Visión General

¿Qué es ScriptCase?

ScriptCase es una herramienta de desarrollo completa. Con una interfaz web amigable, con ScriptCase puede crear aplicaciones PHP rapidamente y con calidad. ScriptCase esta creado para ahorrarle tiempo, reducir sus costos, aumentar su productividad e integrar su equipo de desarrollo. Podrá crear varios tipos de aplicaciones como **Grid, Graficas, Formularios, Calendarios y muchas otras aplicaciones que ScriptCase ofrece**. Instalando el ScriptCase en un servidor web, varios desarrolladores pueden acceder simultáneamente a través del navegador, lo que permite que el desarrollo sea remoto y colaborativo. El código fuente se generá en lenguaje PHP y funciona de forma independientemente a la herramienta, permitiendo que su implementación funcione en cualquier servidor web compatible con PHP.

El ambiente de Scriptcase lo podemos dividir en tres diferentes áreas: RAD (Desarrollo rápido de aplicaciones), herramientas de entorno de Scriptcase y editores de código.

*__RAD (Desarrollo rápido de aplicaciones)__: Dentro de Scriptcase, puede encontrar algunas aplicaciones listas para usar, así como plantillas de sistemas completos. puede ver ejemplos accediendo a nuestro sitio web, presionando aqui.

*__Herramientas de entorno__: ScriptCase tiene disponibles muchas herramientas para ayudar en el desarrollo como ejemplo de estas herramientas tenemos, el administrador de bases de datos, el generador de SQL, el diccionario de datos, los convertidores de CSV, XLS y Access, el creador de documentación, el administrador de temas, el administrador de imágenes, el administrador de bibliotecas, el administrador de tareas y los accesos directos de teclas.

*__Editores de Código__: Además de las aplicaciones, plantillas y herramientas listas para usar, también puede personalizar o crear su aplicación usando los editores, funcionan como un IDE integrado en Scriptcase. Dentro de los editores, puede agregar las reglas de su sistema integrándose con servicios web, bibliotecas y componentes de terceros, API y funciones internas de Scriptcase (macros). Los editores son compatibles con PHP, JavaScript, CSS y HTML.

¿Cómo funciona ScriptCase?

ScriptCase funciona generando aplicaciones web en lenguaje PHP. Siempre relacionando el contenido con las bases de datos más utilizadas del mercado además permite que varios desarrolladores puedan accesar simultaneamente a ScriptCase a través del navegador, logrando que el desarrollo sea remoto y colaborativo. Al momento de generar el codigo en PHP funciona independiente de la herramienta, por lo que puede implementarlo en cualquier lugar con servior WEB y no necesita una licencia para ejecutar las aplicaciones generadas. ScriptCase proporciona un “entorno de producción” donde puede administrar las bibliotecas, las conecxiones y las aplicaciones implementadas. para más información sobre la implementación de clic aquí.

¿Qué código fuente se genera?

ScriptCase genera código fuente en PHP, JavaScript, HTML y AJAX. El código generado es totalmente independiente de la herramienta y se puede publicar en un servidor web con PHP habilitado. El lenguaje PHP es gratuito (GNU) y puede usarse en un sistema operativo Windows, Linux o Mac, tomar en cuenta que los procesos PHP se realizan en el Servidor.

¿Cuáles son las bases de datos compatibles?

Scriptcase se conecta a las principales bases de datos relacionales: Oracle, MS-SQL Server, DB2, MySQL o MariaDB, Informix, PostgreSQL, Access, InterBase, FireBird y otros patrones usando ODBC u OLEDB, Para mas información sobre conexion a Base de datos de clic aquí

¿Cuáles son los requisitos para ejecutar ScriptCase?

Un servidor web Apache, IIS, Sambar, Abyss, PWS, Xitami que este habilitado para ejecutar PHP 8.1 Scripts y IonCube Loader.

Accediendo a Scriptcase

Al acceder a ScriptCase, se le presentará la pantalla de inicio de sesión donde le pedira que ingrese el nombre de usuario y la contraseña.

Para acceder, debemos informar a la barra de direcciones del navegador: **IP del servidor:+puerto+nombre de la carpeta Scriptcase**

Ejemplo de acceso al realizar una instalación local

- 127.0.0.1:8092/scriptcase
- localhost :8092/scriptcase

El usuario “Administrador” tiene acceso a todas las funcionalidades de ScriptCase, también puede crear nuevos “Usuarios” y asignarle permisos.

- 180.204.163.144:8092/scriptcase/
- mysc.dominio.net/scriptcase/

Navegadores compatibles

Chrome	Cualquier versión
Firefox	Versión 4 o superior
Edge	Cualquier versión
Opera	Versión 9 o superior
Safari	Versión 5.2 o superior

Pantalla de inicio de sesión

Además de los campos **Usuario** y **Contraseña**, la pantalla de inicio de sesión tiene algunas funciones. **Mantenerme conectado**, **¿Olvidó su contraseña?** y la **Selección de idioma de la interfaz**.

Mantenerme conectado

Esta opción permite que el navegador almacene la cookie y permanezca conectado a su cuenta cuando cierre la pestaña del navegador donde Scriptcase está abierto, y vuelva a abrirlo más tarde sin necesidad de volver a iniciar sesión.

El tiempo de almacenamiento de las cookies se establece accediendo al menú **Configuración > Administración** en la opción **Tiempo de caducidad de la cookie de inicio de sesión (días)**

¿Olvidó su contraseña?

Permite recuperar la contraseña de acceso a Scriptcase. Para que esta opción funcione correctamente, es necesario configurar el SMTP en los ajustes de la herramienta.

Se recomienda realizar esta configuración en los primeros accesos.

Consulta aquí cómo realizar esta configuración. Ver también algunas opciones de SMTP.

Selección

del idioma de la interfaz Le permite configurar el idioma de la interfaz de SCriptcase.

A continuación se muestran las opciones disponibles.

Links Relacionados 🔗

Video Relacionado ▷

Visión General

- El instalador de ScriptCase incluye PHP 8.1, Apache 2.4 y SourceGuardian.
- El proceso de instalación se describirá de acuerdo al sistema operativo.

¡Instalar ScriptCase es bastante fácil! Seleccione su sistema operativo, siga las descripciones de los tutoriales y en pocos pasos obtendrá la forma de instalar y usar ScriptCase.

Windows

Linux

Mac OS

Instalador para Windows

El instalador automático configura de forma rápida y sencilla todo el entorno necesario para utilizar Scriptcase. Además de la herramienta en sí, se configurarán Apache y PHP, habilitando bibliotecas esenciales para el funcionamiento de la herramienta.

> **Nota**:
> El instalador no incluye una base de datos. Asegúrese de que su sistema tenga una base de datos compatible instalada y configurada antes de usar el Scriptcase.

What will be installed

- Scriptcase.
- Servidor web Apache **v2.4.62**.
- PHP **8.1.31** con las extensiones **MBSTRING**, **ZIP**, **BCMATH** y **GD** habilitadas.
- SourceGuardian **13.0.3**.
- Visual C++ Redistributable Visual Studio 2015-2022 **v14.42.34433.0** *(Solo en Windows)*

La instalación de Scriptcase con PHP 8.1 no entrará en conflicto con una instalación existente de Scriptcase con PHP 7.0 o 7.3. El instalador configura un servicio Apache **(ApacheScriptcase9php81)** y un puerto **(8092)** diferente del instalador con PHP 7.0 o 7.3.

El instalador está disponible en nuestro sitio web en versiones x86 y x64 bits, descargue el instalador de acuerdo con su arquitectura de Windows.

Compatibility Table

Consulte la lista de sistemas operativos compatibles

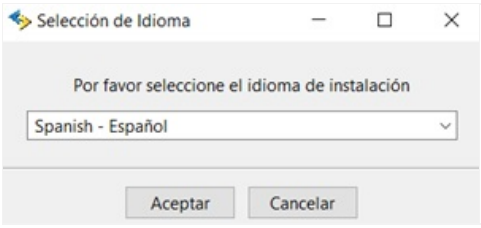
Windows	Windows Server
Windows 11	Windows Server 2022
Windows 10	Windows Server 2019
Windows 8.1	Windows Server 2016
Windows 8	Windows Server 2012 R2
Windows Vista SP2	Windows Server 2012
Windows 7 SP1	Windows server 2008 R2 SP1
	Windows server 2008 SP2

Si está utilizando Windows 7 SP1, verifique que las bibliotecas x86 y x64 de los paquetes redistribuibles de Visual C++ para Visual Studio (2010, 2012, 2013, 2015 y 2017) estén instaladas.

Consulte la instalación paso a paso a continuación.

Instalación de scriptcase

1 - Selecione el idioma de instalación.

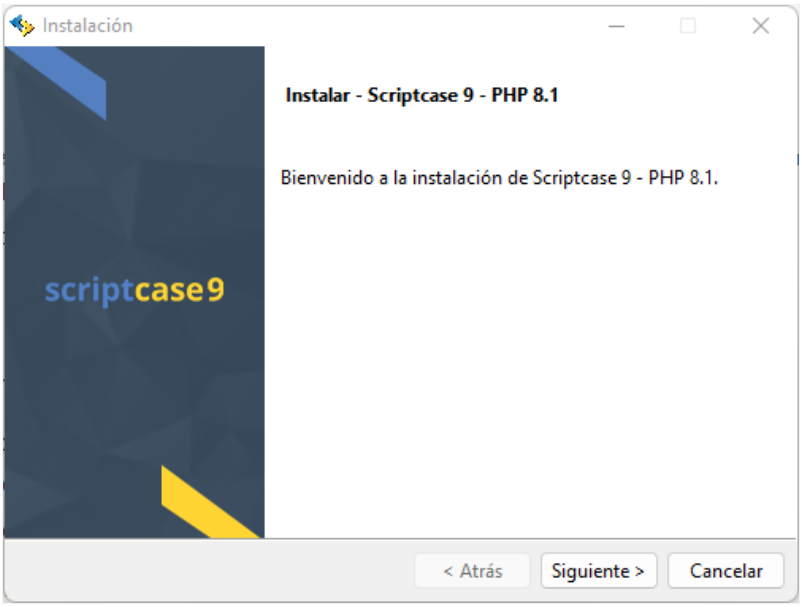


Idioma

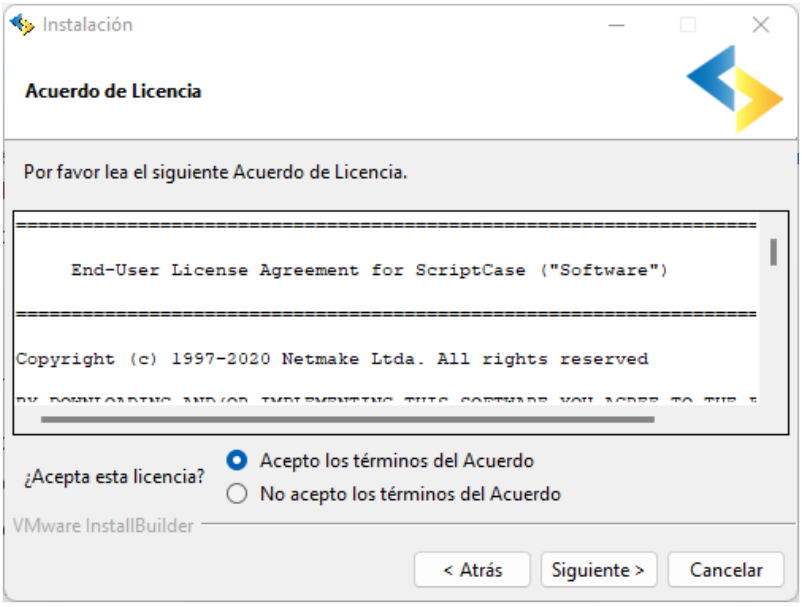
Puede seleccionar el idioma para mostrar el contenido en el proceso de instalación. Este paso no selecciona el idioma de la interfaz Scriptcase, sino solo el idioma de instalación.

Haga clic en **Ok** para continuar.

2 - Haga clic en “Siguiente” para continuar.



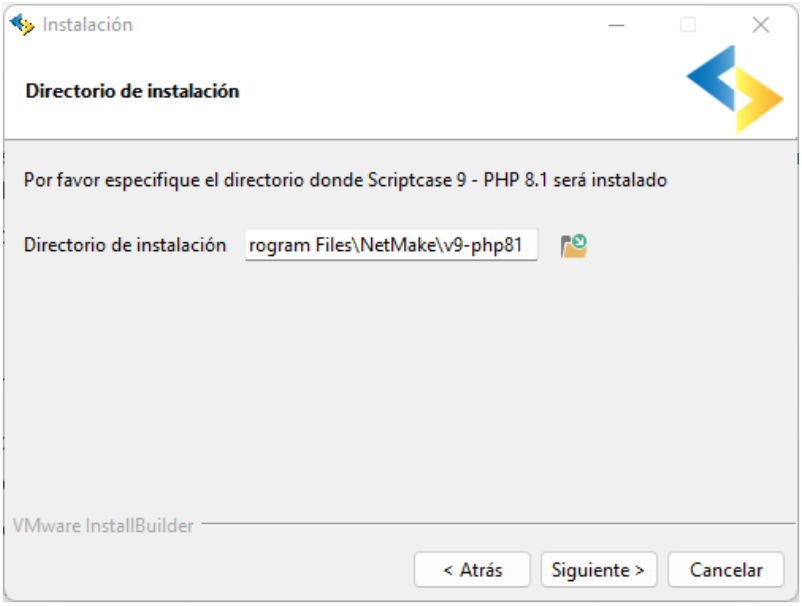
3 - Lea y acepte los términos del acuerdo de licencia.



Haga clic en **Siguiente** para continuar.

4 - Ingrese al directorio de instalación.

La ruta de instalación predeterminada es **“C:\Arquivos de Programas\NetMake\v9-php81”**. No se recomienda realizar cambios en esta ruta a menos que sea necesario.



Directorio de instalación

En esta opción, puede establecer la ruta de instalación.

: Este botón permite selecionar la carpeta para la instalación o crear una nueva.

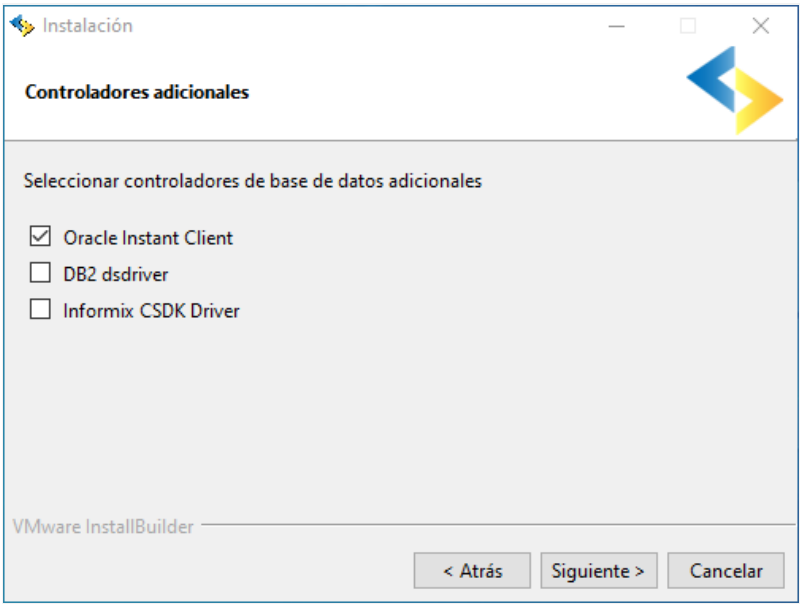
Haga clic en **Siguiente** para continuar.

5 - Controladores Adicionales

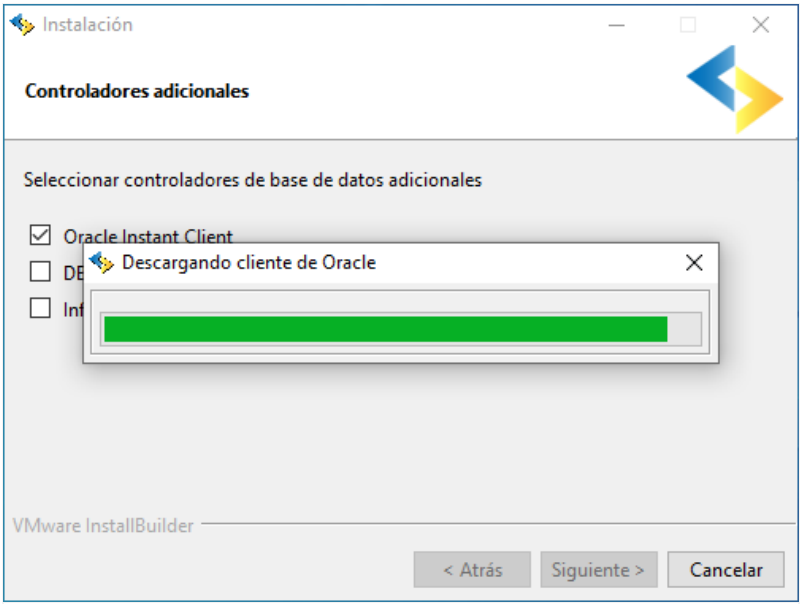
En este paso, puede habilitar los controladores para las conexiones **Oracle**, **DB2** y/o **Informix** según sus necesidades. Las otras conexiones se habilitan automáticamente cuando se utiliza nuestro instalador.

Elegir uno de los controladores es opcional; si no está interesado en habilitar esos controladores, simplemente haga clic en **Siguiente**.

Este paso solo está disponible cuando se utiliza el instalador x64 debido a restricciones de la arquitectura x86.

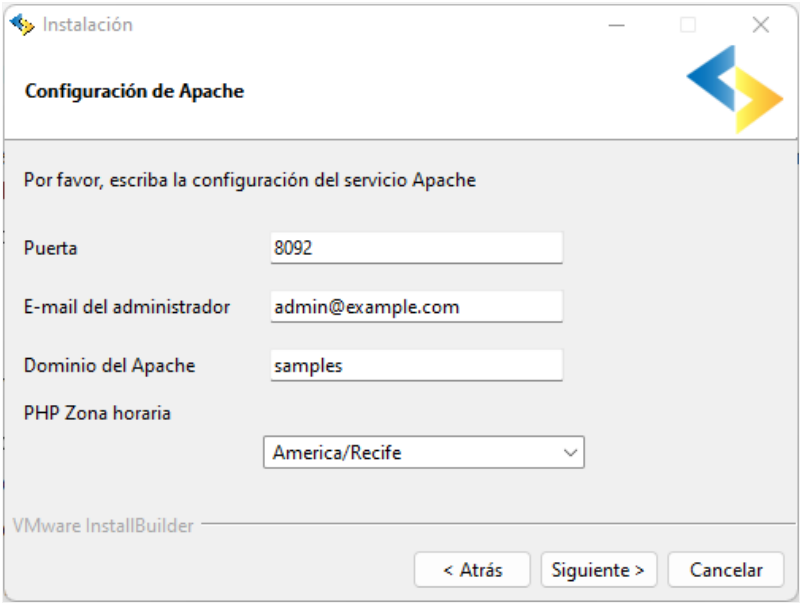


Si elige configurar cualquiera de los controladores adicionales, simplemente seleccione el controlador deseado y haga clic en **Siguiente**.



If you are using the x86 installer or have installed Scriptcase without selecting some of the drivers, check out our documentation on how to enable the Oracle, DB2 or Informix.

6 - Configure de Apache.

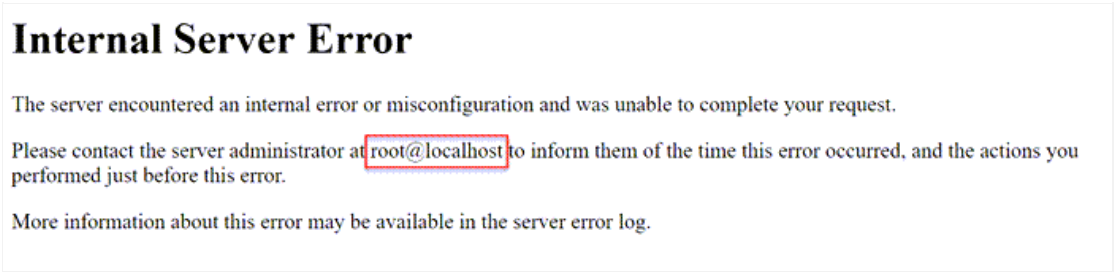


Puerta

Esto definirá en qué puerto se ejecutará el servicio Apache Scriptcase. Recomendamos utilizar el valor establecido en esta instalación. **(8092)**.

Email del Administrador

Puede configurar el correo electrónico del administrador de Apache para controlar mejor su entorno. Esta configuración sirve como información cuando se produce un error del servidor. Aparecerá un mensaje junto con la dirección de correo electrónico del administrador para ser contactado.



Dominio Apache

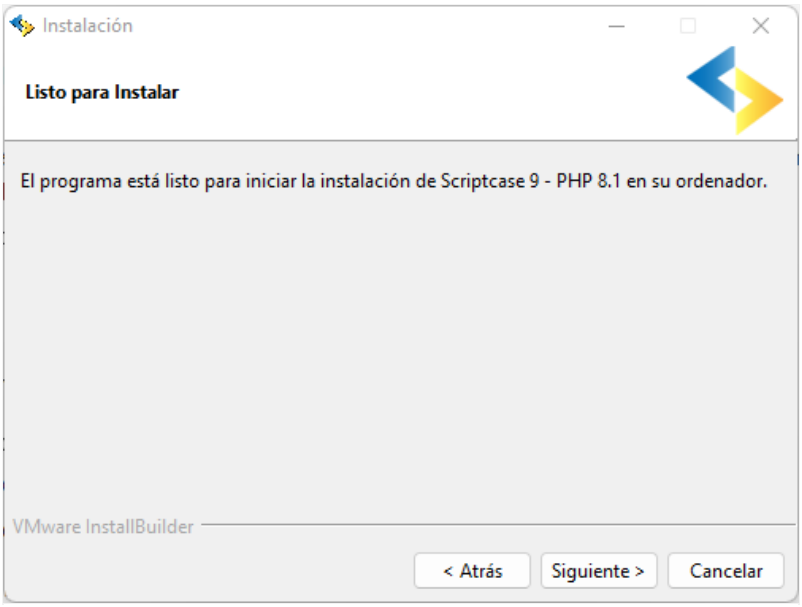
El dominio de Apache debe establecerse aquí. No recomendamos realizar ningún cambio en el valor predeterminado.

Zona horaria de PHP

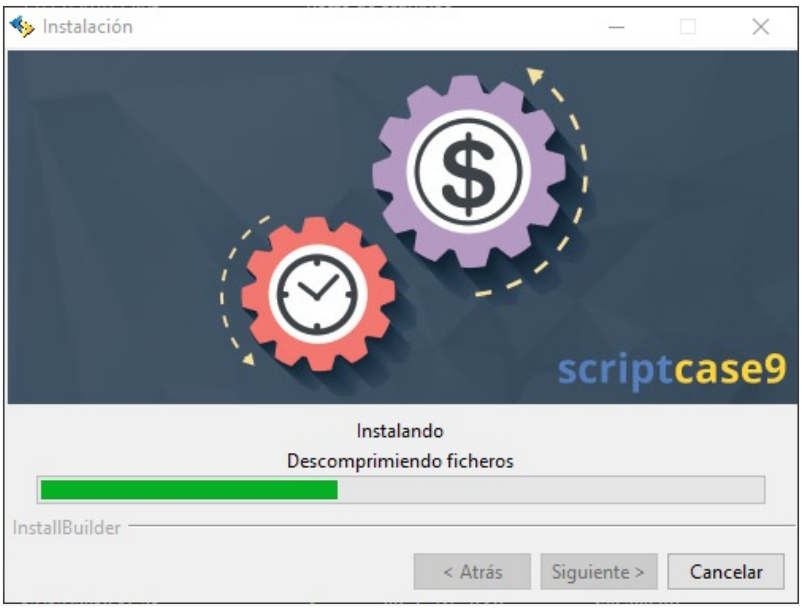
En esta opción, puede configurar la zona horaria de su PHP. Se recomienda seleccionar la zona horaria correspondiente a su zona horaria. Puede consultar la lista de zonas horarias disponibles aqui.

Haga clic en **Siguiente** para continuar.

7 - Al hacer clic en "Siguiente" comenzará el proceso de instalación.



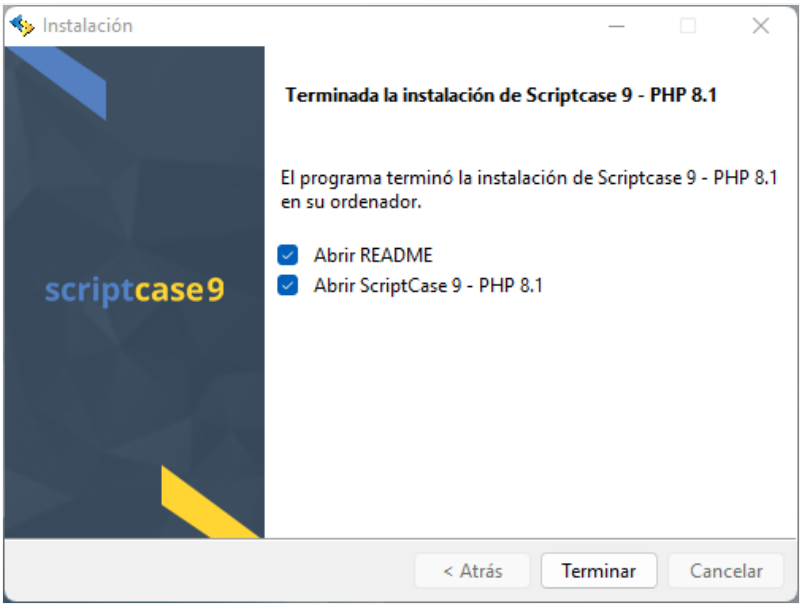
Espere al final de la instalación de todos los componentes y la configuración del entorno.



8 - Permitir que Apache se ejecute en una red pública y privada (Firewall).

NOTA: Debe marcar ambas opciones para permitir que Apache Scriptcase se ejecute en el sistema operativo.

9 - Completar la instalación.



Vea el archivo Léame

Cuando haga clic en Finalizar, se le dirigirá a una página “Léame” con toda la información inicial necesaria y enlaces útiles.

https://www.scriptcase.net/readme/

Abrir Scriptcase 9

Al hacer clic en **“Finalizar”** se abrirá Scriptcase en su navegador predeterminado.

Acceso al Scriptcase

1 - Para acceder a Scriptcase, acceder a su navegador e ingresar la IP local o el dominio del servidor con el puerto que seleccionó en la configuración de Apache.

Ejemplo de acceso en una instalación local

- 127.0.0.1:8092/escritorio
- localhost:8092/scriptcase

Ejemplo de acceso al instalar en un servidor

- 180.204.163.144:8092/escritorio/
- mysc.dominio.net/scriptcase/

2 - Después de acceder a la página de inicio de sesión, debe ingresar el nombre de usuario y la contraseña para continuar con su entorno de desarrollo.

Una vez finalizada la instalación, podrá utilizar la versión de forma gratuita durante un período de 20 días y tendrá acceso a soporte técnico vía chat para ayudarle durante la evaluación. Si ya tenías un serial ver como registrar tu scriptcase

Usuario

En este campo es necesario informar al usuario que inicie sesión en Scriptcase. Por defecto, el usuario es **admin**.

Contraseña

En este campo debe ingresar la contraseña para iniciar sesión en Scriptcase. Por defecto, la contraseña es **admin**.

Mantenme conectado

Esta opción mantiene al usuario conectado hasta que cierre sesión a través de la interfaz Scriptcase.

Olvidaste tu contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario del Scriptcase. Esta función solo está disponible después de configurar SMTP en la configuración de Scriptcase. Ver instrucciones aquí.

Instalador para Linux

El instalador de Scriptcase instala **Apache, PHP y Scriptcase** en su sistema operativo. **El instalador no incluye una base de datos.**

Pre-requisitos

A continuación se enumeran los sistemas operativos aprobados para el uso de Scriptcase. **Consulte la lista de distribuciones compatibles:**

Si la base de datos utilizada para crear los proyectos es Oracle, recomendamos realizar la [instalación manual de Scriptcase] [anc_instalacao_manual]{:target="_blank"}.

lista de versiones compatibles

El instalador de scriptcase es compatible con distribuciones que tengan GLIBC superior a 2.17

Distribuição	GLIBC	
RedHat 7	2.17	
RedHat 8	2.28	AlmaLinux, Rocky Linux, CentOS Stream
RedHat 9	2.28	AlmaLinux, Rocky Linux, CentOS Stream
Debian 8	2.19	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 9	2.24	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 10	2.28	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 11	2.31	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 12	2.36	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Debian 13	2.37	MX, Q4OS, SparkyLinux, Zorin, Devuan, Deepin, Kali
Ubuntu 18.04	2.27	Elementary, Mint, Pop!_OS, Linux Lite, KDE neon
Ubuntu 20.04	2.31	Elementary, Mint, Pop!_OS, Linux Lite, KDE neon
Ubuntu 22.04	2.35	Elementary, Mint, Pop!_OS, Linux Lite, KDE neon
Ubuntu 23.04	2.37	Elementary, Mint, Pop!_OS, Linux Lite, KDE neon

Distribuição	GLIBC	
SuSe 15	2.31	
openSuSe leap (15)	2.31	
openSuSe tumbleweed	2.38	
Fedora 37	2.36	
Fedora 38	2.37	
Fedora 39	2.38	
AWS 1	2.17	Amazon Linux
AWS 2	2.26	Amazon Linux
AWS 3	2.34	Amazon Linux
ArchLinux base-20230910.0.177821	2.38	EndeavourOS, Manjaro, Garuda, ArcoLinux

NOTA: Antes de continuar con la instalación, se recomienda no tener ningún otro entorno web (como LAMP, Zend Server, etc.) instalado en el sistema operativo.**Se recomienda tener algunos conocimientos básicos del entorno Linux / Unix para usar el shell.**

Esta documentación describirá la instalación de Scriptcase en 3 simples pasos:

1 - Ejecutar el instalador de Scriptcase.
2 - Seleccionar la configuración del instalador.
3 - Ejecutar Scriptcase.

Ejecutar el instalador de Scriptcase

1 - Diríjase hasta el directorio donde se encuentra el instalador.

Antes de que podamos ejecutar el instalador de Scriptcase, necesitamos acceder a la carpeta donde se encuentra el archivo instalador utilizando el comando `cd` .

Ejemplo: `cd /home/usuario/Downloads`

NOTA: El instalador de Scriptcase requiere permisos de administrador para realizar cambios en su máquina. Tendremos que utilizar el comando `sudo` para ejecutar el instalador.

2 - Conceder permiso al archivo instalador y ejecutarlo.

Para que pueda ejecutar el comando `chmod` que cambia los permisos de un archivo o directorio, también debe ejecutar el comando `sudo` .

Ejemplo: `sudo chmod +x scriptcase_linux_installer_en_us_v9.9.021-php8.1.run`

El comando `chmod + x` tiene el único propósito de hacer que el archivo instalador **.run** sea ejecutable.

3 - Ejecute el archivo del instalador.

Ejemplo: `sudo ./scriptcase_linux_installer_en_us_v9.9.021-php8.1.run`

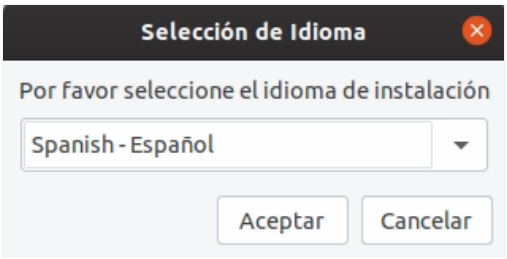
Selección de configuraciones en el instalador

NOTA: Instalar Scriptcase con PHP 8.1 no entrará en conflicto con una instalación existente de Scriptcase con PHP 7.0. o 7.3 El instalador configura un servicio de Apache **(apachesc9php81)** con un puerto diferente **(8092)** al instalado con PHP 7.0. o 7.3

Se instalará automáticamente en el sistema operativo:

- Apache Web Server **v2.4.53**.
- PHP **8.1** con extensiones **MBSTRING**, **ZIP**, **BCMATH** e **GD** habilitadas.
- SourceGuardian **13.0.3**.
- Scriptcase.

1 - Seleccionar idioma de instalación.



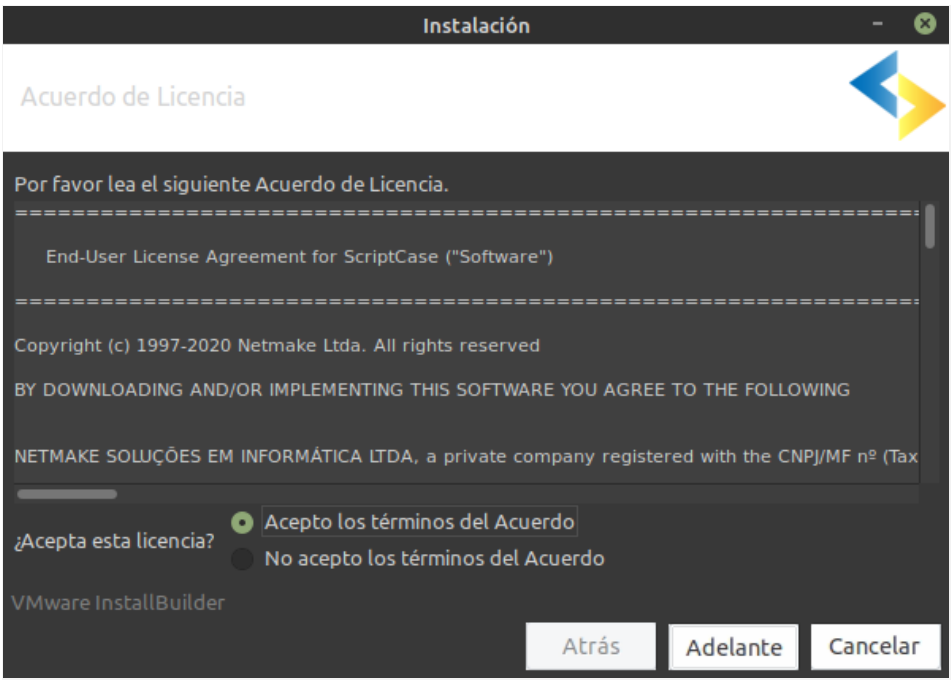
Idioma

Puede seleccionar el idioma para mostrar el contenido en el proceso de instalación. Este paso no selecciona el idioma de la interfaz Scriptcase, sino solo el idioma de instalación.

Clic en **Ok** para continuar

2 - Haga clic en “Adelante” para continuar.

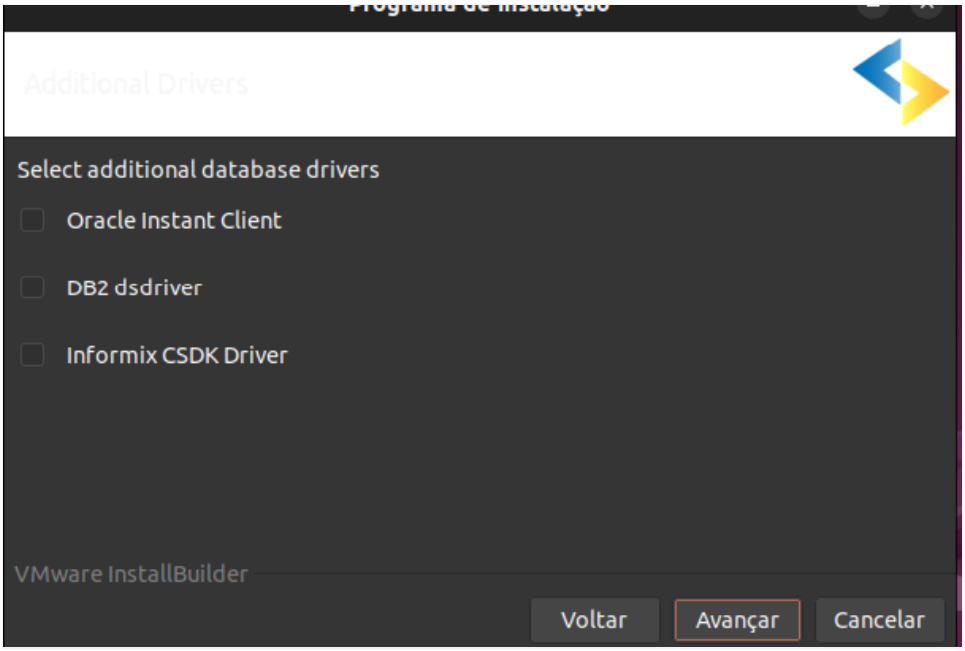
3 - Leer y aceptar los términos de la licencia.



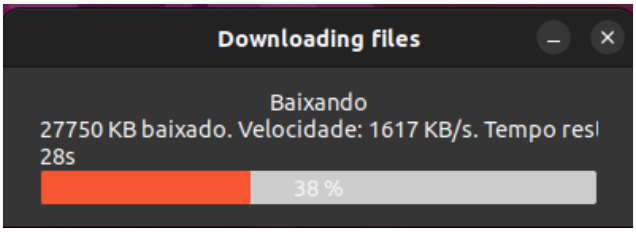
Haga clic en **Adelante** para continuar.

4 - Seleccione los controladores para instalar.

El instalador le preguntará si desea agregar algunos controladores adicionales al proceso de instalación: **Oracle instant Client, DB2 dsdriver y Informix CSDK Driver.**



Al hacer clic en Siguiente, el instalador descargará los controladores elegidos.

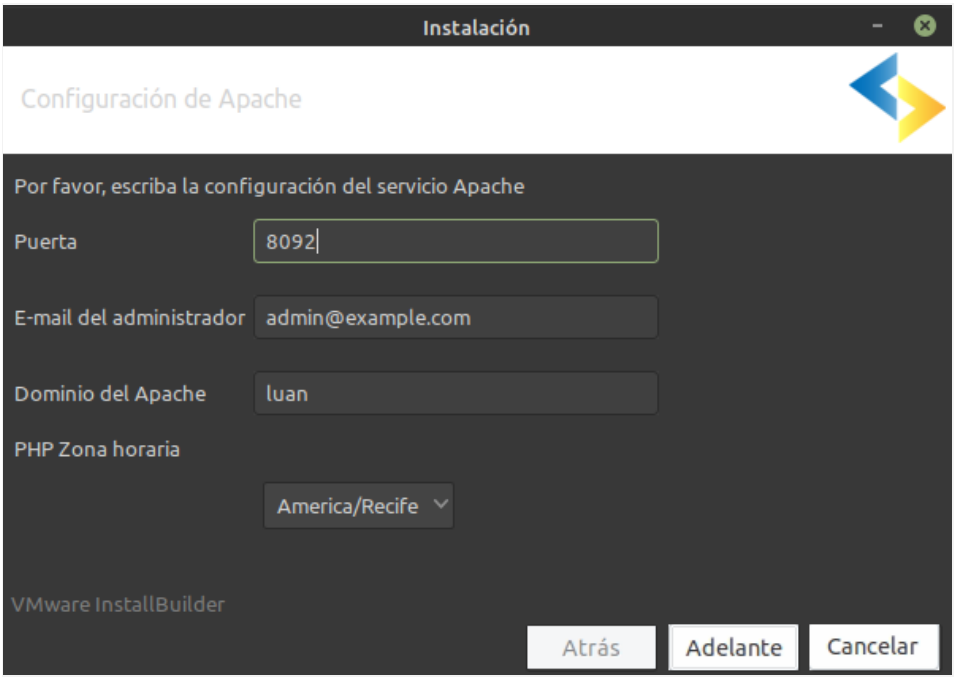


Si elige no incluir ninguno de estos controladores durante la instalación, puede agregarlos manualmente. La ruta donde debe agregar las unidades sigue la siguiente estructura de carpetas: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/driver_folder**

A seguir, la tabla muestra los controladores adicionales, sus respectivos directorios y los enlaces para descargar.

Controlador	Directorio	Link - driver x64
OCI8/PDO_OCI	*/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/instantclient*	Download
PDO_INFORMIX	*/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix*	Download
PDO_IBM, IBM_DB2	*/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/DB2/dsdriver/*	Download

5 - Configurar Apache desde Scriptcase.

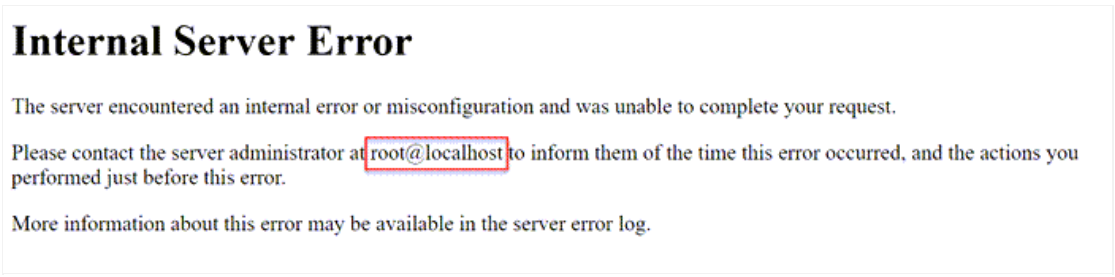


Puerto

Esto definirá en qué puerto se ejecutará el servicio Scriptcase Apache. Recomendamos utilizar el valor establecido en esta instalación.**(8092)**.

Email del Administrador

Puede configurar el correo electrónico del administrador de Apache para controlar mejor su entorno. Esta configuración sirve como información cuando se produce un error del servidor. Aparecerá un mensaje junto con la dirección de correo electrónico del administrador para ser contactado.



Dominio del Apache

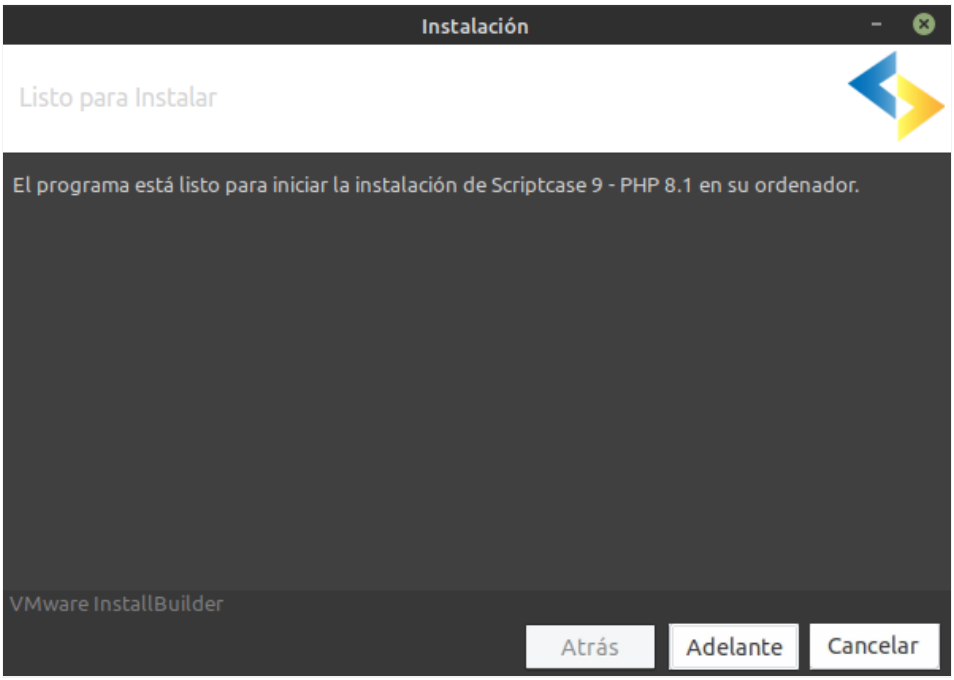
El dominio de Apache debe establecerse aquí. No recomendamos realizar ningún cambio en el valor predeterminado.

Zona horaria de PHP

En esta opción, puede configurar la zona horaria de su PHP. Se recomienda seleccionar la zona horaria correspondiente a su zona horaria. Puede consultar la lista de zonas horarias disponibles aqui.

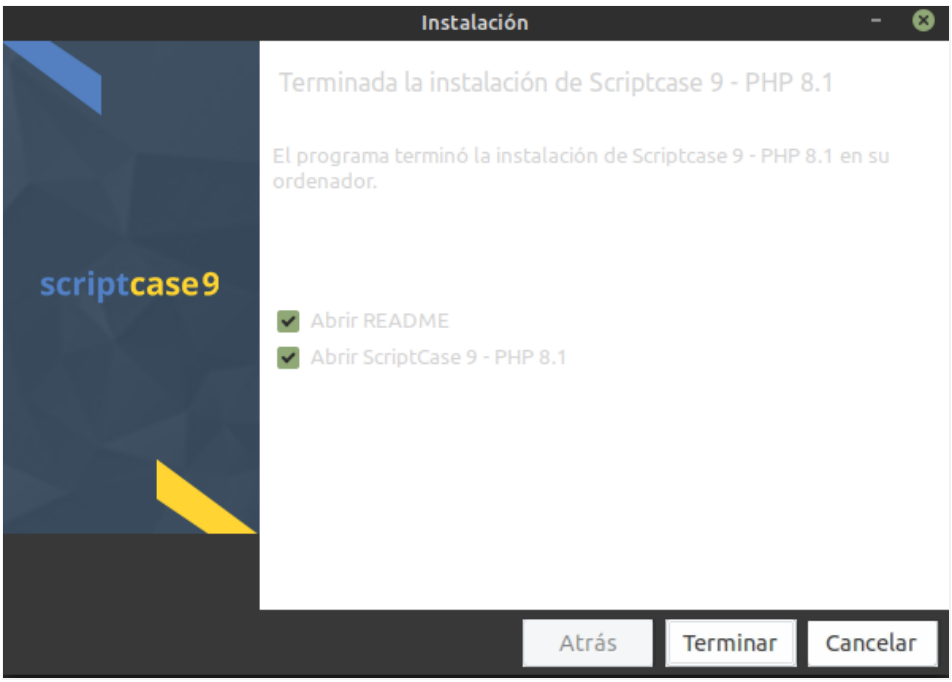
Haga clic en **Adelante** para continuar.

6 - Al hacer clic en “Adelante” comenzará el proceso de instalación.



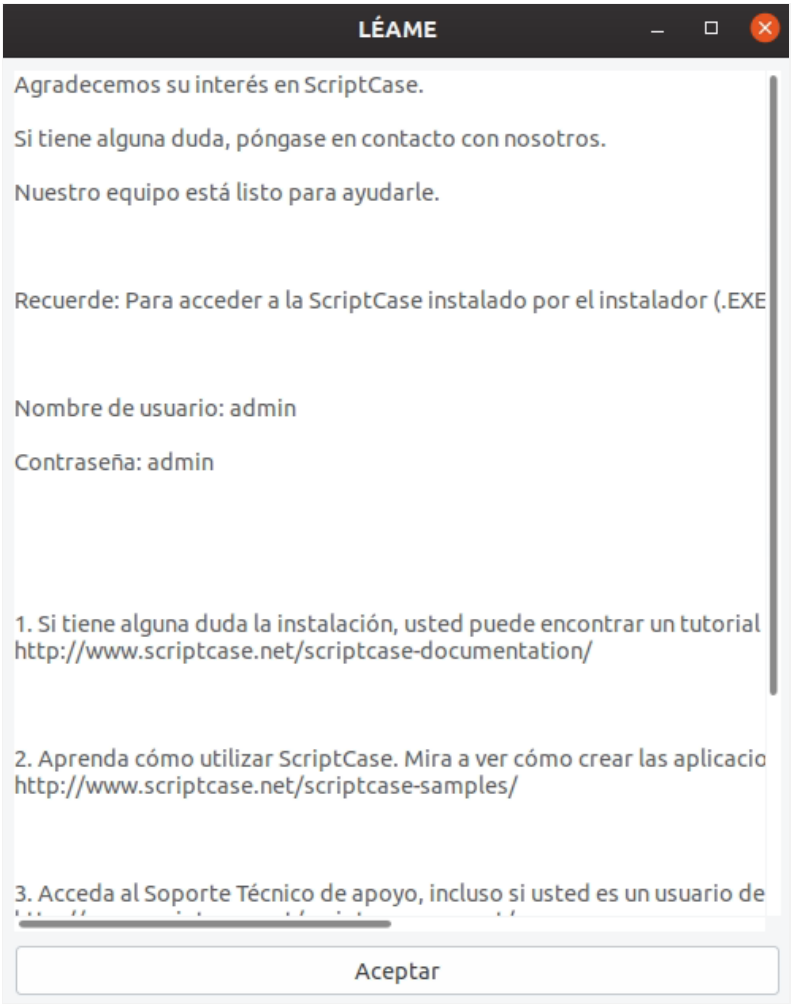
Espere hasta que todos los componentes estén instalados y la configuración del entorno esté completa.

7 - Complete la instalación.



Ver el archivo “Léame”

Al hacer clic en Terminar será redirigido a la página web **“Léame”** con toda la información inicial necesaria y enlaces útiles.



Abrir Scriptcase 9

Al hacer clic en **“Terminar”** se abrirá Scriptcase en su navegador predeterminado.

Acceder a Scriptcase

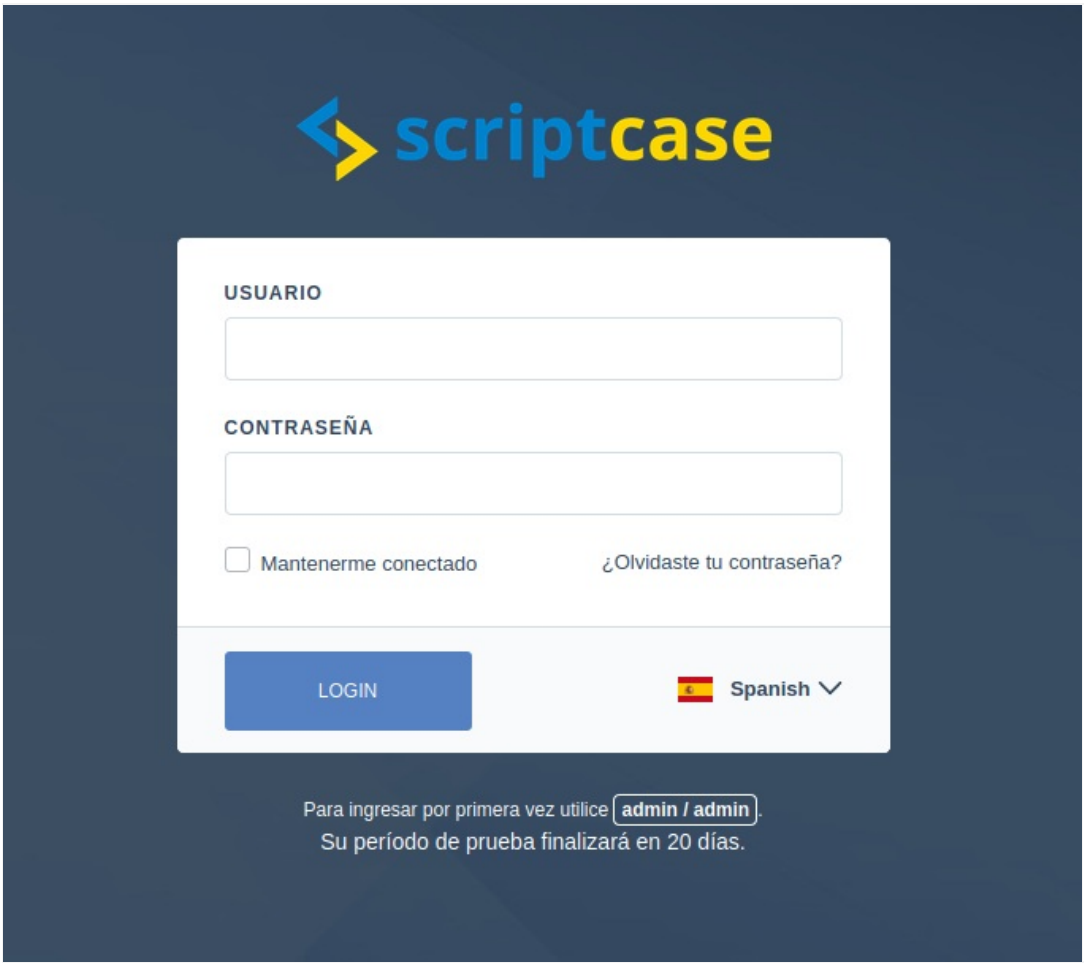
1 - Para acceder a su Scriptcase, debe acceder a su navegador e ingresar la IP local o el dominio del servidor y el puerto que seleccionó en la configuración de Apache.

Ejemplo 1: `http://127.0.0.1:8092/scriptcase`

Ejemplo 2: `https://seudominio.com:8092/scriptcase`

2 - Ingrese a Scriptcase

Después de acceder a la página de inicio de sesión, debe ingresar el nombre de usuario y la contraseña para continuar con su entorno de desarrollo.



Usuario

En este campo es necesario informar al usuario que inicie sesión en Scriptcase. Por defecto, el usuario es **admin**.

Contraseña

En este campo debe ingresar la contraseña para iniciar sesión en Scriptcase. Por defecto, la contraseña es **admin**.

Mantenme conectado

Esta opción mantiene al usuario conectado hasta que cierre sesión a través de la interfaz Scriptcase.

Ha olvidado su contraseña?

IMPORTANTE: Solo puede realizar la recuperación de contraseña si ha configurado la información SMTP. Para acceder a nuestra documentación que muestra cómo realizar esta configuración, haga clic aqui.

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario informado. Se enviará un correo electrónico al usuario en cuestión para que pueda acceder a los pasos de recuperación.

Desea registrar su Scriptcase?

Puede acceder a nuestra base de conocimiento para conocer todos los pasos para el registro de la licencia de Scriptcase.

Instalador para macOS

El instalador de Scriptcase instala **Apache, PHP y Scriptcase** en su sistema operativo. **El instalador no incluye una base de datos.**

Pre-requisitos

Para descargar el instalador de Scriptcase, vaya a nuestra página de descarga haciendo clic aqui.

El instalador de Scriptcase es un archivo **app**. Para ejecutar el archivo, deberá mantener presionada la tecla **cntrl**, hacer clic con el botón derecho y luego hacer clic en **Abrir** para autenticar as admin e instalar Scriptcase.

Tabla de compatibilidad

El instalador automático de Scriptcase es compatible con las siguientes versiones de macOS

Version	Codename
macOS 15.0	“Sequoia”
macOS 14.2	“Sonoma”
macOS 13.0	“Ventura”
macOS 12.0	“Monterey”
macOS 11.0	“Big Sur”
macOS 10.15	“Catalina”
macOS v10.14	“Mojave”
macOS v10.13	“High Sierra”
macOS v10.12	“Sierra”
OS X v10.11	“El Capitan”

Selección de configuraciones en el instalador

Será instalado automaticamente en el sistema operativo:

- Apache Web Server **v2.4.53**.
- PHP **8.1.6** con las extensiones **MBSTRING**, **ZIP**, **BCMATH** e **GD** habilitadas.
- SourceGuardian **13.0.3**.
- Scriptcase.

La instalación de Scriptcase con PHP 8.1 no entrará en conflicto con una instalación existente de Scriptcase con PHP 7.0 o 7.3. El instalador configura un servicio Apache **(ApacheScriptcase9php81)** y un puerto **(8092)** diferente del instalador con PHP 7.0 o 7.3.

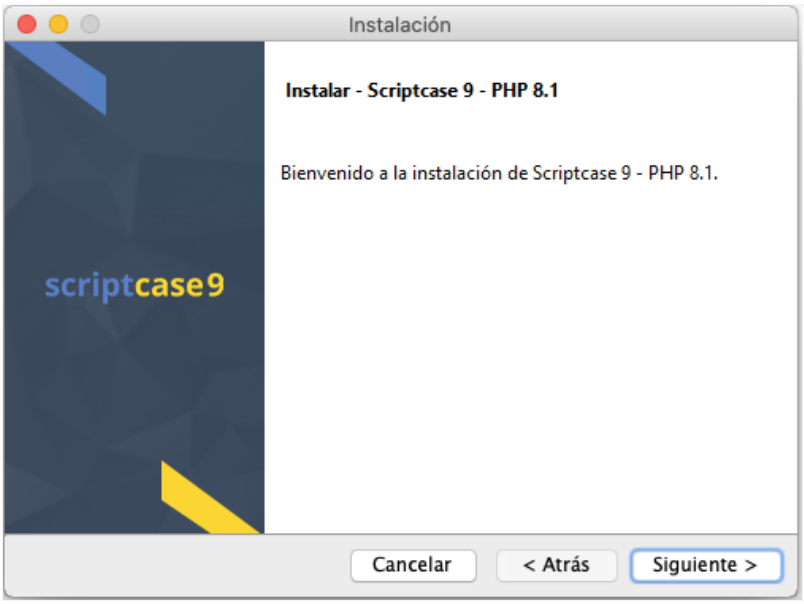
1 - Seleccionar idioma de instalación.

Idioma

Puede seleccionar el idioma para mostrar el contenido en el proceso de instalación. Este paso no selecciona el idioma de la interfaz Scriptcase, sino solo el idioma de instalación.

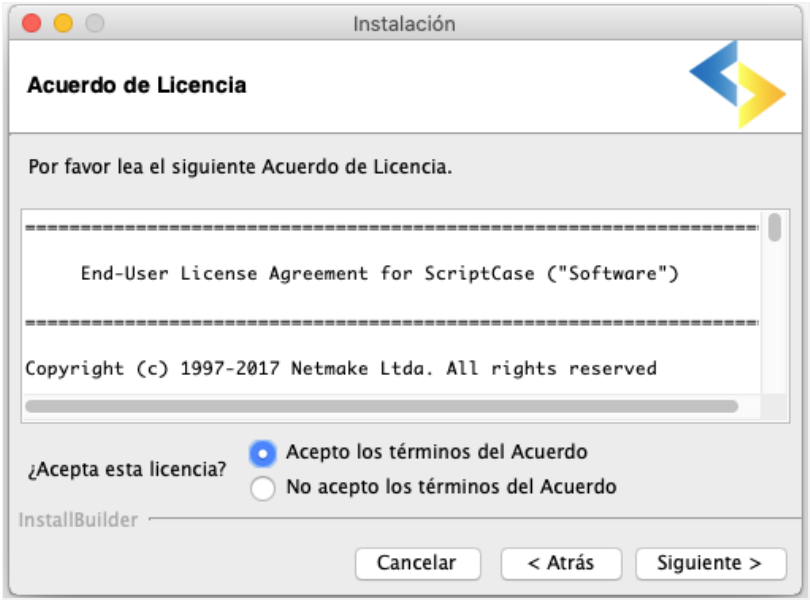
Haga clic en **Ok** para continuar

2 - Haga clic en "Siguiente" para continuar.



3 - Lea y acepte los términos del acuerdo de licencia

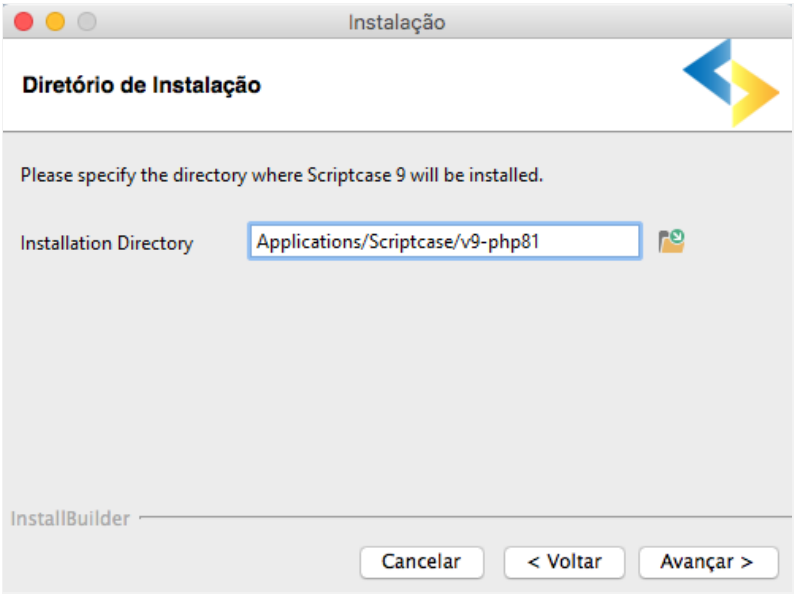
Marque la opción: Acepto los términos del acuerdo.



Haga clic en **Siguiente** para continuar.

4 - Ingrese el directorio de instalación.

La ruta de instalación predeterminada es **"/Applications/NetMake/v9-php81"**. No se recomienda realizar cambios en esta ruta a menos que sea necesario.



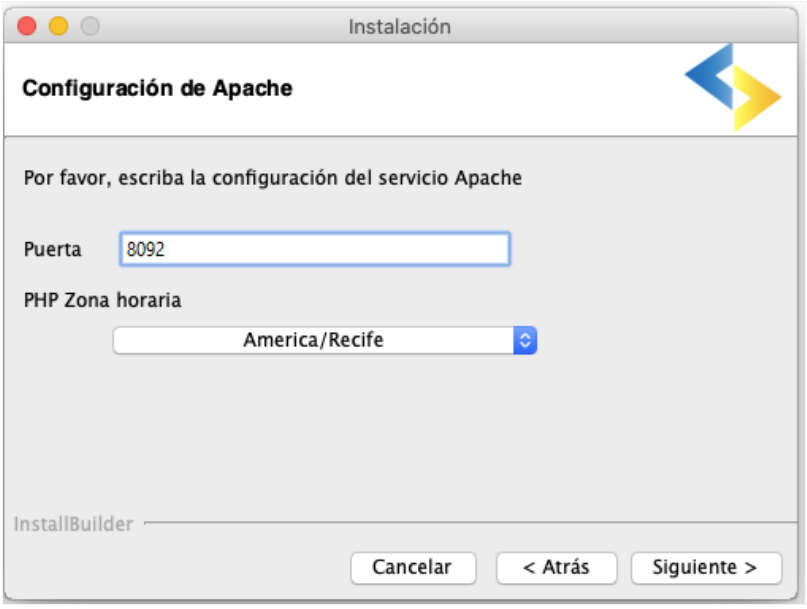
Directorio de instalación

En esta opción, se puede establecer la ruta de instalación.

: Este botón permite selecionar la carpeta de instalación o crear una nueva.

Haga clic en **Siguiente** para continuar.

5 - Configurar Scriptcase Apache.



Puerta

Esto definirá en qué puerto se ejecutará el servicio Apache Scriptcase. Recomendamos utilizar el valor establecido en esta

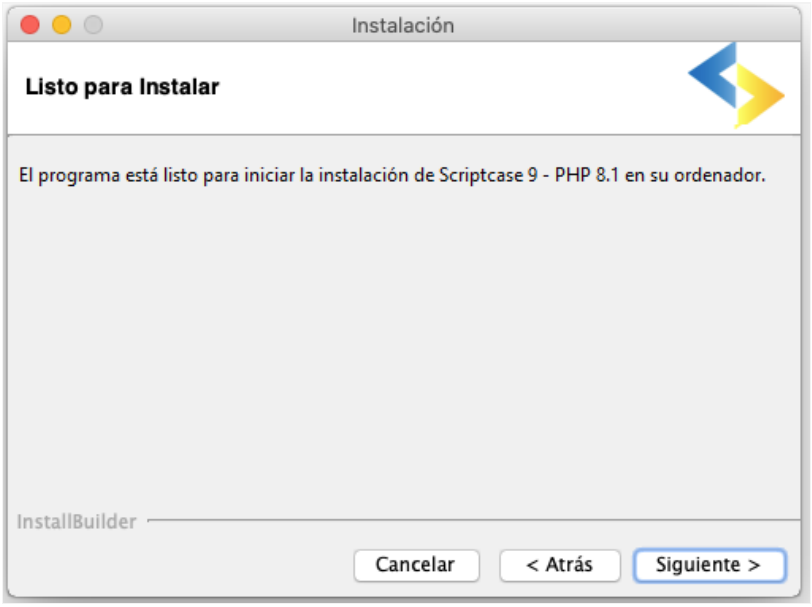
instalación. **(8092)**.

Zona horaria de PHP

En esta opción, puede configurar la zona horaria de su PHP. Se recomienda seleccionar la zona horaria correspondiente a su zona horaria. Puede consultar la lista de zonas horarias disponibles aqui.

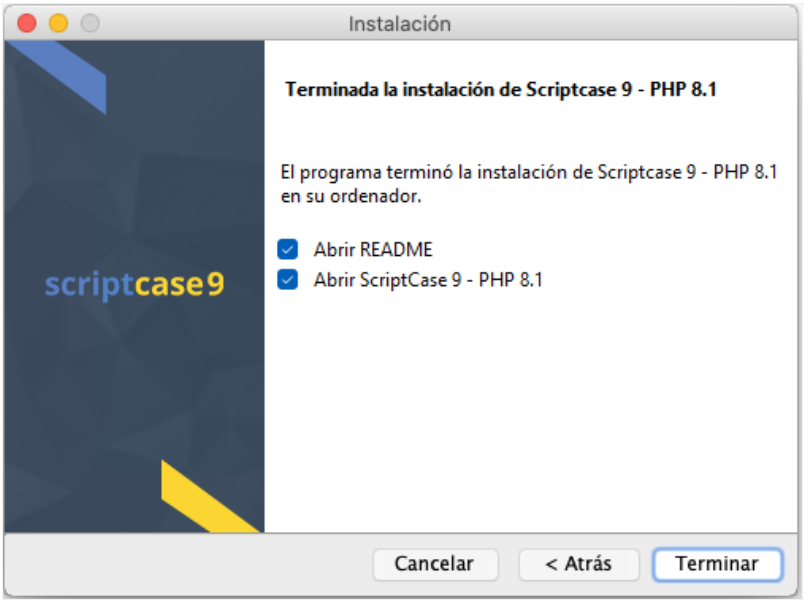
Haga clic en **Siguiente** para continuar.

6 - Al hacer clic en "Siguiente" comenzará el proceso de instalación.



Espere hasta que todos los componentes estén instalados y el entorno esté configurado.

7 - Completar la instalación.



Vea el archivo Léame

Cuando haga clic en Finalizar, se le dirigirá a una página “Léame” con toda la información inicial necesaria y enlaces útiles.

https://www.scriptcase.net/readme/

Abrir Scriptcase 9

Al hacer clic en **“Terminar”** se abrirá Scriptcase en su navegador predeterminado.

Utilizando o Scriptcase

1 - Para acceder a Scriptcase, acceder a su navegador e ingresar la IP local o el dominio del servidor con el puerto que seleccionó en la configuración de Apache.

Ejemplo de acceso en una instalación local

- 127.0.0.1:8092/escritorio
- localhost:8092/scriptcase

Ejemplo de acceso al instalar en un servidor

- 180.204.163.144:8092/escritorio/
- mysc.dominio.net/scriptcase/

2 - Después de acceder a la página de inicio de sesión, debe ingresar el nombre de usuario y la contraseña para continuar con su entorno de desarrollo.

Una vez finalizada la instalación, podrá utilizar la versión de forma gratuita durante un período de 20 días y tendrá acceso a soporte técnico vía chat para ayudarle durante la evaluación. Si ya tenías un serial ver como registrar tu scriptcase

Usuario

En este campo es necesario informar al usuario que inicie sesión en Scriptcase. Por defecto, el usuario es **admin**.

Contraseña

En este campo debe ingresar la contraseña para iniciar sesión en Scriptcase. Por defecto, la contraseña es **admin**.

Mantenme conectado

Esta opción mantiene al usuario conectado hasta que cierre sesión a través de la interfaz Scriptcase.

Olvidaste tu contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario del Scriptcase. Esta función solo está disponible después de configurar SMTP en la configuración de Scriptcase. Ver instrucciones aquí.

Instalación de PHP 8.1 - Windows

Esta documentación irá informando los pasos necesarios para la instalación de PHP 8.1, Apache 2.4 y Scriptcase de forma manual. **Al realizar este tipo de instalación, usted es responsable de configurar todo su entorno, así como las extensiones de la base de datos.**

Vea cómo instalar Scriptcase con PHP 7.0 o 7.3 en Windows.

- Installing Scriptcase with PHP 7.0 on Windows
- Installing Scriptcase with PHP 7.3 on Windows

A continuación se enumeran los sistemas operativos compatibles, así como las bibliotecas que se requieren para funcionar en un sistema en particular.

Compatibility Table

Consulte la lista de sistemas operativos compatibles

Windows	**Windows Server**
Windows 11	Windows Server 2022
Windows 10	Windows Server 2019
Windows 8.1	Windows Server 2016
Windows 8	Windows Server 2012 R2
Windows Vista SP2	Windows Server 2012
Windows 7 SP1	Windows server 2008 R2 SP1
	Windows server 2008 SP2

Para **Windows 7**, debe verificar que el sistema tenga instalados los siguientes elementos: Paquetes redistribuibles de Visual C ++ para Visual Studio (2008, 2010, 2012, 2013, 2015) **x86** y **x64**.

Pre-requisitos

Si ya tiene un servidor web con Apache y PHP 8.1 configurados, simplemente vaya a la configuración Loader y proceda a la instalación manual.

Para continuar con la instalación, debe descargar algunos archivos. Estos incluyen el archivo de instalación de Scriptcase en **.zip**.

Archivos necesarios:

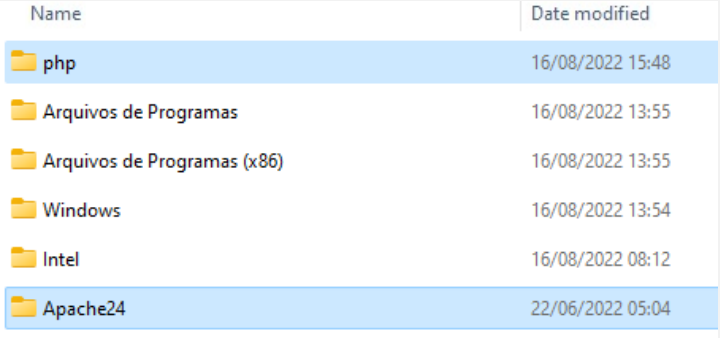
- PHP **8.1 NTS (x86 ou x64)**: Clic Aqui
- Apache **2.4 (x86 ou x64)**: Clic Aqui
- mod_Fcgi **(x86 ou x64)**: Clic Aqui
- SourceGuardian Loader 13.0.3 para Windows **(x86 ou x64)**: Clic Aqui
- Scriptcase **(.zip)**: Clic Aqui

Antes de continuar con la instalación, se recomienda no tener ningún otro entorno web (como WampServer, XAMPP, Zend Server, etc.) instalado en el sistema operativo.

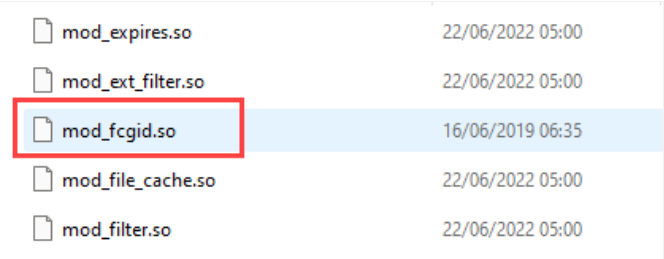
A continuación se detallan las operaciones necesarias después de descargar los elementos especificados anteriormente:

1 - Descomprima los archivos para el **PHP** y **Apache** en carpetas separadas en la unidad C: de su sistema operativo.

2 - Cambie el nombre de la carpeta PHP a **php**. El resultado debería ser este:



3 - Descomprima el archivo para **mod_Fcgi**, copie el archivo **mod_fcgid.so** en la carpeta `C:\Apache24\modules` .



Configurar el entorno de Apache

A continuación se enumeran los pasos necesarios para configurar manualmente Apache. **Siga los pasos correctamente para evitar problemas al instalar e iniciar el servicio.**

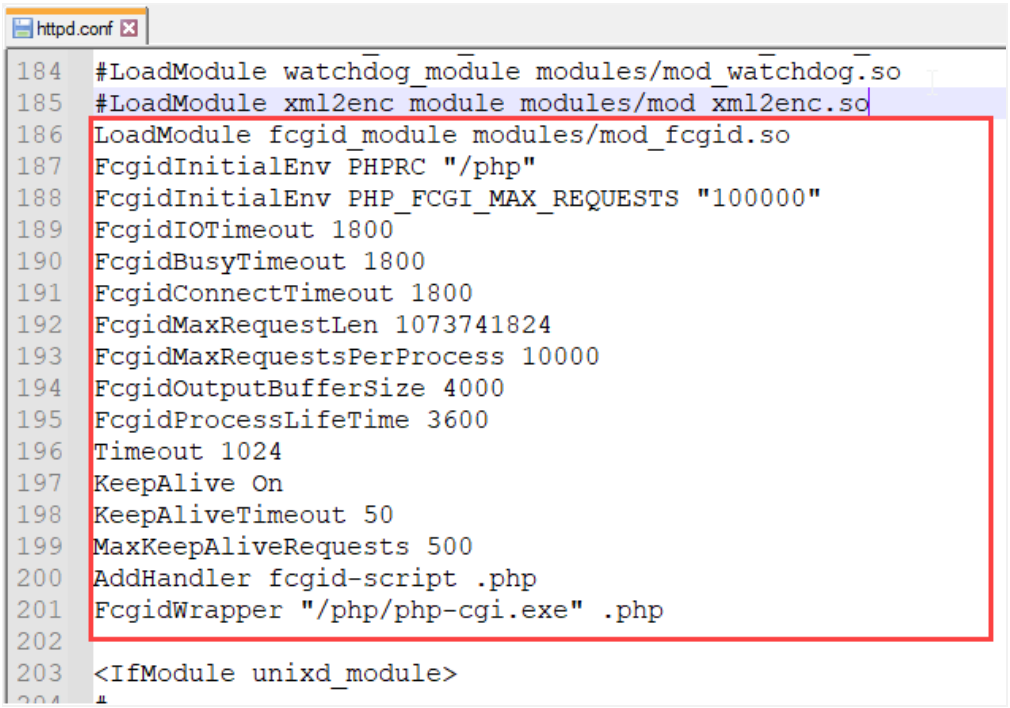
Debido a que las carpetas PHP y Apache están en el mismo nivel de directorio **(C:)**, no necesita ingresar la carpeta raíz en las directivas que necesitan tener rutas aisladas o apuntar a un archivo en particular.

1 - Edite el archivo **httpd.conf** ubicado en la carpeta `C:\Apache24\conf\` usando un editor de texto en modo Administrador para que se guarden los cambios que realice.

2 - Agregue contenido a continuación después de la línea `#LoadModule xml2enc_module modules/mod_xml2enc.so` :

```
LoadModule fcgid_module modules/mod_fcgid.so
FcgidInitialEnv PHPRC "/php"
FcgidInitialEnv PHP_FCGI_MAX_REQUESTS "100000"
FcgidIOTimeout 1800
FcgidBusyTimeout 1800
FcgidConnectTimeout 1800
FcgidMaxRequestLen 1073741824
FcgidMaxRequestsPerProcess 10000
FcgidOutputBufferSize 4000
FcgidProcessLifeTime 3600
Timeout 1024
KeepAlive On
KeepAliveTimeout 50
MaxKeepAliveRequests 500
AddHandler fcgid-script .php
FcgidWrapper "/php/php-cgi.exe" .php
```

Ejemplo:



Esta configuración solo funcionará si ha copiado el archivo **mod_fcgid.so** a la carpeta `C:\Apache24\modules` como se le indicó anteriormente.

3 - Busque `#ServerName www.example.com:80` y cambie esta línea a `ServerName localhost:80` .

4 - Cambie el contenido de la directiva `DirectoryIndex` agregando los siguientes contenidos a la línea de la directiva: `index.php index.phtml` .

Ejemplo:

```
<IfModule dir_module>
   DirectoryIndex index.html index.php index.phtml
</IfModule>
```

5 - Establezca la variable **${SRVROOT}** en la ruta de su carpeta Apache:

Busque la línea **Set SRVROOT** y edite de la siguiente manera:

`Define SRVROOT "/Apache24"`

6 - Agregue el comando **Options ExecCGI** debajo de la línea **Require all granted** en la directiva. `<Directory "${SRVROOT}/htdocs">` .

```
    #
    Require all granted
 Options ExecCGI
</Directory>
```

Exemplo:

```
288     AllowOverride None
289
290     #
291     # Controls who can get stuff from this server.
292     #
293     Require all granted
294     Options ExecCGI
295 </Directory>
296
297 #
298 # DirectoryIndex: sets the file that Apache will ser
299 # is requested.
300 #
```

7 - Busque la directiva `<IfModule mime_module>` y agregue el contenido debajo de esta directiva:

```
<Directory "/php">
    *
    AllowOverride None
    Options None
    Require all granted
    #
</Directory>`
```

Ejemplo:

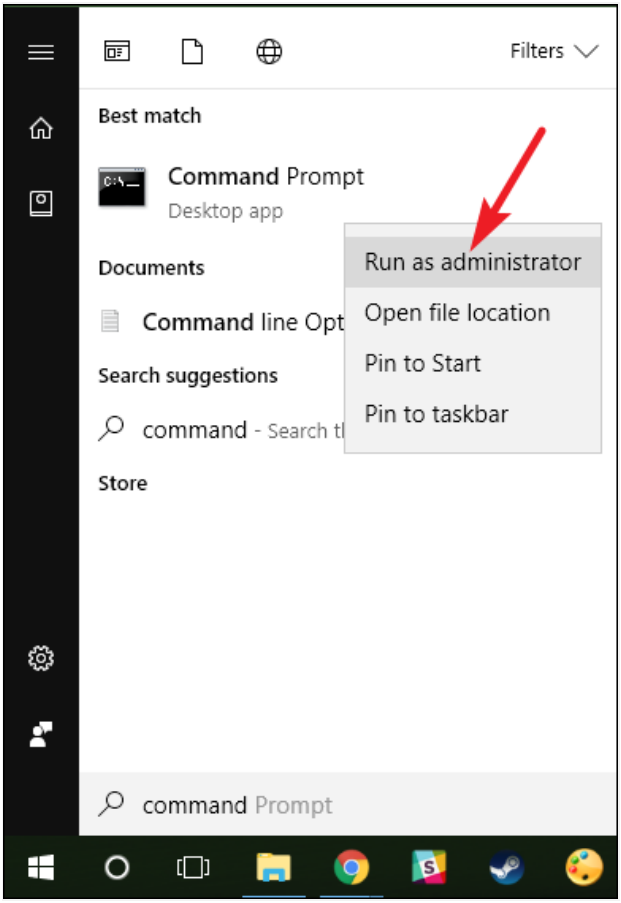
```
413     RequestHeader unset Proxy early
414 </IfModule>
415
416 <Directory "/php">
417     #
418     AllowOverride None
419     Options None
420     Require all granted
421     #
422 </Directory>
423
424 <IfModule mime_module>
425     #
426     # TypesConfig points to the file cc
427     # filename extension to MIME-type.
```

Después de realizar todos estos procedimientos, guarde el archivo `httpd.conf` para continuar con la instalación y el inicio de Apache y la configuración de PHP.

Instalar e iniciar Apache

Ahora que ha configurado su apache, todo lo que tiene que hacer es instalarlo e iniciarlo. A continuación se detallan los pasos que se deben seguir para completar con éxito este proceso.

1 - Ejecute el **Command prompt (CMD)** con privilegios de **Administrador**.



2 - Navegue a la carpeta `bin` como en el ejemplo a continuación.:

```
cd C:\Apache24\bin\
```

3 - En la carpeta `bin` , ejecute el comando para instalar el servicio.:

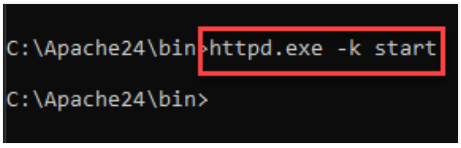
Ejemplo

```
httpd.exe -k install
```

Espere el mensaje **"El servicio 'Apache2.4' se instaló correctamente".** para continuar.

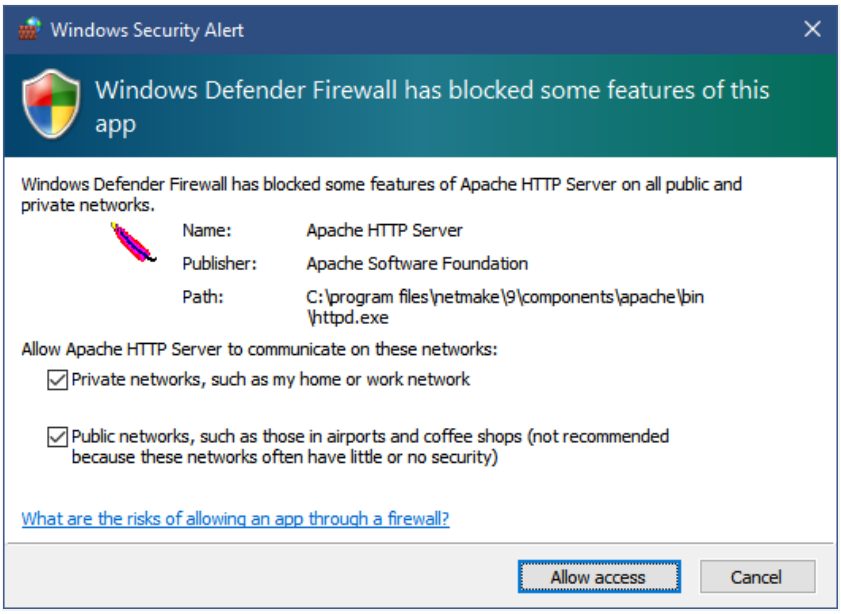
4 - Inicie el servicio Apache y verifique su funcionamiento.

Use el comando `httpd.exe -k start` para iniciar su Apache..



5 - Conceder permiso para ejecutar Apache en su firewall:

Seleccione las dos opciones disponibles para otorgar permiso para que Apache funcione correctamen



6 - Verifique el funcionamiento de Apache.

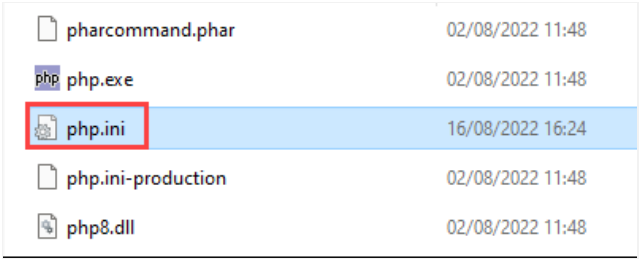
Para verificar que el servicio esté activo, simplemente visite la página de prueba de Apache en su navegador. Puedes hacerlo de dos maneras:

`127.0.0.1` o `localhost`

Configurar PHP 8.1

Con Apache activo y funcional, ahora solo necesita definir y configurar el archivo PHP **. Ini** para que las extensiones de la base de datos y las bibliotecas estén disponibles para su uso por Scriptcase.

1 - Vaya a la carpeta PHP en `C:\` y cambie el nombre del archivo **php.ini-development** a **php.ini**.



2 - Acceda al archivo **php.ini** con un editor de texto con privilegios administrativos y busque la directiva `;extension_dir ="ext"` .

Asigne el valor **"C:\php\ext"** a esta directiva y elimine **;**.

Ejemplo:

```
extension_dir = "C:\php\ext"
```

```
760 ; https://php.net/extension-di
761 ;extension_dir = "./"
762 ; On windows:
763 extension_dir = "C:\php\ext"
764
765 ; Directory where the temporar
```

3 - Habilite las extensiones que se enumeran a continuación descomentándolas **(debe eliminar el punto y coma `;` al principio de la línea)**.

Extensiones estándar

- `extension=bz2`
- `extension=curl`
- `extension=gd2`
- `extension=gettext`
- `extension=imap`
- `extension=ldap`
- `extension=fileinfo`
- `extension=mbstring`
- `extension=openssl`
- `extension=exif`
- `extension=xsl`
- `extension=soap`

Extensiones de bases de datos

Extensão	Driver habilitado no Scriptcase
`extension=mysqli`	MySQLi
`extension=odbc`	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, MS SQL Server ODBC, Oracle ODBC, Progress
`extension=pdo_mysql`	MySQL PDO
`extension=pdo_odbc`	DB2 PDO ODBC, Progress PDO ODBC, Sybase PDO ODBC
`extension=pdo_pgsql`	PostgreSQL PDO
`extension=pdo_sqlite`	SQLite PDO
`extension=pgsql`	PostgreSQL 6.3 ou abaixo, PostgreSQL 6.4 ou acima, PostgreSQL 7 ou Acima

Algunas extensiones de la base de datos dependerán de controladores de terceros para habilitarlas. Haga clic aqui para acceder a las instrucciones de configuración para su base de datos deseada.

4 - Establezca correctamente el valor mínimo recomendado de estas directivas PHP que se enumeran a continuación para que Scriptcase funcione correctamente. Busque las directivas y asigne el valor de acuerdo con este ejemplo:

- `max_execution_time = 3600`
- `max_input_time = 3600`
- `max_input_vars = 10000`
- `memory_limit = 1024M`
- `post_max_size = 1024M`

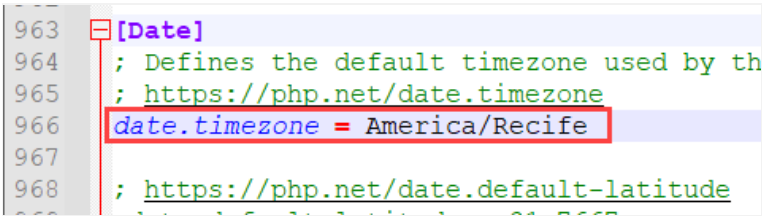
- `upload_max_filesize = 1024M`
- `max_file_uploads = 200`
- `short_open_tag = On`

De manera predeterminada, PHP puede deshabilitar algunas funciones que son importantes para que Scriptcase funcione correctamente. Busque la directiva **disable_functions** y asegúrese de que sea la siguiente: `disable_functions =` . Haga clic aqui para acceder a la lista de funciones necesarias para que Scriptcase funcione.

5 - Configure PHP **TimeZone** de acuerdo con su región. Use el valor disponible en el documentación de PHP Busque la línea **date.timezone** descomente y edite según la zona horaria seleccionada:

Ejemplo:

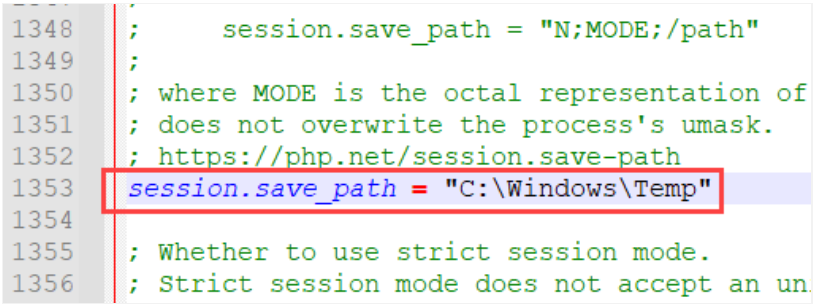
`date.timezone = America/Recife`



6 - Configure la carpeta donde se almacenarán los archivos de sesión generados por Scriptcase. Busque la línea `;session.save_path` , desglose e ingrese la ruta a su carpeta temporal.

Ejemplo:

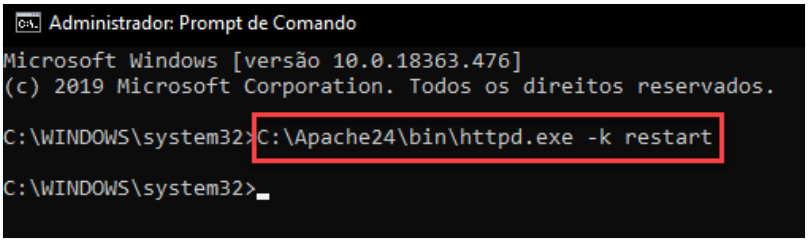
`session.save_path = "C:\Windows\Temp"`



7 - Guardar todos los cambios realizados en el archivo `php.ini` .

8 - Reinicie el servicio Apache utilizando el símbolo del sistema **(CMD)** con privilegios de administrador, el siguiente comando:

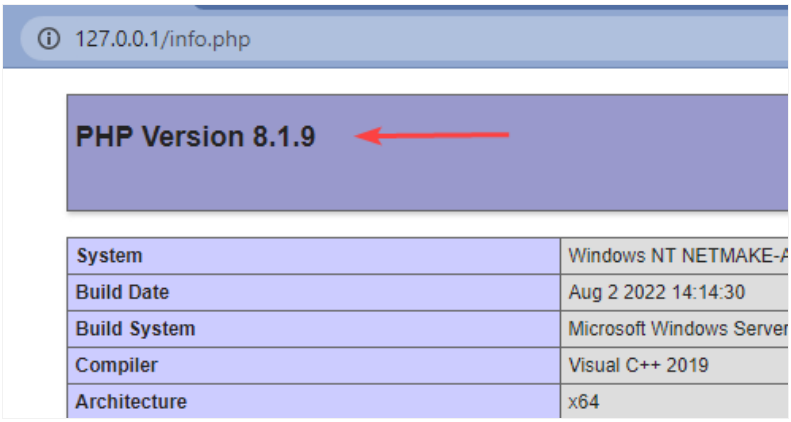
`C:\Apache24\bin\httpd.exe -k restart`



9 - Verifique los cambios realizados a través del archivo **info.php**. Debe crear este archivo y colocarlo en el directorio `C:\Apache24\htdocs` con el siguiente contenido:

```
<?php
   phpinfo();
?>
```

Después de eso, verifique en su navegador la página generada al acceder a la URL `127.0.0.1/info.php` .



Si es así, verifique su navegador en la página generada por la URL documentación de PHP.

Habilite el SourceGuardia Loader

Antes de comenzar a instalar Scriptcase, debe habilitar el cargador responsable de encriptar Scriptcase en PHP. Siga los pasos a continuación para realizar esta acción con éxito.

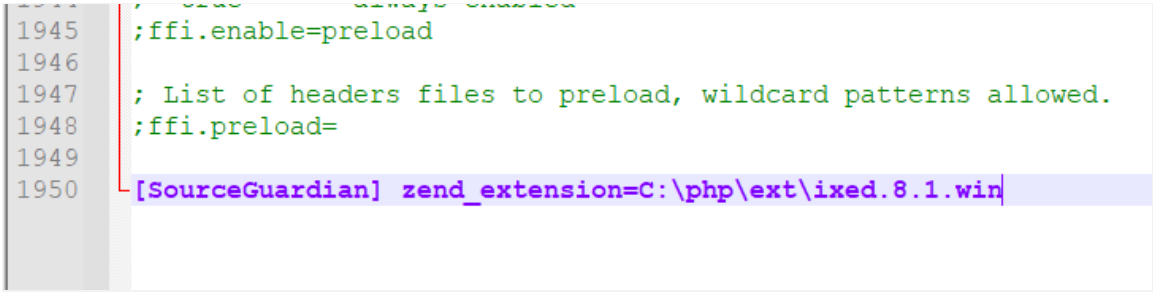
1 - Extraiga el archivo descargado **SourceGuardia Loader** al inicio de esta documentación.

Si aún no lo ha descargado, haga clic aquí y descargue el archivo de acuerdo con la arquitectura utilizada.

2 - Copie el archivo **ixed.8.1.win** y péguelo en la carpeta `C:\php\ext` .

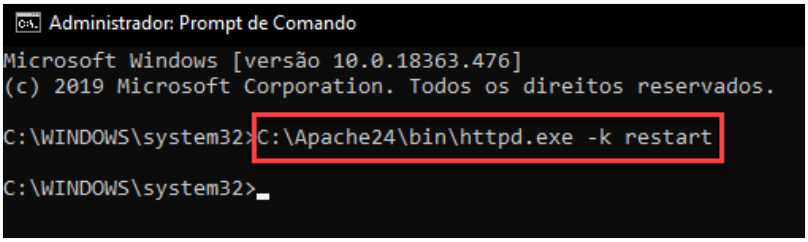
3 - Edite el archivo **php.ini** y debajo de la última línea agregue el contenido a continuación:

`[SourceGuardian] zend_extension=C:\php\ext\ixed.8.1.win`



4 - Reinicie el servicio Apache utilizando el símbolo del sistema **(CMD)** con privilegios de administrador, el siguiente comando:

`C:\Apache24\bin\httpd.exe -k restart`



Instalación manual de Scriptcase

A continuación estan listados todos los pasos necesarios para hacer la instalación manual de lo Scriptcase. **Para hacer esos pasos, sera necesario que usted tenga un servidor web ya configurado en su equipo.**

1 - Realice la descarga de Scriptcase **(.zip)** directamente de la pagina de descargas del Scriptcase.

2 - Desempaquete el archivo **.zip** y renombre la carpeta a `scriptcase` .

3 - Debes mover la carpeta **scriptcase** para la raiz de su servidor web. **De acuerdo con su sistema operativo e instalación la ruta puede cambiar de acuerdo con la configuración hecha.** Pero, por defecto tenemos las carpetas a continuación:

Windows	Servidor
`C:\Apache24\htdocs\`	Apache
`C:\inetpub\wwwroot\`	IIS

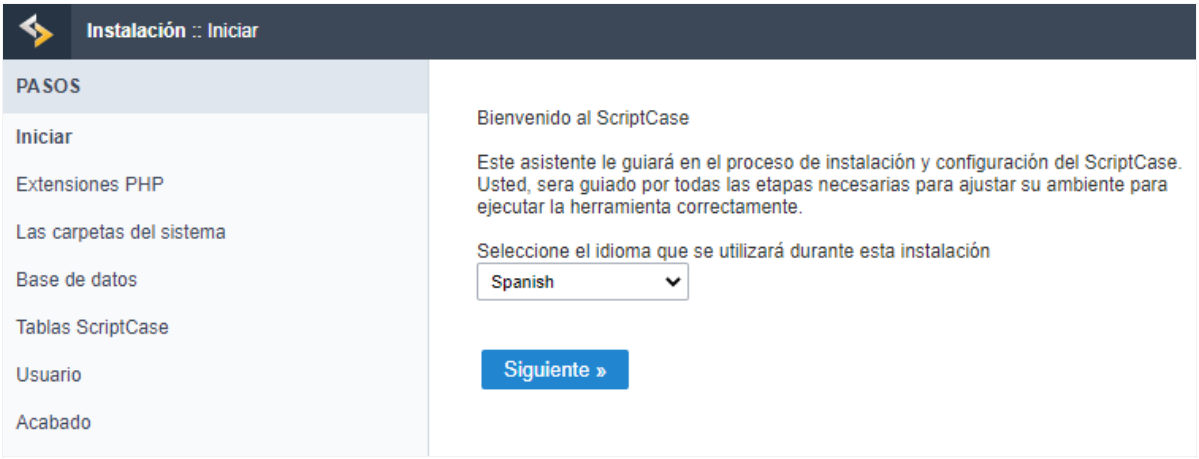
Linux	Servidor
`/var/www/html/`	Linux Local
`/home/$(whoami)/public_html/`	Linux en Alojamiento

macOS	Servidor
`/Library/WebServer/Documents`	Apache

4 - Acceda al Scriptcase en su navegador de acuerdo con el ejemplo a continuación:

`127.0.0.1/scriptcase`

- **Por defecto lo idioma seleccionado para la instalación es Español.**



5 - Compruebe las extensiones requeridas para la ejecución del Scriptcase y modulos de conexión a las base de datos que estan activadas.

Compruebe si las extensiones necesarias de PHP están cargadas.

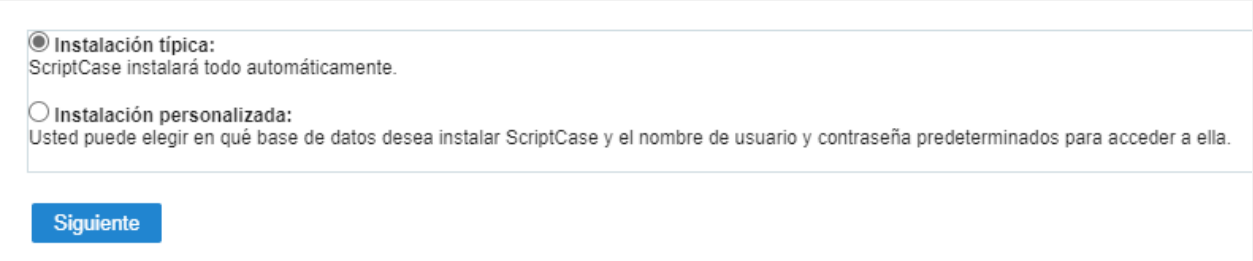
Extensiones necesarias		Acción
GD	Esta extensión se utiliza para crear y manipular gráficas y imagenes	
Mbstring	Esta extensión se utiliza para convertir caracteres especiales	
SimpleXML	La extensión SimpleXML ofrece un conjunto de herramientas muy simples y fáciles de usar para convertir un XML en un objeto que puede ser procesado con selectores de propiedades e iteradores de arrays.	
ZIP	Esta extensión se utiliza para crear y extraer archivos de un archivo ZIP	
ZLIB	Esta extensión se utiliza para extraer los archivos de un archivo ZLIB	
JSON	Esta extensión implementa el formato de intercambio de datos JavaScript Object Notation (JSON).	

Extensiones de bases de datos		Acción
com_dotnet	Generic ADO, MS Access ADO, MS SQL Server ADO	
ibm_db2	DB2, DB2 ODBC NATIVE	Habilitar
interbase	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5	
mssql	MS SQL Server 7	Habilitar
mysql	MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transactional)	Habilitar
mysqli	MySQLi	
oci8	Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5	
odbc	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, MS SQL Server ODBC, Oracle ODBC, Progress	
oracle	Oracle 7	Habilitar
pdo_dblib	Sybase PDO DBLIB	
pdo_firebird	Firebird PDO	
pdo_ibm	PDO IBM	Habilitar

Instalación Típica

Compruebe los pasos a continuación para concluir la instalación manual de Scriptcase de manera tipica.

NOTA: Al seleccionar esta instalación, Scriptcase configurará su entorno por defecto. Configurando la base de datos de instalación y usuario de acceso en lo Scriptcase.



Al hacer clic en avanzar, usted será redirigido a la pagina de Login del Scriptcase.

Usuario

En ese campo, es necesario informar el usuario para acceder al Scriptcase. Por defecto, el usuario es **admin**.

Contraseña

Neste campo, es necesario informar la contraseña para acceder al Scriptcase. Por defecto, la contraseña es **admin**.

Mantenerse conectado

Esa opción mantiene al usuario loggeado hasta que el mismo se desconecte por medio de la interfaz de Scriptcase.

Olvidaste tu contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario utilizado. Sera enviado un correo electrónico al usuario, para que el mismo pueda tener acceso a los pasos de recuperación de la contraseña.

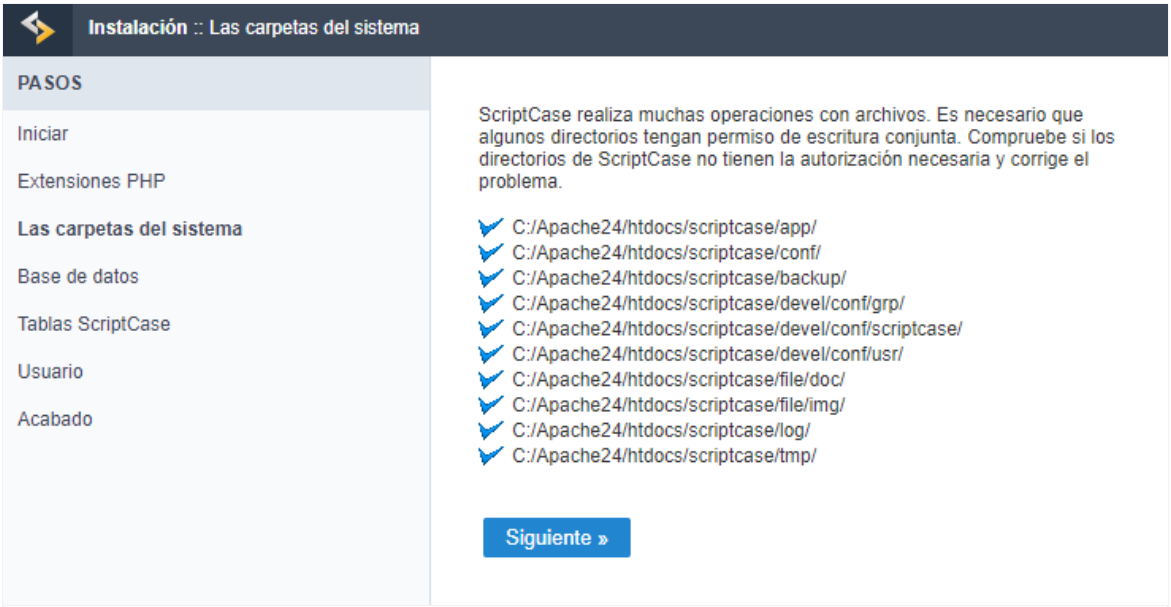
IMPORTANTE: Solo es posible hacer la recuperación de la contraseña si los datos del SMPT fueron configuradas. Para tener en cuenta como configurar el SMTP, mira nuestra documentación haciendo clic aquí.

Instalación Personalizada

Siga los pasos indicados a continuación para finalizar la instalación manual del Scriptcase de manera personalizada.

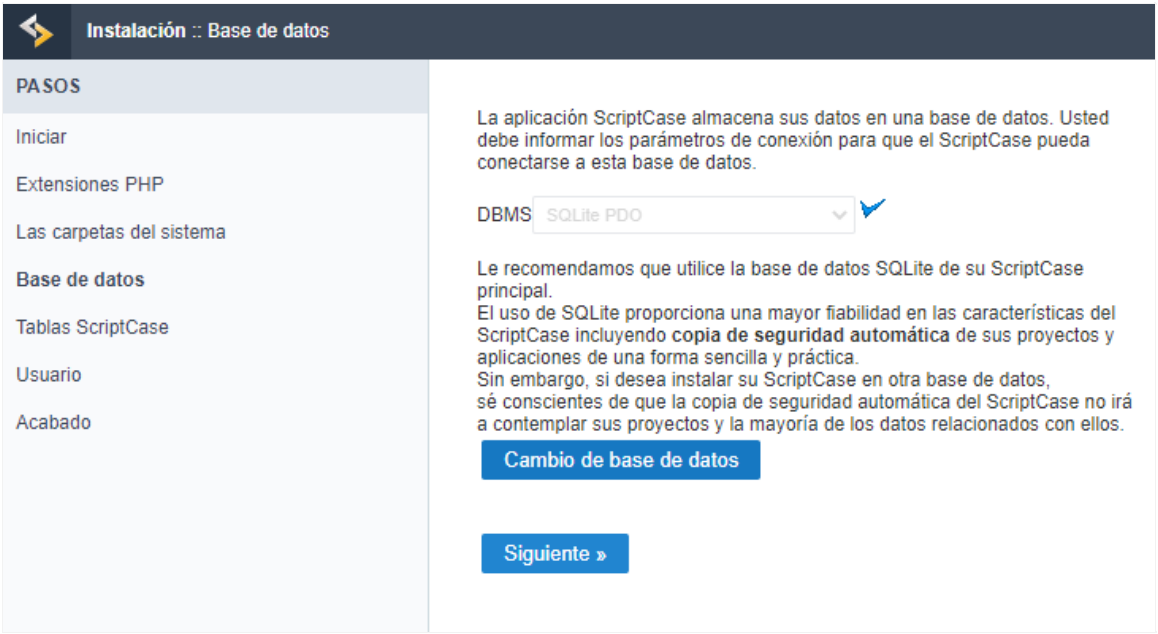
NOTA: Seleccionando esta instalación, usted será responsable por configurar su entorno. Elejindo la base de datos de la instalación y lo usuario para login en lo Scriptcase.

1 - Compruebe si las carpetas requeridas por Scriptcase tienen los permisos correctos. Si alguna carpeta no tiene el icono de verificación activo: ✔, debes corregir el permiso de ese directorio.



Haz clic en avanzar para continuar el proceso de instalación.

2 - Elija la base de datos que será utilizada para la instalación de la base de datos del Scriptcase. Por defecto, es recomendable utilizar **SQLite** .



- Usted puede cambiar la base de datos por defecto en el botón **Cambiar base de datos**. Al hacer clic en esta opción, usted debe configurar las opciones a continuación:

SGBD

En esta opción, usted debe seleccionar el Driver de la conexión de su base de datos.

Servidor

En esta opción, usted debe informar el servidor para la conexión con su base de datos.

Usuario

Usted debe informar un usuario que tenga acceso a la base de datos que sera utilizado en Scriptcase.

Contraseña

Usted debe informar la contraseña de autenticación correspondiente al usuario utilizado.

Base de Datos

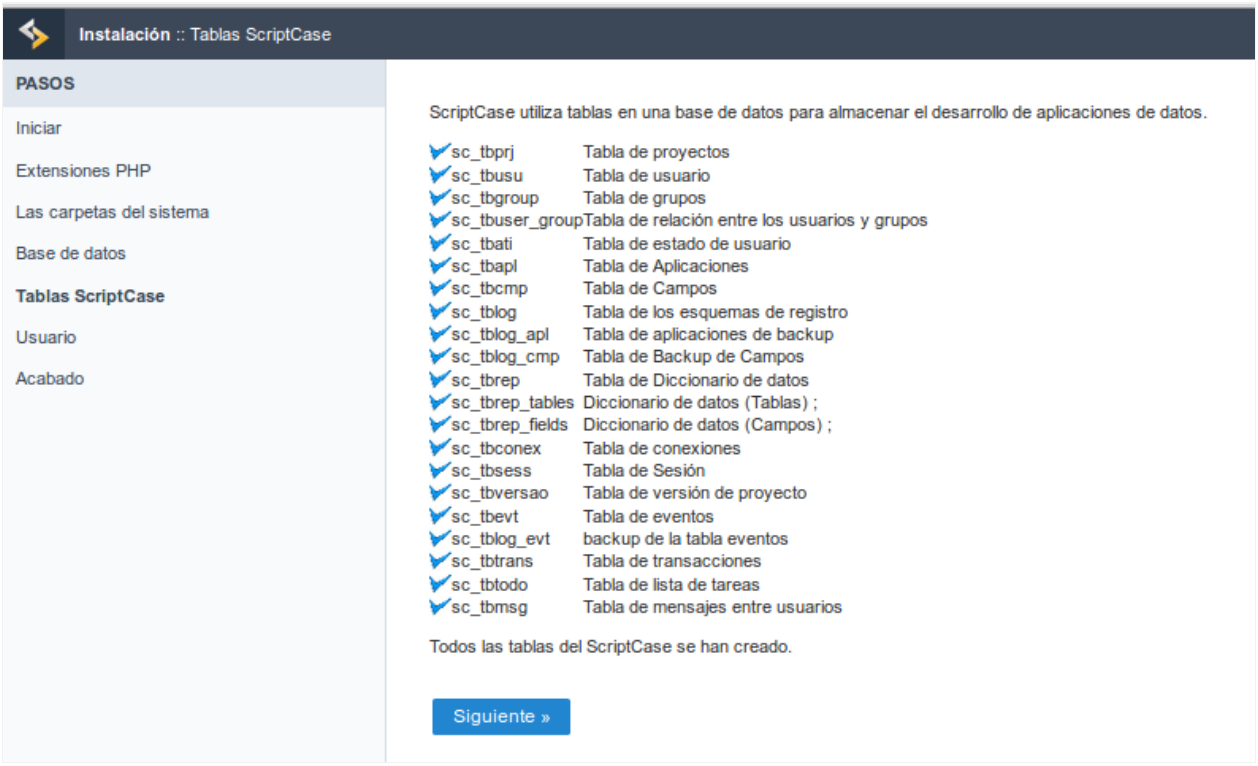
Usted debe informar lo nombre de la base de datos que será utilizado en Scriptcase.

Ejemplo:

`scriptcase9`

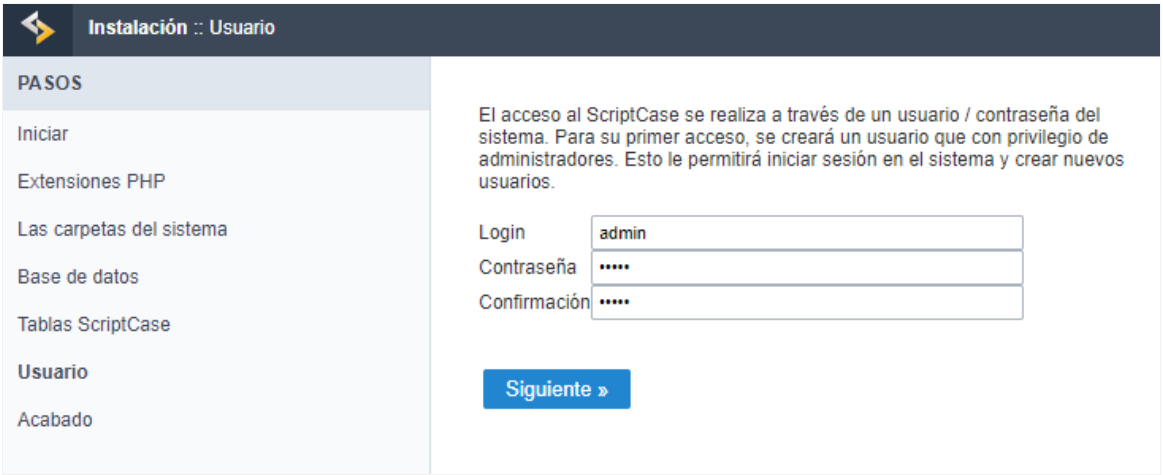
Haz clic en avanzar para continuar el proceso de instalación.

3 - Compruebe si la creación de las tablas de la base de datos del Scriptcase fue hecha sin errores. Las tablas serán mostradas con el icono de exito ✔ a su lado.



Haz clic en siguiente para continuar con la instalación.

4 - Configure el usuario por defecto que tendra acceso al Scriptcase.



Login

En esa opción, usted debe indicar el usuario por defecto del Scriptcase.

Contraseña

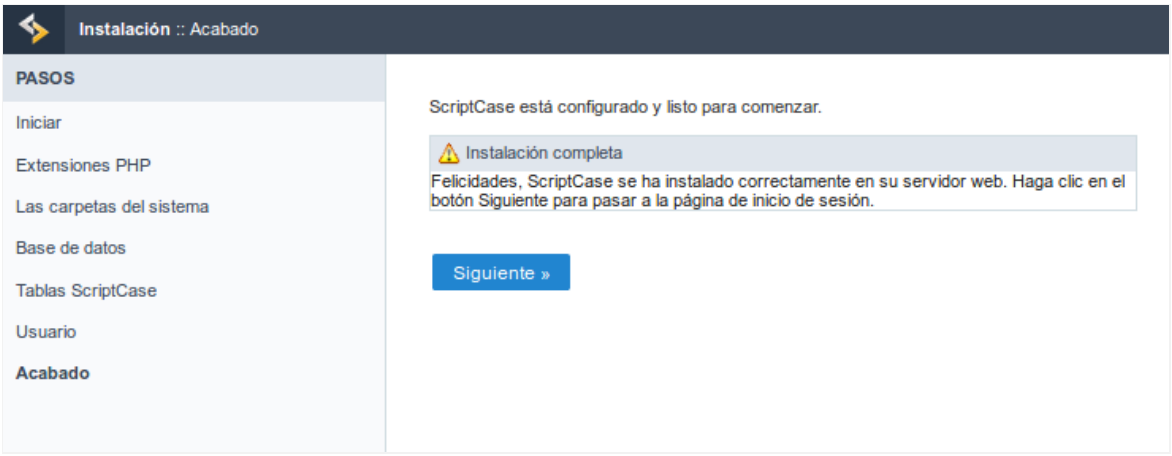
En esa opción, usted debe indicar la contrasẽna correspondiente al usuario a ser utilizado.

Confirmación

Usted debe repetir la contraseña utilizada anteriormente para que la creación del usuario sea hecha sin errores.

Haz clic en siguiente para concluir el proceso de instalación.

5 - Finalize la instalación personalizada del Scriptcase en su servidor web.



Al hacer clic en avanzar, usted sera redirigido para la pagina del Login de Scriptcase.

Usuario

En este campo, es necesario informar el usuario para acceder al Scriptcase. Por defecto el usuario es **admin**.

Contraseña

En este campo, es necesario informar la contrasẽna para acceder al Scriptcase. Por defecto la contraseña es **admin**.

Mantenerse conectado

Esta opción mantiene al usuario loggeado hasta que el mismo se desconecte por medio de la interfaz de Scriptcase.

Olvidaste la contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario utilizado. Sera enviado un correo electrónico al usuario, para que el mismo tenga acceso a los pasos de recuperación de la contraseña.

IMPORTANTE: Solo sera posible ejecutar la recuperación de contraseña si los datos de SMTP fueron configuradas. Para acceder a nuestra documentación que muestra como hacer esa configuracion, haz clic aquí.

¿Necesita registrar su Scriptcase?

Puedes acceder a nuestra base de conhecimento y comprender todos los pasos para registrar la licencia de Scriptcase.

Instalación de PHP 8.1 - Linux

Esta documentación le indicará los pasos necesarios para hacer la instalación del PHP 8.1, Apache 2.4 y Scriptcase de forma manual en un entorno Linux. **Haciendo ese tipo de instalación, usted es responsable por toda la configuración de su entorno, así como las extensiones de las bases de datos.**

A continuación está el listado de sistemas operativos aprobados para el uso de Scriptcase. **Solamente las distros a continuación y sus distros derivadas estan aprobadas para la instalación de Scriptcase.**

- RedHat
- Debian\Ubuntu
- Suse\OpenSuse

NOTA: Caso quieras acceder a la documentación de la instalación manual de lo Scriptcase con **PHP 7.3** en Linux, acceda a la documentación en nuestra base de conocimiento.

Pre-requisitos

ATENCIÓN: Si ya tiene un servidor web con Apache y PHP 8.1 configurados, simplemente vaya a la configuración SourceGuardian y proceda con la instalación manual.

Para continuar con la instalación, usted debe descargar algunos archivos de instalación de Scriptcase en formato **.zip**.

Archivos necesarios:

- SourceGuardian para **Linux (x86 o x64)**: Haz clic aquí
- Scriptcase **(.zip)**: Haz clic aquí

NOTA: Antes de hacer la instalación es recomendable no tener otros entornos web (cómo XAMP, Zend Server, etc.) instalados en el sistema operativo. **Es recomendable tener conocimiento del entorno Linux/Unix para la utilización de la consola.**

Configuración de PHP en Ubuntu 22.04\Debian 10

A continuación hay un listado de comandos necesarios para la instalación manual de PHP 8.1 en Ubuntu 22.04 o Debian 10. Debes comprobar los nombres de los paquetes en su consola.

1 - Antes de ejecutar cualquier otra acción, actualize su sistema operativo con los comandos a continuación:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get upgrade
```

2 - Ejecute el comando `sudo apt-get install php8.1` para hacer la instalación de PHP 8.1. A continuación, acepte la instalación de los paquetes requeridos:

Si estás utilizando una versión anterior a Ubuntu 19.10, es necesario añadir un repositorio en su sistema operativo para tener acceso a los paquetes del PHP 8.1. Mira como hacer eso a continuación:

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

Si estás utilizando una versión anterior a Debian 10, es necesario añadir un repositorio en su sistema operativo para tener acceso a los paquetes del PHP 8.1. Mira como hacer eso a continuación:

```
sudo apt -y install lsb-release apt-transport-https ca-certificates
```

```
sudo wget -O /etc/apt/trusted.gpg.d/php.gpg https://packages.sury.org/php/apt.gpg
echo "deb https://packages.sury.org/php/ $(lsb_release -sc) main" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/php8.1.list
```

```
sudo apt-get update
```

`sudo apt-get install php8.1`

Ejemplo:

```
netmake@netmake-Vostro-3560:~$ sudo apt-get install php8.1
Lendo listas de pacotes... Pronto
Construindo árvore de dependências
Lendo informação de estado... Pronto
Os pacotes adicionais seguintes serão instalados:
  apache2 apache2-bin apache2-data apache2-utils libapache2-mod-php8.1 libapr1 libaprutil1 libaprutil1-dbd-sqlite
  libaprutil1-ldap liblua5.2-0 php-common php8.1-cli php8.1-common php8.1-opcache php8.1-readline
Pacotes sugeridos:
  apache2-doc apache2-suexec-pristine | apache2-suexec-custom php-pear
Os NOVOS pacotes a seguir serão instalados:
  apache2 apache2-bin apache2-data apache2-utils libapache2-mod-php8.1 libapr1 libaprutil1 libaprutil1-dbd-sqlite
  libaprutil1-ldap liblua5.2-0 php-common php8.1 php8.1-cli php8.1-common php8.1-opcache php8.1-readline
0 pacotes atualizados, 16 pacotes novos instalados, 0 a serem removidos e 0 não atualizados.
É preciso baixar 0 B/6.586 kB de arquivos.
Depois desta operação, 29,3 MB adicionais de espaço em disco serão usados.
Você quer continuar? [S/n] S
```

3 - Podemos comprobar la versión del PHP ejecutando el comando: `php -v`

Ejemplo:

```
netmake@netmake-Vostro-3560:~$ php -v
PHP 8.1.8 (cli) (built: Jul 11 2022 08:29:57) (NTS)
Copyright (c) The PHP Group
Zend Engine v4.1.8, Copyright (c) Zend Technologies
    with Zend OPcache v8.1.8, Copyright (c), by Zend Technologies
```

4 - Ahora, debemos instalar las extensiones requeridas para la ejecución del Scriptcase:

Extensiones por defecto:

- `sudo apt-get install php8.1-curl`
- `sudo apt-get install php8.1-gd`
- `sudo apt-get install php8.1-bcmath`
- `sudo apt-get install php8.1-cgi`
- `sudo apt-get install php8.1-ldap`
- `sudo apt-get install php8.1-mbstring`
- `sudo apt-get install php8.1-xml`
- `sudo apt-get install php8.1-soap`
- `sudo apt-get install php8.1-xsl`
- `sudo apt-get install php8.1-zip`

Extensiones de base de datos:

Extensión	Driver habilitado en Scriptcase
`sudo apt-get install php8.1-pgsql`	PostgreSQL PDO, PostgreSQL 6.3 o abajo, PostgreSQL 6.4 o mayor, PostgreSQL 7 o mayor
`sudo apt-get install php8.1-mysql`	MySQLi, MySQL PDO
`sudo apt-get install php8.1-sqlite3`	SQLite PDO
`sudo apt-get install php8.1-interbase`	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5, Firebird PDO
`sudo apt-get install php8.1-odbc`	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, Oracle ODBC, Progress, DB2 PDO ODBC, Progress PDO ODBC, Sybase PDO ODBC
`sudo apt-get install php8.1-sybase`	DBLIB, Sybase PDO DBLIB

NOTA: Algunas extensiones de base de datos tienen la dependencia de Drivers de terceros para que sean activados. Haz clicaquí para acceder a las instrucciones de configuración de su base de datos deseada.

5 - Acceda al archivo **php.ini** en la carpeta `/etc/php/8.1/apache2/` y configure los valores minimos de las directivas recomendadas a continuación para PHP, para el correcto funcionamiento de Scriptcase.

Haga la búsqueda por las directivas y asigne el valor de acuerdo con el ejemplo a continuación:

- `max_execution_time = 3600`
- `max_input_time = 3600`
- `max_input_vars = 10000`
- `memory_limit = 1024M`
- `post_max_size = 1024M`
- `upload_max_filesize = 1024M`
- `max_file_uploads = 200`
- `short_open_tag = On`

6 - Por defecto, el PHP deshabilita algunas funciones que són requeridas para la ejecución del Scriptcase. Haz clic aquí para tener acceso al listado de funciones.

- Cambie la línea **disable_functions** de acuerdo con el ejemplo a continuación:

`disable_functions =`

Ejemplo:

```
; This directive allows you to disable certain functions for security reasons.
; It receives a comma-delimited list of function names.
; http://php.net/disable-functions
disable_functions =
```

7 - Configure el **TimeZone** del PHP de acuerdo con su región. Debes utilizar el valor disponible en la documentación del PHP. Busque por la línea **date.timezone** en su **php.ini**, elimine el comentario y edite de acuerdo con el TimeZone elejido.

Ejemplo:

`date.timezone = America/Recife`

8 - Haga la configuración de la carpeta que tendrá el almacenamiento de los archivos temporales. Busque por la línea `;session.save_path` , elimine el comentario e informe la ruta hasta su carpeta temporal..

Ejemplo:

`session.save_path = "/tmp"`

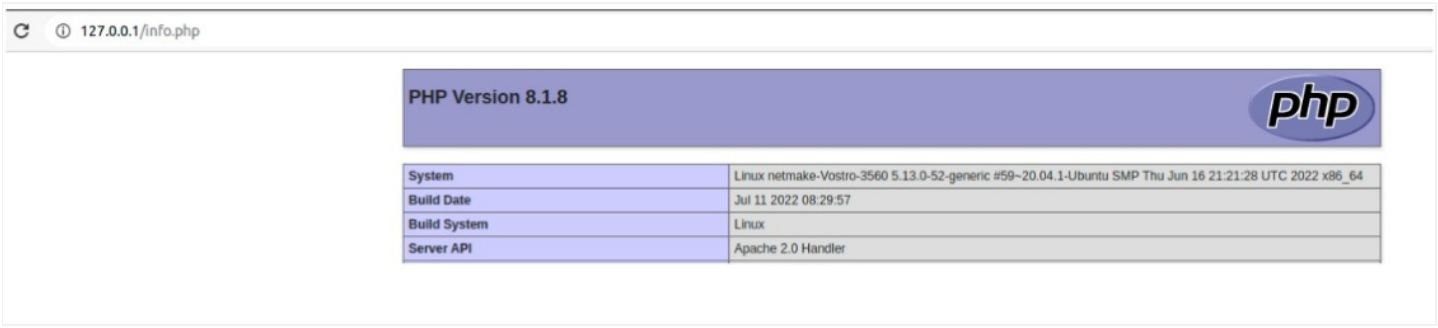
9 - Guarde todos los cambios hechos y reinicie el servicio del Apache utilizando el comando a continuación en la consola:

`sudo service apache2 restart`

10 - Compruebe los cambios hechos por medio del archivo **info.php**. Usted debe crear este archivo y ponerlo en la carpeta `/var/www/html/` con el contenido a continuación:

```
<?php
phpinfo();
?>
```

A continuación, compruebe en su navegador la pagina generada por medio del enlace `127.0.0.1/info.php` .



NOTA: Para más informaciones a cerca de la función **phpinfo()**, acceda a la documentación del PHP.

Activando SourceGuardian

Antes de empezar la instalación del Scriptcase, es necesario activar el loader responsable por la encriptación del Scriptcase en PHP. Siga los pasos a continuación para hacer la instalación correctamente.

1 - Acceda a la carpeta de Descargas y desempaquete el archivo descargado de **SourceGuardian** en el ínicio de esta documentación.

Ejemplo:

`cd /home/Usuario/Descargas`

`sudo chmod 777 loaders.linux-x86_64.zip && unzip loaders.linux-x86_64.zip`

2 - Debes copiar el archivo **ixed.8.1.lin** y pegar en la carpeta que se muestra en el **extension_dir** de su PHP. Utilizaremos como ejemplo `/usr/lib/php/20210902` .

Ejemplo:

Ubuntu 22.04\Debian 10
`/usr/lib/php/20210902`

```
sudo cp ixed.8.1.lin /usr/lib/php/20210902
```

3 - Edite el archivo **php.ini** y abajo de la ultima línea escriba la ruta de la extensión en lo parámetro `zend_extension` :

Ejemplo:

Ubuntu 22.04\Debian 10
/etc/php/8.1/apache2/

```
sudo nano /etc/php/8.1/apache2/php.ini
```

```
zend_extension = "/usr/lib/php/20210902/ixed.8.1.lin"
```

4 - Reinicie el servicio del Apache utilizando el comando indicado en la consola:

Ubuntu 22.04\Debian 10

```
sudo service apache2
restart
```

Instalaión manual de Scriptcase

A continuación estan listados todos los pasos necesarios para hacer la instalación manual de lo Scriptcase. **Para hacer esos pasos, sera necesario que usted tenga un servidor web ya configurado en su equipo.**

1 - Realice la descarga de Scriptcase **(.zip)** directamente de la pagina de descargas del Scriptcase.

2 - Desempaquete el archivo **.zip** y renombre la carpeta a `scriptcase` .

3 - Debes mover la carpeta **scriptcase** para la raiz de su servidor web. **De acuerdo con su sistema operativo e instalación la ruta puede cambiar de acuerdo con la configuración hecha.** Pero, por defecto tenemos las carpetas a continuación:

Windows	Servidor
C:\Apache24\htdocs\	Apache
C:\inetpub\wwwroot\	IIS

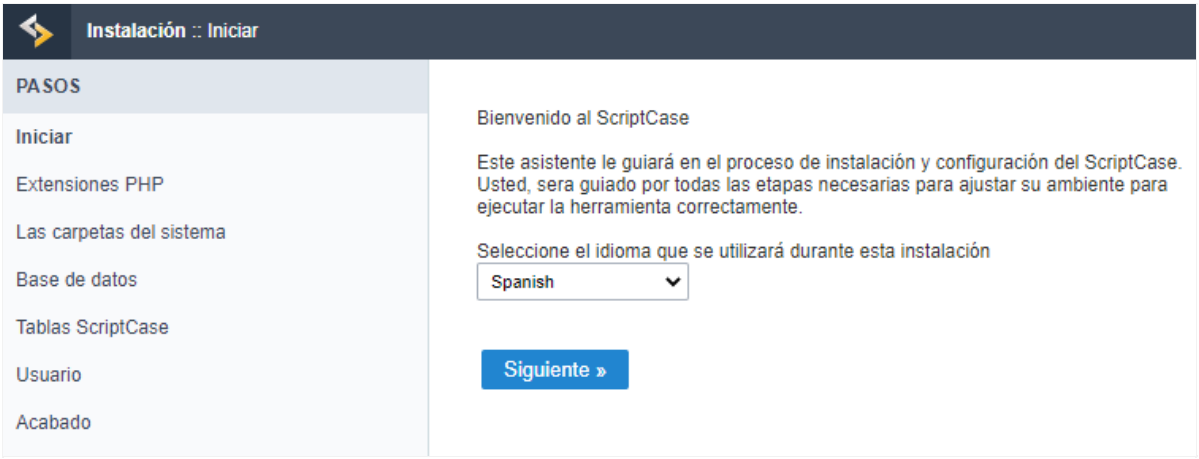
Linux	Servidor
/var/www/html/	Linux Local
/home/$(whoami)/public_html/	Linux en Alojamiento

macOS	Servidor
/Library/WebServer/Documents	Apache

4 - Acceda al Scriptcase en su navegador de acuerdo con el ejemplo a continuación:

```
127.0.0.1/scriptcase
```

- **Por defecto lo idioma seleccionado para la instalación es Español.**



5 - Compruebe las extensiones requeridas para la ejecución del Scriptcase y modulos de conexión a las base de datos que estan activadas.

Compruebe si las extensiones necesarias de PHP están cargadas.

Extensiones necesarias		Acción
GD	Esta extensión se utiliza para crear y manipular gráficas y imagenes	
Mbstring	Esta extensión se utiliza para convertir caracteres especiales	
SimpleXML	La extensión SimpleXML ofrece un conjunto de herramientas muy simples y fáciles de usar para convertir un XML en un objeto que puede ser procesado con selectores de propiedades e iteradores de arrays.	
ZIP	Esta extensión se utiliza para crear y extraer archivos de un archivo ZIP	
ZLIB	Esta extensión se utiliza para extraer los archivos de un archivo ZLIB	
JSON	Esta extensión implementa el formato de intercambio de datos JavaScript Object Notation (JSON).	

Extensiones de bases de datos		Acción
com_dotnet	Generic ADO, MS Access ADO, MS SQL Server ADO	
ibm_db2	DB2, DB2 ODBC NATIVE	Habilitar
interbase	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5	
mssql	MS SQL Server 7	Habilitar
mysql	MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transactional)	Habilitar
mysqli	MySQLi	
oci8	Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5	
odbc	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, MS SQL Server ODBC, Oracle ODBC, Progress	
oracle	Oracle 7	Habilitar
pdo_dblib	Sybase PDO DBLIB	
pdo_firebird	Firebird PDO	
pdo_ibm	PDO IBM	Habilitar

Instalación Típica

Compruebe los pasos a continuación para concluir la instalación manual de Scriptcase de manera tipica.

NOTA: Al seleccionar esta instalación, Scriptcase configurará su entorno por defecto. Configurando la base de datos de instalación y usuario de acceso en lo Scriptcase.

Al hacer clic en avanzar, usted será redirigido a la pagina de Login del Scriptcase.

Usuario

En ese campo, es necesario informar el usuario para acceder al Scriptcase. Por defecto, el usuario es **admin**.

Contraseña

Neste campo, es necesario informar la contraseña para acceder al Scriptcase. Por defecto, la contraseña es **admin**.

Mantenerse conectado

Esa opción mantiene al usuario loggeado hasta que el mismo se desconecte por medio de la interfaz de Scriptcase.

Olvidaste tu contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario utilizado. Sera enviado un correo electrónico al usuario, para que el mismo pueda tener acceso a los pasos de recuperación de la contraseña.

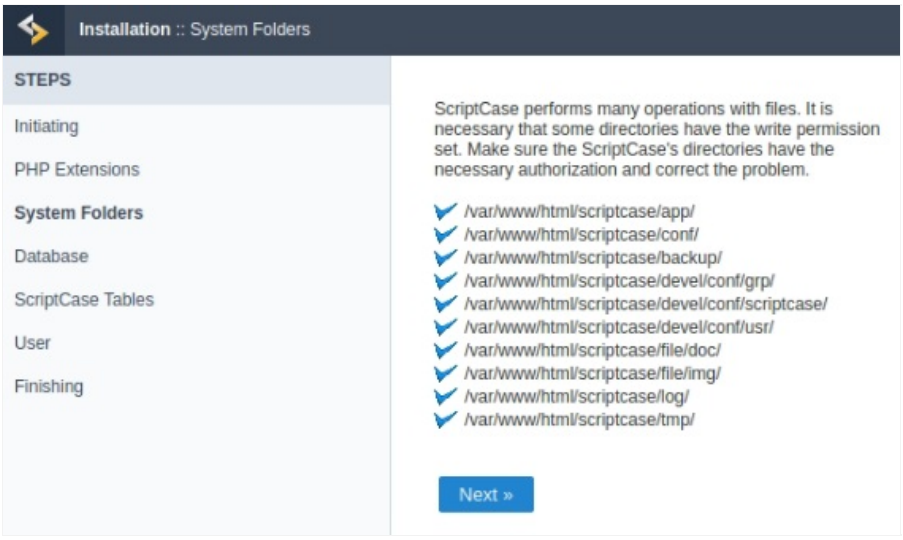
IMPORTANTE: Solo es posible hacer la recuperación de la contraseña si los datos del SMPT fueron configuradas. Para tener en cuenta como configurar el SMTP, mira nuestra documentación haciendo clic aquí.

Instalación Personalizada

Siga los pasos indicados a continuación para finalizar la instalación manual del Scriptcase de manera personalizada.

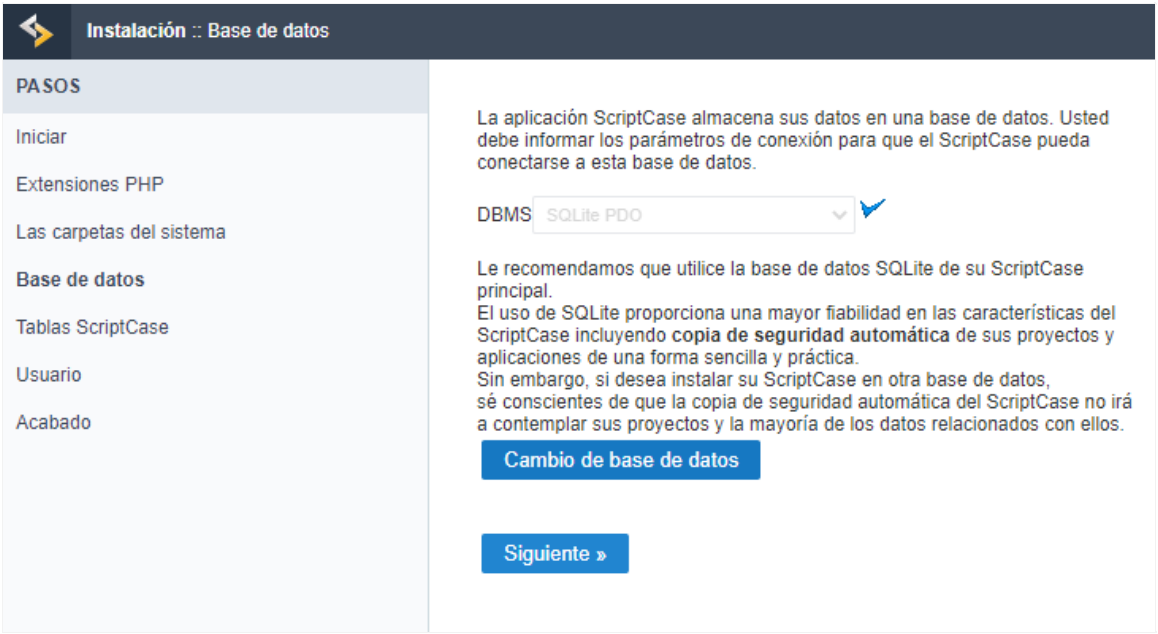
NOTA: Seleccionando esta instalación, usted será responsable por configurar su entorno. Elejindo la base de datos de la instalación y lo usuario para login en lo Scriptcase.

1 - Compruebe si las carpetas requeridas por Scriptcase tienen los permisos correctos. Si alguna carpeta no tiene el icono de verificación activo: ✔, debes corregir el permiso de ese directorio.



Haz clic en avanzar para continuar el proceso de instalación.

2 - Elija la base de datos que será utilizada para la instalación de la base de datos del Scriptcase. Por defecto, es recomendable utilizar **SQLite** .



- Usted puede cambiar la base de datos por defecto en el botón **Cambiar base de datos**. Al hacer clic en esta opción, usted debe configurar las opciones a continuación:

SGBD

En esta opción, usted debe seleccionar el Driver de la conexión de su base de datos.

Servidor

En esta opción, usted debe informar el servidor para la conexión con su base de datos.

Usuario

Usted debe informar un usuario que tenga acceso a la base de datos que sera utilizado en Scriptcase.

Contraseña

Usted debe informar la contraseña de autenticación correspondiente al usuario utilizado.

Base de Datos

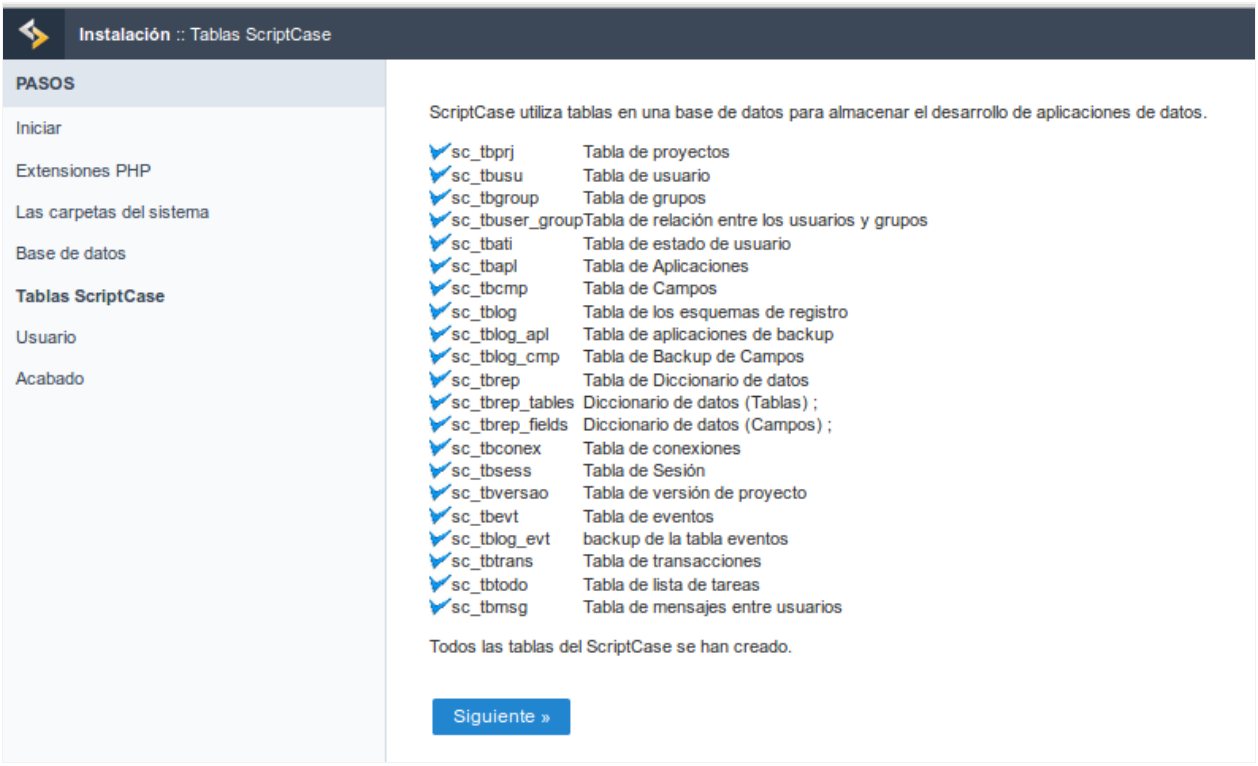
Usted debe informar lo nombre de la base de datos que será utilizado en Scriptcase.

Ejemplo:

`scriptcase9`

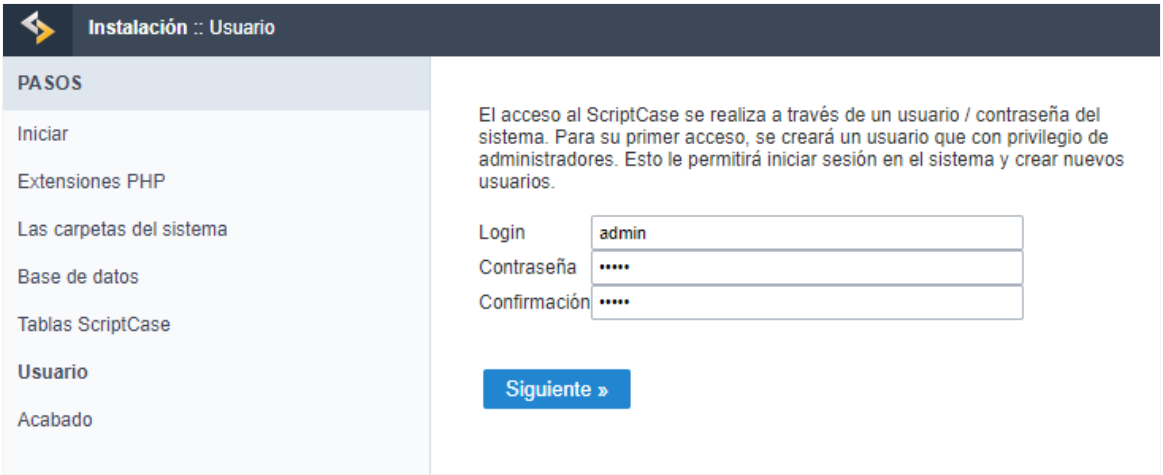
Haz clic en avanzar para continuar el proceso de instalación.

3 - Compruebe si la creación de las tablas de la base de datos del Scriptcase fue hecha sin errores. Las tablas serán mostradas con el icono de exito ✔ a su lado.



Haz clic en siguiente para continuar con la instalación.

4 - Configure el usuario por defecto que tendra acceso al Scriptcase.



Login

En esa opción, usted debe indicar el usuario por defecto del Scriptcase.

Contraseña

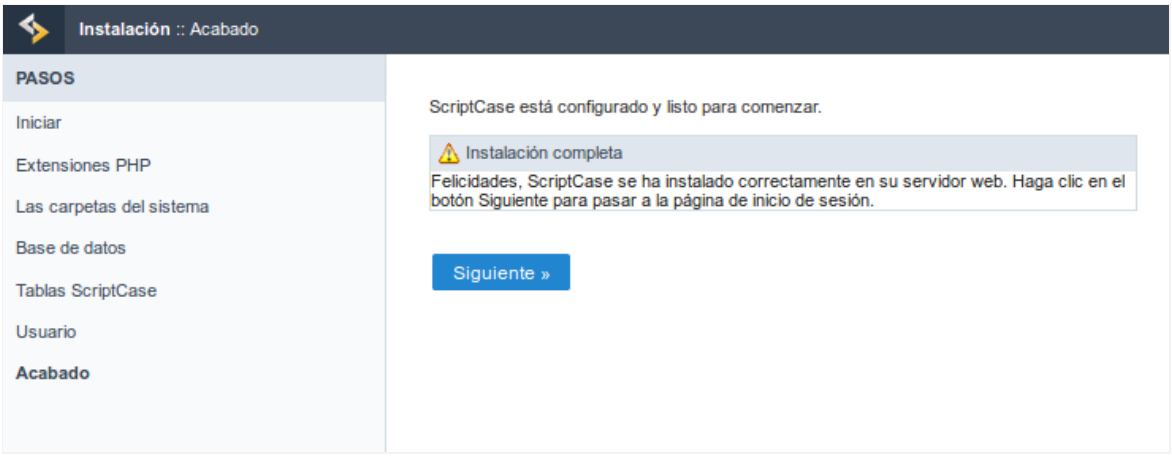
En esa opción, usted debe indicar la contrasẽna correspondiente al usuario a ser utilizado.

Confirmación

Usted debe repetir la contraseña utilizada anteriormente para que la creación del usuario sea hecha sin errores.

Haz clic en siguiente para concluir el proceso de instalación.

5 - Finalize la instalación personalizada del Scriptcase en su servidor web.



Al hacer clic en avanzar, usted sera redirigido para la pagina del Login de Scriptcase.

Usuario

En este campo, es necesario informar el usuario para acceder al Scriptcase. Por defecto el usuario es **admin**.

Contraseña

En este campo, es necesario informar la contrasẽna para acceder al Scriptcase. Por defecto la contraseña es **admin**.

Mantenerse conectado

Esta opción mantiene al usuario loggeado hasta que el mismo se desconecte por medio de la interfaz de Scriptcase.

Olvidaste la contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario utilizado. Sera enviado un correo electrónico al usuario, para que el mismo tenga acceso a los pasos de recuperación de la contraseña.

IMPORTANTE: Solo sera posible ejecutar la recuperación de contraseña si los datos de SMTP fueron configuradas. Para acceder a nuestra documentación que muestra como hacer esa configuracion, haz clic aquí.

Necesitas registrar su Scriptcase?

Usted puede acceder a nuestra base de conocimientos para tener en cuenta todos los pasos para el registro de la licencia de Scriptcase.

Instalación de PHP 8.1 - macOS

Esta documentación contiene información sobre los pasos necesarios para la instalación de PHP 8.1 y Scriptcase de forma manual en entornos macOS. **Realizando este tipo de instalación, usted es responsable de configurar todo su entorno, así como las extensiones de la base de datos.**

A continuación se listan las versiones de macOS aprobadas para el uso de Scriptcase.

Tabla de compatibilidad

El instalador automático de Scriptcase es compatible con las siguientes versiones de macOS

Version	Codename
macOS 15.0	“Sequoia”
macOS 14.2	“Sonoma”
macOS 13.0	“Ventura”
macOS 12.0	“Monterey”
macOS 11.0	“Big Sur”
macOS 10.15	“Catalina”
macOS v10.14	“Mojave”
macOS v10.13	“High Sierra”
macOS v10.12	“Sierra”
OS X v10.11	“El Capitan”

Vea cómo instalar Scriptcase con PHP 7.3 en MacOS:

- Instalación de Scriptcase con PHP 7.3 en MacOS

Pre-requisitos

Si ya tiene un servidor web con Apache y PHP 8.1 configurados, simplemente vaya a la configuración SourceGardian Loader y proceda a la instalación manual.

Para continuar con la instalación, debe descargar algunos archivos.

Archivos requeridos:

- SourceGuardian Loader para MacOS - **macOS**: Haga clic aquí
- Scriptcase **(.zip)**: Haga clic aquí

Configurar PHP

A continuación se enumeran los comandos necesarios para la instalación manual de PHP 8.1 en macOS. Compruebe el nombre del paquete en su terminal macOS correctamente.

1 - Necesita instalar **Homebrew** para acceder a PHP 8.1 y sus paquetes. Realice la instalación **Brew** con el siguiente comando en el terminal macOS:

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

2 - En el terminal macOS y ejecute el comando `brew update` para actualizar el componente **Brew**.

3 - Usa el comando `brew install shivammathur/php/php@8.1` para instalar PHP 8.1.

4 - Una vez que se complete el proceso de instalación, ejecute el comando `brew info php@8.1` para obtener la información, necesitamos proceder con la configuración del entorno.

```
php: stable 8.1.9 (bottled), HEAD
General-purpose scripting language
https://www.php.net/
/opt/homebrew/Cellar/php/8.1.9 (513 files, 81.7MB) *
  Poured from bottle on 2022-08-17 at 09:01:50
From: https://github.com/Homebrew/homebrew-core/blob/HEAD/Formula/php.rb
License: PHP-3.01
==> Dependencies
Build: httpd ✘, pkg-config ✘
Required: apr ✔, apr-util ✔, argon2 ✔, aspell ✔, autoconf ✔, curl ✔, freetds ✔, gd ✔, gettext ✔, gmp ✔, icu4c ✔,
krb5 ✔, libpq ✔, libsodium ✔, libzip ✔, oniguruma ✔, openldap ✔, openssl@1.1 ✔, pcre2 ✔, sqlite ✔, tidy-html5 ✔,
unixodbc ✔
==> Options
--HEAD
        Install HEAD version
==> Caveats
To enable PHP in Apache add the following to httpd.conf and restart Apache:
    LoadModule php_module /opt/homebrew/opt/php/lib/httpd/modules/libphp.so

    <FilesMatch \.php$>
        SetHandler application/x-httpd-php
    </FilesMatch>

Finally, check DirectoryIndex includes index.php
    DirectoryIndex index.php index.html

The php.ini and php-fpm.ini file can be found in:
    /opt/homebrew/etc/php/8.1/
```

5 - Debe configurar Apache para que PHP 8.1 que se instaló en el paso anterior se use de manera predeterminada en su sistema.

Para usar PHP en Apache nativo de MacOS, necesitaremos crear un certificado que autorice su uso. Hasta Monterey, este proceso era opcional, pero ahora se requiere el código PHP firmado. Sigue esta publicación para hacer la firma de código

5.1 - Edite el archivo httpd.conf de Apache, busque el bloque de línea “Loadmodule” y agregue la línea de acuerdo con su equipo:

Ejemplo:

```
sudo nano /etc/apache2/httpd.conf
```

Chip Intel

```
LoadModule php_module /usr/local/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so
```

Chip da Apple

```
LoadModule php_module/opt/homebrew/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so
```

Al final del archivo agregar:

```
<FilesMatch .php$>
   SetHandler application/x-httpd-php
</FilesMatch>
```

6 - Agregar la ruta al módulo PHP 8.1 instalado después de la última línea `LoadModule` en **httpd.conf**.

Ejemplo:

`LoadModule php_module /usr/local/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so`

```
#LoadModule rewrite_module libexec/apache2/mod_rewrite.so
#PHP was deprecated in macOS 11 and removed from macOS 12
#LoadModule perl_module libexec/apache2/mod_perl.so
LoadModule hfs_apple_module libexec/apache2/mod_hfs_apple.so
LoadModule php_module /opt/homebrew/opt/php@8.1/lib/httpd/modules/libphp.so "PHP 81"
```

`

Después de realizar esta acción, guarde el archivo y reinicie el servicio apache..

`sudo apachectl restart`

7 - Agregue la ruta para instalar PHP 8.1 en el archivo `~/.zshrc` con los siguientes comandos:

`sudo nano ~/.zshrc`

`echo 'export PATH="/opt/homebrew/opt/php@8.1/bin:$PATH"' >> ~/.zshrc` `echo 'exportPATH="/opt/homebrew/opt/php@8.1/sbin:$PATH"' >> ~/.zshrc`

8 - Edite el archivo `~/.bash_profile` y agregue la ruta para instalar PHP 8.1 con el siguiente comando:

`echo 'export PATH="/opt/homebrew/opt/php@8.1/bin:$PATH"'`

9 - Verifique la versión de PHP ejecutando el comando: `php -v`

Ejemplo:

```
qascriptcase@MacBook-Air-de-scriptcase ~ % php -v
PHP 8.1.9 (cli) (built: Aug  4 2022 05:22:38) (NTS)
Copyright (c) The PHP Group
Zend Engine v4.1.9, Copyright (c) Zend Technologies
    with Zend OPcache v8.1.9, Copyright (c), by Zend Technologies
```

10 - Acceda al archivo **php.ini** en el directorio. `/opt/homebrew/etc/php/8.1/` y establezca correctamente el valor mínimo recomendado de estas directivas PHP enumeradas a continuación para que Scriptcase funcione correctamente.

Busque las directivas y asigne el valor de acuerdo con este ejemplo.:

- `max_execution_time = 3600`
- `max_input_time = 3600`
- `max_input_vars = 10000`
- `memory_limit = 1024M`
- `post_max_size = 1024M`
- `upload_max_filesize = 1024M`
- `max_file_uploads = 200`
- `short_open_tag = On`

11 - Por defecto, PHP deshabilita algunas funciones que son importantes para Scriptcase. Haga clic en aqui para acceder a la lista de funciones necesarias para que Scriptcase funcione correctamente.

- Cambiar la línea **disable_functions** como el siguiente ejemplo:

`disable_functions =`

Ejemplo:

```
; This directive allows you to disable certain functions for security reasons.
; It receives a comma-delimited list of function names.
; http://php.net/disable-functions
disable_functions =
```

12 - Configure PHP **TimeZone** de acuerdo con su región. Use el valor disponible en el documentación de PHP Busque la línea **date.timezone** en su **php.ini**, descomente y edite de acuerdo con la zona horaria seleccionada.

Ejemplo:

`date.timezone = America/Recife`

13 - Configure la carpeta donde se almacenarán los archivos temporales. Buscar por linea `;session.save_path` , descomente e ingrese la ruta a su carpeta temporal.

Ejemplo:

`session.save_path = "/tmp"`

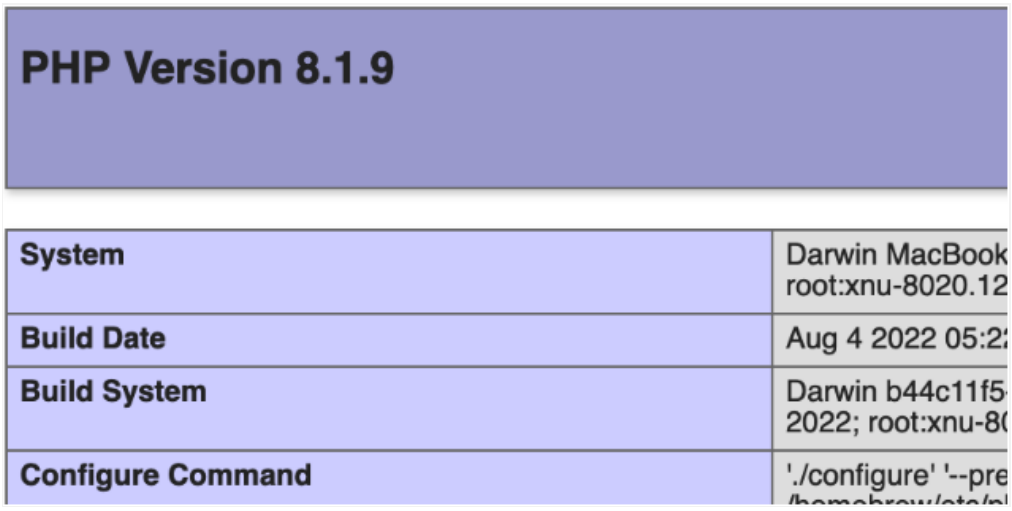
14 - Guardar todas las modificaciones realizadas y reinicie el servicio Apache usando el siguiente comando en la terminal:

`sudo apachectl restart`

15 - Verifique los cambios realizados a través del archivo **info.php**. Necesita crear este archivo y ponerlo en el directorio. `/Library/WebServer/Documents/` con el siguiente contenido:

```
<?php
   phpinfo();
?>
```

Después de eso, verifique en su navegador la página generada al acceder a la URL `127.0.0.1/info.php` .



Para obtener más información sobre la función **phpinfo()**, consulte la documentación do PHP.

Habilite el SourceGuardian Loader

Antes de comenzar a instalar Scriptcase, debe habilitar el cargador responsable de encriptar Scriptcase en PHP. Siga los pasos a continuación para realizar esta acción con éxito.

1 - Vaya a la carpeta Descargas y extraiga el archivo descargado para **SourceGuardian Loader** en el inicio de esta documentación.

Si aún no ha descargado SourceGuardian Loader haga clic aquí y descargue el archivo según la arquitectura utilizada.

Ejemplo:

`cd /Users/usuario/Downloads`

`sudo chmod 777 loaders.macosx-arm64.zip && unzip loaders.macosx-arm64.zip`

`cd loaders.macosx-arm64`

2 - Copie el archivo **ixed.8.1.dar** y péguelo en el directorio **extension_dir** de su PHP. Utilizaremos el `/opt/homebrew/lib/php/pecl/20210902` para este ejemplo.

Ejemplo:

`sudo cp ixed.8.1.dar /opt/homebrew/lib/php/pecl/20210902`

3 - Edite el archivo **php.ini** y debajo de la última línea ingrese la ruta a la extensión dentro del parámetro. `zend_extension` :

Ejemplo:

`sudo bash -c 'echo "zend_extension=/opt/homebrew/lib/php/pecl/20210902/ixed.8.1.dar" > /opt/homebrew/etc/php/8.1/conf.d/sourceguardian.ini'`

4 - Reinicie el servicio Apache usando el siguiente comando en la terminal:

`sudo apachectl restart`

Instalación manual de Scriptcase

A continuación estan listados todos los pasos necesarios para hacer la instalación manual de lo Scriptcase. **Para hacer esos pasos, sera necesario que usted tenga un servidor web ya configurado en su equipo.**

1 - Realice la descarga de Scriptcase **(.zip)** directamente de la pagina de descargas del Scriptcase.

2 - Desempaquete el archivo **.zip** y renombre la carpeta a `scriptcase` .

3 - Debes mover la carpeta **scriptcase** para la raiz de su servidor web. **De acuerdo con su sistema operativo e instalación la ruta puede cambiar de acuerdo con la configuración hecha.** Pero, por defecto tenemos las carpetas a continuación:

Windows	Servidor
`C:\Apache24\htdocs\`	Apache
`C:\inetpub\wwwroot\`	IIS

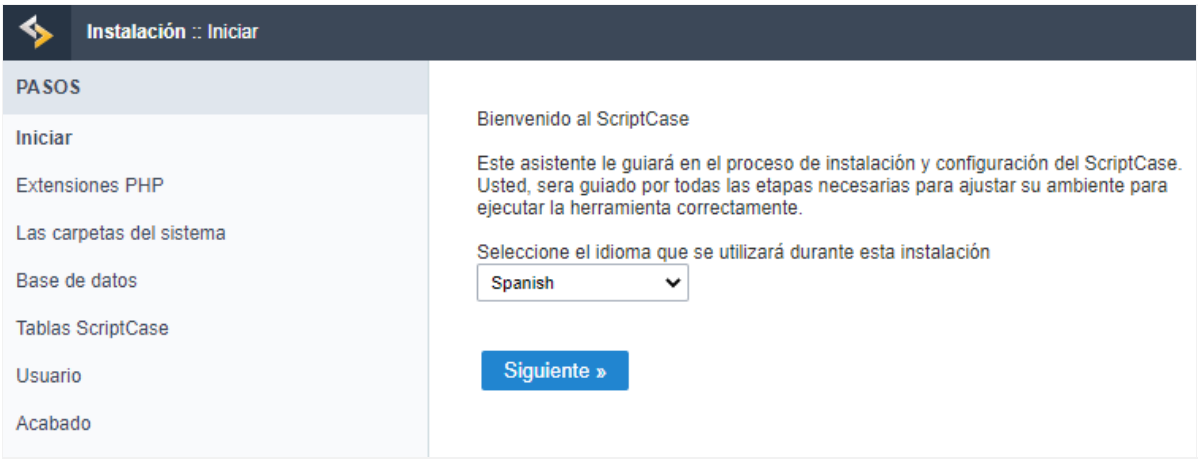
Linux	Servidor
`/var/www/html/`	Linux Local
`/home/$(whoami)/public_html/`	Linux en Alojamiento

macOS	Servidor
`/Library/WebServer/Documents`	Apache

4 - Acceda al Scriptcase en su navegador de acuerdo con el ejemplo a continuación:

`127.0.0.1/scriptcase`

- **Por defecto lo idioma seleccionado para la instalación es Español.**



5 - Compruebe las extensiones requeridas para la ejecución del Scriptcase y modulos de conexión a las base de datos que estan activadas.

Compruebe si las extensiones necesarias de PHP están cargadas.

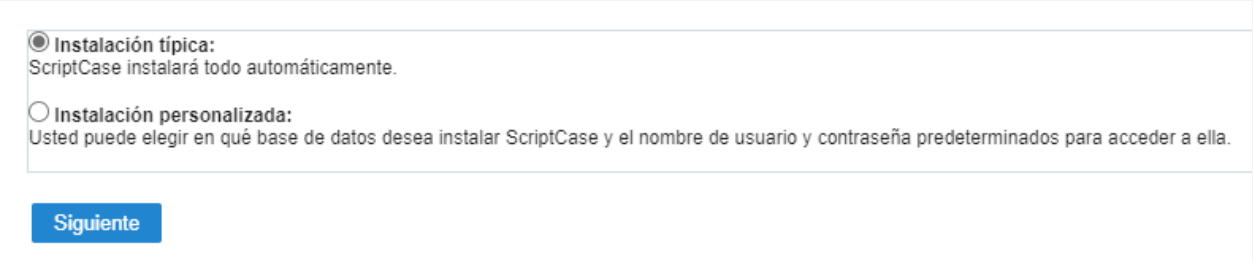
Extensiones necesarias		Acción
GD	Esta extensión se utiliza para crear y manipular gráficas y imagenes	
Mbstring	Esta extensión se utiliza para convertir caracteres especiales	
SimpleXML	La extensión SimpleXML ofrece un conjunto de herramientas muy simples y fáciles de usar para convertir un XML en un objeto que puede ser procesado con selectores de propiedades e iteradores de arrays.	
ZIP	Esta extensión se utiliza para crear y extraer archivos de un archivo ZIP	
ZLIB	Esta extensión se utiliza para extraer los archivos de un archivo ZLIB	
JSON	Esta extensión implementa el formato de intercambio de datos JavaScript Object Notation (JSON).	

Extensiones de bases de datos		Acción
com_dotnet	Generic ADO, MS Access ADO, MS SQL Server ADO	
ibm_db2	DB2, DB2 ODBC NATIVE	Habilitar
interbase	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5	
mssql	MS SQL Server 7	Habilitar
mysql	MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transactional)	Habilitar
mysqli	MySQLi	
oci8	Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5	
odbc	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, MS SQL Server ODBC, Oracle ODBC, Progress	
oracle	Oracle 7	Habilitar
pdo_dblib	Sybase PDO DBLIB	
pdo_firebird	Firebird PDO	
pdo_ibm	PDO IBM	Habilitar

Instalación Típica

Compruebe los pasos a continuación para concluir la instalación manual de Scriptcase de manera tipica.

NOTA: Al seleccionar esta instalación, Scriptcase configurará su entorno por defecto. Configurando la base de datos de instalación y usuario de acceso en lo Scriptcase.



Al hacer clic en avanzar, usted será redirigido a la pagina de Login del Scriptcase.

Usuario

En ese campo, es necesario informar el usuario para acceder al Scriptcase. Por defecto, el usuario es **admin**.

Contraseña

Neste campo, es necesario informar la contraseña para acceder al Scriptcase. Por defecto, la contraseña es **admin**.

Mantenerse conectado

Esa opción mantiene al usuario loggeado hasta que el mismo se desconecte por medio de la interfaz de Scriptcase.

Olvidaste tu contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario utilizado. Sera enviado un correo electrónico al usuario, para que el mismo pueda tener acceso a los pasos de recuperación de la contraseña.

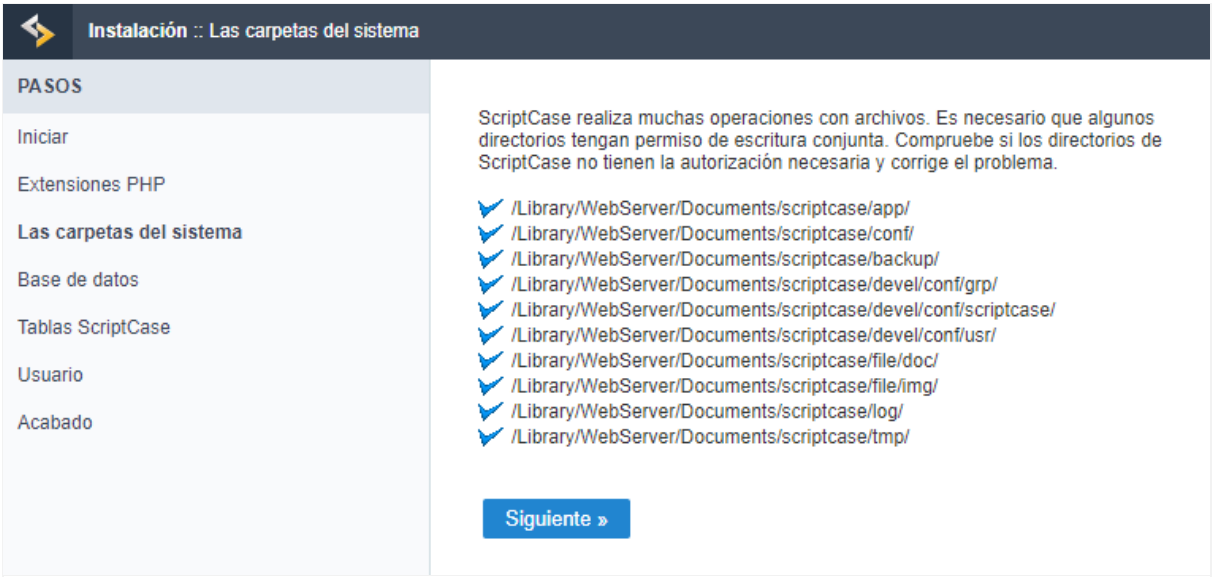
IMPORTANTE: Solo es posible hacer la recuperación de la contraseña si los datos del SMPT fueron configuradas. Para tener en cuenta como configurar el SMTP, mira nuestra documentación haciendo clic aquí.

Instalación Personalizada

Siga los pasos indicados a continuación para finalizar la instalación manual del Scriptcase de manera personalizada.

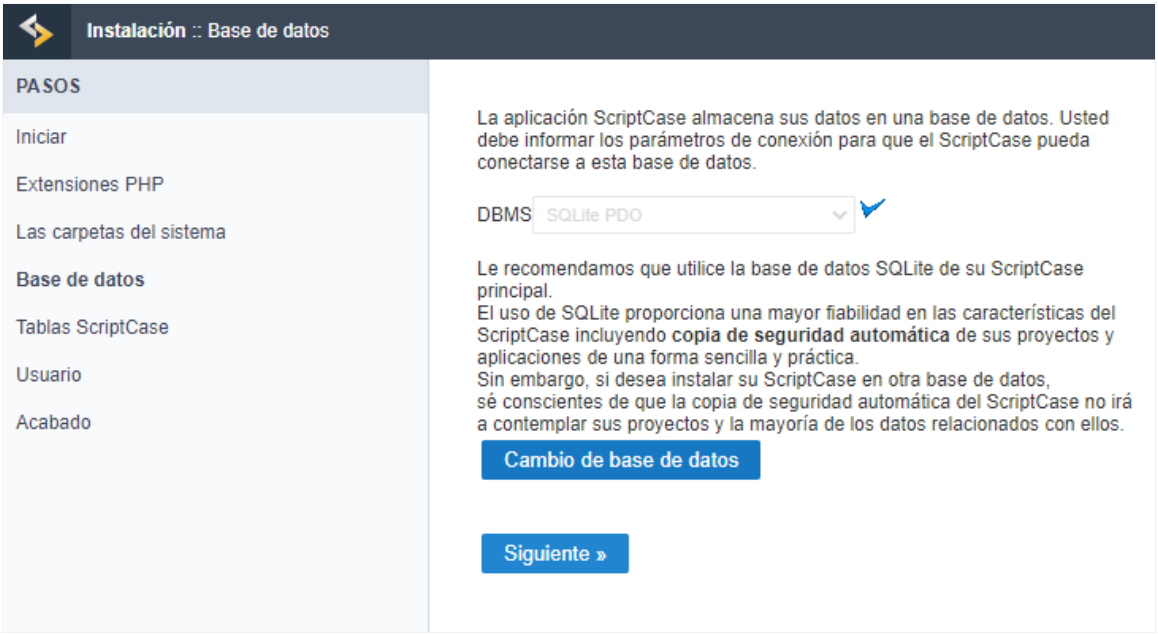
NOTA: Seleccionando esta instalación, usted será responsable por configurar su entorno. Elejindo la base de datos de la instalación y lo usuario para login en lo Scriptcase.

1- Comprobe si las carpetas requeridas por Scriptcase tienen los permisos correctos. Si alguna carpeta no tiene lo icono de verificación activo: ✔, debes corregir el permiso de ese directorio.



Haz clic en avanzar para continuar el proceso de instalación.

2 - Elija la base de datos que será utilizada para la instalación de la base de datos del Scriptcase. Por defecto, es recomendable utilizar **SQLite** .



- Usted puede cambiar la base de datos por defecto en el botón **Cambiar base de datos**. Al hacer clic en esta opción, usted debe configurar las opciones a continuación:

SGBD

En esta opción, usted debe seleccionar el Driver de la conexión de su base de datos.

Servidor

En esta opción, usted debe informar el servidor para la conexión con su base de datos.

Usuario

Usted debe informar un usuario que tenga acceso a la base de datos que sera utilizado en Scriptcase.

Contraseña

Usted debe informar la contraseña de autenticación correspondiente al usuario utilizado.

Base de Datos

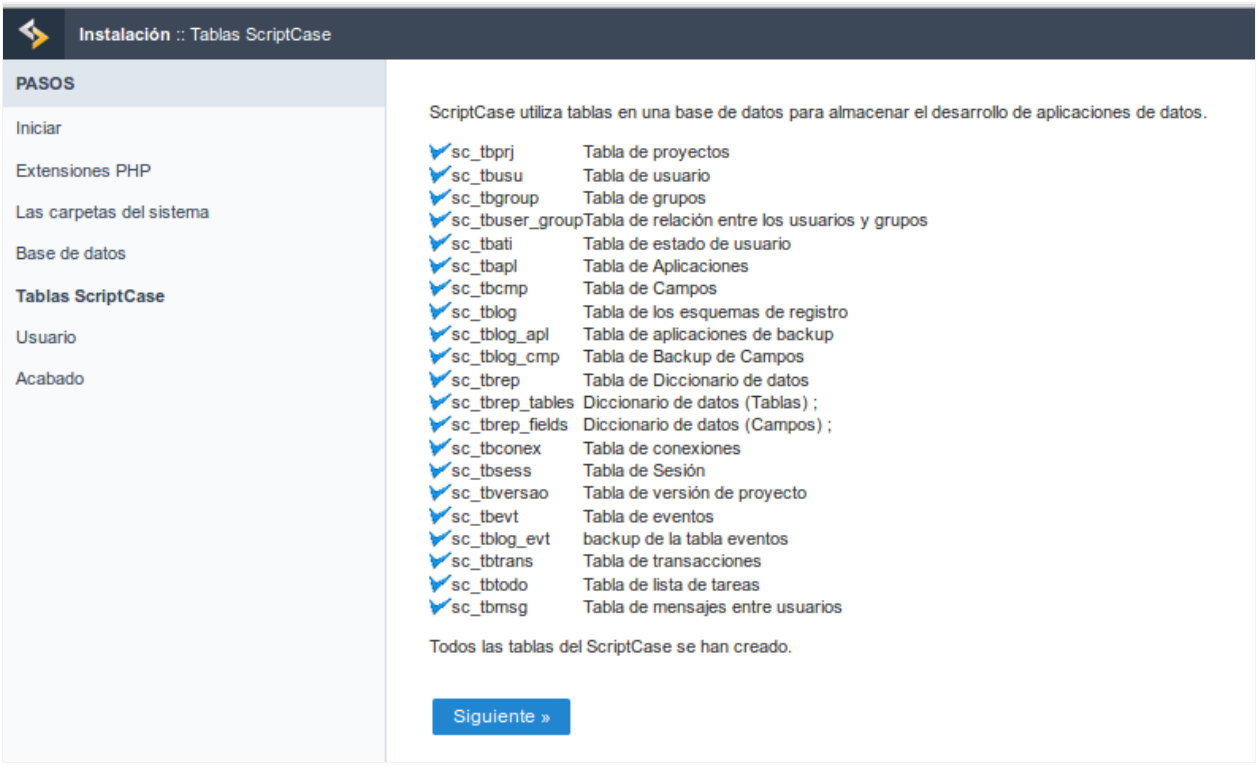
Usted debe informar lo nombre de la base de datos que será utilizado en Scriptcase.

Ejemplo:

`scriptcase9`

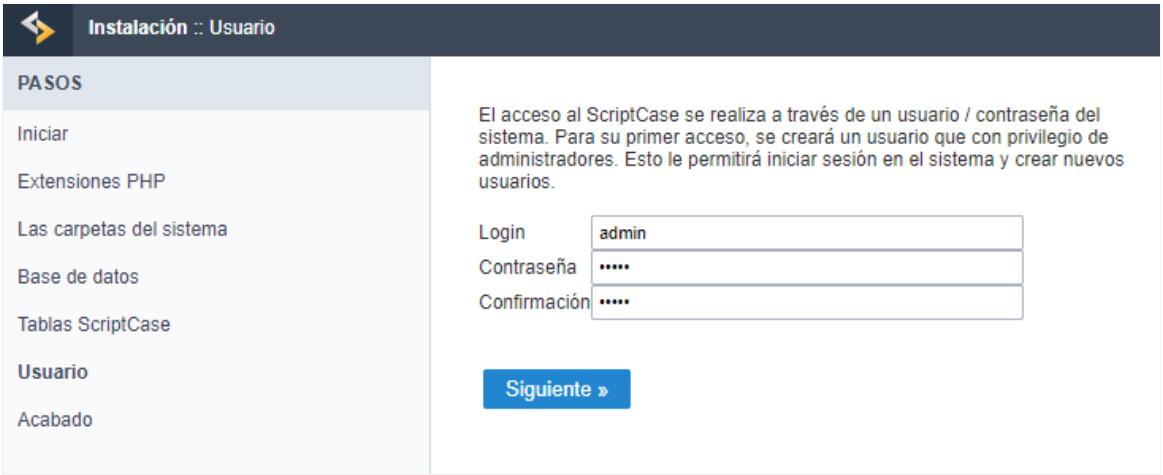
Haz clic en avanzar para continuar el proceso de instalación.

3 - Compruebe si la creación de las tablas de la base de datos del Scriptcase fue hecha sin errores. Las tablas serán mostradas con el icono de exito ✔ a su lado.



Haz clic en siguiente para continuar con la instalación.

4 - Configure el usuario por defecto que tendra acceso al Scriptcase.



Login

En esa opción, usted debe indicar el usuario por defecto del Scriptcase.

Contraseña

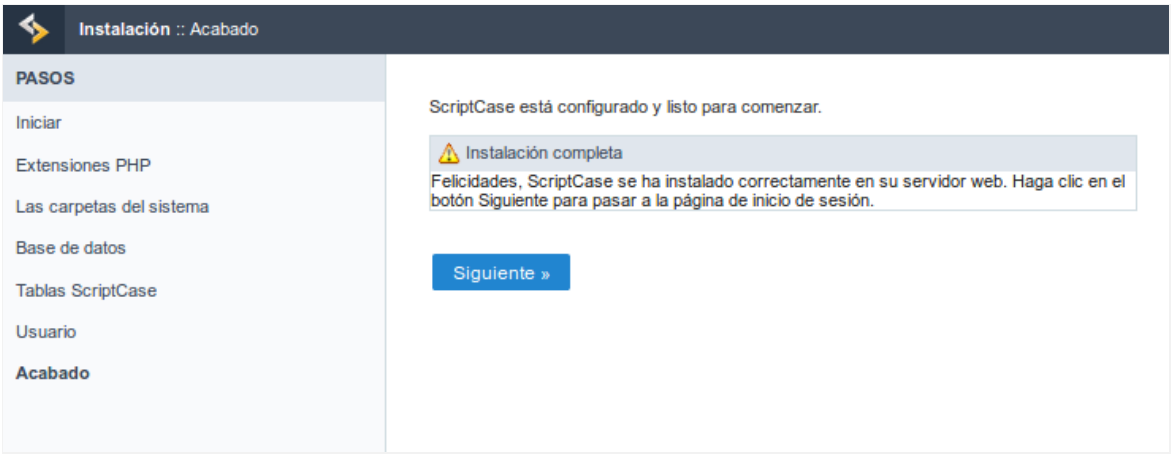
En esa opción, usted debe indicar la contrasẽna correspondiente al usuario a ser utilizado.

Confirmación

Usted debe repetir la contraseña utilizada anteriormente para que la creación del usuario sea hecha sin errores.

Haz clic en siguiente para concluir el proceso de instalación.

5 - Finalize la instalación personalizada del Scriptcase en su servidor web.



Al hacer clic en avanzar, usted sera redirigido para la pagina del Login de Scriptcase.

Usuario

En este campo, es necesario informar el usuario para acceder al Scriptcase. Por defecto el usuario es **admin**.

Contraseña

En este campo, es necesario informar la contrasẽna para acceder al Scriptcase. Por defecto la contraseña es **admin**.

Mantenerse conectado

Esta opción mantiene al usuario loggeado hasta que el mismo se desconecte por medio de la interfaz de Scriptcase.

Olvidaste la contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario utilizado. Sera enviado un correo electrónico al usuario, para que el mismo tenga acceso a los pasos de recuperación de la contraseña.

IMPORTANTE: Solo sera posible ejecutar la recuperación de contraseña si los datos de SMTP fueron configuradas. Para acceder a nuestra documentación que muestra como hacer esa configuracion, haz clic aquí.

Instalación manual de Scriptcase

A continuación estan listados todos los pasos necesarios para hacer la instalación manual de lo Scriptcase. **Para hacer esos pasos, sera necesario que usted tenga un servidor web ya configurado en su equipo.**

1 - Realice la descarga de Scriptcase **(.zip)** directamente de la pagina de descargas del Scriptcase.

2 - Desempaquete el archivo **.zip** y renombre la carpeta a `scriptcase` .

3 - Debes mover la carpeta **scriptcase** para la raiz de su servidor web. **De acuerdo con su sistema operativo e instalación la ruta puede cambiar de acuerdo con la configuración hecha.** Pero, por defecto tenemos las carpetas a continuación:

Windows	Servidor
`C:\Apache24\htdocs\`	Apache
`C:\inetpub\wwwroot\`	IIS

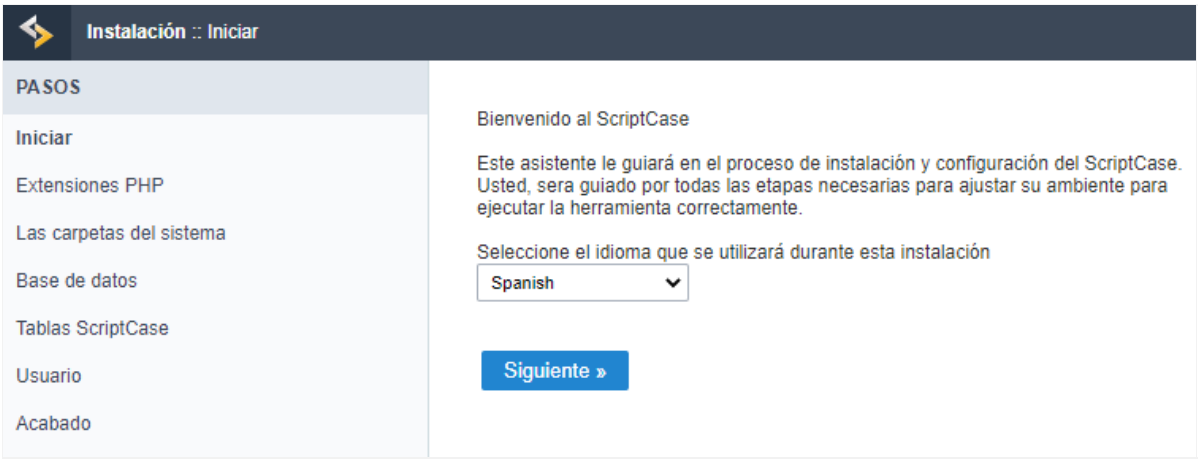
Linux	Servidor
`/var/www/html/`	Linux Local
`/home/$(whoami)/public_html/`	Linux en Alojamiento

macOS	Servidor
`/Library/WebServer/Documents`	Apache

4 - Acceda al Scriptcase en su navegador de acuerdo con el ejemplo a continuación:

`127.0.0.1/scriptcase`

- **Por defecto lo idioma seleccionado para la instalación es Español.**



5 - Compruebe las extensiones requeridas para la ejecución del Scriptcase y modulos de conexión a las base de datos que estan activadas.

Compruebe si las extensiones necesarias de PHP están cargadas.

Extensiones necesarias		Acción
GD	Esta extensión se utiliza para crear y manipular gráficas y imagenes	
Mbstring	Esta extensión se utiliza para convertir caracteres especiales	
SimpleXML	La extensión SimpleXML ofrece un conjunto de herramientas muy simples y fáciles de usar para convertir un XML en un objeto que puede ser procesado con selectores de propiedades e iteradores de arrays.	
ZIP	Esta extensión se utiliza para crear y extraer archivos de un archivo ZIP	
ZLIB	Esta extensión se utiliza para extraer los archivos de un archivo ZLIB	
JSON	Esta extensión implementa el formato de intercambio de datos JavaScript Object Notation (JSON).	

Extensiones de bases de datos		Acción
com_dotnet	Generic ADO, MS Access ADO, MS SQL Server ADO	
ibm_db2	DB2, DB2 ODBC NATIVE	Habilitar
interbase	Firebird, Interbase 6, Interbase 6.5	
mssql	MS SQL Server 7	Habilitar
mysql	MaxSQL, MySQL (Non-Transactional), MySQL (Transactional)	Habilitar
mysqli	MySQLi	
oci8	Oracle 8, Oracle 8 Portable, Oracle 8.0.5	
odbc	DB2 ODBC GENERIC, DB2 ODBC GENERIC 6, Generic ODBC, MS Access ODBC, MS SQL Server ODBC, Oracle ODBC, Progress	
oracle	Oracle 7	Habilitar
pdo_dblib	Sybase PDO DBLIB	
pdo_firebird	Firebird PDO	
pdo_ibm	PDO IBM	Habilitar

Instalación Típica

Compruebe los pasos a continuación para concluir la instalación manual de Scriptcase de manera tipica.

NOTA: Al seleccionar esta instalación, Scriptcase configurará su entorno por defecto. Configurando la base de datos de instalación y usuario de acceso en lo Scriptcase.

Al hacer clic en avanzar, usted será redirigido a la pagina de Login del Scriptcase.

Usuario

En ese campo, es necesario informar el usuario para acceder al Scriptcase. Por defecto, el usuario es **admin**.

Contraseña

Neste campo, es necesario informar la contraseña para acceder al Scriptcase. Por defecto, la contraseña es **admin**.

Mantenerse conectado

Esa opción mantiene al usuario loggeado hasta que el mismo se desconecte por medio de la interfaz de Scriptcase.

Olvidaste tu contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario utilizado. Sera enviado un correo electrónico al usuario, para que el mismo pueda tener acceso a los pasos de recuperación de la contraseña.

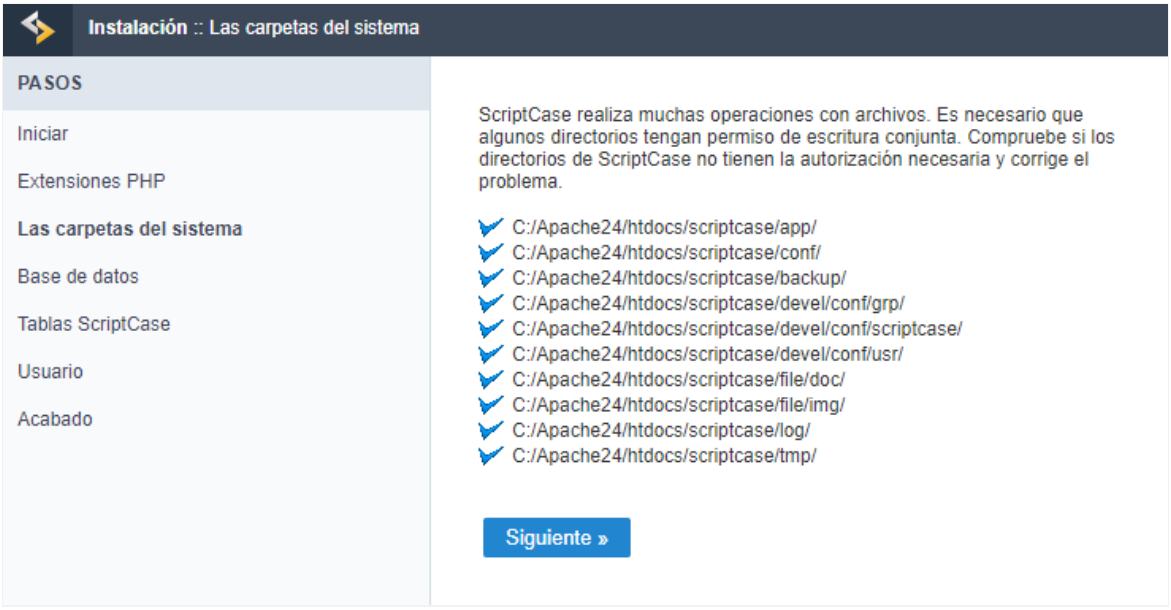
IMPORTANTE: Solo es posible hacer la recuperación de la contraseña si los datos del SMPT fueron configuradas. Para tener en cuenta como configurar el SMTP, mira nuestra documentación haciendo clic aquí.

Instalación Personalizada

Siga los pasos indicados a continuación para finalizar la instalación manual del Scriptcase de manera personalizada.

NOTA: Seleccionando esta instalación, usted será responsable por configurar su entorno. Elejindo la base de datos de la instalación y lo usuario para login en lo Scriptcase.

1 - Compruebe si las carpetas requeridas por Scriptcase tienen los permisos correctos. Si alguna carpeta no tiene el icono de verificación activo: ✔, debes corregir el permiso de ese directorio.



Haz clic en avanzar para continuar el proceso de instalación.

2 - Elija la base de datos que será utilizada para la instalación de la base de datos del Scriptcase. Por defecto, es recomendable utilizar **SQLite** .

- Usted puede cambiar la base de datos por defecto en el botón **Cambiar base de datos**. Al hacer clic en esta opción, usted debe configurar las opciones a continuación:

SGBD

En esta opción, usted debe seleccionar el Driver de la conexión de su base de datos.

Servidor

En esta opción, usted debe informar el servidor para la conexión con su base de datos.

Usuario

Usted debe informar un usuario que tenga acceso a la base de datos que sera utilizado en Scriptcase.

Contraseña

Usted debe informar la contraseña de autenticación correspondiente al usuario utilizado.

Base de Datos

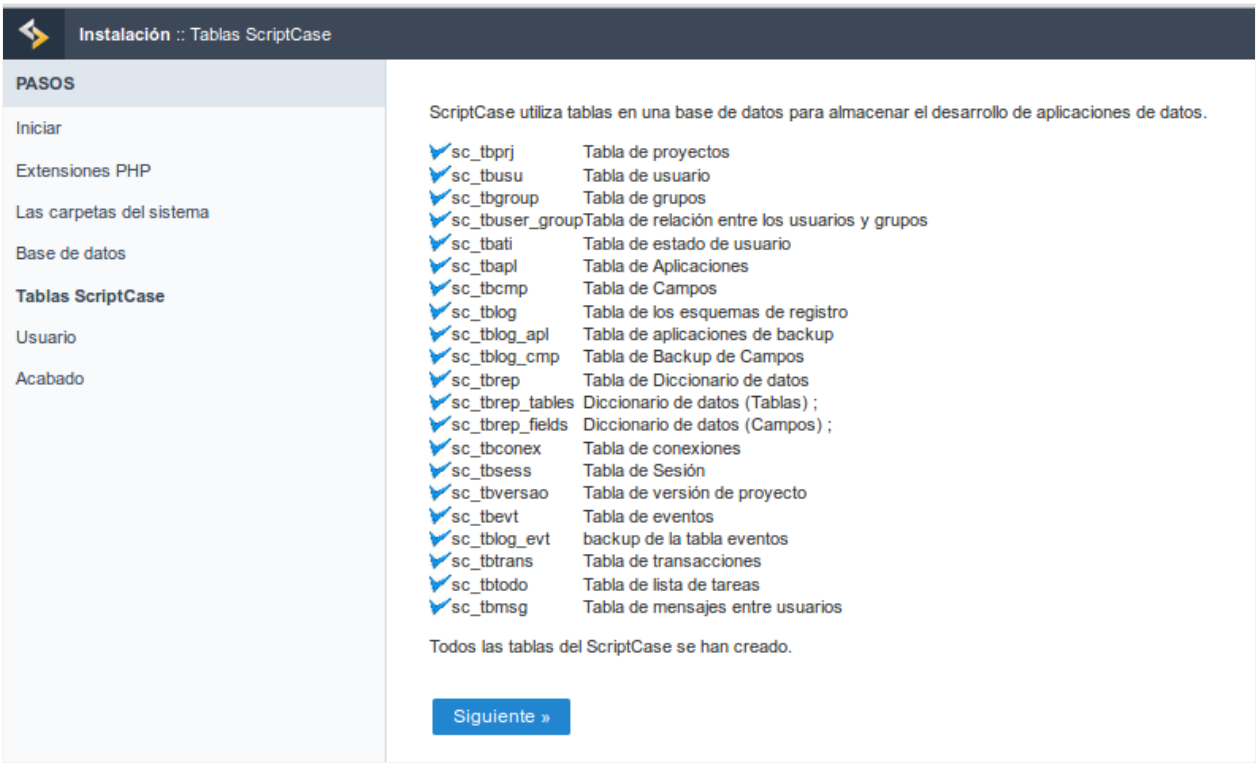
Usted debe informar lo nombre de la base de datos que será utilizado en Scriptcase.

Ejemplo:

`scriptcase9`

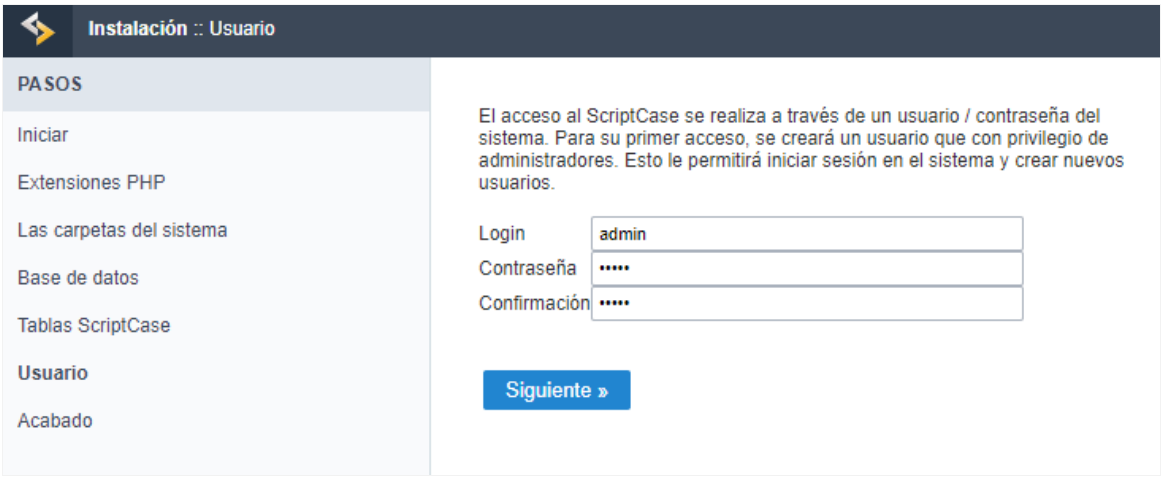
Haz clic en avanzar para continuar el proceso de instalación.

3 - Compruebe si la creación de las tablas de la base de datos del Scriptcase fue hecha sin errores. Las tablas serán mostradas con el icono de exito a su lado.



Haz clic en siguiente para continuar con la instalación.

4 - Configure el usuario por defecto que tendra acceso al Scriptcase.



Login

En esa opción, usted debe indicar el usuario por defecto del Scriptcase.

Contraseña

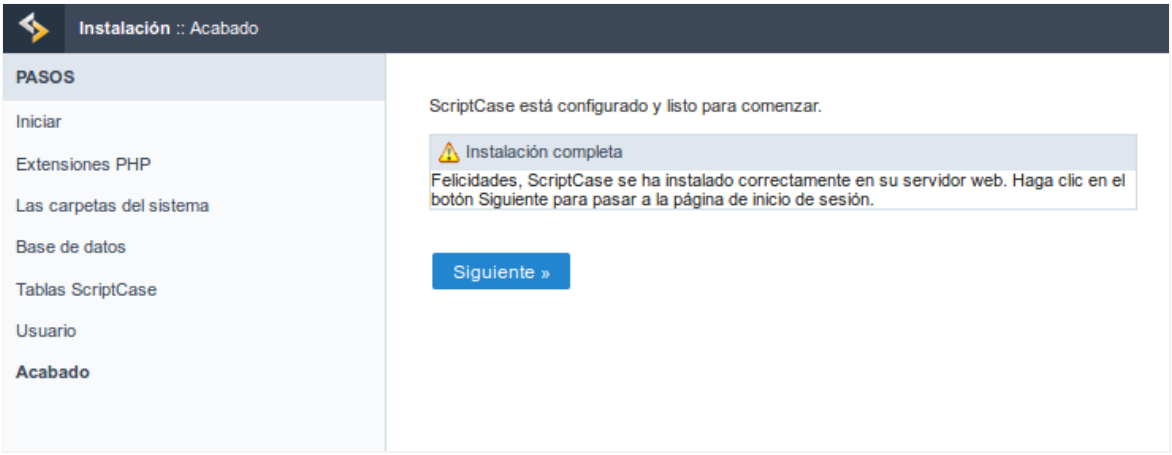
En esa opción, usted debe indicar la contrasẽna correspondiente al usuario a ser utilizado.

Confirmación

Usted debe repetir la contraseña utilizada anteriormente para que la creación del usuario sea hecha sin errores.

Haz clic en siguiente para concluir el proceso de instalación.

5 - Finalize la instalación personalizada del Scriptcase en su servidor web.



Al hacer clic en avanzar, usted sera redirigido para la pagina del Login de Scriptcase.

Usuario

En este campo, es necesario informar el usuario para acceder al Scriptcase. Por defecto el usuario es **admin**.

Contraseña

En este campo, es necesario informar la contrasẽna para acceder al Scriptcase. Por defecto la contraseña es **admin**.

Mantenerse conectado

Esta opción mantiene al usuario loggeado hasta que el mismo se desconecte por medio de la interfaz de Scriptcase.

Olvidaste la contraseña?

Al hacer clic en esta opción, es posible recuperar la contraseña del usuario utilizado. Sera enviado un correo electrónico al usuario, para que el mismo tenga acceso a los pasos de recuperación de la contraseña.

IMPORTANTE: Solo sera posible ejecutar la recuperación de contraseña si los datos de SMTP fueron configuradas. Para acceder a nuestra documentación que muestra como hacer esa configuracion, haz clic aquí.

¿Necesita registrar su Scriptcase?

Puedes acceder a nuestra base de conhecimento para comprender todos los pasos necesarios para registrar la licencia de Scriptcase.

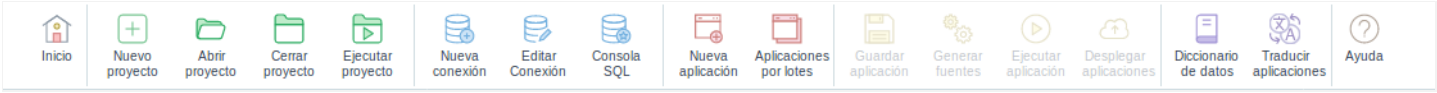
Visión General

Menú principal

El menú principal contiene las opciones principales de Scriptcase, se encuentra ubicado en la parte superior de la página.

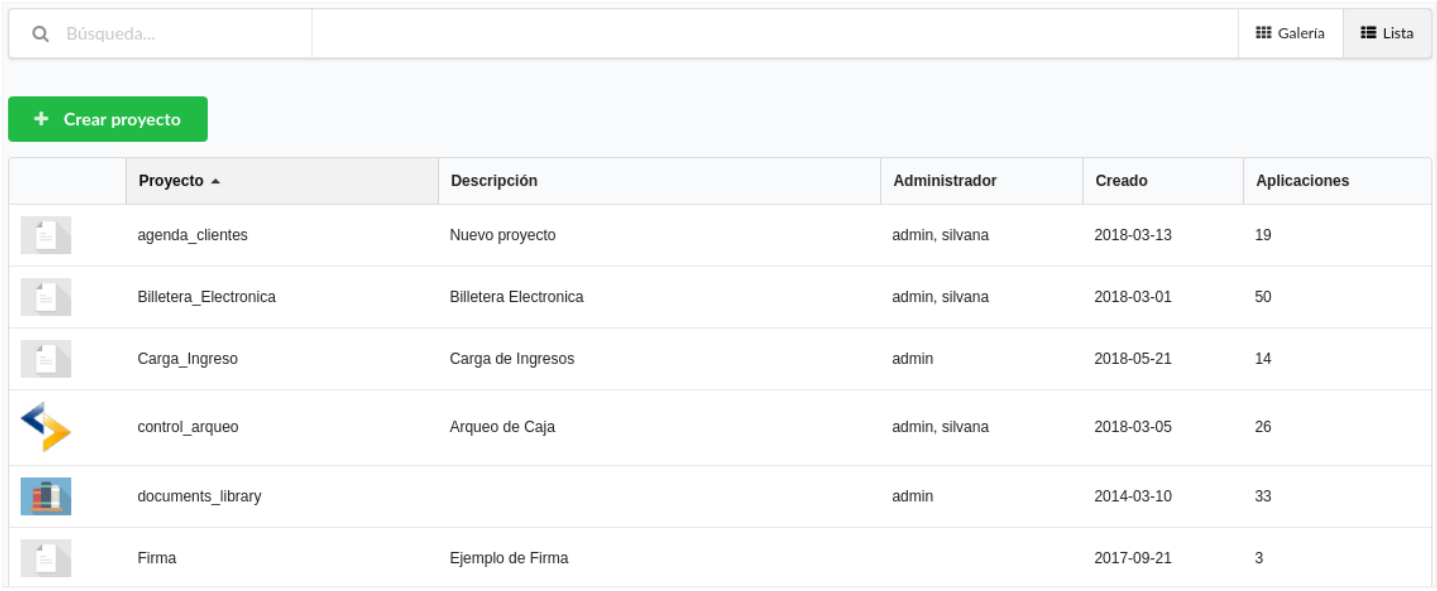
Barra de herramientas

La barra de herramientas se muestra justo debajo del menú principal, en esta barra encontramos rapidamente las principales funciones utilizadas para el desarrollo de aplicaciones.



Lista de proyectos

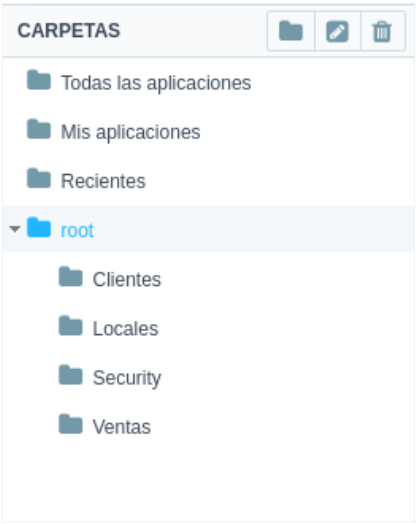
En esta sección se muestra una lista con todos los proyectos de Scriptcase, para más información de clic aquí.



Explorador de Proyecto CARPETAS

Dentro de ScriptCase podemos usar carpetas para poder organizar nuestras aplicaciones dependiendo el orden que necesitemos, en esta sección podemos visualizar las carpetas creadas para organizar las aplicaciones de cada uno de los proyectos. También encontramos carpetas especiales como:

- **Todas las aplicaciones**: Muestra todas las aplicaciones no importando su ubicación;
- **Mis aplicaciones**: Muestra las aplicaciones que he creado;
- **Recientes**: Muestra las aplicaciones ordenadas segun la fecha de apertura, mostrando las mas recientes de primero. Si desea más información de clic aquí

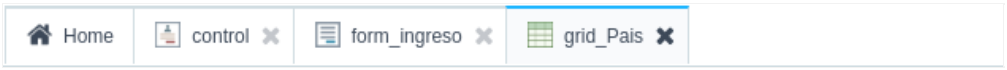


Lista de aplicaciones

Después de abrir el proyecto verá la página que se muestra a continuación, en la que puede muestra una lista de las aplicaciones que se encuentran en la carpeta seleccionada en el Explorador de proyectos que se presenta del lado izquierdo.

Barra de tareas

Cada vez que abramos una aplicacion, se creará una pestaña conteniendo la aplicación, de esta forma podemos tener más de una aplicación abierta al mismo tiempo pudiendo ir de una a otra dando clic en el nombre de la pestaña creada.



Menú Principal

En el menú principal se muestran todas las opciones necesarias para poder desarrollar y gestionar los proyectos y las aplicaciones. Estas opciones están organizadas en los siguientes elementos:

Proyecto

- **Nuevo Proyecto**: Permite crear un proyecto en blanco o importar un proyeccto ya exisente como por ejemplo uno de los sistemas incluidos.
- **Abrir Proyecto**: Enumera los proyectos a los que el usuario puede acceder.
- **Cerrar Proyecto**: Cierra el proyecto en edición.
- **Ejecutar Proyecto**: Ejecuta el proyecto a partir de la aplicación seleccionada para iniciar.
- **Propiedades**: Le permite editar algunas de las propiedades del proyecto, como temas e idiomas.
- **Valores Predeterminados**: Permite editar los valores predeterminados del proyecto actual, asi como la configuración de cada uno de los tipos de aplicaciones.
- **Historial de Versiones**: Muestra una lista de versiones del proyecto pudiendo editar, borrar y conocer el estatus de la versión.
- **Incremento de Versión**: Permite incrementar la versión del proyecto actual.
- **Exportar Proyecto**: Permite exportar un proyecto a la vez, tomando todo el contenido esencial del proyecto para poder migrarlo a otro servidor de Scriptcase con la misma versión.
- **Importar Proyecto**: Permite importar un proyecto exportado desde un servidor Scriptcase con la misma versión.
- **Generar Código Fuente**: Permite seleccionar todas las aplicaciones o bien seleccionar las aplicaciones que se desea generar.
- **Desplegar Proyecto**: Permite seleccionar todas las aplicaciones o bien seleccionar las aplicaciones que desea publicar, para ello se abre el Asistente de publicación.
- **Eliminar Proyecto**: Esta opción solo está disponible cuando se abre un proyecto. Esta opción elimina un proyecto definitivamente.
- **Informes**:
  - **Lista de Aplicaciones**: Muestra las aplicaciones del proyecto con detalles de su creación.
  - **Resumen de los Desarrolladores**: Muestra un resumen de las aplicaciones y códigos creados por cada desarrollador.
- **Mostrar Diagrama**: Muestra un diagrama completo del proyecto donde se representa la relación entre las aplicaciones.
- **Búsqueda en el Proyecto**: Permite realizar una búsqueda de texto en todas las aplicaciones del proyecto.

Base de Datos

- **Nueva Conexión**: Permite crear una conexión a base de datos en el proyecto actual.
- **Editar Conexión**: Permite editar las conexiones existentes en el proyecto actual.
- **Importación ACCESS**: Permite la conversión de un origen de datos ACCESS en una base de datos estructurada (MySQL, PostgreSQL, SQLite y SQL Server).
- **Importación EXCEL**: Permite la conversión de una fuente de datos EXCEL en una base de datos estructurada (MySQL, PostgreSQL, SQLite y SQL Server).
- **Importación CSV**: Permite la conversión de una fuente de datos CSV en una base de datos estructurada (MySQL, PostgreSQL, SQLite y SQL Server).
- **Consola SQL**: Herramienta para crear y ejecutar comandos SQL.
- **Administrador de Base de Datos**: Herramienta para crear y editar rapidamente tablas en la base de datos.
- **Diagrama ER**: Herramienta que permite la visualización de las relaciones entre las tablas de la base de datos conectada.

Aplicación

- **Nueva Aplicación**: Crear una nueva aplicación.
- **Aplicaciones por Lotes**: Permite la creación simultánea de Grids y Forms.

- **Edición rapida**: Permite cambiar configuraciones y parametros a una o varias aplicacaiones.
- **Restaurar Aplicaciones**: Permite la restauración de aplicaciones, donde se muestra una lista de las últimas aplicaciones editadas.
- **Guardar Aplicación**: Guarda los cambios realizados en la aplicación actual.
- **Generar Fuentes**: Genera el código fuente para todas las aplicaciones en el proyecto actual.
- **Ejecutar Aplicación**: Guarda y ejecuta la aplicación actual.
- **Exportar Aplicaciones**: Permite la exportación de una o más aplicaciones de proyecto.
- **Importar Aplicaciones**: Importa un archivo de respaldo que contiene una aplicación de otro proyecto o el mismo.
- **Código fuente**: Le permite visualizar el código fuente generado de la aplicación que se está editando.
- **Datos de Sesión**: Se muestran todas las variables de sesión de Scriptcase, así como las de las aplicaciones ejecutadas.

Herramientas

- **API**: Configuración del uso de las APIS.
- **Plantillas de teclas rápidas**: Configuración de teclas rápidas para ser usadas en el proyecto de scriptcase.
- **Snippets de códigos**: Implementación de códigos para uso en scriptcase.
- **Diccionario de Datos**: Permite al usuario establecer valores predeterminados para las tablas (nombres, tipos de campo, etc.).
- **HelpCase**: Permite la creación de documentación para el proyecto.
- **Bibliotecas Externas**: Permite la creación de scripts en varios lenguajes que se usarán durante todo el proyecto.
- **Bibliotecas Internas**: Permite la creación de scripts PHP que se usarán en todo el proyecto.
- **Lista de tareas**: Permite crear una lista de tareas.
- **Mensajes**: Perminte el envío de mensajes entre desarrolladores de la misma instalación Scriptcase.
- **Convertidores**:
  - **Versión 6**: Convierte sus proyectos de la versión 6 de ScriptCase a la versión actual.
  - **Versión 7**: Convierte sus proyectos de la versión 7 de ScriptCase a la versión actual.
  - **Versión 8**: Convierte sus proyectos de la versión 8 de ScriptCase a la versión actual.

Diseño

- **Aplicaciones CSS (Temas)**: Esta opción le permite crear temas gráficos para las aplicaciones.
- **CSS de los Botones**: Esta opción permite crear temas gráficos para los botones.
- **Plantillas HTML**: Esta opción permite modificar varios elementos de HTML que contendrá su aplicación.
- **CSS de los Menús**: Esta opción permite cambiar los diseños CSS de los menús.
- **Iconos de Menú**: Permite cambiar los iconos de la aplicación de menú.
- **Gestor de imagen**: Esta opción administra las imágenes existentes en el proyecto y también le permite agregar, eliminar y copiar imágenes.
- **Temas para Gráficas**: Esta opción le permite modificar los temas utilizados en las aplicaciones de tipo Gráficas.
- **Plantillas del Editor HTML**: Le permite configurar las funcionalidades presentes en el campo del editor html que la aplicación usará.

Locales

- **Traducir Aplicaciones**: Permite definir mensajes personalizados que se usarán en diferentes aplicaciones.
- **Configuración Regional**: Permite definir algunos parámetros de unidades monetarias, fecha y números de acuerdo con el país o la región donde se utilizará la aplicación.

Módulos

- **Seguridad**: Esta opción permite implementar reglas de acceso en su sistema por usuario, por aplicación, por grupo o por LDAP, creando un sistema completo para el control de acceso al proyecto.
- **Log**:
  - **Crear / Editar Módulo de Log**: Permite crear y/o editar un módulo de log -bitacora-.
  - **Aplicaciones Relacionadas con el Log**: Permite indicar que aplicaciones seran incluidas dentro del log.
  - **Crear Consulta con el Informe de Registro**: Permite crear una aplicación de tipo grid que mostrará el informe de registros.

Opciones

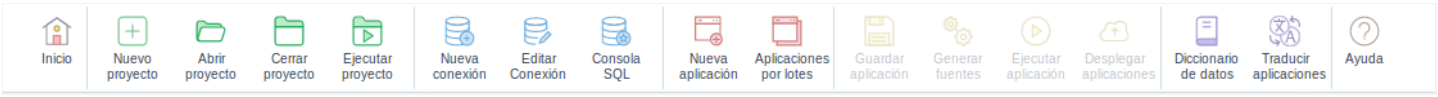
- **Configuración**: Accesa a todas las configuraciones de ScriptCase .
- **My ScriptCase**: Permite personalizar las configuraciones para el usuario actual.
- **Cambiar Contraseña**: Permite que el usuario actual cambie su contraseña.
- **Mi Barra de Herramientas**: Permite cambiar la posición de los íconos en la barra de herramientas.
- **Mis teclas rápidas**: Permite definir las teclas rápidas para uso en scriptcase.

Ayuda

- **WebHelp**: Permite acceder al manual.
- **Soporte Técnico**: Acceso al soporte en línea de ScriptCase.
- **Diagnóstico**: Muestra la configuración del Entorno / Servidor donde está instalado ScriptCase.
- **Comprobación de la Versión**: Verifica si la versión está actualizada.
- **Actualización de la Versión**: Permite actualizar ScriptCase a la última versión disponible.
- **Registro de Licencia**: Accede a la página para registrar su ScriptCase.

Menu Scriptcase - Barra de Herramientas

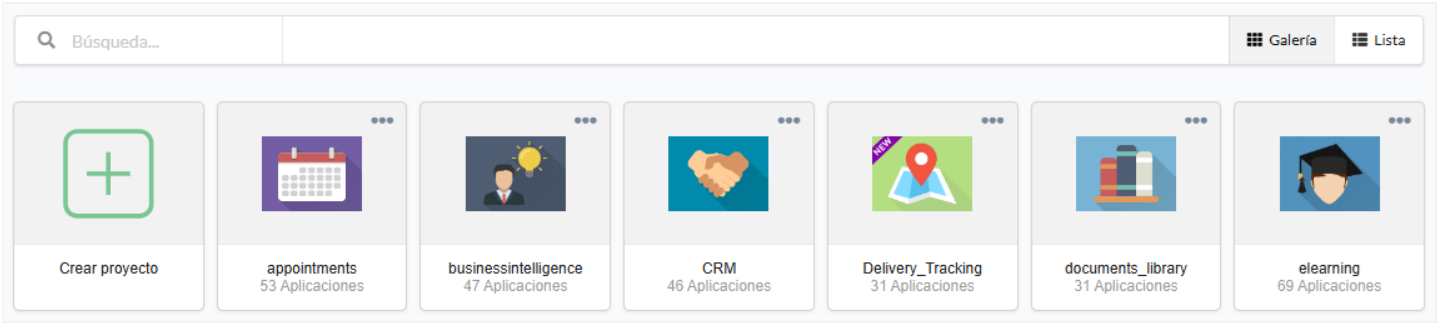
En la barra de herramientas encontramos acceso rápido a los elementos principales que se pueden usar en las aplicaciones.



Después del ícono de Ayuda, puede ver el nombre del proyecto actual, seguido del usuario que esta logeado.

- **Inicio**: Regresa al Explorador de proyectos, mostrando el listado de aplicaciones.
- **Nuevo proyecto**: Inicia el proceso para crear un nuevo proyecto.
- **Abrir proyecto**: Lista todos los proyectos a los que el usuario actual tiene permitido acceder.
- **Cerrar proyecto**: Cierra el proyecto actual.
- **Nueva conexión**: Muestra el asistente para crear una nueva conexión de base de datos para el proyecto actual.
- **Editar conexión**: Permite al usuario editar las conexiones del proyecto actual.
- **Consola SQL**: Permite generar rápidamente consultas a la base de datos utilizando SELECT dentro de ScriptCase.
- **Nueva aplicación**: Permite crear una nueva aplicación dentro del proyecto.
- **Aplicaciones por lotes**: Permite al usuario crear varias aplicaciones simultáneamente.
- **Guardar aplicación**: Guarda la aplicación actual.
- **Generar código fuente**: Genera el código fuente para la aplicación actual.
- **Ejecutar aplicación**: Guarda la aplicación actual, genera el código fuente y ejecuta la aplicación actual.
- **Ejecutar proyecto**: Ejecuta el proyecto completo. Para hacer esto, debe configurar la propiedad “Seleccionar la aplicación inicial” en las propiedades del proyecto.
- **Desplegar aplicaciones**: Abre el asistente con el procedimiento de publicación de aplicaciones.
- **Diccionario de datos**: Permite al usuario definir estándares para las tablas (nombres, tipos de campos, etc.).
- **Traducir Aplicaciones**: Permite al usuario definir mensajes personalizados que se usarán en diferentes aplicaciones.
- **Ayuda**: Permite al usuario acceder al manual.

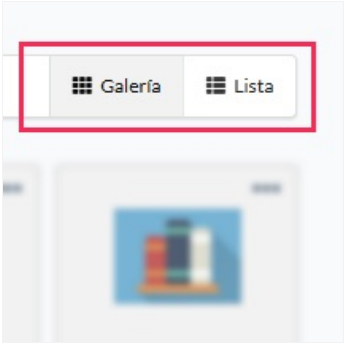
Lista de Proyectos



Esta es la pantalla inicial de Scriptcase, mostrada después del inicio de sesión. Muestra los proyectos creados a los que el usuario tiene acceso, estos proyectos se mostrarán en formato de **Galería** (por defecto).

La definición de acceso a los proyectos debe ser realizada por el usuario administrador en el menú Opciones > Configuración

Opciones de visualización



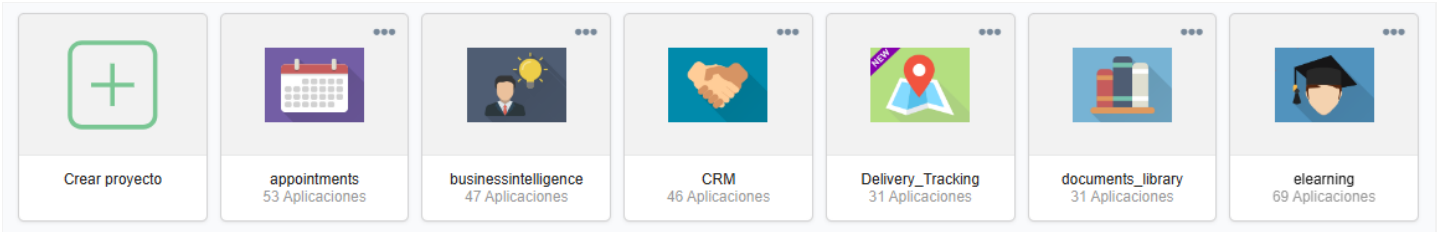
A través de estos botones es posible elegir la visualización del proyecto entre**Galería** (por defecto) y **Lista**.

Galería

La visualización por defecto en la primera vez en Scriptcase muestra los proyectos en tarjetas con información básica.

- Imagen del proyecto, puede ser cambiada en las propiedades del proyecto.
- Nombre del proyecto, elegido al crear el proyecto.
- Cuántas aplicaciones en esta versión.

Ejemplo de la galería de proyectos

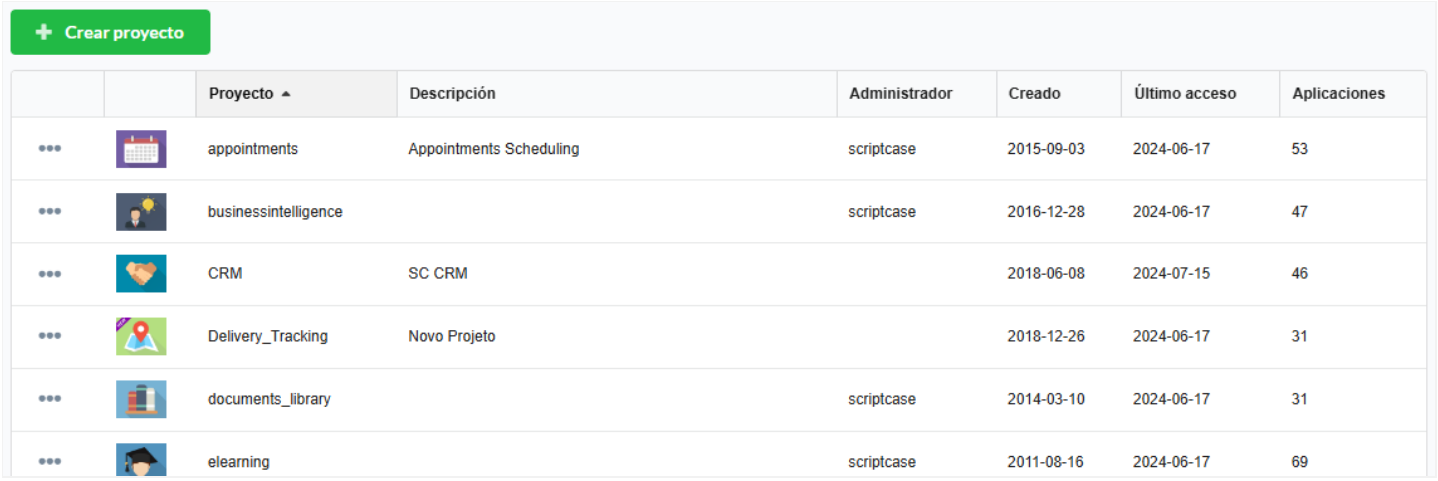


Lista

Muestra los proyectos en una lista con algunos detalles adicionales sobre el proyecto.

- Imagen del proyecto, puede ser cambiada en las propiedades del proyecto.
- **Proyecto** - Nombre del proyecto, elegido al crear el proyecto.
- **Descripción** - Una descripción definida en la creación del proyecto. Esta descripción puede ser cambiada en las propiedades del proyecto.
- **Administrador** - Lista de usuarios con permisos de administrador en el proyecto. Esto se hace en el gestor de usuarios en Opciones > Configuración.
- **Creado** - Fecha de creación del proyecto.
- **Aplicaciones** - Cuántas aplicaciones en esta versión.

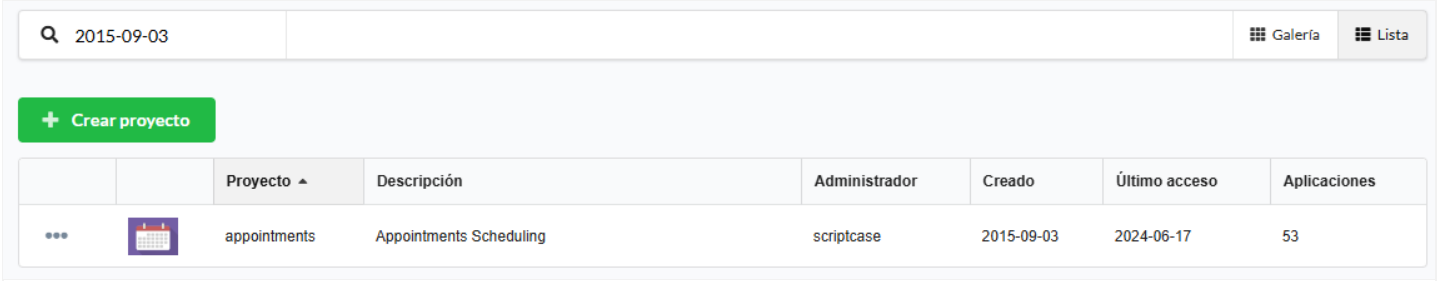
Ejemplo de la lista de proyectos



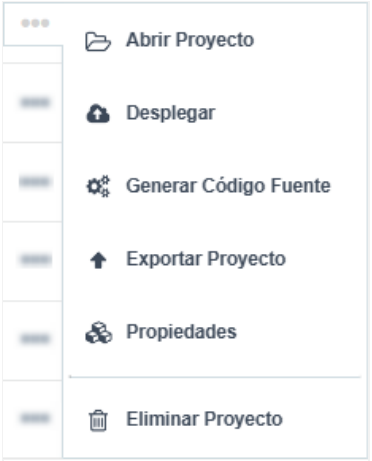
Campo de búsqueda

Este campo permite buscar en la lista de proyectos por la información mostrada. La forma de visualización puede cambiarse entre **Galería** o **Lista**, lo que también cambia cómo funciona el campo porque cambia la información mostrada.

Ejemplo de búsqueda por fecha



Menú flotante



Este menú puede ser accedido mediante el botón ⋯, con algunas opciones del proyecto que ayudan al desarrollador a acceder.

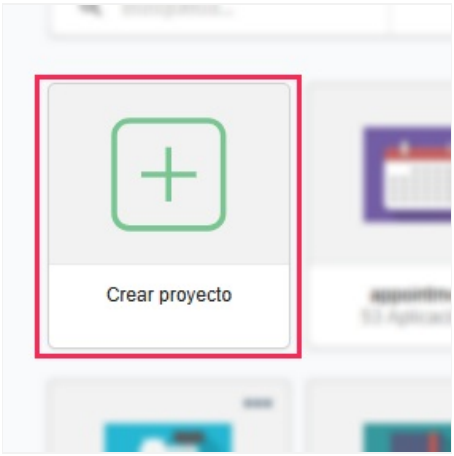
- Abrir proyecto - Abre el proyecto en la pantalla de inicio, mostrando las aplicaciones del proyecto.
- Publicar - Abre el proyecto en la pantalla de publicación.
- Generar fuente - Abre el proyecto y genera el código fuente de todas las aplicaciones.
- Exportar proyecto - Abre el proyecto e inicia el proceso de exportación.
- Propiedades - Abre el proyecto en las propiedades del proyecto.
- Eliminar - Elimina el proyecto sin acceder a él.

Crear proyecto

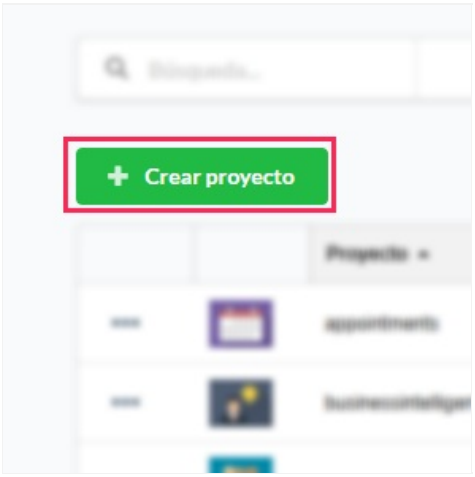
El cambio de visualización del proyecto entre **Galería** y **Lista** también cambia el botón de visualización **Crear proyecto**.

Haga clic aquí y vea cómo crear un proyecto en blanco o importar un proyecto de ejemplo

Ejemplo de crear proyecto mostrado en galería

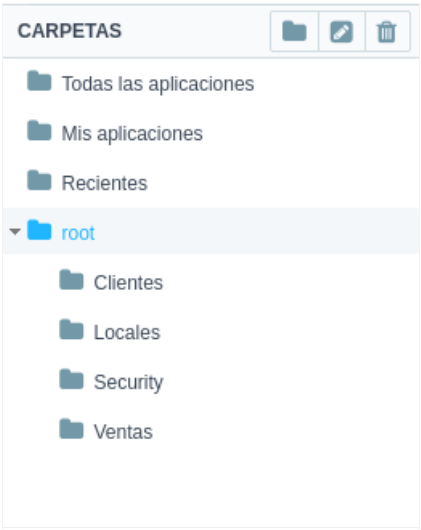


Ejemplo de crear proyecto mostrado en lista



Explorador de Proyecto

Dentro de ScriptCase podemos usar carpetas para poder organizar nuestras aplicaciones dependiendo el orden que necesitemos, en esta sección podemos visualizar las carpetas creadas para organizar las aplicaciones de cada uno de los proyectos. También encontramos carpetas especiales como: Todas las aplicaciones, Mis aplicaciones y recientes.

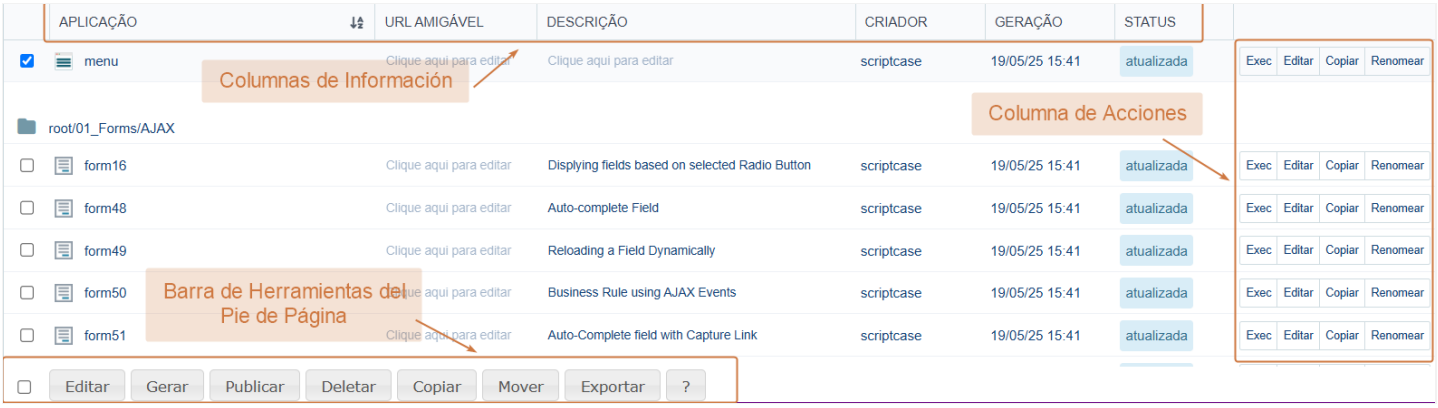


- **Crear**: Crea una nueva carpeta para organizar las aplicaciones del proyecto.
- **Renombrar**: Cambia el nombre de la carpeta seleccionada.
- **Eliminar**: Borra la carpeta seleccionada.
- **Todas las aplicaciones**: Lista todas las aplicaciones de las carpetas y las subcarpetas existentes.
- **Mis aplicaciones**: Lista todas las aplicaciones de las carpetas y subcarpetas que el usuario actual ha creado.
- **Reciente**: Lista de todas las aplicaciones generadas recientemente.
- **Buscar**: Realiza una búsqueda por nombre de las aplicaciones.

Lista de Aplicaciones

La Lista de Aplicaciones es el área de visualización del contenido de la carpeta seleccionada en el *Explorador del Proyecto*. En ella es posible ver detalles de las aplicaciones y realizar cambios rápidos, como definir una URL amigable o mover la aplicación entre las carpetas del proyecto.

Además, es posible ejecutar acciones masivas en las aplicaciones seleccionadas utilizando la barra de botones en el pie de página.

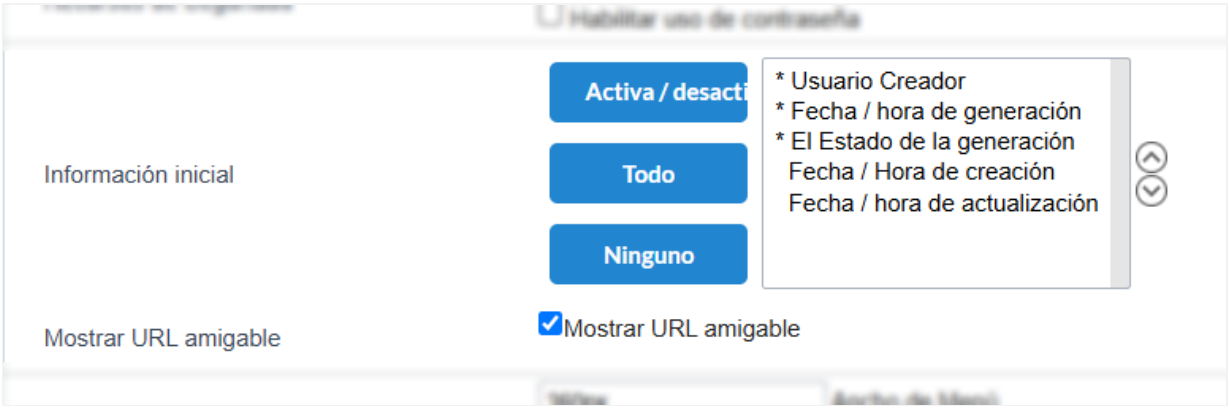


Columnas de Información

Es posible personalizar las columnas mostradas en la Lista de Aplicaciones, añadiendo o eliminando información según las necesidades del proyecto.

Para ello, accede al menú **Configuraciones > Mi Scriptcase**, en el campo *Información Inicial*.

Las columnas *Aplicación*, *URL Amigable* y *Descripción* no se pueden reordenar ni ocultar.



Aplicación

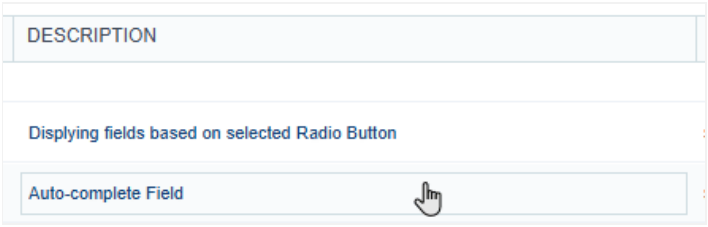
Columna que muestra el nombre de las aplicaciones y carpetas dentro de la carpeta seleccionada en el *Explorador del Proyecto*.

URL Amigable

Permite editar rápidamente la URL amigable de la aplicación, sin necesidad de abrir su configuración.

Descripción

Permite cambiar la descripción de la aplicación directamente en la lista, sin abrir la pantalla de configuraciones.



Creador

Muestra el usuario que creó la aplicación.

Generación

Muestra la fecha de la última generación del código fuente. Si está en blanco, significa que la aplicación aún no ha sido compilada.

Estado

Muestra el estado de la aplicación en relación con los últimos cambios realizados en el entorno de desarrollo. Los estados posibles son:

- **Actualizada**: La aplicación fue compilada correctamente y el código fuente generado está sincronizado con la configuración actual.
- **Desactualizada**: El estado se utiliza cuando:
  - Se han realizado cambios que aún no se han generado;
  - Scriptcase fue actualizado (nueva versión, ajustes del generador, bibliotecas, etc.).

Columna de Acciones

Botón Ejecutar

El botón *Ejecutar* permite ejecutar el código de la aplicación ubicado en la carpeta `/app`.

Si el código de la aplicación aún no ha sido generado (compilado), el botón no funcionará. En ese caso, es necesario generar el código fuente de la aplicación antes de utilizar el botón *Ejecutar* en la lista de aplicaciones.

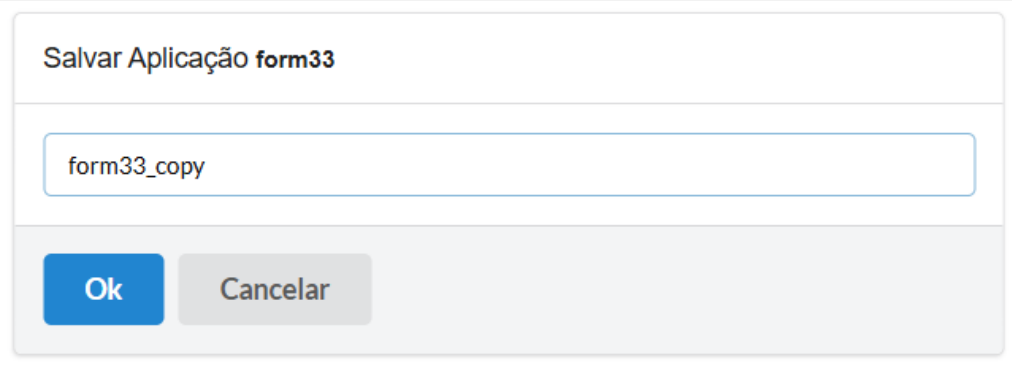
Botón Editar

El botón *Editar* abre las configuraciones de la aplicación en la *barra de tareas*, permitiendo el acceso al entorno de edición de la aplicación.

Botón Copiar

El botón *Copiar* crea un duplicado de la aplicación en el mismo directorio del proyecto. Al activar el botón, se mostrará una

ventana para que el desarrollador defina un nuevo nombre para la copia.



Botón Renombrar

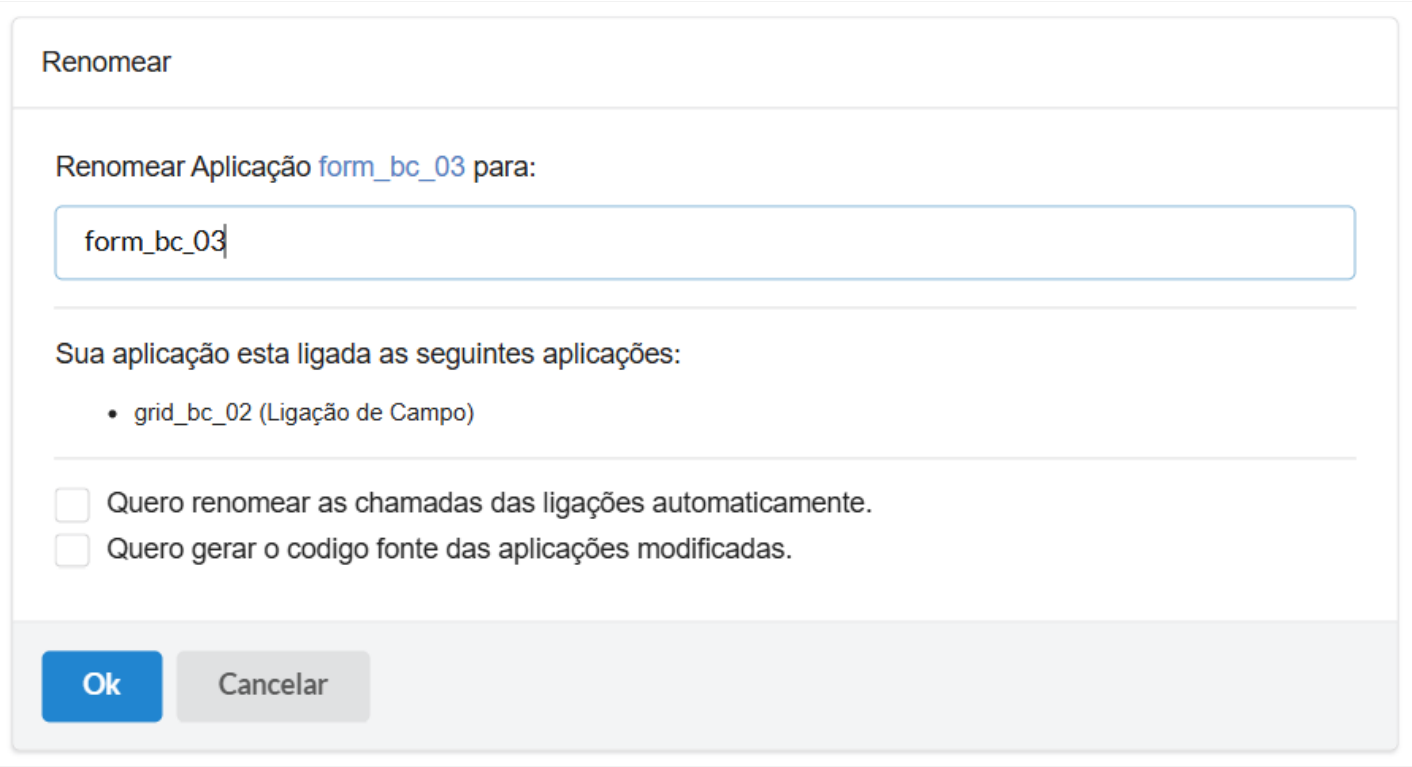
El botón *Renombrar* permite cambiar el nombre de la aplicación.

Para realizar esta acción, la aplicación no debe estar abierta en la barra de tareas.

Si la aplicación está siendo llamada por otras aplicaciones mediante enlaces, esas referencias se mostrarán debajo del campo de nombre. En estos casos, estarán disponibles dos opciones adicionales:

- **Quiero renombrar las llamadas de los enlaces automáticamente**: actualiza el nombre de la aplicación en todos los enlaces donde sea referenciada.
- **Quiero generar el código fuente de las aplicaciones modificadas** : recompila automáticamente todas las aplicaciones afectadas por el cambio de nombre.

En la imagen siguiente, por ejemplo, la aplicación *app_form_sec_apps* está siendo renombrada. Es llamada por la aplicación *app_grid_sec_apps*.



Barra de Herramientas del Pie de Página

Los botones del pie de página están disponibles solo cuando una o más aplicaciones de la lista están seleccionadas.

Editar

Abre las configuraciones de todas las aplicaciones seleccionadas para su edición. La navegación se dirigirá a la última aplicación abierta, manteniendo el enfoque en ella.

Generar

Genera el código fuente de las aplicaciones seleccionadas, actualizando los archivos en la carpeta `/app`. Esta acción es esencial después de cualquier cambio en el desarrollo.

Publicar

Inicia el asistente de publicación con todas las aplicaciones seleccionadas ya marcadas, facilitando el proceso de exportación al entorno de producción.

Eliminar

Elimina definitivamente las aplicaciones seleccionadas del proyecto. Se mostrará una confirmación antes de la eliminación.

Copiar

Crea copias de las aplicaciones seleccionadas, permitiendo que se dupliquen en otro proyecto dentro de Scriptcase.

Mover

Mueve las aplicaciones seleccionadas a otra carpeta dentro del mismo proyecto, contribuyendo a una mejor organización en el Explorador del Proyecto.

Exportar

Exporta las aplicaciones seleccionadas en formato `.zip`, permitiendo su compartición o respaldo para uso posterior en otros entornos de Scriptcase.

Las aplicaciones exportadas solo podrán ser importadas en una versión igual o superior de Scriptcase.

Teclas de Acceso Rápido

Teclas de acceso rápido son teclas o combinaciones de teclas que proporcionan una forma alternativa de hacer algo que normalmente haría con un mouse.

Las teclas rápidas del teclado están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

Navegadores compatibles con Scriptcase

Chrome	Todas las versiones
Firefox	Versión 4 o posterior
Edge	Todas las versiones
Internet Explorer	Versión 11 o posterior
Opera	Versión 9 o posterior
Safari	Versión 5.2 o posterior

Teclas de acceso rápido en Scriptcase

La eficiencia es crucial para el desarrollo de software y los accesos rápidas de teclado son importantes para lograr esa eficiencia. Puede ver todas las teclas rápidas que ahora están disponibles en Scriptcase a continuación:

Tecla rápida	Acción
F1	Abre la documentación de la herramienta
CTRL+H o ⌘+H o F4	Muestra la página inicial del proyecto
CTRL+S o ⌘+S o F7	Guarda los cambios realizados en la aplicación
CTRL+B o ⌘+B o F8	Genera el código fuente de la aplicación actual
CTRL+E o ⌘+E o F9	Ejecuta la aplicación actual
F2	Abre la pantalla de crear aplicación
CTRL+I o ⌘+I o F6	Accede a la Consola SQL
Alt+1~9	Accede a la pestaña seleccionada 1~9
Alt+Q	Cierra la pestaña actual
Alt+PgDown	Navega a la pestaña anterior
Alt+PgUp	Navega a la siguiente pestaña

Teclas rápidas del Editor de Eventos - PHP

Usando patrones de acceso directo, Scriptcase proporciona una serie de accesos directos para optimizar su desarrollo.

Tecla rápida	Acción
Tab	Sangría en la línea o selección
Shift+Tab	Elimina sangría de línea o selección
Ctrl+Shift+K	Elimina la línea actual
Ctrl+Left	Mueve el cursor a la siguiente palabra
Ctrl+Right	Mueve el cursor a la palabra anterior
Ctrl+L	Selecciona toda la línea actual
Ctrl+Shift+L	Agrega el cursor a todas las líneas seleccionadas
Ctrl+	Cancela múltiples cursores y mueve el cursor a la primera instancia
Ctrl+Enter	Inserta una línea después de la actual
Ctrl+Shift+Enter	Inserta una línea antes de la actual
Ctrl+Shift+D	Selecciona la siguiente aparición del texto seleccionado con el cursor
Ctrl+Shift+Space	Selecciona el alcance actual (entre paréntesis, llaves, corchetes...)
Ctrl+Shift+M	Selecciona el contexto más amplio (claves, corchetes, paréntesis, página mueve el cursor al cierre o apertura del contexto actual.)
Ctrl+M	Línea de Comentarios o Descomentarios(braces, brackets, parentheses, tags)
Ctrl+/	Agrupa la línea o la selección
Ctrl+J	Duplica línea o selección
Ctrl+D	Ordena las líneas alfabéticamente, ignorando las mayúsculas
Ctrl+F9	Retroceso inteligente (elimina la sangría con la línea)
Backspace	Elimina texto a la derecha
Ctrl+K Ctrl+K	Mayúsculas en la selección o cursor
Ctrl+K Ctrl+U	Letras minúsculas en la selección o cursor
Ctrl+K Ctrl+L	Desplaza la línea al centro de la vista
Ctrl+K Ctrl+C	Elimina texto a la izquierda
Ctrl+K Ctrl+Backspace	Agrega el cursor a la línea anterior

Tecla rápida	Acción
Ctrl+Shift+Up	Agrega el cursor a la siguiente línea
Ctrl+Shift+Down	Encuentra la siguiente ocurrencia de la selección o del cursor
Ctrl+F3	Encuentra la siguiente aparición de la selección o cursor
Ctrl+Shift+F3	Muestra una etiqueta con sangria
Ctrl+Shift+[	Muestra la etiqueta en línea
Ctrl+Shift+]	Activa la búsqueda y reemplaza
Ctrl+Shift+F	Activa la búsqueda
Ctrl+F	Encuentra la siguiente aparición de la búsqueda
F3	Encuentra la ocurrencia previa de la búsqueda
Shift+F3	Encuentra la ocurrencia previa de la búsqueda
Ctrl+Alt+I	Indentación automática del código seleccionado

Teclas de acceso directo del editor de eventos - HTML / CSS

Usando los patrones de acceso directo de Emmet, Scriptcase proporciona una serie de atajos para simplificar su desarrollo. Con este complemento es posible escribir códigos HTML y CSS a través de selectores de CSS.

haga clic aquí para ver la lista completa de selectores.

Por ejemplo, solo escribe `ul> li.item $ {This is the item $} * 3` luego presione la tecla “TAB” y se generará el siguiente código.

```
<ul>
   <li class="item1">This is item 1</li>
   <li class="item2">This is item 2</li>
   <li class="item3">This is item 3</li>
</ul>
```

Para usar las teclas rápidas EMMET en eventos de Scriptcase, debe cerrar y abrir el evento PHP. Ejemplo: `?> ul> li.item $ {This is the item $} * 3 <?PHP`

Tecla rápida	Acción
Tab	Habilita abreviaciones EMMET **Ejemplo**: `ul>li.item${item $}*3`
Ctrl+Shift+A o ⌘+Shift+A	Envuelve el texto seleccionado en una abreviación EMMET. Seleccione el texto que desea envolver, luego use las teclas, e ingrese la etiqueta.
Ctrl+Alt+Right o ⌘+Alt+Right	Editar / seleccionar el siguiente nodo. Unión entre etiquetas, bloques CSS.
Ctrl+Alt+Left o ⌘+Alt+Left	Editar / seleccionar el nodo anterior. Unión entre etiquetas, bloques CSS.
Ctrl+Shift+Y o ⌘+Shift+Y	Valida y resuelve expresiones matemáticas. Ejemplo: `2*8+4` .
Ctrl+Up o ⌘+Up	Incrementa valor numérico `+1`
Ctrl+Down o ⌘+Down	Decrementa valor numérico `-1`
Ctrl+Shift+. o ⌘+Shift+.	Editar / seleccionar el siguiente ítem. Atributo, nombre de etiqueta
Ctrl+Shift+, o ⌘+Shift+,	Editar / seleccionar el ítem anterior. Atributo, nombre de etiqueta
Enter	Inserta salto de línea con sangría.

Variables de Scriptcase

Variables de campos

En Scriptcase los campos internamentes se tratan como variables locales de php, entretanto, en la interfaz de Scriptcase es necesario informarles utilizando **llaves**, así es posible recuperar o asignar valores a los campos de la aplicación.

Estos campos se pueden utilizar en los eventos de Scriptcase, pero no funcionarán desde el evento **onScriptInit** por el hecho de que sólo los eventos posteriores tendrán valores en los campos.

En los ejemplos siguientes es posible visualizar el funcionamiento de los campos.

Recuperando el valor del campo:

Para asignar el valor del campo a una variable local para ser utilizado dentro de un evento podemos hacer de la siguiente manera:

$var_local = {campo_aplicacion};

Para asignar el valor del campo a una variable global para ser utilizado entre aplicaciones podemos hacer de la siguiente manera:

[variable_global] = {campo_aplicacion};

Asignar valor al campo:

Para asignar un valor al campo, podemos hacer la asignación de la misma manera que se hace con las variables, y si es posible de acuerdo con el tipo del campo:

Campo tipo Texto: {campo_texto} = “Este es un texto de ejemplo”;
Campo tipo Número: {campo_numero} = 100;

Variables globales (variables de sesión)

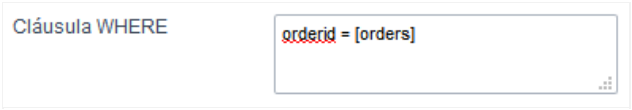
Son variables que quedan almacenadas en la sesión de la aplicación, estas variables pueden ser utilizadas para pasar parámetros a través de las aplicaciones en el proyecto. Estas variables se pueden utilizar en cualquier evento de las aplicaciones.

A diferencia de las variables locales y de los campos, las variables globales se pueden utilizar en el SQL de las aplicaciones que permiten el cambio manual de las mismas, y en la **Clausula WHERE** de la aplicación de formulario, permitiendo así un uso dinámico de las aplicaciones.

Ejemplo en el SQL de la consulta

```
SELECT
   orderid,
   customerid,
   employeeid,
   orderdate,
   requireddate,
   shippeddate,
   shipvia,
   freight,
   priceorder,
   shipcountry,
   shipregion,
   shipstate,
   shipcity,
   shipname,
   shipaddress,
   shippostalcode
FROM
   orders
WHERE orderid = [order]
```

Ejemplo en la cláusula WHERE del formulario



Para definir una variable global, sólo es necesario informarla entre corchetes, por ejemplo:

[variable_global]

Asignar valor a la variable global:

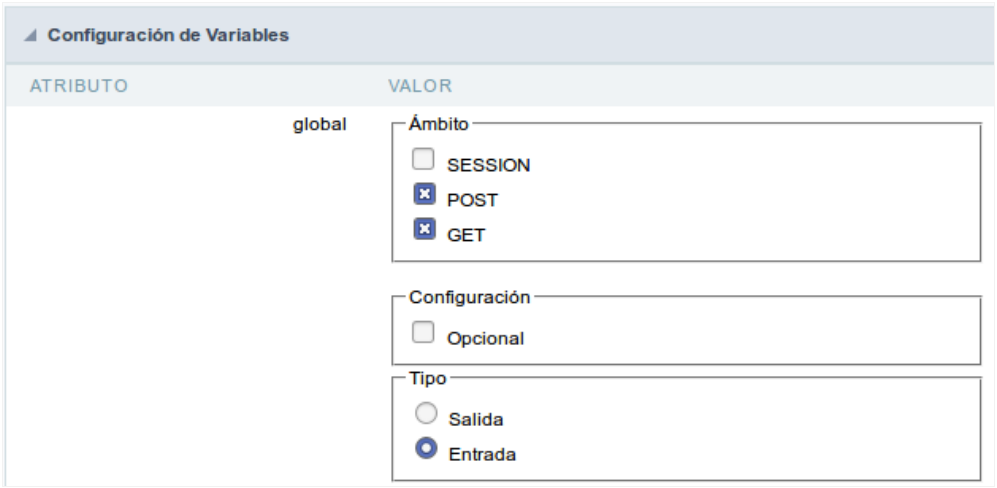
[variable_texto] = “Esta variable global está con un texto almacenado”;
[variable_numero] = “Esta variable global está con un número almacenado”;

Pasando valores entre aplicaciones

Para pasar valores entre aplicaciones, es necesario definir la misma variable en las aplicaciones que las usarán, sin embargo, en la aplicación de origen la variable debe estar definida como **Salida** y en la aplicación de destino debe estar definida como **Entrada**.

Para realizar el cambio del tipo de variable, es necesario ir en el menú **Aplicación> Variables Globales**.

Después de hacer clic en este menú se mostrarán las variables existentes en la aplicación y sus configuraciones.



En esta pantalla de configuración tenemos las siguientes opciones de configuración:

Atributo:

En Atributo podemos ver las variables existentes en nuestra aplicación.

Valor:

En Valor podemos ver algunas opciones y configuraciones de nuestra variable.

Ambito: Podemos definir el ámbito de la variable, puede ser POST, GET o SESSION.

Tipo: Esta opción define si la variable será de entrada o de salida.

Descripción:

Informa en qué parte de la aplicación la variable fue declarada por el desarrollador.

Variables locales

Las variables locales son básicamente las variables del propio PHP. Estas variables se deben definir utilizando el signo __ $ __ al principio y los nombres de variable distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Estas variables sólo funcionan en eventos o métodos, utilizando en un evento sólo estará disponible en ese mismo evento.

Los nombres de variable siguen las mismas reglas que otras etiquetas en PHP. Un nombre de variable válido se inicia con una letra o guión bajo, seguido de cualquier número de letras, números o guiones bajos.

A continuación podemos ver algunos ejemplos de las variables locales:

$texto = “Esta variable almacena un texto”;

$numero = “Esta variable almacena un numero”;

Para más información acceda a la página sobre las variables de PHP.

Teclas rápidas EMMET

A continuación tenemos una lista de selectores EMMET de CSS en nuestro editor de eventos.

Recuerde que como son selectores de CSS, para que funcionen como se espera, es necesario usarlos dentro de la etiqueta `<style> @m </style>`

Selectores CSS	Para abrir
@i o **@import**	`@import url( );`
@m o **@media**	`@media screen { }`
@f	`@font-face {font-family: ; src:url(); }`
@f+	`@font-face {font-family: 'FontName'; src: url('FileName.eot'); src: url('FileName.eot?#iefix') format('embedded-opentype'), url('FileName.woff') format('woff'), url('FileName.ttf') format('truetype'), url('FileName.svg#FontName') format('svg'); font-style: normal; font-weight: normal; }`
anim	`animation: ;`
anim-	`animation: name duration timing-function delay iteration-count direction fill-mode;`
animdel	`animation-delay: time;`
animdir o **animdir:n**	`animation-direction: normal;`
animdir:r	`animation-direction: reverse;`
animdir:a	`animation-direction: alternate;`
animdir:ar	`animation-direction: alternate-reverse;`
animdur	`animation-duration: 0s;`
animfm	`animation-fill-mode: both;`
animfm:f	`animation-fill-mode: forwards;`
animfm:b	`animation-fill-mode: backwards;`
animfm:bt o **animfm:bh**	`animation-fill-mode: both;`
animic	`animation-iteration-count: 1;`
animic:i	`animation-iteration-count: infinite;`

Selectores CSS	Para abrir
animn	animation-name: none;
animps	animation-play-state: running;
animps:p	animation-play-state: paused;
animps:r	animation-play-state: running;
animtf	animation-timing-function: linear;
animtf:e	animation-timing-function:ease;
animtf:ei	animation-timing-function:ease-in;
animtf:eo	animation-timing-function:ease-out;
animtf:eio	animation-timing-function:ease-in-out;
animtf:l	animation-timing-function:linear;
animtf:cb	animation-timing-function: cubic-bezier(0.1, 0.7, 0.1, 0.1);
ap	appearance: none;
!	!important"
pos o pos:r	position: relative;
pos:s	position:static;
pos:a	position:absolute;
pos:f	position:fixed;
t	top: ;
t:a	top:auto;
r	right: ;
r:a	right:auto;
b	bottom: ;
b:a	bottom:auto;
l	left: ;
l:a	left:auto;
z	z-index: ;

Selectores CSS	Para abrir
z:a	z-index:auto;
fl o fl:l	float: left;
fl:n	float:none;
fl:r	float:right;
cl o cl:b	clear: both;
cl:n	clear:none;
cl:l	clear:left;
cl:r	clear:right;
colm	columns: ;
colmc	column-count: ;
colmf	column-fill: ;
colmg	column-gap: ;
colmr	column-rule: ;
colmrc	column-rule-color: ;
colmrs	column-rule-style: ;
colmrw	column-rule-width: ;
colms	column-span: ;
colmw	column-width: ;
d o d:b	display: block;
d:n	display:none;
d:f	display:flex;
d:if	display:inline-flex;
d:i	display:inline;
d:ib	display:inline-block;
d:ib+	display: inline-block;\n*display: inline;\n*zoom: 1;
d:li	display:list-item;
d:ri	display:run-in;

d:cp	display:compact;
d:tb	display:table;
d:itb	display:inline-table;
d:tbcp	display:table-caption;
d:tbcl	display:table-column;
d:tbclg	display:table-column-group;
d:tbhg	display:table-header-group;
d:tbfg	display:table-footer-group;
d:tbr	display:table-row;
d:tbrg	display:table-row-group;
d:tbc	display:table-cell;
d:rb	display:ruby;
d:rbb	display:ruby-base;
d:rbbg	display:ruby-base-group;
d:rbt	display:ruby-text;
d:rbtg	display:ruby-text-group;
v o **v:h**	visibility: hidden;
v:v	visibility:visible;
v:c	visibility:collapse;
ov o **ov:h**	overflow: hidden;
ov:v	overflow:visible;
ov:s	overflow:scroll;
ov:a	overflow:auto;
ovx o **ovx:h**	overflow-x: hidden;
ovx:v	overflow-x:visible;
ovx:s	overflow-x:scroll;

Selectores CSS	Para abrir
ovx:a	overflow-x:auto;
ovy	overflow-y: hidden;
ovy:v	overflow-y:visible;
ovy:h	overflow-y:hidden;
ovy:s	overflow-y:scroll;
ovy:a	overflow-y:auto;
ovs o ovs:s	overflow-style: scrollbar;
ovs:a	overflow-style:auto;
ovs:p	overflow-style:panner;
ovs:m	overflow-style:move;
ovs:mq	overflow-style:marquee;
zoo	zoom:1;
zm	zoom:1;
cp	clip: ;
cp:a	clip:auto;
cp:r	clip: rect(top right bottom left);
bxz	box-sizing: border-box;
bxz:cb	box-sizing:content-box;
bxz:bb	box-sizing:border-box;
bxsh	box-shadow: inset hoff voff blur color;
bxsh:r	box-shadow: inset hoff voff blur spread rgb(0, 0, 0);
bxsh:ra	box-shadow: inset h v blur spread rgba(0, 0, 0, .5);
bxsh:n	box-shadow:none;
m	margin: ;
m:a	margin:auto;
mt	margin-top: ;

mt:a	margin-top:auto;
mr	margin-right: ;
mr:a	margin-right:auto;
mb	margin-bottom: ;
mb:a	margin-bottom:auto;
ml	margin-left: ;
ml:a	margin-left:auto;
p	padding: ;
pt	padding-top: ;
pr	padding-right: ;
pb	padding-bottom: ;
pl	padding-left: ;
w	width: ;
w:a	width:auto;
h	height: ;
h:a	height:auto;
maw	max-width: ;
maw:n	max-width:none;
mah	max-height: ;
mah:n	max-height:none;
miw	min-width: ;
mih	min-height: ;
mar	max-resolution: res;
mir	min-resolution: res;
ori	orientation: ;
ori:l	orientation:landscape;
ori:p	orientation:portrait;

Selectores CSS	Para abrir
ol	outline: ;
ol:n	outline:none;
olo	outline-offset: ;
olw	outline-width: ;
olw:tn	outline-width:thin;
olw:m	outline-width:medium;
olw:tc	outline-width:thick;
ols	outline-style: ;
ols:n	outline-style:none;
ols:dt	outline-style:dotted;
ols:ds	outline-style:dashed;
ols:s	outline-style:solid;
ols:db	outline-style:double;
ols:g	outline-style:groove;
ols:r	outline-style:ridge;
ols:i	outline-style:inset;
ols:o	outline-style:outset;
olc	outline-color: #000;
olc:i	outline-color:invert;
bfv	backface-visibility: ;
bfv:h	backface-visibility:hidden;
bfv:v	backface-visibility:visible;
bd	border: ;
bd+	border: 1px solid #000;
bd:n	border:none;
bdbk o bdbk:c	border-break: close;

Selectores CSS	Para abrir
bdcl	border-collapse: ;
bdcl:c	border-collapse:collapse;
bdcl:s	border-collapse:separate;
bdc	border-color: #000;
bdc:t	border-color:transparent;
bdi	border-image: url();
bdi:n	border-image:none;
bdti	border-top-image:url();
bdti:n	border-top-image:none;
bdri	border-right-image:url();
bdri:n	border-right-image:none;
bdbi	border-bottom-image:url();
bdbi:n	border-bottom-image:none;
bdli	border-left-image:url();
bdli:n	border-left-image:none;
bdci	border-corner-image:url();
bdci:n	border-corner-image:none;
bdci:c	border-corner-image:continue;
bdtli	border-top-left-image:url();
bdtli:n	border-top-left-image:none;
bdtli:c	border-top-left-image:continue;
bdtri	border-top-right-image:url();
bdtri:n	border-top-right-image:none;
bdtri:c	border-top-right-image:continue;
bdbri	border-bottom-right-image:url();
bdbri:n	border-bottom-right-image:none;
bdbri:c	border-bottom-right-image:continue;

bdbli	border-bottom-left-image:url();
bdbli:n	border-bottom-left-image:none;
bdbli:c	border-bottom-left-image:continue;
bdf o **bdf:r**	border-fit: repeat;
bdf:c	border-fit:clip;
bdf:sc	border-fit:scale;
bdf:st	border-fit:stretch;
bdf:ow	border-fit:overwrite;
bdf:of	border-fit:overflow;
bdf:sp	border-fit:space;
bdlen	border-length: ;
bdlen:a	border-length:auto;
bdsp	border-spacing:|;
bds	border-style: ;
bds:n	border-style:none;
bds:h	border-style:hidden;
bds:dt	border-style:dotted;
bds:ds	border-style:dashed;
bds:s	border-style:solid;
bds:db	border-style:double;
bds:dtds	border-style:dot-dash;
bds:dtdtds	border-style:dot-dot-dash;
bds:w	border-style:wave;
bds:g	border-style:groove;
bds:r	border-style:ridge;
bds:i	border-style:inset;
bds:o	border-style:outset;

Selectores CSS	Para abrir
bdw	border-width: ;
bdtw	border-top-width: ;
bdrw	border-right-width: ;
bdbw	border-bottom-width: ;
bdlw	border-left-width: ;
bdt o **bt**	border-top: ;
bdt+	border-top: 1px solid #000;
bdt:n	border-top:none;
bdts	border-top-style: ;
bdts:n	border-top-style:none;
bdtc	border-top-color: #000;
bdtc:t	border-top-color:transparent;
bdr o **br**	border-right: ;
bdr+	border-right: 1px solid #000;
bdr:n	border-right:none;
bdrst	border-right-style: ;
bdrst:n	border-right-style:none;
bdrc	border-right-color: #000;
bdrc:t	border-right-color:transparent;
bdb o **bb**	border-bottom: ;
bdb+	border-bottom: 1px solid #000;
bdb:n	border-bottom:none;
bdbs	border-bottom-style: ;
bdbs:n	border-bottom-style:none;
bdbc	border-bottom-color: #000;
bdbc:t	border-bottom-color:transparent;

bdl o bl Selectores CSS	border-left: ; Para abrir
bdl+	border-left: 1px solid #000;
bdl:n	border-left:none;
bdls	border-left-style: ;
bdls:n	border-left-style:none;
bdlc	border-left-color: #000;
bdlc:t	border-left-color:transparent;
bdrs	border-radius: ;
bdtrrs	border-top-right-radius: ;
bdtlrs	border-top-left-radius: ;
bdbrrs	border-bottom-right-radius: ;
bdblrs	border-bottom-left-radius: ;
bg	background: #000;
bg+	background: #fff url() 0 0 no-repeat;
bg:n	background:none;
bg:ie	filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.AlphaImageLoader(src='x.png',sizingMethod='crop');
bgc	background-color: #fff;
bgc:t	background-color:transparent;
bgi	background-image:url();
bgi:n	background-image:none;
bgr	background-repeat: ;
bgr:n	background-repeat:no-repeat;
bgr:x	background-repeat:repeat-x;
bgr:y	background-repeat:repeat-y;
bgr:sp	background-repeat:space;
bgr:rd	background-repeat:round;
bga	background-attachment: ;

bga:f	background-attachment:fixed;
bga:s	background-attachment:scroll;
bgp	background-position: 0 0;
bgpx	background-position-x: ;
bgpy	background-position-y: ;
bgbk	background-break: ;
bgbk:bb	background-break:bounding-box;
bgbk:eb	background-break:each-box;
bgbk:c	background-break:continuous;
bgcp o **bgcp:pb**	background-clip: padding-box;
bgcp:bb	background-clip:border-box;
bgcp:cb	background-clip:content-box;
bgcp:nc	background-clip:no-clip;
bgo	background-origin: ;
bgo:pb	background-origin:padding-box;
bgo:bb	background-origin:border-box;
bgo:cb	background-origin:content-box;
bgsz	background-size: ;
bgsz:a	background-size:auto;
bgsz:ct	background-size:contain;
bgsz:cv	background-size:cover;
c	color: #000;
c:r	color: rgb(0, 0, 0);
c:ra	color: rgba(0, 0, 0, .5);
cm	/* */
cnt	content:' ';

cnt:n Selectores	content:normal;
CSS cnt:oq	Para abrir content:open-quote;
cnt:noq	content:no-open-quote;
cnt:cq	content:close-quote;
cnt:ncq	content:no-close-quote;
cnt:a	content:attr();
cnt:c	content:counter();
cnt:cs	content:counters();
tbl	table-layout: ;
tbl:a	table-layout:auto;
tbl:f	table-layout:fixed;
cps	caption-side: ;
cps:t	caption-side:top;
cps:b	caption-side:bottom;
ec	empty-cells: ;
ec:s	empty-cells:show;
ec:h	empty-cells:hide;
lis	list-style: ;
lis:n	list-style:none;
lisp	list-style-position: ;
lisp:i	list-style-position:inside;
lisp:o	list-style-position:outside;
list	list-style-type: ;
list:n	list-style-type:none;
list:d	list-style-type:disc;
list:c	list-style-type:circle;
list:s	list-style-type:square;

Selectores CSS	Para abrir
list:dc	list-style-type:decimal;
list:dclz	list-style-type:decimal-leading-zero;
list:lr	list-style-type:lower-roman;
list:ur	list-style-type:upper-roman;
lisi	list-style-image: ;
lisi:n	list-style-image:none;
q	quotes: ;
q:n	quotes:none;
q:ru	quotes: '00AB' '00BB' '201E' '201C';
q:en	quotes: '201C' '201D' '2018' '2019';
ct	content: ;
ct:n	content:normal;
ct:oq	content:open-quote;
ct:noq	content:no-open-quote;
ct:cq	content:close-quote;
ct:ncq	content:no-close-quote;
ct:a	content:attr( );
ct:c	content:counter( );
ct:cs	content:counters( );
coi	counter-increment: ;
cor	counter-reset: ;
va o va:t	vertical-align: top;
va:sup	vertical-align:super;
va:tt	vertical-align:text-top;
va:m	vertical-align:middle;
va:bl	vertical-align:baseline;
va:b	vertical-align:bottom;

Selectores CSS	Para abrir
va:tb	vertical-align:text-bottom;
va:sub	vertical-align:sub;
ta o ta:l	text-align: left;
ta:c	text-align:center;
ta:r	text-align:right;
ta:j	text-align:justify;
ta-lst	text-align-last: ;
tal:a	text-align-last:auto;
tal:l	text-align-last:left;
tal:c	text-align-last:center;
tal:r	text-align-last:right;
td o td:n	text-decoration: none;
td:u	text-decoration:underline;
td:o	text-decoration:overline;
td:l	text-decoration:line-through;
te	text-emphasis: ;
te:n	text-emphasis:none;
te:ac	text-emphasis:accent;
te:dt	text-emphasis:dot;
te:c	text-emphasis:circle;
te:ds	text-emphasis:disc;
te:b	text-emphasis:before;
te:a	text-emphasis:after;
th	text-height: ;
th:a	text-height:auto;
th:f	text-height:font-size;

Selectores CSS	Para abrir
th:t	text-height:text-size;
th:m	text-height:max-size;
ti	text-indent: ;
ti:-	text-indent:-9999px;
tj	text-justify: ;
tj:a	text-justify:auto;
tj:iw	text-justify:inter-word;
tj:ii	text-justify:inter-ideograph;
tj:ic	text-justify:inter-cluster;
tj:d	text-justify:distribute;
tj:k	text-justify:kashida;
tj:t	text-justify:tibetan;
tov o tov:e	text-overflow: ellipsis;
tov:c	text-overflow:clip;
to	text-outline: ;
to+	text-outline: 0 0 #000;
to:n	text-outline:none;
tr	text-replace: ;
tr:n	text-replace:none;
tt	text-transform: uppercase;
tt:n	text-transform:none;
tt:c	text-transform:capitalize;
tt:u	text-transform:uppercase;
tt:l	text-transform:lowercase;
tw	text-wrap: ;
tw:n	text-wrap:normal;
tw:no	text-wrap:none;

Selectores CSS	Para abrir
tw:n	text-wrap:none;
tw:u	text-wrap:unrestricted;
tw:s	text-wrap:suppress;
tsh	text-shadow: hoff voff blur #000;
tsh:r	text-shadow: h v blur rgb(0, 0, 0);
tsh:ra	text-shadow: h v blur rgba(0, 0, 0, .5);
tsh+	text-shadow: 0 0 0 #000;
tsh:n	text-shadow:none;
trf	transform: ;
trf:skx	transform: skewX(angle);
trf:sky	transform: skewY(angle);
trf:sc	transform: scale(x, y);
trf:scx	transform: scaleX(x);
trf:scy	transform: scaleY(y);
trf:scz	transform: scaleZ(z);
trf:sc3	transform: scale3d(x, y, z);
trf:r	transform: rotate(angle);
trf:rx	transform: rotateX(angle);
trf:ry	transform: rotateY(angle);
trf:rz	transform: rotateZ(angle);
trf:t	transform: translate(x, y);
trf:tx	transform: translateX(x);
trf:ty	transform: translateY(y);
trf:tz	transform: translateZ(z);
trf:t3	transform: translate3d(tx, ty, tz);
trfo	transform-origin: ;
trfs	transform-style: preserve-3d;

trs Selectores CSS trsde Para abrir	transition:prop time; transition-delay:time;
trsdu	transition-duration:time;
trsp	transition-property:prop;
trstf	transition-timing-function:tfunc;
lh	line-height: ;
whs	white-space: ;
whs:n	white-space:normal;
whs:p	white-space:pre;
whs:nw	white-space:nowrap;
whs:pw	white-space:pre-wrap;
whs:pl	white-space:pre-line;
whsc	white-space-collapse: ;
whsc:n	white-space-collapse:normal;
whsc:k	white-space-collapse:keep-all;
whsc:l	white-space-collapse:loose;
whsc:bs	white-space-collapse:break-strict;
whsc:ba	white-space-collapse:break-all;
wob	word-break: ;
wob:n	word-break:normal;
wob:k	word-break:keep-all;
wob:ba	word-break:break-all;
wos	word-spacing: ;
wow	word-wrap: ;
wow:nm	word-wrap:normal;
wow:n	word-wrap:none;
wow:u	word-wrap:unrestricted;

Selectores CSS	Para abrir
wow:s	word-wrap:suppress;
wow:b	word-wrap:break-word;
wm o wm:lrt	writing-mode:lr-tb;
wm:lrb	writing-mode:lr-bt;
wm:rlt	writing-mode:rl-tb;
wm:rlb	writing-mode:rl-bt;
wm:tbr	writing-mode:tb-rl;
wm:tbl	writing-mode:tb-lr;
wm:btl	writing-mode:bt-lr;
wm:btr	writing-mode:bt-rl;
lts	letter-spacing: ;
lts-n	letter-spacing:normal;
f	font: ;
f+	font: 1em Arial,sans-serif;
fw	font-weight: ;
fw:n	font-weight:normal;
fw:b	font-weight:bold;
fw:br	font-weight:bolder;
fw:lr	font-weight:lighter;
fs o fs:i	font-style:italic;
fs:n	font-style:normal;
fs:o	font-style:oblique;
fv	font-variant: ;
fv:n	font-variant:normal;
fv:sc	font-variant:small-caps;
fz	font-size: ;

Selectores CSS	Para abrir
fza	font-size-adjust: ;
fza:n	font-size-adjust:none;
ff	font-family: ;
ff:s	font-family:serif;
ff:ss	font-family:sans-serif;
ff:c	font-family:cursive;
ff:f	font-family:fantasy;
ff:m	font-family:monospace;
ff:a	font-family: Arial, "Helvetica Neue", Helvetica, sans-serif;
ff:t	font-family: "Times New Roman", Times, Baskerville, Georgia, serif;
ff:v	font-family: Verdana, Geneva, sans-serif;
fef	font-effect: ;
fef:n	font-effect:none;
fef:eg	font-effect:engrave;
fef:eb	font-effect:emboss;
fef:o	font-effect:outline;
fem	font-emphasize: ;
femp	font-emphasize-position: ;
femp:b	font-emphasize-position:before;
femp:a	font-emphasize-position:after;
fems	font-emphasize-style: ;
fems:n	font-emphasize-style:none;
fems:ac	font-emphasize-style:accent;
fems:dt	font-emphasize-style:dot;
fems:c	font-emphasize-style:circle;
fems:ds	font-emphasize-style:disc;
fsm	font-smooth: ;

Selectores CSS	Para abrir
fsm:a	font-smooth:auto;
fsm:n	font-smooth:never;
fsm:aw	font-smooth:always;
fst	font-stretch: ;
fst:n	font-stretch:normal;
fst:uc	font-stretch:ultra-condensed;
fst:ec	font-stretch:extra-condensed;
fst:c	font-stretch:condensed;
fst:sc	font-stretch:semi-condensed;
fst:se	font-stretch:semi-expanded;
fst:e	font-stretch:expanded;
fst:ee	font-stretch:extra-expanded;
fst:ue	font-stretch:ultra-expanded;
op	opacity: ;
op+	opacity: ; filter: alpha(opacity=);
op:ie	filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(Opacity=100);
op:ms	-ms-filter:'progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(Opacity=100)';
rsz	resize: ;
rsz:n	resize:none;
rsz:b	resize:both;
rsz:h	resize:horizontal;
rsz:v	resize:vertical;
cur	cursor:pointer;
cur:a	cursor:auto;
cur:d	cursor:default;
cur:c	cursor:crosshair;
cur:ha	cursor:hand;

Selectores CSS	Para abrir
cur:ha	cursor:hand;
cur:he	cursor:help;
cur:m	cursor:move;
cur:p	cursor:pointer;
cur:t	cursor:text;
fxd	flex-direction: ;
fxd:r	flex-direction:row;
fxd:rr	flex-direction:row-reverse;
fxd:c	flex-direction:column;
fxd:cr	flex-direction:column-reverse;
fxw	flex-wrap: ;
fxw:n	flex-wrap:nowrap;
fxw:w	flex-wrap:wrap;
fxw:wr	flex-wrap:wrap-reverse;
fxf	flex-flow: ;
jc	justify-content: ;
jc:fs	justify-content:flex-start;
jc:fe	justify-content:flex-end;
jc:c	justify-content:center;
jc:sb	justify-content:space-between;
jc:sa	justify-content:space-around;
ai	align-items: ;
ai:fs	align-items:flex-start;
ai:fe	align-items:flex-end;
ai:c	align-items:center;
ai:b	align-items:baseline;
ai:s	align-items:stretch;

Selectores CSS	Para abrir
ac	align-content: ;
ac:fs	align-content:flex-start;
ac:fe	align-content:flex-end;
ac:c	align-content:center;
ac:sb	align-content:space-between;
ac:sa	align-content:space-around;
ac:s	align-content:stretch;
ord	order: ;
fxg	flex-grow: ;
fxsh	flex-shrink: ;
fxb	flex-basis: ;
fx	flex: ;
as	align-self: ;
as:a	align-self:auto;
as:fs	align-self:flex-start;
as:fe	align-self:flex-end;
as:c	align-self:center;
as:b	align-self:baseline;
as:s	align-self:stretch;
pgbb	page-break-before: ;
pgbb:au	page-break-before:auto;
pgbb:al	page-break-before:always;
pgbb:l	page-break-before:left;
pgbb:r	page-break-before:right;
pgbi	page-break-inside: ;
pgbi:au	page-break-inside:auto;
pgbi:av	page-break-inside:avoid;

Selectores CSS	Para abrir
pgba	page-break-after: ;
pgba:au	page-break-after:auto;
pgba:al	page-break-after:always;
pgba:l	page-break-after:left;
pgba:r	page-break-after:right;
orp	orphans: ;
us	user-select:none;
wid	widows: ;
wfsm o wfsm:a	-webkit-font-smoothing:antialiased;
wfsm:s o wfsm:sa	-webkit-font-smoothing:subpixel-antialiased;
wfsm:n	-webkit-font-smoothing:none;

Selectores HTML	Para abrir
!!!	<!DOCTYPE html>
!!!4t	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
!!!4s	<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
!!!xt	<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
!!!xs	<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
!!!xxs	<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
c	<!-- -->
cc:ie6	<!--[if lte IE 6]> <![endif]-->
cc:ie	<!--[if IE]> <![endif]-->
cc:noie	<!--[if !IE]><!--><!--<![endif]-->
!	Create an HTML5 structure

Selectores HTML	Para abrir
a	
a:link	
a:mail	
abbr	<abbr title=""></abbr>
acr o acronym	<acronym title=""></acronym>
base	<base href="">
basefont	<basefont>
br	
frame	<frame>
hr	<hr>
bdo	<bdo dir=""></bdo>
bdo:r	<bdo dir="rtl"></bdo>
bdo:l	<bdo dir="ltr"></bdo>
col	<col>
link	<link rel="stylesheet" href="">
link:css	<link rel="stylesheet" href="style.css">
link:print	<link rel="stylesheet" href="print.css" media="print">
link:favicon	<link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
link:touch	<link rel="apple-touch-icon" href="favicon.png">
link:rss	<link rel="alternate" type="application/rss+xml" title="RSS" href="rss.xml">
link:atom	<link rel="alternate" type="application/atom+xml" title="Atom" href="atom.xml">
link:im o link:import	<link rel="import" href="component.html">
meta	<meta>
meta:utf	<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=UTF-8">
meta:win	<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=windows-1251">
meta:vp	<meta name="viewport" content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0">

Selectores HTML	Para abrir
meta:compat	<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=7">
style	<style>
script	<script></script>
script:src	<script src=""></script>
img	<img src="" alt="">
img:s o img:srcset	<img srcset="" src="" alt="">
img:z o img:sizes	<img sizes="" srcset="" src="" alt="">
picture	<picture>
src o source	<source>
src:sc o source:src	<source src="" type="">
src:s o source:srcset	<source srcset="">
src:m o source:media	<source media="(min-width:)" srcset="">
src:t o source:type	<source srcset="" type="image/">
src:z o source:sizes	<source sizes="" srcset="">
src:mt o source:media:type	<source media="(min-width:)" srcset="" type="image/">
src:mz o source:media:sizes	<source media="(min-width)" sizes="" srcset="">
src:zt o source:sizes:type	<source sizes="" srcset="" type="image/">
iframe	<iframe src="" frameborder="0">
embed	<embed src="" type="">
object	<object data="" type="">
param	<param name="" value="">
map	<map name="">
area	<area shape="" coords="" href="" alt="">
area:d	<area shape="default" href="" alt="">

Selectores HTML	Para abrir
area:c	<area shape="circle" coords="" href="" alt="">
area:r	<area shape="rect" coords="" href="" alt="">
area:p	<area shape="poly" coords="" href="" alt="">
form	<form action="">
form:get	<form action="" method="get">
form:post	<form action="" method="post">
label	<label for="">
input	<input type="text">
inp	<input type="text" name="" id="">
input:h o input:hidden	<input type="hidden" name="">
input:t o input:text	<input type="text" name="" id="">
input:search	<input type="search" name="" id="">
input:email	<input type="email" name="" id="">
input:url	<input type="url" name="" id="">
input:p o input:password	<input type="password" name="" id="">
input:datetime	<input type="datetime" name="" id="">
input:date	<input type="date" name="" id="">
input:datetime-local	<input type="datetime-local" name="" id="">
input:month	<input type="month" name="" id="">
input:week	<input type="week" name="" id="">
input:time	<input type="time" name="" id="">
input:tel	<input type="tel" name="" id="">
input:number	<input type="number" name="" id="">
input:color	<input type="color" name="" id="">
input:c o input:checkbox	<input type="checkbox" name="" id="">

Selectores HTML	Para abrir
input:r o **input:radio**	`<input type="radio" name="" id="">`
input:range	`<input type="range" name="" id="">`
input:f o **input:file**	`<input type="file" name="" id="">`
input:s o **input:submit**	`<input type="submit" value="">`
input:i o **input:image**	`<input type="image" src="" alt="">`
input:b o **input:button**	`<input type="button" value="">`
isindex	`<isindex>`
input:reset	`<input type="reset" value="">`
select	`<select name="" id=""></select>`
select:d o **select:disabled**	`<select name="" id="" disabled></select>`
opt o **option**	`<option value=""></option>`
textarea	`<textarea name="" id="" cols="30" rows="10"></textarea>`
marquee	`<marquee behavior="" direction=""></marquee>`
menu:c o **menu:context**	`<menu type="context"></menu>`
menu:t o **menu:toolbar**	`<menu type="toolbar"></menu>`
video	`<video src=""></video>`
audio	`<audio src=""></audio>`
html:xml	`<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"></html>`
keygen o **kg**	`<keygen>`
command o **cmd**	`<command>`
btn:s	`<button type="submit"></button>`
btn:r	`<button type="reset"></button>`
btn:d	`<button disabled></button>`

Selectores HTML	Para abrir
fst:d	<fieldset disabled></fieldset>
bq	<blockquote></blockquote>
fig	<figure></figure>
figc	<figcaption></figcaption>
pic	<picture></picture>
ifr	<iframe src="" frameborder="0"></iframe>
emb	<embed src="" type="">
obj	<object data="" type=""></object>
cap	<caption></caption>
colg	<colgroup></colgroup>
fst o fset	<fieldset></fieldset>
btn	<button></button>
optg	<optgroup></optgroup>
tarea	<textarea name="" id="" cols="30" rows="10"></textarea>
leg	<legend></legend>
sect	<section></section>
art	<article></article>
hdr	<header></header>
ftr	<footer></footer>
adr	<address></address>
dlg	<dialog></dialog>
str	
prog	<progress></progress>
mn	<main></main>
tem	<template></template>
datag	<datagrid></datagrid>
datal	<datalist></datalist>

Selectores HTML	Para abrir
datal	<datalist></datalist>
out	<output></output>
det	<details></details>
doc	Crea una estructura en HTML5 con el título "Documento"
doc4	Crea una estructura en HTML5 con http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=UTF-8"
ri:d o ri:dpr	<img srcset="" src="" alt="">
ri:v o ri:viewport	<img sizes="" srcset="" src="" alt="">
ri:a o ri:art	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<picture>', '<source media="(min-width:)" srcset="">' e '<img src="" alt="">'
ri:t o ri:type	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<picture>', '<source srcset="" type="image/">' e '<img src="" alt="">'
html:4t	Crea una estructura en HTML4 usando 'loose.dtd'
html:4s	Crea una estructura en HTML4 usando 'strict.dtd'
html:xt	Crea una estructura en HTML4 usando 'xhtml1-transitional.dtd
html:xs	Crea una estructura en HTML4 usando 'xhtml1-strict.dtd'
html:xxs	Crea una estructura en HTML4 usando 'xhtml11.dtd'
html:5	Crea una estructura en HTML5
ol+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas ' ' y ' '
ul+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas ' ' y ' '
dl+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<dl>', '<dt>' y '<dd>'
map+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<map name="">' y '<area shape="" coords="" href="" alt="">'
table+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<table>', '<tr>' y '<td>'
colgroup+ o colg+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<colgroup>' y '<col>'
tr+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<tr>' y '<td>'
select+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<select name="" id="">' y '<option value=""></option>'
optgroup+ o optg+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<optgroup>' y '<option value=""></option>'
pic+	Crea una estructura con las siguientes etiquetas '<picture>', '<source srcset="">' y '<img src="" alt="">'

Visión General

En un proyecto, es posible definir los estándares de desarrollo de aplicaciones utilizando valores predeterminados, trabajar con versionado del proyecto, despliegue de todas las aplicaciones o parte de ellas, crear informes sobre el flujo de trabajo de los desarrolladores, mostrar el diagrama de aplicaciones. Cada proyecto de Scriptcase puede tener 3 tipos de seguridad para usuarios o grupos de usuarios. Estos tipos se pueden establecer dentro del menú opciones.

Para crear un Proyecto en Scriptcase, es necesario tener una interacción con un Database . De esta manera, puede crear aplicaciones basadas en tablas y vistas de bases de datos.

Se recomienda revisar las tablas y relaciones de la base de datos para garantizar que estén estructuradas y organizadas correctamente. Esto hará que su trabajo en la creación de aplicaciones sea más fácil y rápido al realizar búsquedas en campos, etc. Puede visualizar la estructura actual de la base de datos a través del menú Base de datos > Diagrama ER.

Click aquí para ver los pasos para crear un proyecto.

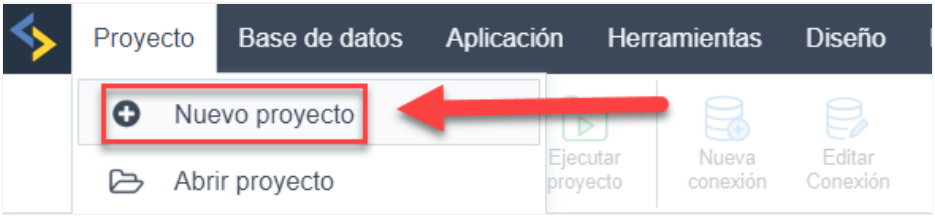
Videos relacionados ▷

Nuevo Projecto

En este artículo, aprenderá a crear un nuevo proyecto dentro de Scriptcase.

Un sistema hecho con Scriptcase siempre tiene que comenzar creando un proyecto. Un proyecto para Scriptcase es un conjunto de aplicaciones con algunas configuraciones estándar. Durante la creación del proyecto, define algunas opciones esenciales como nombre y descripción, idiomas en los que su proyecto podría estar disponible, una plantilla de diseño para las aplicaciones e informa los datos de conexión del sistema de la base de datos en los que las aplicaciones obtienen la información para formar el sistema.

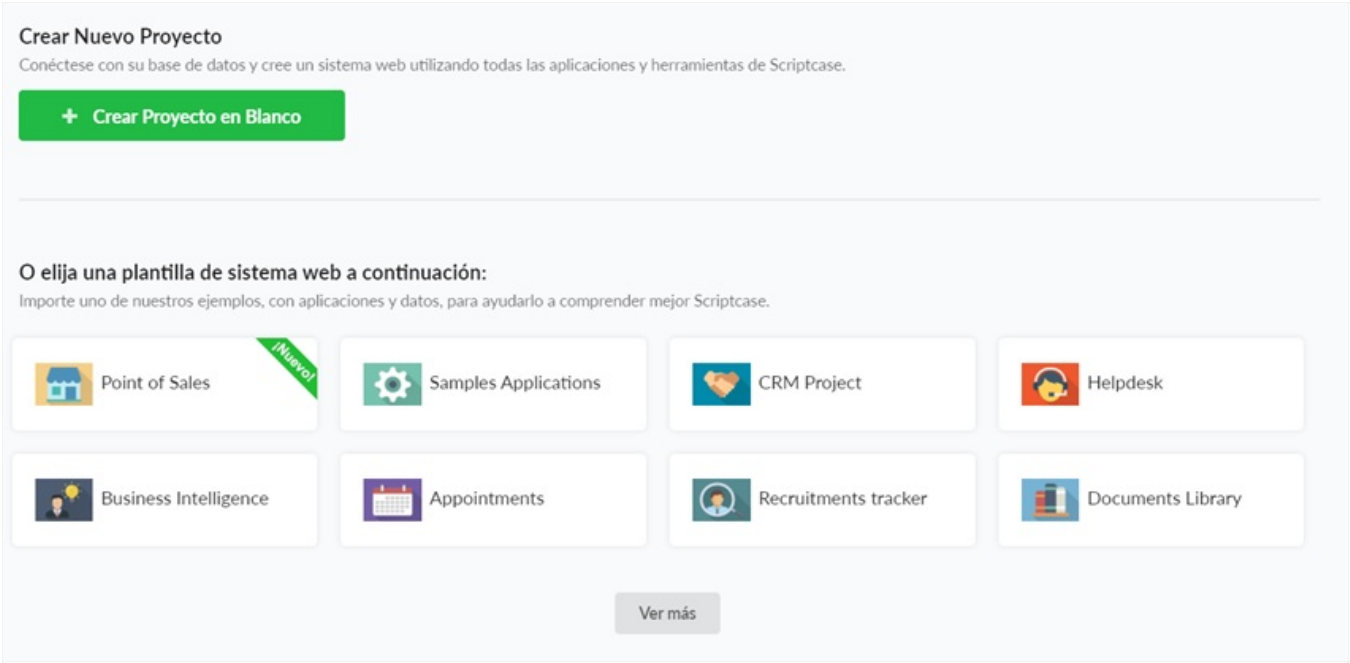
Para comenzar un nuevo proyecto, puede acceder al menú **"Proyecto> Proyecto nuevo"**.



The project creation process has five steps, which are: **Start, Languages, Themes, Database and End.**

Primero

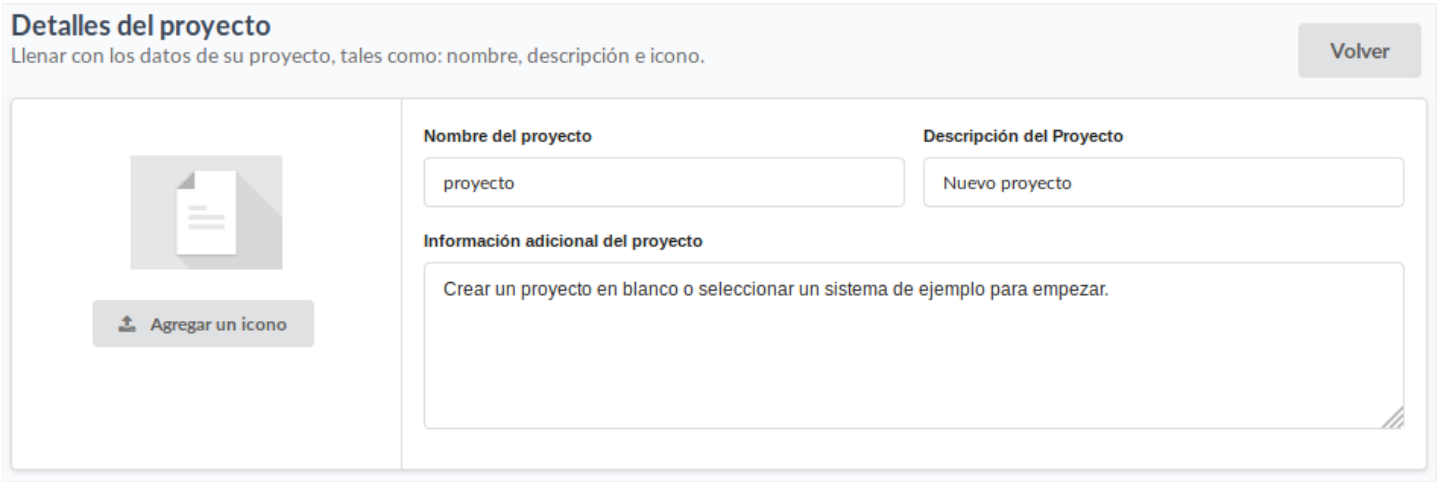
En este paso, debemos elegir entre un **Proyecto en blanco**, donde tenemos que crear nuestra conexión de base de datos y cada aplicación desde cero, o una selección de nuestros **Proyectos de plantilla**, que puede servir como plantilla para la creación de su sistema.



NOTA: Haga clic en el botón "Ver más" para tener acceso a nuestros proyectos de ejemplo y haga clic en el enlace aquí para saber cómo importarlos.

Después de seleccionar **Crear Proyecto en Blanco**, tendremos que definir obligatoriamente un nombre para el proyecto.

Podemos definir, una descripción, más detalles sobre el proyecto y una imagen para representarlo, sin embargo, ninguna de estas configuraciones es obligatoria.



Nombre del proyecto

La única configuración obligatoria de este paso, el nombre debe contener de 1 a 32 caracteres alfanuméricos y no permite que se inicie con una cifra.

Descripción del proyecto

Campo no obligatorio, que nos permite definir una descripción para el proyecto.

Después de la creación del proyecto, podremos visualizar la descripción en el cuadro de diálogo al colocar el ratón sobre el proyecto ![descripción del proyecto][prj_desc], cuando utilizamos la visualización por galería o en la columna Descripción, cuando la visualización de los proyectos está en formato de lista.

Información adicional del proyecto

Campos no obligatorios que permiten agregar información adicional al proyecto. Esta información se puede ver al acceder a las propiedades del proyecto.

Imagen

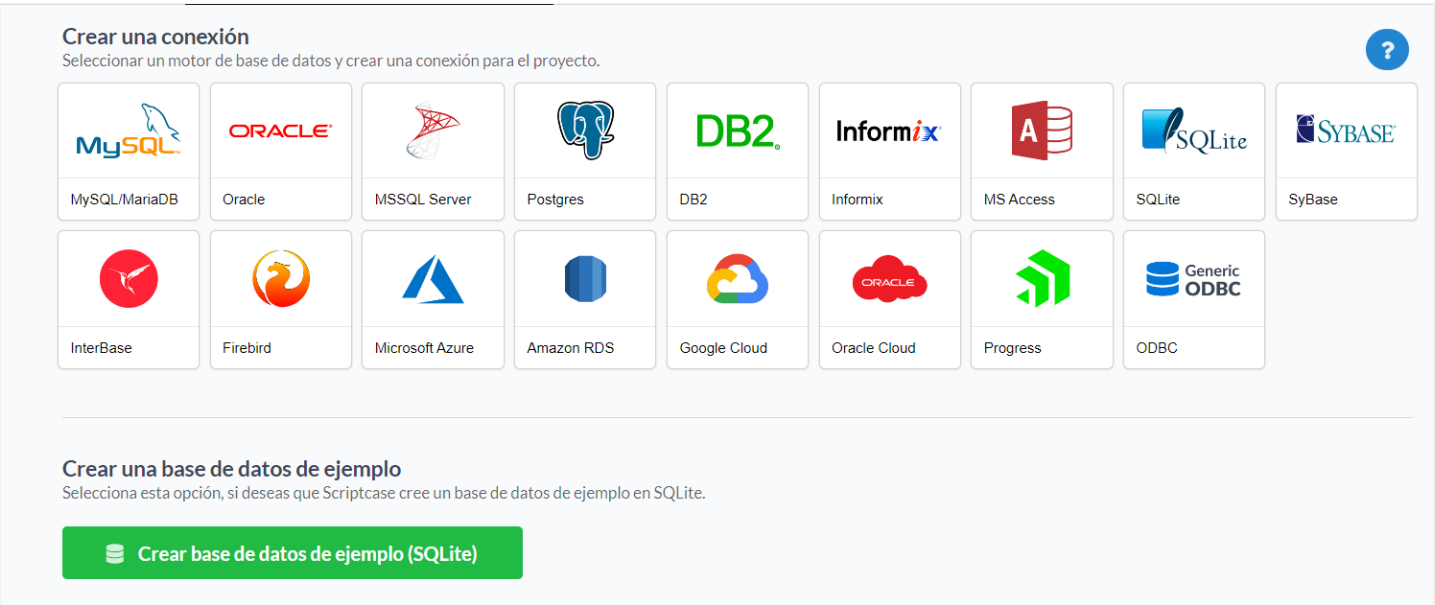
Campos no obligatorios que nos permiten definir una imagen para representar nuestro proyecto.

Todos los campos no obligatorios de esta etapa y demás configuraciones del proyecto pueden ser modificadas después de la creación del proyecto al acceder a la opción Propiedades del proyecto.

Base de Datos

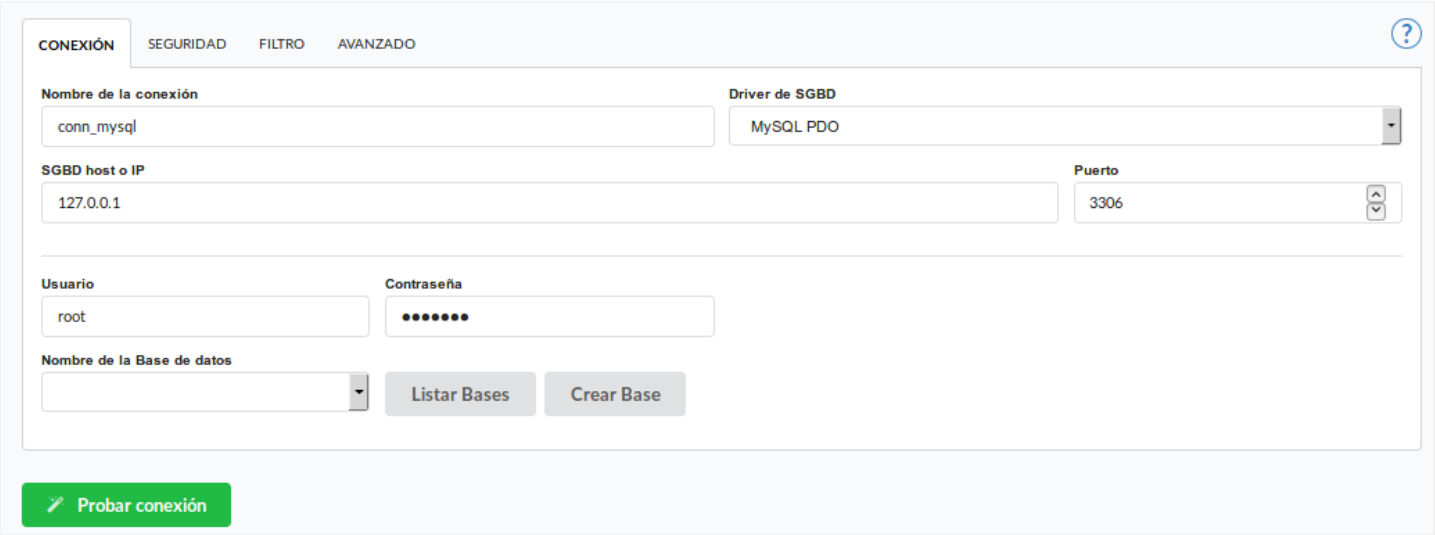
Durante la creación de la conexión, Scriptcase listará todos los motores de bases de datos de acuerdo a su licencia. Si está evaluando Scriptcase, se mostrarán todos los motores de bases de datos disponibles. Debe seleccionar su base de datos y continuar con el siguiente paso para ingresar los detalles de conexión de la base de datos.

Nota: Si no tiene una base de datos disponible para crear el proyecto, Scriptcase proporciona una base de datos de ejemplo en SQLite con las tablas listas para que el usuario proceda con la creación del proyecto. Para crear esta base de datos, simplemente haga clic en el botón **Crear base de datos de ejemplo (SQLite).**



La información requerida para conectarse es diferente para cada base de datos. En este ejemplo, usaremos MySQL. Visita el menú de Base de Dados para aprender más sobre cada base y ver los pasos para utilizarlos.

Con Scriptcase puede crear y administrar proyectos y tablas de bases de datos. Durante este paso, deberá crear o conectarse a, al menos, un proyecto de base de datos. Vamos a utilizar uno de “Muestras”. Después de la creación del proyecto, puede usar las funciones Administrador de base de datos y Generador de SQL para administrar el proyecto de base de datos y las consultas.



- **Nombre de Conexión** - Define el nombre de la conexión. No podrás cambiar este nombre en el futuro.
- **DBMS Driver** - Definido como MySQL PDO. También puede ser MySQLi.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** - Ingrese la IP del servidor donde se encuentra la base de datos. Si la base de datos está en la misma máquina de Scriptcase, puede usar la dirección IP **127.0.0.1** o **localhost**.
- **Puerto** - Define el puerto de la conexión que se utilizará. Por defecto, el puerto es 3306.
- **Usuario** - Informe el nombre de usuario que usará para conectarse a su Base de datos.
- **Contraseña** - Informe la contraseña que usará para conectarse a su base de datos.
- **Nombre de la Base de Datos** - Haga clic en Listar Bases” y seleccione la Base de datos deseada.
- **Probar Conexión** - Muestra el estado de la conexión si fue exitosa o no.

Todas las conexiones disponibles se enumeran de acuerdo a su tipo de licencia. Vaya a nuestra tienda en línea y vea las licencias disponibles.

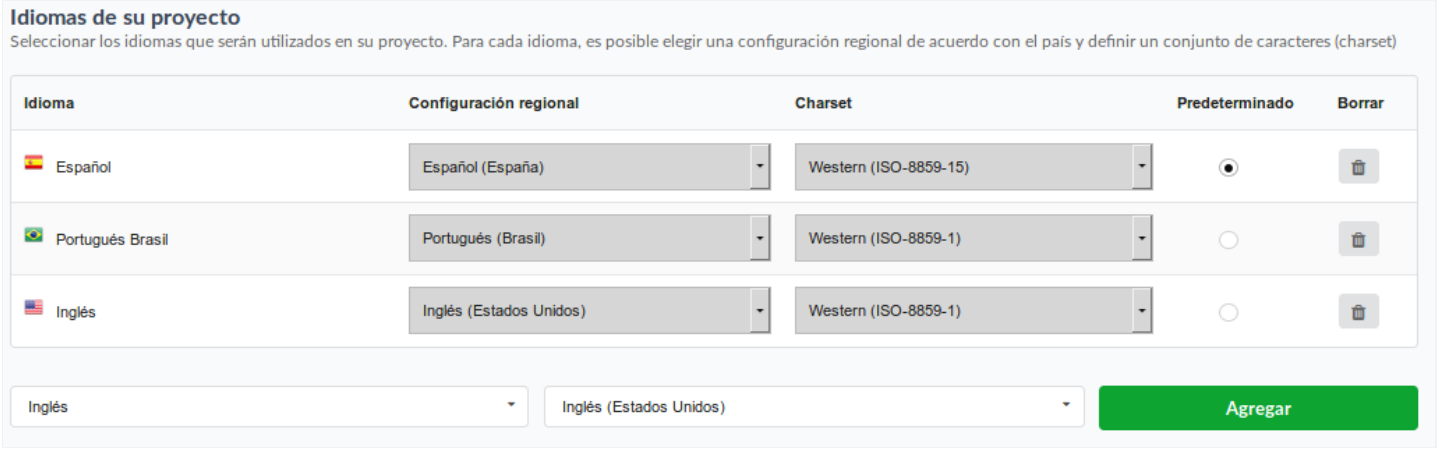
Si tienes problemas de conexión, accede a nuestro soporte gratuito para obtener asistencia por chat o acceso remoto.

Lenguaje

En este paso, debe seleccionar los idiomas que estarán disponibles para el desarrollo del sistema.

Scriptcase puede crear fácilmente sistemas multilingües. Solo necesita agregar más de un idioma en este paso del proyecto. Todos los idiomas que elija estarán disponibles para ser utilizados dentro del proyecto, debe elegir uno como estándar. También puede tener el mismo idioma más de una vez usando diferentes configuraciones regionales.

Scriptcase automáticamente traducirá y aplicará la configuración regional a sus aplicaciones de proyecto (para botones y mensajes internos, por ejemplo). También puede usar otra herramienta de Scriptcase llamada Diccionario de datos para importar y traducir sus campos de base de datos. Podrá ver, crear o personalizar los mensajes dentro del Menú > Locales > Traducir aplicaciones.

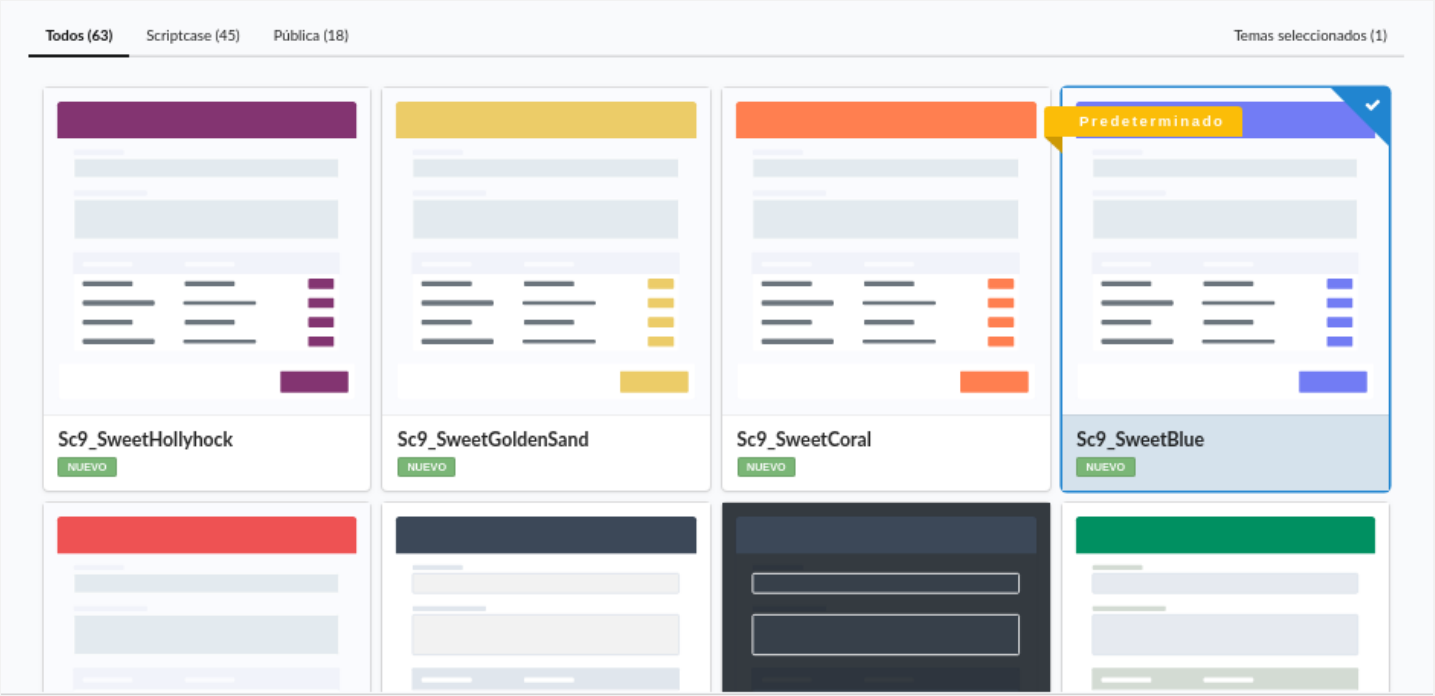


- **Idioma** - Lista de idiomas que se usan en los proyectos.
- **Configuración Regional** - Contiene el estándar de la configuración regional para el idioma seleccionado. La configuración regional le permite definir algunos parámetros de unidades monetarias, fechas y números de acuerdo con el país o región donde se utilizará su aplicación.
- **Charset** - Establece el formato de codificación de caracteres que se usará en la aplicación. Esta codificación debe ser la misma que se usa en su base de datos. Por defecto, el juego de caracteres se llena de acuerdo con el idioma, y puede cambiarse después de la creación en las propiedades del proyecto.
- **Predeterminado** - Establece el idioma predeterminado del proyecto. Las aplicaciones del proyecto se realizarán y se mostrarán utilizando este idioma predeterminado, también se pueden cambiar individualmente dentro de la configuración de la aplicación.
- **Borrar** - Elimina el idioma del proyecto. De esta forma, el idioma eliminado ya no estará disponible. También se puede incluir o eliminar después de la creación del proyecto en Menú > Proyecto > Propiedades.

Después de seleccionar el idioma, la configuración regional y el juego de caracteres, haga clic en “Agregar” y luego “Guardar” para avanzar.

Temas

En la selección de temas, puede elegir más de un tema para su proyecto. También puede personalizar o crear nuevos temas dentro de los proyectos accediendo al menú Diseño > CSS de las Aplicaciones (Temas).

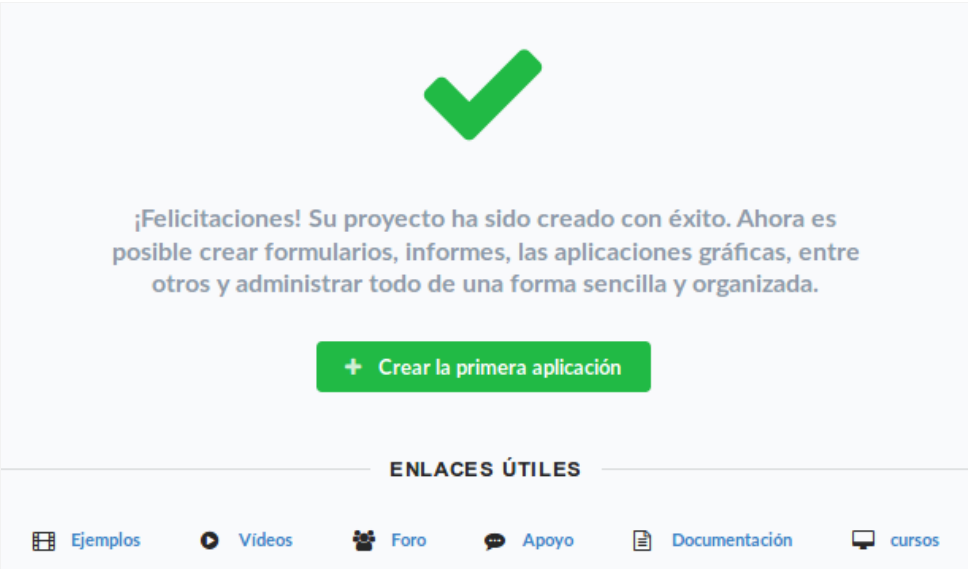


- **Todos** - Enumera todos los temas disponibles para usar en su proyecto.
- **Scriptcase** - Enumera todos los temas de estándares de Scriptcase.
- **Pública** - Enumera todos los temas definidos en el nivel público.
- **Usuario** - Enumera los temas seleccionados para usar en el proyecto.

Para agregar un tema a su proyecto, solo necesita seleccionarlo, luego se incluirá dentro de los temas seleccionados. Debe seleccionar un tema para usar como predeterminado, para esto haga clic en el ícono “predeterminado” del tema seleccionado. El tema predeterminado será el seleccionado cada vez que cree una nueva aplicación, también podrá seleccionar una diferente de acuerdo con las opciones disponibles dentro de los temas seleccionados.

Fin

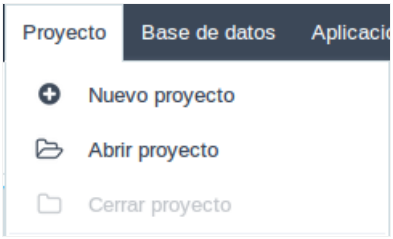
El proyecto se ha creado con éxito con la configuración básica y ahora puede crear las aplicaciones. Visita el menú de Aplicaciones para aprender más sobre cada aplicación y ver los pasos para crearlas.



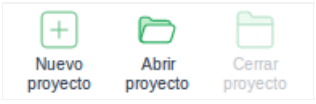
Videos relacionados ▷

Abrir proyecto

Acceso **Proyecto > Abrir Proyecto**

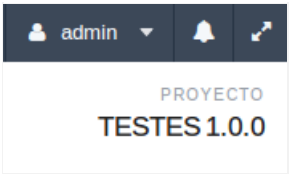


O haga clic en el icono Abrir proyecto en la barra de herramientas.



Esta opción muestra la Lista de proyectos, donde podemos ver todos los proyectos de Scriptcase que el usuario tiene acceso. Para volver a la lista de aplicaciones del proyecto, haga clic en el icono de inicio. Al acceder a otro proyecto, su proyecto actual será cerrado.

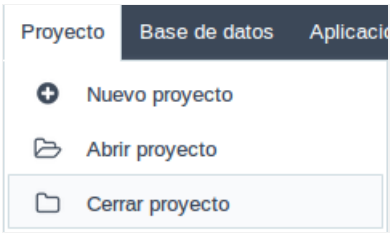
Es posible identificar el proyecto en que se encuentra en la esquina superior derecha, como destacado en la imagen abajo.



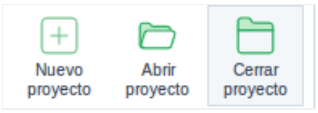
Cerrar Proyecto

Cierra el proyecto actual redireccionando a la Lista de proyectos.

Acceso **Proyecto > Cerrar Proyecto**



O simplemente haga clic en el icono de Cerrar proyecto en la barra de herramientas.

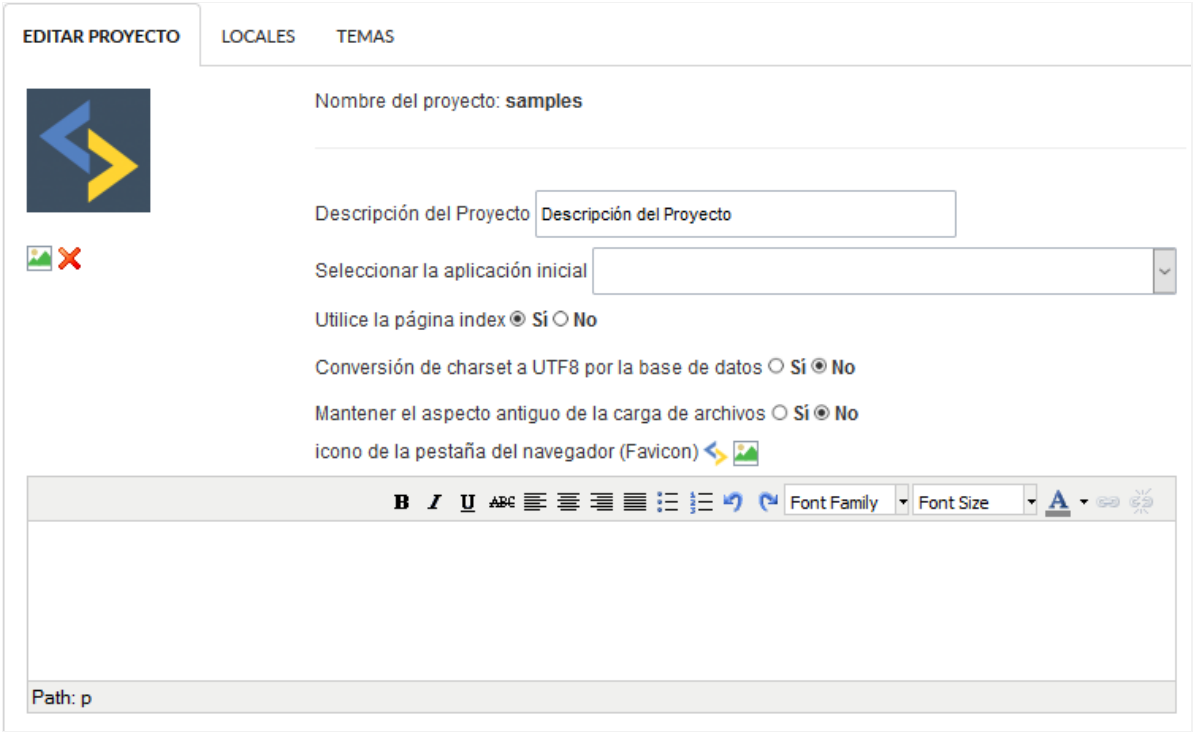


Propiedades

Esta opción solo está disponible cuando se accede a un proyecto. Permite editar la información del proyecto.

Editar Proyecto

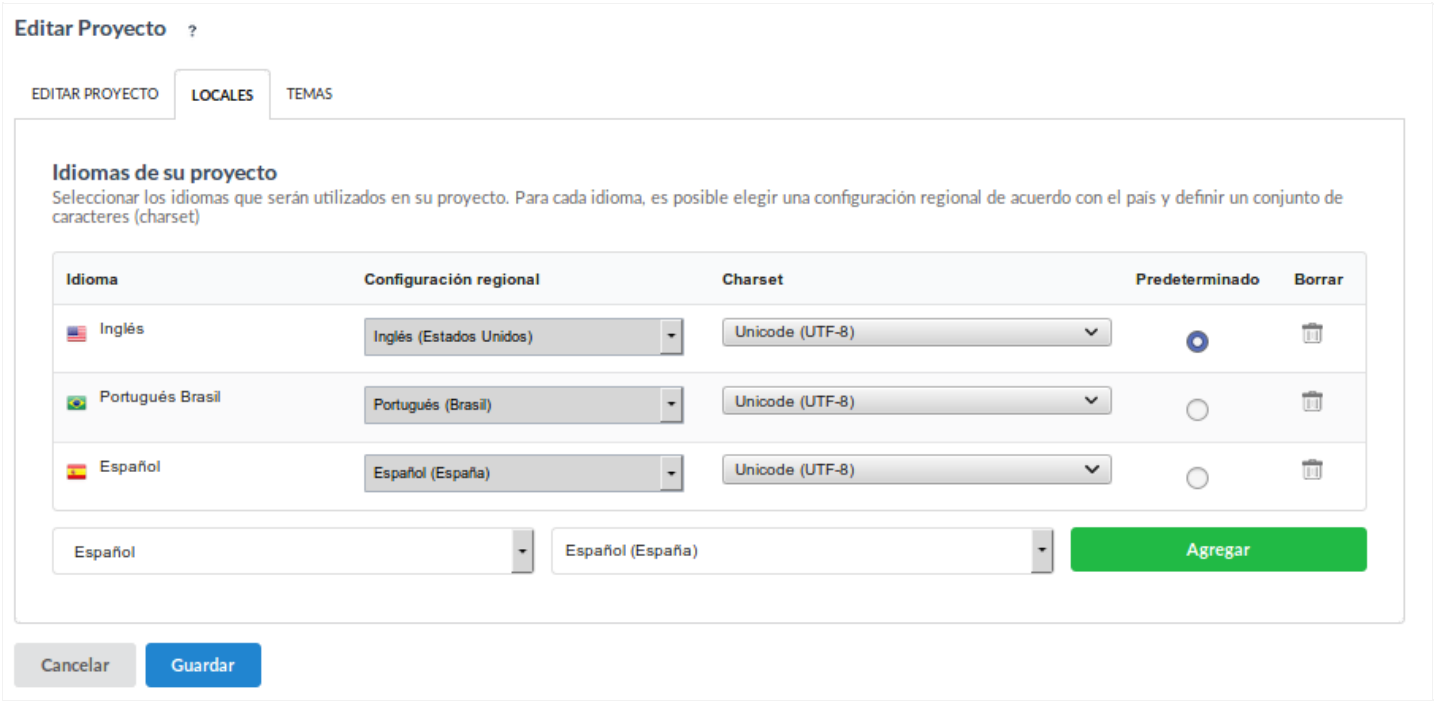
Podemos editar parte de la información del proyecto, como la descripción y el uso del índice.



- **Nombre del Proyecto** - El nombre del proyecto informado en su creación. El nombre del proyecto no permite caracteres especiales, y no se puede cambiar después de su creación.
- **Descripción del Proyecto** - Descripción informada sobre la creación del proyecto.
- **Seleccionar la Aplicación Inicial** - Le permite definir la aplicación inicial del proyecto, para que podamos usar el botón **Ejecutar proyecto**.
- **Utilice la Página Index**: Permite el uso de URL amigables en las aplicaciones. Esta opción está activada de forma predeterminada.
- **Conversión de charset a UTF8 por la base de datos** - Con esta opción habilitada, la base de datos convierte los caracteres enviados por el servidor de acuerdo con el juego de caracteres del banco.
- **Mantener el aspecto antiguo de la carga de archivos** - Opción definida para usuarios que no utilizan el símbolo de barra (/) al crear un subdirectorio, en los campos de imagen y tipo de documento. En este escenario, los archivos se almacenaron directamente en el directorio “archivo”. Si su estructura de archivos es así, es necesario habilitar esta bandera. En las últimas versiones, las imágenes y documentos se guardan en los directorios informados en la instalación, es decir, “file/img” para imágenes y “file/doc” para documentos.
- **Icono de la Pestaña de Navegación (Favicon)**: Permite personalizar el icono que será mostrado en la pestaña de navegación
- **Información del proyecto** - Descripción detallada del proyecto.

Locales

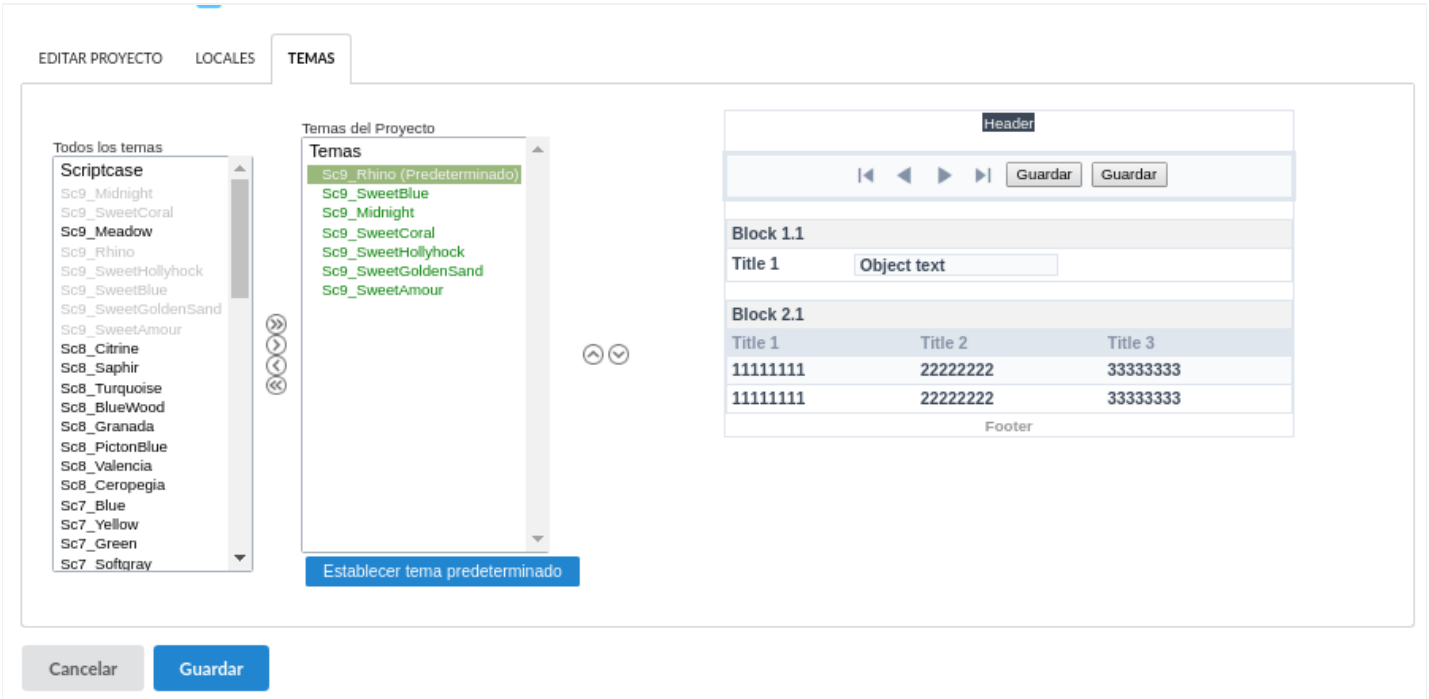
Permite incluir o excluir idiomas del proyecto. Los idiomas se definen en el momento de la creación.



- **Idioma** - Lista de idiomas que se usan en los proyectos.
- **Configuración Regional** - Configuración regional le permite definir algunos parámetros de unidades monetarias, fechas y números de acuerdo con el país o región donde se utilizará su aplicación.
- **Charset** - Define la codificación utilizada por el idioma seleccionado.
- **Predeterminado** - Define el idioma predeterminado para el proyecto. Todas las aplicaciones creadas se ejecutarán en el idioma seleccionado por defecto.
- **Borrar** - Elimina el idioma del proyecto. El idioma eliminado no estará disponible para cambiar dinámicamente en tiempo de ejecución.

Temas

Define los temas disponibles en el proyecto y el tema predeterminado que usarán las aplicaciones. Para definir un tema predeterminado para su proyecto, seleccione el nombre del tema deseado y haga clic en **Establecer tema predeterminado**, la notación “Predeterminado” aparecerá junto al nombre del tema. En esta imagen, el tema predeterminado es **Sc9_Rhino**.



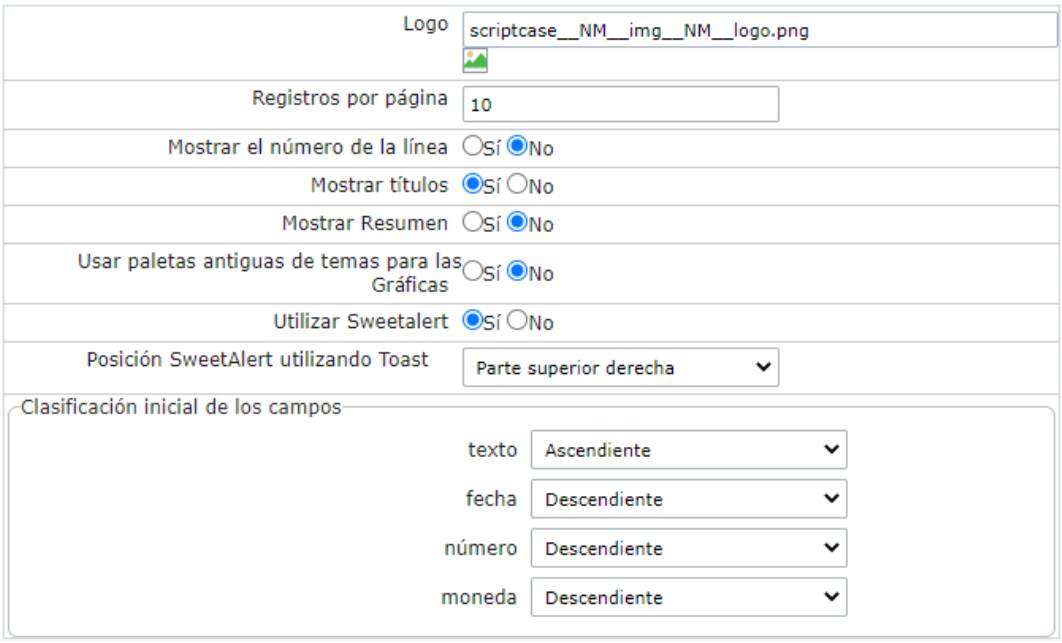
- **Todos los Temas del Proyecto** - Lista de todos los temas del Scriptcase.
- **Temas del Proyecto** - Lista de temas disponibles dentro del proyecto.

Cómo lucen los nuevos temas y cómo aplicarlos:Ver Video

Valores Predeterminados

Con esta configuración, es posible estandarizar la creación de las aplicaciones del proyecto actual, aumentando la productividad en el desarrollo de las aplicaciones.

Configuraciones Generales

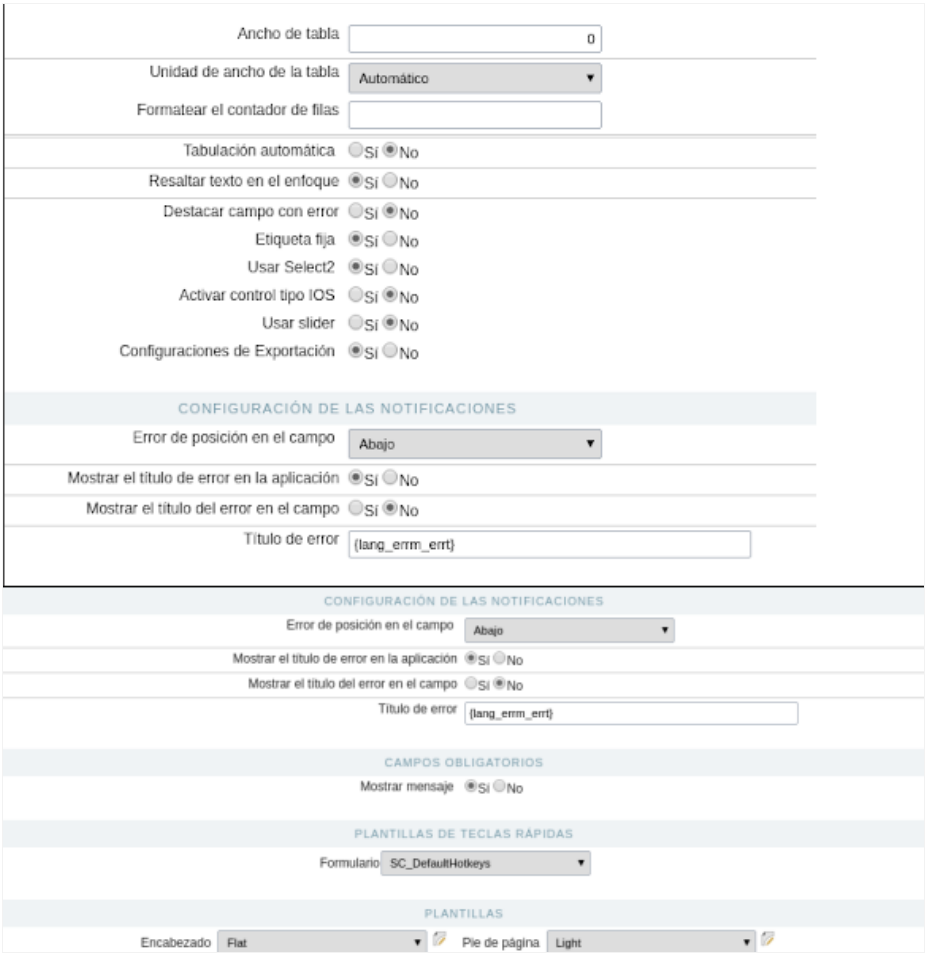


- **Logo** - El Favicon que se va a usar con el proyecto. Personaliza el proyecto usando el mismo Favicon en toda la aplicación.
- **Registros por página** - Cantidad de registros por página.
- **Mostrar el número de la línea** - Define la visualización del número de línea existente en cada aplicación.
- **Mostrar títulos** - Muestra el título de la aplicación en ejecución.
- **Mostrar Resumen** - Muestra el número de registros en la página y el total de los registros en la aplicación. Esta opción se ejecutará solo si la opción de línea en la barra de herramientas de la Grilla está desactivada.
- **Usar paletas antigüas de temas para las Gráficas** - Define el uso del antigüo esquema de colores en los gráficos.
- **Clasificación inicial de los campos** - Define la clasificación inicial de los tipos de campos.

Grid

- **Ancho de tabla** - Define la longitud de la tabla de aplicación. esta opción está disponible para seleccionar **Pixel** o **Porcentaje** en la unidad de ancho de tabla.
- **Unidad de ancho de la tabla** - Los tipos de unidades utilizadas para definir el ancho de la aplicación son: Automático (Ancho definido automáticamente según el tamaño de los campos); Pixel (Ancho definido por píxeles, que debe informarse en el formato: 800px); Porcentaje (ancho definido en porcentaje, y debe ser informado en el formulario: 80%).
- **Formatear el contador de filas** - Configuración de visualización de la opción de mostrar resumen de la Grilla. La opción Mostrar Resumen sera desplegada y ejecutada solo si la opción de línea en la barra de herramientas no está habilitada.
- **Tabula una agrupación** - Define el margen izquierdo del Group By.
- **Dividir la agrupación** - Define el margen entre dos Groups By.
- **Registros por página** - Valores disponibles en el botón Grabar, en la barra de herramientas.
- **Plantillas**: Define las plantillas utilizadas por defecto en el encabezado y el pie de página. Es posible informar los valores a las variables de las plantillas seleccionadas, haciendo click en el ícono de edición al lado del campo de la selección de la plantilla.
- **Alineación de los campos de grid** - Es posible definir la alineación predeterminada específicamente para los campos que contienen números y fechas y los otros tipos de campos.
- **Botones de la barra de herramientas**: Definen los botones que se configurarán de manera predeterminada en la barra de herramientas para las nuevas aplicaciones. Podemos configurar la barra de herramientas para la Grilla, el detalle y el resumen.

Formulario



- **Ancho de tabla**: Define la longitud de la tabla de aplicación. esta opción está disponible para seleccionar **Pixel** o **Porcentaje** en la unidad de ancho de tabla.
- **Unidad de ancho de la tabla** - La unidad utilizada para definir el ancho de la aplicación. Automático (Ancho definido automáticamente según el tamaño de los campos); Pixel (Ancho definido por píxeles, que debe informarse en el formato: 800px); Porcentaje (ancho definido en porcentaje, y debe ser informado en el formulario: 80%)
- **Formatear el contador de filas** - Configuración de visualización de la opción de resumen de visualización del formulario en una orientación horizontal. La opción Mostrar resumen se mostrará y ejecutará solo si la opción de línea en la barra de herramientas no está habilitada
- **Tabulación automática**- Habilita la pestaña automática al finalizar para informar un campo.
- **Resaltar texto en el enfoque** - Permite resaltar el contenido de los campos cuando el campo está enfocado.
- **Destacar campo con error** - Cuando ocurre un error en un campo, también se requiere, por ejemplo, que el enfoque se aplique a este campo.
- **Error de posición en el campo** - Posición del error de campo.
- **Mostrar el título de error en la aplicación** - Define la visualización del título del error de la aplicación.
- **Muestra el título del error en el campo** - Define la visualización del título de error para el campo.
- **Título del error** - Define el título del error.
- **Mostrar mensaje** - Define la visualización del mensaje si el campo es obligatorio.
- **Plantillas** - Define las plantillas utilizadas por defecto en el encabezado y el pie de página. Es posible informar los valores a las variables de las plantillas seleccionadas, haciendo click en el ícono de edición al lado del campo de la selección de la plantilla.
- **Botones de la barra de herramientas** - Definen los botones que se configurarán de manera predeterminada en la barra de herramientas para las nuevas aplicaciones.

Control

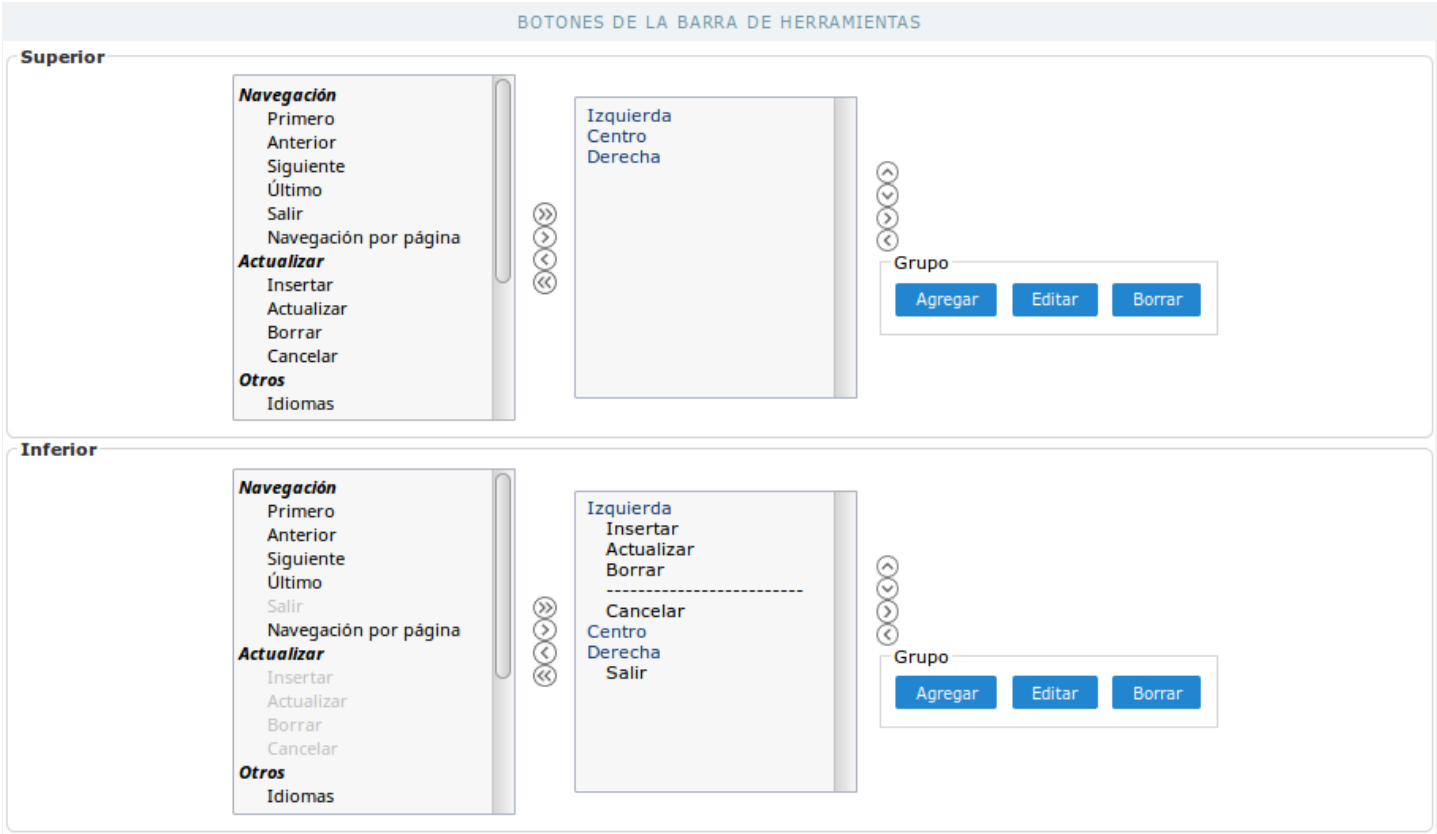
- **Destacar campo con error** - Cuando ocurre un error en un campo, el enfoque se aplica a este campo.
- **Error de posición en el campo** - Posición del error de campo.
- **Mostrar el título de error en la aplicación** - Define la visualización del título del error de la aplicación.
- **Mostrar el título del error en el campo** - Define la visualización del título de error para el campo.
- **Título del error** - Define el error Title.
- **Mostrar mensaje** - Define la visualización del mensaje si el campo es obligatorio.
- **Plantillas**: Define las plantillas utilizadas de forma predeterminada en el encabezado y el pie de página. Es posible informar los valores a las variables de las plantillas seleccionadas, haciendo clic en el ícono de edición al lado del campo de la selección de la plantilla.

Búsqueda

- **Criterios de búsqueda** - Define que la búsqueda tratará las condiciones informadas. “Y” (Debería satisfacer todas las condiciones para que la búsqueda pueda arrojar algunos resultados) “O” (Debería satisfacer cualquier condición informada para que la búsqueda pueda arrojar algunos resultados)
- **Alineación horizontal** - Alineación horizontal de la búsqueda.
- **Mostrar condiciones** - Muestra el estado de la búsqueda, de modo que el usuario pueda hacer su elección. (“Y” o “O”)
- **Mantener los valores** - Mantener actualizados los valores de las búsquedas anteriores al acceder de nuevo a la búsqueda.
- **Mantener las columnas y el orden de selección** - Conservar la posición de los campos y la clasificación de la búsqueda anterior.
- **Ancho de tabla**: Define la longitud de la tabla de aplicación. esta opción está disponible para seleccionar **Píxel** o **Porcentaje** en la unidad de ancho de tabla.

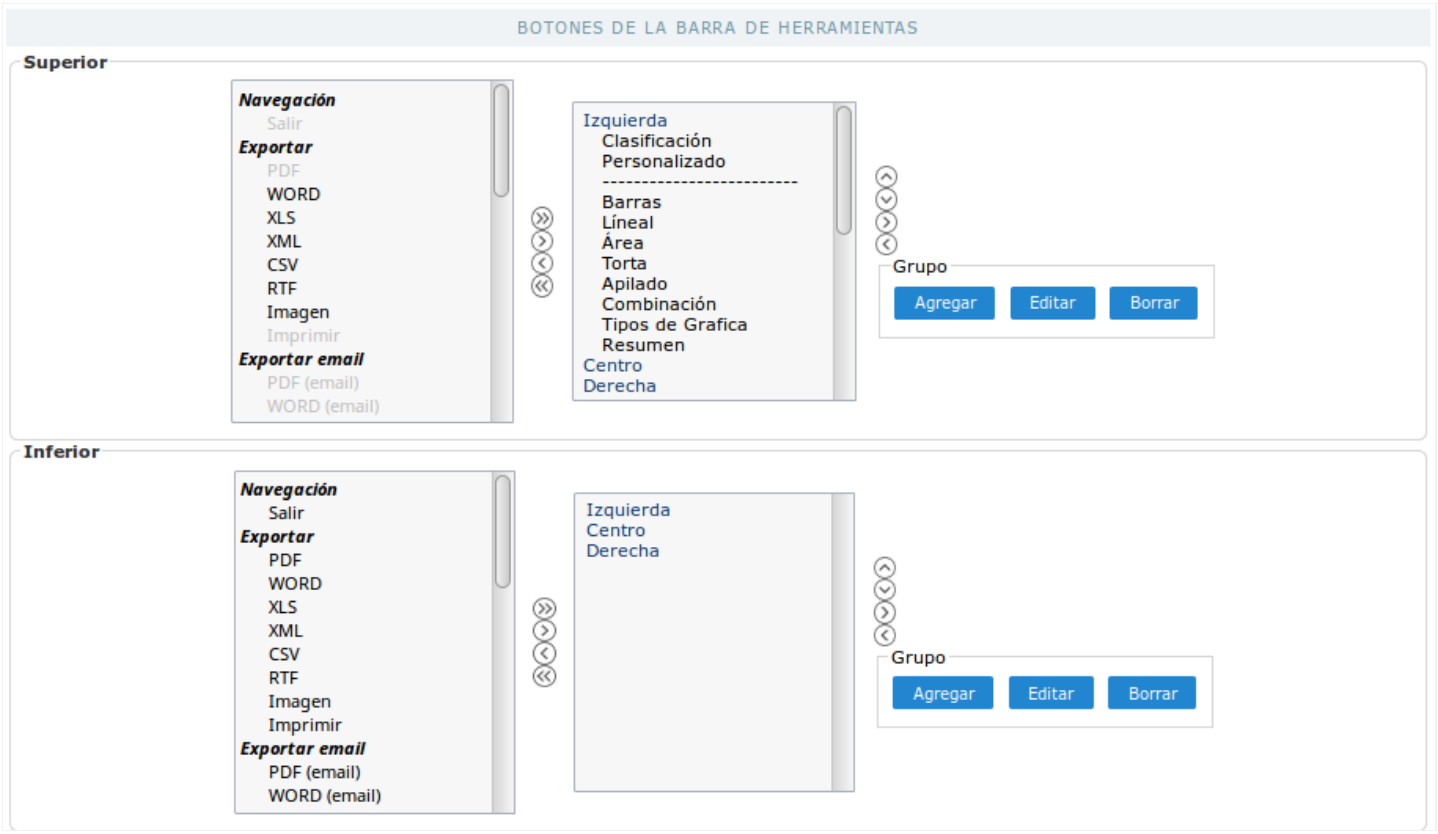
- **Unidad de anchura de la tabla** - La unidad utilizada para definir el ancho de la aplicación. Automático (Ancho definido automáticamente según el tamaño de los campos); Pixel (Ancho definido por píxeles, que debe informarse en el formato: 800px); Porcentaje (ancho definido en porcentaje, y debe ser informado en el formulario: 80%)
- **Utilizar IFrame**: Permite el uso y la visualización de la aplicación buscada en la misma página dentro de un iframe.
- **Mostrar Resultados** - Define cómo se mostrará la aplicación al principio al usar la búsqueda con un iframe, si la aplicación se mostrará al principio o solo se mostrará la búsqueda.
- **Altura de Iframe** - Define la altura del iframe en píxeles.
- **Error de posición en el Campo** - Posición del error de campo.
- **Mostrar el título de error en la aplicación** - Define la visualización del título del error de la aplicación.
- **Mostrar el título del Error en el Campo** - Define la visualización del título de error para el campo.
- **Título de error** - Define el título del error.
- **Plantillas** - Define las plantillas utilizadas por defecto en el encabezado y pie de página. Es posible informar los valores a las variables de las plantillas seleccionadas, haciendo click en el ícono de edición al lado del campo de la selección de la plantilla.
- **Botones de la barra de herramientas**: Permite definir los botones que se configurarán de manera predeterminada en la barra de herramientas para las nuevas aplicaciones.

Calendario



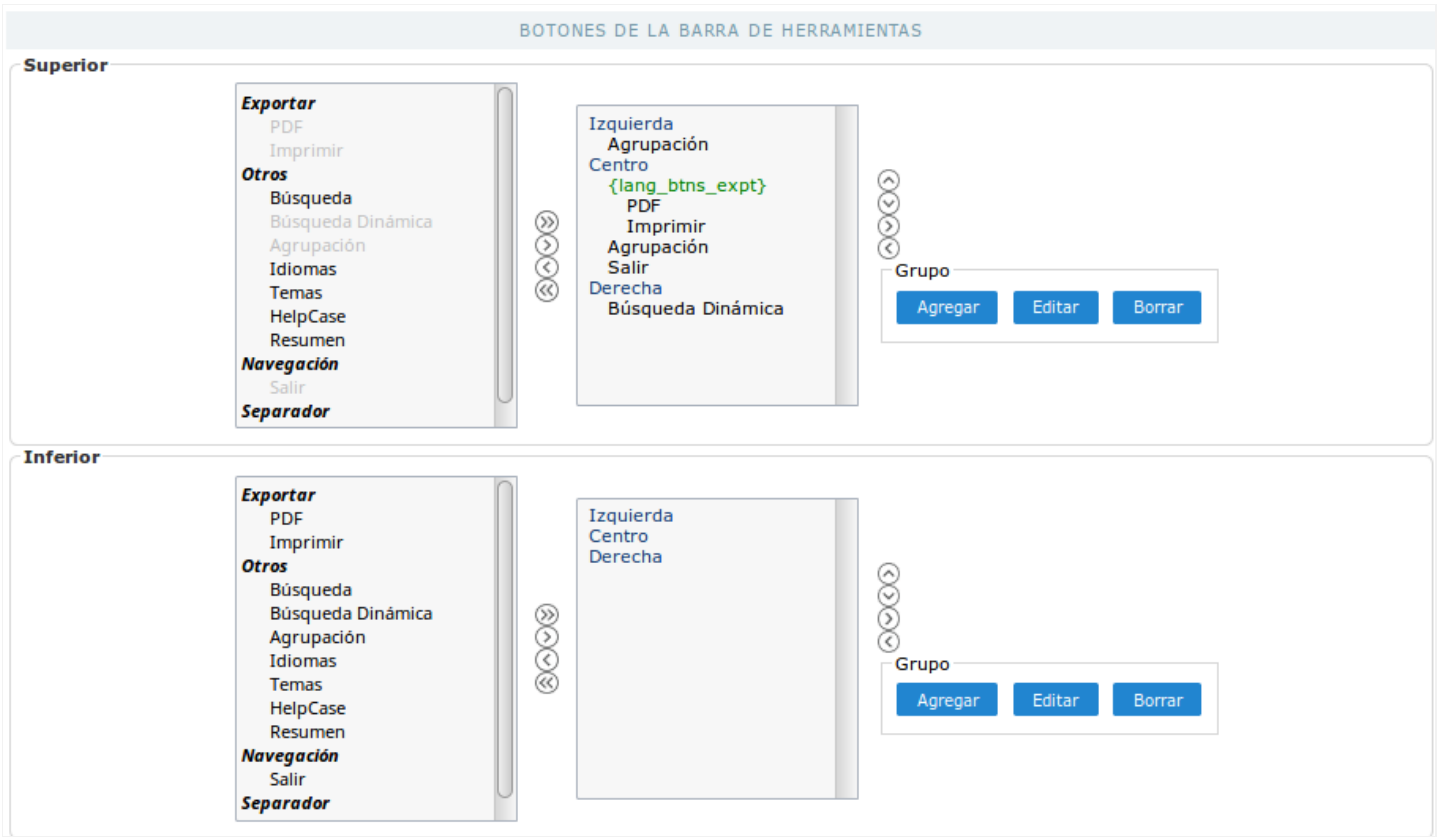
- **Botones de la barra de herramientas**: Permite definir los botones que se configurarán de manera predeterminada en la barra de herramientas para las nuevas aplicaciones.

Gráfica



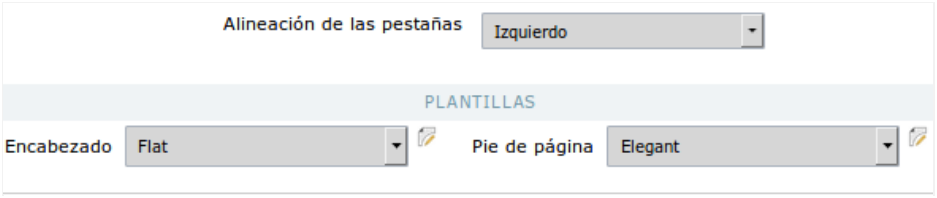
- **Botones de la barra de herramientas**: Permite definir los botones que se configurarán de manera predeterminada en la barra de herramientas para las nuevas aplicaciones.

Gráfica Antigua



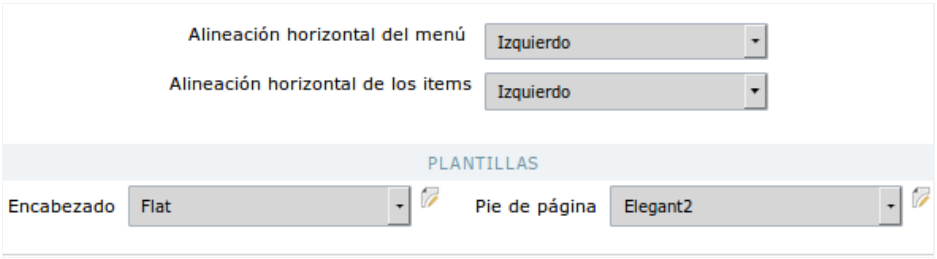
- **Botones de la barra de herramientas**: Permite definir los botones que se configurarán de manera predeterminada en la barra de herramientas para las nuevas aplicaciones.

Pestaña



- **Alineación de las pestañas** - Muestra la alineación de las pestañas en la aplicación.
- **Plantillas** - Permite definir las plantillas utilizadas por defecto en el encabezado y el pie de página. Es posible informar los valores a las variables de las plantillas seleccionadas, haciendo click en el ícono de edición al lado del campo de la selección de la plantilla.

Menú



- **Alineación horizontal del menú** - Alineación del menú.
- **Ajuste horizontal de los ítems** - Alineación del elemento del menú
- **Plantillas** - Permite definir las plantillas utilizadas por defecto en el encabezado y el pie de página. Es posible informar los valores a las variables de las plantillas seleccionadas, haciendo clic en el ícono de edición al lado del campo de la selección de la plantilla.

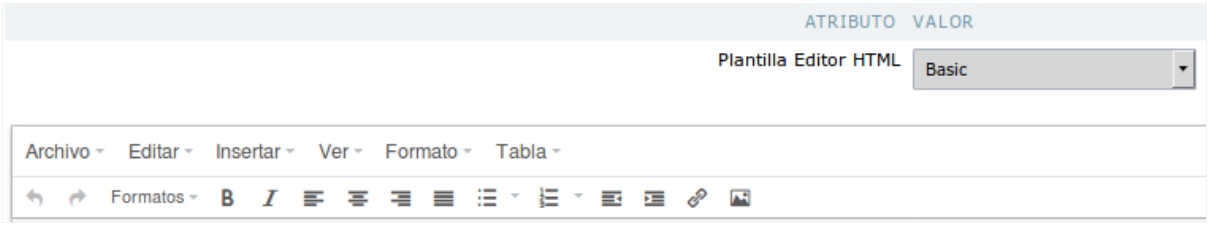
Dashboard {#id-11

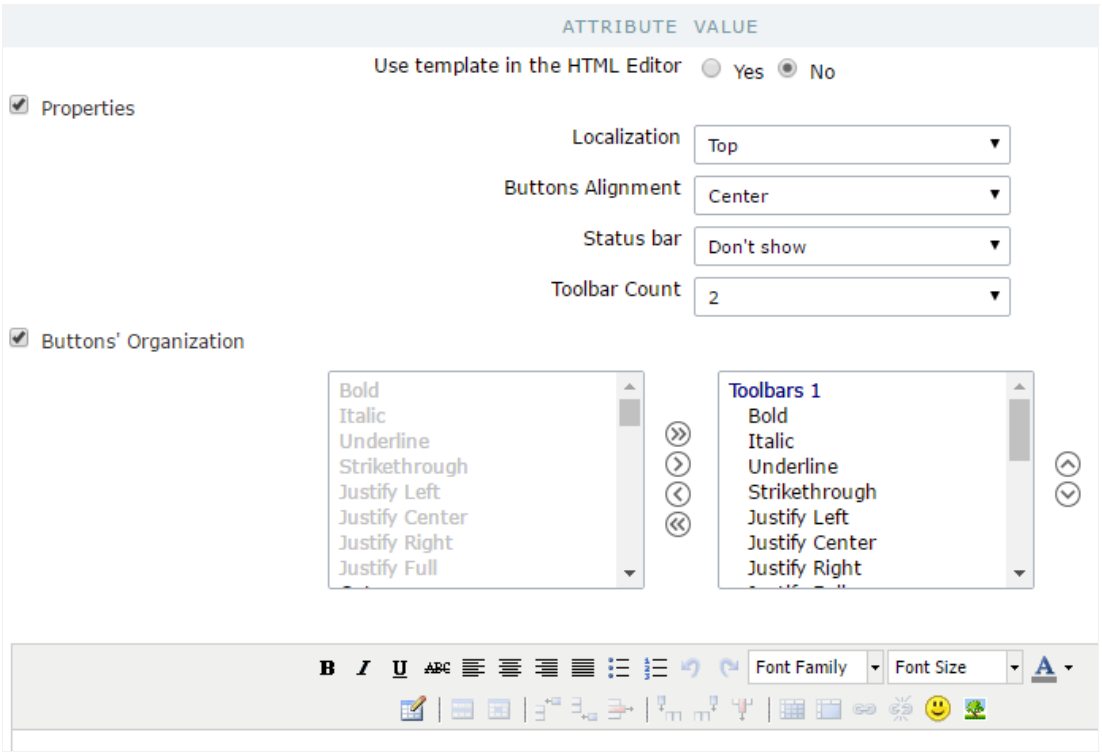
- **Plantillas** - Permite definir las plantillas utilizadas por defecto en el encabezado y el pie de página. Es posible informar los valores a las variables de las plantillas seleccionadas, haciendo click en el ícono de edición al lado del campo de la selección de la plantilla.

Editor HTML

El editor de HTML tiene opciones de configuraciones, dependiendo de la opción seleccionada en **Use plantilla en el Editor de HTML**.

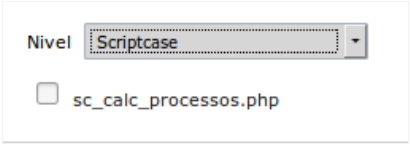
- **Utilice la plantilla en el Editor HTML**: Permite definir la plantilla para la edición del campo.
- **Vista previa del campo** - Texto predeterminado de los campos del editor HTML.





Librerías Internas

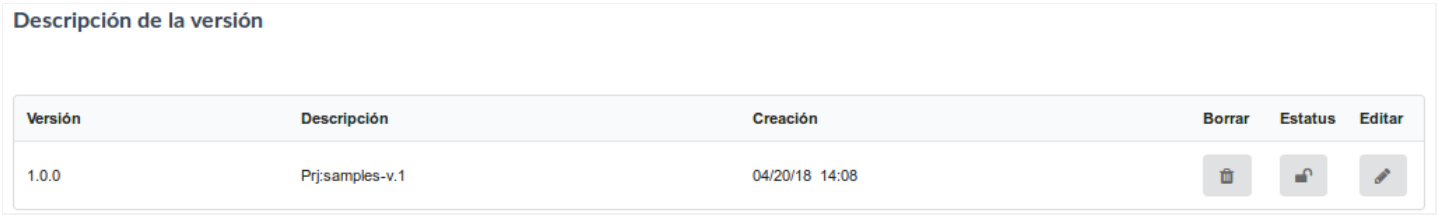
Definir las bibliotecas que se usarán en el proyecto.



- **Nivel** - Nivel de acceso de la biblioteca.
- **Lista de bibliotecas** - Lista de todas las bibliotecas disponibles para usar en el proyecto.

Historial de versiones

Lista todas las versiones del proyecto actual. La opción Historial de versiones gestiona las versiones del proyecto, creadas en la opción de incremento de versión, aquí podemos volver a las versiones anteriores, abrir una versión anterior o eliminar las versiones creadas.

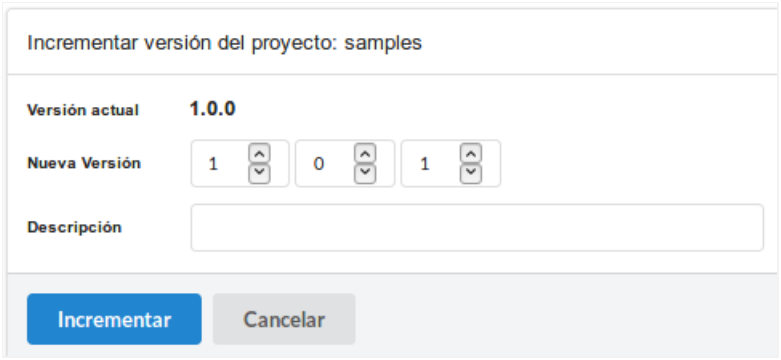


- **Versión** - Versión del proyecto.
- **Descripción** - Descripción de la versión del proyecto.
- **Creación** - Fecha de creación de la versión.
- **Borrar** - Eliminar la versión seleccionada del proyecto y todas sus aplicaciones. Las aplicaciones de las otras versiones no se ven afectadas.
- **Estatus**: Permite definir si la versión del proyecto se abre o se cierra.
- **Editar** - Permite editar la versión seleccionada del proyecto. Esta opción está disponible para la versión que tiene el estado Abrir.

Incremento de versión

Permite el control del proyecto en desarrollo, separándolo en versiones. La versión del proyecto le permite proteger las funcionalidades existentes en el sistema, antes de realizar modificaciones importantes, creando una nueva versión del proyecto actual.

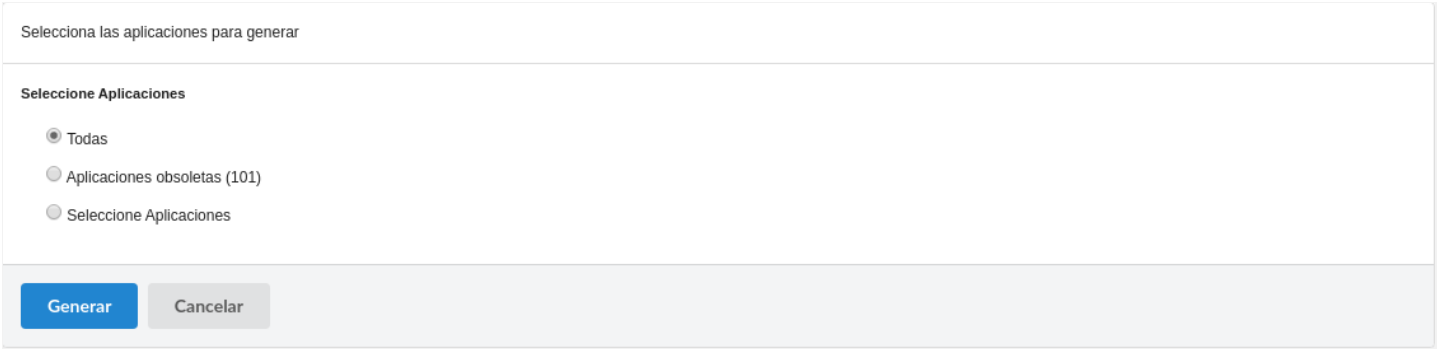
El incremento de la versión permite aumentar solo la última versión del proyecto.



- **Versión Actual**: Informa la versión actual del proyecto.
- **Nueva Versión**: Permite definir el número de la nueva versión del proyecto.
- **Descripción** - Nueva descripción del proyecto.

Generar código fuente

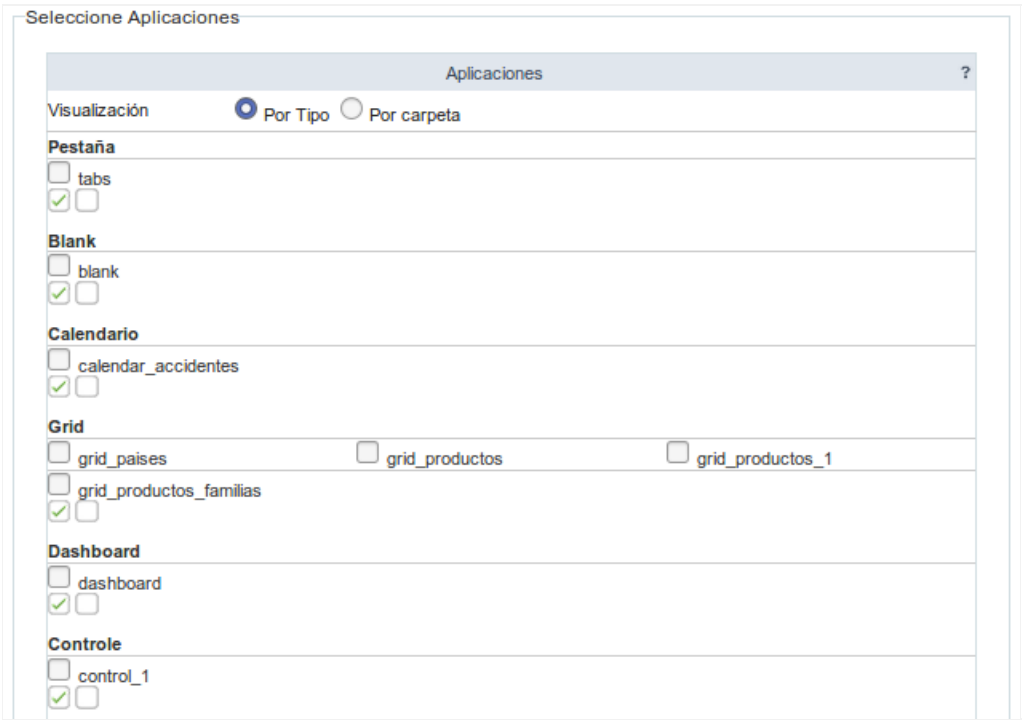
Le permite generar el código fuente para todas las aplicaciones en el proyecto, seleccionar la aplicación elegida o generar el código fuente de las obsoletas.



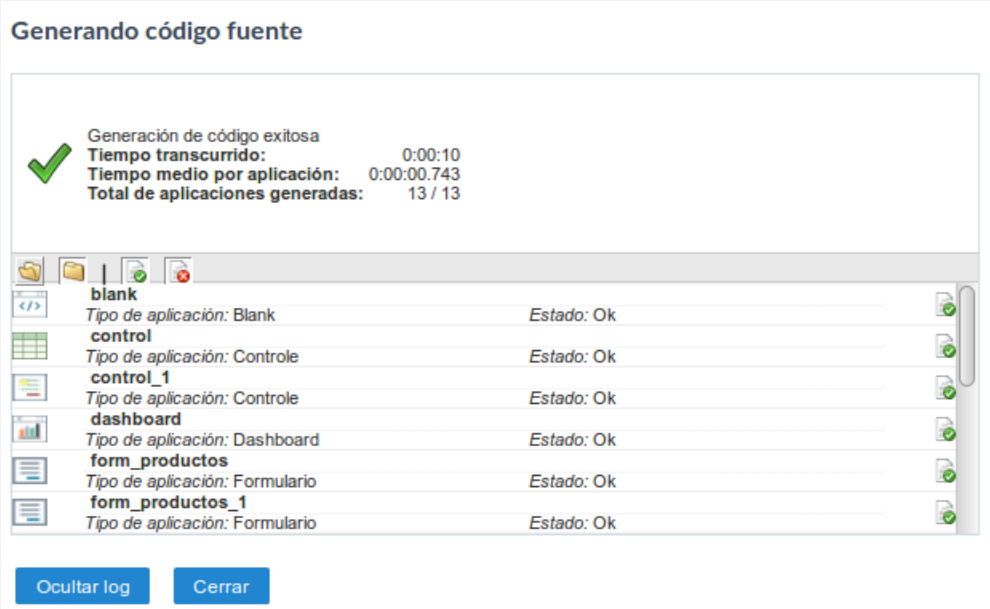
- **Todas** - Genera el código fuente de todas las aplicaciones en el proyecto actual, al seleccionar esta opción, se le redirigirá a la página donde se generará el código, donde también puede ver el registro.
- **Aplicaciones obsoletas**- Genera el código fuente solo para las aplicaciones desactualizadas (aplicaciones recientemente modificadas que aún no se han generado), al seleccionar esta opción, se le redirigirá a la página donde se generará el código, donde puede ver el Iniciar sesión.
- **Seleccione Aplicaciones** - Esta opción le permite seleccionar las aplicaciones que desea generar el código fuente, al seleccionar esta opción será redirigido a la página de selección de aplicaciones.

Seleccione Aplicaciones

Todas las aplicaciones del proyecto se listan aquí, debe seleccionar las aplicaciones que desea que se genere el código fuente. La aplicación se puede listar de dos maneras, utilizando el filtro para listar por tipos de aplicaciones o por carpetas, como se muestra a continuación.



Después de seleccionar la aplicación que se generará, se le redirigirá a la página donde se generará el código, donde también puede ver el registro.



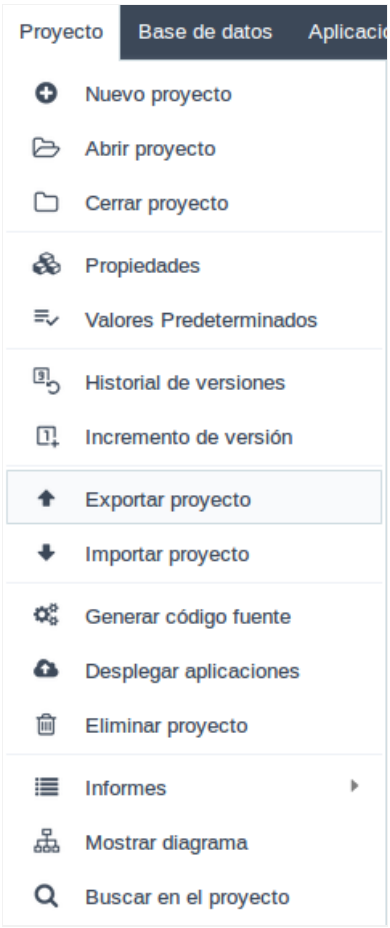
Podemos ver en la carpeta resaltada de la imagen algunas opciones de filtro.

- **Icono de abrir carpeta** - Permite que se muestren posibles errores al generar el código.
- **Icono de carpeta cerrada** - Permite ocultar los posibles errores al generar el código.
- **Documento correcto**: Muestra solo las aplicaciones que no han tenido problemas para generar el código.
- **Error de documento**: Muestra solo las aplicaciones que han tenido problemas para generar el código.

Exportar proyecto

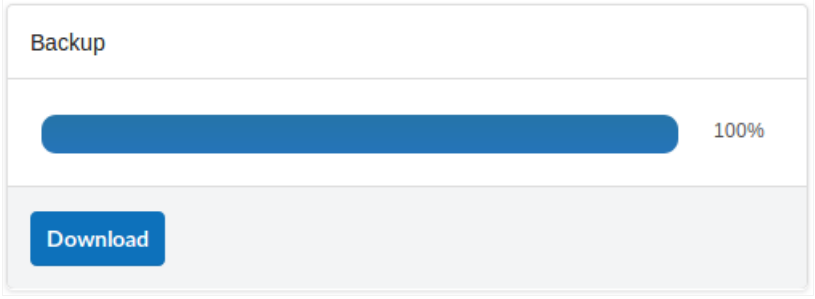
Esta opción le permite crear un archivo .zip con todas las aplicaciones del proyecto actual y todos sus archivos requeridos.

Acceso **Proyecto > Exportar proyecto**.



A continuación, seleccione el proyecto que desea exportar.

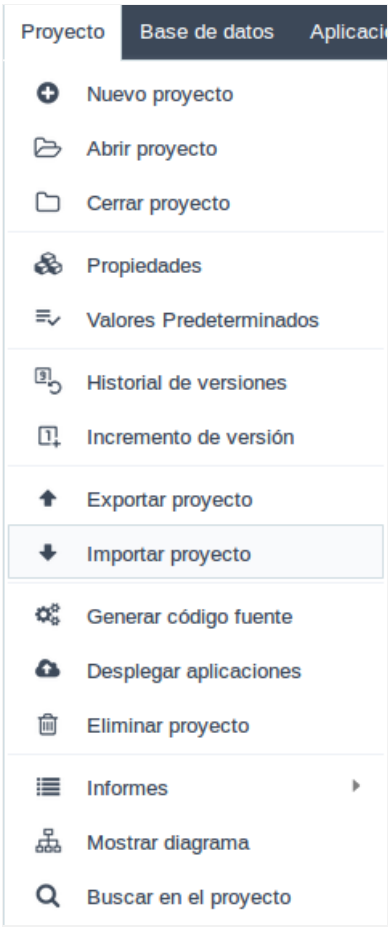
Al finalizar el proceso, el archivo estará disponible para su descarga.



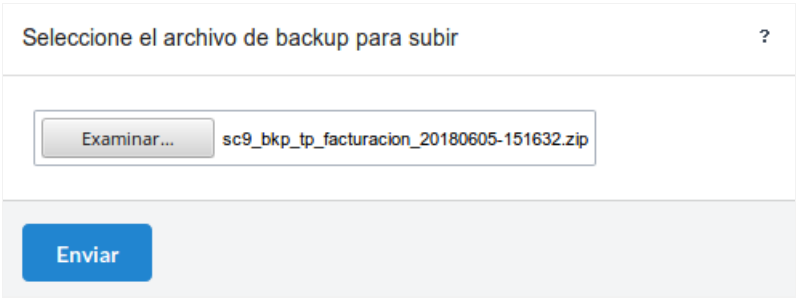
Importar proyecto

Le permite importar un proyecto exportado por ScriptCase, con todos los archivos requeridos.

Acceso **Proyecto > Importar proyecto**.

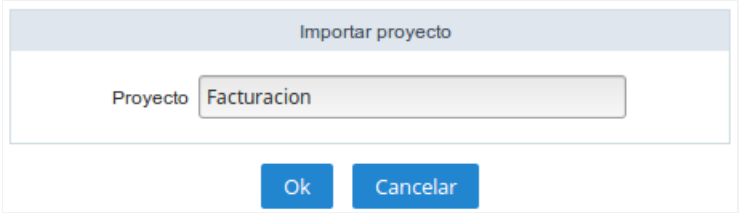


A continuación, debemos seleccionar el archivo de proyecto que queremos importar.

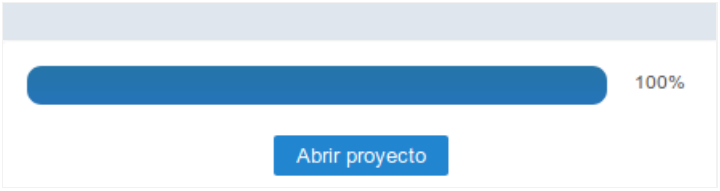


Después de finalizar el proceso, debemos informar el nombre del proyecto que se está importando.

En caso de que haya un proyecto con el mismo nombre en su ScriptCase, el proyecto que se está importando sobrescribirá el proyecto existente.



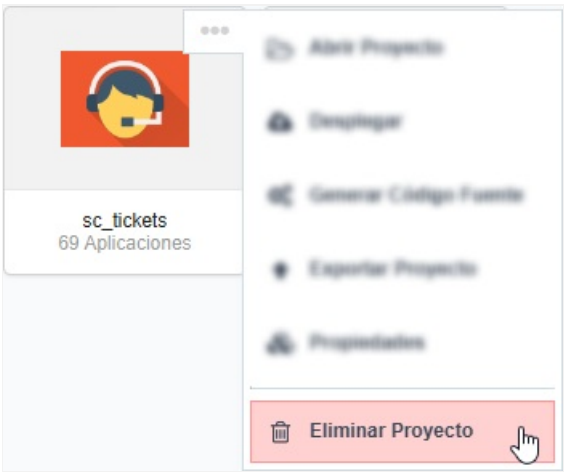
Después de terminar la importación, podemos abrir el proyecto.



Eliminar proyecto

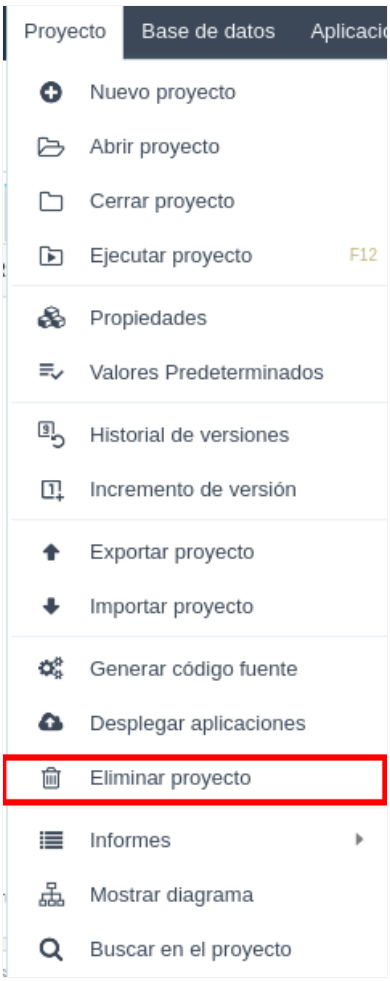
El proyecto puede ser eliminado por el **Menú flotante** disponible en la interfaz de proyectos. Haga clic aquí para más detalles del menú.

Menú flotante en la lista de proyectos



O puede ser eliminado por el menú **Proyecto > Eliminar proyecto**, en este caso será necesario abrir el proyecto.

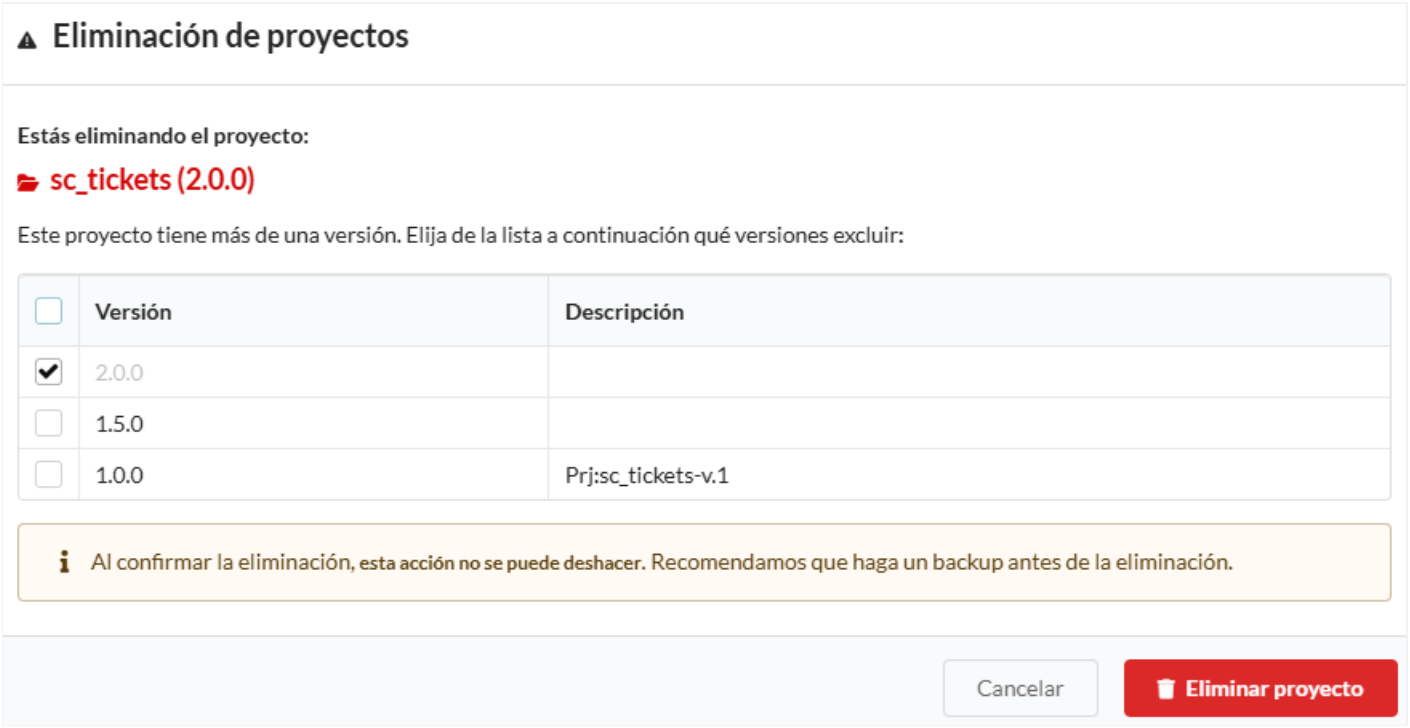
Menú del Proyecto



Confirmación de eliminación

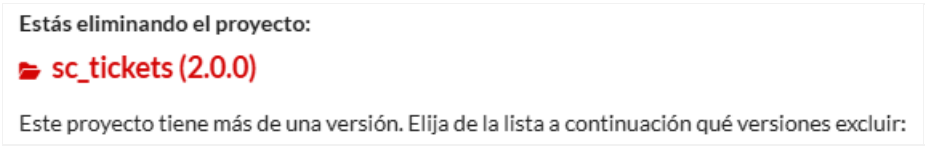
Ahora se abrirá un pop-up para confirmar la acción.

Eliminar un proyecto no se puede deshacer, por lo que recomendamos hacer una copia de seguridad para evitar la pérdida de la definición del proyecto.



En esta pantalla tendremos información importante para eliminar un proyecto.

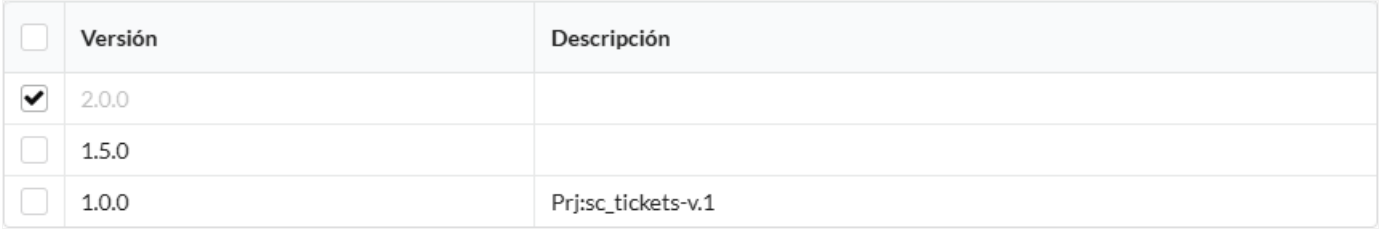
Confirmación del nombre y versión del proyecto



En caso de que el proyecto tenga más de una versión, configurada en incrementar Proyecto, se mostrarán con la posibilidad de eliminarlas o no.

Después de eliminar un proyecto, tenemos que eliminar la versión abierta, a menos que tenga el estado cerrado. Haga clic aquí para más detalles al respecto.

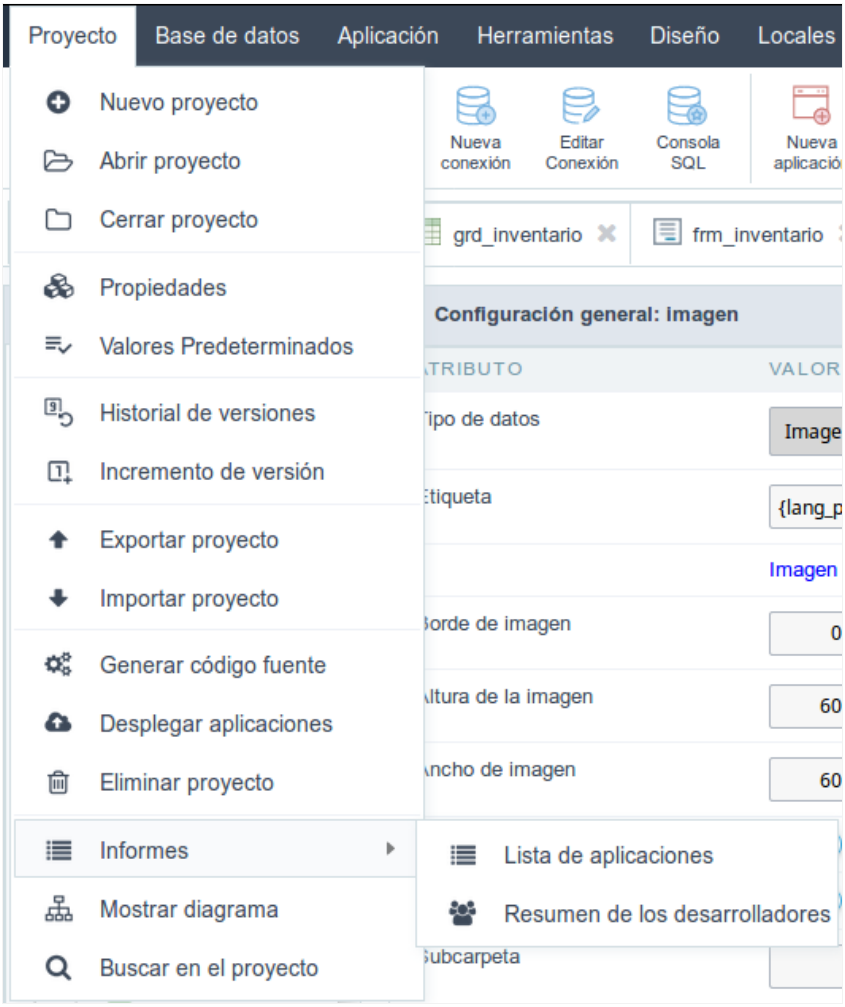
Lista de versiones del proyecto



Informes

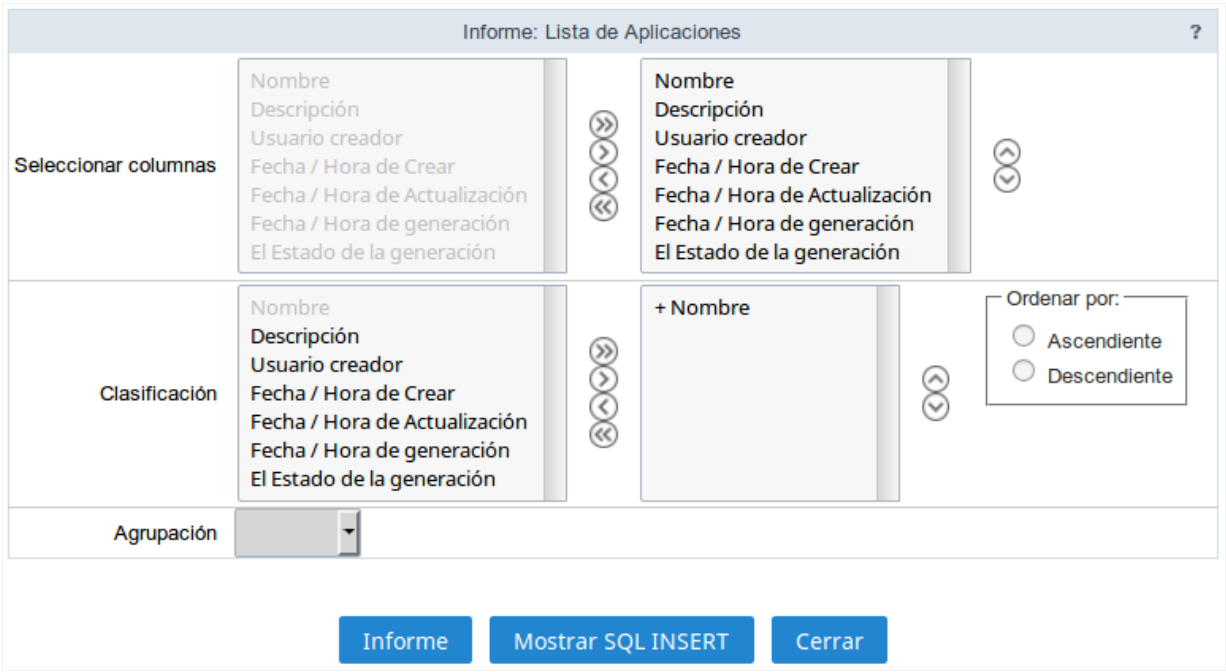
Ofrecemos dos tipos de informes para proyectos: Lista de aplicaciones y Resumen de los desarrolladores.

Para generar los informes, acceda a **Proyecto > Informes**



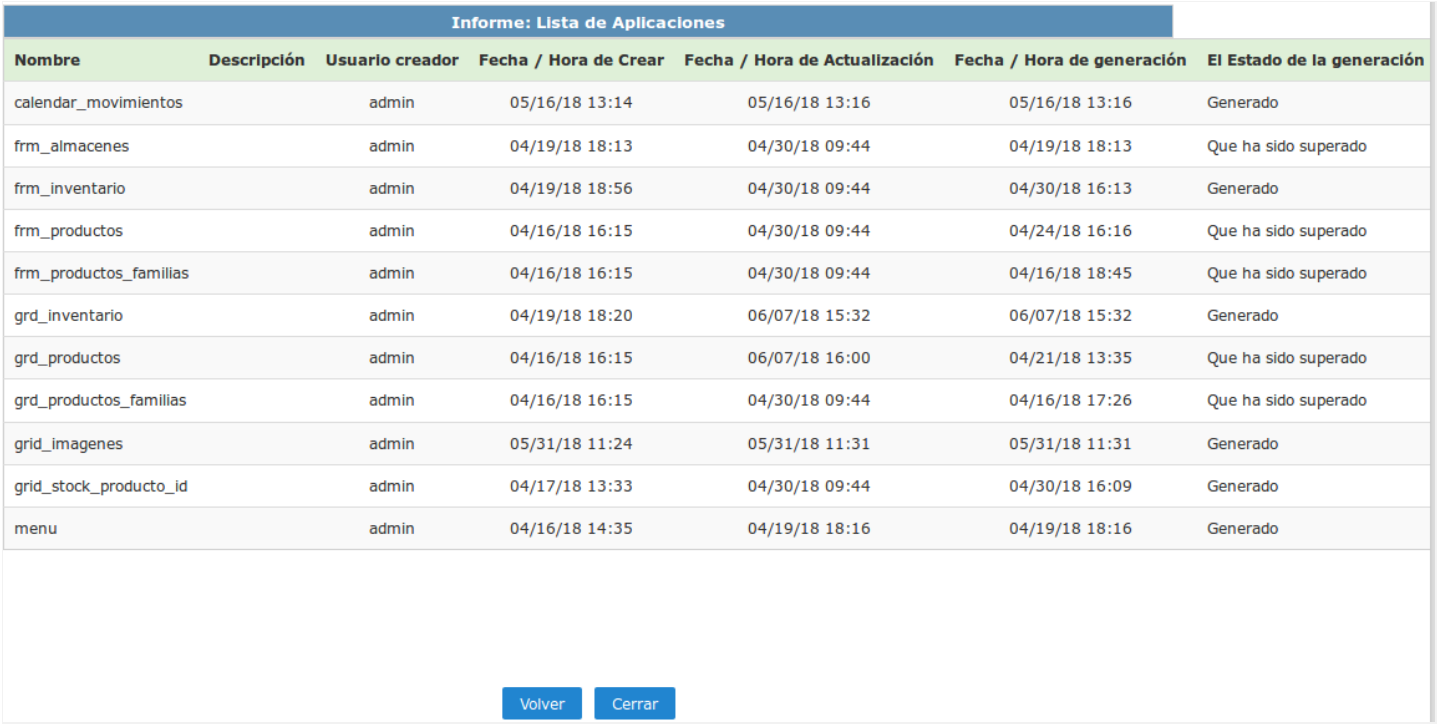
Lista de Aplicaciones

Muestra una lista con todas las aplicaciones existentes en el proyecto actual y las **SQL INSERT Queries** de las tablas. Para generar el informe, primero debe definir qué información desea que esté disponible.



- **Seleccionar columnas** - Define las columnas que formarán parte del informe.
- **Clasificación** - Define los campos y la clasificación que estará disponible.
- **Ordenar por** - Define la clasificación inicial para el informe. Utilizará **Ascendente** por defecto si no está informado.
- **Agrupación** - Define la agrupación del informe, por tipo (aplicación) o por carpeta (Directorio de archivos del proyecto).

Después de terminar las configuraciones, haga clic en **Informe**.



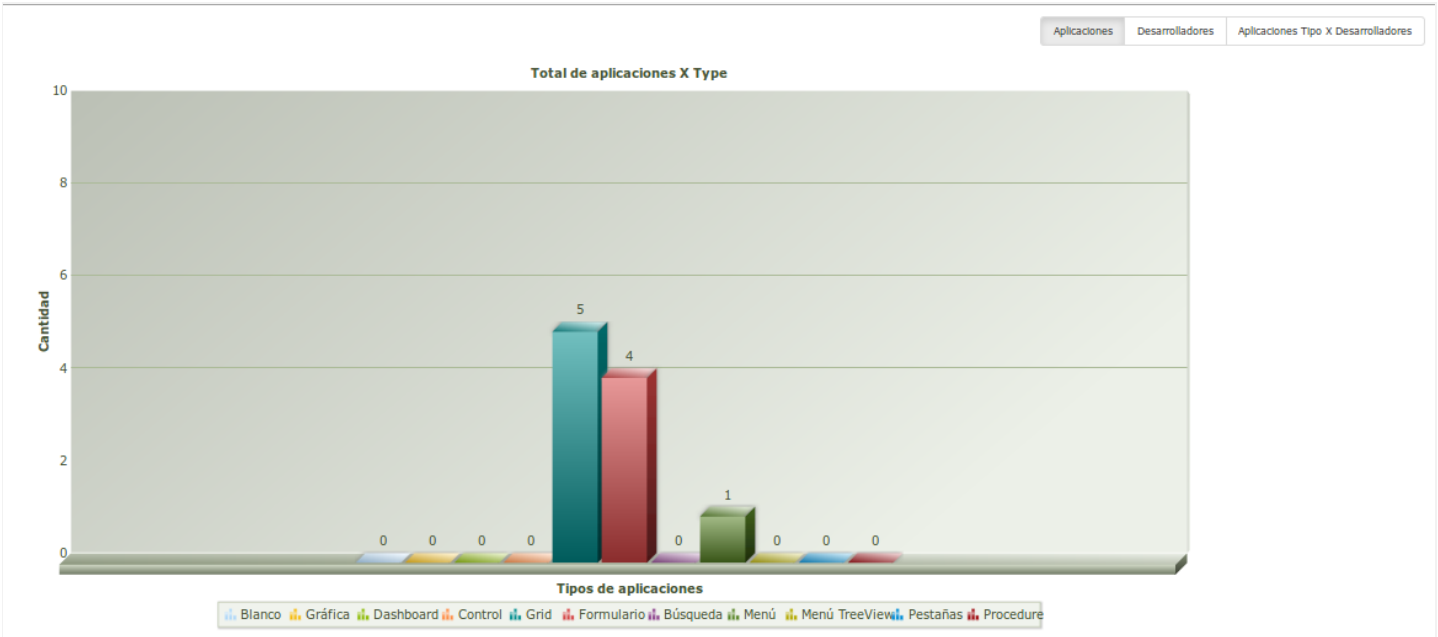
Resumen de los desarrolladores

Genera un resumen con cada acción que ha realizado cada desarrollador, mostrando el total de aplicaciones, sus tipos y el total de líneas de código que el usuario escribió en las aplicaciones.

Desarrolladores	Grid	Gráfica	Formulario	Control	Pestañas	Procedure	Menú	Menú TreeView	Búsqueda	Dashboard	Blanco	Total	Líneas de código
admin	5	0	4	0	0	0	1	0	0	0	0	10	0
lgarcia	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Este mismo informe está disponible en Gráficos, con tres tipos de visualización.

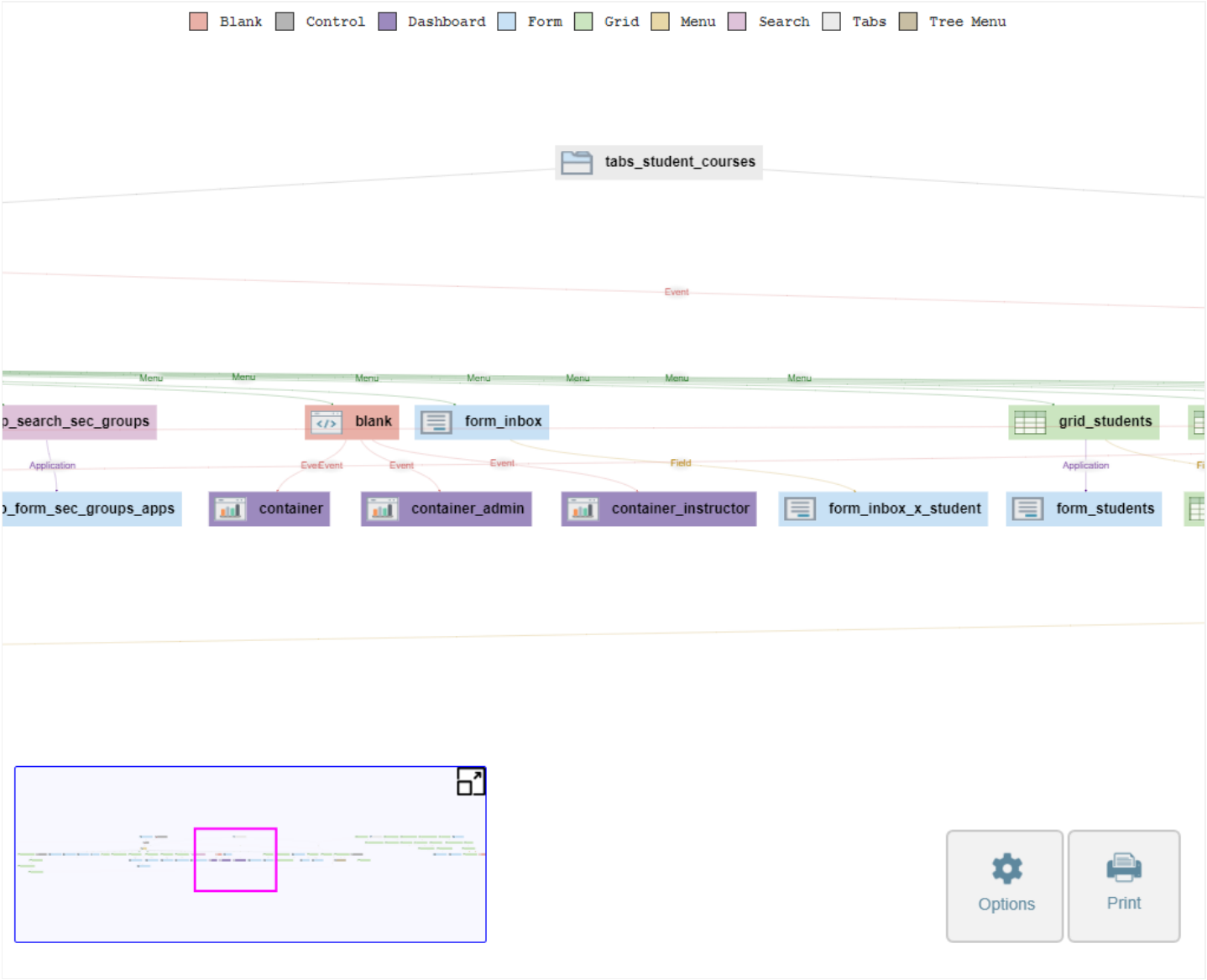
- **Aplicaciones** - Total de aplicaciones en el proyecto agrupadas por tipo.
- **Desarrolladores**: total de la aplicación creada por el desarrollador en el proyecto.
- **Aplicaciones Tipo x Desarrolladores** - Un cruce de los otros dos cuadros.



Mostrar diagrama

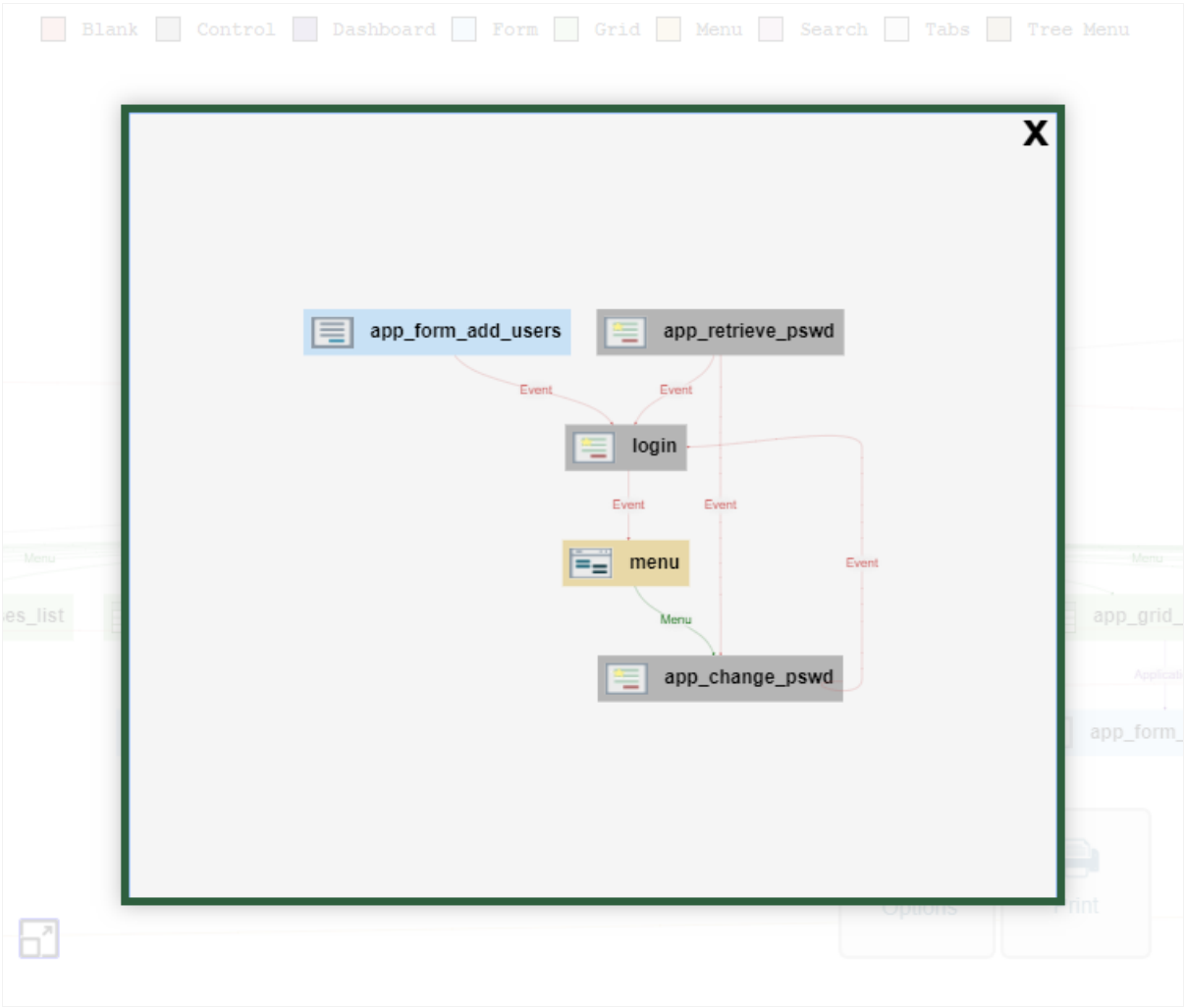
Genera un diagrama de relaciones entre aplicaciones en el proyecto. En este diagrama, puede ver de forma clara qué aplicaciones están relacionadas y cuál es el método utilizado para crear la relación.

En este ejemplo, mostramos la relación de todas las aplicaciones en el proyecto sc_album.



Hay algunas opciones que pueden ayudar a visualizar el diagrama.

Podemos mostrar un minimapa de todos los diagramas para ayudar con la visualización. Para visualizarlo, haga clic en el ícono en la parte inferior izquierda del diagrama.



Hay otras opciones de vistas, en lugar del minimapa, como se muestra a continuación.

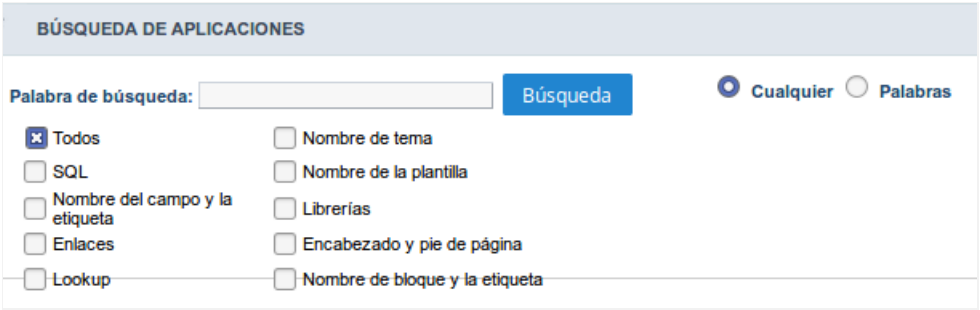
- **Diseño de Diagrama** - Construye el Diagrama de acuerdo con el posicionamiento de los lazos.
- **Modo de lectura** - Define la perspectiva de lectura para el diagrama cuando se crea.
- **Espaciado** - Define el espacio entre las columnas (Horizontalmente) y las capas (Verticalmente).

Buscar en el proyecto

Realiza una búsqueda en el proyecto con todo el contenido informado por la búsqueda en sí.

La ubicación en la que buscará se define mediante una casilla de verificación.

Al menos una de las opciones debe ser seleccionada.



- **Todos** - Realiza una búsqueda en todas las opciones enumeradas a continuación.
- **SQL** - Busca solo en las áreas SQL de las aplicaciones.
- **Nombre del campo y etiqueta** - Realiza una búsqueda del nombre y la etiqueta del campo.
- **Enlaces** - Realiza una búsqueda solo del nombre de las aplicaciones.
- **Lookup** - Busca en el área de búsqueda de los campos.
- **Nombre de tema** - Busca solo nombres de temas.
- **Nombre de la plantilla** - Busca solo nombres de plantillas HTML.
- **Librerías** - Busca bibliotecas internas que contengan este nombre específico.
- **Encabezado y pie de página** - Busca solo los títulos de la aplicación.
- **Nombre de bloque y la etiqueta** - Busca solo el nombre o la etiqueta del bloque informado.

Los resultados se mostrarán como se muestra a continuación.

- **Aplicación** - Nombre de las aplicaciones encontradas de acuerdo a la búsqueda.
- **Ítem** - Ubicación donde se encontraron los criterios de búsqueda.

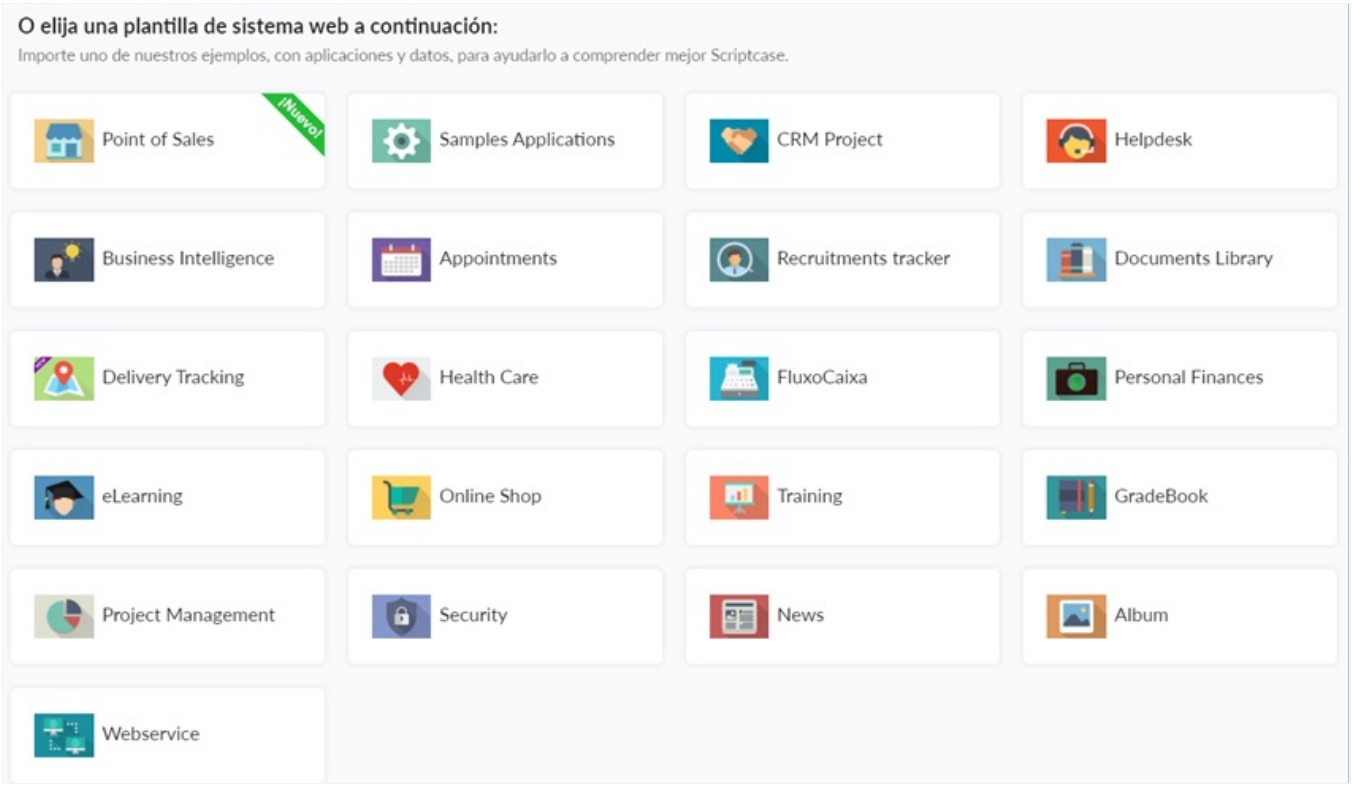
- **Valor** - Valores encontrados de acuerdo a la búsqueda.

Importando un sistema de ejemplo

El proceso de creación del proyecto de ejemplo es simple e intuitivo, este proceso se divide en solo dos pasos que se detallan a continuación. Los proyectos creados a los que el usuario tiene permiso de acceso aparecen en Lista de Proyectos.

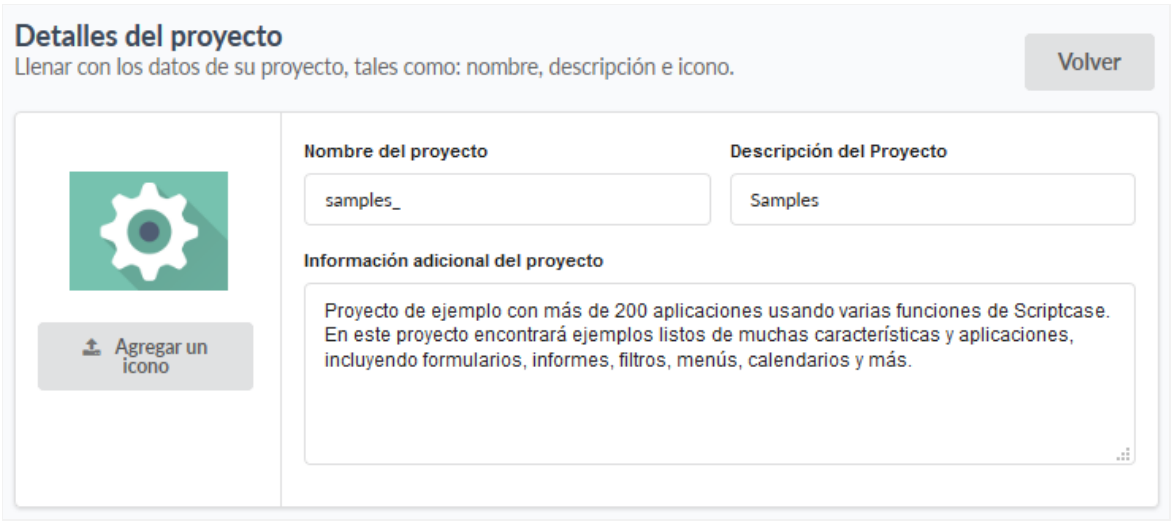
Comienzo

Durante el primer paso de la creación del proyecto, podrá crear un Proyecto en blanco o **Importar una plantilla** de acuerdo con las opciones a continuación.



Nuestras plantillas de proyectos incluyen algunos ejemplos de la mayoría de las características de Scriptcase, puede obtener una vista previa de ellas en el Sitio Web. Cuando importe una plantilla de proyecto, Scriptcase le proveera algunas aplicaciones preparadas y también las tablas de la base de datos. A continuación, verá los pasos para importar un proyecto de plantilla.

Primero, debe elegir el proyecto y personalizar los detalles. Descripción e imagen, son opcionales.



Icono del Proyecto

Puede seleccionar un icono de proyecto para mostrarlo en la lista de proyectos. Este campo no es obligatorio y puede modificarse después de la creación dentro de las propiedades del proyecto.

Nombre del Proyecto

El nombre del proyecto es requerido para su creación. El nombre del proyecto debe contener de 1 a 32 caracteres alfanuméricos, sin espacio ni caracteres especiales.

Descripción del Proyecto

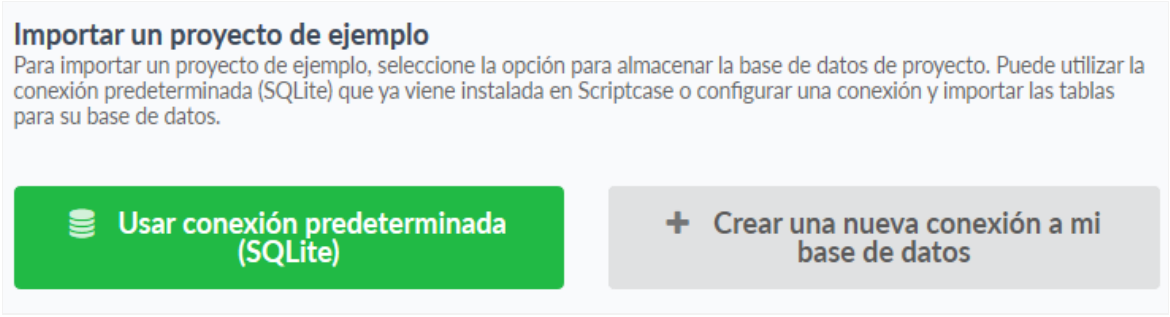
Aquí se dará una breve descripción del proyecto; este campo no es obligatorio, también se podrá informar después de la creación del proyecto.

Información Adicional del Proyecto

Aquí puede agregar información adicional que desee para el proyecto. Este campo no es obligatorio y puede modificarse después de la creación en las propiedades del proyecto.

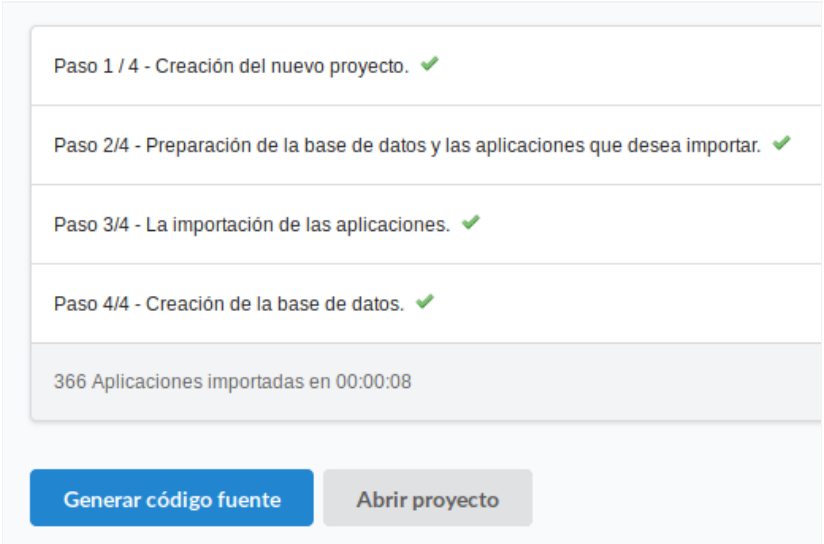
Base de Datos

Nuestros sistemas de ejemplo están disponibles para MySQL, Oracle, SQL Server, Postgres, Access, SQLite, Firebird. Puede optar por usar la conexión predeterminada o configurar una nueva conexión a su propia base de datos.



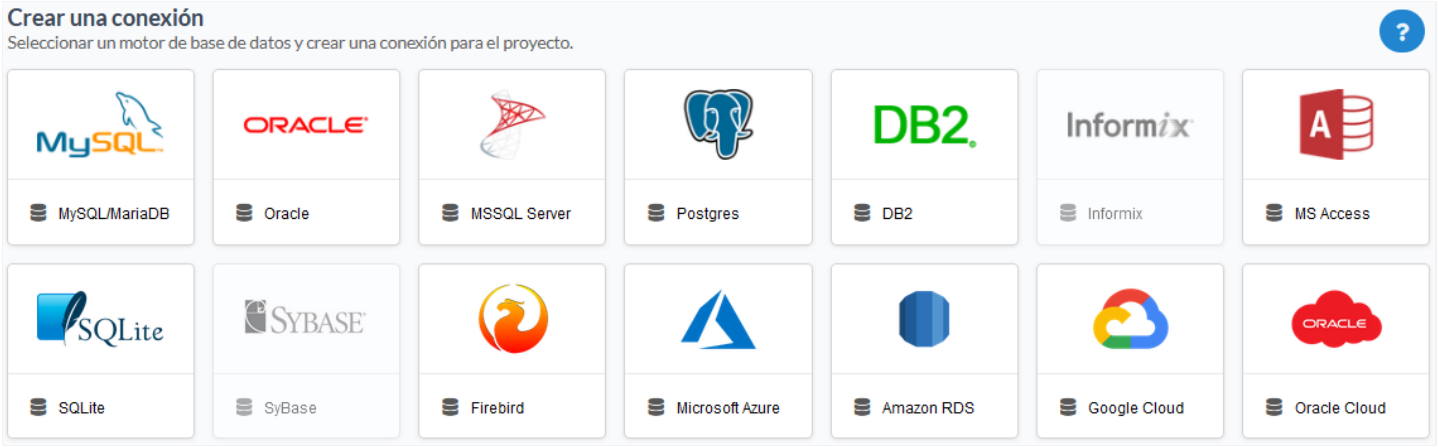
Usar la Conexión Predeterminada (SQLite)

Al hacer clic en la opción “Utilizar conexión predeterminada (SQLite)” Scriptcase se compromete a crear una base de datos con la base de datos SQLite e insertar toda la información de tablas y registros. El archivo de base de datos con las tablas de proyecto y algunos registros falsos se almacenarán en el directorio de Scriptcase.



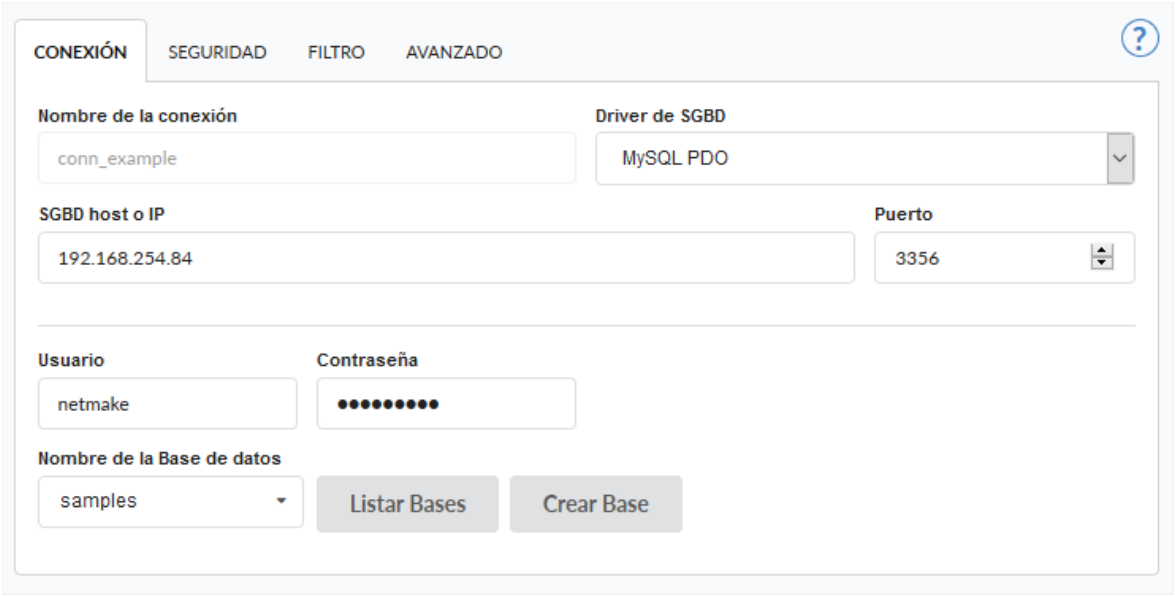
El proyecto se creará y configurará con toda la información básica. Genere el código fuente para compilar las aplicaciones y luego “abrir proyecto” y ver todas las aplicaciones creadas o “Ejecutar” el proyecto para abrir la aplicación inicial.

Crear Una Nueva Conexión a mi Base de Datos



Después de seleccionar la base de datos que desea conectar, ingrese los datos requeridos para realizar la conexión.

La información necesaria para crear una conexión varía según la base de datos seleccionada. En el siguiente ejemplo, lo mostraremos con la conexión MySQL. Para más detalles sobre cómo conectar su base de datos clic aquí.



Nombre de conexión

Define el nombre de la conexión. No podrás cambiar este nombre en el futuro.

DBMS Driver

Definido como MySQL PDO. También puede ser MySQLi.

Servidor/Host (Nombre o IP)

Ingrese la IP del servidor donde se encuentra la base de datos. Si la base de datos está en la misma máquina de Scriptcase, puede usar la dirección IP **127.0.0.1** o **localhost**.

Puerto

Define el puerto de la conexión que se utilizará. Por defecto, el puerto es 3306.

Usuario

Informe el nombre de usuario que usará para conectarse a su base de datos.

Contraseña

Informe la contraseña que usará para conectarse a su Base de datos.

Nombre de Base de Datos

Haga clic en “Base de datos de listas” y seleccione la Base de datos deseada.

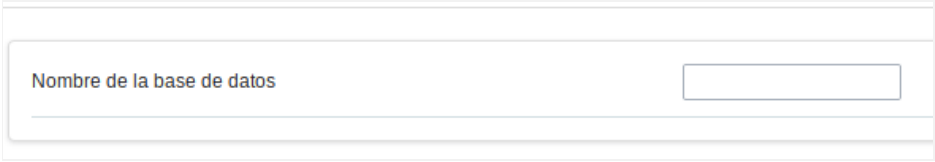
Probar Conexión

Muestra el estado de la conexión si fue exitosa o no.

Si no tiene una base de datos creada, haga clic en el botón “Crear base de datos” y aparecerá la siguiente ventana.

NOTA: La opción de **Crear base de datos** está disponible para: **MySQL/MariaDB**, **MSSQL Server** y **PostegreSQL**

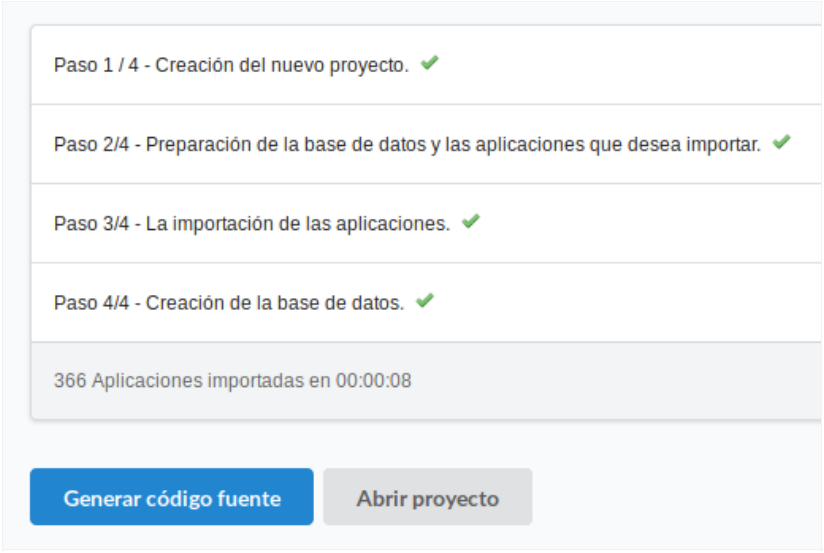
Ingrese un nombre para su base de datos y haga clic en “Aceptar”. Después de eso, la base de datos creada se mostrará en la lista de bases de datos.



Para crear una base de datos directamente desde Scriptcase necesita tener los permisos correctos dentro del mismo sistema de base de datos, a veces este permiso es rechazado, especialmente cuando tiene la base de datos en otro servidor. En este ejemplo, tenemos la base de datos ubicada en el mismo servidor, localhost.

Generando Proyecto

Después de terminar, Scriptcase se compromete a crear todas las tablas e insertar toda la información que se utilizará en las aplicaciones.

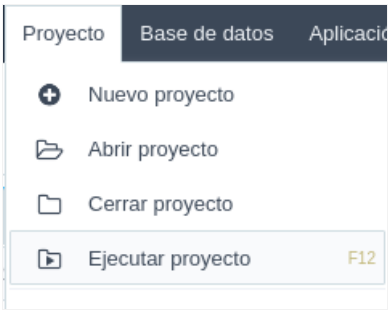


¡Todo listo! Ahora el proyecto se creará y configurará con toda la información básica. Genere el código fuente para compilar las aplicaciones y luego abra el proyecto y vea todas las aplicaciones creadas.

Ejecutar Proyecto

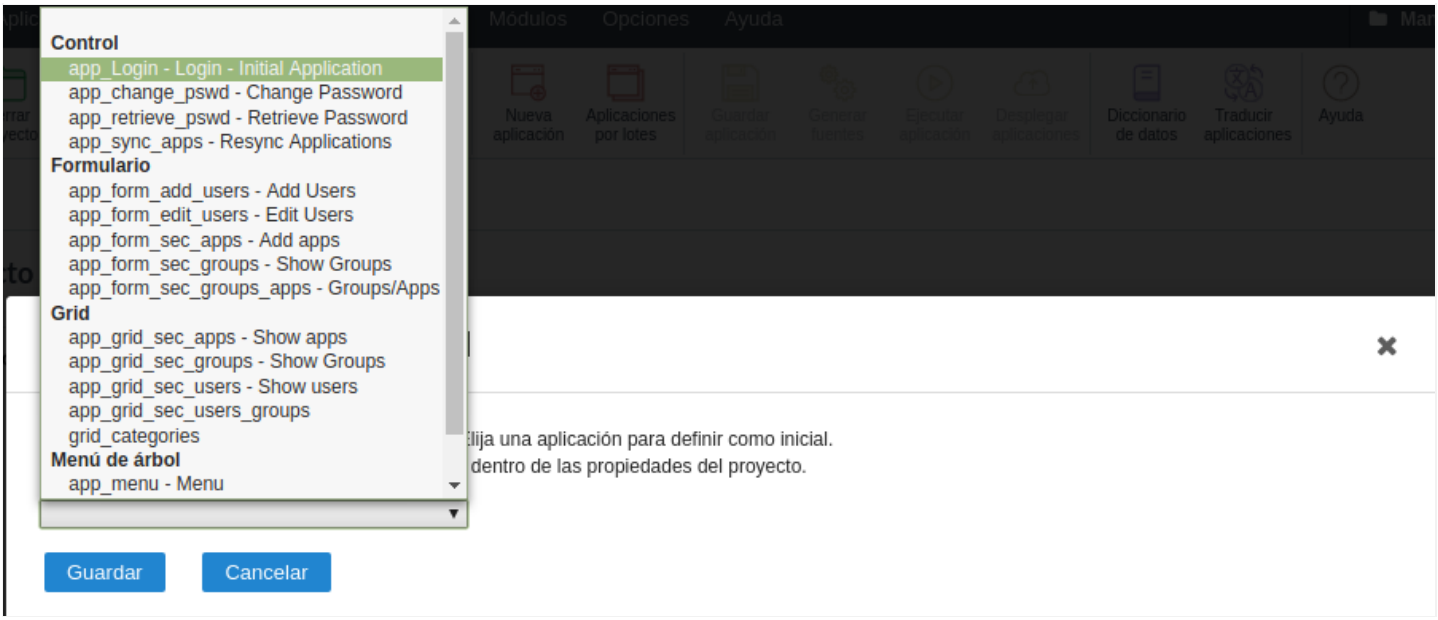
Permite ejecutar el proyecto de forma general.

Acceso **Proyecto > Ejecutar Proyecto**



O simplemente haga clic en el icono de Ejecutar Proyecto en la barra de herramientas.

Al dar clic a la opción de ejecutar proyecto se despliega una opción que permite seleccionar la aplicación inicial.



Visión General

Conexiones Disponibles en ScriptCase

Interbase

Firebird

Microsoft Azure

Amazon RDS

Google Cloud

Oracle Cloud

Progress

Access

En ScriptCase proporcionamos dos controladores para la conexión MS ACCESS, **MS Access ODBC** y **MS Access ADO .**

Puede averiguar si hay controladores disponibles vamos al diagnóstico. Vea a continuación cómo encontrar sus diagnósticos y verificar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **help> Diagnosistico**, puedes verlo en el navegador.

- también puedes encontrarlo en tu navegador:

- `127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php`
- `domain.net/scriptcase/diagnosis.php`

Haga clic en el controlador que necesita saber cómo habilitar.

- Access ODBC
- Access ADO

Conexión con MS Access ODBC

Scriptcase proporciona dos controladores para conectarse a la base de datos de Access: ODBC y ADO. Para obtener más información sobre cómo habilitar el controlador ADO de MS Access, consulte nuestra documentación.

En Scriptcase, también puede convertir tablas de archivos de bases de datos de Access (**.mdb** o **.accdb**) a las bases de datos: **MySQL, PostgreSQL, SQLite y SQL Server**. Para obtener más información, consulte nuestra documentación para importación de base de datos.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él mediante la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre la arquitectura en phpinfo().

- Arquitectura **x86** = 32 Bits
- Arquitectura **x64** = 64 Bits

  ADVERTENCIA: La arquitectura PHP de Scriptcase y MS Access debe ser equivalente.

Para crear una conexión de Scriptcase a la base de datos de Access utilizando un ODBC, debe crear una conexión ODBC en el Panel de control de Windows. En la instalación automática de Scriptcase, la extensión **COM** ya está habilitada en PHP, y solo requiere los siguientes elementos:

- La arquitectura PHP de Scriptcase y Access debe ser equivalente.
- Driver **Microsoft Access Database Engine 2010** instalado.
- La base de datos de acceso (**.mdb** o **.accdb**) debe almacenarse en el mismo servidor / máquina donde de esta instalado Scriptcase con una o más tablas creadas.
- Sistema DSN en el Administrador ODBC de Windows (Inicio/control panel/sistema y seguridad/Herramientas administrativas/ODBC).

Instalación del controlador de Microsoft Access Database Engine 2010

- Primero debemos descargar Driver Access Database Engine 2010 de acuerdo con **su arquitectura PHP**:

Access Database Engine 2010 x86 Download
Access Database Engine 2010 x64 Download

Después de la descarga, ejecute el archivo para instalar el engine:

1 - Haga clic en **“Siguiente”** para continuar con la instalación.

2 - Acepte los términos y el acuerdo de licencia para continuar.

3 - Establezca la ruta de la instalación de Access Engine. También puede usar la ruta predeterminada ingresada por el instalador **recomendado**.

4 - Instalación completada, haga clic en **“Aceptar”** para finalizar.

Crear un DSN de sistema ODBC

Consulte a continuación todos los tutoriales para crear una fuente de datos ODBC para conectarse a Scriptcase.

> **NOTA**: ODBC debe crearse en el mismo servidor donde está instalado ScriptCase.

1 - Acceda al **Administrador de Datos ODBC** y seleccione según la arquitectura. Seleccionaremos la versión x64:

2 - Cuando inicie sesión en el Administrador de fuente de datos ODBC, seleccione la pestaña **DSN** y haga clic en **Agregar** para crear su conexión a su base de datos Access.

3 - Después de esto, es necesario seleccionar el controlador para conectarse a Access. Seleccionar controlador: **Microsoft Access Driver (*mdb, *accdb).**

4 - Ahora debe definir el nombre del DSN y seleccionar el archivo de base de datos de Access.

Data Source Name

Aquí definirá el nombre del DSN que se ingresará en la conexión de Scriptcase.

Descripción

En este elemento, puede crear una descripción para este DSN distinguiéndolo de otro creado.

Base de Datos

En esta sección, debe seleccionar el archivo de base de datos haciendo clic en el botón **Seleccionar...**, pero también puede crear nuevas bases de datos, reparar o comprimir archivos existentes.

5 - Después de hacer clic en **Seleccionar**, debe elegir la ruta al archivo de Access.

6 - Ahora simplemente haga clic en **“Aceptar”** para confirmar la creación de DSN, por lo que aparecerá en la lista de **DSN** disponibles.

Crear una conexión en Scriptcase

A continuación mostraremos la conexión a través del controlador ODBC por DSN de Sistema y usando la ubicación a la base de datos Access.

Después de acceder a un proyecto desde su Scriptcase, haga clic en el icono para crear una nueva conexión o vaya al menú **“Base de datos> Nueva conexión”**.

Seleccionar el tipo de conexión

Después de esto, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

- Seleccionar conexión **“MS Access”**.

- Seleccione el controlador SGDB: **MS Access ODBC(Recomendado)**

Usando este controlador de conexión de acceso, podemos conectarnos de dos maneras: usando el DSN de ODBC e ingresando la ruta de acceso de la base de datos en **“Servidor DBMS”**.

Conéctese a Scriptcase usando el DSN del sistema:

En este tipo de conexión, debemos informar al DSN del sistema creado en el paso Creando una fuente de datos ODBC documentación para realizar la conexión.

Nombre de conexión

Defina el nombre de su nueva conexión en Scriptcase.

Driver de SGDB

Seleccione el controlador de conexión de acceso.

Servidor de SGDB

Ingrese el DSN del sistema creado en Windows ODBC.

Usuario

Ingrese el usuario para conectarse a la base de datos de Access. **Esta opción solo debe rellenarse si un usuario está configurado como se requiere al conectarse a la base de datos de Access .**

Contraseña

Ingrese la contraseña para conectarse a la base de datos de Access. **Esta opción debe completarse solo si se establece una contraseña según sea necesario al conectarse a la base de datos de Access .**

Conéctese a Scriptcase usando la ruta de acceso al archivo:

En este tipo de conexión, debemos ingresar la ruta completa al archivo de base de datos de Access para realizar la conexión.

Nombre de conexión

Defina el nombre de su nueva conexión en Scriptcase.

Driver do SGDB

Seleccione el controlador de conexión de acceso.

Servidor de SGDB

Ingrese la ruta completa al archivo de la base de datos de Access.

Usuario

Ingrese el usuario para conectarse a la base de datos de Access. **Esta opción solo debe rellenarse si un usuario está configurado como se requiere al conectarse a la base de datos de Access .**

Contraseña

Ingrese la contraseña para conectarse a la base de datos de Access. **Esta opción debe completarse solo si se establece una contraseña según sea necesario al conectarse a la base de datos de Access .**

Búsqueda

Podemos configurar el filtrado inicial de la información que la base de datos traerá y mostrará.

Mostrar

En esta opción, definiremos si la conexión mostrará las bases de datos **Tables**, **Views**, **System Tables** o **Procedures**.

Filtros

191/5000 En esta opción podemos configurar la visualización de tablas específicas por usuario. Si los elementos están vacíos, el usuario con que se autentica verá todos los datos disponibles para el.

- **Tablas:** Enumeraremos las tablas que pueden mostrarse o no.
- **Proprietario:** Le informaremos el nombre del usuario que tiene acceso a las tablas necesarias o a la base de datos completa.
- **Mostrar:** Definiremos si los elementos se mostrarán o no en esta conexión.

Avanzado

Podemos configurar ajustes más avanzados para la conexión.

Separador de Decimal

Esta opción le permite definir el separador decimal de valores numéricos. Puede elegir entre punto (.) y coma (,).

Conexión Persistente

Habilitar esta opción cerrará las conexiones cuando se complete la ejecución del script.

Usar esquema antes del nombre de la tabla

Esta opción hace que Scriptcase use en sus acciones el esquema de la base de datos antes de los nombres de las tablas. Por ejemplo:

dbo.Account

- **dbo**: Es el nombre del esquema utilizado.
- **Account**: Es el nombre de la tabla que se utiliza poco después.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos

para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MS Access ADO

Scriptcase proporciona dos controladores para conectarse a la base de datos de Access: ADO y ODBC. Para obtener más información sobre cómo habilitar el controlador ODBC de MS Access, consulte nuestro documentación.

En Scriptcase, también puede convertir tablas de archivos de bases de datos de Access.(**.mdb** ou **.accdb**) para las bases de datos: **MySQL, PostgreSQL, SQLite y SQL Server**. Para obtener más información, consulte nuestra documentación para importación de base de datos.

Prerrequisitos

Para crear una conexión Scriptcase a la Base de datos de Access utilizando la conexión ADO, debe utilizar la ruta completa al archivo de la base de datos.

En la instalación automática de Scriptcase, la extensión **COM** ya está habilitada en PHP, y solo requiere los siguientes elementos:

- La arquitectura PHP de Scriptcase y Access debe ser equivalente.
- Driver **Microsoft Access Database Engine 2010** instalado.
- La base de datos de acceso (**. Mdb** o **. Accdb**) debe almacenarse en el mismo servidor / máquina donde esta instalado Scriptcase con una o más tablas creadas.

Verificando la Arquitectura del PHP

Antes de continuar con esta documentación, es importante verificar su arquitectura PHP dentro de **phpinfo ()**. Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que la del instalador descargado.

Puede acceder al phpinfo() de su Scriptcase a través de su propia ruta de acceso, como:

http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php

- Arquitetura **x86** = 32 Bits
- Arquitetura **x64** = 64 Bits

Instalando el Driver Microsoft Access Database Engine 2010

- Primero debemos descargar Driver Access Database Engine 2010 de acuerdo con **su arquitectura PHP**:

Access Database Engine 2010 x86 Download
Access Database Engine 2010 x64 Download

Después de la descarga, ejecute el archivo para instalar el motor:

1 - Haga clic en **“Siguiente”** para continuar con la instalación.

2 - Acepte los términos de la licencia y acepte continuar.

3 - Establezca la ruta de la instalación de Access Engine. También puede usar la ruta predeterminada ingresada por el instalador **recomendado**.

4 - Instalación completa, haga clic **“OK”** para finalizar.

Crear una conexión en Scriptcase

En esta documentación mostraremos a la conexión la ruta del archivo de la base de datos de Access.

Después de acceder a un proyecto desde su Scriptcase, haga clic en el icono para crear una nueva conexión o acceder al menú. **“Base de Datos > Nueva Conexión”**.

Seleccionar el tipo de conexión

Después de esto, aparecerá una pantalla con todas las conexiones a base de datos.

- Seleccionar conexión **“MS Access”**.

- Seleccione el controlador SGDB: **MS Access ADO**

Conectando a Scriptcase

En este tipo de conexión, debemos ingresar la ruta completa al archivo de base de datos de Access para realizar la conexión.

Nombre de conexión

Defina el nombre de su nueva conexión en Scriptcase.

Driver de SGDB

Seleccione el controlador de conexión de acceso.

Servidor de SGDB

Ingrese la ruta completa al archivo de la base de datos de Access.

Usuario

Ingrese el usuario para conectarse a la base de datos de Access. **Esta opción solo debe completarse si un usuario está configurado como se requiere cuando se conecta a la base de datos de Access..**

Contraseña

Ingrese la contraseña para conectarse a la base de datos de Access. **Esta opción solo debe completarse si se establece una contraseña como se requiere al conectarse a la base de datos de Access..**

Filtro

Podemos configurar el filtrado inicial de la información que la base de datos traerá y mostrará.

Ver

En esta opción definiremos si la conexión traerá **Tablas**, **Vistas**, **Tablas del sistema**, **Procedimientos** de la Base de datos.

Filtros

En esta opción podemos configurar la visualización de tablas específicas por usuario. Si los elementos están vacíos, el usuario ingresado en autenticación verá todos los datos disponibles para él / ella.

- **Tablas:** Mostraremos las tablas que se pueden mostrar o no.
- **Propietario:** Informaremos el nombre del usuario que tiene acceso a las tablas requeridas o a la base de datos completa.
- **Ver:** Definiremos si los elementos se mostrarán o no en esta conexión.

Avanzado

Podemos configurar ajustes más avanzados para la conexión.

Separador de Decimal

Esta opción le permite definir el separador decimal de valores numéricos. Puedes elegir entre punto(.) y coma(,).

Conexión Persistente

Habilitar esta opción cerrará las conexiones cuando se complete la ejecución del script.

Usar el esquema antes del nombre de la tabla

Esta opción hace que Scriptcase use en sus acciones el esquema de la base de datos antes de los nombres de las tablas. Por ejemplo:

```
dbo.Account
```

- **dbo**: Es el nombre del esquema utilizado.
- **Cuenta**: Es el nombre de la tabla que se utiliza.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera

autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

IBM DB2

Scriptcase proporciona algunas opciones de controlador para conectarse a DB2.

Puede ver si los controladores están habilitados usando el diagnóstico.

Acceder al menú de ayuda de Scriptcase.

Después de iniciar sesión, en el menú superior de la herramienta, acceda a **Ayuda>Diagnóstico**.

Accediendo directamente a través del navegador

En su navegador, sin tener que iniciar sesión en Scriptcase, puede acceder al diagnóstico.

En caso de instalaciones locales:

- `127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php`
- `localhost:8092/scriptcase/diagnosis.php`

En caso de instalación en un servidor.

- `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

De acuerdo con su sistema operativo, haga clic en el controlador que desea utilizar.

Windows

- DB2
- DB2 ODBC Nativo

Linux

- DB2
- DB2 ODBC Nativo

Conexión a DB2

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a DB2: **DB2 y DB2 ODBC Native.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado , Las extensiones de DB2 deben habilitarse manualmente en PHP.

Instalación automática

Si instaló la herramienta usando el instalador automático, debe descargar el instalador de acuerdo con su arquitectura e instalarlo. La instalación instalará el cliente y habilitará las extensiones necesarias.

Vaya a http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php para comprobar la arquitectura.

x64

- scriptcase_database_drivers_v9.9-x64-php8.1: Descargar

x86

- scriptcase_database_drivers_v9.9-x86-php8.1: Descargar

Después de instalar los controladores, vaya a cómo configurar la conexión DSN haciendo clic aquí

Instalación manual

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de DB2 estén habilitados.

Archivos requeridos:

x64

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: clic aquí

x86

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: clic aquí

Otros archivos

- Extensiones PHP **(PHP_PDO_IBM e PHP_IBM_DB2)**: clic aquí

Configuración de DB2 en Windows

Siguelos pasos a continuación para habilitar correctamente todos los controladores en Scriptcase.

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, las extensiones ya están habilitadas en PHP y solo requieren la instalación del cliente. **Continúe con el elemento 3**.

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de extensión **php_pdo_ibm** y **php_ibm_db2** .dll descargados anteriormente a su carpeta PHP ext.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones de DB2 **php_pdo_ibm** y **php_ibm_db2**. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=ibm_db2
extension=pdo_ibm
```

3 - Después de la descarga, siga el asistente de instalación haciendo clic en Siguiente, manteniendo los valores predeterminados del instalador.

4 - Acepte los términos y continúe con la instalación.

5 - Haga clic en Siguiente para mantener los valores predeterminados del instalador **recomendado**.

6 - Haga clic en Instalar, para comenzar el proceso de instalación.

7 - Haga clic en finalizar para completar la instalación.

8 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache y logo **reinicia**

Crear el DSN para la conexión

Para conectarse al controlador **DB2 PDO ODBC**, debe crear manualmente un Nombre de fuente de datos en los archivos de DB2. Siga los pasos que se describen a continuación para realizar esta configuración.

> **PRECAUCIÓN**: ODBC debe crearse en el mismo servidor donde está instalado ScriptCase.

1 - Acceda a su **ODBC Data Source Manager** y seleccione de acuerdo con su arquitectura. Seleccionaremos la versión x64:

2 - Al ingresar al Administrador de orígenes de datos ODBC, seleccione la pestaña **DSN System** y haga clic en **Add** para crear su conexión a su Base de datos.

3 - Después de eso, es necesario seleccionar el controlador para conectarse a DB2. Seleccione el controlador: **IBM DB2 ODBC DRIVER.**

4 - Ahora, debe definir el nombre DSN y el alias de la base de datos.

- **Nombre del origen de datos:** Ingrese el nombre que tendrá el DSN para que pueda usarlo en Scriptcase.
- **Alias de la base de datos:** Incluya e ingrese el nombre de la base de datos a la que se conectará.
- **Descripción:** Agregue una descripción para el DSN.

4.1 - Después de ingresar el nombre y la descripción, haga clic en el botón. Después de informar el nombre y la descripción, haga clic en el botón **Incluir**.

- **ID de usuario:** Ingrese el usuario con el que se autenticará con la base de datos DB2.
- **Contraseña:** Ingrese la contraseña correspondiente para autenticarse con el usuario informado.
- **Guardar contraseña:** Al marcar esta opción, la contraseña se almacena para futuras autenticaciones y pruebas de conexión.

4.2 - Ahora, para configurar la base de datos, haga clic en la pestaña **TCP / IP**.

- **Nombre de la base de datos:** Ingrese el nombre de la base de datos a la que se conectará.
- **Alias de la base de datos:** Ingrese el alias de la base de datos, si el banco tiene uno. Si no, use el mismo nombre que la base de datos.
- **Hostname:** Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos DB2.
- **Número de puerto:** Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, los bancos de DB2 usan el puerto 50000.

Para finalizar, haga clic en **OK**.

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **DB2**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Establezca el nombre para su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver do SGDB**: Seleccione el controlador para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **DB2**.
- **SGBD host o IP**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
- **EJ:** dominiodoserver.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el puerto para conectarse a DB2. Por defecto, el puerto definido es **50000**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la base de datos a la que se conectará.
- **EJ:** SAMPLE
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos

- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

En esta pestaña, puedes configurar el cifrado SSL para tu conexión de base de datos. Consulta a continuación cómo hacerlo.

security

Define el nivel de seguridad de la conexión a la base de datos, configurando cómo la conexión maneja la autenticación y la protección de los datos en tránsito. Esto puede incluir configuraciones para cifrar la comunicación entre el cliente y el servidor.

sslservercertificate

Especifica la ruta del certificado SSL del servidor, que se utiliza para autenticar el servidor ante el cliente y asegurar que la conexión se establezca con el servidor correcto. Este certificado ayuda a validar la identidad del servidor para proteger la comunicación.

sslclientkeystoredb

Define el archivo de almacén de claves (keystore) del cliente, donde se almacenan las claves públicas y privadas y los certificados necesarios para la autenticación SSL entre el cliente y el servidor.

sslclientkeystash

Especifica el archivo que almacena las contraseñas de acceso al almacén de claves del cliente de forma cifrada, lo que permite al cliente acceder a sus claves y certificados sin necesidad de proporcionar la contraseña directamente.

authentication

Controla el método de autenticación que se debe utilizar en la conexión, especificando cómo el cliente debe autenticarse al acceder a la base de datos (por ejemplo, mediante usuario y contraseña, certificados u otros métodos de autenticación compatibles).

sslclientlabel

Define la etiqueta específica para el certificado del cliente en el almacén de claves, que se utilizará para identificar el certificado correcto al autenticar al cliente ante el servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Filtros

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para mostrar.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si cambia las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **De manera predeterminada, Scriptcase deja esta opción en blanco.**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte {:target='_blank'} en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a DB2 NATIVO ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a DB2: **DB2 y DB2 ODBC Native.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado , Las extensiones de DB2 deben habilitarse manualmente en PHP.

Instalación automática

Si instaló la herramienta usando el instalador automático, debe descargar el instalador de acuerdo con su arquitectura e instalarlo. La instalación instalará el cliente y habilitará las extensiones necesarias.

Vaya a http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php para comprobar la arquitectura.

x64

- scriptcase_database_drivers_v9.9-x64-php8.1: Descargar

x86

- scriptcase_database_drivers_v9.9-x86-php8.1: Descargar

Instalación manual

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de DB2 estén habilitados.

Archivos requeridos:

x64

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x64)**: clic aquí

x86

- IBM Data Server Runtime Client **11.5(x86)**: clic aquí

Otros archivos

- Extensiones PHP **(PDO_IBM e IBM_DB2)**: clic aquí

Configuración de DB2 NATIVO ODBC en Windows

Antes de instalar IBM Data Server Runtime Client, debe habilitar las extensiones en PHP para que Scriptcase reconozca los controladores de conexión de DB2. Siguelos pasos a continuación para habilitar correctamente todos los controladores en Scriptcase.

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, las extensiones ya están habilitadas en PHP y solo requieren la instalación del cliente. **Continúe con el elemento 3**.

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de extensión **php_pdo_ibm** y **php_ibm_db2** .dll descargados anteriormente a su carpeta PHP ext.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en ` C:\php`, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones de DB2 **php_pdo_ibm** y **php_ibm_db2**. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=ibm_db2
extension=pdo_ibm
```

3 - Después de la descarga, siga el asistente de instalación haciendo clic en Siguiente, manteniendo los valores predeterminados del instalador.

4 - Acepte los términos y continúe con la instalación.

5 - Haga clic en Siguiente para mantener los valores predeterminados del instalador **recomendado**.

6 - Haga clic en Instalar, para comenzar el proceso de instalación.

7 - Haga clic en finalizar para completar la instalación.

8 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache y logo **reinicia**

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **DB2**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Establezca el nombre para su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver do SGDB**: Seleccione el controlador para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **ODBC Nativo**.
- **SGBD host o IP**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
- **Ej:** dominiodeserver.com o 192.168.254.170

- **Ej:** dominiodoserver.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el puerto para conectarse a DB2. Por defecto, el puerto definido es **50000**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la base de datos a la que se conectará.
- **EJ:** SAMPLE
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

En esta pestaña, puedes configurar el cifrado SSL para tu conexión de base de datos. Consulta a continuación cómo hacerlo.

security

Define el nivel de seguridad de la conexión a la base de datos, configurando cómo la conexión maneja la autenticación y la protección de los datos en tránsito. Esto puede incluir configuraciones para cifrar la comunicación entre el cliente y el servidor.

sslservercertificate

Especifica la ruta del certificado SSL del servidor, que se utiliza para autenticar el servidor ante el cliente y asegurar que la conexión se establezca con el servidor correcto. Este certificado ayuda a validar la identidad del servidor para proteger la comunicación.

sslclientkeystoredb

Define el archivo de almacén de claves (keystore) del cliente, donde se almacenan las claves públicas y privadas y los certificados necesarios para la autenticación SSL entre el cliente y el servidor.

sslclientkeystash

Especifica el archivo que almacena las contraseñas de acceso al almacén de claves del cliente de forma cifrada, lo que permite al cliente acceder a sus claves y certificados sin necesidad de proporcionar la contraseña directamente.

authentication

Controla el método de autenticación que se debe utilizar en la conexión, especificando cómo el cliente debe autenticarse al acceder a la base de datos (por ejemplo, mediante usuario y contraseña, certificados u otros métodos de autenticación compatibles).

sslclientlabel

Define la etiqueta específica para el certificado del cliente en el almacén de claves, que se utilizará para identificar el certificado correcto al autenticar al cliente ante el servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Filtros

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para mostrar.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si cambia las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **De manera predeterminada, Scriptcase deja esta opción en blanco.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte {:target='_blank'} en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con DB2

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a DB2: **DB2 y DB2 ODBC Native.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado , Las extensiones de DB2 deben habilitarse manualmente en PHP.

Instalación automática

> **Si instaló la herramienta a través del instalador automático y no instaló el controlador en el momento de la instalación. Debe descargar el instalador del controlador DB2 e instalarlo. La instalación instalará el cliente y habilitará las extensiones necesarias.**

- scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run: Descargar

Ejecutando el instalador

Ingrese a la carpeta donde se encuentra el instalador y otorgue permiso al instalador

```
sudo chmod +x scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run
```

Ejecute el instalador

```
./scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run
```

Después de instalar los controladores, vaya a cómo configurar **db2dsdriver.cfg** haciendo clic aquí

Instalación manual

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente IBM DsDriver de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de DB2 estén habilitados.

Archivos requeridos:

x64

- IBM DsDriver **Linux(x64)**: clic aquí

x86

- IBM DsDriver **Linux(x86)**: clic aquí

Sigue los pasos a continuación para habilitar correctamente todos los controladores en Scriptcase.

1 - Instale las dependencias que se muestran a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install libaio1	- sudo yum install libaio-devel
- sudo apt-get install libncurses5	- sudo yum install libaio
- sudo apt-get install alien	- sudo yum install glibc

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	- sudo yum install compat-libstdc++-33
- sudo apt-get install libpam0g	- sudo yum install glibc-devel
- sudo apt-get install ksh	- sudo yum install libstdc++
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install libstdc++
	- sudo yum install pam
	- sudo yum install ncurses-devel
	- sudo yum install unixODBC
	- sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install nano

2 - Instala el DsDriver IBM DB2:

ARQUITECTURA x86	ARQUITECTURA x64
- sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2	- sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2
- sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2	- sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2
- sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz	- sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz
- sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver	- sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver

3 - Reinicie el servicio Apache:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Configurando el archivo db2dsdriver.cfg

Antes de crear la conexión en la interfaz de Scriptcase, debe configurar el archivo **db2dsdriver.cfg**

1: Otorgue permiso recursivo en el directorio de archivos si no tiene permiso para manipular el archivo.

Instalación automática	Instalacíon Manual
- sudo chmod -R 755 /opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/Db2/dsdriver/cfg/	- sudo chmod -R 755 /opt/IBM/Db2/dsdriver/cfg/

2: Abra el archivo db2dsdriver.cfg y configúrelo como en la estructura siguiente

```
<configuration>
<dsncollection>
   <dsn alias="db2" name="db2" host="hotel53.torolab.ibm.com" port="5000" ldap=1/>
</dsncollection>
   <databases>
      <database name="SAMPLE" host="hotel53.torolab.ibm.com" port="5000">
      </database>
   </databases>
</configuration>
```

En la instalación automática, primero debe cambiar el nombre del archivo **db2dsdriver.cfg.sample** a **db2dsdriver.cfg**

En la instalación manual, si no encuentra el archivo, puede crearlo

Después de configurar el archivo, reinicie Apache y cree la conexión.

	Instalación automática	Instalación Manual
UBUNTU:	sudo service apachesc9php81 restart	sudo service apache2 restart
CENTOS/RHEL:	sudo service apachesc9php81 restart	sudo systemctl restart httpd

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **DB2**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Establezca el nombre para su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver do SGDB**: Seleccione el controlador para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **DB2**.
- **SGBD host o IP**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
- **EJ:** dominiodoserver.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el puerto para conectarse a DB2. Por defecto, el puerto definido es **50000**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la base de datos a la que se conectará.
- **EJ:** SAMPLE
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

En esta pestaña, puedes configurar el cifrado SSL para tu conexión de base de datos. Consulta a continuación cómo hacerlo.

security

Define el nivel de seguridad de la conexión a la base de datos, configurando cómo la conexión maneja la autenticación y la protección de los datos en tránsito. Esto puede incluir configuraciones para cifrar la comunicación entre el cliente y el servidor.

sslservercertificate

Especifica la ruta del certificado SSL del servidor, que se utiliza para autenticar el servidor ante el cliente y asegurar que la conexión se establezca con el servidor correcto. Este certificado ayuda a validar la identidad del servidor para proteger la comunicación.

sslclientkeystoredb

Define el archivo de almacén de claves (keystore) del cliente, donde se almacenan las claves públicas y privadas y los certificados necesarios para la autenticación SSL entre el cliente y el servidor.

sslclientkeystash

Especifica el archivo que almacena las contraseñas de acceso al almacén de claves del cliente de forma cifrada, lo que permite al cliente acceder a sus claves y certificados sin necesidad de proporcionar la contraseña directamente.

authentication

Controla el método de autenticación que se debe utilizar en la conexión, especificando cómo el cliente debe autenticarse al acceder a la base de datos (por ejemplo, mediante usuario y contraseña, certificados u otros métodos de autenticación compatibles).

sslclientlabel

Define la etiqueta específica para el certificado del cliente en el almacén de claves, que se utilizará para identificar el certificado correcto al autenticar al cliente ante el servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Filtros

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para mostrar.

- **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si cambia las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **De manera predeterminada, Scriptcase deja esta opción en blanco.**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con DB2 NATIVO ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a DB2: **DB2 PDO ODBC, PDO IBM, DB2, DB2 ODBC Native, DB2 ODBC Generic y DB2 ODBC Generic 6 o Inferior.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado , Las extensiones de DB2 deben habilitarse manualmente en PHP.

Instalación automática

> **Si instaló la herramienta a través del instalador automático y no instaló el controlador en el momento de la instalación. Debe descargar el instalador del controlador DB2 e instalarlo. La instalación instalará el cliente y habilitará las extensiones necesarias.**

- scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run: Descargar

Ejecutando el instalador

Ingrese a la carpeta donde se encuentra el instalador y otorgue permiso al instalador

```
sudo chmod +x scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run
```

Ejecute el instalador

```
./scriptcase_database_drivers_linux_amd64_v9.9.run
```

Después de la instalación, reinicie Scriptcae Apache.

```
reinicio del servicio sudo apachesc9php81
```

Instalación manual

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente IBM DsDriver de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de DB2 estén habilitados.

Archivos requeridos:

x64

- IBM DsDriver **Linux(x64)**: clic aquí

x86

- IBM DsDriver **Linux(x86)**: clic aquí

Sigue los pasos a continuación para habilitar correctamente todos los controladores en Scriptcase.

1 - Instale las dependencias que se muestran a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- sudo apt-get update	- sudo yum update

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- sudo apt-get install libaio1	- sudo yum install libaio-devel
- sudo apt-get install libncurses5	- sudo yum install libaio
- sudo apt-get install alien	- sudo yum install glibc
- sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	- sudo yum install compat-libstdc++-33
- sudo apt-get install libpam0g	- sudo yum install glibc-devel
- sudo apt-get install ksh	- sudo yum install libstdc++
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install libstdc++
	- sudo yum install pam
	- sudo yum install ncurses-devel
	- sudo yum install unixODBC
	- sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install nano

2 - Instala el DsDriver IBM DB2:

ARQUITECTURA x86	ARQUITECTURA x64
- sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2	- sudo mkdir -p /opt/IBM/Db2
- sudo cp sudo cp x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2	- sudo cp x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz /opt/IBM/Db2
- sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x86_v10.5fp8_linuxia32_dsdriver.tar.gz	- sudo tar -zxf /opt/IBM/Db2/x64_v10.5fp8_linuxx64_dsdriver.tar.gz
- sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver	- sudo ksh /opt/IBM/Db2/dsdriver/installDSDriver

3 - Reinicie el servicio Apache:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **DB2**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Establezca el nombre para su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.

- **Driver do SGDB**: Seleccione el controlador para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **ODBC Nativo**.
- **SGBD host o IP**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
- **EJ:** dominiodoserver.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el puerto para conectarse a DB2. Por defecto, el puerto definido es **50000**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la base de datos a la que se conectará.
- **EJ:** SAMPLE
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

En esta pestaña, puedes configurar el cifrado SSL para tu conexión de base de datos. Consulta a continuación cómo hacerlo.

security

Define el nivel de seguridad de la conexión a la base de datos, configurando cómo la conexión maneja la autenticación y la protección de los datos en tránsito. Esto puede incluir configuraciones para cifrar la comunicación entre el cliente y el servidor.

sslservercertificate

Especifica la ruta del certificado SSL del servidor, que se utiliza para autenticar el servidor ante el cliente y asegurar que la conexión se establezca con el servidor correcto. Este certificado ayuda a validar la identidad del servidor para proteger la comunicación.

sslclientkeystoredb

Define el archivo de almacén de claves (keystore) del cliente, donde se almacenan las claves públicas y privadas y los certificados necesarios para la autenticación SSL entre el cliente y el servidor.

sslclientkeystash

Especifica el archivo que almacena las contraseñas de acceso al almacén de claves del cliente de forma cifrada, lo que permite al cliente acceder a sus claves y certificados sin necesidad de proporcionar la contraseña directamente.

authentication

Controla el método de autenticación que se debe utilizar en la conexión, especificando cómo el cliente debe autenticarse al acceder a la base de datos (por ejemplo, mediante usuario y contraseña, certificados u otros métodos de autenticación compatibles).

sslclientlabel

Define la etiqueta específica para el certificado del cliente en el almacén de claves, que se utilizará para identificar el certificado correcto al autenticar al cliente ante el servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Filtros

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para mostrar.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si cambia las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **De manera predeterminada, Scriptcase deja esta opción en blanco.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con DB2

Instalación automática

> **Si instaló la herramienta a través del instalador automático y no instaló el controlador en el momento de la instalación. Debe descargar el instalador del controlador DB2 e instalarlo. La instalación instalará el cliente y habilitará las extensiones necesarias.**
>
> **Nota:** Los pasos descritos en esta documentación solo son válidos para dispositivos Mac que tengan procesadores con arquitectura **x64**

Instalación de IBM DSDRIVER

Descargue el instalador de IBM DSDRIVER

- IBM DsDriver: Haga clic aquí

Siga los pasos a continuación para instalar correctamente.

1 - Haga doble clic en el archivo **v11.1.1fp1_macos_dsdriver.dmg**

Se abrirá una nueva ventana del Finder con el contenido de la imagen del disco.

2- Ejecute el script de instalación:

- En la ventana del Finder, localice el archivo installDSDriver.sh
- Haga doble clic en el archivo installDSDriver.sh para iniciar la instalación.
- El paquete de controladores se instalará en la ubicación predeterminada: /Applications/dsdriver.

Configuración de variables de entorno

Para que PHP reconozca el controlador Db2, configure las siguientes variables de entorno:

Abra el archivo ~/.bash_profile o ~/.zshrc (dependiendo del shell que esté usando) en un editor de texto y agregue la siguiente línea

```
exportar IBM_DB_HOME=/Aplicaciones/dsdriver
exportar DYLD_LIBRARY_PATH=$IBM_DB_HOME/lib
exportar PATH=$IBM_DB_HOME/bin:$PATH
```

Guarde el archivo y ejecute el siguiente comando para aplicar los cambios:

```
source ~/.bash_profile o source ~/.zshrc
```

Configuración del archivo db2dsdriver.cfg

Antes de crear la conexión en la interfaz de Scriptcase, debe configurar el archivo **db2dsdriver.cfg**.

> El archivo puede llamarse *db2dsdriver.cfg.sample.* Simplemente cree una copia de este archivo y cámbiele el nombre a **db2dsdriver.cfg**
>
> Si no puede encontrar el archivo, también puede crearlo manualmente.

1 : Abra el archivo **db2dsdriver.cfg** ubicado en **/Applications/dsdriver/cfg/** y configure el archivo como en la estructura a continuación y luego guárdelo.

```
<configuration>
<dsncollection>
   <dsn alias="db2" name="db2" host="hotel53.torolab.ibm.com" port="5000" ldap=1/>
</dsncollection>
   <databases>
      <database name="SAMPLE" host="hotel53.torolab.ibm.com" port="5000">
      </database>
   </databases>
</configuration>
```

Después de configurar el archivo, reinicie Apache y cree la conexión.

Instalación automática	Instalación Manual
sudo service apachesc9php81 restart	sudo service apache2 restart

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **DB2**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Establezca el nombre para su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver do SGDB**: Seleccione el controlador para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **DB2**.
- **SGBD host o IP**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
- **EJ:** dominiodoserver.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el puerto para conectarse a DB2. Por defecto, el puerto definido es **50000**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la base de datos a la que se conectará.
- **EJ:** SAMPLE
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

En esta pestaña, puedes configurar el cifrado SSL para tu conexión de base de datos. Consulta a continuación cómo hacerlo.

security

Define el nivel de seguridad de la conexión a la base de datos, configurando cómo la conexión maneja la autenticación y la protección de los datos en tránsito. Esto puede incluir configuraciones para cifrar la comunicación entre el cliente y el servidor.

sslservercertificate

Especifica la ruta del certificado SSL del servidor, que se utiliza para autenticar el servidor ante el cliente y asegurar que la conexión se establezca con el servidor correcto. Este certificado ayuda a validar la identidad del servidor para proteger la comunicación.

sslclientkeystoredb

Define el archivo de almacén de claves (keystore) del cliente, donde se almacenan las claves públicas y privadas y los certificados necesarios para la autenticación SSL entre el cliente y el servidor.

sslclientkeystash

Especifica el archivo que almacena las contraseñas de acceso al almacén de claves del cliente de forma cifrada, lo que permite al cliente acceder a sus claves y certificados sin necesidad de proporcionar la contraseña directamente.

authentication

Controla el método de autenticación que se debe utilizar en la conexión, especificando cómo el cliente debe autenticarse al acceder a la base de datos (por ejemplo, mediante usuario y contraseña, certificados u otros métodos de autenticación compatibles).

sslclientlabel

Define la etiqueta específica para el certificado del cliente en el almacén de claves, que se utilizará para identificar el certificado correcto al autenticar al cliente ante el servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Filtros

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para mostrar.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si cambia las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **De manera predeterminada, Scriptcase deja esta opción en blanco.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con DB2 NATIVO ODBC

Instalación automática

> **Si instaló la herramienta a través del instalador automático y no instaló el controlador en el momento de la instalación. Debe descargar el instalador del controlador DB2 e instalarlo. La instalación instalará el cliente y habilitará las extensiones necesarias.**
>
> **Nota:** Los pasos descritos en esta documentación solo son válidos para dispositivos Mac que tengan procesadores con arquitectura **x64**

Instalación de IBM DSDRIVER

Descargue el instalador de IBM DSDRIVER

- IBM DsDriver: Haga clic aquí

Siga los pasos a continuación para instalar correctamente.

1 - Haga doble clic en el archivo **v11.1.1fp1_macos_dsdriver.dmg**

Se abrirá una nueva ventana del Finder con el contenido de la imagen del disco.

2- Ejecute el script de instalación:

- En la ventana del Finder, localice el archivo installDSDriver.sh
- Haga doble clic en el archivo installDSDriver.sh para iniciar la instalación.
- El paquete de controladores se instalará en la ubicación predeterminada: /Applications/dsdriver.

Configuración de variables de entorno

Para que PHP reconozca el controlador Db2, configure las siguientes variables de entorno:

Abra el archivo ~/.bash_profile o ~/.zshrc (dependiendo del shell que esté usando) en un editor de texto y agregue la siguiente línea

```
exportar IBM_DB_HOME=/Aplicaciones/dsdriver
exportar DYLD_LIBRARY_PATH=$IBM_DB_HOME/lib
exportar PATH=$IBM_DB_HOME/bin:$PATH
```

Guarde el archivo y ejecute el siguiente comando para aplicar los cambios:

source ~/.bash_profile o source ~/.zshrc

Configuración del administrador de controladores ODBC

1 - Abra el administrador ODBC y, en la **pestaña Controlador**, agregue el **controlador nativo de DB2**. Especifique 'DB2 Native Driver' en la ranura **'Nombre del controlador'** y **'/Applications/dsdriver/lib/libdb2.dylib'** en la ranura 'Archivo del controlador'; aquí no se requiere ninguna otra información.

2 - En la pestaña **'DSN del sistema'** del Administrador de ODBC, cree un DSN de DB2

- En la ranura **"Elegir un controlador"** especifique el **'Controlador nativo de DB2'** que definió anteriormente
- Especifique un DSN en la ranura **'Nombre de fuente de datos (DSN)**, por ejemplo. **'db2'** y haga clic en 'Agregar' para crear el DSN del sistema.

Configuración del archivo db2dsdriver.cfg

Antes de crear la conexión en la interfaz de Scriptcase, debe configurar el archivo **db2dsdriver.cfg**.

> El archivo puede llamarse *db2dsdriver.cfg.sample.* Simplemente cree una copia de este archivo y cámbiele el nombre a **db2dsdriver.cfg**

Si no puede encontrar el archivo, también puede crearlo manualmente.

1 : Abra el archivo **db2dsdriver.cfg** ubicado en **/Applications/dsdriver/cfg/** y configure el archivo como en la estructura a continuación y luego guárdelo.

```
<configuration>
<dsncollection>
   <dsn alias="db2" name="db2" host="hotel53.torolab.ibm.com" port="5000" ldap=1/>
</dsncollection>
   <databases>
      <database name="SAMPLE" host="hotel53.torolab.ibm.com" port="5000">
      </database>
   </databases>
</configuration>
```

El archivo .cfg debe corresponder a la configuración realizada en el administrador ODBC, es decir, el alias y el nombre del DSN deben ser los mismos que los especificados en el paso 2 de la configuración del **Administrador ODBC**.

Después de configurar el archivo, reinicie Apache y cree la conexión.

Instalación automática	**Instalación Manual**
sudo service apachesc9php81 restart	sudo service apache2 restart

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **DB2**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Establezca el nombre para su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver do SGDB**: Seleccione el controlador para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **ODBC Nativo**.
- **SGBD host o IP**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
- **EJ:** dominiodoserver.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el puerto para conectarse a DB2. Por defecto, el puerto definido es **50000**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la base de datos a la que se conectará.
- **EJ:** SAMPLE
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

En esta pestaña, puedes configurar el cifrado SSL para tu conexión de base de datos. Consulta a continuación cómo hacerlo.

security

Define el nivel de seguridad de la conexión a la base de datos, configurando cómo la conexión maneja la autenticación y la protección de los datos en tránsito. Esto puede incluir configuraciones para cifrar la comunicación entre el cliente y el servidor.

sslservercertificate

Especifica la ruta del certificado SSL del servidor, que se utiliza para autenticar el servidor ante el cliente y asegurar que la conexión se establezca con el servidor correcto. Este certificado ayuda a validar la identidad del servidor para proteger la comunicación.

sslclientkeystoredb

Define el archivo de almacén de claves (keystore) del cliente, donde se almacenan las claves públicas y privadas y los certificados necesarios para la autenticación SSL entre el cliente y el servidor.

sslclientkeystash

Especifica el archivo que almacena las contraseñas de acceso al almacén de claves del cliente de forma cifrada, lo que permite al cliente acceder a sus claves y certificados sin necesidad de proporcionar la contraseña directamente.

authentication

Controla el método de autenticación que se debe utilizar en la conexión, especificando cómo el cliente debe autenticarse al acceder a la base de datos (por ejemplo, mediante usuario y contraseña, certificados u otros métodos de autenticación compatibles).

sslclientlabel

Define la etiqueta específica para el certificado del cliente en el almacén de claves, que se utilizará para identificar el certificado correcto al autenticar al cliente ante el servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Filtros

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para mostrar.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si cambia las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **De manera predeterminada, Scriptcase deja esta opción en blanco.**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Firebird con Scriptcase

En Scriptcase, tenemos un controlador para conectar con Firebird **Firebird PDO**. Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Firebird deben habilitarse manualmente en PHP__.

Puede verificar su controlador habilitado accediendo a su diagnóstico de Scriptcase. Consulte a continuación cómo ubicar su diagnóstico y verificar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O, accediendo a la url de su navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` o `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Si el controlador deseado ya está habilitado y sólo quiere saber cómo conectarse con Scriptcase, haga clic en el siguiente enlace según el controlador que vaya a utilizar.

- Windows - Firebird PDO
- Linux - Firebird PDO
- macOS - Firebird PDO

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conectando con Firebird PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponible para las conexiones Firebird: **Firebird PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Firebird deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en Windows, tendrá que habilitar la extension de Firebird en el archivo **php.ini**. Vea a continuación cómo hacerlo.

1 - En el archivo php.ini ubicado en C:\php, descomente la línea para la extensión Firebird **pdo_firebird** eliminando el ; del inicio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 o ApacheScriptcase9php81 y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Restart**.

Creación de una conexión en Scriptcase

A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos Firebird.

1 - Acceda a cualquier proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Firebird**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos Firebird de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión:** Establezca el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador Firebird utilizado para la conexión. En este ejemplo utilizamos el controlador **Firebird PDO**.
- **SGBD host o IP:** Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **Ex:** dominio_servidor.com o 192.168.254.170.
- **Puerto**: Introduzca el puerto numérico de su servidor de base de datos.
  - Ex: 3050.
- **Nombre de la base de datos:** Introduzca la base de datos creada para ser utilizada por el usuario introducido.
- **Usuario**: Introduzca el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Firebird.

- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Pulse este botón para obtener una respuesta de la petición de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión Firebird vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tables** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción se mostrarán las vistas de la base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se muestran. El ajuste puede contener un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **Ex:**
- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas insertadas para su visualización.
  - **El usuario debe ir en mayúsculas, como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario introducido.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sección afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

Charset

Seleccione la codificación utilizada en su base de datos.

Role

Define el rol del usuario para la sesión de la base de datos. Los roles se utilizan para gestionar permisos y control de acceso en Firebird.

Puede establecer más de un rol para el usuario, separándolos con “;”.

Dialect

Determina el dialecto SQL utilizado en la conexión. Firebird admite diferentes dialectos (1, 2 o 3), que afectan la sintaxis y el comportamiento de SQL.

Si la opción en la base de datos está configurada en 2, no importa qué opción elija en este campo.

- **Opciones**:
  - **Vacío** - Obtiene la opción predeterminada de la base de datos.
  - **1** - Versión antigua de Firebird (1.5) > No admite timestamp, Numeric o Decimal
  - **2** - Versión con soporte para timestamp
  - **3** - Versión más reciente (distingue mayúsculas y minúsculas, compatible con Firebird 2.5, 3 y 4)

Separador decimal

Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.

- **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**

Conexión persistente

Establezca si las conexiones se cerrarán después de que sus scripts se ejecuten en las aplicaciones de Scriptcase.

- **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**

Usar el esquema antes del nombre de la tabla

Establezca si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.

- **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **Ex:**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conectando con Firebird PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controladore disponible para las conexiones Firebird: **Firebird PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Firebird deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en Linux, necesitará instalar la extensión php de Firebird. Vea a continuación cómo hacerlo.

1 - Acceda a su terminal **Linux** y escriba esta línea según su sistema operativo para instalar el controlador PDO de Firebird.

Ubuntu	CentOS
sudo apt-get install php8.1-interbase	sudo yum install php-interbase

2 - Compruebe que el controlador Firebird está habilitado en sus diagnósticos de Scriptcase. Aquí se explica cómo localizar sus diagnósticos y verificar que el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, puede encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos Firebird.

1 - Acceda a cualquier proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Firebird**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos Firebird de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión:** Establezca el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador Firebird utilizado para la conexión. En este ejemplo utilizamos el controlador **Firebird PDO**.
- **SGBD host o IP:** Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **Ex:** dominio_servidor.com o 192.168.254.170.
- **Puerto**: Introduzca el puerto numérico de su servidor de base de datos.
  - Ex: 3050.

- **Nombre de la base de datos:** Introduzca la base de datos creada para ser utilizada por el usuario introducido.
- **Usuario**: Introduzca el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Firebird.
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Pulse este botón para obtener una respuesta de la petición de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión Firebird vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tables** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción se mostrarán las vistas de la base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se muestran. El ajuste puede contener un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **Ex:**
- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas insertadas para su visualización.
  - **El usuario debe ir en mayúsculas, como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario introducido.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sección afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

Charset

Seleccione la codificación utilizada en su base de datos.

Role

Define el rol del usuario para la sesión de la base de datos. Los roles se utilizan para gestionar permisos y control de acceso en Firebird.

Puede establecer más de un rol para el usuario, separándolos con “;”.

Dialect

Determina el dialecto SQL utilizado en la conexión. Firebird admite diferentes dialectos (1, 2 o 3), que afectan la sintaxis y el comportamiento de SQL.

Si la opción en la base de datos está configurada en 2, no importa qué opción elija en este campo.

- **Opciones**:
  - **Vacío** - Obtiene la opción predeterminada de la base de datos.
  - **1** - Versión antigua de Firebird (1.5) > No admite timestamp, Numeric o Decimal
  - **2** - Versión con soporte para timestamp
  - **3** - Versión más reciente (distingue mayúsculas y minúsculas, compatible con Firebird 2.5, 3 y 4)

Separador decimal

Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.

- **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**

Conexión persistente

Establezca si las conexiones se cerrarán después de que sus scripts se ejecuten en las aplicaciones de Scriptcase.

- **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**

Usar el esquema antes del nombre de la tabla

Establezca si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.

- **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **Ex:**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conectando con Firebird PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones Firebird: **Firebird PDO, Firebird.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Firebird deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar PHP y el controlador de Firebird estará habilitado. Haga clic aquí para ver cómo hacerlo.

1 - Compruebe que el controlador Firebird está habilitado en sus diagnósticos de Scriptcase. A continuación le indicamos cómo localizar sus diagnósticos y verificar que el controlador está habilitado.

- Dirigiéndose al menú superior **Ayuda > Diagnósticos**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos Firebird.

1 - Acceda a cualquier proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Firebird**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos Firebird de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión:** Establezca el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador Firebird utilizado para la conexión. En este ejemplo utilizamos el controlador **Firebird PDO**.
- **SGBD host o IP:** Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **Ex:** dominio_servidor.com o 192.168.254.170.
- **Puerto**: Introduzca el puerto numérico de su servidor de base de datos.
  - Ex: 3050.
- **Nombre de la base de datos:** Introduzca la base de datos creada para ser utilizada por el usuario introducido.
- **Usuario**: Introduzca el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Firebird.
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Probar conexión**: Pulse este botón para obtener una respuesta de la petición de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión Firebird vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tables** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción se mostrarán las vistas de la base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se muestran. El ajuste puede contener un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **Ex:**
- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas insertadas para su visualización.
  - **El usuario debe ir en mayúsculas, como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario introducido.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sección afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

Charset

Seleccione la codificación utilizada en su base de datos.

Role

Define el rol del usuario para la sesión de la base de datos. Los roles se utilizan para gestionar permisos y control de acceso en Firebird.

Puede establecer más de un rol para el usuario, separándolos con “;”.

Dialect

Determina el dialecto SQL utilizado en la conexión. Firebird admite diferentes dialectos (1, 2 o 3), que afectan la sintaxis y el comportamiento de SQL.

Si la opción en la base de datos está configurada en 2, no importa qué opción elija en este campo.

- **Opciones**:
  - **Vacío** - Obtiene la opción predeterminada de la base de datos.
  - **1** - Versión antigua de Firebird (1.5) > No admite timestamp, Numeric o Decimal
  - **2** - Versión con soporte para timestamp
  - **3** - Versión más reciente (distingue mayúsculas y minúsculas, compatible con Firebird 2.5, 3 y 4)

Separador decimal

Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.

- **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**

Conexión persistente

Establezca si las conexiones se cerrarán después de que sus scripts se ejecuten en las aplicaciones de Scriptcase.

- **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**

Usar el esquema antes del nombre de la tabla

Establezca si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.

- **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **Ex:**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Informix

Windows

Actualmente ScriptCase ofrece la conexión a Informix a través del SDK. La extensión de Informix viene desactivada en el instalador.

Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, deberá habilitar la extensión de Informix en PHP.

Informix PDO

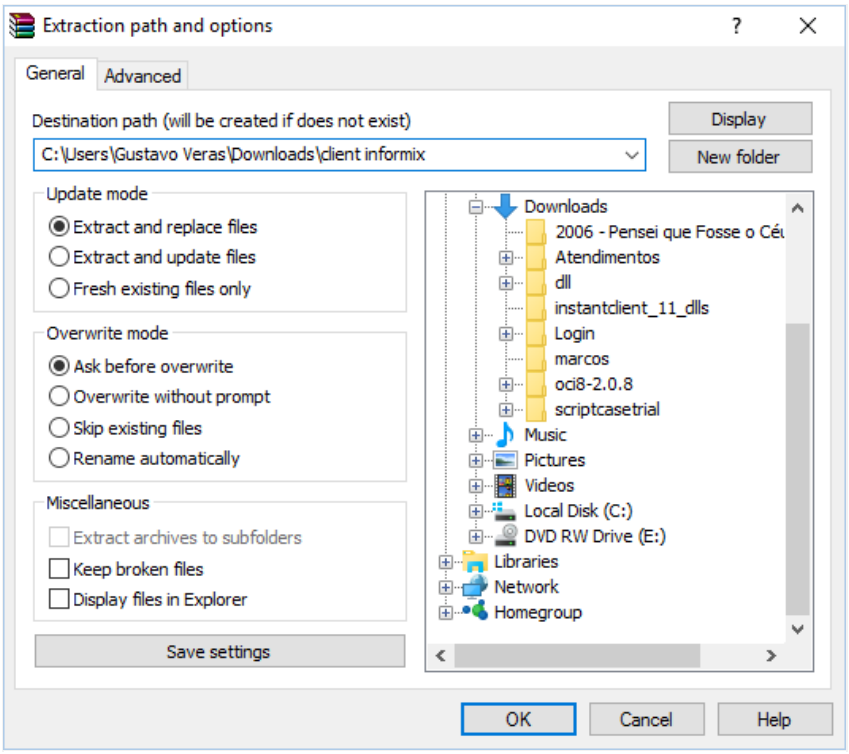
Configuración de Informix en Windows

La instalación automática ya viene con el PDO Informix preconfigurado, solo necesita instalar el cliente para que pueda hacer la conexión.

- Descargue el cliente instantáneo compatible con la arquitectura de su sistema operativo, x64 o x86 bits:
  - ClienteSDK Windows (x86)
  - ClienteSDK Windows (x64)

Instalación de ClienteSDK Informix

- Descomprime el archivo en cualquier carpeta. **e.g.: client informix**

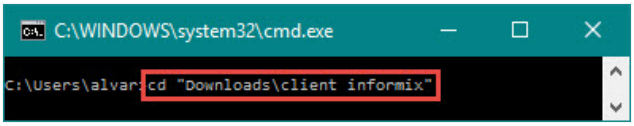


Descomprimir el archivo.

- Acceda al **CMD** desde su ventana buscando un símbolo del sistema en el buscador de WIndows o presionando **ctrl + r** y escribiendo **cmd** en la búsqueda.

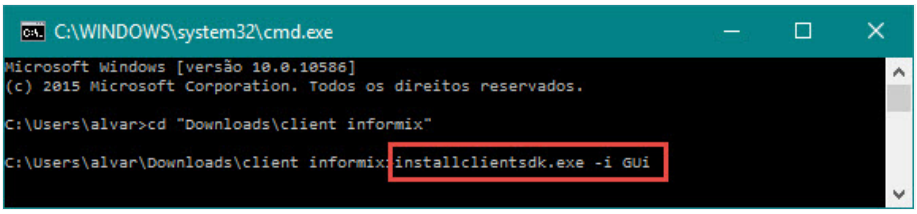
Accediendo al símbolo del sistema de Windows.

- Cuando inicie **CMD**, acceda a la carpeta donde se guardó el archivo después de la descarga usando el comando **cd** e informando la ruta. Ejemplo:



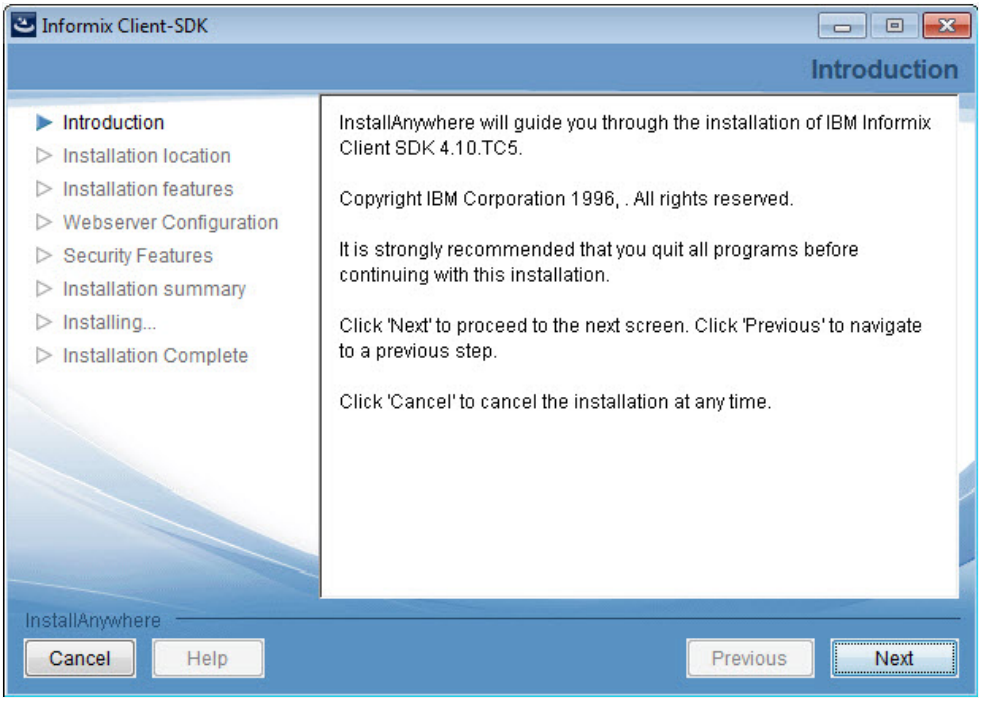
Accediendo a la carpeta del cliente.

- Luego ejecute el archivo .exe con los parámetros -i y GUI. Ejemplo: installclientsdk.exe -i GUI__



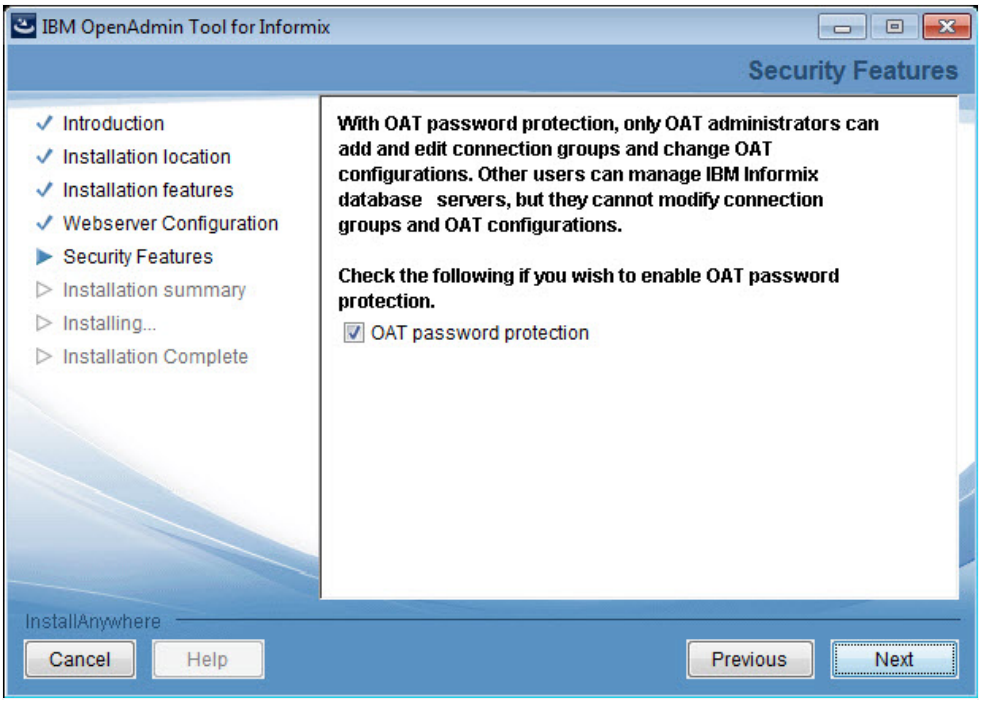
Ejecutando el instalador.

- Siga el asistente de instalación del cliente y haga clic en Siguiente para mantener los valores de instalación predeterminados. Preste atención al paso Características de seguridad.



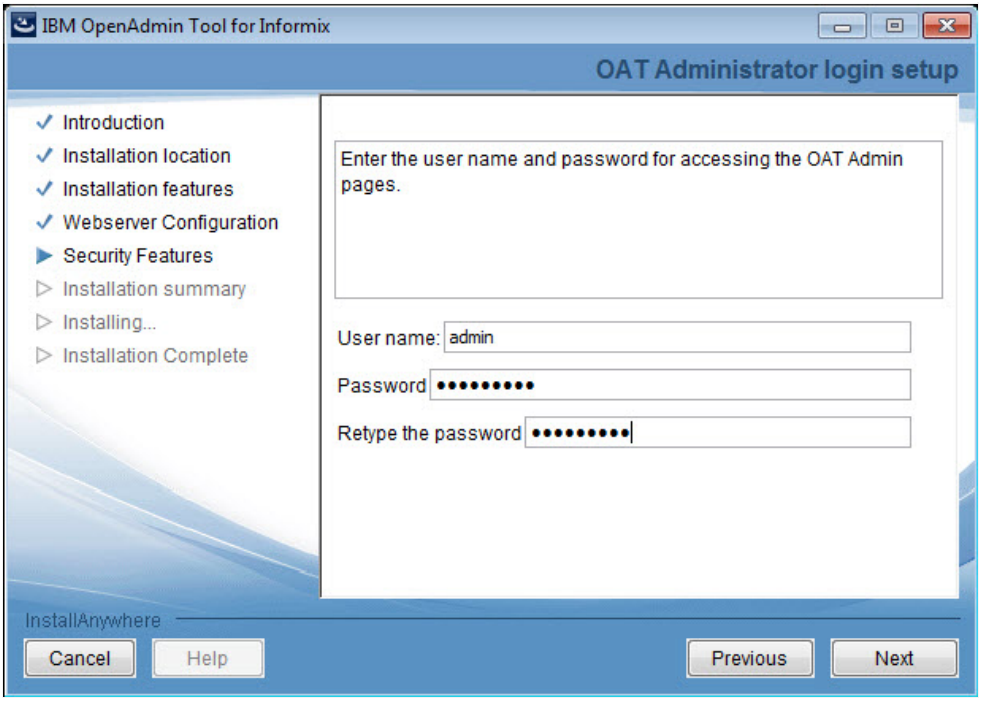
Asistente de instalación.

- En este punto, puede elegir si desea usar una contraseña para acceder a la aplicación de administración de Informix (OTA)



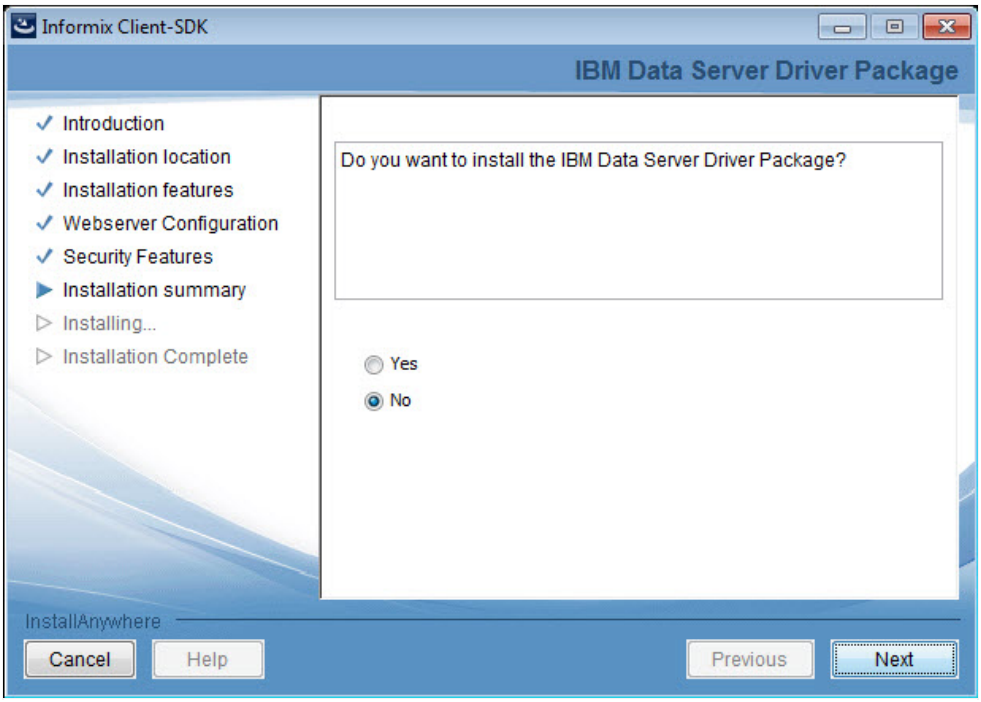
Definición de OTA.

- Establezca su nombre de usuario y contraseña, si ha marcado la protección de contraseña **OTA**



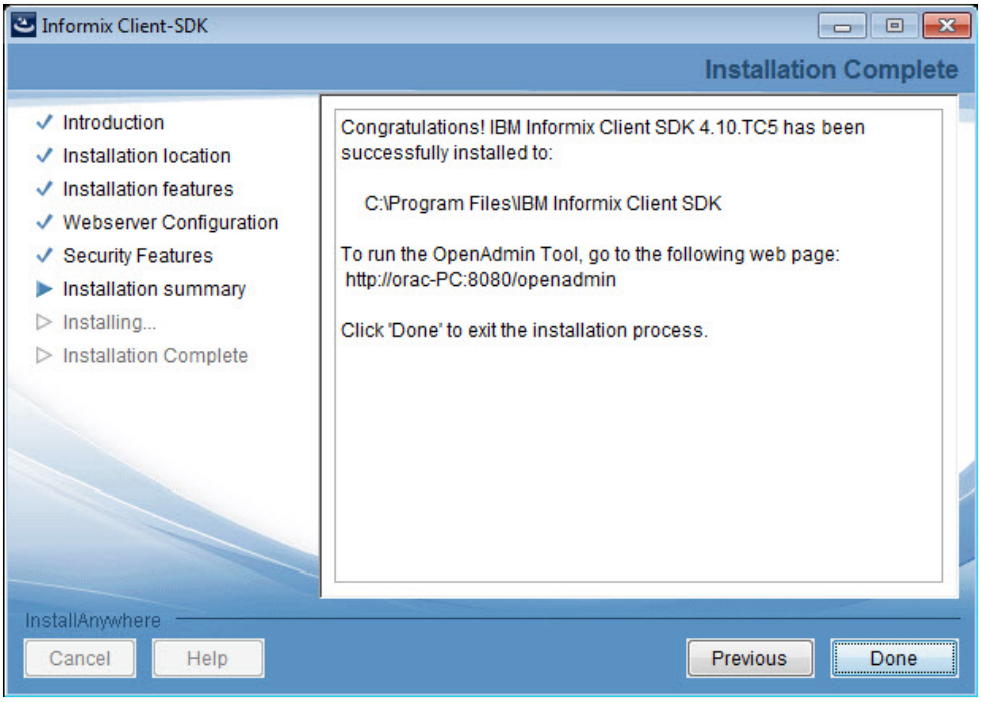
Definición de contraseña OTA.

- Seleccione **NO** y proceda con la instalación normalmente.



Asistente de instalación.

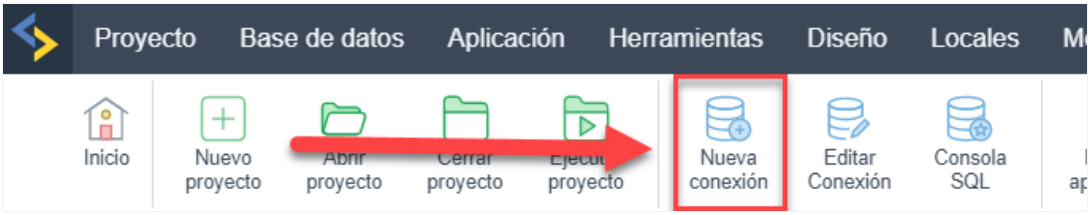
- Continúe con la instalación haciendo clic en **Hecho** y espere a que el proceso finalice.



Finalizar Instalación

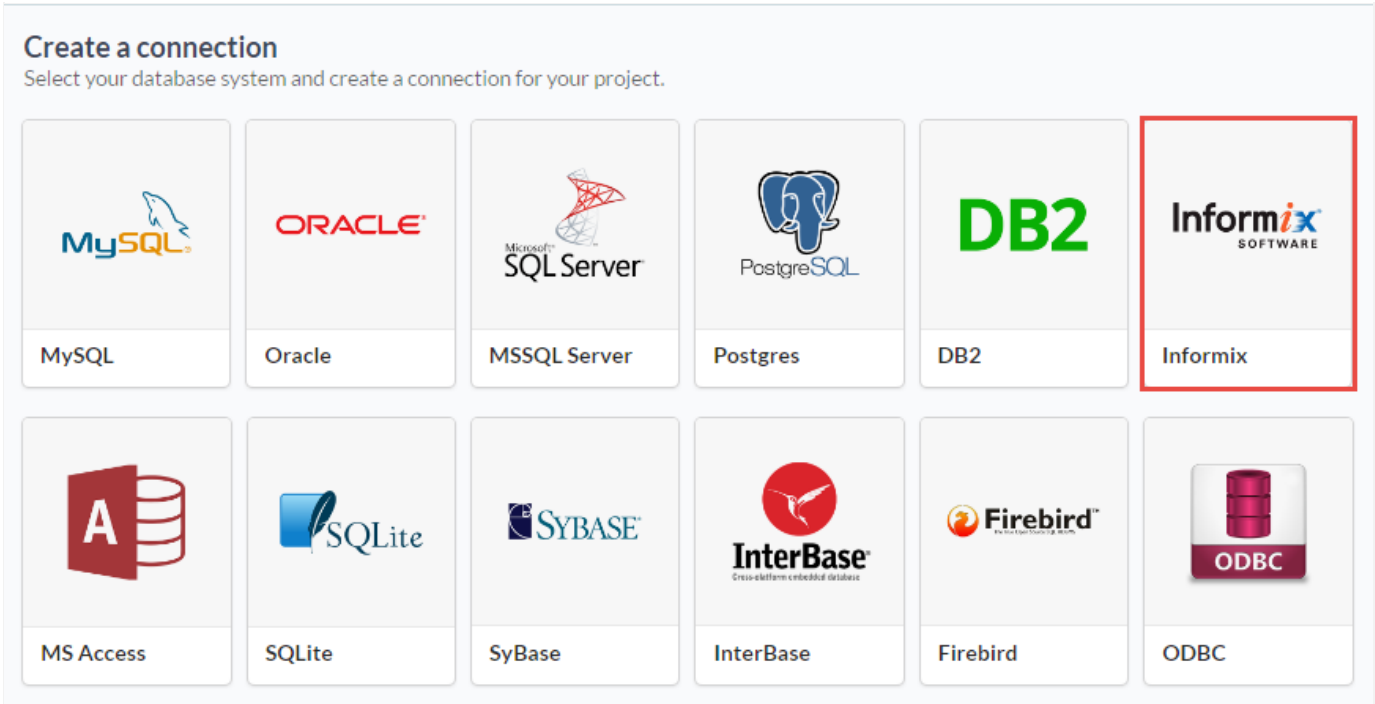
Creando una Conexión con ScriptCase

- Acceda a ScriptCase usando la URL http://127.0.0.1:8090/scriptcase
- Después de acceder a ScriptCase, acceder o crear un nuevo proyecto, haga clic en el nuevo ícono de conexión o acceda a "Base de datos> Nueva conexión"



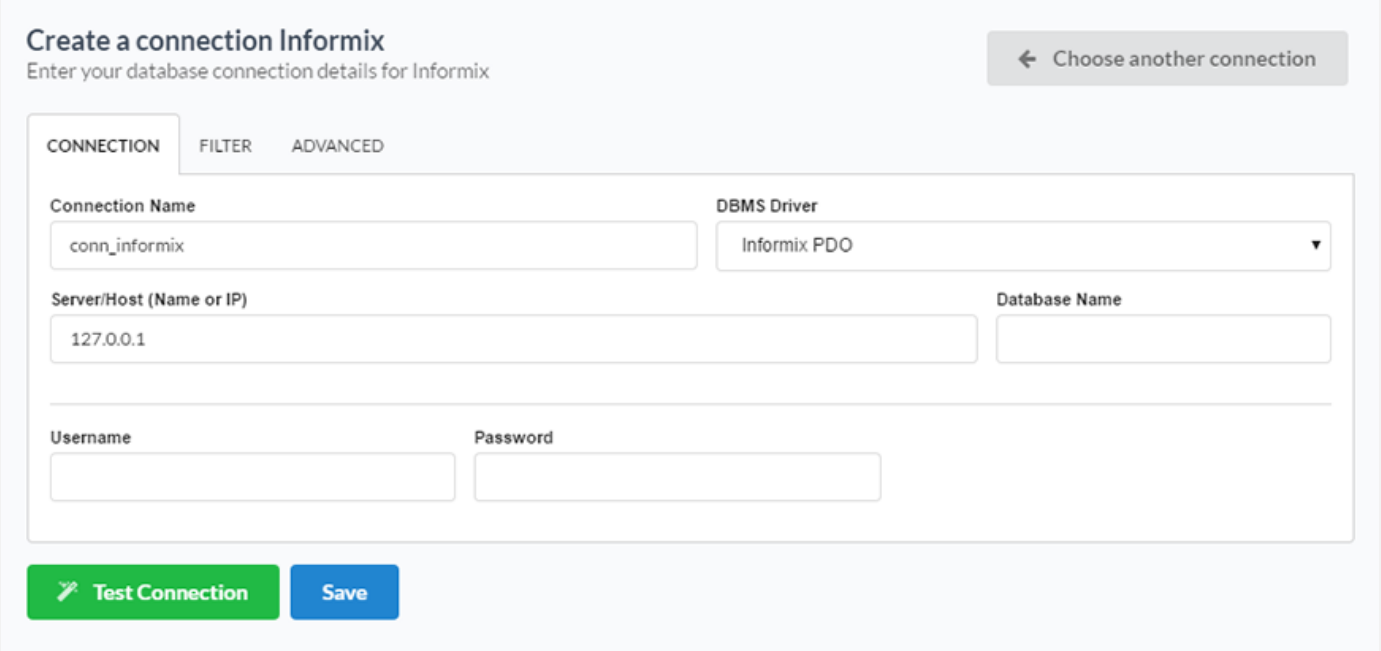
Creando una nueva conexión

- Después de eso, verá una página con todas las conexiones de bases de datos que puede crear. Seleccione una conexión "Informix"



Seleccionar una conexión a la base de datos Informix

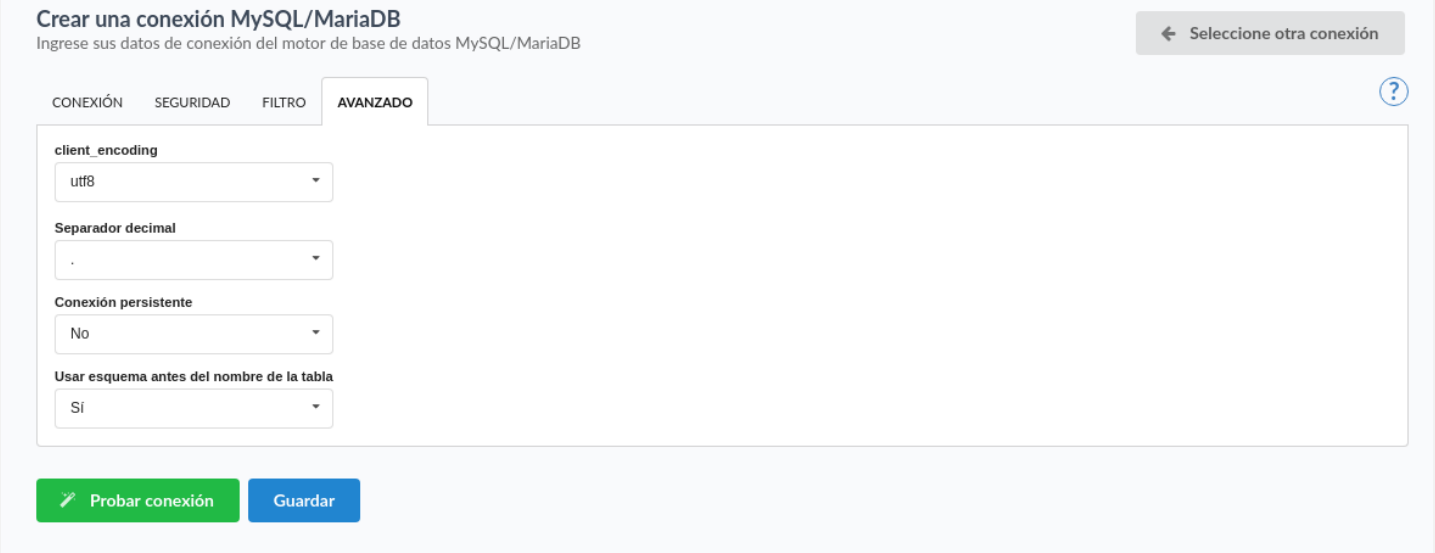
- **Nueva conexión**: Debe colocar la información de la conexión a su base de datos aquí:



Conectándose con la base de datos Informix

- **Nombre de la Conexión**: Permite definir el nombre de su nueva conexión.
- **Driver de SGBD**: Permite definir el controlador con ODBC.
- **Nombre de ODBC**: Esta opción es para informar el nombre de la fuente de datos (ODBC) que se creó en el Panel de control de Windows.
- **Usuario**: Esta opción es para informar el nombre de usuario para la base de datos Windows (en caso de que realmente estés usando uno).
- **Contraseña**: Esta opción es para informar la contraseña para la base de datos Windows (en caso de que realmente estés usando uno).
- **Probar Conexión**: Muestra el estado de conexión (Correcto o Fallido).
- **Guardar**: Guarda la conexión.

- Para más opciones de conexión, haga clic en la pestaña **Avanzado**:



Configuración avanzada para la base de datos Informix

- **Separador decimal** - Seleccione el tipo de separador, entre un punto o una coma.
- **Conexión persistente**: Es la conexión que no se cierra cuando se termina una secuencia de comandos.
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla** - Permite el uso del esquema antes del nombre de las tablas.

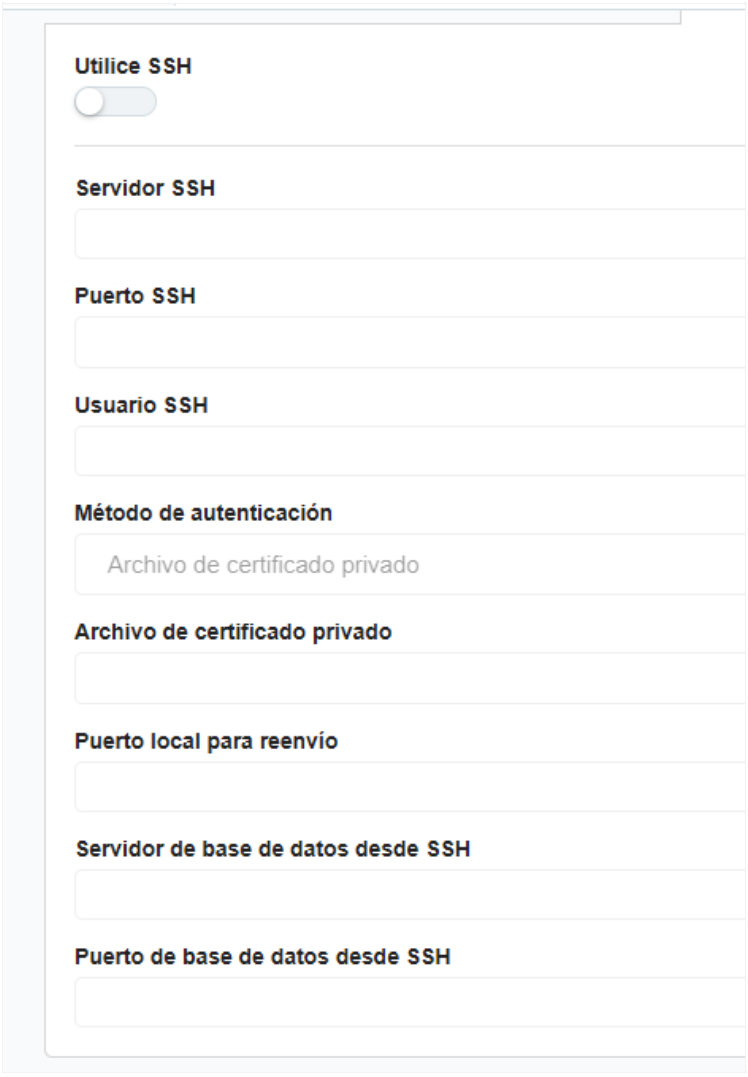
- **Filtro**: Accediendo a esta pestaña, podemos configurar que tablas se enumerarán en esta conexión:

Filtrando la base de datos Informix

- **Mostrar**: Permite la visualización de los filtros en las tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos.
  - **Tablas** - Permite configurar la visualización de tablas desde su base de datos.
  - **Vistas** - Permite configurar la visualización de Vistas desde su base de datos.
  - **Tablas del sistema**: Permite configurar la visualización de tablas de sistema desde su base de datos.
  - **Procedimientos** - Permite configurar la visualización de Procedimientos desde su base de datos.
- **Seguimiento** - Permite definir qué tablas y Propietario se mostrarán.
  - **Tablas** - Permite definir un prefijo (prefijo%) o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Propietario** - Permite definir el propietario de las tablas para el listado.
  - **Mostrar**: Permite definir lo que se mostrará o no en la tabla de la configuración de un propietario.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

.png

Linux

Actualmente ScriptCase ofrece la conexión a Informix a través del SDK. La extensión de Informix viene desactivada en el instalador.

Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, deberá habilitar la extensión de Informix en PHP.

Informix PDO

NOTA: En la instalación automática de Scriptcase, el controlador Informix PDO se puede habilitar si se desea, durante el proceso de instalación. Si lo ha habilitado, simplemente siga los pasos de conexión al final de esta página. Si no lo ha habilitado, vea a continuación cómo habilitar el controlador.

Configuración de Informix en Linux (Instalación automática)

1 - Descargue el cliente haciendo clic aquí

2 - Vaya al directorio **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/** y cree el siguiente directorio: **IBM/informix**

El directorio completo debe ser: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix**

3 - Extrae los archivos dentro de la carpeta **informix**

4 - Ingrese a la carpeta **informix** a través de la terminal y ejecute el siguiente comando

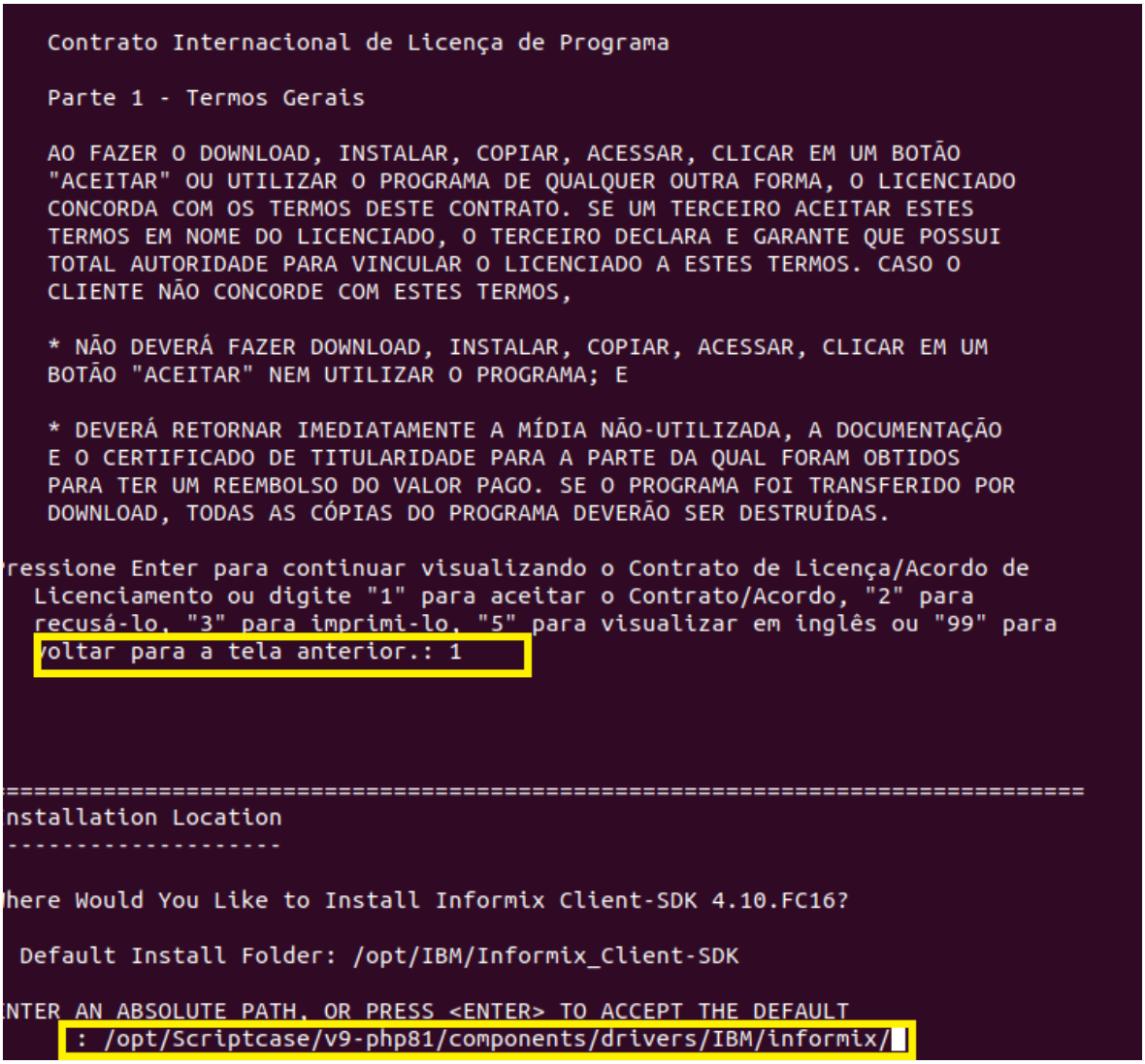
```
sudo tar -xf clientdk.4.10.FC16_672.LINUX.tar
```

5 - Ejecute el archivo de instalación usando el siguiente comando:

```
sudo ./installclientsdk
```

6 - Al ingresar al proceso de instalación, escriba **1** para aceptar los términos y luego escriba la ruta absoluta de la carpeta del controlador y presione ENTER.

El directorio debe ser: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix** como se muestra en la imagen siguiente



7 - Luego elija las funciones que instalará el instalador. Elija todas las funciones como se muestra en la imagen y presione ENTER para continuar

```
================================================================================
Choose ClientSDK Features to Install
---------------------------------

ENTER A COMMA_SEPARATED LIST OF NUMBERS REPRESENTING THE FEATURES YOU WOULD
LIKE TO SELECT, OR DESELECT. TO VIEW A FEATURE'S DESCRIPTION, ENTER
'?<NUMBER>'.  PRESS <RETURN> WHEN YOU ARE DONE:

    1- [X] Informix Client-SDK
    2-  |-[X] Informix Object Interface for C++
    3-     |-[X] Informix Object Interface for C++ Demos
    4-  |-[X] Informix ESQL/C
    5-     |-[X] Informix ESQL/C Demos
    6-     |-[X] 7.2 Application Compatibility Module
    7-  |-[X] Informix LIBDMI for Client Applications
    8-  |-[X] Informix ODBC Driver
    9-     |-[X] Informix ODBC Driver Demos
   10-  |-[X] Informix Common Database Utilities
   11- [X] Global Language Support (GLS)
   12-  |-[X] West European and Americas
   13-  |-[X] East European and Cyrillic
   14-  |-[X] Chinese
   15-  |-[X] Japanese
   16-  |-[X] Korean
   17-  |-[X] Thai

Press <ENTER> to install above selected features or choose the corresponding
number to change the feature selection: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17
```

8 - Espere a que se complete la instalación. Debería ver información de que la instalación se completó correctamente.

```
================================================================================
Installation Complete
---------------------

Congratulations. Informix Client-SDK 4.10.FC16 has been successfully installed
to:

/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix


PRESS <ENTER> TO EXIT THE INSTALLER:
root@jader-VirtualBox:/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/IBM/informix#
```

9 - Reiniciar apache

sudo service apachesc9php81 restart

Configuración de Informix en Linux (Instalación manual)

La instalación automática ya viene con el PDO Informix preconfigurado, solo necesita instalar el cliente para que pueda hacer la conexión.

- Instala las dependencias a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install libaio1	- sudo yum install libaio-devel
- sudo apt-get install libncurses5	- sudo yum install libaio
- sudo apt-get install alien	- sudo yum install glibc

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
- sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	- sudo yum install compat-libstdc++-33
- sudo apt-get install libpam0g	- sudo yum install glibc-devel
- sudo apt-get install ksh	- sudo yum install libstdc++
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install libstdc++
	- sudo yum install pam
	- sudo yum install ncurses-devel
	- sudo yum install unixODBC
	- sudo wget ftp://195.220.108.108/linux/centos/6.7/os/i386/Packages/ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install ksh-20120801-28.el6.i686.rpm
	- sudo yum install nano

- Descargue el cliente instantáneo compatible con la arquitectura de su sistema operativo, bits x64 o x86:
  - ClienteSDK Linux (x86)
  - ClienteSDK Linux (x64)

Instalación de Cliente SDK Informix

Arquitectura x86

sudo tar -xf x86_clientsdk.3.70.UC8DE.LINUX.tar

Nota: El directorio de instalación del cliente de Informix debe ser: /opt/IBM/ifx

/opt/IBM/x64/informix

sudo ./installclientsdk

Seleccione 1 para aceptar las condiciones.

Seleccione las opciones: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17

Continúe con la instalación.

Reiniciar el Servidor Apache: `sudo /etc/init.d/apachesc9 restart`

Arquitectura x64

sudo tar -xf x64_clientsdk.4.10.FC6DE.LINUX.tar

Nota: El directorio de instalación del cliente de Informix debe ser:

sudo ./installclientsdk

Seleccione 1 para aceptar las condiciones.

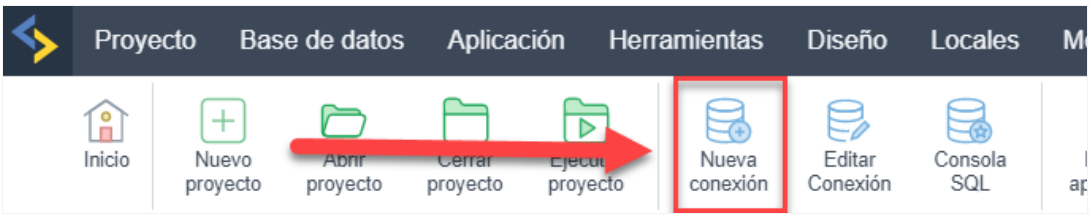
Seleccione las opciones: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17

Continúe con la instalación.

VideoTutorial.

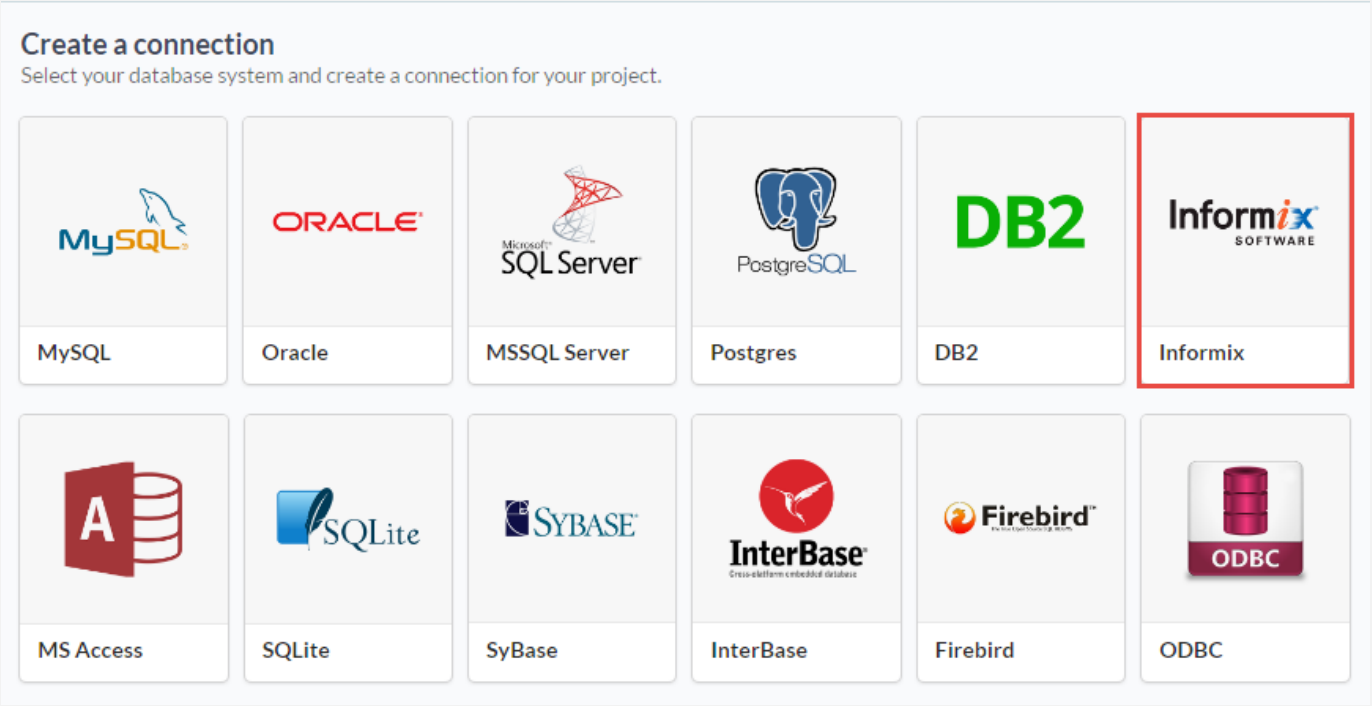
Creando una Conexión con ScriptCase

- Acceda a ScriptCase usando la URL http://127.0.0.1:8090/scriptcase
- Después de acceder a ScriptCase, acceder o crear un nuevo proyecto, haga clic en el nuevo ícono de conexión o acceda a "Base de datos> Nueva conexión"



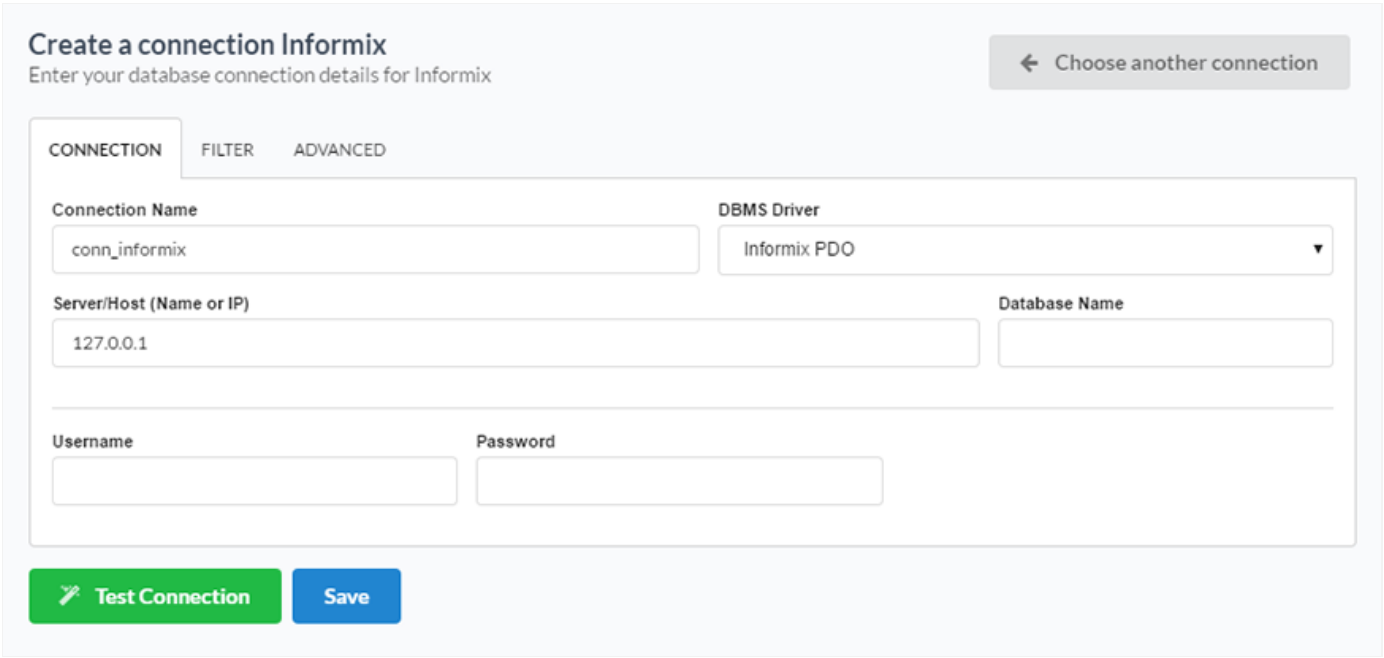
Creando una nueva conexión

- Después de eso, verá una página con todas las conexiones de bases de datos que puede crear. Seleccione una conexión "Informix"



Seleccionar una conexión a la base de datos Informix

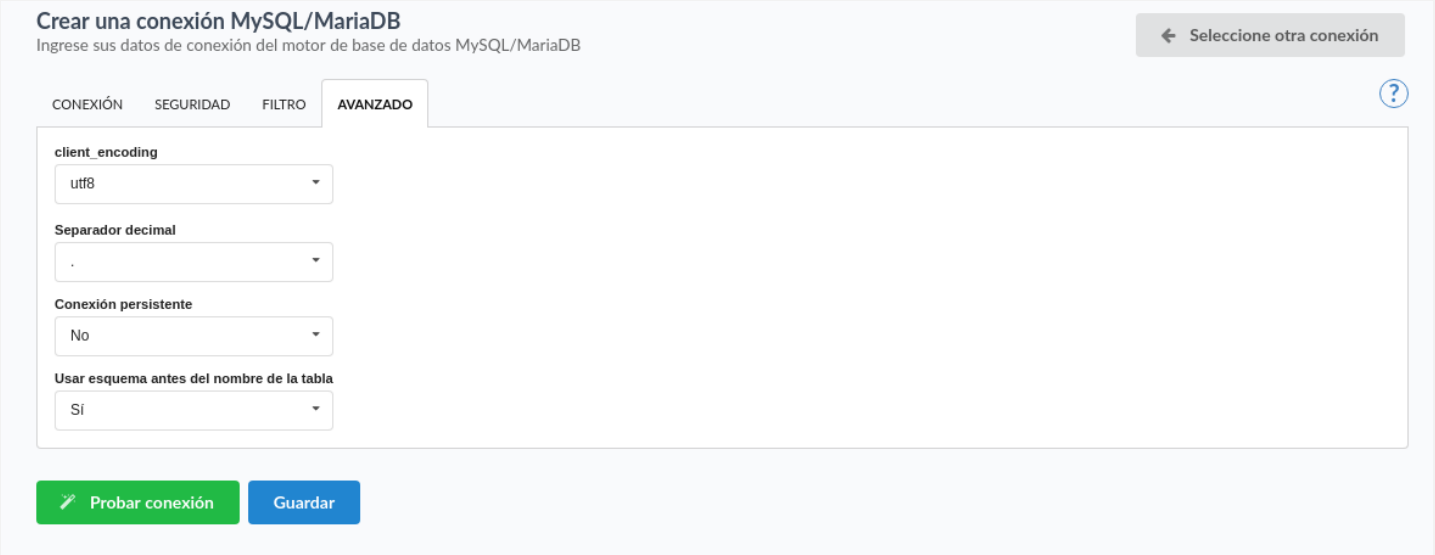
- **Nueva conexión**: Debe colocar la información de la conexión a su base de datos aquí:



Conectándose con la base de datos Informix

- **Nombre de la Conexión**: Permite definir el nombre de su nueva conexión.
- **Driver de SGBD**: Permite definir el controlador con ODBC.
- **Nombre de ODBC**: Esta opción es para informar el nombre de la fuente de datos (ODBC) que se creó en el Panel de control de Windows.
- **Usuario**: Esta opción es para informar el nombre de usuario para la base de datos Linux (en caso de que realmente estés usando uno).
- **Contraseña**: Esta opción es para informar la contraseña para la base de datos Linux (en caso de que realmente estés usando uno).
- **Probar Conexión**: Muestra el estado de conexión (Correcto o Fallido).
- **Guardar**: Guarda la conexión.

- Para más opciones de conexión, haga clic en la pestaña **Avanzado**:



Configuración avanzada para la base de datos Informix

- **Separador decimal** - Seleccione el tipo de separador, entre un punto o una coma.
- **Conexión persistente**: Es la conexión que no se cierra cuando se termina una secuencia de comandos.
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla** - Permite el uso del esquema antes del nombre de las tablas.

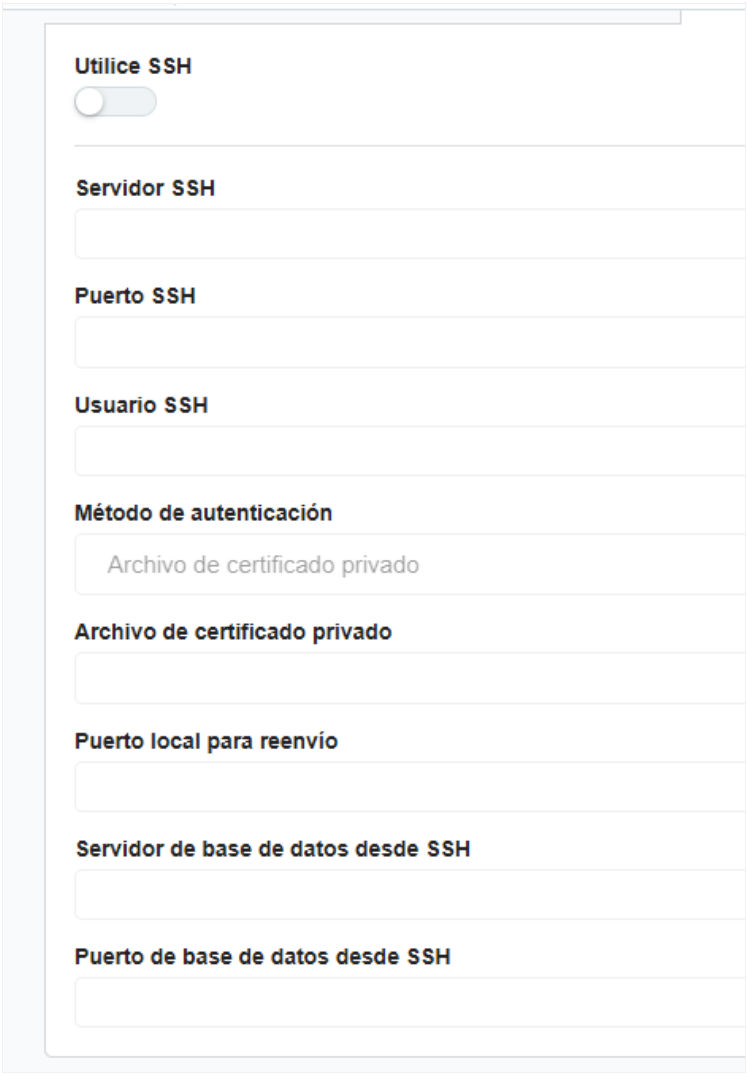
- **Filtro**: Accediendo a esta pestaña, podemos configurar que tablas se enumerarán en esta conexión:

Filtrando la base de datos Informix

- **Mostrar**: Permite la visualización de los filtros en las tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos.
  - **Tablas** - Permite configurar la visualización de tablas desde su base de datos.
  - **Vistas** - Permite configurar la visualización de Vistas desde su base de datos.
  - **Tablas del sistema**: Permite configurar la visualización de tablas de sistema desde su base de datos.
  - **Procedimientos** - Permite configurar la visualización de Procedimientos desde su base de datos.
- **Seguimiento** - Permite definir qué tablas y Propietario se mostrarán.
  - **Tablas** - Permite definir un prefijo (prefijo%) o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Propietario** - Permite definir el propietario de las tablas para el listado.
  - **Mostrar**: Permite definir lo que se mostrará o no en la tabla de la configuración de un propietario.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

.png

Mac OS X

Actualmente ScriptCase ofrece la conexión a Informix a través del SDK. La extensión de Informix viene desactivada en el instalador.

Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, deberá habilitar la extensión de Informix en PHP.

Informix PDO

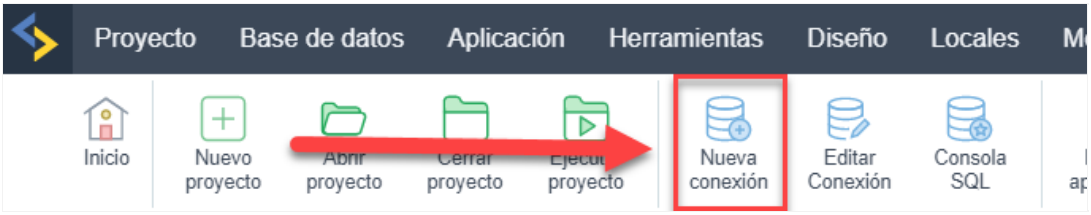
Configuración de Informix en MAC

La instalación automática ya viene con el PDO Informix preconfigurado, solo necesita instalar el cliente para que pueda hacer la conexión.

- Descargar el cliente instantáneo.
    - ClienteSDK Mac OS X
- Extrae el archivo .tar
- Realice la instalación a través del terminal, acceda a la carpeta extraída y ejecute el siguiente comando:
    - **sudo ./installclientsdk**
- **Instalar en el directorio predeterminado (/Applications/IBM/informix)**
- Elegir opciones del 1 al 17
- Reiniciar el servidor web.

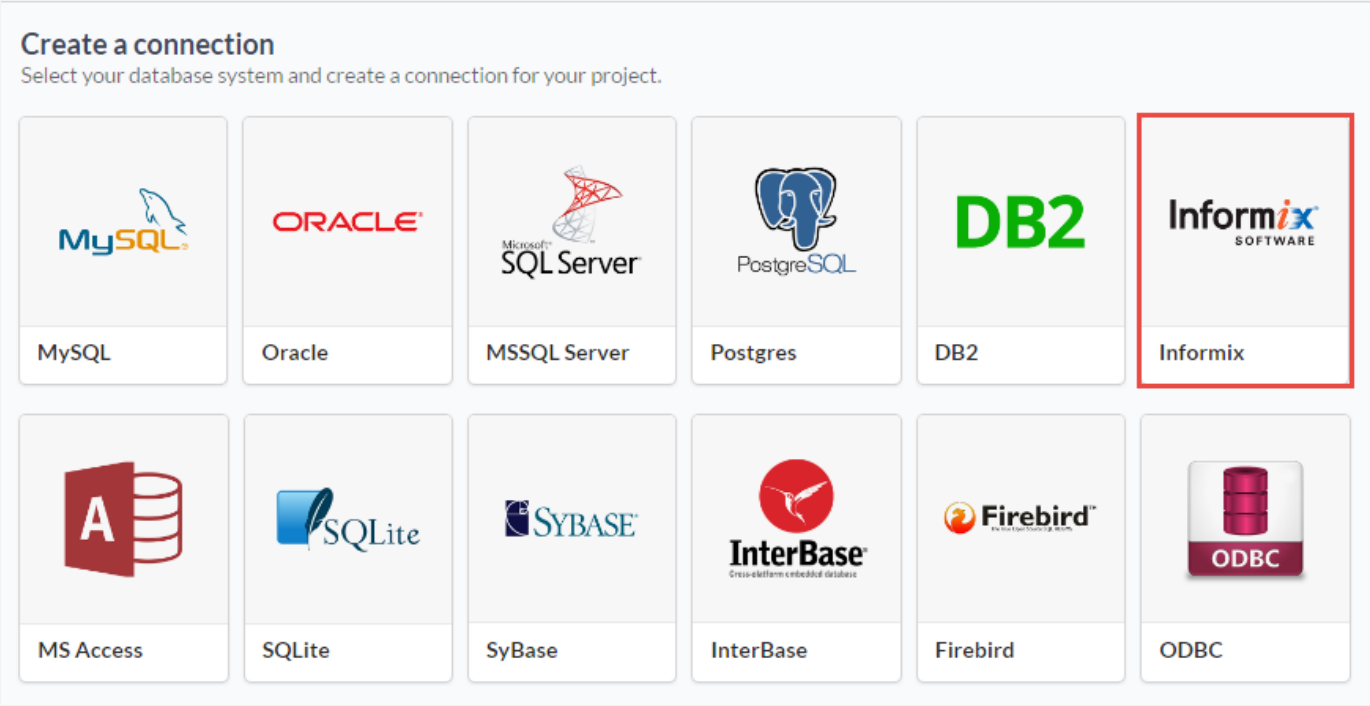
Creando una Conexión con ScriptCase

- Acceda a ScriptCase usando la URL http://127.0.0.1:8090/scriptcase
- Después de acceder a ScriptCase, acceder o crear un nuevo proyecto, haga clic en el nuevo ícono de conexión o acceda a "Base de datos> Nueva conexión"



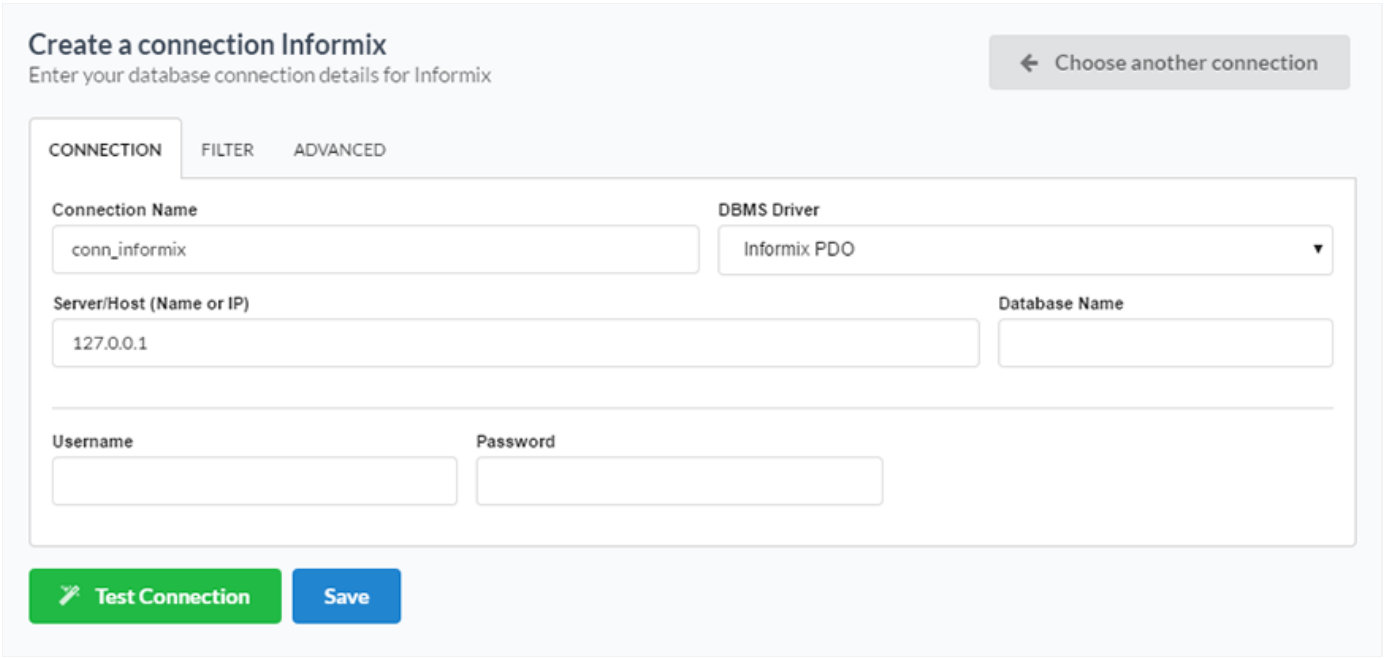
Creando una nueva conexión

- Después de eso, verá una página con todas las conexiones de bases de datos que puede crear. Seleccione una conexión "Informix"



Seleccionar una conexión a la base de datos Informix

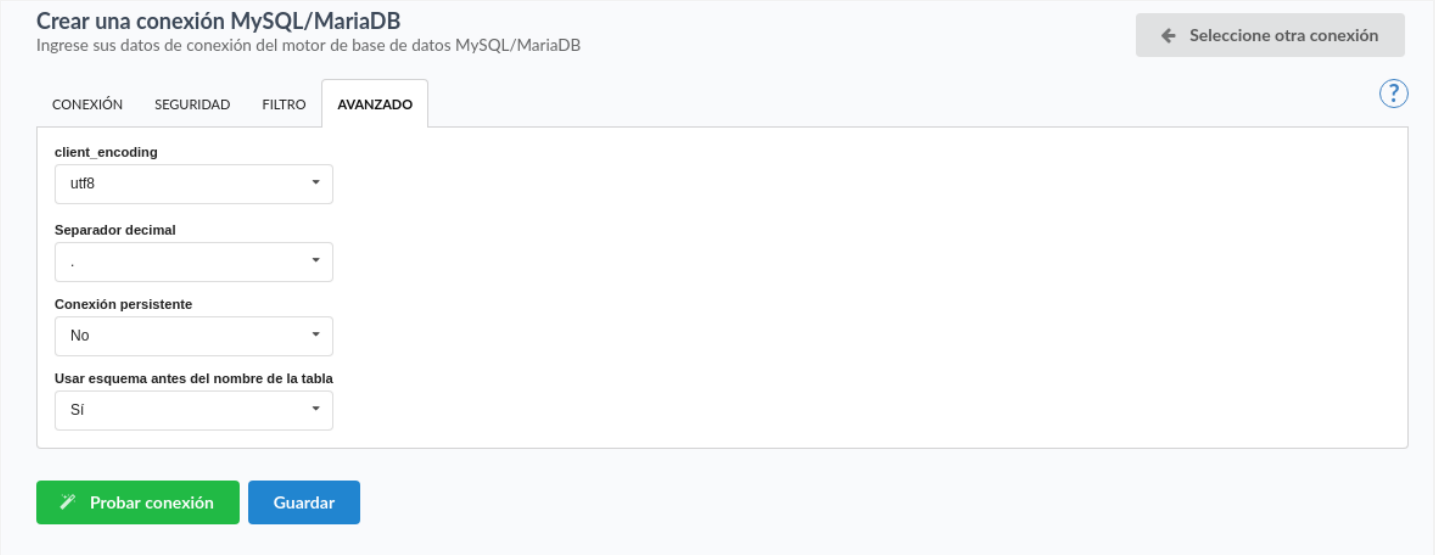
- **Nueva conexión**: Debe colocar la información de la conexión a su base de datos aquí:



Conectándose con la base de datos Informix

- **Nombre de la Conexión**: Permite definir el nombre de su nueva conexión.
- **Driver de SGBD**: Permite definir el controlador con ODBC.
- **Nombre de ODBC**: Esta opción es para informar el nombre de la fuente de datos (ODBC) que se creó en el Panel de control de Windows.
- **Usuario**: Esta opción es para informar el nombre de usuario para la base de datos Mac OS X (en caso de que realmente estés usando uno).
- **Contraseña**: Esta opción es para informar la contraseña para la base de datos Mac OS X (en caso de que realmente estés usando uno).
- **Probar Conexión**: Muestra el estado de conexión (Correcto o Fallido).
- **Guardar**: Guarda la conexión.

- Para más opciones de conexión, haga clic en la pestaña **Avanzado**:



Configuración avanzada para la base de datos Informix

- **Separador decimal** - Seleccione el tipo de separador, entre un punto o una coma.
- **Conexión persistente**: Es la conexión que no se cierra cuando se termina una secuencia de comandos.
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla** - Permite el uso del esquema antes del nombre de las tablas.

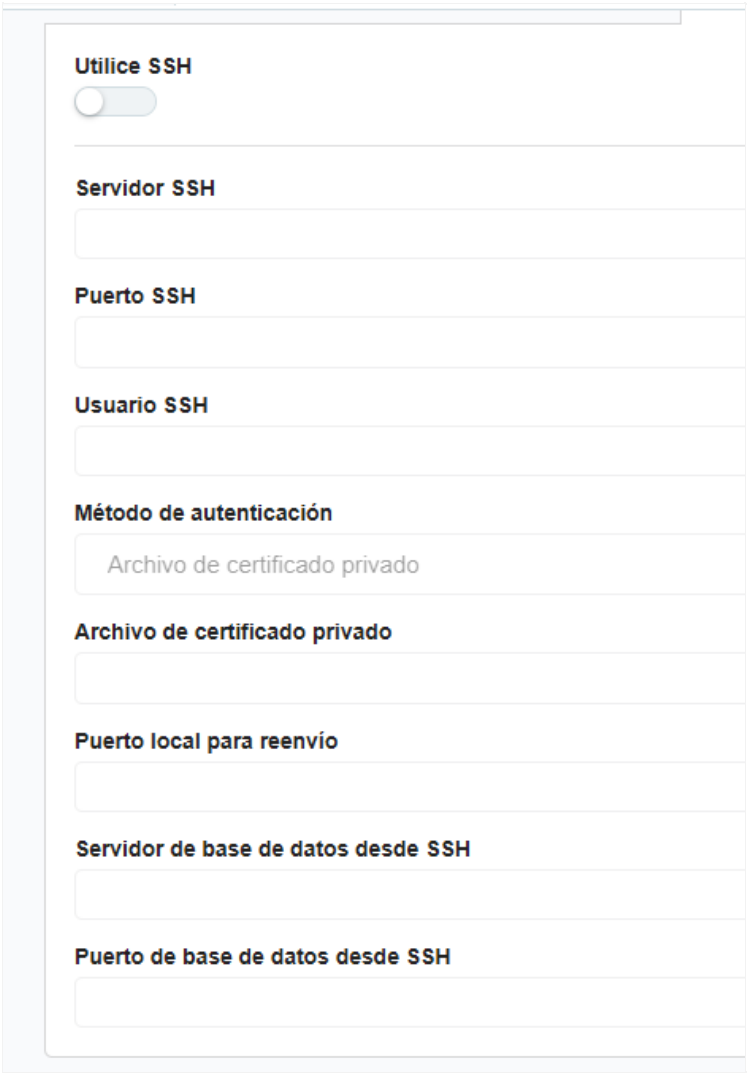
- **Filtro**: Accediendo a esta pestaña, podemos configurar que tablas se enumerarán en esta conexión:

Filtrando la base de datos Informix

- **Mostrar**: Permite la visualización de los filtros en las tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos.
  - **Tablas** - Permite configurar la visualización de tablas desde su base de datos.
  - **Vistas** - Permite configurar la visualización de Vistas desde su base de datos.
  - **Tablas del sistema**: Permite configurar la visualización de tablas de sistema desde su base de datos.
  - **Procedimientos** - Permite configurar la visualización de Procedimientos desde su base de datos.
- **Seguimiento** - Permite definir qué tablas y Propietario se mostrarán.
  - **Tablas** - Permite definir un prefijo (prefijo%) o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Propietario** - Permite definir el propietario de las tablas para el listado.
  - **Mostrar**: Permite definir lo que se mostrará o no en la tabla de la configuración de un propietario.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

.png

Interbase con Scriptcase

En Scriptcase, tenemos el controlador para conectar con Interbase: **pdo_firebird.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Interbase deben habilitarse manualmente en PHP.

Puede verificar sus controladores habilitados accediendo a su diagnóstico de Scriptcase. Consulte a continuación cómo ubicar su diagnóstico y verificar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrás encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O, accediendo a la url de su navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` or `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Si el controlador deseado ya está habilitado y solo desea saber cómo conectarse con Scriptcase, haga clic en el enlace a continuación según el controlador que se utilizará.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestroSupport Team en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Windows

La instalación automática ya viene con la extensión **Firebird PDO**, solo necesita conectarse con la base de datos.

> Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, deberá habilitar la extensión **pdo_firebird** en PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en Windows, tendrá que habilitar las extensiones de Firebird en el archivo **php.ini**. Vea a continuación cómo hacerlo.

1 - En el archivo php.ini ubicado en C:\php, descomente la línea para la extensión Firebird **pdo_firebird** eliminando el ; del inicio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 o ApacheScriptcase9php81 y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Restart**.

Creación de una conexión en Scriptcase

A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos Firebird.

1 - Acceda a cualquier proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Firebird**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos Firebird de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión:** Establezca el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador Firebird utilizado para la conexión. En este ejemplo utilizamos el controlador **Firebird PDO**.
- **SGBD host o IP:** Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **Ex:** dominio_servidor.com o 192.168.254.170.
- **Puerto**: Introduzca el puerto numérico de su servidor de base de datos.
  - Ex: 3050.
- **Nombre de la base de datos:** Introduzca la base de datos creada para ser utilizada por el usuario introducido.

- **Usuario**: Introduzca el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Firebird.
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Pulse este botón para obtener una respuesta de la petición de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión Firebird vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tables** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción se mostrarán las vistas de la base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se muestran. El ajuste puede contener un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **Ex:**
- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas insertadas para su visualización.
  - **El usuario debe ir en mayúsculas, como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario introducido.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sección afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

Charset

Seleccione la codificación utilizada en su base de datos.

Role

Define el rol del usuario para la sesión de la base de datos. Los roles se utilizan para gestionar permisos y control de acceso en Firebird.

Puede establecer más de un rol para el usuario, separándolos con “;”.

Dialect

Determina el dialecto SQL utilizado en la conexión. Firebird admite diferentes dialectos (1, 2 o 3), que afectan la sintaxis y el comportamiento de SQL.

Si la opción en la base de datos está configurada en 2, no importa qué opción elija en este campo.

- **Opciones**:
  - **Vacío** - Obtiene la opción predeterminada de la base de datos.
  - **1** - Versión antigua de Firebird (1.5) > No admite timestamp, Numeric o Decimal
  - **2** - Versión con soporte para timestamp
  - **3** - Versión más reciente (distingue mayúsculas y minúsculas, compatible con Firebird 2.5, 3 y 4)

Separador decimal

Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.

- **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**

Conexión persistente

Establezca si las conexiones se cerrarán después de que sus scripts se ejecuten en las aplicaciones de Scriptcase.

- **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**

Usar el esquema antes del nombre de la tabla

Establezca si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.

- **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **Ex:**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos

para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestroSupport Team en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Linux

La instalación automática ya viene con la extensión **Firebird PDO**, solo necesita conectarse con la base de datos.

> Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, deberá habilitar la extensión **pdo_firebird** en PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en Linux, necesitará instalar la extensión php de Firebird. Vea a continuación cómo hacerlo.

1 - Acceda a su terminal **Linux** y escriba esta línea según su sistema operativo para instalar el controlador PDO de Firebird.

Ubuntu	CentOS
sudo apt-get install php8.1-interbase	sudo yum install php-interbase

2 - Compruebe que el controlador Firebird está habilitado en sus diagnósticos de Scriptcase. Aquí se explica cómo localizar sus diagnósticos y verificar que el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, puede encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos Firebird.

1 - Acceda a cualquier proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Firebird**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos Firebird de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión:** Establezca el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador Firebird utilizado para la conexión. En este ejemplo utilizamos el controlador **Firebird PDO**.
- **SGBD host o IP:** Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **Ex:** dominio_servidor.com o 192.168.254.170.
- **Puerto**: Introduzca el puerto numérico de su servidor de base de datos.

- Ex: 3050.

- **Nombre de la base de datos:** Introduzca la base de datos creada para ser utilizada por el usuario introducido.
- **Usuario**: Introduzca el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Firebird.
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Pulse este botón para obtener una respuesta de la petición de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión Firebird vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tables** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción se mostrarán las vistas de la base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se muestran. El ajuste puede contener un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **Ex:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas insertadas para su visualización.
  - **El usuario debe ir en mayúsculas, como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario introducido.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sección afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

Charset

Seleccione la codificación utilizada en su base de datos.

Role

Define el rol del usuario para la sesión de la base de datos. Los roles se utilizan para gestionar permisos y control de acceso en Firebird.

Puede establecer más de un rol para el usuario, separándolos con “;”.

Dialect

Determina el dialecto SQL utilizado en la conexión. Firebird admite diferentes dialectos (1, 2 o 3), que afectan la sintaxis y el comportamiento de SQL.

Si la opción en la base de datos está configurada en 2, no importa qué opción elija en este campo.

- **Opciones**:
  - **Vacío** - Obtiene la opción predeterminada de la base de datos.
  - **1** - Versión antigua de Firebird (1.5) > No admite timestamp, Numeric o Decimal
  - **2** - Versión con soporte para timestamp
  - **3** - Versión más reciente (distingue mayúsculas y minúsculas, compatible con Firebird 2.5, 3 y 4)

Separador decimal

Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.

- **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**

Conexión persistente

Establezca si las conexiones se cerrarán después de que sus scripts se ejecuten en las aplicaciones de Scriptcase.

- **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**

Usar el esquema antes del nombre de la tabla

Establezca si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.

- **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **Ex:**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestroSupport Team en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Mac OS X

La instalación automática ya viene con la extensión InterBase, solo necesita conectarse con la base de datos.

> Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, deberá habilitar la extensión InterBase en PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar PHP y el controlador de Firebird estará habilitado. Haga clic [aquí][link_manual] para ver cómo hacerlo.

1 - Compruebe que el controlador Firebird está habilitado en sus diagnósticos de Scriptcase. A continuación le indicamos cómo localizar sus diagnósticos y verificar que el controlador está habilitado.

- Dirigiéndose al menú superior **Ayuda > Diagnósticos**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

![Acceso al diagnóstico - Menú de ayuda][diagnosis_sc]

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos Firebird.

1 - Acceda a cualquier proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Firebird**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos Firebird de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión:** Establezca el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador Firebird utilizado para la conexión. En este ejemplo utilizamos el controlador **Firebird PDO**.
- **SGBD host o IP:** Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **Ex:** dominio_servidor.com o 192.168.254.170.
- **Puerto**: Introduzca el puerto numérico de su servidor de base de datos.
  - Ex: 3050.
- **Nombre de la base de datos:** Introduzca la base de datos creada para ser utilizada por el usuario introducido.
- **Usuario**: Introduzca el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Firebird.
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Pulse este botón para obtener una respuesta de la petición de Scriptcase para saber

si los parámetros introducidos son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión Firebird vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tables** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción se mostrarán las vistas de la base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se muestran. El ajuste puede contener un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **Ex:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas insertadas para su visualización.
  - **El usuario debe ir en mayúsculas, como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario introducido.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sección afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

Charset

Seleccione la codificación utilizada en su base de datos.

Role

Define el rol del usuario para la sesión de la base de datos. Los roles se utilizan para gestionar permisos y

control de acceso en Firebird.

Puede establecer más de un rol para el usuario, separándolos con “;”.

Dialect

Determina el dialecto SQL utilizado en la conexión. Firebird admite diferentes dialectos (1, 2 o 3), que afectan la sintaxis y el comportamiento de SQL.

Si la opción en la base de datos está configurada en 2, no importa qué opción elija en este campo.

- **Opciones**:
  - **Vacío** - Obtiene la opción predeterminada de la base de datos.
  - **1** - Versión antigua de Firebird (1.5) > No admite timestamp, Numeric o Decimal
  - **2** - Versión con soporte para timestamp
  - **3** - Versión más reciente (distingue mayúsculas y minúsculas, compatible con Firebird 2.5, 3 y 4)

Separador decimal

Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.

- **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**

Conexión persistente

Establezca si las conexiones se cerrarán después de que sus scripts se ejecuten en las aplicaciones de Scriptcase.

- **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**

Usar el esquema antes del nombre de la tabla

Establezca si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.

- **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **Ex:**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

MySQL con Scriptcase

En Scriptcase, tenemos dos drivers para conectar con MySQL. Usted debe elegir el más adecuado para su entorno. Se recomienda utilizar **MySQL PDO** que es más rápido, sin embargo, depende de usted la elección del driver.**Si está usando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MySQL deben ser habilitadas manualmente en PHP**.

Puede comprobar los controladores habilitados accediendo a su diagnóstico de Scriptcase. A continuación se muestra cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la url desde su navegador:

- `127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php`
- `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Si el controlador deseado ya está habilitado y sólo quiere saber cómo conectarse con Scriptcase, haga clic en el siguiente enlace según el controlador que vaya a utilizar.

Ambiente	MySQL PDO	MySQLi
Windows	Ver cómo conectarse	Ver cómo conectarse
Linux	Ver cómo conectarse	Ver cómo conectarse
macOS	Ver cómo conectarse	Ver cómo conectarse

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes drivers disponibles para las conexiones con MySQL: **MySQL PDO y MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MySQL deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en Windows, tendrá que habilitar las extensiones de MySQL en el archivo **php.ini**. A contiuación se describe como hacerlo.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que hacen referencia a las extensiones de MySQL **pdo_mysql** y **mysqli** eliminando el ; del principio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 o ApacheScriptcase9php81 y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Reiniciar**.

Creación de una conexión en Scriptcase

> **Server sent charset unknown to the client**
> Si está utilizando MySQL 8, debido al error PHP 7, se produce un error al intentar conectarse al Scriptcase.
> Clic aquí y vea cómo solucionar este error.

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos MySQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceder a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MySQL**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador de MySQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MySQL PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduza la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Usuario**: ingrese el usuario para la autenticar la conexión a su base de datos MySQL.

- **Contraseña**: Introduza la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse o bien elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Listar bases** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Base:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos MySQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

En esta pestaña puede establecer la encriptación SSL para su conexión a la base de datos. Compruebe a continuación cómo hacerlo.

Usar SSL

Activa o desactiva el uso de conexiones seguras con MySQL.

Clave del cliente

Ruta de acceso a la clave de identificación privada del cliente en el formato PEM.

Certificado de cliente

Ruta de acceso a la clave del certificado público del cliente.

Camino CA

Ruta al directorio que contiene el Certificado de Autoridad (CA) en el formato PEM, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado utilizado por el servidor.

Certificado CA

Ruta de acceso al Certificado de Autoridad (AC) en formato PEM. Esta opción, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado que el servidor.

Cipher específicos

Una lista de números permitidos para utilizar con la criptografía de la conexión. Si uno de los números no está soportado, la conexión SSL no funcionará.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión a MySQL vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede incluir un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Opciones Avanzadas

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes drivers disponibles para las conexiones con MySQL: **MySQL PDO y MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MySQL deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en Windows, tendrá que habilitar las extensiones de MySQL en el archivo **php.ini**. A contiuación se describe como hacerlo.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que hacen referencia a las extensiones de MySQL **pdo_mysql** y **mysqli** eliminando el ; del principio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 o ApacheScriptcase9php81 y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Reiniciar**.

Creación de una conexión en Scriptcase

> **Server sent charset unknown to the client**
> Si está utilizando MySQL 8, debido al error PHP 7, se produce un error al intentar conectarse al Scriptcase.
> Clic aquí y vea cómo solucionar este error.

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos MySQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceder a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MySQL**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador de MySQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MySQLi**.
- **SGBD host o IP**: Introduza la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Informe el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Usuario**: Informe al usuario para que autentique la conexión a su base de datos MySQL.

- **Contraseña**: Introduza la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Listar bases** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Base:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos MySQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

En esta pestaña puede establecer la encriptación SSL para su conexión a la base de datos. Compruebe a continuación cómo hacerlo.

Usar SSL

Activa o desactiva el uso de conexiones seguras con MySQL.

Clave del cliente

Ruta de acceso a la clave de identificación privada del cliente en el formato PEM.

Certificado de cliente

Ruta de acceso a la clave del certificado público del cliente.

Camino CA

Ruta al directorio que contiene el Certificado de Autoridad (CA) en el formato PEM, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado utilizado por el servidor.

Certificado CA

Ruta de acceso al Certificado de Autoridad (AC) en formato PEM. Esta opción, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado que el servidor.

Cipher específicos

Una lista de números permitidos para utilizar con la criptografía de la conexión. Si uno de los números no está soportado, la conexión SSL no funcionará.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión a MySQL vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede incluir un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes drivers disponibles para las conexiones con MySQL: **MySQL PDO y MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MySQL deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Linux, necesitará instalar la extensión php de MySQL. A contiuación se describe como hacerlo.

1 - Acceda a su terminal **Linux** y escriba esta línea de abajo según su sistema operativo para instalar el controlador PDO de MySQL.

Ubuntu	CentOS
sudo apt-get install php8.1-mysql	sudo yum install php-mysql

2 - Compruebe si el controlador de MySQL está habilitado en su diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión con ScriptCase

> **Server sent charset unknown to the client**
> Si está utilizando MySQL 8, debido al error PHP 7, se produce un error al intentar conectarse al Scriptcase.
> Clic aquí y vea cómo solucionar este error.

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos MySQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceder a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MySQL**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador de MySQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MySQL PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.

- **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170

- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Usuario**: ingrese el usuario para la autenticar la conexión a su base de datos MySQL.
- **Contraseña**: Introduza la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse o bien elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Listar bases** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Base:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos MySQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

En esta pestaña puede establecer la encriptación SSL para su conexión a la base de datos. Compruebe a continuación cómo hacerlo.

Usar SSL

Activa o desactiva el uso de conexiones seguras con MySQL.

Clave del cliente

Ruta de acceso a la clave de identificación privada del cliente en el formato PEM.

Certificado de cliente

Ruta de acceso a la clave del certificado público del cliente.

Camino CA

Ruta al directorio que contiene el Certificado de Autoridad (CA) en el formato PEM, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado utilizado por el servidor.

Certificado CA

Ruta de acceso al Certificado de Autoridad (AC) en formato PEM. Esta opción, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado que el servidor.

Cipher específicos

Una lista de números permitidos para utilizar con la criptografía de la conexión. Si uno de los números no está soportado, la conexión SSL no funcionará.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión a MySQL vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.

- **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**

- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede incluir un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Opciones Avanzadas

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**

- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.

  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**

  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes drivers disponibles para las conexiones con MySQL: **MySQL PDO y MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MySQL deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Linux, necesitará instalar la extensión php de MySQL. A contiuación se describe como hacerlo.

1 - Acceda a su terminal **Linux** y escriba esta línea de abajo según su sistema operativo para instalar el controlador PDO de MySQL.

Ubuntu	CentOS
sudo apt-get install php8.1-mysql	sudo yum install php-mysql

2 - Compruebe si el controlador de MySQL está habilitado en su diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión con ScriptCase

> **Server sent charset unknown to the client**
> Si está utilizando MySQL 8, debido al error PHP 7, se produce un error al intentar conectarse al Scriptcase.
> Clic aquí y vea cómo solucionar este error.

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos MySQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceder a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MySQL**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador de MySQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MySQLi**.
- **SGBD host o IP**: Introduza la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.

- **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170

- **Puerto**: Informe el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Usuario**: Informe al usuario para que autentique la conexión a su base de datos MySQL.
- **Contraseña**: Introduza la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Listar bases** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Base:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos MySQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

En esta pestaña puede establecer la encriptación SSL para su conexión a la base de datos. Compruebe a continuación cómo hacerlo.

Usar SSL

Activa o desactiva el uso de conexiones seguras con MySQL.

Clave del cliente

Ruta de acceso a la clave de identificación privada del cliente en el formato PEM.

Certificado de cliente

Ruta de acceso a la clave del certificado público del cliente.

Camino CA

Ruta al directorio que contiene el Certificado de Autoridad (CA) en el formato PEM, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado utilizado por el servidor.

Certificado CA

Ruta de acceso al Certificado de Autoridad (AC) en formato PEM. Esta opción, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado que el servidor.

Cipher específicos

Una lista de números permitidos para utilizar con la criptografía de la conexión. Si uno de los números no está soportado, la conexión SSL no funcionará.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión a MySQL vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.

- **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede incluir un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**

- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.

  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**

  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes drivers disponibles para las conexiones con MySQL: **MySQL PDO y MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MySQL deben ser instaladas manualmente con PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar el PHP y el controlador de MySQL estará habilitado. Haga clic aquí para ver cómo hacerlo.

1 - Compruebe si el controlador de MySQL está habilitado en su diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

- 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php
- domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión con ScriptCase

> **Server sent charset unknown to the client**
> Si está utilizando MySQL 8, debido al error PHP 7, se produce un error al intentar conectarse al Scriptcase.
> Clic aquí y vea cómo solucionar este error.

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos MySQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceder a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MySQL**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador de MySQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MySQL PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduza la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Usuario**: ingrese el usuario para la autenticar la conexión a su base de datos MySQL.

- **Contraseña**: Introduza la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse o bien elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Listar bases** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Base:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos MySQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

En esta pestaña puede establecer la encriptación SSL para su conexión a la base de datos. Compruebe a continuación cómo hacerlo.

Usar SSL

Activa o desactiva el uso de conexiones seguras con MySQL.

Clave del cliente

Ruta de acceso a la clave de identificación privada del cliente en el formato PEM.

Certificado de cliente

Ruta de acceso a la clave del certificado público del cliente.

Camino CA

Ruta al directorio que contiene el Certificado de Autoridad (CA) en el formato PEM, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado utilizado por el servidor.

Certificado CA

Ruta de acceso al Certificado de Autoridad (AC) en formato PEM. Esta opción, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado que el servidor.

Cipher específicos

Una lista de números permitidos para utilizar con la criptografía de la conexión. Si uno de los números no está soportado, la conexión SSL no funcionará.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión a MySQL vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede incluir un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Opciones Avanzadas

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes drivers disponibles para las conexiones con MySQL: **MySQL PDO y MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MySQL deben ser instaladas manualmente con PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar el PHP y el controlador de MySQL estará habilitado. Haga clic aquí para ver cómo hacerlo.

1 - Compruebe si el controlador de MySQL está habilitado en su diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

- 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php
- domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión con ScriptCase

> **Server sent charset unknown to the client**
> Si está utilizando MySQL 8, debido al error PHP 7, se produce un error al intentar conectarse al Scriptcase.
> Clic aquí y vea cómo solucionar este error.

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos MySQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceder a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MySQL**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador de MySQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MySQLi**.
- **SGBD host o IP**: Introduza la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Informe el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Usuario**: Informe al usuario para que autentique la conexión a su base de datos MySQL.

- **Contraseña**: Introduza la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Listar bases** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Base:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos MySQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

En esta pestaña puede establecer la encriptación SSL para su conexión a la base de datos. Compruebe a continuación cómo hacerlo.

Usar SSL

Activa o desactiva el uso de conexiones seguras con MySQL.

Clave del cliente

Ruta de acceso a la clave de identificación privada del cliente en el formato PEM.

Certificado de cliente

Ruta de acceso a la clave del certificado público del cliente.

Camino CA

Ruta al directorio que contiene el Certificado de Autoridad (CA) en el formato PEM, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado utilizado por el servidor.

Certificado CA

Ruta de acceso al Certificado de Autoridad (AC) en formato PEM. Esta opción, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado que el servidor.

Cipher específicos

Una lista de números permitidos para utilizar con la criptografía de la conexión. Si uno de los números no está soportado, la conexión SSL no funcionará.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión a MySQL vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede incluir un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Oracle en Scriptcase

En Scriptcase, tenemos varios controladores para conectarse a Oracle. Debe elegir el más adecuado para su entorno. Se recomienda usar **Oracle PDO**, que es más rápido, sin embargo, depende de usted elegir el controlador. **Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP**.

Puede verificar sus controladores habilitados accediendo al diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y verificar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, puede encontrarlo fácilmente.

- O, accediendo por la URL desde su navegador:

* `127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` * `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Instalación Automática

Si el controlador a utilizar ya está habilitado y solo desea saber cómo conectarse con Scriptcase, dependiendo se su sistema operativo haga clic en el siguiente enlace según el driver que utilizará.

Ambiente	Oracle PDO	Oracle 8.0.5 o superior	Oracle ODBC	Oracle 8
Windows	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte
Linux	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte
macOS	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte

Instalación Manual

Si el driver a usar esta deshabilitado, a conitnuacion se muestra como habilitarlo, dependiendo se su sistema operativo de clic en el siguiente enlace según el driver que utilizará .

Ambiente	Oracle PDO	Oracle 8.0.5 o superior	Oracle ODBC	Oracle 8
Windows	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte
Linux	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte
macOS	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte	Mira cómo conectarte

Conexión con Oracle PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . En instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos necesarios:

x64

- Cliente instantáneo de Oracle **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Cliq Aqui

x86

- Cliente instantáneo de Oracle **19.6.0.0(x86)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Cliq Aqui

  IMPORTANTE: El PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Cliente instantáneo de Oracle anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta de Oracle.

Otros Archivos

- Cliente instantáneo de Oracle **18.5.0. o Inferior**: Cliq Aqui

Tabla de Compatibilidades

Driver	Versión de base de datos Oracle
Oracle PDO	
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**
19.6.0.0	

Configurar Oracle PDO en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los

controladores de conexión.

1 - Extraiga el paquete descargado **Instant Client Basic** anteriormente en la raíz del computador.

EX:

C:\instantclient_19_6

2 - Pegar en la carpeta **PHP** de ScriptcaseC:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php las DLL enumeradas a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue en el parámetro **Path** de las Variables de entorno la ruta completa al cliente instantáneo. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de Control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de entorno.**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Edit**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar**.

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada,

Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.

- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle PDO**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nosotros suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8.0.5 o Superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . En instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos necesarios:

x64

- Cliente instantáneo de Oracle **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Cliq Aqui

x86

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x86)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Cliq Aqui

  IMPORTANTE: El PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente instantáneo Oracle **18.5.0. o Inferior**: Cliq Aqui

Tabla de Compatibilidades

Driver	Versión de base de datos Oracle
Oracle 8.0.5 o Superior	
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**
19.6.0.0	

Configurar Oracle 8.0.5 o Superior en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraiga el paquete descargado **Instant Client Basic** anteriormente en la raíz del computador.

EX:

C:\instantclient_19_6

2 - Pegar en la carpeta **PHP** de ScriptcaseC:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php las DLL enumeradas a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue en el parámetro **Path** de las Variables de entorno la ruta completa al cliente instantáneo. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de Control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de entorno.**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Edit**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar**.

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.

- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8.0.5 o Superior**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese el Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del

túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nosotros suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . En instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos necesarios:

x64

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Cliq Aqui

x86

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x86)**: Cliq Aqui
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x86)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Cliq Aqui

  IMPORTANTE: El PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente instantáneo Oracle **18.5.0. o Inferior**: Cliq Aqui

Tabla de Compatibilidades

Driver	Versión de base de datos Oracle
Oracle ODBC	
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**
19.6.0.0	

Configurar Oracle ODBC en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta

instant_client para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraiga el paquete descargado **Instant Client Basic** anteriormente en la raíz del computador.

EX:

C:\instantclient_19_6

2 - Extraiga el paquete **ODBC** descargado anteriormente a la carpeta Instant Client en la raíz de su computadora.

3 - Para instalar el controlador, ejecute el archivo **odbc_install.exe** con privilegios de administrador.

4 - Pegar en la carpeta **PHP** de ScriptcaseC:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php las DLL enumeradas a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

5 - Agregue en el parámetro **Path** de las Variables de entorno la ruta completa al cliente instantáneo. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de Control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de entorno.**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Edit**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

6 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar**.

Crear una fuente de datos ODBC del sistema

Consulte a continuación todo el paso a paso para crear una fuente de datos ODBC para conectarse a Scriptcase.

> **NOTA**: ODBC debe crearse en el mismo servidor donde está instalado ScriptCase.

1 Acceda a su **Administrador de fuente de datos ODBC** y seleccione de acuerdo con su arquitectura. Seleccionaremos la versión **x64**:

2 Al ingresar al Administrador de fuentes de datos ODBC, seleccione la pestaña **DSN System** y haga clic en **Add** para crear su conexión a su base de datos Oracle.

3 - Después de eso, es necesario seleccionar el controlador para conectarse a Oracle. Seleccionar controlador: **Oracle en instantclient_19_6**

4 - Ahora, ingrese los parámetros de conexión como en el ejemplo a continuación:

- **Data Source Name**: Defina aquí el nombre del objeto ODBC que se utilizará al conectarse a Scriptcase.
- **Description**: Escriba una definición para el origen de datos, para qué propósito, por ejemplo.
- **TNS Service Name**: Ingrese la IP o el dominio del servidor aquí seguido del NOMBRE DE SERVICIO de Oracle.
- **User ID**: Ingrese el usuario que se utilizará en la conexión para la autenticación.

5 - Pruebe la conexión para verificar que todos los parámetros se hayan completado correctamente.

Se le pedirá que ingrese la contraseña para la conexión .

6 - Haga clic en **OK** para completar este proceso.

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle ODBC**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la fuente de datos creado en su administrador ODBC.
  - **EX:** oracle
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nosotros suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . En instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos necesarios:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Cliq Aqui

x86

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x86)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Cliq Aqui

  IMPORTANTE: El PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente instantáneo Oracle **18.5.0. o Inferior**: Cliq Aqui

Tabla de Compatibilidades

Driver	Versión de base de datos Oracle
Oracle 8	
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**
19.6.0.0	

Configurar Oracle 8 en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los

controladores de conexión.

1 - Extraiga el paquete descargado **Instant Client Basic** anteriormente en la raíz del computador.

EX:

C:\instantclient_19_6

2 - Pegar en la carpeta **PHP** de ScriptcaseC:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php las DLL enumeradas a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue en el parámetro **Path** de las Variables de entorno la ruta completa al cliente instantáneo. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de Control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de entorno.**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Edit**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar**.

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada,

Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.

- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nosotros suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

En instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos necesarios:

x64

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Cliq Aqui

x86

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x86)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Cliq Aqui

  IMPORTANTE: El PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Cliente instantáneo Oracle anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente instantáneo Oracle **18.5.0. o Inferior**: Cliq Aqui

Tabla de Compatibilidades

Driver	Versión de base de datos Oracle
Oracle PDO	
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**
19.6.0.0	

Configurar Oracle PDO en Windows

Es necesario habilitar la extensión en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que se refieren a las extensiones de Oracle **oci8_12c** y **pdo_oci** eliminando el ; que se encuentra al principio de la línea. Vea el siguiente ejemplo:

2 - Extrae el paquete **Instant Client Basic** descargado anteriormente a la raíz de tu computadora.

EX:

C:\instantclient_19_6

3 - Pegar en la carpeta **PHP** de Scriptcase C:\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

4 - Agregue el parámetro **Path** a las Variables de Entorno la ruta completa al cliente instantáneo. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Acceda al Panel de Control > Sistema > **Configuraciones avanzadas del sistema**.

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de Entorno.**

- En **Varibles del Sistema**, Seleccione el item **Path** y clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

5 - Reinicie el servicio Apache usando la opción de **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar**.

Creando una Conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver

Oracle PDO.

- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..

- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del

túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8.0.5 o Superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

En instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos necesarios:

x64

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Cliq Aqui

x86

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x86)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Cliq Aqui

  IMPORTANTE: El PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Cliente instantáneo Oracle anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente instantáneo Oracle **18.5.0. o Inferior**: Cliq Aqui

Tabla de Compatibilidades

Driver	Versión de base de datos Oracle
Oracle 8.0.5 o Superior	
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**
19.6.0.0	

Configurar Oracle 8.0.5 o Superior en Windows

Es necesario habilitar la extensión en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que se refieren a las extensiones de Oracle **oci8_12c** y **pdo_oci** eliminando el ; que se encuentra al principio de la línea. Vea el siguiente ejemplo:

2 - Extrae el paquete **Instant Client Basic** descargado anteriormente a la raíz de tu computadora.

EX:

C:\instantclient_19_6

3 - Pegar en la carpeta **PHP** de Scriptcase C:\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

4 - Agregue el parámetro **Path** a las Variables de Entorno la ruta completa al cliente instantáneo. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Acceda al Panel de Control > Sistema > **Configuraciones avanzadas del sistema**.

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de Entorno.**

- En **Varibles del Sistema**, Seleccione el item **Path** y clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

5 - Reinicie el servicio Apache usando la opción de **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar**.

Creando una Conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver

Oracle 8.0.5 o Superior.

- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..

- **Esquema**: Ingrese el Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del

túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

En instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos necesarios:

x64

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Cliq Aqui

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Cliqu Aqui
- Oracle ODBC Package **19.6.0.0(x86)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Cliq Aqui

  IMPORTANTE: El PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Cliente instantáneo Oracle anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente instantáneo Oracle **18.5.0. o Inferior**: Cliq Aqui

Tabla de Compatibilidades

Driver	Versión de base de datos Oracle
Oracle ODBC	
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**
19.6.0.0	

Configurar Oracle ODBC en Windows

Es necesario habilitar la extensión en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que se refieren a las extensiones de Oracle **oci8_12c** y **pdo_oci** eliminando el ; que se encuentra al principio de la línea. Vea el siguiente ejemplo:

2 - Extrae el paquete **Instant Client Basic** descargado anteriormente a la raíz de tu computadora.

EX:

C:\instantclient_19_6

3 - Pegar en la carpeta **PHP** de Scriptcase C:\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

4 - Agregue el parámetro **Path** a las Variables de Entorno la ruta completa al cliente instantáneo. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Acceda al Panel de Control > Sistema > **Configuraciones avanzadas del sistema**.

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de Entorno.**

- En **Varibles del Sistema**, Seleccione el item **Path** y clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

5 - Reinicie el servicio Apache usando la opción de **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar**.

Crear una fuente de datos ODBC del sistema

Consulte a continuación el paso a paso para crear una fuente de datos ODBC para conectarse a Scriptcase.

> **NOTA**: ODBC debe crearse en el mismo servidor donde está instalado ScriptCase.

1 Acceda a su **ODBC Data Source Manager** y seleccione el indicado de acuerdo con su arquitectura.
Ej:Seleccionaremos la versión **x64**:

2 Al ingresar al Administrador de fuentes de datos ODBC, seleccione la pestaña **DSN System** y haga clic en *_Add* para crear su conexión a su base de datos Oracle.

3 Después de eso, es necesario seleccionar el controlador para conectarse a Oracle. Seleccionar controlador: **Oracle en instantclient_19_6**

4 Ahora, ingrese los parámetros de conexión como en el ejemplo a continuación:

- **Data Source Name**: Defina aquí el nombre del objeto ODBC que usará al conectarse a Scriptcase.
- **Description**: Escriba una definición para la fuente de datos, cuál es el propósito, por ejemplo.
- **TNS Service Name**: Ingrese la IP o el dominio del servidor, seguido del NOMBRE DEL SERVICIO Oracle.
- **User ID**: Ingrese el usuario que se utilizará en la conexión para la autenticación.

5 Pruebe la conexión para verificar que todos los parámetros se hayan ingresado correctamente..

Se le pedirá que ingrese la contraseña para la conexión.

6 Haga clic en **OK** para completar este proceso.

Creando una Conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle ODBC**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la fuente de datos creado en su administrador ODBC.
  - **EX:** oracle
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

En instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos necesarios:

x64

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x64)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Cliq Aqui

x86

- Cliente instantáneo Oracle **19.6.0.0(x86)**: Cliq Aqui
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Cliq Aqui

  IMPORTANTE: El PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Cliente instantáneo Oracle anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente instantáneo Oracle **18.5.0. o Inferior**: Cliq Aqui

Tabla de Compatibilidades

Driver	Versión de base de datos Oracle
Oracle 8	
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**
19.6.0.0	

Configurar Oracle 8 en Windows

Es necesario habilitar la extensión en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que se refieren a las extensiones de Oracle **oci8_12c** y **pdo_oci** eliminando el ; que se encuentra al principio de la línea. Vea el siguiente ejemplo:

2 - Extrae el paquete **Instant Client Basic** descargado anteriormente a la raíz de tu computadora.

EX:

C:\instantclient_19_6

3 - Pegar en la carpeta **PHP** de Scriptcase C:\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

4 - Agregue el parámetro **Path** a las Variables de Entorno la ruta completa al cliente instantáneo. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Acceda al Panel de Control > Sistema > **Configuraciones avanzadas del sistema**.

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de Entorno.**

- En **Varibles del Sistema**, Seleccione el item **Path** y clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

5 - Reinicie el servicio Apache usando la opción de **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar**.

Creando una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver

Oracle 8.

- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del

túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

> **IMPORTANTE:** Si estás utilizando el instalador automático, **las extensiones ya están preconfiguradas en PHP**, listas para conectarse si las has habilitado en el proceso de instalación. Si no los ha habilitado, vea a continuación cómo habilitarlos.

Configuración de Oracle PDO en Linux (instalación automática)

La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores de Oracle preconfigurados, solo se debe configurar el **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Descargue el cliente instantáneo de Oracle clicando aqui.

2 - Después de la descarga, extraiga el archivo y copie la carpeta **instantclient** en el directorio: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reiniciar Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle PDO**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**

- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir

con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8.0.5 o Superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

> **IMPORTANTE:** Si estás utilizando el instalador automático, **las extensiones ya están preconfiguradas en PHP**, listas para conectarse si las has habilitado en el proceso de instalación. Si no los ha habilitado, vea a continuación cómo habilitarlos.

Configuración de Oracle 8.0.5 o Superior en Linux (instalación automática)

La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores de Oracle preconfigurados, solo se debe configurar el **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Descargue el cliente instantáneo de Oracle clicando aqui.

2 - Después de la descarga, extraiga el archivo y copie la carpeta **instantclient** en el directorio: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reiniciar Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8.0.5 o Superior**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese el Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.

- **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**

- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**

- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó.**"Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP".**

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Cliente Instantáneo Oracle 11.2 o superior**.
  Para descargar Cliente Instantáneo Oracle anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: clic Aqui

Tabla de compatibilidad

| Drive | Oracle Database Version ||||||| | :—-: | :—-: | :—-: | :———-: | :———-: | :—-: | :—-: | :—-: | | Oracle ODBC | 9i ![Driver 9i][img_ora_driver_no_check]{:style="display: inline;"} | 10g ![Driver 10g][img_ora_driver_no_check]{:style="display: inline;"} | 11g R1 ![Driver 11g R1][img_ora_driver_check]{:style="display: inline;"} | 11g R2(11.2) ![Driver 11g R2(11.2)][img_ora_driver_check]{:style="display: inline;"} | 12c ![Driver 12c][img_ora_driver_check]{:style="display: inline;"} | 18c ![Driver 18c][img_ora_driver_check]{:style="display: inline;"} | 19c ![Driver 19c][img_ora_driver_check]{:style="display: inline;"} | | **Instant Client** | **Oracle database version** ||||||| | 19.6.0.0 | 9i ![Driver 9i][img_ora_driver_no_check]{:style="display: inline;"} | 10g ![Driver 10g][img_ora_driver_no_check]{:style="display: inline;"} | 11g R1 ![Driver 11g R1][img_ora_driver_check]{:style="display: inline;"} | 11g R2(11.2) ![Driver 11g R2(11.2)][img_ora_driver_check]{:style="display: inline;"} | 12c ![Driver 12c][img_ora_driver_check]{:style="display: inline;"} | 18c ![Driver 18c][img_ora_driver_check]{:style="display:

inline;”} | 19c ![Driver 19c][img_ora_driver_check]{:style=”display: inline;”} || <!– —TABELA PARA CLIENTSXBANCOS—–

Driver	Versión de la base de datos Oracle
Oracle ODBC	
Instant Client	**Versión de la base de datos Oracle**
12.1.0.2	

–>

Configurar Oracle ODBC en Linux

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Dependiendo de la distribución de linux que utiliza se deben instalar los siguientes paquetes:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede depender de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

EX:

```
```

NOTA: Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

4 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apachesc9php81 restart	sudo systemctl restart apachesc9php81

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle ODBC**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la fuente de datos creado en su administrador ODBC.
  - **EX:** oracle
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

> **IMPORTANTE:** Si estás utilizando el instalador automático, **las extensiones ya están preconfiguradas en PHP**, listas para conectarse si las has habilitado en el proceso de instalación. Si no los ha habilitado, vea a continuación cómo habilitarlos.

Configuración de Oracle 8 en Linux (instalación automática)

La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores de Oracle preconfigurados, solo se debe configurar el **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Faça o download do Oracle Instant Client clicando aqui.

2 - Después de la descarga, extraiga el archivo y copie la carpeta **instantclient** en el directorio: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reiniciar Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**

- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir

con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: clic Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 8.1 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8 PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Oracle database version**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configurar Oracle PDO en Linux

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Dependiendo de la distribucion de Linux, instalar los paquetes que se listan a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede dependerá de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/

EX:

NOTA: Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle PDO**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8.0.5 o Superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: clic Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 8.1 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8 or Highter	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Oracle database version**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configurar Oracle 8.0.5 o Superior en Linux

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Dependiendo de la distribucion de Linux, instalar los paquetes que se listan a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede dependerá de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/

EX:

NOTA: Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8.0.5 o Superior**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese el Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: clic Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clique Aqui

IMPORTANTE: PHP 8.1 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8 ODBC	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Oracle database version**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configurar Oracle ODBC en Linux

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Dependiendo de la distribucion de Linux, instalar los paquetes que se listan a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede dependerá de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

EX:

```
```

NOTA: Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle ODBC**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la fuente de datos creado en su administrador ODBC.
  - **EX:** oracle
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará

antes de los nombres de la tabla.

- **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: clic Aqui

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 8.1 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros Archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Oracle database version**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configurar Oracle 8 en Linux

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Dependiendo de la distribucion de Linux, instalar los paquetes que se listan a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede dependerá de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/

EX:

NOTA: Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

x86_64

- Cliente Instantáneo Oracle **12.1.0.2(x86_64)**: clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8.0.5 or Higher	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configuración de Oracle PDO en MacOs

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

- mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copie en la

carpeta creada en el paso anterior:

EX:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

EJ:

sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle PDO**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8.0.5 o Superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

x86_64

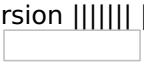
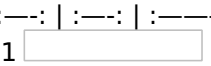
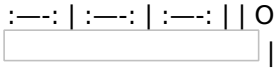
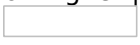
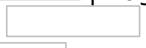
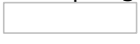
- Cliente Instantáneo Oracle **12.1.0.2(x86_64)**: clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

| Drive | Oracle Database Version ||||||| | :—-: | :—-: | :—-: | :———-: | :———-: | :—-: | :—-: | :—-: | | Oracle 8.0.5 or Higher | 9i | 10g  | 11g R1  | 11g R2(11.2)  | 12c  | 18c  | 19c | | **Instant Client** | **Versión de base de datos Oracle** ||||||| | 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c  | 19c |

Configuración de Oracle 8.0.5 o Superior en MacOs

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

- mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

EX:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

EJ:

```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8.0.5 o Superior**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese el Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

x86_64

- Cliente Instantáneo Oracle **12.1.0.2(x86_64)**: clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8.0.5 or Higher	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configuración de Oracle ODBC en MacOs

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

- mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copie en la

carpeta creada en el paso anterior:

EX:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

EJ:

sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle ODBC**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la fuente de datos creado en su administrador ODBC.
  - **EX:** oracle
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

x86_64

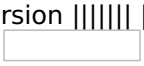
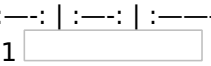
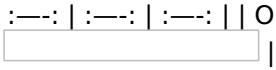
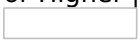
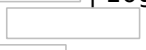
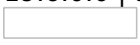
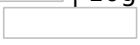
- Cliente Instantáneo Oracle **12.1.0.2(x86_64)**: clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

| Drive | Oracle Database Version ||||||| | :—-: | :—-: | :—-: | :———-: | :———-: | :—-: | :—-: | :—-: | | Oracle 8.0.5 or Higher | 9i | 10g  | 11g R1  | 11g R2(11.2)  | 12c  | 18c  | 19c | | **Instant Client** | **Versión de base de datos Oracle** ||||||| | 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c  | 18c  | 19c |

Configuración de Oracle 8 en MacOs

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta **instant_client** para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

- mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

EX:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

EJ:

```
sudo /Applications/Scriptcase/v9-php81/components/apache/bin/apachectl restart
```

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Cliente Instantáneo Oracle **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

| Drive | Oracle Database Version ||||||| | :—-: | :—-: | :—-: | :———-: | :———-: | :—-: | :—-: | :—-: | | Oracle PDO | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | **Instant Client** | **Versión de base de datos Oracle** ||||||| | 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c |

Configuración de Oracle PDO en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copielo en la carpeta creada en el paso anterior:

EJ:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

ATENCIÓN: Si seguiste nuestro documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puedes proceder al paso **5**.

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busca la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini**(/usr/local/etc/php/8.1/php.ini) y declara la extensión de Oracle al final del archivo.

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

EJ:

```
sudo apachectl restart
```

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle PDO**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.

- **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8.0.5 o Superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Cliente Instantáneo Oracle **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configuración de Oracle 8.0.5 o Superior en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copielo en la carpeta creada en el paso anterior:

EJ:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si seguiste nuestro documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puedes proceder al paso **5**.

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busca la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini**(/usr/local/etc/php/8.1/php.ini) y declara la extensión de Oracle al final del archivo.

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

EJ:

```
sudo apachectl restart
```

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8.0.5 o Superior**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..

- **Esquema**: Ingrese el Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**

- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**

- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.

  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Cliente Instantáneo Oracle **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configuración de Oracle ODBC en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copielo en la carpeta creada en el paso anterior:

EJ:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si seguiste nuestro documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puedes proceder al paso **5**.

EJ:

sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731

Acceda al archivo **info.php** y busca la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini**(/usr/local/etc/php/8.1/php.ini) y declara la extensión de Oracle al final del archivo.

EJ:

extension=oci8.so

5 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

EJ:

sudo apachectl restart

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle ODBC**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese el nombre de la fuente de datos creado en su administrador ODBC.
  - **EX:** oracle
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.

- **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior,

utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**

- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Oracle 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle PDO, Oracle 8.0.5 o Superior, Oracle ODBC e Oracle 8.**

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Cliente Instantáneo Oracle **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Cliente Instantáneo Oracle **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configuración de Oracle 8 en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copielo en la carpeta creada en el paso anterior:

EJ:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si seguiste nuestro documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puedes proceder al paso **5**.

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busca la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini**(/usr/local/etc/php/7.3/php.ini) y declara la extensión de Oracle al final del archivo.

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

EJ:

```
sudo apachectl restart
```

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..

- **Esquema**: Ingrese al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**
- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**

- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.

  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Problemas de conexión o preguntas?

Contacta con nuestro suporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

PostgreSQL con Scriptcase

En Scriptcase, tenemos cuatro drivers para conectar con PostgreSQL. Usted debe elegir el más adecuado para su entorno. Se recomienda utilizar **PostgreSQL PDO** que es más rápido, sin embargo es usted quien debe elegir el driver. **Si está usando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitadas manualmente en PHP**.

Versiones de PostgreSQL compatibles con Scriptcase 9

PostgreSQL Version	PostgreSQL PDO (**recommended**)	PostgreSQL 7 or Higher	PostgreSQL 6.4 or Higher	PostegreSQL 6.3 or Lower
15	✅	✅	✅	✅
14	✅	✅	✅	✅
13	✅	✅	✅	✅
12	✅	✅	✅	✅
11	✅	✅	✅	✅
10	✅	✅	✅	✅
9.6	✅	✅	✅	✅
9.5	✅	✅	✅	✅
9.4	✅	✅	✅	✅
9.3	✅	✅	✅	✅
9.2	✅	✅	✅	✅
9.1	✅	✅	✅	✅
9.0	✅	✅	✅	✅

Comprobar extensiones habilitadas

Puede comprobar los controladores habilitados accediendo a su diagnóstico de Scriptcase. Consulte a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

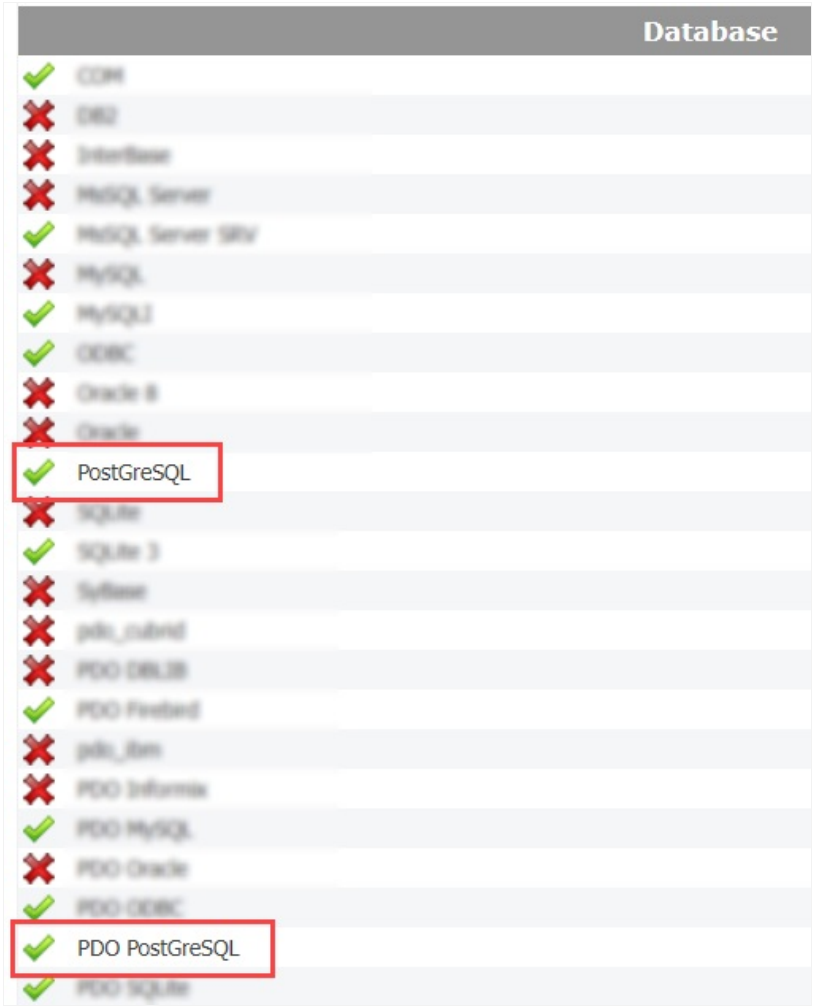
- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la url de su navegador:

- `127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` o
- `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

En el bloque Bases de datos, se enumerarán las extensiones disponibles, busque: **PostGreSQL** y **PDO PostGreSQL**

La extensión **PDO PostGreSQL** habilita todos los controladores disponibles en la conexión Postgre, la extensión **PostGreSQL** solo habilita los controladores: PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior



Haga clic en el enlace de acuerdo con el controlador que se utilizará

Ambiente	PostgreSQL PDO	PostgreSQL 7 o Superior	PostgreSQL 6.4 o Superior	PostgreSQL 6.3 o Inferior
Windows	Haga clic aquí	Haga clic aquí	Haga clic aquí	Haga clic aquí
Linux	Haga clic aquí	Haga clic aquí	Haga clic aquí	Haga clic aquí
macOS	Haga clic aquí	Haga clic aquí	Haga clic aquí	Haga clic aquí

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Connecting con PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o Superior, PostgreSQL 6.4 o Superior y PostgreSQL 6.3 o Inferior.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Windows, necesitará habilitar las extensiones de PostgreSQL en el archivo **php.ini**. A continuación describimos cómo hacerlo.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que hacen referencia a las extensiones PostgreSQL **pdo_pgsql** y **pgsql** eliminando el ; del principio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 o ApacheScriptcase9php81 y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Restart**.

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**
- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Connecting con PostgreSQL 7 o Higher

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o Superior, PostgreSQL 6.4 o Superior y PostgreSQL 6.3 o Inferior.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Windows, necesitará habilitar las extensiones de PostgreSQL en el archivo **php.ini**. A continuación describimos cómo hacerlo.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que hacen referencia a las extensiones PostgreSQL **pdo_pgsql** y **pgsql** eliminando el ; del principio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 o ApacheScriptcase9php81 y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Restart**.

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL 7 o Superior**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos a conectarse. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**
- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Connecting con PostgreSQL 6.4 o Higher

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o Superior, PostgreSQL 6.4 o Superior y PostgreSQL 6.3 o Inferior.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Windows, necesitará habilitar las extensiones de PostgreSQL en el archivo **php.ini**. A continuación describimos cómo hacerlo.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que hacen referencia a las extensiones PostgreSQL **pdo_pgsql** y **pgsql** eliminando el ; del principio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 o ApacheScriptcase9php81 y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Restart**.

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL 6.4 o Superior**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**
- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Connecting con PostgreSQL 6.3 o Lower

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o Superior, PostgreSQL 6.4 o Superior y PostgreSQL 6.3 o Inferior.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Windows, necesitará habilitar las extensiones de PostgreSQL en el archivo **php.ini**. A continuación describimos cómo hacerlo.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente las líneas que hacen referencia a las extensiones PostgreSQL **pdo_pgsql** y **pgsql** eliminando el ; del principio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 o ApacheScriptcase9php81 y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Restart**.

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL 6.3 o Inferior**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**
- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior**.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Linux, necesitará instalar la extensión php de PostgreSQL. A continuación describimos cómo hacerlo.

1 - Para instalar el controlador PDO de PostgreSQL, acceda a su terminal **Linux** y ejecute el comando de abajo según su distribución de Linux.

Ubuntu	CentOS
sudo apt-get install php8.1-pgsql	sudo yum install php-pgsql

2 - Compruebe si el controlador PostgreSQL está habilitado desde el diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:
  - 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o
  - domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.

- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con PostgreSQL 7 or Higher

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior**.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Linux, necesitará instalar la extensión php de PostgreSQL. A continuación describimos cómo hacerlo.

1 - Para instalar el controlador PDO de PostgreSQL, acceda a su terminal **Linux** y ejecute el comando de abajo según su distribución de Linux.

Ubuntu	CentOS
sudo apt-get install php8.1-pgsql	sudo yum install php-pgsql

2 - Compruebe si el controlador PostgreSQL está habilitado desde el diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:
  - 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o
  - domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL 7 o Superior**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.

- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos a conectarse. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con PostgreSQL 6.4 or Higher

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior**.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Linux, necesitará instalar la extensión php de PostgreSQL. A continuación describimos cómo hacerlo.

1 - Para instalar el controlador PDO de PostgreSQL, acceda a su terminal **Linux** y ejecute el comando de abajo según su distribución de Linux.

Ubuntu	CentOS
sudo apt-get install php8.1-pgsql	sudo yum install php-pgsql

2 - Compruebe si el controlador PostgreSQL está habilitado desde el diagnóstico de Scriptcase Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:
  - 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o
  - domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL 6.4 o Superior**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.

- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con PostgreSQL 6.3 or Lower

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior**.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Linux, necesitará instalar la extensión php de PostgreSQL. A continuación describimos cómo hacerlo.

1 - Para instalar el controlador PDO de PostgreSQL, acceda a su terminal **Linux** y ejecute el comando de abajo según su distribución de Linux.

Ubuntu	CentOS
sudo apt-get install php8.1-pgsql	sudo yum install php-pgsql

2 - Compruebe si el controlador PostgreSQL está habilitado desde el diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:
  - 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o
  - domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL 6.3 o Inferior**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.

- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior**.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar el PHP y el controlador de PostgreSQL estará habilitado. Haga clic aquí para ver cómo hacerlo.

1 - Compruebe si el controlador PostgreSQL está habilitado desde el diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

![Acceso al diagnóstico - Menú de ayuda][diagnosis_sc]

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:
  - 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o
  - domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con PostgreSQL 7 or Higher

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior**.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar el PHP y el controlador de PostgreSQL estará habilitado. Haga clic aquí para ver cómo hacerlo.

1 - Compruebe si el controlador PostgreSQL está habilitado desde el diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

![Acceso al diagnóstico - Menú de ayuda][diagnosis_sc]

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:
    - 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o
    - domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL 7 o Superior**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
    - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario ingresado.
    - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos a conectarse. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con PostgreSQL 6.4 or Higher

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior**.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar el PHP y el controlador de PostgreSQL estará habilitado. Haga clic aquí para ver cómo hacerlo.

1 - Compruebe si el controlador PostgreSQL está habilitado desde el diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

![Acceso al diagnóstico - Menú de ayuda][diagnosis_sc]

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:
  - 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o
  - domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL 6.4 o Superior**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con PostgreSQL 6.3 or Lower

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para las conexiones con PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior**.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar el PHP y el controlador de PostgreSQL estará habilitado. Haga clic aquí para ver cómo hacerlo.

1 - Compruebe si el controlador PostgreSQL está habilitado desde el diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

![Acceso al diagnóstico - Menú de ayuda][diagnosis_sc]

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:
  - 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o
  - domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos PostgreSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o ingresa a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Postgres**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador PostgreSQL utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PostgreSQL 6.3 o Inferior**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Esquema**: Ingrese el Régimen de cuadros específicos creados para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para que autentique la conexión a su base de datos PostgreSQL.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Base de datos inicial**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse con él. O, si quiere elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Lista de bases de datos** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Bases:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos PostgreSQL para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL)

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL)

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL)

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión PostgreSQL vea tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedures de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Ingrese el usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

MSSQL Server

Scriptcase proporciona algunas opciones de controlador para conectarse a MSSQL Server, compatible con las últimas versiones de Windows, Linux y MacOS.

Para ver si los controladores están habilitados puede hacer uso del diagnostico de Scriptcase de la siguiente manera.

Accediendo desde el menú Scriptcase.

Después de iniciar sesión, en el menú superior de la herramienta acceda a **Ayuda>Diagnóstico**.

Accediendo directamente a través del navegador

Desde su navegador, sin tener que iniciar sesión en Scriptcase, puede acceder al diagnóstico de la siguiente manera.

Cuando la instalación es local:

- `127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php`
- `localhost:8092/scriptcase/diagnosis.php`

En caso de instalación en un servidor.

* `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Haga clic en el controlador que desea utilizar, de acuerdo con su sistema operativo.

Windows

- MSSQL Server NATIVE SRV
- MSSQL Server NATIVE SRV PDO
- MSSQL Server ODBC

Linux

- PDO DBLIB

Mac OS

- PDO DBLIB

Tabla de compatibilidad

Consulte la lista de controladores disponibles para cada sistema operativo.

OS x Drivers	Native SRV PDO	Native SRV	ODBC	PDO DBlib
Windows Server 2016	✅	✅	✅	❌
Windows Server 2019	✅	✅	✅	❌
Windows Server 2012 /R2	✅	✅	✅	❌
Windows 10	✅	✅	✅	❌
Windows 8 / 8.1	✅	✅	✅	❌
Windows Server 2008 SP2 / R2 SP1	✅	✅	✅	❌
Windows 7 SP1	❌	❌	✅	❌
Windows Vista SP2	❌	❌	✅	❌
Linux	❌	❌	❌	✅
Mac OS	❌	❌	❌	✅

Conexión al servidor MSSQL NATIVE SRV

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a servidores SQL que no sean de Windows: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** y **MSSQL Server ODBC**. Se utilizará en su propio entorno preconfigurado, las extensiones MSSQL deben habilitarse manualmente, no PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores se habiliten correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada** .

- En tu Scriptcase, se encuentra el archivo **info.php**, accede a él a través de la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrarás la información referente a la arquitectura en phpinfo().

  Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura de PHP será la misma que la del instalador que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 13 para SQL Server según su arquitectura PHP**.

- Architecture **x86** = **32 bits**
- Architecture **x64** = **64 bits**

Lista de archivos

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los Driver's.

- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x64**
- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x86**
- SQL Server Extensions for PHP

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

Nota sobre utilização dos colchetes como identificador de banco de dados no MSSQL

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración de MSSQL Server SRV

> Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, las extensiones ya están habilitadas en PHP, requiriendo solo la instalación del cliente. **Continúe con el punto 3**.

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de extensión **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64** descargados previamente en su carpeta PHP ext.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones de MSSQL Server **pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el ejemplo a continuación:

```
extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=sqlsrv_81_nts_x64
```

3 - Después de descargar previamente el archivo Microsoft ODBC Driver 13 para SQL Server, ejecute el

instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del contrato de licencia y haga clic en siguiente..

5 - Marque la opción "**ODBC Driver for SQL Server SDK**", porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción "Componentes del cliente"** .

6 - Haga clic en *Install* para iniciar la instalación del cliente.

7 - Las funciones del programa que seleccionó se están instalando.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache a través del **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **reinicie**

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Microsoft SQL Server.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos del servidor MSSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el controlador de DB2 para conectar. En este ejemplo, usamos el controlador **MSSQL Server NATIVE SRV** Driver.
- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos y su instancia separada por una barra invertida.

- **EX:** dominiodoserver.com\SQLEXPRESS o 192.168.254.170\SQLEXPRESS
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará.
- **EX:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Conexión al servidor MSSQL NATIVE SRV PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a servidores SQL que no sean de Windows: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** y **MSSQL Server ODBC**. Se utilizará en su propio entorno preconfigurado, las extensiones MSSQL deben habilitarse manualmente, no PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores se habiliten correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada** .

- En tu Scriptcase, se encuentra el archivo **info.php**, accede a él a través de la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrarás la información referente a la arquitectura en phpinfo().

  Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura de PHP será la misma que la del instalador que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 13 para SQL Server según su arquitectura PHP**.

- Architecture **x86** = **32 bits**
- Architecture **x64** = **64 bits**

Lista de archivos

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los Driver's.

- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x64**
- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x86**
- SQL Server Extensions for PHP

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración de MSSQL Server SRV{#id-02}

> Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, las extensiones ya están habilitadas en PHP, requiriendo solo la instalación del cliente. **Continúe con el punto 3**.

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de extensión **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64** descargados previamente en su carpeta PHP ext.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones de MSSQL Server **pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el ejemplo a continuación:

```
extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=sqlsrv_81_nts_x64
```

3 - Después de descargar previamente el archivo Microsoft ODBC Driver 13 para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del contrato de licencia y haga clic en siguiente..

5 - Marque la opción "**ODBC Driver for SQL Server SDK**", porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción "Componentes del cliente"** .

6 - Haga clic en *Install* para iniciar la instalación del cliente.

7 - Las funciones del programa que seleccionó se están instalando.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache a través del **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **reinicie**

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Microsoft SQL Server.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos del servidor MSSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el controlador de DB2 para conectar. En este ejemplo, usamos el controlador **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** Driver.
- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos y su instancia separada por una barra invertida.
- **EX:** dominiodoserver.com\SQLEXPRESS o 192.168.254.170\SQLEXPRESS

- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará.
- **EX:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Conexión al servidor MSSQL NATIVE SRV ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a servidores SQL que no sean de Windows: **MSSQL Server NATIVE SRV**, **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** y **MSSQL Server ODBC**. Se utilizará en su propio entorno preconfigurado, las extensiones MSSQL deben habilitarse manualmente, no PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores se habiliten correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada** .

- En tu Scriptcase, se encuentra el archivo **info.php**, accede a él a través de la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrarás la información referente a la arquitectura en phpinfo().

  Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura de PHP será la misma que la del instalador que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 13 para SQL Server según su arquitectura PHP**.

- Architecture **x86** = **32 bits**
- Architecture **x64** = **64 bits**

Lista de archivos

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los Driver's.

- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x64**
- Download Microsoft ODBC Driver 13 For SQL Server **x86**
- SQL Server Extensions for PHP

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración de MSSQL Server SRV{#id-02}

> Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, las extensiones ya están habilitadas en PHP, requiriendo solo la instalación del cliente. **Continúe con el punto 3**.

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de extensión **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64** descargados previamente en su carpeta PHP ext.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones de MSSQL Server **pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el ejemplo a continuación:

```
extension=pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=sqlsrv_81_nts_x64
```

3 - Después de descargar previamente el archivo Microsoft ODBC Driver 13 para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del contrato de licencia y haga clic en siguiente..

5 - Marque la opción "**ODBC Driver for SQL Server SDK**", porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción "Componentes del cliente"** .

6 - Haga clic en *Install* para iniciar la instalación del cliente.

7 - Las funciones del programa que seleccionó se están instalando.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache a través del **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **reinicie**

Crear el DSN para la conexión

Para conectarse al controlador ODBC__ del servidor **MSSQL**, debe configurar un DSN del sistema. Siga los pasos que se describen a continuación para realizar esta configuración.

> **ATENCIÓN**: ODBC debe crearse en el mismo servidor donde está instalado ScriptCase.

1 - Acceda a su **ODBC Data Source Manager** y seleccione de acuerdo con su arquitectura. Seleccionaremos la versión x64:

2 - Al ingresar al Administrador de orígenes de datos ODBC, seleccione la pestaña **DSN System** y haga clic en *_Add* para crear su conexión a su Base de datos.

3 - Después de eso, es necesario seleccionar el controlador para conectarse al servidor MSSQL. Seleccione el controlador: **ODBC Driver 11 para SQL Server .**

4 - Ahora, debe definir el nombre del DSN, la descripción y el servidor de conexión de la base de datos.

- **Name:** Ingrese el nombre que tendrá el DSN para que pueda usarlo en Scriptcase.
- **Description:** Agregue una descripción para el DSN.
- **Server:** informe al servidor de la base de datos, el puerto y la instancia a la que se conectará.

4.1 - Después de ingresar los datos, haga clic en el botón **Siguiente** para ingresar el nombre de usuario y la contraseña necesarios para la conexión.

- **Login ID:** Informar al usuario para autenticarse con la base de datos.
- **Password:** Ingrese la contraseña correspondiente para autenticarse con el usuario informado.

4.2 - Ahora, haga clic en **Siguiente** para seleccionar la base de datos predeterminada.

Para finalizar, haga clic en **Siguiente** y finalmente, haga clic en **Finalizar**.

Crear una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Microsoft SQL Server.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos del servidor MSSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el controlador de DB2 para conectar. En este ejemplo, usamos el controlador **MSSQL Server ODBC** Driver.
- **Server/Host (Nombre o IP)**: Ingrese el DSN del sistema que se configuró en ODBC Manager.
- **EX:** mssql
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**

- **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Conexión con PDO DBLIB

En Scriptcase instalado en Linux, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MSSQL Server deben habilitarse manualmente en PHP.

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de DBLIB PDO en Linux

> _IMPORTANTE: Si utiliza el instalador automático de Scriptcase, las extensiones ya están habilitadas en PHP; solo falta configurar el archivo freetds. El procedimiento a continuación es solo para instalaciones manuales de Scriptcase. Para ver cómo configurar freetds en la instalación automática, desplácese hasta la sección de configuración haciendo clic aquí.

1. Si no tiene habilitada la extensión puede instalarla con este comando desde la terminal: **sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib** (también aplica para la instalación automática).

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

Si no puede ejecutar el comando anterior es porque no se encuentan instalados los paquetes, por lo que se debe instalar el repositorio que se muestra a continuación y luego actualizar nuevamente (item 1).

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2. Dependiendo de su distribucion de linux, acceda al shell (terminal) con root e instale los siguientes paquetes:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo apt-get install unixodbc unixodbc-dev gcc nano wget make	sudo yum install unixODBC unixODBC-devel gcc nano wget make

3. Descargue FreeTDS:

```
wget https://www.freetds.org/files/stable/freetds-0.95.95.tar.gz
```

4. Descomprimir el FreeTDS:

```
tar -zxf freetds-0.95.95.tar.gz
```

5. Ingrese en la carpeta FreeTDS:

```
cd freetds-0.95.95
```

6. Ejecute el siguiente comando para compilar e instalar FreeTDS:

```
sudo ./configure --with-tdsver=7.4 --with-unixodbc=/usr --disable-libiconv --disable-static --disable-threadsafe --enable-msdblib --disable-sspi --with-gnu-ld --enable-sybase-compat && make && make install
```

7. Dependiendo de su distribucion de linux, edite el archivo de configuración FreeTDS:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo nano /usr/local/etc/freetds.conf	sudo vim /usr/local/freetds/freetds.conf

Y agregue la ip y el puerto de su MSSQL SERVER por ejemplo:

```
[MSSQLServer]
host= 127.0.0.1
port= 1433
tds version= 7.0
```

8. Reinicia el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Configuración de FreeTDS - instalación automática

1 - Edite el archivo de configuración de FreeTDS:

Directorio de instalación automática

sudo nano /opt/Scriptcase/v9-php8/components/drivers/freetds/etc/freetds.conf

2 - Agregue la información de conexión de su MSSQL SERVER, como en el ejemplo:

[MSSQLServer] host = 192.18.72.03 port = 1433 tds version = 7.4

3 - Reinicie el servicio Apache

sudo service apachesc9php81 restart

Conexión a Scriptcase

A continuación se muestra comó crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**DBLIB**) y la base de datos MSSQL Server.

1- Accede a un proyecto desde tu Scriptcase.

2- Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de datos> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de Azure MSSQL Server de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De forma predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador del servidor MSSQL para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **PDO DBLIB**.
- **Servidor/Host(Nombre o IP)**: Ingrese el nombre o IP del host que configuró en su archivo freetds.conf.
- **EX:** MSSQLServer
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL que configuró en su archivo freetds.conf. De forma predeterminada, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: Ingrese y seleccione la base de datos a la que se conectará.
- **EX:** muestras
- **Username**: Ingrese el usuario con que se autenticará la conexión a su base de datos.
- **Password**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón Probar conexión para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto,**

Scriptcase habilita esta opción .

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MSSQL NATIVE SRV PDO

En Scriptcase instalado en Linux, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MSSQL Server: **PDO DBLIB, NATIVE SRV PDO y NATIVE SRV.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MSSQL Server deben habilitarse manualmente en PHP.

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Tutorial de instalación de controladores de Microsoft para PHP y SQL Server

> **_IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El procedimiento a continuación es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - Ingrese al Shell (terminal) como root e instale los siguientes paquetes:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo apt-get install unixodbc-dev	sudo yum install unixODBC-devel

En la terminal de Linux, deberá ejecutar los siguientes comandos para instalar los controladores:

Ubuntu\Debian

```
sudo pecl install pdo_sqlsrv

sudo su
printf "; priority=30\nextension=pdo_sqlsrv.so\n" > /etc/php/8.1/mods-available/pdo_sqlsrv.ini

exit

sudo phpenmod -v 8.1 pdo_sqlsrv
```

RHEL\CentOS

```
sudo pecl install pdo_sqlsrv

sudo su

echo extension=pdo_sqlsrv.so >> `php --ini | grep "Scan for additional .ini files" | sed -e "s|.*:\s*||"`/30-pdo_sqlsrv.ini

exit
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior es porque no se encuentan instalados los paquetes, por lo que se debe instalar el repositorio que se muestra a continuación y luego actualizar nuevamente (item 1).

```
sudo su

add-apt-repository ppa:ondrej/php -y

sudo apt-get update
```

2 - Reinicia el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Instalación del controlador ODBC de Microsoft para SQL Server (Linux)

1 - Usando la terminal, ejecute los siguientes comandos:

Ubuntu

```
if ! [[ "16.04 18.04 20.04 22.04" == *"$(lsb_release -rs)"* ]];
```

```
then
    echo "Ubuntu $(lsb_release -rs) is not currently supported.";
    exit;
fi

sudo su
curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -

curl https://packages.microsoft.com/config/ubuntu/$(lsb_release -rs)/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

exit

sudo apt-get update

sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

Debian

```
sudo su

curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -

#Download appropriate package for the OS version
#Choose only ONE of the following, corresponding to your OS version

#Debian 9
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/9/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

#Debian 10
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/10/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

#Debian 11
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/11/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

sudo apt-get update

sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

RHEL\CentOS

```
sudo su

#Download appropriate package for the OS version
#Choose only ONE of the following, corresponding to your OS version

#RHEL 7 and Oracle Linux 7
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/7/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

#RHEL 8 and Oracle Linux 8
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/8/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

#RHEL 9
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/9.0/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

sudo yum remove unixODBC-utf16 unixODBC-utf16-devel #to avoid conflicts

sudo ACCEPT_EULA=Y yum install -y msodbcsql17
```

2 - Reinicia el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

A continuación se muestra comó crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**NATIVE SRV PDO y NATIVE SRV**) y la base de datos MSSQL Server.

1- Accede a un proyecto desde tu Scriptcase.

2- Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de datos> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de Azure MSSQL Server de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De forma predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador del servidor MSSQL para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **PDO DBLIB**.
- **Servidor/Host(Nombre o IP)**: Ingrese el nombre o IP del host que configuró en su archivo freetds.conf.
- **EX:** MSSQLServer
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL que configuró en su archivo freetds.conf. De forma predeterminada, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: Ingrese y seleccione la base de datos a la que se conectará.
- **EX:** muestras
- **Username**: Ingrese el usuario con que se autenticará la conexión a su base de datos.
- **Password**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón Probar conexión para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MSSQL NATIVE SRV

En Scriptcase instalado en Linux, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MSSQL Server: **PDO DBLIB, NATIVE SRV PDO y NATIVE SRV.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MSSQL Server deben habilitarse manualmente en PHP.

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Tutorial de instalación de controladores de Microsoft para PHP y SQL Server

> **_IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El procedimiento a continuación es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - Ingrese al Shell (terminal) como root e instale los siguientes paquetes:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo apt-get install unixodbc-dev	sudo yum install unixODBC-devel

En la terminal de Linux, deberá ejecutar los siguientes comandos para instalar los controladores:

Ubuntu\Debian

```
sudo pecl install sqlsrv

sudo su
printf "; priority=20\nextension=sqlsrv.so\n" > /etc/php/8.1/mods-available/sqlsrv.ini

exit

sudo phpenmod -v 8.1 sqlsrv
```

RHEL\CentOS

```
sudo pecl install sqlsrv

sudo su


echo extension=sqlsrv.so >> `php --ini | grep "Scan for additional .ini files" | sed -e "s|.*:\s*||"`/20-sqlsrv.ini

exit
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior es porque no se encuentan instalados los paquetes, por lo que se debe instalar el repositorio que se muestra a continuación y luego actualizar nuevamente (item 1).

```
sudo su

add-apt-repository ppa:ondrej/php -y

sudo apt-get update
```

2 - Reinicia el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Instalación del controlador ODBC de Microsoft para SQL Server (Linux)

1 - Usando la terminal, ejecute los siguientes comandos:

Ubuntu

```
if ! [[ "16.04 18.04 20.04 22.04" == *"$(lsb_release -rs)"* ]];
then
    echo "Ubuntu $(lsb_release -rs) is not currently supported.";
    exit;
fi

sudo su
curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -

curl https://packages.microsoft.com/config/ubuntu/$(lsb_release -rs)/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

exit

sudo apt-get update

sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

Debian

```
sudo su

curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | apt-key add -

#Download appropriate package for the OS version
#Choose only ONE of the following, corresponding to your OS version

#Debian 9
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/9/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

#Debian 10
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/10/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

#Debian 11
curl https://packages.microsoft.com/config/debian/11/prod.list > /etc/apt/sources.list.d/mssql-release.list

sudo apt-get update

sudo ACCEPT_EULA=Y apt-get install -y msodbcsql17
```

RHEL\CentOS

```
sudo su

#Download appropriate package for the OS version
#Choose only ONE of the following, corresponding to your OS version

#RHEL 7 and Oracle Linux 7
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/7/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

#RHEL 8 and Oracle Linux 8
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/8/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

#RHEL 9
curl https://packages.microsoft.com/config/rhel/9.0/prod.repo > /etc/yum.repos.d/mssql-release.repo

sudo yum remove unixODBC-utf16 unixODBC-utf16-devel #to avoid conflicts

sudo ACCEPT_EULA=Y yum install -y msodbcsql17
```

2 - Reinicia el servicio Apache a través de la terminal.

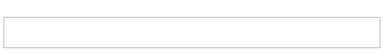
```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

A continuación se muestra comó crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**NATIVE SRV PDO y NATIVE SRV**) y la base de datos MSSQL Server.

1- Accede a un proyecto desde tu Scriptcase.

2- Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión



o acceda al menú **Base de datos> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de Azure MSSQL Server de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De forma predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador del servidor MSSQL para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **PDO DBLIB**.
- **Servidor/Host(Nombre o IP)**: Ingrese el nombre o IP del host que configuró en su archivo freetds.conf.
- **EX:** MSSQLServer
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL que configuró en su archivo freetds.conf. De forma predeterminada, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: Ingrese y seleccione la base de datos a la que se conectará.
- **EX:** muestras
- **Username**: Ingrese el usuario con que se autenticará la conexión a su base de datos.
- **Password**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón Probar conexión para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Connection to PDO DBLIB

En Scriptcase instalado en MacOS, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MSSQL Server: **PDO DBLIB.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MSSQL Server deben habilitarse manualmente en PHP.

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de DBLIB PDO en MacOS

> **IMPORTANT:** La instalación automática ya viene con el conector para MSSQL Server PDO DBLIB, **las extensiones se encuentran disponibles en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra instalador de Scriptcase, **PDO DBLIB esta habilitado en PHP**, por lo que solo se debe de crear la conexión. Consulte a continuacion, nuestra documentacion para instalar PHP 8.1 manualmente en macOS.

PHP 8.1 En macOS: click here

Creación de una conexión con Scriptcase

Vea a continuación como crear una conexion a Scritpcas, usando el driver (**MSSQL Server NATIVE SRV O MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) y el servidor MSSQL.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

__2 -__Haga clic en el icono Nueva conexión para crear una conexión.

o ingrese a la opción **Database > New connection** menen el menú.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL como sigue::

Nombre de la conexión: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.

- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador de MSSQL Server Driver para la conexión. En este ejemplo, utilizamos el controlador **PDO DBLIB**.
- **Server/Host (Name or IP)**: Introduza la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos y el nombre de la instancia, separado por diagonal invertida (\ ).
- **Ej:** dominiodoserver.com\SQLEXPRESS o 192.168.254.170\SQLEXPRESS
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos. El puerto predeterminado es **1433**.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de la base de datos para conectarse.
- **Ej:** samples

- **Usuario**: ingrese el usuario para la autenticar la conexión a su base de datos MSSQL.
- **Contraseña**: Introduza la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que

actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Preguntas o problemas de conexión?

contacta nuestro soporte support en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos..

SQLite con Scriptcase

En Scriptcase, sólo tenemos un controlador para conectar con SQLite: **SQLite PDO**. **Si estás usando tu propio entorno preconfigurado, la extensión SQLite debe ser habilitada manualmente en PHP**.

Puede comprobar si el controlador está habilitado accediendo a los diagnósticos de Scriptcase. A continuación se describe cómo localizar su diagnóstico:

- En el menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrás encontrar fácilmente la opción de Diagnóstico.

- O bien, accediendo a la url en su navegador:

- `127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` o
- `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Si el controlador ya está habilitado, sólo tiene que conectarse a Scriptcase, haga clic en el siguiente enlace para ser dirigido al controlador que se utilizará dependiendo de su sistema operativo.

Ambiente	SQLite PDO
Windows	Conectar
Linux	Conectar
macOS	Conectar

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Windows

En Scriptcase, tenemos el controlador para conectar con SQLite: **SQLite PDO**. Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión **SQLite debe ser habilitada manualmente en PHP**.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en Windows, tendrá que habilitar la extensión SQLite en el archivo **php.ini**. Vea a continuación cómo hacerlo.

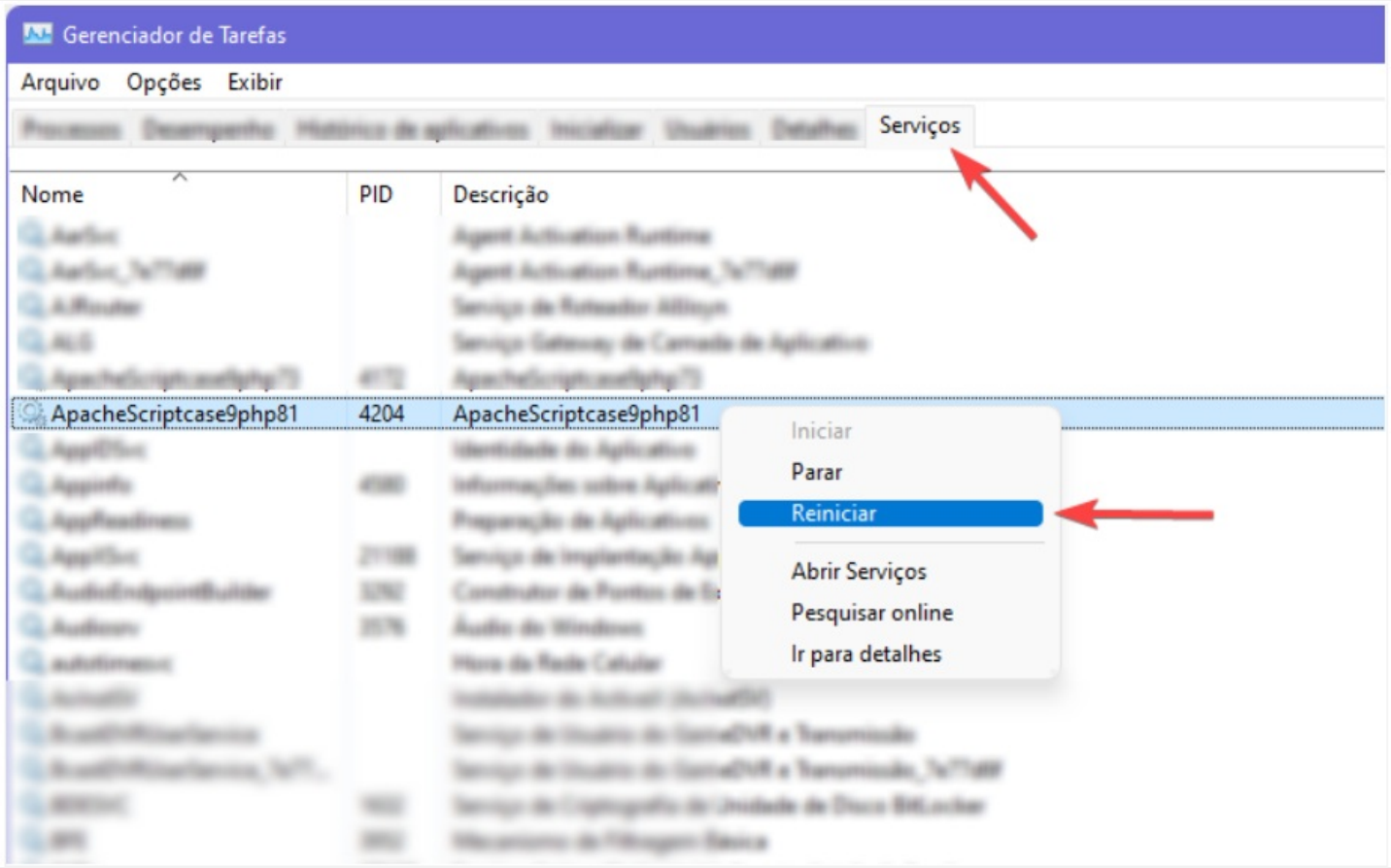
NOTA: Si utiliza una instalación automática de Scriptcase, el controlador SQLite se activará automáticamente.

1 - En el archivo `php.ini`, ubicado en `C:\php`, descomente la línea para la extensión SQLite **pdo_sqlite** eliminando el `;` del inicio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

```
922  ;extension=pdo_firebird
923  ;extension=pdo_mysql
924  ;extension=pdo_oci
925  ;extension=pdo_odbc
926  ;extension=pdo_pgsql
927  extension=pdo_sqlite
928  ;extension=pgsql
929  ;extension=shmop
```

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio `Apache2.4` o `ApacheScriptcase9php81` y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Restart**.

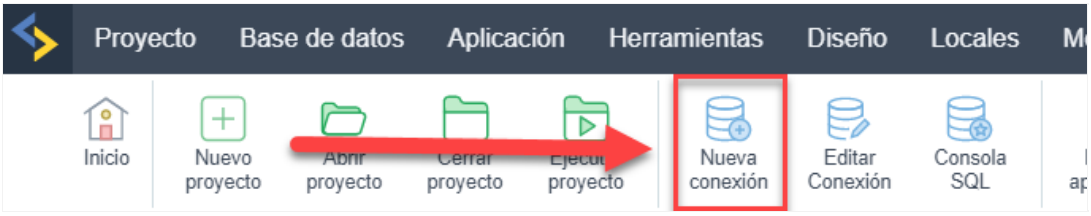


Creación de una conexión en Scriptcase

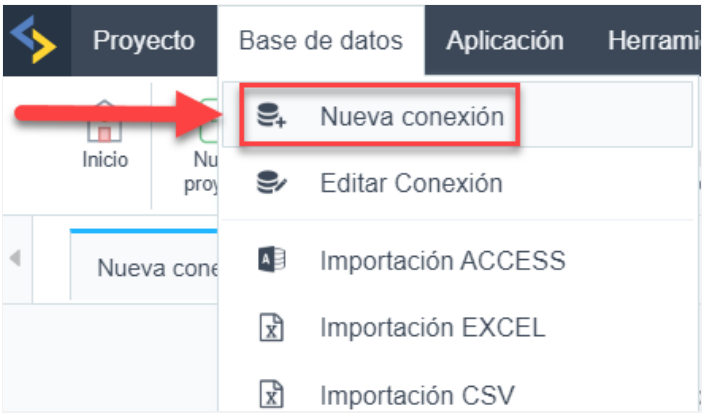
A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos SQLite.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

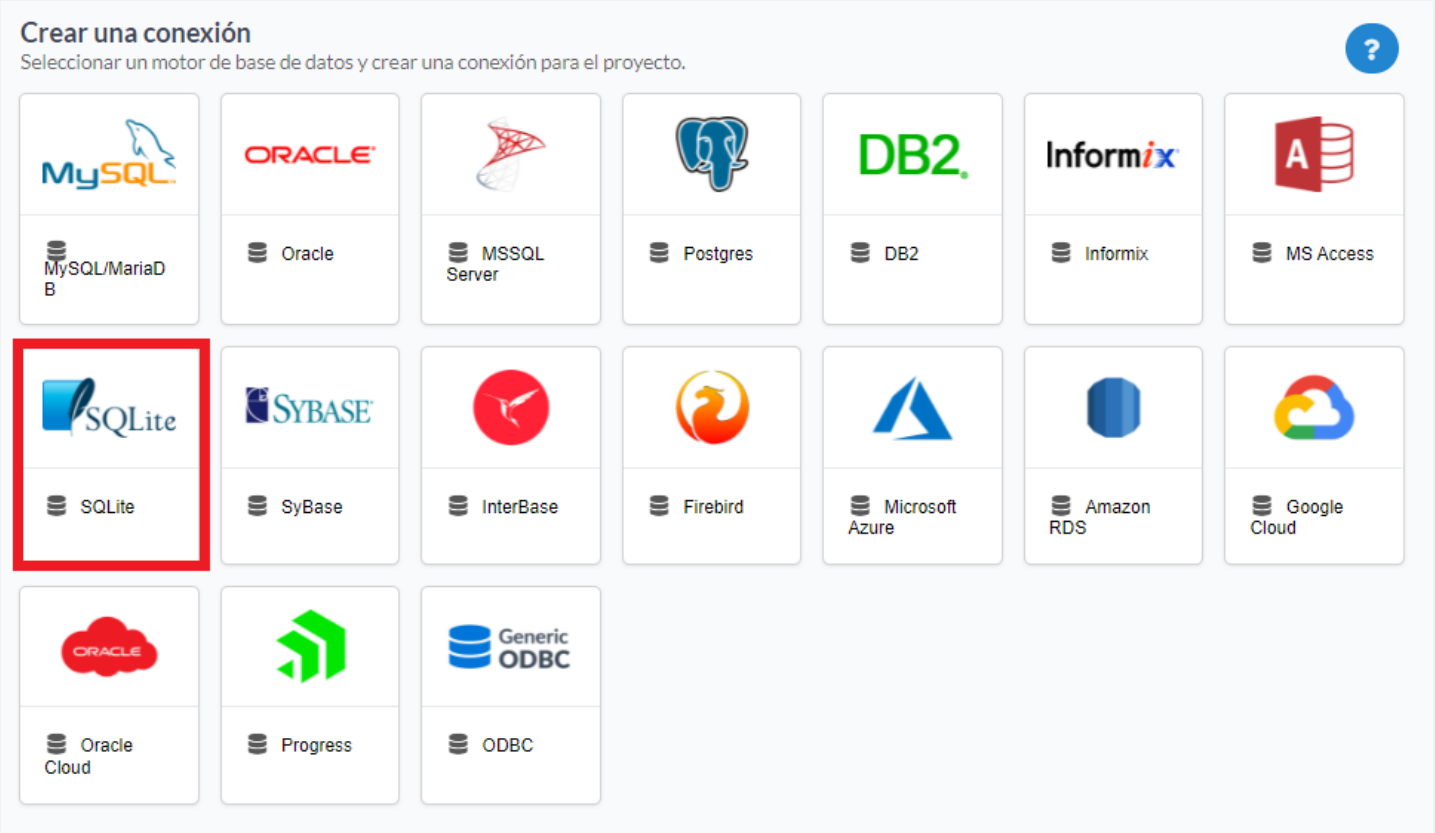


o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.



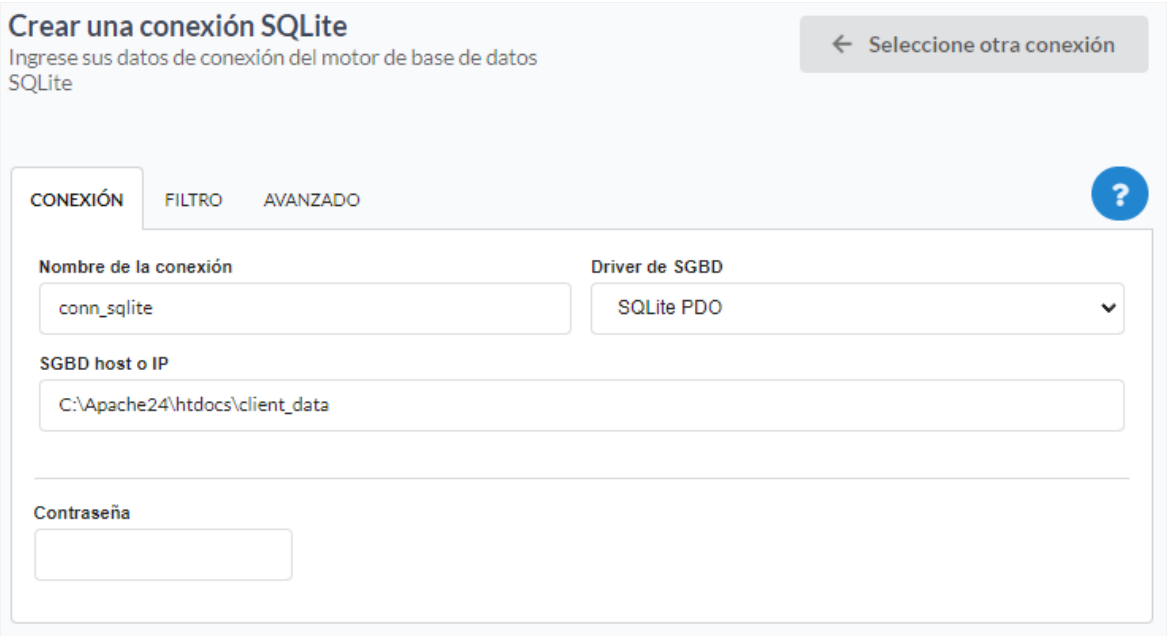
Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **SQLite**.



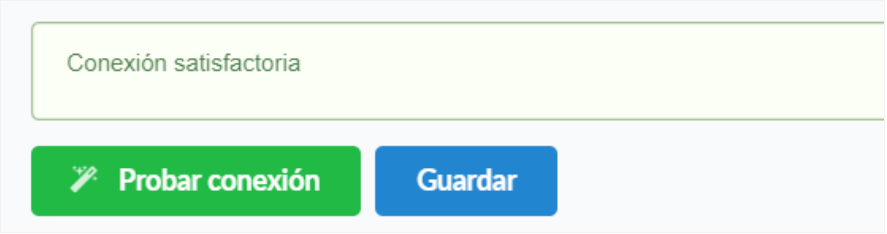
Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos SQLite como sigue:



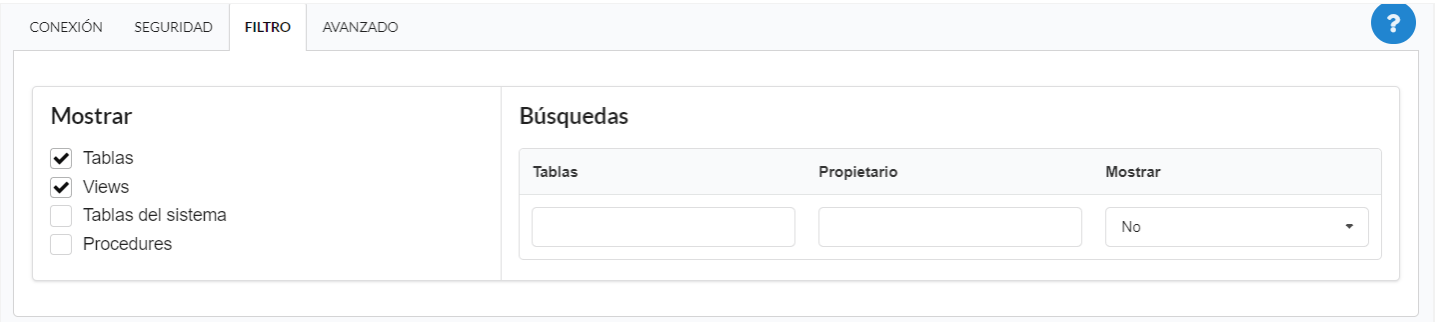
- **Nombre de la conexión**: Establezca el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador SQLite utilizado para conectarse. Por defecto, el controlador será **SQLite PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la ruta completa de su archivo de base de datos SQLite. **EX:** `C:\Apache24\htdocs\client_data`
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación si la tiene configurada para su archivo DB.

- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para ver si los parámetros introducidos son correctos.



Filtro

Accediendo a esta pestaña, se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.



Mostrar

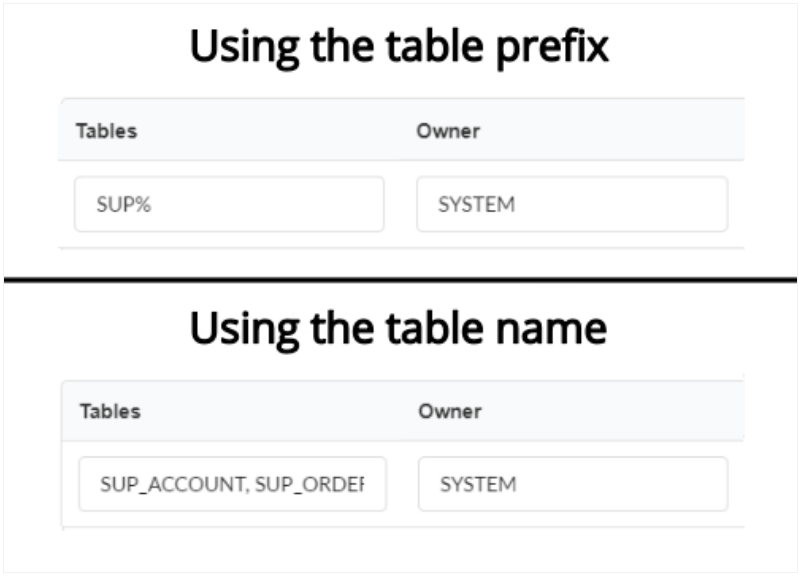
Permite que la conexión SQLite vea tablas, views, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tables** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un `PREFIX%` o el nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **Ex:**

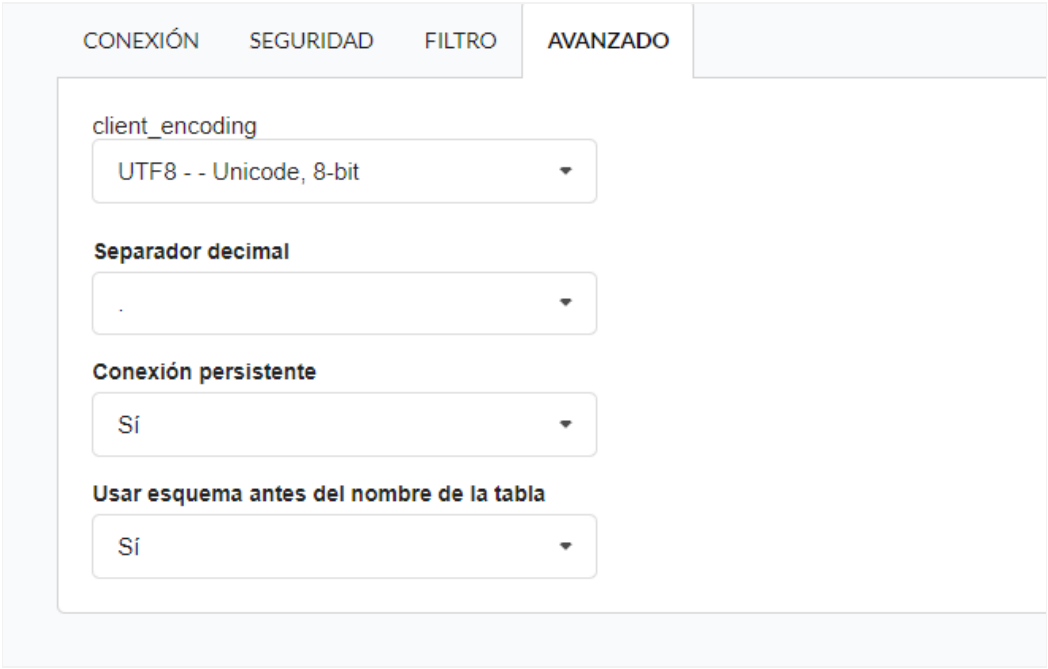


- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas insertadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas, como en el ejemplo anterior** .
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario introducido.

NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sección afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

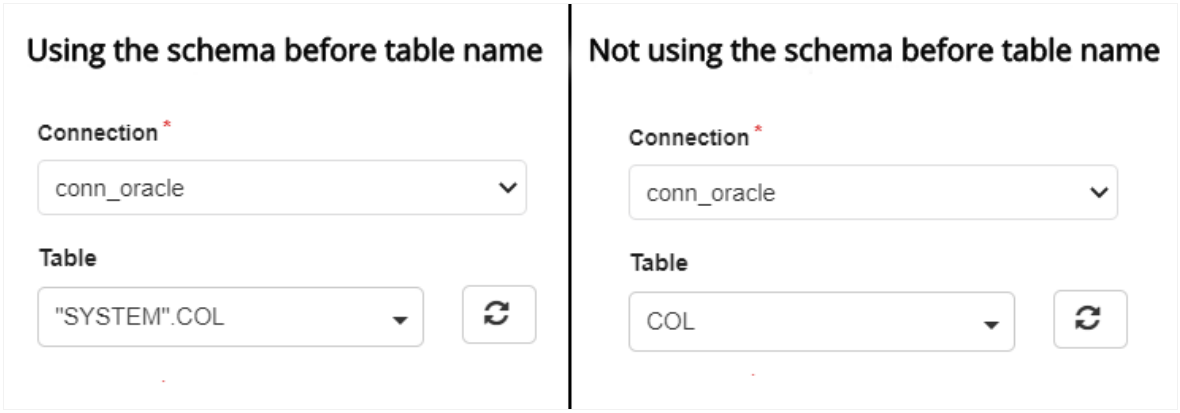


- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, hemos utilizado client_encoding **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto `.` como separador.**
- **Conexión persistente:** Establezca si las conexiones se cerrarán después de que sus scripts se ejecuten en las aplicaciones de

Scriptcase.

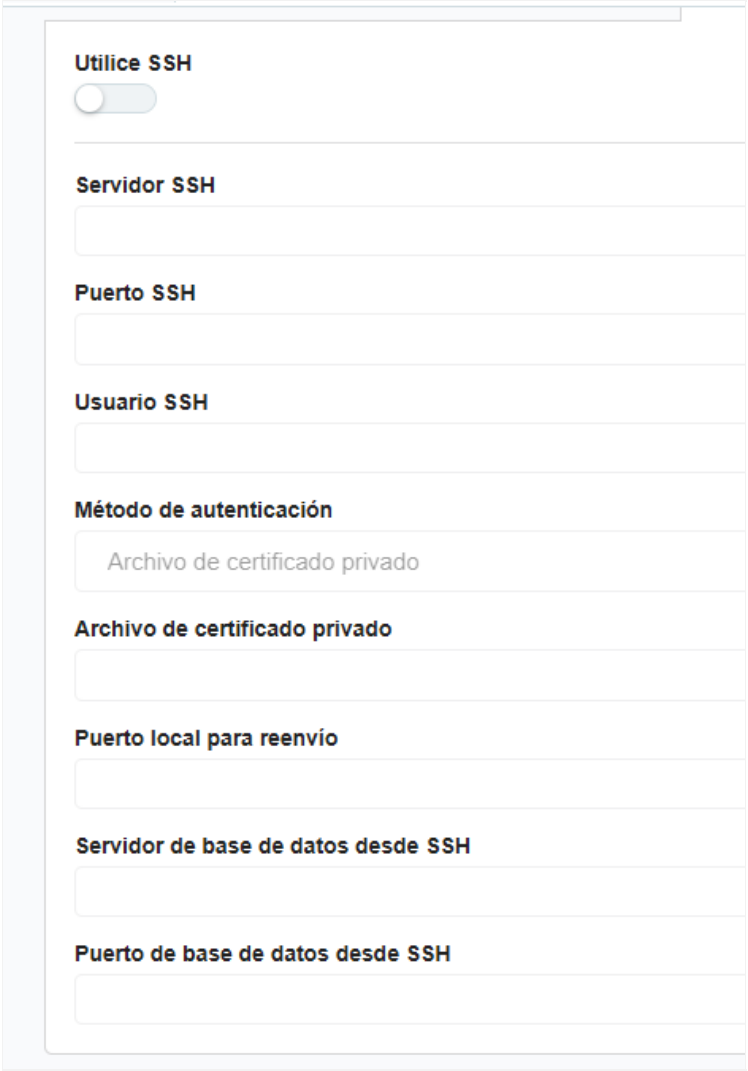
- **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**

- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla:** Establezca si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **Ex:**



SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Linux

En Scriptcase, tenemos el controlador para conectar con SQLite: **SQLite PDO**. Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión **SQLite debe ser habilitada manualmente en PHP**.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en Linux, tendrá que instalar la extensión PHP de SQLite. Vea a continuación cómo hacerlo:

NOTA: Si utiliza una instalación automática de Scriptcase, el controlador SQLite se activará automáticamente.

1 - Para instalar el controlador PDO de SQLite, entre en su terminal **Linux** y ejecute el comando de abajo según la distribución de linux. .

Ubuntu	CentOS
`sudo apt-get install php7.3-sqlite`	`sudo yum install php-sqlite`

2 - Asegúrate de que el controlador SQLite está activado en tu diagnóstico de Scriptcase:

- En el menú superior **Ayuda > Diagnósticos**, podrás encontrar fácilmente la opción de Diagnóstico.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

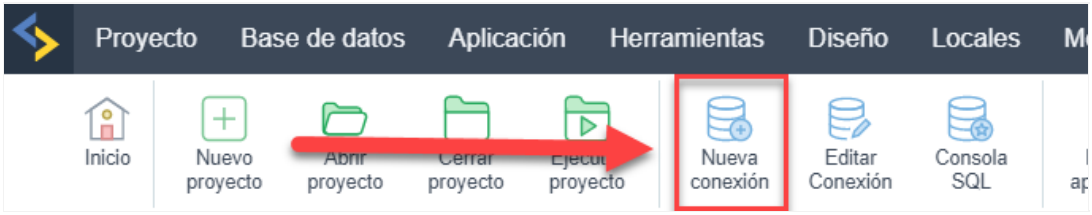
- `127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` o
- `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Creación de una conexión en Scriptcase

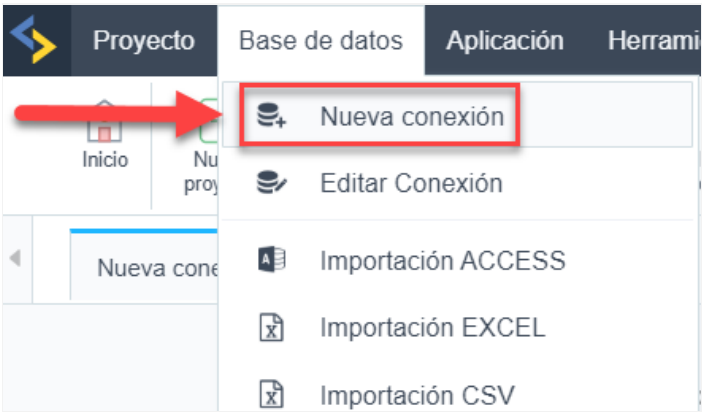
A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos SQLite.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

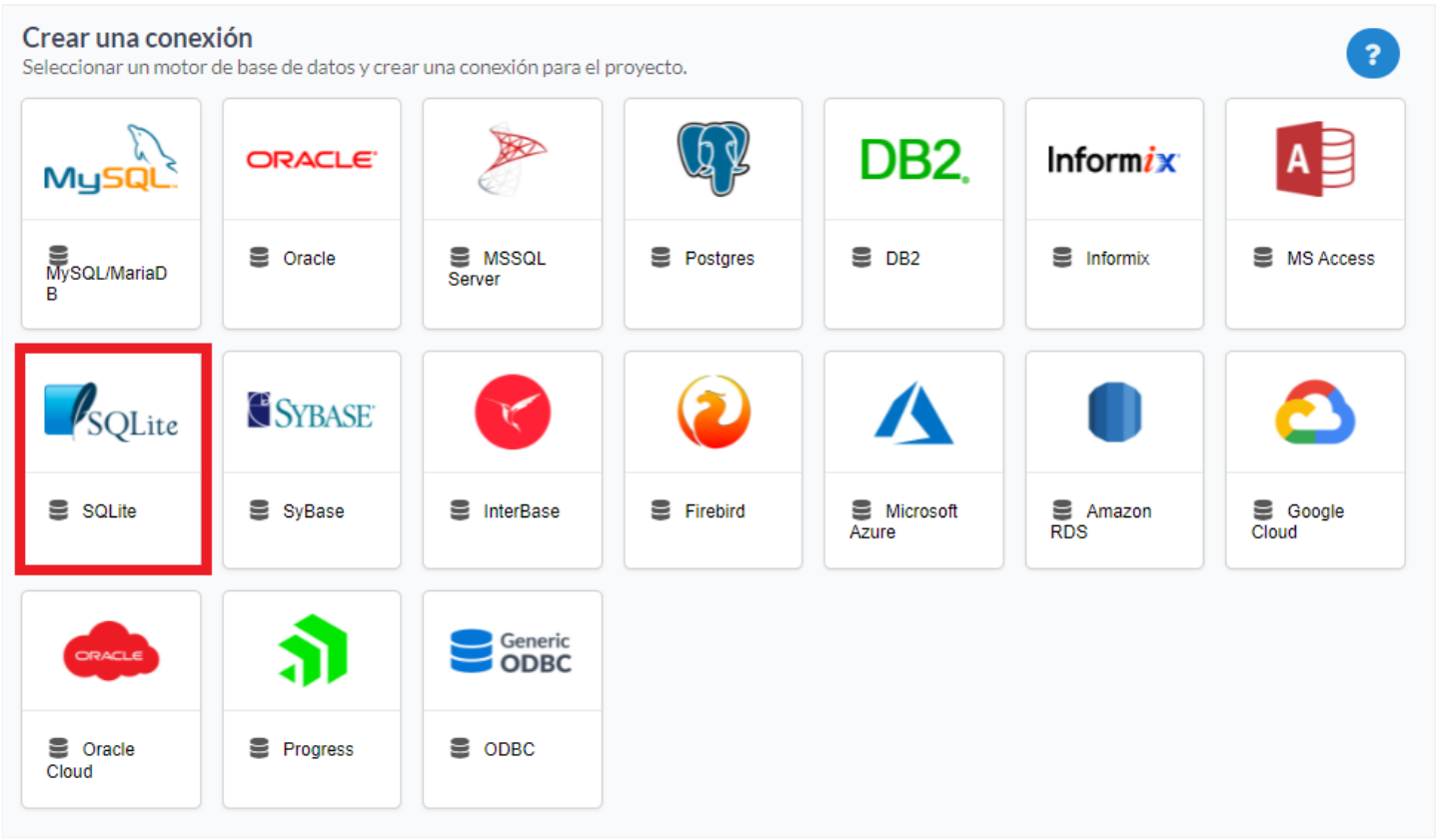


o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.



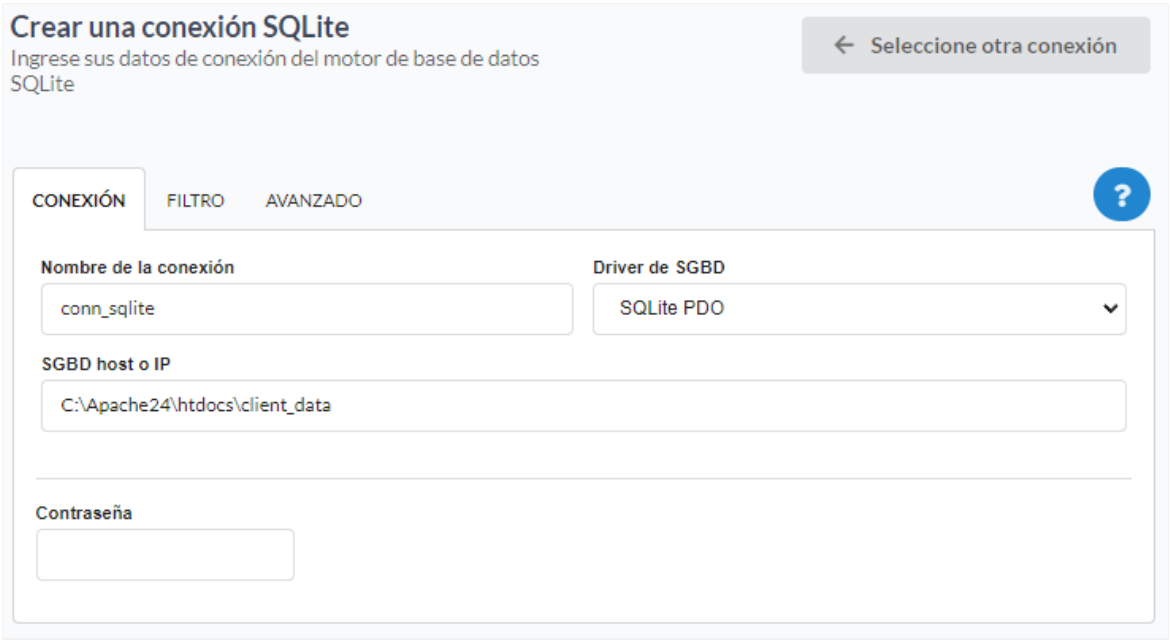
Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **SQLite**.

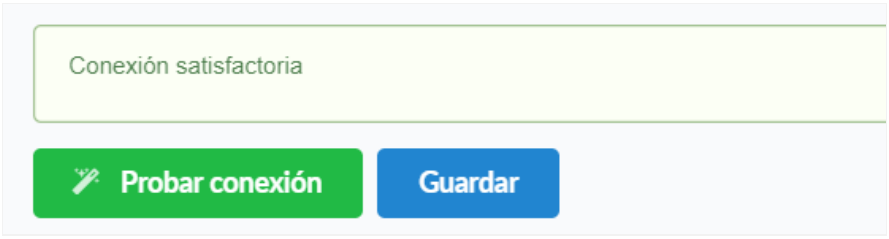


Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos SQLite como sigue:

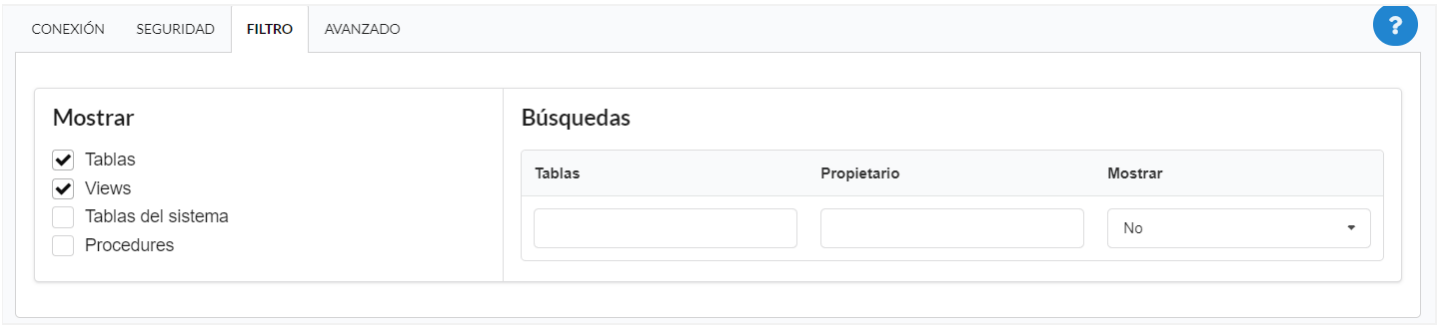


- **Nombre de la conexión**: Establezca el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador SQLite utilizado para conectarse. Por defecto, el controlador será **SQLite PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la ruta completa de su archivo de base de datos SQLite. **EX:** `C:\Apache24\htdocs\client_data`
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación si la tiene configurada para su archivo DB.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para ver si los parámetros introducidos son correctos.



Filtro

Accediendo a esta pestaña, se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.



Mostrar

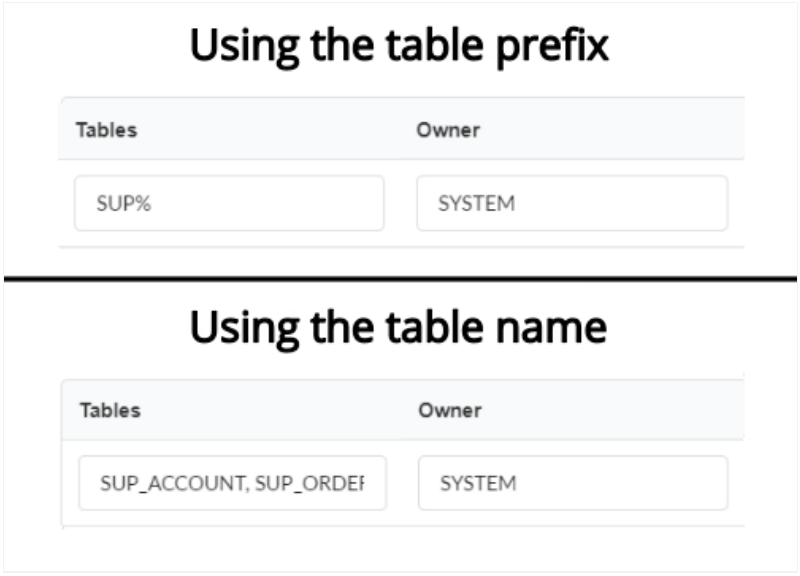
Permite que la conexión SQLite vea tablas, views, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tables** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un `PREFIX%` o el nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **Ex:**

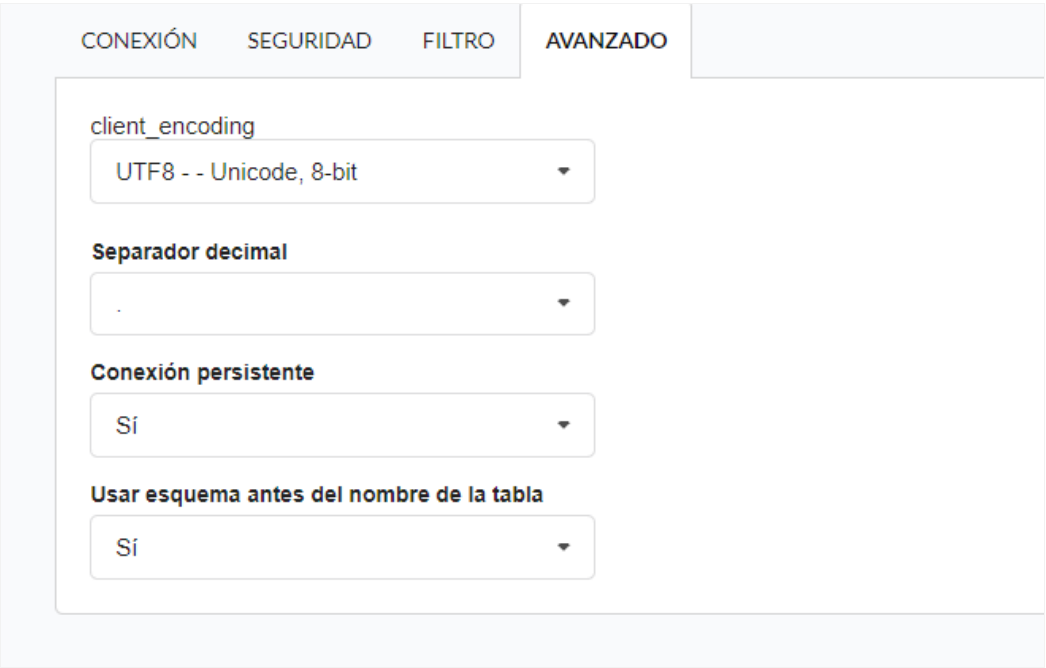


- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas insertadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas, como en el ejemplo anterior** .
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario introducido.

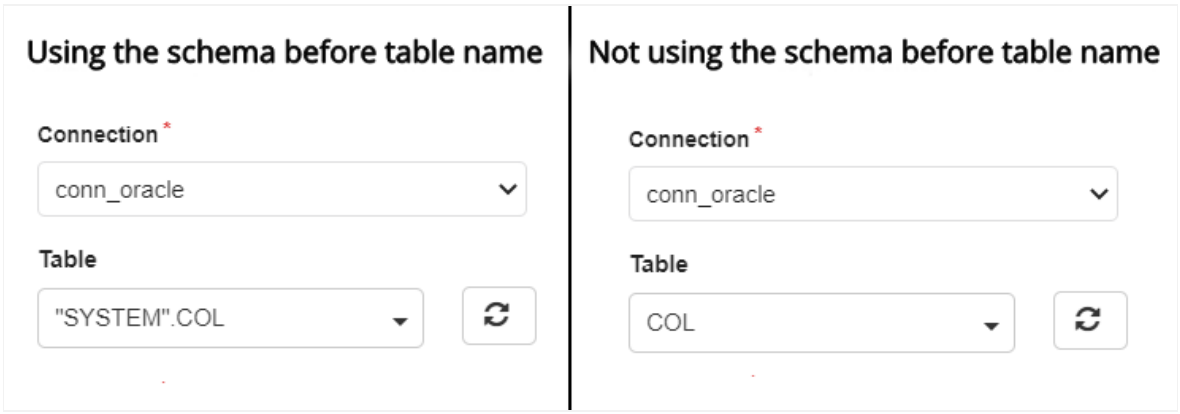
NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sección afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

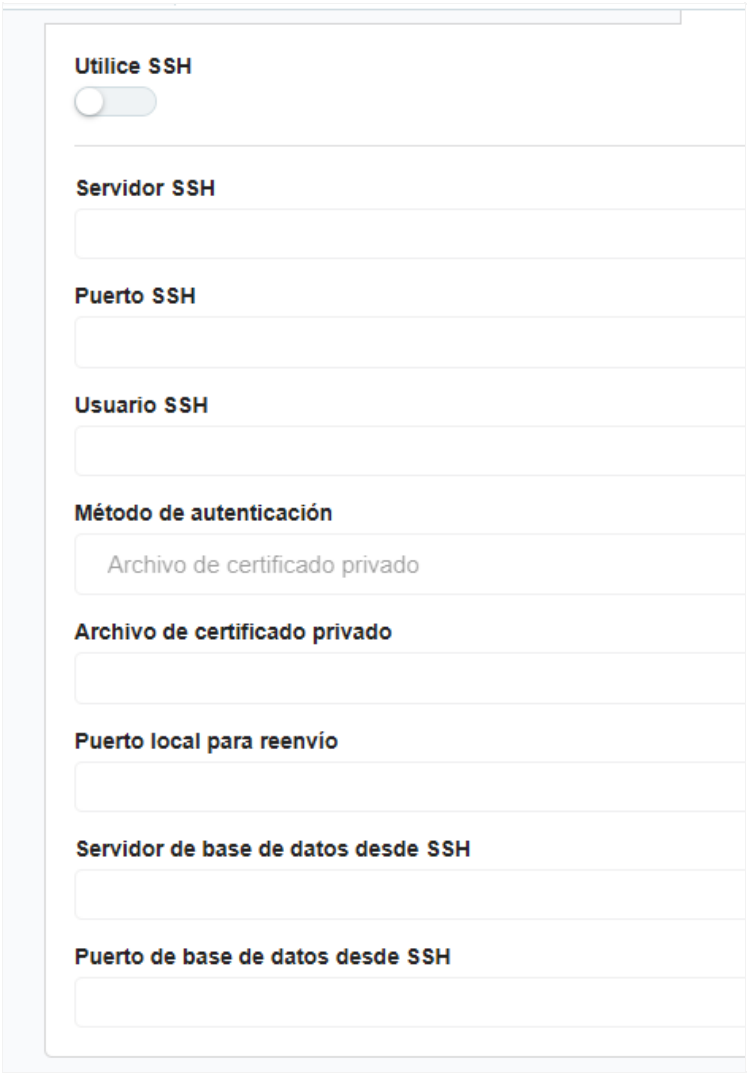


- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, hemos utilizado client_encoding **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto `.` como separador.**
- **Conexión persistente:** Establezca si las conexiones se cerrarán después de que sus scripts se ejecuten en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla:** Establezca si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **Ex:**



SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Mac OS

En Scriptcase, tenemos el controlador para conectar con SQLite: **SQLite PDO**. Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión **SQLite debe ser habilitada manualmente en PHP**.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar PHP y el controlador SQLite estará habilitado. Haga clic aquí para ver cómo hacerlo.

NOTA: Si utiliza una instalación automática de Scriptcase, el controlador SQLite se activará automáticamente.

1 - Compruebe que el controlador SQLite está activado en su diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico:

- Cuando vaya al menú superior **Ayuda > Diagnósticos**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

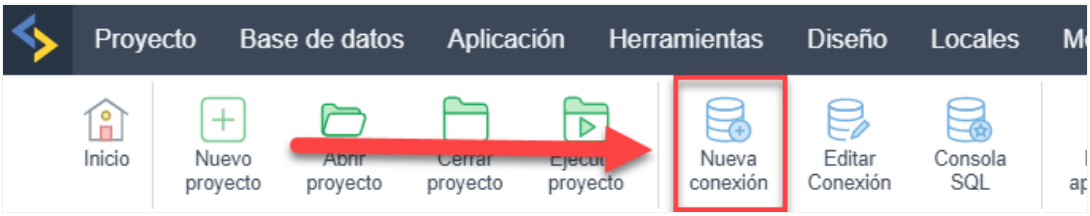
- `127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php` o
- `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Creación de una conexión en Scriptcase

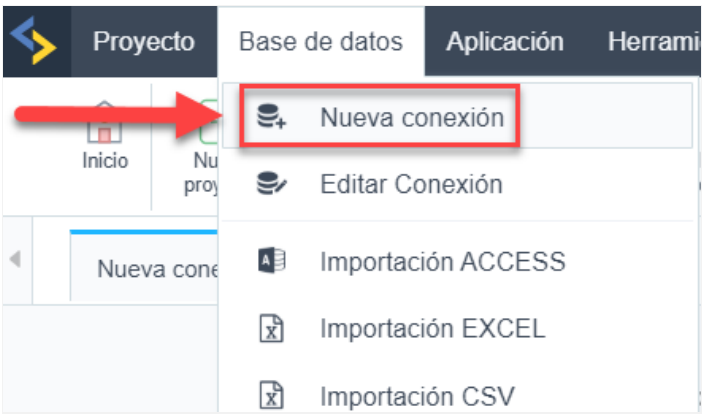
A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos SQLite.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

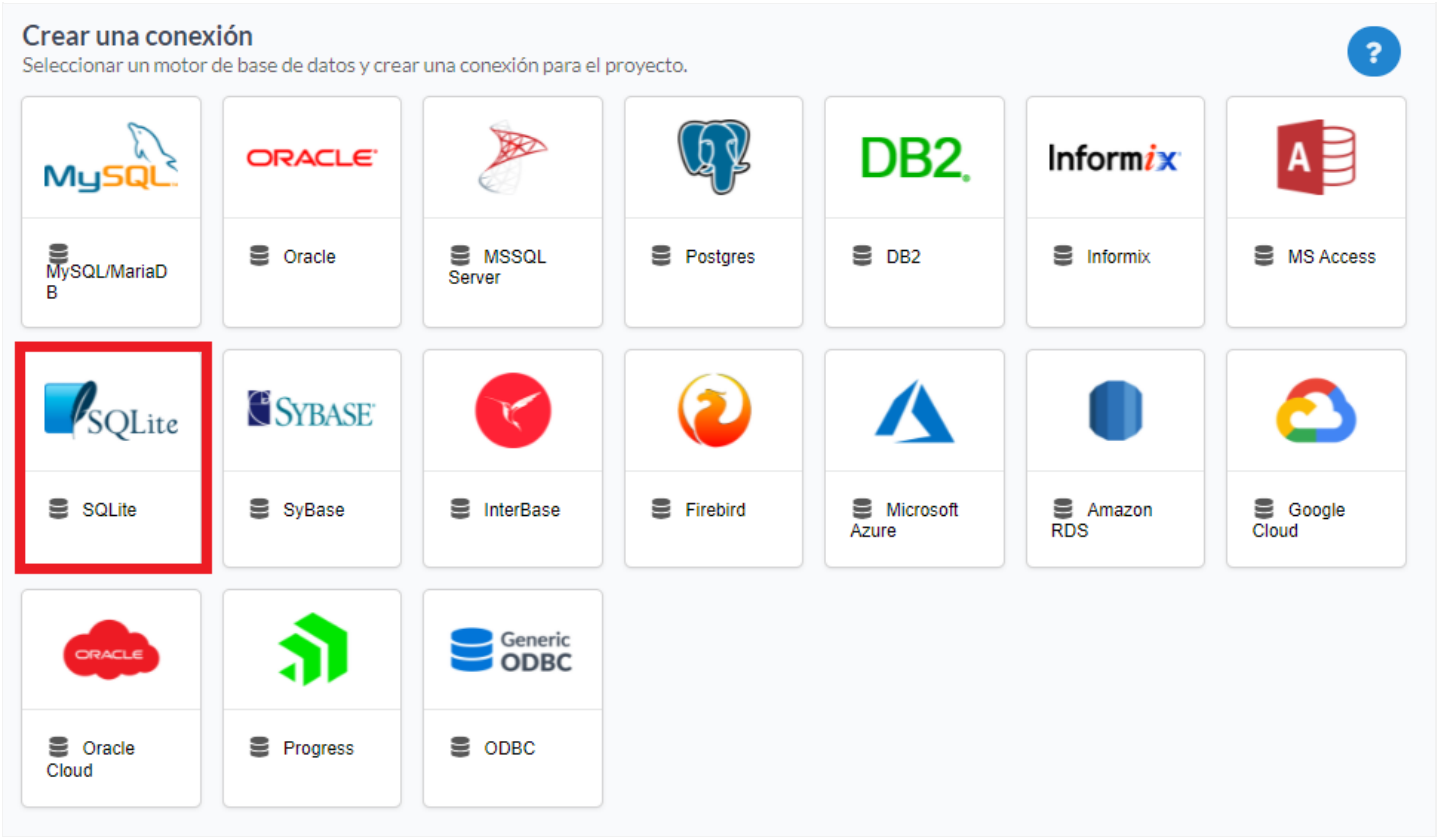


o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.



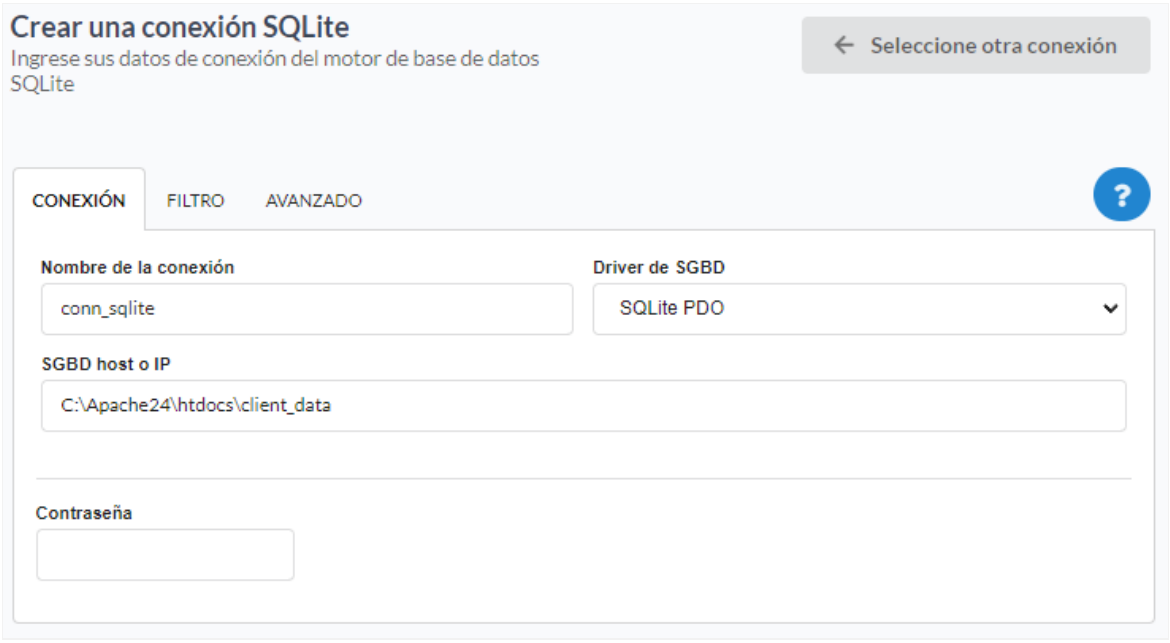
Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **SQLite**.

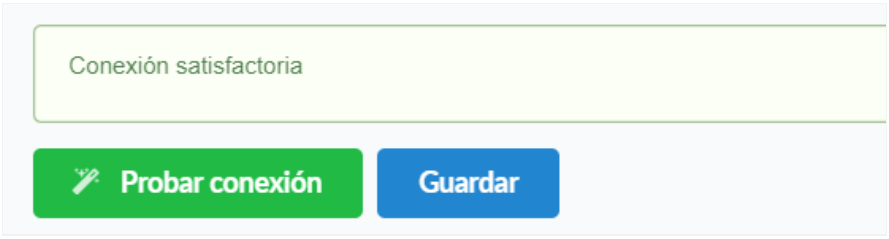


Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos SQLite como sigue:

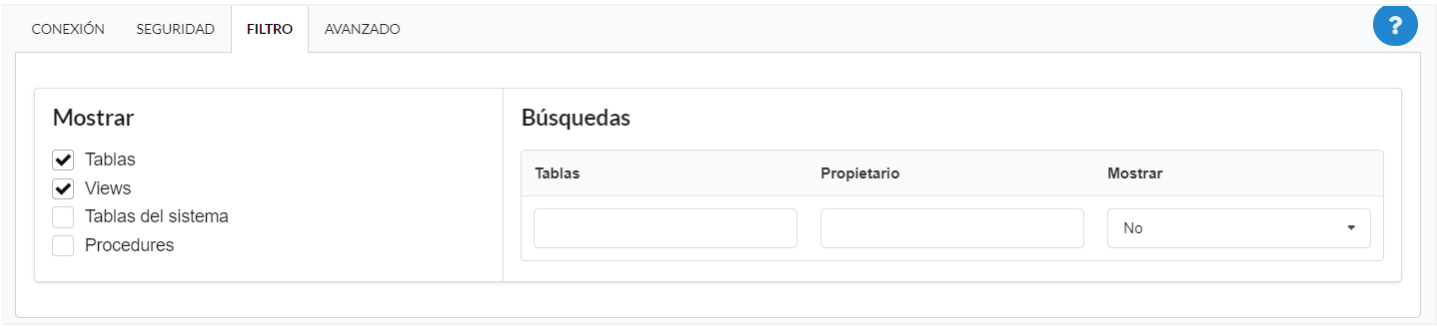


- **Nombre de la conexión**: Establezca el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador SQLite utilizado para conectarse. Por defecto, el controlador será **SQLite PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la ruta completa de su archivo de base de datos SQLite. **EX:** `C:\Apache24\htdocs\client_data`
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación si la tiene configurada para su archivo DB.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para ver si los parámetros introducidos son correctos.



Filtro

Accediendo a esta pestaña, se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.



Mostrar

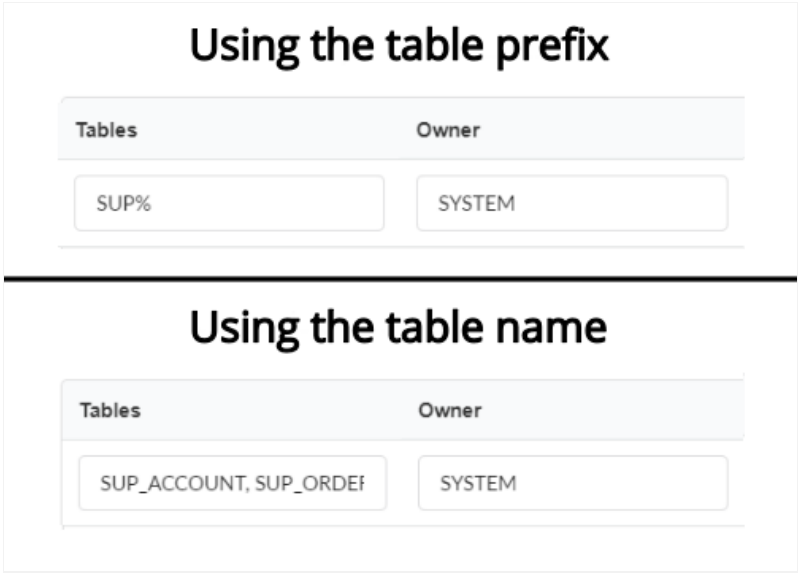
Permite que la conexión SQLite vea tablas, views, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tables** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un `PREFIX%` o el nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **Ex:**

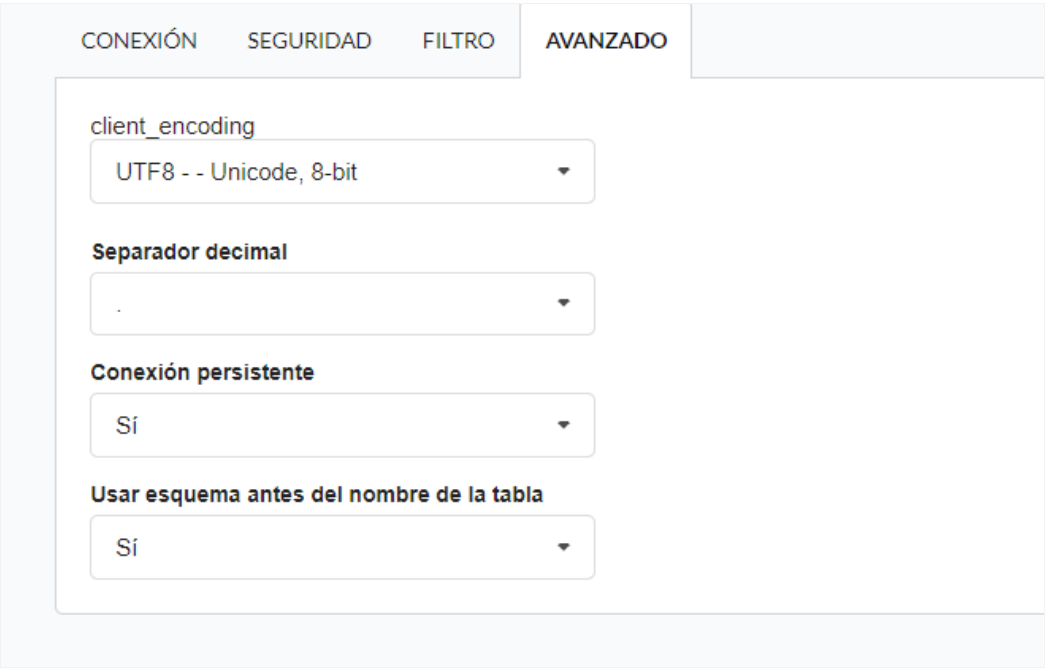


- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas insertadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas, como en el ejemplo anterior** .
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario introducido.

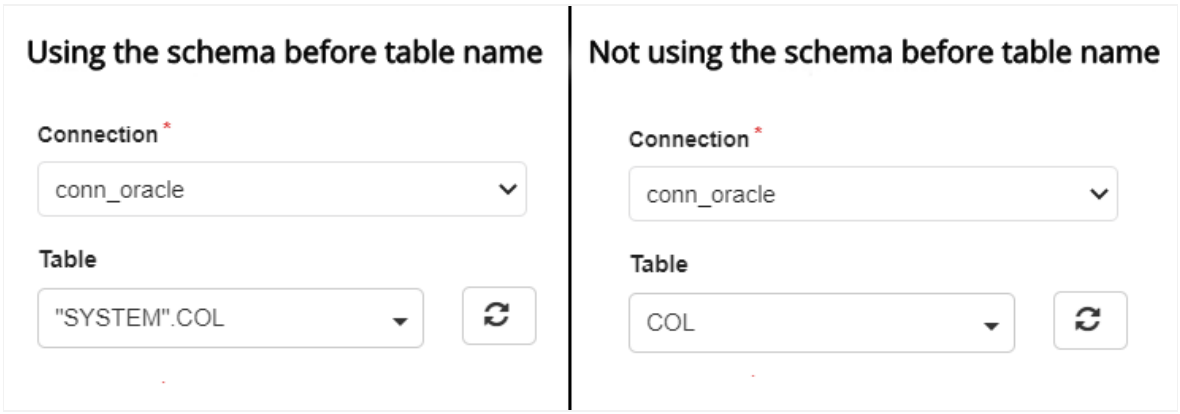
NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sección afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

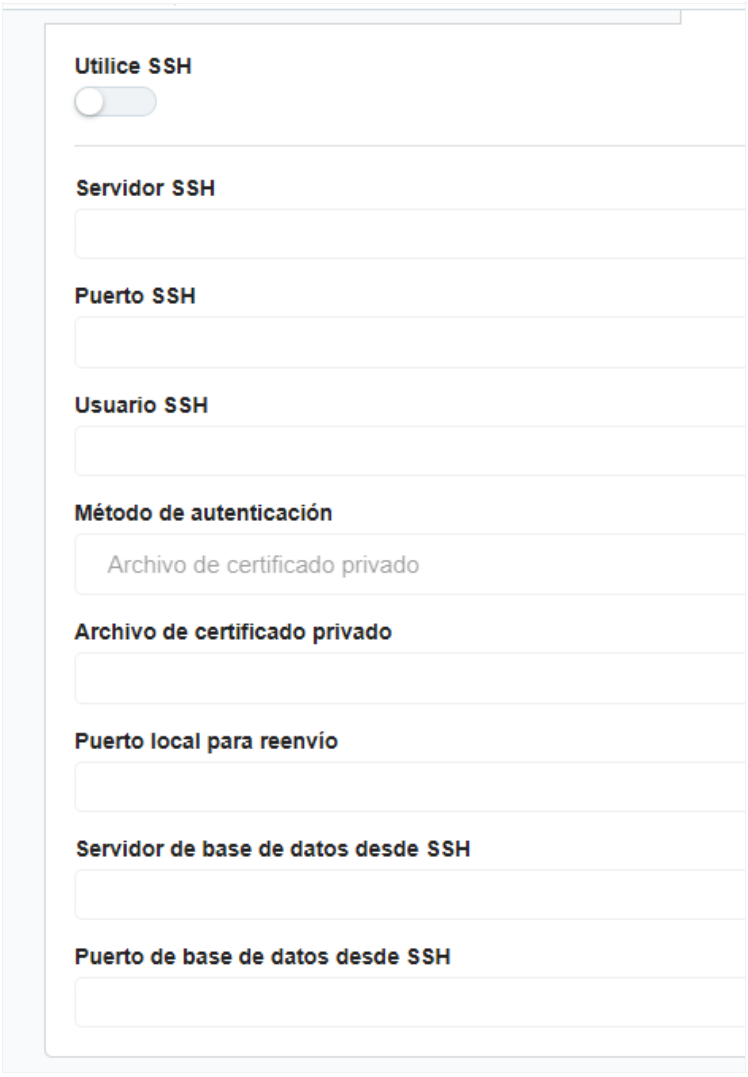


- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, hemos utilizado client_encoding **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto `.` como separador.**
- **Conexión persistente:** Establezca si las conexiones se cerrarán después de que sus scripts se ejecuten en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla:** Establezca si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **Ex:**



SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

SyBase

Conexión a Sybase PDO DBLIB

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para conectarse a Sybase: **Sybase PDO DBLIB, Sybase PDO ODBC y Sybase.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión Sybase debe habilitarse manualmente en PHP.

> **NOTA:** La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores y extensiones habilitados, si necesitas realizar el proceso manualmente para habilitar las extensiones, sigue los pasos a continuación.

Habilitando la extensión PDO_DBLIB (manualmente)

1 - Descargue los archivos aquí.

2 - Copie los 3 dlls, que están en la raíz del archivo, en el directorio C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php\

3 - Copie el dll que está dentro de la carpeta **“ext”** en C:\Program Files\NetMake\v9-php81\components\php\ext

4 - Agregar la extensión en php.ini extension=pdo_dblib

5 - Vaya a servicios y reinicie el servicio scriptcase apache.

Crear una conexión de Scriptcase

A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto de Scriptcase utilizando la base de datos Sybase.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

or go to the **Database > New Connection** menu.

Después de eso aparecerá una nueva página con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Sybase**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Sybase de la siguiente manera:

- **Nombre de Conexión**: Define el nombre de su nueva conexión. De forma predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Controlador DBMS**: Seleccione el controlador Sybase utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **Sybase PDO DBLIB**.
- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese la IP o dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **Por ejemplo** dominioservidor.com o 192.168.254.170
- **Port**: Informa el número de puerto de tu servidor de base de datos.
- **Esquema**: Informar el Esquema de tablas específicas creadas para uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Username**: Informa al usuario para autenticar la conexión a su base de datos Sybase.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.

- **Nombre de la base de datos**: escriba el nombre de su base de datos para conectarse con ella. O, si desea elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **List Database** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear base de datos:** Al hacer clic en este botón, creará una nueva base de datos Sybase para usar.
- **Probar Conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite a la conexión Sybase ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos dependiendo de los elementos seleccionados por el usuario. De forma predeterminada, Scriptcase ya selecciona los elementos **Tables** y **Views**.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Trámites:** Al seleccionar esta opción se mostrarán los trámites de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **P.ej.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos client_encoding **UTF-8**.
- **Separador Decimal:** Selecciona el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Define si las conexiones se cerrarán después de la ejecución de sus scripts en

las aplicaciones Scriptcase.
    - **De forma predeterminada, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
    - **De forma predeterminada, Scriptcase habilita esta opción.**
    - **P.ej.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o Problemas de Conexión?

Comuníquese con nuestro Equipo de soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre

esta base de datos.

Conexión a Sybase PDO ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para conectarse a Sybase: __Sybase PDO DBLIB, Sybase PDO ODBC y Sybase.__Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión Sybase debe habilitarse manualmente en PHP.

> Si tiene una instalación automática de Scriptcase, los controladores Sybase PDO DBLIB y Sybase PDO ODBC ya están habilitados.

Requisitos previos

Antes de continuar con esta documentación, verifique la arquitectura de su PHP. Para que los controladores se habiliten correctamente, se deben descargar **archivos según la arquitectura utilizada.**

- En tu Scriptcase, está el archivo **info.php**, accede a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrarás la información sobre la arquitectura en el archivo phpinfo ().

- **x86** architecture = **32-bit**
- **x64** architecture = **64 bit**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los controladores:

Deberá ir a www.sap.com y descargar el controlador ODBC Sybase de 32 o 64 bits. **La arquitectura del instalador debe coincidir con la arquitectura del sistema operativo.**

Configurando Sybase ODBC

> NOTA:__Si tiene una fuente de datos configurada, continúe con Creación de conexión de Scriptcase.

1 - Vaya a **Panel de control > Sistemas y seguridad > Herramientas administrativas > Fuentes de datos ODBC (32 o 64 bits)**, según su arquitectura PHP.

2 - Seleccione la pestaña **Origen de datos del sistema** y haga clic en Agregar.

3 - Elija el controlador Sybase: * **Empresa de servidor adaptable**

4 - Luego de seleccionar el controlador verás la siguiente pantalla, en la pestaña “General” deberás informar los datos de conexión al banco:

- **Nombre de la fuente de datos**: Nombre de la fuente de datos que se utilizará al crear la conexión en Scriptcase
- **Nombre del Servidor**: IP del servidor donde está la base de datos Sybase
- **Server Port**: Ingrese el puerto de conexión a su base de datos. El valor predeterminado utilizado es **5002**
- **Nombre de la base de datos**: Nombre de su base de datos
- **Logon ID**: nombre de usuario de su base de datos
- **Nombre del servicio**: el nombre del servicio de su base de datos
- **BackEnd Type**: Su tipo de base de datos

5 - Después de ingresar los datos anteriores, haga clic en Avanzado > Conjunto de caracteres del cliente > Otros, para ingresar el conjunto de caracteres de su base de datos.

6 - Después de realizar la configuración anterior, haga clic en Aceptar para terminar de crear la fuente de datos ODBC. Aparece la pantalla Administrador de fuentes de datos ODBC, donde puede ver la fuente de datos que creó.

Creando una conexión en Scriptcase

A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto de Scriptcase utilizando la base de datos Sybase.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso aparecerá una nueva página con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Sybase**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Sybase de la siguiente manera:

- **Nombre de Conexión**: Define el nombre de su nueva conexión. De forma predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Controlador DBMS**: Seleccione el controlador Sybase utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **Sybase PDO ODBC**.
- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese el Nombre del origen de datos creado para esta base de datos.
  - **Por ejemplo** sybase__test
- **Port**: Informa el número de puerto de tu servidor de base de datos.
- **Esquema**: Informar el Esquema de tablas específicas creadas para uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Username**: Informa al usuario para autenticar la conexión a su base de datos Sybase.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la base de datos**: escriba el nombre de su base de datos para conectarse con ella. O, si desea elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **List Database** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear base de datos:** Al hacer clic en este botón, creará una nueva base de datos Sybase para usar.
- **Probar Conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Espectáculo

Permite a la conexión Sybase ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos dependiendo de los elementos seleccionados por el usuario. De forma predeterminada, Scriptcase ya selecciona los elementos **Tables** y **Views**.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción se mostrarán los trámites de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tables:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **P.ej.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos client_encoding **UTF-8**.
- **Separador Decimal:** Selecciona el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Define si las conexiones se cerrarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **P.ej.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Doubts or Connection Problems?

Contact our Support Team in case of connection problems or questions regarding this database.

Conexión Sybase

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para conectarse a Sybase: **Sybase PDO DBLIB, Sybase PDO ODBC y Sybase.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión Sybase debe habilitarse manualmente en PHP.

> **NOTA:** Si tiene una instalación automática de Scriptcase, los controladores Sybase PDO DBLIB y Sybase PDO ODBC ya están habilitados.

Requisitos previos

Antes de continuar con esta documentación, descargue la extensión .dll para habilitar el controlador Sybase.

> **NOTA:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que la del instalador que descargó. **Descargue** **php_sybase_ct.dll**

- PHP Extension: php_sybase_ct.dll

Configurando Sybase

1 - Extraiga el archivo .zip y copie la extensión **php_sybase_ct.dll** en su carpeta PHP ext.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue una línea para su extensión Sybase. Vea el ejemplo a continuación:

extensión=php_sybase_ct.dll

3 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego haga clic en **Reiniciar**.

Creating a Connection in Scriptcase

A continuación se explica cómo crear una conexión en su proyecto de Scriptcase utilizando la base de datos Sybase.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o vaya al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso aparecerá una nueva página con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Sybase**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Sybase de la siguiente manera:

- **Nombre de Conexión**: Define el nombre de su nueva conexión. De forma predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.

- **Controlador DBMS**: Seleccione el controlador Sybase utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **Sybase**.
- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese la IP o dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **Por ejemplo** dominioservidor.com o 192.168.254.170
- **Port**: Informa el número de puerto de tu servidor de base de datos.
- **Esquema**: Informar el Esquema de tablas específicas creadas para uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Username**: Informa al usuario para autenticar la conexión a su base de datos Sybase.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la base de datos**: escriba el nombre de su base de datos para conectarse con ella. O, si desea elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **List Database** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear base de datos:** Al hacer clic en este botón, creará una nueva base de datos Sybase para usar.
- **Probar Conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña se puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Show

Permite a la conexión Sybase ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos dependiendo de los elementos seleccionados por el usuario. De forma predeterminada, Scriptcase ya selecciona los elementos **Tables** y **Views**.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Trámites:** Al seleccionar esta opción se mostrarán los trámites de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **P.ej.**

  ![Ejemplo de uso del prefijo][ex_prefix]

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el**

rendimiento de su conexión a la base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos client_encoding **UTF-8**.
- **Separador Decimal:** Selecciona el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Define si las conexiones se cerrarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **De forma predeterminada, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **P.ej.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

Doubts or Connection Problems?

Contact our Support Team in case of connection problems or questions regarding this database.

Linux

SyBase PDO DBLIB

Configuración de SyBase en Linux

La instalación automática ya viene con el PDO BDLIB preconfigurado, solo necesita instalar FreeTDS y unixODBC para que pueda hacer la conexión.

Certifíquese que ya tiene habilitada la extensión PHP para PDO DBLIB.

Puede instalar la extensión con este comando en la terminal: `sudo apt-get install php7.0-pdo-dblib`

- Acceda al shell (terminal) con root e instale los paquetes a continuación:

* Distribución: Debian

- **sudo apt-get install unixODBC unixODBC-dev gcc nano wget make**
- Distribución: Ubuntu
- **sudo apt-get install unixodbc unixodbc-dev gcc nano wget make**
- Distribución: RHEL\CentOS
- **sudo yum install unixODBC unixODBC-devel gcc nano wget make**
- Distribución: Suse\OpenSuse
- **sudo zypper install unixODBC unixODBC-devel gcc nano wget make**
- Descargue FreeTDS:
    - **wget http://cdn1.netmake.com.br/download/freetds-0.95.95.tar.gz**
- Descomprimir el FreeTDS:
    - **tar -zxf freetds-0.95.95.tar.gz**
- Enter en la carpeta FreeTDS:
    - **cd freetds-0.95.95**
- Ejecute el siguiente comando para compilar e instalar FreeTDS :
    - `sudo ./configure --with-tdsver=7.4 --with-unixodbc=/usr --disable-libiconv --disable-static --disable-threadsafe --enable-msdblib --disable-sspi --with-gnu-ld --enable-sybase-compat && make && make install`
- Edite el archivo de configuración FreeTDS:
    - Distribución: Debian\Ubuntu
        - **sudo nano /usr/local/etc/freetds.conf**
    - Distribución: RHEL\CentOS
        - **sudo nano /usr/local/freetds/freetds.conf**
    - Distribución: Suse\OpenSuse
        - **sudo nano /usr/local/freetds/freetds.conf**
- Configuraciones de muestra:

`[myserver]`

`host = 123.456.78.90`

`port = 1433`

```
tds version = 8.0
```

```
client charset = UTF-8
```

Debe usar el nombre “myserver” (es el DNS de FreeTDS) or el IP en la opción “Servidor / Host (Nombre o IP)” para hacer la conexión con su base de datos SyBase.

SyBase PDO ODBC

Configuración de SyBase ODBC en Linux

La instalación automática ya viene con el SyBase ODBC que solo necesita instalar el controlador UnixODBC para que pueda hacer la conexión.

UBUNTU\DEBIAN x86_64	CENTOS\RHEL x86_64
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install unixODBC

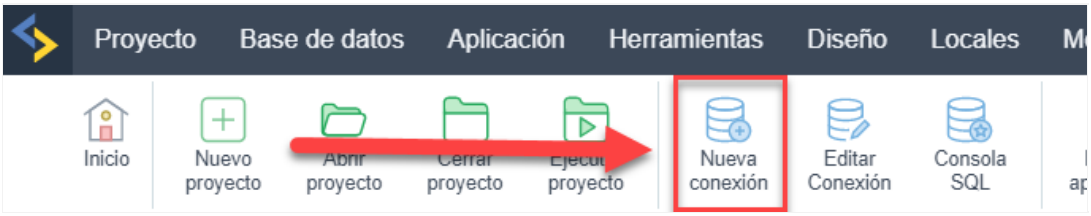
UBUNTU\DEBIAN i386 (x86)	CENTOS\RHEL i686 (x86)
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install unixODBC

Reiniciar el Servidor Apache:

```
sudo /etc/init.d/apachesc9 restart
```

Creando una Conexión con ScriptCase

- Acceda a ScriptCase usando la URL http://127.0.0.1:8090/scriptcase
- Después de acceder a ScriptCase, acceder o crear un nuevo proyecto, haga clic en el nuevo ícono de conexión o acceda a “Base de datos> Nueva conexión”



Creando una nueva conexión

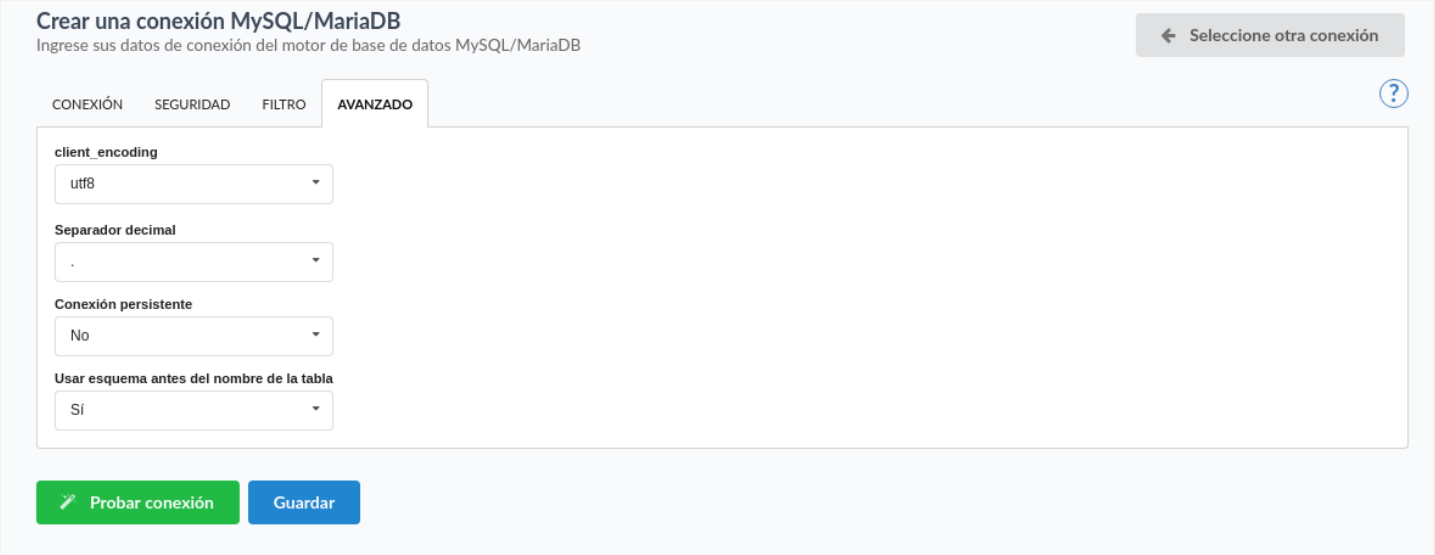
- Después de eso, verá una página con todas las conexiones de bases de datos que puede crear. Seleccione una conexión “”

*Seleccionar una conexión a la base de datos *

- **Nueva conexión**: Debe colocar la información de la conexión a su base de datos aquí:

*Conectándose con la base de datos *

- Para más opciones de conexión, haga clic en la pestaña **Avanzado**:



*Configuración avanzada para la base de datos *

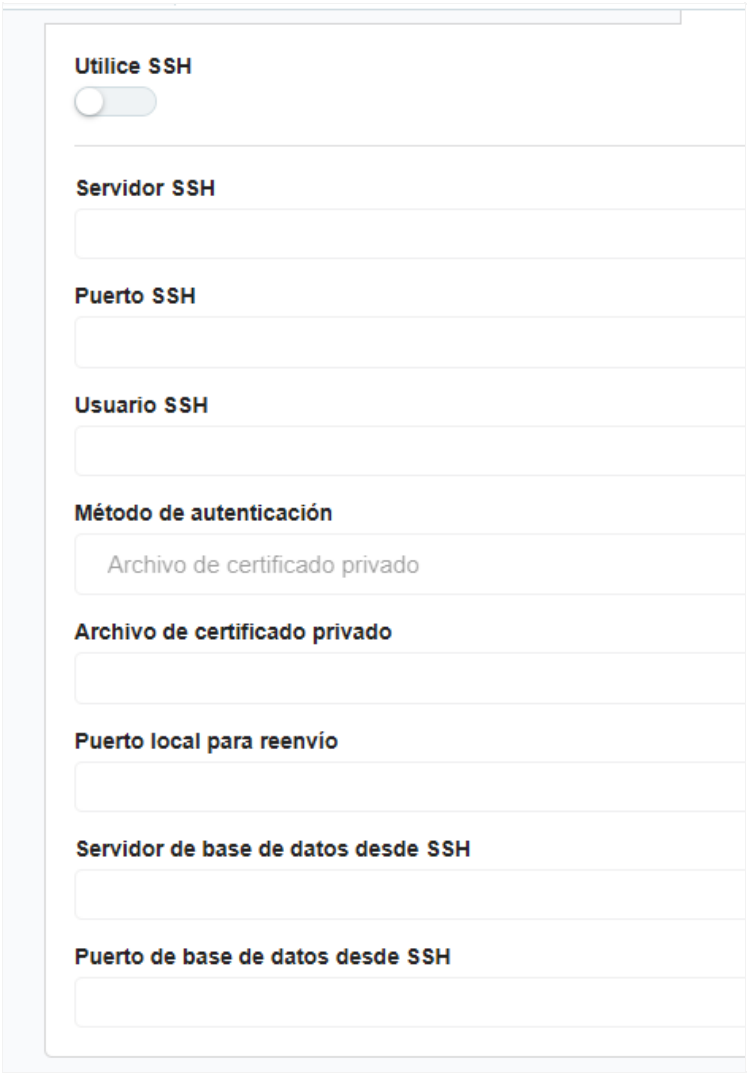
- **Filtro**: Accediendo a esta pestaña, podemos configurar que tablas se enumerarán en esta conexión:

*Filtrando la base de datos *

- **Mostrar**: Permite la visualización de los filtros en las tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos.
  - **Tablas** - Permite configurar la visualización de tablas desde su base de datos.
  - **Vistas** - Permite configurar la visualización de Vistas desde su base de datos.
  - **Tablas del sistema**: Permite configurar la visualización de tablas de sistema desde su base de datos.
  - **Procedimientos** - Permite configurar la visualización de Procedimientos desde su base de datos.
- **Seguimiento** - Permite definir qué tablas y Propietario se mostrarán.
  - **Tablas** - Permite definir un prefijo (prefijo%) o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Propietario** - Permite definir el propietario de las tablas para el listado.
  - **Mostrar**: Permite definir lo que se mostrará o no en la tabla de la configuración de un propietario.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

.png

Mac OS X

La instalación automática ya viene con SyBase preconfigurado, solo necesita instalar el cliente para que pueda hacer la conexión.

SyBase PDO DBLIB

Configuración de SyBase en MAC

La instalación automática ya viene con el controlador PDO DBLIB, solo necesita conectarse con la base de datos con ScriptCase.

SyBase PDO ODBC

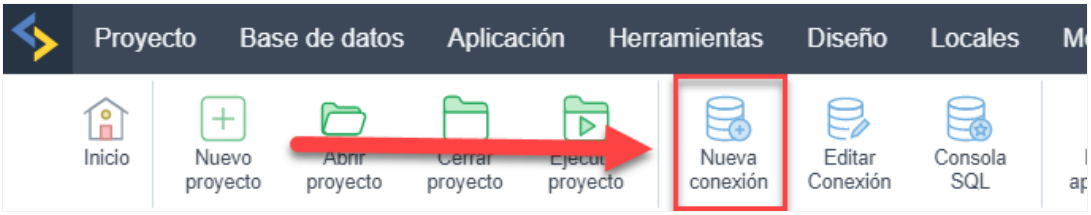
Configuración de SyBase ODBC en MAC

La instalación automática ya viene con el controlador SyBase ODBC, solo necesita crear el origen de datos para conectarse con la base de datos con ScriptCase.

La ruta de odbc.ini es: **/Applications/Scriptcase/components/apache/bin/unixODBC/etc/**

Creando una Conexión con ScriptCase

- Acceda a ScriptCase usando la URL http://127.0.0.1:8090/scriptcase
- Después de acceder a ScriptCase, acceder o crear un nuevo proyecto, haga clic en el nuevo ícono de conexión o acceda a "Base de datos> Nueva conexión"



Creando una nueva conexión

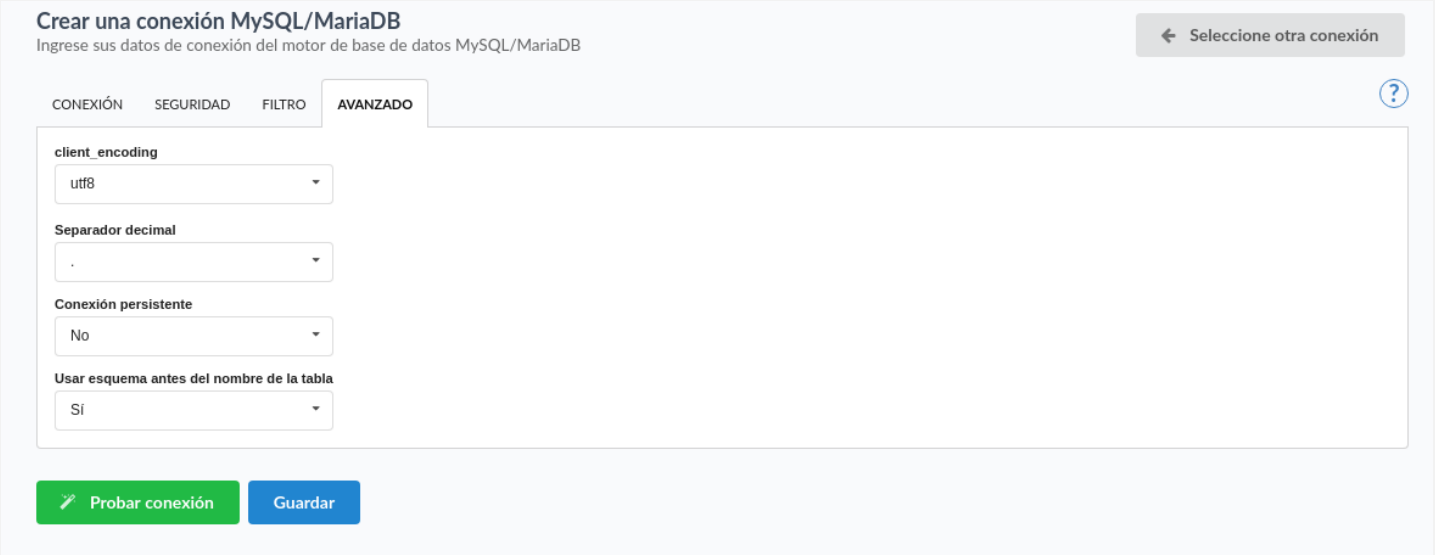
- Después de eso, verá una página con todas las conexiones de bases de datos que puede crear. Seleccione una conexión ""

*Seleccionar una conexión a la base de datos *

- **Nueva conexión**: Debe colocar la información de la conexión a su base de datos aquí:

*Conectándose con la base de datos *

- Para más opciones de conexión, haga clic en la pestaña **Avanzado**:



*Configuración avanzada para la base de datos *

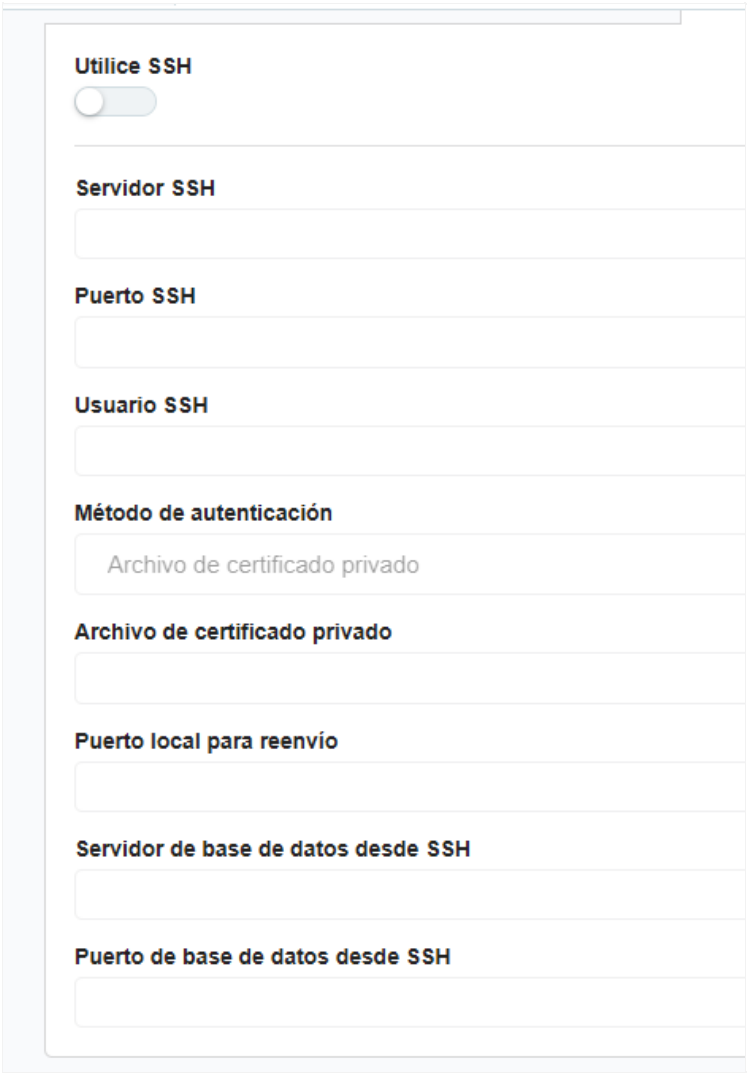
- **Filtro**: Accediendo a esta pestaña, podemos configurar que tablas se enumerarán en esta conexión:

*Filtrando la base de datos *

- **Mostrar**: Permite la visualización de los filtros en las tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos.
  - **Tablas** - Permite configurar la visualización de tablas desde su base de datos.
  - **Vistas** - Permite configurar la visualización de Vistas desde su base de datos.
  - **Tablas del sistema**: Permite configurar la visualización de tablas de sistema desde su base de datos.
  - **Procedimientos** - Permite configurar la visualización de Procedimientos desde su base de datos.
- **Seguimiento** - Permite definir qué tablas y Propietario se mostrarán.
  - **Tablas** - Permite definir un prefijo (prefijo%) o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Propietario** - Permite definir el propietario de las tablas para el listado.
  - **Mostrar**: Permite definir lo que se mostrará o no en la tabla de la configuración de un propietario.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

.png

ODBC

Windows

La conexión genérica ODBC se usa normalmente para crear conexiones con las bases de datos: dBase (.dbf), Dataflex, Paradox, Visual FoxPro, etc.

Solo necesita tener el controlador ODBC correspondiente con la base de datos instalada.

Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, deberá habilitar la extensión ODBC en PHP.

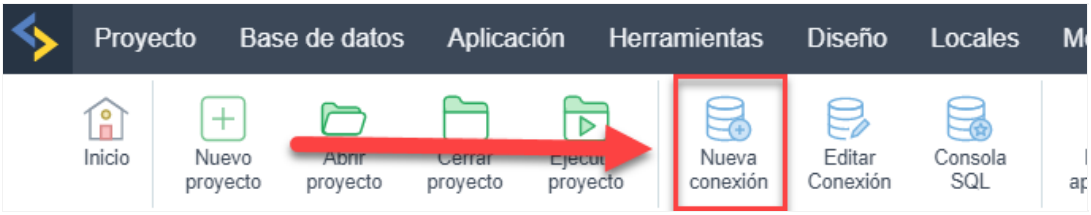
ODBC Genérica

Configuración de ODBC en Windows

La instalación automática ya viene con el ODBC que solo necesita conectarse con la base de datos con ScriptCase.

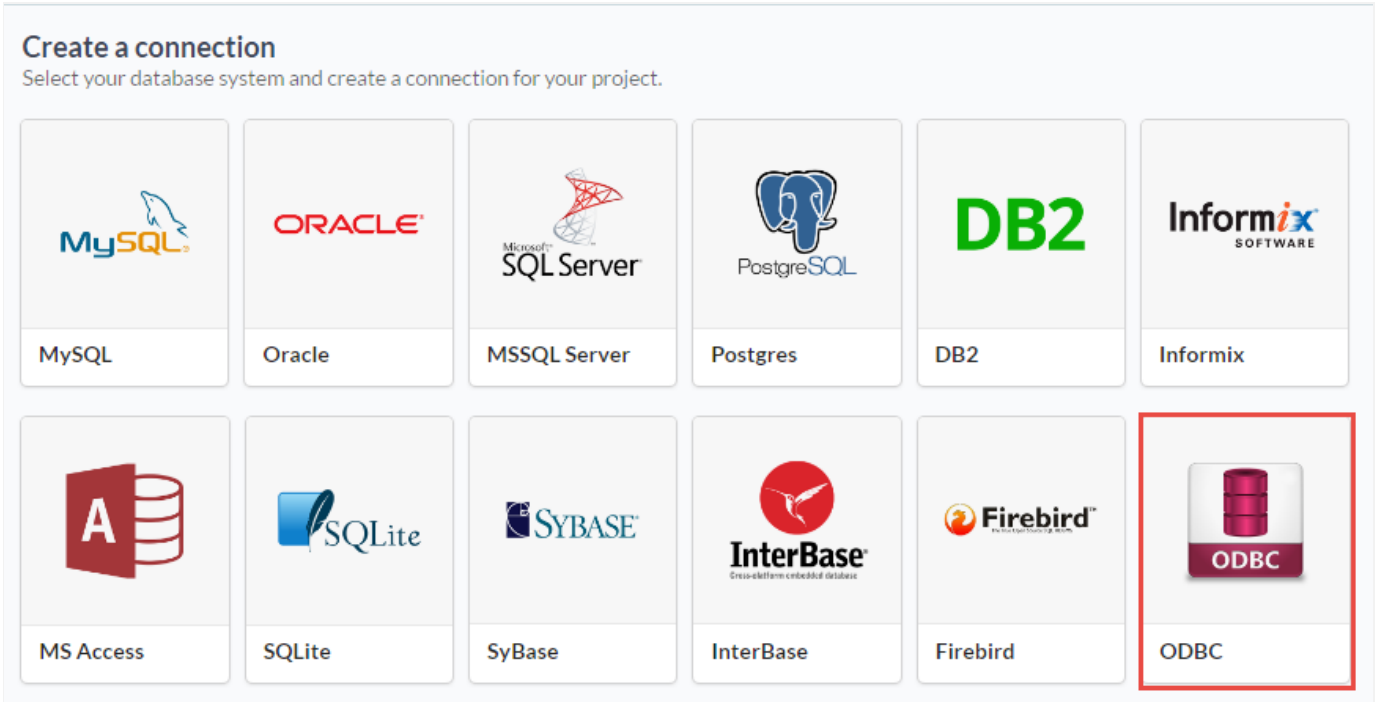
Creando una Conexión con ScriptCase

- Acceda a ScriptCase usando la URL http://127.0.0.1:8090/scriptcase
- Después de acceder a ScriptCase, acceder o crear un nuevo proyecto, haga clic en el nuevo ícono de conexión o acceda a "Base de datos> Nueva conexión"



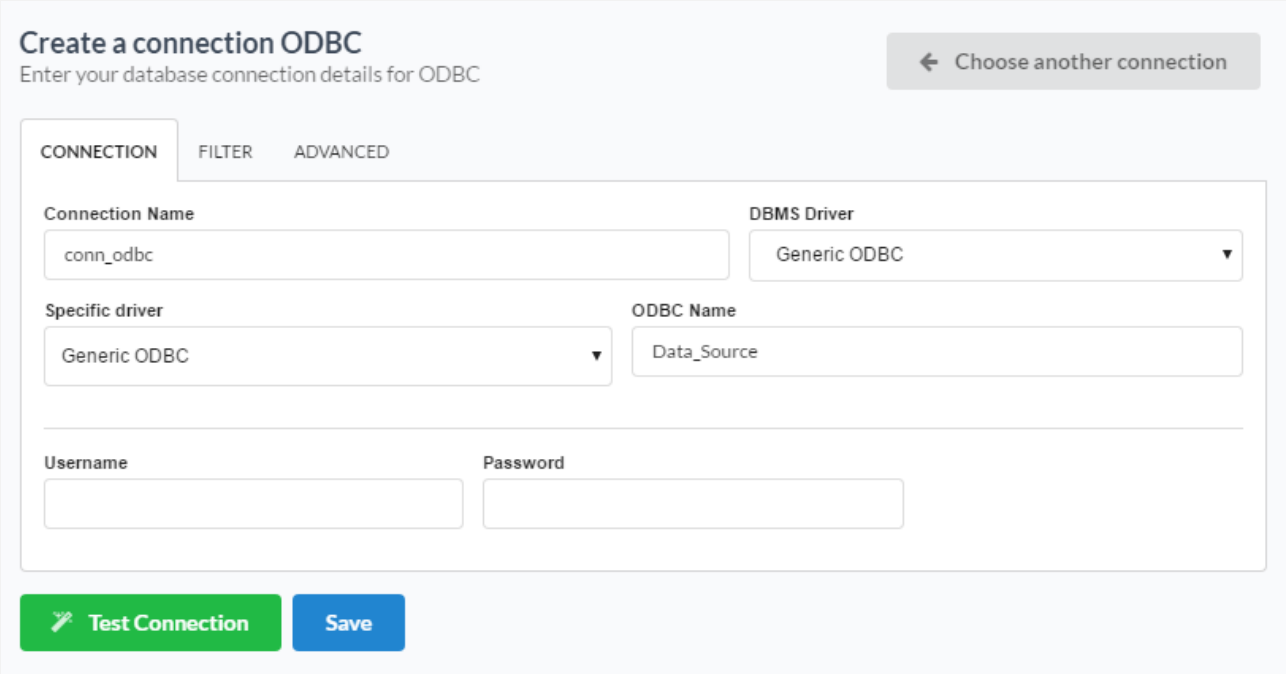
Creando una nueva conexión

- Después de eso, verá una página con todas las conexiones de bases de datos que puede crear. Seleccione una conexión "ODBC"



Seleccionar una conexión a la base de datos ODBC

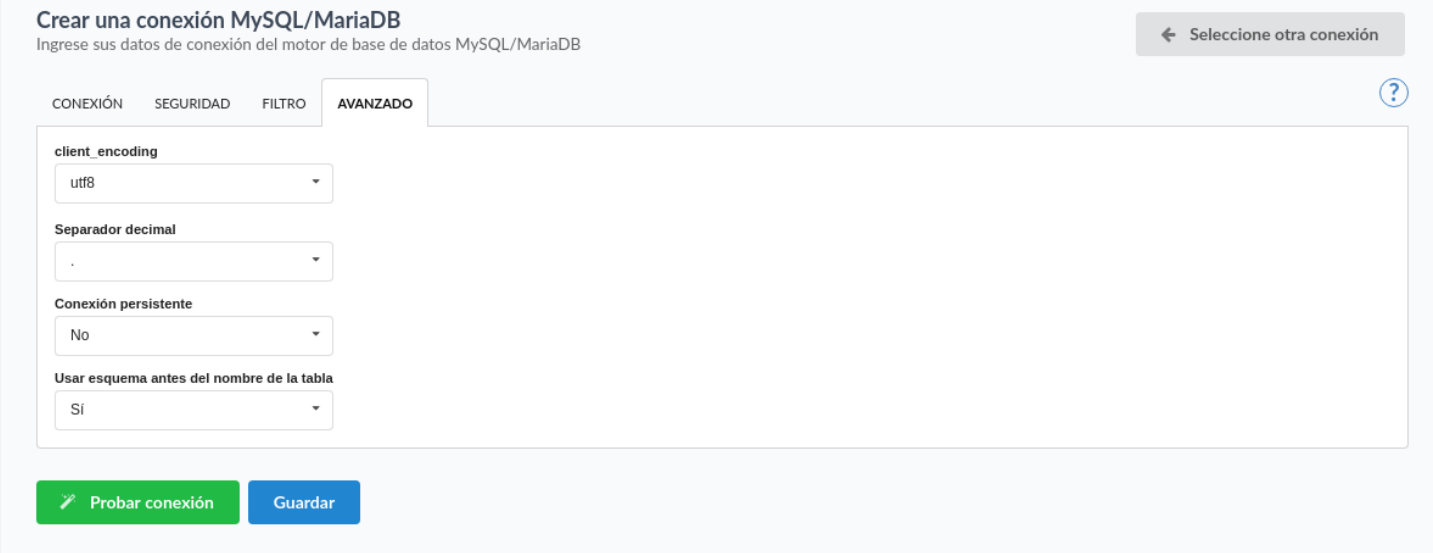
- **Nueva conexión**: Debe colocar la información de la conexión a su base de datos aquí:



Conectándose con la base de datos ODBC

- **Nombre de la conexión**: Permite definir el nombre de su nueva conexión.
- **Driver de SGBD**: Permite seleccionar el driver: el ODBC genérico.
- **Driver específico**: Definido como ODBC genérico, le permite conectarse a orígenes de datos específicos: DBF, FileMaker, Progress o Visual FoxPro.
- **Usuario**: Informa el usuario para acceder a la base de datos Windows.
- **Contraseña**: Informa la contraseña para acceder a la base de datos Windows.
- **Probar Conexión**: Muestra un mensaje del estado de la conexión si es exitoso o no.
- **Guardar**: Guarda la conexión.

- Para más opciones de conexión, haga clic en la pestaña **Avanzado**:



Configuración avanzada para la base de datos ODBC

- **Separador decimal** - Seleccione el tipo de separador, entre un punto o una coma.
- **Conexión persistente**: Es la conexión que no se cierra cuando se termina una secuencia de comandos.
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla** - Permite el uso del esquema antes del nombre de las tablas.

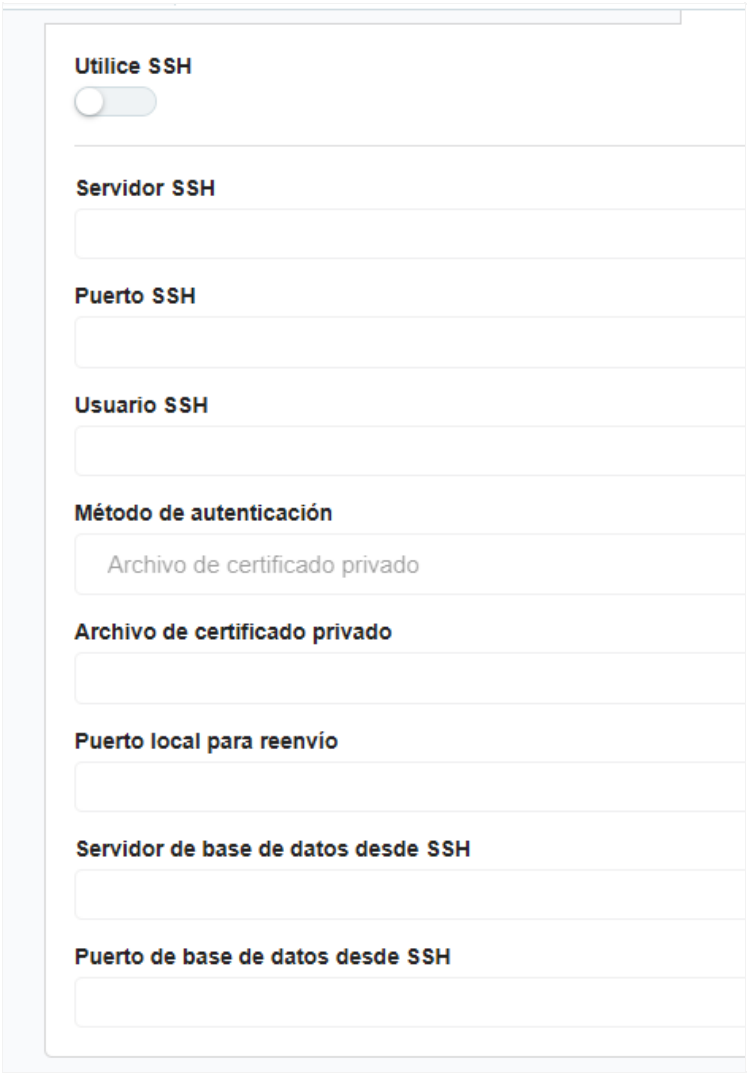
- **Filtro**: Accediendo a esta pestaña, podemos configurar que tablas se enumerarán en esta conexión:

Filtrando la base de datos ODBC

- **Mostrar**: Permite la visualización de los filtros en las tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos.
  - **Tablas** - Permite configurar la visualización de tablas desde su base de datos.
  - **Vistas** - Permite configurar la visualización de Vistas desde su base de datos.
  - **Tablas del sistema**: Permite configurar la visualización de tablas de sistema desde su base de datos.
  - **Procedimientos** - Permite configurar la visualización de Procedimientos desde su base de datos.
- **Seguimiento** - Permite definir qué tablas y Propietario se mostrarán.
  - **Tablas** - Permite definir un prefijo (prefijo%) o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Propietario** - Permite definir el propietario de las tablas para el listado.
  - **Mostrar**: Permite definir lo que se mostrará o no en la tabla de la configuración de un propietario.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

.png

Linux

La conexión genérica ODBC se usa normalmente para crear conexiones con las bases de datos: dBase (.dbf), Dataflex, Paradox, Visual FoxPro, etc.

Solo necesita tener el controlador ODBC correspondiente con la base de datos instalada.

Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, deberá habilitar la extensión ODBC en PHP.

ODBC Genérico

Configuración de ODBC en Linux

La instalación automática ya viene con el ODBC que solo necesita instalar el controlador UnixODBC para que pueda hacer la conexión.

UBUNTU\DEBIAN x86_64	CENTOS\RHEL x86_64
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install unixODBC

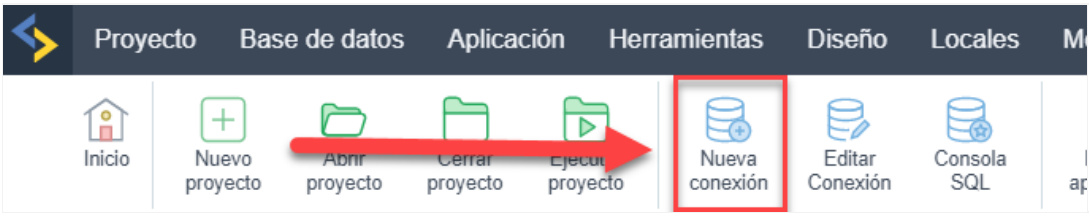
UBUNTU\DEBIAN i386 (x86)	CENTOS\RHEL i686 (x86)
- sudo apt-get update	- sudo yum update
- sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	- sudo yum install unixODBC

Reiniciar el Servidor Apache:

```
sudo /etc/init.d/apachesc9 restart
```

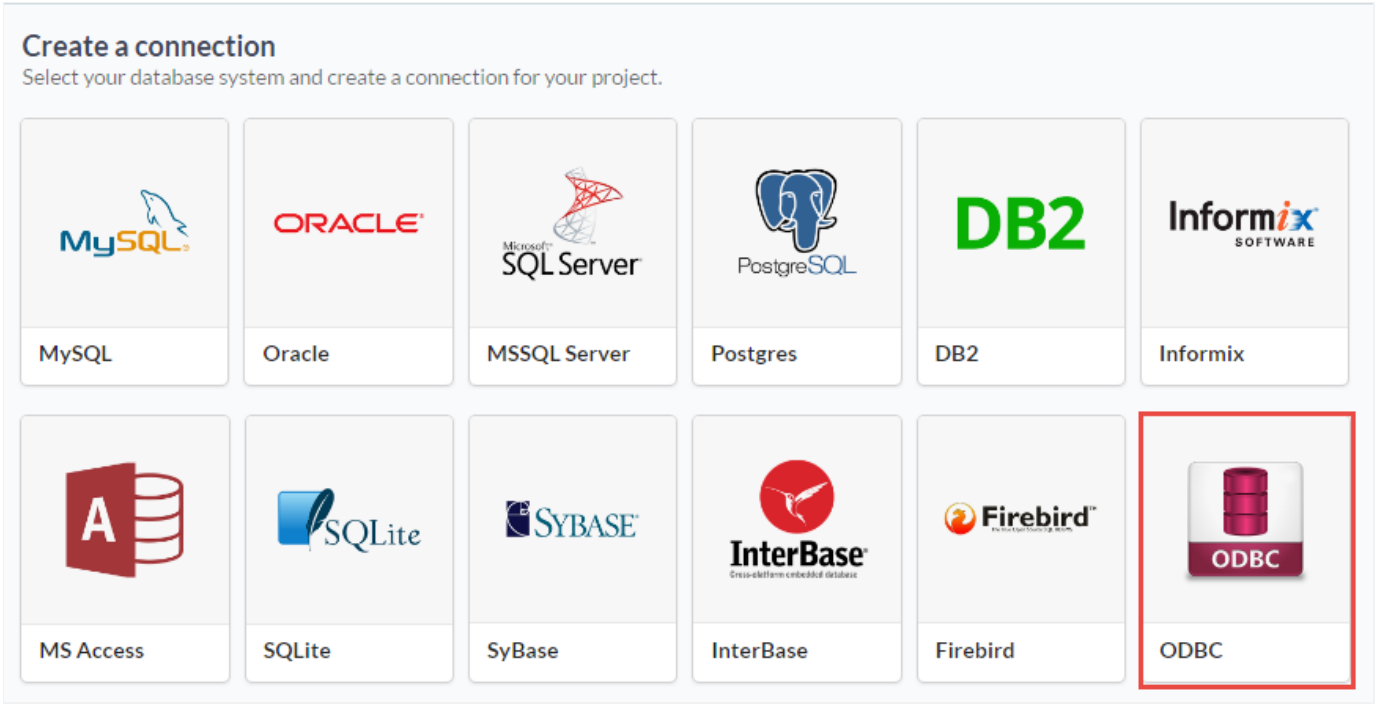
Creando una Conexión con ScriptCase

- Acceda a ScriptCase usando la URL http://127.0.0.1:8090/scriptcase
- Después de acceder a ScriptCase, acceder o crear un nuevo proyecto, haga clic en el nuevo ícono de conexión o acceda a “Base de datos> Nueva conexión”



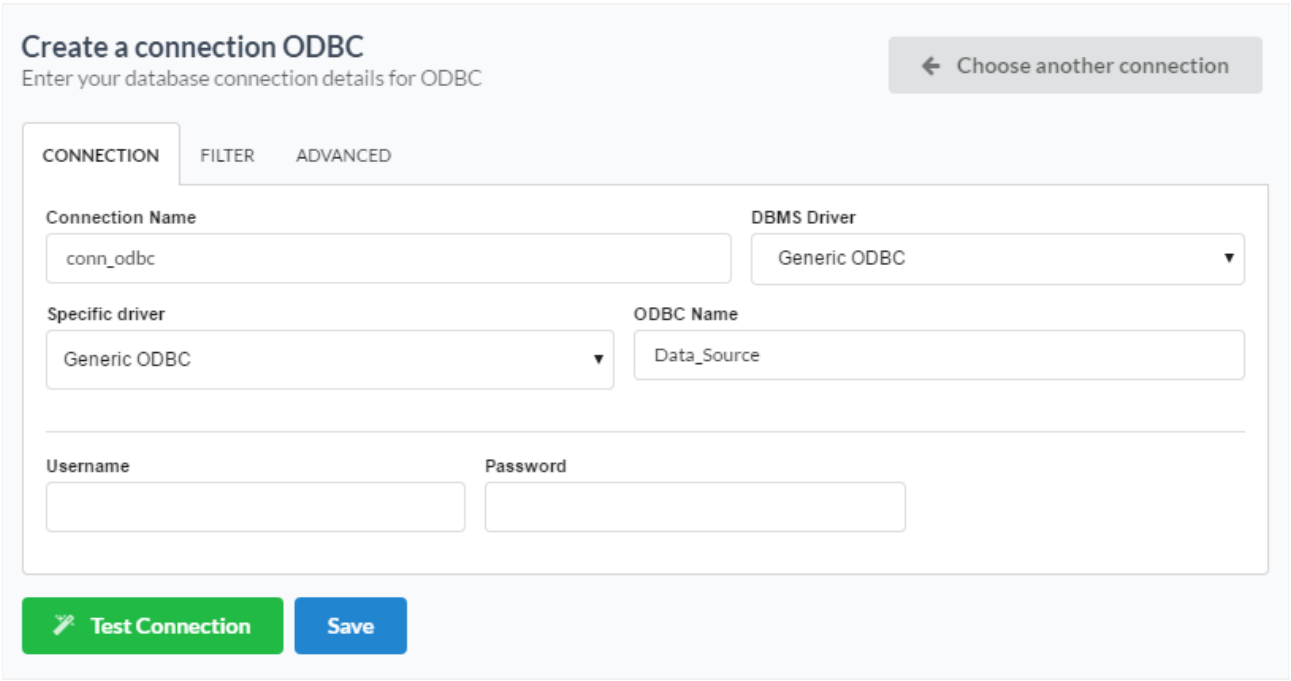
Creando una nueva conexión

- Después de eso, verá una página con todas las conexiones de bases de datos que puede crear. Seleccione una conexión “ODBC”



Seleccionar una conexión a la base de datos ODBC

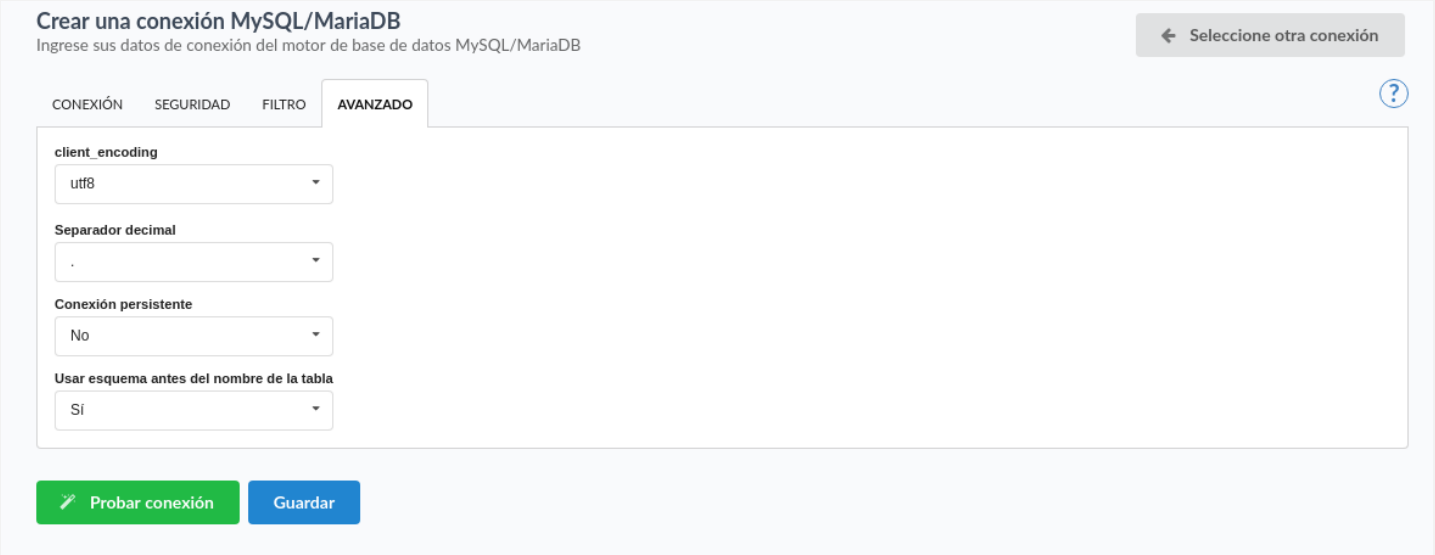
- **Nueva conexión**: Debe colocar la información de la conexión a su base de datos aquí:



Conectándose con la base de datos ODBC

- **Nombre de la conexión**: Permite definir el nombre de su nueva conexión.
- **Driver de SGBD**: Permite seleccionar el driver: el ODBC genérico.
- **Driver específico**: Definido como ODBC genérico, le permite conectarse a orígenes de datos específicos: DBF, FileMaker, Progress o Visual FoxPro.
- **Usuario**: Informa el usuario para acceder a la base de datos Linux.
- **Contraseña**: Informa la contraseña para acceder a la base de datos Linux.
- **Probar Conexión**: Muestra un mensaje del estado de la conexión si es exitoso o no.
- **Guardar**: Guarda la conexión.

- Para más opciones de conexión, haga clic en la pestaña **Avanzado**:



Configuración avanzada para la base de datos ODBC

- **Separador decimal** - Seleccione el tipo de separador, entre un punto o una coma.
- **Conexión persistente**: Es la conexión que no se cierra cuando se termina una secuencia de comandos.
- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla** - Permite el uso del esquema antes del nombre de las tablas.

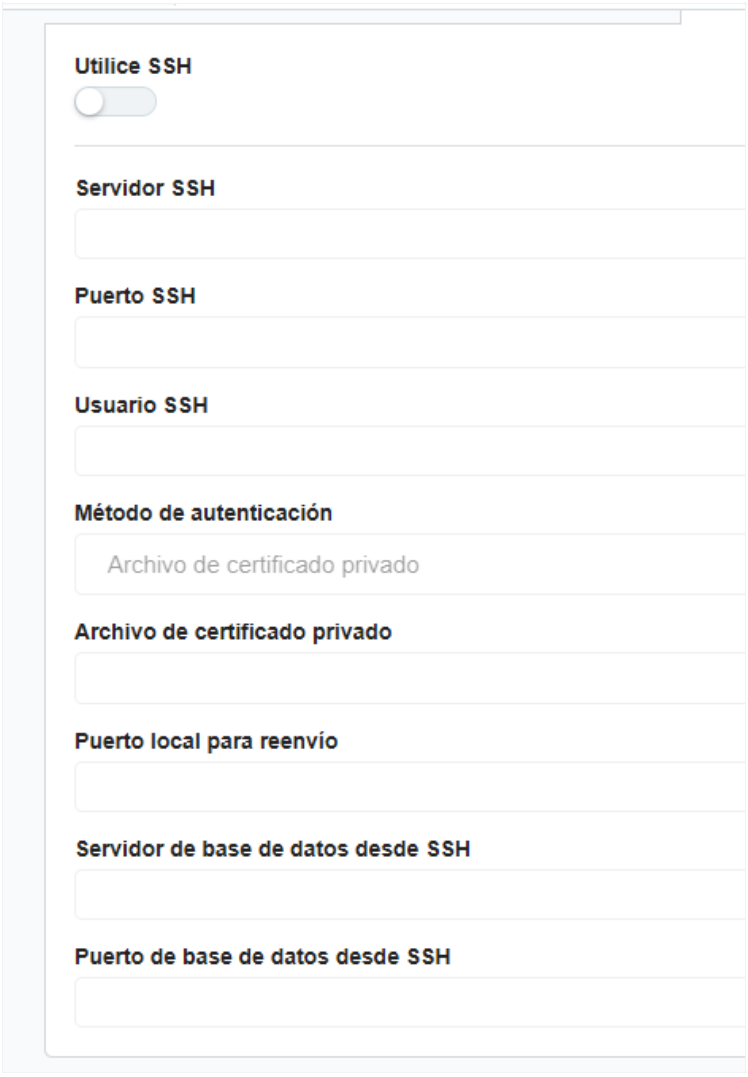
- **Filtro**: Accediendo a esta pestaña, podemos configurar que tablas se enumerarán en esta conexión:

Filtrando la base de datos ODBC

- **Mostrar**: Permite la visualización de los filtros en las tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos.
  - **Tablas** - Permite configurar la visualización de tablas desde su base de datos.
  - **Vistas** - Permite configurar la visualización de Vistas desde su base de datos.
  - **Tablas del sistema**: Permite configurar la visualización de tablas de sistema desde su base de datos.
  - **Procedimientos** - Permite configurar la visualización de Procedimientos desde su base de datos.
- **Seguimiento** - Permite definir qué tablas y Propietario se mostrarán.
  - **Tablas** - Permite definir un prefijo (prefijo%) o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Propietario** - Permite definir el propietario de las tablas para el listado.
  - **Mostrar**: Permite definir lo que se mostrará o no en la tabla de la configuración de un propietario.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

.png

Mac OS X

La conexión genérica ODBC se usa normalmente para crear conexiones con las bases de datos: dBase (.dbf), Dataflex, Paradox, Visual FoxPro, etc.

Solo necesita tener el controlador ODBC correspondiente con la base de datos instalada.

Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, deberá habilitar la extensión ODBC en PHP.

ODBC Genérico

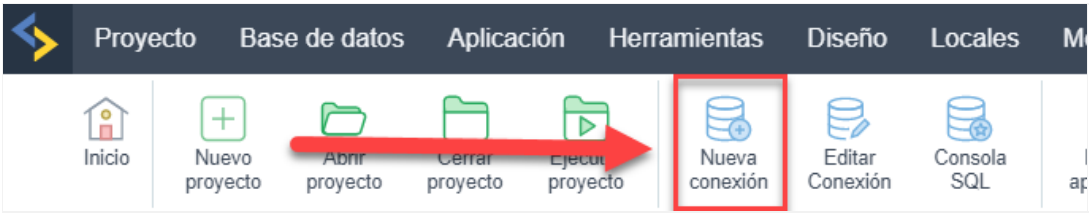
Configuración de ODBC en MAC

La instalación automática ya viene con el controlador ODBC, solo necesita crear el origen de datos para conectarse con la base de datos con ScriptCase.

La ruta de odbc.ini es: **/Applications/Scriptcase/components/apache/bin/unixODBC/etc/**

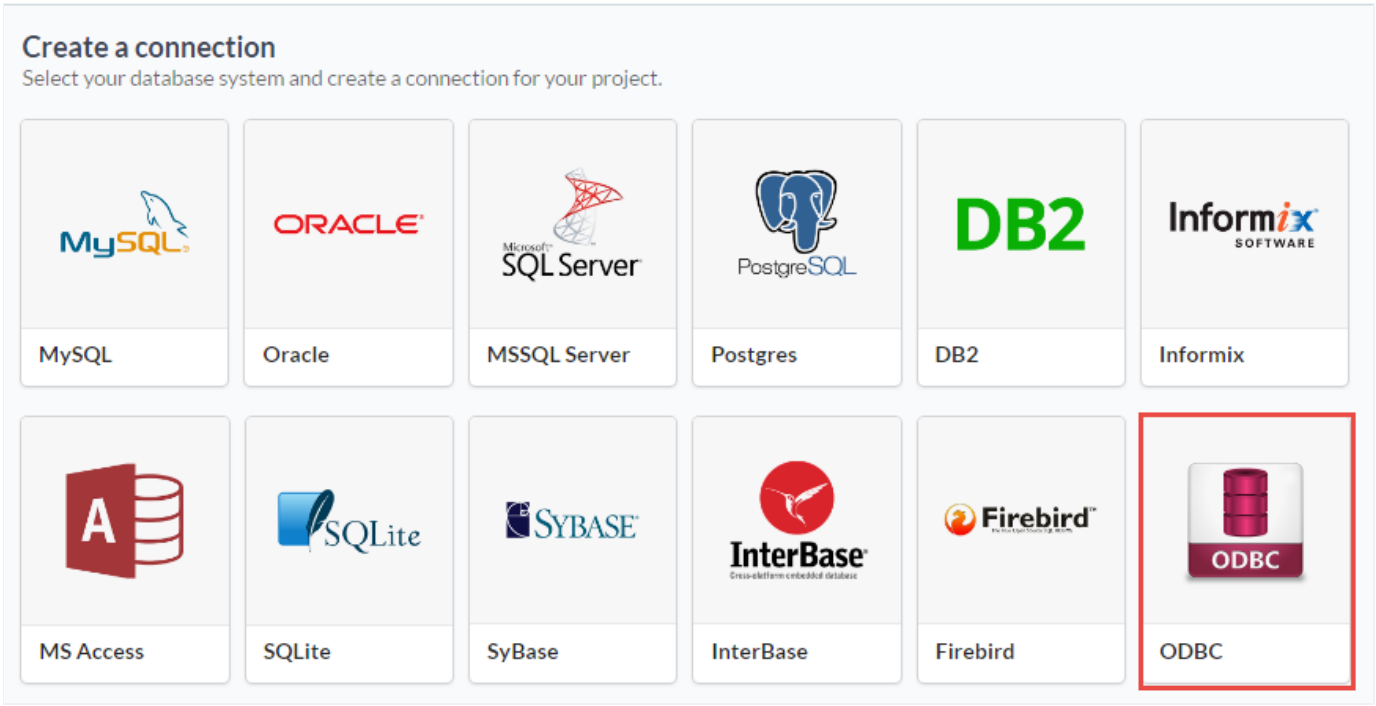
Creando una Conexión con ScriptCase

- Acceda a ScriptCase usando la URL http://127.0.0.1:8090/scriptcase
- Después de acceder a ScriptCase, acceder o crear un nuevo proyecto, haga clic en el nuevo ícono de conexión o acceda a "Base de datos> Nueva conexión"



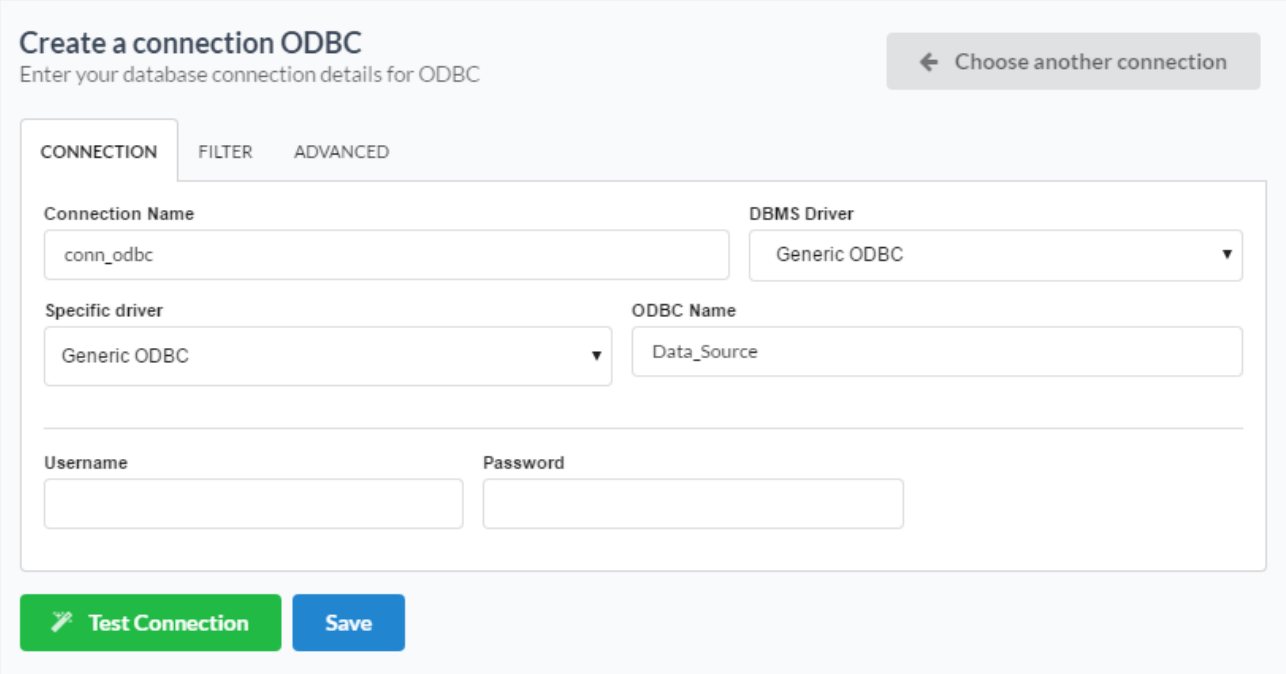
Creando una nueva conexión

- Después de eso, verá una página con todas las conexiones de bases de datos que puede crear. Seleccione una conexión "ODBC"



Seleccionar una conexión a la base de datos ODBC

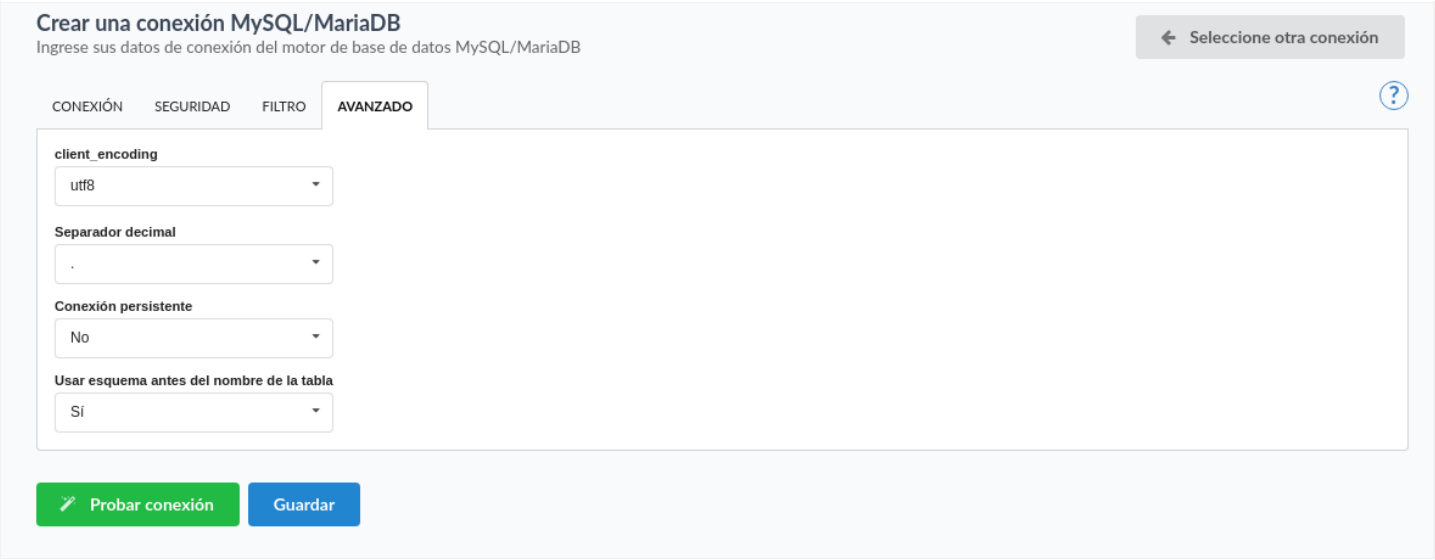
- **Nueva conexión**: Debe colocar la información de la conexión a su base de datos aquí:



Conectándose con la base de datos ODBC

- **Nombre de la conexión**: Permite definir el nombre de su nueva conexión.
- **Driver de SGBD**: Permite seleccionar el driver: el ODBC genérico.
- **Driver específico**: Definido como ODBC genérico, le permite conectarse a orígenes de datos específicos: DBF, FileMaker, Progress o Visual FoxPro.
- **Usuario**: Informa el usuario para acceder a la base de datos Mac OS X.
- **Contraseña**: Informa la contraseña para acceder a la base de datos Mac OS X.
- **Probar Conexión**: Muestra un mensaje del estado de la conexión si es exitoso o no.
- **Guardar**: Guarda la conexión.

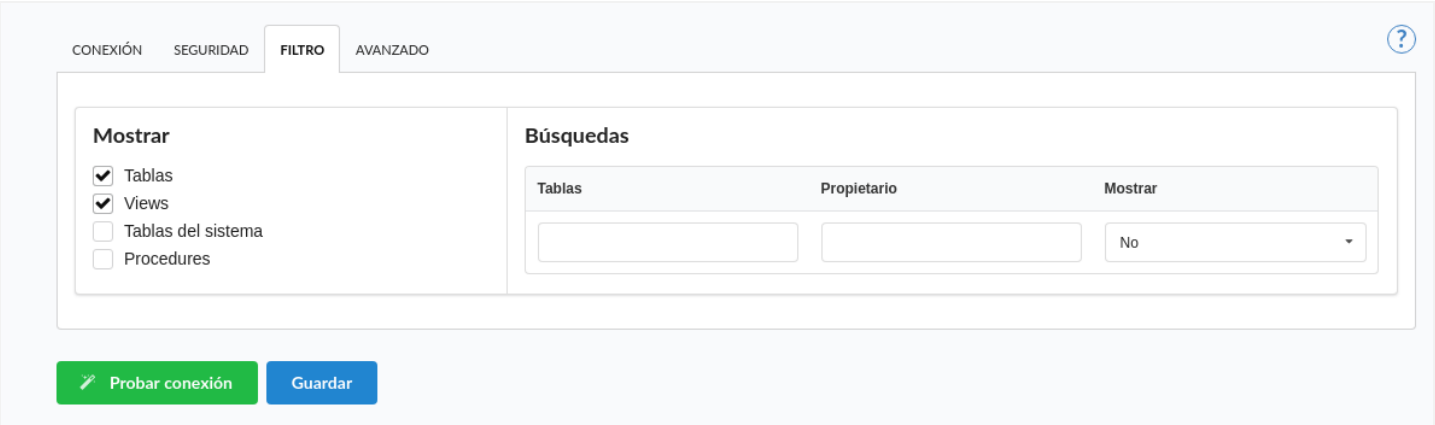
- Para más opciones de conexión, haga clic en la pestaña **Avanzado**:



Configuración avanzada para la base de datos ODBC

- **Separador decimal** - Seleccione el tipo de separador, entre un punto o una coma.
- **Conexión persistente**: Es la conexión que no se cierra cuando se termina una secuencia de comandos.

- **Usar el esquema antes del nombre de la tabla** - Permite el uso del esquema antes del nombre de las tablas.
- **Filtro**: Accediendo a esta pestaña, podemos configurar que tablas se enumerarán en esta conexión:

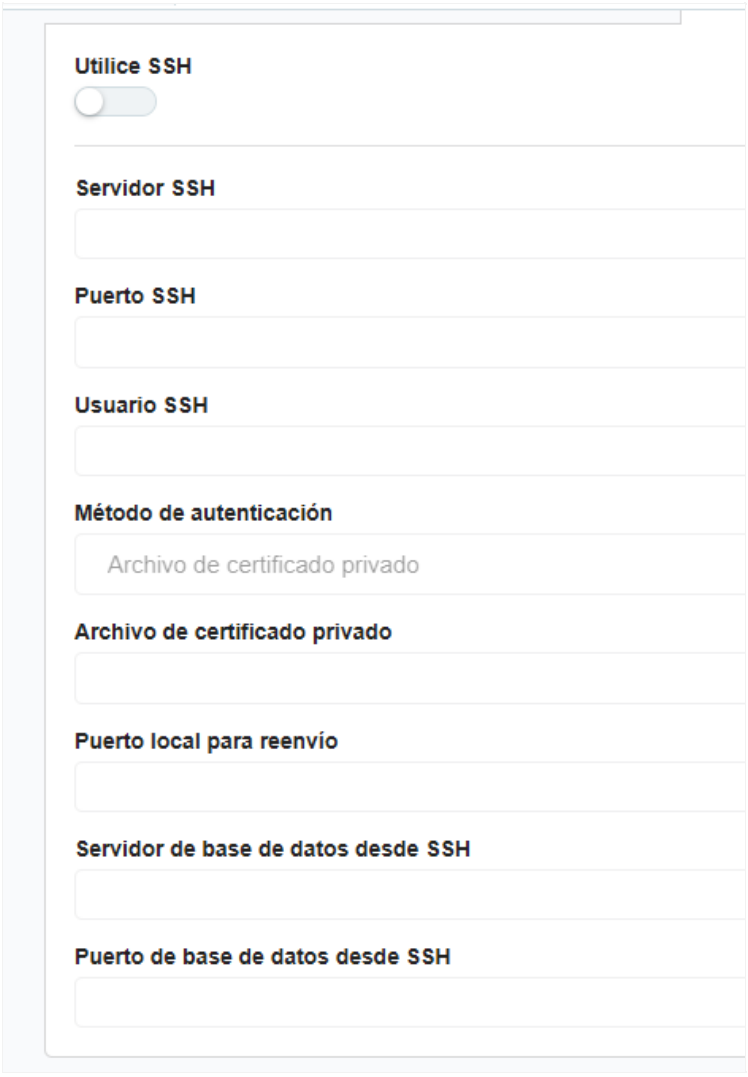


Filtrando la base de datos ODBC

- **Mostrar**: Permite la visualización de los filtros en las tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos.
  - **Tablas** - Permite configurar la visualización de tablas desde su base de datos.
  - **Vistas** - Permite configurar la visualización de Vistas desde su base de datos.
  - **Tablas del sistema**: Permite configurar la visualización de tablas de sistema desde su base de datos.
  - **Procedimientos** - Permite configurar la visualización de Procedimientos desde su base de datos.
- **Seguimiento** - Permite definir qué tablas y Propietario se mostrarán.
  - **Tablas** - Permite definir un prefijo (prefijo%) o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Propietario** - Permite definir el propietario de las tablas para el listado.
  - **Mostrar**: Permite definir lo que se mostrará o no en la tabla de la configuración de un propietario.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

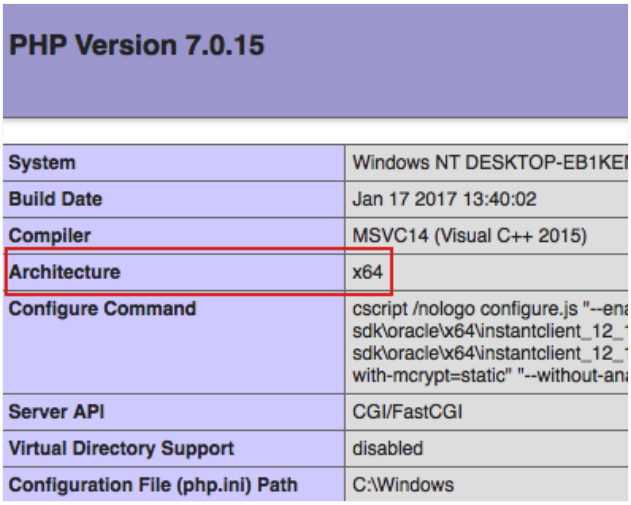
El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

.png

Progress

Windows

Antes de continuar con este tutorial, compruebe la arquitectura de su PHP dentro del phpinfo(). Accediendo al phpinfo de su scriptcase, por ejemplo **http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php**, encontrarás la arquitectura PHP.



PHP Version 7.0.15

System	Windows NT DESKTOP-EB1KEI
Build Date	Jan 17 2017 13:40:02
Compiler	MSVC14 (Visual C++ 2015)
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo configure.js "--ena sdk\oracle\x64\instantclient_12_ sdk\oracle\x64\instantclient_12_ with-mcrypt=static" "--without-ana
Server API	CGI/FastCGI
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	C:\Windows

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura de PHP será la misma que la del instalador que descargó.

ODBC

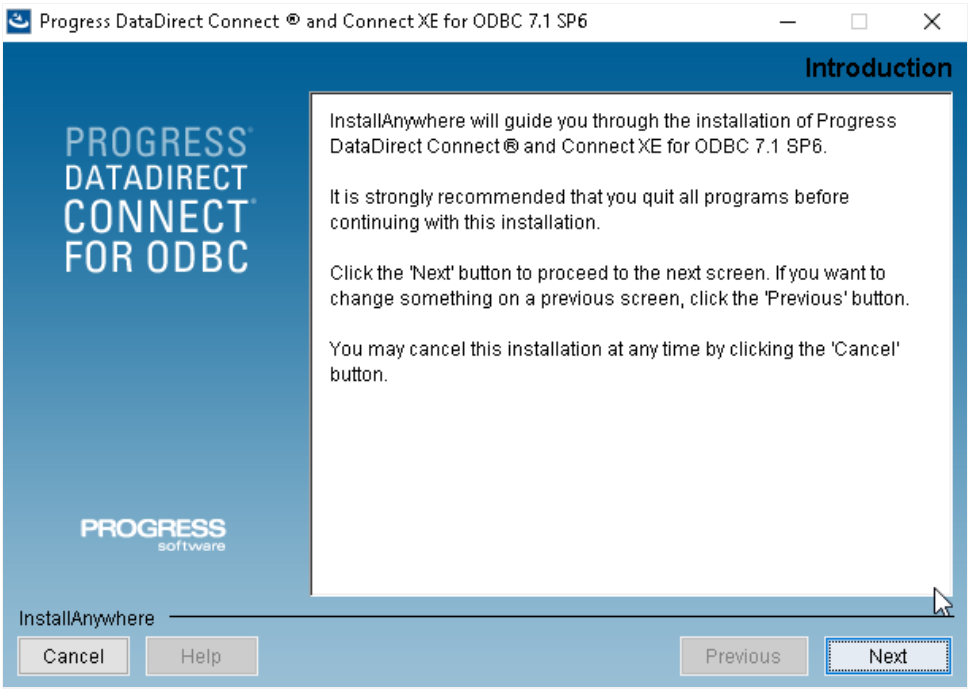
Configuración de la conexión de Progress utilizando ODBC en Windows

Requisitos

- La Base de datos Progress debe estar instalada.
- Tener una o más tablas creadas.
- Hay que tener instalado: Driver Progress® OpenEdge® ODBC .

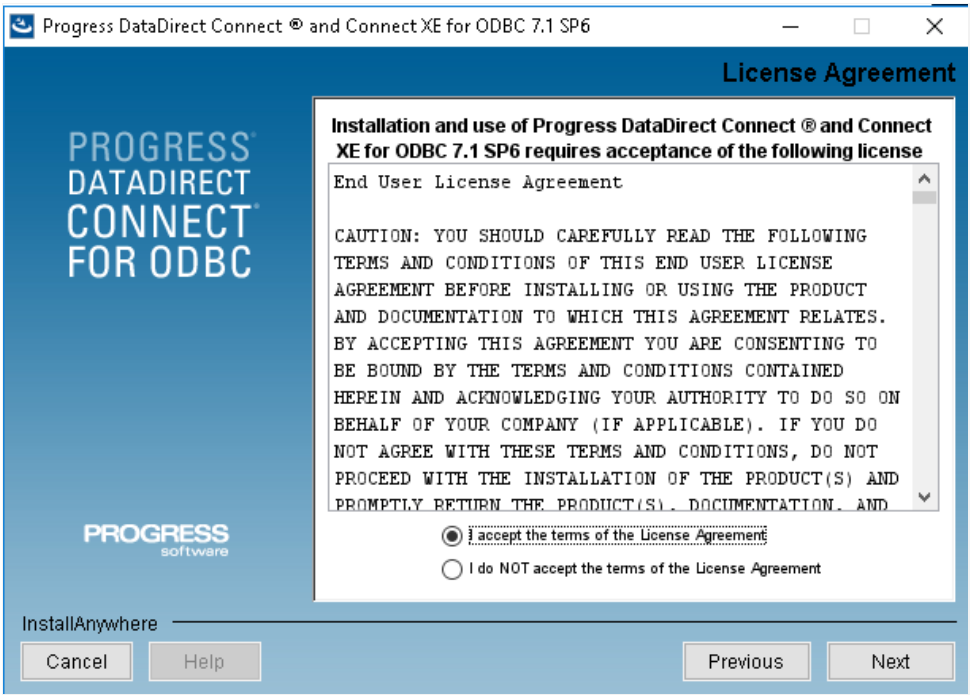
Habilitando la extensión

- Primero debemos descargar el Conector ODBC Progress® OpenEdge® para Windows de acuerdo con la arquitectura de su PHP.
  - Para descargar el motor de 64 bits Haga clic aquí
  - Para descargar el motor de 32 bits Haga clic aquí
- Al final de la descarga, siga el asistente de instalación de Progress OpenEdge ODBC Connector.



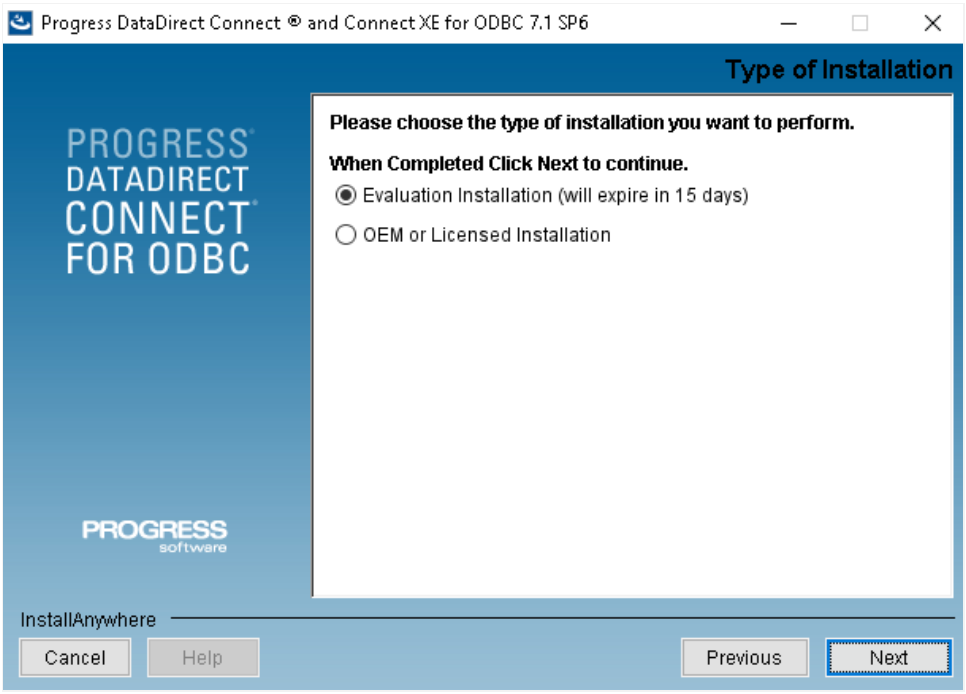
Instalación del conector ODBC Progress

OpenEdge.



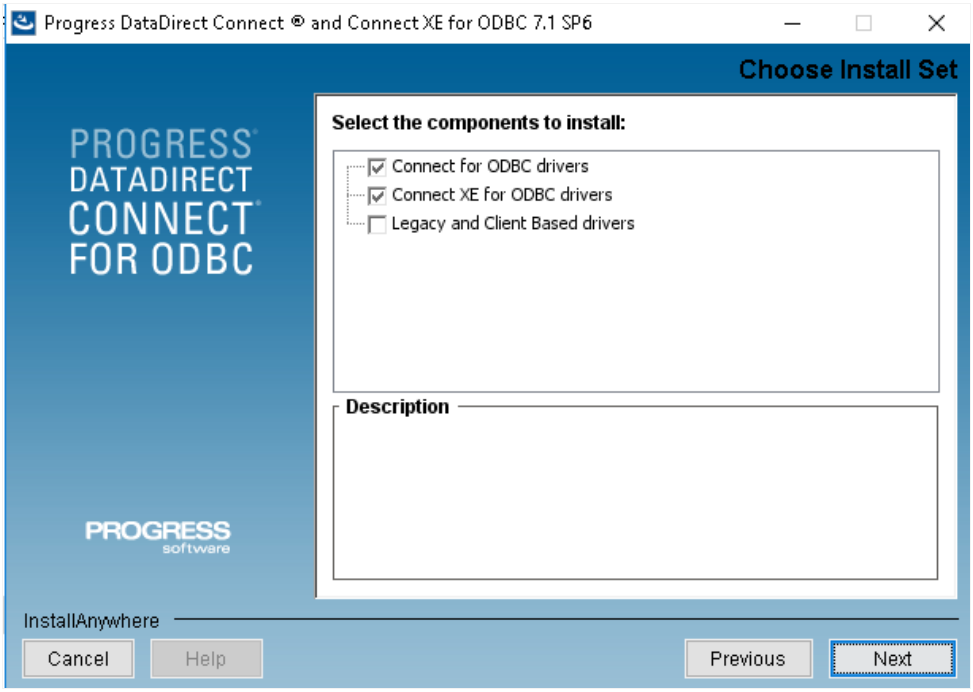
Instalación del conector ODBC Progress

OpenEdge.



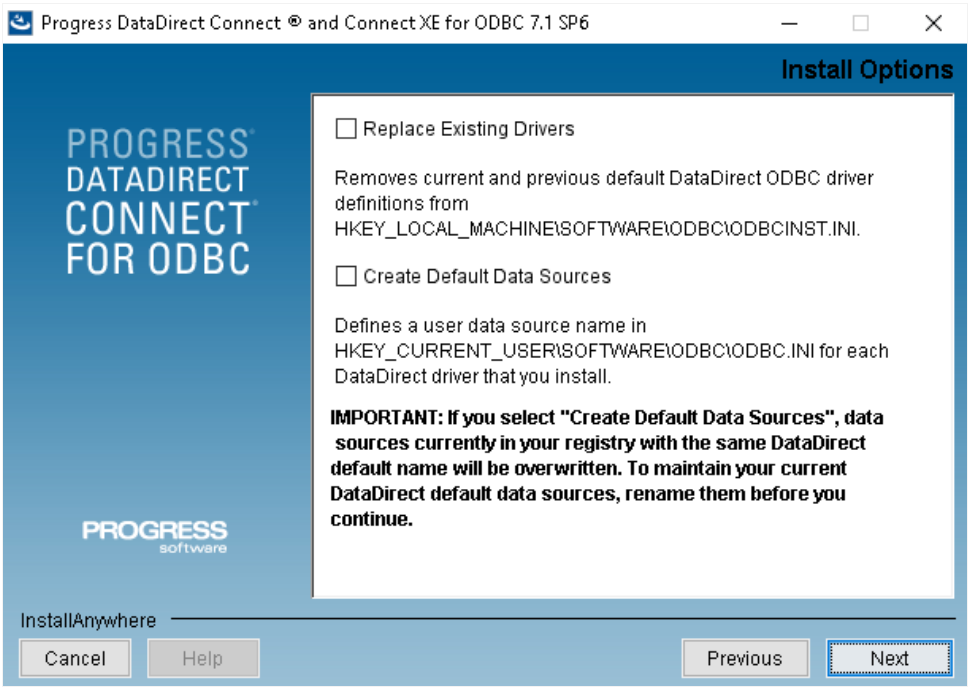
Instalación del conector ODBC Progress

OpenEdge.



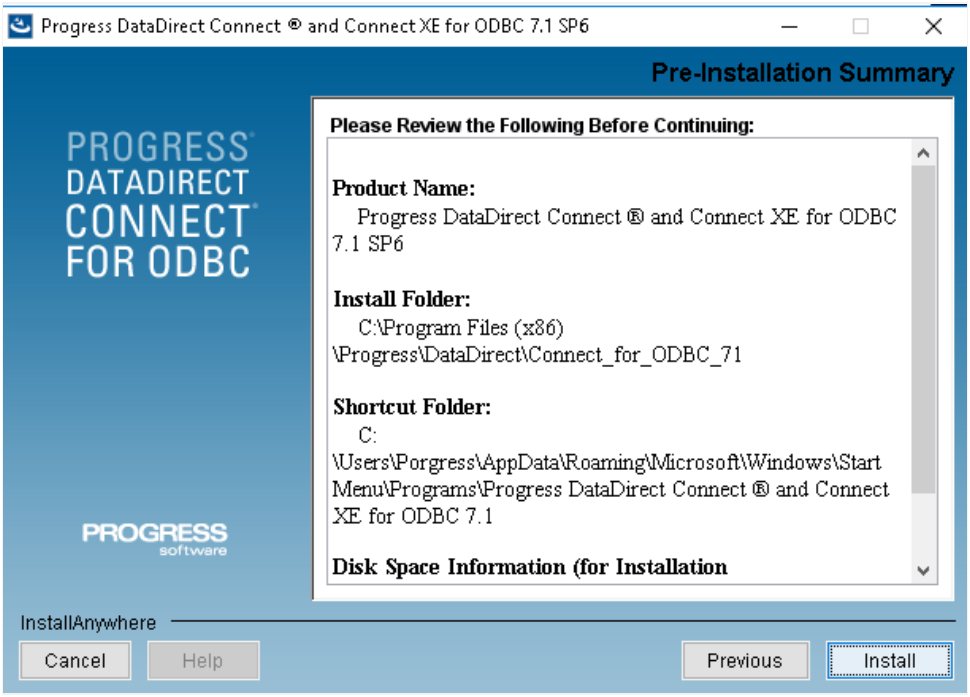
Instalación del conector ODBC Progress

OpenEdge.



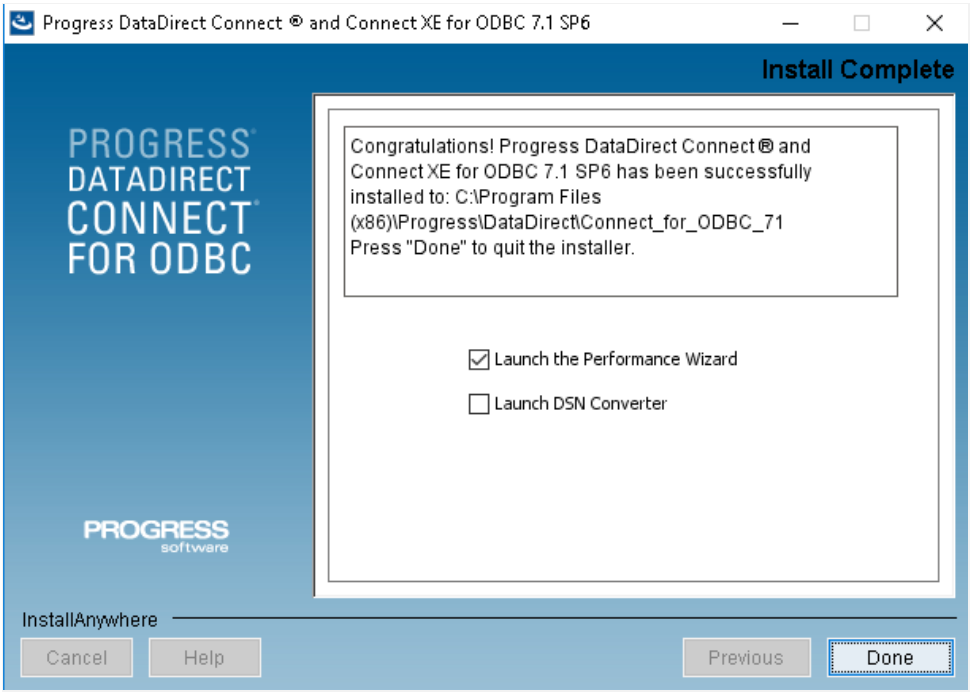
Instalación del conector ODBC Progress

OpenEdge.



Instalación del conector ODBC Progress

OpenEdge.



Instalación del conector ODBC Progress

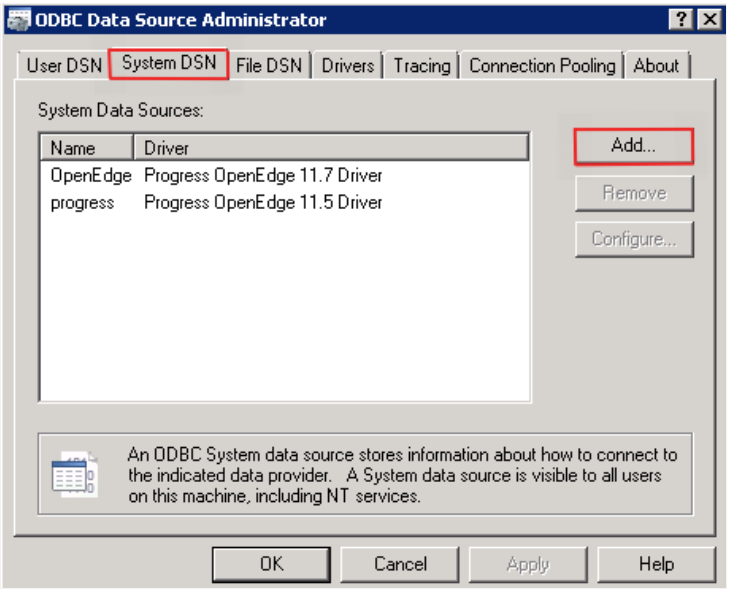
OpenEdge.

Crear una fuente de datos (ODBC)

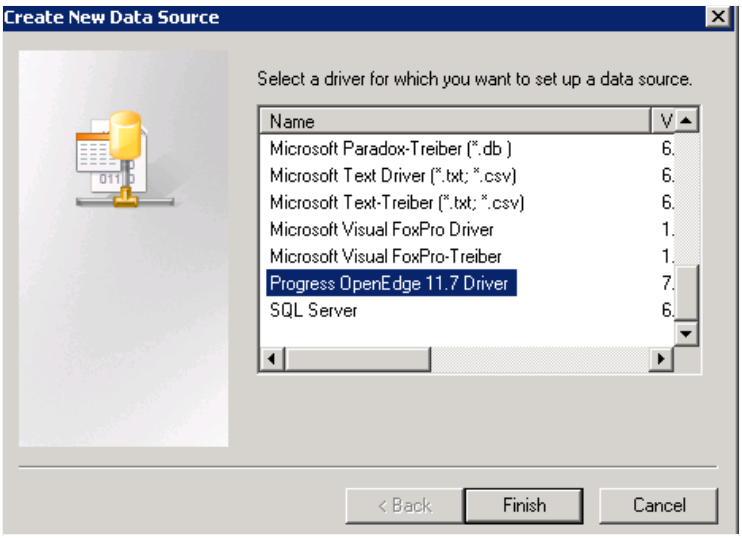
Vaya a Panel de control> Sistemas y seguridad> Herramientas administrativas> Orígenes de datos ODBC (32 o 64 bits), según su arquitectura PHP.

Si tiene una fuente de datos configurada, proceda a Creating a Connection in ScriptCase.

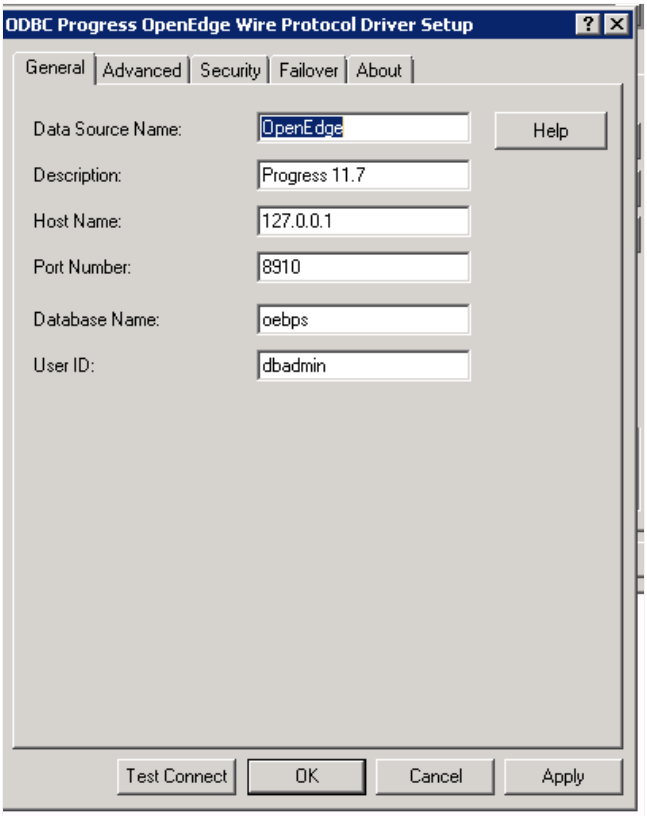
Seleccione la pestaña DNS del sistema y haga clic en Agregar.



Elija el siguiente Driver: Progress OpenEdge 11.7 Driver



Después de seleccionar el controlador, se mostrará la siguiente pantalla:



Se requieren seis campos para la configuración del origen de datos:

- **Nombre de origen de datos**: Nombre de la fuente de datos que se usará al crear la conexión en Scriptcase;
- **Descripción**: Una descripción para su controlador;
- **Nombre de host**: Ip de donde está instalada la base de datos;
- **Número de puerto**: Número de puerto;
- **Nombre base de datos**: Nombre de la base de datos que se usará en la conexión;
- **Nombre de usuario**: Nombre de usuario;

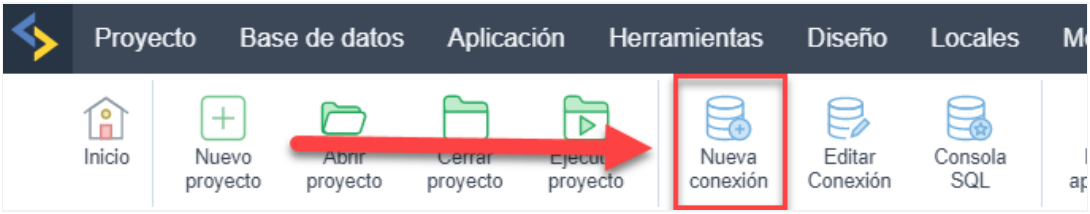
Después de seleccionar la base de datos, haga clic en Aceptar para completar la configuración.

Volviendo a la pantalla Administrador de orígenes de datos ODBC, puede ver las conexiones ya configuradas.

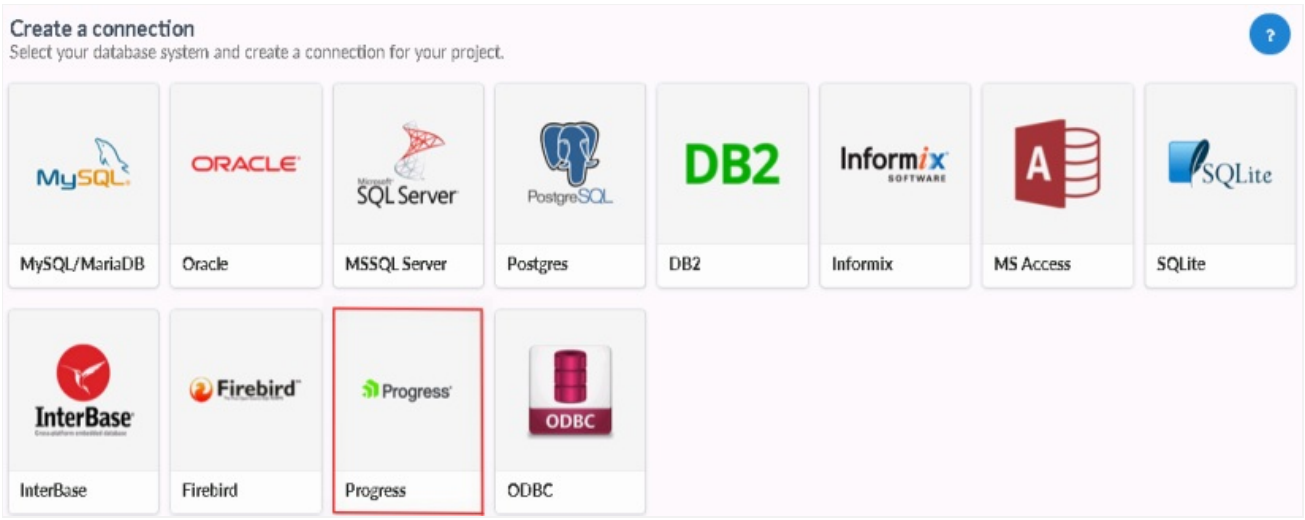
Creando una Conexión con ScriptCase

Acceda a ScriptCase usando la URL http://127.0.0.1:8090/scriptcase

Después de acceder a ScriptCase, acceder o crear un nuevo proyecto, haga clic en el nuevo ícono de conexión o acceda a “Base de datos > Nueva conexión”

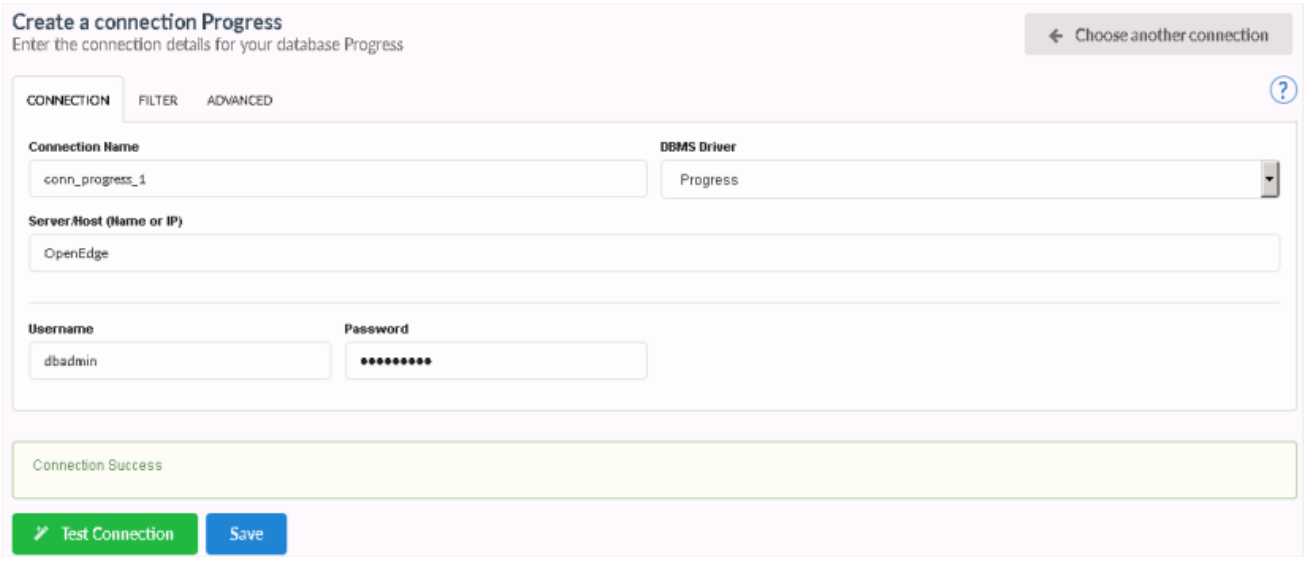


Después de eso, verá una página con todas las conexiones de bases de datos que puede crear. Seleccione una conexión “”



Creando una nueva conexión:

Nueva conexión: colocará la información de la conexión a su base de datos aquí:



Pestaña avanzado:

Para más opciones de conexión, haga clic en la pestaña **Avanzado**:

![Advanced setup for the Windows database][conexao_avancado_all]

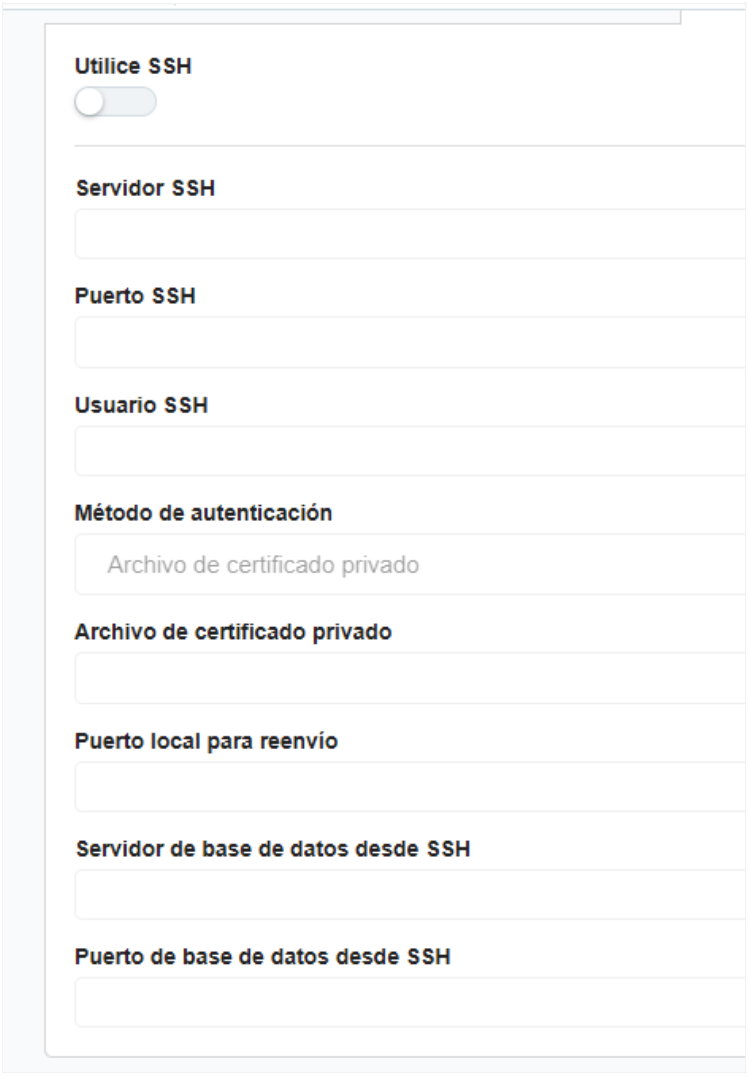
Filtro

Filtro: Accediendo a esta pestaña, podemos configurar que tablas se enumerarán en esta conexión:

- **Mostrar**: Permite la visualización de los filtros en las tablas, vistas, tablas de sistema y procedimientos.
  - **Tablas** - Permite configurar la visualización de tablas desde su base de datos.
  - **Vistas** - Permite configurar la visualización de Vistas desde su base de datos.
  - **Tablas del sistema**: Permite configurar la visualización de tablas de sistema desde su base de datos.
  - **Procedimientos** - Permite configurar la visualización de Procedimientos desde su base de datos.
- **Seguimiento** - Permite definir qué tablas y Propietario se mostrarán.
  - **Tablas** - Permite definir un prefijo (prefijo%) o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Propietario** - Permite definir el propietario de las tablas para el listado.
  - **Mostrar**: Permite definir lo que se mostrará o no en la tabla de la configuración de un propietario.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:



Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

.png .png [conexao_avancado_all]: /avancado.png [conexao_segura_mysql]: /seguranca.png

Microsoft Azure en Scriptcase

En Scriptcase, tenemos varios bancos (**MySQL, MariaDB PostgreSQL y MSSQL Server**) y sus respectivos controladores para conectarse a Azure. Debe elegir el más adecuado para su entorno y necesidad.

Si no tiene una base de datos de Azure creada a partir de las disponibles en Scriptcase, consulte a continuación cómo crear una base de datos:

- **Creación de la base de datos Azure MySQL:** clic aquí
- **Creación de la base de datos Azure PostgreSQL:** clic aquí
- **Creación de la base de datos del servidor Azure MSSQL:** clic aquí

Puede verificar sus controladores habilitados accediendo a su diagnóstico. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y verificar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, puede encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O, accediendo a la URL de su navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` o `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Consulte a continuación cómo habilitar cada base de datos en Scriptcase de acuerdo con su sistema operativo:

MySQL

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

MariaDB

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

PostgreSQL

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

MSSQL Server

- **Windows:** clic aquí

- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

Habilitar Azure MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQLi en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que hagan referencia a extensiones MySQL: **mysqli** y **pdo_mysql** y elimine ; en el principio de las líneas para que PHP utilice la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar** o **Restart**.

Conexión con Scriptcase

Compruebe a continuación a qué controlador desea conectarse.

- **MySQLi:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Azure MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQLi en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que hagan referencia a extensiones MySQL: **mysqli** y **pdo_mysql** y elimine ; en el principio de las líneas para que PHP utilice la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar** o **Restart**.

Conexión con Scriptcase

Compruebe a continuación a qué controlador desea conectarse.

- **MySQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Azure MySQL

Si no tiene habilitados los controladores **MySQLi** o **MySQL PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MySQLi**: clic aquí
- Para habilitar el **MySQL PDO**: clic aquí

Atención: Si no tiene una base Azure MySQL creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MySQLi o MySQL PDO**) y la base de datos Azure MySQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Microsoft Azure**.

4 - Y elija la base de datos **Azure MySQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL de Azure de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: seleccione el controlador MySQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MySQL PDO**.
- **SGDB host o IP**: ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** serverdomain.mysql.database.azure.com
- **Puerto**: ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la Base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**
- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Azure MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQLi en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. __ El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .__

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones MySQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-mysql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **MySQLi:** clic aquí

> **¿Dudas sobre la conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Azure MySQ PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQL PDO en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. __ El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .__

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones MySQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-mysql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **MySQL PDO:** clic aquí

> **¿Dudas sobre la conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Azure MySQL

Si no tiene habilitados los controladores **MySQLi** o **MySQL PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MySQLi**: clic aquí
- Para habilitar el **MySQL PDO**: clic aquí

Atención: Si no tiene una base Azure MySQL creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MySQLi o MySQL PDO**) y la base de datos Azure MySQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Select the **Microsoft Azure** connection.

4 - Y elija la base de datos **Azure MySQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL de Azure de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: seleccione el controlador MySQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MySQL PDO**.
- **SGDB host o IP**: ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** serverdomain.mysql.database.azure.com
- **Puerto**: ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la Base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.

- **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Azure MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQLi en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **MySQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **MySQLi:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Azure MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQL PDO en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **MySQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **MySQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Azure MySQL

Si no tiene habilitados los controladores **MySQLi** o **MySQL PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MySQLi**: clic aquí
- Para habilitar el **MySQL PDO**: clic aquí

Atención: Si no tiene una base Azure MySQL creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MySQLi o MySQL PDO**) y la base de datos Azure MySQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Select the **Microsoft Azure** connection.

4 - Y elija la base de datos **Azure MySQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL de Azure de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: seleccione el controlador MySQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MySQL PDO**.
- **SGDB host o IP**: ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** serverdomain.mysql.database.azure.com
- **Puerto**: ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la Base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configuración y habilitación de Azure PostgreSQL PDO en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. __ El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.__

1 - En el archivo `php.ini`, ubicado en `C:\php`, busque líneas que se refieran a extensiones de PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine `;` en el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio `ApacheScriptcase9php81` o `Apache2.4` y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar** o **Restart**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL 7 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configuración y habilitación de Azure PostgreSQL 7 o superior en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. __ El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.__

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que se refieran a extensiones de PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine ; en el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar** o **Restart**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL 6.4 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configuración y habilitación de Azure PostgreSQL 6.4 o superior en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. __ El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.__

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que se refieran a extensiones de PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine ; en el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Restart** o **Restart**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL 6.3 o inferior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configuración y habilitación de Azure PostgreSQL 6.3 o inferior en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. __ El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.__

1 - En el archivo `php.ini`, ubicado en `C:\php`, busque líneas que se refieran a extensiones de PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine `;` en el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio `ApacheScriptcase9php81` o `Apache2.4` y haga clic derecho en este servicio, luego **Restart**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Azure PostgreSQL

Si no tiene el **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior** controladores habilitados, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **PostgreSQL PDO:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

  ATTENTION: Si no tiene una base Azure PostgreSQL creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .**) y la base de datos Azure PostgreSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Microsoft Azure**.

4 - Y elija la base de datos **Azure Postgres**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Azure PostgreSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **SGDB server**: ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominio-postgres.postgres.database.azure.com
- **Port**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **5432**.
- **Schema**: Ingrese el esquema para conectarse a la base de datos.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL):

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL):

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL):

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Display:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - __ Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado .__
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configuración y habilitación de Azure PostgreSQL PDO en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL 7 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configuración y habilitación de Azure PostgreSQL 7 o superior en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL 6.4 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configuración y habilitación de Azure PostgreSQL 6.4 o superior en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL 6.3 o inferior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configuración y habilitación de Azure PostgreSQL 6.3 o inferior en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Azure PostgreSQL

Si no tiene el **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior** controladores habilitados, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **PostgreSQL PDO:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

  ATTENTION: Si no tiene una base Azure PostgreSQL creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .**) y la base de datos Azure PostgreSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Microsoft Azure**.

4 - Y elija la base de datos **Azure Postgres**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Azure PostgreSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **SGDB server**: ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominio-postgres.postgres.database.azure.com
- **Port**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **5432**.
- **Schema**: Ingrese el esquema para conectarse a la base de datos.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

![Segurança da conexão do banco de dados][seguranca_conn]

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL):

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL):

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL):

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Display:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - __ Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado .__
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar PostgreSQL en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL 7 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar PostgreSQL en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL 6.4 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar PostgreSQL en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PostgreSQL 6.3 o inferior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar PostgreSQL en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Azure PostgreSQL

Si no tiene el **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior** controladores habilitados, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **PostgreSQL PDO:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

  ATTENTION: Si no tiene una base Azure PostgreSQL creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .**) y la base de datos Azure PostgreSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Microsoft Azure**.

4 - Y elija la base de datos **Azure Postgres**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Azure PostgreSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **SGDB server**: ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominio-postgres.postgres.database.azure.com
- **Port**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **5432**.
- **Schema**: Ingrese el esquema para conectarse a la base de datos.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL):

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL):

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL):

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Display:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - __ Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado .__
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure MSSQL Server SRV

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben estar habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los controladores.

Archivos requeridos:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: clic aquí

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: clic aquí

Otros archivos

- Extensiones PHP **(php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64 and php_sqlsrv_81_nts_x64)**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de Azure MSSQL Server SRV en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, que requieren solo la instalación del cliente. **Procede al ítem 3.**

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de las extensiones **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64** .dll anteriormente descargado en la carpeta ext de su PHP.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones del servidor MSSQL **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el siguiente ejemplo:

extension=php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=php_sqlsrv_81_nts_x64

3 - Después de descargar el archivo ODBC Driver 11 de Microsoft para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del acuerdo de licencia y haga clic en Siguiente.

5 - Marque la opción **“Controlador ODBC para el SDK de SQL Server”** , porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción “Componentes del cliente”.**

6 - Haga clic en Instalar para comenzar la instalación del cliente.

7 - Se están instalando las funciones del programa que seleccionó.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic sobre **Reiniciar** o **Restart**.

Conexión a Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure MSSQL Server SRV PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben estar habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los controladores.

Archivos requeridos:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: clic aquí

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: clic aquí

Otros archivos

- Extensiones PHP **(php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64 and php_sqlsrv_81_nts_x64)**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de Azure MSSQL Server SRV PDO en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, que requieren solo la instalación del cliente. **Procede al ítem 3.**

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de las extensiones **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64** .dll anteriormente descargado en la carpeta ext de su PHP.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones del servidor MSSQL **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el siguiente ejemplo:

extension=php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=php_sqlsrv_81_nts_x64

3 - Después de descargar el archivo ODBC Driver 11 de Microsoft para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del acuerdo de licencia y haga clic en Siguiente.

5 - Marque la opción **“Controlador ODBC para el SDK de SQL Server”** , porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción “Componentes del cliente”.**

6 - Haga clic en Instalar para comenzar la instalación del cliente.

7 - Se están instalando las funciones del programa que seleccionó.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Restart**.

Conexión a Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure MSSQL Server ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben estar habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los controladores.

Archivos requeridos:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: clic aquí

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: clic aquí

Otros archivos

- Extensiones PHP **(php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64 and php_sqlsrv_81_nts_x64)**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de Azure MSSQL Server ODBC en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, que requieren solo la instalación del cliente. **Procede al ítem 3.**

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de las extensiones **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64** .dll anteriormente descargado en la carpeta ext de su PHP.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones del servidor MSSQL **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=php_sqlsrv_81_nts_x64
```

3 - Después de descargar el archivo ODBC Driver 11 de Microsoft para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del acuerdo de licencia y haga clic en Siguiente.

5 - Marque la opción **“Controlador ODBC para el SDK de SQL Server”** , porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción “Componentes del cliente”.**

6 - Haga clic en Instalar para comenzar la instalación del cliente.

7 - Se están instalando las funciones del programa que seleccionó.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Restart**.

Conexión a Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE ODBC:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Azure MSSQL

Si no tiene habilitados los controladores **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el servidor **MSSQL NATIVE SRV**: clic aquí
- Para habilitar el **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**: clic aquí

  ATTENTION: Si no tiene una base Azure MSSQL Server creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV o MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) y la base de datos Azure MSSQL Server.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Microsoft Azure**.

4 - Y elija la base de datos **Azure SQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos del servidor Azure MSSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador del servidor MSSQL para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**.
- **Server/Host (Nombre o IP)**: Ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominio-sql.database.windows.net
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

- **Encrypt**

  Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el encrypt, debe establecer esta propiedad en “true”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

- **trustServerCertificate**

  Configúrelo en “true” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

  Si es “true”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

- **trustStore**

  La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

  Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

- **trustStorePassword**

  La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

  Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

- **hostnameInCertificate**

  El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

  Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

  Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de

datos.

- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **Ver:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**. * **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada .**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Azure MSSQL ODBC

Si no tiene habilitados los controladores **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MSSQL Server ODBC**: Click here

  ATTENTION: Si no tiene una base Azure MSSQL Server creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear el DSN para la conexión

Para conectarse al controlador ODBC__ del servidor **MSSQL**, debe configurar un DSN del sistema. Siga los pasos que se describen a continuación para realizar esta configuración.

ATTENTION: ODBC debe crearse en el mismo servidor donde está instalado ScriptCase.

1 - Acceda a su **ODBC Data Source Manager** y seleccione de acuerdo con su arquitectura. Seleccionaremos la versión x64:

2 - Al ingresar al Administrador de orígenes de datos ODBC, seleccione la pestaña **DSN System** y haga clic en *_Add* para crear su conexión a su Base de datos.

3 - Después de eso, es necesario seleccionar el controlador para conectarse al servidor MSSQL. Seleccione el controlador: **ODBC Driver 11 para SQL Server .**

4 - Ahora, debe definir el nombre del DSN, la descripción y el servidor de conexión de la base de datos.

- **Nombre:** Ingrese el nombre que tendrá el DSN para que pueda usarlo en Scriptcase.
- **Descripción:** Agregue una descripción para el DSN.
- **Servidor:** informa al servidor, el puerto y la instancia de la base de datos a la que se conectará.

4.1 - Después de informar los datos, haga clic en el botón **Siguiente** para informar el nombre de usuario y la contraseña necesarios para la conexión.

- **Login ID:** Informar al usuario para autenticarse con la base de datos.
- **Password:** Ingrese la contraseña correspondiente para autenticarse con el usuario informado.

4.2 - Ahora, haga clic en **Siguiente** para seleccionar la base de datos predeterminada.

Para finalizar, haga clic en **Siguiente** y finalmente, haga clic en **Finalizar**.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MSSQL Server ODBC**) y la base de datos Azure MSSQL Server.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Microsoft Azure**.

4 - Y elija la base de datos **Azure SQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos del servidor Azure MSSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador del servidor MSSQL para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**.
- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese el Nombre del origen de datos del servidor Azure. **Ejemplo:** mssql
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

- **Encrypt**

  Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el encrypt, debe establecer esta propiedad en “true”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

- **trustServerCertificate**

  Configúrelo en “true” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

  Si es “true”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

- **trustStore**

  La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

  Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

- **trustStorePassword**

  La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

  Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

- **hostnameInCertificate**

  El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

  Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

  Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsqueda

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**. * **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PDO DBLIB

En Scriptcase instalado en Linux, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión al servidor MSSQL: **PDO DBLIB .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configuración y habilitación de Azure PDO DBLIB en Linux

> _IMPORTANTE: Si utiliza el instalador automático de Scriptcase, las extensiones ya están habilitadas en PHP; solo falta configurar el archivo freetds. El procedimiento a continuación es solo para instalaciones manuales de Scriptcase. Para ver cómo configurar freetds en la instalación automática, desplácese hasta la sección de configuración haciendo clic aquí__

1. Si no tiene habilitada la extensión puede instalarla con este comando desde la terminal: **sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib** (también aplica para la instalación automática).

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

Si no puede ejecutar el comando anterior es porque no se encuentan instalados los paquetes, por lo que se debe instalar el repositorio que se muestra a continuación y luego actualizar nuevamente (item 1).

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2. Dependiendo de su distribucion de linux, acceda al shell (terminal) con root e instale los siguientes paquetes:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo apt-get install unixodbc unixodbc-dev gcc nano wget make	sudo yum install unixODBC unixODBC-devel gcc nano wget make

3. Descargue FreeTDS:

```
wget https://www.freetds.org/files/stable/freetds-0.95.95.tar.gz
```

4. Descomprimir el FreeTDS:

```
tar -zxf freetds-0.95.95.tar.gz
```

5. Ingrese en la carpeta FreeTDS:

```
cd freetds-0.95.95
```

6. Ejecute el siguiente comando para compilar e instalar FreeTDS:

```
sudo ./configure --with-tdsver=7.4 --with-unixodbc=/usr --disable-libiconv --disable-static --disable-threadsafe --enable-msdblib --disable-sspi --with-gnu-ld --enable-sybase-compat && make && make install
```

7. Dependiendo de su distribucion de linux, edite el archivo de configuración FreeTDS:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo nano /usr/local/etc/freetds.conf	sudo vim /usr/local/freetds/freetds.conf

Y agregue la ip y el puerto de su MSSQL SERVER por ejemplo:

```
[MSSQLServer]
host= 127.0.0.1
port= 1433
tds version= 7.0
```

8. Reinicia el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Configuración de FreeTDS - instalación automática

1 - Edite el archivo de configuración de FreeTDS:

Directorio de instalación automática

sudo nano /opt/Scriptcase/v9-php8/components/drivers/freetds/etc/freetds.conf

2 - Agregue la información de conexión de su MSSQL SERVER, como en el ejemplo:

[MSSQLServer] host = 192.18.72.03 port = 1433 tds version = 7.4

3 - Reinicie el servicio Apache

sudo service apachesc9php81 restart

Conexión a Scriptcase

- **PDO DBLIB:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Azure MSSQL

Si no tiene habilitados los controladores **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **PDO DBLIB**: Clic aquí

  ATTENTION: Si no tiene una base Azure MSSQL Server creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV o MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) y la base de datos Azure MSSQL Server.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Microsoft Azure**.

4 - Y elija la base de datos **Azure SQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos del servidor Azure MSSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador del servidor MSSQL para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **PDO DBLIB**.
- **Server/Host (Nombre o IP)**: Ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominio-sql.database.windows.net
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad {id-03}

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

- **Encrypt**

  Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el encrypt, debe establecer esta propiedad en “true”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

- **trustServerCertificate**

  Configúrelo en “true” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

  Si es “true”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

- **trustStore**

  La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

  Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

- **trustStorePassword**

  La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

  Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

- **hostnameInCertificate**

  El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

  Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

  Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía . Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**

- **Ver:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**. * **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada .**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**

- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Azure PDO DBLIB

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MSSQL Server en macOs: **PDO DBLIB .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MSSQL Server deben habilitarse manualmente en PHP.

Configuración y habilitación de DBLIB PDO en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para conectarse. **El procedimiento a continuación es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si instaló PHP 8.1 a través de nuestra documentación usando homebrew, **PDO DBLIB ya está habilitado en PHP** y solo requiere la conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: Click here

Conexión a Scriptcase

- **PDO DBLIB:** Click here

Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Azure MSSQL

Si no tienes los controladores **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO and MSSQL Server ODBC** habilitados, consulte nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **PDO DBLIB**: Click here

  ATENCIÓN: Si no tiene una base Azure MSSQL Server creada, consulte cómo crearla haciendo clic en clic aquí.

Creating a connection to Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV or MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) y la base de datos de Azure MSSQL Server.

1 - Accede a un proyecto desde Scriptcase.

2 - Clic en el icono **Nueva Conección** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Microsoft Azure**.

4 - Y elija la base de datos **Azure SQL**.

Connection

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos de Azure MSSQL Server de la siguiente manera:

- **Nombre de conexión**: Define el nombre de tu nueva conexión. De forma predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de DBMS**: seleccione el controlador del servidor MSSQL para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **PDO DBLIB**.
- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominio-sql.base de datos.windows.net
- **Puerto**: Introduzca el puerto para conectarse al servidor MSSQL. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: Liste y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** muestras
- **Username**: Introduzca el usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase, para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos dependiendo de los elementos seleccionados por el usuario. De forma predeterminada, los elementos **Tablas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del Sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se desplegarán los procedimientos almacenados de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **Usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior .**
- **Ver:** Elija si se mostrará las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, se tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Azure MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión MariaDB debe habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MariaDB en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **la extensión ya está habilitada en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que hagan referencia a extensiones MariaDB: **pdo_mysql** y elimine ; en el principio de la línea para que PHP utilice la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego **Reiniciar** o **Restart**.

Conexión con Scriptcase

Compruebe a continuación a qué controlador desea conectarse.

- **MariaDB PDO:** clic aquí

> **¿Dudas sobre la conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Azure MariaDB PDO

Si no tiene habilitado el controlador **MariaDB PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MariaDB PDO**: clic aquí

  Atención: Si no tiene una base Azure MariaDB creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MariaDB PDO**) y la base de datos Azure MariaDB.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Microsoft Azure**.

4 - Y elija la base de datos **Azure MariaDB**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB de Azure de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: seleccione el controlador MariaDB para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **SGDB host o IP**: ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** serverdomain.mariadb.database.azure.com
- **Puerto**: ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la Base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MariaDB de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**
- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Azure MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión MariaDB debe habilitar manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MariaDB PDO en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **la extensión ya está habilitada en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones MariaDB. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **MariaDB PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Azure MariaDB

Si no tiene habilitados los controladores o **MariaDB PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MariaDB PDO**: clic aquí

  Atención: Si no tiene una base Azure MariaDB creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MariaDB PDO**) y la base de datos Azure MariaDB.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Select the **Microsoft Azure** connection.

4 - Y elija la base de datos **Azure MariaDB**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB de Azure de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: seleccione el controlador MariaDB para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **SGDB host o IP**: ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** serverdomain.mariadb.database.azure.com
- **Puerto**: ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la Base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MariaDB de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.

- **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Azure MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controladore disponible para la conexión a MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión MariaDB debe habilitar manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MariaDB PDO en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensión ya está habilitada en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **MariaDB ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **MariaDB PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Azure MariaDB

Si no tiene habilitado el controlador **MariaDB PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MariaDB PDO**: clic aquí

  Atención: Si no tiene una base Azure MariaDB creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MariaDB PDO**) y la base de datos Azure MariaDB.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Select the **Microsoft Azure** connection.

4 - Y elija la base de datos **Azure MariaDBL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB de Azure de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: seleccione el controlador MariaDB para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **SGDB host o IP**: ingrese el dominio del servidor Azure donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** serverdomain.mariadb.database.azure.com
- **Puerto**: ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la Base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MariaDB de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas ingresadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Amazon RDS en Scriptcase

En Scriptcase, tenemos varios motores de base de datos (**MySQL, MariaDB, PostgreSQL, MSSQL Server y Oracle**) y sus respectivos controladores para la conexión con Amazon RDS. Debe elegir el más adecuado para su entorno y necesidad.

Si no tiene una base de datos de Amazon creado a partir de los disponibles en Scriptcase, consulte a continuación cómo crear una base de datos:

- **Creación de la base de datos de Amazon RDS:** clic aquí

Puede verificar sus controladores habilitados accediendo a su diagnóstico. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y verificar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, puede encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O, accediendo a la URL de su navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` o `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Consulte a continuación cómo habilitar cada base de datos en Scriptcase de acuerdo con su sistema operativo:

MySQL

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

MariaDB

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

PostgreSQL

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

MSSQL Server

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

Oracle

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

Habilitar Amazon RDS MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Amazon RDS MySQLi en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que hagan referencia a extensiones MySQL: **mysqli** y **pdo_mysql** y elimine el ; desde el principio de las líneas para que PHP utilice la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **MySQLi:** clic aquí

> **¿Preguntas o problemas de conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configuración y habilitación de Amazon RDS MySQL PDO en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que hagan referencia a extensiones MySQL: **mysqli** y **pdo_mysql** y elimine ; desde el principio de las líneas para que PHP utilice la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **MySQL PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS MySQL

Si no tiene habilitados los controladores **MySQLi** o **MySQL PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MySQLi**: clic aquí
- Para habilitar el **MySQL PDO**: clic aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, consulte cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MySQLi o MySQL PDO**) y la base de datos Amazon RDS MySQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS MySQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador MySQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MySQL PDO**.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** : Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-mysql.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Amazon RDS.

- **Usar SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQLi en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones MySQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-mysql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **MySQLi:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQL PDO en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones MySQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-mysql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **MySQL PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS MySQL

Si no tiene habilitados los controladores **MySQLi** o **MySQL PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MySQLi**: clic aquí
- Para habilitar el **MySQL PDO**: clic aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, consulte cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MySQLi o MySQL PDO**) y la base de datos Amazon RDS MySQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS MySQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador MySQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MySQL PDO**.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** : Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-mysql.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de Prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Amazon RDS.

- **Usar SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tabelas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Persistent Connection:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQLi en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **MySQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **MySQLi:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQL PDO en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **MySQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **MySQL PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS MySQL

Si no tiene habilitados los controladores **MySQLi** o **MySQL PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MySQLi**: clic aquí
- Para habilitar el **MySQL PDO**: clic aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, consulte cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MySQLi o MySQL PDO**) y la base de datos Amazon RDS MySQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS MySQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver DBMS**: Seleccione el controlador MySQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MySQL PDO**.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** : Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-mysql.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de Prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Amazon RDS.

- **Usar SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tabelas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Persistent Connection:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitación de Amazon RDS PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configuración y habilitación de Amazon RDS PostgreSQL PDO en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que se refieran a extensiones PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine ; desde el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas.**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS PostgreSQL 7 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Amazon RDS PostgreSQL 7 o superior en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. __ El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .__

1 - En el archivo `php.ini`, ubicado en `C:\php`, busque líneas que se refieran a extensiones PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine `;` desde el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas.**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio `ApacheScriptcase9php81` o `Apache2.4` y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.4 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configuración y habilitación de Amazon RDS PostgreSQL 6.4 o superior en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. __ El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .__

1 - En el archivo `php.ini`, ubicado en `C:\php`, busque líneas que se refieran a extensiones PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine `;` desde el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas.**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio `ApacheScriptcase9php81` o `Apache2.4` y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 o superior:** click aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.3 o inferior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.3 o inferior en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. __ El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.__

1 - En el archivo `php.ini`, ubicado en `C:\php`, busque líneas que se refieran a extensiones PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine `;` desde el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas.**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio `ApacheScriptcase9php81` o `Apache2.4` y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 o superior:** click aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS PostgreSQL

Si no tiene el **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior** controladores habilitados, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **PostgreSQL PDO:** clic aquí
- Para habilitar el **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí
- Para habilitar el **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí
- Para habilitar el **PostgreSQL 6.3 or abaixo:** clic aquí

  ATTENTION: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .**) y la base de datos Amazon RDS PostgreSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS Postgres**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** : Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-postgres.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **5432**.
- **Esquema**: Ingrese el esquema para la conexión a la base de datos.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL):

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL):

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL):

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tabelas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Persistent Connection:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitación de Amazon RDS PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configuración y habilitación de Amazon RDS PostgreSQL PDO en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS PostgreSQL 7 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Amazon RDS PostgreSQL 7 o superior en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.4 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.4 o superior en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.3 o inferior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.3 o inferior en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS PostgreSQL

Si no tiene el **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior** controladores habilitados, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **PostgreSQL PDO:** clic aquí
- Para habilitar el **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí
- Para habilitar el **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí
- Para habilitar el **PostgreSQL 6.3 or abaixo:** clic aquí

  ATTENTION: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .**) y la base de datos Amazon RDS PostgreSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS Postgres**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** : Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-postgres.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **5432**.
- **Esquema**: Ingrese el esquema para la conexión a la base de datos.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL):

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL):

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL):

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tabelas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Persistent Connection:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitación de Amazon RDS PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configuración y habilitación de Amazon RDS PostgreSQL PDO en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** clic aquí

> **¿Preguntas o problemas de conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS PostgreSQL 7 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Amazon RDS PostgreSQL 7 o superior en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí

> **¿Preguntas o problemas de conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.4 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.4 o superior en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Enabling Amazon RDS PostgreSQL 6.3 or below

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Amazon RDS PostgreSQL 6.3 o inferior en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

> **¿Preguntas o problemas de conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS PostgreSQL

Si no tiene el **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior** controladores habilitados, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **PostgreSQL PDO:** clic aquí
- Para habilitar el **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí
- Para habilitar el **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí
- Para habilitar el **PostgreSQL 6.3 or abaixo:** clic aquí

  ATTENTION: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .**) y la base de datos Amazon RDS PostgreSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS Postgres**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** : Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-postgres.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **5432**.
- **Esquema**: Ingrese el esquema para la conexión a la base de datos.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL):

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL):

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL):

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tabelas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Persistent Connection:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitación de Amazon RDS MSSQL Server SRV

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben estar habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los controladores.

Archivos requeridos:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server **(x64)**: clic aquí

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server **(x86)**: clic aquí

Other Files

- Extensiones PHP **(php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64 y php_sqlsrv_81_nts_x64)**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de Amazon RDS MSSQL Server SRV en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, que requieren solo la instalación del cliente. **Procede al ítem 3 .**

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de las extensiones **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**.dll anteriormente descargado en la carpeta ext de su PHP.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones del servidor MSSQL **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el siguiente ejemplo:

extension=php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=php_sqlsrv_81_nts_x64

3 - Después de descargar el archivo ODBC Driver 11 de Microsoft para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del acuerdo de licencia y haga clic en Siguiente.

5 - Marque la opción **“Controlador ODBC para el SDK de SQL Server”** , porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción “Componentes del cliente”.**

6 - Haga clic en Instalar para comenzar la instalación del cliente.

7 - Se están instalando las funciones del programa que seleccionó.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **Servidor MSSQL NATIVE SRV:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitación de la PDO del servidor SRS Amazon Amazon SDS

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Azure MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben estar habilitadas manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los controladores.

Archivos requeridos:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server **(x64)**: clic aquí

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server **(x86)**: clic aquí

Other Files

- Extensiones PHP **(php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64 y php_sqlsrv_81_nts_x64)**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de Amazon RDS MSSQL Server SRV PDO en Windows

IMPORTANTE: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, que requieren solo la instalación del cliente. **Procede al ítem 3 .**

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de las extensiones **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**.dll anteriormente descargado en la carpeta ext de su PHP.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones del servidor MSSQL **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=php_sqlsrv_81_nts_x64
```

3 - Después de descargar el archivo ODBC Driver 11 de Microsoft para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del acuerdo de licencia y haga clic en Siguiente.

5 - Marque la opción **“Controlador ODBC para el SDK de SQL Server”** , porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción “Componentes del cliente”.**

6 - Haga clic en Instalar para comenzar la instalación del cliente.

7 - Se están instalando las funciones del programa que seleccionó.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **Servidor MSSQL NATIVE SRV PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Amazon RDS MSSQL

Si no tiene habilitados los controladores **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Servidor MSSQL NATIVE SRV**: clic aquí
- Para habilitar el **Servidor MSSQL NATIVE SRV PDO**: clic aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de servidor MSSQL de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aqui.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV o MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) y la base de datos del servidor Amazon RDS MSSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de Datos> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador MSSQL para la conexión. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MSSQL Server Native SRV PDO**.
- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad {id-03}

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

- **Encrypt**

  Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el encrypt, debe establecer esta propiedad en “true”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

- **trustServerCertificate**

  Configúrelo en “true” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

  Si es “true”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

- **trustStore**

  La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

  Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

- **trustStorePassword**

  La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

  Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

- **hostnameInCertificate**

  El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

  Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

  Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del Sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTE: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitación de Amazon RDS PDO DBLIB

En Scriptcase instalado en Linux, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión al servidor MSSQL: **PDO DBLIB .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configuración y habilitación de Amazon RDS PDO DBLIB en Linux

> _IMPORTANTE: Si utiliza el instalador automático de Scriptcase, las extensiones ya están habilitadas en PHP; solo falta configurar el archivo freetds. El procedimiento a continuación es solo para instalaciones manuales de Scriptcase. Para ver cómo configurar freetds en la instalación automática, desplácese hasta la sección de configuración haciendo clic aquí.__

1. Si no tiene habilitada la extensión puede instalarla con este comando desde la terminal: **sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib** (también aplica para la instalación automática).

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

Si no puede ejecutar el comando anterior es porque no se encuentan instalados los paquetes, por lo que se debe instalar el repositorio que se muestra a continuación y luego actualizar nuevamente (item 1).

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2. Dependiendo de su distribucion de linux, acceda al shell (terminal) con root e instale los siguientes paquetes:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo apt-get install unixodbc unixodbc-dev gcc nano wget make	sudo yum install unixODBC unixODBC-devel gcc nano wget make

3. Descargue FreeTDS:

```
wget https://www.freetds.org/files/stable/freetds-0.95.95.tar.gz
```

4. Descomprimir el FreeTDS:

```
tar -zxf freetds-0.95.95.tar.gz
```

5. Ingrese en la carpeta FreeTDS:

```
cd freetds-0.95.95
```

6. Ejecute el siguiente comando para compilar e instalar FreeTDS:

```
sudo ./configure --with-tdsver=7.4 --with-unixodbc=/usr --disable-libiconv --disable-static --disable-threadsafe --enable-msdblib --disable-sspi --with-gnu-ld --enable-sybase-compat && make && make install
```

7. Dependiendo de su distribucion de linux, edite el archivo de configuración FreeTDS:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo nano /usr/local/etc/freetds.conf	sudo vim /usr/local/freetds/freetds.conf

Y agregue la ip y el puerto de su MSSQL SERVER por ejemplo:

```
[MSSQLServer]
host= 127.0.0.1
port= 1433
tds version= 7.0
```

8. Reinicia el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Configuración de FreeTDS - instalación automática

1 - Edite el archivo de configuración de FreeTDS:

Directorio de instalación automática

sudo nano /opt/Scriptcase/v9-php8/components/drivers/freetds/etc/freetds.conf

2 - Agregue la información de conexión de su MSSQL SERVER, como en el ejemplo:

[MSSQLServer] host = 192.18.72.03 port = 1433 tds version = 7.4

3 - Reinicie el servicio Apache

sudo service apachesc9php81 restart

Conexión a Scriptcase

- **PDO DBLIB:** Clic Aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Amazon RDS PDO DBLIB

Si no tiene habilitado el controlador **PDO DBLIB**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar este controlador en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **PDO DBLIB**: Clic Aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de servidor MSSQL de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PDO DBLIB**) y la base de datos del servidor Amazon RDS MSSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS MSSQL Server**.

![Seleccionar la base de datos][amazon_mysql]

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PDO DBLIB**.
- **Server/Host (Nombre o IP)**: Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: Liste y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad {id-03}

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

- **Encrypt**

  Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el encrypt, debe establecer esta propiedad en “true”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

- **trustServerCertificate**

  Configúrelo en “true” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

  Si es “true”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

- **trustStore**

  La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

  Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

- **trustStorePassword**

  La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

  Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

- **hostnameInCertificate**

  El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

  Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

  Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tabelas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite

conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitación de Amazon RDS PDO DBLIB

En Scriptcase instalado en Linux, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión al servidor MSSQL: **PDO DBLIB .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión.**El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Configurar y habilitar el DBLIB PDO en macOS

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PDO DBLIB ya está habilitado en PHP**, que requiere solo la conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: Clic Aquí

Conexión a Scriptcase

- **PDO DBLIB:** Clic Aquí

> **¿Preguntas o problemas de conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con Amazon RDS PDO DBLIB

Si no tiene habilitado el controlador **PDO DBLIB**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar este controlador en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **PDO DBLIB**: Clic Aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de servidor MSSQL de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PDO DBLIB**) y la base de datos del servidor Amazon RDS MSSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS MSSQL Server**.

![Seleccionar la base de datos][amazon_mysql]

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MSSQL Server de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador MSSQL Server para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PDO DBLIB**.
- **Server/Host (Name or IP)**: Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión,

dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tabelas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle 8.0.5 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http: //127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP .**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . Para instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos requeridos:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clic Aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clic Aquí

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clic Aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clic Aquí

> **IMPORTANTE:** PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11 o superior**.
> Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 o Inferior**: Clic Aquí

Tabla de compatibilidad

Driver	Oracle database version
Oracle 8.0.5 or Higher	
Instant Client	**Oracle database version**
19.6.0.0	

> **ATENCIÓN:** Para usar el banco Oracle 11g **_Release 1 (11.1)**, debe usar el cliente instantáneo **11.1 o 11.2**.

Configurar y habilitar Amazon RDS Oracle 8.0.5 en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores Oracle preconfigurados, con solo **instant_client** para configurarse para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraer el previamente descargó el paquete Instant Client Basic a la raíz de su computadora.

EX: C:\instantclient_19_6

2 - Pegue en la carpeta **PHP** de ScriptcaseC:\Archivos de programa\NetMake\v9-php81\components\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue la ruta completa al cliente instantáneo en el parámetro **Path** de las Variables de entorno. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de Control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada __> __Variables de entorno.**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 o Superior:** Clic Aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitación de Amazon RDS Oracle PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http: //127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP .**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . Para instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos requeridos:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clic Aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clic Aquí

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clic Aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clic Aquí

> **IMPORTANTE:** PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11 o superior**.
> Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 o inferior**: Clic Aquí

Tabla de compatibilidad

Driver	Oracle database version
Oracle PDO	
Instant Client	**Oracle database version**
19.6.0.0	

> **ATENCIÓN:** Para usar el banco Oracle 11g **_Release 1 (11.1)**, debe usar el cliente instantáneo **11.1 o 11.2**.

Configurar y habilitar Amazon RDS Oracle PDO en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores Oracle preconfigurados, con solo **instant_client** para configurarse para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraer el previamente descargó el paquete Instant Client Basic a la raíz de su computadora.

EX: C:\instantclient_19_6

2 - Pegue en la carpeta **PHP** de ScriptcaseC:\Archivos de programa\NetMake\v9-php81\components\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue la ruta completa al cliente instantáneo en el parámetro **Path** de las Variables de entorno. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de Control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada __> __Variables de entorno.**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **Oracle PDO:** Clic Aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitación de Amazon RDS Oracle ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http: //127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTE: If you are using Scriptcase's automatic installer, the PHP architecture will be the same as the one you downloaded. **Download the Oracle instant client according to your PHP architecture.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . Para instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos requeridos:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clic Aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clic Aquí

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clic Aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clic Aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 o Inferior**: Clic Aquí

Tabla de compatibilidad

Driver	Oracle database version
Oracle ODBC	
Instant Client	**Oracle database version**
19.6.0.0	

> **ATENCIÓN:** Para usar el banco Oracle 11g **_Release 1 (11.1)**, debe usar el cliente instantáneo **11.1 o 11.2**.

Configurar y habilitar Amazon RDS Oracle ODBC en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores Oracle preconfigurados, con solo **instant_client** para configurarse para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraer el previamente descargó el paquete Instant Client Basic a la raíz de su computadora.

EX: C:\instantclient_19_6

2 - Pegue en la carpeta **PHP** de ScriptcaseC:\Archivos de programa\NetMake\v9-php81\components\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue la ruta completa al cliente instantáneo en el parámetro **Path** de las Variables de entorno. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de Control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada __> __Variables de entorno.**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **Oracle ODBC:** Clic Aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP.

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http: //127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTE: If you are using Scriptcase's automatic installer, the PHP architecture will be the same as the one you downloaded. **Download the Oracle instant client according to your PHP architecture.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . Para instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos Requeridos:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: Clic Aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: Clic Aquí

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: Clic Aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: Clic Aquí

> **IMPORTANTE:** PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11 o superior**.
> Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 o Inferior**: Clic Aquí

Tabla de compatibilidad

Driver	Oracle database version
Oracle 8	
Instant Client	**Oracle database version**
19.6.0.0	

> **ATENCIÓN:** Para usar el banco Oracle 11g **_Release 1 (11.1)**, debe usar el cliente instantáneo **11.1 o 11.2**.

Configurar y habilitar Amazon RDS Oracle 8 en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores Oracle preconfigurados, con solo **instant_client** para configurarse para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraer el previamente descargó el paquete Instant Client Basic a la raíz de su computadora.

EX: C:\instantclient_19_6

2 - Pegue en la carpeta **PHP** de ScriptcaseC:\Archivos de programa\NetMake\v9-php81\components\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue la ruta completa al cliente instantáneo en el parámetro **Path** de las Variables de entorno. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de Control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada __> __Variables de entorno.**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **Oracle 8:** Clic Aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS Oracle

Si no tiene habilitados los controladores **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO y Oracle 8 .** , consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle 8.0.5 o Superior**: Clic Aquí
- Para habilitar el **Oracle PDO**: Clic Aquí
- Para habilitar el **Oracle 8**: Clic Aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de Datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle PDO**.
- **Nombre de la base de datos**: ingrese el punto final del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Nombre del servicio** o **Instancia**. **Ejemplo:** database-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos .**
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
  - **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del Sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTE: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

  Ejemplo:

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS Oracle ODBC

Si no tiene habilitado el controlador **ODBC .**, consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitarlo en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle ODBC**: Clic Aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de servidor MSSQL de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic en here.

Crear una fuente de datos ODBC del sistema{#id-01}

Consulte a continuación todo el paso a paso para crear una fuente de datos ODBC para conectarse a Scriptcase.

> **NOTA**: ODBC debe crearse en el mismo servidor donde está instalado ScriptCase.

1 - Acceda a su **ODBC Data Source Manager** y seleccione de acuerdo con su arquitectura. Seleccionaremos la versión **x64**:

2 - Al ingresar al Administrador de orígenes de datos ODBC, seleccione la pestaña **DSN System** y haga clic en **Add** para crear su conexión a su base de datos Oracle.

3 - Después de eso, es necesario seleccionar el controlador para conectarse a Oracle. Seleccionar controlador: **Oracle en instantclient_19_6**

4 - Ahora, ingrese los parámetros de conexión como en el siguiente ejemplo:

- **Data Source Name**: Defina aquí el nombre del objeto ODBC que se usará al conectarse a Scriptcase.
- **Descripción**: escriba una definición para el origen de datos, cuál es el propósito, por ejemplo.
- **Nombre del servicio TNS**: Ingrese el punto final del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Nombre del servicio** o **Instancia**. **Ejemplo:** database-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL
  - Para obtener más información sobre el **Nombre del servicio** de Oracle, Haga Clic Aquí.
- **ID de usuario**: informe al usuario que se utilizará en la conexión para la autenticación.

5 - Pruebe la conexión para verificar que todos los parámetros se hayan completado correctamente.

Se le pedirá que ingrese la contraseña para la conexión.

6 - Haga clic en **OK** para completar este proceso.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS Oracle**.

Connection

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle ODBC**.
- **Nombre de la base de datos**: Informe el nombre del origen de datos configurado. **Ejemplo:** oracle
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos .**
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
  - **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del Sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Allows you to define which tables and owners are displayed.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTE: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

  Ejemplo:

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle 8.0.5 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Configurar Amazon RDS Oracle 8.0.5 o superior en Linux (instalación automática)

La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores de Oracle preconfigurados, solo se debe configurar el **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Descargue el cliente instantáneo de Oracle clicando aqui.

2 - Después de la descarga, extraiga el archivo y copie la carpeta **instantclient** en el directorio: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reiniciar Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Configurar Amazon RDS Oracle 8.0.5 o superior en Linux (instalación manual)

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8.0.5 O Highter	9i ![Driver 9i] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	10g ![Driver 10g] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	11g R1 ![Driver 11g R1] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	11g R2(11.2) ![Driver 11g R2(11.2)] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	12c ![Driver 12c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	18c ![Driver 18c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	19c ![Driver 19c [img_ora_driver_ch {:style="displa inline;"}

Instant Client	Oracle database version						
19.6.0.0	9i ![Driver 9i] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	10g ![Driver 10g] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	11g R1 ![Driver 11g R1] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	11g R2(11.2) ![Driver 11g R2(11.2)] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	12c ![Driver 12c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	18c ![Driver 18c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	19c ![Driver 19c [img_ora_driver_ch {:style="displa inline;"}

1 - Instalar en los paquetes a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/7.3/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede depender de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

EX:

> **NOTA:** Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo**conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver**Oracle 8.0.5 o Superior**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con**Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese el Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Configuración de Amazon RDS Oracle PDO en Linux (instalación automática)

La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores de Oracle preconfigurados, solo se debe configurar el **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Descargue el cliente instantáneo de Oracle clicando aqui.

2 - Después de la descarga, extraiga el archivo y copie la carpeta **instantclient** en el directorio: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reiniciar Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Configurar Amazon RDS Oracle PDO en Linux (instalación manual)

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle PDO	9i ![Driver 9i] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	10g ![Driver 10g] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	11g R1 ![Driver 11g R1] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	11g R2(11.2) ![Driver 11g R2(11.2)] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	12c ![Driver 12c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	18c ![Driver 18c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	19c ![Driver 19c [img_ora_driver_ch {:style="displa inline;"}
Instant Client	**Oracle database version**						
19.6.0.0	9i ![Driver 9i] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	10g ![Driver 10g] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	11g R1 ![Driver 11g R1] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	11g R2(11.2) ![Driver 11g R2(11.2)] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	12c ![Driver 12c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	18c ![Driver 18c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	19c ![Driver 19c [img_ora_driver_ch {:style="displa inline;"}

1 - Instalar en los paquetes a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede depender de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

EX:

> **NOTA:** Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo**conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver**Oracle PDO**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con**Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Driver	Versión de la base de datos Oracle
Oracle ODBC	
Instant Client	**Versión de la base de datos Oracle**
12.1.0.2	

Configurar Oracle ODBC en Linux

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores de Oracle preconfigurados, y solo falta

instant_client para configurar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Instalar en los paquetes a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

Ejemplo:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/7.3/apache2/php.ini	/etc/php.ini

Ejemplo:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede depender de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

Ejemplo:

NOTA: Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar ‘export’ antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Conexión a Scriptcase

- **Oracle ODBC:** Clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Configuración de Amazon RDS Oracle 8 en Linux (instalación automática)

La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores de Oracle preconfigurados, solo se debe configurar el **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Descargue el cliente instantáneo de Oracle clicando aqui.

2 - Después de la descarga, extraiga el archivo y copie la carpeta **instantclient** en el directorio: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reiniciar Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Configurar Amazon RDS Oracle 8 en Linux (instalación manual)

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de Compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8	9i ![Driver 9i] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	10g ![Driver 10g] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	11g R1 ![Driver 11g R1] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	11g R2(11.2) ![Driver 11g R2(11.2)] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	12c ![Driver 12c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	18c ![Driver 18c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	19c ![Driver 19c [img_ora_driver_ch {:style="displa inline;"}

Instant Client	Oracle database version						
19.6.0.0	9i ![Driver 9i] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	10g ![Driver 10g] [img_ora_driver_no_check] {:style="display: inline;"}	11g R1 ![Driver 11g R1] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	11g R2(11.2) ![Driver 11g R2(11.2)] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	12c ![Driver 12c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	18c ![Driver 18c] [img_ora_driver_check] {:style="display: inline;"}	19c ![Driver 19c [img_ora_driver_ch {:style="displa inline;"}

1 - Instalar en los paquetes a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede depender de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

EX:

> **NOTA:** Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo**conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver**Oracle 8**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con**Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.

- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.
  - **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**
- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS Oracle

Si no tiene habilitados los controladores **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO y Oracle 8.** , consulte nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **Oracle 8.0.5 or Higher**: clic aquí
- Para habilitar **Oracle PDO**: clic aquí
- Para habilitar **Oracle 8**: clic aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, consulte cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de conexión**: Define el nombre de tu nueva conexión. De forma predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el controlador de Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle PDO**.
- **Nombre de la base de datos**: ingrese el punto final del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Nombre del servicio** o **Instancia**. **Ejemplo:** database-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**
- **Nombre de usuario**: Informar al usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para conexiones de Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de datos se mostrarán en la

conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite a la conexión de Oracle para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. De forma predeterminada, los elementos **Tablas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del Sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Trámites:** Al seleccionar esta opción, se desplegarán los trámites de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **Usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Ver:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

  Ejemplo:

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS Oracle ODBC

Si no tiene habilitado el controlador **ODBC.**, consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitarlo en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle ODBC**: Clic Aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de servidor MSSQL de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle ODBC**.
- **Nombre de la base de datos**: Informe el nombre del origen de datos configurado. **Ejemplo:** oracle
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos .**
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
  - **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del Sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**
- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

NOTE: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

Ejemplo:

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle 8.0.5 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: clic aquí

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Conta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: clic aquí

Tabla de Compatibilidad

Driver	Versión de la base de datos Oracle
Oracle 8.0.5 o Superior	
Instant Client	**Versión de la base de datos Oracle**
12.1.0.2	

Configuración de Oracle 8.0.5 o Superior en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

Ejemplo:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si seguiste nuestra documentacion para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puedes proceder proceder con el punto **5**.

Ejemplo:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busca la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini**(/usr/local/etc/php/7.3/php.ini) y declara la extensión de Oracle al final del archivo.

Ejemplo:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

Ejemplo:

```
sudo apachectl restart
```

Conexión a Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 o superior:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: clic aquí

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Conta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: clic aquí

Tabla de Compatibilidad

Driver	Versión de la base de datos Oracle
Oracle PDO	
Instant Client	**Versión de la base de datos Oracle**
12.1.0.2	

Configuración de Oracle PDO en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EJ:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

EJ:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si seguiste nuestra documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puedes proceder con el punto **5**.

Ejemplo:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busca la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini**(/usr/local/etc/php/7.3/php.ini) y declara la extensión de Oracle al final del archivo.

Ejemplo:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

Ejemplo:

```
sudo apachectl restart
```

Conexión a Scriptcase

- **Oracle PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: clic aquí

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Conta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: clic aquí

Tabla de Compatibilidad

Driver	Versión de la base de datos Oracle
Oracle ODBC	
Instant Client	**Versión de la base de datos Oracle**
12.1.0.2	

Configuración de Oracle ODBC en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

Ejemplo:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

Ejemplo:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si seguiste nuestra documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puedes proceder al artículo **5**.

Ejemplo:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busca la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini**(/usr/local/etc/php/7.3/php.ini) y declara la extensión de Oracle al final del archivo.

Ejmplo:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

Ejmplo:

```
sudo apachectl restart
```

Conexión a Scriptcase

- **Oracle ODBC:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS Oracle 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: clic aquí

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, es necesario tener una Conta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: clic aquí

Tabla de Compatibilidad

Driver	Versión de la base de datos Oracle
Oracle 8	
Instant Client	**Versión de la base de datos Oracle**
12.1.0.2	

Configuración de Oracle 8 en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree la carpeta con el número del cliente instantáneo en /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

Ejemplo:

```
mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/
```

2 - Extraiga todo el contenido del **Instant Client** descargado anteriormente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

Ejemplo:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si seguiste nuestra documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puedes proceder al artículo **5**.

Ejemplo:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busca la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini**(/usr/local/etc/php/7.3/php.ini) y declara la extensión de Oracle al final del archivo.

Ejemplo:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Use el siguiente comando para esto:

Ejemplo:

```
sudo apachectl restart
```

Conexión a Scriptcase

- **Oracle 8:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS Oracle

Si no tiene habilitados los controladores **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO y Oracle 8.** , consulte nuestra documentación sobre cómo habilitarlos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle 8.0.5 o Superior**: Clic Aquí
- Para habilitar el **Oracle PDO**: Clic Aquí
- Para habilitar el **Oracle 8**: Clic Aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic en aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de Datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos PostgreSQL de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle PDO**.
- **Nombre de la base de datos**: ingrese el punto final del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Nombre del servicio** o **Instancia**. **Ejemplo**:__ database-oracle.us-east-2.rds.amazonaws.com/ORCL
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos .**
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
  - **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del Sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo**:__

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTE: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

  Ejemplo:__

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS Oracle ODBC

Si no tiene habilitado el controlador **ODBC .**, consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitarlo en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle ODBC**: Clic Aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de servidor MSSQL de Amazon RDS creada, verifique cómo crearla haciendo clic en here.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS Oracle**.

Connection

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle ODBC**.
- **Nombre de la base de datos**: Informe el nombre del origen de datos configurado. **Ejemplo:** oracle
- **Esquema**: Informar al esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos .**
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
  - **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del Sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

NOTE: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **Ejemplo:**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponibles para la conexión a MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión MariaDB debe habilitar manualmente en PHP.

Configuración y habilitación de Amazon RDS MariaDB PDO en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **la extensión ya está habilitada en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque la línea que hace referencia a extensión MariaDB: **pdo_mysql** y elimine ; desde el principio de la línea para que PHP utilice la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie el servicio Apache usando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **MariaDB PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS MariaDB

Si no tiene habilitado el controlador **MariaDB PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MariaDB PDO**: clic aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, consulte cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MariaDB PDO**) y la base de datos Amazon RDS MariaDB.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS MariaDB**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador MariaDB para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** : Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-amazon.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Amazon RDS.

- **Usar SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión Persistente:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponibles para la conexión a MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión MariaDB debe habilitar manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MariaDB PDO en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **la extensión ya está habilitada en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensión MariaDB. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **MariaDB PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS MariaDB

Si no tiene habilitado el controlador **MariaDB PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MariaDB PDO**: clic aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, consulte cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MariaDB PDO**) y la base de datos Amazon RDS MariaDB.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS MariaDB**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: Seleccione el controlador MariaDB para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** : Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-mariadb.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de Prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MariaDB de Amazon RDS.

- **Usar SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tabelas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Persistent Connection:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Amazon RDS MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión MariaDB debe habilitar manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MariaDB PDO en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **la extensión ya está habilitada en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **MariaDB ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **MariaDB PDO:** clic aquí

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Amazon RDS MariaDB

Si no tiene habilitado el controlador **MariaDB PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MariaDB PDO**: clic aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos de Amazon RDS creada, consulte cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MariaDB PDO**) y la base de datos Amazon RDS MariaDB.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Base de dados > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Amazon RDS**.

4 - Y elija la base de datos **Amazon RDS MariaDB**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la Conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver DBMS**: Seleccione el controlador MariaDB para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **Servidor / Host (Nombre o IP)** : Ingrese el dominio del servidor de Amazon RDS donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** database-mariadb.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Puerto**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Nombre de la base de datos**: Enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Conexión de Prueba**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MariaDB de Amazon RDS.

- **Usar SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tabelas** y **Vistas** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tabelas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tabelas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informe al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **Vistas:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, usamos el client_encoding **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada.**
- **Separador Decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Persistent Connection:** Defina si las conexiones finalizarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Use el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Google Cloud en Scriptcase

En Scriptcase, tenemos varios motores de base de datos (**MySQL, MariaDB, PostgreSQL y MSSQL Server**) y sus respectivos controladores para conectarse a Google Cloud. Debe elegir el más adecuado para su entorno y necesidad.

Si no tiene una base de datos Google Cloud creado a partir de los disponibles en Scriptcase, consulte a continuación cómo crear una base de datos:

- **Creación de la base de datos MySQL de Google Cloud:** clic aquí
- **Creación de la base de datos PostgreSQL de Google Cloud :** clic aquí
- **Creación de la base de datos MSSQL de Google Cloud :** clic aquí

Puede verificar sus controladores habilitados accediendo a su diagnóstico. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y verificar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, puede encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O, accediendo a la URL de su navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` o `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Consulte a continuación cómo habilitar cada base de datos en Scriptcase de acuerdo con su sistema operativo:

MySQL

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

MariaDB

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

PostgreSQL

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

MSSQL Server

- **Windows:** clic aquí

- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

Habilitar Google Cloud MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQLi en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que hagan referencia a extensiones MySQL: **mysqli** y **pdo_mysql** y elimine ; desde el principio de las líneas para que PHP utilice la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el Administrador de tareas.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **MySQLi:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MySQL PDO en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que hagan referencia a extensiones MySQL: **mysqli** y **pdo_mysql** y elimine ; desde el principio de las líneas para que PHP utilice la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=mysqli
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el Administrador de tareas.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **MySQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud MySQL

Si no tiene habilitados los controladores **MySQLi** o **MySQL PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MySQLi**: clic aquí
- Para habilitar el **MySQL PDO**: clic aquí

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MySQLi o MySQL PDO**) y la base de datos Google MySQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos **Google MySQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL de Google Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador MySQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MySQL PDO**.
- **SGDB server**: ingrese el dominio del servidor Google Cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominiodoserver.mysql.database.google.com
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MySQL. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.

- **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Monstrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

*__codificación_cliente:__ Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**. * **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud MySQLi en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones MySQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-mysql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **MySQLi:** clic aquí

> **¿Dudas sobre la conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud MySQL PDO en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones MySQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-mysql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **MySQLi:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud MySQL

Si no tiene habilitados los controladores **MySQLi** o **MySQL PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MySQLi**: clic aquí
- Para habilitar el **MySQL PDO**: clic aquí

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MySQLi o MySQL PDO**) y la base de datos Azure MySQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos **Google MySQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL de Google Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador MySQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MySQL PDO**.
- **SGDB server**: ingrese el dominio del servidor Google Cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominiodoserver.mysql.database.google.com
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MySQL. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.

- **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Monstrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

*__codificación_cliente:__ Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**. * **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud MySQLi

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud MySQLi en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **MySQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **MySQLi:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud MySQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a MySQL: **MySQL PDO, MySQLi .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones MySQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud MySQL PDO en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **MySQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **MySQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud MySQL

Si no tiene habilitados los controladores **MySQLi** o **MySQL PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MySQLi**: clic aquí
- Para habilitar el **MySQL PDO**: clic aquí

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MySQLi o MySQL PDO**) y la base de datos Google MySQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos **Google MySQL**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MySQL de Google Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador MySQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MySQL PDO**.
- **SGDB server**: ingrese el dominio del servidor Google cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominiodoserver.mysql.database.google.com
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MySQL. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MySQL de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.

- **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Monstrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

*__codificación_cliente:__ Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**. * **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL PDO en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo `php.ini`, ubicado en `C:\php`, busque líneas que se refieran a extensiones PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine `;` desde el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio `ApacheScriptcase9php81` o `Apache2.4` y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL 7 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL 7 o superior en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo `php.ini`, ubicado en `C:\php`, busque líneas que se refieran a extensiones PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine `;` desde el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio `ApacheScriptcase9php81` o `Apache2.4` y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.4 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.4 o superior en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque líneas que se refieran a extensiones PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine ; desde el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.3 o inferior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben habilitarse manualmente en PHP

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.3 o inferior en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo `php.ini`, ubicado en `C:\php`, busque líneas que se refieran a extensiones PostgreSQL: **pgsql** y **pdo_pgsql** y elimine `;` desde el principio de las líneas para que PHP use la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pgsql
extension=pdo_pgsql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio `ApacheScriptcase9php81` o `Apache2.4` y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud PostgreSQL

Si no tiene el **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior** controladores habilitados, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **PostgreSQL PDO:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de datos Google Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .**) y la base de datos Google Cloud PostgreSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos **Google Cloud Postgres**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Google Cloud PostgreSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **SGDB server**: ingrese la IP o el dominio del servidor Google Cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** domain.com ou 192.168.254.178
- **Port**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **5432**.
- **Eschema**: Ingrese el esquema para la conexión a la base de datos.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL):

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL):

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL):

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL PDO en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL 7 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL 7 o superior en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.4 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.4 o superior en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.3 o inferior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.3 o inferior en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones PostgreSQL. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php7.3-pgsql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud PostgreSQL

Si no tiene el **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior** controladores habilitados, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **PostgreSQL PDO:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de datos Google Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .**) y la base de datos Google Cloud PostgreSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos **Google Cloud Postgres**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Google Cloud PostgreSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **SGDB server**: ingrese la IP o el dominio del servidor Google Cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** domain.com ou 192.168.254.178
- **Port**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **5432**.
- **Eschema**: Ingrese el esquema para la conexión a la base de datos.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL):

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL):

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL):

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL PDO en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL 7 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL 7 o superior en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.4 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.4 o superior en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.3 o inferior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a PostgreSQL: **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de PostgreSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud PostgreSQL 6.3 o inferior en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PostegreSQL ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud PostgreSQL

Si no tiene el **PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior** controladores habilitados, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **PostgreSQL PDO:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 7 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.4 o superior:** clic aquí
- Para habilitar **PostgreSQL 6.3 o inferior:** clic aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de datos Google Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PostgreSQL PDO, PostgreSQL 7 o superior, PostgreSQL 6.4 o superior y PostgreSQL 6.3 o inferior .**) y la base de datos Google Cloud PostgreSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos **Google Cloud Postgres**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Google Cloud PostgreSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador PostgreSQL para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **PostgreSQL PDO**.
- **SGDB server**: ingrese la IP o el dominio del servidor Google Cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** domain.com ou 192.168.254.178
- **Port**: Ingrese el puerto para la conexión. Por defecto, el puerto definido es **5432**.
- **Eschema**: Ingrese el esquema para la conexión a la base de datos.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Usar SSL

Le permite definir si la conexión utilizará SSL. Tenga en cuenta que la opción está desactivada de forma predeterminada.

sslmode

sslmode	protección	protección MITM	Declaración
disable	No	No	No me importa la seguridad y no quiero pagar el costo de la criptografía.
allow	Tal vez	No	No me importa la seguridad, pero pagaré el costo de la criptografía si el servidor insiste en ello.
prefer	Tal vez	No	No me importa la criptografía, pero deseo pagar el costo de la criptografía si el servidor la soporta.
require	Sí	No	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo.
verify-ca	Sí	Depende de la política de la CA	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío.
verify-full	Sí	Sí	Quiero que mis datos estén cifrados y acepto el costo. Quiero estar seguro de que me conecto a un servidor en el que confío y que es el que especifico.

sslrootcert (Certificado raíz SSL):

Este parámetro hace referencia al certificado raíz SSL/TLS utilizado para verificar la autenticidad del certificado presentado por el servidor durante la comunicación segura. Uso: El valor de este parámetro debe ser la ruta completa al archivo que contiene el certificado raíz.

sslkey (Clave privada SSL):

Este parámetro representa la clave privada asociada con el certificado SSL/TLS utilizado por el servidor para la autenticación. Uso: Se debe especificar la ruta completa al archivo que contiene la clave privada.

sslcert (Certificado SSL):

El parámetro sslcert hace referencia al certificado SSL/TLS del servidor, que se presenta durante el proceso de negociación de seguridad para la autenticación. Uso: Se debe proporcionar la ruta completa al archivo que contiene el certificado SSL/TLS del servidor.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Google Cloud SQL Server SRV

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Google Cloud MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1: 8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los controladores.

Archivos requeridos:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: clic aquí

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: clic aquí

Otros archivos

- Extensiones PHP **(php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64 e php_sqlsrv_81_nts_x64)**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de Google Cloud SQL Server SRV en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, que requieren solo la instalación del cliente. **Procede al ítem 3.**

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de las extensiones **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64** .dll anteriormente descargado en la carpeta ext de su PHP.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones del servidor MSSQL **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el siguiente ejemplo:

extension=php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=php_sqlsrv_81_nts_x64

3 - Después de descargar el archivo ODBC Driver 11 de Microsoft para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del acuerdo de licencia y haga clic en Siguiente.

5 - Marque la opción **“Controlador ODBC para el SDK de SQL Server”** , porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción “Componentes del cliente”.**

6 - Haga clic en Instalar para comenzar la instalación del cliente.

7 - Se están instalando las funciones del programa que seleccionó.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Google Cloud SQL Server SRV PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Google Cloud MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1: 8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los controladores.

Archivos requeridos:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: clic aquí

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: clic aquí

Otros archivos

- Extensiones PHP **(php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64 e php_sqlsrv_81_nts_x64)**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de Google Cloud SQL Server SRV PDO en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, que requieren solo la instalación del cliente. **Procede al ítem 3.**

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de las extensiones **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64** .dll anteriormente descargado en la carpeta ext de su PHP.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones del servidor MSSQL **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=php_sqlsrv_81_nts_x64
```

3 - Después de descargar el archivo ODBC Driver 11 de Microsoft para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del acuerdo de licencia y haga clic en Siguiente.

5 - Marque la opción **“Controlador ODBC para el SDK de SQL Server”** , porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción “Componentes del cliente”.**

6 - Haga clic en Instalar para comenzar la instalación del cliente.

7 - Se están instalando las funciones del programa que seleccionó.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE SRV PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitación de Google Cloud SQL Server ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Google Cloud MSSQL Server: **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben ser habilitado manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1: 8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue Microsoft ODBC Driver 11 para SQL Server de acuerdo con su arquitectura PHP.**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para habilitar los controladores.

Archivos requeridos:

x64

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x64)**: clic aquí

x86

- Microsoft ODBC Driver 11 For SQL Server **(x86)**: clic aquí

Otros archivos

- Extensiones PHP **(php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64 e php_sqlsrv_81_nts_x64)**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

	Server 2016	Server 2012 /R2	Windows 10	Windows 8 / 8.1	Server 2008 SP2 / R2 SP1	Windows 7 SP1	Windows Vista SP2
Native SRV PDO							
Native SRV							
ODBC							

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Configuración y habilitación de Google Cloud SQL Server ODBC en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, que requieren solo la instalación del cliente. **Procede al ítem 3.**

1 - Extraiga el archivo .zip y copie los archivos de las extensiones **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64** .dll anteriormente descargado en la carpeta ext de su PHP.

2 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, agregue las líneas que hacen referencia a las extensiones del servidor MSSQL **php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64** y **php_sqlsrv_81_nts_x64**. Vea el siguiente ejemplo:

extension=php_pdo_sqlsrv_81_nts_x64
extension=php_sqlsrv_81_nts_x64

3 - Después de descargar el archivo ODBC Driver 11 de Microsoft para SQL Server, ejecute el instalador y siga los pasos a continuación:

4 - Acepte los términos del acuerdo de licencia y haga clic en Siguiente.

5 - Marque la opción **“Controlador ODBC para el SDK de SQL Server”** , porque los componentes que necesitaremos también están en esta opción.

- **En esta opción, deje marcada la opción “Componentes del cliente”.**

6 - Haga clic en Instalar para comenzar la instalación del cliente.

7 - Se están instalando las funciones del programa que seleccionó.

8 - Haga clic en finalizar para salir.

9 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **MSSQL Server NATIVE ODBC:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Google Cloud MSSQL

Si no tiene habilitados los controladores **MSSQL Server NATIVE SRV, MSSQL Server NATIVE SRV PDO y MSSQL Server ODBC**, consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **MSSQL Server NATIVE SRV**: clic aquí
- Para habilitar **MSSQL Server NATIVE SRV PDO**: clic aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de datos de Google Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV o MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) y la base de datos del servidor Google Cloud MSSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Selecciona la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos de **Google Cloud SQL Server**.

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Microsoft SQL Server.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos del servidor MSSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el controlador de DB2 para conectar. En este ejemplo, usamos el controlador **MSSQL Server NATIVE SRV** Driver.

- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos y su instancia separada por una barra invertida.
- **EX:** dominiodoserver.com\SQLEXPRESS o 192.168.254.170\SQLEXPRESS
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará.
- **EX:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud MSSQL ODBC

Si no tiene habilitado el controlador **MSSQL Server ODBC**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar este controlador en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar o **MSSQL Server ODBC**: Clique aqui

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos Google Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear el DSN para la conexión

Para conectarse al controlador ODBC__ del servidor **MSSQL**, debe configurar un DSN del sistema. Siga los pasos que se describen a continuación para realizar esta configuración.

> **PRECAUCIÓN**: ODBC debe crearse en el mismo servidor donde está instalado ScriptCase.

1 - Acceda a su **ODBC Data Source Manager** y seleccione de acuerdo con su arquitectura. Seleccionaremos la versión x64:

2 - Al ingresar al Administrador de orígenes de datos ODBC, seleccione la pestaña **DSN System** y haga clic en **Add** para crear su conexión a su Base de datos.

3 - Después de eso, es necesario seleccionar el controlador para conectarse al servidor MSSQL. Seleccione el controlador: **ODBC Driver 11 para SQL Server .**

4 - Ahora, debe definir el nombre del DSN, la descripción y el servidor de conexión de la base de datos.

- **Name:** Ingrese el nombre que tendrá el DSN para que pueda usarlo en Scriptcase.
- **Description:** Agregue una descripción para el DSN.
- **Server:** informe al servidor de la base de datos, el puerto y la instancia a la que se conectará.

4.1 - Después de ingresar los datos, haga clic en el botón **Siguiente** para ingresar el nombre de usuario y la contraseña necesarios para la conexión.

- **Login ID:** Informe al usuario para autenticarse con la base de datos.
- **Password:** Ingrese la contraseña correspondiente para autenticarse con el usuario informado.

4.2 - Ahora, haga clic en **Siguiente** para seleccionar la base de datos predeterminada.

Para finalizar, haga clic en **Siguiente** y finalmente, haga clic en **Finalizar**.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MSSQL Server NATIVE SRV o MSSQL Server NATIVE SRV PDO**) y la base de datos del servidor Google Cloud MSSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Selecciona la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos de **Google Cloud SQL Server**.

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Microsoft SQL Server.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos del servidor MSSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el controlador de DB2 para conectar. En este ejemplo, usamos el controlador **MSSQL Server ODBC** Driver.
- **Server/Host (Nombre o IP)**: Ingrese el DSN del sistema que se configuró en ODBC Manager.
- **EX:** mssql
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un

PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**

- **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera

autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PDO DBLIB

En Scriptcase instalado en Linux, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión al servidor MSSQL: **PDO DBLIB .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud PDO DBLIB en Linux

> _IMPORTANTE: Si utiliza el instalador automático de Scriptcase, las extensiones ya están habilitadas en PHP; solo falta configurar el archivo freetds. El procedimiento a continuación es solo para instalaciones manuales de Scriptcase. Para ver cómo configurar freetds en la instalación automática, desplácese hasta la sección de configuración haciendo clic aquí.

1. Si no tiene habilitada la extensión puede instalarla con este comando desde la terminal: **sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib** (también aplica para la instalación automática).

```
sudo apt-get install php8.1-pdo-dblib
```

Si no puede ejecutar el comando anterior es porque no se encuentan instalados los paquetes, por lo que se debe instalar el repositorio que se muestra a continuación y luego actualizar nuevamente (item 1).

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2. Dependiendo de su distribucion de linux, acceda al shell (terminal) con root e instale los siguientes paquetes:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo apt-get install unixodbc unixodbc-dev gcc nano wget make	sudo yum install unixODBC unixODBC-devel gcc nano wget make

3. Descargue FreeTDS:

```
wget https://www.freetds.org/files/stable/freetds-0.95.95.tar.gz
```

4. Descomprimir el FreeTDS:

```
tar -zxf freetds-0.95.95.tar.gz
```

5. Ingrese en la carpeta FreeTDS:

```
cd freetds-0.95.95
```

6. Ejecute el siguiente comando para compilar e instalar FreeTDS:

```
sudo ./configure --with-tdsver=7.4 --with-unixodbc=/usr --disable-libiconv --disable-static --disable-threadsafe --enable-msdblib --disable-sspi --with-gnu-ld --enable-sybase-compat && make && make install
```

7. Dependiendo de su distribucion de linux, edite el archivo de configuración FreeTDS:

Ubuntu\Debian	RHEL\CentOS
sudo nano /usr/local/etc/freetds.conf	sudo vim /usr/local/freetds/freetds.conf

Y agregue la ip y el puerto de su MSSQL SERVER por ejemplo:

```
[MSSQLServer]
host= 127.0.0.1
port= 1433
tds version= 7.0
```

8. Reinicia el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Configuración de FreeTDS - instalación automática

1 - Edite el archivo de configuración de FreeTDS:

Directorio de instalación automática

sudo nano /opt/Scriptcase/v9-php8/components/drivers/freetds/etc/freetds.conf

2 - Agregue la información de conexión de su MSSQL SERVER, como en el ejemplo:

[MSSQLServer] host = 192.18.72.03 port = 1433 tds version = 7.4

3 - Reinicie el servicio Apache

sudo service apachesc9php81 restart

Conexión a Scriptcase

- **PDO DBLIB:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud PDO DBLIB

Si no tiene habilitado el controlador **PDO DBLIB**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar este controlador en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **PDO DBLIB**: clic aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de datos Google Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PDO DBLIB**) y la base de datos del servidor Google Cloud MSSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos de **Google Cloud SQL Server.**

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MSSQL Server de Amazon RDS de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver from SGDB**: Seleccione el controlador del servidor MSSQL para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **PDO DBLIB**.
- **SGDB Server**: ingrese el dominio del servidor Google Cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** banco-mssql.us-east-2.rds.amazonaws.com
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Base de datos**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad {id-03}

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

- **Encrypt**

  Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el encrypt, debe establecer esta propiedad en “true”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

- **trustServerCertificate**

  Configúrelo en “true” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

  Si es “true”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

- **trustStore**

  La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

  Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

- **trustStorePassword**

  La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

  Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

- **hostnameInCertificate**

  El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

  Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

  Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX%% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**
- **View:** Elija si desea mostrar las tablas para el propietario informado.

NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **codificación_cliente:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**.
  - **El conjunto de caracteres utf8 está configurado de forma predeterminada .**
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite

conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud PDO DBLIB

En Scriptcase instalado en macOS, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión al servidor MSSQL: **PDO DBLIB .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones del servidor MSSQL deben habilitarse manualmente en PHP.

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Configurar y habilitar el DBLIB PDO en macOS

Si ha instalado PHP 8.1 a través de nuestra documentación utilizando homebrew, **PDO DBLIB ya está habilitado en PHP**, que requiere solo la conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **PDO DBLIB:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud PDO DBLIB

Si no tiene habilitado el controlador **PDO DBLIB**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar este controlador en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar **PDO DBLIB**: clic aquí

  ATENCIÓN: Si no tiene una base de datos Google Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**PDO DBLIB**) y la base de datos del servidor Google Cloud MSSQL.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos de **Google Cloud SQL Server.**

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Microsoft SQL Server.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database> Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MSSQL Server**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos del servidor MSSQL de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el controlador de DB2 para conectar. En este ejemplo, usamos el controlador **MSSQL Server NATIVE SRV PDO** Driver.
- **Servidor/Host (Nombre o IP)**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos y su instancia separada por una barra invertida.
- **EX:** dominiodeserver.com\SQLEXPRESS O 192.168.254.170\SQLEXPRESS

- **EX:** dominiodoserver.com\SQLEXPRESS o 192.168.254.170\SQLEXPRESS
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MSSQL. Por defecto, el puerto definido es **1433**.
- **Nombre de la base de datos**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará.
- **EX:** samples
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Pestaña Seguridad, donde se definen las configuraciones de cifrado de la conexión.

Encrypt

Esta propiedad especifica si la comunicación con el servidor SQL debe cifrarse. Para habilitar el cifrado, debe establecer esta propiedad en “verdadero”. Esto garantiza que los datos enviados entre el cliente y el servidor estén protegidos mediante cifrado.

trustServerCertificate

Configúrelo en “verdadero” para especificar que el controlador no valida el certificado TLS/SSL del servidor.

Si es “verdadero”, se confía automáticamente en el certificado TLS/SSL del servidor cuando la capa de comunicación se cifra mediante TLS.

trustStore

La ruta (incluido el nombre del archivo) al archivo TrustStore del certificado. El archivo trustStore contiene la lista de certificados en los que confía el cliente.

Cuando esta propiedad no se especifica o se establece en nula, el controlador se basa en las reglas de consulta de fábrica del administrador de confianza para determinar qué almacén de certificados utilizar.

trustStorePassword

La contraseña utilizada para verificar la integridad de los datos de TrustStore.

Si la propiedad TrustStore está establecida pero la propiedad TrustStorePassword no está establecida, no se verifica la integridad de TrustStore.

hostnameInCertificate

El nombre de host que se utilizará para validar el certificado TLS/SSL de SQL Server.

Esta propiedad le permite especificar el nombre de host esperado en el certificado del servidor SQL. Esto es útil para garantizar que la conexión solo se realice al servidor correcto y no a un servidor malicioso que pueda estar utilizando un certificado no válido.

Nota: Esta propiedad se utiliza en combinación con las propiedades **encrypt**/authentication y la propiedad **trustServerCertificate**. Esta propiedad afecta la validación del certificado si la conexión utiliza cifrado **TLS** y **trustServerCertificate** está configurado en “falso”. Asegúrese de que el valor pasado a hostNameInCertificate coincida con el nombre común (CN) o el nombre DNS en el nombre alternativo del sujeto (SAN) en el certificado del servidor para que una conexión **TLS** sea exitosa. Para obtener más información sobre la compatibilidad con el cifrado, consulte Comprender la compatibilidad con el cifrado.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión,

dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Busquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar. * **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión MariaDB deben habilitar manualmente en PHP.

Configurar y habilitar MariaDB PDO en Windows

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **la extensión ya está habilitada en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, busque la línea que hace referencia a extensión MariaDB: **pod_mysql** y elimine ; desde el principio de la línea para que PHP utilice la extensión. Vea el siguiente ejemplo:

```
extension=pdo_mysql
```

2 - Reinicie el servicio Apache utilizando el Administrador de tareas.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 o Apache2.4 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **MariaDB PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud MariaDB

Si no tiene habilitado el controlador **MariaDB PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MariaDB PDO**: clic aquí

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MariaDB PDO**) y la base de datos Google MariaDB.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos **Google MariaDB**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB de Google Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador MariaDB para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **SGDB server**: ingrese el dominio del servidor Google Cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominiodoserver.mariadb.database.google.com
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MariaDB. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MariaDB de Google Cloud.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.

- **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Monstrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

*__codificación_cliente:__ Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**. * **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión MariaDB deben habilitar manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud MariaDB PDO en Linux

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **la extensión ya está habilitada en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

1 - En su terminal de Linux, solo necesita ejecutar una línea para instalar extensiones MariaDB. Vea a continuación cómo proceder.

```
sudo apt-get install php8.1-mysql
```

- Si no puede ejecutar el comando anterior porque no puede encontrar paquetes, instale el repositorio a continuación y actualícelo.

```
sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
sudo apt-get update
```

2 - Reinicie el servicio Apache a través de la terminal.

```
sudo service apache2 restart
```

Conexión a Scriptcase

- **MariaDB:** clic aquí

> **¿Dudas sobre la conexión?**
>
> Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud MariaDB

Si no tiene habilitado el controlador **MariaDB PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MariaDB PDO**: clic aquí

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MariaDB PDO**) y la base de datos Google MariaDB.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos **Google MariaDB**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB de Google Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador MariaDB para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **SGDB server**: ingrese el dominio del servidor Google Cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominiodoserver.mariadb.database.google.com
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MariaDB. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MariaDB de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.

- **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Monstrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

*__codificación_cliente:__ Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**. * **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Google Cloud MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente controlador disponible para la conexión a MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión MariaDB deben habilitar manualmente en PHP.

Configurar y habilitar Google Cloud MariaDB PDO en macOS

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **la extensión ya está habilitada en PHP**, lista para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Si ha instalado PHP 8.1 através de nuestra documentación utilizando homebrew, **MariaDB ya está habilitado en PHP**, que requiere solo una conexión. Consulte a continuación nuestra documentación para instalar PHP 8.1 con homebrew en macOS.

PHP 8.1 en macOS: clic aquí

Conexión a Scriptcase

- **MariaDB PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión con Google Cloud MariaDB

Si no tiene habilitados el controlador **MariaDB PDO**, consulte a continuación nuestra documentación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **MariaDB PDO**: clic aquí

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado (**MariaDB PDO**) y la base de datos Google MariaDB.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Google Cloud**.

4 - Y elija la base de datos **Google MariaDB**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB de Google Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **SGDB Driver**: Seleccione el controlador MariaDB para la conexión. En este ejemplo, usamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **SGDB server**: ingrese el dominio del servidor Google cloud donde está instalada la base de datos. **Ejemplo:** dominiodoserver.mariadb.database.google.com
- **Port**: Ingrese el puerto para conectarse al servidor MariaDB. Por defecto, el puerto definido es **3306**.
- **Database**: enumere y seleccione la base de datos a la que se conectará. **Ejemplo:** samples
- **Usuario**: Informe al usuario para autenticar la conexión a su base de datos.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Seguridad

Al acceder a esta pestaña, puede configurar toda la seguridad de su base de datos MariaDB de Azure.

- **Utilice SSL:** Elija si el protocolo SSL estará activo en la conexión.

- **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Monstrar

Permite la conexión para ver tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de la conexión de su base de datos.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

*__codificación_cliente:__ Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **utf8**. * **Por defecto, el conjunto de caracteres utf8 está configurado.**

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Oracle Cloud en Scriptcase

En Scriptcase, la base de datos **Oracle** y sus controladores están disponibles para conectarse a Oracle Cloud. Debe elegir el controlador más adecuado para su entorno y necesidad.

Si no tiene una base de datos Oracle Cloud creada a partir de las disponibles en Scriptcase, consulte a continuación cómo crear una base de datos:

- **Creación de base de datos Oracle Cloud:** clic aquí

Puede verificar sus controladores habilitados accediendo a su diagnóstico. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y verificar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, puede encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O, accediendo a la URL de su navegador:

`127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php` o `dominio.com/scriptcase/diagnosis.php`

Consulte a continuación cómo habilitar cada base de datos en Scriptcase de acuerdo con su sistema operativo:

Oracle

- **Windows:** clic aquí
- **Linux:** clic aquí
- **macOS:** clic aquí

Habilitar Oracle Cloud 8.0.5 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1: 8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP .**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . Para instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos requeridos:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: clic aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: clic aquí

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: clic aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: clic aquí

> **IMPORTANTE:** PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11 o superior**.
> Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 or Lower**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

Driver	Oracle database version
Oracle 8.0.5 or Higher	
Instant Client	**Oracle database version**
19.6.0.0	

> **ATTENTION:** Para usar el banco Oracle 11g **_Release 1 (11.1)**, debe usar el cliente instantáneo **11.1 o 11.2**.

Configurar y habilitar Oracle Cloud 8.0.5 en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores Oracle preconfigurados, con solo **instant_client** para configurarse para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraiga el paquete de cliente instantáneo descargado anteriormente en la raíz de su computadora.

EX: C:\instantclient_19_6

2 - Pegue en la carpeta **PHP** de Scriptcase C:\Archivos de programa\NetMake\v9-php81\components\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue la ruta completa al cliente instantáneo en el parámetro **Path** de las Variables de entorno. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de entorno .**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 or Higher:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1: 8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP .**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . Para instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos requeridos:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: clic aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: clic aquí

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: clic aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: clic aquí

> **IMPORTANTE:** PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11 o superior**.
> Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 or Lower**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

Driver	Oracle database version
Oracle PDO	
Instant Client	**Oracle database version**
19.6.0.0	

> **ATTENTION:** Para usar el banco Oracle 11g **_Release 1 (11.1)**, debe usar el cliente instantáneo **11.1 o 11.2**.

Configurar y habilitar Oracle Cloud PDO en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores Oracle preconfigurados, con solo **instant_client** para configurarse para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraiga el paquete de cliente instantáneo descargado anteriormente en la raíz de su computadora.

EX: C:\instantclient_19_6

2 - Pegue en la carpeta **PHP** de Scriptcase C:\Archivos de programa\NetMake\v9-php81\components\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue la ruta completa al cliente instantáneo en el parámetro **Path** de las Variables de entorno. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de entorno .**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **Oracle PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1: 8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP .**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . Para instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos requeridos:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: clic aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: clic aquí

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: clic aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: clic aquí

> **IMPORTANTE:** PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11 o superior**.
> Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 or Lower**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

Driver	Oracle database version
Oracle ODBC	
Instant Client	**Oracle database version**
19.6.0.0	

> **ATTENTION:** Para usar el banco Oracle 11g **_Release 1 (11.1)**, debe usar el cliente instantáneo **11.1 o 11.2**.

Configurar y habilitar Oracle Cloud ODBC en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores Oracle preconfigurados, con solo **instant_client** para configurarse para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraiga el paquete de cliente instantáneo descargado anteriormente en la raíz de su computadora.

EX: C:\instantclient_19_6

2 - Pegue en la carpeta **PHP** de Scriptcase C:\Archivos de programa\NetMake\v9-php81\components\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue la ruta completa al cliente instantáneo en el parámetro **Path** de las Variables de entorno. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de entorno.**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego **Restart**.

Conexión a Scriptcase

- **Oracle ODBC:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1: 8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  NOTA: Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, la arquitectura PHP será la misma que descargó. **Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP .**

- Arquitectura **x86** = **32 bits**
- Arquitectura **x64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados. Si instaló Scriptcase usando el instalador, no es necesario descargar **Microsoft Visual C ++ 2017** . Para instalaciones manuales, **debe descargar e instalar ambas versiones de Microsoft Visual C ++ 2017.**

Archivos requeridos:

x64

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x64)**: clic aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x64)**: clic aquí

x86

- Oracle Instant Client **19.6.0.0(x86)**: clic aquí
- Microsoft Visual C++ **2017(x86)**: clic aquí

> **IMPORTANTE:** PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11 o superior**.
> Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener una Cuenta Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **18.5.0.0 or Lower**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

Driver	Oracle database version
Oracle 8	
Instant Client	**Oracle database version**
19.6.0.0	

> **ATTENTION:** Para usar el banco Oracle 11g **_Release 1 (11.1)**, debe usar el cliente instantáneo **11.1 o 11.2**.

Configurar y habilitar Oracle Cloud 8 en Windows

La instalación automática de Scriptcase viene con controladores Oracle preconfigurados, con solo **instant_client** para configurarse para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Extraiga el paquete de cliente instantáneo descargado anteriormente en la raíz de su computadora.

EX: C:\instantclient_19_6

2 - Pegue en la carpeta **PHP** de Scriptcase C:\Archivos de programa\NetMake\v9-php81\components\php las DLL que se enumeran a continuación:

- **oci.dll**
- **oraociei19.dll**
- **oraons.dll**

3 - Agregue la ruta completa al cliente instantáneo en el parámetro **Path** de las Variables de entorno. Siga los pasos a continuación para realizar este procedimiento:

- Vaya a Panel de control > Sistema > **Configuración avanzada del sistema**

- Haga clic en la pestaña **Avanzada** > **Variables de entorno .**

- En **Variables del sistema**, seleccione el elemento **Path** y haga clic en **Editar**.

- Haga clic en el botón **Nuevo** y agregue la ruta al cliente instantáneo como se muestra a continuación:

4 - Reinicie el servicio Apache utilizando el **Task Manager**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio ApacheScriptcase9php81 y haga clic derecho en este servicio, luego clic en la opción **Reiniciar**.

Conexión a Scriptcase

- **Oracle 8:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Oracle Cloud

Si no tiene habilitados los controladores **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO y Oracle 8.** , consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle 8.0.5 o superior**: clic aquí
- Para habilitar el **Oracle PDO**: clic aquí
- Para habilitar el **Oracle 8**: clic aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos Oracle Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle Cloud**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el Oracle Driver para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle PDO**.
- **Database Name**: Ingrese la IP o dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con el **Nombre del servicio (endpoint)** que está justo después de la IP en la imagen a continuación. **EX:** 192.168.254.189/DB.oracle.com
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario que autentique la conexión a su base de datos Oracle. * **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo**.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía . Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**

  Ejemplo:

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Oracle Cloud ODBC

Si no tiene habilitado el controlador **Oracle ODBC.**, consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitarlo en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle ODBC**: clic aquí

  __ PRECAUCIÓN: __ Si no tiene una base de datos Oracle Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una fuente de datos ODBC del sistema

Consulte a continuación todo el paso a paso para crear una fuente de datos ODBC para conectarse a Scriptcase.

> **NOTA**: ODBC debe crearse en el mismo servidor donde está instalado ScriptCase.

1 - Acceda a su **ODBC Data Source Manager** y seleccione de acuerdo con su arquitectura. Seleccionaremos la versión **x64**:

2 - Al ingresar al Administrador de orígenes de datos ODBC, seleccione la pestaña **DSN System** y haga clic en **Add** para crear su conexión a su base de datos Oracle.

3 - Después de eso, es necesario seleccionar el controlador para conectarse a Oracle. Seleccionar controlador: **Oracle en instantclient_19_6**

4 - Ahora, ingrese los parámetros de conexión como en el siguiente ejemplo:

- **Data Source Name**: Defina aquí el nombre del objeto ODBC que se usará al conectarse a Scriptcase.
- **Description**: Escriba una definición para la Fuente de datos, cuál es el propósito, por ejemplo.
- **TNS Service Name**: Es el elemento que está justo después de la IP en su consola de Oracle Cloud, como en la imagen a continuación. **Ejemplo:** 192.168.254.189/DB.oracle.com
- **User ID**: Informe al usuario que se utilizará en la conexión para la autenticación.

5 - Pruebe la conexión para verificar que todos los parámetros se hayan completado correctamente.

Se le pedirá que ingrese la contraseña para la conexión .

6 - Haga clic en **OK** para completar este proceso.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle Cloud**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el Oracle Driver para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle PDO**.
- **Nombre de la base de datos**: Ingrese el Nombre del origen de datos creado.
  - **EX:** oráculo
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario que autentique la conexión a su base de datos Oracle. * **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo**.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
  - **EX:**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud 8.0.5 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Configuración de Oracle Cloud 8.0.5 o superior en Linux (Instalación automática)

La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores de Oracle preconfigurados, solo se debe configurar el **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Descargue el cliente instantáneo de Oracle clicando aqui.

2 - Después de la descarga, extraiga el archivo y copie la carpeta **instantclient** en el directorio: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reiniciar Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Configurar Oracle Cloud 8.0.5 o superior en Linux (Instalación manual)

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8 or Higher	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Oracle database version**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

1 - Instalar en los paquetes a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede depender de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

EX:

> **NOTA:** Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8.0.5 o Superior**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese el Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.

- **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**

- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**

- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Configuración de Oracle Cloud PDO o superior en Linux (instalación automática)

La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores de Oracle preconfigurados, solo se debe configurar el **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Descargue el cliente instantáneo de Oracle clicando aqui.

2 - Después de la descarga, extraiga el archivo y copie la carpeta **instantclient** en el directorio: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reiniciar Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Configurar Oracle Cloud PDO o superior en Linux (instalación manual)

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Oracle database version**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

1 - Instalar en los paquetes a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede depender de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

EX:

> **NOTA:** Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle PDO**.
- **Nombre de la Base de datos**: Ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Informar al Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario informado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.

- **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**

- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**

- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase.**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda a él por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará la información sobre la arquitectura en phpinfo().

  PRECAUCIÓN: descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Required files:

- Extensión **oci8.so**: clic aquí

Ubuntu x64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clique Aqui
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(x86_64)**: clic Aqui

Red-Hat/Centos/OpenSuse

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí
- Oracle Instant Client - ODBC Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic aquí

> **IMPORTANTE:** PHP 8.1 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
> Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19.5.0.0**, es necesario tener una Cuenta de Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 ou Higher**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle ODBC	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Drive	Oracle Database Version						
Instant Client	Oracle database version						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configuración de Oracle Cloud PDO en Linux

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos descritos a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Instale los paquetes a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale el previamente paquetes **Instant Client Basic** descargados en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copie la extensión **oci8.so** en el directorio de extensiones PHP:

Ejemplo: sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

Ejemplo: extension=oci8.so

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

ADVERTENCIA: La ruta a la biblioteca puede depender de su instalación, por defecto la ruta es esta: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la siguiente sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

E.g.

NOTA: Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'exportar' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Connection to Scriptcase

- **Oracle PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Configuración de Oracle Cloud 8 o superior en Linux (Instalación automática)

La instalación automática de Scriptcase ya viene con los controladores de Oracle preconfigurados, solo se debe configurar el **instant_client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - Descargue el cliente instantáneo de Oracle clicando aqui.

2 - Después de la descarga, extraiga el archivo y copie la carpeta **instantclient** en el directorio: **/opt/Scriptcase/v9-php81/components/drivers/**

3 - Reiniciar Apache

```
sudo service apachesc9php81 restart
```

Configurar Oracle Cloud 8 o superior en Linux (Instalación manual){#id-02}

> **IMPORTANTE:** Si está utilizando el instalador automático de Scriptcase, **las extensiones ya están habilitadas en PHP**, listas para la conexión. **El siguiente procedimiento es solo para instalaciones manuales de Scriptcase .**

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **files deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por la URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  ATENCIÓN: Descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- Extensión **oci8.so**: Clic Aqui

x86_64

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(x86_64)**: Clic Aqui

i386/i686

- Oracle Instant Client - Basic Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui
- Oracle Instant Client - Devel Package **12.1.0.2(i386/i686)**: Clic Aqui

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client anterior a la versión **19**, debe tener un Conta Oracle.

Otros Archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: Clic Aqui

Tabla de compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle 8.0.5 O Highter	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Oracle database version**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

1 - Instalar en los paquetes a continuación:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo apt-get update	sudo yum update
sudo apt-get install libaio1	sudo yum install libaio-devel
sudo apt-get install libncurses5	sudo yum install libaio
sudo apt-get install alien	sudo yum install glibc
sudo apt-get install gcc-multilib g++-multilib	sudo yum install compat-libstdc++-33
sudo apt-get install libpam0g	sudo yum install glibc-devel
sudo apt-get install unixodbc-dev unixodbc	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install libstdc++
	sudo yum install pam
	sudo yum install ncurses-devel
	sudo yum install unixODBC

2 - Convierta e instale los paquetes descargados **Instant Client Basic** anteriormente en su sistema Linux:

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo alien oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo alien oracle-instantclient12.1-basic-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm	sudo yum install oracle-instantclient12.1-devel-12.1.0.2.0-1.x86_64.rpm
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-basic_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	
sudo dpkg -i oracle-instantclient12.1-devel_12.1.0.2.0-2_amd64.deb	

3 - Copia la extensión **oci8.so** descargada anteriormente al directorio de extensiones PHP:

EJ:

```
sudo cp oci8.so /usr/lib/php/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
/etc/php/8.1/apache2/php.ini	/etc/php.ini

EJ:

```
extension=oci8.so
```

5 - Edite el archivo de variable de entorno y declare la variable responsable de identificar la biblioteca de Oracle:

Ingrese la variable **LD_LIBRARY_PATH** y la ruta a la biblioteca en el archivo responsable de las variables de entorno de su sistema. Verifique la ruta a continuación según su sistema operativo:

> **ATENCIÓN:** La ruta a la biblioteca puede depender de cómo la instaló, por defecto la ruta es la siguiente: /usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo nano /etc/apache2/envvars	sudo nano /etc/sysconfig/httpd

- Agregue esta variable al final del archivo con la sintaxis:

```
export LD_LIBRARY_PATH=/usr/lib/oracle/12.1/client64/lib/
```

EX:

> **NOTA:** Si está usando CentOS/RHEL, no es necesario usar 'export' antes de la variable.

6 - Reinicie el servicio Apache Scriptcase para que los cambios surtan efecto. Utilice los siguientes comandos según su sistema operativo.

UBUNTU\DEBIAN	CENTOS\RHEL
sudo service apache2 restart	sudo systemctl restart httpd

Conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado anteriormente y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceda al menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá la pantalla con todas las conexiones a base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGDB**: Seleccione el controlador Oracle para conectarse. En este ejemplo, usamos Driver **Oracle 8.0.5 o Superior**.
- **Nombre de la Base de datos**: ingrese la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos junto con **Service Name**.
  - **EX:** dominiodoserver.com/XE o 192.168.254.170/XE
  - Para obtener más información sobre el **Service Name** de Oracle, clic aqui..
- **Esquema**: Ingrese el Esquema de tablas específicas creadas para el uso del usuario ingresado.
  - **Este elemento es opcional si no tiene un esquema configurado en su base de datos.**

- **Usuario**: Ingrese el usuario para autenticar la conexión a su base de datos Oracle.
  - **Para las conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo** .

- **Contraseña**: Ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Views:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedures:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** Puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIJO% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **EX:**

- **Propietario:** Ingresar el usuario que visualizara las tablas.
  - **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior.**

- **Mostrar:** Elija si se mostrarán las tablas para el usuario ingresado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto lo cual **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación de cliente **UTF-8**.

- **Por defecto, esta opción se deja en blanco por Scriptcase**

- **Separador decimal:** Seleccione el caracter usado para los registros decimales, entre coma y punto.
  - **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**

- **Conexión persistente:** Define si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**

- **Usar esquema antes del nombre de la tabla:** Define si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla.
  - **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Preguntas o problemas de conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión a Oracle Cloud

Si no tiene habilitados los controladores **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO y Oracle 8.** , consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle 8.0.5 o superior**: clic aquí
- Para habilitar el **Oracle PDO**: clic aquí
- Para habilitar el **Oracle 8**: clic aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos Oracle Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle Cloud**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el Oracle Driver para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle PDO**.
- **Nombre de la base de datos**: ingrese la IP del servidor o dominio donde está instalada la base de datos junto con **Nombre del servicio** o **Instancia**. **Ejemplo:** 192.168.254.189/DB.oracle.com
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario que autentique la conexión a su base de datos Oracle. * **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo**.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
  - **Ejemplo:**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Oracle Cloud ODBC

Si no tiene habilitado el controlador **Oracle ODBC.**, consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitarlo en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle ODBC**: clic aquí

  __ PRECAUCIÓN: __ Si no tiene una base de datos Oracle Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle Cloud**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el Oracle Driver para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle PDO**.
- **Nombre de la base de datos**: Ingrese el Nombre del origen de datos creado. **Ejemplo:** oráculo
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario que autentique la conexión a su base de datos Oracle. * **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo**.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción . Ejemplo:**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud 8.0.5 o superior

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Pre-requisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  NOTA: descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- **oci8.so** Extensión: Clic aquí

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: Clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client debajo de la versión **19.5.0.0**, es necesario tener una cuenta de Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: Clic aquí

Tabla de compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configuración de Oracle 8.0.5 o superior en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **Instant_Client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree una carpeta con numeración instantánea de clientes /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EX:

- mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

2 - Extraiga todo el contenido de la descarga de **Instant Client** previamente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

Ejemplo:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copie el previamente descargado **oci8.so** extensión al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si siguió nuestra documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puede continuar con el elemento **5**.

Ejemplo:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** (/usr/local/etc/php/8.1/php.ini) y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

Ejemplo:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio apache para guardar los cambios. Use el siguiente comando para esto:

Ejemplo:

```
sudo apachectl restart
```

Conexión a Scriptcase

- **Oracle 8.0.5 o superior:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8 .** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  NOTA: descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- **oci8.so** Extensión: clic aquí

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client debajo de la versión **19.5.0.0**, es necesario tener una cuenta de Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configuración de Oracle PDO en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **Instant_Client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree una carpeta con numeración instantánea de clientes /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

Ejemplo:

- mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

2 - Extraiga todo el contenido de la descarga de **Instant Client** previamente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

Ejemplo:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copie el previamente descargado **oci8.so** extensión al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si siguió nuestra documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puede continuar con el elemento **5**.

Ejemplo:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** (/usr/local/etc/php/8.1/php.ini) y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

Ejemplo:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio apache para guardar los cambios. Use el siguiente comando para esto:

Ejemplo:

```
sudo apachectl restart
```

Conexión a Scriptcase

- **Oracle PDO:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud ODBC

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada .**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  NOTA: descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- **oci8.so** Extensión: clic aquí

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client debajo de la versión **19.5.0.0**, es necesario tener una cuenta de Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

| Drive | Oracle Database Version ||||||| | :—-: | :—-: | :—-: | :———-: | :———-: | :—-: | :—-: | :—-: | | Oracle PDO | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c | | **Instant Client** | **Versión de base de datos Oracle** ||||||| | 19.6.0.0 | 9i | 10g | 11g R1 | 11g R2(11.2) | 12c | 18c | 19c |

Configuración de Oracle ODBC en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **Instant_Client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree una carpeta con numeración instantánea de clientes /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

EX:

- mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

2 - Extraiga todo el contenido de la descarga de **Instant Client** previamente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

EX:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copie el previamente descargado **oci8.so** extensión al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si siguió nuestra documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puede continuar con el elemento **5**.

Ejemplo:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** (/usr/local/etc/php/8.1/php.ini) y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

Ejemplo:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio apache para guardar los cambios. Use el siguiente comando para esto:

Ejemplo:

```
sudo apachectl restart
```

Conexión a Scriptcase

- **Oracle ODBC:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Habilitar Oracle Cloud 8

En Scriptcase, tenemos los siguientes controladores disponibles para la conexión a Oracle: **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO, Oracle ODBC y Oracle 8.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de Oracle deben habilitarse manualmente en PHP .

Prerrequisitos

Antes de continuar con esta documentación, verifique su arquitectura PHP. Para que los controladores estén habilitados correctamente, **los archivos deben descargarse de acuerdo con la arquitectura utilizada.**

- En su Scriptcase, está el archivo **info.php**, acceda por URL: http://127.0.0.1:8092/scriptcase/info.php, donde encontrará información sobre arquitectura en el phpinfo().

  NOTA: descargue el cliente instantáneo de Oracle de acuerdo con su arquitectura PHP.

- Arquitectura **i386/i686** = **32 bits**
- Arquitectura **x86_64** = **64 bits**

A continuación se enumeran los archivos necesarios para que los controladores de Oracle estén habilitados.

Archivos requeridos:

- **oci8.so** Extensión: clic aquí

x86_64

- Oracle Instant Client **12.1.0.2(x86_64)**: clic aquí

  IMPORTANTE: PHP 7.3 es compatible con **Oracle Instant Client 11.2 o superior**.
  Para descargar Oracle Instant Client debajo de la versión **19.5.0.0**, es necesario tener una cuenta de Oracle.

Otros archivos

- Oracle Instant Client **12.2.0 or Higher**: clic aquí

Tabla de compatibilidad

Drive	Oracle Database Version						
Oracle PDO	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c
Instant Client	**Versión de base de datos Oracle**						
19.6.0.0	9i	10g	11g R1	11g R2(11.2)	12c	18c	19c

Configuración de Oracle 8 en MacOs

Es necesario habilitar la extensión de Oracle en PHP y configurar **Instant_Client** para realizar la conexión. Siga los pasos que se describen a continuación para habilitar los controladores de conexión.

1 - En su terminal Mac, inicie sesión como **root** y cree una carpeta con numeración instantánea de clientes /usr/local/instantclient/12.1.0.2/.

Ejemplo:

- mkdir -p /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

2 - Extraiga todo el contenido de la descarga de **Instant Client** previamente en su sistema Mac y copie en la carpeta creada en el paso anterior:

Ejemplo:

- unzip oci_client_macosx_12.zip
- cp -avr __MACOSX/ oci_client_macosx_12/ /usr/local/instantclient/12.1.0.2/

3 - Copie el previamente descargado **oci8.so** extensión al directorio de extensiones PHP:

> **ATENCIÓN**: Si siguió nuestra documentación para instalar Scriptcase manualmente en macOs, la extensión ya está en el directorio de extensiones. Puede continuar con el elemento **5**.

Ejemplo:

```
sudo cp oci8.so /usr/local/lib/php/pecl/20180731
```

Acceda al archivo **info.php** y busque la línea **extension_dir**. Le indicará la ruta exacta al directorio responsable de las extensiones PHP.

4 - Edite el archivo **php.ini** (/usr/local/etc/php/8.1/php.ini) y declare la extensión de Oracle al final del archivo.

Ejemplo:

```
extension=oci8.so
```

5 - Reinicie el servicio apache para guardar los cambios. Use el siguiente comando para esto:

Ejemplo:

```
sudo apachectl restart
```

Conexión a Scriptcase

- **Oracle 8:** clic aquí

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Oracle Cloud

Si no tiene habilitados los controladores **Oracle 8.0.5 o superior, Oracle PDO y Oracle 8.** , consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitar ambos en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle 8.0.5 o superior**: clic aquí
- Para habilitar el **Oracle PDO**: clic aquí
- Para habilitar el **Oracle 8**: clic aquí

  PRECAUCIÓN: Si no tiene una base de datos Oracle Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle Cloud**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el Oracle Driver para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle PDO**.
- **Nombre de la base de datos**: ingrese la IP del servidor o dominio donde está instalada la base de datos junto con **Nombre del servicio** o **Instancia**. **Ejemplo:** 192.168.254.189/DB.oracle.com
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario que autentique la conexión a su base de datos Oracle. * **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo**.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtrar

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía .**
  - **Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones de Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción.**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes de los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
  - **Ejemplo:**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

Conexión a Oracle Cloud ODBC

Si no tiene habilitado el controlador **Oracle ODBC.**, consulte nuestra documentación a continuación sobre cómo habilitarlo en Scriptcase para la conexión.

- Para habilitar el **Oracle ODBC**: clic aquí

  __ PRECAUCIÓN: __ Si no tiene una base de datos Oracle Cloud creada, verifique cómo crearla haciendo clic aquí.

Crear una conexión a Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase, utilizando el controlador habilitado y la base de datos Oracle.

1 - Acceda a un proyecto desde su Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión

o acceda al menú **Database > Nueva conexión**.

Después de eso, aparecerá una pantalla con todas las conexiones de la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **Oracle Cloud**.

Conexión

Ingrese los parámetros para conectarse a su base de datos Oracle Cloud de la siguiente manera:

- **Nombre de la conexión**: defina el nombre de su nueva conexión. De manera predeterminada, Scriptcase agrega el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **DBMS Driver**: seleccione el Oracle Driver para conectarse. En este ejemplo, usamos el controlador **Oracle PDO**.
- **Nombre de la base de datos**: Ingrese el Nombre del origen de datos creado. **Ejemplo:** oracle
- **Nombre de usuario**: Informe al usuario que autentique la conexión a su base de datos Oracle. * **Para conexiones Oracle, el usuario debe estar en mayúscula, como en el ejemplo**.
- **Password**: ingrese la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Prueba de conexión**: haga clic en este botón para obtener una respuesta a la solicitud de Scriptcase para averiguar si los parámetros ingresados son correctos.

Filtro

Al acceder a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la base de datos se mostrarán en la conexión, dependiendo del propietario o no.

Mostrar

Permite que la conexión de Oracle vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos según los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Table** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas en su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción .**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Le permite definir qué tablas y propietarios se muestran.

- **Tablas:** Puede definir en esta opción qué tablas se mostrarán. La configuración puede contener un PREFIX %% o el nombre de las tablas para mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía. Ejemplo:**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas informadas para su visualización. * **El usuario debe estar en mayúscula como en el ejemplo anterior .**
- **View:** Elija si se muestran las tablas para el propietario informado.

  NOTA: Al usar el filtrado de tablas, elimina las tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión de base de datos Oracle.

Avanzado

En esta pestaña, tiene acceso a configuraciones específicas para la conexión. La configuración realizada en esta sesión afecta la visualización de datos y el rendimiento de la aplicación.

- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador de los registros decimales, entre coma y punto. * **Por defecto, el punto . se selecciona como separador .**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones terminarán después de la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase. * **Por defecto, Scriptcase deshabilita esta opción .**
- **Utilice el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se mostrará antes que los nombres de la tabla. * **Por defecto, Scriptcase habilita esta opción . Ejemplo:**

SSH

En esta pantalla, debe configurar la conexión SSH a la base de datos.

Utilice SSH

Habilite el uso de una conexión segura al servidor remoto.

Servidor SSH

La máquina host que está ejecutando el servicio SSH y proporcionando acceso shell seguro.

Puerto SSH

El puerto de red en el servidor SSH que escucha conexiones entrantes.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para autenticarse en el servidor SSH.

Archivo de certificado privado

Un archivo que contiene su clave privada, utilizada para la autenticación con clave pública. Esto proporciona una forma más segura y conveniente de conectarse al servidor SSH.

Puerto local para reenvio

El puerto local en su máquina que será redirigido al servidor remoto de la base de datos. Esto le permite conectarse a la base de datos como si estuviera funcionando localmente.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos visto desde el servidor SSH.

Puerto de base de datos desde SSH

El número de puerto en el que el servidor de la base de datos está escuchando, visto desde el servidor SSH.

¿Dudas sobre la conexión?

Póngase en contacto con nuestro soporte en caso de problemas de conexión o preguntas relacionadas con esta base de datos.

MariaDB con Scriptcase

En Scriptcase, tenemos el driver para conectar con MariaDB. Usted debe elegir el más adecuado para su entorno. **Si está usando su propio entorno preconfigurado, la extensión de MariaDB debe ser habilitada manualmente en PHP**.

Puede comprobar los controladores habilitados accediendo a su diagnóstico de Scriptcase. A continuación se muestra cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la url desde su navegador:

- `127.0.0.1:8092/scriptcase/diagnosis.php`
- `domain.com/scriptcase/diagnosis.php`

Si el controlador deseado ya está habilitado y sólo quiere saber cómo conectarse con Scriptcase, haga clic en el siguiente enlace según el controlador que vaya a utilizar.

Ambiente	MariaDB PDO
Windows	Ver cómo conectarse
Linux	Ver cómo conectarse
macOS	Ver cómo conectarse

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente driver disponible para la conexión con MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión de MariaDB debe ser habilitada manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en Windows, tendrá que habilitar la extensión de MariaDB en el archivo **php.ini**. A contiuación se describe como hacerlo.

1 - En el archivo php.ini, ubicado en C:\php, descomente la línea que hace referencia a la extensión de MariaDB **pdo_mysql** eliminando el ; del principio de la línea. Vea el ejemplo siguiente:

2 - Reinicie el servicio de Apache utilizando el **Administrador de tareas**.

- Abra el Administrador de tareas y haga clic en la pestaña **Servicios**.
- Busque el servicio Apache2.4 o ApacheScriptcase9php81 y haga clic con el botón derecho del ratón sobre este servicio, y luego **Reiniciar**.

Creación de una conexión en Scriptcase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos MariaDB.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceder a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MariaDB**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador de MariaDB utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduza la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Usuario**: ingrese el usuario para la autenticar la conexión a su base de datos MariaDB.
- **Contraseña**: Introduza la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse o bien elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Listar bases** para mostrar todas las bases de datos

disponibles para su usuario.
    - **Crear Base:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos MariaDB para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

En esta pestaña puede establecer la encriptación SSL para su conexión a la base de datos. Compruebe a continuación cómo hacerlo.

Usar SSL

Activa o desactiva el uso de conexiones seguras con MariaDB.

Clave del cliente

Ruta de acceso a la clave de identificación privada del cliente en el formato PEM.

Certificado de cliente

Ruta de acceso a la clave del certificado público del cliente.

Camino CA

Ruta al directorio que contiene el Certificado de Autoridad (CA) en el formato PEM, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado utilizado por el servidor.

Certificado CA

Ruta de acceso al Certificado de Autoridad (AC) en formato PEM. Esta opción, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado que el servidor.

Cipher específicos

Una lista de números permitidos para utilizar con la criptografía de la conexión. Si uno de los números no está soportado, la conexión SSL no funcionará.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión a MariaDB vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
    - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
    - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede incluir un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Opciones Avanzadas

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos el siguiente driver disponible para la conexión con MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, la extensión de MariaDB debe ser habilitada manualmente en PHP.

Prerrequisitos

Si está usando una instalación manual en Linux, necesitará instalar la extensión php de MariaDB. A contiuación se describe como hacerlo.

1 - Acceda a su terminal **Linux** y escriba esta línea de abajo según su sistema operativo para instalar el controlador PDO de MariaDB.

Ubuntu	CentOS
sudo apt-get install php8.1-mysql	sudo yum install php-mysql

2 - Compruebe si el controlador de MariaDB está habilitado en su diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php o domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión con ScriptCase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos MariaDB.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceder a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MariaDB**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador de MariaDB utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduza la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Usuario**: ingrese el usuario para la autenticar la conexión a su base de datos MariaDB.

- **Contraseña**: Introduza la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse o bien elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Listar bases** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.
  - **Crear Base:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos MariaDB para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

En esta pestaña puede establecer la encriptación SSL para su conexión a la base de datos. Compruebe a continuación cómo hacerlo.

Usar SSL

Activa o desactiva el uso de conexiones seguras con MariaDB.

Clave del cliente

Ruta de acceso a la clave de identificación privada del cliente en el formato PEM.

Certificado de cliente

Ruta de acceso a la clave del certificado público del cliente.

Camino CA

Ruta al directorio que contiene el Certificado de Autoridad (CA) en el formato PEM, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado utilizado por el servidor.

Certificado CA

Ruta de acceso al Certificado de Autoridad (AC) en formato PEM. Esta opción, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado que el servidor.

Cipher específicos

Una lista de números permitidos para utilizar con la criptografía de la conexión. Si uno de los números no está soportado, la conexión SSL no funcionará.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión a MariaDB vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de

- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede incluir un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Opciones Avanzadas

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Conexión con MariaDB PDO

En Scriptcase, tenemos los siguientes driver disponibles para las conexiones con MariaDB: **MariaDB PDO.** Si está utilizando su propio entorno preconfigurado, las extensiones de MariaDB deben ser instaladas manualmente con PHP.

Prerrequisitos

Si está utilizando una instalación manual en MacOS, tendrá que instalar el PHP y el controlador de MariaDB estará habilitado. Haga clic aquí para ver cómo hacerlo.

1 - Compruebe si el controlador de MariaDB está habilitado en su diagnóstico de Scriptcase. Vea a continuación cómo localizar su diagnóstico y comprobar si el controlador está habilitado.

- Accediendo al menú superior **Ayuda > Diagnóstico**, podrá encontrarlo fácilmente a través de la interfaz.

- O bien, accediendo a la ruta de instalación de Scriptcase:

- 127.0.0.1/scriptcase/diagnosis.php
- domain.com/scriptcase/diagnosis.php

Creación de una conexión con ScriptCase

Vea a continuación cómo crear una conexión en su proyecto Scriptcase utilizando la base de datos MariaDB.

1 - Accede a cualquier proyecto desde tu Scriptcase.

2 - Haga clic en el icono **Nueva conexión** para crear una conexión.

o acceder a la pestaña del menú **Base de datos > Nueva conexión**.

Después, aparecerá una nueva página con todas las conexiones a la base de datos.

3 - Seleccione la conexión **MariaDB**.

Conexión

Introduzca los parámetros para conectarse a su base de datos MariaDB como sigue:

- **Nombre de la conexión**: Defina el nombre de su nueva conexión. Por defecto, Scriptcase añade el prefijo **conn** junto con el nombre de la base de datos.
- **Driver de SGBD**: Seleccione el controlador de MariaDB utilizado para conectarse. En este ejemplo, utilizamos el controlador **MariaDB PDO**.
- **SGBD host o IP**: Introduzca la IP o el dominio del servidor donde está instalada la base de datos.
  - **E.g.** serverdomain.com o 192.168.254.170
- **Puerto**: Ingrese el número de puerto para su servidor de base de datos.
- **Usuario**: ingrese el usuario para la autenticar la conexión a su base de datos MariaDB.
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña para completar el proceso de autenticación.
- **Nombre de la Base de datos**: Escriba el nombre de su base de datos para conectarse o bien elegir una base de datos diferente, haga clic en el botón **Listar bases** para mostrar todas las bases de datos disponibles para su usuario.

- **Crear Base:** Al hacer clic en este botón, se creará una nueva base de datos MariaDB para su uso.
- **Probar conexión**: Haga clic en este botón para obtener una respuesta de la solicitud de Scriptcase para saber si los parámetros introducidos son correctos.

Seguridad

En esta pestaña puede establecer la encriptación SSL para su conexión a la base de datos. Compruebe a continuación cómo hacerlo.

Usar SSL

Activa o desactiva el uso de conexiones seguras con MariaDB.

Clave del cliente

Ruta de acceso a la clave de identificación privada del cliente en el formato PEM.

Certificado de cliente

Ruta de acceso a la clave del certificado público del cliente.

Camino CA

Ruta al directorio que contiene el Certificado de Autoridad (CA) en el formato PEM, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado utilizado por el servidor.

Certificado CA

Ruta de acceso al Certificado de Autoridad (AC) en formato PEM. Esta opción, si se utiliza, debe especificar el mismo certificado que el servidor.

Cipher específicos

Una lista de números permitidos para utilizar con la criptografía de la conexión. Si uno de los números no está soportado, la conexión SSL no funcionará.

Filtro

Accediendo a esta pestaña, puede configurar qué elementos de la Base de Datos se mostrarán en la conexión, dependiendo o no del propietario.

Mostrar

Permite que la conexión a MariaDB vea tablas, vistas, tablas del sistema y procedimientos en función de los elementos seleccionados por el usuario. Por defecto, los elementos **Tablas** y **Views** ya están seleccionados por Scriptcase.

- **Tablas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Vistas:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las vistas de su base de datos.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
- **Tablas del sistema:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán las tablas del sistema de su base de datos.
- **Procedimientos:** Al seleccionar esta opción, se mostrarán los procedimientos de su base de datos.

Búsquedas

Permite definir qué tablas se muestran.

- **Tablas:** En esta opción se puede definir qué tablas se mostrarán. La configuración puede incluir un PREFIX% o nombre de las tablas a mostrar.
  - **Por defecto, Scriptcase deja esta opción vacía.**
  - **E.g.**

- **Propietario:** Informar al usuario que ve las tablas introducidas para su visualización.
  - **El usuario debe estar en mayúsculas como en el ejemplo anterior.**
- **Mostrar:** Elija si se muestran las tablas del propietario informado.

  NOTA: Al utilizar el filtrado de tablas, elimina tablas innecesarias para su proyecto y **mejora el rendimiento** de su conexión a la base de datos.

Opciones Avanzadas

En esta pestaña tiene acceso a los ajustes específicos de la conexión. Los cambios realizados en esta sesión afectan a la visualización de los datos y al rendimiento de la aplicación.

- **client_encoding:** Seleccione la codificación utilizada en su base de datos. En el ejemplo anterior, utilizamos la codificación del cliente **UTF-8**.
- **Separador decimal:** Seleccione el tipo de separador para los registros decimales, entre la coma y el punto.
  - **Por defecto, se selecciona el punto . como separador.**
- **Conexión persistente:** Defina si las conexiones se cerrarán tras la ejecución de sus scripts en las aplicaciones Scriptcase.
  - **Por defecto, Scriptcase desactiva esta opción.**
- **Utilizar el esquema antes del nombre de la tabla:** Defina si el esquema de la base de datos se muestra antes de los nombres de las tablas.
  - **Por defecto, Scriptcase activa esta opción.**
  - **E.g.**

SSH

Aquí están las opciones de SSH disponibles en la imagen y sus descripciones relacionadas con la conexión a la base de datos:

Utilice SSH

Habilita o deshabilita el túnel SSH para la conexión con la base de datos. Cuando está activado, la conexión a la base de datos se enruta a través del servidor SSH.

Servidor SSH

La dirección IP o el nombre del host del servidor SSH que se utilizará para el túnel. Esta es la máquina que actuará como un puente para acceder a la base de datos de forma segura.

Puerto SSH

El puerto utilizado para conectarse al servidor SSH. El puerto predeterminado de SSH es 22, a menos que se haya configurado de otra manera en el servidor.

Usuario SSH

El nombre de usuario utilizado para la autenticación en el servidor SSH. Este usuario debe tener permisos para establecer una conexión SSH.

Método de autenticación

Puede elegir dos opciones: **contraseña** o **Arquivo de certificado privado**. Al elegir una, aparecerá un nuevo campo a continuación para la configuración.

Archivo de certificado privado

El archivo de clave privada utilizado para la autenticación, en caso de que el servidor SSH requiera autenticación basada en clave en lugar de contraseña.

Puerto local para reenvío

El puerto local en la máquina cliente que se utilizará para reenviar el tráfico de la base de datos a través del túnel SSH. Este puerto actúa como un puente entre el cliente de la base de datos y la base de datos remota.

Servidor de base de datos desde SSH

El nombre del host o la dirección IP del servidor de base de datos visto desde el servidor SSH. Esto es necesario cuando la base de datos solo es accesible dentro de la red del servidor SSH.

Puerto de base de datos desdede SSH

El puerto del servidor de base de datos que será accesible a través del túnel SSH. Este puerto debe coincidir con el puerto de escucha del servicio de base de datos.

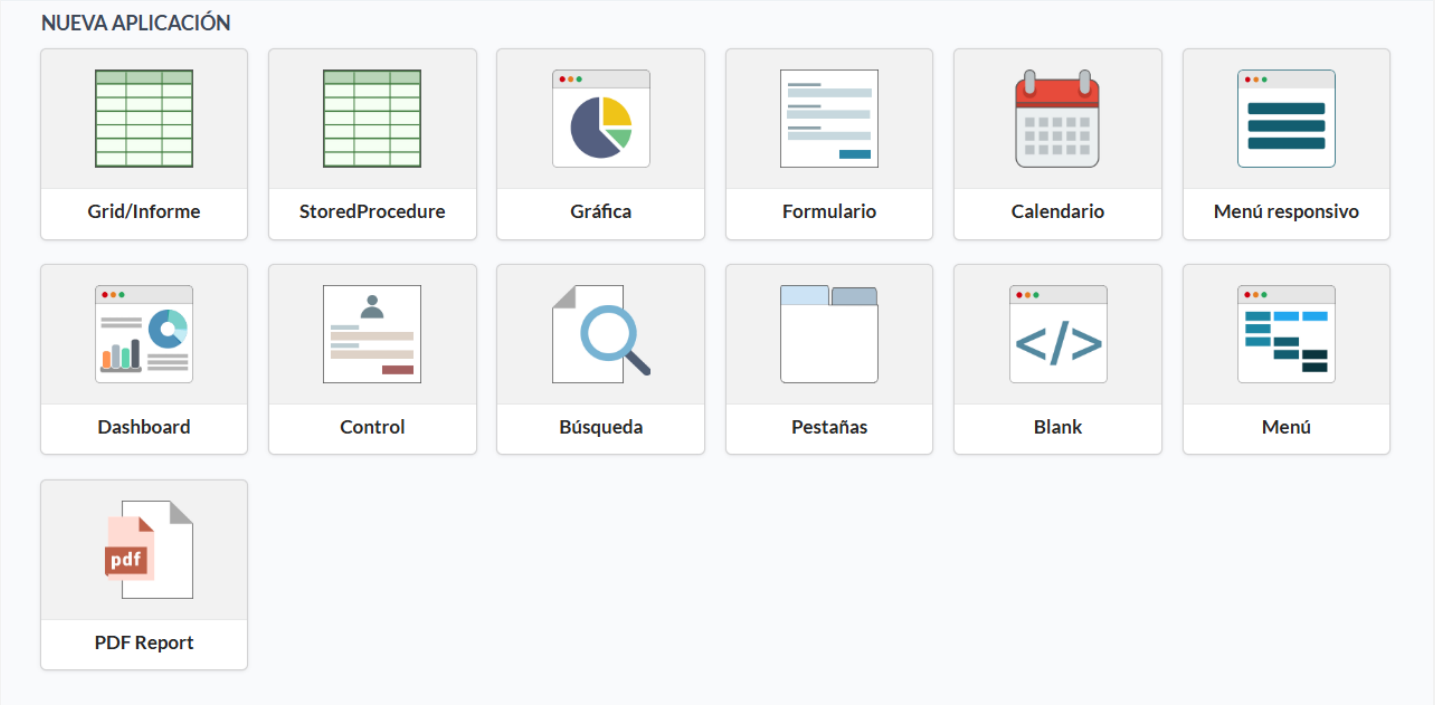
¿Dudas o problemas de conexión?

Contacta con nuestro Equipo de Soporte en caso de problemas de conexión o preguntas sobre esta base de datos.

Visión General

Aplicaciones Scriptcase

ScriptCase ofrece varias aplicaciones que permiten al desarrollador crear sistemas completos, también permite la integración de aplicaciones con librerías externas ofreciendo un potencial aún mayor para el desarrollo de sistemas.



Vea los tipos de aplicaciones a continuación.

Grid

Una aplicacion que muestra datos, esta aplicacion tiene el comportamiento de un informe, donde puede exportar a PDF, XLS, XML y otros formatos.

Stored Procedure

Similar al Grid, esta aplicacion esta disponible solo para unas pocas bases de datos (MSSQL Server, Oracle y Db2) cuando selecciona la conexión, en caso de que exista un procedimiento que retorne información, esta aplicación la mostrará.

Formulario

Una aplicación que permite insertar y actualizar datos, hay 4 tipos de orientación.

Pestañas

Esta aplicación permite crear pestañas donde puede colocar otras aplicaciones dentro, como Grids y Formularios.

Control

Esta aplicación es usada para crear controles personalizados en un sistema, no está atada a una tabla, y requiere la creación de al menos un campo para que pueda funcionar. Un ejemplo para esto es la creación de la pantalla de inicio de sesión.

Menú

Permite crear una estructura de navegación jerárquica de las aplicaciones del sistema. Hay dos tipos de menús disponibles, Menú

horizontal y Menú de árbol, la diferencia es solo en cómo se despliega en pantalla.

Menú responsivo

Se utiliza para crear una estructura jerárquica para navegar por las aplicaciones del sistema.

Búsqueda

Esta aplicación se usa exclusivamente con la aplicación de formulario.

PDF Report

Esta aplicación es responsable de generar los informes utilizando algunos formatos predefinidos, donde puede colocar los datos en el informe.

Dashboard

Le permite mostrar varias aplicaciones colocadas en widgets.

Blank

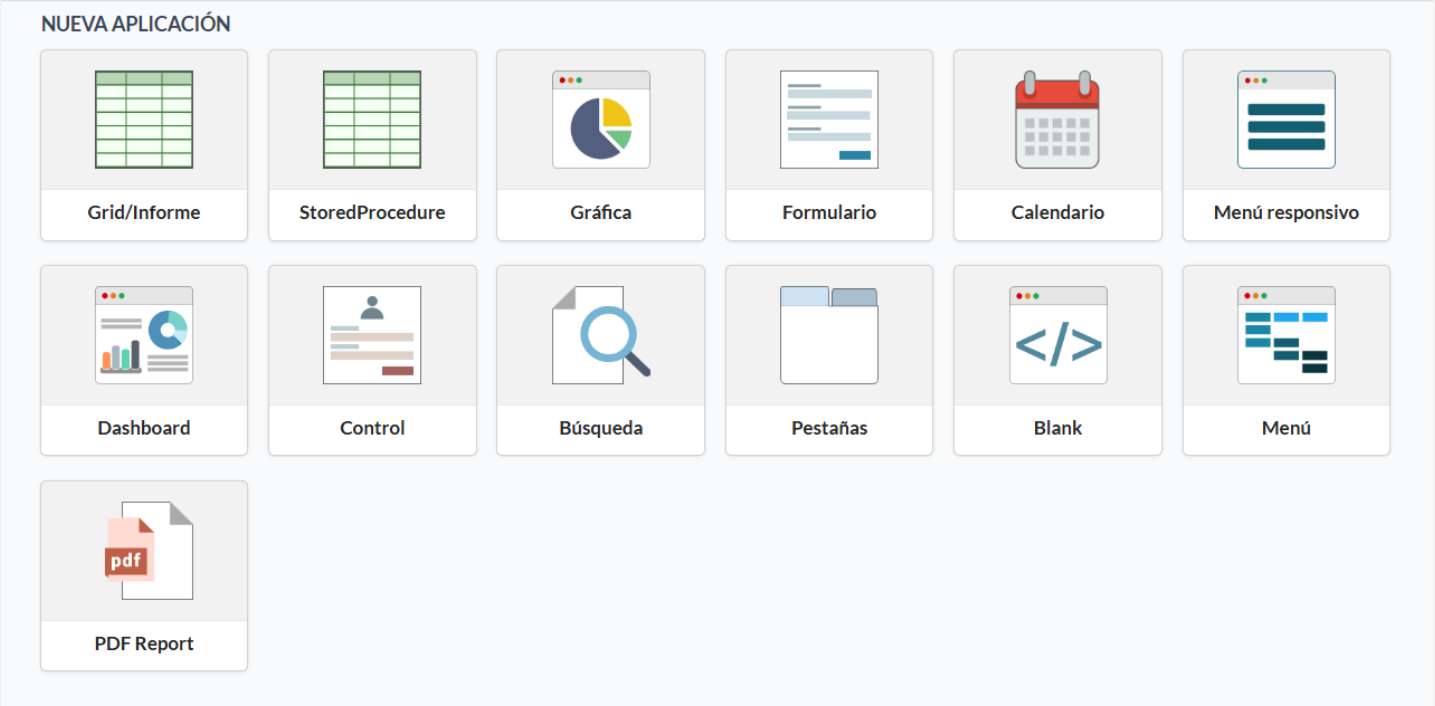
Esta aplicación le permite insertar código PHP / HTML para mostrar algunos resultados de procesamiento. La ventaja de utilizar esta aplicación es la posibilidad de utilizar la integración con macros y nativa con las otras aplicaciones.

Calendario

Una aplicación donde puedes mantener una agenda de eventos, también puede estar vinculada al calendario de google.

Visão Geral

El menú de aplicaciones agrega todas las funciones exclusivas de las aplicaciones, como la creación por lotes, la edición rápida y la recuperación de aplicaciones.



A continuación se muestra una breve explicación de cada opción.

Nueva aplicación

Abre la pantalla de creación de la aplicación. A pesar de ser sumamente simple, cada aplicación tiene diferentes opciones, para desenredar mejor la creación de cada una de las aplicaciones, se separaron los artículos.

A continuación se muestran los enlaces a la documentación para crear cada una de las aplicaciones. **Haga clic en la aplicación que desea crear**

- Grid
- Chart
- Form
- Control
- Filtro
- Menú
- Menú de árbol
- Menú Responsivo
- Calendar
- Pestañas
- Informe PDF
- Panel
- Blank
- Procedimiento

Aplicación Create Batch

Exclusiva para la creación de Consultas y Formularios, permite la creación de múltiples aplicaciones con el enlace de edición ya configurado.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

Express Edition

Le permite editar las aplicaciones del proyecto simultáneamente, permitiendo la definición de valores comunes entre ellas.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

Restaurar aplicaciones

Esta función le permite restaurar aplicaciones de proyectos que han sufrido algún cambio reciente. La herramienta establece automáticamente los puntos de restauración cada vez que se guarda un cambio.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

Guardar aplicaciones

Esta opción guarda la aplicación que está abierta en modo de edición en el momento de guardar.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

Generar fuente

Genera el código fuente solo para la aplicación abierta en modo de edición.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

Ejecutar aplicación

Guarda y ejecuta la aplicación que está abierta en modo de edición.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

Exportar aplicaciones

Exporta una o más aplicaciones del proyecto. En este tipo de exportación se envían todos los archivos necesarios para que funcionen las aplicaciones seleccionadas.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

Importar aplicaciones

Le permite importar aplicaciones generadas a partir de la opción **Exportar aplicaciones**.

Es necesario que la exportación de las aplicaciones se haya realizado en una versión igual o inferior para que funcione la exportación del proyecto. Por lo tanto, no es posible exportar una aplicación desde Scriptcase 9.7.002 e importar una instalación 9.7.001.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

Código fuente

En esta opción es posible ver el código fuente de la aplicación que está abierta en modo de edición.

Para que esta función esté disponible, el código fuente de la aplicación debe haber sido generado previamente.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

Datos de sesión

En esta opción, puede ver todas las variables de sesión disponibles en el entorno de desarrollo, es decir, es el árbol de sesiones almacenado por Scriptcase.

Haga clic aquí para obtener más detalles.

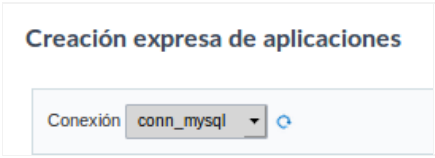
Batch Applications

Batch Applications

Con esta herramienta, es posible crear múltiples aplicaciones (Formulario y Grid).

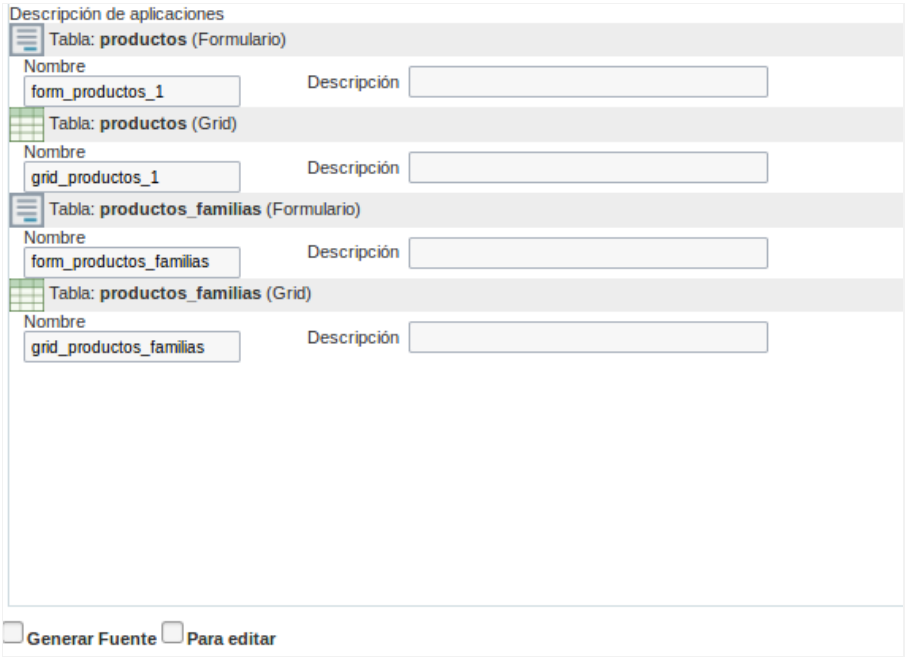
Al crear grid y formularios usando la misma tabla, las aplicaciones se crean con un enlace de aplicación entre ellas, lo que permite editar el registro desde la aplicación Grid.

Para comenzar el proceso de creación de la aplicación, debe seleccionar una conexión para que las tablas se puedan enumerar.



Luego, debe seleccionar las tablas que se usarán para crear las aplicaciones. Al seleccionar las tablas, puede definir qué aplicaciones (Formularios y Grid) van a crearse.

Por último, debe definir el nombre, la descripción y el tipo, en el caso de los Formularios.



- **Nombre** - Nombre de la aplicación que se va a crear.
- **Descripción** - Descripción de la aplicación.
- **Tipo**: Esta opción solo está disponible para Formularios, define el tipo de formulario que se creará (Registro único, Filas múltiples, Grid editable y Grid editable “View”).
- **Generar fuente** - Al seleccionar esta opción, todas las aplicaciones que se crearán tendrán su código fuente generado.
- **Para editar** - Al seleccionar esta opción, todas las aplicaciones creadas estarán abiertas para modificaciones justo después de la creación.

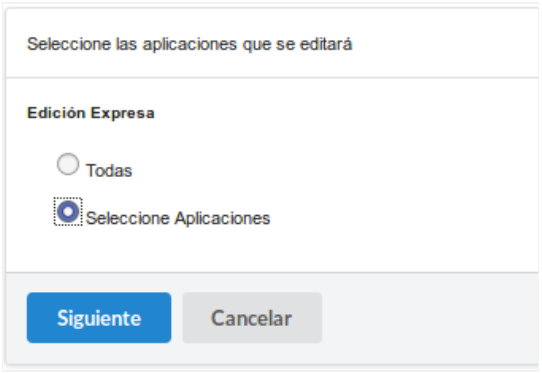
Express Edit

En este artículo, aprenderá a editar varias aplicaciones al mismo tiempo. Con la herramienta Express Edit, puede definir valores para varios atributos comunes para estas aplicaciones. Es especialmente útil para agregar actualizaciones a sus aplicaciones.

Sólo algunas configuraciones están disponibles dentro de la herramienta Express Edit.

Seleccionar aplicación

En primer lugar, debe informar qué aplicaciones desea editar.

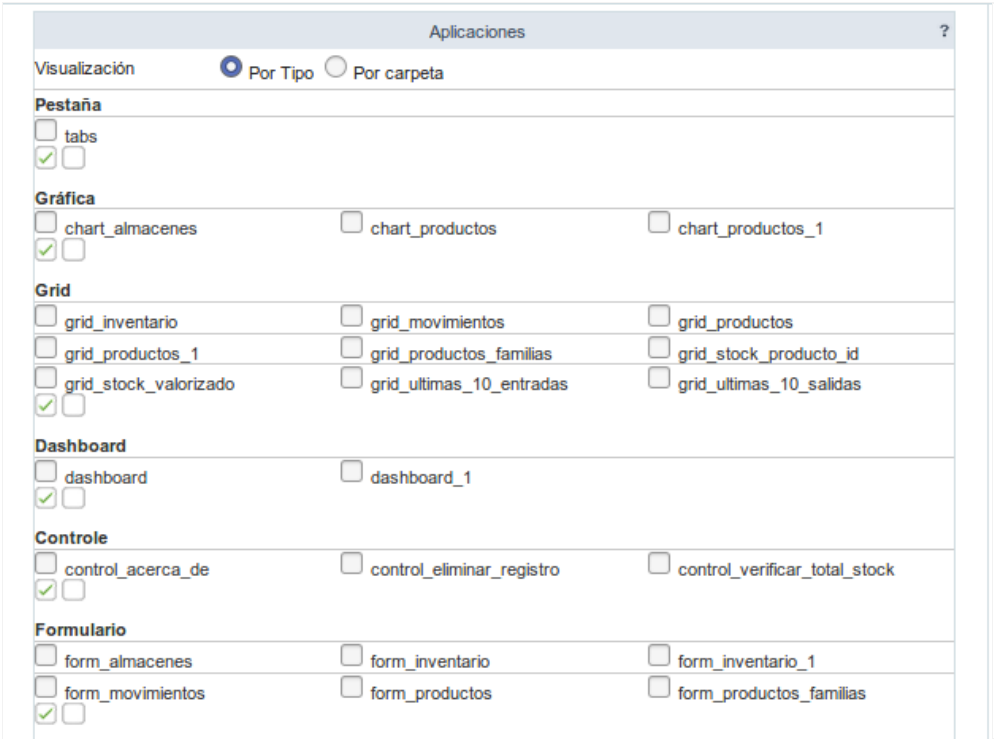


Todas

Editas todas las aplicaciones del proyecto, sin excepciones.

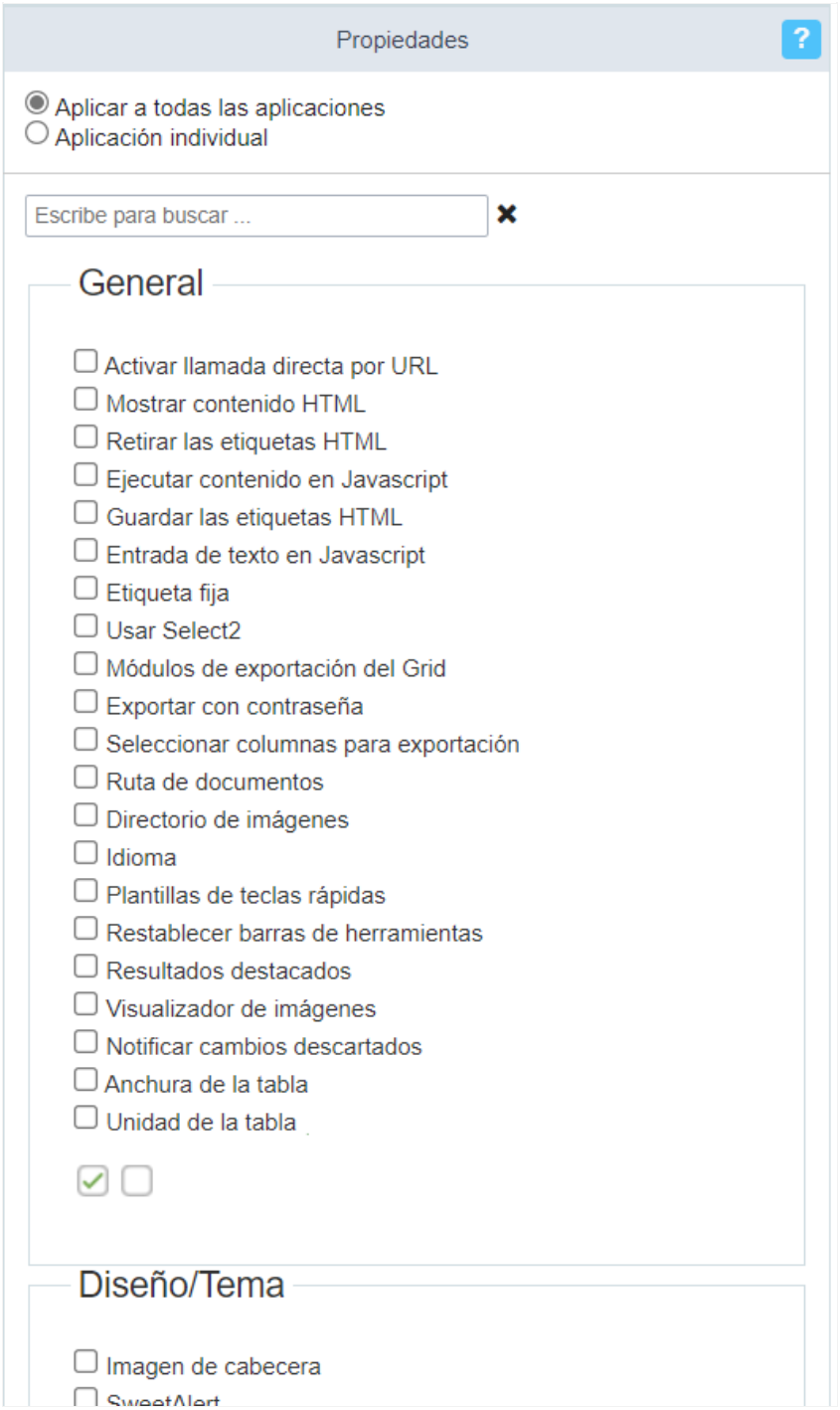
Seleccionar aplicaciones

Se enumeran todas las aplicaciones existentes en el proyecto para que pueda seleccionar las aplicaciones que desea editar.

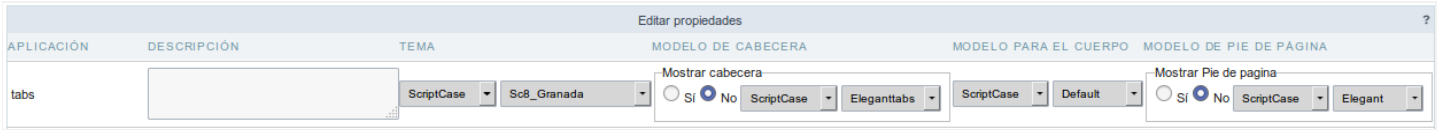


Propiedades

Después de seleccionar las aplicaciones, define las modificaciones que desea para esas aplicaciones. En esta página, puede definir cómo se aplican las modificaciones.

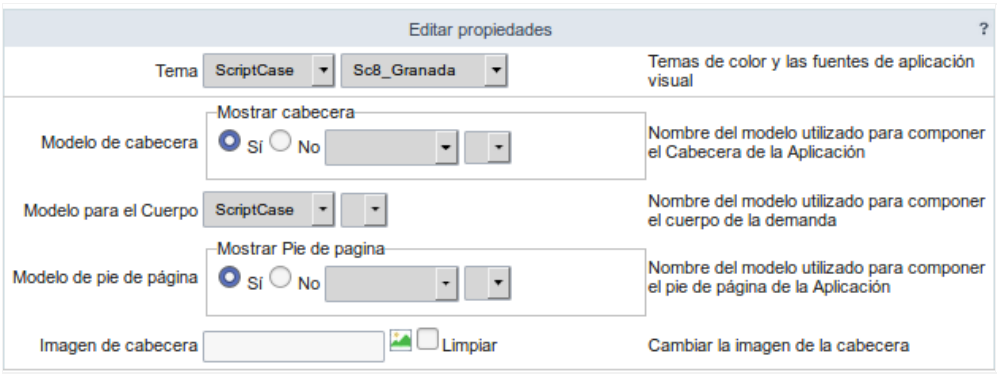


Aplicación a todas las aplicaciones



Esta opción permite aplicar las mismas configuraciones, a todas las aplicaciones seleccionadas, de forma automática.

Aplicar individualmente



Esta opción le permite aplicar las modificaciones individualmente para cada aplicación seleccionada. Esta opción contiene no solo los atributos anteriores, sino también tres atributos exclusivos.

Diseño/Tema

Imagen de cabecera

Cambiar la imagen de la cabecera

Utilizar SweetAlert

Utilizar SweetAlert para mostrar mensajes de la aplicación. Cuando está activada, esta opción sobrescribirá el “confirm” y “alert” del navegador.

Posición del SweetAlert utilizando Toast

Posición SweetAlert utilizando Toast

Tema

Temas de color y las fuentes de aplicación visual

Botón

Usar botones diferentes a los definidos en el esquema de colores.

Plantilla

Cambie la plantilla de encabezado y pie de página de las aplicaciones.

Anchura de la tabla

Establezca el ancho de la aplicación.

Unidad de la tabla

Unidad de medida utilizada para el ancho de la aplicación.

Columnas fijas

Permite la elección de las columnas que se fijarán en la esquina izquierda de la pantalla si hay desplazamiento horizontal.

Hover de la columna fija

Mostrar el icono de la columna anclada solo al pasar el mouse sobre la celda de la etiqueta de campo. Hover solo funciona cuando la aplicación se ejecuta como escritorio, si se ejecuta en un dispositivo móvil, el ícono siempre se mostrará.

Columna de opciones fija

Fije los iconos de la columna de opciones que se muestran en la fila del registro, independientemente de tener columnas fijas seleccionadas.

Agrupación fija

Permite fijar en pantalla la información de una línea de agrupación del grid al hacer scroll horizontal.

Título de cabecera

Define um título para o aplicativo.

Botones de la barra de herramientas

Define cómo se abren los botones de la barra de herramientas. Si ésta se abrirá en modal o en un DIV debajo de la barra de herramientas.

SQL

Usar mayúsculas y minúsculas

Distinguir mayúsculas/minúsculas

Modo de depuración

Ejecute la aplicación en modo de depuración, mostrando comandos SQL.

Conexión

Nombre de la conexión utilizada por ScriptCase para acceder a las tablas

Conexión para campos

Conexión secundaria - por lo general se utiliza en el lookup de los campos.

Móvil

Habilitar la optimización mobile

Define si la aplicación llevará o no estilos y elementos específicos para dispositivos móviles cuando se ejecutan en dispositivos móviles.

Habilitar el botón de desplazamiento hacia arriba

Crea un pequeño botón al desplazarse por la página para que vuelva a desplazarse hacia arriba.

Posición del botón de volver al principio

Define la posición donde se mostrará el botón de desplazamiento hacia arriba en la pantalla.

Barra de herramientas simplificada

Determina si utilizar la barra de herramientas inferior simplificada, limitada solo con opciones de navegación, o la barra de herramientas inferior completa tradicional, con la libertad de agregar todos los botones disponibles con desplazamiento horizontal para facilitar su uso.

Fijar la barra de herramientas inferior

Fija la barra de herramientas inferior al desplazarte por la pantalla en dispositivos móviles.

Seguridad

Uso de Seguridad

Aplicación de validación a ser ejecutado.

Habilitar CSRF

Utilizar la seguridad a través del token CSRF (Cross-Site Request Forgery)

HttpOnly

Informa al navegador que solo se debe acceder a las cookies a través del protocolo HTTP, evitando el acceso a lenguajes de programación como Javascript.

ID de sesión

Determina que la ID de la sesión debe almacenarse en cookies en el lado del cliente y no se puede pasar a través de las URL.

Cookie Secure

Determina que las cookies solo deben transmitirse a través de conexiones seguras.

Deshabilitar el Auditor XSS

Por favor mira esta opción cuidadosamente. Una vez que deshabilite esta opción, pondrá su aplicación en riesgo de seguridad.

Strict-Transport-Security

Determina que solo se puede acceder a las páginas de la aplicación a través del protocolo HTTPS

X-Frame-Options

Determina la regla para incluir la aplicación en iframes. SAMEORIGIN solo permite que las páginas del mismo sitio incluyan su aplicación en iframes. DENY no permite que sus aplicaciones se abran en iframes.

X-Content-Type-Options

Determina que el navegador debe respetar los tipos MIME de los archivos solicitados.

Referrer-Policy

Determina la cantidad de información de referencia que se incluirá en las solicitudes.

Feature-Policy

Determina qué recursos puede cargar el navegador. Agregue la regla en la misma línea separada por un punto y coma (;) Ejemplo: Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'auto' https://example.com; cámara *;

Content-Security-Policy

Determina el comportamiento de determinadas API y funciones del navegador. Agregue la regla en la misma línea separada por un punto y coma (;) Ejemplo: Content-Security-Policy: default-src https: 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; object-src 'ninguno'

Permissions-policy

Determina el comportamiento de determinadas características del navegador. Agregue la regla en la misma línea separada por una coma (,) Ejemplo: pantalla completa = (), geolocalización = ()

Activar llamada directa por URL

Permitir que se pueda llamar una aplicación introduciendo la URL directamente en los navegadores.

Exportar con contraseña

Establece si el archivo exportado solicitará que se abra una contraseña, lo que aumenta la seguridad de los datos.

Campos

Ejecutar contenido en Javascript

Ejecuta el código Javascript presente en el campo.

Retirar las etiquetas HTML

Elimina etiquetas HTML en el contenido del campo

Guardar las etiquetas HTML

Esta opción permite el uso de etiquetas HTML en el contenido del campo.

Etiqueta fija

Esta opción congelará las etiquetas de las columnas en la parte superior de la pantalla durante el desplazamiento de página.

Usar Select2

Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.

Mostrar formato de la fecha

Mostrar el formato del campo

Posición de visualización de la fecha

Posición para el formato de la fecha, a la derecha o abajo del campo.

Mostrar mensaje

Mensaje personalizado para los campos obligatorios.

Tipo de icono

Elija si los iconos de clasificación junto a la etiqueta del campo serán las imágenes definidas en el tema de la aplicación o los iconos de Font Awesome. Esta configuración junto con los iconos seleccionados para campos alfanuméricos y numéricos se utilizan tanto en la cuadrícula como en el resumen.

Campos alfanuméricos

Elija el conjunto de iconos Font Awesome para usar en la clasificación de campos alfanuméricos.

Campos numéricos

Elija el conjunto de iconos Font Awesome para usar al ordenar campos numéricos.

Entrada de texto en Javascript

Permite la introducción de texto con javascript

Mostrar contenido HTML

Muestra el contenido HTML en lugar de interpretar las etiquetas css, html y javascript

General

Ruta de documentos

Ruta absoluta donde se almacenan los documentos de la aplicación.

Notificar cambios descartados

Notifica al usuario de los cambios que serán descartados al recargar los datos.

Módulos de exportación del Grid

Define qué módulos se exportarán en la Grid.

Descripción

Puede definir una descripción para las aplicaciones.

URL amigable

Define una URL amigable para la aplicación.

Seleccionar columnas para exportación

Habilite una opción en la aplicación generada para permitir si el usuario puede elegir los campos que se exportarán.

Mostrar error de campo en un modal.

Mostrar el error de campo dentro de un cuadro de mensaje que se abre en modal.

Posición del error en el campo

Posición donde se mostrará el error de campo.

Timeout del error

Tiempo de visualización de mensajes de error en pantalla.

Resultados destacados

Destaca las coincidencias en las aplicaciones después de la búsqueda

Directorio de imágenes

Directorio base para las imágenes de la aplicación.

Idioma

Formato de datos basado en los idiomas y configuraciones regionales del proyecto

Plantillas de teclas rápidas

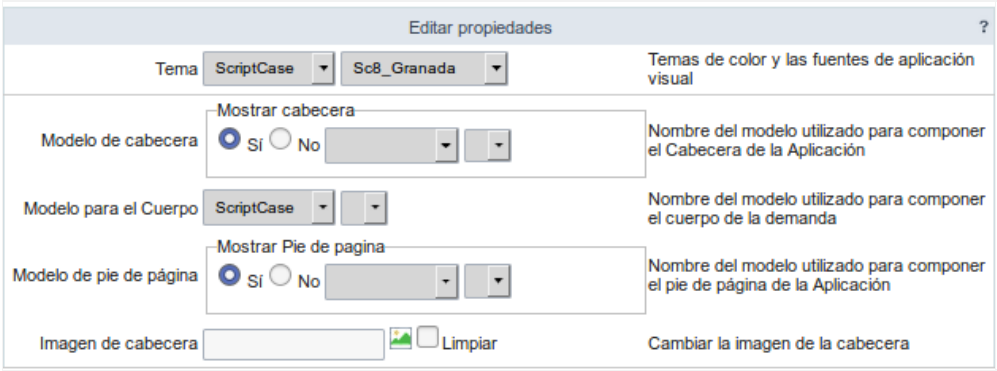
Seleccione la plantilla de teclas de acceso rápido desde las creadas previamente

Visualizador de imágenes

Usar nuevo visor de imágenes

Editar propiedades

Después de seleccionar las modificaciones que desea hacer para todas las aplicaciones, verá una lista con todos los atributos seleccionados.



Aplicaciones modificadas

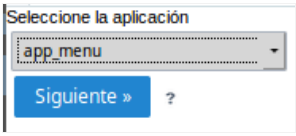
Después de seleccionar las modificaciones individualmente para todas las aplicaciones seleccionadas, muestra una lista con todos los atributos seleccionados para su modificación.

Cuando aplica las modificaciones, muestra una lista de las aplicaciones que modificó.

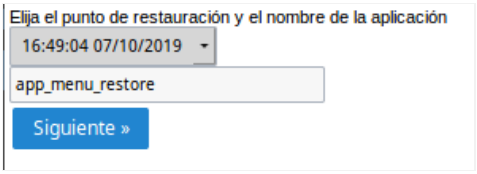
Restore Applications

Restore Applications

Esta característica permite restaurar las aplicaciones del proyecto que se ha modificado recientemente. Al guardar la aplicación, ScriptCase almacena automáticamente un número limitado (definido en Configuración> Configuración del sistema en la opción Número de copias automáticas de la aplicación) de copias de la aplicación, para que puedan restaurarse. Primero, debemos seleccionar la aplicación que desea restaurar.



Anteriormente, debe seleccionar el punto de restauración que desea y también definir un nombre para la aplicación restaurada.



Save Applications

Save Applications

This option saves the application opened in the edition mode. This option can be found inside the applications menu or in the default toolbar, also being possible to use the shortcut CTRL+S.

Generate Source

Generate Source

Different from the generate source code found in Project, this option saves and only generate the source code of the opened application in edition mode. This option can be found inside the menu Applications or in the default toolbar, and it is also possible to use the shortcut F8.

Execute Application

Execute Application

Saves and execute the application that is opened in the edition mode. This option can be found inside the Application menu of in the default toolbar, and it is also possible use the shortcut F9.

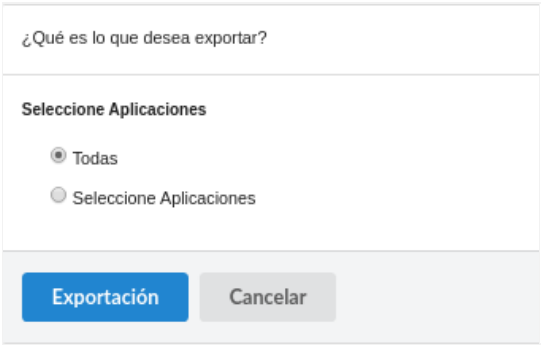
Export Applications

Export Applications

Every application of a project or some applications can be exported. In this export, not only the application but also the needed archives to its operation of the selected applications are exported.

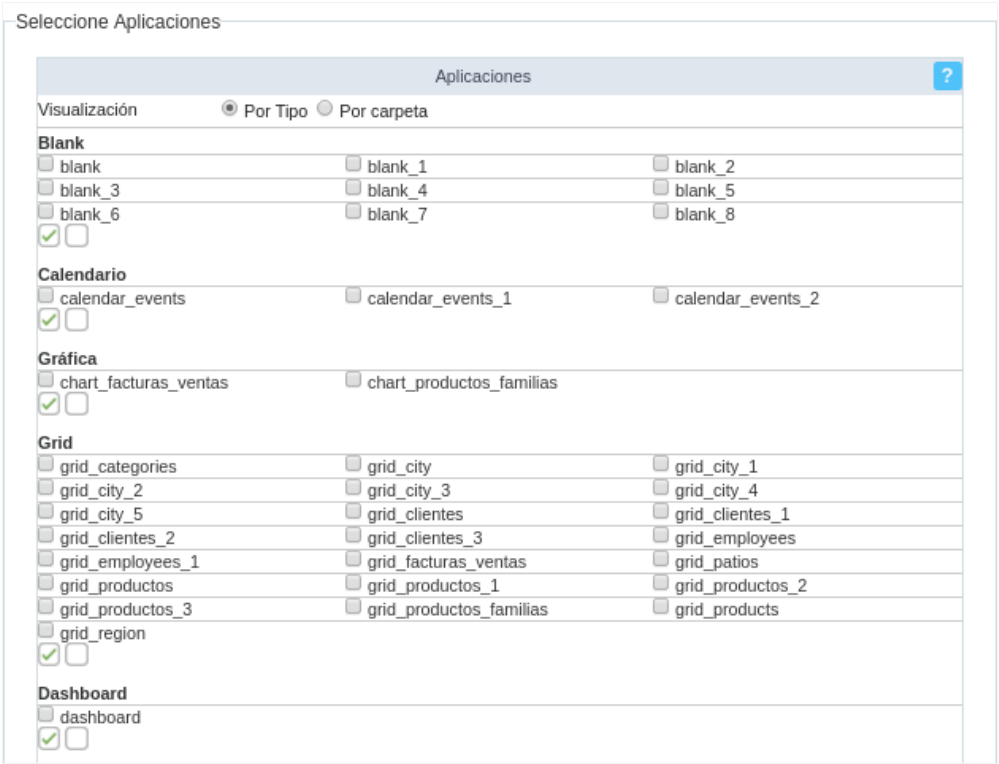
This option can be found inside the menu **Application**.

Firstly you need to select if you want to export all applications or if you want to select some applications.



When select all applications, it will be displayed with the export log and the link to donwload the generated file.

In this example, we choose to "**Select Applications**", in this case the applications are listed according to the type or folder.



To proceed, select the desired applications and click in export. After this it will be displayed a log of the exported files and a link to download the generated file.

Rutina de backup

Informe
Hora: 0:00:00,71
Items: 1965

MÓDULO	ITEMS	HORA
Botones	19	0:00:00,00
Temas	1	0:00:00,00
Pie de página Plantillas	1	0:00:00,07
Cuerpo Plantillas	33	0:00:00,04
Plantillas de cabecera	1	0:00:00,00
Plantillas de menú	1891	0:00:00,28
Proyectos	1	0:00:00,00
Versión	1	0:00:00,00
Conexiones	1	0:00:00,00
Usuario	1	0:00:00,00
Aplicación	2	0:00:00,00
Campos	11	0:00:00,00
Eventos	1	0:00:00,00
Archivo Zip	1	0:00:00,24

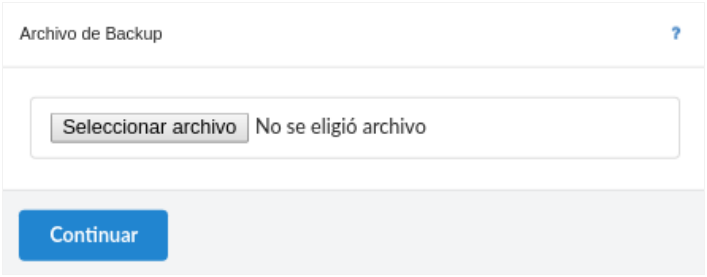
Archivo de backup
sc9_201910042315_export_Prueba.zip

Import Applications

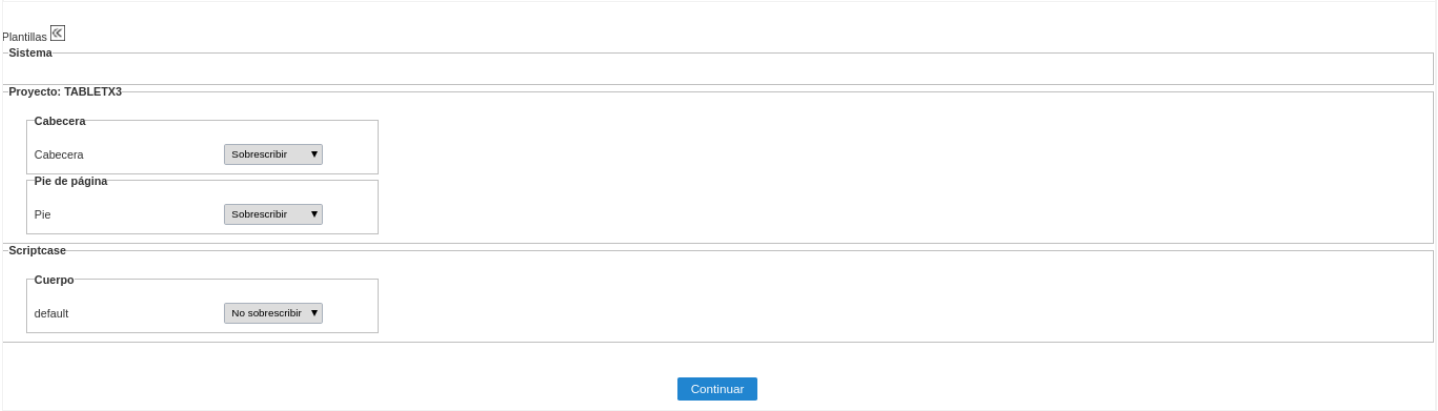
Import Applications

Allows the developer to import applications created in the same version of Scriptcase. This option can be found inside the menu **Application**.

After the import application screen is displayed, select the file you want to import.

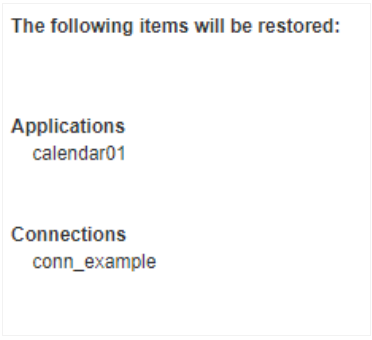


The options are:



Overwrite - Overwrites the project's files by the files that are being imported. **Don't overwrite** – Keeps the project's files, ignoring the files that are being imported. **Rename** – Keep the project's and import the files selected with the defined names.

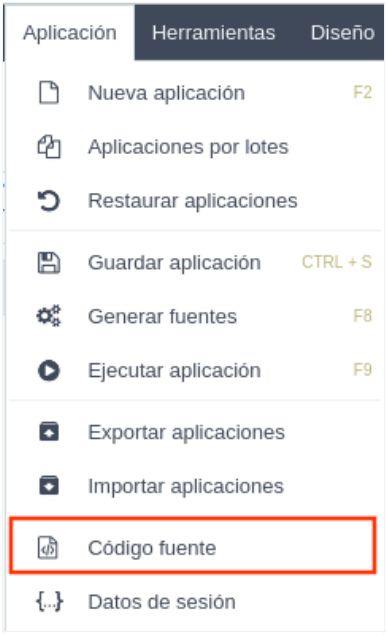
In the next step, show a summary that will be restored.



Source code

Source code

In this option is possible to see the application's source code after it generates.



Session data

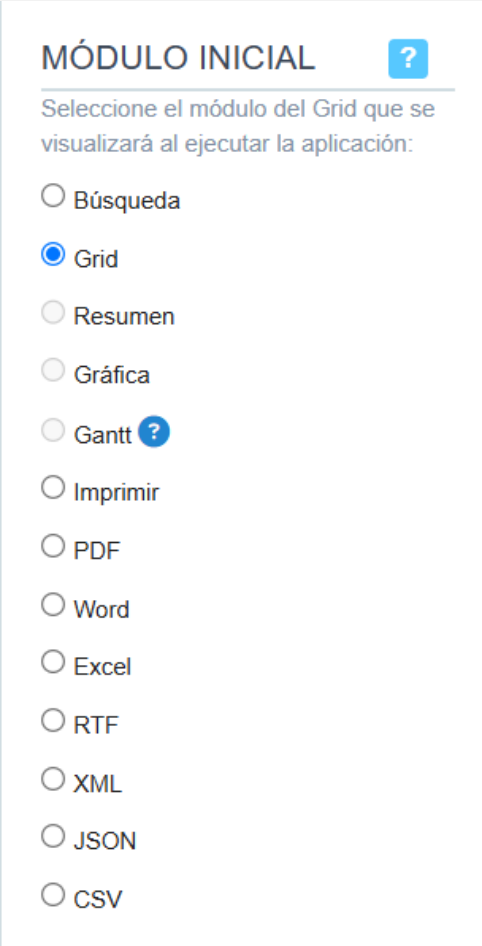
Session data

In this option, it is possible to see every session variable available in the development environment, it is the session tree that Scriptcase stores.

Módulos del Grid

Módulo inicial

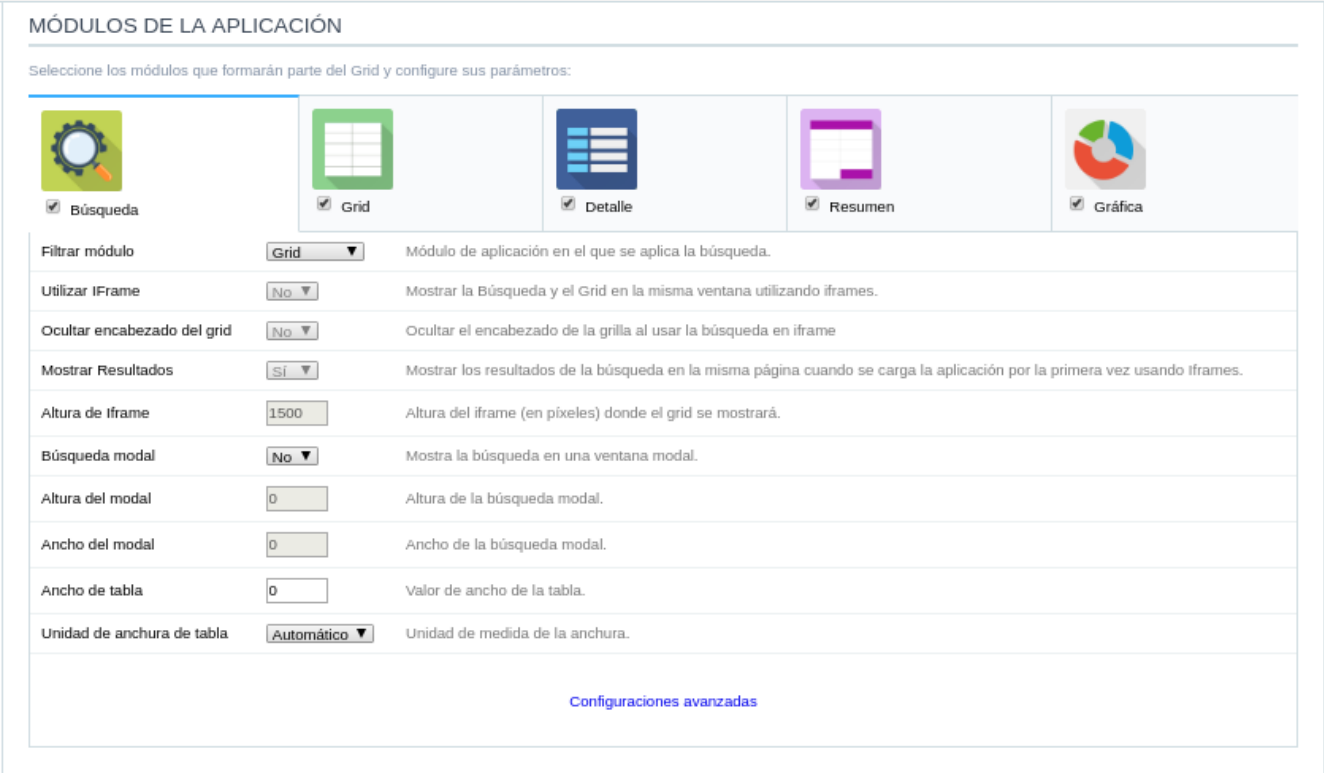
Permite establecer en qué modo la aplicación iniciará cuando se ejecute.



Módulos de aplicación de la Grid

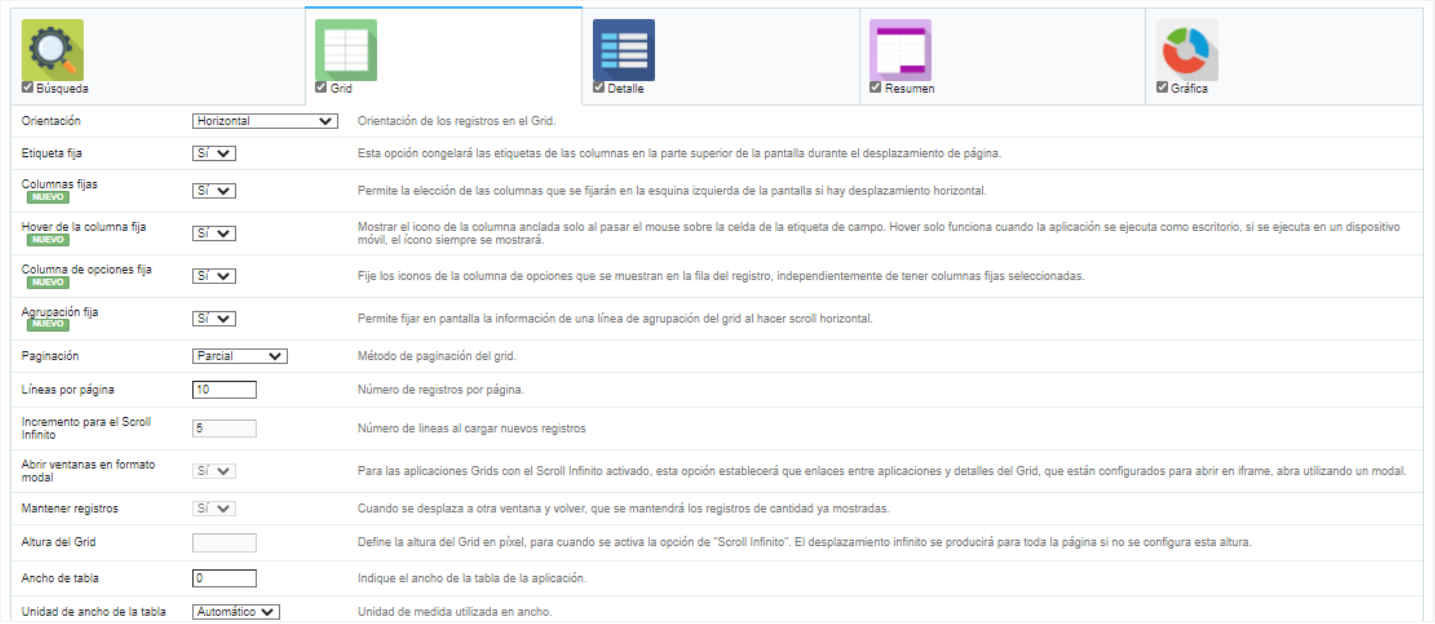
- **Búsqueda**: La aplicación se iniciará con la vista de filtro, para que pueda filtrar los registros antes de la siguiente aplicación, que puede ser una grid, PDF, resumen ... puede configurar estas opciones dentro de la configuración del filtro.
- **Grid**: La aplicación será iniciada por la Grid en sí, esta es la opción predeterminada.
- **Resumen**: La aplicación será iniciada por el Resumen. Para utilizar el resumen como la aplicación inicial, es obligatorio crear al menos un grupo, utilizando la configuración de agrupacion estática.
- **Gráfico**: La aplicación será iniciada por el Gráfico. Para utilizar el Gráfico como aplicación inicial, es obligatorio crear al menos un Grupo, utilizando la configuración de agrupacion estática.
- **Gantt**: Al seleccionar esta opción, la aplicación se abrirá directamente en la vista de **Gantt**, mostrando el cronograma según la configuración del menú Ganttsssss para habilitarla, configure las opciones necesarias y asegúrese de que el botón *Gantt* esté visible en la barra de herramientas.
- **Impresión**: La aplicación se iniciará con el modo de impresión, de acuerdo con el comando de selección.
- **PDF**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo PDF.
- **Word**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo Word (.doc o .docx).
- **Excel**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo Excel (.xls o .xls).
- **RTF**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo RTF (.tft).
- **XML**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo XML.
- **CSV**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo CSV.

Búsqueda



- **Módulo de filtro**:Esta opción configura a qué aplicación se llamará después del filtro.
- **Usar Iframe**: Esta opción configura si el filtro se mostrará dentro de un Iframe (que muestra el Filtro mismo y los resultados de búsqueda en la misma página). Esta opción está disponible solo cuando el módulo inicial está configurado para ser el filtro.
- **Ocultar encabezado de grid**: Configura si se ocultar el encabezado de la grid al usar la búsqueda en el iframe.
- **Mostrar resultados**: Configura si los resultados de la búsqueda se muestran en la misma página al cargar la aplicación por primera vez cuando la opción “Utilizar Iframe” está configurada como “Sí”; de lo contrario, los resultados se mostrarán solo después de la búsqueda.
- **Altura del Iframe**: Determia la altura del marco flotante, en píxeles, utilizada para mostrar los resultados de búsqueda.
- **Búsqueda modal**: Esta opción configura si la aplicación de filtro se abrira en una ventana modal.
- **Buscar altura modal**: Determina la altura del cuadro modal de la búsqueda (en píxeles). Opción disponible solo cuando el cuadro de búsqueda modal está habilitado.
- **Buscar ancho modal**: Determina el ancho del cuadro modal de la búsqueda (en píxeles). Opción disponible solo cuando el cuadro de búsqueda modal está habilitado
- **Ancho de la Tabla**: Determina el ancho de la tabla de aplicación de la busqueda. Este valor puede ser en porcentaje, píxel o automático (establecido por Scriptcase). Si cambia el valor, también deberá configurar la “Unidad de ancho de tabla”
- **Unidad de ancho de tabla**: Esta opción configura la unidad para el ancho de la tabla (porcentaje, píxel o automático). El valor en sí debe establecerse dentro de la opción “Ancho de tabla”.

Grid



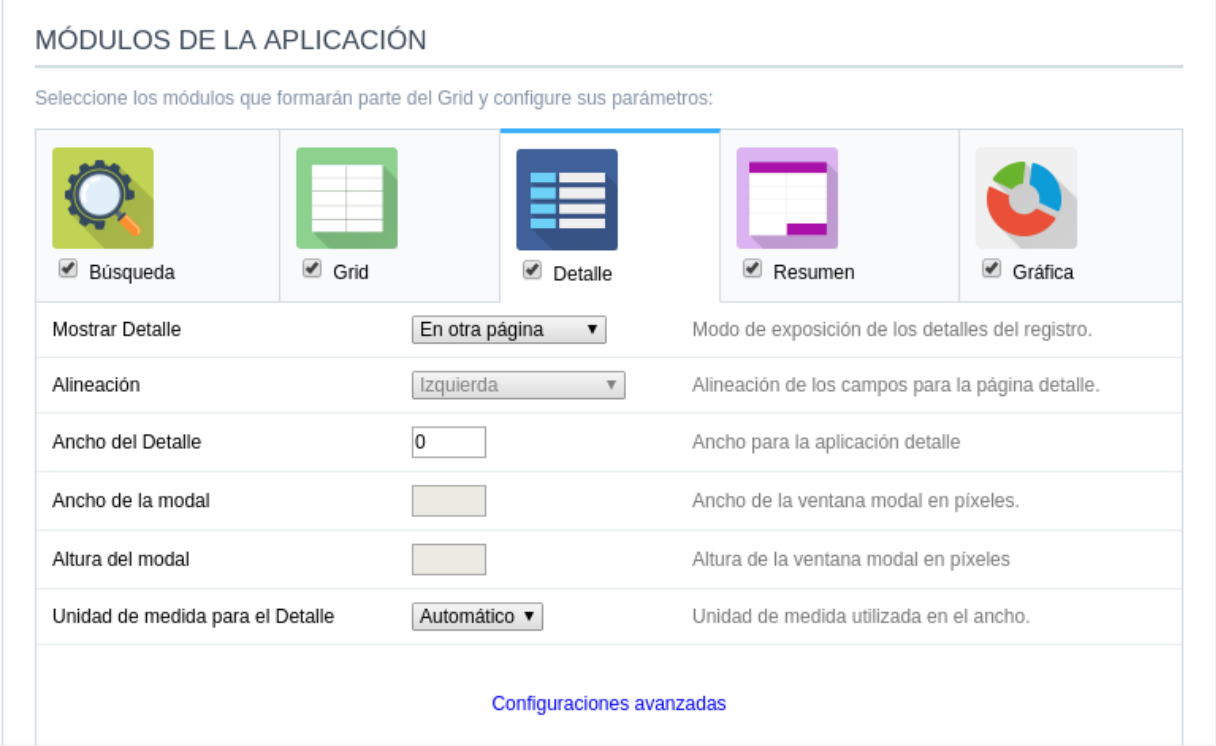
Configuración de la Grid

- **Orientación**: Esta opción configura la orientación de los registros de la grid (horizontal, vertical, diapositiva o definida por el usuario). Al utilizar la opción “Definido por el usuario” puede diseñar el HTML manualmente dentro de la opción “Diseño » Plantillas HTML” y seleccionar dentro de la configuración de Diseño.
- **Etiqueta fija**: Esta opción agregará la etiqueta de las columnas en la parte superior de la página (solo está disponible cuando la orientación de los registros de Grud está configurada como Horizontal).
- **Columnas fijas**: Permite la elección de las columnas que se fijarán en la esquina izquierda de la pantalla si hay desplazamiento horizontal.
- **Hover de la columna fija**: Establece que se mostrará el icono de la columna anclada solo al pasar el mouse sobre la celda de la etiqueta de campo. Hover solo funciona cuando la aplicación se ejecuta como escritorio, si se ejecuta en un dispositivo móvil, el ícono siempre se mostrará.
- **Columna de opciones fija**: Permite fijar los iconos de la columna de opciones que se muestran en la fila del registro, independientemente de tener columnas fijas seleccionadas.
- **Agrupación fija**: Permite fijar en pantalla la información de una línea de agrupación del grid al hacer scroll horizontal.
- **Orientación**: Esta opción configura la orientación de los registros de la grid (horizontal, vertical, diapositiva o definida por el usuario). Al utilizar la opción “Definido por el usuario” puede diseñar el HTML manualmente dentro de la opción “Diseño » Plantillas HTML” y seleccionar dentro de la configuración de Diseño.
- **Etiqueta fija**: Esta opción arreglará la etiqueta de las columnas en la parte superior de la página (solo está disponible cuando la orientación de los registros de Grud está configurada como Horizontal).
- **Columnas fijas**: Esta opción permite la elección de las columnas que se fijarán en la esquina izquierda de la pantalla si hay desplazamiento horizontal ver video.
- **Agrupación Fija**: Esta opción permite fijar en pantalla la información de una línea de agrupación del grid al hacer scroll horizontal.
- **Paginación**: Esta opción establece el tipo de búsqueda de la grid: Parcial (paginación según la cantidad de registros configurados por página), Total (muestra todos los registros) o Desplazamiento infinito (transferencia automática según el incremento).
- **Líneas por página**: Esta opción establece la cantidad de registros por página para la Grid.
- **Incremento Desplazamiento Infinito**: Esta opción establece el número de filas que se muestran en cada incremento de nuevos registros. Está disponible solo cuando el paginado está configurado con desplazamiento infinito.
- **Abrir ventanas en formato modal**: Para las aplicaciones Grids con la paginación desplazamiento infinito habilitada, esta opción establecerá los enlaces entre las aplicaciones y los detalles de la Grid, que están configurados para abrirse en iframe, para abrir usando un modal en su lugar.
- **Mantener registros**: Configura si la cantidad de registros mostrados se conservará cuando la aplicación navegue a otra ventana y regrese.
- **Altura del Grid**: Define el alto de la consulta en píxeles. Si está vacío.
- **Ancho de tabla**: Ancho de la tabla de la aplicación de la grid Este valor puede ser en porcentaje, píxel o automático

(establecido por Scriptcase). Si cambia el valor, también deberá configurar la “Unidad de ancho de tabla””

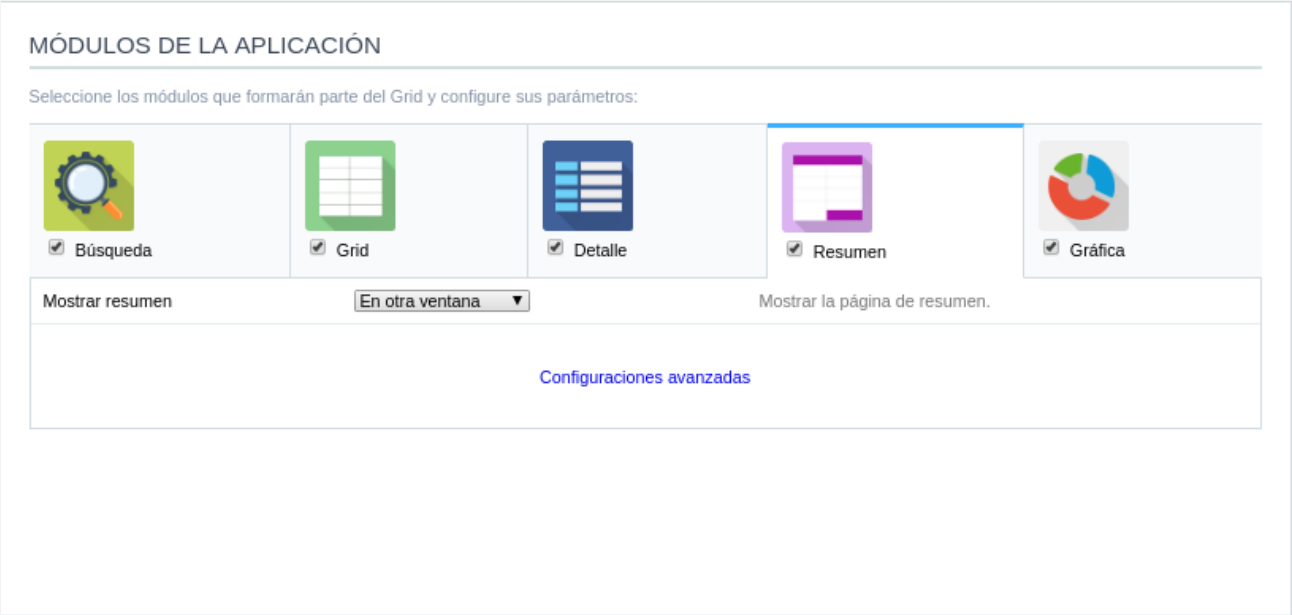
- **Unidad de ancho de la tabla**: Esta opción configura la unidad para el ancho de la tabla Grid (porcentaje, píxel o automático). El valor en sí debe establecerse dentro de la opción “Ancho de tabla”.

Detalle



- **Mostrar Detalle**: Permite establecer dónde se abrirá el detalle dentro de la aplicación grid.
- **Al lado de la Grid**: Muestra los detalles de la grid a la derecha del registro, en la misma ventana donde se muestra la grid.
- **Debajo de la Grid**: Muestra los detalles de la grid debajo de los registros de la grid, en la misma ventana donde se muestra la grid.
- **En otra pagina**: Muestra los detalles de la grid en una nueva página, reemplazando la vista de grid.
- **En otra ventana**: Muestra los detalles de la grid en una nueva ventana de navegador separada.
- **Modal**: Abre una ventana emergente para ver el detalle de la grid.
- **Alineación**: Al usar esta opción, puede establecer una alineación (centro, derecha o izquierda) para el Detalle de la grid cuando está usando la configuración “Mostrar detalle” como “Al lado de la grid” o “Debajo de la grid”.
- **Ancho de detalle**: Esta opción establece el ancho del detalle de la grid cuando usa una de las siguientes configuraciónes “Mostrar detalles” como “Al lado de la grid”, “Debajo de la grid”, “En otra página” o “En otra ventana”.
- **Ancho del modal**: Permite personalizar el ancho del Detalle de la grid cuando está usando la opción “Detalle de pantalla” como “Modal”.
- **Altura del modal**: Permite personalizar la altura del Detalle de la grid cuando está usando la opción “Detalle de pantalla” como “Modal”.
- **Unidad de ancho de detalle**: Esta opción configura la unidad para el “Ancho de detalle” (porcentaje, píxel o automático).

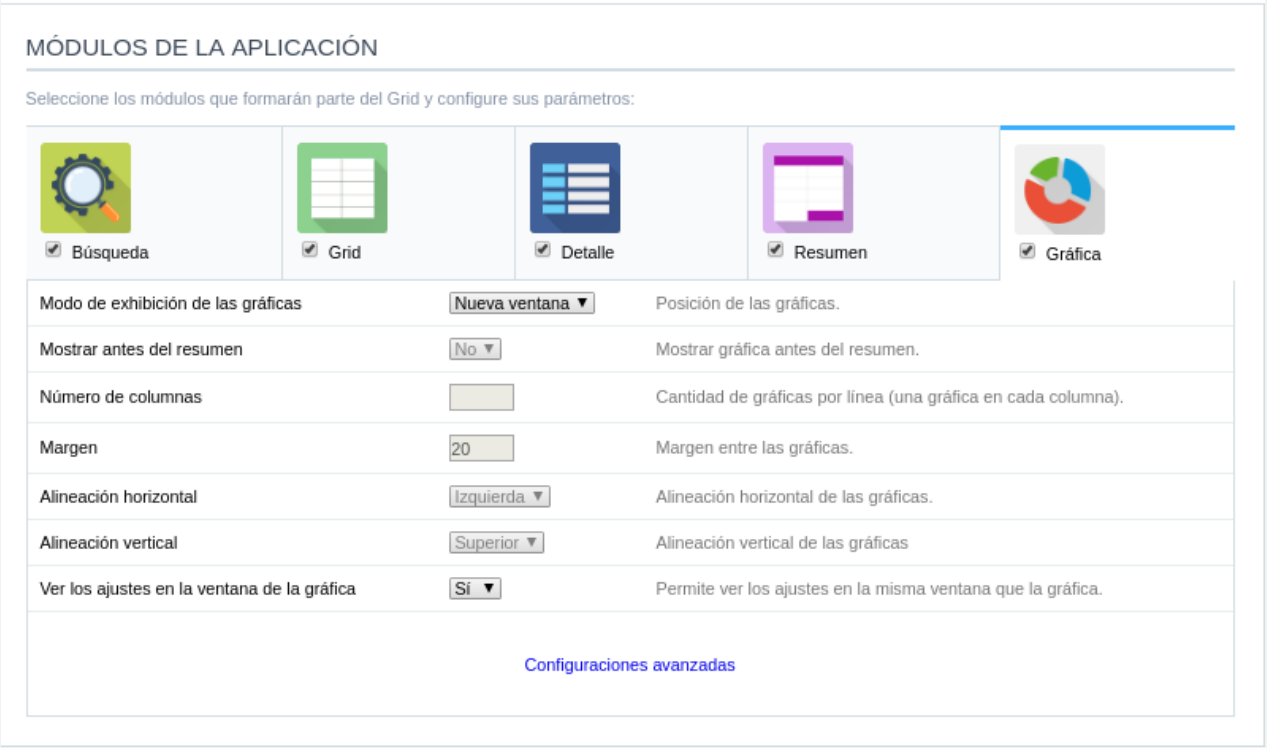
Resumen



Configuración de resumen de grid

- **Mostrar Resumen**: Establece la opción de visualización del resumen de grid (en otra página, en la última página, en cada página). El Módulo de aplicación de resumen solo está disponible cuando se crea un grupo en la configuración Agrupar por.

Gráfico



Configuración de Gráfico del Grid

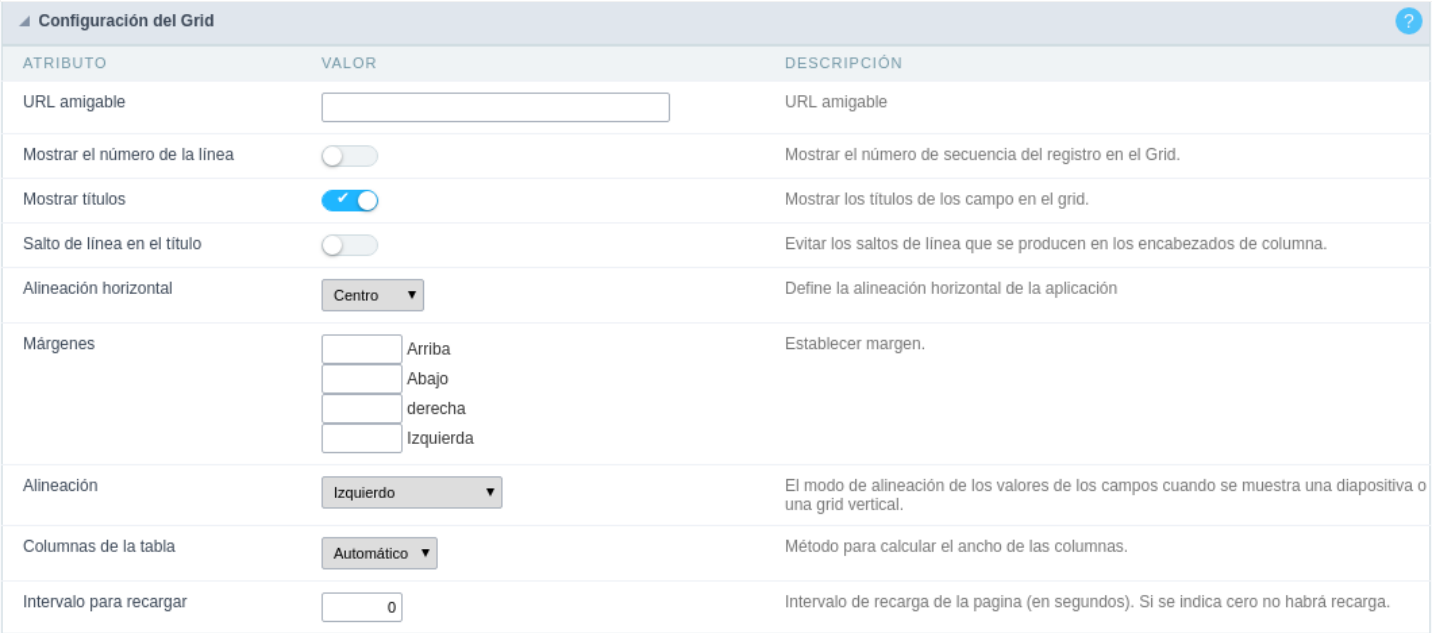
- **Modo de visualización de gráficos**: Establece la opción de visualización de resumen de gráfico (Nueva ventana, Misma página, Otra página). El Módulo de aplicación de gráfico solo está disponible cuando se crea un grupo en la configuración Agrupacion.
- **Mostrar antes del resumen**: Establece si el gráfico se muestra encima o debajo del resumen. Disponible cuando el modo de visualización de Gráficos está configurado en la misma página.
- **Número de columnas**: Establece el número de columnas de la gráfica por línea (una en cada columna). Disponible cuando el modo de visualización de Gráficos está configurado en la misma página.

- **Margen**: Establece el margen horizontal de Gráficos. Disponible cuando el modo de visualización de Gráficos está configurado en la misma página.
- **Alineación horizontal**: Establece la posición horizontal de Gráficos (Izquierda, Derecha, Centro). Disponible cuando el modo de visualización de Gráficos está configurado en la misma página.
- **Alineamiento vertical**: Establece la posición vertical de las Gráficas (Superior, Central, Inferior). Disponible cuando el modo de visualización de Gráficos está configurado en la misma página.
- **Ver configuraciones en la ventana del gráfico**: Establece la visualización de los ajustes del gráfico en la misma página. Disponible cuando el modo de visualización de Gráfico está configurado en Otra página o en una nueva ventana.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionados ▷

Configuración de la Grid



Configuración avanzada de la aplicación de Grid

- **URL amigable**: Este campo le permite cambiar la URL que será llamada por la aplicación. Los caracteres permitidos son los mismos disponibles en las URL: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opción también se puede cambiar en la pantalla de inicio, en la columna “URL amigable” en la lista de aplicaciones.
- **Mostrar el número de la línea**: Esta opción establece si mostrar o no el número de secuencia de cada fila de Grid.
- **Mostrar títulos**: Esta opción establece si el título de la columna (etiqueta de la columna) se mostrará o no.
- **Salto de línea en el título**: Esta opción establece si el título de la línea de columna se romperá o no.
- **Alineación Horizontal**: Permite definir la alineación horizontal de la aplicación (Centrado, Izquierda, Derecha).
- **Vertical Alignment**: Le permite definir la alineación vertical inicial de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
- **Márgenes**: Establece los márgenes de la aplicación en píxeles (arriba, abajo, derecha e izquierda).
- **Alineación**: Le permite configurar la alineación de los campos cuando la orientación de la Grid se establece en Vertical o Diapositiva.
- **Columnas de la tabla**: Establece el tipo de ancho de columna: Proporciona (asumirá los valores de ancho informados a nivel de campo en la configuración de la visualización), Calculado (Calcule el tamaño según el tipo y el tamaño del campo) y Automático (La alineación será de acuerdo con los criterios del navegador).
- **Intervalo para recargar**: Le permite establecer un intervalo de recarga para la página, en segundos. Cuando se establece como cero, no habrá recarga de página.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Grid Editar Campos

	Campos	Etiqueta	Tipo de datos	Salto de línea	Salto de línea PDF	Alineación horizontal del título	Alineación del texto	Color de fuente
	PÁGINA: PAG1							
	BLOQUE: GRID_ORDERS							
	orderid	Orderid	Numero	☐	☐	Derecho	Derecho	
	customerid	Customer Name	Texto	☑	☐	Izquierdo	Izquierdo	
	employeeid	Employeeid	Numero	☐	☐	Derecho	Derecho	
	orderdate	Orderdate	Fecha	☐	☐	Centro	Centro	
	requireddate	Requireddate	Fecha	☐	☐	Centro	Centro	
	shippeddate	Shippeddate	Fecha	☐	☐	Centro	Centro	

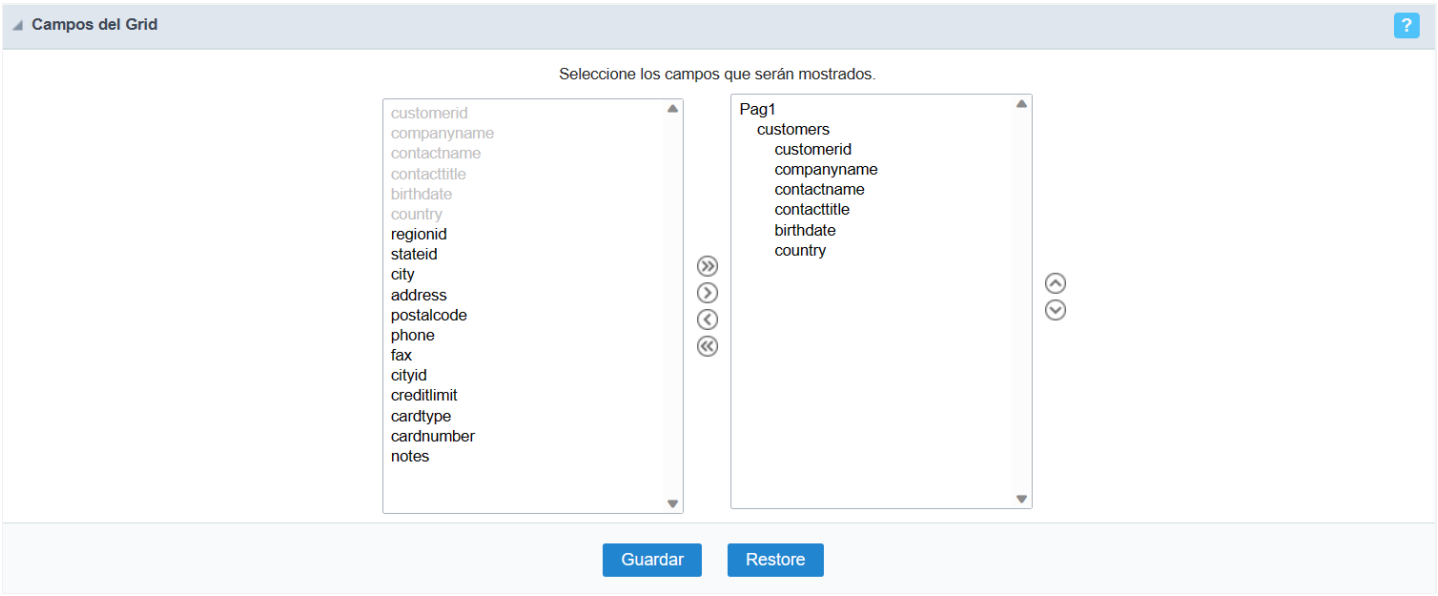
- **Campos** : Permite acceder a la configuración del campo (icono de la izquierda) y arrastrar los campos puede cambiar la posición del campo y elegir el clima o no se mostrará el campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.
- **Salto de línea**: Permite el salto de línea en los registros.
- **Salto de línea PDF**: Permite el salto de línea en los registros PDF.
- **Alineación Horizontal del Título**: Define la alineación horizontal del campo.
- **Alineación del texto**: Define la alineación a partir del texto del campo.
- **Color de Fuente**: Permite configurar el color del texto.

Grid - Posicionamento de los Campos

En esta pantalla de configuración tenemos la lista de todos los campos disponibles en la aplicación, ya sean campos mapeados de la tabla o campos virtuales (Creados sólo en la interfaz Scriptcase).

También es posible permitir al usuario final manipular los campos de la aplicación de la forma que prefiera, para ello debemos añadir el botón **columns** en la barra de herramientas de la aplicación.

En la columna **izquierda**, tenemos la lista con todos los campos disponibles para su uso y en la columna **derecha** tenemos la lista de los campos que fueron seleccionados para ser mostrados en la aplicación en ejecución.



Añadir y eliminar campos de la aplicación

Los campos que se mostrarán cuando se ejecute la aplicación se sitúan en la columna de la derecha, donde también podemos ver una página (**Pag1**) y un bloque (**customers**).

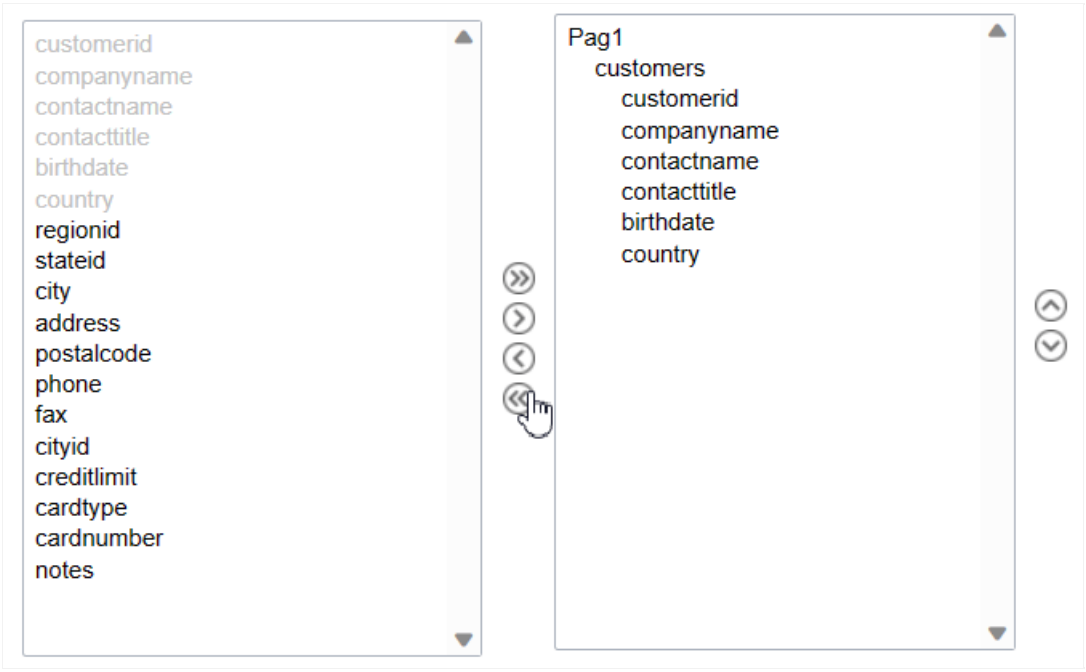
Todos los campos deben estar situados dentro de un bloque que a su vez debe estar dentro de una página.

Los campos enumerados en la columna de la izquierda son los otros campos disponibles en la aplicación pero que no se mostrarán.

Para añadir o eliminar campos debemos utilizar los botones situados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Desplaza hacia la derecha sólo los campos seleccionados
- - Desplaza hacia la izquierda sólo los campos seleccionados.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

Vea a continuación el uso de los botones



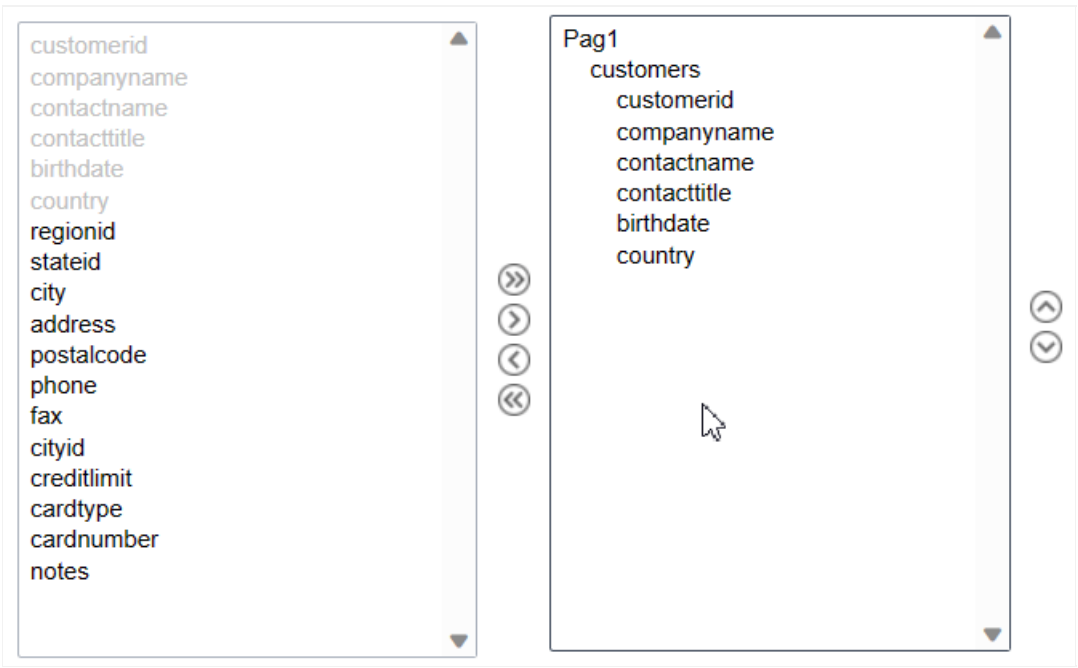
Orden de visualización de los campos

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna de la derecha.

El orden de visualización debe establecerse mediante los botones de clasificación y que desplazará los campos seleccionados en la columna.

Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**customers**) que a su vez debe estar dentro de una página (**Page1**).

Vea a continuación el uso de los botones para ordenar los campos

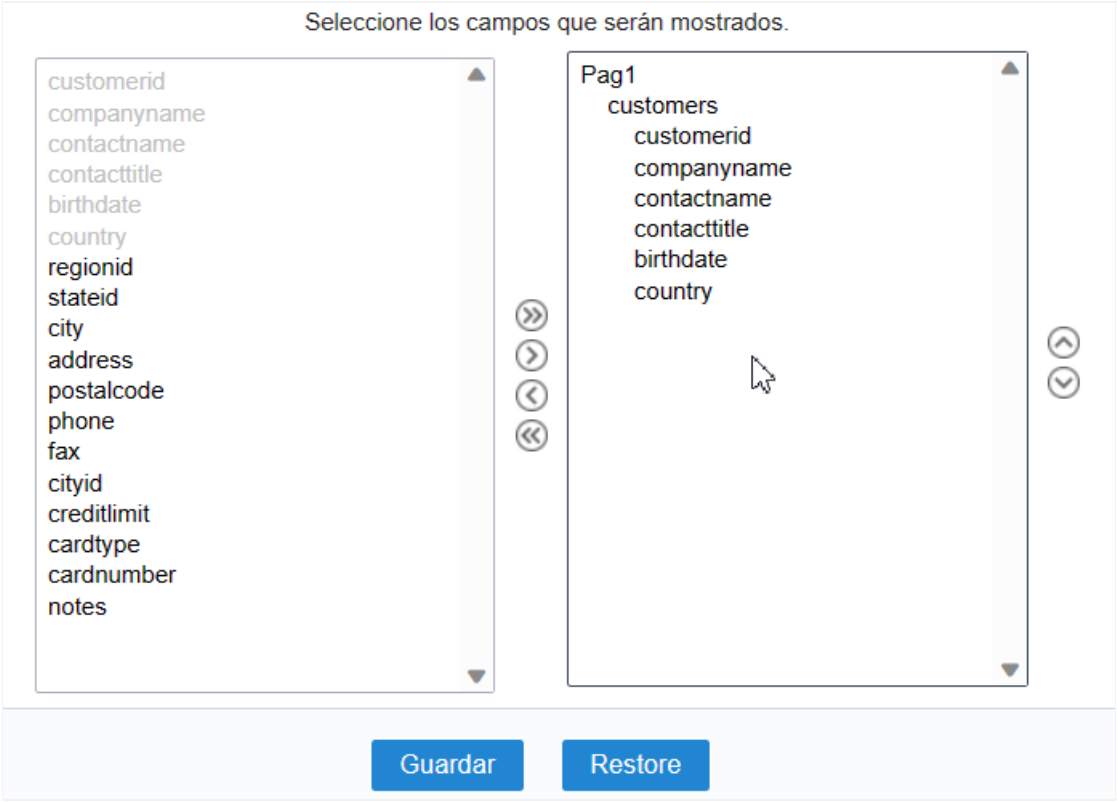


Guardar y restaurar

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Save** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restore** que reorganiza los campos de vuelta a la última posición guardada.

Restaurar el posicionamiento de los campos a la última configuración guardada.



Grid - Barra de Herramientas

La barra de herramientas de la aplicación está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de forma que es posible definir qué botones se mostrar en ambos lugares. La selección de los botones de las barras de herramientas superior e inferior funcionan de forma indebida permitiendo, por ejemplo, que un botón esté en las dos barras al mismo tiempo.

También puede separar qué botones se muestran cuando se accede a la aplicación en un dispositivo móvil y sus respectivas posiciones en la barra de herramientas.

Como podemos ver en la imagen abajo, tenemos lo siguiente:

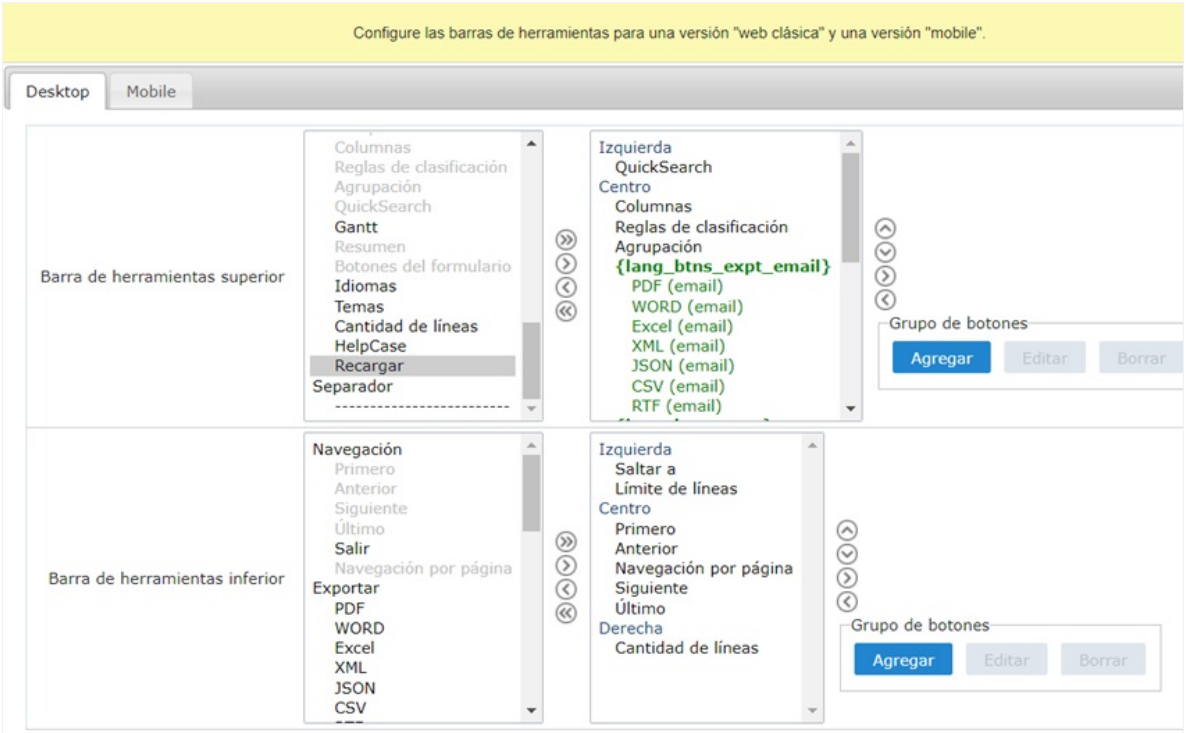
Barra de Herramientas

Desktop:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Web Clásica”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Desktop**.

Mobile:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Móvil”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Móvil**.



Navegación:

Muestra las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden ver en la aplicación.

botones de navegación	
Ingresar	Inserta el registro cargado en el formulario.
Modificar	Guarda las modificaciones realizadas en el registro.
Eliminar	Elimina el registro seleccionado
Cancelar	Cancela las modificaciones realizadas en el registro antes de insertar
Reload	Muestra un botón para recargar los datos de la consulta

Exportación:

Define el formato disponible para la generación de exportaciones. ScripCase puede generar las exportaciones en los siguientes formatos:

generación de exportaciones	
PDF	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato PDF.
WORD	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato WORD.
XLS	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato Excel.
XML	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato XML.
CSV	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato CSV.
RTF	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato RTF.
Impresión	Crea una consulta en formato html.

Exportación por email:

Formatos disponibles para envío de e-mail con exportaciones. ScripCase puede generar las exportaciones en los siguientes formatos:

Formatos disponibles para envío de e-mail	
PDF (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato PDF.
WORD (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato WORD.
XLS (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato Excel.
XML (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato XML.
CSV (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato CSV.
RTF (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato RTF.

Otros:

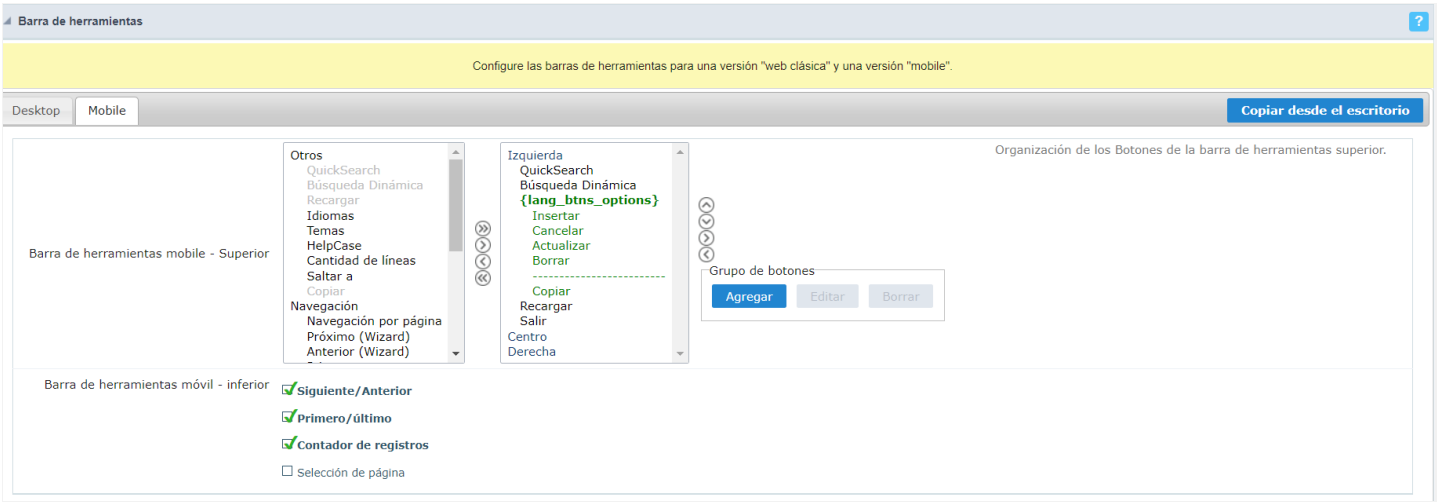
Presenta diversas opciones relativas a las funcionalidades de la aplicación.

opciones relativas a las funcionalidades de la aplicación	
Escoger registro	Permite ver una página de registros a partir del número introducido.
Cantidad de líneas	Muestra un combobox para definir un número máximo de líneas por página.
Búsqueda	Cuando se hace clic, se redirige a un formulario de búsqueda.
Búsqueda Dinámica	Al hacer clic, muestra los campos para realizar la búsqueda.
Columnas	Permite definir qué columnas se van a mostrar o no.
Reglas de Clasificación	Muestra un botón responsable de ordenar los campos de aplicación.
Saltar a	Permite seleccionar una regla de salto. Cuando se crea el salto en la aplicación.
Guardar el Grid	Permite guardar el estado actual de la aplicación. Por ejemplo, en Búsqueda avanzada, puede guardar los datos de búsqueda para su uso posterior. Cree criterios para este botón bajo la opción “Grid » Guardar el Grid”.
QuickSearch	Permite realizar una búsqueda rápida en los expedientes de la aplicación.
Gantt	Cuando se hace clic, muestra el gráfico de gantt.
Resumen	Cuando se hace clic, muestra la línea de resumen con un conjunto de información de registros.
Botones del formulario	Muestra los botones del formulario, cuando hay una conexión previamente creada en la aplicación.
Idiomas	Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Esquemas	Muestra un combobox con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
Límite de Líneas	Permite definir el número de líneas que aparecen en la aplicación.
HelpCase	Muestra un botón para redirigir a la página de ayuda.

Separador:

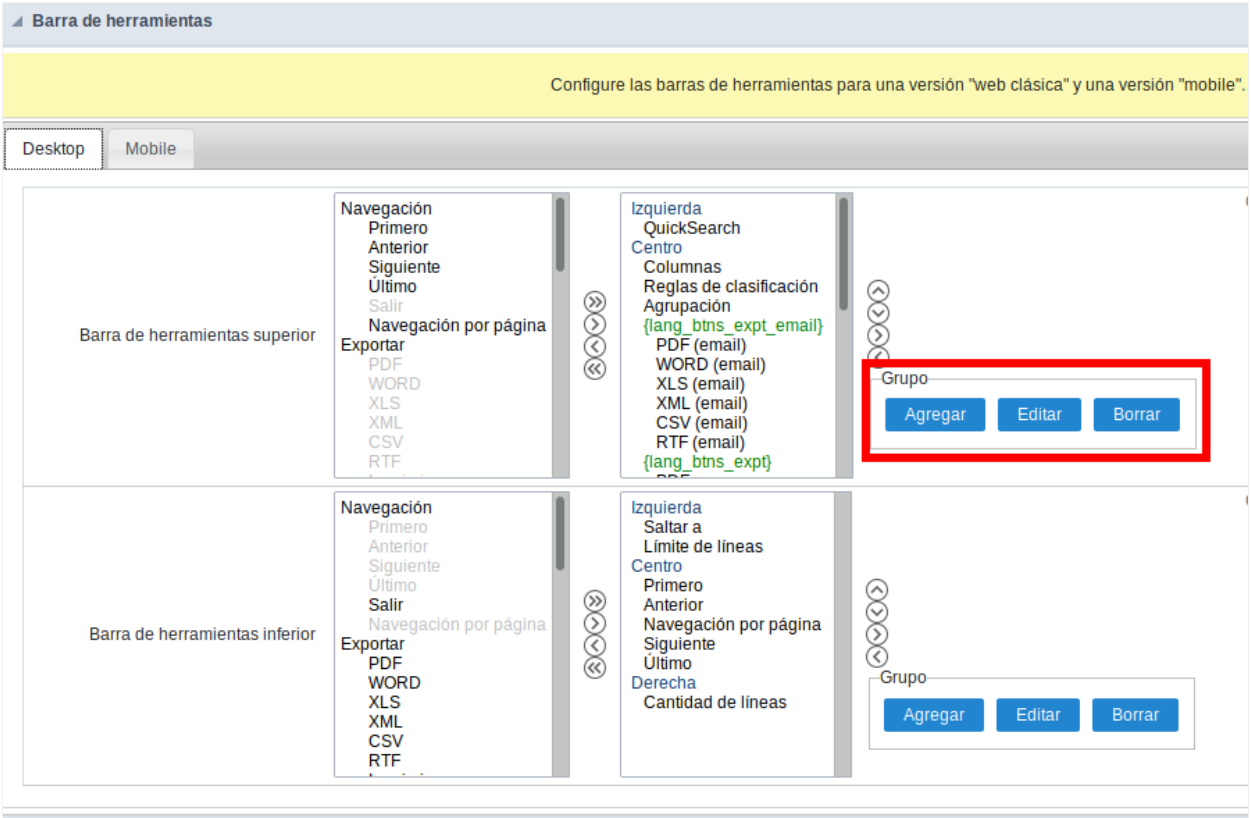
————————	Muestra una línea de separación entre los botones cuando se utilizan en un grupo de botones.

Barra de Herramientas Mobile

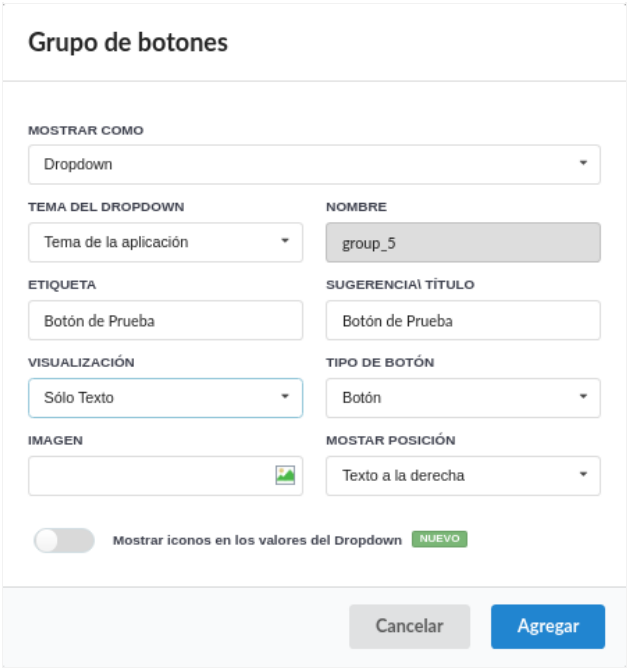


Tiene las mismas opciones de la versión **Desktop**, añadiendo sólo el elemento “Copiar del escritorio”, en el cual, al hacer clic, realiza una copia de los elementos de la barra de herramientas **Desktop** para el **Mobile**.

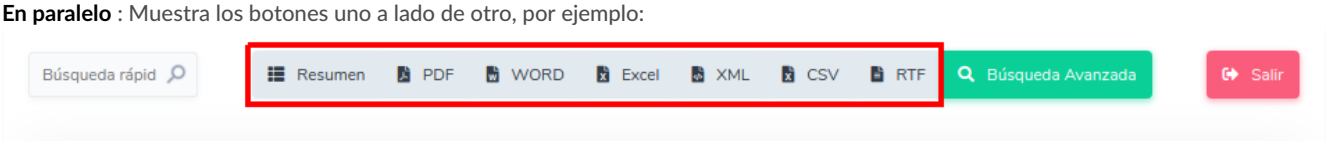
Grupo de Botones



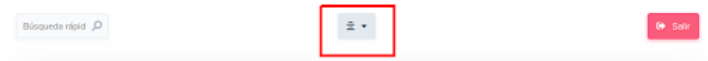
- **Grupo de botones**: El **Grupo** permite crear botones de grupo.
- **Agregar**: agrega un grupo de botones;
- **Editar**: Edita un grupo de botones;
- **Borrar**: Eliminar un grupo de botones;



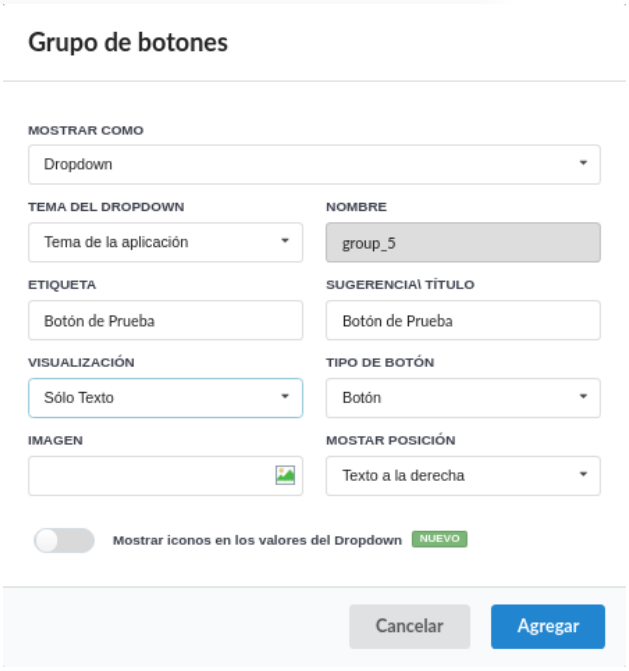
- **Nombre** : Permite definir un nombre para el grupo de botones.
- **Etiqueta** : Permite definir un nombre para el grupo de botones que se mostrará al usuario.
- **Sugerencia\ Título** : Permite definir una sugerencia para el grupo de botones que se mostrarán al usuario.
- **Tipo de botón** : Permite definir un formato de visualización para el grupo de botones (Botón, Imagen, Enlace).
- **Imagen** : Permite definir una imagen para el botón si su formato de visualización es.
- **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, solo la imagen o ambos.
- **Mostar posición** : Define la posición del Texto o Imagen (Texto a la derecha, Imagen a la derecha).
- **Mostrar cómo** : Define la forma en que será visualizado el grupo de botones creado, pueden ser de dos formas:
  - **En paralelo** : Muestra los botones uno a lado de otro, por ejemplo:



  - **Dropdown** : Muestra los botones uno debajo de otro como un listado, por ejemplo:

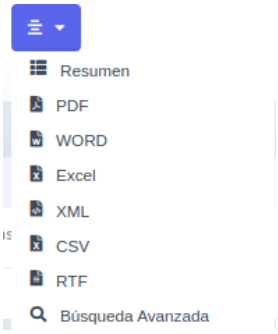


Para configurar este tipo de visualización se cuenta con las siguientes opciones:

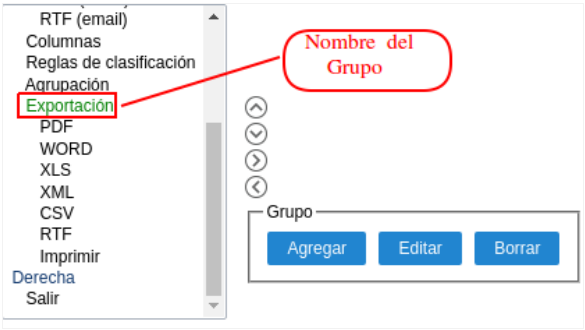


    - **Tema del Dropdown** : Opción para seleccionar el tema que se va aplicar al grupo de botón.
      - Tema de la aplicación
      - Tema del botón
    - **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, sólo imagen, texto e imagen, solo icono del font awesome o texto e icono del font awesome.

- **Icono** : Permite colocar iconos del font awesome.
- **Mostrar iconos en los valores del Dropdown** : Permite definir si serán mostrados los iconos de cada opción, por ejemplo:



Después de crear un grupo de botones, es necesario colocar los botones debajo del grupo de botones y hacia la derecha. Como la imagen a continuación:



Configuración de los Botones

Botón	Etiqueta	Sugerencia
QuickSearch		
Columnas		
Reglas de clasificación		
Agrupación		
Búsqueda		
Búsqueda Dinámica		
Resumen		
Guardar el Grid		
Salir		
Saltar a		
Límite de líneas		
Primero		
Anterior		
Navegación por página		
Siguiente		
Último		
Cantidad de líneas		

Botón:

Muestra los botones disponibles de la aplicación.

Etiqueta:

Permite definir el nombre de los botones que se mostrarán en la aplicación en ejecución.

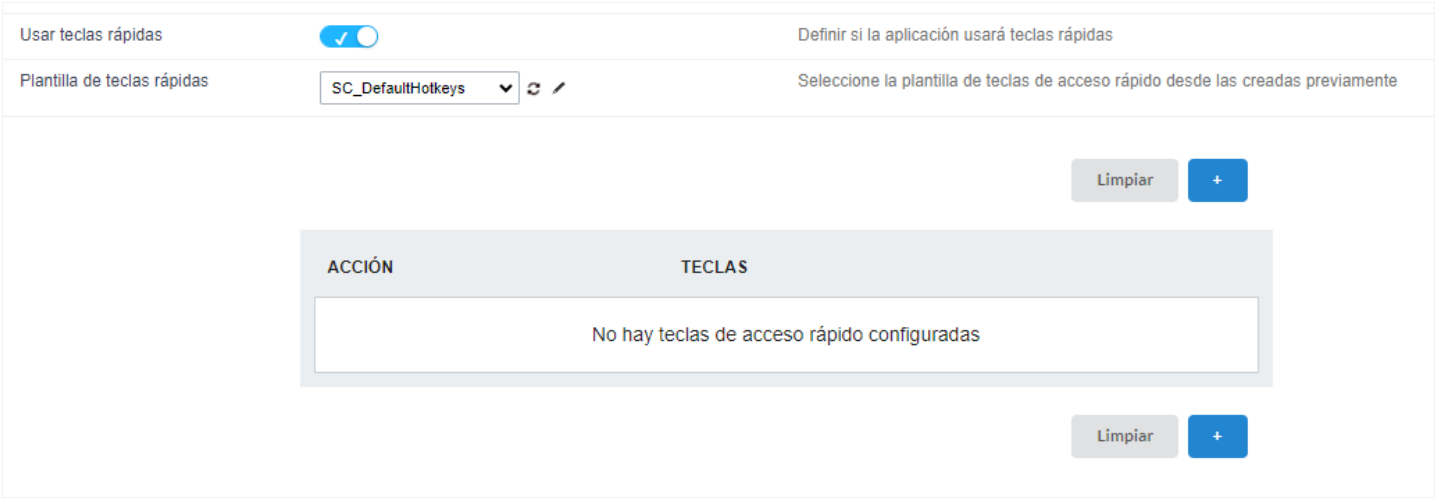
Hint:

Permite definir los botones que se mostrarán en la aplicación en ejecución.

Atajo:

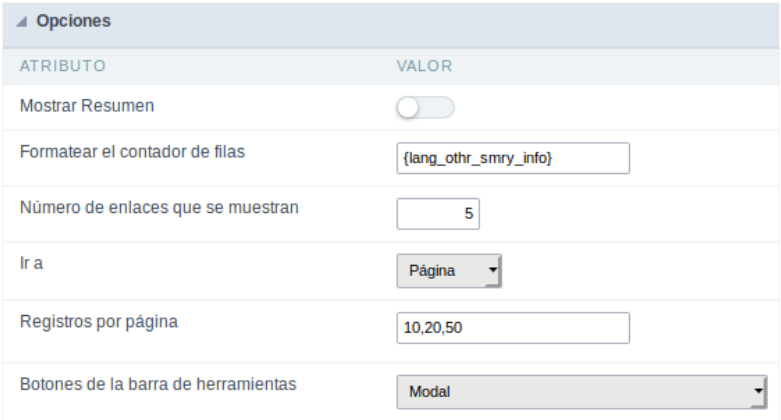
Permite definir un acceso directo para ejecutar el botón. (Cada navegador tiene sus propias combinaciones de atajos y palabaras reservadas).

Teclas rápidas de la aplicación



Usar teclas rápidas	Define si la aplicación usará teclas rápidas. Cuando habilita esta opción, la configuración de las teclas de método abreviado se desactivará.
Plantilla de teclas rápidas	Seleccione la plantilla de teclas de acceso rápido creada previamente.
Acción	Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
Teclas	Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
Add "+"	Adiciona una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
Limpiar	Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.

Opciones



Mostrar Resumen:

Permite definir si el botón de resumen se muestra para cada página.

Lineas de formato del contador:

Le permite definir el formato que mostrará las líneas del contador.

Ejemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links mostrados:

Permite definir la cantidad de enlaces de páginas, cuando la opción Navegación por página está habilitada.

Ir a:

Permite definir si la redirección será por página o registro.

Líneas por página:

Permite definir qué opciones de cantidad de líneas aparecen en el combobox.

Botones de la barra de herramientas:

Permite definir el tipo de visualización de los botones de la barra de herramientas (DIV debajo de la barra de herramientas, Modal).

> **Links Relacionados** 🔗

Visión General

El menú Exportar permite la configuración de los distintos tipos de exportación presentes en la aplicación de consulta.

Los archivos generados en la exportación solo pueden verse en el navegador, descargarse en la máquina del cliente o enviarse por correo electrónico utilizando las API de envío (SMTP, Chuck o Amazon SES) integradas en la herramienta.

Cada tipo de exportación tiene su propia configuración que puede ser definida previamente por el desarrollador o pasar al usuario final a través de la opción de exportación configurable, dinamizando así la generación de informes.

Opciones de exportación de GRID

- PDF
- WORD
- CSV
- EXCEL
- XML
- JSON
- HTML
- RTF

Email

En este menú, el servicio utilizado para enviar correos electrónicos se definirá en el bloque de **Configuración de envío**, así como el cuerpo de los correos electrónicos que se enviarán en el bloque de **Configuración de Exportación**.

> Para utilizar este recurso, es necesario que los campos para exportar por correo electrónico estén habilitados en la barra de herramientas de la aplicación.

Configuración de envío

En este bloque debemos definir el servicio de envío que se utilizará en la aplicación. Este servicio debe estar definido en el atributo **API** seleccionando Pre-configured API o seleccionando la opción que debe configurarse en la aplicación **Personalización**.

> Esta opción le permite seleccionar solo un servicio de entrega para la aplicación. Para la definición dinámica del servicio es necesario utilizar la macro sc_send_mail_api.

API

Este atributo define el servicio que utilizará la aplicación para enviar correos electrónicos.

El desarrollador elige entre seleccionar uno de los listados Email sending APIs o la opción **Personaización** que permite configurar un servicio de envío en la propia aplicación.

APIs Pre-configuradas

Si hay una o más API de correo electrónico configuradas y activas, se enumerarán y clasificarán según el **nivel de acceso** en el que se crearon.

> **Niveles de Acceso**
>
> - **Público**: Disponible para todas las usuarias en todos los proyectos.
> - **Proyecto**: Solo disponible en el proyecto en el que se creó.
> - **Usuario**: Solo disponible para el usuario que realizó la configuración de la API.

También es posible configurar una nueva API o editar una existente haciendo clic en el icono , que abre API configuration screen.

El icono es responsable de actualizar la lista de API en el atributo al actualizar el campo, lo que permite que se muestren las nuevas API configuradas sin la necesidad de recargar la página.

Personalización

Al seleccionar esta opción, los campos de configuración se mostrarán debajo del Atributo API, en este caso, no es necesario que haya una API configurada en el menu **Herramientas > API**.

El programador debe configurar el servicio de envío utilizando los campos mostrados de acuerdo con la **Gateway** selecionado.

El Scriptcase se conecta con tres diferentes API para enviar mensajes de correo electrónico: SMTP, Mandrill y Amazon SES.

Configuración de SMTP

SMTP es el protocolo estándar para el envío de correos electrónicos a través de Internet, cada proveedor tiene su propio SMTP.

> Para más información acerca de la configuración de SMTP Haga clic aquí

- **Nombre**: define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que se defina el nombre para identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con esta puerta de enlace, por lo que será más fácil identificar la API en el momento de la llamada.
- **Modo** - Define el nivel de acceso de esta API, que son: **Public**, donde todos los usuarios de todos los proyectos tienen acceso a esta API; **Proyecto**, donde todos los usuarios de este proyecto tenían acceso a esta API; **Usuario**, donde solo el usuario creador de la API tendrá acceso a cualquier proyecto.
- **Puerta**: Seleccione la forma de envío del correo electrónico. En este caso está seleccionado SMTP. El SMTP es el protocolo estándar para el envío de e-mails a través de Internet, cada proveedor tiene su propio SMTP.
- **Servidor SMTP**: Dirección del servidor SMTP referente al proveedor que se está utilizando.
- **Puerto SMTP**: Puerto utilizado por el servidor de correo electrónico. Utilice el puerto 465 para seguridad con SSL, el puerto 587 para seguridad con TLS o el puerto 25 como puerto sin seguridad. Al omitir el valor el Scriptcase asumirá el valor por defecto: 25
- **Usuario SMTP**: Usuario del servidor SMTP.
- **Contraseña SMTP**: Contraseña del usuario del servidor SMTP.

- **Protocolo SMTP**: Define el protocolo de seguridad que se utilizará. Al omitir el valor Scriptcase asumirá el valor predeterminado sin seguridad.

- **Desde el email**: define el correo electrónico de origen, que enviará los correos electrónicos.
- **De nombre**: Nombre que se mostrará en el correo electrónico enviado.

Configuración de Mandrill

El Mandrill es una API de correo electrónico transaccional para usuarios de MailChimp, ideal para enviar correos electrónicos orientados a datos.

- **API**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.

- **Puerta**: Seleccione la forma de envío del correo electrónico. En este caso está el mandril está seleccionado. El **Mandrill** es una API de correo electrónico transaccional para usuarios de MailChimp, ideal para enviar correos electrónicos orientados por datos.

- **Clave API**: Ingrese la clave obtenida al configurar su API.

- **Desde el email**: define el correo electrónico de origen, que enviará los correos electrónicos.
- **De nombre**: Nombre que se mostrará en el correo electrónico enviado.

  Para más información sobre el mandrill

Configuración de Amazon SES

Amazon Simple Email Service (Amazon SES) es un servicio de envío de correo electrónico creado para ayudar en el envío de e-mails de marketing, notificaciones y mensajes transaccionales.

- **Clave API**: Ingrese la clave obtenida al configurar su API.
- **API Secret**: Informe la secret access key de su conta.

- **Región**: El Amazon SES posee endpoints en varias regiones, con el fin de reducir la latencia de la red, informe la región del endpoint más cercana a su aplicación. Ver las regiones.

- **Desde el email**: define el correo electrónico de origen, que enviará los correos electrónicos.
- **De nombre**: Nombre que se mostrará en el correo electrónico enviado.

  Para más información sobre el Amazon SES

Export Settings

Permite definir los valores por defecto de la interfaz de envío de correos electrónicos que utiliza el usuario final de la aplicación.

PARA

Establezca el valor predeterminado para el campo en la interfaz de envío de correo electrónico del usuario final de la aplicación.

Asignar o no un valor predeterminado para el campo es elección del programador, que puede optar por activar el **atributo vacío**, usar una **variable global** o asignr un **texto fijo**.

> Ya sea que utilice el texto variable o fijo en el campo, si elige asignar más de dos correos electrónicos, deben estar separados por **,** o **;**.

Atributo vacío

Al optar por no asignar un valor, el programador obliga al usuario a ingresar uno o más e-mails de destino.

Variable global

En este caso, simplemente agregue la variable al valor del atributo que contiene la lista de correo electrónico predeterminada del campo.

Texto fijo

El programador puede definir uno o más correos electrónicos predeterminados directamente en el atributo.

Ejemplo de visualización del campo (Para) en la interfaz de usuario de envío de correo electrónico

A continuación se muestra un ejemplo de cómo se mostrarán los correos electrónicos definidos por el programador en la pantalla de envío al usuario de la aplicación. En esta pantalla el usuario puede eliminar los valores predeterminados previamente definidos por el desarrollador haciendo clic en **X** o puede agregar nuevos correos electrónicos al campo.

Tiene copia

Define el comportamiento del atributo **Copy (cc)** en la pantalla de envío utilizada por el usuario final.

Tiene tres configuraciones posibles:

No

En este caso el atributo **Copy (cc)** no estará disponible en la aplicación, por lo que es imposible enviar correos electrónicos con Copy(cc).

Yes

En este caso el atributo **Cópia (cc)** estará disponible en la aplicación para la configuración del desarrollador y en la interfaz de envío de correo electrónico del usuario.

Oculto

En este caso el atributo **Copy (cc)** estará disponible **unicamente** en la configuración del programador. El campo **Copy (cc)** no se mostrará en la pantalla de la interfaz de envío de correo electrónico del usuario, por lo que es imposible cambiar los valores predeterminados definidos por el desarrollador..

En este caso, el correo siempre se enviará con copia a los correos electrónicos configurados por el desarrollador.

Copia (CC)

Establezca el valor predeterminado para el campo en la interfaz de envío de correo electrónico del usuario final de la aplicación.

Asignar o no un valor predeterminado para el campo es elección del programador, que puede optar por activar el **atributo vacío**, usar una **variable global** o asignr un **texto fijo**.

> Ya sea que utilice el texto variable o fijo en el campo, si elige asignar más de dos correos electrónicos, deben estar separados por **,** o **;**.

Atributo vacío

Al optar por no asignar un valor, el programador obliga al usuario a ingresar uno o más e-mails de destino.

Variable global

En este caso, simplemente agregue la variable al valor del atributo que contiene la lista de correo electrónico predeterminada del campo.

Texto fijo

El programador puede definir uno o más correos electrónicos predeterminados directamente en el atributo.

Tiene copia oculta. (bcc)

Define el comportamiento del atributo **Copy (cc)** en la pantalla de envío utilizada por el usuario final.

Tiene tres configuraciones posibles:

No

En este caso el atributo **Copy (cc)** no estará disponible en la aplicación, por lo que es imposible enviar correos electrónicos con Copy(cc).

Yes

En este caso el atributo **Cópia (cc)** estará disponible en la aplicación para la configuración del desarrollador y en la interfaz de envío de correo electrónico del usuario.

Oculto

En este caso el atributo **Copy (cc)** estará disponible **unicamente** en la configuración del programador. El campo **Copy (cc)** no se mostrará en la pantalla de la interfaz de envío de correo electrónico del usuario, por lo que es imposible cambiar los valores predeterminados definidos por el desarrollador..

En este caso, el correo siempre se enviará con copia a los correos electrónicos configurados por el desarrollador.

Copia oculta (BCC)

Establezca el valor predeterminado para el campo en la interfaz de envío de correo electrónico del usuario final de la aplicación.

Asignar o no un valor predeterminado para el campo es elección del programador, que puede optar por activar el **atributo vacío**, usar una **variable global** o asignr un **texto fijo**.

> Ya sea que utilice el texto variable o fijo en el campo, si elige asignar más de dos correos electrónicos, deben estar separados por **,** o **;**.

Atributo vacío

Al optar por no asignar un valor, el programador obliga al usuario a ingresar uno o más e-mails de destino.

Variable global

En este caso, simplemente agregue la variable al valor del atributo que contiene la lista de correo electrónico predeterminada del campo.

Texto fijo

El programador puede definir uno o más correos electrónicos predeterminados directamente en el atributo.

Asunto

Establece el valor predeterminado para el campo en la interfaz de envío de correo electrónico del usuario final de la aplicación.

El programador puede optar por definir un valor predeterminado utilizando **variable global**, **variable de lenguaje**, colocar **texto fijo** o puede optar por no definir un texto predeterminado dejando el **atributo vacío**.

> El usuario de la aplicación puede cambiar el valor predeterminado definido por el programador.

Ejemplo de configuracion del atributo Asunto

Ejemplo de campo de asunto en la interfaz de usuario

Cuerpo

Establece el valor predeterminado para el campo en la interfaz de envío de correo electrónico del usuario final de la aplicación.

El programador puede optar por definir un valor predeterminado utilizando **variable global**, **variable de lenguaje**, colocar **texto fijo** o puede optar por no definir un texto predeterminado dejando el **atributo vacío**.

> El usuario de la aplicación puede cambiar el valor predeterminado definido por el programador.

Ejemplo de configuración de atributo cuerpo

Ejemplo de campo cuerpo en la interfaz de usuario

Enlaces relacionados

- Consulta exportada por correo electrónico
- ado por correo electrónico

Videos relacionados

- Enviando Reportes PDF, XLS por e-mail desde la Grid
- Opciones Exportación PDF

PDF

Verifique la configuración disponible en la exportación de PDF de la aplicación Grid.

Configuración General

Exportar con contraseña

Esta opción define la contraseña utilizada para abrir el archivo exportado.

Si esta **opción está deshabilitada** el archivo puede ser abierto por cualquier persona que tenga acceso al archivo, si esta opción está habilitada se debe definir una contraseña que debe ser ingresada al abrir el archivo.

> Esta opción no evita que se descargue el archivo exportado.

Ejemplo de la pantalla al solicitar la contraseña

Password

Al habilitar la opción **Exportar con contraseña** se mostrará este atributo para la definición de la contraseña de acceso al archivo, la cual puede contener entre 1 y 255 caracteres alfanuméricos.

> Si no se ingresa la contraseña, el archivo se generará sin contraseña para acceder al archivo.

La contraseña del archivo se puede configurar de dos maneras:

Introducir la contraseña directamente

De esta forma, los archivos exportados siempre tendrán la misma contraseña de acceso.

Usando una variable global

De esta forma, la contraseña del archivo se puede generar dinámicamente.

Seleccionar Columnas

Este atributo controla la visualización de la pestaña **Seleccionar columnas** en la aplicación generada, lo que permite al usuario definir los campos que deben incluirse en la exportación.

Los campos colocados **a la derecha** en azul estarán presentes en la exportación, mientras que los campos **a la izquierda** en rojo están fuera del archivo exportado.

Selección de nivel de gráfico PDF

Este atributo controla la visualización de la opción de selección de nivel para el gráfico que se generará en la exportación de PDF.

Cuando está habilitado, en la pantalla de configuración de exportación de PDF, se mostrará una lista de campos que componen el corte de la aplicación actual.

Example of the Select level option

En la imagen de arriba, la aplicación tiene una agrupación con tres campos (niveles).

- El **Nivel 1** sería el de **Country**.
- El **Nivel 2** sería el de **Creditlimit**.
- El **Nivel 3** sería el de **Year of Birthdate**.

The selected level defines the amount of graphics that will be generated in the file, so when selecting level 3 of the grouping, as in the image, the PDF will be generated with 3 graphics, one for each level/field.

Selección de salto de página por nivel

Este atributo habilita la opción Campos para salto de página, en la pantalla de configuración de exportación del usuario final, que define los campos que daran el salto de página en el PDF generado.

Ejemplo:

Suponiendo que el usuario selecciona el campo **Año de cumpleaños**

El PDF generará una página con cada año de nacimiento.

Año de cumpleaños Todos los registros con el mismo año se mostrarán en la misma página.

Abrir PDF directamente

Este atributo define si los botones de acceso al archivo se muestran o no después de la exportación.

Si está deshabilitado

La pantalla de exportación se mostrará en la misma pestaña de la aplicación donde se mostrará la barra de progreso con los botones de acceso al archivo, lo que permite al usuario elegir entre ver el archivo, descargarlo o regresar a la aplicación de origen.

La pantalla que se mostrará será la siguiente:

- **Ver** - Abre el archivo generado en una pestaña del navegador..
- **Descargar** - Descarga el archivo generado.
- **Volver** - Vuelve a la aplicación de origen.

  When enabling the option to generate the PDF directly, the **Display progress bar** attribute will be available.

Mostrar barra de progreso

Unicamente disponible cuando el atributo **Generar PDF directamente** esta habilitado, esta bandera controla la visualización de la barra de progreso al realizar una exportación.

Si está habilitado, se mostrará una barra de progreso como esta donde es posible seguir el proceso de generación de archivos.

Cuando no está habilitado, la barra de progreso no se mostrará al realizar la exportación, en cuyo caso el usuario no tendrá ningún comentario sobre el progreso del proceso, lo que puede llevar mucho tiempo según la aplicación utilizada.

> Recomendamos usar la barra de progreso cuando la cantidad de datos procesados es alta o si usa gráficos.

Ejemplo de la barra de progreso

Configuración de valores predeterminados y elementos para la interfaz de exportación del usuario final

PDF configurable

Define si mostrar o no la pantalla de configuración de exportación para el usuario final de la aplicación.

Cuando está habilitada, esta función habilita la pantalla **Configuración de PDF**, lo que permite al usuario de la aplicación configurar el archivo de la mejor manera, de acuerdo con las opciones proporcionadas por el programador en el campo **Configuraciones de PDF disponibles para el usuario final**.

> El programador debe establecer los valores predeterminados para los campos disponibles para la edición del usuario.

Si está deshabilitado, el usuario no podrá configurar el PDF, el archivo se generará de acuerdo con la configuración definida por el programador.

Ejemplo de pantalla de configuración de usuario

Módulos de exportación de la aplicación Grid

Define los módulos de consulta que se agregarán al archivo exportado.

Si se agrega el campo **Modulos de exportación de cuadrícula** para la edición del usuario, los valores definidos por el programador serán el valor predeterminado del campo en la interfaz de configuración del usuario..

> Las opciones **Gráfico** y **Resumen** solo están disponibles cuando hay uno o más grupos configurados en la aplicación y cuando sus respectivos módulos están habilitados en el menú Modulos del Grid{ :target='_blank'}.

Ejemplo

Configuración del módulo de exportación del Grid:

Ejemplo del campo Exportar módulos en la interfaz de configuración de usuario de la aplicación:

Módulo Resumen de exportación

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de resumen. Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Si se agrega el campo **Resumen de módulos de exportación** para la edición del usuario, los valores definidos por el programador serán el valor predeterminado del campo en la interfaz de configuración del usuario.

> Las opciones **Gráfico** y **Resumen** solo están disponibles cuando hay uno o más Saltos de página configurados en la aplicación y cuando sus respectivos módulos están habilitados en Módulos del Grid { link: target='_blank'}.

Ejemplo

Resumen de la configuración de los módulos de exportación:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Tipo de impresión

Permite configurar el modo de impresión del archivo (Económico, Color).

Económico: Impresión en blanco y negro Color: Immpresión a color

Formato del PDF

Esta opción permite definir el formato de las páginas del informe.(letter, A4, etc).

Orientación del PDF

Permite definir si la impresión será en orientación vertical u horizontal.

Generar marcadores

Esta opción crea marcadores, que facilitan la navegación entre registros pdf.

Si la opción para generar marcadores está habilitada al exportar el PDF, los marcadores se generarán en la esquina superior izquierda de la pantalla, como se muestra en la imagen a continuación:

> **Marcadores** solo se generará si se define un grupo por en la aplicación.

Información que aparece si la opción de marcadores está habilitada:

- Información de rotura
- Información sobre la totalización del Grid
- Información sobre el resumen del Grid

Mostrar encabezado en todas las páginas

Permite mostrar el encabezado aunque no esté disponible en el Grid.

> Esta opción, por defecto, está deshabilitada en la interfaz de configuración de pdf, haciendo que se muestre el encabezado. Para habilitar esta opción en la interfaz de configuración de pdf, desactive la casilla de opción **Mostrar título en todas las páginas**.

Mostrar el título en todas las páginas

Esta opción mostrará los encabezados de las columnas en todas las páginas del PDF. Si esta opción no está marcada, el título solo se mostrará en la primera página.

Mostrar título debajo de cada Agrupar por

Cuando esta opción está habilitada, mostrará una casilla ya marcada por defecto en la configuración de PDF, donde puede desmarcarla si lo desea. Si la casilla está marcada, mostrará los encabezados de las columnas en el PDF en todas las agrupaciones disponibles.

Comprimir PDF

Genera el archivo .PDF comprimido en formato .zip, permitiendo la reducción del archivo generado.

> Esta opción hace que la generación de PDF requiera un poco más de tiempo.

Configuración de PDF

Registros por página

Le permite definir el número de líneas por página de la consulta que se mostrará en el archivo.

Registros por página en el resumen

Le permite definir el número de líneas por página del resumen que se mostrará en el archivo.

Líneas completas al pie de página

Completa con líneas (vacías) al pie de página.

Formato de numeración de páginas

Formato de numeración de páginas si será simple(1,2,3,4,5,...), completo(1/n, 2/n, 3/n,...) o no usar numeración.

Altura de la numeración de páginas

Permite alinear la numeración verticalmente, en la parte superior o inferior de la página.

Posición horizontal de la numeración de páginas

Le permite alinear horizontalmente la numeración de las páginas (Izquierda, Centro, Derecha).

Margen

Se debe completar el valor en milímetros que se aplicará a los márgenes del PDF (Superior, Inferior, Derecha, Izquierda).

El relleno del valor en milímetros se aplica al margen (arriba, abajo, derecha e izquierda).

Imprimir fondo

Permite imprimir el fondo en el archivo PDF.

JS en tiempo de ejecución

Tiempo máximo (en segundos) que espera el servidor al ejecutar JS.

Tiempo de espera para la creación de la imagen del gráfico

Le permite definir si los gráficos de la aplicación se mostrarán en el PDF.

Word

Configuración General

Exportar con contraseña

Esta opción define la contraseña utilizada para abrir el archivo exportado.

Si esta **opción está deshabilitada** el archivo puede ser abierto por cualquier persona que tenga acceso al archivo, si esta opción está habilitada se debe definir una contraseña que debe ser ingresada al abrir el archivo.

> Esta opción no evita que se descargue el archivo exportado.

Ejemplo de la pantalla al solicitar la contraseña

Password

Al habilitar la opción **Exportar con contraseña** se mostrará este atributo para la definición de la contraseña de acceso al archivo, la cual puede contener entre 1 y 255 caracteres alfanuméricos.

> Si no se ingresa la contraseña, el archivo se generará sin contraseña para acceder al archivo.

La contraseña del archivo se puede configurar de dos maneras:

Introducir la contraseña directamente

De esta forma, los archivos exportados siempre tendrán la misma contraseña de acceso.

Usando una variable global

De esta forma, la contraseña del archivo se puede generar dinámicamente.

Seleccionar Columnas

Este atributo controla la visualización de la pestaña **Seleccionar columnas** en la aplicación generada, lo que permite al usuario definir los campos que deben incluirse en la exportación.

Los campos colocados **a la derecha** en azul estarán presentes en la exportación, mientras que los campos **a la izquierda** en rojo están fuera del archivo exportado.

Abrir WORD Directamente

Este atributo define si los botones de acceso al archivo se muestran o no después de la exportación.

Si está deshabilitado

La pantalla de exportación se mostrará en la misma pestaña de la aplicación donde se mostrará la barra de progreso con los botones de acceso al archivo, lo que permite al usuario elegir entre ver el archivo, descargarlo o regresar a la aplicación de origen.

La pantalla que se mostrará será la siguiente:

- **Ver** - Abre el archivo generado en una pestaña del navegador.
- **Descargar** - Descarga el archivo generado.

- **Volver** - Vuelve a la aplicación de origen.

Configuración de valores predeterminados e ítems para la interfaz de exportación del usuario final

Configuración de Word

Define si mostrar o no la pantalla de configuración de exportación en tiempo de ejecución.

Si está habilitado

Se mostrará una pantalla con opciones de configuración para el archivo exportado, lo que permitirá al usuario final configurar la exportación de la mejor manera.

Las opciones de configuración deben ser definidas por el desarrollador en el campo **Configuración de WORD disponible para el usuario final**.

> En este caso, las configuraciones definidas por el programador servirán como valores predeterminados para la pantalla de configuración del usuario.

Ejemplo de pantalla de configuración

Si está deshabilitado

En este caso, la configuración definida por el programador se aplicará al archivo generado en la exportación.

Módulos de exportación de cuadrícula

Esta opción le permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles al exportar el Grid. Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Módulos de exportación de resumen

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de resumen. Las opciones serán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Ninguna opción deshabilitada en la exportación de resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Configuración de WORD

Líneas por página en Grid

Permite definir el número de líneas por página de la Grid que se mostrarán en el archivo.

Lineas por página en el Resumen

Permite definir el número de líneas por página del resumen que se mostrará en el archivo.

CSV

Configuración General

Exportar con contraseña

Esta opción define la contraseña utilizada para abrir el archivo exportado.

Si esta **opción está deshabilitada** el archivo puede ser abierto por cualquier persona que tenga acceso al archivo, si esta opción está habilitada se debe definir una contraseña que debe ser ingresada al abrir el archivo.

> Esta opción no evita que se descargue el archivo exportado.

Ejemplo de la pantalla al solicitar la contraseña

Password

Al habilitar la opción **Exportar con contraseña** se mostrará este atributo para la definición de la contraseña de acceso al archivo, la cual puede contener entre 1 y 255 caracteres alfanuméricos.

> Si no se ingresa la contraseña, el archivo se generará sin contraseña para acceder al archivo.

La contraseña del archivo se puede configurar de dos maneras:

Introducir la contraseña directamente

De esta forma, los archivos exportados siempre tendrán la misma contraseña de acceso.

Usando una variable global

De esta forma, la contraseña del archivo se puede generar dinámicamente.

Seleccionar Columnas

Este atributo controla la visualización de la pestaña **Seleccionar columnas** en la aplicación generada, lo que permite al usuario definir los campos que deben incluirse en la exportación.

Los campos colocados **a la derecha** en azul estarán presentes en la exportación, mientras que los campos **a la izquierda** en rojo están fuera del archivo exportado.

Abrir CSV directamente

Este atributo define si los botones de acceso al archivo se muestran o no después de la exportación.

Si está deshabilitado

La pantalla de exportación se mostrará en la misma pestaña de la aplicación donde se mostrará la barra de progreso con los botones de acceso al archivo, lo que permite al usuario elegir entre ver el archivo, descargarlo o regresar a la aplicación de origen.

La pantalla que se mostrará será la siguiente:

- **Ver** - Abre el archivo generado en una pestaña del navegador.
- **Descargar** - Descarga el archivo generado.

- **Volver** - Vuelve a la aplicación de origen.

Configuración de valores predeterminados y elementos para la interfaz de exportación del usuario final

CSV Configurable

Establece si se muestra o no en la pantalla de configuración de exportación en tiempo de ejecución

Si está habilitado

Se mostrará una pantalla con opciones de configuración para el archivo exportado, lo que le permitirá al usuario final configurar la exportación de la mejor manera.

Las opciones de configuración deben ser definidas por el programador en el campo **Configuración de WORD disponible para el usuario final**.

> En este caso, las configuraciones definidas por el desarrollador servirán como valores predeterminados para la pantalla de configuración del usuario.

Ejemplo de pantalla de configuración

Si está deshabilitado

En este caso, la configuración definida por el programador se aplicará al archivo generado en la exportación..

Módulos de exportación del Grid

Esta opción le permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles al exportar la Grid. Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Resumen de módulos de exportación

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones serán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Ninguna opción deshabilitada en la exportación de resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Separador de línea

Permite establecer el carácter separador de línea.

Separador de columna

Permite definir el carácter separador de columnas y registros.

Separador de texto

Permite definir el carácter utilizado para delimitar el texto de las columnas.

Agregar etiqueta

Le permite definir si la etiqueta de la columna se agregará al archivo.

Excel

Configuración General

Exportar con contraseña

Esta opción define la contraseña utilizada para abrir el archivo exportado.

Si esta **opción está deshabilitada** el archivo puede ser abierto por cualquier persona que tenga acceso al archivo, si esta opción está habilitada se debe definir una contraseña que debe ser ingresada al abrir el archivo.

> Esta opción no evita que se descargue el archivo exportado.

Ejemplo de la pantalla al solicitar la contraseña

Password

Al habilitar la opción **Exportar con contraseña** se mostrará este atributo para la definición de la contraseña de acceso al archivo, la cual puede contener entre 1 y 255 caracteres alfanuméricos.

> Si no se ingresa la contraseña, el archivo se generará sin contraseña para acceder al archivo.

La contraseña del archivo se puede configurar de dos maneras:

Introducir la contraseña directamente

De esta forma, los archivos exportados siempre tendrán la misma contraseña de acceso.

Usando una variable global

De esta forma, la contraseña del archivo se puede generar dinámicamente.

Seleccionar Columnas

Este atributo controla la visualización de la pestaña **Seleccionar columnas** en la aplicación generada, lo que permite al usuario definir los campos que deben incluirse en la exportación.

Los campos colocados **a la derecha** en azul estarán presentes en la exportación, mientras que los campos **a la izquierda** en rojo están fuera del archivo exportado.

Abrir Excel directamente

Este atributo define si los botones de acceso al archivo se muestran o no después de exportar.

Si está deshabilitada

La pantalla de exportación se mostrará en la misma pestaña de la aplicación donde se mostrará la barra de progreso con los botones de acceso al archivo, lo que permite al usuario elegir entre ver el archivo, descargarlo o regresar a la aplicación de origen.

La pantalla que se mostrará será la siguiente:

- **Ver** - Abre el archivo generado en una pestaña del navegador.
- **Descargar** - Descarga el archivo generado.

- **Volver** - Vuelve a la aplicación de origen.

Configuración de valores predeterminados e ítems para la interfaz de exportación del usuario final

Configuración de Excel

Define si mostrar o no la pantalla de configuración de exportación en tiempo de ejecución.

Si está habilitado

Se mostrará una pantalla con opciones de configuración para el archivo exportado, lo que le permitirá al usuario final configurar la exportación de la mejor manera.

Las opciones de configuración deben ser definidas por el desarrollador en el campo **Configuración de Excel disponible para el usuario final.**

> En este caso, la configuración definida por el desarrollador servirá como valores predeterminados para la pantalla de configuración del usuario.

Ejemplo de pantalla de configuración

Si está deshabilitada

En este caso, la configuración definida por el desarrollador se aplicará al archivo generado en la exportación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles al exportar la Grid. Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Resumen de módulos de exportación

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de resumen. Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Ninguna opción deshabilitada en la exportación de resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Formato

Le permite definir el formato del documento generado (xls o xls).

Exportar con totales

Permite la visualización del total al exportar a Excel.

XML

Configuración General

![Configuración de exportación de XML][img_conf_geral_exportar_xml]

Exportar con contraseña

Esta opción define la contraseña utilizada para abrir el archivo exportado.

Si esta **opción está deshabilitada** el archivo puede ser abierto por cualquier persona que tenga acceso al archivo, si esta opción está habilitada se debe definir una contraseña que debe ser ingresada al abrir el archivo.

> Esta opción no evita que se descargue el archivo exportado.

Ejemplo de la pantalla al solicitar la contraseña

Password

Al habilitar la opción **Exportar con contraseña** se mostrará este atributo para la definición de la contraseña de acceso al archivo, la cual puede contener entre 1 y 255 caracteres alfanuméricos.

> Si no se ingresa la contraseña, el archivo se generará sin contraseña para acceder al archivo.

La contraseña del archivo se puede configurar de dos maneras:

Introducir la contraseña directamente

De esta forma, los archivos exportados siempre tendrán la misma contraseña de acceso.

Usando una variable global

De esta forma, la contraseña del archivo se puede generar dinámicamente.

Seleccionar Columnas

Este atributo controla la visualización de la pestaña **Seleccionar columnas** en la aplicación generada, lo que permite al usuario definir los campos que deben incluirse en la exportación.

Los campos colocados **a la derecha** en azul estarán presentes en la exportación, mientras que los campos **a la izquierda** en rojo están fuera del archivo exportado.

Abrir XML directamente

Este atributo define si los botones de acceso al archivo se muestran o no después de la exportación.

Si está deshabilitada

La pantalla de exportación se mostrará en la misma pestaña de la aplicación donde se mostrará la barra de progreso con los botones de acceso al archivo, lo que permite al usuario elegir entre ver el archivo, descargarlo o regresar a la aplicación de origen.

La pantalla que se mostrará será la siguiente:

- **Ver** - Abre el archivo generado en una pestaña del navegador.
- **Descargar** - Descarga el archivo generado.

- **Volver** - Vuelve a la aplicación de origen.

Configuración de valores predeterminados e ítems para la interfaz de exportación del usuario final

XML configurable

Define si mostrar o no la pantalla de configuración de exportación en tiempo de ejecución.

Si está habilitado

Se mostrará una pantalla con opciones de configuración para el archivo exportado, lo que permitirá al usuario final configurar la exportación de la mejor manera.

Las opciones de configuración deben ser definidas por el desarrollador en el campo **Configuración de XML disponible para el usuario final**.

> En este caso, la configuración definida por el desarrollador servirá como valores predeterminados para la pantalla de configuración del usuario.

Ejemplo de pantalla de configuración

Si está deshabilitada

En este caso, la configuración definida por el desarrollador se aplicará al archivo generado en la exportación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles al exportar el Grid.

Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Resumen de módulos de exportación

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de resumen. Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Ninguna opción deshabilitada en la exportación de resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Formato

Permite definir el formato del documento generado (xls o xls).

Exportar con totales

Permite la visualización del total al exportar a XML. [img_conf_geral_exportar_xml]: /assets/images/docs/app/comum/exportacao/conf_valores_padrao_usr/xml/conf_geral_exportar_xml.png

JSON

Configuración General

Exportar con contraseña

Esta opción define la contraseña utilizada para abrir el archivo exportado.

Si esta **opción está deshabilitada** el archivo puede ser abierto por cualquier persona que tenga acceso al archivo, si esta opción está habilitada se debe definir una contraseña que debe ser ingresada al abrir el archivo.

> Esta opción no evita que se descargue el archivo exportado.

Ejemplo de la pantalla al solicitar la contraseña

Password

Al habilitar la opción **Exportar con contraseña** se mostrará este atributo para la definición de la contraseña de acceso al archivo, la cual puede contener entre 1 y 255 caracteres alfanuméricos.

> Si no se ingresa la contraseña, el archivo se generará sin contraseña para acceder al archivo.

La contraseña del archivo se puede configurar de dos maneras:

Introducir la contraseña directamente

De esta forma, los archivos exportados siempre tendrán la misma contraseña de acceso.

Usando una variable global

De esta forma, la contraseña del archivo se puede generar dinámicamente.

Seleccionar Columnas

Este atributo controla la visualización de la pestaña **Seleccionar columnas** en la aplicación generada, lo que permite al usuario definir los campos que deben incluirse en la exportación.

Los campos colocados **a la derecha** en azul estarán presentes en la exportación, mientras que los campos **a la izquierda** en rojo están fuera del archivo exportado.

Abrir JSON directamente

Este atributo define si los botones de acceso al archivo se muestran o no después de la exportación.

Si está deshabilitada

La pantalla de exportación se mostrará en la misma pestaña de la aplicación donde se mostrará la barra de progreso con los botones de acceso al archivo, lo que permite al usuario elegir entre ver el archivo, descargarlo o regresar a la aplicación de origen.

La pantalla que se mostrará será la siguiente:

- **Ver** - Abre el archivo generado en una pestaña del navegador.
- **Descargar** - Descarga el archivo generado.

- **Volver** - Vuelve a la aplicación de origen.

Configuración de valores predeterminados e ítems para la interfaz de exportación del usuario final

JSON configurable

Define si mostrar o no la pantalla de configuración de exportación en tiempo de ejecución.

Si está habilitado

Se mostrará una pantalla con opciones de configuración para el archivo exportado, lo que permitirá al usuario final configurar la exportación de la mejor manera.

Las opciones de configuración deben ser definidas por el desarrollador en el campo **Configuración de XML disponible para el usuario final**.

> En este caso, la configuración definida por el desarrollador servirá como valores predeterminados para la pantalla de configuración del usuario.

Ejemplo de pantalla de configuración

Si está deshabilitada

En este caso, la configuración definida por el desarrollador se aplicará al archivo generado en la exportación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles al exportar el Grid.

Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles al exportar el Grid.

Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Etiqueta de uso

Permite enviar la etiqueta utilizada en el campo de la aplicación en el atributo JSON.

Valor formateado

Le permite mostrar el valor numérico formateado o el valor mostrado en la base de datos.

Impressão HTML

Configuración General

Exportar con contraseña

Esta opción define la contraseña utilizada para abrir el archivo exportado.

Si esta **opción está deshabilitada** el archivo puede ser abierto por cualquier persona que tenga acceso al archivo, si esta opción está habilitada se debe definir una contraseña que debe ser ingresada al abrir el archivo.

> Esta opción no evita que se descargue el archivo exportado.

Ejemplo de la pantalla al solicitar la contraseña

Password

Al habilitar la opción **Exportar con contraseña** se mostrará este atributo para la definición de la contraseña de acceso al archivo, la cual puede contener entre 1 y 255 caracteres alfanuméricos.

> Si no se ingresa la contraseña, el archivo se generará sin contraseña para acceder al archivo.

La contraseña del archivo se puede configurar de dos maneras:

Introducir la contraseña directamente

De esta forma, los archivos exportados siempre tendrán la misma contraseña de acceso.

Usando una variable global

De esta forma, la contraseña del archivo se puede generar dinámicamente.

Seleccionar Columnas

Este atributo controla la visualización de la pestaña **Seleccionar columnas** en la aplicación generada, lo que permite al usuario definir los campos que deben incluirse en la exportación.

Los campos colocados **a la derecha** en azul estarán presentes en la exportación, mientras que los campos **a la izquierda** en rojo están fuera del archivo exportado.

Abrir JSON directamente

Este atributo define si los botones de acceso al archivo se muestran o no después de la exportación.

Si está deshabilitada

La pantalla de exportación se mostrará en la misma pestaña de la aplicación donde se mostrará la barra de progreso con los botones de acceso al archivo, lo que permite al usuario elegir entre ver el archivo, descargarlo o regresar a la aplicación de origen.

La pantalla que se mostrará será la siguiente:

- **Ver** - Abre el archivo generado en una pestaña del navegador.
- **Descargar** - Descarga el archivo generado.

- **Volver** - Vuelve a la aplicación de origen.

Configuración de valores predeterminados e ítems para la interfaz de exportación del usuario final

Configuración de la impresiónde HTML

Define si mostrar o no la pantalla de configuración de exportación en tiempo de ejecución.

Si está habilitado

Se mostrará una pantalla con opciones de configuración para el archivo exportado, lo que permitirá al usuario final configurar la exportación de la mejor manera.

Las opciones de configuración deben ser definidas por el desarrollador en el campo **Configuración de impresión HTML disponible para el usuario final**.

> En este caso, la configuración definida por el desarrollador servirá como valores predeterminados para la pantalla de configuración del usuario.

Ejemplo de pantalla de configuración

Si está deshabilitado

En este caso, la configuración definida por el programador se aplicará al archivo generado en la exportación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles al exportar el Grid.

Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Define los módulos de la cuadrícula que se agregarán al archivo exportado.

> Las opciones **Gráfico** y **Resumen** solo están disponibles cuando hay uno o más Group By configurado y cuando sus módulos están habilitados en el menú Grid Modules.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Resumen de módulos de exportación

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de resumen. Las opciones se marcarán para ser exportadas, sin embargo, el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción Resumen estará deshabilitada:

Modo de impresión

Permite definir el contenido de impresión del archivo (Ambos, Página actual, Informe completo).

Tipo de impresión

Permite definir o tipo de impresión do arquivo. (Ambos, Blanco y Negro, Colorido).

Configuración de impresión

Registros por página

Le permite definir el número de líneas por página de la consulta que se mostrará en el archivo.

Registros por página en el resumen

Le permite definir el número de líneas por página del resumen que se mostrará en el archivo.

Imprimir fondo

Le permite definir si se mostrará el fondo al imprimir.

RTF

Configuración General

Seleccionar Columnas

Este atributo controla la visualización de la pestaña **Seleccionar columnas** en la aplicación generada, lo que permite al usuario definir los campos que deben incluirse en la exportación.

Los campos colocados **a la derecha** en azul estarán presentes en la exportación, mientras que los campos **a la izquierda** en rojo están fuera del archivo exportado.

Abrir RTF Directamente

Este atributo define si los botones de acceso al archivo se muestran o no después de la exportación.

Si está deshabilitada

La pantalla de exportación se mostrará en la misma pestaña de la aplicación donde se mostrará la barra de progreso con los botones de acceso al archivo, lo que permite al usuario elegir entre ver el archivo, descargarlo o regresar a la aplicación de origen.

La pantalla que se mostrará será la siguiente:

- **Ver** - Abre el archivo generado en una pestaña del navegador.
- **Descargar** - Descarga el archivo generado.
- **Volver** - Vuelve a la aplicación de origen.

SQL

Configuración de SQL

Sentencia SELECT SQL	Le permite definir el SQL principal de la aplicación. Puede editar este SQL para agregar o eliminar campos.
Limit	Es posible limitar la cantidad de registros que SQL recuperará para la vista en la consulta.
Preparación de SQL	Puede ingresar comandos SQL o nombres de procedimientos que deben ejecutarse antes de la selección principal de la aplicación.
Conexión	Muestra el nombre de la conexión utilizada. Esta conexión se puede cambiar a otra conexión que tenga la misma tabla.
Usar mensaje personalizado	Usar un mensaje de error personalizado cuando la aplicación no dispone de ningún registro.
Mensaje de aplicación sin registro	Le permite configurar el mensaje para que se muestre si la consulta no devuelve ningún registro.
Fuente	Le permite configurar la fuente para el mensaje, hacer clic en el ícono al lado del campo y elegir la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Tamaño de texto	Le permite establecer el tamaño de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Color del texto	Le permite configurar el color de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Variable para la Tabla	Estos campos informados con valor, permiten que parte del nombre de la tabla definida en la selección sea modificada antes de la ejecución del comando por un contenido de una variable.

El primer campo debe ser llenado con el nombre de la variable. El segundo campo debe llenarse con la parte del nombre de la tabla que se reemplazará.

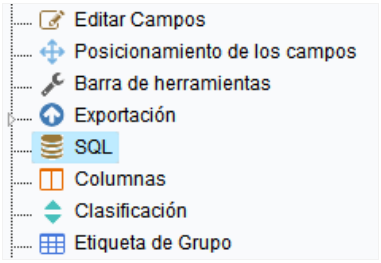
Variables para campos Le permite intercambiar el nombre de un campo de selección con el contenido de una variable. Este cambio ocurre antes de que se ejecute el comando.
El primer campo debe contener el nombre de la variable, en el segundo campo debe seleccionarse el nombre del campo a reemplazar.

Distinguir mayúsculas y minúsculas Le permite configurar si la conexión será sensible a mayúsculas y minúsculas o no. (Caso diferenciado).

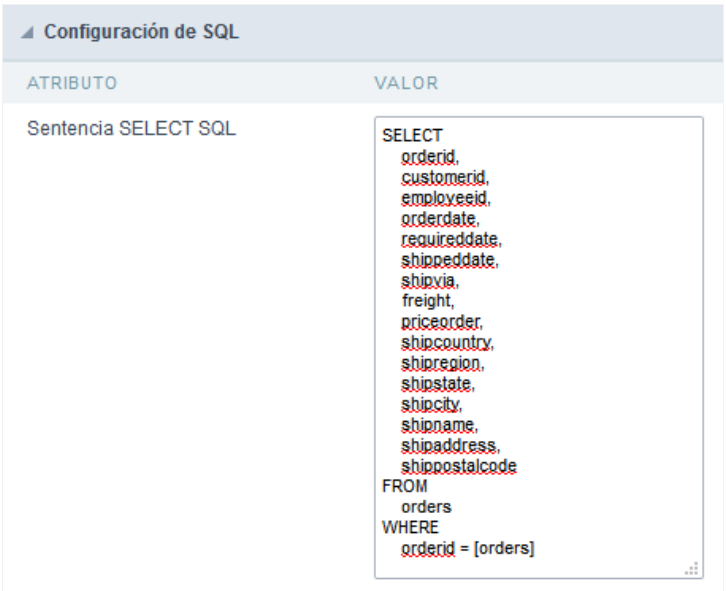
Creación de parámetros para enlaces de aplicaciones

Los parámetros se utilizan para pasar valores entre aplicaciones. Cuando la aplicación de destino es una consulta, recomendamos agregar una variable global en la cláusula WHERE para filtrar los registros que cumplan con una condición específica.

Para configurar el parámetro, en la aplicación de destino, acceda a la opción SQL en el menú del lado izquierdo.



Debemos editar el SQL de la aplicación de cuadrícula, agregando la cláusula WHERE y el campo que recibe el valor a través de una variable global (como se muestra en la imagen a continuación).



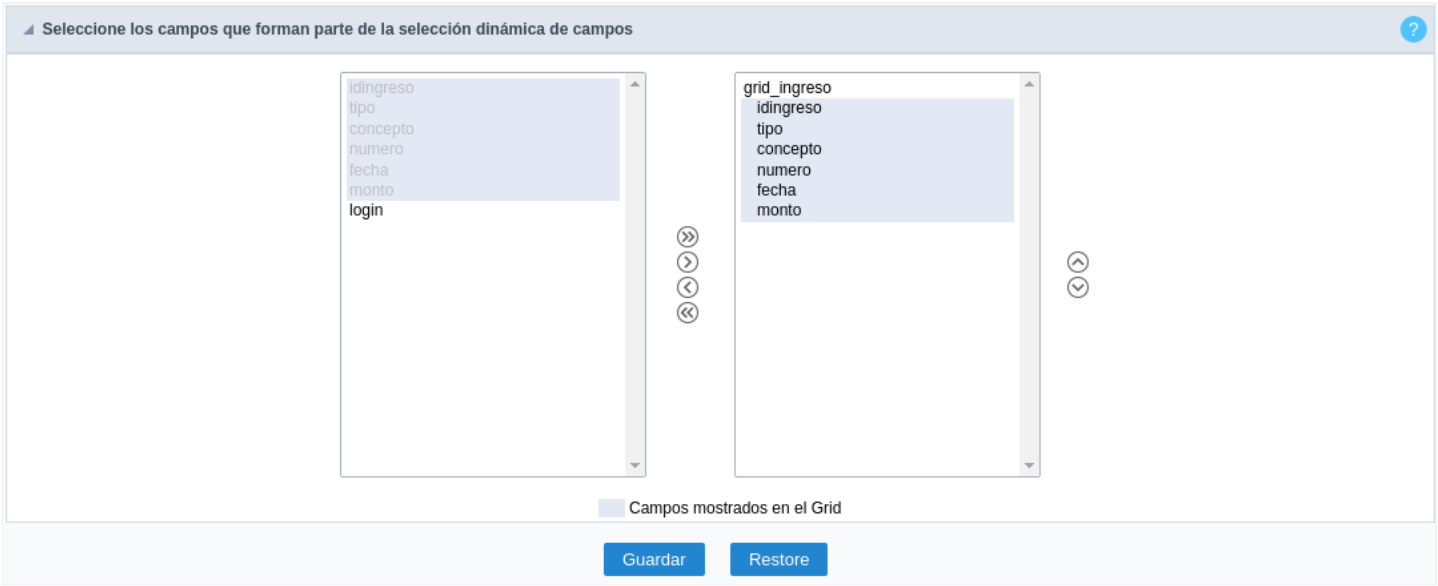
Después de la edición, debemos generar el código fuente de la aplicación haciendo clic en el botón -

- o usando la tecla de acceso rápido **F8**.

Videos relacionadoss ▷

Columnas

Puede mostrar u ocultar campos dinámicamente dentro de la aplicación Grid utilizando el botón “Columnas”. Esta opción se utiliza para seleccionar los campos / columnas que formarán parte de esta selección dinámica de campos.



Configuración de columnas de la Grid

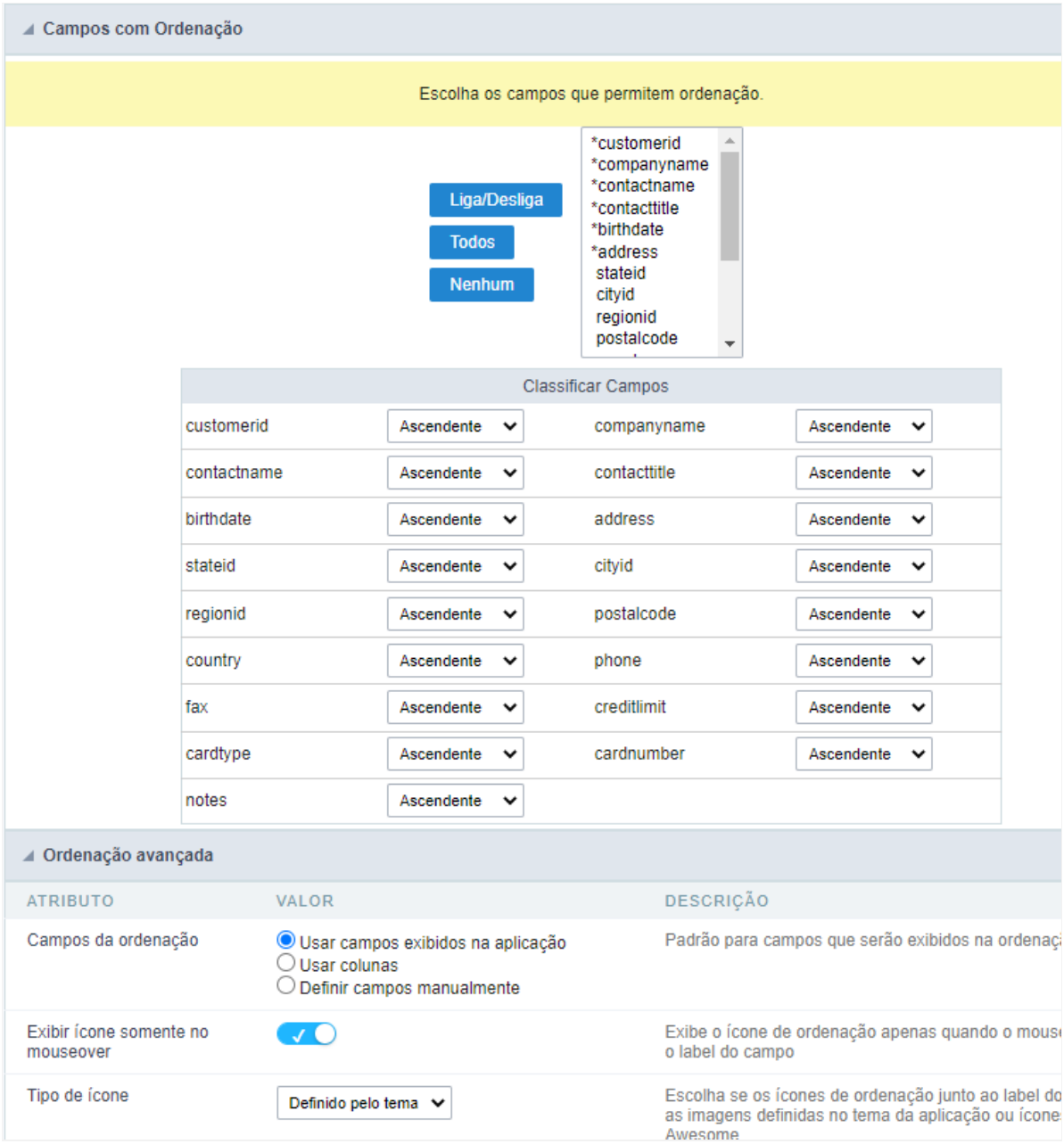
El cuadro de la izquierda representa los campos que no se muestran dentro de la selección de campos dinámicos.

El cuadro de la derecha representa los campos que se muestran en la selección de campos dinámicos.

Clasificación

Defina los campos disponibles para las opciones de clasificación en la aplicación en tiempo de ejecución y su comportamiento.

Para configurar la clasificación inicial de la aplicación, es necesario agregar un **order by** a la consulta query en el **SQL**.

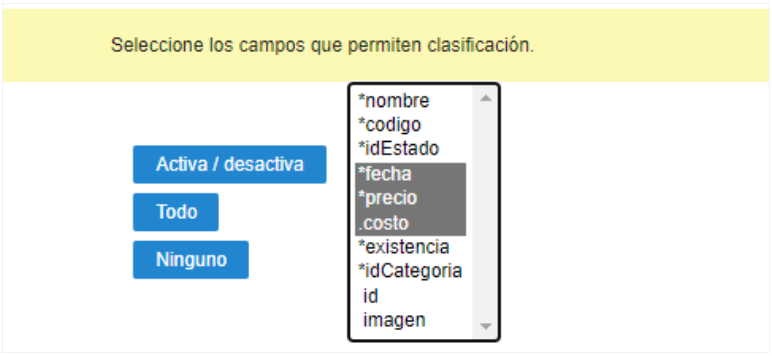


La configuración en el **Campos con clasificación** refiere a los campos de la aplicación, mientras que las **Clasificación avanzada** se refieren al botón en la barra de herramientas.

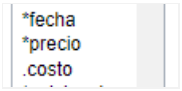
Campos con clasificación

Esta definición se realiza a través del **Activa/Desactiva** que, al activarse, invierte la definición actual de los campos seleccionados.

Por defecto, los primeros seis campos de la aplicación están habilitados para estar disponibles para ordenar



Los campos activos para ordenar en la aplicación están representados por el asterisco al lado del nombre. En el siguiente ejemplo, los campos **fecha** y **precio** disponibles estarán para ordenar, mientras que el **costo** no lo estará.



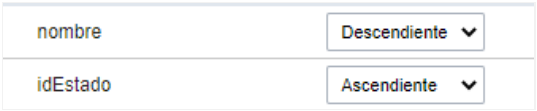
En la aplicación, los campos disponibles para clasificar se pueden identificar mediante el icono de clasificación que se muestra al pasar el mouse sobre las columnas.

Para que los iconos se muestren siempre debemos cambiar la opción **Mostrar icono** solo al pasar en la configuración avanzada de abajo.

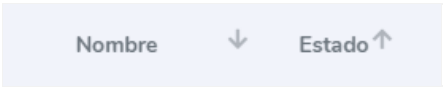
Clasificar campos

En esta opción, se mostrarán todos los campos de la aplicación, define el comportamiento inicial del campo cuando se hace clic para realizar la clasificación.

Por ejemplo, el **nombre** se selecciona para realizar una **Descendente** en el primer clic, mientras que el **idEstado** se configura para iniciar la clasificación **Ascendente**.



Esta configuración también se puede identificar en la aplicación de acuerdo con el ícono que se muestra en el cursor del campo.



De esta forma, al hacer clic en el **nombre** se realizará en un primer momento un orden decreciente.

Clasificación avanzada

Estas opciones definen los campos disponibles en el botón ordenar de la barra de herramientas, así como el comportamiento y los íconos según los campos disponibles para ordenar en la aplicación.

Ordenar campos

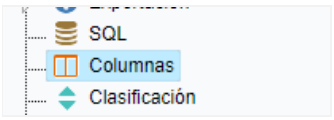
En este atributo definimos los campos disponibles para ordenar en el botón **Ordenar** de la barra de herramientas de la aplicación.

Usar campos que se muestran en la aplicación

Los campos definidos para mostrar en la aplicación en el menú **posicionamiento de campos** estarán disponibles para ordenar.

Usar columnas

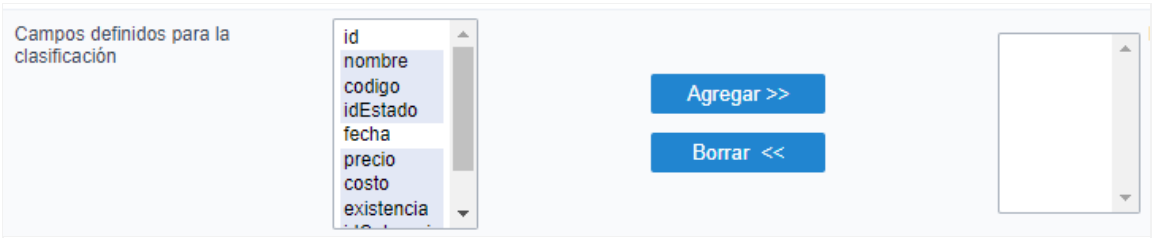
En esta opción, la **clasificación** hereda todos los campos seleccionados en la opción de columnas. Estos campos se definen en el apartado **Columnas**.



Establecer campos manualmente

Al seleccionar esta opción se desplegará un nuevo atributo, **Campos definidos para la clasificación** para que se definan los campos disponibles en el botón de ordenar.

Los campos resaltados, por ejemplo, **nombre** y **idEstado**, son los campos que se muestran actualmente en la aplicación.



Mostrar icono solo al pasar el mouse por encima

Este atributo define si el icono de clasificación siempre estará visible o si solo estará disponible al pasar el mouse sobre el nombre de la columna.

Mostrar icono solo en la opción de pasar el mouse deshabilitada

codigobarra	Nombre	Costo	Precio Venta
A00007	CAMARA	165,00	205,00
A00004	DISCO EXTERNO	75,00	125,00

Mostrar icono solo en la opción de pasar el mouse habilitada

codigobarra	Nombre	Costo	Precio Venta
A00007	CAMARA	165,00	205,00
A00004	DISCO EXTERNO	75,00	125,00

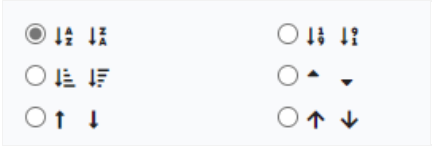
Tipo de icono

Define si el ícono será heredado por el tema al seleccionar **Definido por tema** o si usará **font Awesome** que habilita otros dos atributos: **Campos alfanúmericos** y **Campos numéricos**.

En el tema del proyecto no es posible seleccionar **font Awesome** para definir los iconos de clasificación.

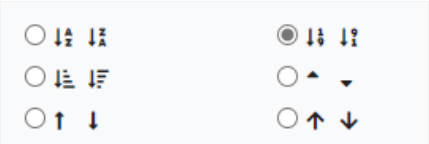
Campos alfanuméricos

Define el icono de clasificación para todos los campos alfanuméricos de la aplicación.



Campos numéricos

Establece el icono de clasificación para todos los campos numéricos de la aplicación.

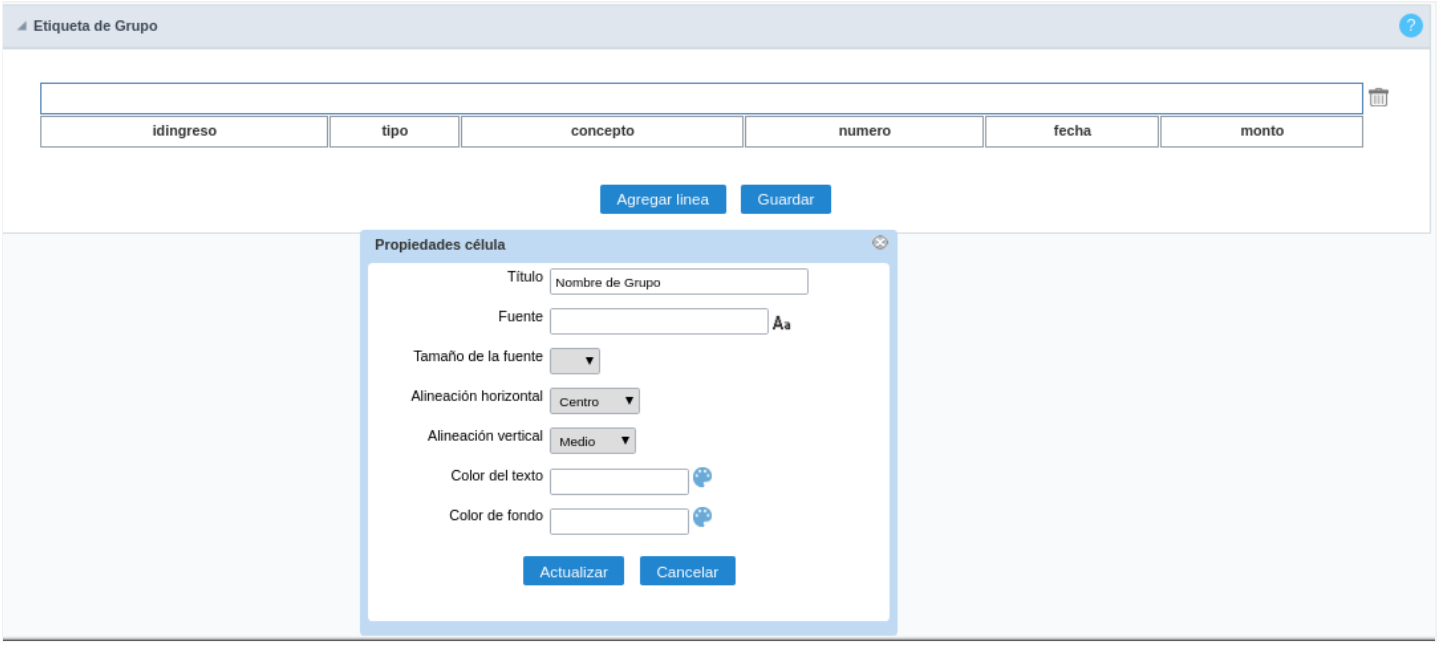


> **Video Relacionado** ▷
>
> - Íconos de clasificación

Etiqueta de Grupo

Con esta opción, puede insertar uno o más títulos para las columnas en las aplicaciones, lo que permite modificar su tamaño, color, fuente y posición.

Si tiene campos con una pantalla dinámica, la etiqueta de grupo no funcionará.



Edición de propiedades de celda de etiqueta de grupo

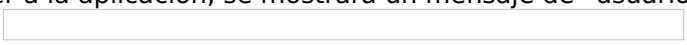
- **Atributos**

Título	Permite definir un título que se mostrará en su etiqueta de grupo.
Fuente	Permite definir la fuente del título de la etiqueta del grupo.
Tamaño de fuente	Define el tamaño de fuente para el título de la etiqueta del grupo.
Alineación horizontal	Permite definir la alineación horizontal del título de la etiqueta del grupo. Siendo Izquierda, Centro o Derecha.
Alineamiento vertical	Permite definir la alineación vertical del título de la etiqueta del grupo. Siendo Medio, Inferior o Superior.
Color de fuente	Permite definir el color de la fuente para el título de la etiqueta del grupo.
Color de fondo	Permite definir el color del fondo para el título de la etiqueta del grupo.

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Desabilitar o Auditor XSS

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

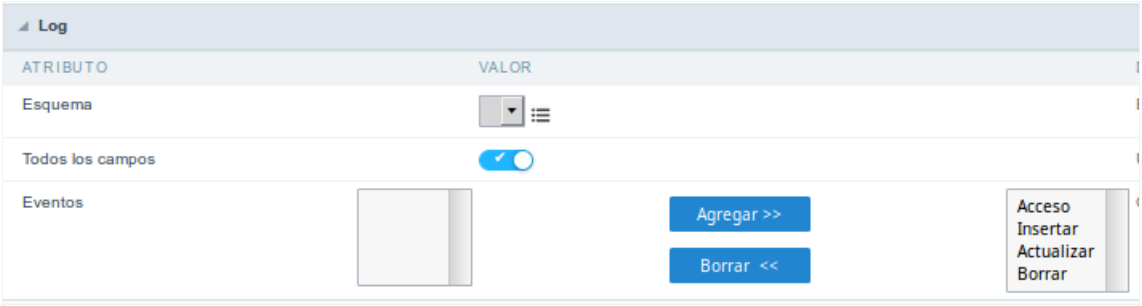
Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Log

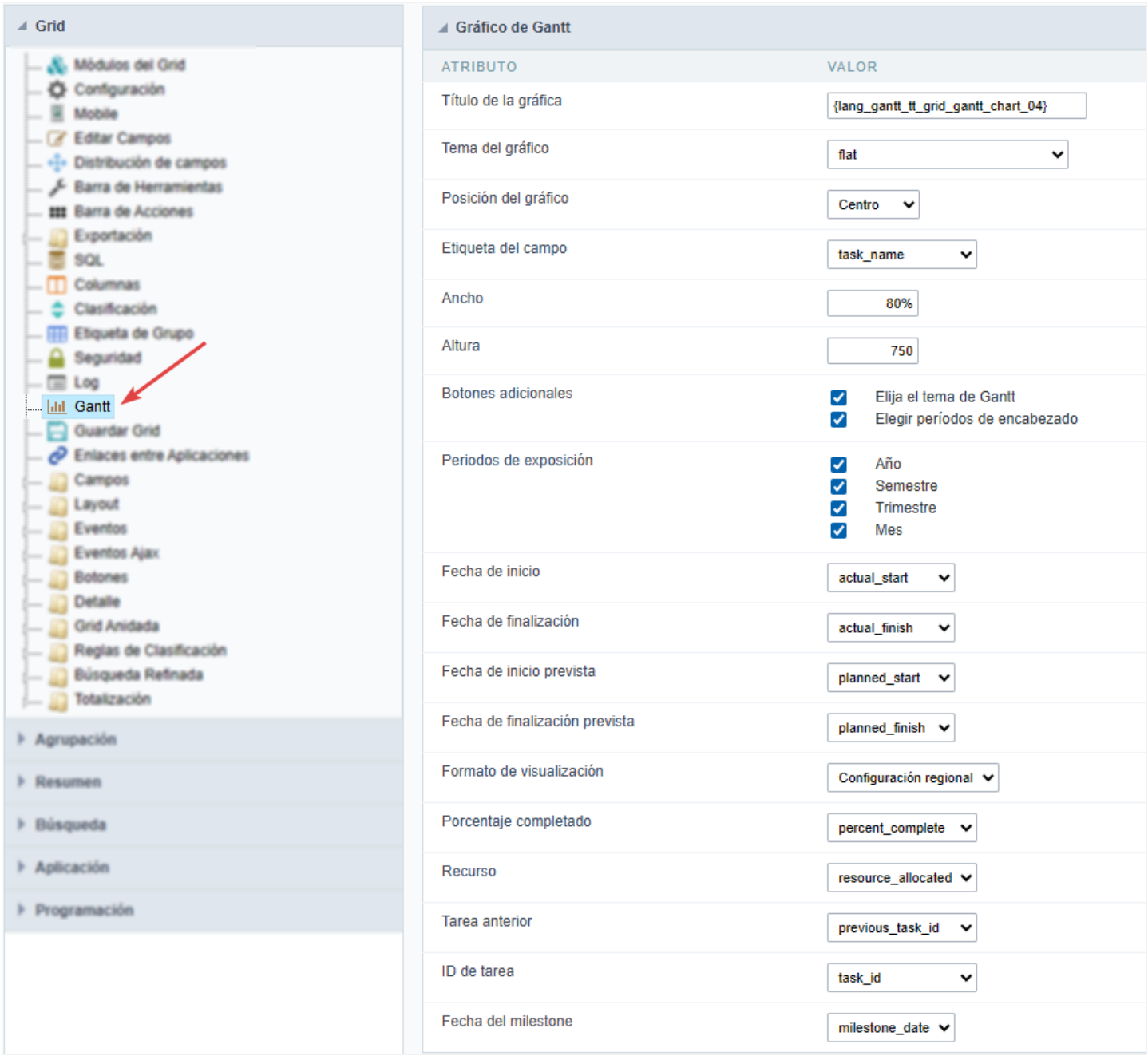


Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

Videos relacionadoss ▷

Gráfico de Gantt

El **gráfico de Gantt** es una representación visual de las actividades a lo largo del tiempo, que permite realizar un seguimiento de los plazos, la duración y la superposición de tareas.



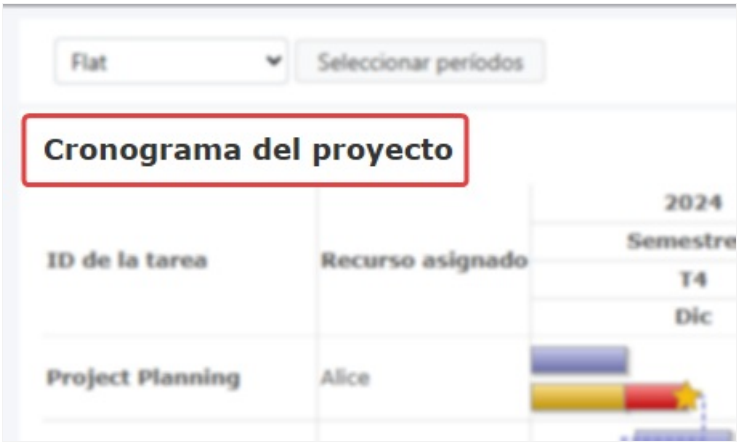
Título del Gráfico

Define el título del gráfico de Gantt que se mostrará en la aplicación.

La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Ejemplo del título del gráfico mostrado en la aplicación.



Tema del Gráfico

Este atributo define el tema utilizado para el gráfico de Gantt, funcionando de forma independiente del tema general de la aplicación.

Opciones disponibles:

- **Heredar tema de la aplicación**: Aplica el tema del gráfico definido en la configuración general de la aplicación. Los temas pueden editarse desde el menú *Layout > Temas para las aplicaciones*.
- **Lista de temas**: Muestra los temas creados en *Layout > Temas para los Gráficos*.

Posición del Gráfico

Define la posición de la aplicación en la pantalla cuando se muestra el gráfico de Gantt. La aplicación puede alinearse a la **Izquierda**, **Centro** o **Derecha**.

Etiqueta del campo

Define el campo que se mostrará en la columna principal del gráfico de Gantt. Este atributo es obligatorio para que el gráfico se visualice correctamente.

Ejemplo de un gráfico de Gantt con lista de tareas, donde el atributo se ha configurado con el campo del nombre de las tareas.

Ancho

Define el ancho disponible para mostrar el gráfico de Gantt.

Este campo acepta valores en **píxeles** (por ejemplo, `800px`) o en **porcentaje** (por ejemplo, `100%`), permitiendo controlar cómo se adapta el gráfico al espacio disponible en pantalla.

Altura

Permite definir la altura del gráfico de Gantt utilizando valores fijos en **píxeles** (por ejemplo, `600px`).

A diferencia del ancho, este campo **no acepta valores en porcentaje**. La altura debe definirse con una medida fija para garantizar una visualización completa del gráfico.

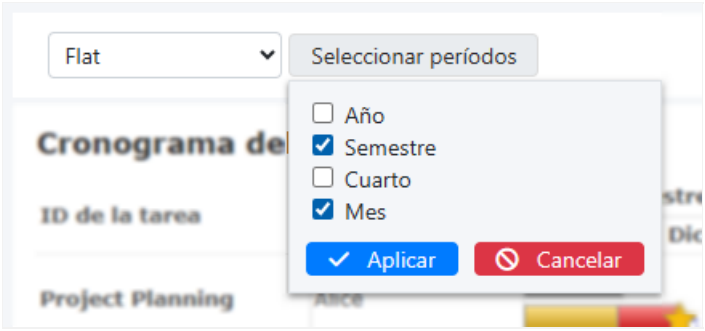
Botones adicionales

Permite configurar los botones que se mostrarán en la barra de herramientas del gráfico de Gantt.

Opciones disponibles

- **Elegir tema del Gantt**: Cuando está habilitado, muestra una lista desplegable con los temas de gráficos disponibles.
- **Seleccionar períodos en la barra de título**: Habilita un botón en la barra de herramientas del gráfico que permite al usuario cambiar la visualización de los períodos configurados en la aplicación.

Ejemplo de los botones en la interfaz.



Períodos de Exposición

Utiliza este atributo para definir los intervalos de tiempo para la visualización de los datos en el gráfico, que pueden ser: **Año**, **Semestre**, **Trimestre** y **Mes**.

Este atributo también define los valores disponibles en el botón **Definir Períodos**.

Ejemplo del gráfico con todos los períodos seleccionados.

Fecha de Inicio

Indica la fecha real de inicio de la actividad en el gráfico de Gantt.

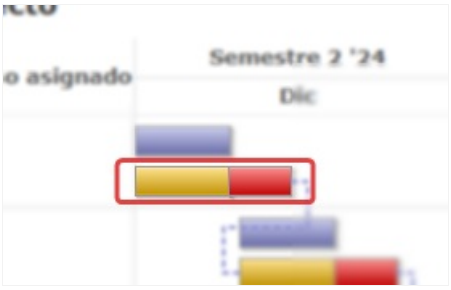
Este atributo debe estar vinculado a un campo tipo fecha que almacene esta información, esencial para mostrar la barra de ejecución en el gráfico.

Fecha de Finalización

Este atributo indica la fecha en que se completó la actividad.

Junto con el campo **Fecha de Inicio**, es responsable de generar la barra de ejecución que representa el progreso de la actividad.

Ejemplo de la barra de ejecución en el gráfico de Gantt.



Fecha de inicio prevista

Junto con el atributo **Fecha de finalización prevista**, es responsable de mostrar la barra de planificación en el gráfico de Gantt.

Este campo debe estar vinculado a un campo tipo fecha que contenga la Fecha de inicio prevista para la actividad.

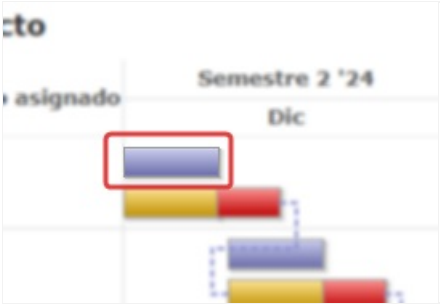
Este campo es opcional. Sin embargo, si se deja en blanco, la barra de planificación no se mostrará en el gráfico.

Fecha de finalización prevista

Responsable de generar la barra de planificación en el gráfico de Gantt junto con el campo **Fecha de inicio prevista**.

Este campo debe estar vinculado a un campo tipo fecha que contenga la Fecha de finalización prevista de la actividad.

Ejemplo de la barra de planificación en el gráfico de Gantt.



Este campo es opcional. Sin embargo, si se deja en blanco, la barra de planificación no se mostrará en el gráfico.

Formato de Visualización

Permite definir el formato de fecha que se mostrará en el gráfico de Gantt.

Opciones disponibles:

- **Usar Configuración Regional**: Esta es la opción predeterminada. Permite que el formato de fecha se adapte al idioma seleccionado. Puedes personalizar la configuración regional del proyecto accediendo al menú Localidades > Configuración Regional.

- **dd/mm/aaaa**: muestra la fecha en formato día/mes/año (ej: 25/10/2025).
- **mm/dd/aaaa**: muestra la fecha en formato mes/día/año (ej: 10/25/2025), utilizado principalmente en sistemas en inglés (EE.UU.).

Porcentaje Completado

Define el progreso de la actividad como un porcentaje, indicando el estado de la tarea.

Este campo debe contener un valor numérico entre 0 y 100, que representa el porcentaje de finalización de la actividad. Este valor se utiliza para mostrar una barra de progreso dentro del gráfico de Gantt.

Este campo se **ignora** cuando ambos campos **Fecha de inicio prevista** y **Fecha de finalización prevista** están completados. En estos casos, el gráfico utiliza el intervalo entre fechas para calcular el progreso y los días de retraso.

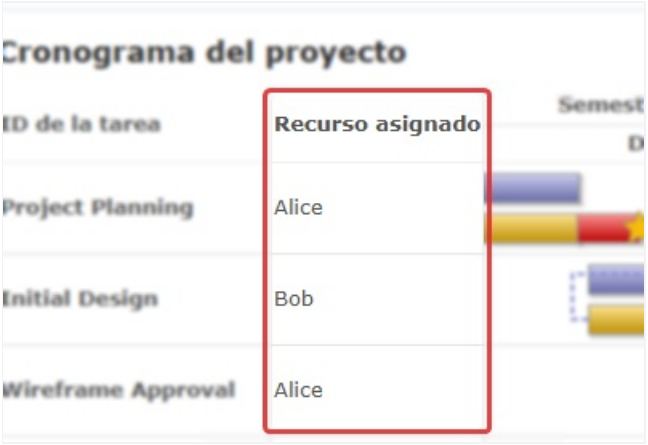
Recurso

Define el recurso utilizado para cada actividad.

Este campo puede representar a una persona, un equipo o cualquier otro elemento asignado para la realización de la actividad.

Cuando se configura, este campo añade una segunda columna al gráfico de Gantt con los recursos asignados.

Ejemplo de la columna de recursos en el gráfico:



Tarea Anterior

Define la dependencia entre actividades en el gráfico de Gantt.

El campo “Tarea Anterior” debe contener el identificador (ID) de la actividad que debe completarse antes de que comience la actual. Esta relación crea una línea de dependencia visual entre las barras del gráfico.

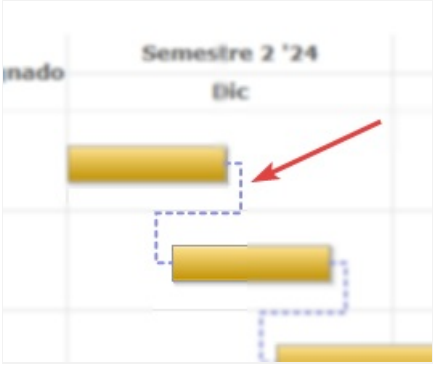
Este atributo funciona en conjunto con el campo **ID de la Tarea**.

ID de la Tarea

Define el campo que almacena el identificador único de cada actividad en el gráfico de Gantt.

Se utiliza junto con el campo **Tarea Anterior** para crear el vínculo entre actividades y generar la línea de dependencia visual.

Ejemplo de la línea generada entre actividades:

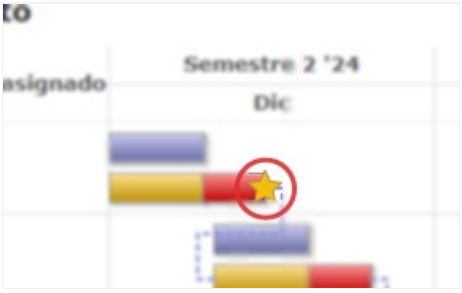


Fecha del milestone

Define un hito en el cronograma, representado como un punto fijo en el gráfico de Gantt.

Este campo debe contener la fecha de un evento importante o una entrega clave dentro del cronograma del proyecto.

Ejemplo del hito representado en el gráfico:

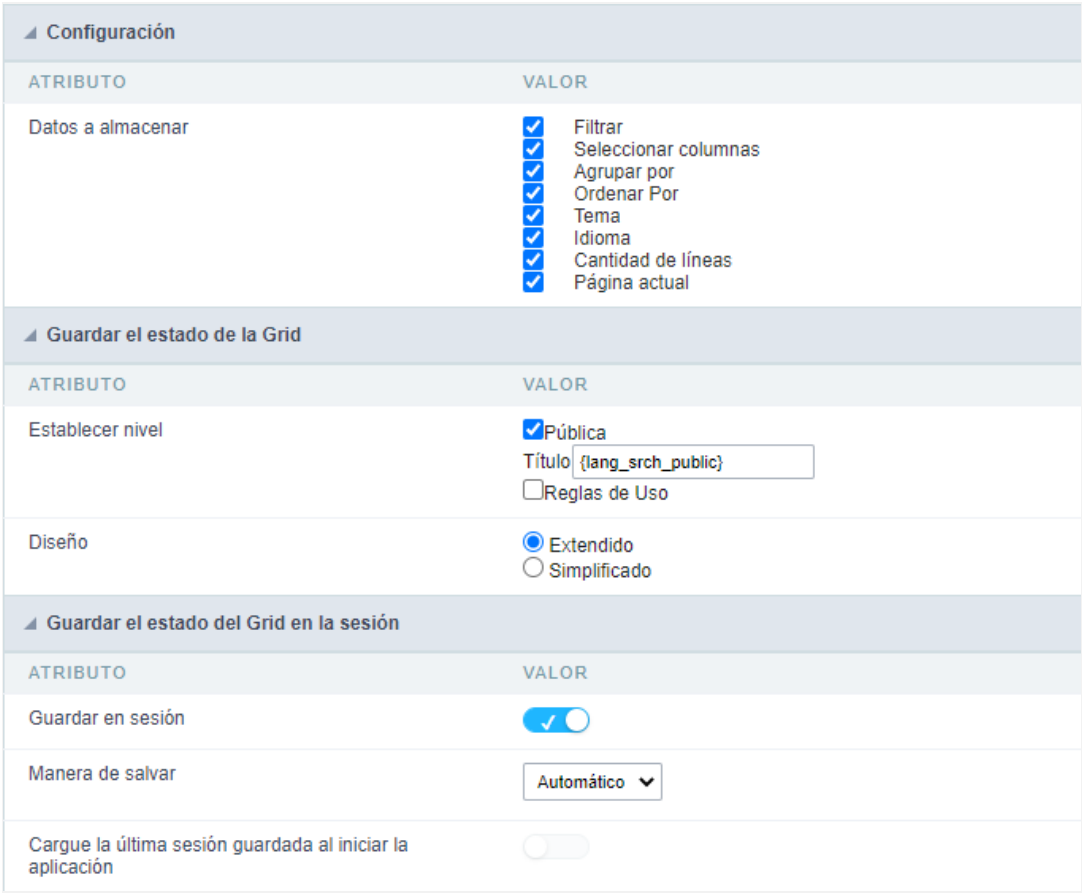


Salvar Consulta

Esta opción permite al usuario configurar un diseño para la aplicación de grid y resumen, y guardar esta configuración para su uso posterior.

Por ejemplo, el cliente puede cambiar el diseño y la visualización de los campos y cambiar el orden de la aplicación, guardando este diseño.

Luego, al realizar un filtro, puede aplicar el diseño guardado para que la aplicación se muestre de la forma en que la configuró posteriormente.



La definición de los datos que serán almacenados por la opción Guardar Consulta la define el desarrollador

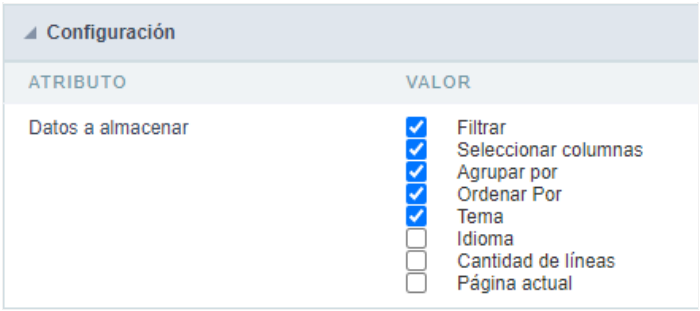
La opción Guardar grid se puede utilizar de dos formas, **Guardar grid** y **Estado de persistencia**, lo que difiere entre ellas es la forma en que se guarda cada una.

Guardar grid - Guarda el estado actual de la consulta en un perfil creado en el momento de guardar. Permitir guardar más de un diseño.

Estado de Persistencia - Guarda el estado de la consulta en la sesión. No es necesario crear un perfil y almacena solo el último estado.

Para activar las opciones, debemos agregar los botones en la barra de herramientas.

Configuración



Esta configuración está relacionada con las dos opciones, **Guardar Grid** y **Persistir Estado**, definiendo los datos que se almacenarán cuando se utilice la opción.

A continuación se muestra la lista de datos que se pueden almacenar.

- **Búsqueda**
- **Selecionar Campos**
- **Agrupación**
- **Clasificación**
- **Tema**
- **Idioma**
- **Lineas**
- **Página Actual**

La opción de búsqueda cubre todos las búsquedas de la grid: búsqueda rápida, búsqueda avanzada, búsqueda dinámica o búsqueda refinada.

Guardar estado de la consulta

Esta configuración se refiere solo a la opción **Guardar Grid**

Definir Nivel

Público - Los perfiles guardados en este nivel serán visibles para todos los que accedan a la aplicación.

Usar Reglas - Creación de reglas para la creación de un perfil con acceso restringido. Haga clic aquí para ver cómo crear una regla

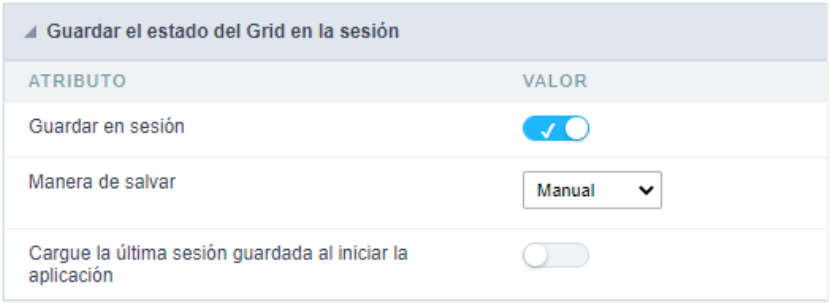
Layout

Define cómo mostrar la opción **Guardar Grid**

Extendido - Muestra las opciones de Guardar consulta en un modal debajo del botón.

Simplificado - Muestra las opciones de Guardar grid en un div debajo de la barra de herramientas.

Guarde el estado de la grid en la sesión



Guardar en sesión

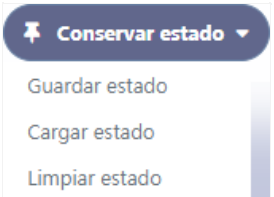
Activa la opción Conservar estado, permitiendo guardar el estado de la consulta en la sesión, sin necesidad de crear un perfil.

Será necesario agregar el botón **Persisitir Estado** en la barra de herramientas de la aplicación.

Forma de guardar

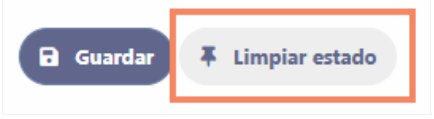
Define si el guardado del estado en la sesión se realizará de forma automática o manual. El diseño de la opción **Persistir Estado** cambia de acuerdo con la opción seleccionada.

Manual - Cuando se selecciona, la opción **Persistir Estado** muestra 3 opciones en la interfaz.



- Guardar estado: guarda el estado actual de la consulta en la sesión
- Estado de carga: carga el último estado de consulta guardado en la sesión
- Borrar: borra el estado de la consulta guardado en la sesión

Automático: cuando se selecciona, la opción **Persistir Estado** solo muestra el botón **Limpiar**, ya que las opciones **Cargar Estado** y **Guardar Estado** ya no se mostrarán.



Cargue la última sesión guardada al iniciar la aplicación

Cuando está habilitada, esta opción hace que la aplicación se inicie con el último estado guardado en la sesión. Si no hay datos almacenados, la consulta comenzará con la configuración definida en su desarrollo.

Esta opción solo está disponible al seleccionar **manual** en la opción **Guardar forma**

Related Link 🔗

Videos relacionados ▷

Visión General

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Enlaces relacionados

- Codigo de barras
- QR Code

Videos relacionados

- Imagen
- Campos acumulados
- Macros sc_field_text_style, sc_format_num y format_num_region
- Macros sc_field_color

- Macro sc_field_init_off
- Enlaces
- Enlaces de aplicacción y campo

Texto

Configuración General

Este tipo de campo permite al desarrollador crear rápidamente campos para la visualización de los datos de la base de datos, donde el usuario final podrá ver los datos en la forma que fue configurado por el desarrollador.

Tipo de Datos

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo de texto que en la tabla tiene el nombre **nombre**, el cliente tendría un mejor entendimiento de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Nombre**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la internacionalización de su Aplicación.

Convertir Letra

Esta opción permite que el desarrollador informe cómo se mostrará el texto en el momento de la ejecución.

Las opciones disponibles son:

Minúscula: Todas las letras del texto se convertirán a minúsculas.

Mayúsculas: Todas las letras del texto se convertirán a mayúsculas.

Primera palabra en mayúscula: La primera letra de la primera palabra se convertirá a mayúscula.

Capitalizar todas las palabras: La primera letra de todas las palabras Se convertirá a mayúsculas.

Mostrar Contenido HTML

Al habilitar esta opción, se mostrará en el campo todo el contenido HTML, CSS y Javascript que se insertan en la base de datos junto con el valor principal.

Mascara de Exhibición:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracter	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza en conjunto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un carácter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) escogida por el usuario.

Por ejemplo, puede configurar la máscara para ver un número de teléfono:

Aparecerá el siguiente formato en la ejecución:

También puede configurar la máscara de visualización de la siguiente manera:

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras y Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Repetir Valor:

Habilitar esta opción permite repetir el valor del campo si éste es igual al valor del registro anterior en la base de datos.

Ejemplo:

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

Seleccionando el tipo de lookup.

- **Lookup Método- Automático**

  Interfaz de lookup automática.

  - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

    El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

  - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
  - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
  - **Utilice el lookup en** :
    - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
    - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
    - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
  - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
  - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
  - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
  - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

- **Lookup Método - Manual**

  Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

  Interfaz de lookup manual.

  - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
    - **Valor único** :

    Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

    Configuración de lookup de valor único

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

  - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

    Configurar múltiples valores (delimitador).

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
    - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

  - **Múltiples Valores (posición)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

    Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Videos relacionados ▷

- Macro sc_text_style
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_color
- Macro sc_field_init_off
- Linking Applications - Field Link

Texto de múltiples líneas

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de texto de múltiples líneas.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un texto de líneas múltiples, acepta letras, números y caracteres especiales en múltiples líneas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Convertir letras** : Convierte la letra del campo al perder el foco. Las opciones son:
  - **Mayúsculas** : Todo en mayúsculas
  - **Minúscula** : Todo en minúsculas
  - **Primera palabra en mayúsculas** : Escribe en mayúscula la primera letra de la primera palabra
  - **Capitalizar todas las palabras** : Escribe en mayúscula la primera letra de todas las palabras
- **Mostrar contenido HTML** : Determina si el html contenido en el campo se mostrará o no. Si está habilitado, se mostrará el html; de lo contrario, el navegador interpretará el html.
- **Máscara** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Carácter	Descripción
X	Reemplazado por cualquier caracter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)).
Z	Reemplazado por cualquier caracter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Ejecutar contenidos en Javascript** : Si está habilitado, el navegador interpretará el javascript, de lo contrario se mostrará el javascript.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.

- **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
- **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
- **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
- **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
- **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
- **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
- **Line Break** : Permite el salto de línea.
- **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Videos relacionados ▷

- Macro sc_text_style
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_color
- Macro sc_field_init_off
- Linking Applications - Field Link

Numero

Configuración General

En esta página, el desarrollador puede definir la configuración de su campo de tipo Número. Desde el uso de símbolos específicos de visualización hasta el modo en que se muestran. Por lo tanto, hacer que dinámica a su aplicación.

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Etiqueta:

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Repetir Valor:

Al habilitar esta opción permite repetir el valor del campo si éste es igual al valor del registro anterior en la base de datos.

Ejemplo:

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Color de los Negativos:

Permite definir un color cuando el valor es negativo, facilitando el entendimiento del usuario final.

Ejemplo:

Optiones de Lookup

El Lookup es una forma utilizada para poner al usuario final una lista de valores donde se pueden seleccionar los ítems que serán utilizados en la Aplicación. Por ejemplo, para un campo sexo en la base de datos con valores M o F puede ser presentado como Masculino o Femenino de forma dinámica. Puede recuperar estos valores de una tabla de base de datos.

Ejemplo:

Métodos para Lookup

Existen dos métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, es necesario informar manualmente las condiciones de selección del Lookup.

Automático: En este método, para definir este método de búsqueda, es necesario utilizar una consulta de base de datos.

Edición de Lookup - Automático:

Comando Select:

Define el comando SQL que recuperará el valor que se va a mostrar en el campo de consulta. El comando

debe tener el formato siguiente SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}.

> El campo de consulta debe referirse siempre entre llaves {}. En el momento de la ejecución, el campo entre claves será reemplazado por su valor en la tabla.

Múltiples opciones:

Cuando el comando Select indica que se devuelven varios valores, se debe seleccionar la opción Sí.

Delimitador:

Define la ficha de los valores devueltos por el comando Select, esta opción se debe rellenar cuando se marca Sí en el atributo Múltiples opciones.

Utilizar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos: Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el comando select no devuelve ningún valor.

Ver el artículo original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y el look.

Utilizar conexión específica:

Permite seleccionar otra conexión existente en el proyecto diferente de la conexión actual de la consulta.

Edición de Lookup - Manual:

Lookup utilizado para modificar la visualización del campo con valores predefinidos.

Tipos de Lookup

Define el modo de funcionamiento de la búsqueda, pudiendo ser: Simple Valor, Múltiples Valores (Delimitador), Múltiples Valores (Posición) y Múltiples Valores (Binario).

Simple Valor: Sólo se muestra un valor para el campo. Se realiza una sustitución directa del valor almacenado en el banco por una etiqueta definida en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino

Múltiples Valores (Delimitador):

Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben separarse por un delimitador que se va a informar. Se realiza una sustitución de las partes de una cadena almacenada en el

campo, separadas por un delimitador, por valores contenidos en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor E, C será sustituido por Deportes Cine.

Delimitador: Carácter usado para separar los valores dentro de una misma cadena.

Múltiples Valores (Posición)

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en una sola cadena del campo seleccionado. Para que esta información sea recuperada se informa, además de la etiqueta, la posición inicial y la cantidad de bytes que cada información ocupa dentro de la cadena.

Como ejemplo utilizaremos una cadena para almacenar Sexo, Estado civil y Hobby respectivamente. Sexo ocupa un byte, estado civil un byte y hobby dos bytes.

Para ello definimos la lista como:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Ejemplo: La cadena MCED se mostrará en la consulta como: MasculinoCasado Estudiar.

Etiqueta : Texto que se mostrará en la consulta. **Valor**: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino. **Inicio**: Posición inicial en la cadena donde la información está grabada. La primera posición es siempre 1. **Tamaño**: Cantidad de bytes que la información ocupa en la cadena.

Múltiples Valores (Binario):

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en forma decimal del campo seleccionado.

Como ejemplos utilizaremos la siguiente lista (aunque no se informa en la interfaz de inclusión de valores en la lista, cada elemento tiene un valor asignado automáticamente según el orden):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para la visualización de los datos se realiza una descomposición del número decimal almacenado en el banco. Por ejemplo: los números 11 y 12 (grabados en la base de datos) se descompondrían de la siguiente manera:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Etiqueta:

Texto que se mostrará en la consulta.

Botón Agregar:

Incluye en la lista los valores rellenados en los campos Etiqueta y valor.

Botón Cambiar:

Cambia los atributos del elemento seleccionado.

Botón Eliminar:

Elimina el elemento seleccionado.

Botón Borrar:

Limpia los campos.

Botón Guardar:

Permite al usuario guardar toda la lista, para su posterior utilización a través de la opción Cargar definición de búsqueda.

Cargar Definición de Lookup:

Permite cargar una lista de valores predefinida para su uso como búsqueda.

Usar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el valor almacenado no coincide con ningún valor de la lista.

Ver el valor original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por

el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y lookup.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:

- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

  En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.

- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

  En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.

- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este

campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Videos relacionados ▷

- Macro sc_trunc_num
- Macro sc_format_num_region
- Macro sc_format_num
- Macro sc_text_style
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_color
- Macro sc_field_init_off

Decimal

Configuración general

Configuración general

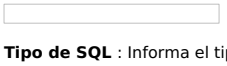
 Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número decimal.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_decimal, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Decimal”. | Carácter | Descripción | |————|————————————————————————————————————–| | X | Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)). | | Z | Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda. | | | |

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor del campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir Valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.



- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

 Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

       Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que

será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).

- **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
- **Line Break** : Permite el salto de línea.
- **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:
- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

  En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.
- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

  En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.

- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Videos relacionados ▷

- Macro sc_trunc_num
- Macro sc_format_num_region
- Macro sc_format_num
- Macro sc_text_style
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_color
- Macro sc_field_init_off

Porcentaje

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Porcentaje.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Porcentaje, se permite definir el formato de un porcentaje.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Acumulado** : Cuando lo habilite, defina que el campo se acumulará con los valores de otro campo. Esta opción solo está disponible en campos virtuales.
- **Campo de acumulador** : Solo disponible cuando la opción “Acumulado” está habilitada. Esta configuración define qué campo se usará para acumular los valores. Los campos elegidos deben ser Entero, Moneda o Decimal.
- **Máscara de Grid** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Caracter	Descripción
X	. Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)).
Z	Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:
- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

  En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.
- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

  En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.
- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Enlaces relacionados

- Percentage

Videos relacionados

- Macro sc_text_style
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_color
- Macro sc_field_init_off

Moneda

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de moneda.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una Moneda, está permitido definir el formato de una moneda.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Acumulado** : Cuando lo habilite, defina que el campo se acumulará con los valores de otro campo. Esta opción solo está disponible en campos virtuales.
- **Campo de acumulador** : Solo disponible cuando la opción “Acumulado” está habilitada. Esta configuración define qué campo se usará para acumular los valores. Los campos elegidos deben ser Entero, Moneda o Decimal.
- **Máscara de la Grid** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Carácter	Descripción
X	Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo a tamaño completo).
Z	Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscaras	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

 interfaz de Formato de valores.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Formato monetario**: Define el contenido del campo que si se presentará con el formato de moneda.
- **Símbolo Monetario** : Define el carácter que representa el Símbolo de moneda.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato negativo de moneda** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.
- **Display value in full** : El valor se mostrará en su totalidad. Ejemplo: 2018 (Dos mil dieciocho).

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

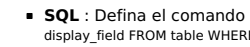
Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     *Interfaz de lookup automática.*

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples

(binario).

- **Valor único** :

Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos

disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:
- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

  En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.
- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

  En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.
- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Videos relacionados ▷

- Macro sc_trunc_num
- Macro sc_format_num_region
- Macro sc_format_num
- Macro sc_text_style
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_color
- Macro sc_field_init_off

Porcentaje (calculado)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Porcentaje.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Porcentaje, se permite definir el formato de un porcentaje.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Acumulado** : Cuando lo habilite, defina que el campo se acumulará con los valores de otro campo. Esta opción solo está disponible en campos virtuales.
- **Campo de acumulador** : Solo disponible cuando la opción “Acumulado” está habilitada. Esta configuración define qué campo se usará para acumular los valores. Los campos elegidos deben ser Entero, Moneda o Decimal.
- **Máscara de Grid** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Caracter	Descripción
X	. Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)).
Z	Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:
- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

  En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.
- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

  En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.
- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Enlaces relacionados

- Percentage

Videos relacionados

- Macro sc_text_style
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_color
- Macro sc_field_init_off

Imagen HTML

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de imagen HTML.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Imagen HTML, permite colocar una imagen en el campo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Imagen** : Define una imagen que se mostrará. El ícono “Seleccionar imagen”, enumera todas las imágenes estándar de scriptcase y también la imagen que ha subido a scriptcase. El ícono “Cargar una imagen” permite al desarrollador enviar una imagen al servidor que es de otra máquina.
- **Borde**: Tamaño del borde para la imagen en píxeles.
- **Ancho**: Define el ancho de la imagen en píxeles.
- **Altura**: Define la altura de la imagen en píxeles.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Image

Videos relacionados ▷

- Macros sc_field y text_style, sc_format_num y format_num_region
- Macro sc_field_color
- Macro sc_field_init_off
- Enlaces

Número de tarjeta de crédito

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de número de tarjeta de crédito.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un número de tarjeta de crédito, está permitido definir algunas reglas para el formato de visualización de la tarjeta de crédito.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **No repetir valor**: No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Videos relacionados ▷

- Macro sc_text_style
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_color
- Macro sc_field_init_off
- Linking Applications - Field Link

E-mail

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de correo electrónico.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un correo electrónico, cuando hace clic en el campo se le ofrece una opción para su cliente de correo electrónico y envía un correo electrónico a ese correo electrónico específico.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

URL

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo URL.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una URL, establece el valor como un enlace en el que se puede hacer clic (solo si contiene una ruta válida).
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

YouTube

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de YouTube.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un YouTube, permite mostrar un video de youtube en el campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Modo de visualización**: Define cómo se mostrará el video en la aplicación.
- **Ancho** : Ancho del video en píxeles.
- **Altura** : Altura del video en píxeles.
- **Tipo de enlace** : La configuración de visualización del enlace, si va a ser un Texto o un Botón.
- **Texto del enlace** : Un texto que se vinculará al video.
- **Tipo de SQL** :Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Google Maps

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de Google Maps.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Google Maps, utilizará la API de Google Maps para mostrar el mapa en las aplicaciones de Grid.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Origen** : Define qué tipo de parámetros se usarán en la API.

Interfaz de configuración de inicio.

- **Modo de visualización**: Indica la visualización del mapa. Se puede abrir en una Modal o en una nueva ventana.
- **Ancho** : Define el ancho del mapa que se va a mostrar.
- **Altura** : Define la altura del mapa que se va a mostrar.
- **Ampliar** : Define el Zoom inicial (disponible desde la API de Google) de la ubicación del Mapa.
- **Clave de la API** : Clave API para autorización para usar Google Maps en la Aplicación. (Se requiere solo para las versiones 2 o anteriores de la API de Google.)

  La clave API es una clave única, compuesta por una cadena alfanumérica (texto), que es la licencia para usar el servicio. Cuando se suscribe para usar el servicio, la clave está vinculada al dominio y al directorio del servidor. Todas las páginas que usan la API deben estar en el mismo directorio que se utilizó para la suscripción. En caso de que tenga un servidor web en su máquina local, solo necesita tener una clave para probar, y para hacerlo solo necesita colocar http: // localhost en el dominio de la suscripción.

  Para obtener su clave API acceda al sitio por aquí

- **Tipo de enlace** : Define cómo se mostrará el enlace.
- **Enlace del texto** : Texto para llamar al mapa.

- **Descripción del marcado** : Muestra la descripción de cada marcador que se muestra en el mapa.

- **SQL Type** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de

colores.

- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Fecha

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha.

- **Tipo de datos**: Defina el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como fecha y hora, se permite definir el formato de la fecha.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir valor**: No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Formato de valores con configuraciones regionales

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha (ver configuración regional).
- **Visualización** : Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.
- **Máscara de detalle** : Defina el formato del campo en la Grid, siguiendo los estándares de la función PHP Fecha.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Septiembre/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Jueves, 25 de enero de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando las horas)

- **Formato de la Tabla**

- **Formato interno** : Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Necesita usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
  - **Ejemplo 1** : Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (8) __ donde las posiciones __1** a **4** representa el año, las posiciones **5** y **6** es el mes y la posición **7** y **8** es el día, defina el formato interno como: **YYYYMMDD**
  - **Ejemplo 2**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (6) __ donde las posiciones __1** y **2** representan el mes y las posiciones **3** a **6** es el año, defina el formato interno como: **MMYYYY**

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**

- **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
- **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
- **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
- **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
- **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
- **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
- **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
- **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
- **Line Break** : Permite el salto de línea.
- **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Configuración de las Gráficas

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Videos relacionados ▷

- Date Range Picker
- Macro sc_date
- Macro sc_time_diff
- Macro sc_date_dif
- Macro sc_date_dif_2
- Macro sc_date_conv
- Macro sc_date_empty

Hora

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de Hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Tiempo, es posible definir un Formato de Hora.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.”.
- **Repetir valor**: No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Formato de valores con configuraciones regionales..

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo de separador de fecha (Ver configuración regional).
- **Visualización**: Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.
- **Máscara de detalle** : Defina el formato del campo en la Grid, siguiendo los estándares de la función PHP Fecha.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	septiembre/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Jueves, 25 de enero de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando las horas)

- **Formato de la Tabla**

- **Formato interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **A**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
  - **Ejemplo 1**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (8) __ donde las posiciones __1** a **4** representa el año, las posiciones **5** y **6** es el mes y la posición **7** y **8** es el día, defina el formato interno como : **YYYYMMDD**
  - **Ejemplo 2**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (6) __ donde las posiciones __1** y **2** representan el mes y las posiciones **3** a **6** es el año, defina el formato interno como: **MMYYYY**

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

«««< HEAD

Videos relacionados ▷

- Date Range Picker
- Macro sc_date
- Macro sc_time_diff
- Macro sc_date_dif
- Macro sc_date_dif_2
- Macro sc_date_conv
- Macro sc_date_empty

==========

Videos relacionados ▷

- Date Range Picker
- Macro sc_date
- Macro sc_time_diff
- Macro sc_date_dif
- Macro sc_date_dif_2
- Macro sc_date_conv
- Macro sc_date_empty

e824a0cb5065efc4fa3313c726b1c5434cb0e94b

Fecha y Hora

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha y hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Hora, se permite definir el formato de la hora.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha (ver configuración regional).
- **Visualización** : Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.
- **Mascara Detalle** : Defina el formato del campo en la Grid siguiendo los estándares de la función PHP Fecha.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Septiembre/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Jueves, 25 de enero de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando las horas)

- **Formato de la Tabla**

- **Formato interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Necesitas usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
  - **Ejemplo 1**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (8) __ donde las posiciones __1** a **4** representa el año, las posiciones **5** y **6** es el mes y la posición **7** y **8** es el día, defina el formato interno como :**YYYYMMDD**
  - **Ejemplo 2**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (6) __ donde las posiciones __1** y **2** representan el mes y las posiciones **3** a **6** es el año, defina el formato interno como: **MMYYYY**

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**

- **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
- **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
- **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
- **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
- **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
- **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
- **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
- **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
- **Line Break** : Permite el salto de línea.
- **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración del PDF

Salto de Línea

Esta opción permite romper la línea en el archivo PDF cuando se exporta.

Configuración de las Gráficas

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Videos relacionados ▷

- Date Range Picker
- Macro sc_date
- Macro sc_time_diff
- Macro sc_date_dif
- Macro sc_date_dif_2
- Macro sc_date_conv
- Macro sc_date_empty

Imagen (Base de datos)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Imagen (Base de Datos).

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una Imagen (Base de Datos), todos los archivos de Imágenes se almacenan y cargan directamente desde la Base de Datos.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Borde de imagen** : Ancho del borde de la imagen. Valor en pixeles.
- **Altura de la imagen** : Tamaño de altura de la imagen. Valor en pixeles.
- **Ancho de imagen** : Tamaño del ancho de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Mantener Aspecto** : Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al redimensionarla.
- **Abrir en otra ventana** : Permite abrir la imagen en otra ventana.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Imagen (Nombre del archivo)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Imagen (nombre del archivo).

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una imagen (nombre del archivo), todos los archivos de imágenes se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre de la imagen se almacena en la base de datos).).
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Borde de imagen** : Ancho del borde de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Altura de la imagen** : Tamaño de altura de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Ancho de imagen** : Tamaño del ancho de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Mantener Aspecto** : Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al redimensionarla.
- **API para almacenamiento en la nube**: Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) que se utiliza para cargar el archivo en la nube creado en Herramientas> API.
- **Directorio para la API de almacenamiento**: Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}. El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío.
- **Directorio de caché para API de almacenamiento**: directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.
- **Abrir en otra ventana** : Permite abrir la imagen en otra ventana.
- **Subdirectorio para almacenamiento local**: subdirectorio local o en el servidor donde se almacenan los archivos. ex: {CustomerId}, [glo_var_seq].
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Documento (Base de datos)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Documento (base de datos).

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (base de datos), todos los archivos del documento se almacenan y cargan directamente desde la base de datos..
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Icono** : Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.
- **Nombre del archivo** : Define el campo que contiene el nombre del documento almacenado en la base de datos (el campo que contiene esta información también debe almacenarse en la base de datos).
- **Tipo de SQL** :Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Documento (Nombre del archivo)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Documento (nombre de Archivo).

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (nombre de archivo), todos los archivos del documento se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre del documento se almacena en la base de datos).
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Subcarpeta** : Nombre de la subcarpeta que los archivos están almacenados.
- **Icono** : Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.
- **API para almacenamiento en la nube**: Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) que se utiliza para cargar el archivo en la nube creado en Herramientas> API.
- **Directorio para la API de almacenamiento**: Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}. El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío.
- **Directorio de caché para API de almacenamiento**: directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.
- **Nombre del archivo** : Define el campo que contiene el nombre del documento almacenado en el servidor (el campo que contiene esta información también necesita almacenarse en la base de datos).
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Código de barras

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo de datos**: Tipo de datos del campo para la aplicación.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre de Cliente”.
- **Tipo de SQL**: Tipo de campo de la base de datos.

Formato de valores

Código de barras

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo** : Tipo de código de barras.
- **Texto** : Texto de código de barras con fines ilustrativos.
- Hay **18 tipos de códigos de barras**, que se enumeran a continuación:

Interfaz de configuración de código de barras.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Enlaces relacionados

- Codigo de Barras

Videos relacionados

Videos relacionados

- Como generar codigos de barra
- Macros sc_field y text_style, sc_format_num y format_num_region
- Macro sc_field_init_off

Código QR

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo QRCODE.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como QRCODE, le permite establecer valores en un QRCODE.
- **Etiqueta** :Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores.

- **Nivel de corrección de errores** : Las palabras clave tienen una longitud de 8 bits y utilizan el algoritmo de corrección de errores Reed-Solomon con cuatro niveles de corrección de errores. Cuanto mayor sea el nivel de corrección de errores, menor será la capacidad de almacenamiento.
- **Tamaño de la imagen** : Tamaño de la QRCODE.
- **Margen** : Margen del QRCODE.

Formato de interfaz de valores.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

««««< HEAD

Enlaces relacionados

- QR Code

Videos relacionados ▷

- Working with QR codes
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_init_off

==========

Enlaces relacionados 🔗

- QR Code

Videos relacionados ▷

- Working with QR codes
- Macro sc_field_style
- Macro sc_field_init_off

e824a0cb5065efc4fa3313c726b1c5434cb0e94b

Assinatura

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo Firma.

- **Tipo de datos** :Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un texto, acepta letras, números y caracteres especiales.
- **Etiqueta** : Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_nnombre_cliente, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Color de fondo** : Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de la pluma** : Establece el color de la pluma que se levantará en el lienzo a la firma.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Leyenda** : Establece el título que se mostrará al lado del campo.
- **Valor inicial** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “modo de inserción o actualización”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en la aplicación.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **Configuración de visualizacíon**
  - **Estilo de la fuente** : Permite elegir el tipo de fuente, que se aplicará en el campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente**: Permite elegir el tamaño de fuente, que se aplicará al objeto de la aplicación.
  - **Texto en cursiva**: Permite aplicar el tipo de cursiva en la fuente.
  - **Texto en negrita**: le permite aplicar negrita a la fuente.
  - **Número de caracteres** : Número de caracteres a mostrar.
  - **Alineación de texto**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificado).
  - **Alineación vertical**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (superior, central o inferior).
  - **Imagen de fondo**: Le permite agregar una imagen de fondo al campo.
  - **Salto de línea** : Habilita la posibilidad de un salto de línea para el campo.
  - **Color del contenido**: Cambia el color del contenido del campo de consulta y el campo agrupado, cuando esté disponible.
  - **Color de fondo** : Permite elegir el color, utilizando una paleta de colores para aplicar como fondo del campo de la aplicación.
  - **Anchura** : Para definir el ancho del campo.
  - **Altura** : Para establecer la altura del campo.
  - **Alineación horizontal del título**: Le permite definir la alineación horizontal para el título del campo (izquierda, derecha o centrado).
  - **Alineación vertical del título**: Le permite definir la alineación vertical para el título del campo (superior, central o inferior).

- **Color del titulo**: Le permite elegir un color para el título del campo usando una paleta de colores.
- **Color del fondo de títutlo** : Permite elegir un color para el fondo del título del campo mediante una paleta de colores.
- **Negrita** : Muestra el título del campo en negrita

Rating

Configuración general

Este tipo de campo permite al desarrollador visualizar los datos en forma de evaluación con estrellas (o alguna otra imagen), donde el usuario final podrá visualizar la evaluación realizada anteriormente.

Descripción de los atributos disponibles para la configuración.

Tipo de Dato

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar el tipo **Rating**

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo rating que en la tabla tiene el nombre **Rating**, el cliente tendría un entendimiento mejor de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Evaluación del Producto**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la Internacionalización de su aplicación.

Subtitular

Define el título que aparecerá en el campo, debajo de las evaluaciones. **Por ejemplo**: “Gracias por tus comentarios!”.

Así como la **Etiqueta**, el atributo **Subtitular** también permite utilizar lang para la Internacionalización de su aplicación

Cantidad de íconos

Define la cantidad de elementos que se mostrarán en el campo. El valor informado en este atributo debe estar de acuerdo con la forma en que se realizará la evaluación.

Utilización en agrupaciones y Resúmenes

Permite utilizar el campo en lugar del valor cuando se selecciona el campo en la ruptura (estática o dinámica) o en la totalización del resumen. Para ello, basta con añadir los campos en la columna de la ruptura dinámica o estática para poder visualizar la agrupación realizada en la consulta.

Ejemplo del campo Calificación en el resumen

En el resumen, al situar el ratón sobre el campo, se desplegará una pequeña ventana en la que se detallarán las evaluaciones que se han realizado tanto en cada registro como en total, tal y como se muestra en la siguiente imágen.

Mostrar valor absoluto

Permite mostrar el número exacto de evaluaciones que recibió cada estrella en la totalización del resumen, junto al porcentaje.

> Con esta opción desactivada, el detalle sólo mostrará el porcentaje de votos y no el número exacto de valoraciones.

Cuando se trata del resultado de las evaluaciones, este resultado se calcula a través de la media ponderada **(Suma/Total Evaluaciones)** como en el ejemplo siguiente:

Por ejemplo: en la imagen anterior, tenemos un total de 4 evaluaciones realizadas, donde:

0 calificación para 5 estrellas
2 calificación para 4 estrellas
0 calificación para 3 estrellas
1 valoración por 2 estrellas
1 valoración por 1 estrellas

Considerando que el número de estrellas se refiere al peso que tiene cada una, tenemos lo siguiente:

5 estrellas = 0 valoraciones x 5 (peso) = 0
4 estrellas = 2 valoraciones x 4 (peso) = 8
3 estrellas = 0 avaliaciones x 3 (peso) = 0
2 estrellas = 1 avaliaciones x 2 (peso) = 2
1 estrellas = 1 avaliaciones x 1 (peso) = 1

Suma = 11

Tomamos el resultado de la suma y lo dividimos por el número total de evaluaciones, que fue 4.

Resumen/Total Evaluaciones = 11/4 = 2,75 ≈ 2.8.

Dado que en la ventana detallada sólo se mostrará 1 valor después de la coma, el redondeo se producirá hacia arriba cuando los valores después de la coma estén por encima del valor central, y hacia abajo cuando estén por debajo del valor central. **Ex.: 2,75 ≈ 2,8.**

Usar Font Awesome

Le permite usar iconos de Font Awesome para representar estrellas en lugar de imágenes.

Hints de las estrellas

Establecer los hints para cada estrella.

Tamaño de los iconos

Establece el tamaño de píxel de los iconos de estrellas.

Padding del rating

Define el valor del padding en píxeles para separar cada estrella.

Color de los iconos

Le permite definir el color de las estrellas; el color se pasa en hexadecimal.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **Configuración de visualizacíon**
  - **Estilo de la fuente** : Permite elegir el tipo de fuente, que se aplicará en el campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente**: Permite elegir el tamaño de fuente, que se aplicará al objeto de la aplicación.
  - **Texto en cursiva**: Permite aplicar el tipo de cursiva en la fuente.

- **Texto en negrita**: le permite aplicar negrita a la fuente.
- **Número de caracteres** : Número de caracteres a mostrar.
- **Alineación de texto**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificado).
- **Alineación vertical**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (superior, central o inferior).
- **Imagen de fondo**: Le permite agregar una imagen de fondo al campo.
- **Salto de línea** : Habilita la posibilidad de un salto de línea para el campo.
- **Color del contenido**: Cambia el color del contenido del campo de consulta y el campo agrupado, cuando esté disponible.
- **Color de fondo** : Permite elegir el color, utilizando una paleta de colores para aplicar como fondo del campo de la aplicación.
- **Anchura** : Para definir el ancho del campo.
- **Altura** : Para establecer la altura del campo.
- **Alineación horizontal del título**: Le permite definir la alineación horizontal para el título del campo (izquierda, derecha o centrado).
- **Alineación vertical del título**: Le permite definir la alineación vertical para el título del campo (superior, central o inferior).
- **Color del titulo**: Le permite elegir un color para el título del campo usando una paleta de colores.
- **Color del fondo de títutlo** : Permite elegir un color para el fondo del título del campo mediante una paleta de colores.
- **Negrita** : Muestra el título del campo en negrita

Rating Smile

Configuración general

Este tipo de campo permite mostrar los datos como una calificación con emoji entre **Muy Mal** a **Excelente**, donde el usuario final podría ver la última calificación.

Tipo de datos

Establezca el tipo de datos del campo en la aplicación. En este caso, debemos seleccionar **Rating Smile**.

Etiqueta

Defina el título que se mostrará en el campo de ejecución de la solicitud. Los términos utilizados en la interfaz son esenciales para que el sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos comunes al usuario final, en lugar de los valores por defecto del sistema.

Por ejemplo, para este campo de calificación,el cliente tendría una mejor comprensión sobre la función del campo cuando la etiqueta es **calificación del producto**.

Además de un texto fijo, la **Label** permite utilizar lang para definir el título del campo, de esta manera se puede utilizar la internacionalización de la aplicación.

Subtítulo

Defina un subtítulo que se mostrará junto al campo. Por ejemplo: ¡Gracias por ayudarmos con tus comentarios!

A continuación se muestra un ejemplo de aplicación de subtítulos:

Utilización en agrupaciones y Resúmenes

Permite utilizar el campo en lugar del valor cuando se selecciona el campo en la ruptura (estática o dinámica) o en la totalización del resumen. Para ello, basta con añadir los campos en la columna de la ruptura dinámica o estática para poder visualizar la agrupación realizada en la consulta.

Ejemplo del campo Calificación en el resumen

En el resumen, al situar el ratón sobre el campo, se desplegará una pequeña ventana en la que se detallarán las evaluaciones que se han realizado tanto en cada registro como en total, tal y como se muestra en la siguiente imágen.

Mostrar valor absoluto

Permite mostrar el número exacto de evaluaciones que ha recibido cada icono junto al porcentaje en la totalización del resumen.

> Con esta opción desactivada, el desglose sólo mostrará el porcentaje de votos y no el número exacto de valoraciones.

El resultado de las evaluaciones se calcula mediante la media ponderada **(Suma/Total Evaluaciones)** como en el ejemplo siguiente referido a la imagen de arriba:

Excelente: 5 valoraciones - 16,7%
Bueno: 7 valoraciones - 23,3%

Regular: 11 valoraciones - 36,7%
Malo: 3 valoraciones - 10%
Muy malo: 4 valoraciones - 13,3%

Considerando que el peso de cada sonrisa varía siempre de 1 a 5 (de mala a excelente), tenemos:

5 evaluaciones x 5 (peso) + 7 evaluaciones x 4 (peso) + 11 evaluaciones x 3 (peso) + 3 evaluaciones x 2 (peso) + 4 evaluaciones x 1 (peso)

Suma = 96 -> Resultado = 96 / 30 (total de evaluaciones) = 3,2

Como el resultado que se tiene en cuenta en el campo **Rating Smile** es siempre un número entero, y el valor después de la coma está por debajo del valor central (en este ejemplo el valor central sería 3,2), redondeamos hacia ABAJO, y obtenemos un resultado igual a 3, que corresponde exactamente a la sonrisa **“Regular”**, y por eso es la que aparece más resaltada en la parte superior de la ventana de detalle, como se muestra en la imagen superior.

Valores y sugerencias

Permite al desarrollador definir los valores a cada emoji que se guardará en la base de datos y permite definir una pista **(Se muestra pasando el mouse sobre el emoji)**

Formato de presentación

Permite que el desarrollo defina el formato en que se mostrarán los emojis.

Si se establece la primera opción, los emojis se mostrarán de esta manera:

Si se establece la segunda opción, los emojis se mostrarán de esta manera:

Tamaño del icono

Permite establecer el tamaño del icono en píxeles.

Padding del rating

Permite establecer el valor del relleno entre los emojis.

Colores de los iconos

Permite definir los colores de los iconos en cada emoji.

Tipo de SQL

Introduzca el tipo de campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **Configuración de visualizacíon**
  - **Estilo de la fuente** : Permite elegir el tipo de fuente, que se aplicará en el campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente**: Permite elegir el tamaño de fuente, que se aplicará al objeto de la aplicación.
  - **Texto en cursiva**: Permite aplicar el tipo de cursiva en la fuente.
  - **Texto en negrita**: le permite aplicar negrita a la fuente.
  - **Número de caracteres** : Número de caracteres a mostrar.

- **Alineación de texto**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificado).
- **Alineación vertical**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (superior, central o inferior).
- **Imagen de fondo**: Le permite agregar una imagen de fondo al campo.
- **Salto de línea** : Habilita la posibilidad de un salto de línea para el campo.
- **Color del contenido**: Cambia el color del contenido del campo de consulta y el campo agrupado, cuando esté disponible.
- **Color de fondo** : Permite elegir el color, utilizando una paleta de colores para aplicar como fondo del campo de la aplicación.
- **Anchura** : Para definir el ancho del campo.
- **Altura** : Para establecer la altura del campo.
- **Alineación horizontal del título**: Le permite definir la alineación horizontal para el título del campo (izquierda, derecha o centrado).
- **Alineación vertical del título**: Le permite definir la alineación vertical para el título del campo (superior, central o inferior).
- **Color del titulo**: Le permite elegir un color para el título del campo usando una paleta de colores.
- **Color del fondo de títutlo** : Permite elegir un color para el fondo del título del campo mediante una paleta de colores.
- **Negrita** : Muestra el título del campo en negrita

Rating Thumbs

Configuración general

Este tipo de campo le permite al desarrollador mostrar datos como una evaluación con íconos de “me gusta” y “no me gusta”.

Tipo de datos

Define el tipo de datos del campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Valoración Sonrisa**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo cuando se esté ejecutando la aplicación. Los términos utilizados en la interfaz son esenciales para que el sistema tenga una buena usabilidad, debemos usar el nombre y términos comunes para el usuario final, en lugar de los valores predeterminados del sistema.

Por ejemplo, para el campo Valoración de pulgares, el cliente tendría una mejor comprensión de la función del campo cuando la etiqueta es **Evaluación del producto**.

Además de un texto fijo, la **Label** permite el uso de lang para definir el título del campo, de esta manera es posible utilizar la internacionalización de la aplicación.

Subtítulo

Defina un subtítulo que se mostrará al lado del campo. Ej.: ¡Gracias por los comentarios!

A continuación se muestra un ejemplo de un subtítulo de aplicación:

Utilización en agrupaciones y Resúmenes

Permite utilizar el campo en lugar del valor cuando se selecciona el campo en la ruptura (estática o dinámica) o en la totalización del resumen. Para ello, basta con añadir los campos en la columna de la ruptura dinámica o estática para poder visualizar la agrupación realizada en la consulta.

Ejemplo del campo Calificación en el resumen

En el resumen, al situar el ratón sobre el campo, se desplegará una pequeña ventana en la que se detallarán las evaluaciones que se han realizado tanto en cada registro como en total, tal y como se muestra en la siguiente imágen.

Mostrar valor absoluto

Permite mostrar el número exacto de evaluaciones que recibió cada like y desike en la totalización del resumen, junto al porcentaje.

> Con esta opción desactivada, el desglose sólo mostrará el porcentaje de votos y no el número exacto de valoraciones.

Como sólo hay dos opciones posibles para elegir, sólo se hace el recuento de registros para definir el porcentaje de veces que se eligió cada pulgar.

Para el escenario en el que ambos pulgares tienen la misma cantidad de valoraciones, siendo el porcentaje 50% x 50%, el pulgar que estará más iluminado en la parte superior de la ventana de detalles será siempre el “Me gusta”.

Valores y hints

Permite al desarrollador definir los valores de cada ícono que se guardará en la base de datos y permite definir una pista **(Se muestra pasando el mouse sobre el ícono)**

Desplegar formato

Permite al desarrollador definir el formato en el que se mostrarán los emojis.

En caso de que se defina la primera opción, los emojis se mostrarán así:

En caso de que se defina la segunda opción, los emojis se mostrarán así:

Tamaño de ícono

Permite definir el tamaño del icono en píxeles.

Padding de rating

Permite definir el valor del padding entre los emojis.

Colores de iconos

Permite definir los colores de los iconos en cada emoji.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Configuração de Visualização

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **Configuración de visualizacíon**
  - **Estilo de la fuente** : Permite elegir el tipo de fuente, que se aplicará en el campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente**: Permite elegir el tamaño de fuente, que se aplicará al objeto de la aplicación.
  - **Texto en cursiva**: Permite aplicar el tipo de cursiva en la fuente.
  - **Texto en negrita**: le permite aplicar negrita a la fuente.
  - **Número de caracteres** : Número de caracteres a mostrar.
  - **Alineación de texto**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificado).
  - **Alineación vertical**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (superior, central o inferior).
  - **Imagen de fondo**: Le permite agregar una imagen de fondo al campo.
  - **Salto de línea** : Habilita la posibilidad de un salto de línea para el campo.
  - **Color del contenido**: Cambia el color del contenido del campo de consulta y el campo agrupado, cuando esté disponible.
  - **Color de fondo** : Permite elegir el color, utilizando una paleta de colores para aplicar como fondo del campo de la aplicación.
  - **Anchura** : Para definir el ancho del campo.
  - **Altura** : Para establecer la altura del campo.
  - **Alineación horizontal del título**: Le permite definir la alineación horizontal para el título del campo (izquierda, derecha o centrado).
  - **Alineación vertical del título**: Le permite definir la alineación vertical para el título del campo (superior, central o inferior).
  - **Color del titulo**: Le permite elegir un color para el título del campo usando una paleta de colores.

- **Color del fondo de títutlo** : Permite elegir un color para el fondo del título del campo mediante una paleta de colores.
- **Negrita** : Muestra el título del campo en negrita

Agrupación de Campos

Este recurso permite agrupar dos o más campos de aplicación en un campo virtual del tipo especial **Agrupación de campos**.

> Véase Cómo crear una Agrupación de Campos{.:target=”_blank”}.

Ejemplos de agrupación de campos

Configuración general

Vea a continuación, en detalle, las opciones generales de configuración de la agrupación de campos.

Tipo de datos

Informa del tipo de datos del campo en la aplicación.

Label

Define el *título* que aparece en la columna de la aplicación.

La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

> Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Agrupación de campos

En este atributo definimos los campos que se agruparán, desplazándolos hacia la derecha, y el orden en que se mostrarán estos campos dentro de la agrupación de campos.

Opciones de visualización

Define cómo se mostrarán los valores de los campos agrupados en el campo.

Seleccionando la opción *Etiqueta y Valor* (Valor por defecto) se define que tanto la **label** como el **valor del campo** serán mostrados, vea el ejemplo a continuación.

Al seleccionar la opción *Valor* sólo se mostrará el contenido del campo, véase el ejemplo siguiente.

Colocación de la etiqueta

- **Arriba** - Valor por defecto, coloca la etiqueta de los campos agrupados encima de los valores.
- **Al lado** - Sitúa la Etiqueta de los campos junto a los valores.

  Este atributo sólo está disponible cuando se selecciona la opción *valor de campo* en el atributo **Opciones de visualización**.

Ejemplo de etiqueta Arriba

Etiqueta de ejemplo en el lateral

Distancia entre campos

Define el espaciado entre los campos agrupados. Este atributo se aplica en píxeles, y sólo se requiere un valor numérico para definirlo.

Ejemplos de campos con y sin espaciado

Título para ordenar campos agrupados

![Title sorting][att_title_sorting]

Este atributo define el título del cuadro de clasificación de agrupación.

> Por defecto, Scriptcase establece el lang {lang_field_grouping_choose_column_sorting} como título. El texto lang se puede cambiar en el Traducir aplicaciones.

Ejemplo de clasificación de campos agrupados

Tipo SQL

Define el tipo SQL del campo

Configuración de la pantalla

Vea a continuación, en detalle, las opciones de configuración para la visualización de la agrupación de campos.

Alineación horizontal del título

Defina la alineación horizontal del título de la agrupación de campos como: **Izquierda**, **Centralizado** ou **Derecha**. Consulte a continuación el comportamiento de cada opción.

> Si no se selecciona ningún valor, dejando el atributo vacío, la alineación heredará la configuración del tema de la aplicación.

Ejemplos de alineaciones horizontales: Izquierda - Derecha - Centralizado

Alineación vertical del título

Defina la alineación vertical del título de la agrupación de campos como : **Top**, **medio** o **inferior**. Compruebe a continuación cómo debería funcionar cada una de las opciones.

> Si no se selecciona ningún valor, dejando el atributo vacío, la alineación heredará la configuración del tema de la aplicación.

Ejemplos de alineaciones verticales: Top - Medio - Inferior

Color de fondo

Este atributo cambia el color de fondo del campo donde se mostrarán los registros. El color de fondo se aplicará a toda la columna de la agrupación de campos.

> Las configuraciones referentes a los campos agrupados deben realizarse en la configuración del propio campo, de forma individual.

Ejemplo del color de fondo del campo

Título Color

Cambiar el *color del texto* en el título de la Agrupación de Campos.

> Las configuraciones referentes a los campos agrupados deben realizarse en la configuración del propio campo, de forma individual.

Ejemplo del color del título

Color de fondo del título del campo

Establece el *color de fondo del título* de la Agrupación de Campos.

> Las configuraciones referentes a los campos agrupados deben realizarse en la configuración del propio campo, de forma individual.

Ejemplo de cambio del color de fondo del título

Negrita

Define si el título de la agrupación de botones estará en negrita o no.

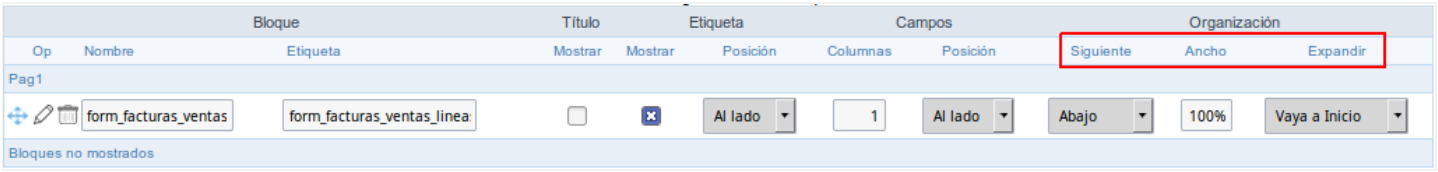
Layout

Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Bloques

Conceptualmente, un bloque es un “contenedor” donde puede ubicar los campos de las Aplicaciones: Formulario, Control o Grid con orientación deslizante.

De forma predeterminada, las aplicaciones creadas en ScriptCase se crean con un solo bloque, con el mismo nombre que la aplicación. Puede agregar la cantidad de bloques que desea organizar de una manera más conveniente. En la página siguiente, observe que se trata de una Organización de columna, y allí es donde definirá si el siguiente bloque se establecerá al lado o debajo del actual.

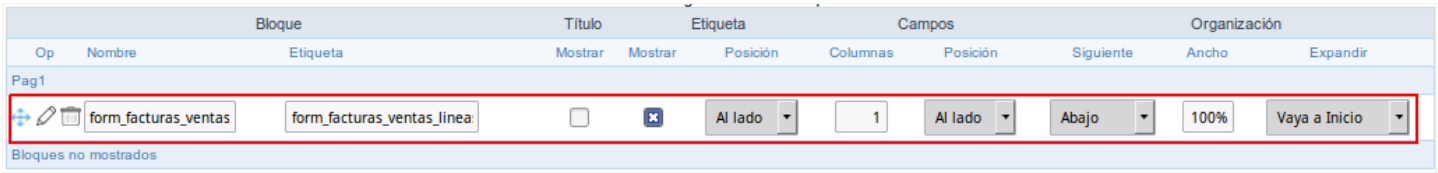


En el lado izquierdo de cada bloque hay dos iconos, primero tiene la función de editar toda la información relativa al bloque y la segunda es eliminar el bloque.

Organizando la posición de los Bloques

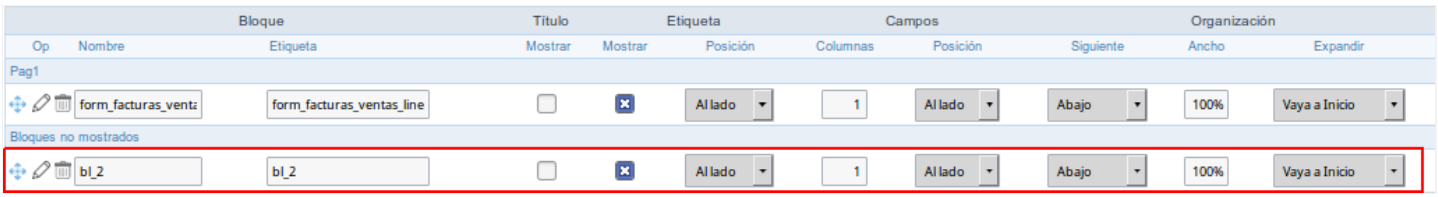
- Vea a continuación cómo modificar el orden de visualización de los Bloques en una página.

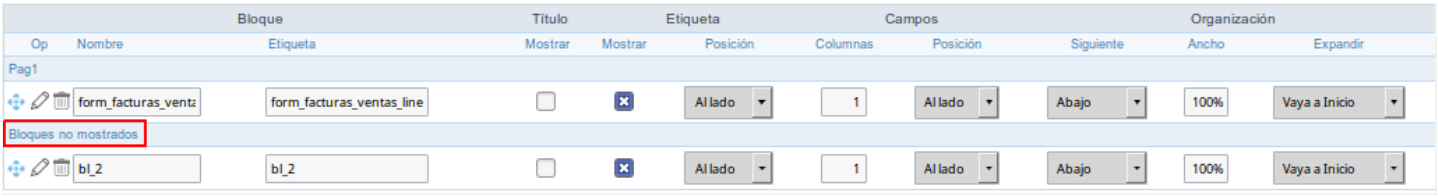
Haga clic y arrastre el bloque que desea modificar a su nueva posición.



- Vea cómo eliminar un bloque de la pantalla

Haga clic en el bloque deseado y arrástrelo al ítem “Bloques no mostrados”. De esta forma, también puede arrastrar el bloque a otra página si lo desea. Vea las imágenes a continuación.





Atributos

Bloque

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Etiqueta** : Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Título

- **Mostrar** : Bandera que controla la visualización del título del bloque.

Etiqueta

- **Mostrar** : La bandera que controla id la etiqueta de los campos se mostrará en el bloque.
- **Posición** : Opciones para mostrar la etiqueta :
  - **Encima** : La etiqueta se mostrará sobre el campo.
  - **Al lado** : La etiqueta se mostrará junto al campo.
  - **Abajo** : La etiqueta se mostrará debajo del campo.

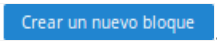
Campos

- **Columnas** : Cantidad de columnas que se muestran una al lado de la otra en el bloque.
- **Posición** : La forma en que los campos se muestran en el bloque:
  - **Abajo** : Los campos se muestran uno debajo del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Al lado** : Los campos se muestran uno al lado del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Línea** : Los campos se muestran uno al lado del otro sin la tabulación.

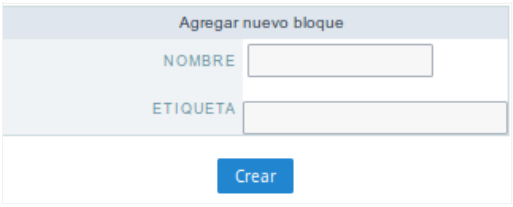
Organización

- **Siguiente** : La forma en que los bloques se muestran en la página:
  - **Abajo**: Indica que el siguiente bloque se colocará debajo del actual.
  - **Al lado** : Indica que el siguiente bloque se colocará al lado del actual.
  - **Pestañas** : Indica que el siguiente bloque se colocará en una pestaña diferente a la actual.
- **Ancho** : Especifica el ancho que ocupará el bloque en píxeles o porcentaje, en caso de que el valor esté en porcentaje, informe al (%).
- **Expandir** : Habilita la opción de cerrar el bloque.

Crear nuevo bloque

Para incluir nuevos bloques en una aplicación, haga clic en el botón 

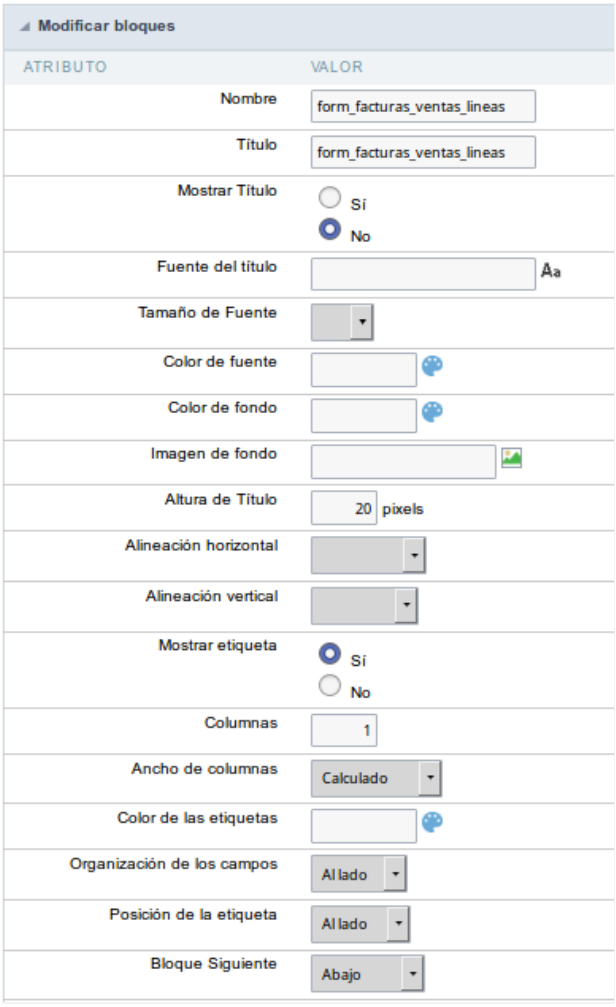
. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir el nombre y la etiqueta del bloque. Al final, haz clic en Crear.



Atributos * **Nombre**: Nombre del bloque.
* **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Editar bloques

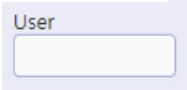
Para editar un bloque, simplemente haga clic en el icono , eso está en el lado izquierdo del bloque. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir los parámetros de los bloques. Al final, haz clic en guardar.



Atributos

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Title** : Título de bloque para mostrar
- **Mostrar Título** : Su opción, cuando está activa, permite mostrar el título del bloque.
- **Fuente del título** : Fuente aplicada al título del bloque.
- **Tamaño de Fuente** : Tamaño de la fuente aplicada al título del bloque.
- **Color de fuente** : Color de fuente para el título del bloque.
- **Color de fondo** : Color de fondo del título del bloque.

- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo para el título del bloque.
- **Altura de Título** : Altura en píxeles de la línea de título del bloque.
- **Alineación horizontal** : Alineación horizontal del título del bloque (Izquierda, Centro y Derecha).
- **Alineación vertical** : Alineación vertical el título del bloque (Superior, Medio e Inferior).
- **Mostrar etiqueta** : Muestra las etiquetas de los campos en el bloque.
- **Columnas** : Cantidad de columnas de campo en un bloque.
- **Ancho de columnas** : Cómo se define el ancho del bloque.
- **Color de las etiquetas** : Color de las etiquetas de campo.
- **Organización de los campos** : Cómo se organizan los campos en el bloque.
- **Posición de la etiqueta** : Posición de las etiquetas de campo relacionadas con los datos.
  - **Al Lado** - Esta opción coloca la etiqueta en el lado derecho del campo.

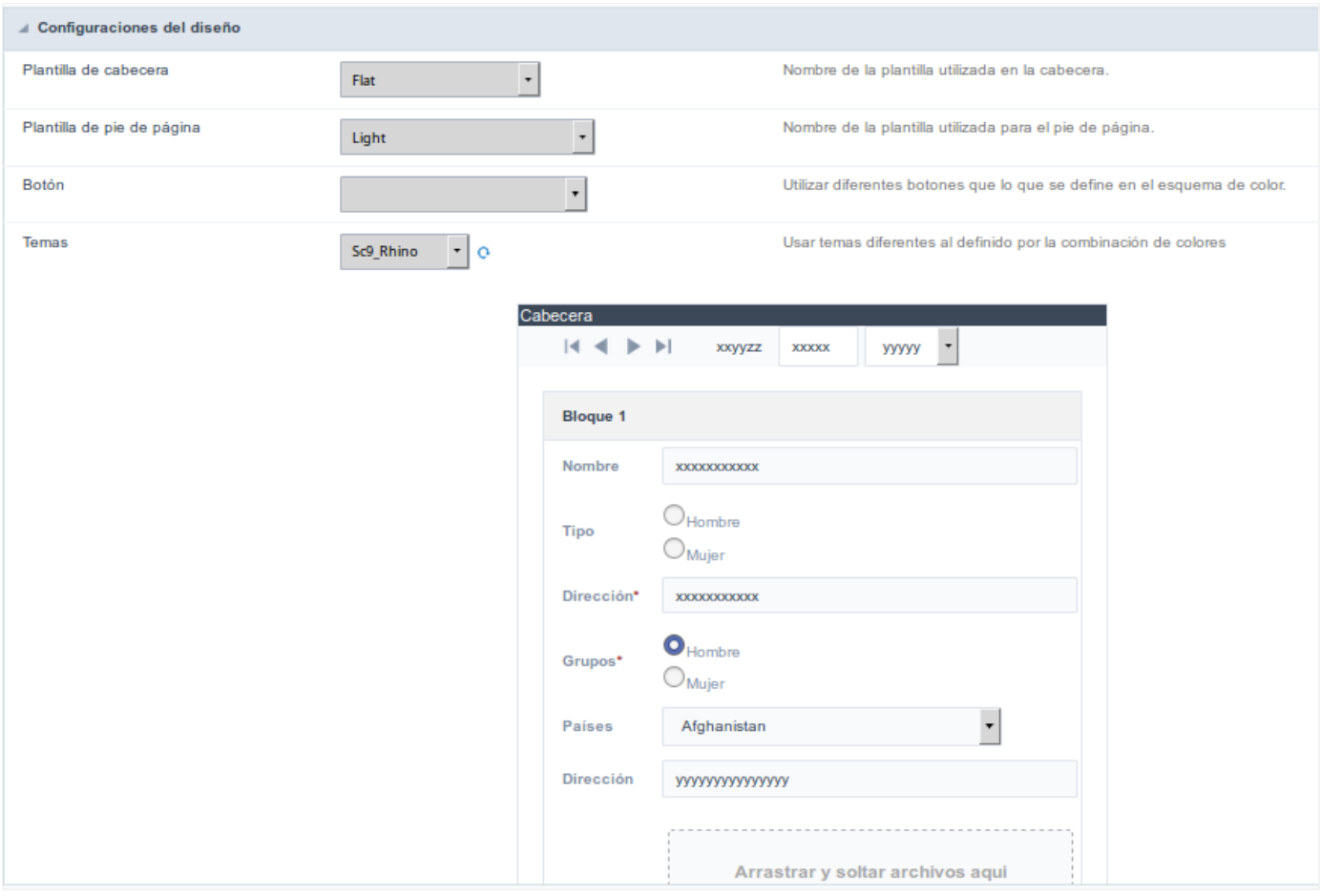
  - **Encima** - Esta opción coloca la etiqueta sobre el campo 

  - **Abajo** - Esta opción coloca la etiqueta debajo del campo

- **Bloque Siguiente** : Posición del siguiente bloque relacionado con el bloque actual.
- **Color del borde** : Color de borde para el bloque.
- **Ancho del borde** : Ancho del borde para el bloque.
- **Ancho del bloque** : Ancho para el bloque.
- **Altura del bloque** : Altura para el bloque.
- **Espaciado de las celdas** : Espaciado de las celdas del bloque
- **Expandir** : Habilita la opción para cerrar el bloque.

Configuraciones

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

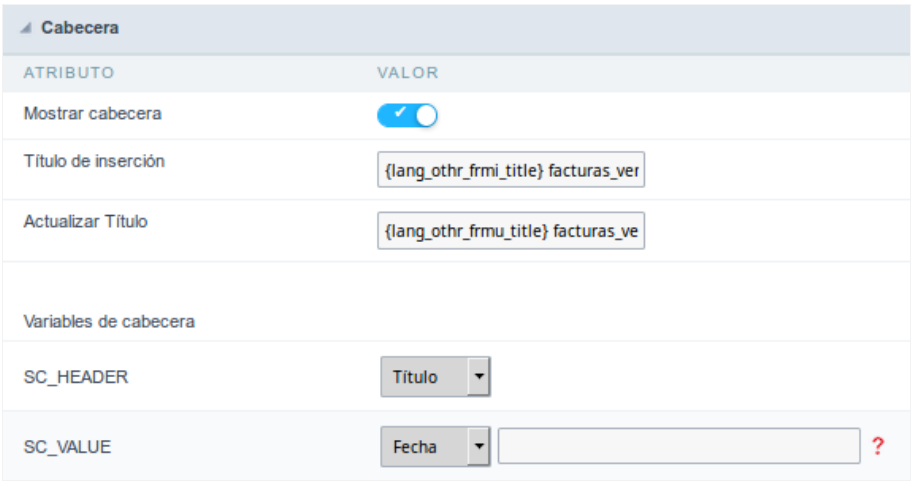


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



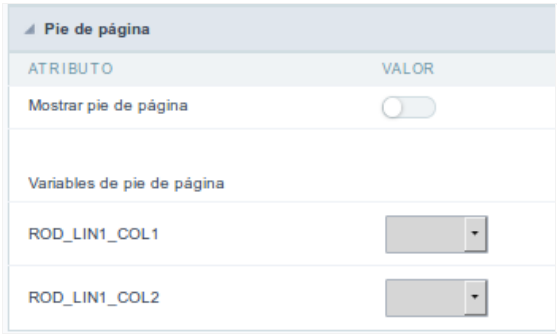
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**".
- **Valor**: al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

Enlaces relacionados

Videos relacionados

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

onApplicationInit

Es el primer evento que se ejecuta en la aplicación, y se dispara incluso antes del ensamblaje de SQL y HTML.

Funciona como preparación para la aplicación, donde es posible, entre otras cosas, manipular variables, realizar validaciones y cambiar la conexión con la macro sc_change_connection, por ejemplo.

En el siguiente ejemplo, el acceso al formulario de edición (form_orders) vinculado a la consulta será limitado, dependiendo del usuario que esté accediendo a la aplicación.

Si la variable [usr_login] es igual a 'admin', el usuario tendrá acceso al formulario con la posibilidad de insertar y borrar un registro.

Si la variable tiene algún otro valor, el usuario seguirá teniendo acceso al formulario, pero solo con la posibilidad de cambiar un registro.

Ejemplo do Código

```
if ( [usr_login] == 'admin') {

  sc_apl_conf("form_orders", "insert", "on");
  sc_apl_conf("form_orders", "delete", "on");

} else {

  sc_apl_conf("form_orders", "insert", "off");
  sc_apl_conf("form_orders", "delete", "off");

}
```

onNavigate

En la aplicación de consulta, este evento se ejecuta en dos situaciones:

- Cuando se configura con paginación parcial, el evento se ejecuta al navegar entre páginas usando los botones de navegación, navegación de página o la opción Ir para.
- Al configurar la aplicación con Infinite Scroll, se ejecuta cada vez que se cargan registros.

A diferencia de otros eventos, este depende de que se active la interacción del usuario, lo que permite, por ejemplo, que cualquier validación o cambio de diseño se realice solo después de esta interacción.

Nota

La navegación de consultas la realiza ajax, por lo que no es posible utilizar códigos Javascript (JQuery, Ajax).

Cuando se usa la paginación completa en la aplicación, el evento no se ejecuta.

onScriptInit

Este evento se ejecuta cuando la aplicación se carga o se vuelve a cargar, antes de que se ejecute la selección principal de la aplicación. En este ámbito, las macros que cambian la selección generalmente se ejecutan, como: sc_select_field, sc_select_order, sc_select_where (add), etc. También podemos cargar el valor de algún atributo de la aplicación, así como verificar alguna política de seguridad antes de ejecutar la aplicación.

onRecord

Este evento ocurre inmediatamente antes de que cada registro se muestre en las consultas. Por ejemplo, en una lista de clientes necesitamos modificar el valor de una columna o incluso crear una columna calculada. {calculado_campo} = {consulta_campo1} * 0.1;

En el siguiente ejemplo, el estilo del texto en el campo {priceorder} cambiará según el valor.

Para valores por debajo de 500 dólares, el texto tendrá un color diferente a los valores por encima de 500 dólares,

Ejemplo:

```
if ( {priceorder} < 500 ) {

   sc_field_style({priceorder}, "Background-Color", "15", "#228B22", "", "bold");

} else {

   sc_field_style({priceorder}, "Background-Color", "15", "#006400", "", "bold");

}
```

onHeader

El tercer evento generado en la consulta ocurre inmediatamente antes de la visualización del encabezado de la aplicación, durante la carga de los elementos HTML de visualización de la página.

> El onHeader solo se obtiene cuando la opción para mostrar el encabezado está habilitada en la configuración de diseño de la aplicación.

En este caso, es posible realizar consultas en la base de datos, lo que le permite leer información sobre la aplicación y los valores de los campos de la Consulta.

Se utiliza, entre otras cosas, para cambiar el CSS de la aplicación, los códigos javascript y mostrar información vinculada a los campos, como un total de ventas o una leyenda para un gráfico de líneas.

onFooter

Este evento ocurre después del procesamiento de las líneas de la cuadrícula, durante la visualización de los elementos HTML del pie de página.

onFooter se usa cuando queremos mostrar alguna información en el pie de página, como un total de ventas o una leyenda para un gráfico de líneas.

> onFooter solo se ejecuta cuando la opción de mostrar pie de página está habilitada en la configuración de diseño de la aplicación.

Ej: Queremos que en la parte inferior de la Grid se muestre el valor total de los pedidos que se muestran en una factura, con un 10% de descuento:

```
sc_lookup (ret, "seleccionar suma (valueitem) de sales_item donde sale_id = {sale_id}");

[v_footnote] = {ret [0] [0]} * 0.1;
```

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

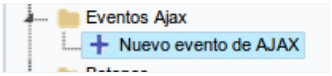
> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

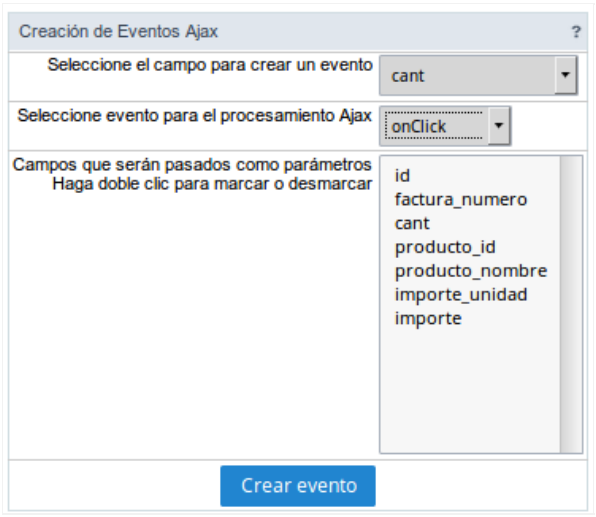
El evento ajax OnClick se ejecuta cuando se hace clic en el campo en el que se basa.

- Creando un nuevo evento ajax



*Creando un nuevo evento ajax *

- Seleccionando un campo



Seleccionar un campo del evento Ajax

Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

Botones

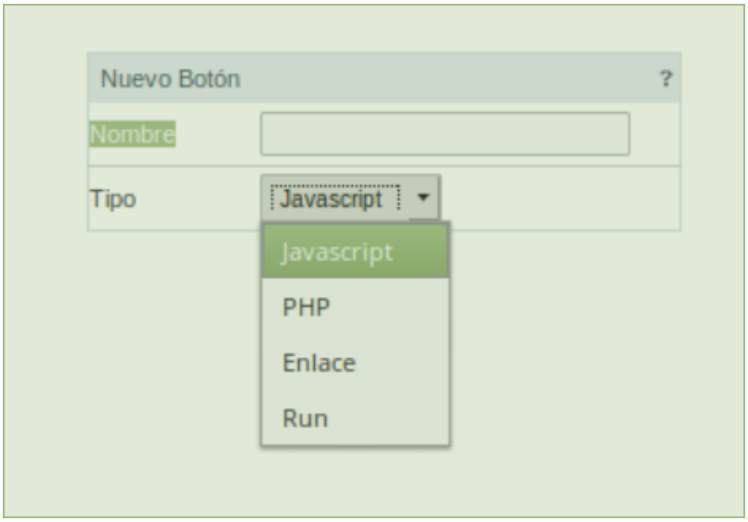
Además de los botones que vienen automáticamente con las aplicaciones, también puedes crear tus propios botones. Todos los botones se muestran dentro de la barra de herramientas de la aplicación.

Configuración de creación de nuevos botones

Creando un nuevo botón

Para crear un nuevo botón, haga clic en la opción “Botón nuevo” e ingrese un nombre y un tipo de botón.

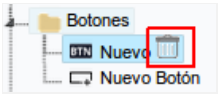
Los tipos de botones son: JavaScript, PHP, Enlace y Run.



Tipo de botones de Grid

Eliminar un botón

Para eliminar un botón, haga clic en Eliminar icono (representado por una imagen de papelera de reciclaje) a la derecha del nombre del botón, en el menú de la aplicación, debajo de la opción Botones.



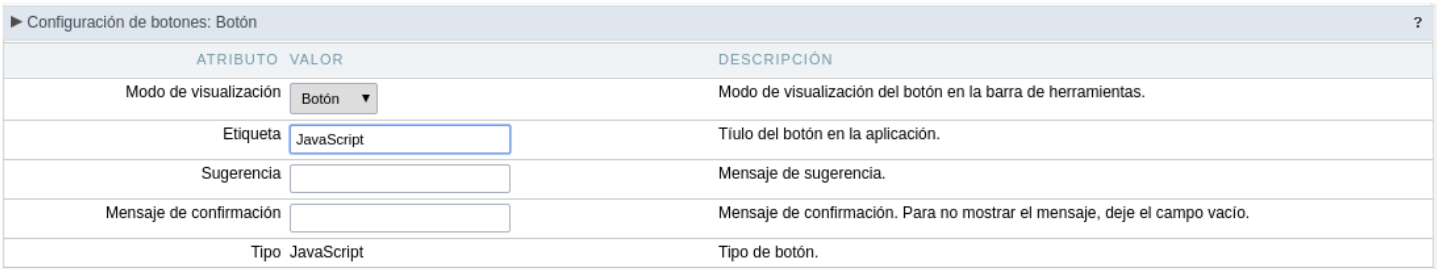
Eliminar un botón

JavaScript

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón javascript en Imagen, Botón o Enlace.

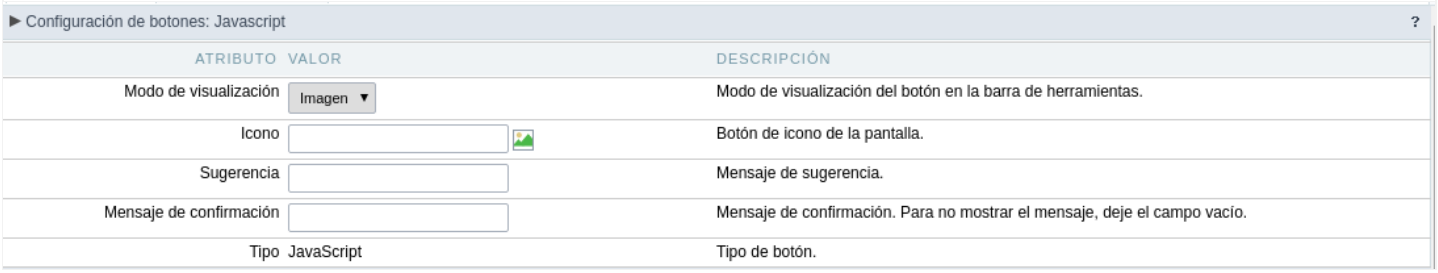
Botón



Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

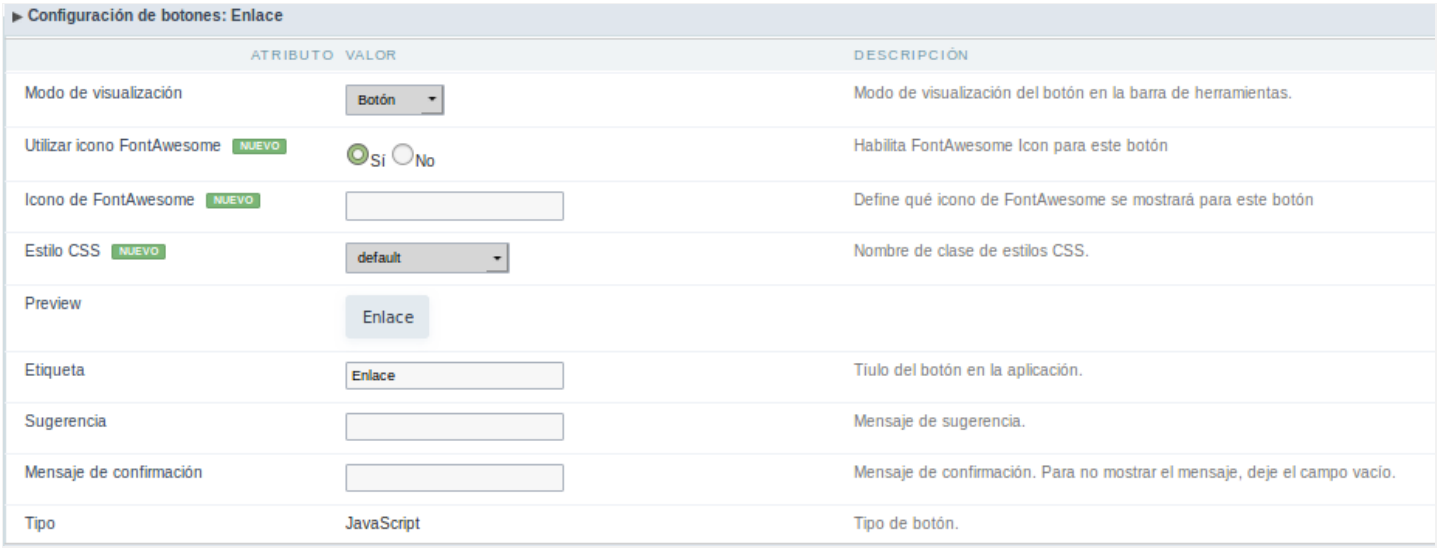
Imagen



Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

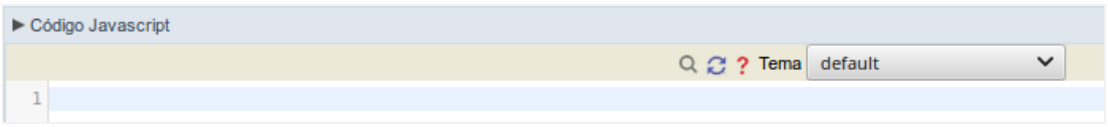
Enlace



Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Código Javascript



Bloque de codificación de botón JavaScript.

En este bloque, solo se acepta JavaScript.

PHP

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón PHP en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón PHP.

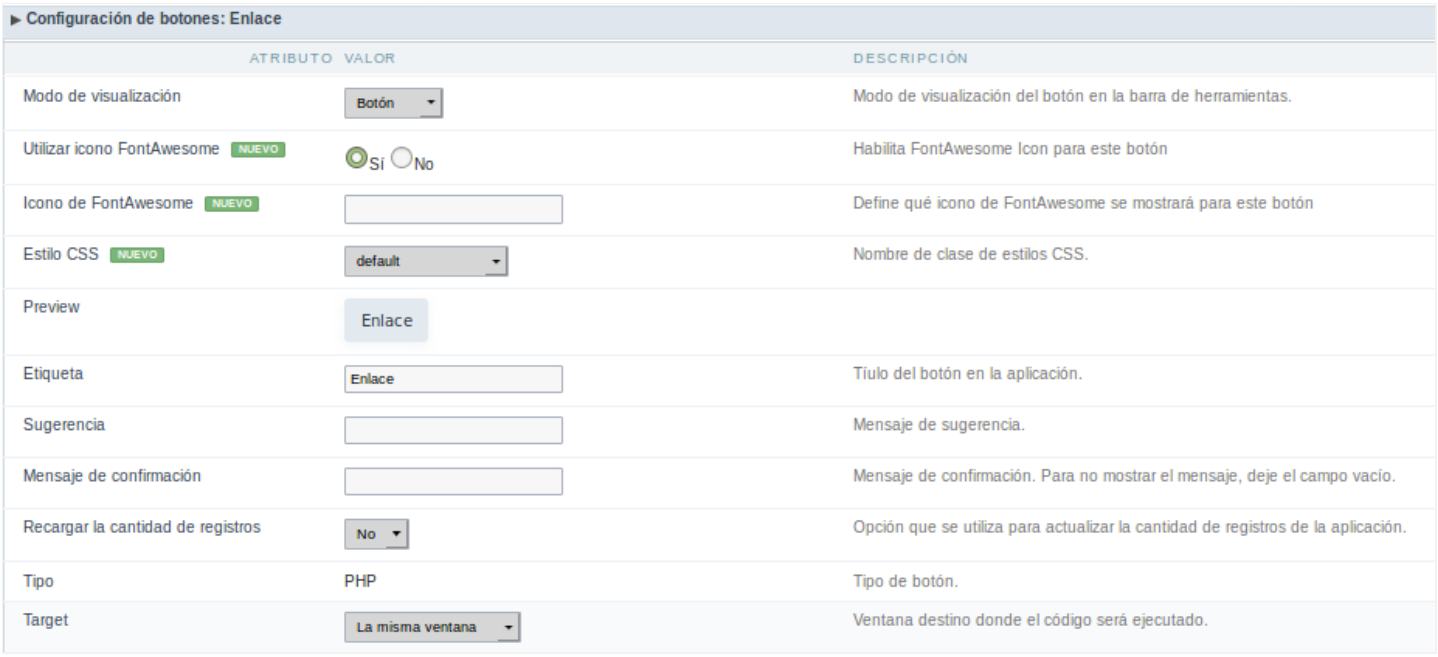
Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación.
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Imagen

Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

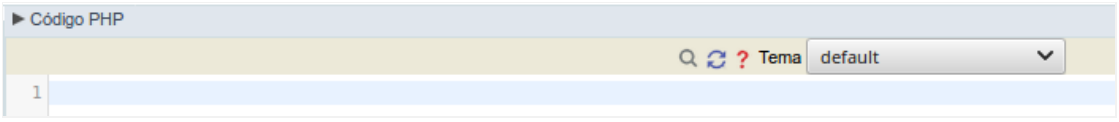
Enlace



Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Código PHP



*Bloque de codificación de botón PHP. *

En este bloque, puede usar macros, código PHP y JavaScript.

Botón de enlace

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón de enlace en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Imagen

Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)..
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Enlace

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Modo de visualización	Botón	Modo de visualización del botón en la barra de herramientas.
Utilizar icono FontAwesome NUEVO	Sí No	Habilita FontAwesome Icon para este botón
Icono de FontAwesome NUEVO		Define qué icono de FontAwesome se mostrará para este botón
Estilo CSS NUEVO	default	Nombre de clase de estilos CSS.
Preview	Enlace	
Etiqueta	Enlace	Título del botón en la aplicación.
Sugerencia		Mensaje de sugerencia.
Mensaje de confirmación		Mensaje de confirmación. Para no mostrar el mensaje, deje el campo vacío.
Tipo	Enlace Enlace	Tipo de botón.

Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

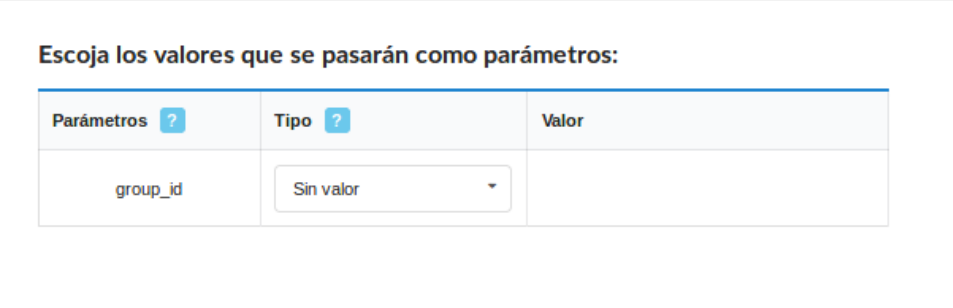
Configurando el Enlace

- Seleccionar las aplicaciones

Elegir la aplicación para el enlace del botón.

Debe seleccionar una aplicación para llamar desde el enlace del botón.

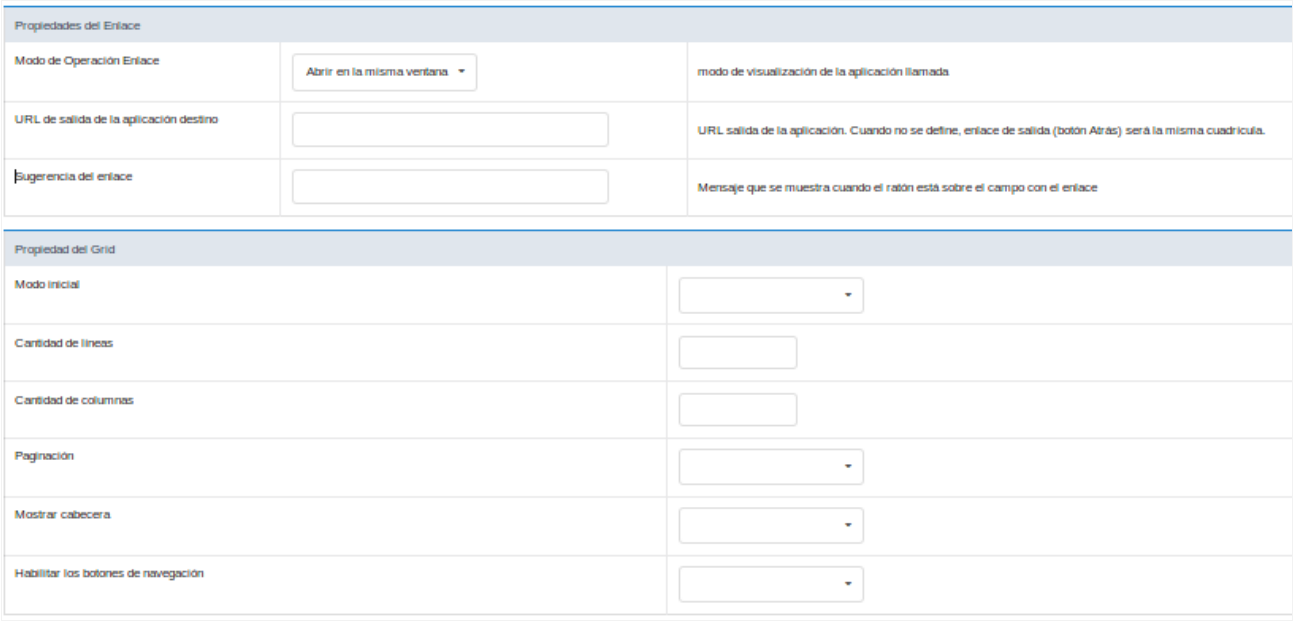
- Parámetros del enlace



Elegir los parámetros para el enlace del botón.

Campo Le permite usar un campo existente de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Variable Le permite usar una variable global de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Fijo Le permite informar un valor fijo como parámetro para el enlace.
Vacio No se pasará ningún valor como parámetro para el enlace.

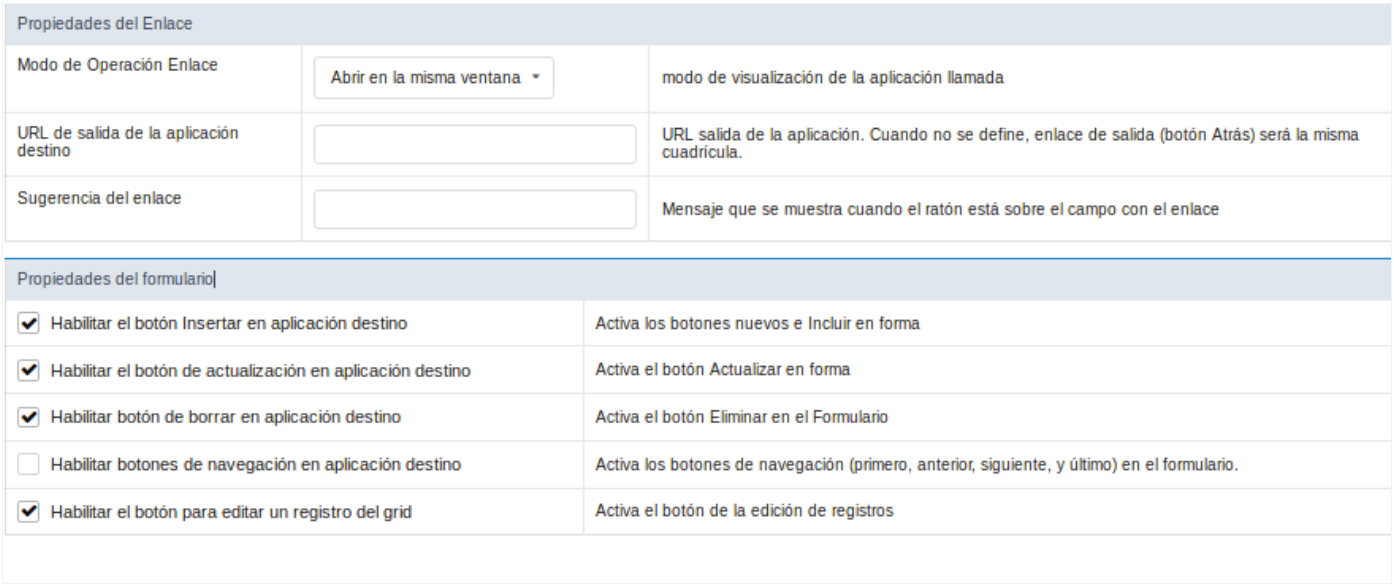
- Propiedades del enlace (Grid)



Configurar las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es una Grid.

Modo de operación Enlace Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación Grid.
Modo inicial Le permite definir el modo inicial de la aplicación de cuadrícula (Búsqueda o Grid).
Cantidad de líneas Le permite definir la cantidad de líneas que se muestran en la Grid.
Cantidad de columnas Le permite definir la cantidad de columnas que se muestran en la Grid.
Paginación Habilite la paginación en la Grid.
Mostrar cabecera Habilitar el encabezado de la Grid.
Habilitar los botones de navegación Habilitar el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en la Grid.

- Propiedades del enlace (Form)



Configurar las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es un Formulario.

Modo de Operación Enlace	Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino	URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación de formulario.
Habilitar el botón Insertar en la aplicación de destino	Habilite el botón “Nuevo” en la Solicitud de formulario.
Habilitar el botón de actualización en aplicación destino	Habilite el botón “Actualizar” en la Solicitud de formulario.
Habilitar botón de borrar en aplicación destino	Habilite el botón “Eliminar” en la Aplicación de formulario.
Habilitar botones de navegación en aplicación destino	Habilite el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en el Formulario.
Habilitar el botón para editar un registro del grid	Habilite los botones que le permiten editar los registros de una Grid

Run

Opciones de pantalla

Podemos configurar la pantalla del botón “Ejecutar” como Enlace, Imagen o Botón:

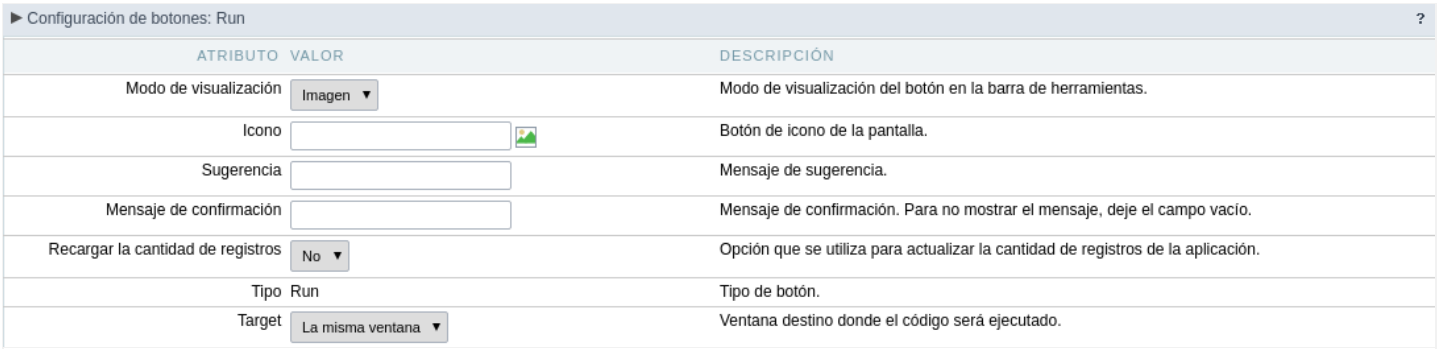
Botón

Configuración del botón de ejecución de Grid - Tipo de botón

Modo de visualización	Cuadro combinado para seleccionar la opción de visualización del botón, puede elegir botón, imagen o enlace.

Etiqueta	Título del botón de la aplicación (texto que se mostrará para el botón dentro de la aplicación)
Indicio	Usando esta opción puede establecer un mensaje para la sugerencia del botón
Mensaje de confirmacion	Usando esta opción puede establecer un mensaje de confirmación que se mostrará cuando se presione el botón. Déjelo vacío si no necesita mostrar ningún mensaje.
Estilo CSS	CSS para el botón, si no cambia esta opción Scriptcase aplicará la aplicación / proyecto CSS por defecto. Puede personalizar el CSS de los botones usando la opción dentro del menú principal “Diseño » Botones CSS”
Recargar cantidad de registros	Opción utilizada para actualizar la cantidad de registros de la aplicación.
Tipo	Descripción del tipo de botón.
Objetivo	Esta opción le permite configurar la ventana de destino donde ejecutará el código del botón (la misma ventana, otra ventana, modal)

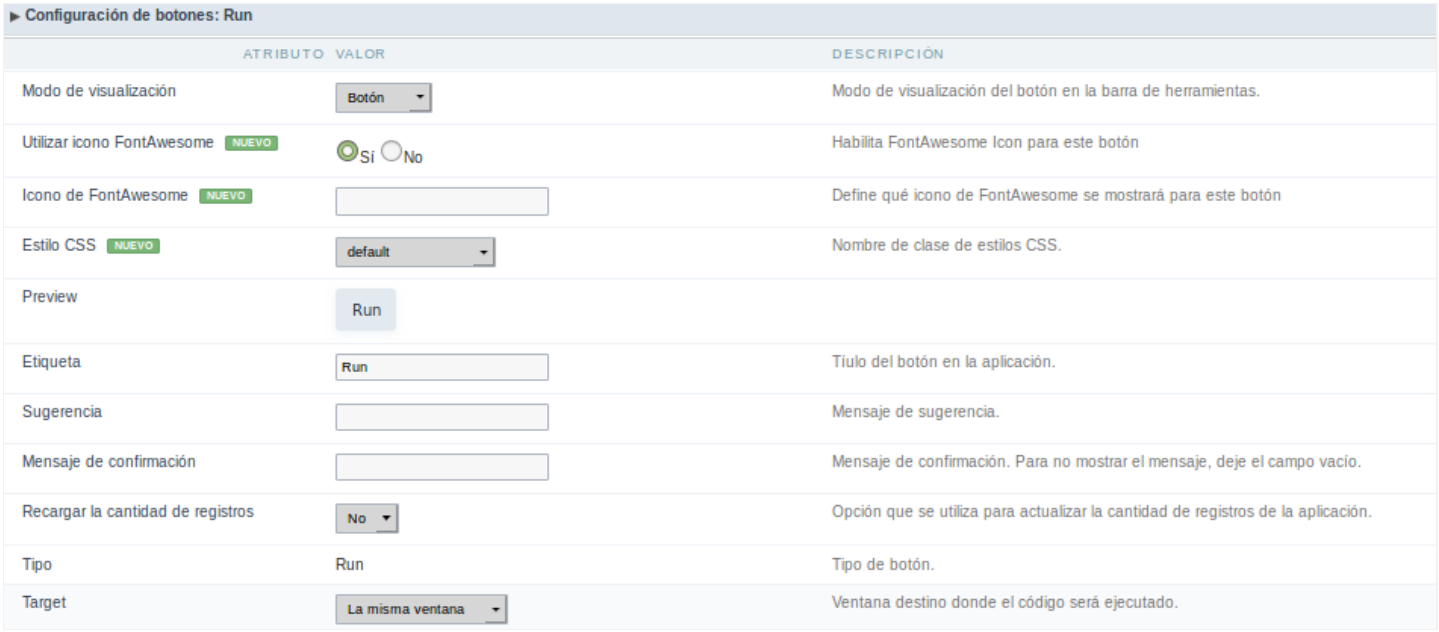
Imagen



Configuración del botón Ejecutar de la Grid - Tipo de imagen

Modo de visualización	Cuadro combinado para seleccionar la opción de visualización del botón, puede elegir imagen, botón o enlace.
Icono	Icono de visualización del botón. Puede usar esta opción para seleccionar una imagen (desde imágenes de Scriptcase o desde su computadora) para representar el botón dentro de la barra de herramientas de la aplicación.
Indicio	Usando esta opción puede establecer un mensaje para la sugerencia del botón
Mensaje de confirmacion	Usando esta opción puede establecer un mensaje de confirmación que se mostrará cuando se presione el botón. Déjelo vacío si no necesita mostrar ningún mensaje.
Recargar cantidad de registros	Opción utilizada para actualizar la cantidad de registros de la aplicación.
Tipo	Descripción del tipo de botón.
Objetivo	Esta opción le permite configurar la ventana de destino donde ejecutará el código del botón (la misma ventana, otra ventana, modal)

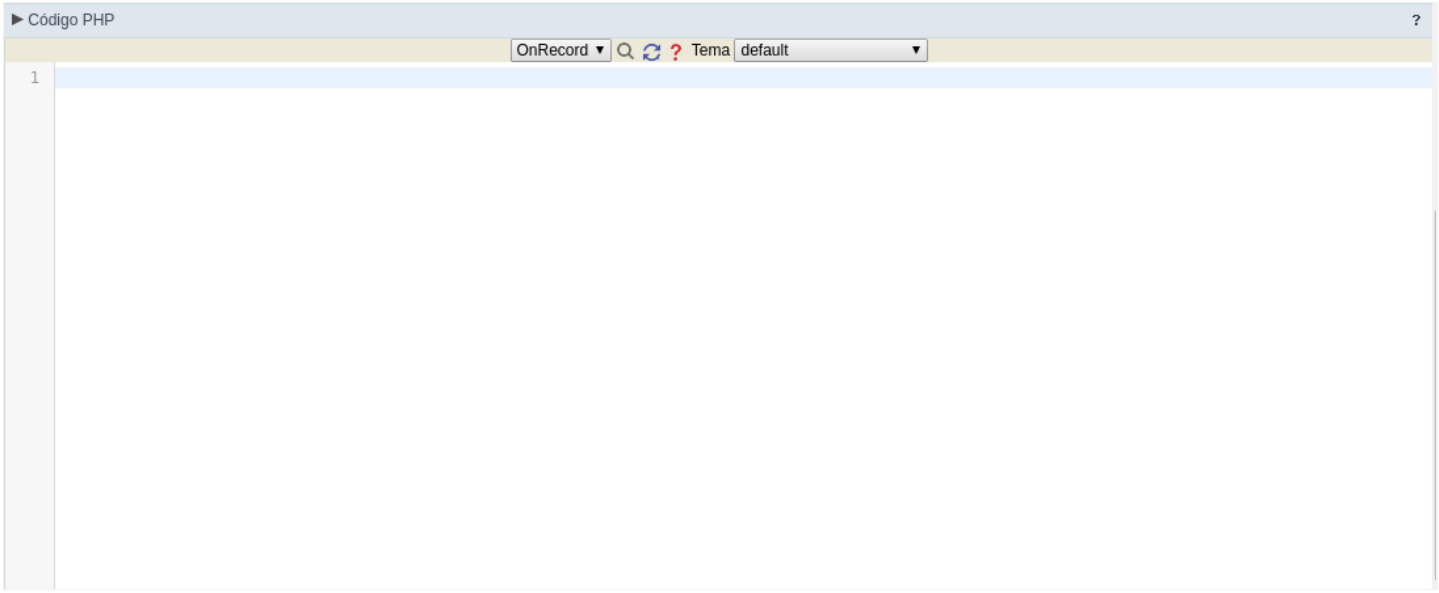
Enlace



Configuración del botón Ejecutar de la Grid - Tipo de enlace

Modo de visualización	Cuadro combinado para seleccionar la opción de visualización del botón, puede elegir enlace, botón o imagen.
Etiqueta	Texto que se mostrará en el botón (en la aplicación en ejecución).
Indicio	Título del botón de la aplicación (texto que se mostrará para el botón dentro de la aplicación)
Mensaje de confirmacion	Al usar esta opción, puede establecer un mensaje de confirmación que se mostrará cuando se presione el botón. Déjelo vacío si no necesita mostrar ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de botones de tema.
Recargar cantidad de registros	Opción utilizada para actualizar la cantidad de registros de la aplicación.
Tipo	Descripción del tipo de botón.
Objetivo	Esta opción le permite establecer la ventana de destino donde ejecutará el código del botón (la misma ventana, otra ventana, modal)

Área de Codificación



Configuración del botón de ejecución de la Grid - Área de codificación

- Hay dos tipos de eventos en el botón Ejecutar

- **OnRecord** : Se ejecuta después del procesamiento en cada registro seleccionado.
- **OnFinish** : Se ejecuta después de procesar todos los registros seleccionados.

En este área de codificación puede usar macros de Scriptcase, PHP y JavaScript.

imagem_ligacao_geral_consulta

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionados ▷

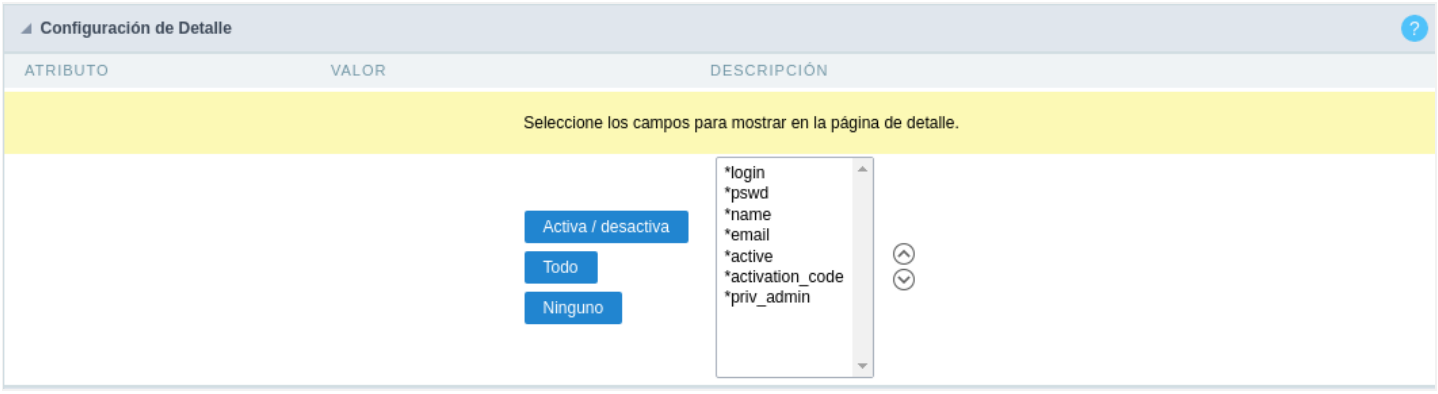
Detalle

El Módulo de detalle de la Grid le permite organizar la información que se muestra según su importancia. Es una aplicación complementaria que muestra los datos en un formulario detallado. Para ver el detalle de la Grid dentro de la Grid, el usuario final debe hacer clic en ••• eso se muestra para cada registro.

Para habilitar el Módulo de detalle de la Grid acceder a los “Módulos de Grid” y habilitar la casilla de verificación, se utiliza para habilitarse de manera predeterminada:

Configuración de detalle

En esta sección, el usuario puede definir cómo se debe mostrar el detalle de un registro en particular cuando se selecciona y qué información de ese registro se debe mostrar en este detalle.

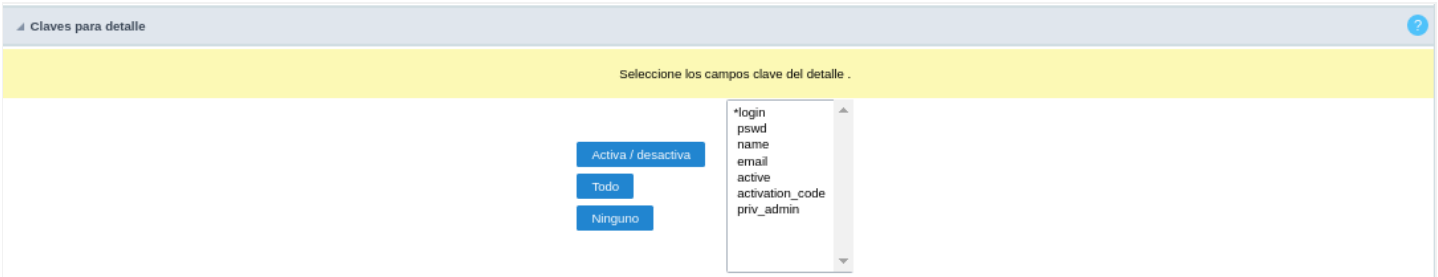


Atributos

- **Selección de campos para la página de detalles.** : Le permite seleccionar los campos deseados. Simplemente haga clic en el campo y luego haga clic en el botón “Activar / Desactivar” para habilitar / deshabilitar los campos.

Claves para detalle

A través de esta interfaz puede elegir los campos que formarán parte de la cláusula “WHERE”, devolverá la información corregida de acuerdo con el registro seleccionado. ScriptCase utiliza para identificar las claves principales de la tabla, que se utilizan en la aplicación SQL, de forma automática. Sin embargo, a veces es necesario establecer la clave principal manualmente, especialmente en los casos en que la aplicación tiene un JOIN de SQL, que involucra a más de una tabla.

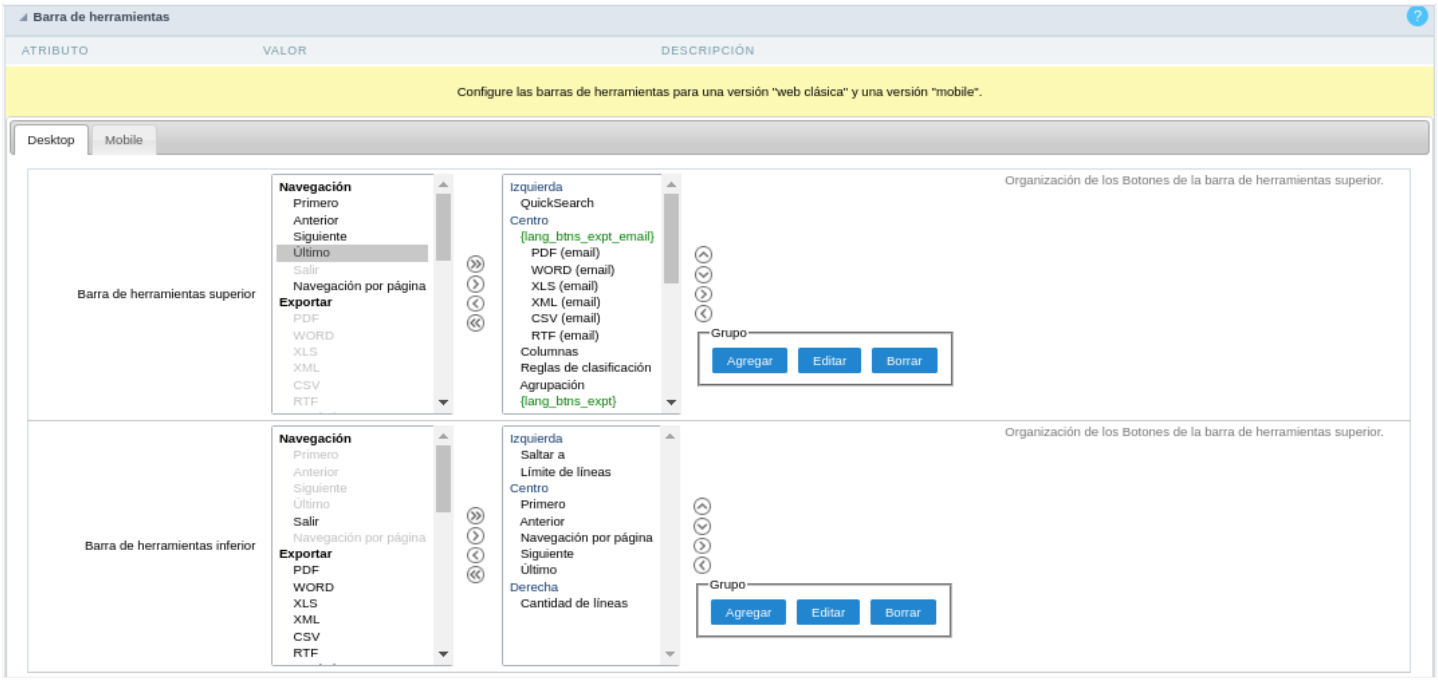


Seleccione aquí los campos que son claves para el Detalle. La aplicación ejecutará otro comando de selección y puede configurar qué campos se aprobarán para esta cláusula “WHERE”:

- **On/Off** : Seleccione el campo que se mostrará en detalle. El campo seleccionado (Activado) obtiene un asterisco.
- **Todas** : Marca “Activado” en todos los campos.
- **Ninguna** : Marca “Desactivado” en todos los campos.

Barra de herramientas

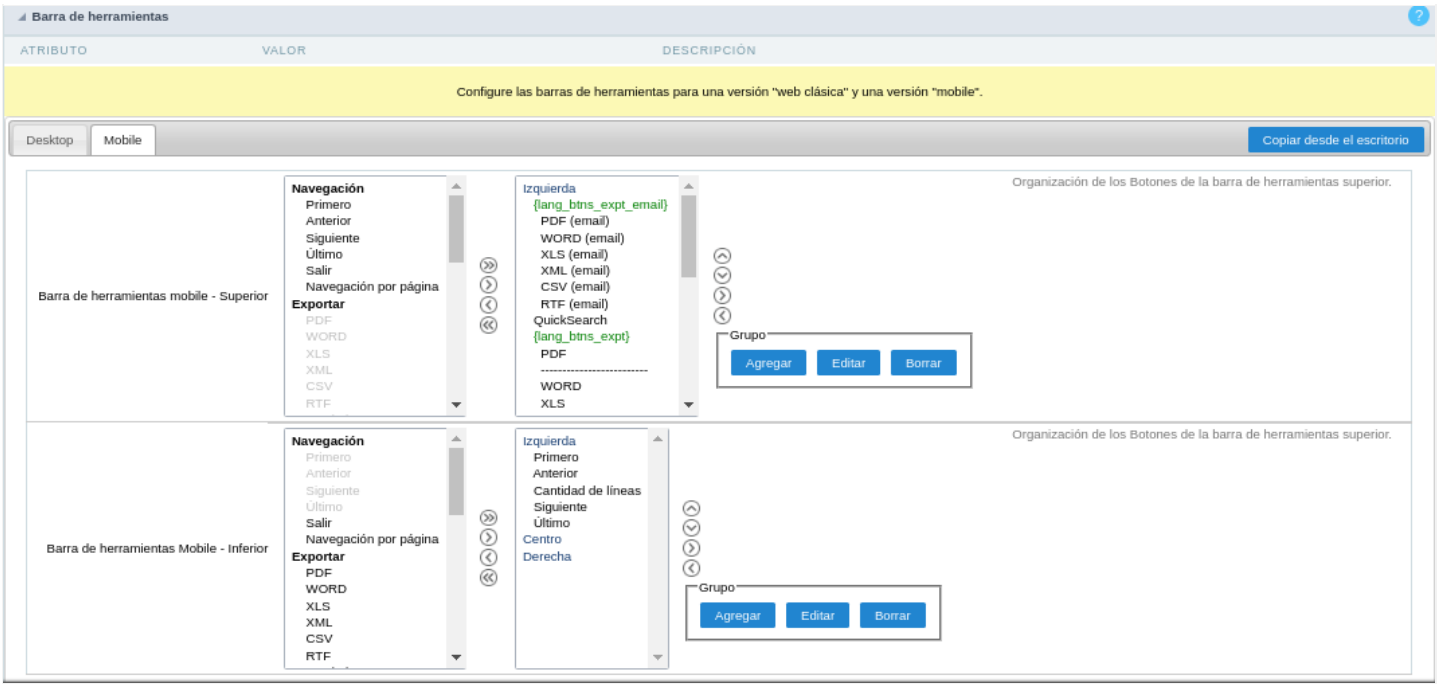
La barra de herramientas de la aplicación se divide en dos partes: superior e inferior. Es posible seleccionar los botones para cada parte de forma independiente. Un botón puede ser parte de ambas partes simultáneamente.



Atributos

- **Navegación** : Botones de navegacion
- **Salir** : Finaliza o regresa a la aplicación anterior según cómo esté configurado el “Detalle de pantalla”. Puede cambiar la etiqueta dentro de la “Configuración del botón”.
- **Exportaciones** : Establece los formatos para la generación de impresión:
- **Impresión** : Crea un informe completo con todos los datos de detalle de la Grid dentro de una página imprimible HTML.
- **PDF** : Crea un informe completo con todos los datos de detalle de la Grid dentro de un tipo de archivo PDF.
- **Otros**
- **Separador** : Crea una línea de separación entre los botones para una mejor visualización, especialmente para botones agrupados.

Barra de herramientas Mobile



Tiene las mismas opciones de la versión **Desktop**, agregando solo el elemento “copia del escritorio”, en el cual, cuando se presiona, realiza una copia de los elementos de la barra de herramientas de **Desktop** a **Mobile**.

Configuración de botones

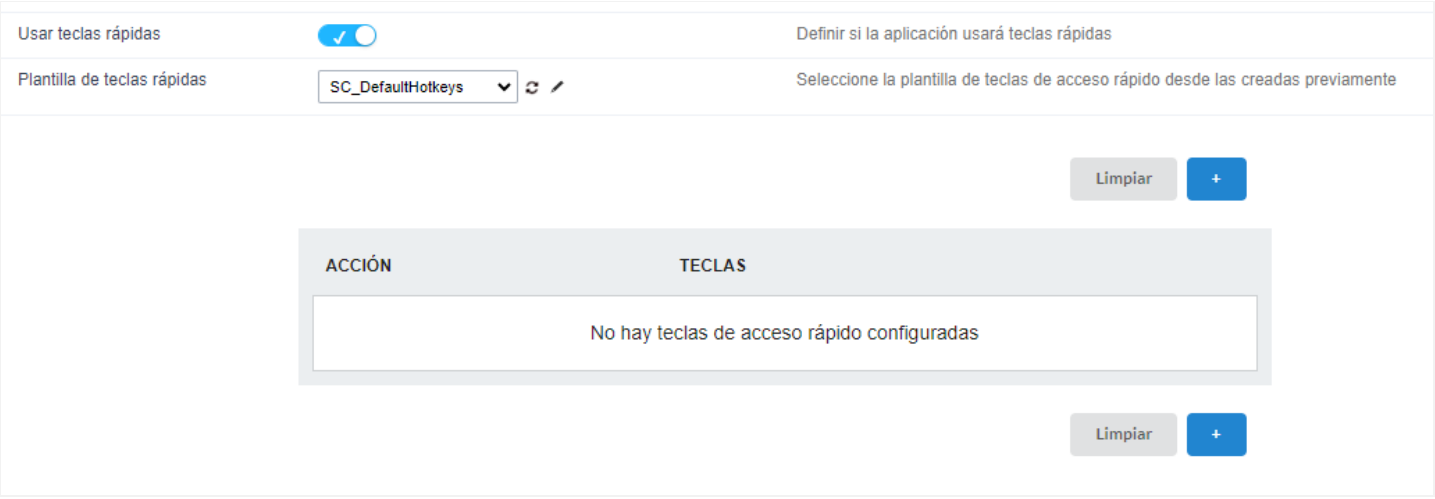
Botón Muestra los botones disponibles en la aplicación.

Etiqueta Le permite personalizar el nombre de los botones de la aplicación actual. También puede usar la opción “Idioma de la aplicación” (ubicado dentro del menú principal “Configuración regional”) para cambiar las etiquetas de los botones de todo el proyecto.

Sugerencia Le permite establecer una sugerencia para los botones. La sugerencia ayudará al usuario a comprender la acción del botón.

Atajo Le permite establecer una tecla de método abreviado para ejecutar la acción del botón. Nota importante: cada navegador tiene sus propias combinaciones de atajos y palabras reservadas, debe verificarlo antes de implementar esta opción.

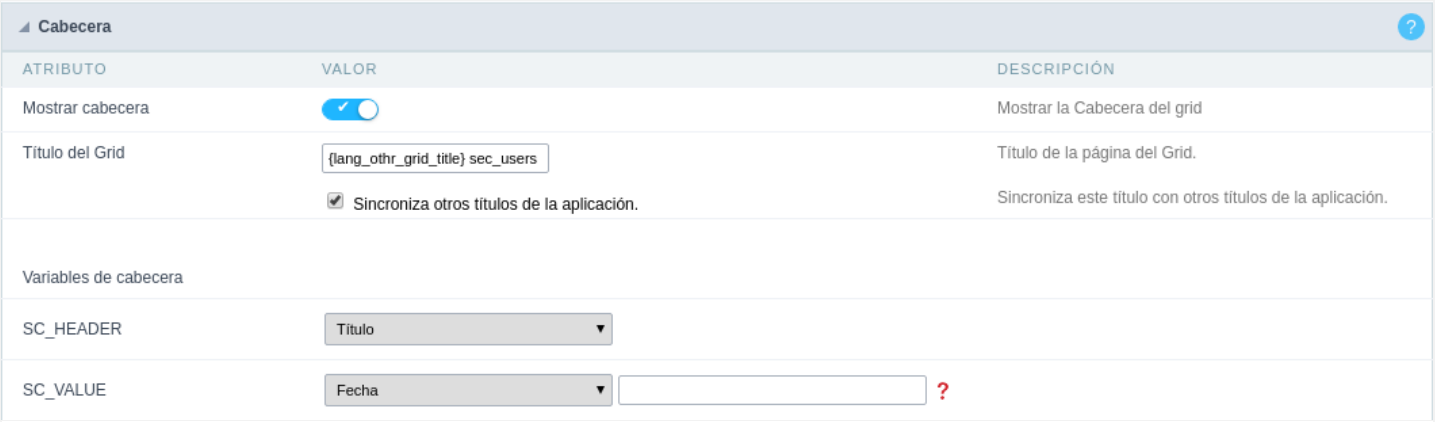
Teclas de acesso rápido



Usar teclas rápidas	Define si la aplicación usará teclas rápidas. Cuando habilita esta opción, la configuración de las teclas de método abreviado se desactivará.
Plantilla de teclas rápidas	Seleccione la plantilla de teclas de acceso rápido creada previamente.
Acción	Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
Teclas	Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
Add "+"	Adiciona una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
Limpiar	Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.

Cabecera

En esta sección es donde se configuran las variables de contenido que formarán parte del encabezado.



Esta pantalla cambiará dependiendo del formato del encabezado elegido.

- **Mostrar cabecera** : Este indicador determina si se muestra el encabezado.
- **Título del detalle** : Al usar esta opción puede establecer un título para la aplicación, utiliza un valor de la aplicación Grid como predeterminado. Sin embargo, se puede personalizar.
- **Variables de cabecera** : Los campos variables se pueden completar con cualquiera de los tipos que se muestran en el cuadro

Combo. Según el tipo, debe asociar un contenido. A continuación describimos los tipos existentes:

- **Campo** : Cuando se elige la opción de tipo "**Campo**", se abrirá un Combobox junto a los campos que forman parte de "Select". Al elegir uno de estos campos, está asociando el valor del campo para mostrar en el encabezado.
- **Título** : Cuando se selecciona esta opción, mostrará el valor relleno en "**Título del detalle**" en el encabezado.
- **Fecha** : Cuando seleccione el tipo "**Fecha**", la fecha del sistema en el formato dd / mm / aaaa se mostrará en el encabezado. Hay varios formatos de visualización que usan la fecha y hora del servidor. El formato se puede informar en el campo de texto que aparece a continuación. Haga clic en el signo de interrogación para ver los formatos disponibles.
- **Imagen** : Cuando se selecciona el campo de tipo de imagen, aparecerá un campo para completar el nombre de la imagen en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en "**Elegir imagen**" icono y para hacer que nuevas imágenes estén disponibles en el servidor, haga clic en "**Descargue una imagen**!" .
- **Valor** : Cuando se selecciona el tipo "**Valor**", el contenido completado en el campo de texto al lado se mostrará en el encabezado, se pueden ingresar los textos y "**Variables globales**". Ejemplo: "Nombre del empleado": [v_name]".

Visión general

La *Grid anidadas* funciona como un vínculo entre las aplicaciones de consulta y se utiliza para mostrar y mantener datos complementarios de la aplicación principal, como la información del cliente sobre un pedido.

Ejemplo de aplicación con Grid anidadas en Iframe

En el ejemplo, la Grid anidadas está configurada para mostrarse debajo del registro, con opciones para editar y agregar nuevos artículos al pedido.

Comprobar las opciones de configuración

- Configuración general
- Creando una Grid anidadas
- Configuración de Grid anidadas individual

Configuración - Grid anidadas

En esta pantalla debemos definir la configuración de visualización de las Grid anidadass en la aplicación principal.

Podemos definir el comportamiento general de las Grid anidadass o usar el **Definir Individualmente** en los atributos y definir el aspecto y comportamiento individualmente, en cada Grid anidadas creada.

Configuración

Este bloque de configuración define cómo se mostrará la Grid anidadas en la aplicación principal.

modo iframe

Este atributo define si se utiliza o no el iframe para mostrar la aplicación llamada.

Esto implica el uso completo de la funcionalidad de la consulta configurada como Grid anidadas, tales como: Paginación, filtros, exportación, saltos, columnas y ordenación.

Título en la misma línea

Este atributo define si los títulos de las columnas de la Grid anidadas se mostrarán en la misma línea que el Título de la aplicación principal.

> Este atributo está disponible cuando las opciones **iframe mode** y **Enable TreeView** están establecidas en *No* o *Definido individualmente*.

Las opciones de configuración son:

- **Sí** - En esta opción, el título de las columnas de la Grid anidadas se integrará al título de la aplicación principal, como en el ejemplo a continuación.
- **No** - En este caso se desplegará el **Positioning** para que podamos definir el posicionamiento de la Grid anidadas.
- **Definir individualmente** - Habilita configurar el Título en la misma línea en la configuración de cada Grid anidadas creada, para que el comportamiento se pueda definir individualmente.

Ejemplo de Grid anidadas mostrada en la misma fila

Habilitar TreeView

Esta opción agrega una característica para ocultar/mostrar la Grid anidadas en la consulta.

La visualización de la Grid anidadas estará definida por el **Positioning**.

> Al elegir Sí, se deshabilitará la opción Título de la misma línea.

Ejemplo de Grid anidadas con vista TreeView

Posicionamiento

Define la ubicación de la Grid anidadas dentro de la aplicación principal.

> Este atributo se mostrará al configurar *Sí* en la opción **Título en la misma línea**.

Las opciones son:

- **En una columna** - Se agregará una columna después del último campo de la aplicación principal
- **Debajo de un registro** - La Grid anidadas se mostrará debajo de la línea del registro.
- **Definir Individualmente** - Habilita el atributo de configuración Posicionamiento en las configuraciones de cada Grid anidadas creada, de manera que se pueda definir individualmente el comportamiento.

Ejemplo de Grid anidadas En una Columna con TreeView

Ejemplo de Grid anidadas Debajo de un Registro con TreeView

Posicionamiento de la Grid anidadas

Este atributo está disponible si la aplicación principal tiene dos o más Grid anidadass y si están configuradas para mostrar **debajo del registro**.

En este caso, podemos definir si se mostrará **uno al lado del otro** o **uno debajo del otro**.

Grid anidadas de ejemplo mostrada una al lado de la otra

Grid anidadas de ejemplo mostrada una debajo de la otra

Alineación

Permite configurar la alineación de la Grid anidadas con relación a la consulta principal cuando la opción Posicionamiento es Debajo de un Registro.

Las opciones son: **Izquierda**, **Derecha** y **Centro**.

> Esta opción está disponible solo si el atributo Ubicación está establecido en *Debajo del registro*

Quitar márgenes y relleno de la aplicación

Quitar márgenes y relleno de la aplicación llamada para que se ajuste mejor a la pantalla.

Eliminar

borde Elimina los bordes de la tabla principal de la aplicación llamada para que se ajuste mejor a la visualización

Configuración del Iframe

> Estas configuraciones solo están disponibles si el atributo **iframemode** en el bloque Configuración está configurado en *Sí*

Altura del Altura del iframe

Le permite establecer la altura del iframe en píxeles.

Ancho del Altura del iframe

Le permite establecer el ancho del iframe en píxeles.

Modo inicial

Define el módulo inicial de la aplicación en la primera carga: (Gid, Busqueda o vacío)

Cantidad de líneas

Define el número de líneas a mostrar.

Cantidad de columnas

Define el número de columnas a mostrar.

Paginacíon

Define si los registros se mostrarán parcialmente con paginación (navegación), o si será total con todos los registros en la misma página.

Fijar barras de herramientas superior

Le permite anclar la barra de herramientas en la parte superior.

Fijar barras de herramientas inferior

Le permite anclar la barra de herramientas en la parte inferior.

Botones

Define qué botones estarán disponibles en la barra de herramientas de cuadrícula anidada.

Configuración de Grid anidadas

Este bloque de configuración define si la Grid anidadas se exportará o no con la aplicación principal.

La **Grid anidadas** se puede agregar en los siguientes tipos de exportación: PDF, [Excel][link_export_excel, XML y JSON

> Esta configuración solo está disponible si el atributo **iframemode** en el bloque Configuración está configurado en *No* o *Establecer individualmente*

Cada tipo de exportación se puede definir de la siguiente manera:

- **Sí** - En esta opción se incluirá la Grid anidadas al realizar la exportación.
- **No** - En esta opción no se incluirá la Grid anidadas al realizar la exportación.
- **Definir individualmente**: habilita el campo de exportación en las Grid anidadass creadas, para que la definición de visualización en la exportación se defina individualmente.

Nuevo Enlace

Para crear un nuevo enlace con una Grid Anidada, haga clic en el elemento Nuevo enlace en la carpeta Enlaces dentro de Grid Anidadas.

Agregar una nueva Grid Anidada

Introduzca el nombre y la etiqueta del enlace que se creará.

- **Name** - Define el nombre de la Grid Anidada. El campo de nombre solo permite números, letras sin acento y guiones bajos.
- **Label**: define el texto de visualización de la columna de Grid Anidada.
- **Grid Anidada avanzada**: define el uso del iframe para abrir la Grid Anidada, lo que permite el uso de varias características de la consulta

  El atributo **Label** no tiene restricción de caracteres y permite el uso de lang.

Lista de aplicaciones

Se enumerarán todas las aplicaciones de proyectos disponibles para el enlace. En este paso, el desarrollador debe seleccionar la aplicación de destino que se utilizará en la conexión.

Búsqueda de aplicaciones

Para ayudar a localizar la aplicación, puede usar los **botones de agrupación** o el campo **Buscar**.

Campo de búsqueda

La búsqueda se realiza por nombre de la aplicación.

Botones de agrupación

En esta agrupación hay tres opciones de visualización:

Todos

Enumera todas las aplicaciones del proyecto en orden alfabético **a-z**.

Ejemplo de aplicaciones sin agrupamiento

Por carpeta

Enumera las aplicaciones agrupadas por su carpeta, según la organización de las aplicaciones en el Explorer Project.

Ejemplo de aplicaciones agrupadas por Carpeta

- **Item 1** - Lista de carpetas creadas en Explorer Project. Seleccione la carpeta y todas las aplicaciones de la carpeta se mostrarán en el **elemento 2**.
- **Item 2** - Lista de aplicaciones en la carpeta seleccionada en el **Item 1**.

Por tipo

Enumera las aplicaciones agrupadas por su tipo respectivo.

Ejemplo de aplicaciones agrupadas por tipo

Item 1 - Tipos de aplicaciones existentes en Scriptcase. Seleccione el tipo de aplicación que desea enumerar, las aplicaciones correspondientes al tipo seleccionado se enumerarán en el **elemento 2**. **Ítem 2** - Lista de solicitudes referentes al tipo seleccionado en el **ítem 1**.

Al seleccionar la aplicación de destino, haga clic en **Siguiente** ».

Definición de parámetros

En este paso, el desarrollador debe informar los valores que se pasarán a los parámetros de la aplicación de destino.

Estos parámetros pueden ser:

- Variables globales - Que se pueden definir en los eventos o en el SQL de la aplicación de destino.
- Clave principal: para conexiones creadas con aplicaciones de los tipos: Form y Calendar.

Parámetro

Enumera todos los parámetros definidos en la aplicación de destino.

Escribe

Define el tipo de origen del valor que se enviará al parámetro definido en la aplicación de destino.

Las opciones son:

- **Fields**: utiliza el valor de un campo de la aplicación de origen como parámetro.
- **Variable** - Utiliza el valor de una variable global, definida en la aplicación fuente, como parámetro. **Esta opción solo aparecerá si se define una variable global en un evento en la aplicación de origen**.
- **Valor fijo** - Utiliza un valor fijo, definido en la columna de valor, como parámetro. **En esta opción solo se permiten valores alfanuméricos**.
- **Sin valor**: al usar esta opción, no se pasa ningún valor. Al usar esta opción como parámetro para una clave principal, la aplicación de destino se mostrará en modo de inclusión.

Valor

Define el valor que se enviará como parámetro. Las opciones de esta columna cambian según el **Tipo** seleccionado.

- Al seleccionar **Campo** - La columna de valor enumerará todos los campos de la aplicación de origen, que enviará el valor.
- Al seleccionar **Variable**: se enumerarán todas las variables globales definidas en la aplicación de origen.
- Al seleccionar **Valor fijo** - Se desplegará un campo para el valor a informar. En esta opción no está permitido el uso de variables y debemos utilizar únicamente valores alfanuméricos.
- Al seleccionar **Sin valor**: en este caso, no se enviará ningún valor al parámetro.

Botón Actualizar

Este botón habilita la recarga ajax de la lista de parámetros, de esta manera es posible cambiar o agregar un parámetro en la aplicación de destino sin necesidad de reiniciar la creación de la conexión en curso.

Aplicación sin Parámetro

Para mostrar solo los registros que cumplen una determinada condición es necesario definir parámetros, para ello la aplicación de consulta debe tener configurada en su SQL una cláusula WHERE con una variable global.

DONDE ejemplo de definición en la cuadrícula

Edición de subconsultas

En el menú de la aplicación dentro de la carpeta Subconsultas hay una carpeta de enlaces que contiene todas las subconsultas llamadas por esta aplicación. Al hacer clic en una subconsulta, se mostrará una pantalla para editar.

Configuración general

En este bloque de configuraciones podemos definir la Etiqueta de la subconsulta y cambiar las configuraciones de la Conexión, como agregar o quitar parámetros. También es posible cambiar algunos atributos definidos como **Definir Individualmente** en la configuración general, en el menú **Subconsultas > Configuración**.

> Haga clic aquí para ver más detalles sobre la configuración de enlace en la subconsulta.

- **Label**: define el texto de visualización de la columna de subconsulta. Este atributo no tiene restricción de caracteres y permite el uso de lang.
- **Ligação** : Este atributo muestra datos sobre el enlace actual con la subconsulta, mostrando la aplicación y los parámetros utilizados. Para cambiar cualquier atributo del enlace, haga clic en el botón Editar enlace.
- **Iframe Mode**: define si se usa o no el iframe para mostrar la subconsulta. Este atributo se muestra en la configuración de la subconsulta si se ha configurado como **Definir Individualmente** en la configuración general en el menú **Subconsultas > Configuración**.
- **Positioning** - Define el posicionamiento de la subconsulta actual. Este atributo se muestra en la configuración de la subconsulta si se ha configurado como **Definir Individualmente** en la configuración general en el menú **Subconsultas > Configuración**.
- **Habilitar TreeView**: esta opción agrega una función para ocultar/mostrar la subconsulta en la consulta. Este atributo se muestra en la configuración de la subconsulta si se ha configurado como **Definir Individualmente** en la configuración general en el menú **Subconsultas > Configuración**.

configuración de marco flotante

> Este bloque de configuración se muestra solo cuando el atributo **modo iframe** está habilitado.

- **Display** : Este atributo permite definir qué elementos de la subconsulta, si la subconsulta utiliza alguno de estos recursos, se mostrarán en la consulta principal.

Los atributos **IframeMode**, **Positioning** y **Enable TreeView** se muestran en la

> El atributo **Label** no tiene restricción de caracteres y permite el uso de lang.

Editar vista

Este bloque muestra los atributos definidos como **Definir Individualmente** en el bloque de configuración *Configuración de Subconsultas* en el menú **Subconsultas > Configuración**.

- **Display** - Define si se mostrará la *Etiqueta del campo*,* el número de líneas* y el *total* de la subconsulta.
- **PDF**: define si la subconsulta se mostrará en la exportación de PDF.
- **Excel**: define si la subconsulta se mostrará en la exportación de Excel.
- **XML**: define si la subconsulta se mostrará en la exportación XML.
- **JSON**: define si la subconsulta se mostrará en la exportación JSON.
- **Tema**: cuando está marcada, obliga a que el esquema de visualización de la subconsulta sea el mismo que el de la consulta principal.

Opciones de visualización en subconsulta

- **1** : Etiqueta de campo de visualización.
- **2**: Visualización secuencial (Número de línea).

- **3** : Mostrar total.

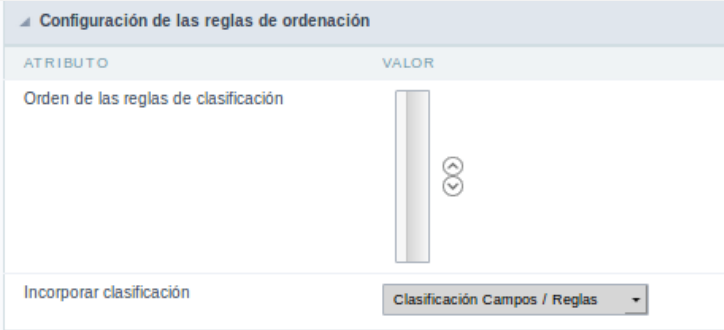
Ver configuración

Este bloque de configuración se muestra con la siguiente configuración:

Atributo	Valor
Título en la misma línea	No
Habilitar vista de árbol	No
Posicionamiento	en una columna

- **Alineación horizontal**: Define la alineación horizontal de la subconsulta. Puede estar alineado a la izquierda, a la derecha o al centro.
- **Alineación vertical**: Define la alineación vertical de la subconsulta. Se puede alinear en la parte superior, media o inferior.
- **Color de fondo**: puede establecer el color de fondo. Si no se completa, se utilizará el color de fondo de las aplicaciones de consulta del esquema de visualización actual.
- **Alineación Horizontal del Título** : Define la alineación horizontal de la Etiqueta de la subconsulta. Puede estar alineado a la izquierda, a la derecha o al centro.
- **Alineación vertical del título**: Define la alineación vertical de la etiqueta de la subconsulta. Se puede alinear en la parte superior, media o inferior.
- **Bold** : Define el título (etiqueta) de la subconsulta en negrita.

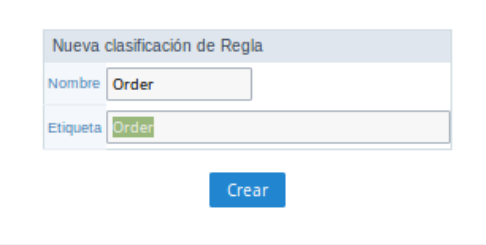
Reglas de Clasificación



Atributos

- **Orden de las reglas de clasificación** : Le permite cambiar la visualización ordenada de las reglas de clasificación. Para configurar esta opción, se muestra un ícono (configuración de pedidos) que, al hacer clic, permite seleccionar el campo y su orden de visualización ascendente (ASC) o descendente (DESC) .
- **Incoporar las reglas de clasificación** : Esta opción le permite establecer si desea usar las reglas de clasificación junto con las opciones de clasificación regulares o no. Puede elegir las opciones de visualización entre:
- **Clasificación de campos / reglas (predeterminado)** : Esta opción le permite aplicar las reglas que se han creado junto con la clasificación regular de campos (descendente o ascendente)
- **Clasificación de campos** : Esta opción le permite aplicar solo los campos de clasificación, descartando las reglas de clasificación (descendente o ascendente)
- **Reglas de clasificación** : Esta opción le permite aplicar la clasificación solo de acuerdo con las reglas que se han creado, descartando la clasificación de campos.

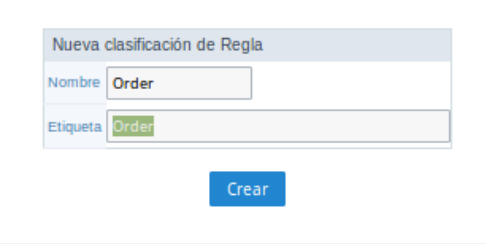
Creando una regla de clasificación



Atributo

- **Nombre** : Campo para informar el nuevo nombre de regla.
- **Etiqueta** : Campo para informar el nombre que se mostrará en la aplicación.

Configurar una regla de clasificación

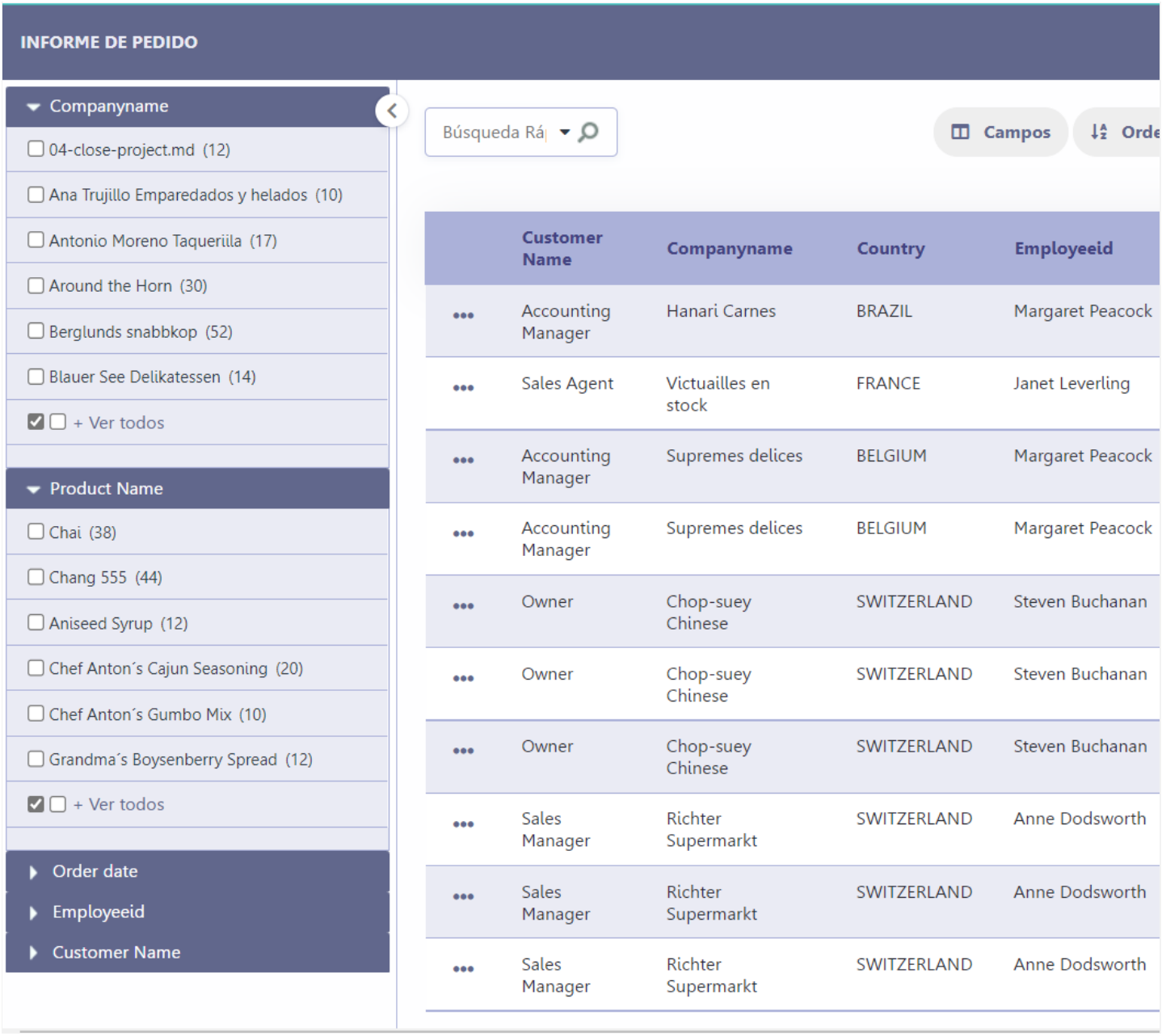


Atributo

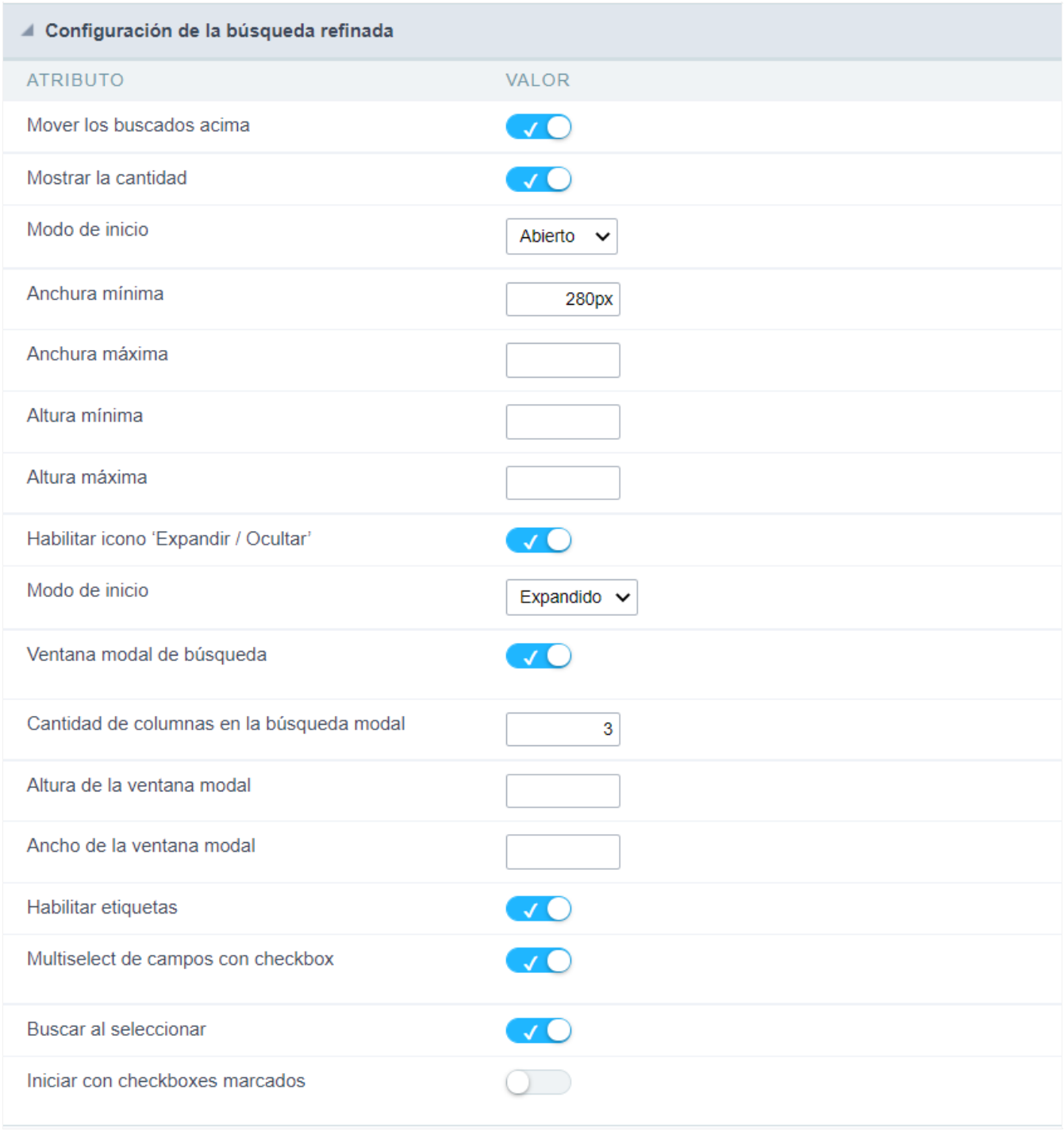
- **Etiqueta** : Esta opción le permite ingresar un nombre que se mostrará cuando se ejecute la aplicación.
- **Seleccione los campos para una regla de clasificación** : Le permite seleccionar a través de la barra de selección qué campos se mostrarán (campos que están en el marco en el lado derecho) y los campos no se mostrarán (campos que se encuentran en el marco del lado izquierdo). Para ordenar los campos de la forma que desee, use la barra de clasificación ubicada en el lado derecho del marco. Para aplicar el tipo de clasificación al campo, simplemente seleccione el campo del marco lateral recto y seleccione el modo Ascendente, donde se muestra un “+” o un “-“ en el campo para indicar si el orden de clasificación es Descendente.

Búsqueda Refinada

La búsqueda refinada es una función donde puede integrar una interfaz de búsqueda, al lado de la Grid, limitando los valores de acuerdo con un universo que existe en la base de datos conectada.



Configuraciones



Mover buscado arriba

Cuando filtra por un campo, este campo se moverá a la parte superior de la pila de búsqueda refinada.

Mostrar cantidad

Junto a los valores de los campos, verá la cantidad existente. Ej .: Brasil (1547)

Modo de inicio

Esta opción establece si las opciones de selección de campos se abrirán o cerrarán.

Ancho mínimo

Esta opción establece el ancho mínimo para los campos de búsqueda refinados, valor en píxeles.

Ancho máximo

Esta opción establece el ancho máximo para los campos de búsqueda refinados, valor en píxeles.

Altura mínima

Esta opción establece la altura mínima para los resultados de los campos de búsqueda refinados, valor en píxeles.

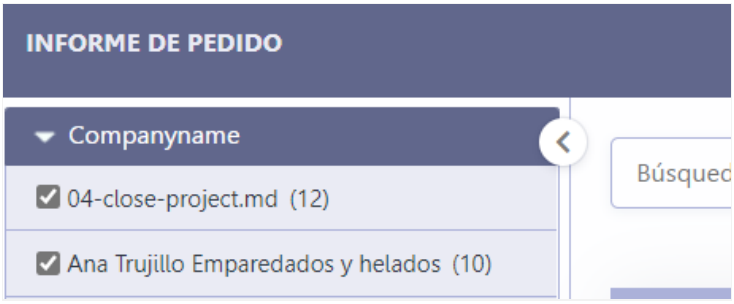
Altura máxima

Esta opción establece la altura máxima para los resultados de los campos de búsqueda refinados, valor en píxeles.

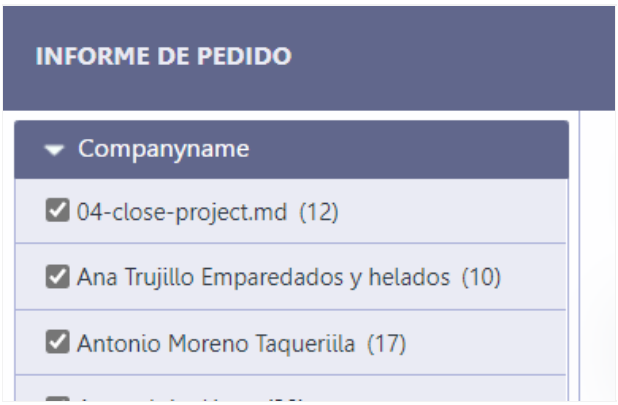
Habilitar icono 'Expandir/Ocultar'

Habilita la opción de contraer o expandir el panel de opciones de filtro refinado para mejorar la visualización de la cuadrícula.

Ejemplo de la opción activada



Ejemplo de opción deshabilitada



Modo de inicio

Disponible solo cuando la opción **Colapsado/Expandido** está activa, define si el filtro refinado comenzará expandido o colapsado.

Las opciones son:

Inicio Expandido

Inicio Colapsado

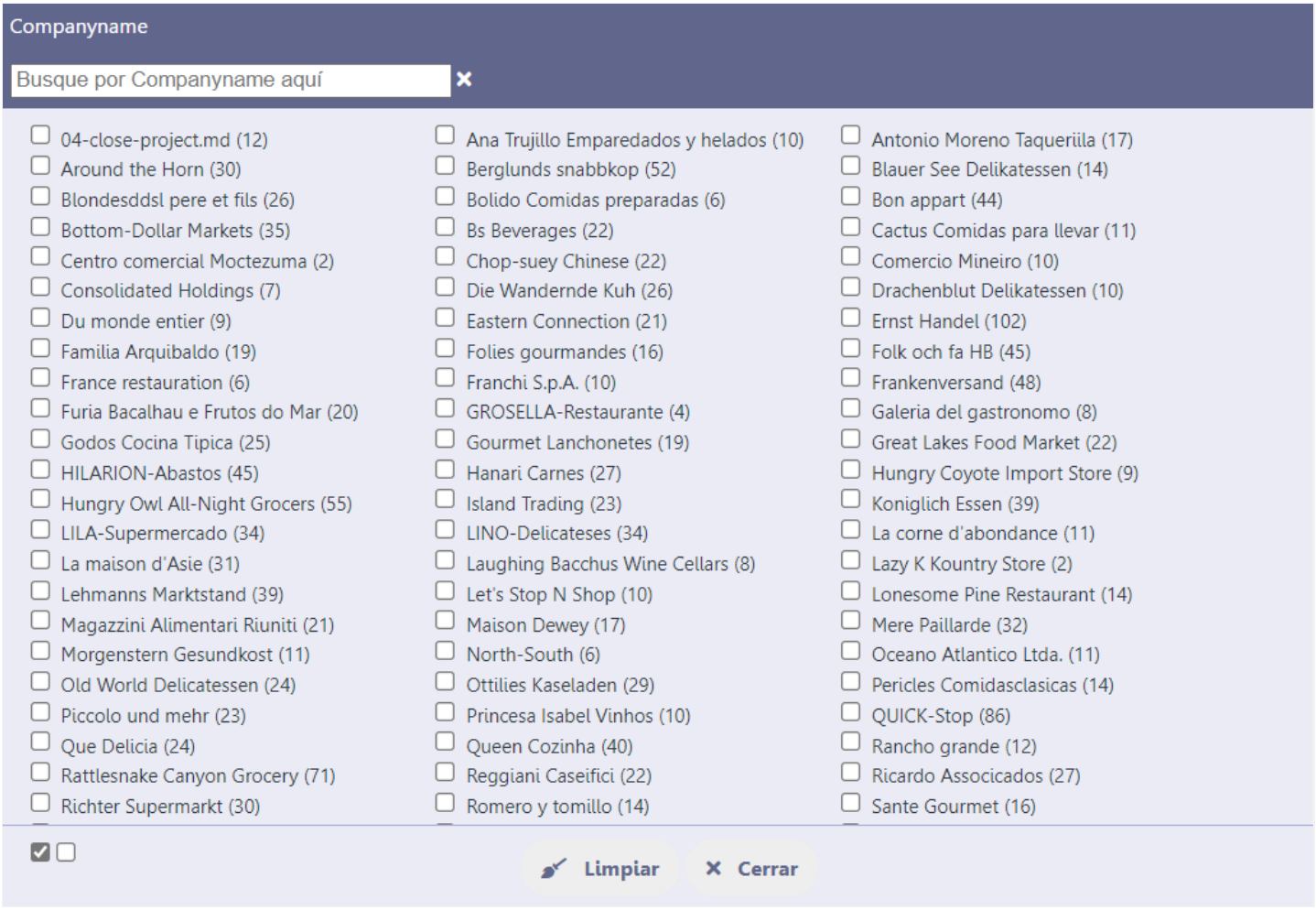
De forma predeterminada, para aplicaciones nuevas, esta opción vendrá con el valor **Iniciar expendido**.

Ventana modal de búsqueda

Cuando está habilitado, establece la apertura modal al hacer clic en la opción **+ Ver todo**.

El botón **+ Ver todo** se define en la configuración del campo de filtro, al limitar la cantidad de registros que se muestran en el campo. Para obtener más detalles, [haga clic aquí][anc_edit_campos_see_more]{:target='_blank'}.

Ejemplo de Ventana modal de búsqueda



Cantidad de columnas en la búsqueda modal

Define el número de columnas para mostrar registros en el modal.

Al habilitar el uso modal, se mostrarán 3 columnas de forma predeterminada. Solo se aceptan números enteros mayores que 0.

Altura de la ventana modal

Define la altura en píxeles del modal que se mostrará.

Solo se debe informar el número, sin unidad de medida, de lo contrario no se considerará el valor.

Ancho de la ventana modal

Define el ancho de píxel del modal que se mostrará.

Solo se debe informar el número, sin unidad de medida, de lo contrario no se considerará el valor.

Habilitar etiquetas

Define si mostrar o no etiquetas con valores de filtro seleccionados.

Cuando están activas, las etiquetas se muestran, como en la siguiente imagen.

Multiselect de campos con checkbox

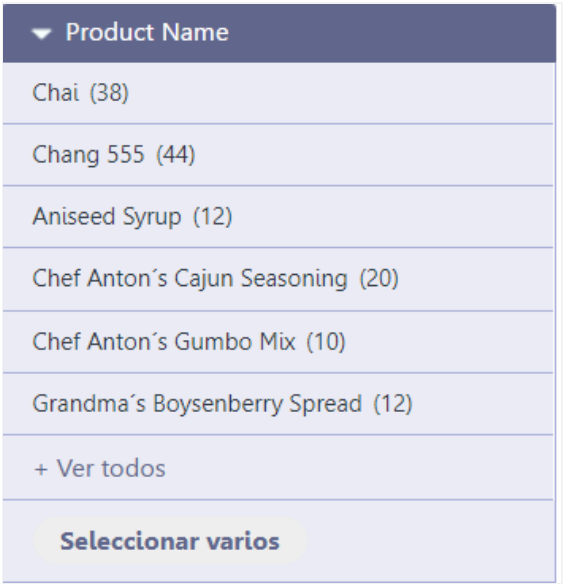
Define si los valores de filtro se mostrarán con casillas de verificación o como enlaces.

Ejemplo de visualización con casilla de verificación

Cuando está habilitado, los valores tendrán una casilla de verificación que indica su selección si están seleccionados o no.

Mostrar ejemplo sin casilla de verificación

Cuando está deshabilitado, los valores de filtro se muestran como un enlace y el botón **seleccionar** se muestra para que se pueda seleccionar más de un valor.



Buscar al seleccionar

Cuando está activo, el filtro se aplica instantáneamente después de seleccionar el valor deseado.

Al activar esta opción, la aplicación se recarga con cada selección de valores de filtro.

Iniciar con checkboxes marcados

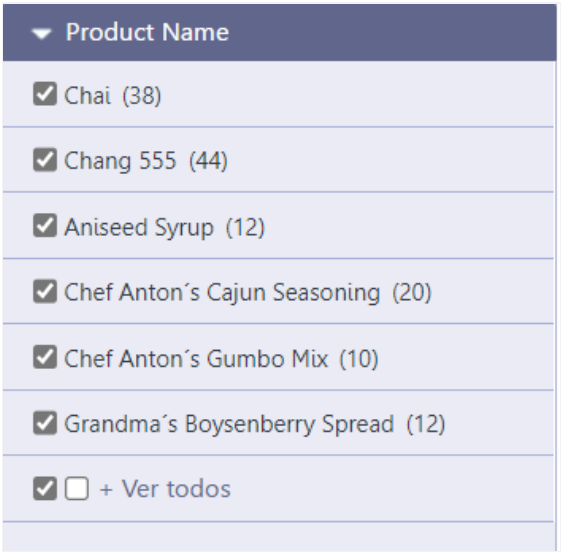
Define el formato inicial de la casilla de verificación de valores de filtro.

Cuando está activo, al acceder a la aplicación, la casilla de verificación del filtro ya está marcada, lo que representa el universo de

datos de la aplicación. De esta forma, el usuario deberá desmarcar las opciones que no quiere ver.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación, la casilla de verificación del filtro estará desmarcada. De esta forma, el usuario deberá marcar las opciones que quiere filtrar.

Ejemplo de opción habilitada

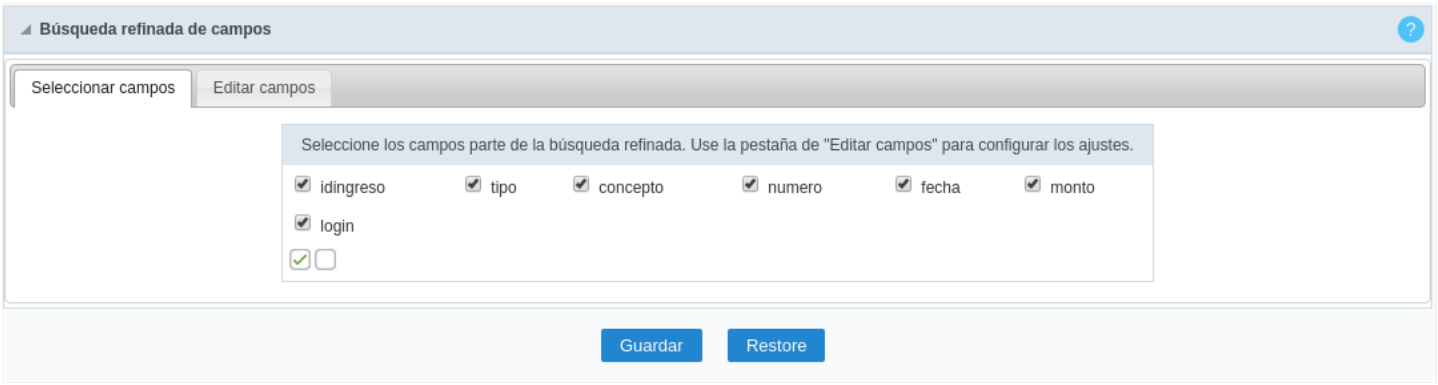


Ejemplo de opción deshabilitada

Seleccionar campos

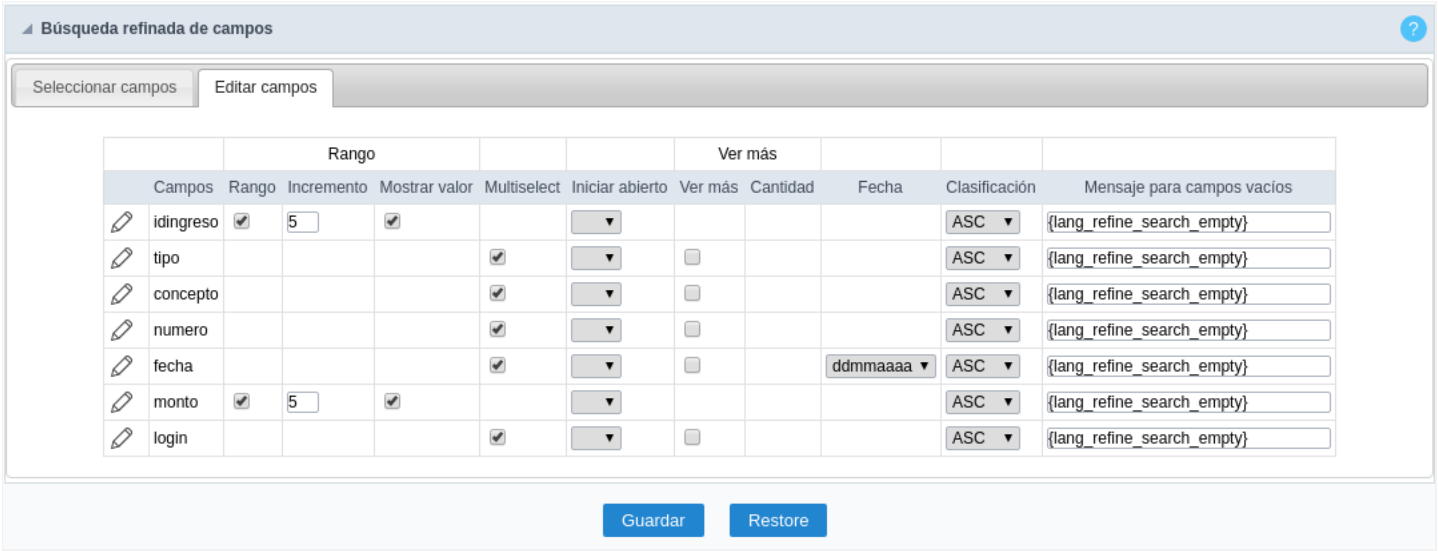
Refinado campos de búsqueda

La búsqueda refinada se agrega automáticamente a la aplicación de la grid cuando se seleccionan uno o más campos de la grid en la pestaña “seleccionar campos”.



Editar campos

En la pestaña “Editar campos”, puede configurar cada campo de acuerdo con lo que necesita para mostrar dentro de la aplicación.



Campos

Listing of selected fields in the tab “select fields”.

Rango

Esta opción activa un deslizador con intervalos entre el valor más pequeño y el más grande.

Incremento

Al usar el rango, esta opción establecerá un valor entero para aumentar el rango.

Mostrar valor

Cuando está marcado, muestra los valores de rango en el control deslizante.

Multi select

Habilita múltiples valores de selección para realizar el filtro.

Comience abierto

Esta opción establece el modo inicial para la visualización de selección de campos en búsqueda refinada.

Ver más

Cuando está marcado, habilita la opción “ver más” para los registros de filtro. Esto se recomienda cuando el campo seleccionado tiene una gran cantidad de registros. Podrá hacer clic para “ver más” o “ver menos””

Cantidad

Esta opción establece la cantidad inicial de registros que se mostrarán para cada campo seleccionado.

Fecha

Esta opción establece el formato de fecha que se muestra en los campos de fecha dentro del filtro.

Clasificación

Esta opción establece la clasificación de registros para cada campo seleccionado

Mensaje para campos vacíos

Esta opción establece un mensaje que se mostrará cuando el campo tenga valores vacíos. También puede usar una variable del sistema de lenguaje Scriptcase.

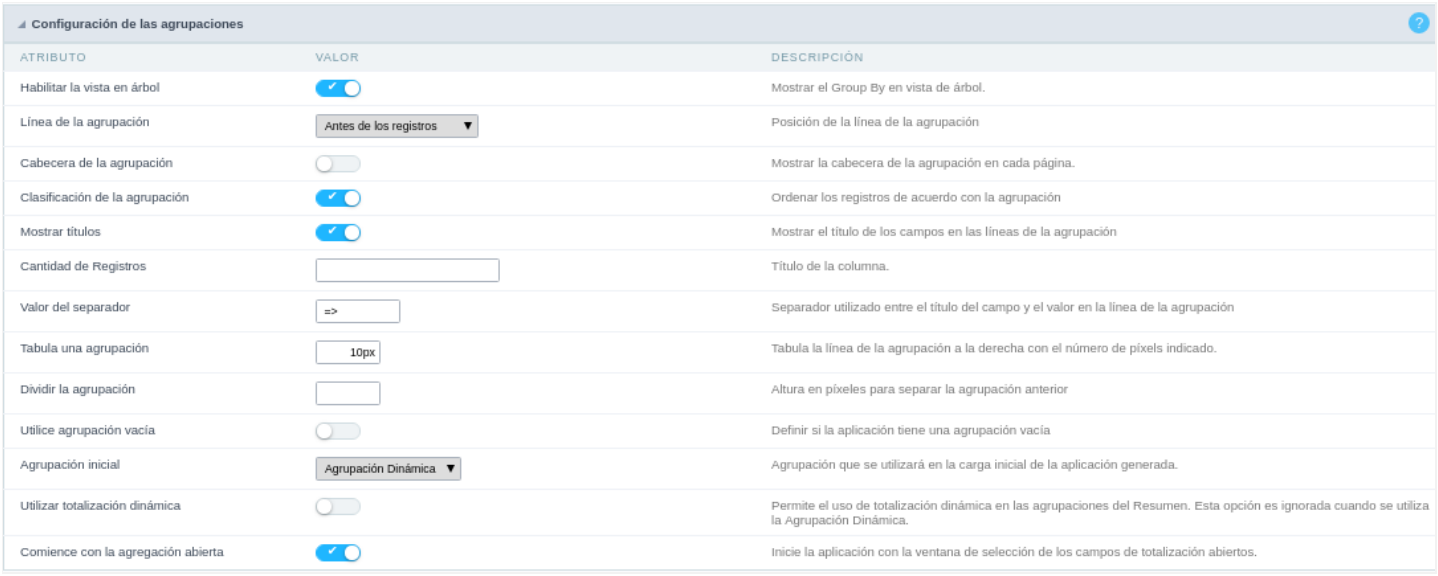
Related Link 🔗

Videos relacionados ▷

Agrupación

Configuración de la Agrupación

Estas son las configuraciones generales del “Agrupación” en la Grid, independientemente de su tipo, estático o dinámico. Aquí podemos definir algunas opciones de visualización de la agrupación, como el uso de vista de árbol.



La opción **Habilitar la vista en árbol** no está disponible en el Desplazamiento infinito.

- **Habilitar la vista en árbol** : Define el uso de TreeView en “Agrupar por”, que le permite expandir o colapsar los registros mostrados en Agrupar por.
- **Línea de agrupación** : Establece el posicionamiento del grupo por en relación con los registros del grupo. Las opciones son **antes de los registros** o **Después de los registros**.
- **Cabecera de la agrupación** : Le permite mostrar el encabezado Agrupar por en todas las páginas.
- **Clasificación de la agrupación** : Permite ordenar los campos respetando el grupo por.
- **Mostrar títulos** : Permite la visualización de etiquetas de los campos dentro de los grupos.
- **Cantidad de Registros** : Establece un título para la columna de cantidad de registros.
- **Valor del separador** : Defina el separador entre el título y el valor del campo en GROUP BY.
- **Tabula una agrupación** : Establece el margen izquierdo de Agrupar por. El valor debe ser informado en pixel.
- **Dividir la agrupación** : Altura en píxeles para separar la agrupación de la anterior

Agrupación dinamica

En esta pantalla definimos los campos disponibles en Agrupación dinamica y se resumirán en la Grid y Resumen cuando se utilice el Agrupación dinamica.

Seleccionar campos

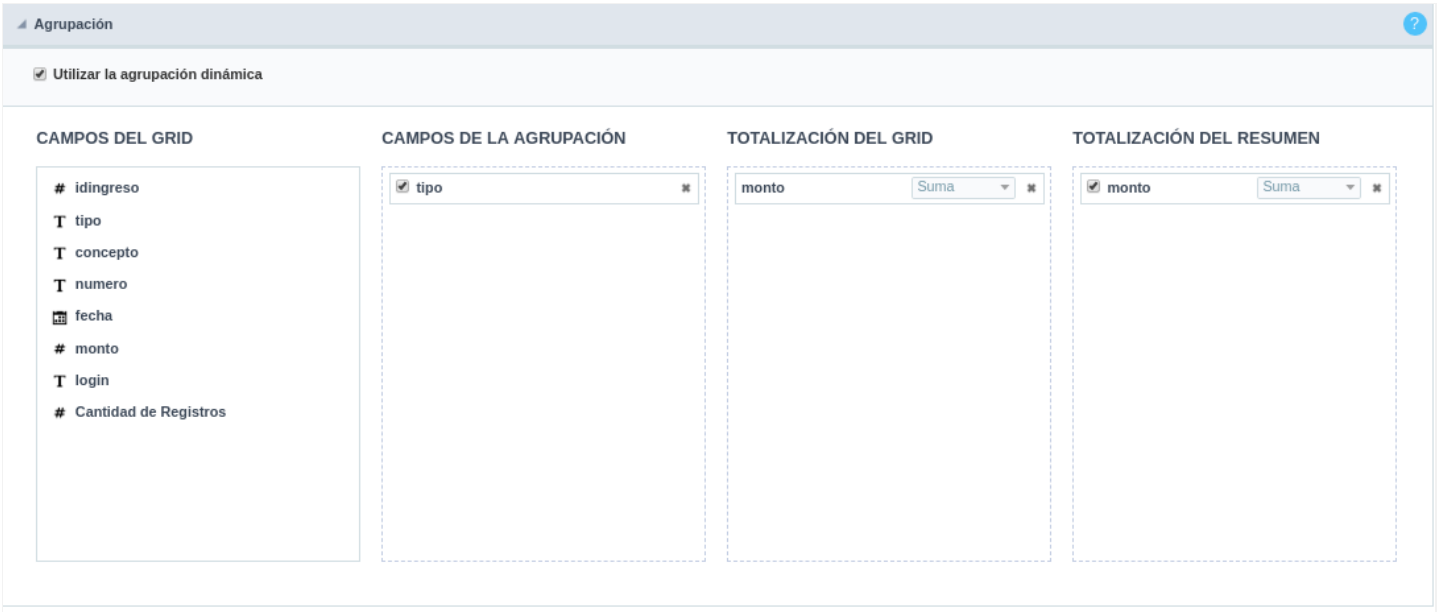
En esta pantalla definimos los campos disponibles en la Agrupación dinamica y se sumarán en la Grid y el resumen cuando se utilice la Agrupación dinamica.

Este grupo funciona independientemente de cualquier otra agrupación configuración o totales ya realizados, es decir, los campos definidos para resumirse en la grid o resumen en el grupo dinámico serán visibles solo cuando se use el grupo dinámico.

Podremos ver todos los campos disponibles para la configuración de la Agrupación y los totales en los campos **Grid**.

La opción **Usar la agrupación dinamica** habilita el grupo en la aplicación en tiempo de ejecución.

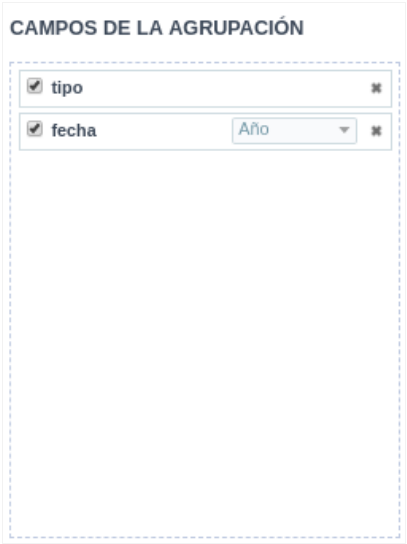
Los campos utilizados al utilizar la Grid deben configurarse para mostrarse en la Grid.



- **Campos del Grid**: Lista de todos los campos de la aplicación.
- **Campos de la Agrupación**: Define los campos que son parte de la agrupación.
- **Totalización del Grid**: Define los campos que son parte de los Totales de la Grid
- **Totalización del resumen**: Define los campos que son parte de los Totales de resumen.

Agrupar por campos

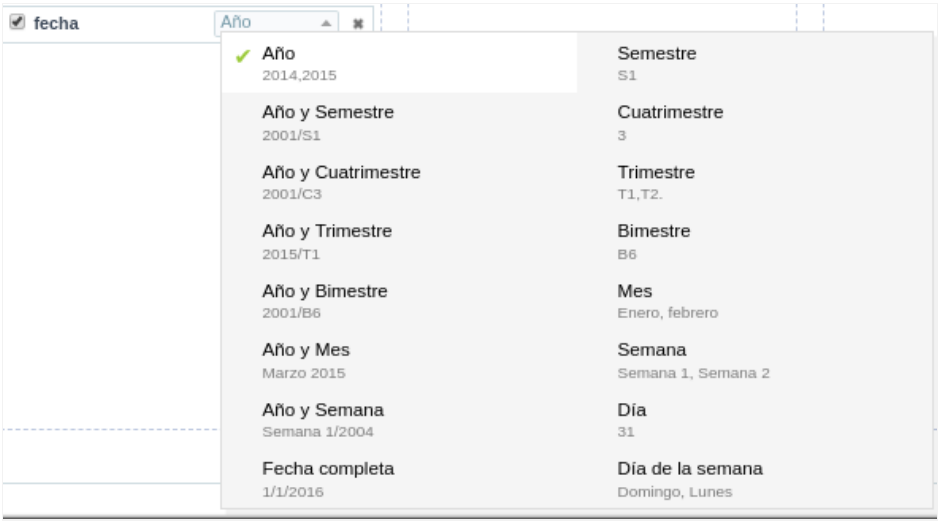
Debemos arrastrar y soltar los campos que formarán parte de la agrupación en **Agrupar por campos**.



Cada campo solo se puede agregar una vez al **Agrupar por campos**, excepto los campos de fecha y fecha y hora.

Campos de fecha y fecha y hora

Para los campos de fecha y fecha y hora, se han agregado algunos intervalos de visualización, por lo que estos campos se pueden agregar dos o más veces a la agrupación.



Todos los campos de la grid se pueden agregar al “totalizador”, la única diferencia son las funciones disponibles. Los campos numéricos pueden usar todas las funciones de resumen disponibles, ya que los campos no numéricos pueden usar solo el recuento y el recuento diferente.

Los campos configurados en este total se pueden editar en **Grid> Totales> Campos> Agrupación dinamica**

Totalización del resumen

Los campos agregados a los totales del resumen solo serán visibles en el resumen en el momento en que se use la agrupación dinamica.

Todos los campos de la grid se pueden agregar al “totalizador”, la única diferencia son las funciones disponibles. Los campos

numéricos pueden usar todas las funciones de resumen disponibles, ya que los campos no numéricos pueden usar solo el recuento y el recuento diferente.

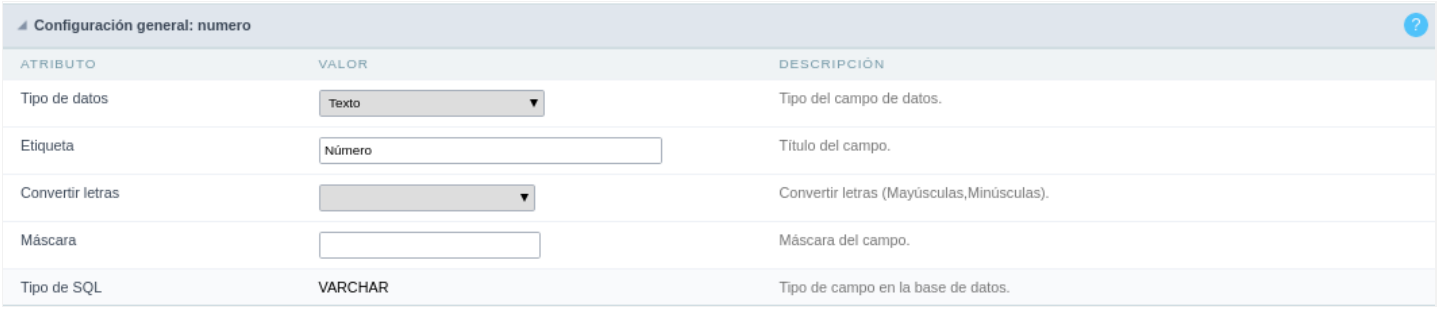
The fields configured in this totals can be edited in **Resumen > Campos > Agrupación Dinámica**

Campos

Los campos agregados a **Campos de Grid** aparecerán en la carpeta Campos para que puedan editarse individualmente.

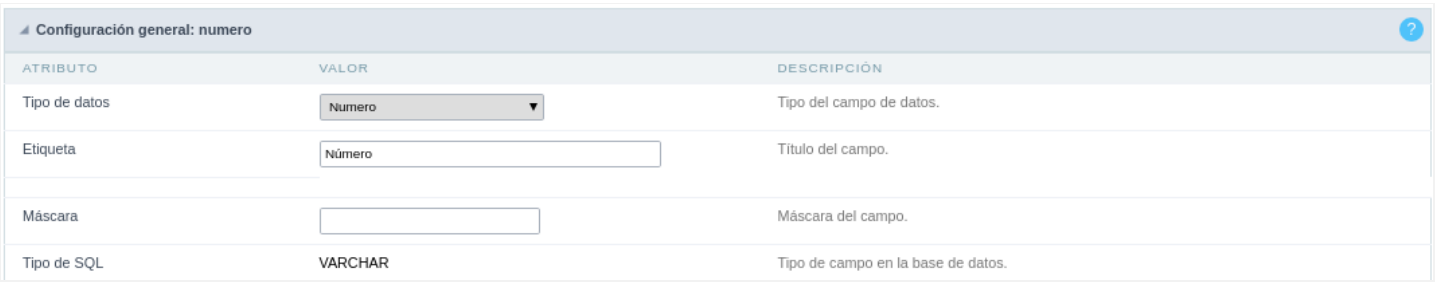
Configuración general

Categorías: Texto y código de barras



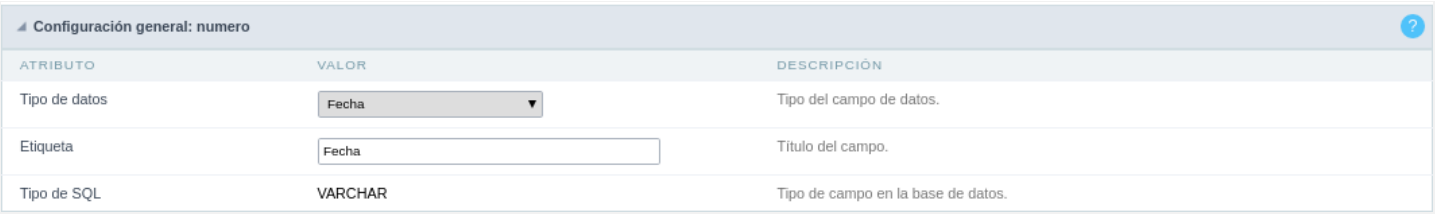
- **Tipo de datos**: Define el tipo de datos del campo en el HTML.
- **Agrupar por etiqueta**: Define una etiqueta de los campos que se muestran en la agrupación.
- **Configuración de casos**: Convierte el texto según la opción seleccionada.
  - **Mayúsculas**: Transforma el texto en mayúscula.
  - **Minúscula**: Transforma el texto en minúsculas.
  - **La primera palabra en mayúscula**: Transforma la primera palabra en mayúscula o minúscula, de acuerdo con el texto recuperado, es decir, si el texto recuperado por la aplicación está en minúscula, esta opción hará que solo aparezca la primera palabra en mayúscula.
  - **Todas las palabras en mayúscula**: Transforma todas las palabras en mayúsculas o minúsculas, de acuerdo con el texto recuperado, es decir, si el texto recuperado por la aplicación está en minúsculas, esta opción transformará en mayúsculas todas las palabras.
- **Máscara de campo**: En este campo, configurará la máscara de visualización según la tabla informada en Aplicaciones> Grid> Campos> Texto.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Categorías: Número y calculado



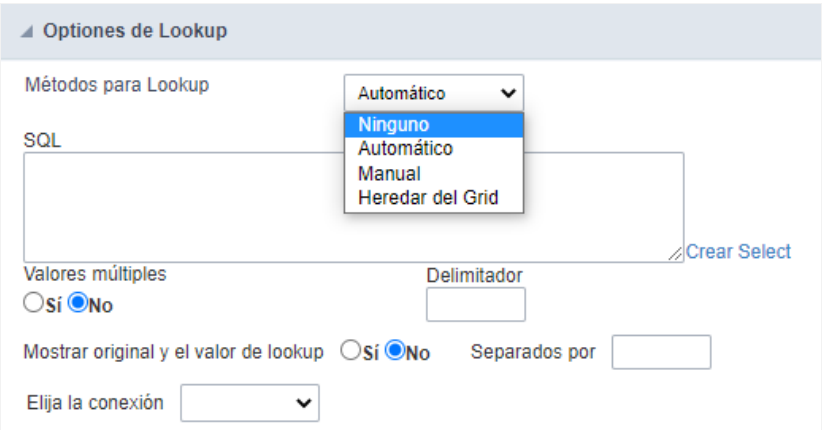
- **Tipo de datos**: Define el tipo de datos del campo en el HTML.
- **Agrupar por etiqueta**: Define una etiqueta de los campos que se muestran en la agrupación.
- **Máscara de campo**: En este campo, configurará la máscara de visualización según la tabla informada en Aplicaciones> Grid> Campos> Texto.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Categories: Especial y Fecha/Hora



- **Tipo de datos**: Define el tipo de datos del campo en el HTML.
- **Agrupar por etiqueta**: Define una etiqueta de los campos que se muestran en la agrupación.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Optiones de Lookup



Esta opción está disponible en los campos de las categorías: Texto, Número, Calculado, Especial y Código de barras.

En esta opción, es posible configurar la búsqueda de pantalla para los campos citados anteriormente.

Hay tres métodos de búsqueda disponibles.

- **Automático** - SQL debe estar ensamblado para mostrar la información deseada. Puede construir un sql usando la opción **Crear select**.

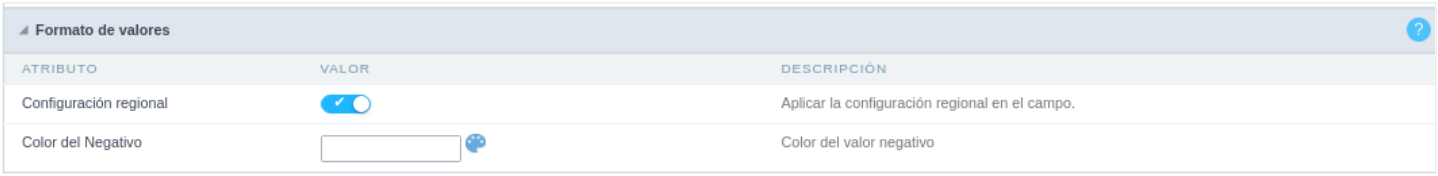
- **Manual** - Los valores que se mostrarán en la aplicación se informan en la interfaz. Se debe informar el valor a visualizar (Etiqueta) y el valor correspondiente a la base de datos (Valor).

- **Heredar del Grid** - Hereda la configuración de búsqueda configurada en este campo, en las opciones de campo de la aplicación de cuadrícula.

Para obtener más información sobre el uso de la Búsqueda de grillas, acceda a Aplicación> Grid> Campos> Texto.

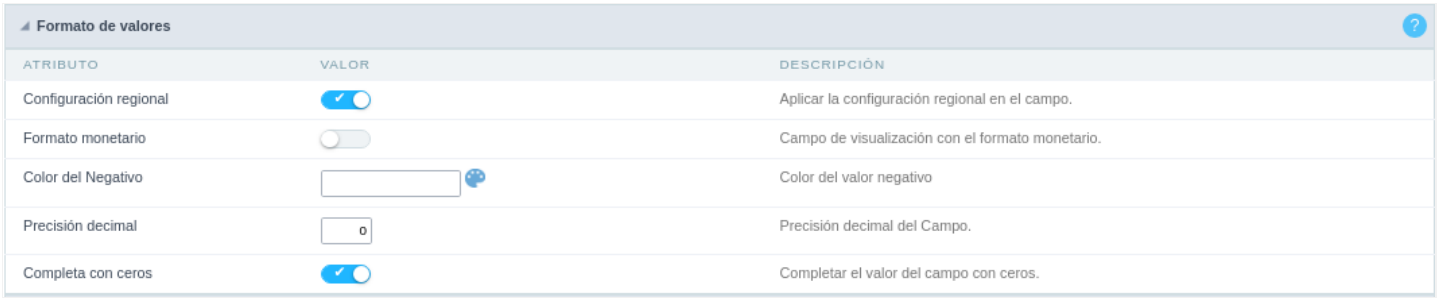
Formato de valores

Tipo de numero



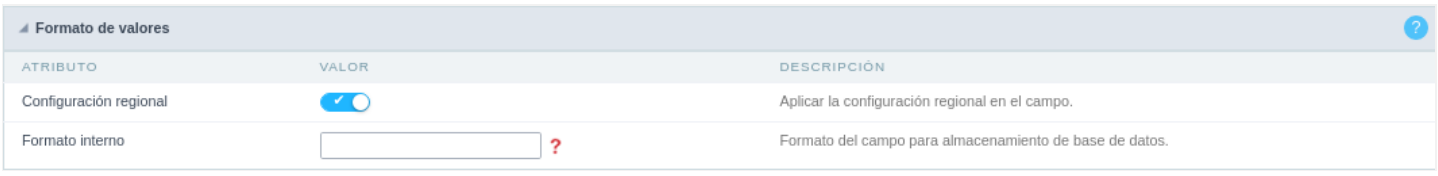
- **Configuración regional**: Cuando está activo, puede aplicar la configuración regional a este campo. Para modificar la configuración, acceda a Configuración regional> Configuración regional en el menú Scriptcase.
- **Color de Negativo**: En este campo, informará el valor del color en hexadecimal. (Ejemplo: #000000)

Tipo de campo moneda



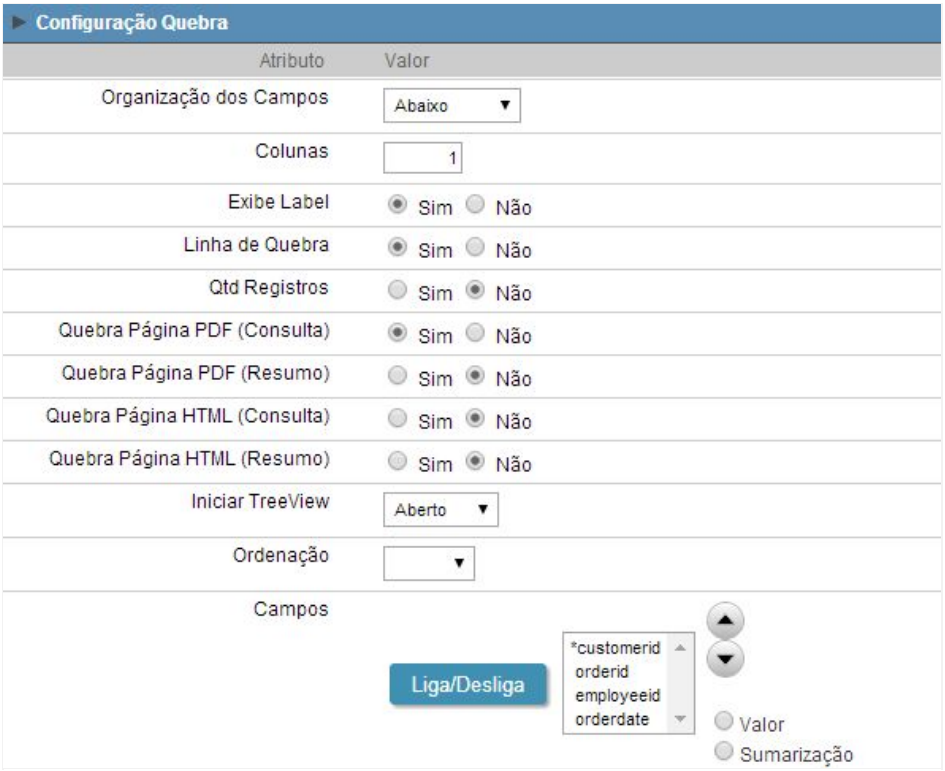
- **Configuración regional**: Cuando está activo, puede aplicar la configuración regional a este campo. Para modificar la configuración, acceda a Configuración regional> Configuración regional en el menú Scriptcase.
- **Símbolo de moneda**: Cuando esta opción está activada, la aplicación mostrará el símbolo de moneda de acuerdo con la configuración regional.
- **Color de Negativo**: En este campo, informará el valor del color en hexadecimal. (Ejemplo: #000000)
- **Precisión decimal**: Cantidad de decimal que mostrará su campo.
- **Completo con ceros**: Activar esta opción permitirá que la aplicación complete el valor después del coma con ceros.

Tipo de campo fecha



- **Configuración regional**: Cuando está activo, puede aplicar la configuración regional a este campo. Para modificar la configuración, acceda a Configuración regional> Configuración regional en el menú Scriptcase.
- **Mostrar**: En este campo, seleccionará cómo se mostrará el campo.

Configuracion de la Agrupación



Atributos

- **Posición de campo** : Define cómo se mostrará y organizará la información contenida en la línea de la Agrupación.
- **Columnas** : Define la cantidad de información de columnas contenida en la línea de la agrupación y se mostrará y organizará.
- **Mostrar Etiqueta**: Define si se mostrará la etiqueta del campo.
- **Salto de línea** : Muestra o no la línea de la Agrupación con el valor dividido en otra línea.
- **Cantidad de registros** : Define si la fila Agrupar por / mostrará la cantidad de registros del grupo.
- **Salto de página PDF (grid)** : Define si el archivo PDF, generado por la GRID, contendrá cada grupo impreso en una página nueva.
- Ej. En un informe, puede tener algunos pedidos donde se pueden mostrar en páginas diferentes.
- **Salto de página PDF (resumen)** : Define si el archivo PDF resumen, generado por la GRID contendrá cada grupo impreso en una página nueva.
- Ej. En un informe, puede tener algunos pedidos donde se pueden mostrar en páginas diferentes. .
- **Salto de página HTML (Grid)** : Muestra cada agrupación de la Grid en una página HTML diferente.
- **Salto de página HTML (resumen)** : Muestra cada agrupación de resumen en una página HTML diferente.
- **Iniciar con la vista de árbol** : Define el estado inicial de TreeView.
- **Clasificación** : Si esta opción está configurada en “Sí”, los campos seleccionados se ordenarán sin necesidad de hacer clic, la clasificación se realizará respetando los criterios de la agrupación.
- **Campo** : Define qué campos se mostrarán en la fila de la Agrupación. También es posible definir si se mostrará en los Totales o en el Resumen de este campo seleccionando Valor o Suma, antes de hacer clic en el botón “Activar / Desactivar”.

Agrupación por (Etiqueta)

Atributos

- **Estilo de fuente** : Define la fuente que se usará en la etiqueta.
- **Tamaño de fuente** : Define el tamaño de la fuente utilizada en la agrupación por etiqueta.
- **Color de fuente** : Color de fuente para la agrupación por etiqueta.
- **Color de fondo** : Color de fondo de la agrupación.
- **Texto en negrita** : Define si la etiqueta tendrá un texto en negrita.

Agrupación por (Valor)

Atributos

- **Estilo de fuente** : Define la fuente que se usará en el Valor.
- **Tamaño de fuente** : Define el tamaño de la fuente utilizada en la agrupación por valor.
- **Color de fuente** : Color de fuente para la agrupación por valor.
- **Texto en negrita** : Define si el valor tendrá un Texto en negrita.

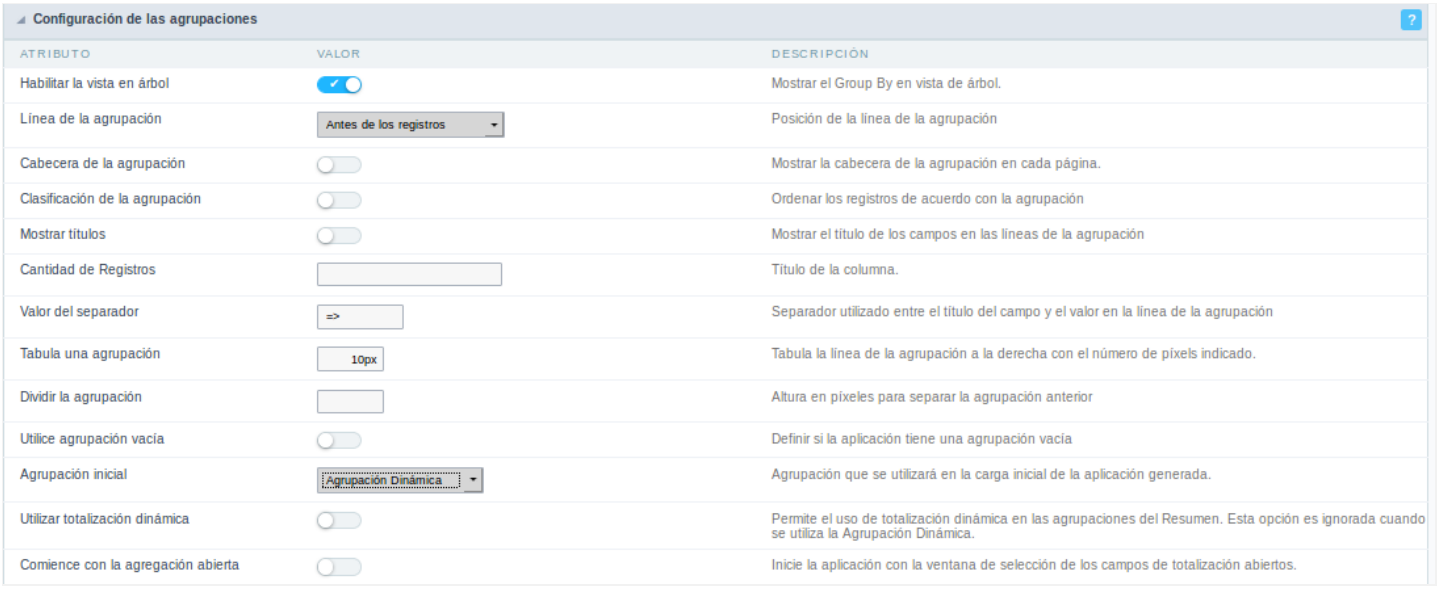
Agrupación Estática

Este tipo de agrupación lo configura el desarrollador, donde el usuario final puede seleccionar uno de los grupos predefinidos disponibles en la aplicación.

Configuraciones

Estas configuraciones afectan a la agrupación estática.

Configuración Agrupación estática



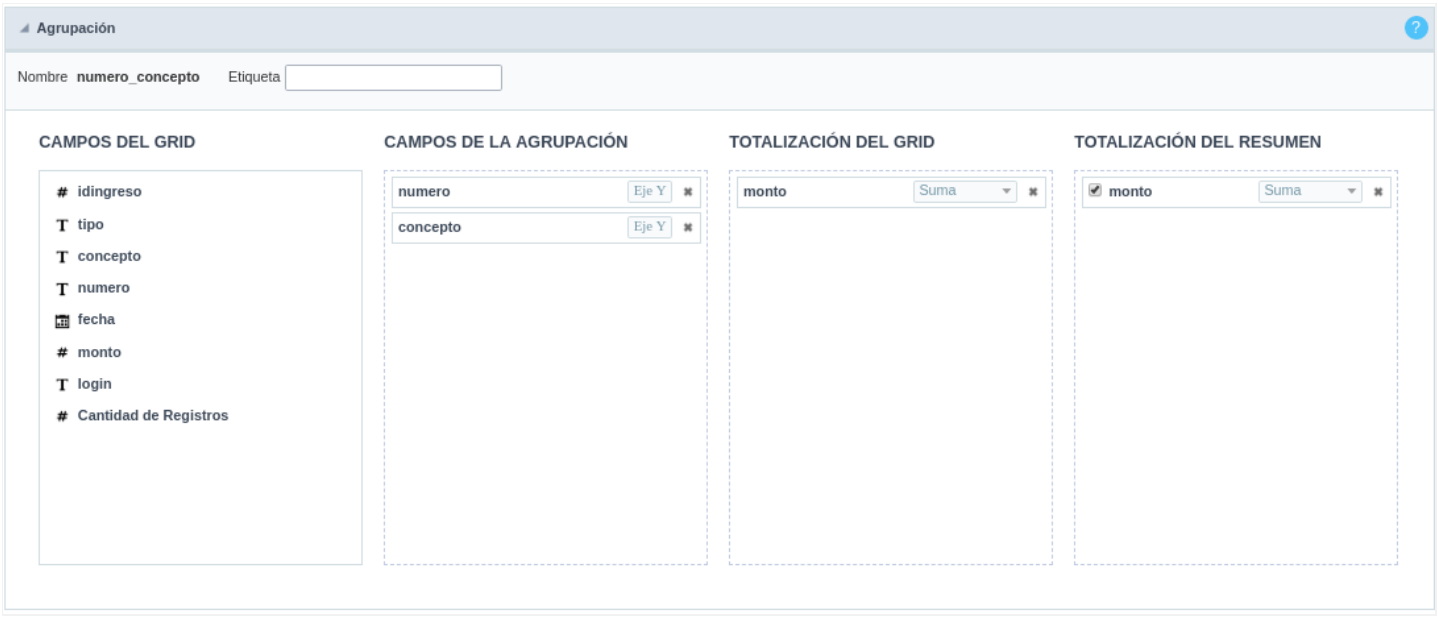
- **Usar agrupación vacía**: Configuración utilizada cuando desea que la Grid se inicialice sin ningúna agrupación.
- **Título de la agrupación vacía**: Define un título para la opción agrupación vacía. (Disponible solo cuando la opción anterior está habilitada)
- **Agrupación Inicial**: Define el grupo utilizado al ejecutar la aplicación generada.

Configuración de Reglas de Clasificación

Define el orden en que se mostrarán las agrupaciónes en la Grid

Nueva Agrupación

Interfaz para crear la agrupación estática.



- **Nombre**: Define el nombre interno de la agrupación, utilizado por ScriptCase.
- **Etiqueta**: Define el nombre mostrado de la agrupación, que se mostrará en la aplicación.

- **Campos del Grid**: Lista de todos los campos de la aplicación.
- **Campos de la Agrupación**: Define los campos que son parte de la agrupación.
- **Totalización del Grid**: Define los campos que son parte de los Totales de la Grid
- **Totalización del resumen**: Define los campos que son parte de los Totales de resumen.

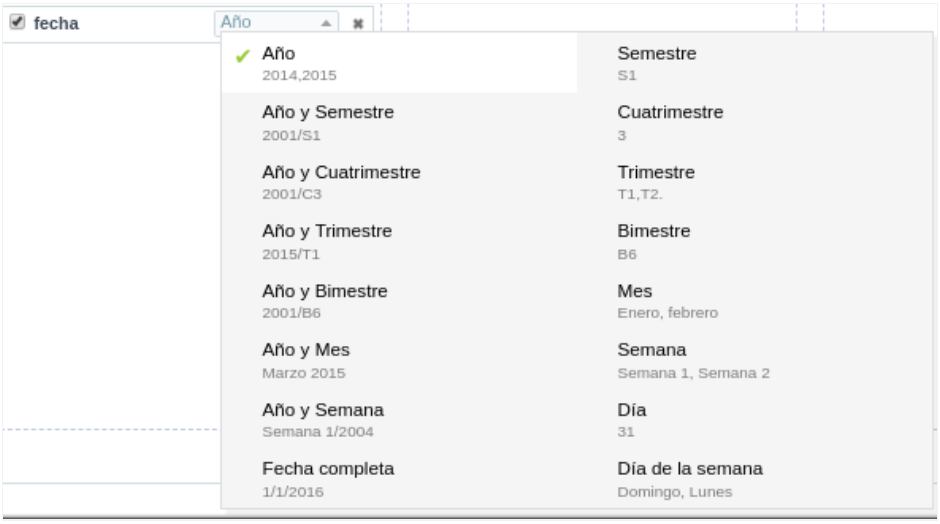
Campos de la agrupación

Debe arrastrar y soltar los campos que formarán parte de la agrupación en **Grupo por campos**.

Cada campo solo se puede agregar una vez al **Agrupar por campos**, excepto los campos de fecha y fecha y hora.

Campos de fecha y fecha y hora

Para los campos de fecha y fecha y hora, se han agregado algunos intervalos de visualización, por lo que estos campos se pueden agregar dos o más veces a la agrupación.



Totalización del Grid

Los campos agregados en este total serán visibles solo en la grid (si el campo total es visible en la grid) en el momento en que se utiliza la agrupación.

Todos los campos de la grid se pueden agregar al “totalizador”, la única diferencia son las funciones disponibles. Los campos numéricos pueden usar todas las funciones de resumen disponibles, ya que los campos no numéricos pueden usar solo el recuento y el recuento diferente.

Los campos configurados en este total se pueden editar en **Grid> Totales> Campos> agrupación dinamica**

Totalización del resumen

Los campos agregados a los totales del resumen solo serán visibles en el resumen en el momento en que se use la agrupación dinamica.

Todos los campos de la grid se pueden agregar al “totalizador”, la única diferencia son las funciones disponibles. Los campos numéricos pueden usar todas las funciones de resumen disponibles, ya que los campos no numéricos pueden usar solo el recuento y el recuento diferente.

Los campos configurados en este total se pueden editar en **Resumen > Campos >Agrupación Dinámica**

Editar Agrupación

Después de los pasos de creación, todos los Group By se mostrarán en la carpeta **Agrupación estatica**, debajo del elemento Settings.

Al expandir la carpeta Agrupar por, verá el ícono **ajustes**, donde puede editar toda la agrupación

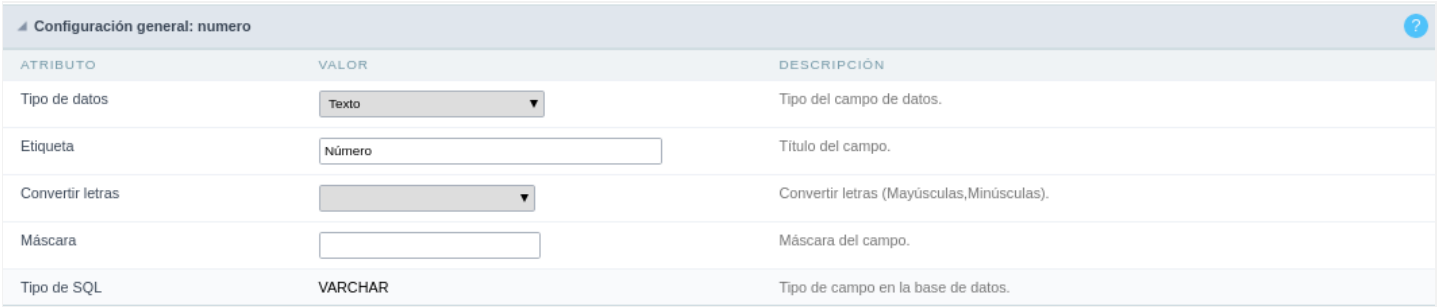
También puede ver los campos utilizados en la agrupación, que se pueden editar de forma independiente desde el diseño de la grid, consulte los siguientes:

Campos

Los campos agregados a **Campos de Grid** aparecerán en la carpeta Campos para que puedan editarse individualmente.

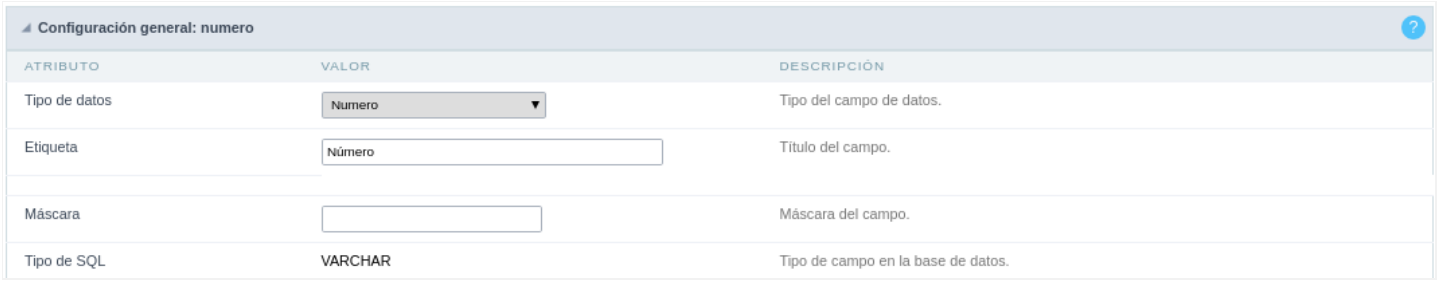
Configuración general

Categorías: Texto y código de barras



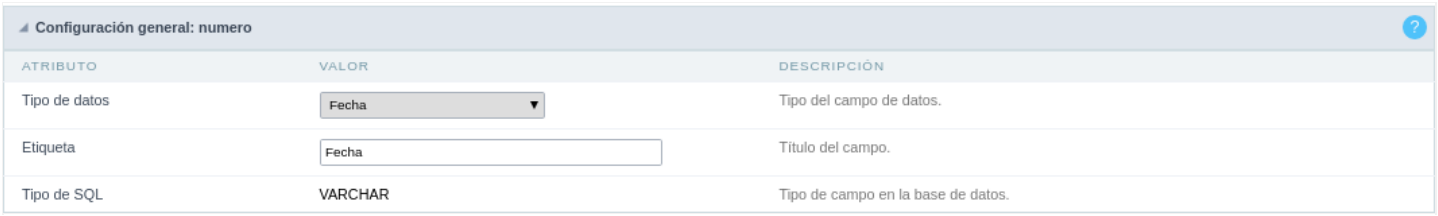
- **Tipo de datos**: Define el tipo de datos del campo en el HTML.
- **Agrupar por etiqueta**: Define una etiqueta de los campos que se muestran en la agrupación.
- **Configuración de casos**: Convierte el texto según la opción seleccionada.
  - **Mayúsculas**: Transforma el texto en mayúscula.
  - **Minúscula**: Transforma el texto en minúsculas.
  - **La primera palabra en mayúscula**: Transforma la primera palabra en mayúscula o minúscula, de acuerdo con el texto recuperado, es decir, si el texto recuperado por la aplicación está en minúscula, esta opción hará que solo aparezca la primera palabra en mayúscula.
  - **Todas las palabras en mayúscula**: Transforma todas las palabras en mayúsculas o minúsculas, de acuerdo con el texto recuperado, es decir, si el texto recuperado por la aplicación está en minúsculas, esta opción transformará en mayúsculas todas las palabras.
- **Máscara de campo**: En este campo, configurará la máscara de visualización según la tabla informada en Aplicaciones> Grid> Campos> Texto.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Categorías: Número y calculado



- **Tipo de datos**: Define el tipo de datos del campo en el HTML.
- **Agrupar por etiqueta**: Define una etiqueta de los campos que se muestran en la agrupación.
- **Máscara de campo**: En este campo, configurará la máscara de visualización según la tabla informada en Aplicaciones> Grid> Campos> Texto.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

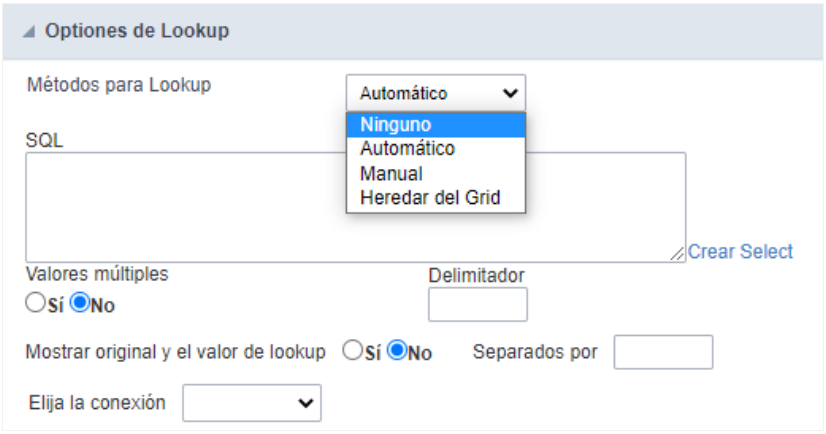
Categories: Especial y Fecha/Hora



- **Tipo de datos**: Define el tipo de datos del campo en el HTML.
- **Agrupar por etiqueta**: Define una etiqueta de los campos que se muestran en la agrupación.

- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Optiones de Lookup



Esta opción está disponible en los campos de las categorías: Texto, Número, Calculado, Especial y Código de barras.

En esta opción, es posible configurar la búsqueda de pantalla para los campos citados anteriormente.

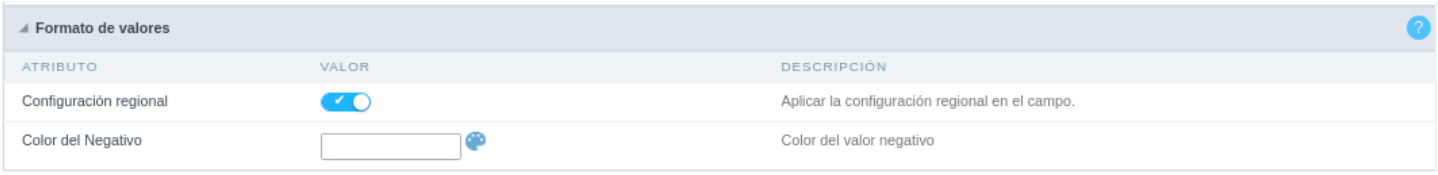
Hay tres métodos de búsqueda disponibles.

- **Automático** - SQL debe estar ensamblado para mostrar la información deseada. Puede construir un sql usando la opción **Crear select**.
- **Manual** - Los valores que se mostrarán en la aplicación se informan en la interfaz. Se debe informar el valor a visualizar (Etiqueta) y el valor correspondiente a la base de datos (Valor).
- **Heredar del Grid** - Hereda la configuración de búsqueda configurada en este campo, en las opciones de campo de la aplicación de cuadrícula.

Para obtener más información sobre el uso de la Búsqueda de grillas, acceda a Aplicación> Grid> Campos> Texto.

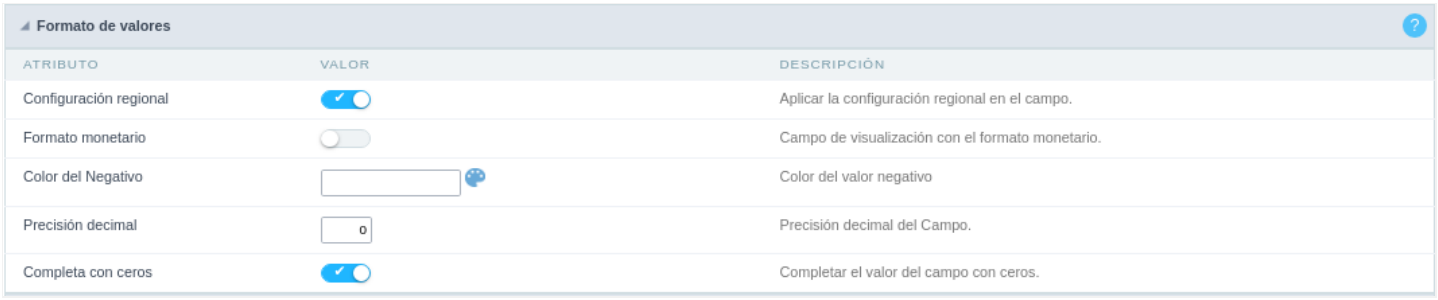
Formato de valores

Tipo de numero



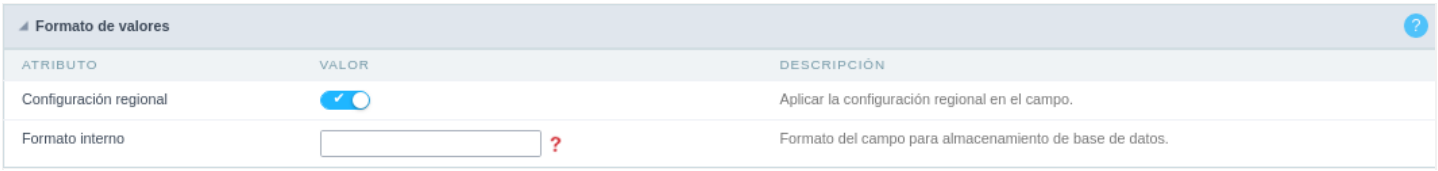
- **Configuración regional**: Cuando está activo, puede aplicar la configuración regional a este campo. Para modificar la configuración, acceda a Configuración regional> Configuración regional en el menú Scriptcase.
- **Color de Negativo**: En este campo, informará el valor del color en hexadecimal. (Ejemplo: #000000)

Tipo de campo moneda



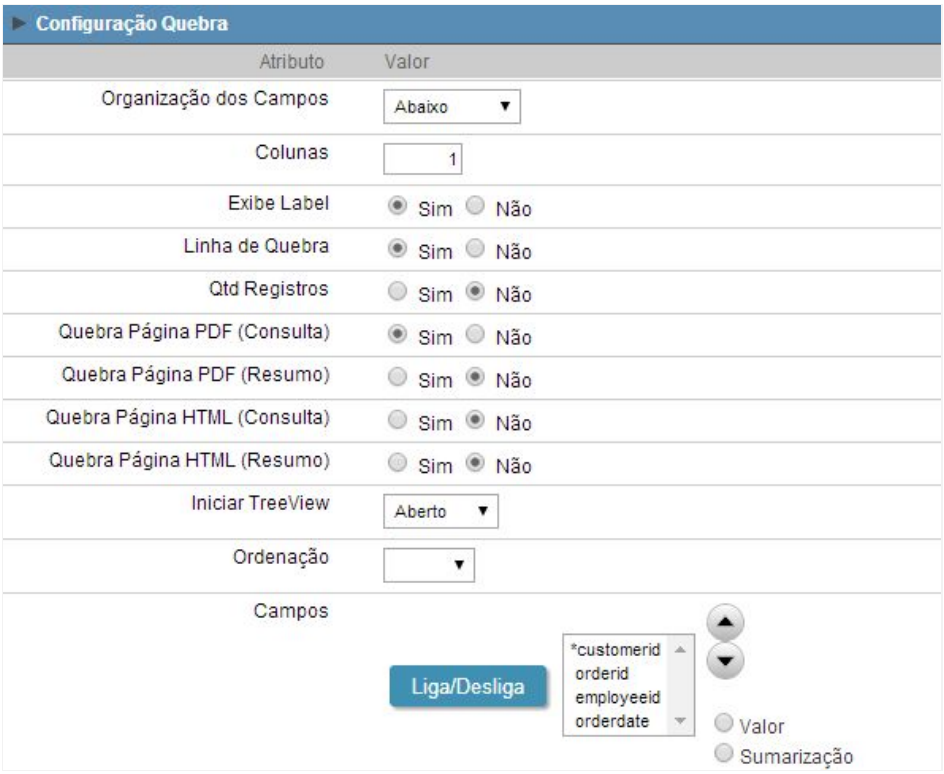
- **Configuración regional**: Cuando está activo, puede aplicar la configuración regional a este campo. Para modificar la configuración, acceda a Configuración regional> Configuración regional en el menú Scriptcase.
- **Símbolo de moneda**: Cuando esta opción está activada, la aplicación mostrará el símbolo de moneda de acuerdo con la configuración regional.
- **Color de Negativo**: En este campo, informará el valor del color en hexadecimal. (Ejemplo: #000000)
- **Precisión decimal**: Cantidad de decimal que mostrará su campo.
- **Completo con ceros**: Activar esta opción permitirá que la aplicación complete el valor después del coma con ceros.

Tipo de campo fecha



- **Configuración regional**: Cuando está activo, puede aplicar la configuración regional a este campo. Para modificar la configuración, acceda a Configuración regional> Configuración regional en el menú Scriptcase.
- **Mostrar**: En este campo, seleccionará cómo se mostrará el campo.

Configuracion de la Agrupación



Atributos

- **Posición de campo** : Define cómo se mostrará y organizará la información contenida en la línea de la Agrupación.
- **Columnas** : Define la cantidad de información de columnas contenida en la línea de la agrupación y se mostrará y organizará.
- **Mostrar Etiqueta**: Define si se mostrará la etiqueta del campo.
- **Salto de línea** : Muestra o no la línea de la Agrupación con el valor dividido en otra línea.
- **Cantidad de registros** : Define si la fila Agrupar por / mostrará la cantidad de registros del grupo.
- **Salto de página PDF (grid)** : Define si el archivo PDF, generado por la GRID, contendrá cada grupo impreso en una página nueva.
- Ej. En un informe, puede tener algunos pedidos donde se pueden mostrar en páginas diferentes.
- **Salto de página PDF (resumen)** : Define si el archivo PDF resumen, generado por la GRID contendrá cada grupo impreso en una página nueva.
- Ej. En un informe, puede tener algunos pedidos donde se pueden mostrar en páginas diferentes. .
- **Salto de página HTML (Grid)** : Muestra cada agrupación de la Grid en una página HTML diferente.
- **Salto de página HTML (resumen)** : Muestra cada agrupación de resumen en una página HTML diferente.
- **Iniciar con la vista de árbol** : Define el estado inicial de TreeView.
- **Clasificación** : Si esta opción está configurada en “Sí”, los campos seleccionados se ordenarán sin necesidad de hacer clic, la clasificación se realizará respetando los criterios de la agrupación.
- **Campo** : Define qué campos se mostrarán en la fila de la Agrupación. También es posible definir si se mostrará en los Totales o en el Resumen de este campo seleccionando Valor o Suma, antes de hacer clic en el botón “Activar / Desactivar”.

Agrupación por (Etiqueta)

Atributos

- **Estilo de fuente** : Define la fuente que se usará en la etiqueta.
- **Tamaño de fuente** : Define el tamaño de la fuente utilizada en la agrupación por etiqueta.
- **Color de fuente** : Color de fuente para la agrupación por etiqueta.
- **Color de fondo** : Color de fondo de la agrupación.
- **Texto en negrita** : Define si la etiqueta tendrá un texto en negrita.

Agrupación por (Valor)

Atributos

- **Estilo de fuente** : Define la fuente que se usará en el Valor.
- **Tamaño de fuente** : Define el tamaño de la fuente utilizada en la agrupación por valor.
- **Color de fuente** : Color de fuente para la agrupación por valor.
- **Texto en negrita** : Define si el valor tendrá un Texto en negrita.

Eventos

Estos eventos solo están disponibles para la Agrupación estática.

El evento **OnGroupByAll** se produce después de ejecutar la agrupación, que le permite manipular las variables de totales.

Las variables totales se crean en función de los campos seleccionados para la agrupación y totales.

El siguiente es un ejemplo de las variables disponibles:

Suponiendo que una aplicación tiene una agrupación **Estado** y **Ciudad** y dos resúmenes por **parcela** y **balance**, las siguientes variables de resumen están disponibles:

{count_ger} Contiene la cantidad total de registros.
{sum_parcel} Contiene la suma general del campo de parcela.
{sum_balance} Contiene la suma global del campo de saldo.
{count_state} Contiene la cantidad total de registros, del grupo de estado al ser procesado.
{sum_parcel_state} Contiene la suma general del campo 'estado' y el campo 'parcela' que se están procesando.
{sum_balance_state} Contiene la suma general del campo 'saldo' y el campo 'parcela' que se están procesando.
{count_city} Contiene el número total de registros del grupo de la ciudad al ser procesado.
{sum_parcel_city} Contiene la suma general de los campos 'parcela' y 'ciudad' que se están procesando.
{sum_balance_city} Contiene la suma general de los campos 'saldo' y 'ciudad' que se están procesando.
Para acceder a las variables de resumen por grupo, simplemente reemplace el nombre de la agrupación por **Group By**. Ejemplo: **{sum_balance_city}** para **{sum_quebra_balance}**

{count_quebra} El número total de registros en la agrupación que se está procesando.
{sum_quebra_parcel} Contiene la suma general del campo de parcela, de la agrupación que se está procesando.
{sum_quebra_balance} Contiene la suma total del campo de saldo de la agrupación que se está procesando.
Ejemplo:

En una aplicación que tiene Agrupar por estado y ciudad y sumar un campo de saldo en Agrupar por totales, queremos mostrar el promedio en lugar del saldo. Se crea un método en el evento **OnGroupByAll**, con el siguiente contenido:

```
{sum_quebra_balance} = {sum_quebra_balance} / {count_quebra};
```

Enlaces relacionados 🔗

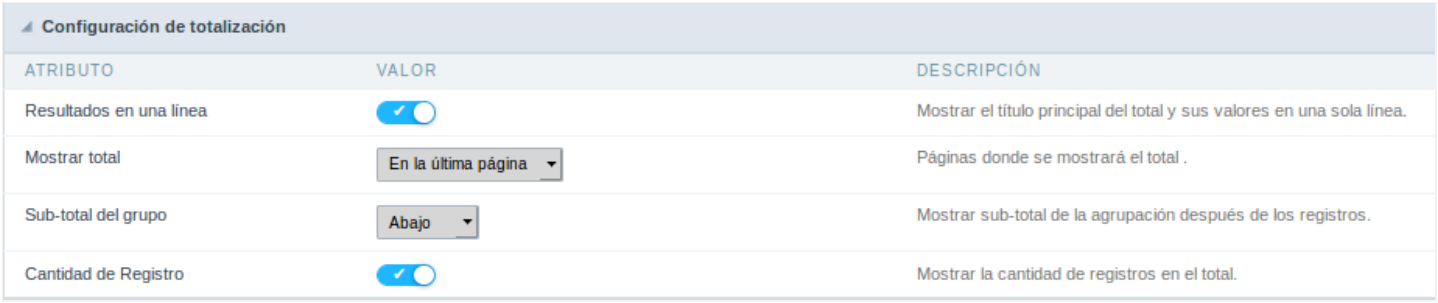
Videos relacionados ▷

Totalización

La totalización se mostrarán solo cuando la aplicación Grid esté utilizando al menos una Agrupación

Configuración

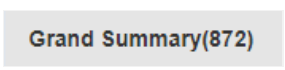
La configuración a continuación solo se puede aplicar a los totales de la Grid.



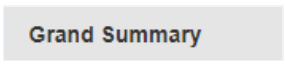
- **Resultados en una línea.**: Esta opción establece la visualización del título **Total General** y sus resultados en una sola línea.
- Ejemplo para esta opción **Habilitado**:

- Ejemplo para esta opción **Desactivado**:

- **Mostrar total** : Esta opción indica en qué páginas se mostrarán los totales generales. Las opciones son: **En cada página**, **En la última página** or **No se muestran**.
- **Sub-total del grupo** : Esta opción define dónde se mostrará el subtotal de la agrupación
- **Cantidad de registros** : Esta opción le permite ver la cantidad de registros por título general.
- Ejemplo para esta opción **Habilitado**:

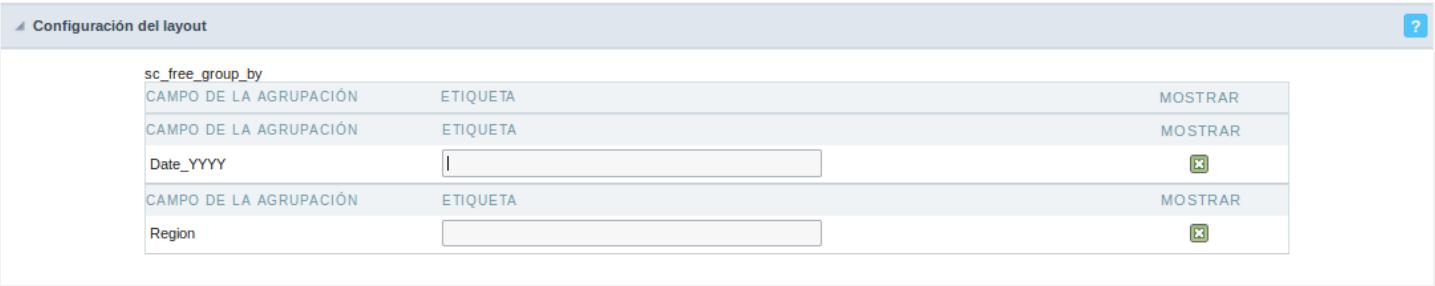


- Ejemplo para esta opción **Desactivado**:



Opciones del layout

Mostrar la configuración del subtotal del grupo.

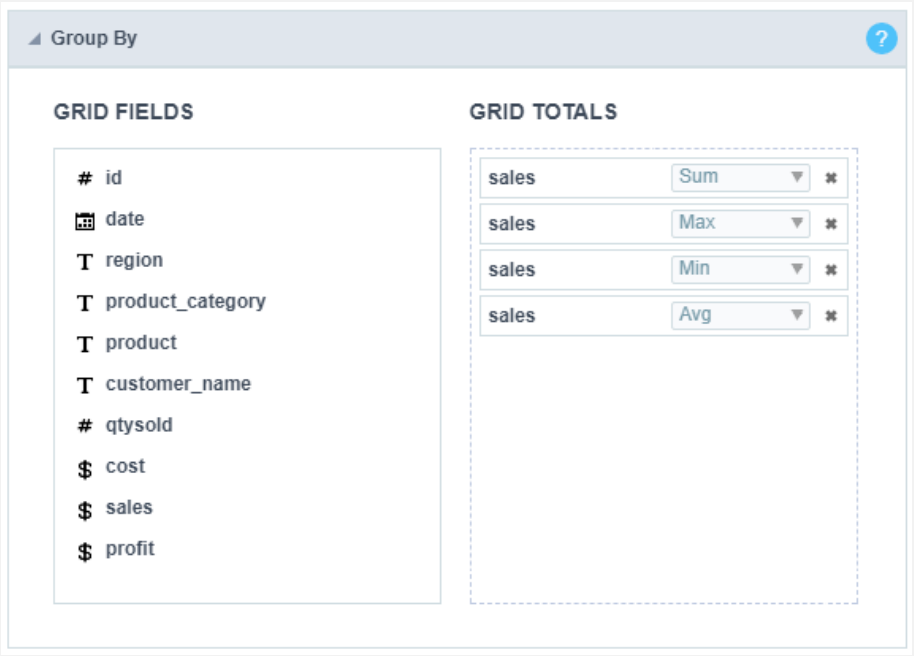


- **Etiqueta** - Este campo establece la etiqueta para el **Subtotal del Grupo**.
- **Mostrar** - Esta opción establece si el **Subtotal del Grupo** será mostrado.

Seleccionar campos

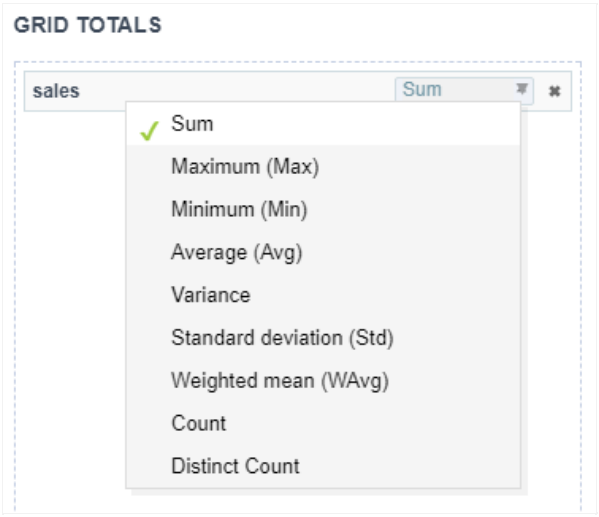
Usando el área de seleccionar campos puede establecer los campos totales y las opciones totales para cada campo. El mismo campo se puede usar más de una vez en el área de total de Grid, solo si están usando diferentes tipos de resúmenes.

Para definir los campos que se usarán para los totales, arrástrelos al área, **Totalización del Grid**.



Nota: Los campos totales solo se mostrarán si también se seleccionan para mostrarse dentro del módulo de la aplicación Grid.

Al posicionar los campos, debe definir qué resumen se usará, seleccionar que debe hacer clic en el cuadro combinado y seleccionar una de las opciones disponibles, que serán de acuerdo con el tipo de datos (entero, fecha, texto ...).



Las opciones de resumen disponibles son:

- **Suma** :Establece una suma de los valores para el campo seleccionado.
- **Máximo** : Muestra el valor más alto identificado en el campo seleccionado.
- **Mínimo** : Muestra el valor más bajo identificado en el campo seleccionado.
- **Promedio** : Calcula la media aritmética de los valores para el campo seleccionado.
- **Variacion** : Calcula la dispersión de los valores relacionados con el promedio.
- **Desviación estándar** : Mide la variabilidad de los valores en torno al promedio, el valor mínimo de la desviación estándar es 0, lo que indica que hay variabilidad, es decir, que todos los valores son iguales a la media.
- **Media ponderada** : Calcula el promedio ponderado para el campo seleccionado. Para establecer el peso utilizado en el cálculo de la configuración de campo de acceso promedio seleccionada en **Totalización > Campos (seleccione el campo donde está usando la media ponderada) > Peso promedio ponderado**.
    - **Peso promedio ponderado** : Campo que se usará como peso promedio ponderado. Al calcular el promedio ponderado, cada valor establecido se multiplica por su “peso”, es decir, su importancia relativa.
- **Recuento** : Muestra el número total de registros para el campo seleccionado.
- **Recuento Diferenciado** : Muestra el número total de registros para el campo seleccionado, distinguiendo los valores.

Nota importante: los campos en los totales de Grid se muestran solo en Grids sin Agrupación o con Agrupación vacia.

Posicionamiento

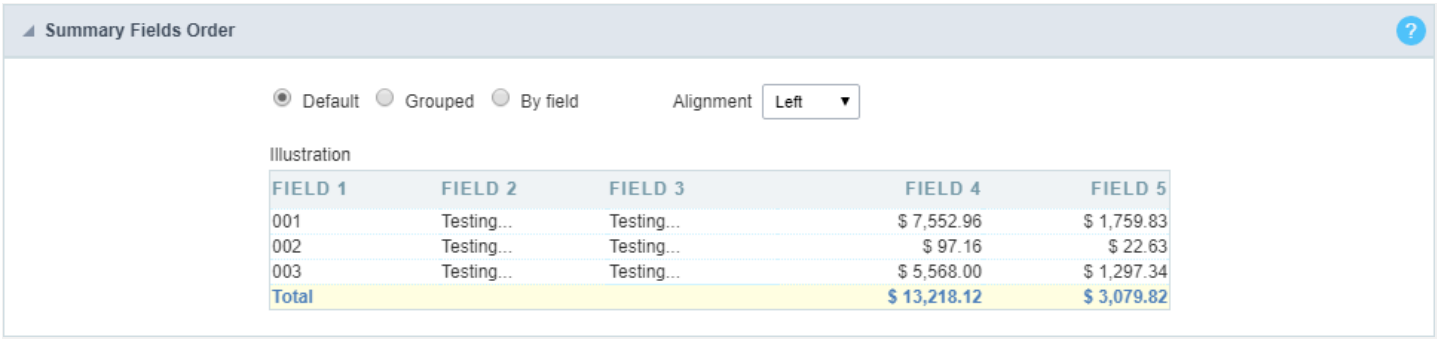
Consulta las opciones de posicionamiento.

Posicionamiento - Por Defecto

Define el posicionamiento y la etiqueta utilizada por los totales de Grid. Hay tres formatos de visualización ,,**Por Defecto**, **Agrupados** o **Por el campo**

Para agregar el mismo campo dos o más veces en los Totales o usar diferentes tipos de resúmenes en los campos seleccionados, esta opción no se mostrará.

La opción **Por Defecto** devuelve el resultado debajo de la columna que se resume. Cuando usa el total para más de una columna de la Grid, usando el mismo tipo de resumen, los resultados se muestran en la misma línea.



La línea con **General Total** mostrando las **Ventas**.

Id	Date	Region	Product Category	Sales
1	01/01/2015	South Atlantic	SEAFOOD	R$ 50,82
2	01/01/2016	South Atlantic	CONFECTIONS	R$ 84,70
3	01/01/2013	South Atlantic	BEVERAGES	R$ 90,75
4	01/02/2013	East South Central	CONFECTIONS	R$ 163,35
5	01/02/2014	East South Central	DAIRY PRODUCTS	R$ 251,68
Grand Summary				**R$ 267.620,19**

Alineación

Esta opción está disponible para formatos de visualización **Por Defecto** y **Agrupados**.

Define la ubicación de la etiqueta seleccionada en la opción **Configuración> Mostrar total**. La alineación puede estar en **Centro**, **Izquierda** o **Derecha**:

- **Izquierda** :

Grand Summary	**R$ 267.620,19**

- **Derecha** :

Grand Summary	**R$ 267.620,19**

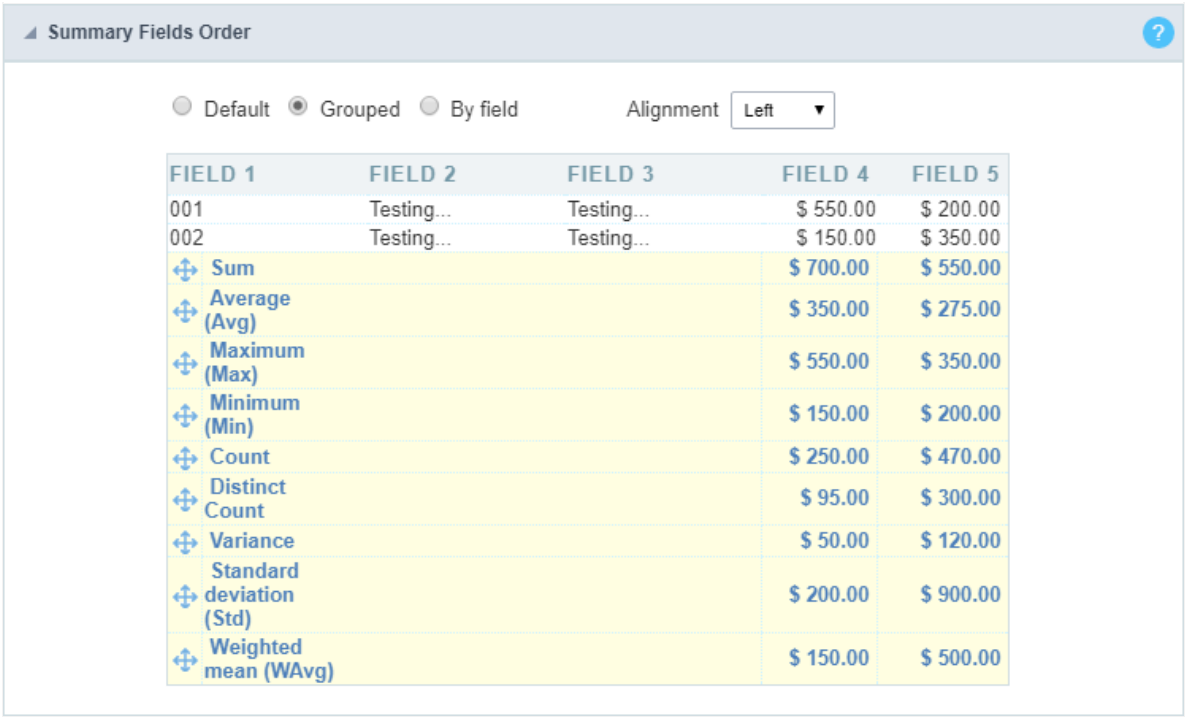
- **Centro** :

Grand Summary	**R$ 267.620,19**

Posicionamiento - Agrupado

La opción **Agropado** devuelve el resultado total, separando cada tipo por línea.

Es posible posicionar las líneas totales arrastrándolas a la posición deseada.



En este ejemplo, estamos mostrando la suma, el promedio, el máximo y el mínimo de la columna **Ventas**.

Id	Date	Region	Product Category	Sales
1	01/01/2015	South Atlantic	SEAFOOD	R$ 50,82
2	01/01/2016	South Atlantic	CONFECTIONS	R$ 84,70
3	01/01/2013	South Atlantic	BEVERAGES	R$ 90,75
4	01/02/2013	East South Central	CONFECTIONS	R$ 163,35
5	01/02/2014	East South Central	DAIRY PRODUCTS	R$ 251,68
Grand Summary				
Sum				**R$ 267.620,19**
Avg				**R$ 306,90**
Max				**R$ 4.791,60**
Min				**R$ 0,00**

Alineación

Esta opción está disponible para formatos de visualización **Por Defecto** y **Agrupado**.

Define la ubicación de la etiqueta seleccionada en la opción **Configuración> Mostrar total**. La alineación puede estar en **Centro**, **Izquierda** e **Derecho**:

- **Izquierda** :

Grand Summary	**R$ 267.620,19**

- **Derecha** :

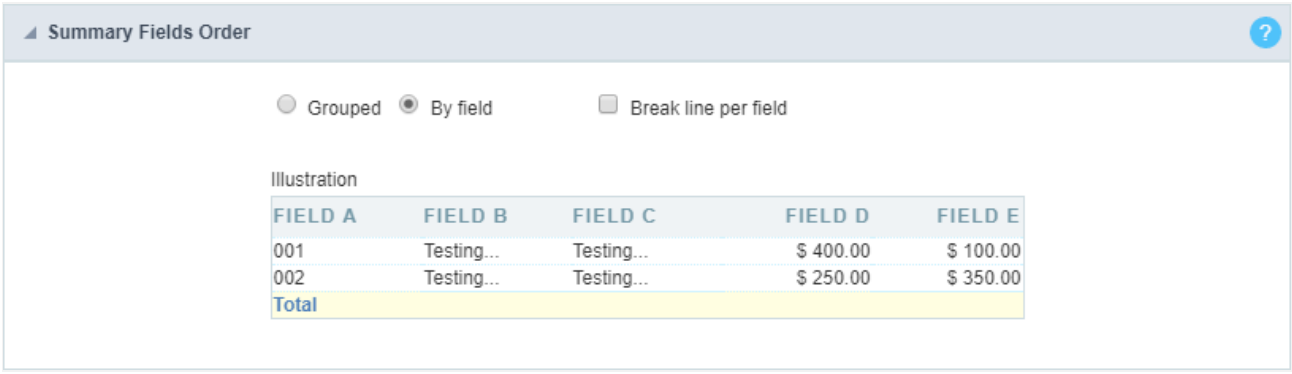
	Grand Summary	R$ 267.620,19

- **Centro** :

Grand Summary		R$ 267.620,19

Posicionamiento - Por campo

Esta opción muestra los valores en la esquina izquierda posicionando los resultados uno al lado del otro.



Salto de línea por campo

Esta opción establece la visualización de los campos totales. Si se selecciona, mostrará los campos en la misma fila o divididos por línea.

Separado por línea:

Grand Summary

Sales (Sum) R$ 267.620,19
Profit (Sum) ($803,977.68)

Mostrado en la misma línea:

Grand Summary

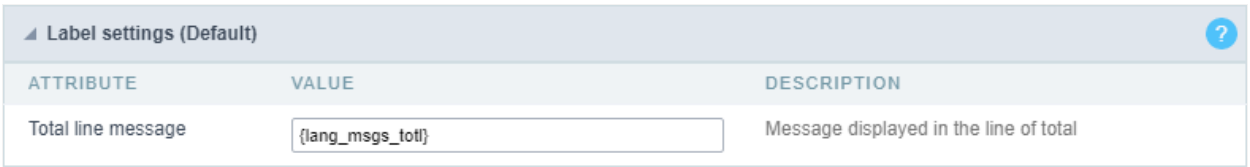
Sales (Sum) = R$ 267.620,19 Profit (Sum) = ($803,977.68)

Configuración de etiquetas

Configuración de etiqueta (predeterminado)

Esta opción te permite personalizar las etiquetas de los totales.

Por defecto, vamos a mostrar los totales de Grant



Configuración de etiquetas (Agrupadas)

Esta opción te permite personalizar las etiquetas totales.

Etiqueta de configuración (Agrupados)

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Etiqueta de la Suma	{lang_btns_smry_msge_sum}	Título de la función de Suma
Etiqueta del promedio	{lang_btns_smry_msge_avg}	Título de la función de promedio.
Etiqueta del Máximo	{lang_btns_smry_msge_max}	Título de la función "máximo".
Etiqueta del Mínimo	{lang_btns_smry_msge_min}	Título de la función "mínimo".
Etiqueta Count	{lang_btns_smry_msge_cnt}	Título funcción Count
etiqueta de recuento diferente	{lang_btns_smry_msge_dct}	Título función Distinct Count
Etiqueta de varianza	{lang_btns_smry_msge_var}	Título función varianza
Etiqueta Desviación Estándar	{lang_btns_smry_msge_pad}	Título función Desviación Estándar
Etiqueta del promedio ponderado	{lang_btns_smry_msge_wei}	Título para la etiqueta del promedio ponderado

Configuración de etiqueta (por campo)

Esta opción te permite personalizar las etiquetas totales.

Label settings (By field)

ATTRIBUTE	ATTRIBUTE	VALUE	DESCRIPTION
Totals			
	Label (sales sum)	Sales ({lang_btns_smry_msge_sum})	Título do campo.
	Label (profit sum)	Profit ({lang_btns_smry_msge_sum})	Título do campo.

Campos - Configuración general

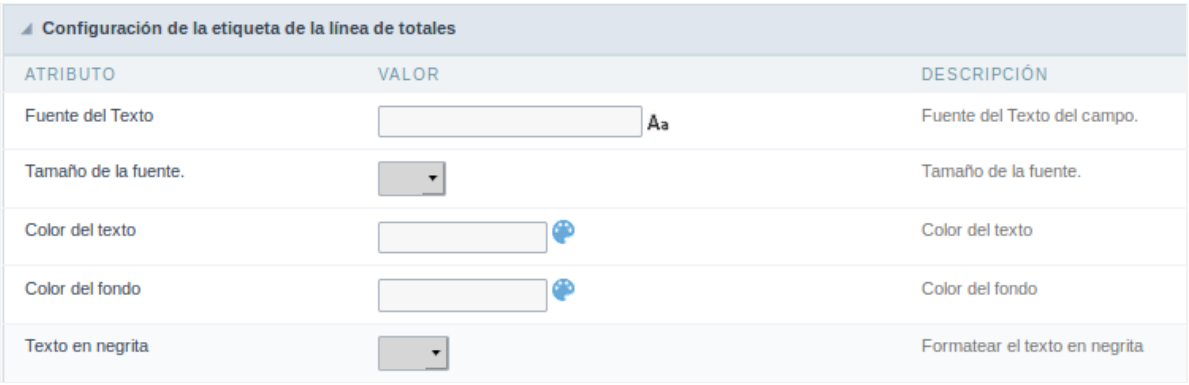
Le permite cambiar la etiqueta que se muestra en los totales.

Configuración General: Sales_sum

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Etiqueta	Sales ({lang_btns_smry_msge_sum})	Título del campo.
	Sales (Sum)	

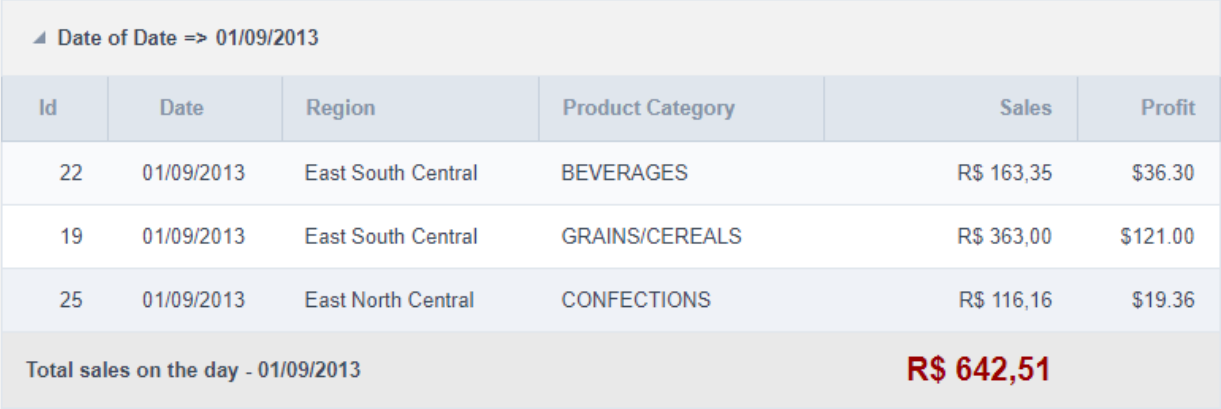
Campos - Configuración visual para los totales de Grid

Establece el formato de los campos que se muestran en el subtotal para el grupo.



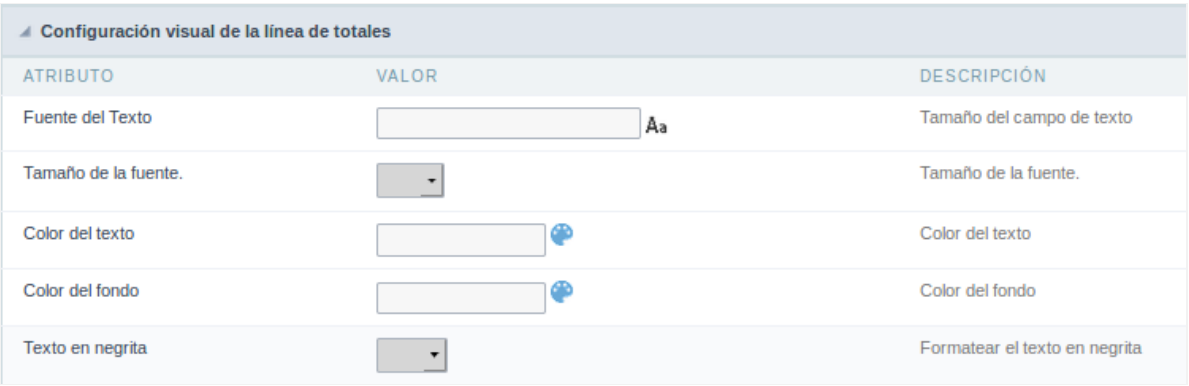
- **Familia tipográfica** : Establece la fuente utilizada.
- **Tamaño de fuente** : Establece el tamaño de fuente.
- **Color de texto** : Establece el color del texto
- **Color de fondo** : Establece el color de fondo.
- **Bold** : Formatear el texto en negrita.

Example of formatting the subtotal for the Group:



Campos - Configuración visual total general

Establece el formato de los campos mostrados en el total General.

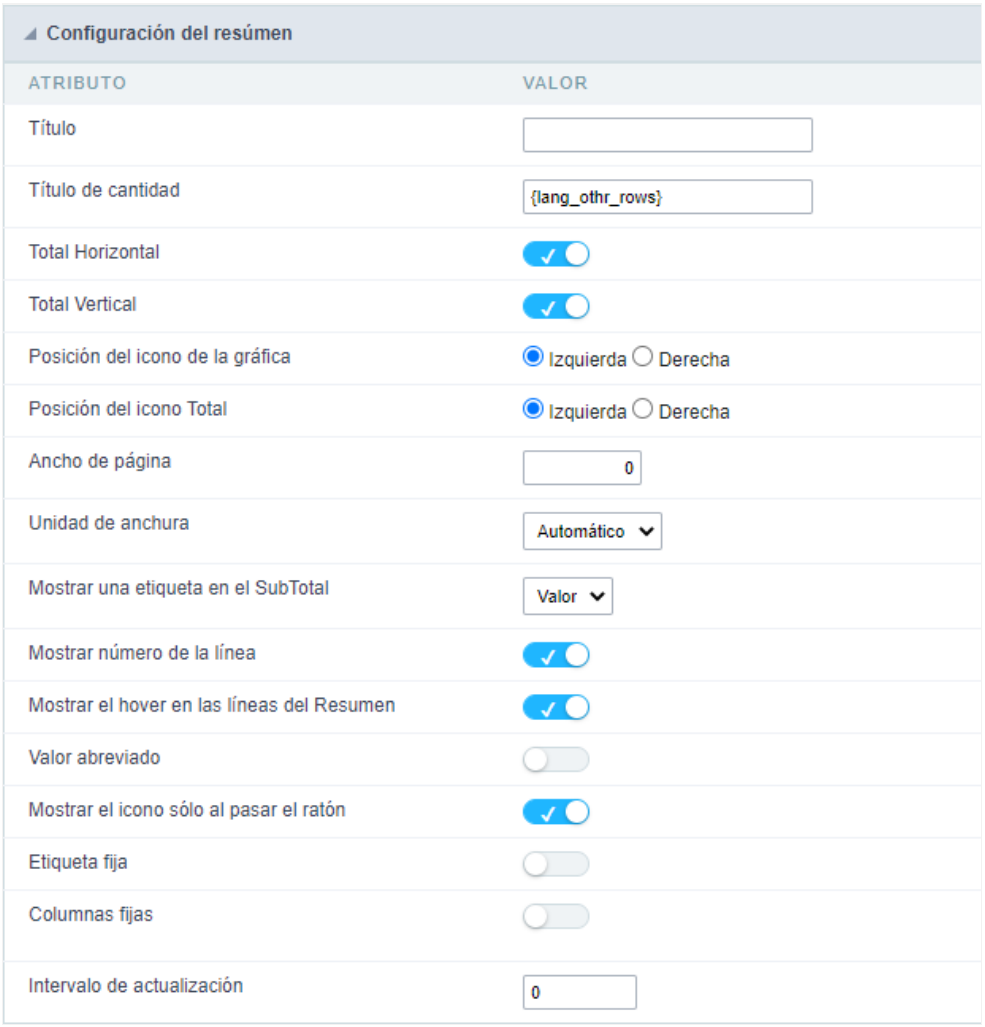


Enlaces relacionados

Videos relacionados

Resumen

Configuración del resumen



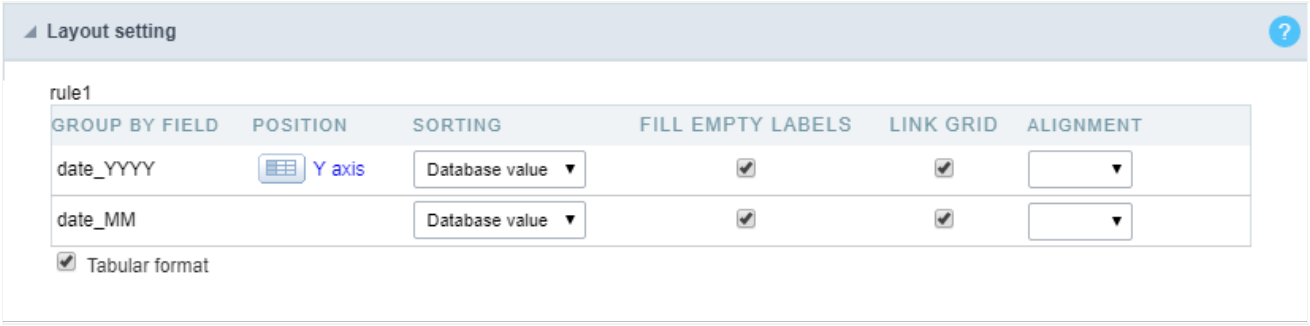
- **Título**: Define un título para el Resumen, si no está informado, el título predeterminado será “Resumen”. Para que no se muestre ningún título, ingrese la etiqueta HTML ` `.
- **Título de cantidad**: Título Cantidad de Filas.
- **Número de registros**:
- **No se muestran**: No mostrar los totales por agrupación.
- **Mostrar solo en el resumen**: Muestra en el Resumen, registros totales por “Agrupar por”.
- **Mostrar solo en el resumen y cuadros**: Muestra en resumen, el total de registros por “Agrupar por” y proporciona el gráfico.
- **Total horizontal**: Mostrar total horizontal para Resúmenes del tipo de matriz.
- **Total vertical**: Visualizar el total vertical para los Resúmenes del tipo de matriz.
- **El posicionamiento del icono del gráfico**: Posicionamiento del icono de gráfico (izquierda o derecha).
- **Posicionamiento del ícono Total**: Posicionamiento total del icono (izquierda o derecha).
- **Ancho de página**: Valor de ancho para la página de resumen.
- **Unidad de ancho**: Unidad de medida utilizada para ancho Automático (se ignora el valor del ancho), píxeles y porcentaje.
- **Mostrar etiqueta SubTotal**: Muestra la etiqueta Total o el valor mismo.
- **Mostrar número de línea**: Mostrar el número de secuencia del registro en el Resumen.
- **Mostrar el cursor sobre las líneas de resumen**: Aplicar el atributo de desplazamiento colocando el cursor del mouse sobre las líneas de resumen.
- **Etiqueta fija**: Esta opción congelará las etiquetas de las columnas en la parte superior de la pantalla durante el desplazamiento de página.
- **Columnas fijas**: Esta opción permite que las columnas de agrupación mostradas en el eje Y del resumen se fijen durante el

desplazamiento horizontal.

- **Intervalo de actualización**: Intervalo de actualización de la página en segundos. Si se proporciona cero, entonces no habrá actualización.

Opciones de diseño

Puede definir el diseño del Resumen para cada tipo de Grupo By.



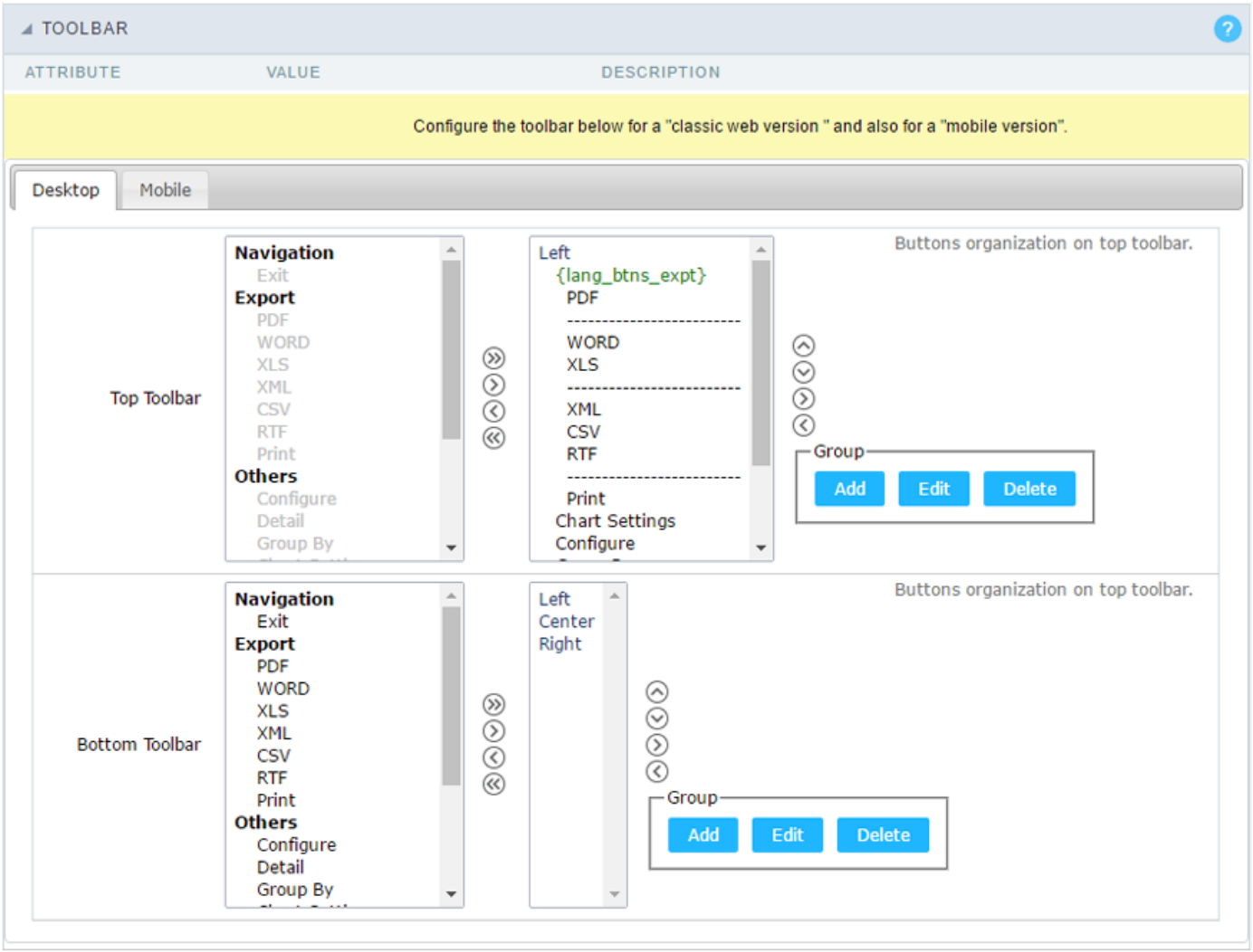
- **Campo de la agrupación**: Agrupa por campos seleccionados en la Grid.
- **Posición**: Define si se usa el eje x o la posición del eje y.
- **Clasificación**: Establece la ordenación por el valor de la base de datos o por el valor de visualización.
- **Llenar etiquetas vacías**: Define si las etiquetas vacías se llenarán.
- **Enlazar Grid**: Crea un enlace en el campo seleccionado.
- **Alineación**: Establece el tipo de alineación de diseño en centro, izquierda o derecha.
- **Formato tabular**: Establece el resumen en el formato tabular.

Barra de herramientas

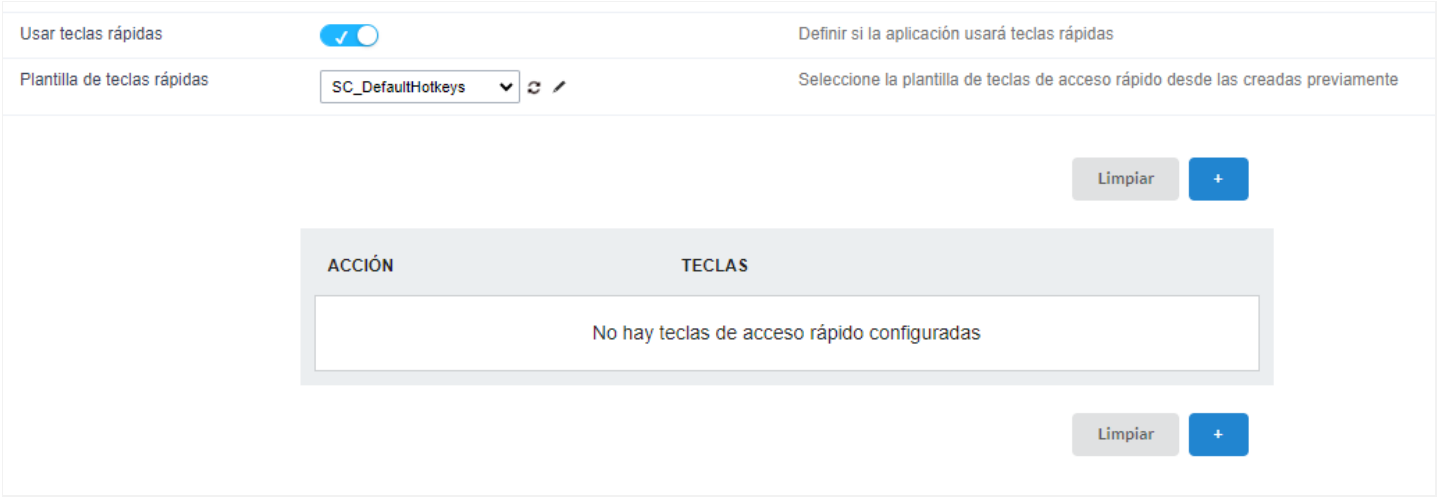
La barra de herramientas está dividida en dos partes, superior e inferior, por lo que puede definir qué botones se mostrarán en ambos lugares. La selección del botón funciona de forma independiente.

También puede definir qué botones se mostrarán cuando se acceda a la aplicación desde un dispositivo móvil, solo acceda a la pestaña Móvil.

Para obtener más información acerca de la barra de herramientas, acceda a Aplicación > Grid > Barra de herramientas.

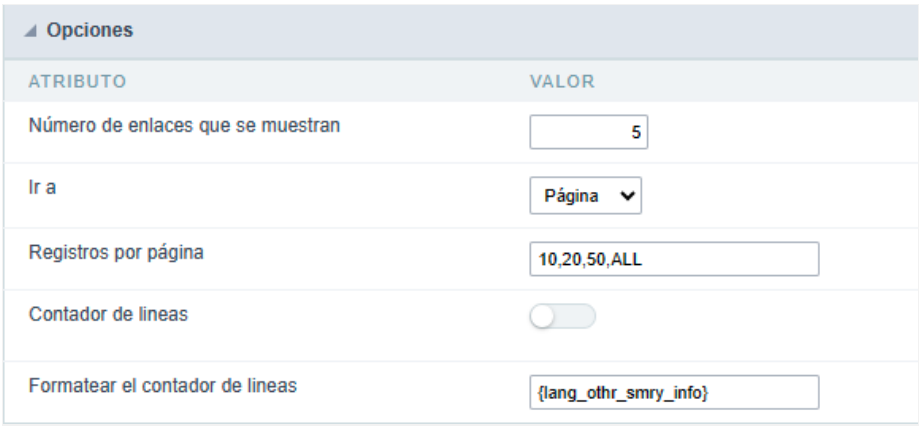


teclas rápidas de la aplicación



Usar teclas rápidas	Define si la aplicación usará teclas rápidas. Cuando habilita esta opción, la configuración de las teclas de método abreviado se desactivará.
Plantilla de teclas rápidas	Seleccione la plantilla de teclas de acceso rápido creada previamente.
Acción	Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
Teclas	Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
Add "+"	Adiciona una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
Limpiar	Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.

Opciones



El número de enlaces mostrados

Le permite definir el número de enlaces de página cuando la opción Navegación de página está habilitada.

Salta a

Permite definir si la redirección será a una página o registro.

Registros por página

Le permite definir las opciones para el número de líneas que se muestran en el cuadro combinado.

Contador de filas

Muestra el número secuencial de filas en una partición de un conjunto de resultados. Para usarlo, debes quitar el botón de contador de filas de la barra de herramientas.

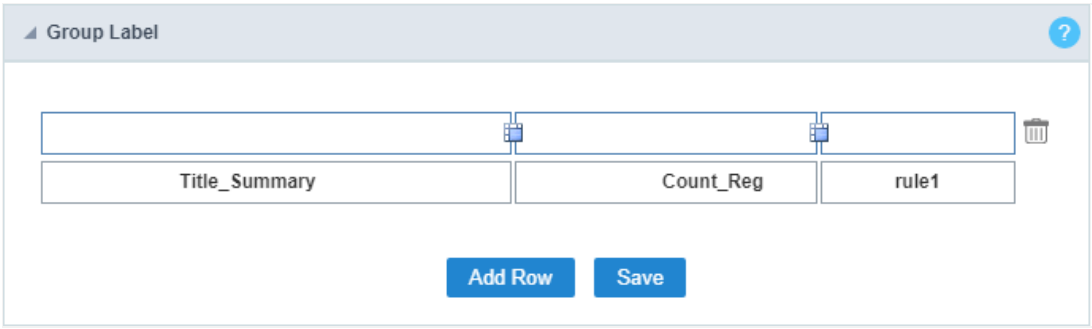
Formatear contador de filas

Le permite definir el formato en el que se mostrarán las líneas del contador.

Ejemplo: [1 a 10 de 200].

Etiqueta de grupo

Haga clic en Agregar fila para que se pueda agregar la etiqueta del grupo.

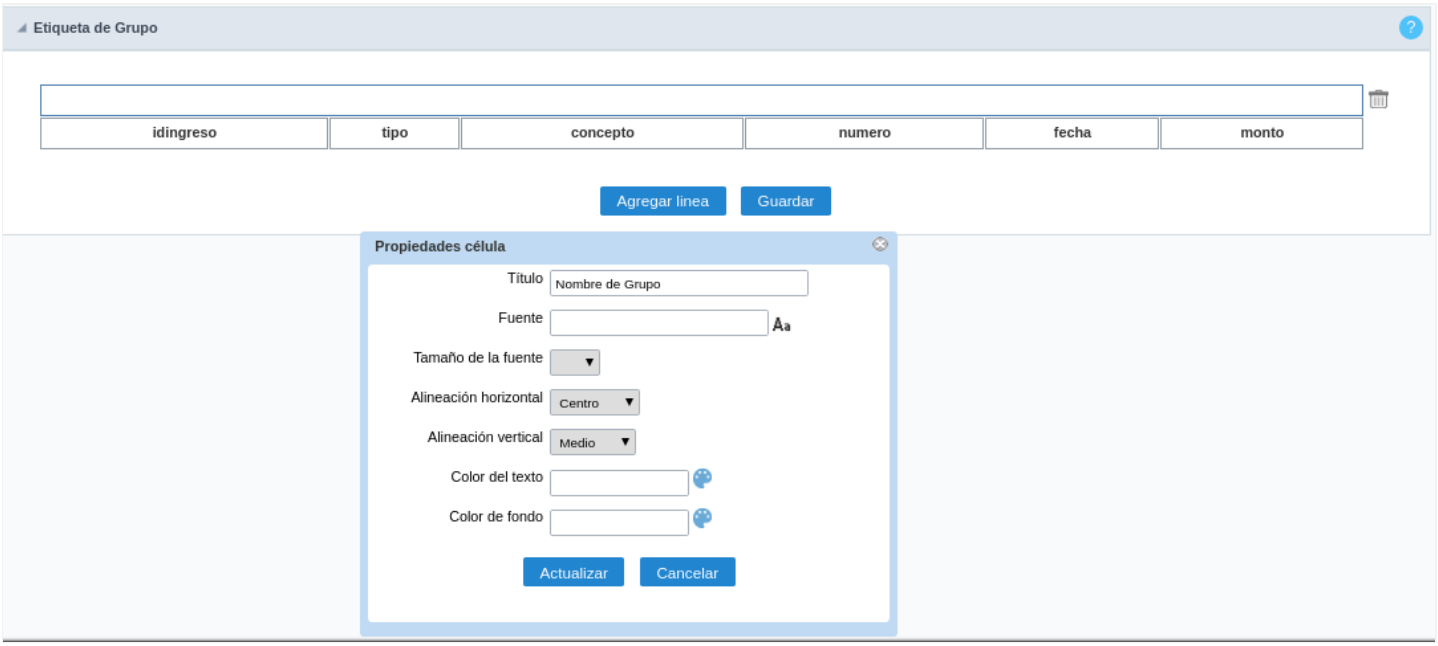


Con esta opción, puede ingresar uno o más títulos para las columnas de sus aplicaciones.

Si tiene campos de visualización dinámicos, la etiqueta de grupo no funcionará.

Para unir dos o más celdas, haga clic en el ícono ubicado entre ellas.

Para agregar un título, haga clic en el ícono de lápiz para agregar un título.

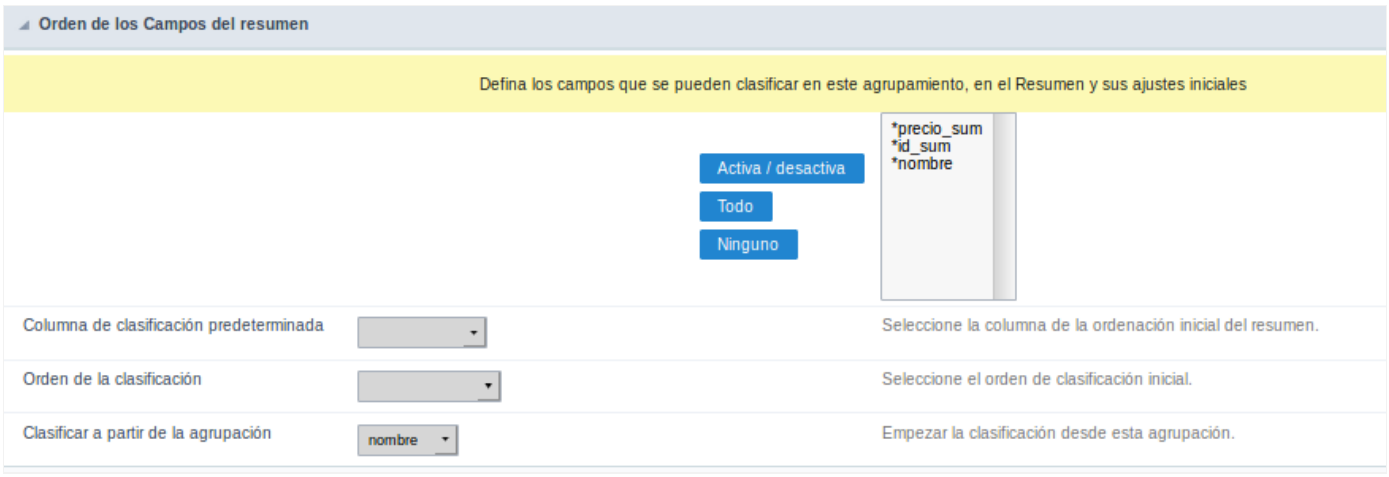


Título	Establece el título que se mostrará en su etiqueta de grupo.
Fuente	Establece el tipo de fuente del título de la etiqueta de su grupo.
Tamaño de fuente	Establece el tamaño de la fuente del título de la etiqueta de su grupo.
Alineación horizontal	Establece la alineación horizontal del título de la etiqueta de su grupo. Estar a la izquierda, centro o derecha.
Alineación vertical	Establece la alineación horizontal del título de la etiqueta de su grupo. Siendo medio, bajo o superior.
Color de texto	Establece el color del texto del título de la etiqueta de su grupo.
Color de fondo	Establece el color de fondo del espacio donde se mostrará el título de la etiqueta de su grupo.

Clasificación

Puede definir los campos en los que desea permitir la clasificación, al ejecutar la aplicación.

Esta configuración debe realizarse en cada uno de los grupos de la agrupación.

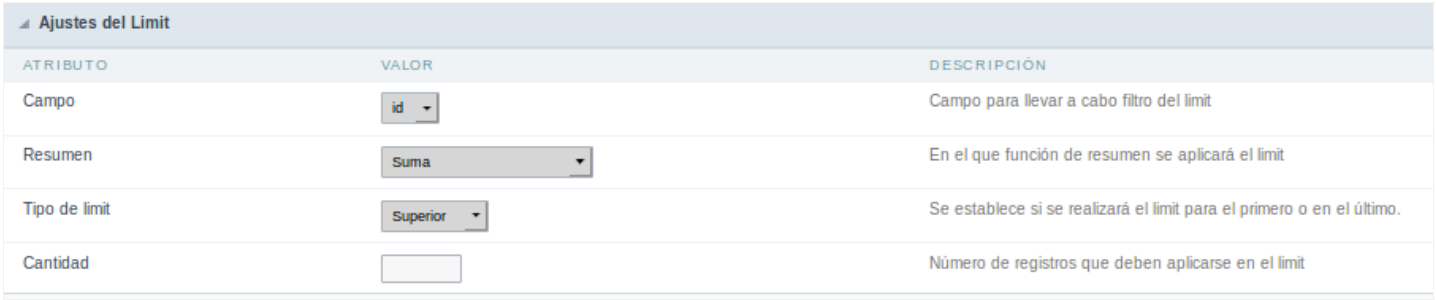


- **Campos**: Seleccione los campos que desea permitir la clasificación.
- **Columna de clasificación predeterminada**: Seleccione un campo para la clasificación inicial en el Resumen.
- **Orden de clasificación**: Elija si el género será ascendente o descendente.
- **Clasificar a partir de la agrupación**: Seleccione una de las agrupaciónes para la clasificación inicial.

Limit

Permite limitar la cantidad de registros que se recuperarán de SQL y se mostrarán en el Resumen.

Esta opción solo está disponible para la Agrupación estática.



- **Campo**: Define el campo que se usará para realizar el límite.
- **Resumen**: Definir la función de resumen en la que se realizó el límite.
- **Tipo de límite**: Establece la clasificación en la que se aplicará el límite, DESC o ASC.
- **Cantidad**: Establece la cantidad de registros que serán devueltos.

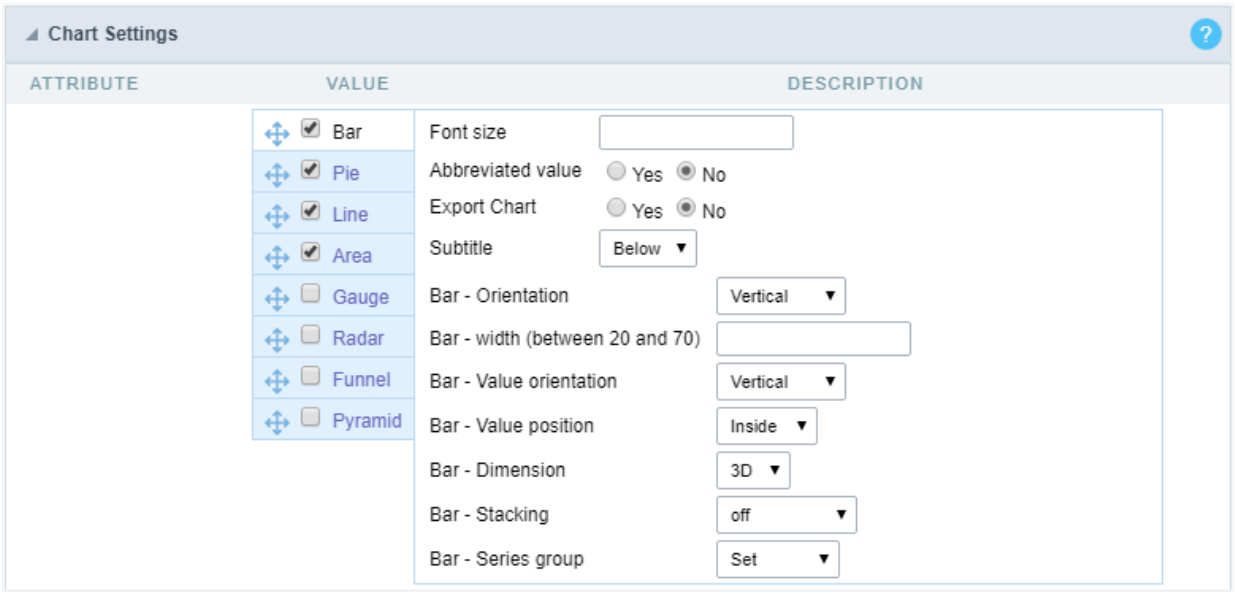
Gráficas

Uno de los módulos de la aplicación Grid son los gráficos, que a su vez se generan en función de la información de resumen de Grid..

Los gráficos de Scriptcase se generan en HTML5.

Configuración de las gráficas

En la pantalla de configuración, puede editar la configuración de todos los gráficos disponibles.



Para editar la configuración específica de cada Gráfico, seleccione el Gráfico que desea editar.

Para definir los gráficos disponibles al ejecutar la aplicación, marque la casilla junto al nombre de los gráficos.

A continuación, detallará la configuración específica de cada uno de los gráficos.

Barras

- **Tamaño de la fuente**: Establece el tamaño de fuente en el Gráfico. Ingrese solo el tamaño de letra, por ejemplo: 15.
- **Valor abreviado**: Define si los valores mostrados en el Gráfico deben abreviarse.
- **Subtítulo**: Establece la posición del subtítulo del Gráfico.
- **Barras - Orientación**: Orientación de las barras verticales u horizontales en el gráfico.
- **Barras - anchura (entre 20 y 70)**: Puede establecer el ancho de 20 a 70.
- **Barras - Orientación del valor**: La orientación del gráfico está definida y puede colocarse verticalmente.
- **Barras - Posición del valor**: Puedes elegir dónde se posicionará el valor.
- **Barras - Dimensión**: Dimensión de barra (2D o 3D) en el gráfico.
- **Barras - Aplillamiento**: Apila las barras en una sola barra (en serie).
- **Barra - agrupamiento de series**: Agrupe el gráfico de barras en serie.

Torta

- **Tamaño de la fuente**: Establece el tamaño de fuente en el Gráfico. Ingrese solo el tamaño de letra, por ejemplo: 15.
- **Valor abreviado**: Define si los valores mostrados en el Gráfico deben abreviarse.
- **Subtítulo**: Establece la posición del subtítulo del Gráfico.
- **Torta - Formato**: El formato de torta o Anillo.
- **Torta - Dimensión**: Dimensión del gráfico de sectores.
- **Torta - Orden**: Ordenar el gráfico de sectores.
- **Torta - Formato de los valores**: Formateo de los datos mostrados.

Línea

- **Tamaño de la fuente**: Establece el tamaño de fuente en el Gráfico. Ingrese solo el tamaño de letra, por ejemplo: 15.
- **Valor abreviado**: Define si los valores mostrados en el Gráfico deben abreviarse.
- **Subtítulo**: Establece la posición del subtítulo del Gráfico.
- **Línea - Forma**: Formato de línea
- **Línea - grupo de series**: Tipo de agrupación de línea.

Área

- **Tamaño de la fuente**: Establece el tamaño de fuente en el Gráfico. Ingrese solo el tamaño de letra, por ejemplo: 15.
- **Valor abreviado**: Define si los valores mostrados en el Gráfico deben abreviarse.
- **Subtítulo**: Establece la posición del subtítulo del Gráfico.
- **Área - Forma**: Formato del área mostrada en el gráfico.
- **Área - Apilar**: Apila las áreas en el gráfico.
- **Área - Agrupación en series**: Agrupe el cuadro en serie.

Medida

- **Tamaño de la fuente**: Establece el tamaño de fuente en el Gráfico. Ingrese solo el tamaño de letra, por ejemplo: 15.
- **Valor abreviado**: Define si los valores mostrados en el Gráfico deben abreviarse.
- **Subtítulo**: Establece la posición del subtítulo del Gráfico.
- **Indicadores - Formato**: Formato de visualización de la tabla.

Radar

- **Tamaño de la fuente**: Establece el tamaño de fuente en el Gráfico. Ingrese solo el tamaño de letra, por ejemplo: 15.
- **Valor abreviado**: Define si los valores mostrados en el Gráfico deben abreviarse.
- **Subtítulo**: Establece la posición del subtítulo del Gráfico.

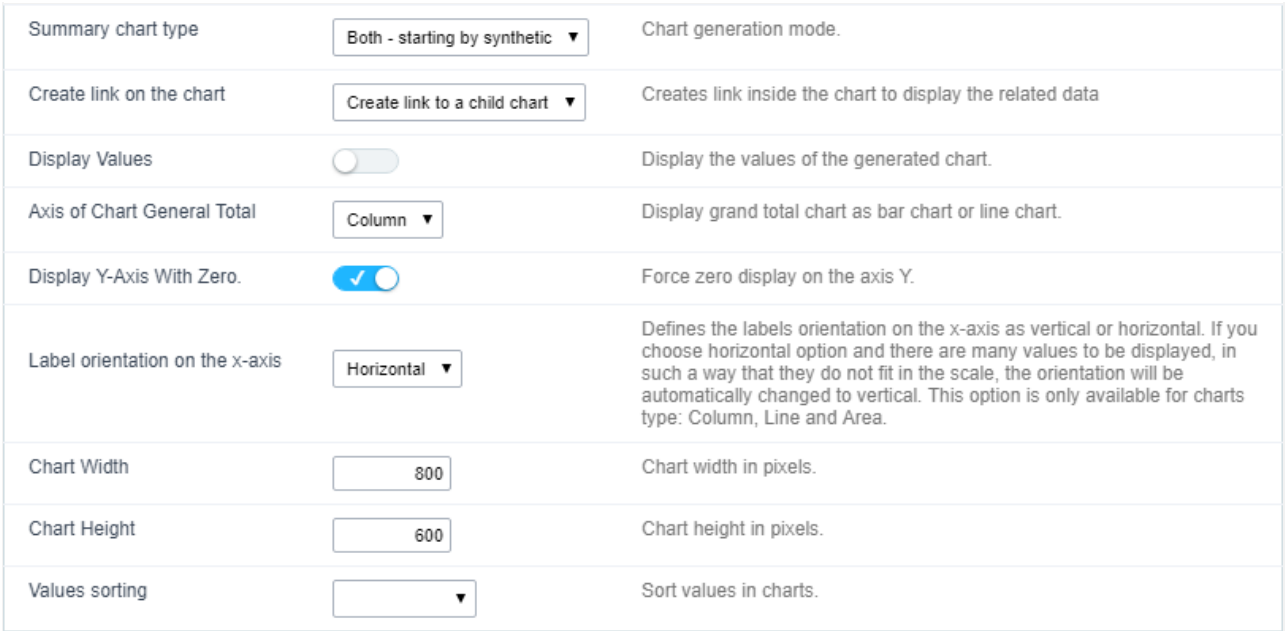
Embudo

- **Tamaño de la fuente**: Establece el tamaño de fuente en el Gráfico. Ingrese solo el tamaño de letra, por ejemplo: 15.
- **Valor abreviado**: Define si los valores mostrados en el Gráfico deben abreviarse.
- **Subtítulo**: Establece la posición del subtítulo del Gráfico.
- **Embudo - Dimensión**: Dimensión del embudo (2D o 3D) en el gráfico.

Pirámide

- **Tamaño de la fuente**: Establece el tamaño de fuente en el Gráfico. Ingrese solo el tamaño de letra, por ejemplo: 15.
- **Valor abreviado**: Define si los valores mostrados en el Gráfico deben abreviarse.
- **Subtítulo**: Establece la posición del subtítulo del Gráfico. **Pirámide - Dimensión**: Dimensión (2D o 3D) en el gráfico. **Pirámide - Formato de valores**: Formateo de los datos mostrados. **Pirámide - rebanado**: Display format of the Chart.

A continuación se muestran las configuraciones comunes para todos los tipos de gráficos.

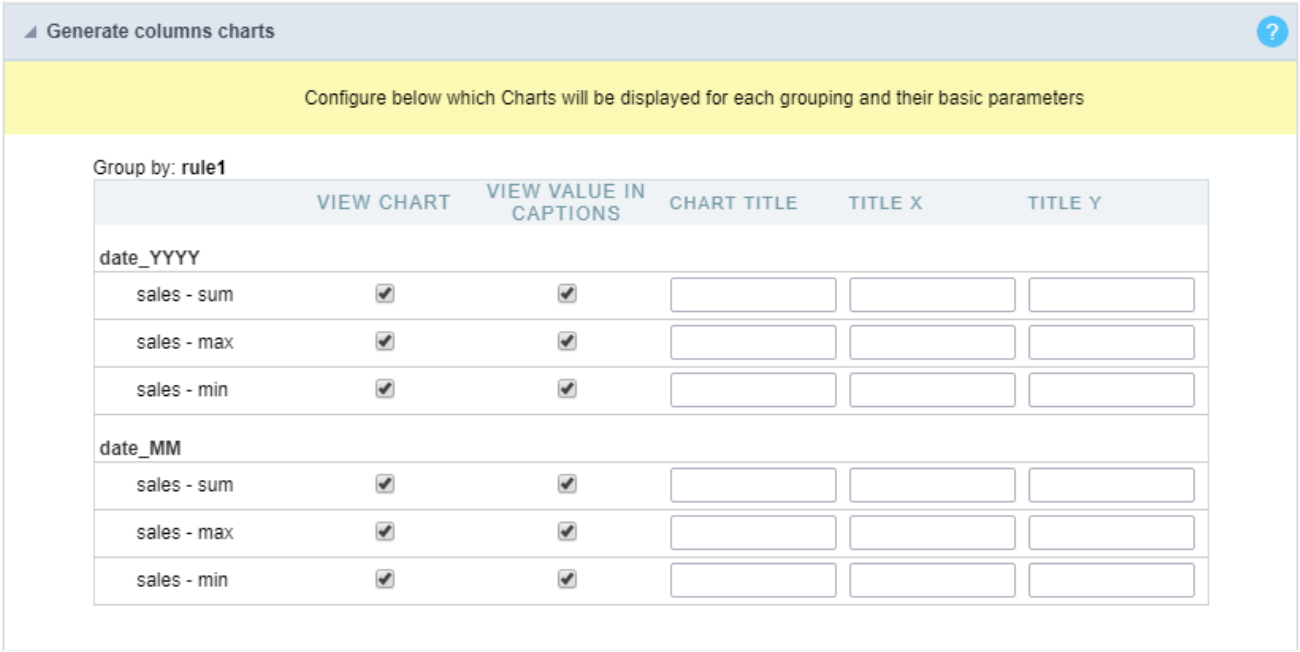


- **Tipo de gráfica del resumen**: Define cómo se generarán los gráficos: analíticos, sintéticos o ambos.
  - **Sintético** Deben restringirse al primer grupo por la condición y permitir que el usuario use los enlaces para ver detalles del siguiente conjunto de criterios, aumentando el nivel de detalle.
  - **Analítico** Aparecen con todos los criterios de Grupo por, creando un Gráfico detallado completo que no permite la vinculación de otros Gráficos detallados.
- **Crear un enlace en la tabla**: Permite que los gráficos tengan un enlace en sus elementos para aplicaciones o gráficos detallados de Grid. Los datos que se muestran serán relativos al valor en el que se hizo clic en el gráfico.
- **Mostrar valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Eje de la gráfica total general**: Opción para mostrar el Gráfico del total general como columna o fila.
- **Mostrar Y eje con cero.**: Visualización de la fuerza del valor cero en el eje Y.
- **Orientación de la etiqueta en el eje x**: Establece la orientación de las etiquetas en el eje X a vertical u horizontal. Si se elige la opción horizontal y se muestran muchos valores para que no quepan en la escala, la orientación se cambiará automáticamente a vertical. Esta opción solo está disponible para Gráficos de tipo: Columna, línea y área.
- **Ancho de la gráfica**: Ancho en píxeles de los gráficos generados.
- **Altura de la gráfica**: Altura en píxeles de los gráficos generados.
- **Clasificación de los valores**: Ordene los valores de los Gráficos.

Gráficos de columna

Puede definir la visualización de los gráficos de columna así como la etiqueta para el Gráfico y los ejes. Estas configuraciones se establecen individualmente para cada agrupación.

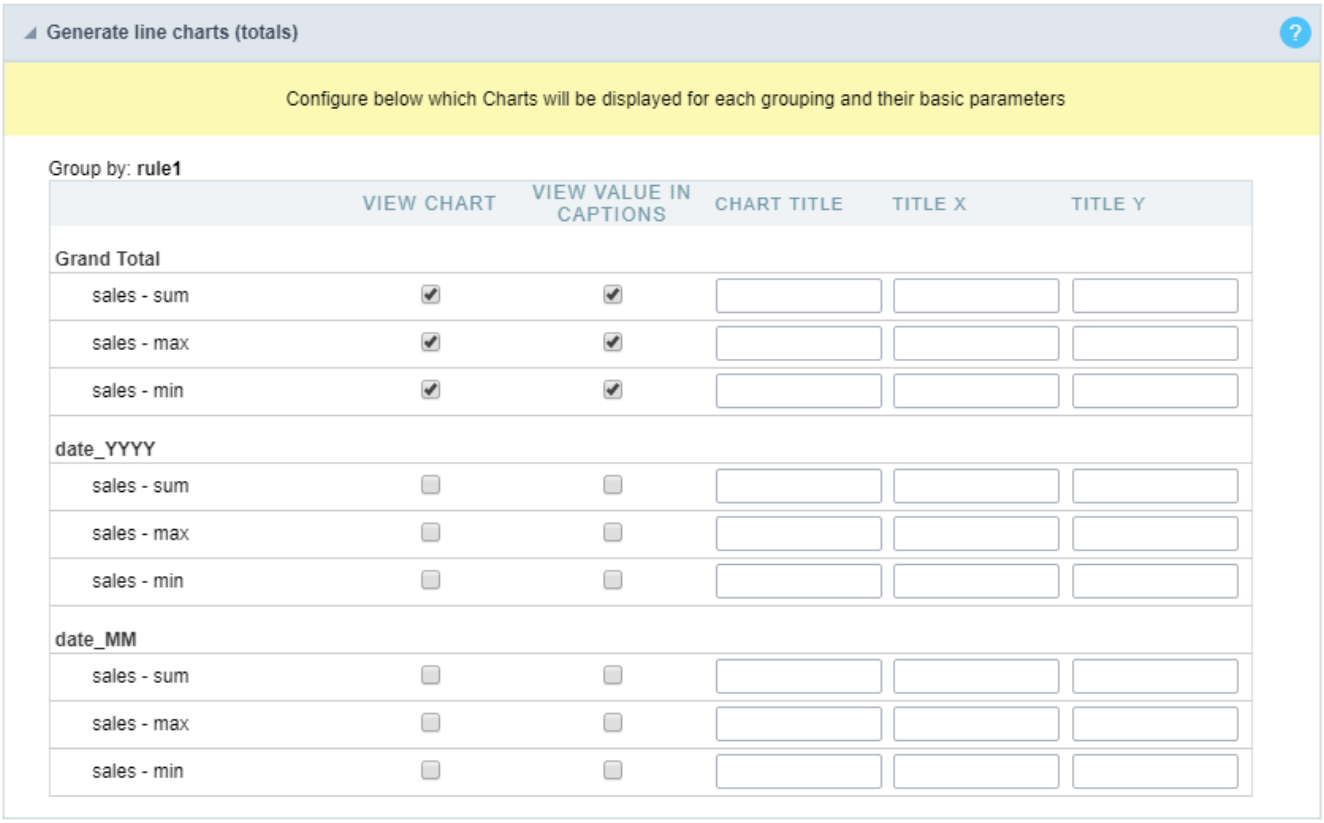
Si el usuario configura más de un campo, la tabla analítica solo se generará con los dos primeros.



Gráficos de líneas (totales)

El uso de la configuración del Gráfico de líneas (totalización) solo está disponible cuando tiene un Grupo By con al menos dos campos.

Para configurar esta opción, vaya al menú “Agrupar por” y cree un Grupo estático por algunos campos o añada campos a la agrupación dinámica.



Diseño

La herramienta de tema de gráfico le permite editar completamente temas de gráfico.

Estos temas solo se pueden configurar para la aplicación actual, cuando se cambian en la aplicación en sí o para todos los Gráficos cuando estas configuraciones se realizan en el editor de Gráficos.

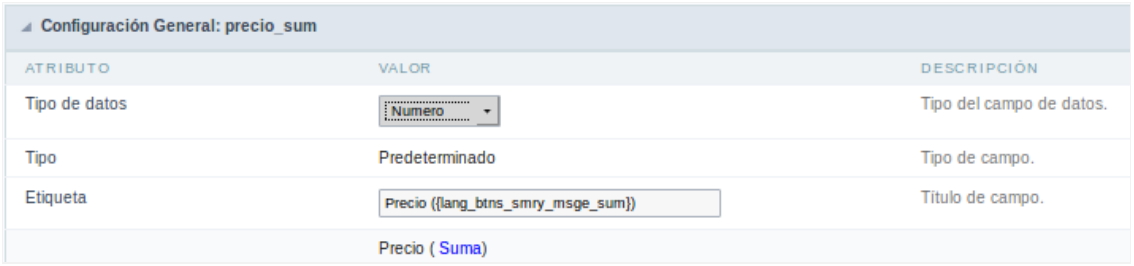
Para obtener más información, acceda a Diseño> Temas del gráfico.

Campos

Todos los campos agregados en los totales del resumen, en la agrupación dinámica o en la agrupación estática, se enumerarán aquí separados por el nombre Group By.

Configuración general

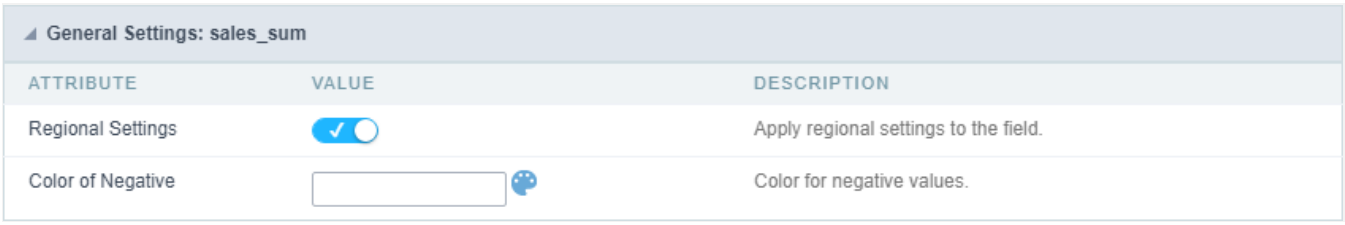
Configuración general de campos totalizados en el Resumen.



- **Tipo de datos**: Define el tipo de datos para el campo.
- **Etiqueta**: Define la etiqueta para el campo mostrado en el Resumen.

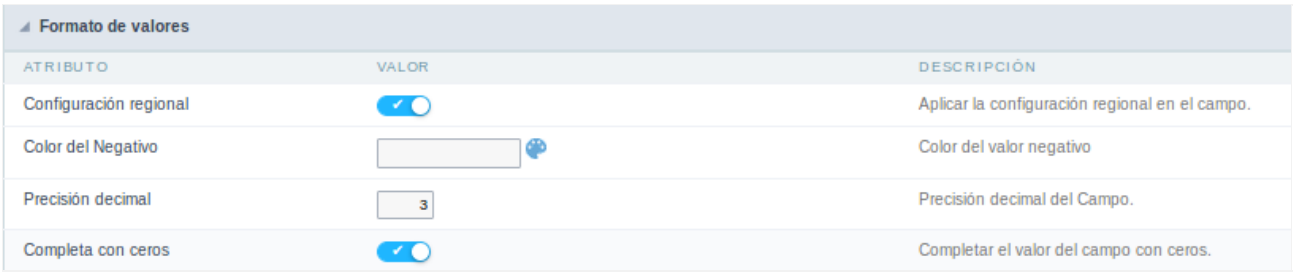
Formato de valores

Tipo entero



- **Ajustes regionales**: Cuando lo activa, aplica las configuraciones regionales para este campo. Para configurarlos, haga clic en el menú Configuración regional > Configuración regional.
- **Color de Negativo**: En este campo puede ingresar un color en hexadecimal. (Example: # 000000)

Tipo decimal

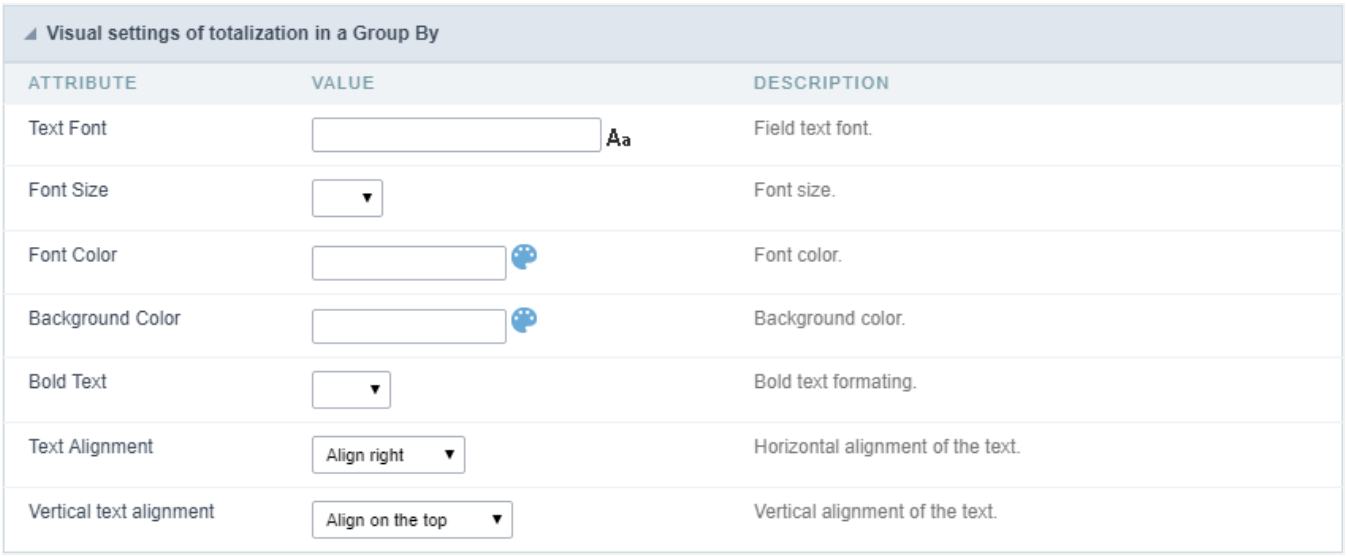


- **Ajustes regionales**: Cuando lo activa, aplica las configuraciones regionales para este campo. Para configurarlos, haga clic en el menú Configuración regional > Configuración regional.
- **Color de Negativo**: En este campo puede ingresar un color en hexadecimal. (Example: # 000000)
- **Precisión decimal**: Número de decimales que su campo tendrá en exhibición.
- **Completo con ceros**: Permite que el valor del campo se llene con ceros.

Tipo de cambio monetario

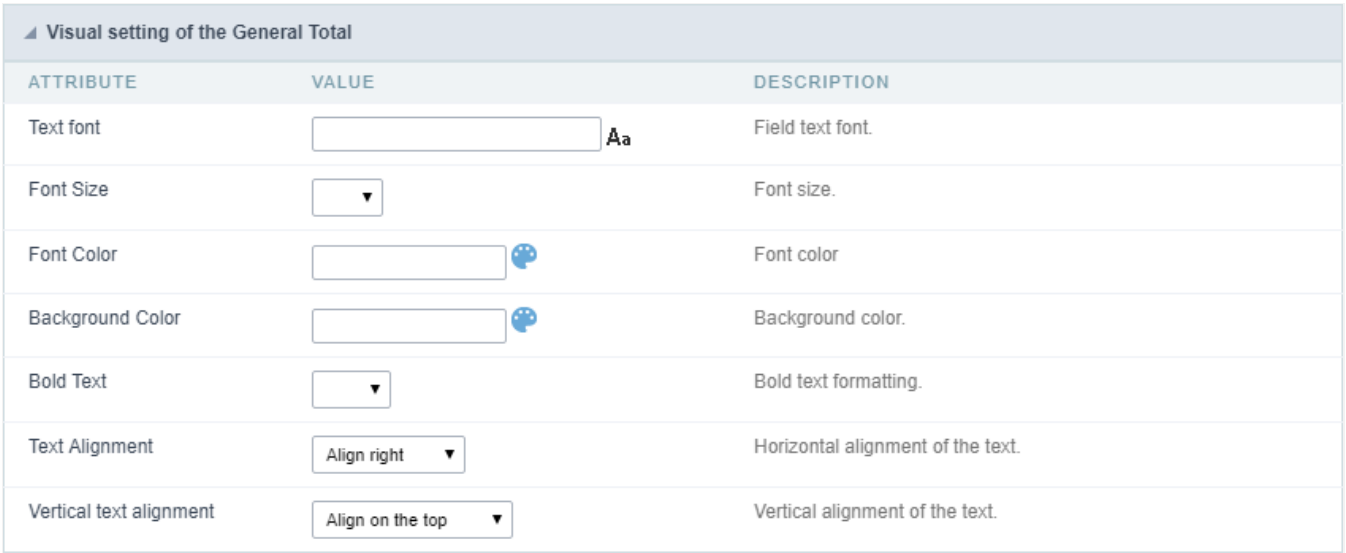
- **Ajustes regionales**: Cuando lo activa, aplica las configuraciones regionales para este campo. Para configurarlos, haga clic en el menú Configuración regional > Configuración regional.
- **Formato de moneda**: Cuando habilite esta opción, la aplicación mostrará el símbolo de moneda de acuerdo con la configuración regionalsettings.
- **Color de Negativo**: En este campo puede ingresar un color en hexadecimal. (Example: # 000000)
- **Precisión decimal**: Número de decimales que su campo tendrá en exhibición.
- **Completo con ceros**: Permite que el valor del campo se llene con ceros.

Configuración visual de la totalización en agrupación



- **Fuente** : Le permite definir la fuente utilizada en la etiqueta Agrupar por.
- **Tamaño de fuente** : Le permite configurar el tamaño de fuente utilizado en la etiqueta de la agrupación.
- **Color de fuente** : Color de la etiqueta en Agrupación.
- **Color de fondo** : Agrupar por color de fondo.
- **Texto en negrita** : Activa o desactiva el texto de la etiqueta en negrita de la agrupación.
- **Alineación del texto**: Establece el posicionamiento horizontal del texto.
- **Alineación de texto vertical**: Establece el posicionamiento vertical del texto.

Configuraciones visuales del total general

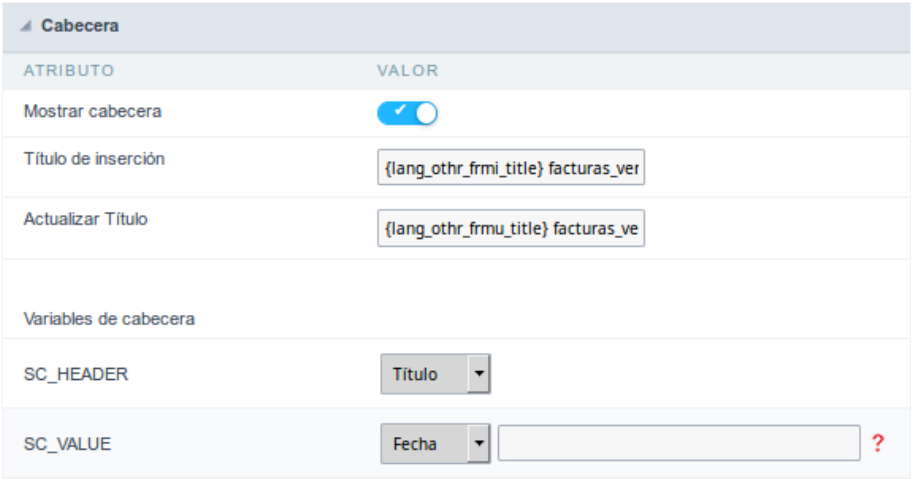


- **Fuente** : Le permite definir la fuente utilizada en la etiqueta Agrupar por.
- **Tamaño de fuente** : Le permite configurar el tamaño de fuente utilizado en la etiqueta de la agrupación.
- **Color de fuente** : Color de la etiqueta en Agrupación.
- **Color de fondo** : Agrupar por color de fondo.
- **Texto en negrita** : Activa o desactiva el texto de la etiqueta en negrita de la agrupación.
- **Alineación del texto**: Establece el posicionamiento horizontal del texto.
- **Alineación de texto vertical**: Establece el posicionamiento vertical del texto.

Layout

Encabezamiento

En esta configuración, puede definir la información que se mostrará en el encabezado y pie de página del Resumen.

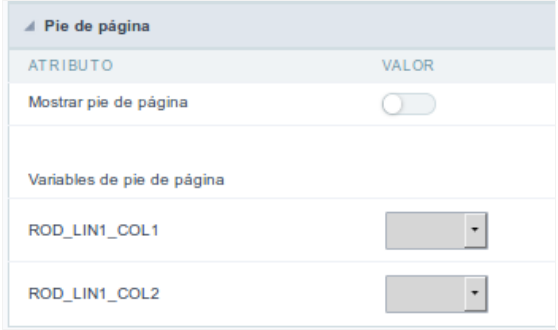


Esta pantalla puede variar según el formato de encabezado que elija dentro de la carpeta Mostrar.

- **Mostrar cabecera**: Este indicador determina si se mostrará el encabezado.
- **Título de resumen**: Permite ingresar un título para mostrar en la aplicación.

- **Variables**: Los campos variables pueden llenarse con cualquiera de los tipos que se muestran en el cuadro combinado, dependiendo del tipo que necesite para asociar un contenido con el requerido. A continuación, se describen los tipos existentes:
  - **Campo**: Cuando se elige la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado de los campos que forman parte de "Seleccionar". Al elegir uno de estos campos, está asociando el valor del campo para mostrar en el encabezado o pie de página.
    - **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", la fecha del sistema en formato mm / dd / aaaa se mostrará en el encabezado o pie de página de la aplicación. Hay varios formatos de visualización que usan la fecha y la hora del servidor. El formato se puede ingresar en el campo de texto al lado de él. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en and an explanatory window will appear.
    - **Imagen** : Cuando se selecciona el campo de tipo de imagen, aparece un campo para completar el nombre de la imagen en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para que haya nuevas imágenes disponibles en el servidor, haga clic en "**Subir**" .
    - **Valor**:Cuando se selecciona el tipo "**Valor**", el contenido que se completa en el campo de texto junto a la opción aparece en el encabezado o pie de página. Puede ingresar textos y "**Variables globales**". Ejemplo: "Nombre del empleado: [v_nombre]".

Pie de página



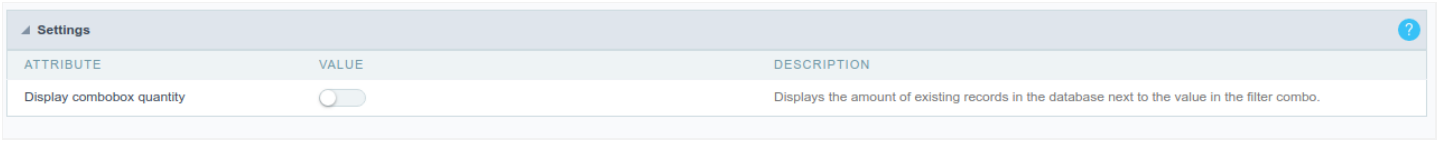
Esta pantalla puede variar según el formato de pie de página que elija dentro de la carpeta Pantalla.

- **Mostrar pie de página**: Este indicador determina si el pie de página se mostrará en la aplicación.

- **Variables**: Los campos variables pueden llenarse con cualquiera de los tipos que se muestran en el cuadro combinado, dependiendo del tipo que necesite para asociar un contenido con el requerido. A continuación, se describen los tipos existentes:
    - **Campo**: Cuando se elige la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado de los campos que forman parte de "Seleccionar". Al elegir uno de estos campos, está asociando el valor del campo para mostrar en el encabezado o pie de página.
        - **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", la fecha del sistema en formato mm / dd / aaaa se mostrará en el encabezado o pie de página de la aplicación. Hay varios formatos de visualización que usan la fecha y la hora del servidor. El formato se puede ingresar en el campo de texto al lado de él. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en and an explanatory window will appear.
        - **Imagen** : Cuando se selecciona el campo de tipo de imagen, aparece un campo para completar el nombre de la imagen en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para que haya nuevas imágenes disponibles en el servidor, haga clic en "**Subir**" .
        - **Valor**:Cuando se selecciona el tipo "**Valor**", el contenido que se completa en el campo de texto junto a la opción aparece en el encabezado o pie de página. Puede ingresar textos y "**Variables globales**". Ejemplo: "Nombre del empleado: [v_nombre]".

Búsqueda

Configuraciones



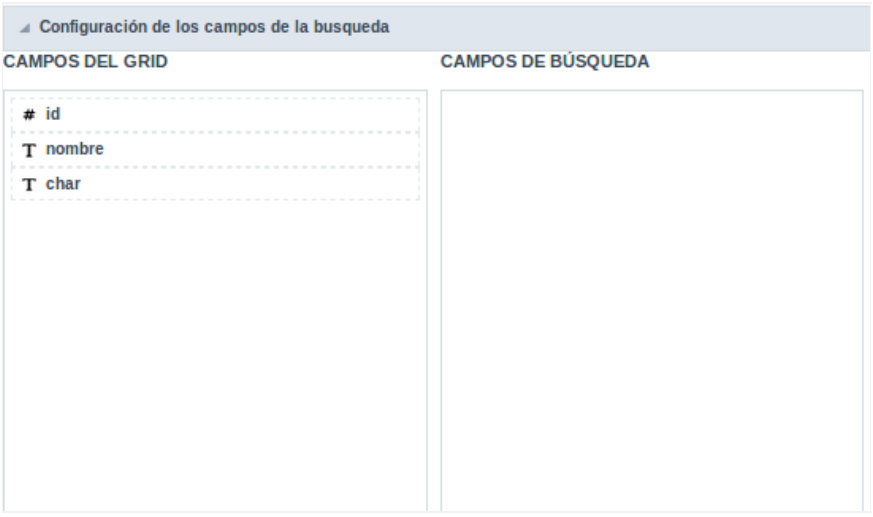
- **Mostrar cantidad en el combobox** : Permitir mostrar la cantidad de registros de existencia en la tabla neta al valor en la búsqueda combinada.

Configuraciones de campos de búsqueda

Para definir los campos que se usarán en la búsqueda de resumen, use la función de arrastrar y soltar para colocar los campos dentro de los campos de búsqueda.

El orden de los campos, dentro de los campos de búsqueda, será el orden de visualización en la aplicación generada.

Esta búsqueda solo funciona en el resumen de la grid.



Editando campos

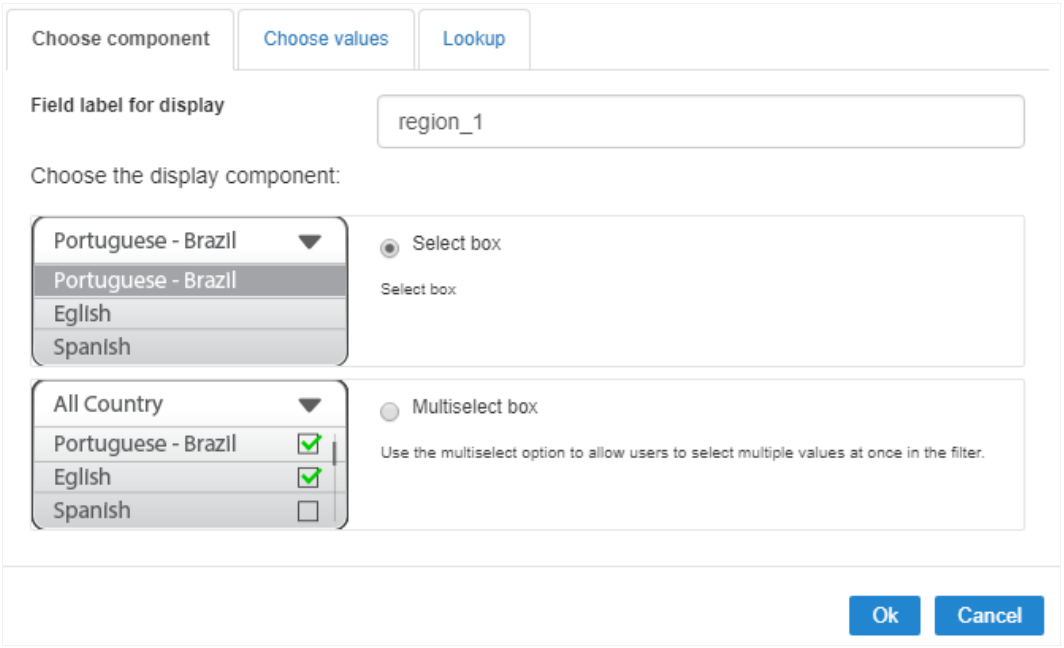
El mismo campo se puede agregar más de una vez a la Búsqueda, estos campos serán visibles en la aplicación generada ya que usa configuraciones distintas, si están usando la misma configuración, solo se mostrará uno de los campos.

La configuración de visualización de los campos se realiza individualmente, y se puede acceder agregando el campo en la búsqueda y haciendo clic en editar.

separará la explicación de la configuración de visualización de los campos según los tipos.

Tipos: Texto / Especial

Interfaz de configuración para texto y campos especiales.



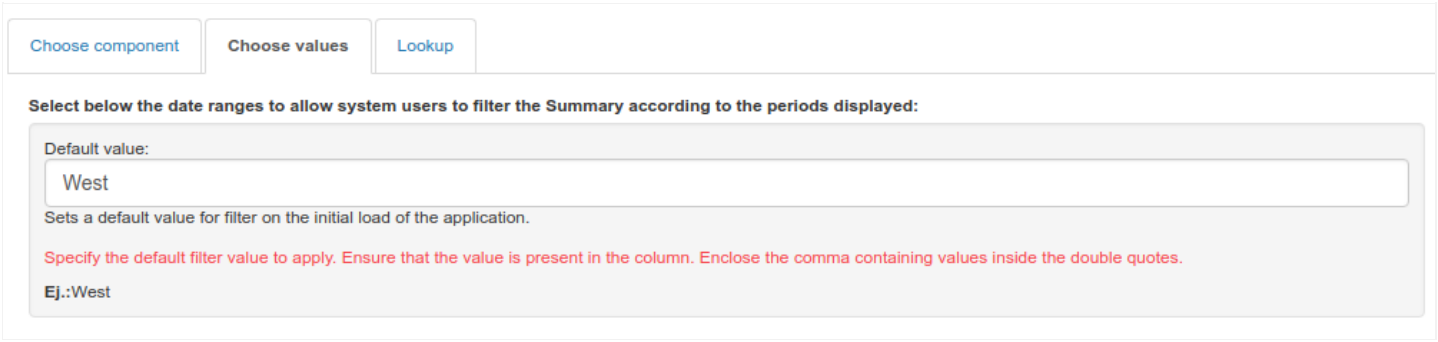
Choose Component

Debe definir cómo se usará el campo en la Búsqueda. Cada tipo de campo, texto, número y fecha tienen diferentes opciones de configuración.

- **Etiqueta del campo de búsqueda** : Define la etiqueta del campo que se mostrará en la Búsqueda.
- **Elija el tipo de componente**: Define el formato de uso de los campos en la búsqueda, para los campos de texto tiene el cuadro de selección y el cuadro de selección múltiple.

Elige valores

El campo **valor predeterminado** nos permite definir un valor predeterminado para la búsqueda de resumen en la carga de la aplicación inicial.

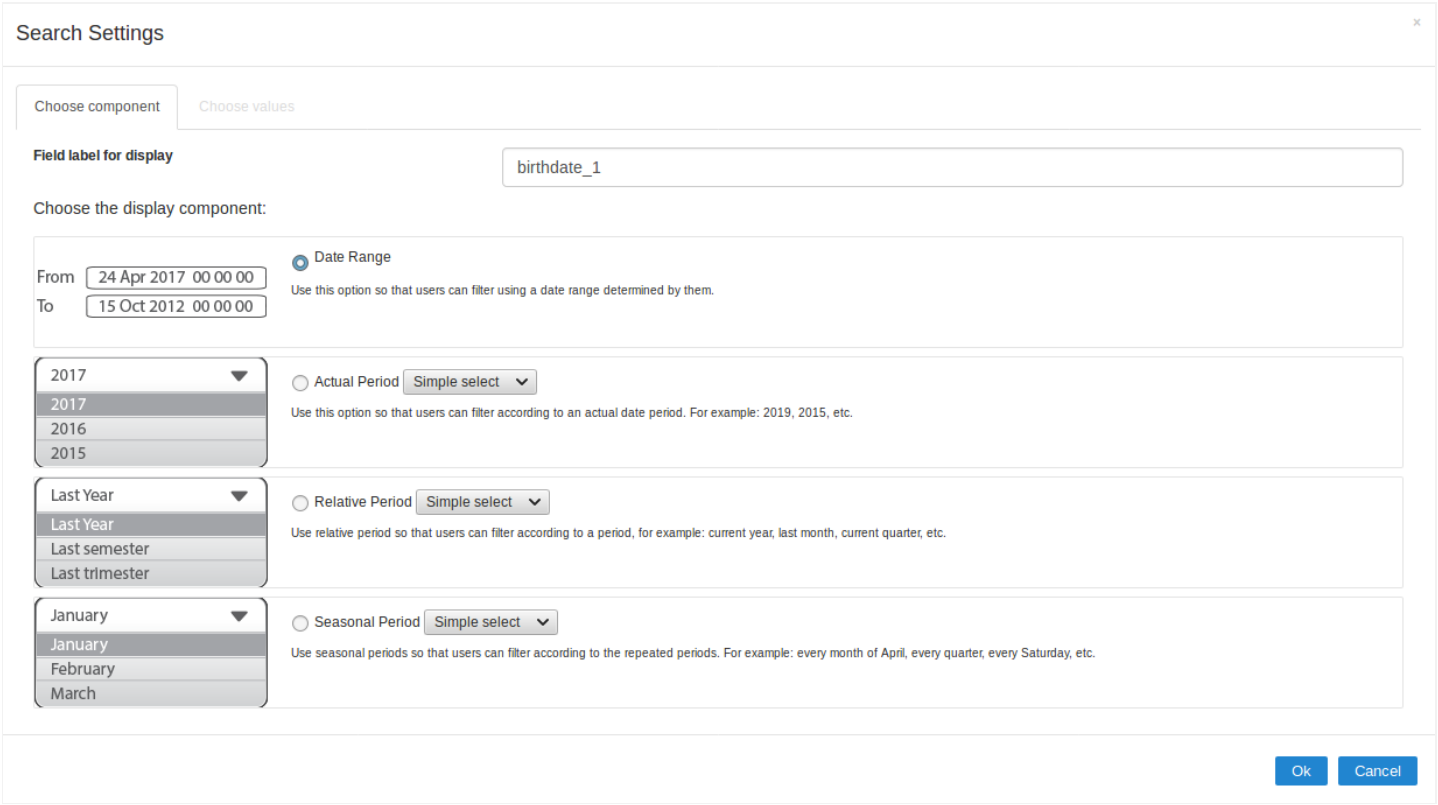


Lookup

En esta pestaña, puede configurar la búsqueda de visualización en el campo Buscar. Para obtener más información sobre cómo crear una búsqueda de vista, acceda a **Aplicacion> Grid> Campos> Text**.

Tipos: Fecha / Hora

Interfaz de configuración para campos de fecha y hora.



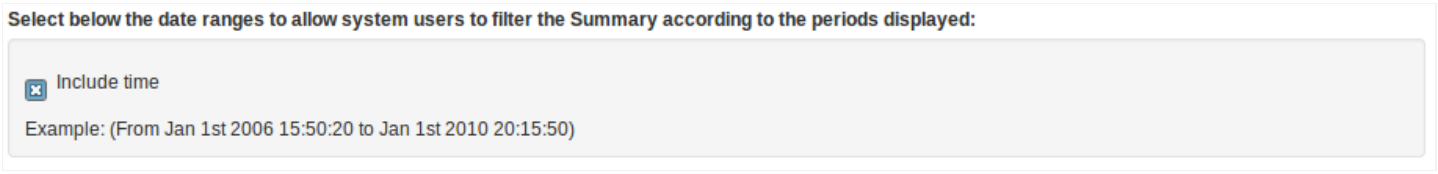
Choose Component

Debe definir cómo se usará el campo en la Búsqueda. Cada tipo de campo, texto, número y fecha tienen diferentes opciones de configuración.

- **Etiqueta del campo de búsqueda** : Define la etiqueta del campo que se mostrará en la Búsqueda.
- **Elija el tipo de componente**: Define el formato de uso de los campos en la Búsqueda, para campos fecha y fecha y hora, tendrá las siguientes opciones: Rango de fechas, Período real, Período relativo y Período estacional.

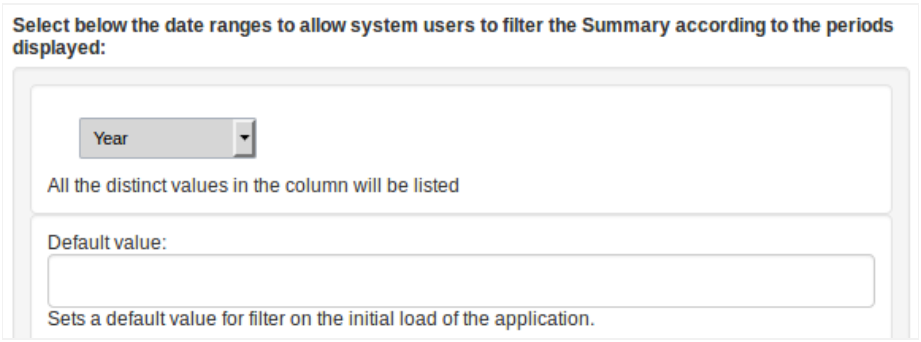
Elegir valores - Rango de fechas

Para los campos de fecha y hora, debe habilitar la opción **Incluir tiempo** para que las horas se puedan incluir en la búsqueda



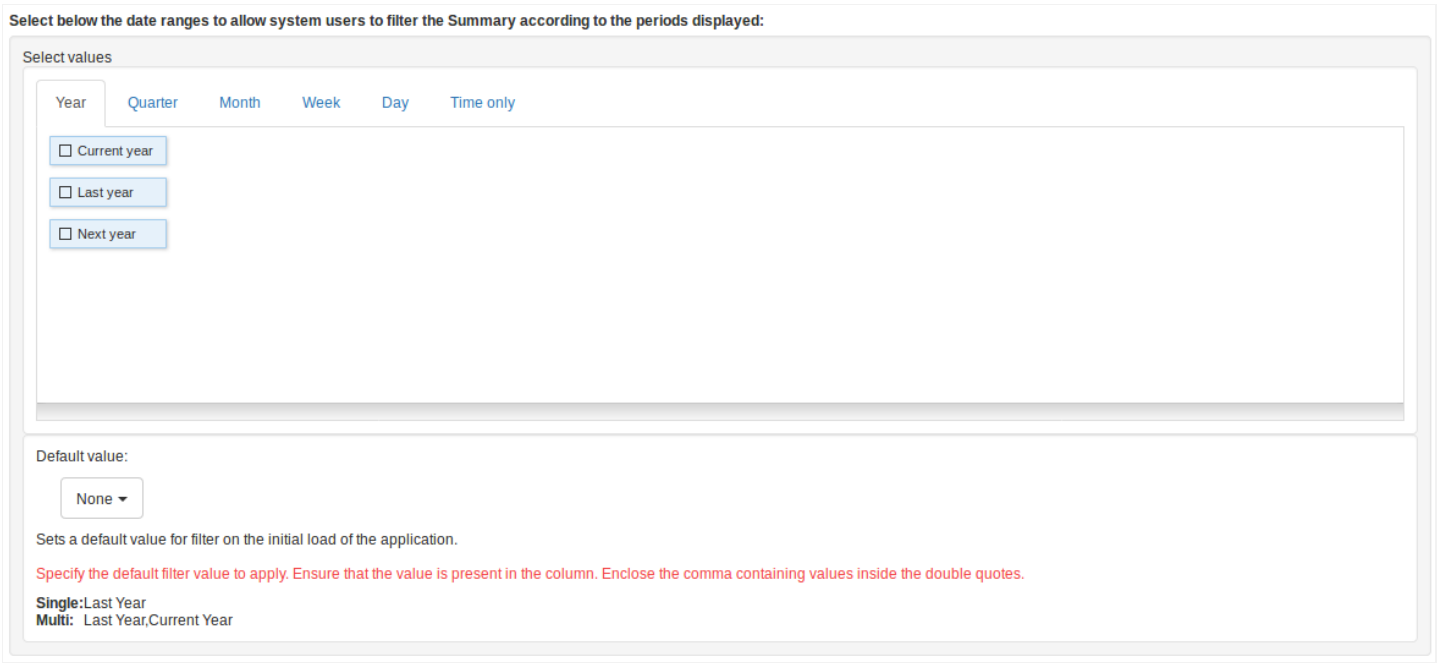
Elegir valores - Período real

Debe definir el período que se usará en la búsqueda. Al ejecutar la aplicación, tendrá una selección con las fechas mostradas de acuerdo con el período seleccionado.



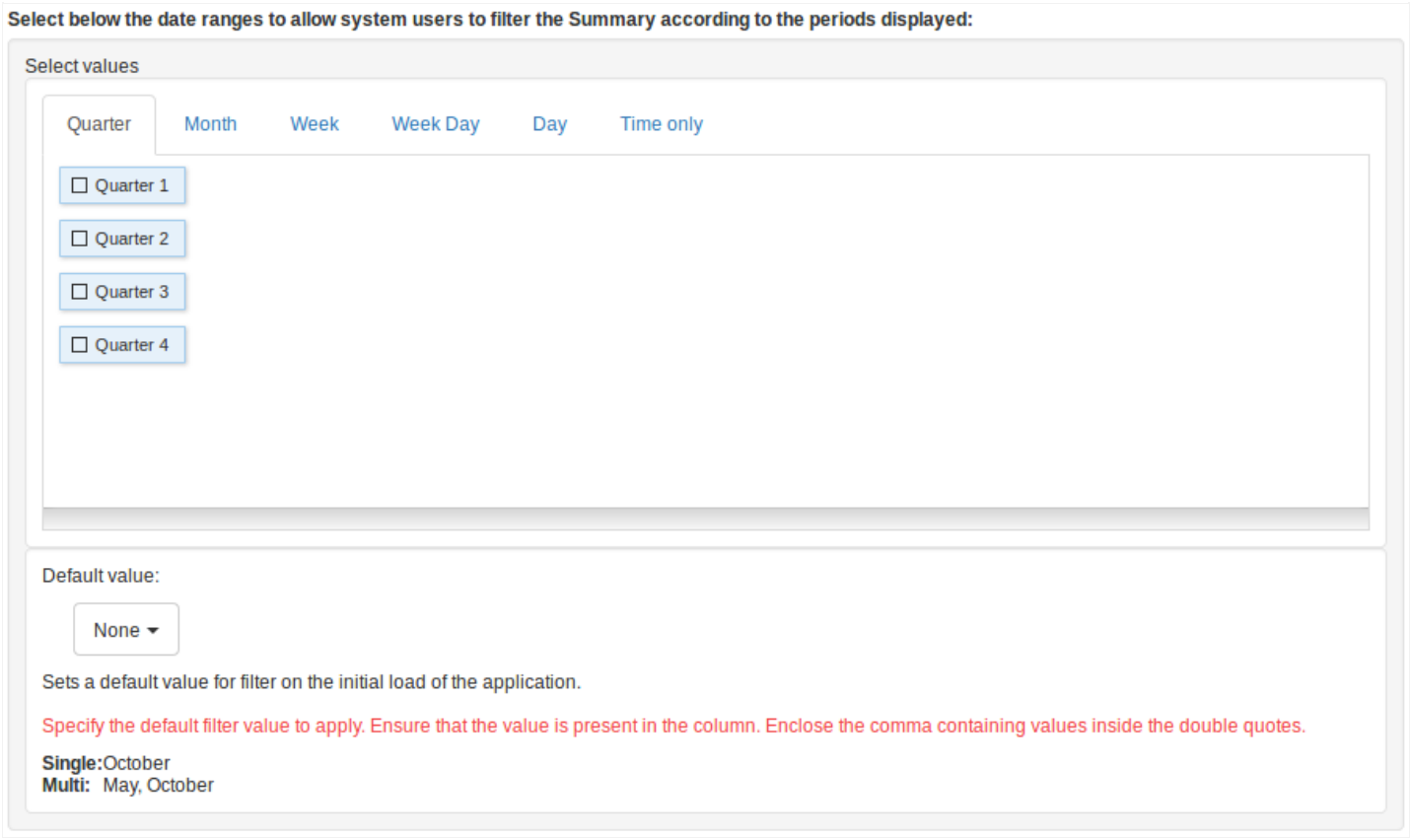
Elegir valores - Período relativo

Debe definir qué períodos están disponibles para su uso en la búsqueda.



Elección de valores - Período estacional

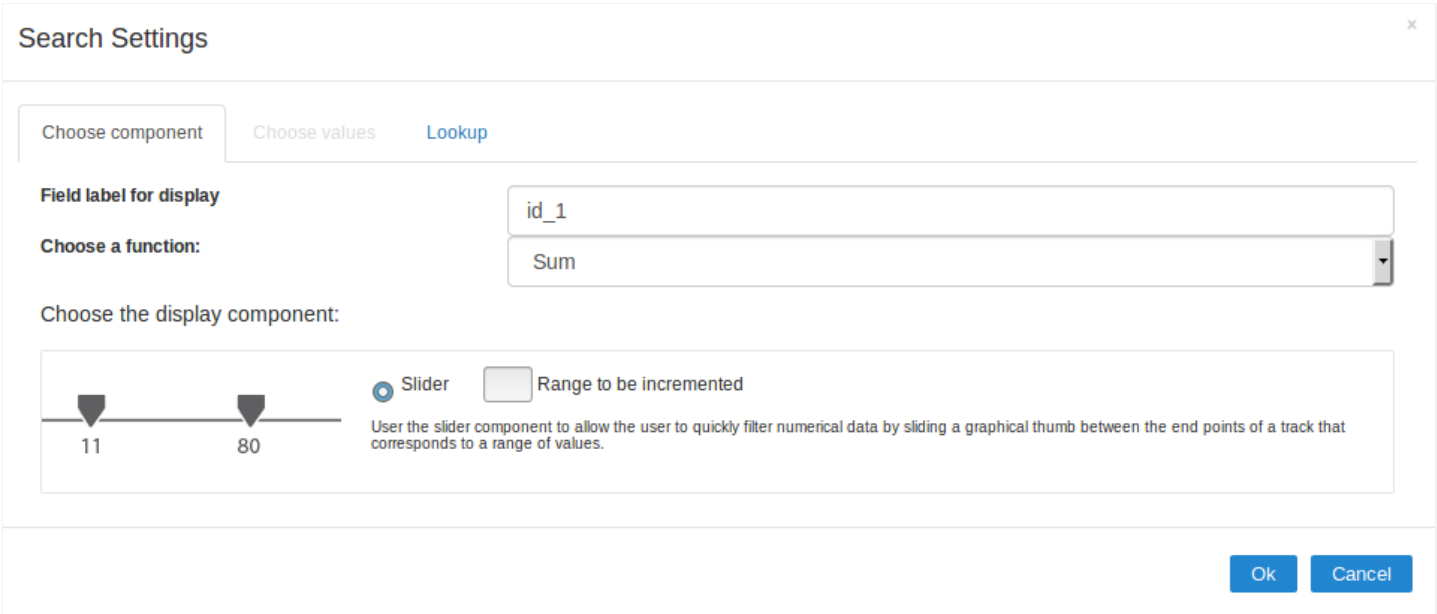
Los valores disponibles están separados por pestañas:



- **Trimestre**: Define los trimestres utilizados en la búsqueda.
- **Mes**: Define el uso de los meses del año.
- **Semana**: Define el uso de las semanas del año.
- **Dia de la Semana**: Define el uso de los días de la semana
- **Dia**: Define el uso de los días del mes.
- **Solo tiempo**: Defines the use of the day time (Available only in the datetime field)

Tipos: Número

Interfaz de configuración para campos numéricos.



Choose Component

Debe definir cómo se usará el campo en la Búsqueda. Cada tipo de campo, texto, número y fecha tienen diferentes opciones de configuración.

- **Etiqueta del campo de búsqueda** : Define la etiqueta del campo que se mostrará en la Búsqueda.
- **Elija la función para aplicar**: Define la función que se usará en la búsqueda para establecer el valor. Por ejemplo, al elegir suma, el rango es el rango entre el más bajo y el resultado de la suma mayor.
    - **Valores actuales**: Esta opción establece la visualización del valor real del campo, guardado en la base de datos, sin el uso de ninguna de las funciones agregadas. Al utilizar esta opción, se agregan dos tipos de búsquedas, cuadro de selección y uso de cuadro de selección múltiple, así como la habilitación de configuraciones de búsqueda para campos numéricos.
- **Elija el tipo de componente**: Define el formato utilizado para los campos en la búsqueda, para los campos numéricos, tiene el Rango y se mostrará **Valores Actuales Select Box** y **Multiselect box**.

Lookup

Para los campos numéricos, esta opción está disponible solo cuando usa la opción **Valores Actuales** y la forma en que se usa el campo en la búsqueda es **Select box** o **Multiselect box**.

En esta pestaña, puede crear una búsqueda de visualización en el campo de búsqueda. Para obtener más información sobre cómo crear una vista de vista, ve a **Aplicación> Grid> Campos> Entero**.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionados ▷

Configuración de Búsqueda

En el área a continuación puede definir todas las opciones que formarán parte del Formulario de búsqueda.

- **Criterios de búsqueda**: permite seleccionar el comando SQL **AND** o **OR** para definir los criterios de la búsqueda utilizada;
- **Mostrar condiciones** : Muestra la condición de la búsqueda para que el usuario elija. En este caso, “AND” o “O” se mostrarán en el formulario de búsqueda, de modo que el usuario pueda elegir la opción deseada.
- **Usar la función de autocompletar en los campos** : El campo se convierte en autocompletar automáticamente de acuerdo con los valores existentes en la base de datos. Si el usuario elige **Sí**, la autocompletación se habilitará automáticamente en todos los campos que contengan una relación. Si el usuario elige **No**, no se mostrarán autocompletos. En el caso de que la opción seleccionada sea **Definida en el campo** respetará la configuración individualmente para cada campo.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda Refinada
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Nuevas opciones para las búsquedas rápidas
- Búsqueda Rápida
- Opción para desactivar búsquedas
- Búsqueda con bloqueo
- Búsqueda y retorno de un Dataset
- Búsqueda con botones en línea
- Etiquetas del Filtro avanzado

Videos relacionados

Criterios de Búsqueda

En esta interfaz, puede configurar las condiciones para cada campo del formulario de búsqueda al filtrar el SQL, en el combo izquierdo se muestra el campo. El combo de la derecha muestra una lista de las opciones para filtrar el campo seleccionado, para seleccionar las opciones simplemente haga clic en ellas (Igual a, Comenzando por, Contiene, etc.) y el botón Activar / Desactivar. Las flechas a la derecha permiten alterar el orden de los campos.

Para los campos Tipo de fecha, puede definir condiciones especiales para la búsqueda, acceder a las configuraciones de campo y editar las Configuraciones de condiciones especiales.

Debajo de la lista están los botones para habilitar las opciones seleccionadas:

- **Activa / Desactiva** : Habilita o deshabilita el campo o la opción seleccionada.
- **Todo**: marca todos los campos u opciones.
- **Ninguno**: Una marca todos los campos u opciones.

Enlaces relacionados 🔗

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda Refinada
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Nuevas opciones para las búsquedas rápidas
- Opción para buscar búsquedas
- Búsqueda Rápida
- Búsqueda con bloqueo
- Búsqueda y retorno de un Dataset
- Búsqueda con botones en línea
- Etiquetas del Filtro avanzado

Videos relacionados ▷

Settings

A través de la tabla a continuación, establecemos todas las opciones que formarán parte de la búsqueda de cuadrícula de la aplicación.

- **Alineación horizontal** : Le permite definir el posicionamiento alineando horizontalmente el formulario de búsqueda.
- **Márgenes** : Permite posicionar los márgenes del formulario de búsqueda.
- **Mantener los valores** : Cuando está habilitado, los valores de la búsqueda se mantienen cuando el usuario regresa al formulario de búsqueda.
- **Mantener las columnas y el orden de selección** : le permite determinar si, en cada filtro, deben conservarse los valores seleccionados para los campos de consulta y clasificación, es decir, en cada filtro, estos valores vuelven a la condición original.
- **Use Enter para** : Le permite definir la acción que tendrá la tecla Intro en la pantalla Buscar. **Tabular** le permite navegar entre los campos y **Enviar** realiza la búsqueda (activa el botón Buscar).
- **Mostrar etiquetas** : Permite mostrar las búsquedas utilizadas para la cuadrícula en forma de etiquetas.
- **Mostrar despues de Filtrar**: Cuando se habilita, las etiquetas se mostrarán después de realizar una búsqueda avanzada; si están desactivadas, las etiquetas siempre se mostrarán independientemente de realizar una búsqueda avanzada.
- **Unificar resultados** : Establece el número de caracteres para agrupar el resultado de las etiquetas. Esta opción se debe usar cuando el tipo de campo es múltiple-selección.
- **Treeview en las etiquetas** : Establece el uso de Treeview para las etiquetas.
- **Estado inicial de Treeview** : Esta opción solo funciona si se usa Treeview y establece el estado inicial de Treeview.
  - **Iniciar Abierto** : Mostrando las etiquetas
  - **Iniciar Cerrado** : Mostrando descripción completa como texto .
- **Limpie otros filtros después de enviar**: Después de aplicar el filtro avanzado, se eliminarán todos los demás filtros.
- **Interactuar con búsqueda dinámica**: aplique el mismo filtro en los campos coincidentes entre Filtro avanzado y Filtro dinámico, cuando no se muestren las etiquetas.
- **Resaltar**: resalta los resultados en la consulta. Solo funciona para las condiciones “Exactamente igual”, “Contiene” e “Inicio igual”.

Para personalizar cómo se mostrará el resaltado, debe acceder a la herramienta de edición de temas.

1 - Acceda al menú **Diseño > Temas para la aplicación**.
2 - Elija el tema deseado y haga clic en **Modo avanzado**.
3 - Luego busque el subelemento **Grid**, dentro del elemento del mismo nombre.
4 - En este subelemento encontrará la opción “Línea”, que contiene las carpetas **Líneas pares e impares**. En cada una de estas carpetas encontrará la opción **Búsqueda rápida resaltada**, con las opciones para editar Texto, Borde y Fondo de los términos buscados.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios

Videos relacionados

- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Opción para deshacer búsquedas
- Búsqueda con botón Búsqueda y retorno de un Dataset
- Etiquetas del Filtro avanzado

Select Fields

Adding and Removing Application Fields

Los campos deben configurarse utilizando los botones de selección, ubicados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la izquierda.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

En la columna izquierda, están los campos de la aplicación que no están en uso en el filtro, mientras que la columna derecha muestra todos los campos seleccionados y el orden en que se mostrarán.

Para agregar campos al filtro, selecciona los campos que deseas en el filtro y haz clic en el botón .

> Para seleccionar campos en secuencia, simplemente haz clic en un campo y arrástralo. Al presionar la tecla Control (Ctrl) puedes seleccionar varios campos alternos.

Búsqueda y posicionamiento

Field display order

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna derecha.

El orden de visualización debe definirse utilizando los botones de ordenación y , que moverán los campos seleccionados en la columna.

> Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**clientes**), el cual debe estar dentro de una página (**Pag1**).

A continuación, se muestra el uso de los botones para ordenar los campos

Save and Restore

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Guardar** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restaurar** que reorganiza los campos volviendo a la última posición guardada.

Restaurando la posición de los campos a la última definición guardada.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con botones en línea
- Búsqueda y retorno de un Dataset
- Búsquedas avanzado

Videos relacionados

Required

Define qué campos de aplicación serán obligatorios para la búsqueda.

La aplicación generada se mostrará con una viñeta (*) al lado del campo y se generará un mensaje de error si no se le asigna ningún valor.

- **Posición del marcador** : Posición del marcador en relación con el campo.
- **Mostrar mensaje** : Muestra si el mensaje de error de validación.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con botones
- Búsqueda con botón Reseteo y retorno de un Dataset
- Búsqueda avanzada

Videos relacionados

Grid - Búsqueda Avançada - Barra de Herramientas

Barra de herramientas

La barra de herramientas Buscar está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de manera que es posible definir los botones que se mostrarán en ambas barras. La selección de botones en la barra de herramientas superior e inferior funciona de forma independiente, permitiendo que los botones se muestren en ambas barras al mismo tiempo.

Interfaz de la barra de herramientas.

Navegación:

agrupa las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden mostrar en la aplicación.

- ***Buscar***: ejecutar la búsqueda.
- ***Limpiar***: Limpia todos los campos de búsqueda.
- ***Editar***: Habilita la opción ***Guardar etiqueta***.
- ***Exit***: salga de la aplicación.

Otros:

agrupa una diversidad de opciones relativas a la aplicación.

- ***Languages***: muestra un combobox con los nombres disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
- ***Temas***: muestra un cuadro combinado con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
- ***HelpCase***: muestra un botón para redirigir a la página de ayuda.

Separador

- **————————**: Disparece una línea que separa los botones cuando se usan los botones de grupo.

Usar botones en línea:

permite la alineación de los botones de filtro junto a los campos.

- __ Botones en línea__: le permite seleccionar qué botones se mostrarán al lado del campo y puede ordenarlos según sus deseos. Esta opción está disponible al habilitar **Use los botones en línea** en la configuración de los botones.

Configuración de Botones

Interfaz de configuración de botones.

- **Atajo**: Le permite establecer teclas rápidas de teclado en un botón.
- **Usar botones en línea**: Permite la alineación de los botones de filtro junto a los campos.
- **Posición de los botones en línea**: Establece el posicionamiento de los botones a la derecha o a la izquierda de los campos.
- **Cantidad de columnas**: Establece el número de columnas de visualización de los botones, lo que le permite configurar si se mostrarán uno al lado del otro o se distribuirán en columnas.

Enlaces relacionados 🔗

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda para cada tabla
- Búsqueda con botones en línea
- Búsqueda con opción de búsqueda y retorno de un Dataset
- Máscaras de Filtro avanzado

Videos relacionados ▷

Save Searsh

Esta característica permite organizar perfiles de búsqueda, creando una opción para Guardar filtro en una aplicación de búsqueda, de esta manera es posible guardar la búsqueda realizada previamente. Puedes agregar algunas reglas. Con estos detalles, se puede guardar una búsqueda realizada por el usuario.

Interfaz de Guardar filtro.

Interfaz de Guardar filtro.

Enlaces relacionados 🔗

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con bloqueo
- Búsqueda con botón Reset
- Búsqueda con Lookup en línea y retorno de un Dataset
- Búsqueda con Filtro avanzado

Videos relacionados ▷

General Overview

In events, blocks can be used with global variables, local, JavaScript code, CSS codes and Scriptcase macros.

onScriptInit

Este evento ocurre solo una vez antes de mostrar el formulario de búsqueda. Se puede usar para establecer algunos valores predeterminados en los campos. Por ejemplo: {empresa} = [glo_empresa]; Los campos de fecha se usan de manera diferente. Usan un sufijo "dia" para el día, "mes" para el mes y / o "ano" para el año. Por ejemplo, el campo {Nacimiento} será: {Birth_dia}=date("d"); {Birth_mes}=date("m"); {Birth_ano}=date("Y");

onRefresh

Este evento ocurre cuando la aplicación de formulario se vuelve a cargar, es posible volver a cargar el formulario en función de los campos (seleccionar, radio, checkbox)

onSave

Este evento ocurre siempre que alguna configuración de búsqueda se guarda en la aplicación de filtro.

onValidade

Este evento se produce cuando se envía el formulario de búsqueda. Ex. para evitar algunas búsquedas o para validar cualquier parámetro de búsqueda if(strlen({nombre}) <= 0) { sc_error_message ("Complete el campo de nombre antes de enviar su búsqueda"); }

General Overview

En este módulo están disponibles las características de edición, atributos y visualización de la aplicación, de forma que puede aplicar visualización de temas, organizar bloques, definir valores y el formato del encabezado / pie de página, etc..

Bloques

Configuración de bloques

Conceptualmente, un bloque es un “contenedor” donde puede ubicar los campos de las Aplicaciones: Formulario, Control o Grid con orientación deslizante.

De forma predeterminada, las aplicaciones creadas en ScriptCase se crean con un solo bloque, con el mismo nombre que la aplicación. Puede agregar la cantidad de bloques que desea organizar de una manera más conveniente. En la página siguiente, observe que se trata de una Organización de columna, y allí es donde definirá si el siguiente bloque se establecerá al lado o debajo del actual.

En el lado izquierdo de cada bloque hay dos iconos, primero ![Application Block configuration] [configuracao_blocos_ico_edit] tiene la función de editar toda la información relativa al bloque y la segunda ! [Application Block configuration][configuracao_blocos_ico_delete] es eliminar el bloque.

Organizando la posición de los Bloques

- Vea a continuación cómo modificar el orden de visualización de los Bloques en una página.

Haga clic y arrastre el bloque que desea modificar a su nueva posición.

- Vea cómo eliminar un bloque de la pantalla

Haga clic en el bloque deseado y arrástrelo al ítem “Bloques no mostrados”. De esta forma, también puede arrastrar el bloque a otra página si lo desea. Vea las imágenes a continuación.

Atributos

Bloque

- **Nombre**: Nombre del bloque.
- **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Título

- **Mostrar**: Bandera que controla la visualización del título del bloque.

Etiqueta

- **Mostrar**: Bandera que controla id. La etiqueta de los campos se mostrará en el bloque.

Posición: Opciones para mostrar la etiqueta:

- **Encima**: la etiqueta se mostrará sobre el campo.
- **Al lado**: la etiqueta se mostrará junto al campo.
- **Abajo**: La etiqueta se mostrará debajo del campo.

Campos

- **Columnas** : Cantidad de columnas que se muestran una al lado de la otra en el bloque.
- **Posición**: la forma en que los campos se muestran en el bloque:
- **Abajo**: los campos se muestran uno debajo del otro respetando la cantidad de columnas.
- **Al lado**: los campos se muestran uno al lado del otro respetando la cantidad de columnas.
- **Línea**: los campos se muestran uno al lado del otro sin la tabulación.

Organización

- **Siguiente**: la forma en que los bloques se muestran en la página:
- **Abajo**: Indica que el siguiente bloque se colocará debajo del actual.
- **Al lado** : Indica que el siguiente bloque se colocará al lado del actual.
- **Pestañas**: indica que el siguiente bloque se colocará en una pestaña diferente a la actual.
- **Ancho**: especifica el ancho que ocupará el bloque en píxeles o porcentaje, en caso de que el valor esté en porcentaje, informe al (%).
- **Expandir**: Muestra el botón de expandir en la cabecera del bloque.

Crear un nuevo bloque

Para incluir nuevos bloques en una aplicación, haga clic en el botón . A continuación, verá la siguiente interfaz para definir el nombre y la etiqueta del bloque. Al final, haz clic en Crear.

Atributos

- **Nombre**: Nombre del bloque.
- **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Editar bloques

Para editar un bloque, simplemente haga clic en el icono ![Creating application blocks configuration] [configuracao_blocos_ico_edit], eso está en el lado izquierdo del bloque. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir los parámetros de los bloques. Al final, haz clic en guardar.

Atributos

- **Nombre**: Nombre del bloque.
- **Título**: Título del bloque para mostrar.
- **Mostrar Título**: Esta opción, cuando está activa, permite mostrar el título del bloque.
- **Fuente del título** : Fuente aplicada al título del bloque.
- **Tamaño de Fuente** : Tamaño de la fuente aplicada al título del bloque.
- **Color de fuente** : Color de fuente para el título del bloque.
- **Background Color** : Color de fondo del título del bloque.
- **Color de fondo** : Imagen de fondo para el título del bloque.
- **Altura de Título** : Altura en píxeles de la línea de título del bloque.
- **Alineación horizontal** : Alineación horizontal del título del bloque (Izquierda, Centro y Derecha).
- **Alineación vertical** : Alineación vertical el título del bloque (Superior, Medio e Inferior).
- **Mostrar etiqueta** : Mostrar las etiquetas de los campos en el bloque.
- **Columnas** : Cantidad de columnas de campo en un bloque.
- **Ancho de columnas** : Cómo se define el ancho del bloque.
- **Color de las etiquetas** : Color de las etiquetas de campo.
- **Organización de los campos** : Cómo se organizan los campos en el bloque.
- **Posición de la etiqueta** : Posición de las etiquetas de campo relacionadas con los datos.
- **Bloque Siguiente** : Posición del siguiente bloque relacionado con el bloque actual.
- **Color del borde** : Color de borde para el bloque.
- **Ancho del borde** : Ancho del borde para el bloque.
- **Ancho del bloque** : Ancho para el bloque.
- **Altura del bloque** : Altura para el bloque.
- **Espaciado de las celdas** : Espaciado de las celdas del bloque.
- **Expandir** : Muestra el botón de expandir en la cabecera del bloque.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con bloques
- Opción para ocultar búsquedas
- Búsqueda con botones en línea
- Plugin tipo lookup - Búsqueda y retorno de un Dataset
- Etiquetas web Filtro avanzado

Videos relacionados

Grid - Búsqueda Avanzada - Configuración de Visualización

Configuración de visualización

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto..

 Configuración del tema de visualización de la aplicación

Plantilla de cabecera

Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.

Plantilla de pie de página

Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.

Botón

Permite elegir el tema del botón para la aplicación.

Temas

Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

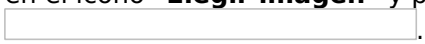
Cabecera y pie de página

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.

Configuración de la cabecera de la aplicación

Esta página puede cambiar según el formato de cabecera elegido en la Configuración de diseño.

- **Mostrar cabecera** : Esta opción determina si se mostrará la cabecera.
- **Título del formulario de búsqueda** : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
- **Variables de cabecera** : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el combo box. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:
  - **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
  - **Título**: esta opción cuando se selecciona, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
  - **Fecha**: cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
  - **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**"  .
  - **Valor**: Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

  Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página

Configuración del pie de página de la aplicación

Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

- **Mostrar pie de página** : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
- **Variables de pie de página** : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:
  - **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.
  - **Fecha**: cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
  - **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" .
  - **Valor**: Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

Settings

En esta pantalla, se definirá el comportamiento general del filtro dinámico en la aplicación.

Tipo de filtro

Define el tipo de filtro que se utilizará en la aplicación.

Constructor de Filtros

Permite que el usuario final cree filtros durante el uso de la aplicación, combinando diferentes condiciones y operadores lógicos (AND/OR) para crear filtros más robustos y generar informes más detallados.

A continuación, se muestra un ejemplo de cómo funciona el constructor de filtros.

El usuario puede agregar múltiples campos o condiciones anidadas para combinar el uso de operadores lógicos.

Filtro dinámico

Permite que el usuario final construya filtros durante el uso de la aplicación, añadiendo los campos que deben formar parte del filtro según sus necesidades, dentro de un mismo operador lógico.

A continuación, se muestra un ejemplo de cómo funciona el filtro dinámico.

El usuario debe seleccionar el operador lógico que se utilizará para todos los campos del filtro: Todas las condiciones (AND) o cualquier condición (OR).

Usar la tecla ENTER para

Este atributo define el comportamiento de la tecla ENTER cuando se muestra la pantalla del filtro.

Settings

Habilitar/Desabilitar

Este atributo define si el usuario puede deshabilitar campos o anidamientos en el constructor de filtros, manteniéndolos deshabilitados hasta que se recargue la aplicación.

Ejemplo del botón de deshabilitar

Exibir condição do filtro

Define si la condición del filtro se mostrará mientras el usuario construye su filtro.

Cuando está habilitado, la condición se genera a medida que el usuario agrega las condiciones y los operadores lógicos del filtro. Cuando está deshabilitado, esta condición no se mostrará.

Filtro Modal

Define la ubicación donde se abrirá el constructor de filtros en la aplicación.

Cuando está habilitado, el filtro se abrirá en un modal. Si está deshabilitado, el filtro se mostrará en un div debajo de la barra de herramientas de la aplicación. Consulta los ejemplos de ambos comportamientos a continuación.

Apertura en un modal

Div debajo de la barra de herramientas

Resaltar resultados

Este atributo define si los resultados de la búsqueda se resaltarán en la aplicación.

> El color de resaltado está definido por el tema de la aplicación.

Ejemplo de resultados resaltados después de la búsqueda

Save Search

Esta característica permite organizar perfiles de búsqueda, creando una opción para Guardar filtro en una aplicación de búsqueda, de esta manera es posible guardar la búsqueda realizada previamente. Puedes agregar algunas reglas. Con estos detalles, se puede guardar una búsqueda realizada por el usuario.

Interfaz de Guardar filtro.

Interfaz de Guardar filtro.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con bloqueo de búsquedas
- Búsqueda con botón Reseteo y retorno de un Dataset
- Etiquetas de Filtro avanzado

Videos relacionados

Select Fields

En esta pantalla, se deben definir los campos que estarán disponibles para su uso en el filtro dinámico.

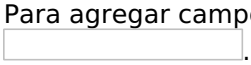
En la **columna izquierda**, se muestran todos los campos de la aplicación y el campo de **Búsqueda**, lo cual ayuda a localizar los campos. En la **columna derecha** se encuentran los campos seleccionados para ser mostrados en el filtro.

Adding and Removing Application Fields

Los campos deben configurarse utilizando los botones de selección, ubicados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la izquierda.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

En la columna izquierda, están los campos de la aplicación que no están en uso en el filtro, mientras que la columna derecha muestra todos los campos seleccionados y el orden en que se mostrarán.

Para agregar campos al filtro, selecciona los campos que deseas en el filtro y haz clic en el botón  .

> Para seleccionar campos en secuencia, simplemente haz clic en un campo y arrástralo. Al presionar la tecla Control (Ctrl) puedes seleccionar varios campos alternos.

Búsqueda y posicionamiento

Field display order

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna derecha.

El orden de visualización debe definirse utilizando los botones de ordenación y , que moverán los campos seleccionados en la columna.

> Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**clientes**), el cual debe estar dentro de una página (**Pag1**).

A continuación, se muestra el uso de los botones para ordenar los campos

Save and Restore

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Guardar** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restaurar** que reorganiza los campos volviendo a la última posición guardada.

Restaurando la posición de los campos a la última definición guardada.

Select Fields

En esta pantalla, se deben definir los campos que estarán disponibles para su uso en el filtro dinámico.

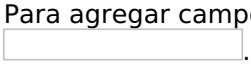
En la **columna izquierda**, se muestran todos los campos de la aplicación y el campo de **Búsqueda**, lo cual ayuda a localizar los campos. En la **columna derecha** se encuentran los campos seleccionados para ser mostrados en el filtro.

Adding and Removing Application Fields

Los campos deben configurarse utilizando los botones de selección, ubicados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la izquierda.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

En la columna izquierda, están los campos de la aplicación que no están en uso en el filtro, mientras que la columna derecha muestra todos los campos seleccionados y el orden en que se mostrarán.

Para agregar campos al filtro, selecciona los campos que deseas en el filtro y haz clic en el botón  .

> Para seleccionar campos en secuencia, simplemente haz clic en un campo y arrástralo. Al presionar la tecla Control (Ctrl) puedes seleccionar varios campos alternos.

Búsqueda y posicionamiento

Field display order

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna derecha.

El orden de visualización debe definirse utilizando los botones de ordenación y , que moverán los campos seleccionados en la columna.

> Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**clientes**), el cual debe estar dentro de una página (**Pag1**).

A continuación, se muestra el uso de los botones para ordenar los campos

Save and Restore

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Guardar** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restaurar** que reorganiza los campos volviendo a la última posición guardada.

Restaurando la posición de los campos a la última definición guardada.

Quicksearch

Quicksearch es una opción que permite buscar datos en varios campos de la aplicación usando el cuadro de texto en la barra de herramientas.

Configuración de la Búsqueda Rápida

En la configuración de búsqueda rápida puede encontrar las siguientes opciones: configuración.

Diseño de búsqueda rápida

Simplificado: Vista de búsqueda rápida estándar. Esta opción muestra la entrada donde debemos informar los términos a buscar.

Extendido: En este layout, además de las opciones de diseño simplificado descritas anteriormente, es posible seleccionar las columnas donde se realizará una búsqueda y los criterios a seleccionar.

Los criterios deben ser seleccionados en la opción **Criterios de Búsqueda**, son: Contiene, Comenzando con, Igual a, Exactamente igual, No contiene, Diferente, Mayor que, Mayor o igual que, Menor que y Menor o igual

Resaltar resultados

Resalta el resultado de la búsqueda realizada.

Mantener las condiciones la Búsqueda Avanzada

Esta opción define el comportamiento de la búsqueda rápida en relación con el filtro avanzado.

Cuando está activado, la búsqueda rápida tiene en cuenta la búsqueda realizada en el filtro avanzado, por lo que la búsqueda rápida se realizará junto con la búsqueda avanzada.

Cuando deshabilita la opción, la búsqueda rápida ignora por completo la búsqueda realizada en el filtro avanzado.

Botón dentro del área de búsqueda

Define la ubicación del botón de búsqueda, ya sea en el área de texto o fuera de ella.

Opción habilitada -

Opción deshabilitada -

Mostrar combobox en el diseño simplificado

Cuando está activo, muestra un combobox con los campos seleccionados en la opción **Campos de búsqueda rápida extendida**

Marca de agua

Marca de agua que se mostrará en la búsqueda rápida. Se puede utilizar un idioma o un texto fijo

De forma predeterminada, usamos el idioma: {lang_othr_qk_watermark}

Ancho de Búsqueda rápida

Ancho de búsqueda rápida en píxeles.

Configuración para búsqueda individual por campo

Esta configuración define los campos que están disponibles en el cuadro combinado de búsqueda rápida, al activar la opción Diseño extendido, en la configuración general

Campos para búsqueda individual

Usar campos que se muestran en la aplicación: Al seleccionar esta opción, solo los campos mostrados en la aplicación estarán disponibles en el cuadro combinado.

Definir campos manualmente: permite al desarrollador seleccionar los campos que estarán disponibles en el cuadro combinado de búsqueda rápida.

Configuración de búsqueda en la opción ‘Todos los campos’

Esta opción define los campos que se utilizarán en la búsqueda rápida, independientemente de su configuración. Es decir, todos los campos seleccionados en esta opción siempre estarán disponibles en la búsqueda.

Buscar en Todos los campos

Todos los campos agregados a los campos de la Búsqueda individual : Además de los campos seleccionados en esta opción, los campos seleccionados en la opción **Campos de búsqueda rápida extendida** estarán disponibles en la búsqueda de Quicksearch.

Solo los seleccionados para Todos los campos: solo los campos seleccionados en esta opción estarán disponibles en la búsqueda mediante búsqueda rápida

Criterios de búsqueda

Define los criterios de búsqueda de búsqueda rápida.

Al marcar las opciones, se mostrará el cuadro combinado con los criterios

Estas son las opciones disponibles como criterio de búsqueda de búsqueda rápida.

- **Contiene**
- **Comenzando con**
- **Exactamente igual**
- **No contiene**
- **Diferente**
- **Mayor que**
- **Mayor que**
- **Menor que**
- **Menor o igual**

Related Link

- Búsqueda Rápida

Videos relacionados

- Nuevas opciones para las búsquedas rápidas
- Opción para destacar búsquedas
- Macro (sc_lookup) - Búsqueda y retorno de un Dataset
- Macro sc_where_filter

d

General Overview

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Texto

Configuración general

Este tipo de campo permite al desarrollador crear rápidamente campos para la visualización de los datos de la base de datos, donde el usuario final podrá ver los datos en la forma que fue configurado por el desarrollador.

Tipo de Datos

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo de texto que en la tabla tiene el nombre **nombre**, el cliente tendría un mejor entendimiento de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Nombre**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la internacionalización de su Aplicación.

Convertir Letra

Esta opción permite que el desarrollador informe cómo se mostrará el texto en el momento de la ejecución.

Las opciones disponibles son:

Minúscula: Todas las letras del texto se convertirán a minúsculas.

Mayúsculas: Todas las letras del texto se convertirán a mayúsculas.

Primera palabra en mayúscula: La primera letra de la primera palabra se convertirá a mayúscula.

Capitalizar todas las palabras: La primera letra de todas las palabras Se convertirá a mayúsculas.

Mostrar Contenido HTML

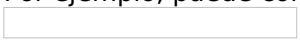
Al habilitar esta opción, se mostrará en el campo todo el contenido HTML, CSS y Javascript que se insertan en la base de datos junto con el valor principal.

Mascara de Exhibición:

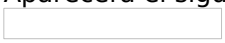
Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracter	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza en conjunto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un carácter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) escogida por el usuario.

Por ejemplo, puede configurar la máscara para ver un número de teléfono:



Aparecerá el siguiente formato en la ejecución:



También puede configurar la máscara de visualización de la siguiente manera:

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras y Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Repetir Valor:

Habilitar esta opción permite repetir el valor del campo si éste es igual al valor del registro anterior en la base de datos.

Ejemplo:

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

Usar Autocompletar

El campo adopta la función de autocompletar automáticamente en función de los valores existentes en la base de datos.

Usar Select2

Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.

Ancho para el Select2

Establece un ancho para el área para Select2.

Cantidad de caracteres

Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.

Cantidad de filas

Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.

Opciones de búsqueda

Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.

Empezado por: Se traerá los resultados con el inicio igual al de la búsqueda.
Cualquier parte: traerá los resultados donde existe la búsqueda en cualquier parte del registro.
Final igual: traerá los resultados con el final igual al de la búsqueda.

Convertir letras

Esta opción permite que el desarrollador informe cómo se mostrará el texto en el momento de la ejecución.

Las opciones disponibles son:

Minuscúla: Todas las letras del texto se convertirán a minúsculas.

Mayúsculas: Todas las letras del texto se convertirán a mayúsculas.

Primera palabra en mayúscula: La primera letra de la primera palabra se convertirá a mayúscula.

Capitalizar todas las palabras: La primera letra de todas las palabras Se convertirá a mayúsculas.

Texto entre los valores:

Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.

Enviar onChange:

Enviar búsqueda en este campo cuando cambiado.

Mostrar la condición:

Para mostrar o no la condición de búsqueda. Sólo funciona si la búsqueda tiene una condición.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Numero

Configuración General

En esta página, el desarrollador puede definir la configuración de su campo de tipo Número. Desde el uso de símbolos específicos de visualización hasta el modo en que se muestran. Por lo tanto, hacer que dinámica a su aplicación.

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Etiqueta:

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Repetir Valor:

Al habilitar esta opción permite repetir el valor del campo si éste es igual al valor del registro anterior en la base de datos.

Ejemplo:

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Color de los Negativos:

Permite definir un color cuando el valor es negativo, facilitando el entendimiento del usuario final.

Ejemplo:

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los

últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los

desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Decimal

Configuración general

Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número decimal.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_decimal, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Decimal”. | Carácter | Descripción | |———–| ———————————————————————————–| | X | Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)). | | Z | Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda. | | | |

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor del campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir Valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

Usar Autocompletar

El campo adopta la función de autocompletar automáticamente en función de los valores existentes en la base de datos.

Usar Select2

Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.

Ancho para el Select2

Establece un ancho para el área para Select2.

Cantidad de caracteres

Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.

Cantidad de filas

Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.

Opciones de búsqueda

Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.

Empezado por: Se traerá los resultados con el inicio igual al de la búsqueda.
Cualquier parte: traerá los resultados donde existe la búsqueda en cualquier parte del registro.

Final igual: traerá los resultados con el final igual al de la búsqueda.

Texto entre los valores:

Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.

Enviar onChange:

Enviar búsqueda en este campo cuando cambiado.

Mostrar la condición:

Para mostrar o no la condición de búsqueda. Sólo funciona si la búsqueda tiene una condición.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Moneda

Configuración General

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Moneda, puede valores de moneda en el campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de Campo

- **Usar Autocompletar**: el campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Cantidad de caracteres**: Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.
- **Cantidad de filas**: Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.
- **Anchura**: Establece el ancho en píxeles para el cuadro de resultados.
- **Opciones de búsqueda**: Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.
- **Posición Entre Valores**: Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto Entre Valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Digit Grouping Separator, Decimal Separator.
- **Precisión Decimal**: Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Digitar Agrupación**: Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Selector Decimal**: Define el separador decimal.
- **Aceptar**: Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.

Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

    Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

    Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

    Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Fecha

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha, puede informar una fecha.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la grid**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha.
- **Separador de Fecha**: Permite informar al símbolo separador de la fecha.
- **Mostrar**: Selecciona el formato del día para mostrar.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **A**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
- **Use Cuadro Combinado**: Le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado.
- **Año como Combo**: Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha.
- **Año Inicial**: Primer año que se muestra en el combo.
- **Año Real**: Muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mes en Texto Completo**: Muestra el formato de mes en Completo.
- **Mostrar Calendario**: Habilita el ícono del calendario junto al campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.
    * **Nuevo calendario**: Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior.
    * **Límite de Años**: Cantidad de años que se muestra en el calendario.
    * **Ver Semana Número**: Muestra el número de la semana en la aplicación.
    * **Medios Adicionales**: Muestra los meses adicionales del calendario.
    * **Mostrar Año y Mes Combinados**: Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

Comportamiento de Campo

- **Posición entre valores**: Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto entre valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Condiciones Especiales

- **Todo el Período**: Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy**: Busca en la fecha de hoy.
- **Ayer**: Busca en la fecha de ayer.
- **Los Últimos 7 días**: Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2017 01/07/2017).
- **Este Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Último Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes pasado.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

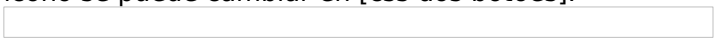
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Hora

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tiempo, puede informar una hora a este campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Selector de Tiempo**: Le permite informar el símbolo del separador por el tiempo.
- **Display**: selecciona el formato de la hora de visualización.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **TIME**. Debe usar los caracteres **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.

Comportamiento de Campo

- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

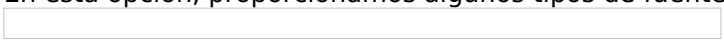
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Fecha y Hora

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha y hora, puede informar una fecha y hora a este campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Separador de Fecha**: Permite informar al símbolo separador de la fecha.
- **Selector de Tiempo**: Le permite informar el símbolo del separador por el tiempo.
- **Mostrar**: seleccione el formato del día / hora para la visualización.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **DATETIME**. Debe usar los caracteres **A**, **M**, **D**, **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Año**, **Mayo**, **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.
- **Usar Cuadro Combinado**: le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado. * **Año como Combo**: Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha. * **Año Inicial**: Primer año que se muestra en el combo. * **Año Real**: Muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mento en texto completo**: Muestra el formato de mes en Completo.
- **Mostrar Calendario**: Habilita el ícono del calendario junto al campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado. * **Nuevo Calendario**: Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior. * **Límite de Años**: Cantidad de años que se muestra en el calendario. * **Ver Número de Semana**: Muestra el número de la semana en la aplicación. * **Meses Adicionales**: Muestra los meses adicionales del calendario. * **Mostrar Año y Mes combinados**: Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

Comportamiento de Campo

- **Posición entre Valores** : Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Condiciones Especiales

- **Todo Período**: Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy**: Busca en la fecha de hoy.
- **Ayer**: Búsquedas en la fecha de ayer.
- **Los Últimos 7 días**: Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2018 01/07/2018).
- **Este Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Último Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes pasado.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

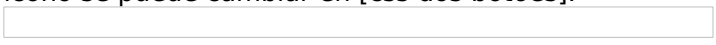
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Select

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Seleccionar, puede seleccionar múltiples opciones de un cuadro combinado (Seleccionar campo).
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de Campo

![Select Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o F puede presentarse como Masculino o Femenino o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuración de Lookup para el campo.

Edición de lookup Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

Seleccionando el tipo de Lookup.

Método de lookup - Automático

El lookup mostrará los valores seleccionados en el campo de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

Interfaz del Lookup Automático

SQL Select: Permite definir el comando SQL que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT campo_clave, campo_descripcion FROM tabla”.

El valor de campo_clave se almacenará en el campo de la tabla.

- **Valores múltiples**: Cuando está habilitada esta opción, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.

- **Delimitador** : Permite definir el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Altura** : Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de título en el objeto de selección (Atributo del título)

asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.
- **Enlace**: Permite crear un enlace a otro formulario que permite manipular la lista que se muestra en el campo de selección. Después de la manipulación, el objeto seleccionado se actualizó automáticamente.

Método de lookup - Manual

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

Interfaz del Lookup Manual.

Tipo de lookup: Permite definir la funcionalidad del lookup, siendo: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
- **Predeterminado**: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya confirmado.
- **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

Múltiples Valores(delimitador)

Puede almacenar varios valores para el campo de selección. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación **Deporte**, **Cinema** y **Turismo** se almacenará como **D; C; T** en caso de que el delimitador sea; (semi coma).

Configuración de lookup de Multiple Valores (delimitador)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección. * **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**. * **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;). * **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que ocupa cada información en una cadena.

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El Género usa un byte como el Estado civil, el Pasatiempo usará dos bytes.

El siguiente ejemplo:

| Etiqueta | Valor | Inicio | Tamaño |

Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiar	ES	3	2
Deporte	DE	3	2
Leer	LE	3	2

Ejemplo: Usted elige **Hombre**, **Soltero** y **Leer**, en el banco de datos será llamado con el siguiente valor **MSLE**.

Configuración de valores múltiples (posición)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección
    - **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
    - **Negativo** : Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
    - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
    - **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
    - **Altura** : Define la altura para el objeto seleccionado.
- **Múltiple Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.
  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: Si se seleccionaron las opciones **Deportes** y **Cultura**, el número almacenado en la tabla sería **3**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = **3**

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones **Deportes**, **Placer** y **Leyendo**, el número almacenado en la tabla sería **13**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = **13**

Configuración del la edición de lookup Múltiples valores (Binario)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en el elemento de lista del campo de selección.

* **Altura**: Define la altura para el select object.

* **Insertar Botón**: Inserta a la lista de los valores informados en los campos de etiqueta y valor.

* **Actualizar Botón**: Modifica los atributos del elemento seleccionado.

* **Borrar Botón**: Quita el elemento seleccionado de la lista.

* **Limpiar Botón**: Limpia los campos.

* **Guardar Botón**: Permite que el usuario para guardar todos los elementos de la lista, para usarlos en otros campos, haga clic en Load lookup definition.

* **Cargar definiciones de lookup**: Permite restaurar la lista de valores predeterminados cuando se utiliza la búsqueda. Se enumeran las diferencias existentes en la secuencia de comandos y los guardados por el usuario.

* **Usar título**: Permite que se muestre una línea de título en el objeto seleccionado (Atributo del Título) asociado a un valor informado manual (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

Mostrando la búsqueda original.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Método de Lookup - Valor Actual

Este lookup se usa para enumerar todos los valores en el campo seleccionado.

> Este lookup aplicará un “distint” a su consulta SQL.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del

campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Doble Select

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Double Select Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Checkbox

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Check box Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Radio

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Radio Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

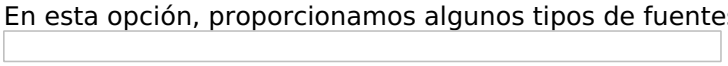
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Texto Auto-Complete

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

- **Convertir Letras**: Permite convertir el texto del campo.
- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Lookup de Búsqueda

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

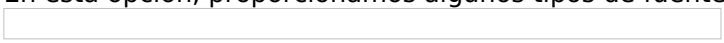
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Número Auto-Complete

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Marca de agua**: Muestra una marca de agua en el campo.
- **Usar Select2**: Permite utilizar el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Digit Grouping Separator, Decimal Separator, Negative sign y Negative number format.
- **Precisión Decimal**: Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Digitar Agrupación**: Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Selector Decimal**: Define el separador decimal.
- **Aceptar**: Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

Lookup de Búsqueda

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Comparación de fechas

Campo especial que permite cambiar el funcionamiento de un campo de tipo fecha en el filtro de resumen, haciendo posible la comparación de métricas a lo largo del tiempo. Para utilizar este tipo de campo, es necesario haber creado un campo de tipo fecha y, a continuación, cambiar su tipo a Comparación de fechas.

> Sólo está disponible en el filtro avanzado y su funcionamiento es exclusivo del módulo de resumen de consultas.

Ejemplo de campo en el filtro de resumen

Ejemplo de resumen generado

Al utilizar la comparación, el resumen se montará mostrando los valores de los periodos introducidos.

Configuración general

Este bloque contiene la configuración general del campo, y donde se “transformará” en un campo de comparación de datos, basta con ir a la configuración de un campo de fecha y cambiar el *Tipo de datos* para **Comparación de fechas**

Tipo de datos

Este atributo define el tipo de campo en la aplicación. Este ajuste afecta a las opciones de configuración que se mostrarán al desarrollador, así como al comportamiento del campo al ejecutar la aplicación.

Durante el proceso de creación de las aplicaciones, Scriptcase mapea los campos de la(s) tabla(s) utilizada(s) y define el tipo de datos de los campos de acuerdo con su tipo SQL.

Por ejemplo
Los campos de tipo varchar en la tabla se definirán como texto en el atributo **DataType**.

> Puede cambiar el tipo de datos del campo, pero es importante tener en cuenta el **Tipo SQL**, que se muestra en el bloque de Configuración general, para definir el tipo de datos del campo.

Label Filtro

Define el título de la columna que se muestra en la aplicación en ejecución y se puede definir mediante: Lang, Texto o Variable global.

Lang

El uso de lang en la definición del atributo está indicado para la creación de sistemas multilingües. Las LONG deben definirse previamente utilizando la opción Traducir aplicaciones o a través del Diccionario de datos.

Texto fijo

En este caso, el título de la columna no cambiará a partir de la interacción del usuario, como el cambio del idioma de la aplicación por ejemplo.

Es una buena opción para sistemas creados con un solo idioma.

Variable global

El uso de variables globales permite cambiar el título de la columna de acuerdo con la regla de negocio del sistema.

> También ofrecemos la macro sc_label que permite cambiar el título de la columna independientemente de cómo se haya definido el atributo label.

Ejemplo del título de una columna

Usar la misma label da Grid

Esta opción cuando está activada, permite utilizar el título del campo definido en la grid, en este caso el valor definido en el atributo **Label filtro** no se tendrá en cuenta.

Formato de valores

Usar la configuración regional

Permite aplicar la configuración regional de formato de fecha al campo, de acuerdo con el idioma de la aplicación. Al deshabilitar el uso de *configuraciones regionales* se mostrarán algunas configuraciones como: **Separador de fecha**, **Primer día** y **Pantalla**.

Eche un vistazo a continuación para obtener más detalles sobre cada opción de configuración.

> Puedes cambiar la configuración regional en general, permitiendo el uso de la opción y la misma configuración en todos tus proyectos, dependiendo del idioma utilizado. Para esta configuración acceda al menú *Ubicaciones >* *Configuración regional*

Separador de fecha

Define el carácter que se utilizará para separar visualmente las partes de la fecha (día, mes y año). Los caracteres comúnmente utilizados son: barras (“/”), guiones (“-“) y Puntos (.).

Algunos ejemplos

- **Barras (/)**: 25/10/2023
- **Guiones (-)**: 25-10-2023
- **Puntos (.)**: 25.10.2023

> Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Primer día

Establece el primer día de la semana para mostrar en el calendario el campo fecha para la selección de fechas.

Ejemplo de cambio del primer día

En este ejemplo el *Primer día* se estableció como Lunes, cambiando el orden de visualización de los días de la semana en el calendario del campo.

> Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Exposición

Establece el formato de visualización de la fecha, seleccionado uno de los formatos listados.

Las opciones son:

- dd-mm-aaaa
- mm-dd-aaaa
- aaaa-mm-dd

> Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Mostrar número de semana

Define si se mostrará el número de semanas en el calendario del campo fecha.

Exemplo do calendário com numero de semanas

Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Condiciones especiales

Define las condiciones especiales que se mostrarán en el calendario en el campo de fecha, véase el ejemplo siguiente.

Ejemplo de condiciones especiales en el calendario de campos de fecha

Si no se activa ningún intervalo, el calendario del campo de fecha no tendrá ninguna condición especial.

Ejemplo de campo de fecha sin condiciones especiales

Seleccionar valores

Este atributo debe utilizarse para definir las condiciones especiales que figurarán como opción en la aplicación. Los intervalos predefinidos se agrupan en función del periodo al que se refieren. Por ejemplo, la condición *Semana pasada* está en el **Semana**.

En cada una de las pestañas también puede crear intervalos personalizados utilizando el botón **Añadir nuevo intervalo**.

En el la pestaña **Ordenación**, se enumerarán todos los intervalos seleccionados, de modo que el orden de visualización puede modificarse en función de las necesidades del usuario.

Pestaña de clasificación

Esta pestaña enumera todas las condiciones seleccionadas, permitiéndole reordenar los intervalos según las necesidades de su sistema. También puede eliminar condiciones una a una o mediante el botón **Eliminar todo**.

Añadir nuevo intervalo

Al hacer clic en *Añadir nuevo intervalo* Se abrirá una pantalla con algunas opciones para la inclusión de nuevos intervalos. Para agregar un rango debemos indicar seleccionar el tipo(próximo o último) e indicar el período (valor).

Por ejemplo, agregando un intervalo en la pestaña año, definido *Último* en el atributo **Type** y informando *2* en el atributo **Valor** se creará un intervalo: **Últimos dos años**

Este botón está disponible en las pestañas **Año**, **Trimestre**, **Mes**, **Semana** y **Día**.

Type

Define si el intervalo creado se referirá a un período futuro (próximo) o a un período anterior (último).

- **Próximo** - Establece que el intervalo creado se referirá a una fecha futura, por ejemplo, **Próximo año**.
- **Último** - Define que el intervalo se refiera a una fecha anterior, por ejemplo, **Último Año**.

Valor

Define la cantidad de tiempo del intervalo.

Este campo solo acepta valores enteros, positivos mayores que cero.

Título

Define el texto que se mostrará en la aplicación. Cuando se crea un nuevo rango, se genera automáticamente un lang, también se puede utilizar un texto fijo.

Incluir Actual

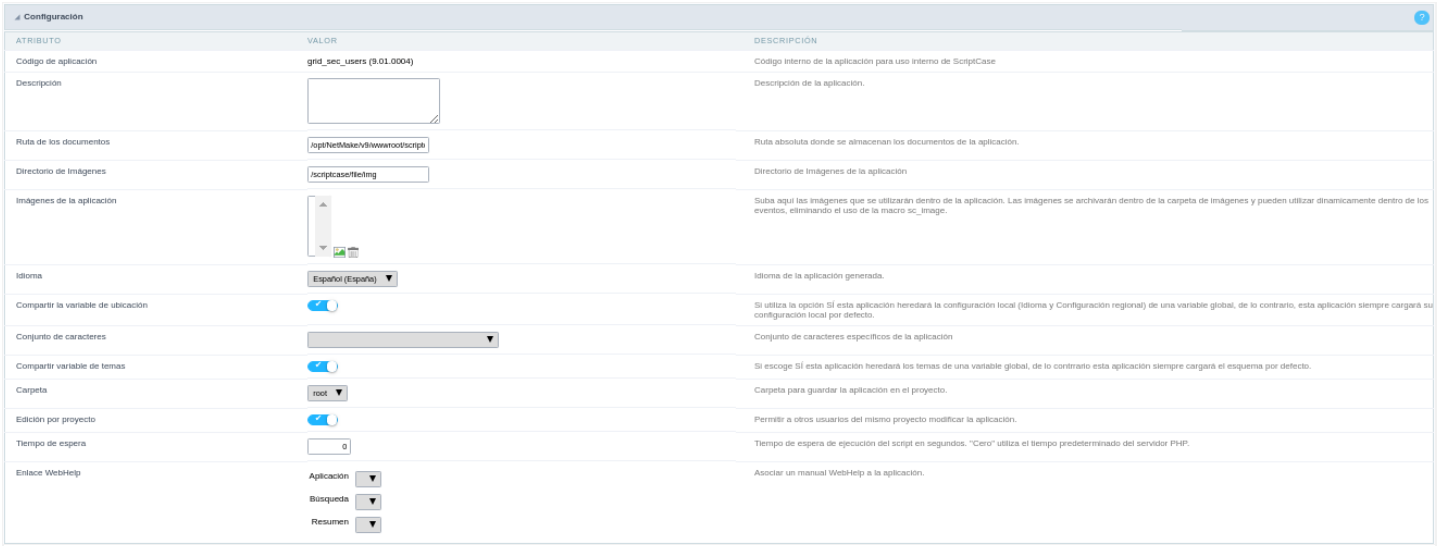
Esta opción cambia el funcionamiento del intervalo creado añadiendo el período actual al intervalo.

Por ejemplo, agregando un intervalo en la pestaña año, definido *Siguiente* en el atributo **Type** e informando *2* en el atributo **Valor** y marcando la opción **Incluir actual** se creará un intervalo: **Próximos 2 años a partir del actual**.

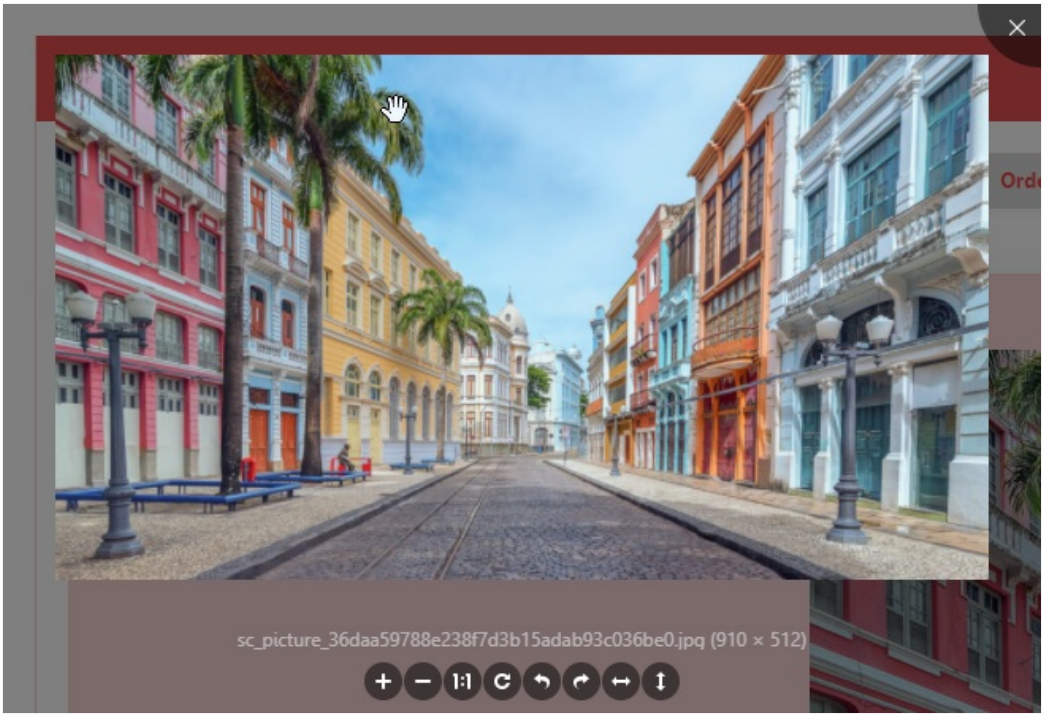
Aplicación

Configuración

En esta configuración, puede establecer los atributos comunes de las aplicaciones creadas por ScriptCase.



- **Código de aplicación** : Código de la aplicación que se determina en el momento de la creación de la aplicación, este código puede renombrarse en el lista de aplicaciones.
- **Descripción** : Este campo está reservado para una breve descripción de los objetivos de la aplicación.
- **Ruta de documentos** : La ruta absoluta al directorio de documentos de la aplicación.
- **Directorio de imágenes** : Directorio base donde se almacenan las imágenes de la aplicación.
- **Imágenes de aplicación** : Permite importar imágenes en la aplicación y usarlas en las rutinas de la aplicación, sin tener en cuenta la macro sc_image.
- **Idioma** : Idioma de la aplicación generada. Todos los consejos y mensajes se muestran en el idioma seleccionado.
- **Compartir la variable de ubicación** : Comparte la configuración de Ubicación con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Conjunto de caracteres** : Define el juego de caracteres específico utilizado en la aplicación.
- **Compartir variable de temas** : Comparte la configuración del Tema con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Carpeta** : Carpeta donde la aplicación está almacenada en el grupo de trabajo.
- **Edición por proyecto** : Permite a los otros usuarios del grupo editar la aplicación.
- **Tiempo de espera** : Tiempo del tiempo de espera en tiempo de ejecución en segundos. Si el valor es Cero, asume el tiempo de espera predeterminado de PHP.
- **Enlace WebHelp** : Asociar los archivos del HelpCase con la aplicación.
- **Visor de imágenes**: activa las funciones del visor de imágenes en la aplicación en ejecución. Al hacer clic en la imagen, el usuario puede arrastrar, rotar, voltear y ampliar la imagen seleccionada.



Configuración de Error

Configuración de Error

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Error de Script	☐	Muestra información sobre el script y la línea donde ocurrió el error.
Error de SQL	☑	Mostrar la consulta SQL que originó el error.
Modo de depuración	☐	Ejecutar aplicación en modo de depuración (mostrando los comandos SQL usados).
Salida de Error Ajax	☑	Ventana de salida con ajax, para depurar

Atributos

- **Error de Script** :Permite visualizar la información de la línea de scripts donde ocurrió el error.
- **Error de SQL** : Permite mostrar el SQL donde ocurrió el error.
- **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo Debug, mostrando los comandos SQL en el momento en que se ejecutan.
- **Salida de error Ajax** : Abra una ventana de depuración con la salida del Ajax.

Navegación

Define los atributos de la navegación de una aplicación a otra.

Navegación

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
URL de salida		URL para redirigir al usuario al salir de la aplicación.
Cerrar al Salir	☐	Cierre la ventana del navegador después de salir de la aplicación.
URL de redireccionamiento		URL para redirigir al usuario si falta una variable de aplicación.
Variable de redireccionamiento		Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento.

Atributo

- **URL de salida**: URL en la que el usuario será redirigido al salir de la aplicación.
- **Cerrar al Salir**: al salir de la aplicación, cierre la ventana del navegador.
- **URL de redireccionamiento** : URL para redirigir en caso de que no haya variables globales disponibles.
- **Variable de redireccionamiento** : Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento

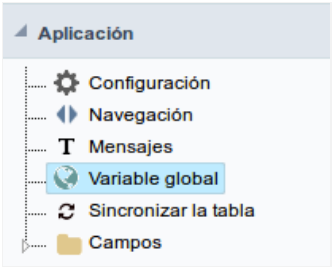
Variables globales

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.



Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.

Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método

POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:

- **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
- **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
- **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
- **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
- **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.

- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Visión General

Permite crear conexiones entre aplicaciones que están en un mismo proyecto, la opción de conexión incorpora diversas funcionalidades como es posible visualizar abajo.

Nuevo Enlace

Para crear una nueva conexión sólo tiene que acceder a la opción **Enlaces entre Aplicaciones** ubicado en el menú situado a la izquierda.

Al hacer clic en **Criar Enlace** la pantalla siguiente aparecerá:

Al hacer clic en la opción Criar Enlace se abrirá la pantalla para elegir el tipo de conexión que se creará.

tipo de Enlaces

Enlace de Edición

Permite la edición de los registros de la consulta a través de un formulario.

Enlace de Campo

Permite crear una conexión representada a través de un vínculo, desde una columna de consulta a cualquier aplicación existente del proyecto.

Enlace de Captura

Permite crear una conexión específicamente para los campos del filtro, capturando datos de otra consulta.

Enlace de Botón

Permite crear una conexión a través de los botones de la consulta para cualquier aplicación existente del proyecto.

Related Link 🔗

- Grids anidadas
- Enlaces modal
- Grid anidada con treview
- Drill down
- Grid con 3 niveles de detalle
- Enlaces entre aplicaciones
- Enlace de edición
- Enlace de link

Videos relacionados ▷

Enlace de Edition

Creación de un vínculo de edición

Este tipo de conexión permite crear un vínculo desde una consulta a un formulario con el fin de editar los registros de la línea de consulta.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir el **Conexión de Edición**. Al elegir esta opción, puede editar un registro en la consulta.

Lista de aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes manera,

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que está cada una.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el campo que tendrá conexión con la aplicación que fue elegida anteriormente.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Conexión de campo:

Esta opción la conexión utilizará el campo de aplicación de destino para realizar la llamada del registro de acuerdo con el campo de aplicación de consulta.

Valor fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

Sin valor:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También se puede observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de la conexión

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Abrir en un iframe:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en un iframe en una de las cuatro opciones disponibles en la configuración del iframe.

Abrir en el parent:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Visualizar el botón nuevo en la consulta:

Cuando seleccionamos la opción **Si**, se crea un botón **Nuevo** en la consulta para la inserción de nuevos registros.

También al seleccionar la opción **Si**, se muestran dos nuevas opciones **Etiqueta para el botón Nuevo** y **Hint para el botón Nuevo**:

Etiqueta para el botón Nuevo:

En esta opción vamos a informar un nombre para el botón que se mostrará en la consulta.

Hint para el botón Nuevo:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón está sobre el botón **Nuevo**.

Tecla de acceso directo al botón nuevo:

Indica qué tecla de acceso directo para el botón Agregar nuevo registro.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cierra el formulario después de inserción:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana será cerrada.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Visualizar el botón nuevo en la consulta:

Cuando seleccionamos la opción **Si**, se crea un botón **Nuevo** en la consulta para la inserción de nuevos registros.

Tecla de acceso directo al botón nuevo:

Indica qué tecla de acceso directo para el botón Agregar nuevo registro.

También al seleccionar la opción **Si**, en **Ver el botón nuevo en la consulta** se muestran dos nuevas opciones:

Etiqueta para el botón Nuevo:

En esta opción vamos a informar un nombre para el botón que se mostrará en la consulta.

Hint para el botón Nuevo:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón está sobre el botón **Nuevo**.

Abrir en un iframe.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Tecla de acceso directo al botón nuevo:

Indica qué tecla de acceso directo para el botón Agregar nuevo registro.

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Propiedades del Iframe

En este conjunto de configuraciones, podemos definir algunos detalles del iframe que mostrará la aplicación de destino.

Visualizar el encabezado de la aplicación llamada:

Elegir la opción **Si**, el encabezado de la aplicación de destino también se mostrará en el iframe.

Posición del iframe en relación a la aplicación principal:

En esta opción, vamos a definir en qué posición respecto a nuestra aplicación se mostrará el iframe, hay cuatro opciones:

Abajo: El iframe se muestra debajo de la aplicación principal.
Arriba: El iframe se muestra encima de la aplicación principal.
Derecha: El iframe se muestra al lado derecho de la aplicación principal.
Izquierda: El iframe se muestra al lado izquierdo de la aplicación principal.

Acción después de un insert:

En esta opción, vamos a definir lo que ocurrirá después de la inserción de un registro, hay dos opciones:

Recargar el grid: La página actual será recargada después de la inserción.
Mover al final de la consulta: Después de la inserción se mostrará la última página de la consulta con el último registro insertado.

Altura del iframe:

Permite configurar la altura del iframe.

Ancho del iframe:

Permite que el ancho del iframe sea configurado.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura del Modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho del modal.

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cierra el formulario después de inserción:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana será cerrada.

Visualizar el botón nuevo en la consulta:

Cuando seleccionamos la opción **Si**, se crea un botón **Nuevo** en la consulta para la inserción de nuevos registros.

Tecla de acceso directo al botón nuevo:

Indica qué tecla de acceso directo para el botón Agregar nuevo registro.

También al seleccionar la opción **Si**, en **Ver el botón nuevo en la consulta** se muestran dos nuevas opciones:

Etiqueta para el botón Nuevo:

En esta opción vamos a informar un nombre para el botón que se mostrará en la consulta.

Hint para el botón Nuevo:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón está sobre el botón **Nuevo**.

Related Link

- Grids anidadas
- Enlaces modal

Videos relacionados

- Grid anidada con treview
- Drill down
- Grid con 3 niveles de detalle
- Enlaces entre aplicaciones
- Maestro detalle
- Valores de lista
- Modos de edición

Enlace de Campo

Creación de una conexión de campo

Permite crear una conexión, representada a través de un enlace, desde una columna de consulta a cualquier aplicación existente del proyecto. Si hay más de una conexión para el mismo campo, se muestra un dropdown con todas las conexiones.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir la **Ligación de Campo**. Al elegir esta opción, puede editar un registro en la consulta.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que está cada una.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el campo que tendrá conexión con la aplicación que fue elegida anteriormente.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Conexión de campo:

Esta opción la conexión utilizará el campo de aplicación de destino para realizar la llamada del registro de acuerdo con el campo de aplicación de consulta.

Valor fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

Sin valor:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de la conexión

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Abrir en un iframe:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en un iframe en una de las cuatro opciones disponibles en la configuración del iframe.

Abrir en el parent:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cierra el formulario después de inserción:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana será cerrada.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Abrir en un iframe.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Propiedades del Iframe

En este conjunto de configuraciones, podemos definir algunos detalles del iframe que mostrará la aplicación de destino.

Posición del iframe en relación a la aplicación principal:

En esta opción, vamos a definir en qué posición respecto a nuestra aplicación se mostrará el iframe, hay cuatro opciones:

Abajo: El iframe se muestra debajo de la aplicación principal.
Arriba: El iframe se muestra encima de la aplicación principal.
Derecha: El iframe se muestra al lado derecho de la aplicación principal.
Izquierda: El iframe se muestra al lado izquierdo de la aplicación principal.

Altura del iframe:

Permite configurar la altura del iframe.

Ancho del iframe:

Permite que el ancho del iframe sea configurado.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura del Modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho del modal.

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cierra el formulario después de inserción:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana será cerrada.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Propiedades del formulario

En este conjunto de configuraciones, podemos definir qué botones estarán disponibles en la aplicación de formulario de destino. En primer lugar, cinco opciones, que son:

Habilitar botón de inserción:

En esta opción podemos definir si el botón de **Insertar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón de actualización:

En esta opción podemos definir si el botón de **Actualizar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón Delete:

En esta opción podemos definir si el botón de **Borrar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botones de navegación:

En esta opción podemos definir si el botón de inicio, anterior, próximo y último, estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón para editar el registro en la consulta:

En esta opción podemos definir si el botón de edición de registros que es el **lápiz** en la consulta estará disponible.

Habilitar la opción **Habilitar botones de Navegación**, se mostrará una opción más:

Mantenga la cláusula WHERE en la aplicación de destino:

Al habilitar esta opción, la cláusula WHERE de la aplicación de consulta se mantendrá para la aplicación de destino.

Propiedades de Consulta

En este conjunto de configuraciones, podemos definir cómo se mostrará nuestra consulta de destino. Tenemos inicialmente seis opciones, que son ellas:

Módulo Inicial:

En esta opción podemos definir cómo se ejecutará nuestra aplicación, hay dos opciones:

Consulta: La aplicación se ejecutará como una consulta. **Filtro**: La aplicación se iniciará desde el filtro.

Cantidad de Líneas:

En esta opción podemos definir la cantidad de líneas que se mostrará en la aplicación de destino.

Cantidad de columnas:

En esta opción podemos definir la cantidad de columnas que se mostrará en la aplicación de destino.

Paginación:

En esta opción podemos definir si la paginación de la aplicación de destino será total o parcial, siendo parcial, será la cantidad de líneas informada anteriormente.

Habilitar encabezado:

En esta opción podemos definir si se mostrará el encabezado de la aplicación de destino.

Habilitar Botones de Navegación:

En esta opción podemos definir si el botón de **inicio**, **anterior**, **próximo** y **último**, estará disponible en la aplicación de destino.

Related Link 🔗

- Grids anidadas
- Enlaces modal
- Grid anidada con treview
- Drill down
- Grid con 3 niveles de detalle
- Enlaces entre aplicaciones
- Valores de edición
- Maestro detalle

Videos relacionados ▷

Enlace de Captura

Creando una conexión de captura.

La conexión de captura se utiliza para recuperar un valor de una **Consulta** para un campo de **Formulario**.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir la **Conexión de Captura**. Después de seleccionar esta opción, también debemos elegir cuál es el campo que queremos recuperar el valor.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que está cada una.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el campo que tendrá conexión con la aplicación que fue elegida anteriormente.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Valor fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

Sin valor:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Aplicación sin parámetros

Sin embargo, cuando la aplicación de destino no tiene parámetros definidos, se muestra la siguiente pantalla:

Al hacer clic en el botón, se le llevará a la aplicación de destino para crear algún parámetro, entonces puede utilizar el botón de actualización en el **definición de parámetros** para recargarlos

Propiedades de la conexión

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

En esta conexión sólo hay una opción de visualización:

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Modal:

En esta opción vamos a definir si la próxima aplicación se abrirá en un Modal.

Si: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en un modal. **No**: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en una nueva ventana.

Si se selecciona **Si** en la opción anterior, se habilitará las opciones de **Altura** y **Ancho** del Modal.

Altura:

Permite configurar la altura del Modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho del modal.

Si se selecciona **No** en la opción anterior, sólo estas opciones estarán disponibles.

Permite modificar manualmente la actualización:

Cuando seleccionamos la opción **Si**, se crea un botón **Nuevo** en la consulta para la inserción de nuevos registros.

Permite modificar manualmente la inclusión:

Indica qué tecla de acceso directo para el botón Agregar nuevo registro.

Permite modificar automáticamente la actualización:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Permite modificar automáticamente la inclusión:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Related Link

- Grids anidadas

Videos relacionados ▷

- Grid anidada com treview
- Drill down
- Enlaces entre aplicaciones
- Grid con 3 niveles de detalle
- Macro se_link
- Enlace de edición

Enlace de Botón

Creación de un enlace de botón

Permite crear una conexión donde la llamada de la otra aplicación se hará a través de un botón.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir el **Enlace de botón**. Al elegir esta opción será posible crear un enlace a cualquier otra aplicación.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que cada una está.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el tipo de parámetro que se pasará a la siguiente aplicación.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos dos opciones, ellas son:

Fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada de la próxima aplicación.

Vacío:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de el Enlace

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que será mostrado cuando el cursor del ratón está sobre el botón con el enlace.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción :

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Al elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Al elegir la opción **Si**, también se mostrarán algunas otras configuraciones:

Título para el Tab:

Esta opción permite que un título sea configurado para la pestaña que se abrirá cuando se utiliza en un menú.

Sugerencia para la Pestaña:

Esta opción permite que un mensaje se configura cuando el cursor del ratón está sobre la pestaña del menú.

Icono de la Pestaña activa:

Esta opción permite que un icono se configure para mostrar en la pestaña cuando se utiliza en un menú.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura de la ventana modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho de la ventana modal.

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cerrar el formulario después de actualizar:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Propiedades del formulario

En este conjunto de configuraciones, podemos definir qué botones estarán disponibles en la aplicación de formulario de destino. En primer lugar, cinco opciones, que son:

Habilitar el botón Insertar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Insertar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar el botón de actualización en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Actualizar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón de borrar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Borrar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botones de navegación en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si los botones de **Inicio, Anterior, Próximo y Último**, estarán disponibles en la aplicación de destino.

Habilitar el botón para editar un registro del grid:

En esta opción podemos definir si el botón de edición de registros que es el **Lápiz** en la consulta estará disponible.

Al habilitar la opción **Habilitar botones de Navegación**, se mostrará una opción más:

Mantener la cláusula WHERE en la aplicación de destino:

Al habilitar esta opción, la cláusula WHERE de la aplicación de consulta se mantendrá para la aplicación de destino.

Related Link 🔗

- Grids anidadas
- Enlaces modal

Videos relacionados ▷

- Grid anidada con treview
- Drill down
- Grid con 3 niveles de detalle
- Enlaces entre aplicaciones
- Valores de link
- Modos de edición

Programación

En esta versión de ScriptCase se incorpora el concepto de programación con el uso de atributos, métodos, recursos y bibliotecas. En las versiones anteriores, ya era posible crear reglas de negocio en aplicaciones utilizando este concepto, pero la gran diferencia ahora es que esto se puede hacer de una manera más organizada y dinámica, facilitando tanto el desarrollo como la comprensión de la regla por parte de otro desarrollador..

Atributos

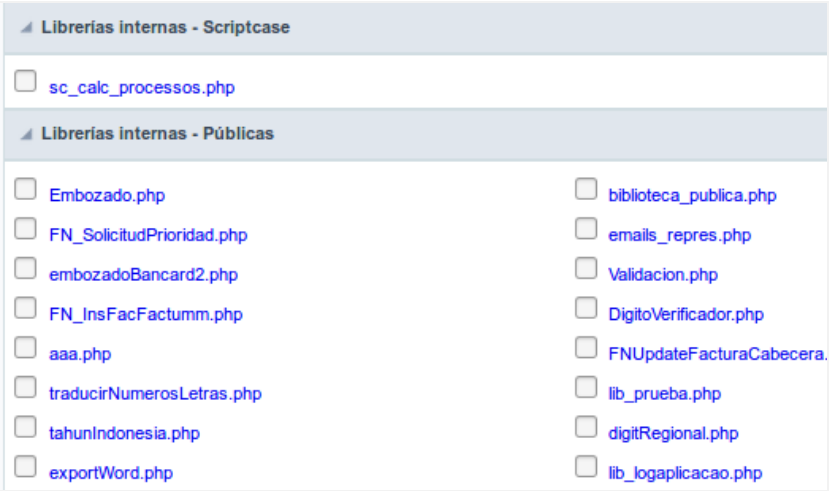
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías internas

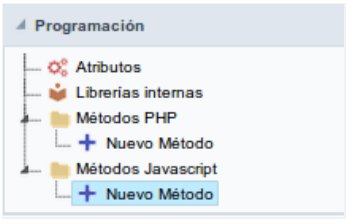
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

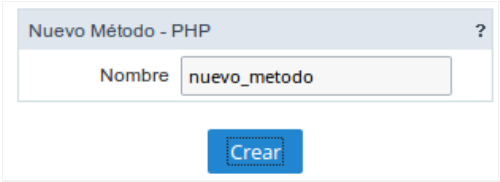
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

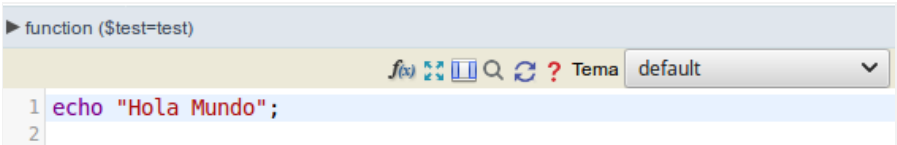


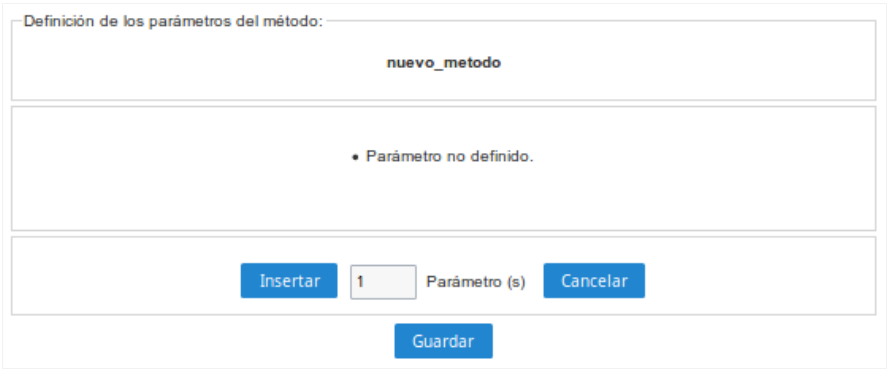
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

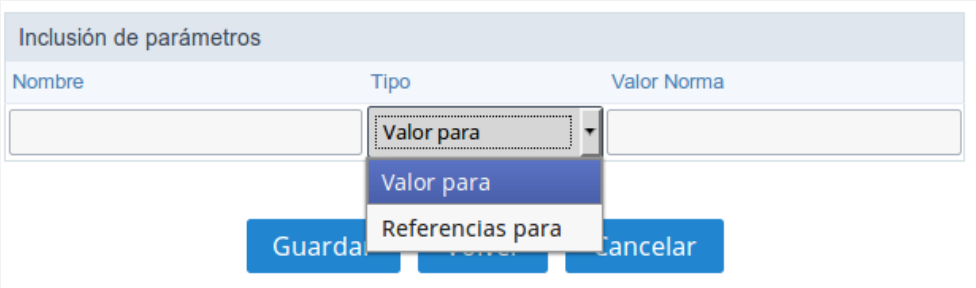


Los métodos pueden recibir parámetros.





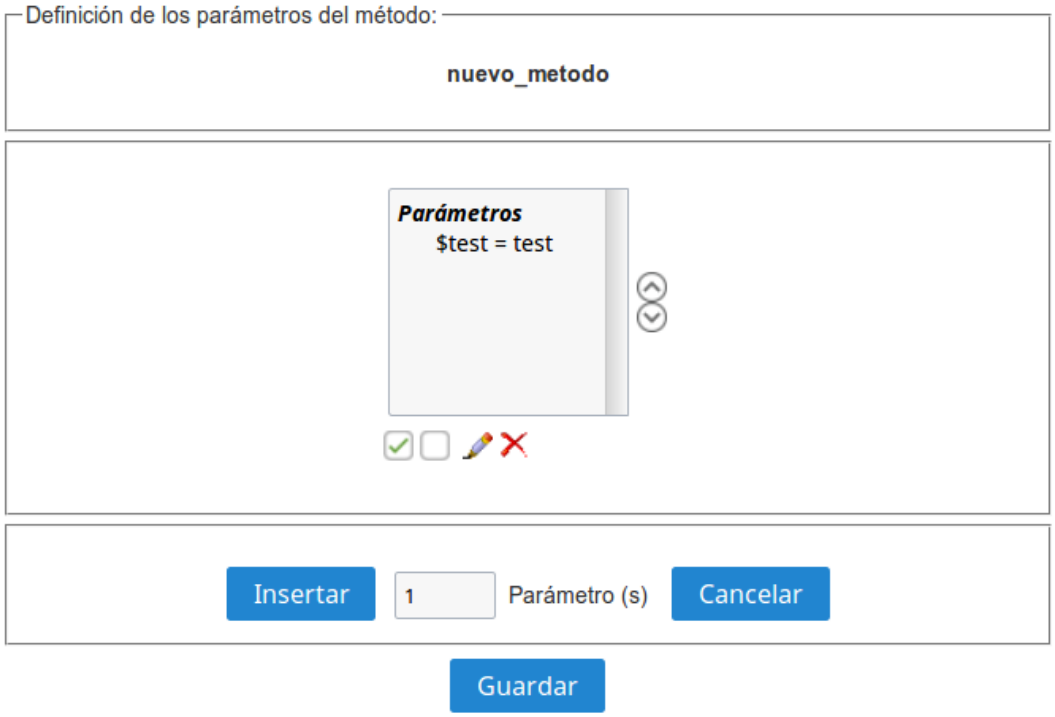
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:



- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

Creando una Grid/Informe

Nueva Aplicación

El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.

Datos de la aplicación

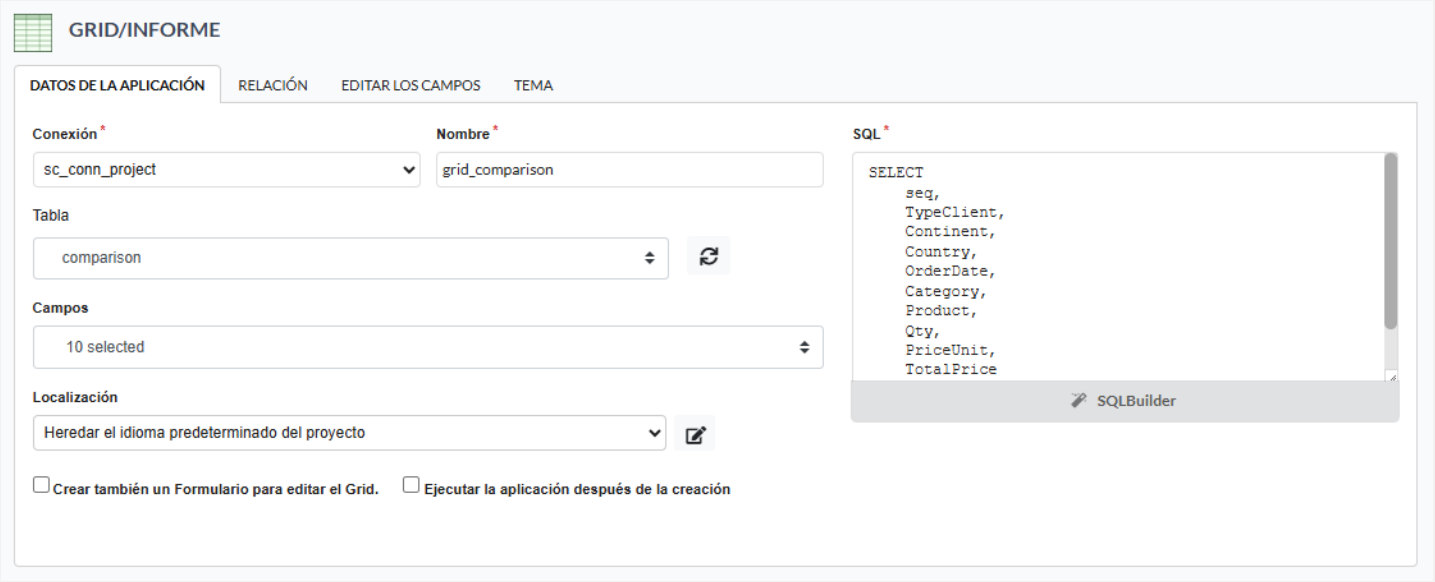
Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.

En esta pestaña usted debe seleccionar la conexión que se utilizará en la aplicación. Al seleccionar la conexión las tablas se cargarán y se mostrarán en el campo **Tabla**.

Puede seleccionar más de una tabla en la creación de aplicaciones

Después de seleccionar las tablas y campos que deberán formar parte de la aplicación, el nombre de la aplicación será formado por el tipo + nombre de la tabla.

Ej: grid_orders Sin embargo, puede cambiar el nombre de la aplicación a cualquier otro que desee.



Conexión

Define la conexión utilizada para la creación de la aplicación. Se enumerarán las conexiones existentes en el proyecto.

Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Tablas

Define las tablas que se utilizarán en la aplicación. (Formulario y Calendario pueden utilizar sólo una tabla).

Campos

Define los campos que formaron parte de las aplicaciones.

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

SQL

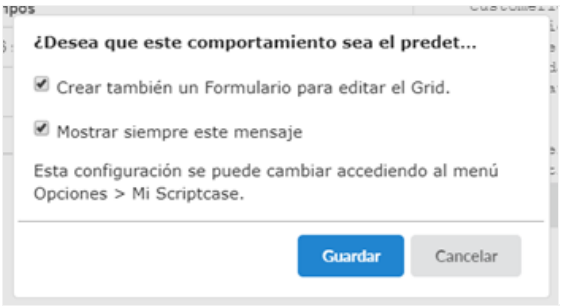
Muestra el comando select creado después de seleccionar las tablas y los campos. Este campo permite también la inserción de un SQL creado previamente, desde que utilice tablas existentes en la base de datos seleccionada en la conexión.

Crear también un Formulario para editar el Grid

Esta opción crea una aplicación de formulario vinculada a la grid, estableciendo automáticamente un enlace de edición entre las aplicaciones. Para más detalles sobre el enlace de edición, haga clic aquí.

Esta opción está disponible únicamente cuando la consulta se crea a partir de una tabla.

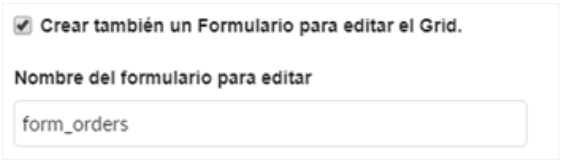
Después de marcar la casilla de verificación, se mostrará un cuadro de diálogo preguntando al desarrollador sobre el comportamiento predeterminado para la creación de futuras aplicaciones de consulta.



- **Crear también un Formulario para editar el Grid** - Define el comportamiento predeterminado para la creación de futuras aplicaciones de grid.
- **Mostrar siempre este mensaje** - Determina si este cuadro de diálogo se mostrará siempre.

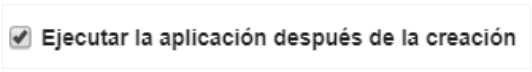
Esta configuración se puede modificar posteriormente accediendo al menú **Opciones > Mi Scriptcase**.

Después de confirmar el comportamiento predeterminado, será necesario ingresar el nombre del formulario que se va a crear.

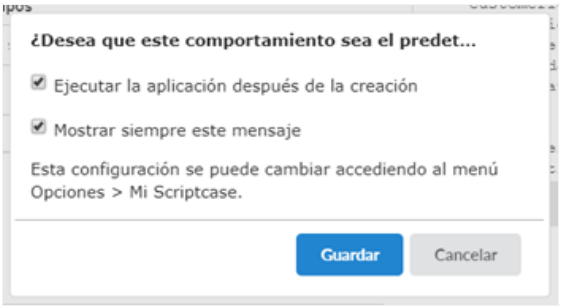


Ejecutar la aplicación después de la creación

Esta opción define si la consulta se ejecutará después de crearla.



Cuando esta opción está marcada, se mostrará un cuadro de diálogo donde debemos definir el comportamiento predeterminado de Scriptcase para la creación de otras consultas del proyecto.



Puede configurar la consulta para que se ejecute de forma predeterminada marcando la opción **Ejecutar la aplicación después de la creación** y haciendo clic en guardar.

Cuando deselecciona una opción **Siempre muestra este mensaje**, este cuadro de diálogo ya no aparecerá.

Esta configuración se puede cambiar más tarde accediendo al menú **Opciones> Mi Scriptcase**.

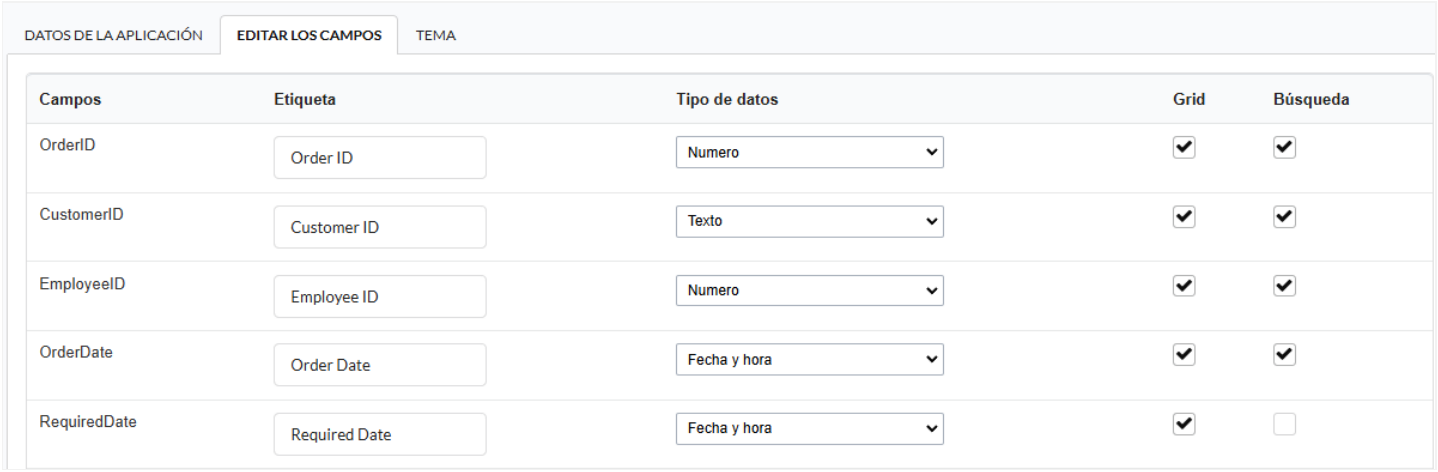
Relación

Al seleccionar dos o más tablas, aparecerá la pestaña “Relación”. En esta pestaña podemos visualizar la relación creada entre las aplicaciones, donde podemos editar los campos relacionados.

Al hacer clic en una conexión, de la pantalla anterior, se muestra el formulario de edición de los campos relacionados, como se puede ver a continuación.

Editar Los Campos

Esta pantalla muestra los campos de las tablas seleccionadas y permite realizar ajustes antes de la creación de la aplicación, como cambiar el tipo de dato y el nombre de visualización, entre otras configuraciones.



Campos

Nombre de los campos de la base de datos.

Etiqueta

Nombre de los campos en la visualización de la aplicación generada.

Tipo de datos

Tipo de dato del campo.

Grid

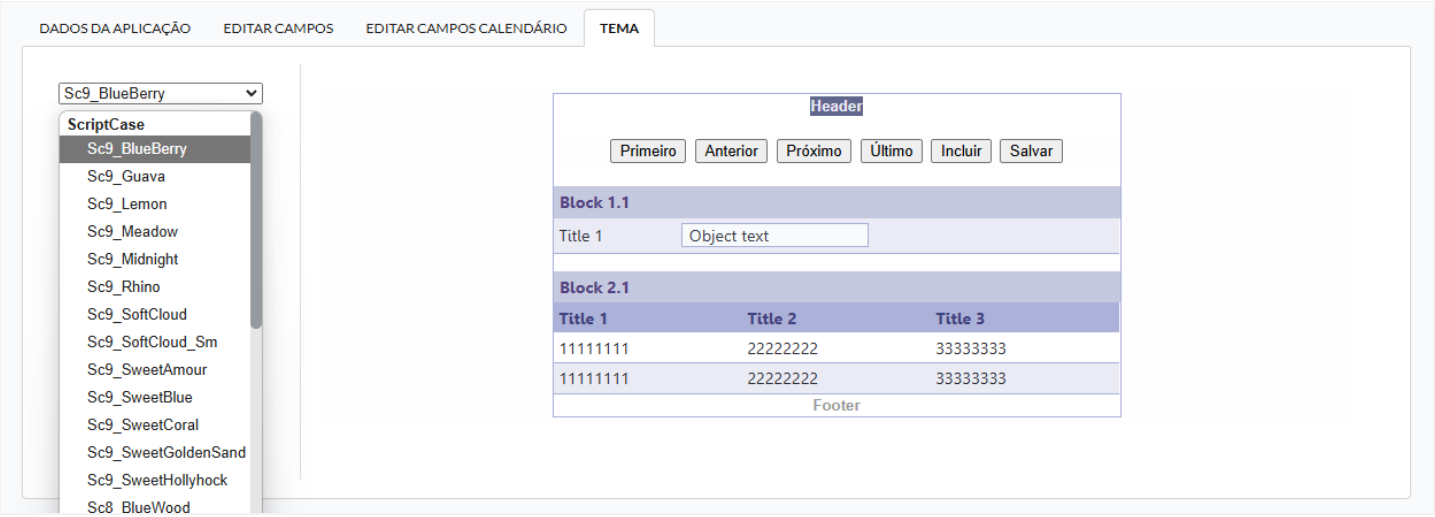
Define los campos disponibles en la consulta.

Búsqueda

Define los campos disponibles en el filtro.

Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.

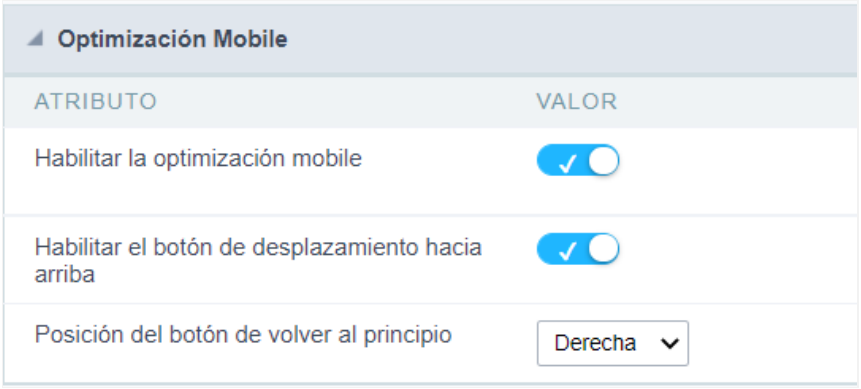


Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

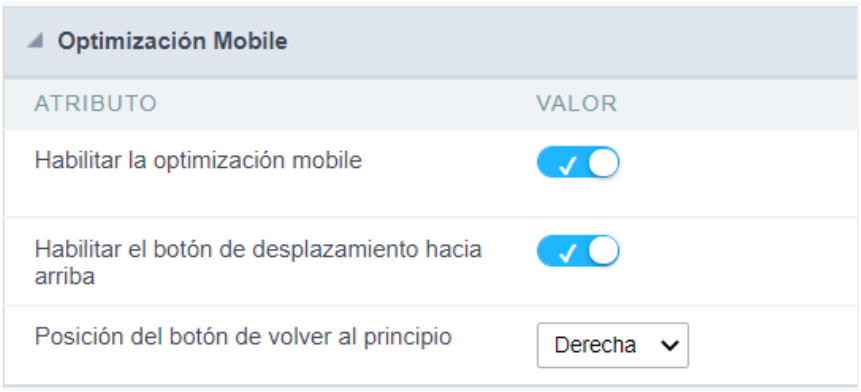
Mobile

En la configuración de **Mobile** es posible definir la optimización automática de la aplicación generada para ejecutarse en dispositivos móviles.



A continuación, consulte las opciones detalladas.

Optimización móvil



Define el comportamiento de la aplicación al ser ejecutada en un dispositivo móvil.

Cuando está activa, óptimiza la aplicación automáticamente para el funcionamiento en smartphones y tablets. Esta opción modifica el funcionamiento de la barra de herramientas y la forma como las opciones de la aplicación son mostradas al usuario final.

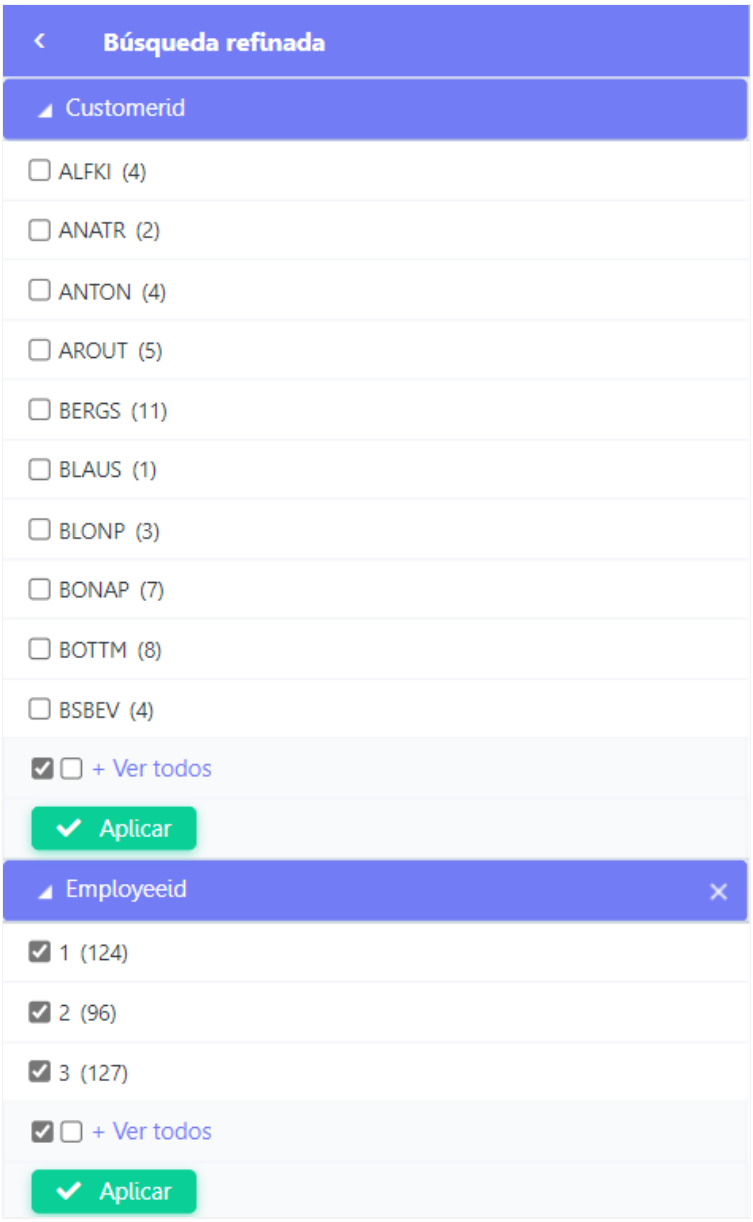
Por sí solo, la opción **Habilitar la optimización mobile** posibilita la utilización de la aplicación en dispositivos móviles, a pesar de que algunas opciones más están disponibles a partir de su activación.

En caso opte por desactivar esta opción, las aplicaciones permanecen accesibles en cualquier navegador compatible incluso en dispositivos móviles, pero ejecutando la versión de escritorio de las aplicaciones.

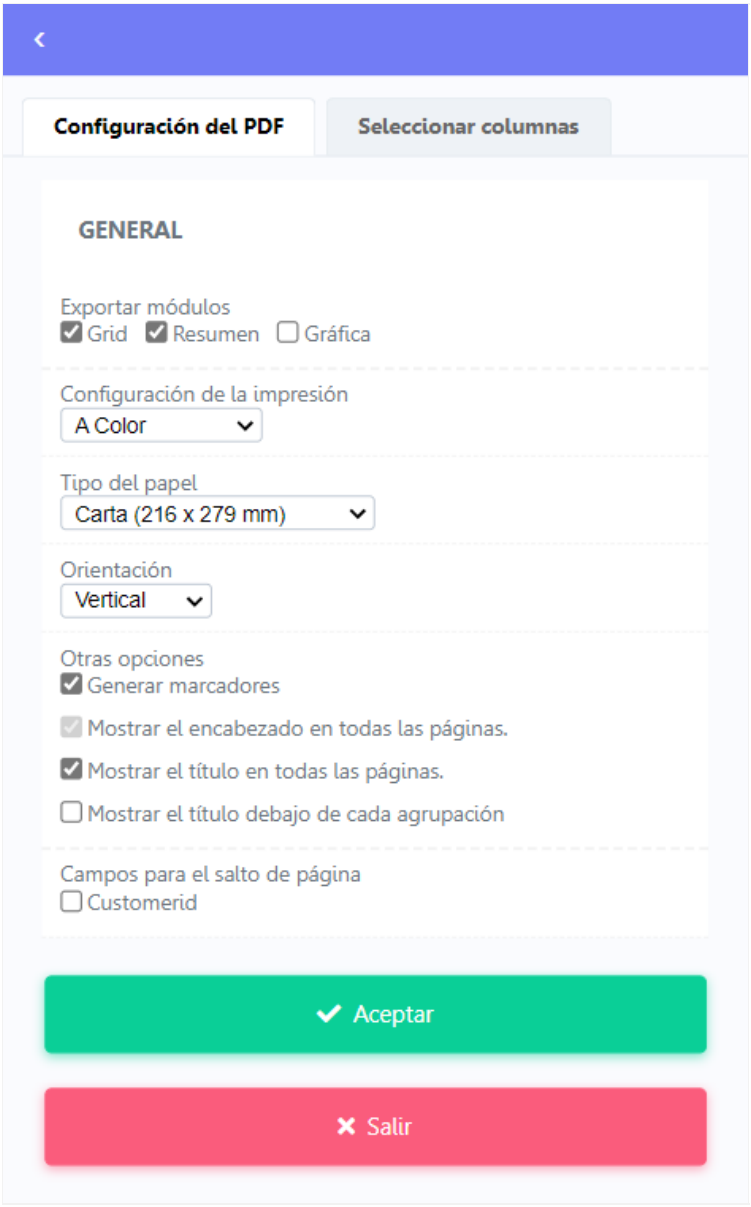
Vea a continuación algunos ejemplos.

Agrupar por pantalla de selección

Pantalla de búsqueda refinada



Pantalla de configuración de exportación a PDF



Habilitar el botón Volver arriba

Define si el botón **volver arriba** será mostrado en las aplicaciones ejecutadas en dispositvos móviles.

Al habilitar esta opción el botón será mostrado temporalmente para no comprometer la visualización del contenido cada vez que se desplaza por la pantalla.

Al deshabilitar está opción el botón no será mostrado.

Botón volver arriba

El color del botón es establecido de acuerdo al tema definido en la aplicación. Es posible configurar un color diferente al crear un tema en el menú. **Diseño > Tema para las aplicaciones**

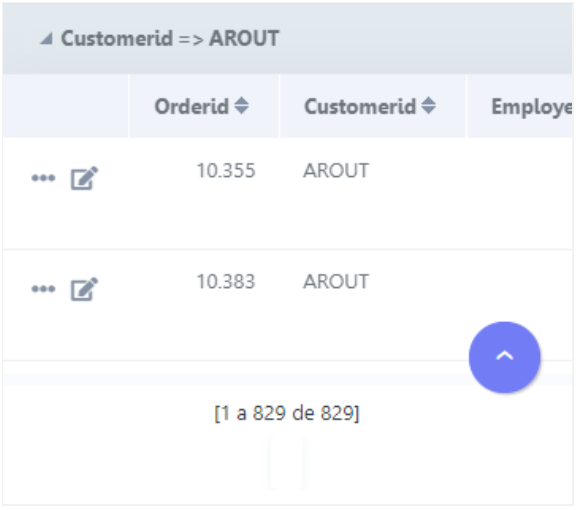
Posición del botón Volver arriba

Define la posición horizontal del botón **volver arriba**, que se puede colocar en la esquina inferior **izquierda** o **derecha** de la pantalla.

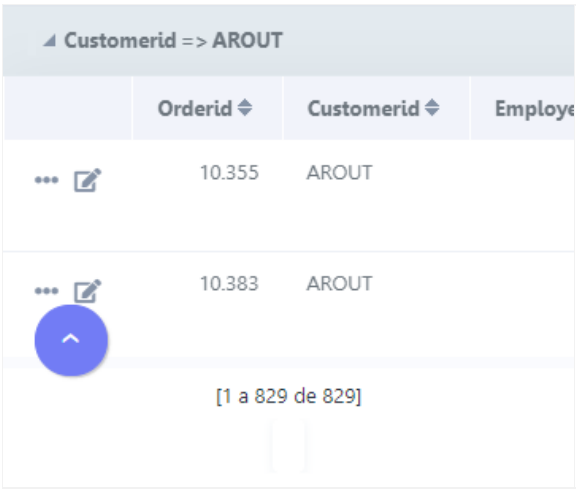
Esta configuación está disponíble cuando la opción **Habilitar botón de volver arriba** está activa.

Vea a continuación los ejemplos de posicionamiento.

Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la derecha



Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la izquierda



Visión general

Barra de Ações

En el menú de la barra de acciones, podemos crear nuevos botones (Ajax o Conexión) en nuestra cuadrícula, estos se colocarán junto a los registros, como ya ocurre con los botones **Detalhe** y **Edición de aplicación** .

Esta característica también permite cambiar el **orden** y el **posicionamiento** de todos los botones en la barra de acciones, incluidos los creados automáticamente por la herramienta.

> Los botones creados en la barra de acción solo están disponibles en el módulo de consulta con orientación **Horizontal**.

Configuraciones visuales y de botones

Veja com detalhes como utilizar a barra de ações.

- Gestión y pedidos - Detalles de la pantalla inicial del menú **action bar**.
- Crear botón de enlace - Detalles de creación y uso del botón.
- Crear botón Ajax: vea cómo crear y usar el botón.
- Editar visualización de botones - Edición general de visualización de botones de la barra de acción.

Macros de la barra de acción

Para ayudar en el uso de estos botones, se agregaron algunas macros, consulte la lista a continuación.

Macro	Ajax Button	Enlace Button	Descripción
sc_actionbar_clicked_state			Devuelve el estado actual del botón ajax creado en la barra de acciones.
sc_actionbar_state			Cambia el estado actual del botón a un nuevo estado.
sc_actionbar_disable			Deshabilita los botones de la barra de acciones.
sc_actionbar_enable			Habilita los botones de la barra de acciones, deshabilitados por la macro sc_actionbar_disable.
sc_actionbar_hide			Oculta un botón de la barra de acciones.
sc_actionbar_show			Muestra los botones de la barra de acciones, ocultos por la macro sc_actionbar_disable.

Links Relacionados

- sc_actionbar_state
- sc_actionbar_clicked_state
- sc_actionbar_disable
- sc_actionbar_enable
- sc_actionbar_hide
- sc_actionbar_show

Lista de botones

En esta pantalla, se listarán todos los botones de acción de la aplicación.

Ordenación y colocación de botones

Tanto la ordenación como el posicionamiento de los botones de la barra de acción se realizarán en esta pantalla mediante desplegable. Simplemente mantenga presionado el botón izquierdo del mouse sobre el botón deseado y colóquelo en la ubicación deseada.

Los botones solo se pueden colocar en los extremos de la cuadrícula, ya sea en el lado izquierdo o en el lado derecho.

> También puede ordenar el **botón de detalle** y el **botón de edición de aplicación** .

Columna de Acciones

En esta columna tenemos algunos enlaces de acceso para la configuración individual de los botones.

Opciones de configuración por tipo de botón

Configuration link	Link button	Ajax button	Description
Propiedades			Accede a la pantalla propiedades del enlace desde el botón de enlace.
Enlace			Pantalla de configuración de enlaces, que permite rehacer la conexión o añadir algún parámetro nuevo en la conexión existente.
Ajax			Accede al button ajax event creado.
visuales			Accede a la pantalla **botón visual**. En esta pantalla tendremos las configuraciones individuales de la apariencia de los botones.
Eliminar			Elimina el botón y todos sus ajustes. Al eliminar un botón Ajax, el evento también se eliminará

Crear nuevo botón

Accede a la pantalla de creación de botones, que pueden ser de todos los tipos: Enlace y Ajax

Barra de edición visual

Este botón abre la pantalla de edición general para la visualización de los botones de acción. Haga clic aquí para obtener más detalles sobre la edición de la imagen

Crear botón de enlace

El **botón de acción** del *tipo de enlace* le permite crear un enlace entre la aplicación de origen (cuadrícula) y cualquier aplicación en el proyecto (aplicación de destino). Este enlace se activará en el evento onclick del botón.

> **Aplicación Origen** se utiliza para identificar la aplicación donde se creará el enlace. La aplicación Origen tendrá la llamada a la **Aplicación Destino**, que hace referencia a la aplicación a la que se llamará después de activar la conexión.

Ejemplo del botón de acción en la aplicación

Vea a continuación cómo crear y configurar este tipo de botón.

Crear un botón de enlace

En la pantalla de lista de botones haga clic en **Crear nuevo botón**.

Datos del botón

Luego, seleccione el **Tipo** e informe el **nombre** del botón.

> El campo **nombre** solo permite números, letras sin acento y guiones bajos.

Mirada de botón

En esta pantalla se definirá la apariencia del botón de visualización de la aplicación.

Tipo de visualización

Este atributo define el formato de visualización del enlace.

> Algunas opciones de visualización se muestran según el **tipo de visualización** utilizado.

Las opciones son:

FontAwesome

Valor predeterminado del atributo, permite usar Font Awesome para la definición de iconos.

Ejemplo de FontAwesome

Botón

Muestra el elemento en la barra de acción como un botón. Al utilizar este atributo se desplegará una nueva configuración, **Formato de Botón**, que definirá el formato de visualización del botón, donde debemos definir la visualización del botón con:

- **FontAwesome** - Muestra solo FontAwesome
- **Text** - Muestra solo texto
- **Font Awesome y texto**: muestra FontAwesome y texto, colocando el icono a la izquierda.
- **texto y Font Awesome**: muestra FontAwesome y texto, colocando el icono a la derecha.

Ejemplo de Botón

Imagen

Le permite seleccionar una imagen del administrador de imágenes para definir el icono.

Ejemplo de Imagen

Texto

Muestra texto en formato de enlace.

Ejemplo de Texto

ID

Define el nombre del estado del botón.

> Este texto no acepta idiomas ni variables para su definición

Fontawesome

Define el icono que se mostrará en la aplicación al seleccionar el **Tipo de visualización** como *FontAwesome*

Imagen

Define la imagen que se mostrará en la aplicación al seleccionar **Tipo de visualización** como *imagen*.

Haga clic en el ícono para abrir el [gestor de imágenes][link_gerenciador_img]{:target="_blank"} y seleccione la imagen deseada.

Texto

Define el texto del enlace que se mostrará en la aplicación al seleccionar el **Tipo de visualización** como *Texto*

La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

> Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Color

Establece el color del icono de Font Awesome. Si no se informa ningún valor, el ícono asume el color definido en la configuración general de la action bar visual.

> Se muestra solo cuando se usa **Type of display** como *FontAwesome*

Color (Hover)

Establece el color del ícono de Font Awesome en estado de desplazamiento, al pasar el mouse sobre el ícono.

> Disponible al seleccionar **Tipo de pantalla** como *FontAwesome*.

Color (active)

Establece el color del icono de Font Awesome en el estado activo.

> Disponible al seleccionar **Tipo de pantalla** como *FontAwesome*.

Visual del botón

Este atributo define el color del botón. Puede seleccionar un color de la lista o utilizar la opción *Tema* para heredar el diseño de botones utilizado en su aplicación.

> Solo disponible al seleccionar **Tipo de pantalla** como *Botón*.

Visual del botón (hover)

Este atributo establece el color del botón al pasar el mouse sobre el botón. Puede seleccionar un color de la lista o utilizar la opción *Tema* para heredar el diseño de botones utilizado en su aplicación.

> Solo disponible al seleccionar **Tipo de pantalla** como *Botón*.

Hint

Define el texto de ayuda para el botón.

La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

> Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Mensaje de Confirmacion

Texto de confirmación activado al hacer clic en el icono de la barra de acción.

Ejemplo de mensaje de confirmación

La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

> Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Después de realizar la configuración visual, haga clic en el botón **Guardar y configure el enlace**. La configuración del botón se guardará y se le redirigirá a la pantalla de creación de enlaces para definir la aplicación y el comportamiento de la aplicación de destino.

Application List

Se enumerarán todas las aplicaciones de proyectos disponibles para el enlace. En este paso, el desarrollador debe seleccionar la aplicación de destino que se utilizará en la conexión.

Búsqueda de aplicaciones

Para ayudar a localizar la aplicación, puede usar los **botones de agrupación** o el campo **Buscar**.

Campo de búsqueda

La búsqueda se realiza por nombre de la aplicación.

Botones de agrupación

En esta agrupación hay tres opciones de visualización:

Todos

Enumera todas las aplicaciones del proyecto en orden alfabético **a-z**.

Ejemplo de aplicaciones sin agrupamiento

Por carpeta

Enumera las aplicaciones agrupadas por su carpeta, según la organización de las aplicaciones en el Explorer Project.

Ejemplo de aplicaciones agrupadas por Carpeta

- **Item 1** - Lista de carpetas creadas en Explorer Project. Seleccione la carpeta y todas las aplicaciones de la carpeta se mostrarán en el **elemento 2**.
- **Item 2** - Lista de aplicaciones en la carpeta seleccionada en el **Item 1**.

Por tipo

Enumera las aplicaciones agrupadas por su tipo respectivo.

Ejemplo de aplicaciones agrupadas por tipo

Item 1 - Tipos de aplicaciones existentes en Scriptcase. Seleccione el tipo de aplicación que desea enumerar, las aplicaciones correspondientes al tipo seleccionado se enumerarán en el **elemento 2**. **Ítem 2** - Lista de solicitudes referentes al tipo seleccionado en el **ítem 1**.

Al seleccionar la aplicación de destino, haga clic en **Siguiente »**.

Parameters Definition

En este paso, el desarrollador debe informar los valores que se pasarán a los parámetros de la aplicación de destino.

Estos parámetros pueden ser:

- Variables globales - Que se pueden definir en los eventos o en el SQL de la aplicación de destino.
- Clave principal: para conexiones creadas con aplicaciones de los tipos: Form y Calendar.

Parámetro

Enumera todos los parámetros definidos en la aplicación de destino.

Escribe

Define el tipo de origen del valor que se enviará al parámetro definido en la aplicación de destino.

Las opciones son:

- **Fields**: utiliza el valor de un campo de la aplicación de origen como parámetro.
- **Variable** - Utiliza el valor de una variable global, definida en la aplicación fuente, como parámetro. **Esta opción solo aparecerá si se define una variable global en un evento en la aplicación de origen**.
- **Valor fijo** - Utiliza un valor fijo, definido en la columna de valor, como parámetro. **En esta opción solo se permiten valores alfanuméricos**.
- **Sin valor**: al usar esta opción, no se pasa ningún valor. Al usar esta opción como parámetro para una clave principal, la aplicación de destino se mostrará en modo de inclusión.

Valor

Define el valor que se enviará como parámetro. Las opciones de esta columna cambian según el **Tipo** seleccionado.

- Al seleccionar **Campo** - La columna de valor enumerará todos los campos de la aplicación de origen, que enviará el valor.
- Al seleccionar **Variable**: se enumerarán todas las variables globales definidas en la aplicación de origen.
- Al seleccionar **Valor fijo** - Se desplegará un campo para el valor a informar. En esta opción no está permitido el uso de variables y debemos utilizar únicamente valores alfanuméricos.
- Al seleccionar **Sin valor**: en este caso, no se enviará ningún valor al parámetro.

Botón Actualizar

Este botón habilita la recarga ajax de la lista de parámetros, de esta manera es posible cambiar o agregar un parámetro en la aplicación de destino sin necesidad de reiniciar la creación de la conexión en curso.

Link Properties

Estas propiedades definen el comportamiento de los enlaces, como la ubicación de apertura y la URL de retorno.

Modo de operación de enlace

Define cómo se mostrará la aplicación de destino en el enlace. Este atributo también es responsable de definir las configuraciones disponibles según el modo de operación del enlace seleccionado. Consulte la tabla a continuación.

Abrir en la misma ventana

La aplicación de destino se mostrará en la misma pantalla que la aplicación de origen. Con esta opción de visualización, el botón de salida de la aplicación de destino debe tener el comportamiento de regresar a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana

La aplicación de destino se abrirá en una nueva ventana del navegador. Con esta opción de visualización, el botón de salida de la aplicación de destino debería cerrar la ventana abierta.

Abrir en otra pestaña

La aplicación de destino se abrirá en una pestaña del navegador. Con esta opción de visualización, el botón de salida de la aplicación de destino debería cerrar la pestaña abierta.

Abrir en marco flotante

La aplicación de destino se mostrará en un iframe junto a la aplicación de origen.

abierto en padre

La aplicación de destino se mostrará en el padre de la aplicación de origen.

> Si se usa en un módulo de seguridad, esta opción muestra la aplicación de destino en la misma pantalla de menú, superponiéndose a la aplicación y manteniendo la sesión iniciada al iniciar sesión.

Modales

La aplicación de destino se mostrará en un modal. Con esta opción de visualización, el botón de salida de la aplicación de destino debería cerrar la pestaña abierta.

Link Properties attributes available according to selected Link Operation Mode

Link Attributes and Modes of Operation	Open in the same window	Open in another Window	Open in another tab	Open in Iframe	open in parent	Modal
URL de salida de la aplicación llamada						
Cierra el formulario después de una actualización.						
Cerrar formulario después de la inserción						
Abre la aplicación en una pestaña dentro del menú.						

Link Attributes and Modes of Operation	Open in the same window	Open in another Window	Open in another tab	Open in Iframe	open in parent	Modal
Título de la pestaña						
Sugerencia de pestaña						
Icono de pestaña activa						
Icono de pestaña inactiva						
Ancho						
Altura						

URL de salida para la aplicación de destino

Este atributo define a qué página u otra aplicación del proyecto regresará la aplicación de destino del enlace. Este retorno puede activarse a través del botón Atrás oa través de alguna configuración de comportamiento realizada en el enlace, por ejemplo, la opción **Cierra el formulario después de una actualización** (Este atributo es exclusivo para enlaces con formularios).

Es posible definir una URL externa, por ejemplo https://scriptcase.net, o una aplicación de proyecto donde será necesario informar solo el nombre de la aplicación.

> Si no se informa ningún valor, la devolución será a la propia aplicación de origen. Esta opción solo está disponible cuando el Modo de operación de enlace está configurado en: Abrir en la misma ventana o Abrir en principal.

Cerrar formulario después de actualizar

Este atributo define el comportamiento del formulario al realizar una actualización de registro desde un enlace.

Al marcar que sí, el formulario abierto en la conexión se cerrará automáticamente al actualizar el registro. Si el atributo está marcado como **não**, la aplicación de destino permanecerá abierta después de la actualización, lo que permitirá realizar nuevos cambios en el registro.

> Este atributo está disponible solo cuando la aplicación de destino es un **formulario**.creado. los

Cerrar formulario después de insertar

Este atributo define el comportamiento del formulario al insertar un registro desde una conexión.

Al marcar sí, el formulario abierto en la conexión se cerrará automáticamente al insertar un registro. Si el atributo está marcado como **no**, la aplicación de destino permanecerá abierta después de insertar registros, lo que permitirá que se inserten nuevos registros.

> Este atributo está disponible solo cuando la aplicación de destino es un **formulario**.creado. los

Abra la aplicación en la pestaña dentro del menú.

Este atributo define el comportamiento de la conexión cuando se accede a la aplicación de origen desde una aplicación de menú, que a su vez debe configurarse con la apertura de elementos en pestañas. Vea cómo habilitar esta función en las aplicaciones de menu y tree menu.

> El atributo está disponible cuando se utiliza el *Modo de operación de enlace* definido como: **Abrir en otra ventana** o **Abrir en otra pestaña**.

Cuando se activa, la aplicación de destino se abrirá en una pestaña dentro de la aplicación de menú. **Al marcar no**, la aplicación de destino se abrirá en una **ventana nueva** o en una **pestaña nueva del navegador**, según el *Modo de operación del enlace* seleccionado.

Título de la pestaña

Permite al desarrollador definir un título de pestaña de menú donde se mostrará la aplicación de destino. Si no se informa ningún valor, la pestaña heredará el nombre de la aplicación llamada.

Esta configuración está disponible si el atributo **Abrir la aplicación en una pestaña dentro del menú** está configurado en *Sí* La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Tab Hint

Allows the developer to define a text to guide the end user in using the system. Help text will be displayed when hovering the mouse over the menu tab.

Esta configuración está disponible si el atributo **Abrir la aplicación en una pestaña dentro del menú** está configurado en *Sí* La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Example of Hint in menu tab with destination application

Icono para la pestaña cuando está activa

Define la imagen que se mostrará en la pestaña del menú cuando se active. Si no se informa ninguna imagen, la pestaña heredará la imagen predeterminada, definida en los iconos de menú.

Esta configuración está disponible si el atributo **Abrir la aplicación en una pestaña dentro del menú** está configurado en *Sí*

Example of active tab icon

Icono para la pestaña cuando está inactivo

Define la imagen que se mostrará en la pestaña del menú cuando se active. Si no se informa ninguna imagen, la pestaña heredará la imagen predeterminada, definida en los iconos de menú.

Esta configuración está disponible si el atributo **Abrir la aplicación en una pestaña dentro del menú** está configurado en *Sí*

Example of the inactive tab icon

Ancho

Este atributo está disponible para la configuración solo cuando se usa el modo de operación **Link** como *Modal*.

Definir el ancho del modal donde se abre el formulario. Este ancho se refiere al espacio horizontal disponible para mostrar la aplicación.

Este atributo usa obligatoriamente **pixels** como unidad de medida, por lo tanto, solo se deben informar números para definir el ancho. El ancho de la aplicación que se muestra en el modal respeta la definición del atributo **Table Width**.

Altura

Este atributo está disponible para la configuración solo cuando se usa el modo de operación **Link** como *Modal*.

Define la altura del modal donde se mostrará el formulario. Esta altura se refiere al espacio vertical disponible para mostrar la aplicación.

Este atributo usa obligatoriamente **pixels** como unidad de medida, por lo tanto, solo se deben informar números para definir el ancho. La altura de la aplicación se calcula automáticamente y respeta la cantidad de campos seleccionados para la aplicación.

Form Properties

Este bloque de configuración define si mostrar o no la **Actualización** (*Insertar*, *Actualizar* y *Eliminar*) y **Navegación** (*primera*, *anterior*, *siguiente* y *último*) del formulario de destino, según la configuración de la barra de herramientas de la aplicación llamada.

Es importante señalar que los atributos en el bloque Propiedades del formulario no anulan la configuración de la barra de herramientas del formulario llamado, solo determinan si los botones configurados allí se mostrarán o no en el enlace.

> Estas propiedades solo están disponibles en enlaces donde la aplicación de destino es un formulario.

Habilitar botón Insertar

Establece si mostrar o no el botón **Insertar** en el formulario de destino. Para ello es necesario que se seleccione el botón *incluir* para que se muestre en la configuración de la barra de herramientas de la aplicación.

Habilitar botón de actualización

Establece si mostrar o no el botón **Actualizar** en el formulario de destino. Para ello, es necesario que se seleccione el botón *cambiar* para que se muestre en la configuración de la barra de herramientas de la aplicación.

Habilitar el botón Eliminar

Establece si mostrar o no el botón **Eliminar** en el formulario de destino. Para ello, es necesario que se seleccione el botón *Eliminar* para que se muestre en la configuración de la barra de herramientas de la aplicación.

Habilitar botones de navegación

Determina si mostrar o no los **Botones de navegación** (*Primero*, *Atrás*, *Navegación de página*, *Siguiente*, *Último*) configurados en la barra de herramientas del objetivo forma.

Mantenga la cláusula WHERE en la aplicación de destino

> Este atributo solo está disponible cuando se habilitan los botones de navegación.

Este atributo hace posible que la cláusula WHERE de la aplicación de origen (Query) se mantenga en la aplicación de destino. Esto significa que los filtros realizados en la consulta serán heredados por el formulario de destino, lo que permitirá una mejor calidad en los registros que se muestran para su edición.

Grid Properties

Las propiedades de la cuadrícula permiten cambiar el comportamiento de la aplicación de destino, sin tener que cambiar la aplicación.

Es importante señalar que estas configuraciones no fuerzan las configuraciones en la aplicación de destino, solo cambian las configuraciones realizadas previamente. Por ejemplo, si la aplicación de destino tiene el módulo de filtro deshabilitado, usar **Modo inicial** como *filtro* en la conexión no tendrá ningún efecto.

> Estas propiedades solo están disponibles en conexiones donde la aplicación de destino es una cuadrícula.

Consulte a continuación para obtener más detalles sobre los atributos.

Modo inicial

Define el módulo de apertura de la aplicación de destino, que puede ser **Grid** o **search**. Para que esta función funcione, la aplicación de destino debe tener los módulos habilitados.

Número de líneas

Define el número de líneas que se mostrarán en la aplicación de destino. Si no se informa ningún valor, se respetará la configuración de la aplicación llamada.

Número de columnas

Limita el número de columnas que se muestran en la aplicación de destino.

> El valor ingresado debe ser menor que el número de columnas que se muestran en la aplicación de destino.

Paginación

Este atributo define el tipo de paginación utilizada en la aplicación, que puede ser **Parcial** donde el desarrollador define el número de líneas por página o **total** que muestra todos los registros en la misma página.

Parcial

Muestra la aplicación de destino con un número limitado de registros por página. La cantidad de registros por página se puede definir en el atributo **Número de líneas**, si no se informa ningún valor, heredará la configuración de la aplicación de destino.

> Este atributo no fuerza la paginación parcial en la aplicación de destino, solo los botones de navegación configurados en la barra de herramientas.

Ejemplo de barra de herramientas con paginación parcial

Total

Obliga a la aplicación de destino a mostrarse sin paginación, mostrando todos los registros en una sola página. En este caso, se eliminan los botones de navegación.

Ejemplo de barra de herramientas con paginación completa

Mostrar encabezado

Define si se mostrará el encabezado de consulta de destino. Para que la función funcione correctamente, la aplicación y el destino deben tener opciones de encabezado configuradas.

Botones de navegación activos

Determina si mostrar o no los **Botones de navegación** (*Primero*, *Atrás*, *Navegación de página*, *Siguiente*, *Último*) configurados en la barra de herramientas del objetivo solicitud.

Iframe properties

This configuration block is available when using the **Link Operation Mode** set to *Open in an iframe*.

Posición del iframe en relación con la aplicación principal

Define el posicionamiento del iframe en relación con la aplicación de origen.

- **Debajo**: el iframe se mostrará debajo de la aplicación de origen.
- **Above**: el iframe se mostrará encima de la aplicación de origen.
- **Derecha**: el iframe se mostrará en el lado derecho de la aplicación de origen.
- **Left**: el iframe se mostrará en el lado izquierdo de la aplicación de origen.

Altura del marco flotante

Define la altura del iframe donde se abrirá el formulario. El atributo utiliza obligatoriamente píxeles como unidad de medida, por lo tanto, debemos informar solo números en su definición. Si no se informa ningún valor, la altura se basará en la aplicación de origen de la conexión.

Ancho del marco flotante

Permite establecer el ancho del iframe.

Define el ancho del iframe donde se abrirá el formulario. El atributo utiliza obligatoriamente píxeles como unidad de medida, por lo que solo se deben informar números para definir el ancho.

Crear botón Ajax

El **action button** de tipo *ajax* crea un evento ajax de tipo onClick, permitiendo la ejecución de rutinas sin necesidad de recargar la aplicación.

Ejemplo del botón de acción en la aplicación

Vea a continuación cómo crear y configurar este tipo de botón.

Creando un botón

En la pantalla de lista de botones haga clic en **Crear nuevo botón**.

Datos del botón

Luego, seleccione el **Tipo** e informe el **nombre** del botón.

> El campo **nombre** solo permite números, letras sin acento y guiones bajos.

Mirada de botón

En esta pantalla se definirá la apariencia del botón de visualización de la aplicación.

Tipo de visualización

Este atributo define el formato de visualización del enlace.

> Algunas opciones de visualización se muestran según el **tipo de visualización** utilizado.

Las opciones son:

FontAwesome

Valor predeterminado del atributo, permite usar Font Awesome para la definición de iconos.

Ejemplo de FontAwesome

Botón

Muestra el elemento en la barra de acción como un botón. Al utilizar este atributo se desplegará una nueva configuración, **Formato de Botón**, que definirá el formato de visualización del botón, donde debemos definir la visualización del botón con:

- **FontAwesome** - Muestra solo FontAwesome
- **Text** - Muestra solo texto
- **Font Awesome y texto**: muestra FontAwesome y texto, colocando el icono a la izquierda.
- **texto y Font Awesome**: muestra FontAwesome y texto, colocando el icono a la derecha.

Ejemplo de Botón

Imagen

Le permite seleccionar una imagen del administrador de imágenes para definir el icono.

Ejemplo de Imagen

Texto

Muestra texto en formato de enlace.

Ejemplo de Texto

ID

Define el nombre del estado del botón.

> Este texto no acepta idiomas ni variables para su definición

Fontawesome

Define el icono que se mostrará en la aplicación al seleccionar el **Tipo de visualización** como *FontAwesome*

Imagen

Define la imagen que se mostrará en la aplicación al seleccionar **Tipo de visualización** como *imagen*.

Haga clic en el ícono para abrir el [gestor de imágenes][link_gerenciador_img]{:target="_blank"} y seleccione la imagen deseada.

Texto

Define el texto del enlace que se mostrará en la aplicación al seleccionar el **Tipo de visualización** como *Texto*

La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

> Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Color

Establece el color del icono de Font Awesome. Si no se informa ningún valor, el ícono asume el color definido en la configuración general de la [action bar visual][link_editar_visual]{:target="_blank"}.

> Se muestra solo cuando se usa **Type of display** como *FontAwesome*

Color (Hover)

Establece el color del ícono de Font Awesome en estado de desplazamiento, al pasar el mouse sobre el ícono.

> Disponible al seleccionar **Tipo de pantalla** como *FontAwesome*.

Color (active)

Establece el color del icono de Font Awesome en el estado activo.

Disponible al seleccionar **Tipo de pantalla** como *FontAwesome*.

Visual del botón

Este atributo define el color del botón. Puede seleccionar un color de la lista o utilizar la opción *Tema* para heredar el diseño de botones utilizado en su aplicación.

Solo disponible al seleccionar **Tipo de pantalla** como *Botón*.

Visual del botón (hover)

Este atributo establece el color del botón al pasar el mouse sobre el botón. Puede seleccionar un color de la lista o utilizar la opción *Tema* para heredar el diseño de botones utilizado en su aplicación.

Solo disponible al seleccionar **Tipo de pantalla** como *Botón*.

Hint

Define el texto de ayuda para el botón.

La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Mensaje de Confirmacion

Texto de confirmación activado al hacer clic en el icono de la barra de acción.

Ejemplo de mensaje de confirmación

La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

Ver más detalles sobre idiomas y sobre nuestro Diccionario de datos.

Borrar

Elimina un estado de botón.

Botão Adicionar Estado

Agrega una línea para configurar un nuevo estado para el botón ajax.

Estos estados se pueden manipular usando la macrosc_actionbar_state en el evento ajax.

Después de agregar los estados deseados y configurar la apariencia de los botones, haga clic en el botón **Guardar y configure ajax** para crear el botón y el evento.

Evento Ajax

Se creará el evento ajax, que se ejecutará en el onClick del botón.

En este evento debemos codificar los trámites que queremos realizar. Se agregaron algunas macros para manejar los botones de acción:

- sc_actionbar_clicked_state - Devuelve el estado actual del botón ajax creado en la barra de acciones.
- sc_actionbar_state - Cambia el estado actual del botón a un nuevo estado.
- sc_actionbar_disable - Deshabilita los botones de la barra de acciones.
- sc_actionbar_enable - Habilita los botones de la barra de acciones, deshabilitados por la macro sc_actionbar_disable.
- sc_actionbar_hide - Oculta un botón de la barra de acciones.
- sc_actionbar_show - Muestra los botones de la barra de acciones, ocultos por la macro sc_actionbar_disable.

Editar barra visual

En esta pantalla, puede personalizar el relleno de los botones de la barra de acción definidos, el tamaño de Font Awesome, el color de los elementos, los enlaces y su alineación.

Relleno

Establece el espaciado del contenido del elemento a su borde. Este atributo se aplica a los botones de la barra de acciones, independientemente de su tipo (*Enlace* o *Ajax*) o la pantalla (*Font Awesome*, *imagen* y *texto*).

Puede utilizar hasta cuatro valores separados por espacios.

- Un valor: se aplica a todos los bordes
- Dos valores: se refiere a los bordes vertical y horizontal, respectivamente. *Tres valores: se refiere a los bordes Superior, Horizontal e Inferior, respectivamente.
- Cuatro valores: se refiere a los bordes superior, derecho, inferior e izquierdo, respectivamente.

Tamaño impresionante de fuente

Establece el tamaño, en píxeles, de los iconos Font Awesome de la barra de acción.

> Este atributo solo se aplica a los botones configurados con Font Awesome.

Color impresionante de la fuente

Este atributo define el color de los íconos de Font Awesome creados en la barra de acción, si no se ha definido ningún color en la configuración del botón individual.

> El color establecido individualmente en la configuración de los botones anula esta configuración.

Fuente Awesome Color (Hover)

Establece el color del ícono de Font Awesome en estado de desplazamiento, al pasar el mouse sobre el enlace.

Color impresionante de fuente (activo)

Establece el color del icono de fuente impresionante en estado activo para los botones de texto.

Color de enlace

En este atributo definimos el color del texto que se muestra en la aplicación al utilizar el**tipo de display** como *texto* en la creación del botón.

> Este atributo hace referencia a los “botones” de acción configurados como texto.

Color del enlace flotante

Define el color del texto en el estado de desplazamiento, al colocar el mouse sobre el enlace.

Este atributo solo se aplica a los botones configurados como *texto* al crear el botón.

Color del enlace activo

Establece el color del vínculo en el estado activo para los botones de texto.

Este atributo hace referencia a los “botones” de acción configurados como texto.

Alineamiento vertical

Establece la alineación vertical de los botones de la barra de acción.

Botones de sobrescritura

Este atributo define si las definiciones visuales, configuradas para Font Awesome (relleno, alineación vertical, tamaño del icono y color), deben anular el **Detail** y **Application Edit** .

Agrupar botones

Esta función le permite agrupar los botones de la barra de acciones uno al lado del otro.

Esta configuración solo se aplica a los íconos donde el atributo **Tipo de visualización** se define como *Botón*

Example of grouped buttons

Example of ungrouped buttons

Editar etiquetas de las columnas

Esta opción permite configurar una etiqueta para la columna de la barra de acciones de la aplicación.

Ejemplo de consulta con etiqueta en la barra de acciones

Editar la etiqueta de las columnas

Este recurso permite configurar una etiqueta para la columna de la barra de acciones. Esta configuración debe hacerse por separado para la barra izquierda y derecha.

Label

Este atributo establece la etiqueta que se muestra en la columna de la barra de acciones.

La definición de texto no tiene restricción de caracteres y se puede hacer con un **fixed text** o usando un **lang**, para crear sistemas con múltiples idiomas.

> [Ver más detalles] sobre idiomas y sobre nuestro [Diccionario de datos].

Color de fuente

Establece el color del texto de la columna de la barra de acciones.

> Si no se define ningún color, el color del texto vendrá definido por el tema.

Ejemplo de color de texto

Color de fondo

Establece el color de fondo de la columna de la barra de acciones.

> Si no se define ningún color, el color de fondo será el definido por el tema.

Ejemplo de color de fondo

Alineación horizontal

Define la posición de la etiqueta de texto de la barra de acciones.

- **Izquierda** - Alinea el texto a la izquierda de la columna.
- **Centro** - Alinea el texto en el centro de la columna.
- **Derecha** - Alinea el texto a la derecha de la columna.

> Si no se define ningún color, el color del texto vendrá definido por el tema.

Ejemplo de alineación del texto a la derecha

Ejemplo de alineación de texto central (por defecto)

Texto en negrita

Define si el texto de la etiqueta se mostrará o no en negrita.

Ejemplo de texto en negrita

Ejemplo de texto sin negrita

Gráficos

Esta aplicación está diseñada para crear gráficos dinámicos basados en SQL o en Procedimientos.

Dentro de Scriptcase, los gráficos también pueden crearse dentro de la aplicación Grid; sin embargo, la aplicación Chart tiene más opciones de configuración para el usuario final dentro de la aplicación generada. La idea es aplicar el concepto de Business Intelligence para que los usuarios finales del sistema puedan aplicar su propia configuración dentro de los gráficos generados..

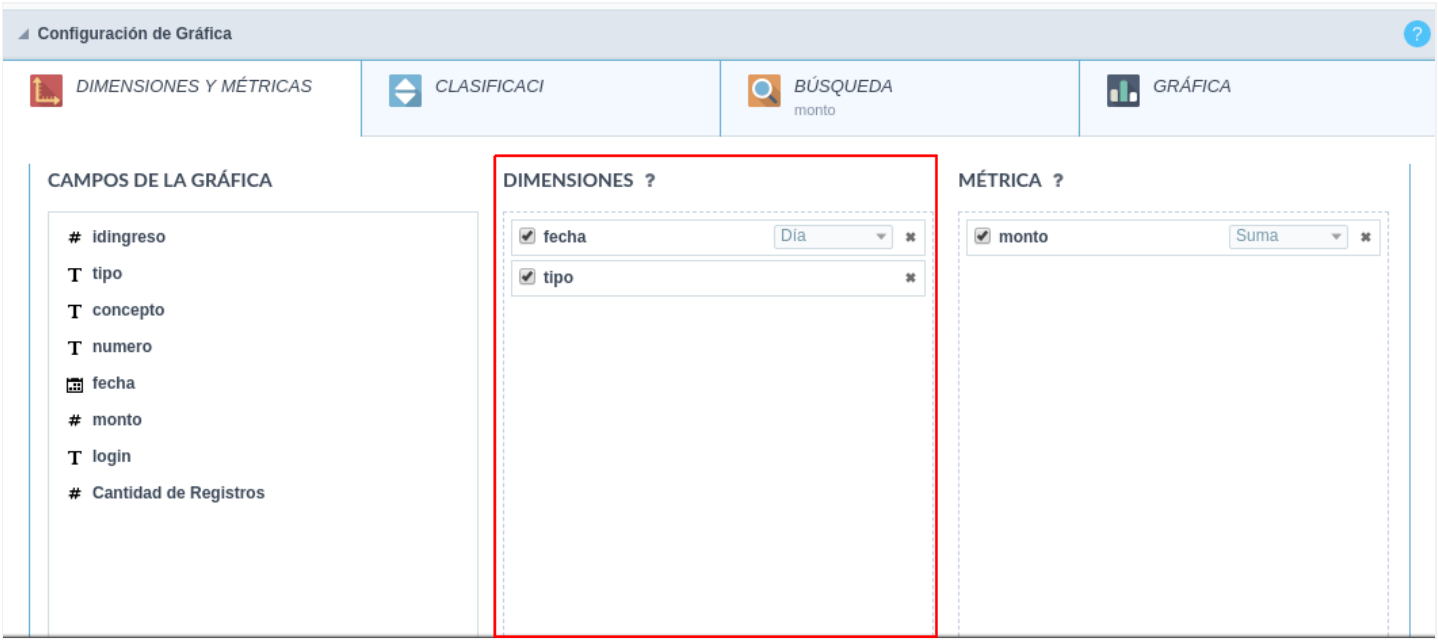
La configuración dentro del área de desarrollo usa Arrastrar y soltar para la creación de gráficos. Puede aplicar dimensiones y métricas dinámicamente usando diferentes períodos de fechas y totales.

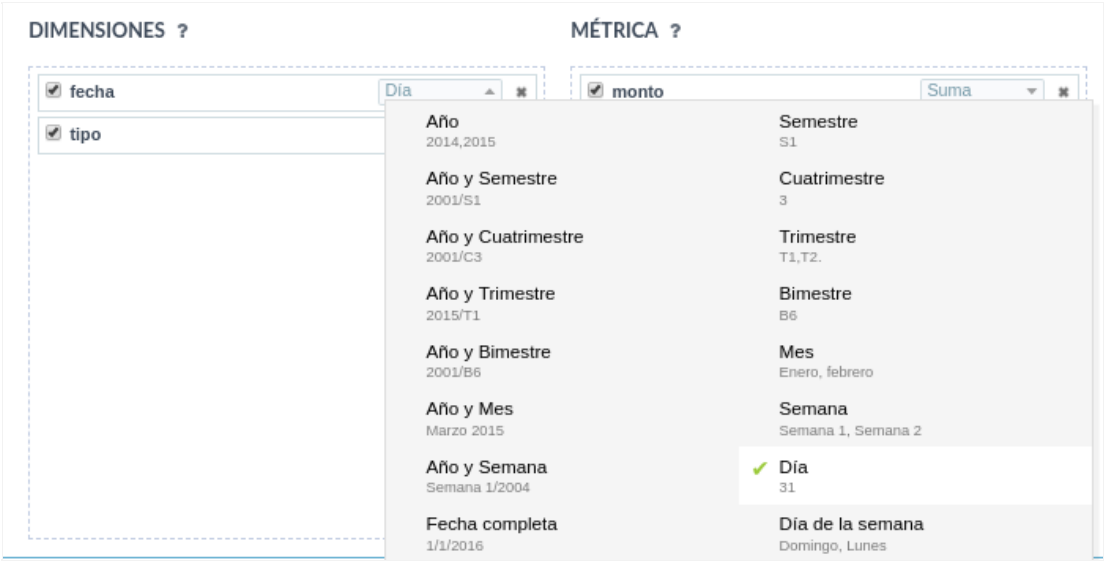
Dimensiones

Las dimensiones se utilizan para agrupar los datos en categorías. Puede elegir más de un campo como una dimensión, cada campo nuevo como una subcategoría del campo anterior.

Para seleccionar un campo, haga clic en su nombre en el área “Campos del gráfico” y arrástrelo a la columna “Dimensiones”.

Una vez que haya seleccionado los campos, puede ordenarlos usando la función de arrastrar y soltar para organizar la visualización final de las dimensiones. Puede elegir diferentes períodos para fechar campos y usar el mismo campo de fecha más de una vez, con diferentes períodos. Todas las dimensiones enumeradas en “Dimensiones” pueden ser utilizadas por el usuario final del sistema dentro de la aplicación de Gráfico. También puede definir si las dimensiones se mostrarán o no cuando inicie la aplicación seleccionando la casilla de verificación.





Dimensiones del gráfico.

Configuración de campo

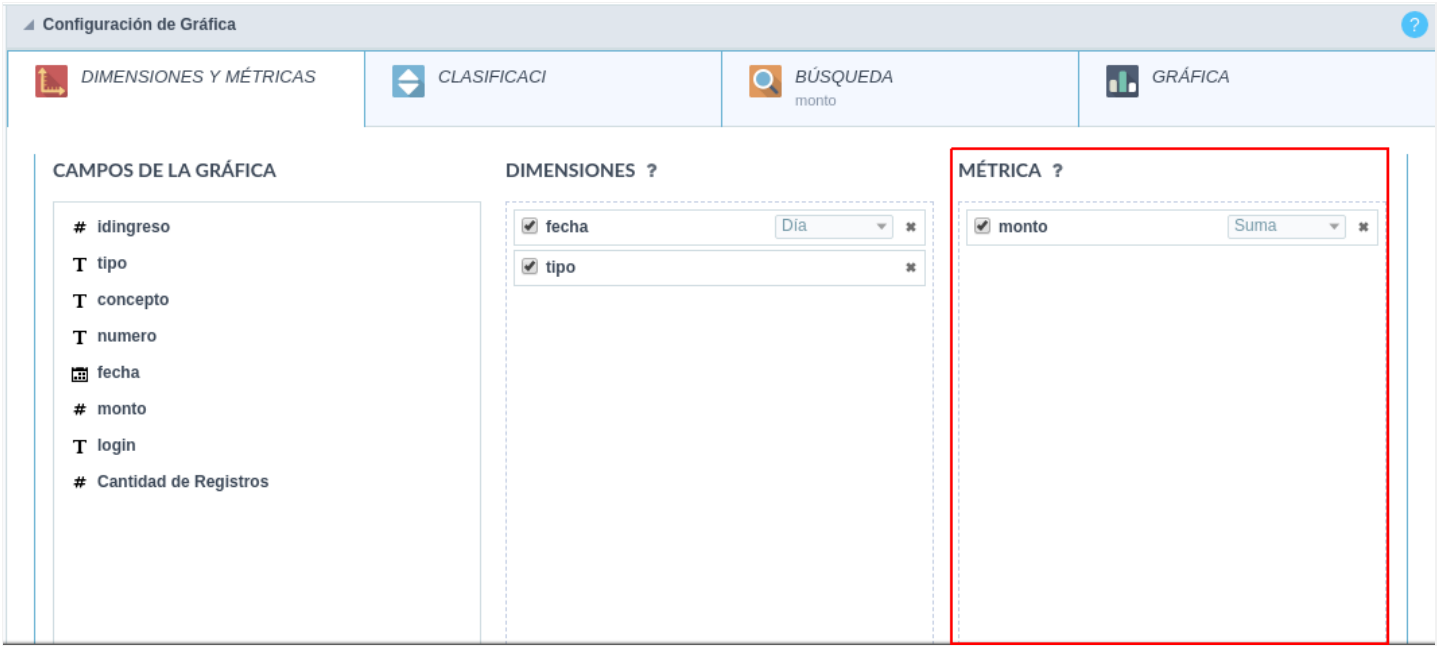
Métrica

La métrica se usa para ver cuantitativamente los datos agrupados por dimensiones. Elija los campos para las métricas del gráfico.

Para seleccionar un campo, haga clic en su nombre en el área “Campos del gráfico” y arrástrelo a la columna “Métricas”. Una vez que haya seleccionado los campos, puede ordenarlos usando la función de arrastrar y soltar para organizar la visualización final de las medidas, también puede elegir la función total de acuerdo con el tipo de datos de campo.

Todas las dimensiones enumeradas en “Métricas” pueden ser utilizadas por el usuario final del sistema dentro de la aplicación de Gráfico. También puede definir si las métricas se mostrarán o no cuando inicie la aplicación seleccionando la casilla de verificación.

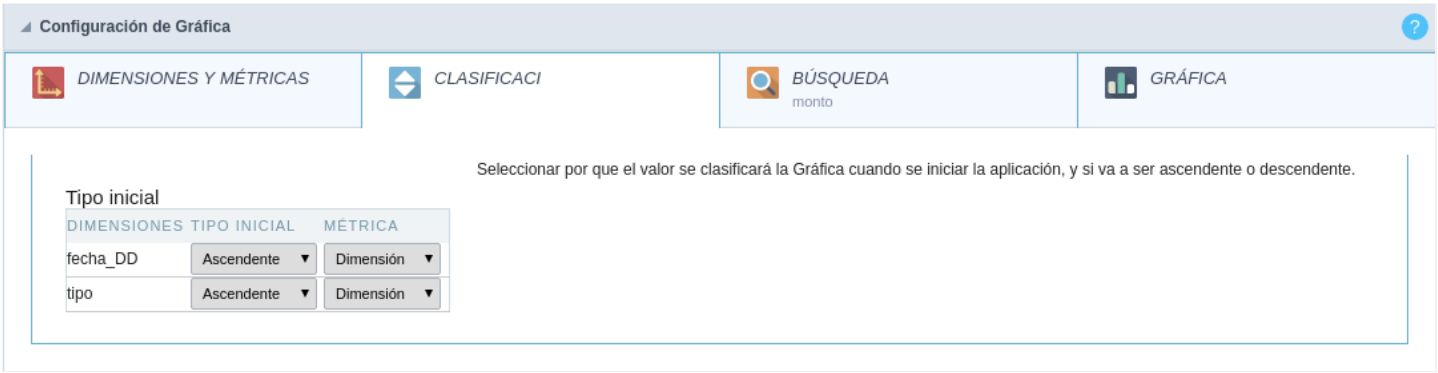
El valor de campo comprobado se utiliza para establecer el campo predeterminado justo cuando no está utilizando una combinación o tipos de gráfico apilados, que usan más de un campo. Si elige más de un campo, Scriptcase establece automáticamente un valor de tipo de gráfico múltiple (Combinación). Puede cambiar el cuadro inicial dentro de la opción “Tipo de gráficos” dentro de “Configuración”. Cuando comprueba un único valor (barra, línea, Spline, paso, Área, pie, pirámide, embudo, Radar y Indicador), debe hacer clic y seleccionar solo un campo para que aparezca como valor inicial durante la primera generación..



Métrica

Clasificación

Clasificación: Puede seleccionar qué valor del gráfico se ordenará para iniciar la aplicación y si el orden será “ascendente” o “descendente”.



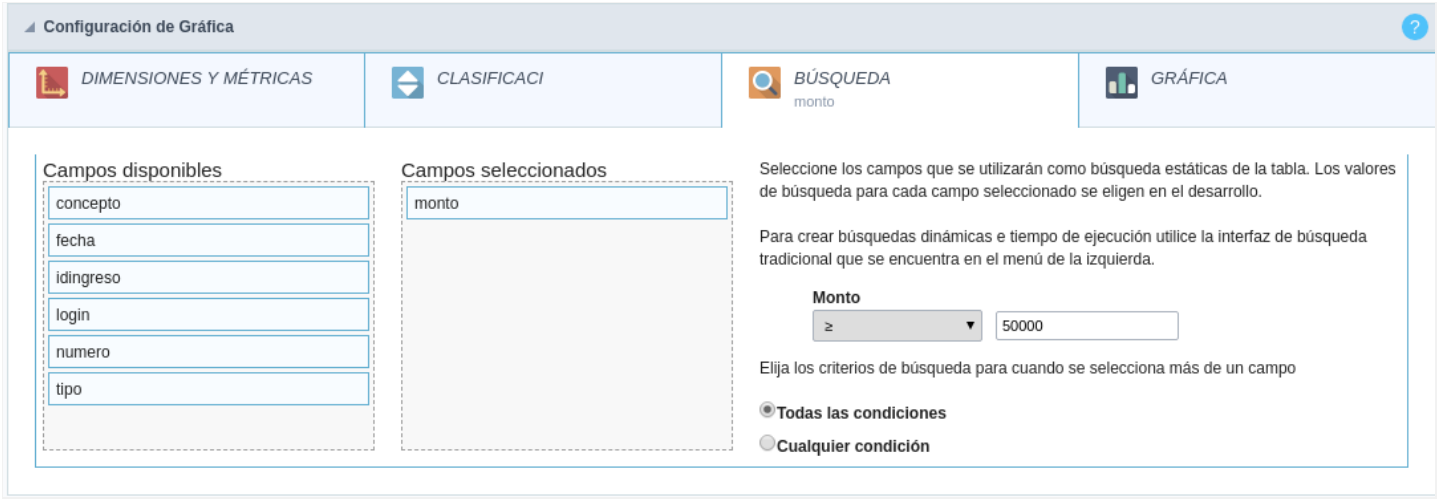
Clasificación de gráficos.

- **Clasificación inicial** : Usando esta opción puede establecer la clasificación por defecto (ascendente o descendente). El usuario final del sistema también podrá personalizarlo dentro de la aplicación generada.
- **Dimensión**: La aplicación comienza con la clasificación de campos de dimensión (ascendente o descendente de acuerdo con la “clasificación inicial”).
- **Métrica**: La aplicación comienza con la clasificación de campos métricos (ascendente o descendente de acuerdo con la “clasificación inicial”).

Búsqueda

En la opción “Busqueda” puede elegir los campos que se utilizarán como búsqueda estática en el gráfico, los datos de la aplicación se filtrarán inicialmente de acuerdo con la configuración que aplique. Los valores de búsqueda se eligen para cada campo seleccionado durante el desarrollo, el usuario final no podrá cambiar eso.

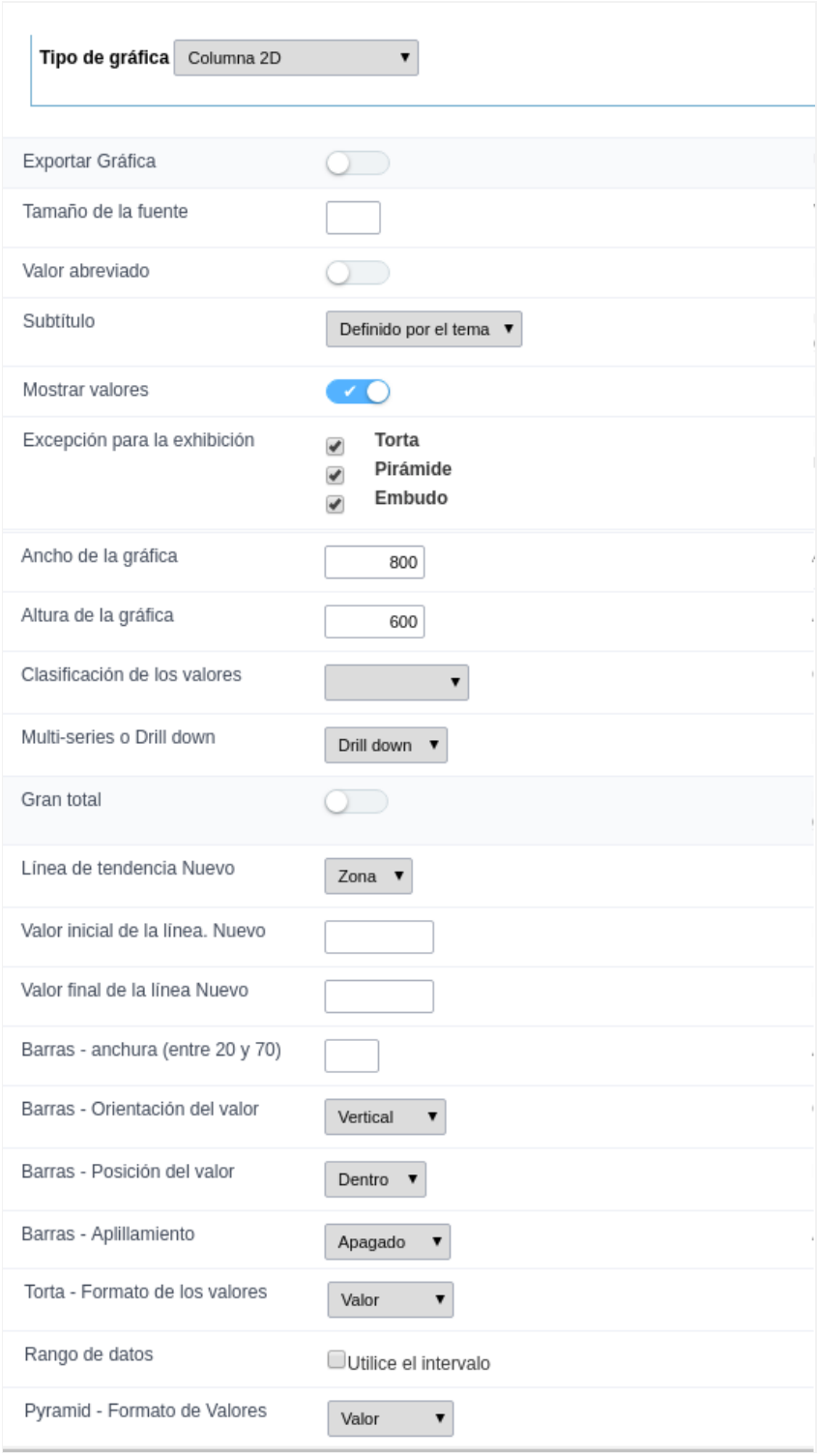
También puede aplicar otras opciones de búsqueda como la Búsqueda dinámica utilizando la opción “Búsqueda> Búsqueda dinámica” (ubicada en el menú de la izquierda) y la búsqueda “refinada” utilizando la opción “Tabla> Búsqueda”. Estos dos tipos son dinámicos, significa que el usuario final podrá manipularlos dentro de la aplicación generada.



Búsqueda estática.

Opciones de gráficos

En la pestaña ‘Gráfico’, el desarrollador define la configuración predeterminada para el gráfico generado, eligiendo el tipo de gráfico predeterminado, el esquema de colores y otras opciones. A continuación, se detallan cada una de las opciones.



Tipo de Gráfico

Define el tipo de gráfico a utilizar, como barras, pastel, línea, gauge, pirámide, mapa de árbol, entre otros.

Exportar Gráfico

Permite exportar el gráfico a diferentes formatos, como **PNG, JPG, PDF y SVG**, facilitando el almacenamiento, compartición e impresión de los datos presentados.

Tamaño de Fuente

Define el tamaño de la fuente utilizada en los elementos del gráfico, como títulos, leyendas y valores.

Valor Abreviado

Determina si los valores mostrados en el gráfico deben abreviarse, como:

- `1000` → `1K`
- `1000000` → `1M`

Leyenda

Muestra u oculta la leyenda del gráfico, que identifica las series de datos presentadas.

Mostrar Valores

Habilita o deshabilita la visualización de valores directamente en los elementos del gráfico.

Excepción para Visualización

Tipos de gráficos que no mostrarán valores aunque la opción esté habilitada.

Ancho del Gráfico

Define el ancho del gráfico en píxeles, asegurando un mejor ajuste visual.

Altura del Gráfico

Define la altura del gráfico en píxeles, permitiendo un dimensionamiento adecuado.

Ordenación de Valores

Controla el orden de los valores presentados en el gráfico, pudiendo ser:

- Ascendente
- Descendente
- Sin ordenación

Multi-Series o Drill Down

Permite definir si el gráfico utilizará múltiples series de datos o una estructura de Drill Down, permitiendo la navegación entre niveles de información.

- **Multi-Series**: Muestra múltiples series de datos en el mismo gráfico, permitiendo la comparación de diferentes conjuntos de datos.
- **Drill Down**: Permite la interacción con los datos, permitiendo al usuario hacer clic en un elemento del gráfico para ver información más detallada en un nuevo nivel.

Tooltip Expandido

Define si el tooltip (información mostrada al pasar el mouse sobre los elementos) se expandirá para mostrar más detalles.

Eje Y Adaptativo

Ajusta automáticamente la escala del eje Y según los valores mostrados en el gráfico.

Total General

Añade un valor totalizador al gráfico, mostrando la suma de los valores presentados.

Línea de Tendencia

Añade una línea de tendencia al gráfico, ayudando a identificar patrones y tendencias en los datos.

Puede configurarse como:

- **Línea**: Muestra la tendencia de los datos en formato de línea.
- **Área**: Rellena el área debajo de la línea de tendencia, destacando visualmente la variación de los datos.
- **Sin valor**: No se aplicará ninguna línea de tendencia al gráfico.

Tipo de Línea de Tendencia

Este atributo define el tipo de cálculo aplicado a la línea de tendencia.

Observación: Esta opción solo se muestra cuando la línea de tendencia está configurada como **Línea**.

Puede configurarse como:

- **Fijo**: Muestra una línea recta en un valor predefinido.
- **Media**: Calcula y muestra la línea en función del promedio de los valores del gráfico.
- **Lineal**: Aplica un cálculo lineal para indicar la tendencia de los datos a lo largo del tiempo.

Valor Inicial de la Línea

Define el valor numérico donde se posicionará la línea de tendencia al utilizar el tipo **Fijo**.

Este valor representa un límite o referencia visual dentro del gráfico, ayudando en el análisis de los datos.

Barras - Ancho (Entre 20 y 70)

Controla el ancho de las barras en un gráfico de barras, variando del 20% al 70% del espacio disponible.

Barras - Orientación del Valor

Define si los valores en las barras se mostrarán vertical u horizontalmente.

Barras - Posicionamiento del Valor

Determina la posición de los valores dentro de las barras:

- Dentro
- Encima

Barras - Apilamiento

Define la forma de visualización del apilamiento de las barras en el gráfico.

- **Off**: Sigue la configuración predeterminada, mostrando las barras por separado.
- **On**: Muestra un gráfico apilado estándar, donde los valores se suman verticalmente.
- **Porcentaje**: Genera un gráfico apilado donde las barras ocupan **100%** del área disponible, distribuyendo los valores proporcionalmente.

Pastel - Formato de Valores

Define cómo se mostrarán los valores en el gráfico de pastel, pudiendo ser:

- Valores absolutos
- Porcentaje (%)

Intervalo de Datos

Disponible solo para gráficos del tipo **Gauge**.

Cuando esta opción está habilitada, se muestra una lista de campos donde deben definirse:

- **Valor base**: Punto de partida para la medición.
- **Intervalo**: Rango de valores a considerar.
- **Color de cada intervalo**: Define el color para representar cada intervalo en el gráfico.

Esta configuración permite resaltar diferentes zonas de valores dentro del Gauge, facilitando el análisis visual de los datos.

Gauge - Mostrar Marcas de Escala

Activa o desactiva la visualización de las marcas de escala en el gráfico tipo **Gauge**.

Pirámide - Formato de Valores

Define cómo se mostrarán los valores en el gráfico de tipo **Pirámide**, ya sea como **Valor absoluto** o **Porcentaje**.

Mapa de Árbol - Título

Define el título principal del gráfico de **Mapa de Árbol**, mejorando la identificación de los datos presentados.

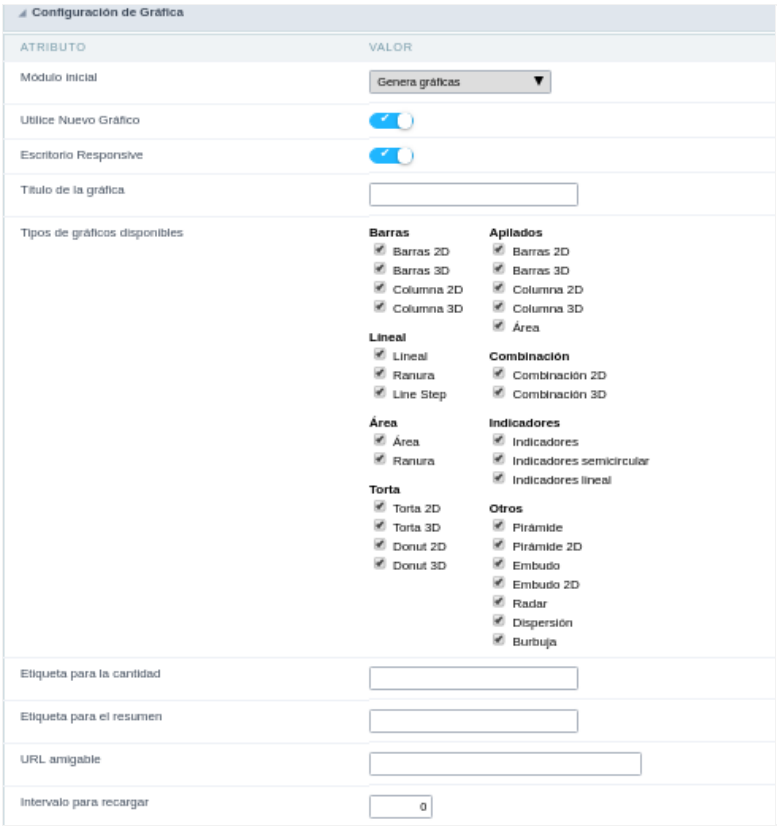
ENLACES RELACIONADOS

Tipos de Gráficos

Configuración de Gráfica

Configuración de Gráfica

En la pantalla de configuración de gráfica, el usuario puede cambiar algunas opciones de visualización de aplicaciones, los gráficos que se mostrarán, las etiquetas, los márgenes y las alineaciones. A continuación detallamos cada uno de los atributos disponibles



- **Escritorio Responsive** : Al marcar esta opción, el gráfico se adaptará automáticamente a la pantalla del usuario de acuerdo con el tamaño del navegador.
- **Titulo de la gráfica** : Esta opción te permite establecer un título para el gráfico.
- **Tipos de gráficos disponibles** : Lista de tipos de gráficos disponibles para la elección del usuario dentro de la aplicación final a través del botón “Tipos de gráficos”. Los gráficos marcados estarán disponibles; si el desarrollador no desea mostrar un tipo de gráfico, no debe marcarlos en esta interfaz.
- **Etiqueta por cantidad** : Etiqueta del eje y para los valores genéricos del recuento de registros.
- **Etiqueta para resumir** : Rotula el eje y para los valores genéricos de las funciones de resumen: suma, promedio, promedio ponderado, máximo y mínimo.
- **URL amigable** : Este campo le permite cambiar la URL que será llamada por la aplicación. Los caracteres permitidos son los mismos disponibles en las URL: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opción también se puede cambiar en la pantalla de inicio, en la columna “URL amigable” en la lista de aplicaciones.
- **Alineación Horizontal**: Permite definir la alineación horizontal de la aplicación (Centrado, Izquierda, Derecha).
- **Vertical Alignment**: Le permite definir la alineación vertical inicial de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
- **Márgenes** : Establece los márgenes de la aplicación en píxeles (arriba, abajo, derecha e izquierda).
- **Intervalo para recargar** : Le permite establecer un intervalo de recarga para la página, en segundos. Cuando se establece como cero, no habrá recarga de página.

Gráfica - Barra de herramientas

La barra de herramientas de la aplicación está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de forma que es posible definir qué botones se mostrar en ambos lugares. La selección de los botones de las barras de herramientas superior e inferior funcionan de forma indebida permitiendo, por ejemplo, que un botón esté en las dos barras al mismo tiempo.

También puede separar qué botones se muestran cuando se accede a la aplicación en un dispositivo móvil y sus respectivas posiciones en la barra de herramientas.

Como podemos ver en la imagen abajo, tenemos lo siguiente:

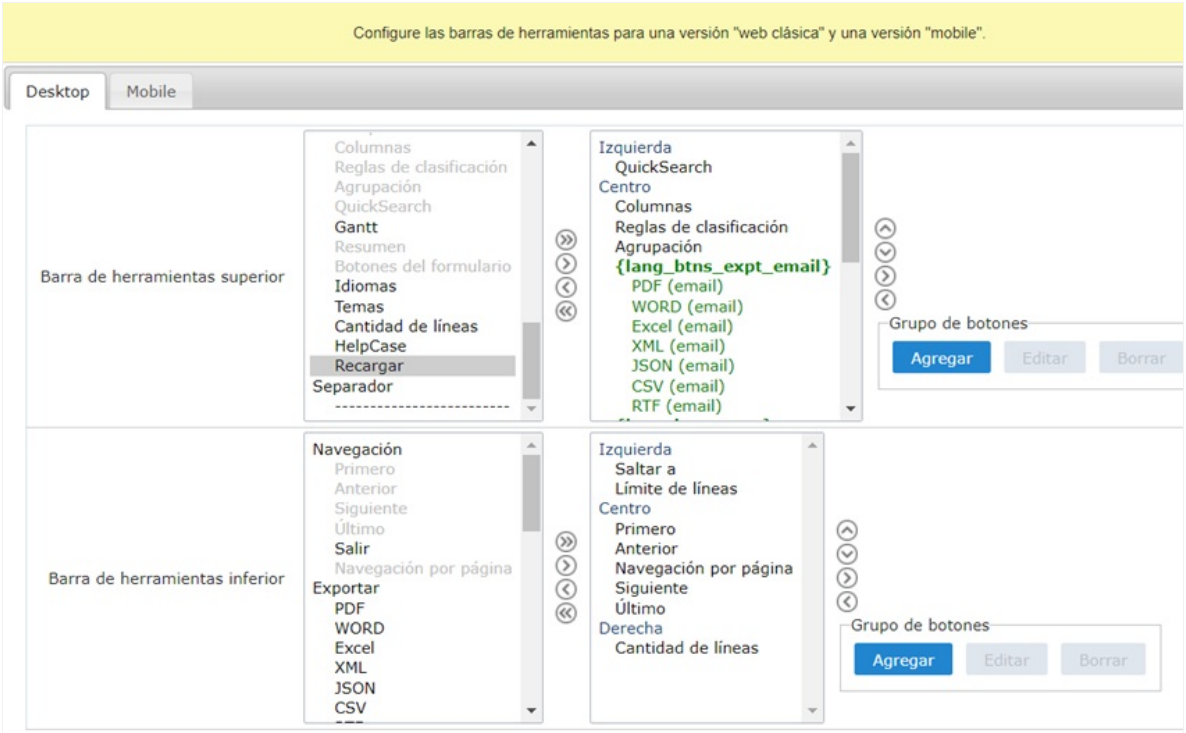
Barra de Herramientas

Desktop:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Web Clásica”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Desktop**.

Mobile:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Móvil”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Móvil**.



Navegación:

Muestra las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden ver en la aplicación.

botones de navegación	
Ingresar	Inserta el registro cargado en el formulario.
Modificar	Guarda las modificaciones realizadas en el registro.
Eliminar	Elimina el registro seleccionado
Cancelar	Cancela las modificaciones realizadas en el registro antes de insertar
Reload	Muestra un botón para recargar los datos de la consulta

Exportación:

Define el formato disponible para la generación de exportaciones. ScripCase puede generar las exportaciones en los siguientes formatos:

generación de exportaciones	
PDF	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato PDF.
WORD	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato WORD.
XLS	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato Excel.
XML	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato XML.
CSV	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato CSV.
RTF	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato RTF.
Impresión	Crea una consulta en formato html.

Exportación por email:

Formatos disponibles para envío de e-mail con exportaciones. ScripCase puede generar las exportaciones en los siguientes formatos:

Formatos disponibles para envío de e-mail	
PDF (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato PDF.
WORD (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato WORD.
XLS (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato Excel.
XML (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato XML.
CSV (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato CSV.
RTF (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato RTF.

Otros:

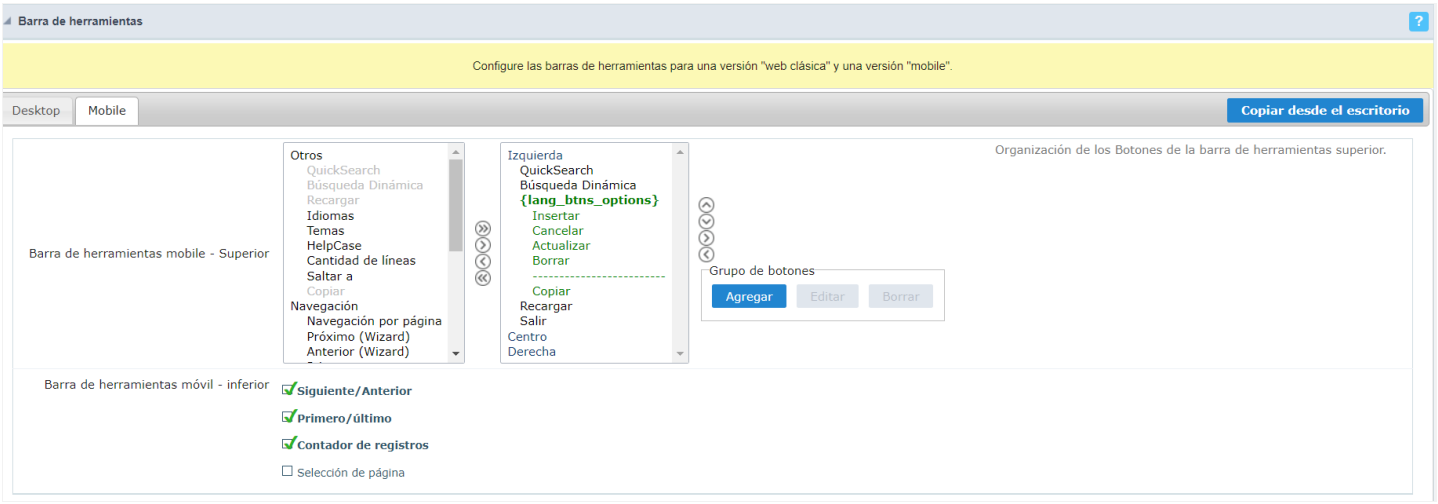
Presenta diversas opciones relativas a las funcionalidades de la aplicación.

opciones relativas a las funcionalidades de la aplicación	
Escoger registro	Permite ver una página de registros a partir del número introducido.
Cantidad de líneas	Muestra un combobox para definir un número máximo de líneas por página.
Búsqueda	Cuando se hace clic, se redirige a un formulario de búsqueda.
Búsqueda Dinámica	Al hacer clic, muestra los campos para realizar la búsqueda.
Columnas	Permite definir qué columnas se van a mostrar o no.
Reglas de Clasificación	Muestra un botón responsable de ordenar los campos de aplicación.
Saltar a	Permite seleccionar una regla de salto. Cuando se crea el salto en la aplicación.
Guardar el Grid	Permite guardar el estado actual de la aplicación. Por ejemplo, en Búsqueda avanzada, puede guardar los datos de búsqueda para su uso posterior. Cree criterios para este botón bajo la opción “Grid » Guardar el Grid”.
QuickSearch	Permite realizar una búsqueda rápida en los expedientes de la aplicación.
Gantt	Cuando se hace clic, muestra el gráfico de gantt.
Resumen	Cuando se hace clic, muestra la línea de resumen con un conjunto de información de registros.
Botones del formulario	Muestra los botones del formulario, cuando hay una conexión previamente creada en la aplicación.
Idiomas	Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Esquemas	Muestra un combobox con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
Límite de Líneas	Permite definir el número de líneas que aparecen en la aplicación.
HelpCase	Muestra un botón para redirigir a la página de ayuda.

Separador:

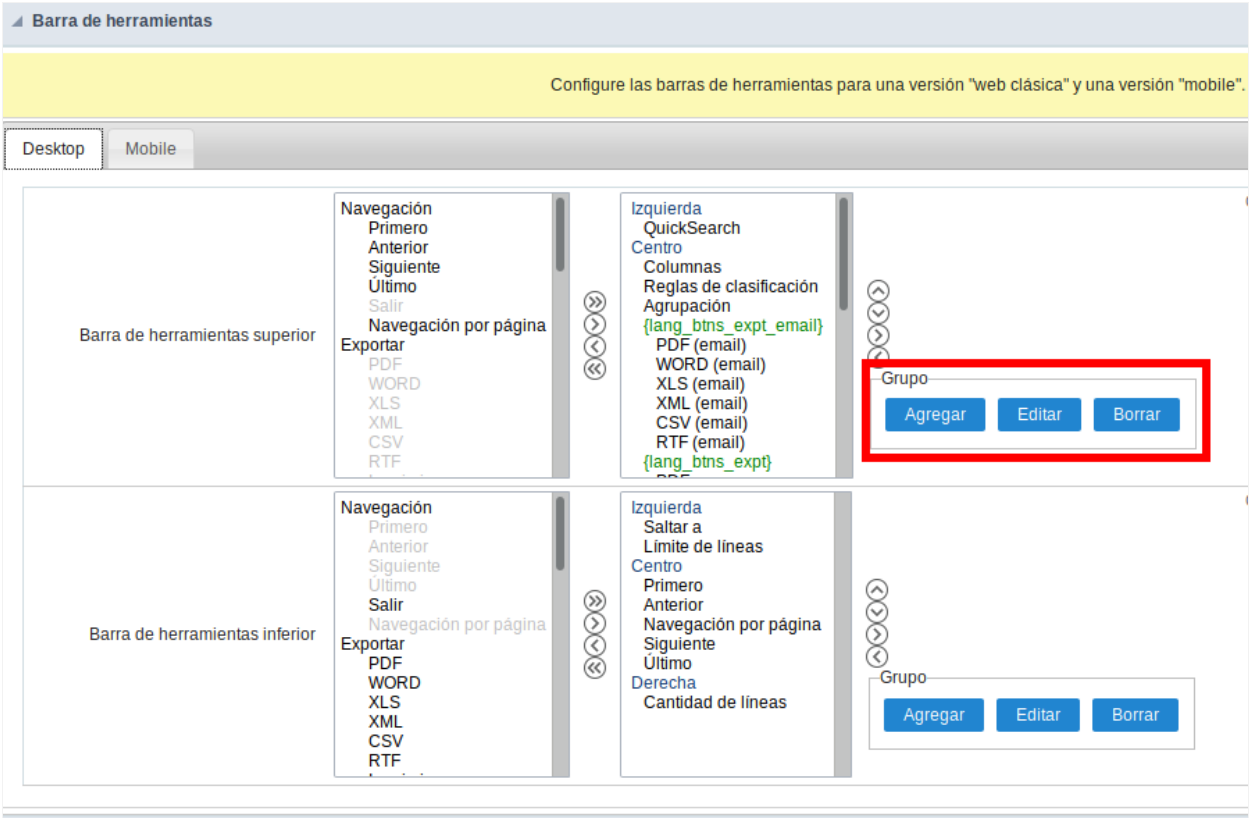
————————	Muestra una línea de separación entre los botones cuando se utilizan en un grupo de botones.

Barra de Herramientas Mobile

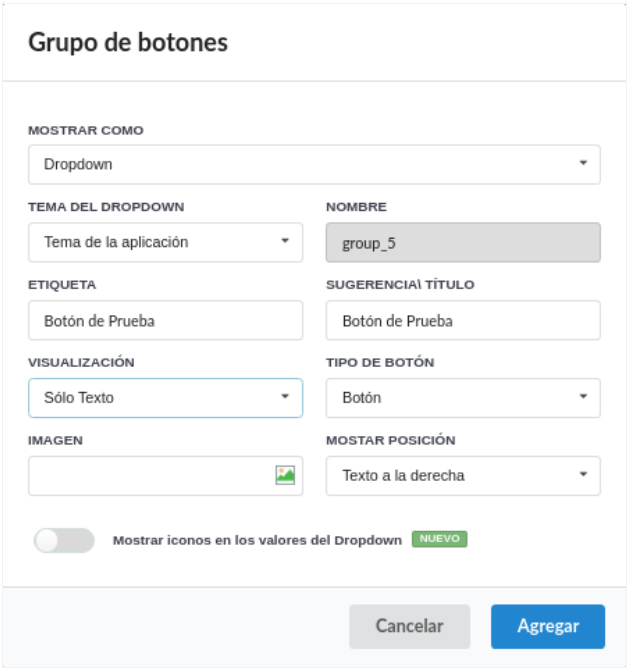


Tiene las mismas opciones de la versión **Desktop**, añadiendo sólo el elemento “Copiar del escritorio”, en el cual, al hacer clic, realiza una copia de los elementos de la barra de herramientas **Desktop** para el **Mobile**.

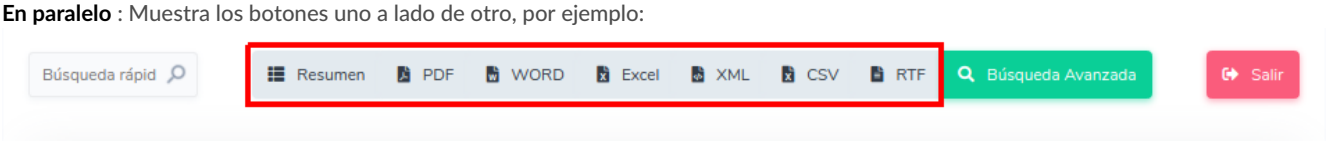
Grupo de Botones



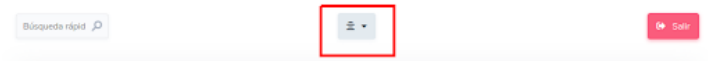
- **Grupo de botones**: El **Grupo** permite crear botones de grupo.
- **Agregar**: agrega un grupo de botones;
- **Editar**: Edita un grupo de botones;
- **Borrar**: Eliminar un grupo de botones;



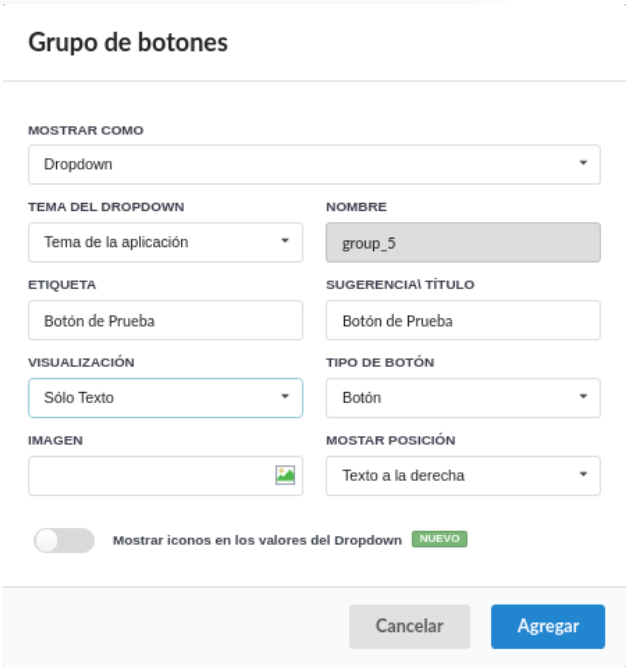
- **Nombre** : Permite definir un nombre para el grupo de botones.
- **Etiqueta** : Permite definir un nombre para el grupo de botones que se mostrará al usuario.
- **Sugerencia\ Título** : Permite definir una sugerencia para el grupo de botones que se mostrarán al usuario.
- **Tipo de botón** : Permite definir un formato de visualización para el grupo de botones (Botón, Imagen, Enlace).
- **Imagen** : Permite definir una imagen para el botón si su formato de visualización es.
- **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, solo la imagen o ambos.
- **Mostar posición** : Define la posición del Texto o Imagen (Texto a la derecha, Imagen a la derecha).
- **Mostrar cómo** : Define la forma en que será visualizado el grupo de botones creado, pueden ser de dos formas:
  - **En paralelo** : Muestra los botones uno a lado de otro, por ejemplo:



  - **Dropdown** : Muestra los botones uno debajo de otro como un listado, por ejemplo:

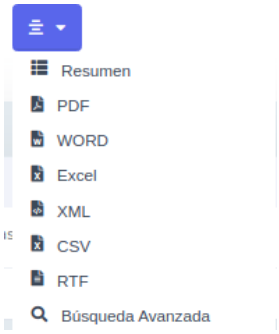


Para configurar este tipo de visualización se cuenta con las siguientes opciones:

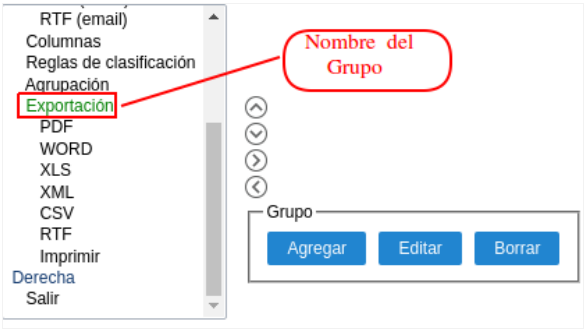


    - **Tema del Dropdown** : Opción para seleccionar el tema que se va aplicar al grupo de botón.
      - Tema de la aplicación
      - Tema del botón
    - **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, sólo imagen, texto e imagen, solo icono del font awesome o texto e icono del font awesome.

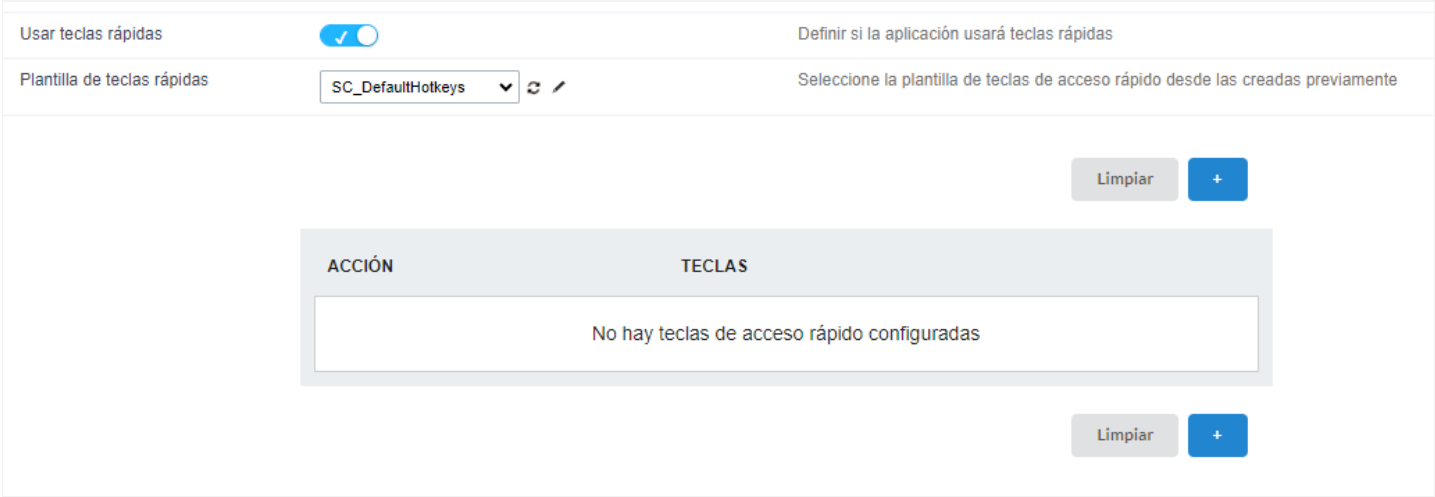
- **Icono** : Permite colocar iconos del font awesome.
- **Mostrar iconos en los valores del Dropdown** : Permite definir si serán mostrados los iconos de cada opción, por ejemplo:



Después de crear un grupo de botones, es necesario colocar los botones debajo del grupo de botones y hacia la derecha. Como la imagen a continuación:



Teclas rápidas de la aplicación



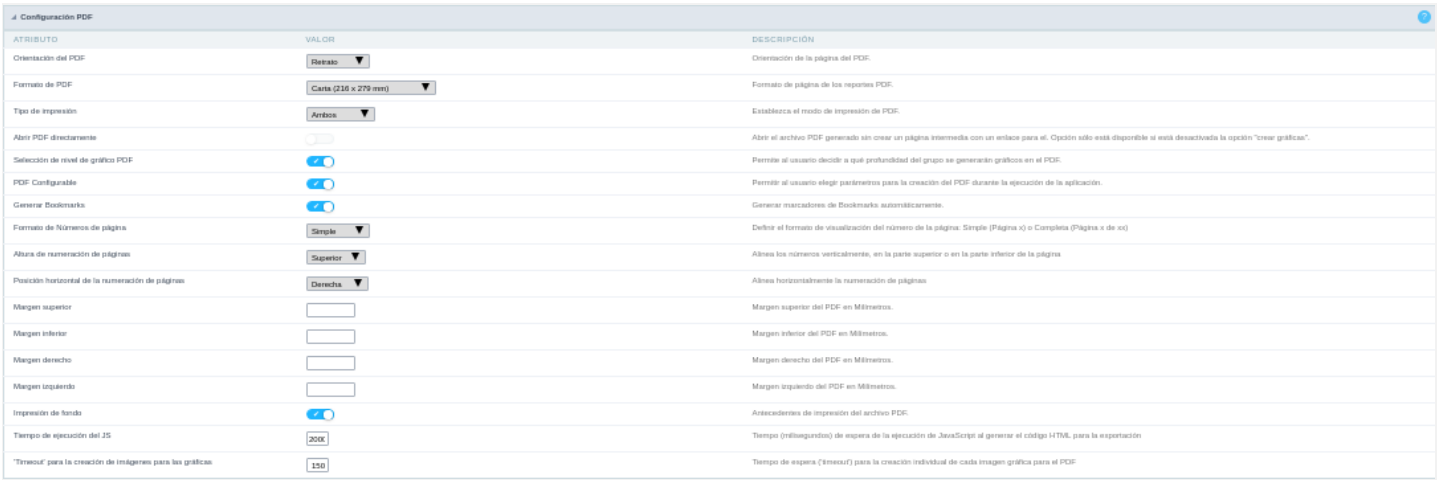
Usar teclas rápidas	Define si la aplicación usará teclas rápidas. Cuando habilita esta opción, la configuración de las teclas de método abreviado se desactivará.
Plantilla de teclas rápidas	Seleccione la plantilla de teclas de acceso rápido creada previamente.
Acción	Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
Teclas	Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
Add "+"	Adiciona una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
Limpiar	Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss ▷

Exportar

Configuración PDF



Orientación del PDF

Le permite configurar si se imprime en orientación vertical u horizontal.

Formato de PDF

Le permite definir el tipo de formulario en el que se imprimirá el PDF (carta, A4, etc.).

Tipo de impresión

Le permite establecer si el modo de impresión será de color o económico.

Generar PDF directamente

Abre el archivo PDF generado sin la necesidad de mostrar una página intermedia con un enlace al archivo.

Selección de nivel de gráfico PDF

Permite al usuario decidir a qué profundidad del grupo se generarán gráficos en el PDF.

Selección de salto de página por nivel

Permite al usuario configurar qué nivel de agrupación saltará la página en el PDF generado.

PDF Configurable

Permitir al usuario elegir parámetros para la creación del PDF durante la ejecución de la aplicación.

Generar Bookmarks

Generar marcadores automáticamente, los marcadores se generarán en relación con la agrupacion.

Formato de Números de página

El formato de numeración de la página será simple (1,2,3,4,5, ...), Completo (1 / n, 2 / n, 3 / n, ...) o no utilizará la numeración.

Altura de numeración de páginas

Le permite alinear la numeración verticalmente, en la parte superior o inferior de la página.

Posición horizontal de la numeración de páginas

Permite la alineación horizontal de la numeración de páginas (Izquierda, Centro, Derecha).

Imagen de fondo

Le permite imprimir un fondo en el archivo PDF.

Tiempo de ejecución del JS

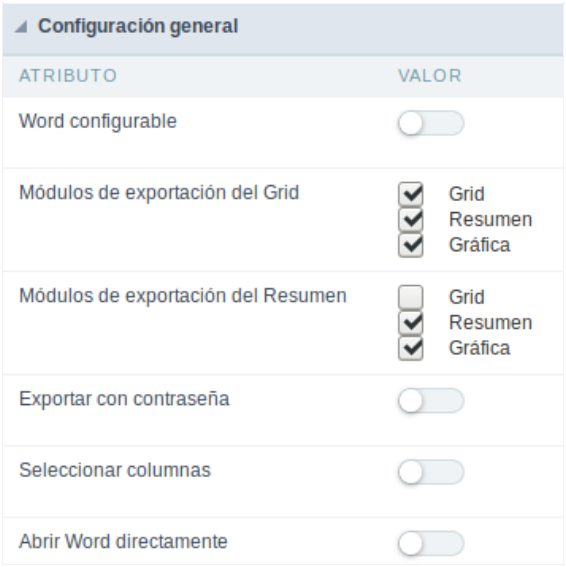
Tiempo máximo (en segundos) de espera del servidor cuando se ejecuta JS.

'Timeout' para la creación de imágenes para las gráficas

Le permite definir si los Gráficos de la aplicación se mostrarán en el PDF.

Configuración de Word

Configuración general del WORD



Word configurable

Permitir al usuario configurar los parámetros de creación del documento durante la ejecución de la aplicación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

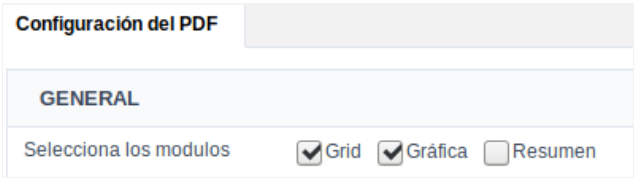
Módulos de exportación de resumen

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

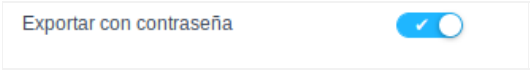
Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:



Exportar con contraseña

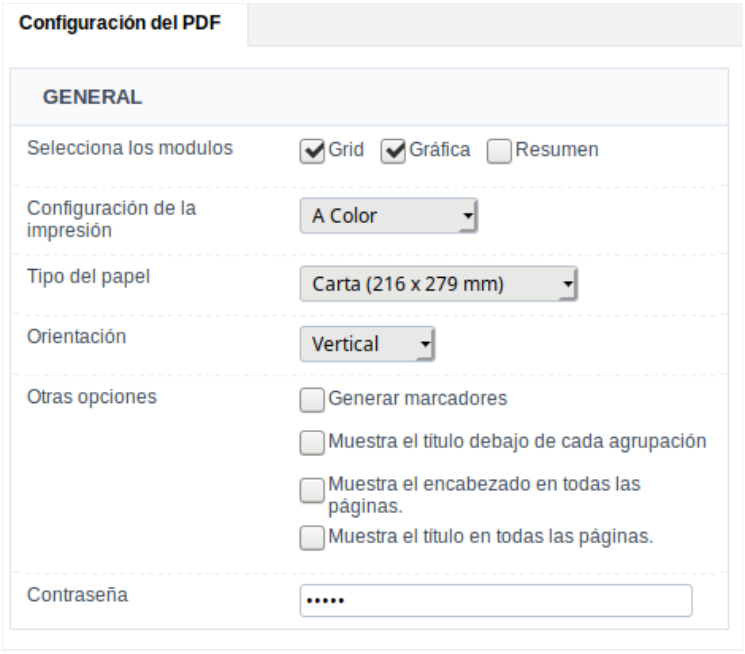
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

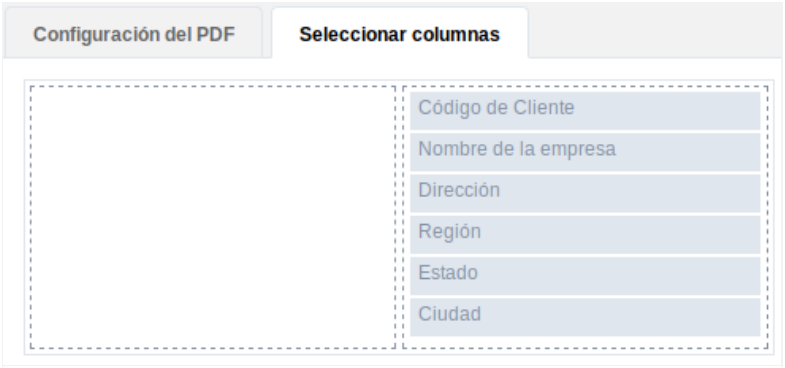
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir Word directamente

Abra el archivo WORD generado sin crear una página intermedia con un enlace a ella.

Configuración de Word

Tipo de impresión

Le permite configurar el modo de impresión del archivo (Blanco y negro y Coloreado).

Configuración de CSV

Configuración general del CSV

CSV Configurable

Permitir al usuario configurar los parámetros para crear el CSV durante la ejecución de la aplicación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Módulos de exportación de resumen

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

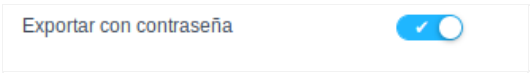
Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Exportar con contraseña

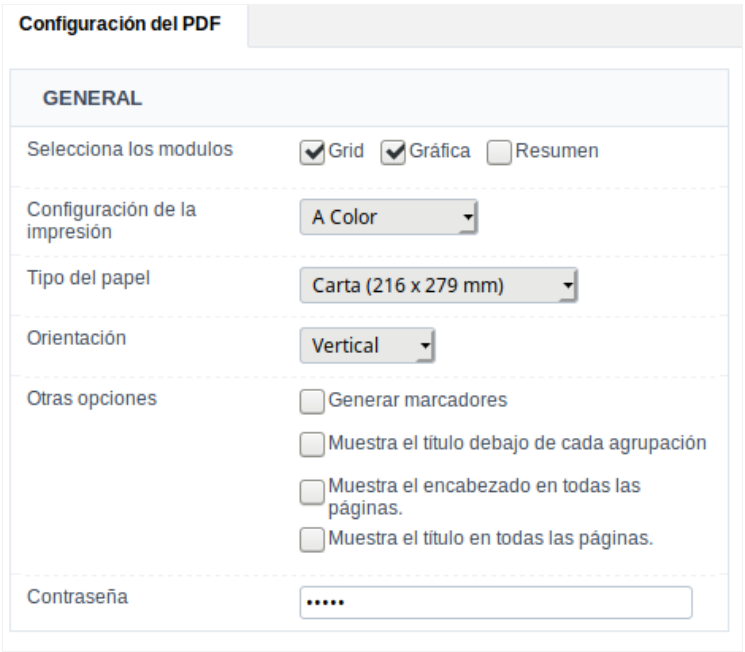
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

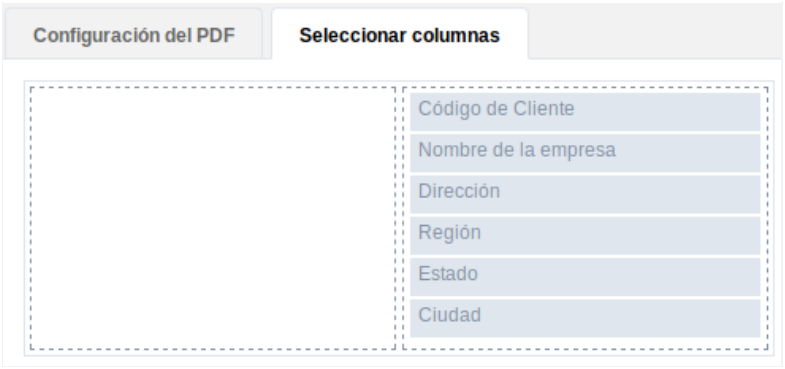
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir el archivo CSV directamente

Abrir el archivo CSV generado sin crear una página intermediaria con un enlace a él.

Configuración de CSV

Separador de líneas

Le permite definir el carácter separador de columnas y registros.

Separador de columnas

Le permite definir el carácter separador de columnas y registros.

Delimitador de texto

Le permite definir el carácter utilizado para delimitar el texto de las columnas.

Agregar etiqueta

Le permite definir si la etiqueta de las columnas se agregará al archivo.

Configuración de XLS

Configuración general del XLS

Configurable XLS

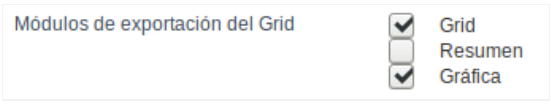
Permite al usuario configurar los parámetros de creación de XLS durante la ejecución de la aplicación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:



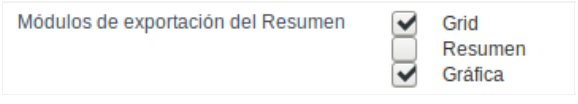
En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Módulos de exportación de resumen

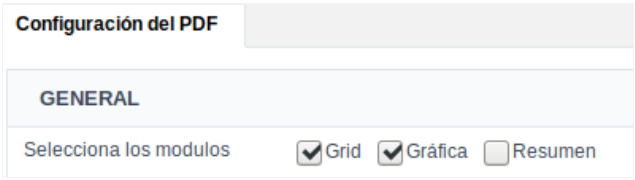
Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

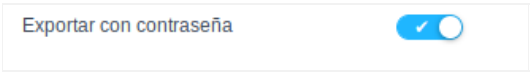


En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:



Exportar con contraseña

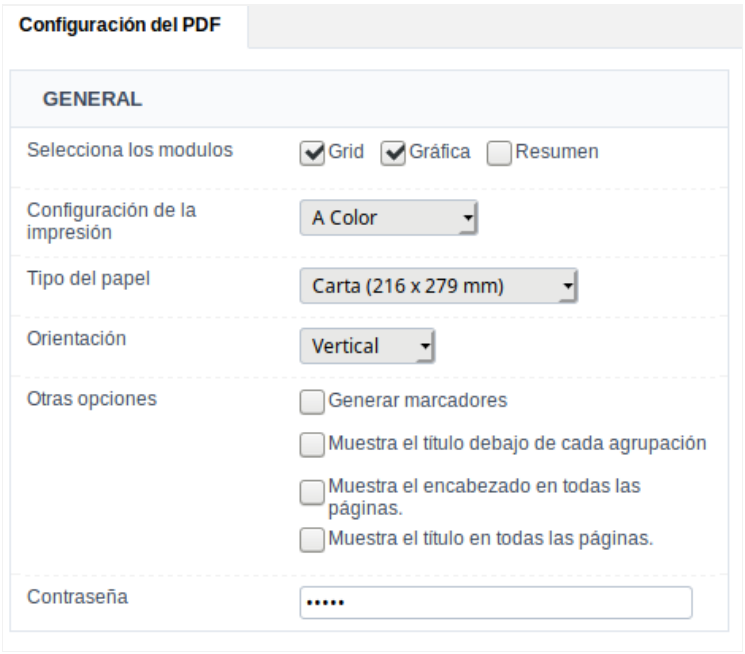
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

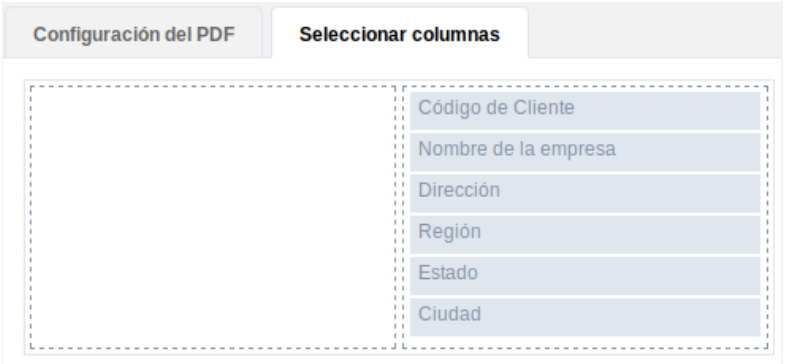
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

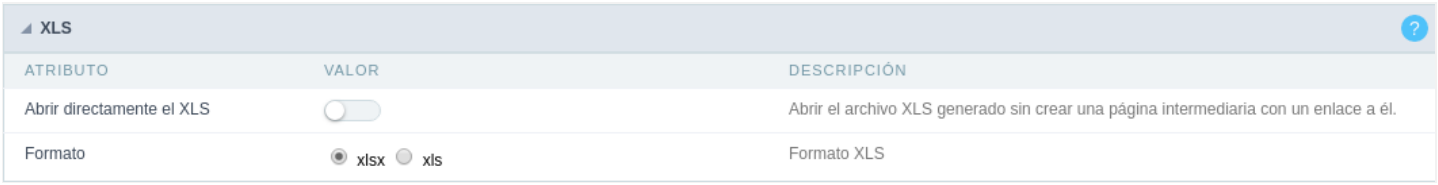
Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir directamente el XLS

Abrir el archivo XLS generado sin crear una página intermediaria con un enlace a él.

Configuración de XLS



Formato

Le permite definir el formato del documento generado (xls o xls).

Configuración de XML

Configuración general del XML

XML configurable

Permitir al usuario configurar los parámetros de creación XML durante la ejecución de la aplicación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

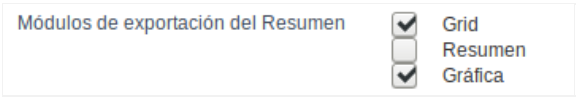
En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Módulos de exportación de resumen

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

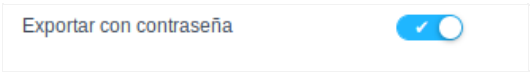
Deshabilitar la opción Resumen:



En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Exportar con contraseña

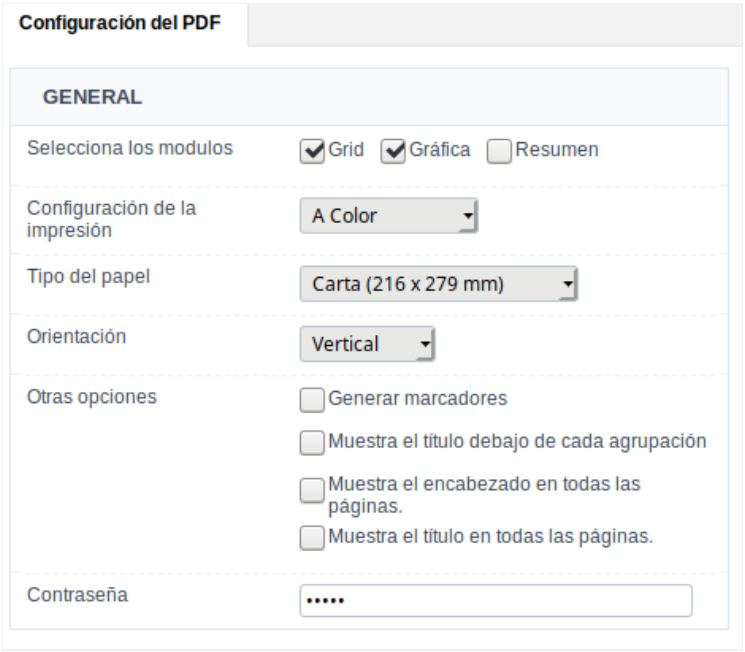
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

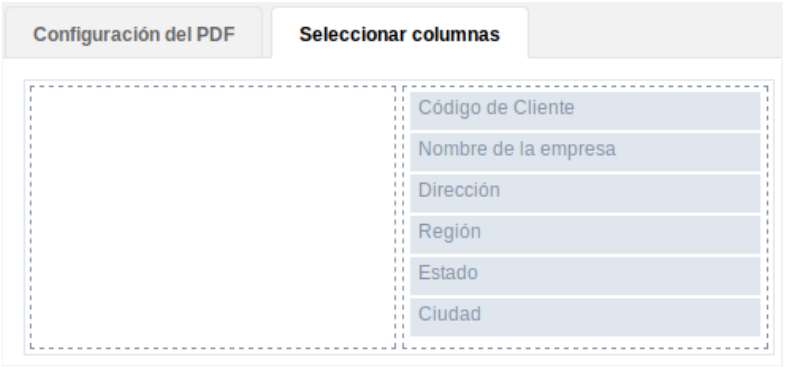
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir el XML directamente

Abrir el archivo XML generado, sin crear una página intermediaria con un enlace a él.

Configuración de XML

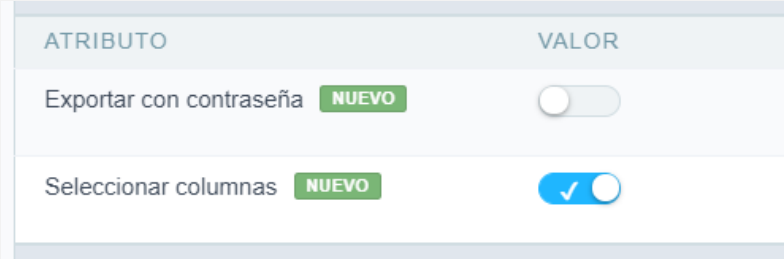
Use la etiqueta en la Tag

Utilice la etiqueta del campo en la Tag o atributo del XML

Formato XML

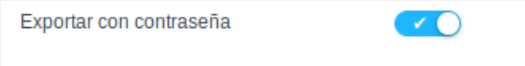
Determina si XML usará atributos para mostrar valores o nuevos elementos. (Attr o Tag).

Configuración de JSON



Exportar con contraseña

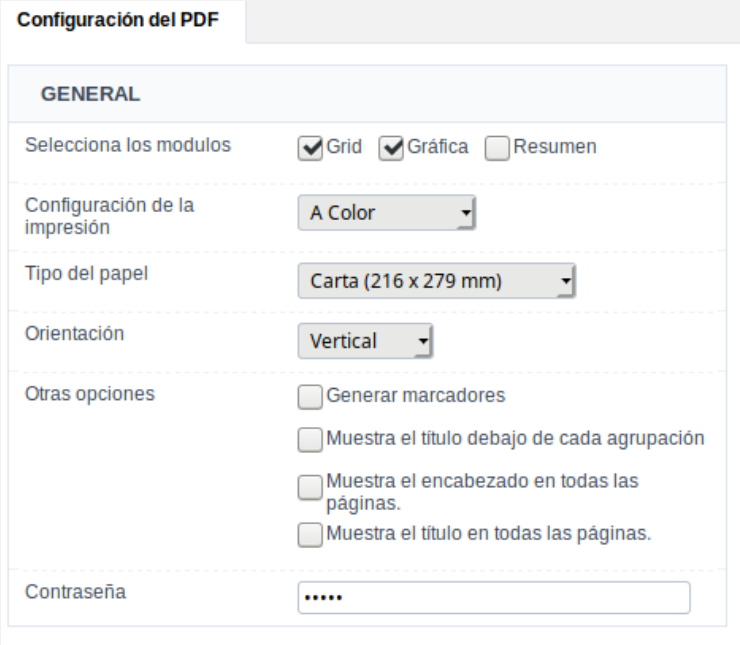
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

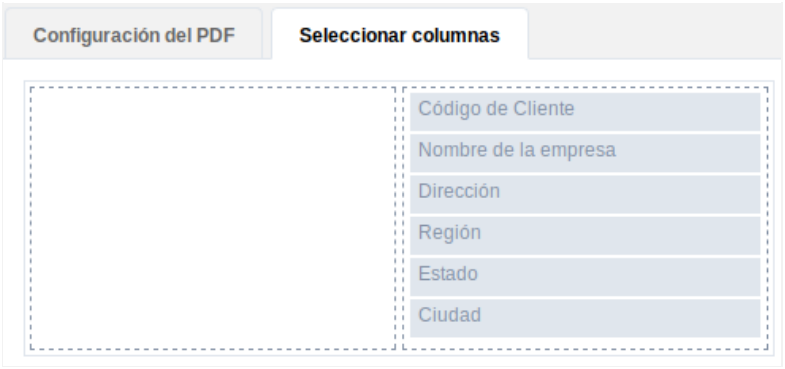
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

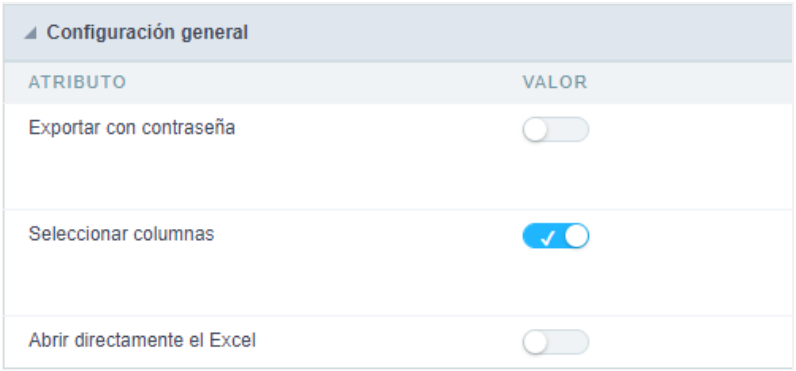
Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir directamente el JSON

Abrir el archivo JSON generado sin crear una página intermediaria con un enlace a él.

Configuración de JSON



JSON configurable

Permite al usuario configurar los parámetros de creación de XML durante la ejecución de la aplicación. Si esta opción está desactivada, el usuario final solo tendrá acceso a la configuración definida por el desarrollador.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

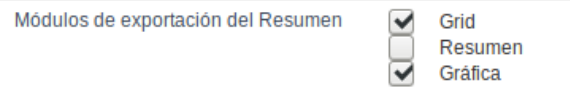
En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Módulos de exportación de resumen

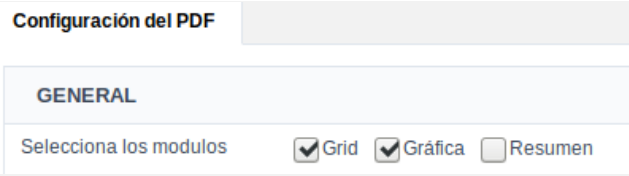
Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:



En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:



Usar Etiqueta

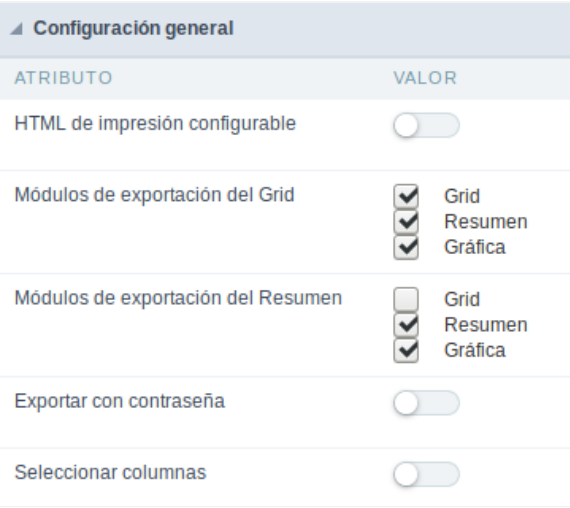
Permite que la etiqueta utilizada en el campo de aplicación se envíe en el atributo JSON.

Valor formateado

Permite visualizar el valor numérico formateado o el valor que se muestra en la base de datos.

Configuración de impresión

Configuración general de impresión



HTML de impresión configurable

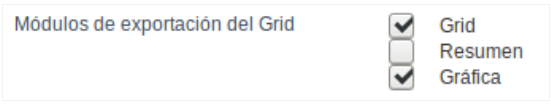
Permiten al usuario configurar los parámetros de creación de HTML impresión durante la ejecución de la aplicación.

Módulos de exportación del Grid

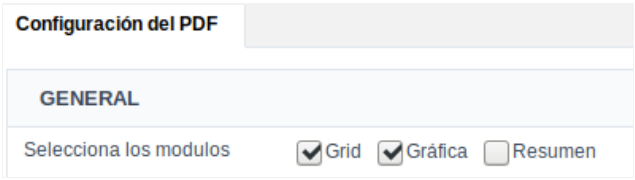
Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:



En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

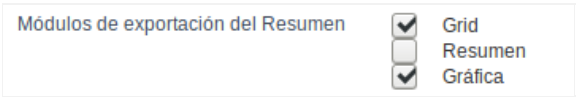


Módulos de exportación de resumen

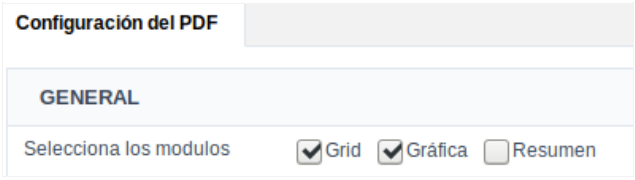
Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

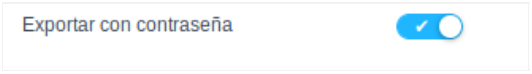


En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:



Exportar con contraseña

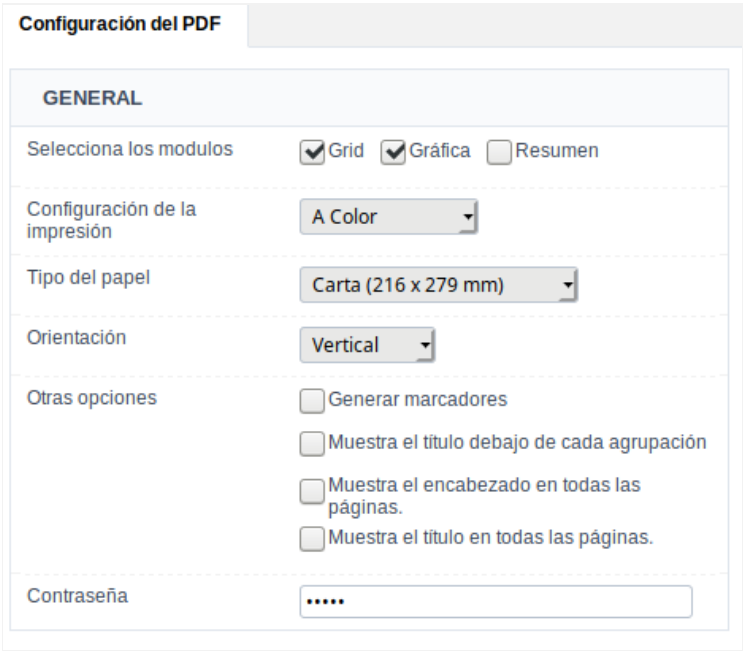
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

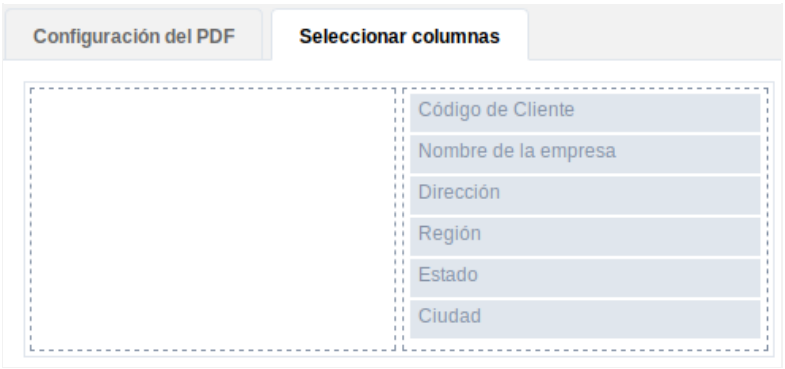
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Modo de impresión

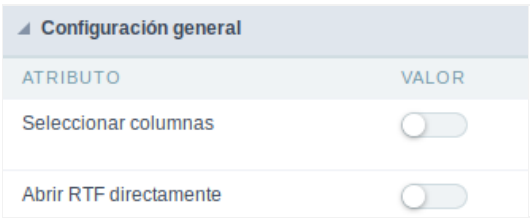
Le permite configurar los contenidos del archivo de impresión (Ambos, Página actual, Informe completo).

Imagen de fondo

Le permite establecer si el fondo se mostrará en la impresión.

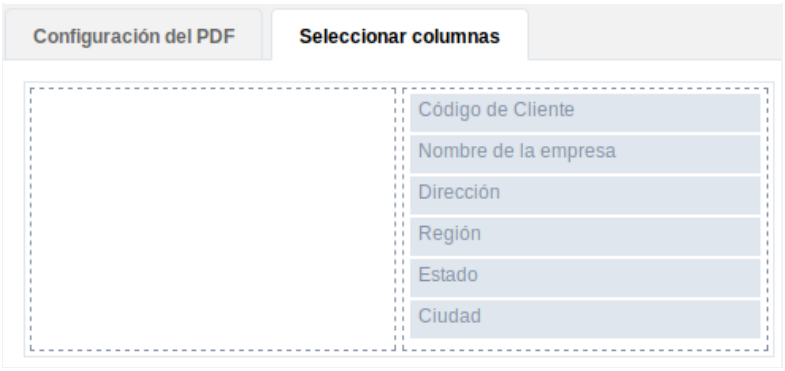
Exportacion de imagenes

Configuración de RTF



Seleccionar columnas

Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir RTF directamente

Permite definir si el documento se generará directamente o si se mostrará una página intermedia.

SQL

Configuración de SQL

Sentencia SELECT SQL	Le permite definir el SQL principal de la aplicación. Puede editar este SQL para agregar o eliminar campos.
Limit	Es posible limitar la cantidad de registros que SQL recuperará para la vista en la consulta.
Preparación de SQL	Puede ingresar comandos SQL o nombres de procedimientos que deben ejecutarse antes de la selección principal de la aplicación.
Conexión	Muestra el nombre de la conexión utilizada. Esta conexión se puede cambiar a otra conexión que tenga la misma tabla.
Usar mensaje personalizado	Usar un mensaje de error personalizado cuando la aplicación no dispone de ningún registro.
Mensaje de aplicación sin registro	Le permite configurar el mensaje para que se muestre si la consulta no devuelve ningún registro.
Fuente	Le permite configurar la fuente para el mensaje, hacer clic en el ícono al lado del campo y elegir la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Tamaño de texto	Le permite establecer el tamaño de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Color del texto	Le permite configurar el color de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Variable para la Tabla	Estos campos informados con valor, permiten que parte del nombre de la tabla definida en la selección sea modificada antes de la ejecución del comando por un contenido de una variable.

El primer campo debe ser llenado con el nombre de la variable. El segundo campo debe llenarse con la parte del nombre de la tabla que se reemplazará.

Variables para campos Le permite intercambiar el nombre de un campo de selección con el contenido de una variable. Este cambio ocurre antes de que se ejecute el comando.

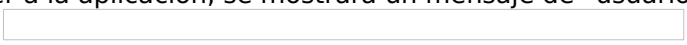
El primer campo debe contener el nombre de la variable, en el segundo campo debe seleccionarse el nombre del campo a reemplazar.

Distinguir mayúsculas y minúsculas Le permite configurar si la conexión será sensible a mayúsculas y minúsculas o no. (Caso diferenciado).

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Desabilitar o Auditor XSS

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

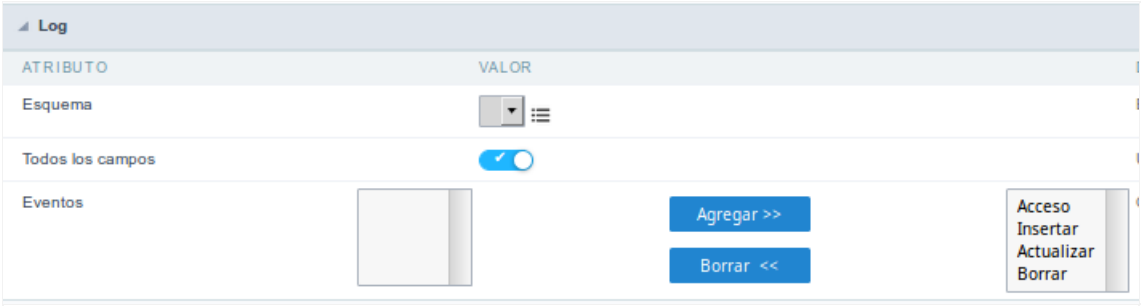
Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

Visión General

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Texto

Configuración General

Tipo de Datos

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo de texto que en la tabla tiene el nombre **nombre**, el cliente tendría un mejor entendimiento de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Nombre**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la internacionalización de su Aplicación.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

 Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
      - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

    - **Múltiples Valores (posición)**

      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

      Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

  El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

 Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

 Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Texto de múltiples líneas

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de texto de múltiples líneas.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Texto de líneas múltiples, puede informar un valor de texto al campo en varias líneas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
      - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

    - **Múltiples Valores (posición)**

      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

      Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

  El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

  Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

  Configuración de Múltiples valores (posición).

  - **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
  - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
  - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
  - **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

 Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Numero

Configuración General

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Etiqueta:

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Repetir Valor:

Al habilitar esta opción permite repetir el valor del campo si éste es igual al valor del registro anterior en la base de datos.

Ejemplo:

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Optiones de Lookup

El Lookup es una forma utilizada para poner al usuario final una lista de valores donde se pueden seleccionar los ítems que serán utilizados en la Aplicación. Por ejemplo, para un campo sexo en la base de datos con valores M o F puede ser presentado como Masculino o Femenino de forma dinámica. Puede recuperar estos valores de una tabla de base de datos.

Ejemplo:

Métodos para Lookup

Existen dos métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, es necesario informar manualmente las condiciones de selección del Lookup.

Automático: En este método, para definir este método de búsqueda, es necesario utilizar una consulta de base de datos.

Edición de Lookup - Automático:

Comando Select:

Define el comando SQL que recuperará el valor que se va a mostrar en el campo de consulta. El comando debe tener el formato siguiente SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}.

> El campo de consulta debe referirse siempre entre llaves {}. En el momento de la ejecución, el campo entre claves será reemplazado por su valor en la tabla.

Múltiples opciones:

Cuando el comando Select indica que se devuelven varios valores, se debe seleccionar la opción Sí.

Delimitador:

Define la ficha de los valores devueltos por el comando Select, esta opción se debe rellenar cuando se marca Sí en el atributo Múltiples opciones.

Utilizar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos: Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el comando select no devuelve ningún valor.

Ver el artículo original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y el look.

Utilizar conexión específica:

Permite seleccionar otra conexión existente en el proyecto diferente de la conexión actual de la consulta.

Edición de Lookup - Manual:

Lookup utilizado para modificar la visualización del campo con valores predefinidos.

Tipos de Lookup

Define el modo de funcionamiento de la búsqueda, pudiendo ser: Simple Valor, Múltiples Valores (Delimitador), Múltiples Valores (Posición) y Múltiples Valores (Binario).

Simple Valor: Sólo se muestra un valor para el campo. Se realiza una sustitución directa del valor almacenado en el banco por una etiqueta definida en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino

Múltiples Valores (Delimitador):

Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben separarse por un delimitador que se va a informar. Se realiza una sustitución de las partes de una cadena almacenada en el campo, separadas por un delimitador, por valores contenidos en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor E, C será sustituido por Deportes Cine.

Delimitador: Carácter usado para separar los valores dentro de una misma cadena.

Múltiples Valores (Posición)

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en una sola cadena del campo seleccionado. Para que esta información sea recuperada se informa, además de la etiqueta, la posición inicial y la cantidad de bytes que cada información ocupa dentro de la cadena.

Como ejemplo utilizaremos una cadena para almacenar Sexo, Estado civil y Hobby respectivamente. Sexo ocupa un byte, estado civil un byte y hobby dos bytes.

Para ello definimos la lista como:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Ejemplo: La cadena MCED se mostrará en la consulta como: MasculinoCasado Estudiar.

Etiqueta : Texto que se mostrará en la consulta. **Valor**: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino. **Inicio**: Posición inicial en la cadena donde la información está grabada. La primera posición es siempre 1. **Tamaño**: Cantidad de bytes que la información

ocupa en la cadena.

Múltiples Valores (Binario):

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en forma decimal del campo seleccionado.

Como ejemplos utilizaremos la siguiente lista (aunque no se informa en la interfaz de inclusión de valores en la lista, cada elemento tiene un valor asignado automáticamente según el orden):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para la visualización de los datos se realiza una descomposición del número decimal almacenado en el banco. Por ejemplo: los números 11 y 12 (grabados en la base de datos) se descompondrían de la siguiente manera:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Etiqueta:

Texto que se mostrará en la consulta.

Botón Agregar:

Incluye en la lista los valores rellenados en los campos Etiqueta y valor.

Botón Cambiar:

Cambia los atributos del elemento seleccionado.

Botón Eliminar:

Elimina el elemento seleccionado.

Botón Borrar:

Limpia los campos.

Botón Guardar:

Permite al usuario guardar toda la lista, para su posterior utilización a través de la opción Cargar definición de búsqueda.

Cargar Definición de Lookup:

Permite cargar una lista de valores predefinida para su uso como búsqueda.

Usar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el valor almacenado no coincide con ningún valor de la lista.

Ver el valor original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y lookup.

Decimal

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número decimal.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.

- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

- **Lookup Método - Manual**

  Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

  Interfaz de lookup manual.

  - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
    - **Valor único** :

    Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

    Configuración de lookup de valor único

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

  - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

    Configurar múltiples valores (delimitador).

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
    - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

  - **Múltiples Valores (posición)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

    Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :

    - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
    - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
    - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Porcentaje

Configuración general

Configuración general

Configuración de campo Porcentaje.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Porcentaje, se permite definir el formato de un porcentaje.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.

- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

- **Lookup Método - Manual**

  Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

  Interfaz de lookup manual.

  - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
    - **Valor único** :

    Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

    Configuración de lookup de valor único

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

  - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

    Configurar múltiples valores (delimitador).

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
    - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

  - **Múltiples Valores (posición)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

    Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :

    - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
    - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
    - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Moneda

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de moneda.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número de moneda.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.”.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.

- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

- **Lookup Método - Manual**

  Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

  Interfaz de lookup manual.

  - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
    - **Valor único** :

    Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

    Configuración de lookup de valor único

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

  - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

    Configurar múltiples valores (delimitador).

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
    - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

  - **Múltiples Valores (posición)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

    Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :

    - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
    - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
    - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Porcentaje (calculado)

Configuración general

Configuración general

 Configuración de campo Porcentaje.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Porcentaje, se permite definir el formato de un porcentaje.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.

- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

- **Lookup Método - Manual**

  Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

  Interfaz de lookup manual.

  - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
    - **Valor único** :

    Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

    Configuración de lookup de valor único

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

  - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

    Configurar múltiples valores (delimitador).

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
    - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

  - **Múltiples Valores (posición)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

    Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :

    - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
    - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
    - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Fecha

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de fecha.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como fecha y hora, se permite definir el formato de la fecha.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Formato de fecha**: Formatea las fechas utilizadas para la agrupación.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

 Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
      - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

    - **Múltiples Valores (posición)**

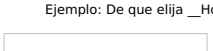
      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

      Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

  El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

  Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

   *Configuración de Múltiples valores (posición).*

  - **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
  - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
  - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

 Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Hora

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración del campo de Hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Tiempo, se permite definir el formato del tiempo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

 Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
      - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

    - **Múltiples Valores (posición)**

      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

      Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

  El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

  Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

  Configuración de Múltiples valores (posición).

  - **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
  - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
  - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
  - **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

 Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Fecha y Hora

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración del Campo de fecha y hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como fecha y hora, se permite definir el formato de la fecha.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Formato de fecha**: formatea las fechas utilizadas para la agrupacion.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

 Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
      - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

    - **Múltiples Valores (posición)**

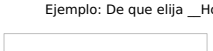
      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

      Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

  El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

  Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

   *Configuración de Múltiples valores (posición).*

  - **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
  - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
  - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

 Configuración de Múltiples valores (binario).

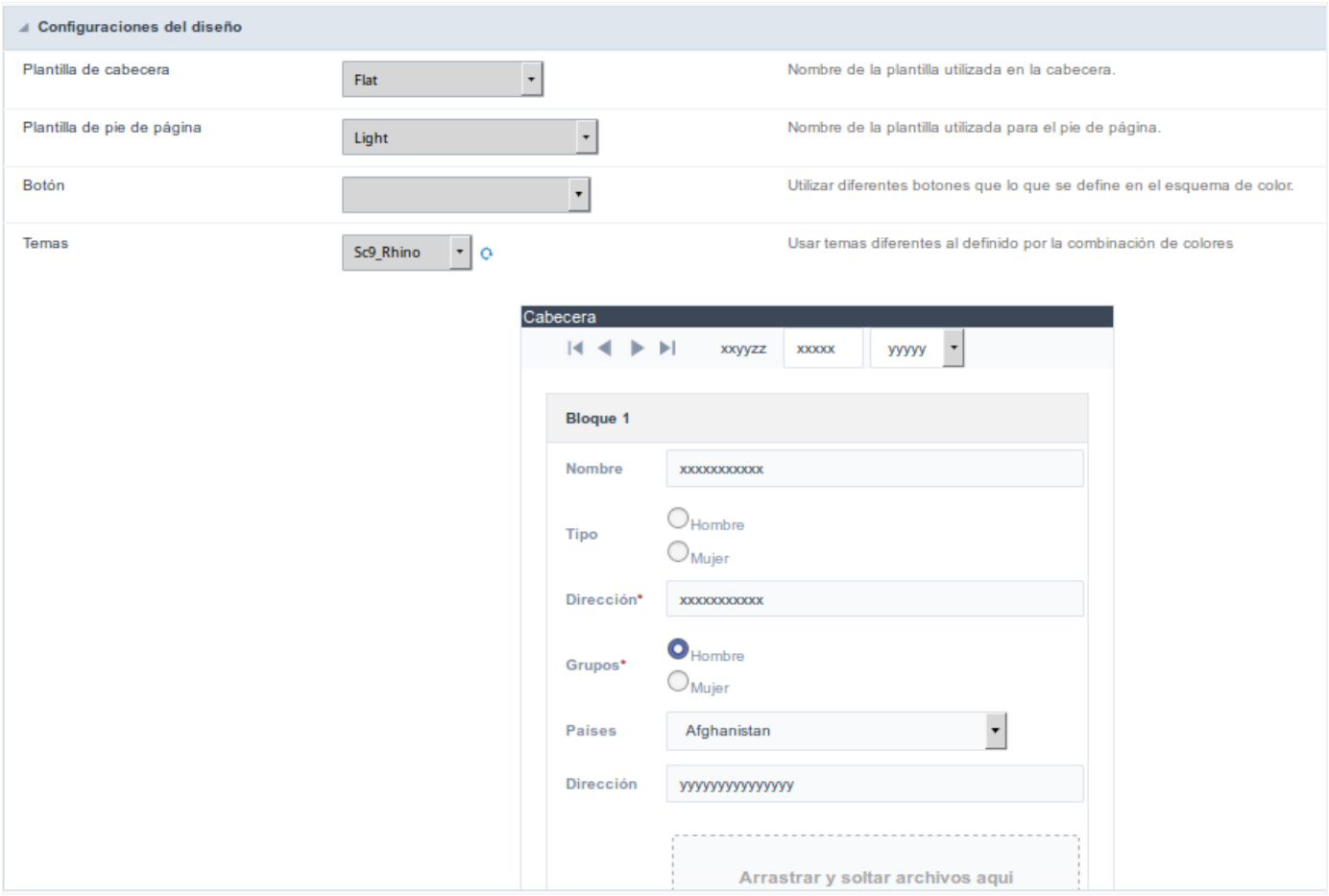
- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Layout

Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Configuracion del Layout

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

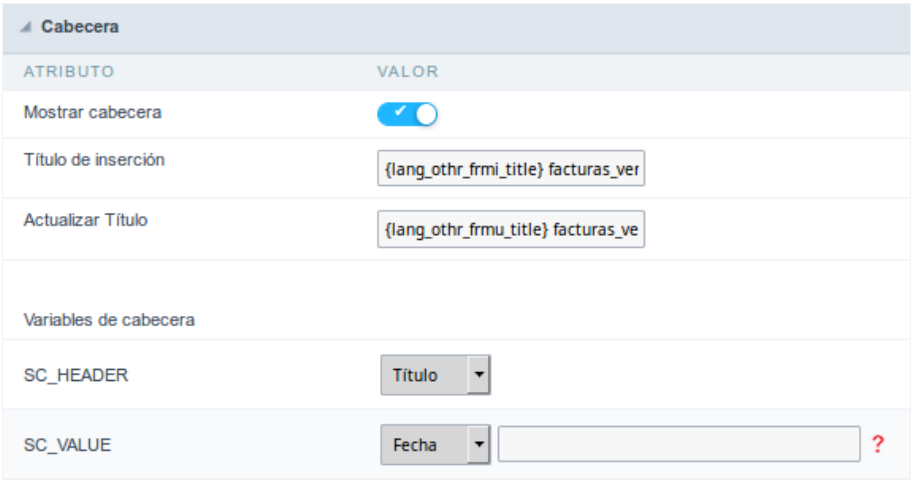


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



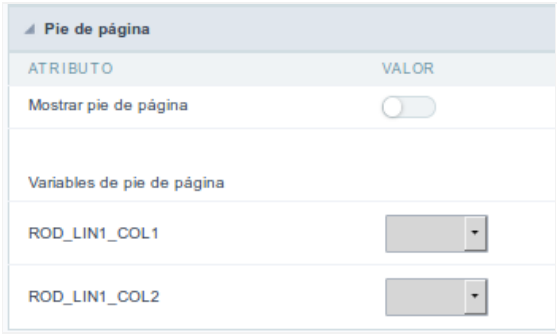
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.

- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo “**Fecha**”, mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono “**Elegir imagen**” y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón “**Subir**”.
- **Valor**: al seleccionar el tipo “**Valor**”, el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y “**Variables globales**”. p.ej. “Nombre del empleado: [v_name]”.

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

onApplicationInit

Se produce una sola vez cuando se carga la aplicación. Antes de que la aplicación ejecute SQL. Puede ser utilizado, para tratamiento de datos, o para verificación de variables.

onScriptInit

Este evento se ejecuta cuando la aplicación se carga o recarga antes de que se ejecute la selección principal de la aplicación. En este ámbito, las macros que cambian la selección generalmente se ejecutan, como: sc_select_field, sc_select_order, sc_select_where (add), etc. También podemos cargar el valor de algún atributo de la aplicación, así como verificar alguna política de seguridad antes de ejecutar la aplicación.

onHeader

Este evento se usa con frecuencia cuando se requiere mostrar cualquier valor calculado en el encabezado del informe Ex. En el encabezado del informe del cliente, se requiere mostrar el saldo del cliente en el encabezado de los informes. Cree un campo llamado fld_customer_balance en el menú de campos.

onFooter

Este evento se produce en la pantalla del pie de página de la aplicación; se usa con frecuencia cuando se requiere mostrar datos calculados en cuadrículas o informar pie de página. Ex: sc_lookup(ret," select sum({item_value}) from orders_items where id_order='{fld_id_order}' "); {fld_footer_total_field_a} = {ret[0][0]} * 0,1; El campo {fld_footer_total_field_a} se debe crear en el menú de campos

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Configuración de Búsqueda de Gráfica

En el área a continuación puede definir todas las opciones que formarán parte del Formulario de búsqueda.

- **Criterios de búsqueda**: permite seleccionar el comando SQL **AND** o **OR** para definir los criterios de la búsqueda utilizada;
- **Mostrar condiciones** : Muestra la condición de la búsqueda para que el usuario elija. En este caso, “AND” o “O” se mostrarán en el formulario de búsqueda, de modo que el usuario pueda elegir la opción deseada.
- **Usar la función de autocompletar en los campos** : El campo se convierte en autocompletar automáticamente de acuerdo con los valores existentes en la base de datos. Si el usuario elige **Sí**, la autocompletación se habilitará automáticamente en todos los campos que contengan una relación. Si el usuario elige **No**, no se mostrarán autocompletos. En el caso de que la opción seleccionada sea **Definida en el campo** respetará la configuración individualmente para cada campo.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda Refinada
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Nuevas opciones para las búsquedas rápidas
- Búsqueda Rápida
- Opción para desactivar búsquedas
- Búsqueda con bloqueo
- Búsqueda y retorno de un Dataset
- Búsqueda con botones en línea
- Etiquetas del Filtro avanzado

Videos relacionados

Criterios de Búsqueda

En esta interfaz, puede configurar las condiciones para cada campo del formulario de búsqueda al filtrar el SQL, en el combo izquierdo se muestra el campo. El combo de la derecha muestra una lista de las opciones para filtrar el campo seleccionado, para seleccionar las opciones simplemente haga clic en ellas (Igual a, Comenzando por, Contiene, etc.) y el botón Activar / Desactivar. Las flechas a la derecha permiten alterar el orden de los campos.

Para los campos Tipo de fecha, puede definir condiciones especiales para la búsqueda, acceder a las configuraciones de campo y editar las Configuraciones de condiciones especiales.

Debajo de la lista están los botones para habilitar las opciones seleccionadas:

- **Activa / Desactiva** : Habilita o deshabilita el campo o la opción seleccionada.
- **Todo**: marca todos los campos u opciones.
- **Ninguno**: Una marca todos los campos u opciones.

Enlaces relacionados 🔗

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda Refinada
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Nuevas opciones para las búsquedas rápidas
- Opción para buscar búsquedas
- Búsqueda Rápida
- Búsqueda con bloqueo
- Búsqueda y retorno de un Dataset
- Búsqueda con botones en línea
- Etiquetas del Filtro avanzado

Videos relacionados ▷

Settings

- **Márgenes** : Permite posicionar los márgenes del formulario de búsqueda.
- **Mantener los valores** : Cuando está habilitado, los valores de la búsqueda se mantienen cuando el usuario regresa al formulario de búsqueda.
- **Mantener las columnas y el orden de selección** : le permite determinar si, en cada filtro, deben conservarse los valores seleccionados para los campos de consulta y clasificación, es decir, en cada filtro, estos valores vuelven a la condición original.
- **Use Enter para** : Le permite definir la acción que tendrá la tecla Intro en la pantalla Buscar. **Tabular** le permite navegar entre los campos y **Enviar** realiza la búsqueda (activa el botón Buscar).
- **Mostrar etiquetas** : Permite mostrar las búsquedas utilizadas para la cuadrícula en forma de etiquetas.
- **Mostrar despues de Filtrar**: Cuando se habilita, las etiquetas se mostrarán después de realizar una búsqueda avanzada; si están desactivadas, las etiquetas siempre se mostrarán independientemente de realizar una búsqueda avanzada.
- **Unificar resultados** : Establece el número de caracteres para agrupar el resultado de las etiquetas. Esta opción se debe usar cuando el tipo de campo es múltiple-selección.
- **Treeview en las etiquetas** : Establece el uso de Treeview para las etiquetas.
- **Estado inicial de Treeview** : Esta opción solo funciona si se usa Treeview y establece el estado inicial de Treeview.
  - **Iniciar Abierto** : Mostrando las etiquetas
  - **Iniciar Cerrado** : Mostrando descripción completa como texto .
- **Limpie otros filtros después de enviar**: Después de aplicar el filtro avanzado, se eliminarán todos los demás filtros.
- **Interactuar con búsqueda dinámica**: aplique el mismo filtro en los campos coincidentes entre Filtro avanzado y Filtro dinámico, cuando no se muestren las etiquetas.
- **Resaltar**: resalta los resultados en la consulta. Solo funciona para las condiciones “Exactamente igual”, “Contiene” e “Inicio igual”.

Para personalizar cómo se mostrará el resaltado, debe acceder a la herramienta de edición de temas.

1 - Acceda al menú **Diseño > Temas para la aplicación**.
2 - Elija el tema deseado y haga clic en **Modo avanzado**.
3 - Luego busque el subelemento **Grid**, dentro del elemento del mismo nombre.
4 - En este subelemento encontrará la opción “Línea”, que contiene las carpetas **Líneas pares e impares**. En cada una de estas carpetas encontrará la opción **Búsqueda rápida resaltada**, con las opciones para editar Texto, Borde y Fondo de los términos buscados.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con bloqueo
- Opción para ocultar búsquedas
- Búsqueda en línea
- Búsqueda con botones en línea y retorno de un Dataset
- Etiquetas del Filtro avanzado

Videos relacionados

Select Fields

Adding and Removing Application Fields

Los campos deben configurarse utilizando los botones de selección, ubicados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la izquierda.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

En la columna izquierda, están los campos de la aplicación que no están en uso en el filtro, mientras que la columna derecha muestra todos los campos seleccionados y el orden en que se mostrarán.

Para agregar campos al filtro, selecciona los campos que deseas en el filtro y haz clic en el botón .

> Para seleccionar campos en secuencia, simplemente haz clic en un campo y arrástralo. Al presionar la tecla Control (Ctrl) puedes seleccionar varios campos alternos.

Búsqueda y posicionamiento

Field display order

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna derecha.

El orden de visualización debe definirse utilizando los botones de ordenación y , que moverán los campos seleccionados en la columna.

> Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**clientes**), el cual debe estar dentro de una página (**Pag1**).

A continuación, se muestra el uso de los botones para ordenar los campos

Save and Restore

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Guardar** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restaurar** que reorganiza los campos volviendo a la última posición guardada.

Restaurando la posición de los campos a la última definición guardada.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con botones en línea
- Búsqueda y retorno de un Dataset
- Búsquedas avanzado

Videos relacionados

Required

Define qué campos de aplicación serán obligatorios para la búsqueda.

La aplicación generada se mostrará con una viñeta (*) al lado del campo y se generará un mensaje de error si no se le asigna ningún valor.

- **Posición del marcador** : Posición del marcador en relación con el campo.
- **Mostrar mensaje** : Muestra si el mensaje de error de validación.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con botones
- Búsqueda con botón Reseteo y retorno de un Dataset
- Búsqueda avanzada

Videos relacionados

Gráfica - Búsqueda Avançada - Barra de Herramientas

Barra de herramientas

La barra de herramientas Buscar está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de manera que es posible definir los botones que se mostrarán en ambas barras. La selección de botones en la barra de herramientas superior e inferior funciona de forma independiente, permitiendo que los botones se muestren en ambas barras al mismo tiempo.

Interfaz de la barra de herramientas.

Navegación:

agrupa las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden mostrar en la aplicación.

- ***Buscar***: ejecutar la búsqueda.
- ***Limpiar***: Limpia todos los campos de búsqueda.
- ***Editar***: Habilita la opción ***Guardar etiqueta***.
- ***Exit***: salga de la aplicación.

Otros:

agrupa una diversidad de opciones relativas a la aplicación.

- ***Languages***: muestra un combobox con los nombres disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
- ***Temas***: muestra un cuadro combinado con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
- ***HelpCase***: muestra un botón para redirigir a la página de ayuda.

Separador

- **————————**: Disparece una línea que separa los botones cuando se usan los botones de grupo.

Usar botones en línea:

permite la alineación de los botones de filtro junto a los campos.

- __ Botones en línea__: le permite seleccionar qué botones se mostrarán al lado del campo y puede ordenarlos según sus deseos. Esta opción está disponible al habilitar **Use los botones en línea** en la configuración de los botones.

Configuración de Botones

Interfaz de configuración de botones.

- **Atajo**: Le permite establecer teclas rápidas de teclado en un botón.
- **Usar botones en línea**: Permite la alineación de los botones de filtro junto a los campos.
- **Posición de los botones en línea**: Establece el posicionamiento de los botones a la derecha o a la izquierda de los campos.
- **Cantidad de columnas**: Establece el número de columnas de visualización de los botones, lo que le permite configurar si se mostrarán uno al lado del otro o se distribuirán en columnas.

Enlaces relacionados 🔗

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda para cada tabla
- Búsqueda con botones en línea
- Búsqueda con opción de Búsqueda y retorno de un Dataset
- Máscaras de Filtro avanzado

Videos relacionados ▷

Save Searsh

Esta característica permite organizar perfiles de búsqueda, creando una opción para Guardar filtro en una aplicación de búsqueda, de esta manera es posible guardar la búsqueda realizada previamente. Puedes agregar algunas reglas. Con estos detalles, se puede guardar una búsqueda realizada por el usuario.

Interfaz de Guardar filtro.

Interfaz de Guardar filtro.

Enlaces relacionados 🔗

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con bloqueo
- Búsqueda con botón Reset
- Búsqueda con Lookup en línea y retorno de un Dataset
- Búsqueda con Filtro avanzado

Videos relacionados ▷

General Overview

In events, blocks can be used with global variables, local, JavaScript code, CSS codes and Scriptcase macros.

onScriptInit

Este evento ocurre solo una vez antes de mostrar el formulario de búsqueda. Se puede usar para establecer algunos valores predeterminados en los campos. Por ejemplo: {empresa} = [glo_empresa]; Los campos de fecha se usan de manera diferente. Usan un sufijo "dia" para el día, "mes" para el mes y / o "ano" para el año. Por ejemplo, el campo {Nacimiento} será: {Birth_dia}=date("d"); {Birth_mes}=date("m"); {Birth_ano}=date("Y");

onRefresh

Este evento ocurre cuando la aplicación de formulario se vuelve a cargar, es posible volver a cargar el formulario en función de los campos (seleccionar, radio, checkbox)

onSave

Este evento ocurre siempre que alguna configuración de búsqueda se guarda en la aplicación de filtro.

onValidade

Este evento se produce cuando se envía el formulario de búsqueda. Ex. para evitar algunas búsquedas o para validar cualquier parámetro de búsqueda if(strlen({nombre}) <= 0) { sc_error_message ("Complete el campo de nombre antes de enviar su búsqueda"); }

General Overview

En este módulo están disponibles las características de edición, atributos y visualización de la aplicación, de forma que puede aplicar visualización de temas, organizar bloques, definir valores y el formato del encabezado / pie de página, etc..

Bloques

Configuración de bloques

Conceptualmente, un bloque es un “contenedor” donde puede ubicar los campos de las Aplicaciones: Formulario, Control o Grid con orientación deslizante.

De forma predeterminada, las aplicaciones creadas en ScriptCase se crean con un solo bloque, con el mismo nombre que la aplicación. Puede agregar la cantidad de bloques que desea organizar de una manera más conveniente. En la página siguiente, observe que se trata de una Organización de columna, y allí es donde definirá si el siguiente bloque se establecerá al lado o debajo del actual.

En el lado izquierdo de cada bloque hay dos iconos, primero ![Application Block configuration] [configuracao_blocos_ico_edit] tiene la función de editar toda la información relativa al bloque y la segunda ! [Application Block configuration][configuracao_blocos_ico_delete] es eliminar el bloque.

Organizando la posición de los Bloques

- Vea a continuación cómo modificar el orden de visualización de los Bloques en una página.

Haga clic y arrastre el bloque que desea modificar a su nueva posición.

- Vea cómo eliminar un bloque de la pantalla

Haga clic en el bloque deseado y arrástrelo al ítem “Bloques no mostrados”. De esta forma, también puede arrastrar el bloque a otra página si lo desea. Vea las imágenes a continuación.

Atributos

Bloque

- **Nombre**: Nombre del bloque.
- **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Título

- **Mostrar**: Bandera que controla la visualización del título del bloque.

Etiqueta

- **Mostrar**: Bandera que controla id. La etiqueta de los campos se mostrará en el bloque.

Posición: Opciones para mostrar la etiqueta:

- **Encima**: la etiqueta se mostrará sobre el campo.
- **Al lado**: la etiqueta se mostrará junto al campo.
- **Abajo**: La etiqueta se mostrará debajo del campo.

Campos

- **Columnas** : Cantidad de columnas que se muestran una al lado de la otra en el bloque.
- **Posición**: la forma en que los campos se muestran en el bloque:
- **Abajo**: los campos se muestran uno debajo del otro respetando la cantidad de columnas.
- **Al lado**: los campos se muestran uno al lado del otro respetando la cantidad de columnas.
- **Línea**: los campos se muestran uno al lado del otro sin la tabulación.

Organización

- **Siguiente**: la forma en que los bloques se muestran en la página:
- **Abajo**: Indica que el siguiente bloque se colocará debajo del actual.
- **Al lado** : Indica que el siguiente bloque se colocará al lado del actual.
- **Pestañas**: indica que el siguiente bloque se colocará en una pestaña diferente a la actual.
- **Ancho**: especifica el ancho que ocupará el bloque en píxeles o porcentaje, en caso de que el valor esté en porcentaje, informe al (%).
- **Expandir**: Muestra el botón de expandir en la cabecera del bloque.

Crear un nuevo bloque

Para incluir nuevos bloques en una aplicación, haga clic en el botón . A continuación, verá la siguiente interfaz para definir el nombre y la etiqueta del bloque. Al final, haz clic en Crear.

Atributos

- **Nombre**: Nombre del bloque.
- **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Editar bloques

Para editar un bloque, simplemente haga clic en el icono ![Creating application blocks configuration] [configuracao_blocos_ico_edit], eso está en el lado izquierdo del bloque. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir los parámetros de los bloques. Al final, haz clic en guardar.

Atributos

- **Nombre**: Nombre del bloque.
- **Título**: Título del bloque para mostrar.
- **Mostrar Título**: Esta opción, cuando está activa, permite mostrar el título del bloque.
- **Fuente del título** : Fuente aplicada al título del bloque.
- **Tamaño de Fuente** : Tamaño de la fuente aplicada al título del bloque.
- **Color de fuente** : Color de fuente para el título del bloque.
- **Background Color** : Color de fondo del título del bloque.
- **Color de fondo** : Imagen de fondo para el título del bloque.
- **Altura de Título** : Altura en píxeles de la línea de título del bloque.
- **Alineación horizontal** : Alineación horizontal del título del bloque (Izquierda, Centro y Derecha).
- **Alineación vertical** : Alineación vertical el título del bloque (Superior, Medio e Inferior).
- **Mostrar etiqueta** : Mostrar las etiquetas de los campos en el bloque.
- **Columnas** : Cantidad de columnas de campo en un bloque.
- **Ancho de columnas** : Cómo se define el ancho del bloque.
- **Color de las etiquetas** : Color de las etiquetas de campo.
- **Organización de los campos** : Cómo se organizan los campos en el bloque.
- **Posición de la etiqueta** : Posición de las etiquetas de campo relacionadas con los datos.
- **Bloque Siguiente** : Posición del siguiente bloque relacionado con el bloque actual.
- **Color del borde** : Color de borde para el bloque.
- **Ancho del borde** : Ancho del borde para el bloque.
- **Ancho del bloque** : Ancho para el bloque.
- **Altura del bloque** : Altura para el bloque.
- **Espaciado de las celdas** : Espaciado de las celdas del bloque.
- **Expandir** : Muestra el botón de expandir en la cabecera del bloque.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con bloques
- Opción para ocultar búsquedas
- Búsqueda con botones en línea
- Plugin tipo lookup - Búsqueda y retorno de un Dataset
- Etiquetas web Filtro avanzado

Videos relacionados

Configuración de Visualización de Gráfica

Configuración de visualización

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto..

 Configuración del tema de visualización de la aplicación

Plantilla de cabecera

Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.

Plantilla de pie de página

Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.

Botón

Permite elegir el tema del botón para la aplicación.

Temas

Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

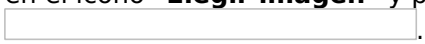
Cabecera y pie de página

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.

Configuración de la cabecera de la aplicación

Esta página puede cambiar según el formato de cabecera elegido en la Configuración de diseño.

- **Mostrar cabecera** : Esta opción determina si se mostrará la cabecera.
- **Título del formulario de búsqueda** : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
- **Variables de cabecera** : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el combo box. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:
  - **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
  - **Título**: esta opción cuando se selecciona, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
  - **Fecha**: cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
  - **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**"  .
  - **Valor**: Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

  Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página

Configuración del pie de página de la aplicación

Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

- **Mostrar pie de página** : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
- **Variables de pie de página** : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:
  - **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.
  - **Fecha**: cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
  - **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" .
  - **Valor**: Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

Settings

En esta pantalla, se definirá el comportamiento general del filtro dinámico en la aplicación.

Tipo de filtro

Define el tipo de filtro que se utilizará en la aplicación.

Constructor de Filtros

Permite que el usuario final cree filtros durante el uso de la aplicación, combinando diferentes condiciones y operadores lógicos (AND/OR) para crear filtros más robustos y generar informes más detallados.

A continuación, se muestra un ejemplo de cómo funciona el constructor de filtros.

El usuario puede agregar múltiples campos o condiciones anidadas para combinar el uso de operadores lógicos.

Filtro dinámico

Permite que el usuario final construya filtros durante el uso de la aplicación, añadiendo los campos que deben formar parte del filtro según sus necesidades, dentro de un mismo operador lógico.

A continuación, se muestra un ejemplo de cómo funciona el filtro dinámico.

El usuario debe seleccionar el operador lógico que se utilizará para todos los campos del filtro: Todas las condiciones (AND) o cualquier condición (OR).

Usar la tecla ENTER para

Este atributo define el comportamiento de la tecla ENTER cuando se muestra la pantalla del filtro.

Settings

Habilitar/Desabilitar

Este atributo define si el usuario puede deshabilitar campos o anidamientos en el constructor de filtros, manteniéndolos deshabilitados hasta que se recargue la aplicación.

Ejemplo del botón de deshabilitar

Exibir condição do filtro

Define si la condición del filtro se mostrará mientras el usuario construye su filtro.

Cuando está habilitado, la condición se genera a medida que el usuario agrega las condiciones y los operadores lógicos del filtro. Cuando está deshabilitado, esta condición no se mostrará.

Filtro Modal

Define la ubicación donde se abrirá el constructor de filtros en la aplicación.

Cuando está habilitado, el filtro se abrirá en un modal. Si está deshabilitado, el filtro se mostrará en un div debajo de la barra de herramientas de la aplicación. Consulta los ejemplos de ambos comportamientos a continuación.

Apertura en un modal

Div debajo de la barra de herramientas

Resaltar resultados

Este atributo define si los resultados de la búsqueda se resaltarán en la aplicación.

> El color de resaltado está definido por el tema de la aplicación.

Ejemplo de resultados resaltados después de la búsqueda

Save Search

Esta característica permite organizar perfiles de búsqueda, creando una opción para Guardar filtro en una aplicación de búsqueda, de esta manera es posible guardar la búsqueda realizada previamente. Puedes agregar algunas reglas. Con estos detalles, se puede guardar una búsqueda realizada por el usuario.

Interfaz de Guardar filtro.

Interfaz de Guardar filtro.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Búsqueda con bloqueo de búsquedas
- Búsqueda con botón Reseteo y retorno de un Dataset
- Etiquetas de Filtro avanzado

Videos relacionados

Select Fields

En esta pantalla, se deben definir los campos que estarán disponibles para su uso en el filtro dinámico.

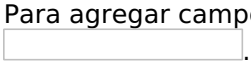
En la **columna izquierda**, se muestran todos los campos de la aplicación y el campo de **Búsqueda**, lo cual ayuda a localizar los campos. En la **columna derecha** se encuentran los campos seleccionados para ser mostrados en el filtro.

Adding and Removing Application Fields

Los campos deben configurarse utilizando los botones de selección, ubicados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la izquierda.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

En la columna izquierda, están los campos de la aplicación que no están en uso en el filtro, mientras que la columna derecha muestra todos los campos seleccionados y el orden en que se mostrarán.

Para agregar campos al filtro, selecciona los campos que deseas en el filtro y haz clic en el botón  .

> Para seleccionar campos en secuencia, simplemente haz clic en un campo y arrástralo. Al presionar la tecla Control (Ctrl) puedes seleccionar varios campos alternos.

Búsqueda y posicionamiento

Field display order

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna derecha.

El orden de visualización debe definirse utilizando los botones de ordenación y , que moverán los campos seleccionados en la columna.

> Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**clientes**), el cual debe estar dentro de una página (**Pag1**).

A continuación, se muestra el uso de los botones para ordenar los campos

Save and Restore

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Guardar** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restaurar** que reorganiza los campos volviendo a la última posición guardada.

Restaurando la posición de los campos a la última definición guardada.

Select Fields

En esta pantalla, se deben definir los campos que estarán disponibles para su uso en el filtro dinámico.

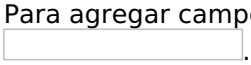
En la **columna izquierda**, se muestran todos los campos de la aplicación y el campo de **Búsqueda**, lo cual ayuda a localizar los campos. En la **columna derecha** se encuentran los campos seleccionados para ser mostrados en el filtro.

Adding and Removing Application Fields

Los campos deben configurarse utilizando los botones de selección, ubicados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la izquierda.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

En la columna izquierda, están los campos de la aplicación que no están en uso en el filtro, mientras que la columna derecha muestra todos los campos seleccionados y el orden en que se mostrarán.

Para agregar campos al filtro, selecciona los campos que deseas en el filtro y haz clic en el botón  .

> Para seleccionar campos en secuencia, simplemente haz clic en un campo y arrástralo. Al presionar la tecla Control (Ctrl) puedes seleccionar varios campos alternos.

Búsqueda y posicionamiento

Field display order

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna derecha.

El orden de visualización debe definirse utilizando los botones de ordenación y , que moverán los campos seleccionados en la columna.

> Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**clientes**), el cual debe estar dentro de una página (**Pag1**).

A continuación, se muestra el uso de los botones para ordenar los campos

Save and Restore

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Guardar** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restaurar** que reorganiza los campos volviendo a la última posición guardada.

Restaurando la posición de los campos a la última definición guardada.

General Overview

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Texto

Configuración general

Tipo de Datos

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo de texto que en la tabla tiene el nombre **nombre**, el cliente tendría un mejor entendimiento de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Nombre**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la internacionalización de su Aplicación.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

Usar Autocompletar

El campo adopta la función de autocompletar automáticamente en función de los valores existentes en la base de datos.

Usar Select2

Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.

Ancho para el Select2

Establece un ancho para el área para Select2.

Cantidad de caracteres

Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.

Cantidad de filas

Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.

Opciones de búsqueda

Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.

Empezado por: Se traerá los resultados con el inicio igual al de la búsqueda.
Cualquier parte: traerá los resultados donde existe la búsqueda en cualquier parte del registro.
Final igual: traerá los resultados con el final igual al de la búsqueda.

Convertir letras

Esta opción permite que el desarrollador informe cómo se mostrará el texto en el momento de la ejecución.

Las opciones disponibles son:

Minuscúla: Todas las letras del texto se convertirán a minúsculas.

Mayúsculas: Todas las letras del texto se convertirán a mayúsculas.

Primera palabra en mayúscula: La primera letra de la primera palabra se convertirá a mayúscula.

Capitalizar todas las palabras: La primera letra de todas las palabras Se convertirá a mayúsculas.

Texto entre los valores:

Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.

Enviar onChange:

Enviar búsqueda en este campo cuando cambiado.

Mostrar la condición:

Para mostrar o no la condición de búsqueda. Sólo funciona si la búsqueda tiene una condición.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Numero

Configuración General

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Etiqueta:

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Repetir Valor:

Al habilitar esta opción permite repetir el valor del campo si éste es igual al valor del registro anterior en la base de datos.

Ejemplo:

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

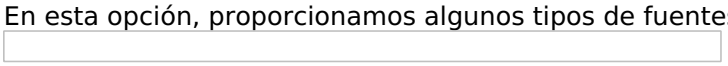
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Decimal

Configuración general

Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número decimal.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_decimal, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Decimal”. | Carácter | Descripción | |———–| ———————————————————————————–| | X | Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)). | | Z | Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda. | | | |

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor del campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir Valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

Usar Autocompletar

El campo adopta la función de autocompletar automáticamente en función de los valores existentes en la base de datos.

Usar Select2

Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.

Ancho para el Select2

Establece un ancho para el área para Select2.

Cantidad de caracteres

Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.

Cantidad de filas

Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.

Opciones de búsqueda

Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.

Empezado por: Se traerá los resultados con el inicio igual al de la búsqueda.
Cualquier parte: traerá los resultados donde existe la búsqueda en cualquier parte del registro.

Final igual: traerá los resultados con el final igual al de la búsqueda.

Texto entre los valores:

Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.

Enviar onChange:

Enviar búsqueda en este campo cuando cambiado.

Mostrar la condición:

Para mostrar o no la condición de búsqueda. Sólo funciona si la búsqueda tiene una condición.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Moneda

Configuración General

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Moneda, puede valores de moneda en el campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de Campo

- **Usar Autocompletar**: el campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Cantidad de caracteres**: Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.
- **Cantidad de filas**: Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.
- **Anchura**: Establece el ancho en píxeles para el cuadro de resultados.
- **Opciones de búsqueda**: Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.
- **Posición Entre Valores**: Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto Entre Valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Digit Grouping Separator, Decimal Separator.
- **Precisión Decimal**: Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Digitar Agrupación**: Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Selector Decimal**: Define el separador decimal.
- **Aceptar**: Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.

Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

    Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

    Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

    Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Fecha

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha, puede informar una fecha.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la grid**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha.
- **Separador de Fecha**: Permite informar al símbolo separador de la fecha.
- **Mostrar**: Selecciona el formato del día para mostrar.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **A**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
- **Use Cuadro Combinado**: Le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado.
- **Año como Combo**: Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha.
- **Año Inicial**: Primer año que se muestra en el combo.
- **Año Real**: Muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mes en Texto Completo**: Muestra el formato de mes en Completo.
- **Mostrar Calendario**: Habilita el ícono del calendario junto al campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.
    * **Nuevo calendario**: Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior.
    * **Límite de Años**: Cantidad de años que se muestra en el calendario.
    * **Ver Semana Número**: Muestra el número de la semana en la aplicación.
    * **Medios Adicionales**: Muestra los meses adicionales del calendario.
    * **Mostrar Año y Mes Combinados**: Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

Comportamiento de Campo

- **Posición entre valores**: Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto entre valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Condiciones Especiales

- **Todo el Período**: Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy**: Busca en la fecha de hoy.
- **Ayer**: Busca en la fecha de ayer.
- **Los Últimos 7 días**: Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2017 01/07/2017).
- **Este Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Último Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes pasado.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

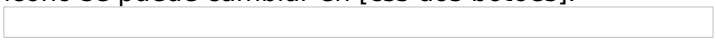
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Hora

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tiempo, puede informar una hora a este campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Selector de Tiempo**: Le permite informar el símbolo del separador por el tiempo.
- **Display**: selecciona el formato de la hora de visualización.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **TIME**. Debe usar los caracteres **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.

Comportamiento de Campo

- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

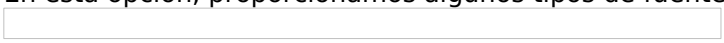
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Fecha y Hora

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha y hora, puede informar una fecha y hora a este campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Separador de Fecha**: Permite informar al símbolo separador de la fecha.
- **Selector de Tiempo**: Le permite informar el símbolo del separador por el tiempo.
- **Mostrar**: seleccione el formato del día / hora para la visualización.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **DATETIME**. Debe usar los caracteres **A**, **M**, **D**, **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Año**, **Mayo**, **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.
- **Usar Cuadro Combinado**: le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado. * **Año como Combo**: Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha. * **Año Inicial**: Primer año que se muestra en el combo. * **Año Real**: Muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mento en texto completo**: Muestra el formato de mes en Completo.
- **Mostrar Calendario**: Habilita el ícono del calendario junto al campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado. * **Nuevo Calendario**: Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior. * **Límite de Años**: Cantidad de años que se muestra en el calendario. * **Ver Número de Semana**: Muestra el número de la semana en la aplicación. * **Meses Adicionales**: Muestra los meses adicionales del calendario. * **Mostrar Año y Mes combinados**: Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

Comportamiento de Campo

- **Posición entre Valores** : Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Condiciones Especiales

- **Todo Período**: Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy**: Busca en la fecha de hoy.
- **Ayer**: Búsquedas en la fecha de ayer.
- **Los Últimos 7 días**: Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2018 01/07/2018).
- **Este Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Último Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes pasado.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

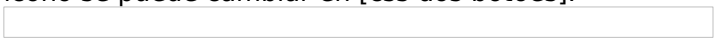
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Select

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Seleccionar, puede seleccionar múltiples opciones de un cuadro combinado (Seleccionar campo).
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de Campo

![Select Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o F puede presentarse como Masculino o Femenino o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuración de Lookup para el campo.

Edición de lookup Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

Seleccionando el tipo de Lookup.

Método de lookup - Automático

El lookup mostrará los valores seleccionados en el campo de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

Interfaz del Lookup Automático

SQL Select: Permite definir el comando SQL que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT campo_clave, campo_descripcion FROM tabla”.

El valor de campo_clave se almacenará en el campo de la tabla.

- **Valores múltiples**: Cuando está habilitada esta opción, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.

- **Delimitador** : Permite definir el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Altura** : Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de título en el objeto de selección (Atributo del título)

asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.
- **Enlace**: Permite crear un enlace a otro formulario que permite manipular la lista que se muestra en el campo de selección. Después de la manipulación, el objeto seleccionado se actualizó automáticamente.

Método de lookup - Manual

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

Interfaz del Lookup Manual.

Tipo de lookup: Permite definir la funcionalidad del lookup, siendo: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
- **Predeterminado**: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya confirmado.
- **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

Múltiples Valores(delimitador)

Puede almacenar varios valores para el campo de selección. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación **Deporte**, **Cinema** y **Turismo** se almacenará como **D; C; T** en caso de que el delimitador sea; (semi coma).

Configuración de lookup de Multiple Valores (delimitador)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección. * **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**. * **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;). * **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que ocupa cada información en una cadena.

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El Género usa un byte como el Estado civil, el Pasatiempo usará dos bytes.

El siguiente ejemplo:

| Etiqueta | Valor | Inicio | Tamaño |

Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiar	ES	3	2
Deporte	DE	3	2
Leer	LE	3	2

Ejemplo: Usted elige **Hombre**, **Soltero** y **Leer**, en el banco de datos será llamado con el siguiente valor **MSLE**.

Configuración de valores múltiples (posición)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección
    - **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
    - **Negativo** : Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
    - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
    - **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
    - **Altura** : Define la altura para el objeto seleccionado.
- **Múltiple Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.
  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: Si se seleccionaron las opciones **Deportes** y **Cultura**, el número almacenado en la tabla sería **3**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = **3**

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones **Deportes**, **Placer** y **Leyendo**, el número almacenado en la tabla sería **13**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = **13**

Configuración del la edición de lookup Múltiples valores (Binario)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en el elemento de lista del campo de selección.

* **Altura**: Define la altura para el select object.

* **Insertar Botón**: Inserta a la lista de los valores informados en los campos de etiqueta y valor.

* **Actualizar Botón**: Modifica los atributos del elemento seleccionado.

* **Borrar Botón**: Quita el elemento seleccionado de la lista.

* **Limpiar Botón**: Limpia los campos.

* **Guardar Botón**: Permite que el usuario para guardar todos los elementos de la lista, para usarlos en otros campos, haga clic en Load lookup definition.

* **Cargar definiciones de lookup**: Permite restaurar la lista de valores predeterminados cuando se utiliza la búsqueda. Se enumeran las diferencias existentes en la secuencia de comandos y los guardados por el usuario.

* **Usar título**: Permite que se muestre una línea de título en el objeto seleccionado (Atributo del Título) asociado a un valor informado manual (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

Mostrando la búsqueda original.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Método de Lookup - Valor Actual

Este lookup se usa para enumerar todos los valores en el campo seleccionado.

> Este lookup aplicará un “distint” a su consulta SQL.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del

campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Doble Select

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Double Select Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Checkbox

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Check box Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Radio

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Radio Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

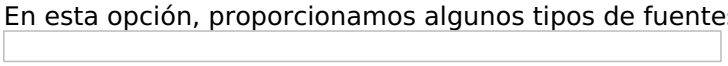
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Texto Auto-Complete

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

- **Convertir Letras**: Permite convertir el texto del campo.
- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Lookup de Búsqueda

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

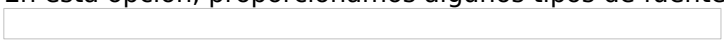
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Número Auto-Complete

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Marca de agua**: Muestra una marca de agua en el campo.
- **Usar Select2**: Permite utilizar el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Digit Grouping Separator, Decimal Separator, Negative sign y Negative number format.
- **Precisión Decimal**: Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Digitar Agrupación**: Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Selector Decimal**: Define el separador decimal.
- **Aceptar**: Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

Lookup de Búsqueda

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Comparación de fechas

Campo especial que permite cambiar el funcionamiento de un campo de tipo fecha en el filtro de resumen, haciendo posible la comparación de métricas a lo largo del tiempo. Para utilizar este tipo de campo, es necesario haber creado un campo de tipo fecha y, a continuación, cambiar su tipo a Comparación de fechas.

> Sólo está disponible en el filtro avanzado y su funcionamiento es exclusivo del módulo de resumen de consultas.

Ejemplo de campo en el filtro de resumen

Ejemplo de resumen generado

Al utilizar la comparación, el resumen se montará mostrando los valores de los periodos introducidos.

Configuración general

Este bloque contiene la configuración general del campo, y donde se “transformará” en un campo de comparación de datos, basta con ir a la configuración de un campo de fecha y cambiar el *Tipo de datos* para **Comparación de fechas**

Tipo de datos

Este atributo define el tipo de campo en la aplicación. Este ajuste afecta a las opciones de configuración que se mostrarán al desarrollador, así como al comportamiento del campo al ejecutar la aplicación.

Durante el proceso de creación de las aplicaciones, Scriptcase mapea los campos de la(s) tabla(s) utilizada(s) y define el tipo de datos de los campos de acuerdo con su tipo SQL.

Por ejemplo
Los campos de tipo varchar en la tabla se definirán como texto en el atributo **DataType**.

> Puede cambiar el tipo de datos del campo, pero es importante tener en cuenta el **Tipo SQL**, que se muestra en el bloque de Configuración general, para definir el tipo de datos del campo.

Label Filtro

Define el título de la columna que se muestra en la aplicación en ejecución y se puede definir mediante: Lang, Texto o Variable global.

Lang

El uso de lang en la definición del atributo está indicado para la creación de sistemas multilingües. Las LONG deben definirse previamente utilizando la opción Traducir aplicaciones o a través del Diccionario de datos.

Texto fijo

En este caso, el título de la columna no cambiará a partir de la interacción del usuario, como el cambio del idioma de la aplicación por ejemplo.

Es una buena opción para sistemas creados con un solo idioma.

Variable global

El uso de variables globales permite cambiar el título de la columna de acuerdo con la regla de negocio del sistema.

> También ofrecemos la macro sc_label que permite cambiar el título de la columna independientemente de cómo se haya definido el atributo label.

Ejemplo del título de una columna

Usar la misma label da Grid

Esta opción cuando está activada, permite utilizar el título del campo definido en la grid, en este caso el valor definido en el atributo **Label filtro** no se tendrá en cuenta.

Formato de valores

Usar la configuración regional

Permite aplicar la configuración regional de formato de fecha al campo, de acuerdo con el idioma de la aplicación. Al deshabilitar el uso de *configuraciones regionales* se mostrarán algunas configuraciones como: **Separador de fecha**, **Primer día** y **Pantalla**.

Eche un vistazo a continuación para obtener más detalles sobre cada opción de configuración.

> Puedes cambiar la configuración regional en general, permitiendo el uso de la opción y la misma configuración en todos tus proyectos, dependiendo del idioma utilizado. Para esta configuración acceda al menú *Ubicaciones >* *Configuración regional*

Separador de fecha

Define el carácter que se utilizará para separar visualmente las partes de la fecha (día, mes y año). Los caracteres comúnmente utilizados son: barras (“/”), guiones (“-“) y Puntos (.).

Algunos ejemplos

- **Barras (/)**: 25/10/2023
- **Guiones (-)**: 25-10-2023
- **Puntos (.)**: 25.10.2023

> Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Primer día

Establece el primer día de la semana para mostrar en el calendario el campo fecha para la selección de fechas.

Ejemplo de cambio del primer día

En este ejemplo el *Primer día* se estableció como Lunes, cambiando el orden de visualización de los días de la semana en el calendario del campo.

> Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Exposición

Establece el formato de visualización de la fecha, seleccionado uno de los formatos listados.

Las opciones son:

- dd-mm-aaaa
- mm-dd-aaaa
- aaaa-mm-dd

> Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Mostrar número de semana

Define si se mostrará el número de semanas en el calendario del campo fecha.

Exemplo do calendário com numero de semanas

Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Condiciones especiales

Define las condiciones especiales que se mostrarán en el calendario en el campo de fecha, véase el ejemplo siguiente.

Ejemplo de condiciones especiales en el calendario de campos de fecha

Si no se activa ningún intervalo, el calendario del campo de fecha no tendrá ninguna condición especial.

Ejemplo de campo de fecha sin condiciones especiales

Seleccionar valores

Este atributo debe utilizarse para definir las condiciones especiales que figurarán como opción en la aplicación. Los intervalos predefinidos se agrupan en función del periodo al que se refieren. Por ejemplo, la condición *Semana pasada* está en el **Semana**.

En cada una de las pestañas también puede crear intervalos personalizados utilizando el botón **Añadir nuevo intervalo**.

En el la pestaña **Ordenación**, se enumerarán todos los intervalos seleccionados, de modo que el orden de visualización puede modificarse en función de las necesidades del usuario.

Pestaña de clasificación

Esta pestaña enumera todas las condiciones seleccionadas, permitiéndole reordenar los intervalos según las necesidades de su sistema. También puede eliminar condiciones una a una o mediante el botón **Eliminar todo**.

Añadir nuevo intervalo

Al hacer clic en *Añadir nuevo intervalo* Se abrirá una pantalla con algunas opciones para la inclusión de nuevos intervalos. Para agregar un rango debemos indicar seleccionar el tipo(próximo o último) e indicar el período (valor).

Por ejemplo, agregando un intervalo en la pestaña año, definido *Último* en el atributo **Type** y informando *2* en el atributo **Valor** se creará un intervalo: **Últimos dos años**

Este botón está disponible en las pestañas **Año**, **Trimestre**, **Mes**, **Semana** y **Día**.

Type

Define si el intervalo creado se referirá a un período futuro (próximo) o a un período anterior (último).

- **Próximo** - Establece que el intervalo creado se referirá a una fecha futura, por ejemplo, **Próximo año**.
- **Último** - Define que el intervalo se refiera a una fecha anterior, por ejemplo, **Último Año**.

Valor

Define la cantidad de tiempo del intervalo.

Este campo solo acepta valores enteros, positivos mayores que cero.

Título

Define el texto que se mostrará en la aplicación. Cuando se crea un nuevo rango, se genera automáticamente un lang, también se puede utilizar un texto fijo.

Incluir Actual

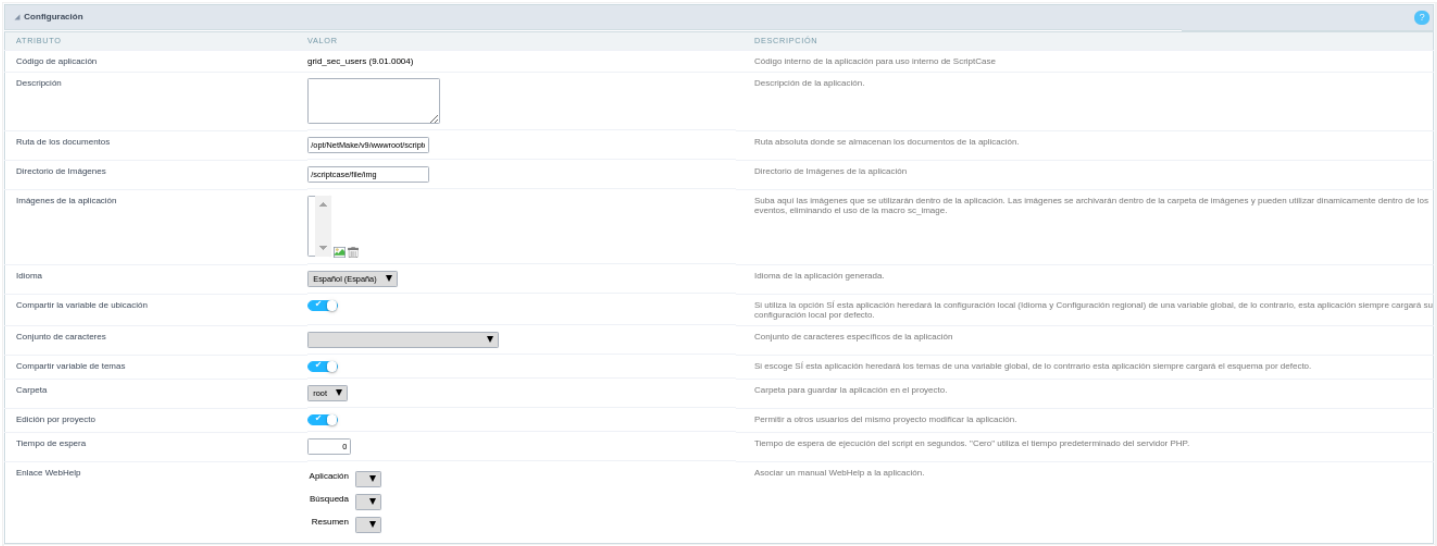
Esta opción cambia el funcionamiento del intervalo creado añadiendo el período actual al intervalo.

Por ejemplo, agregando un intervalo en la pestaña año, definido *Siguiente* en el atributo **Type** e informando *2* en el atributo **Valor** y marcando la opción **Incluir actual** se creará un intervalo: **Próximos 2 años a partir del actual**.

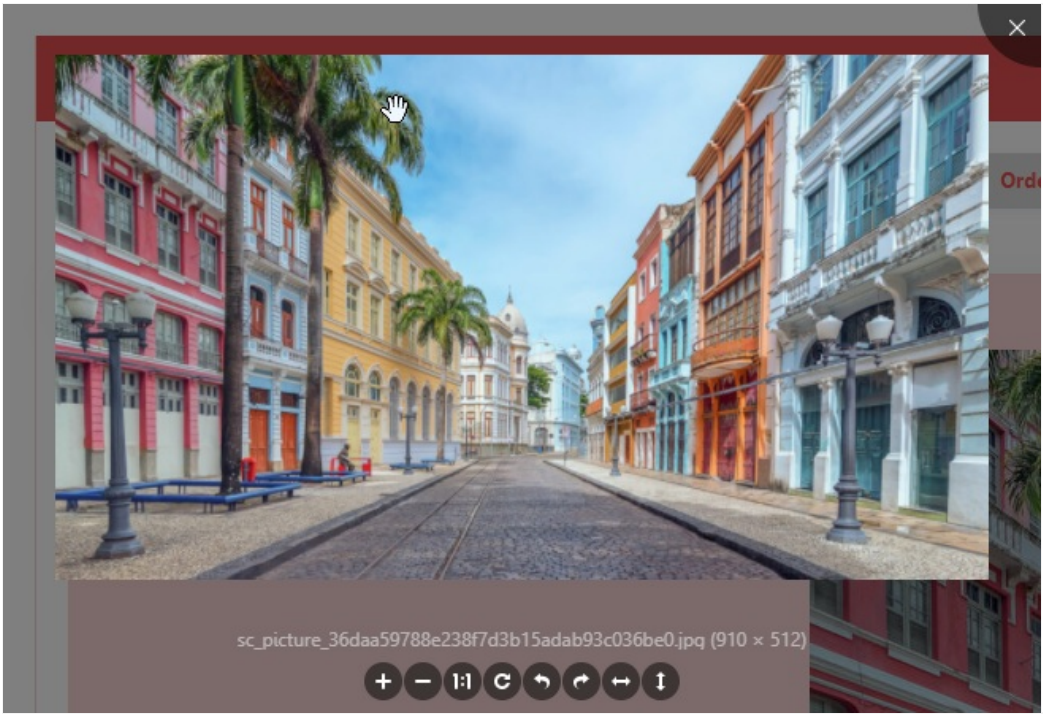
Aplicación

Configuración

En esta configuración, puede establecer los atributos comunes de las aplicaciones creadas por ScriptCase.



- **Código de aplicación** : Código de la aplicación que se determina en el momento de la creación de la aplicación, este código puede renombrarse en el lista de aplicaciones.
- **Descripción** : Este campo está reservado para una breve descripción de los objetivos de la aplicación.
- **Ruta de documentos** : La ruta absoluta al directorio de documentos de la aplicación.
- **Directorio de imágenes** : Directorio base donde se almacenan las imágenes de la aplicación.
- **Imágenes de aplicación** : Permite importar imágenes en la aplicación y usarlas en las rutinas de la aplicación, sin tener en cuenta la macro sc_image.
- **Idioma** : Idioma de la aplicación generada. Todos los consejos y mensajes se muestran en el idioma seleccionado.
- **Compartir la variable de ubicación** : Comparte la configuración de Ubicación con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Conjunto de caracteres** : Define el juego de caracteres específico utilizado en la aplicación.
- **Compartir variable de temas** : Comparte la configuración del Tema con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Carpeta** : Carpeta donde la aplicación está almacenada en el grupo de trabajo.
- **Edición por proyecto** : Permite a los otros usuarios del grupo editar la aplicación.
- **Tiempo de espera** : Tiempo del tiempo de espera en tiempo de ejecución en segundos. Si el valor es Cero, asume el tiempo de espera predeterminado de PHP.
- **Enlace WebHelp** : Asociar los archivos del HelpCase con la aplicación.
- **Visor de imágenes**: activa las funciones del visor de imágenes en la aplicación en ejecución. Al hacer clic en la imagen, el usuario puede arrastrar, rotar, voltear y ampliar la imagen seleccionada.



Configuración de Error

Configuración de Error

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Error de Script	☐	Muestra información sobre el script y la línea donde ocurrió el error.
Error de SQL	☑	Mostrar la consulta SQL que originó el error.
Modo de depuración	☐	Ejecutar aplicación en modo de depuración (mostrando los comandos SQL usados).
Salida de Error Ajax	☑	Ventana de salida con ajax, para depurar

Atributos

- **Error de Script** :Permite visualizar la información de la línea de scripts donde ocurrió el error.
- **Error de SQL** : Permite mostrar el SQL donde ocurrió el error.
- **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo Debug, mostrando los comandos SQL en el momento en que se ejecutan.
- **Salida de error Ajax** : Abra una ventana de depuración con la salida del Ajax.

Navegación

Define los atributos de la navegación de una aplicación a otra.

Navegación

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
URL de salida		URL para redirigir al usuario al salir de la aplicación.
Cerrar al Salir	☐	Cierre la ventana del navegador después de salir de la aplicación.
URL de redireccionamiento		URL para redirigir al usuario si falta una variable de aplicación.
Variable de redireccionamiento		Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento.

Atributo

- **URL de salida**: URL en la que el usuario será redirigido al salir de la aplicación.
- **Cerrar al Salir**: al salir de la aplicación, cierre la ventana del navegador.
- **URL de redireccionamiento** : URL para redirigir en caso de que no haya variables globales disponibles.
- **Variable de redireccionamiento** : Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento

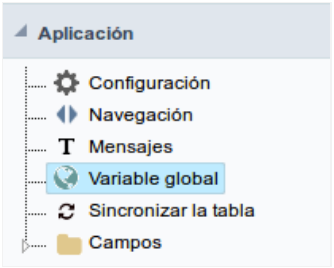
Variables Globales

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.



Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.

Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método

POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:

- **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
- **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
- **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
- **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
- **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.

- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Programación

En esta versión de ScriptCase se incorpora el concepto de programación, con el uso de atributos, métodos, recursos y bibliotecas. En la versión anterior ya era posible crear reglas de negocio en aplicaciones usando este concepto, la gran diferencia ahora es que esto se puede hacer de una manera más organizada, facilitando tanto el desarrollo como la comprensión de la regla por parte de otro desarrollador.

Atributos

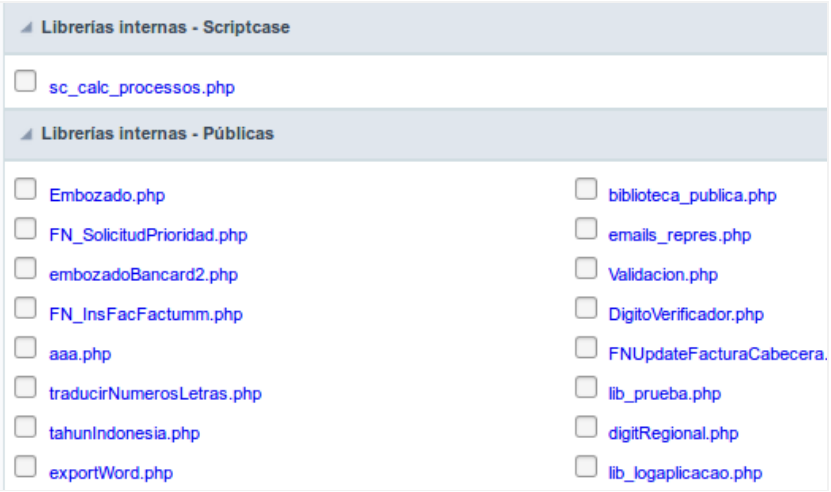
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías internas

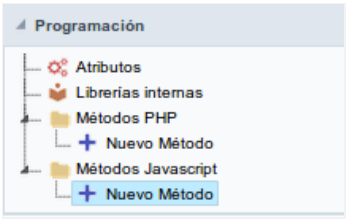
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos de PHP

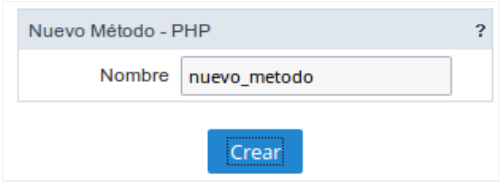
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

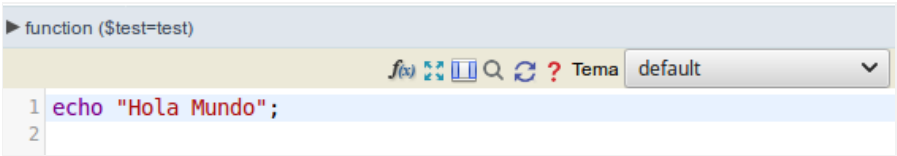


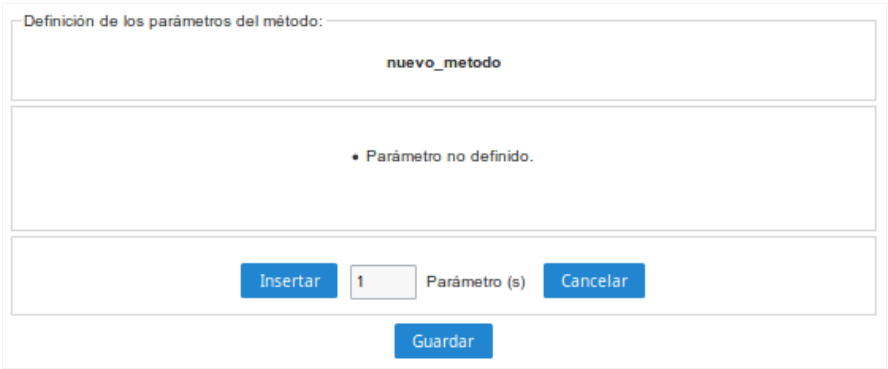
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

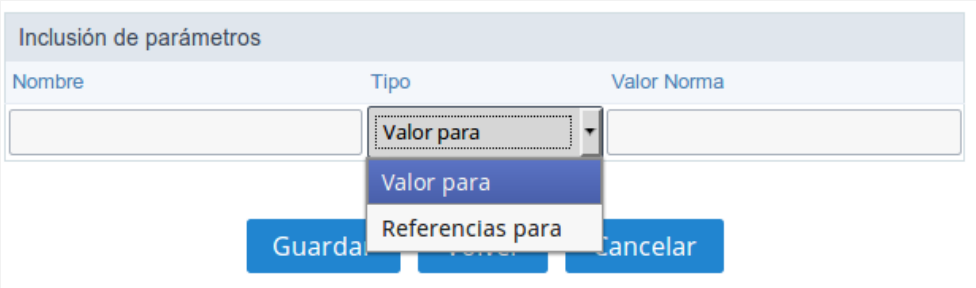


Los métodos pueden recibir parámetros.





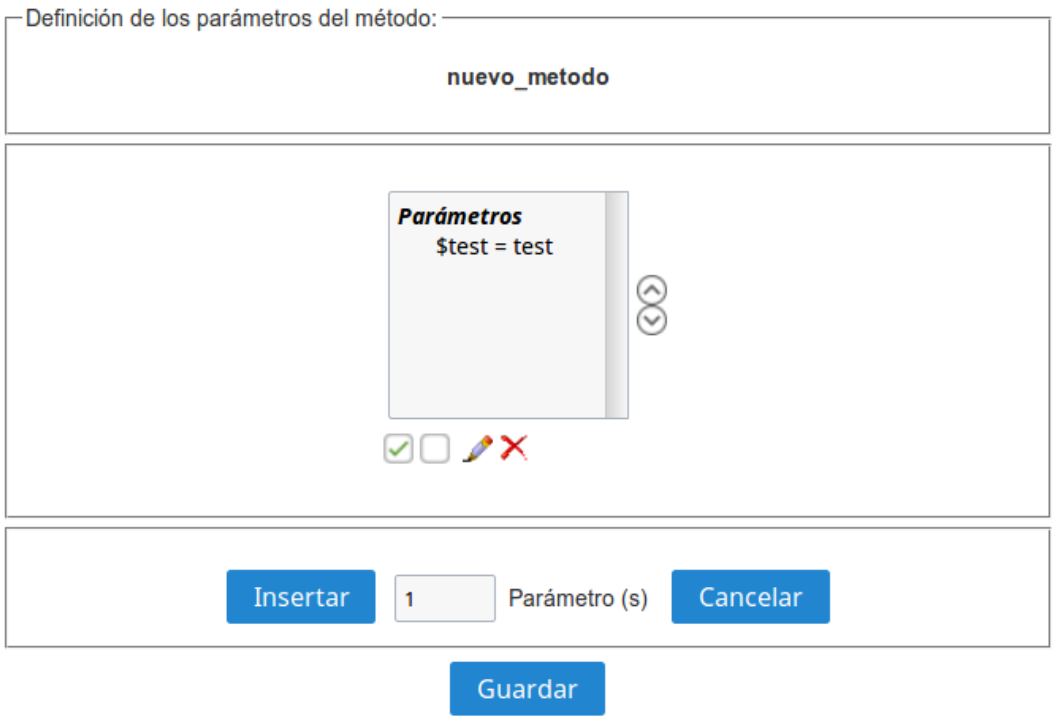
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:



- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

!– Include dos links relacionados –>

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Temas

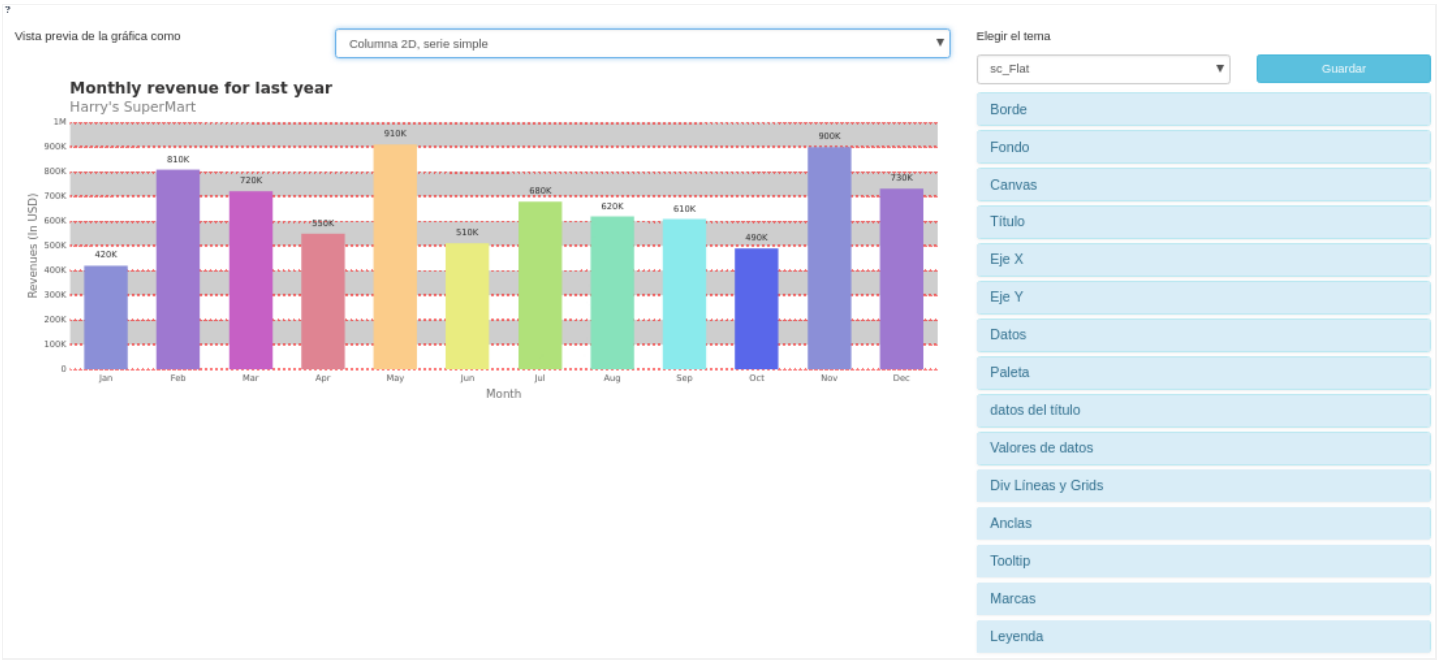
Tema

En esta área puede personalizar los temas del gráfico, podrá obtener una vista previa de cómo se verá de acuerdo con cada tipo de gráfico.

Si personaliza el tema usando esta área, estará disponible solo para la aplicación actual solamente. Si necesita personalizar el tema y aplicarlo a otra aplicación, proyecto y usuarios, deberá usar la opción “Temas del gráfico” en el menú principal “Diseño> Temas del gráfico”. Allí encontrará la misma interfaz con la opción de guardar los cambios como “nivel de usuario, nivel de proyecto o nivel de Scriptcase”

En esta área puede personalizar los temas del gráfico, podrá obtener una vista previa de cómo se verá de acuerdo con cada tipo de gráfico.

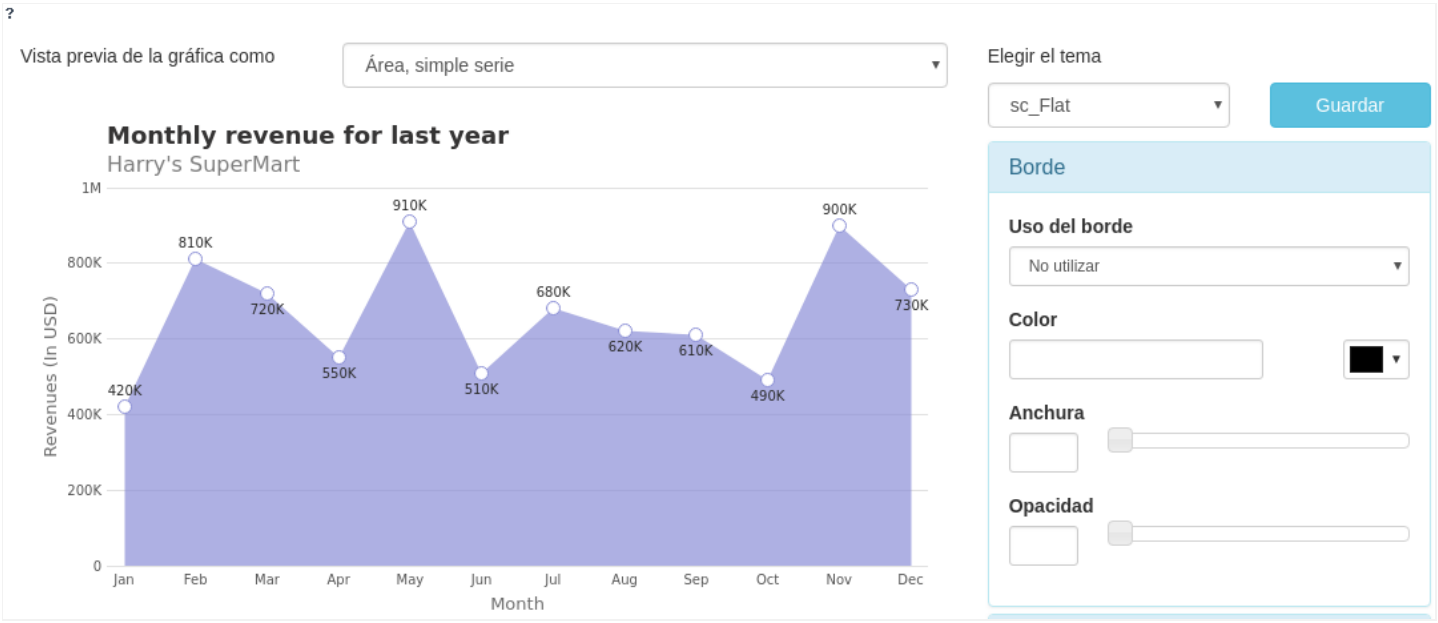
Si personaliza el tema usando esta área, estará disponible solo para la aplicación actual solamente. Si necesita personalizar el tema y aplicarlo a otra aplicación, proyecto y usuarios, deberá usar la opción “Temas del gráfico” en el menú principal “Diseño> Temas del gráfico”. Allí encontrará la misma interfaz con la opción de guardar los cambios como “nivel de usuario, nivel de proyecto o nivel de Scriptcase””



Vista previa de temas

Bordes

Active esta función para agregar un borde alrededor del área del gráfico.

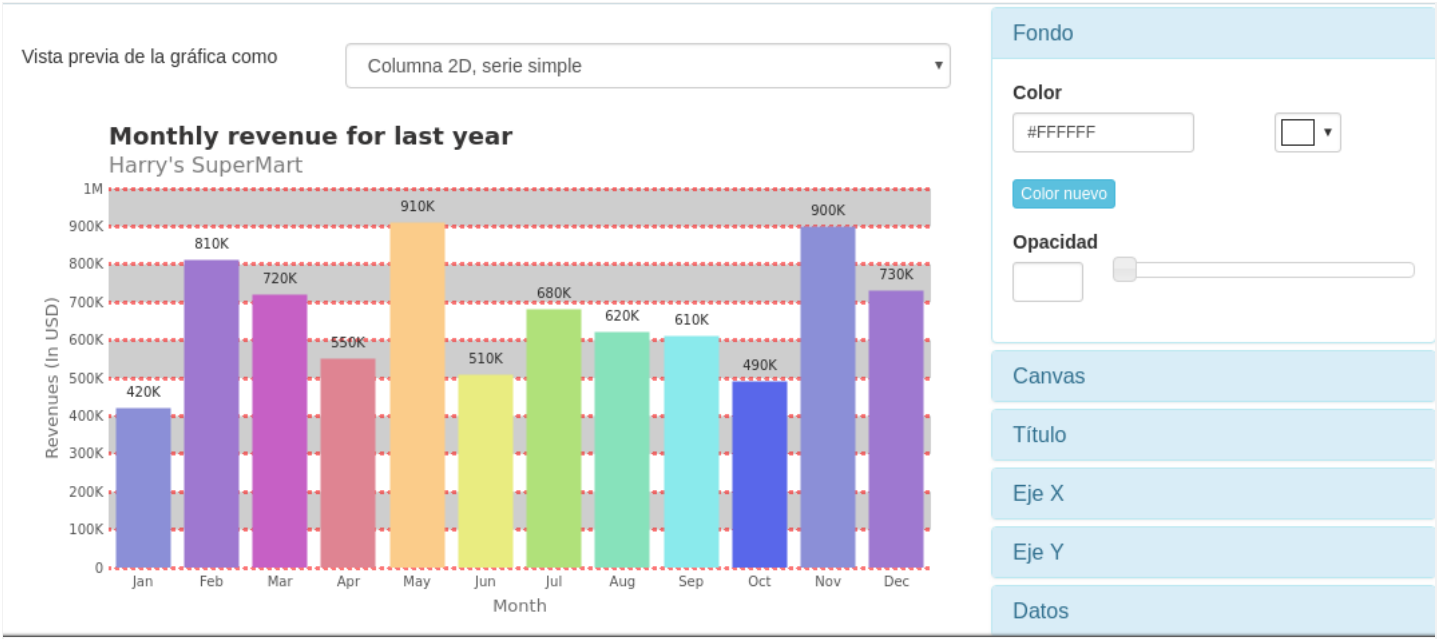


Bordes

- **Uso del borde** : Cuenta con estas informar, utilizar o no utilizar.
  - **No informado**: Esta opción usará la opción predeterminada del tema.
  - **Utilizar** : Seleccione el borde como activo, tendrá que establecer el ancho.
  - **No utilizar** : para eliminar o no usar el borde.
- **Color** : Seleccione el color del borde, y puede informar un valor hexadecimal o seleccionar usando el selector de color.
- **Anchura** : Establece el ancho del borde en píxeles.
- **Opacidad**: Establece la transparencia del borde.

Fondo

Opciones para configurar el color de fondo del gráfico.

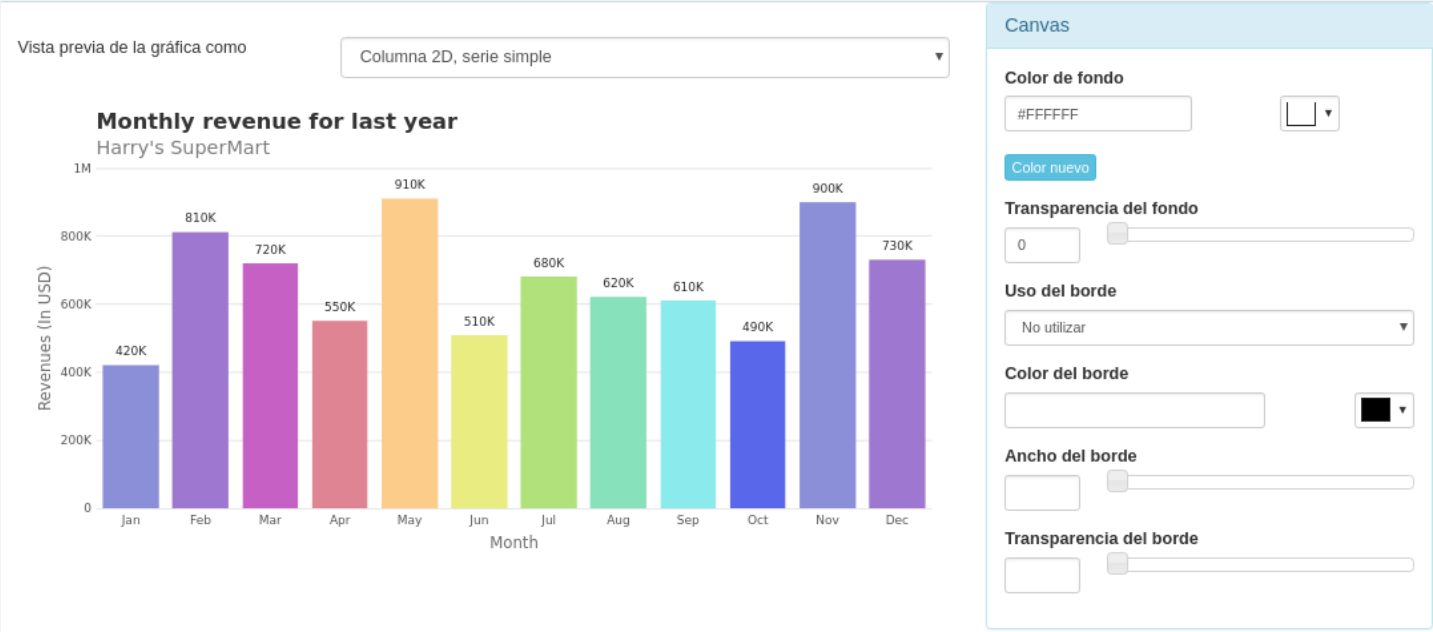


Fondo

- **Color** : Seleccione el color de fondo y puede informar un valor hexadecimal o seleccionar con el selector de color.
- **Color Nuevo** : Agrega un nuevo color para el fondo.
- **Opacidad** : Seleccionar transparencia de fondo.

Canvas

Opciones para configurar el lienzo del gráfico.

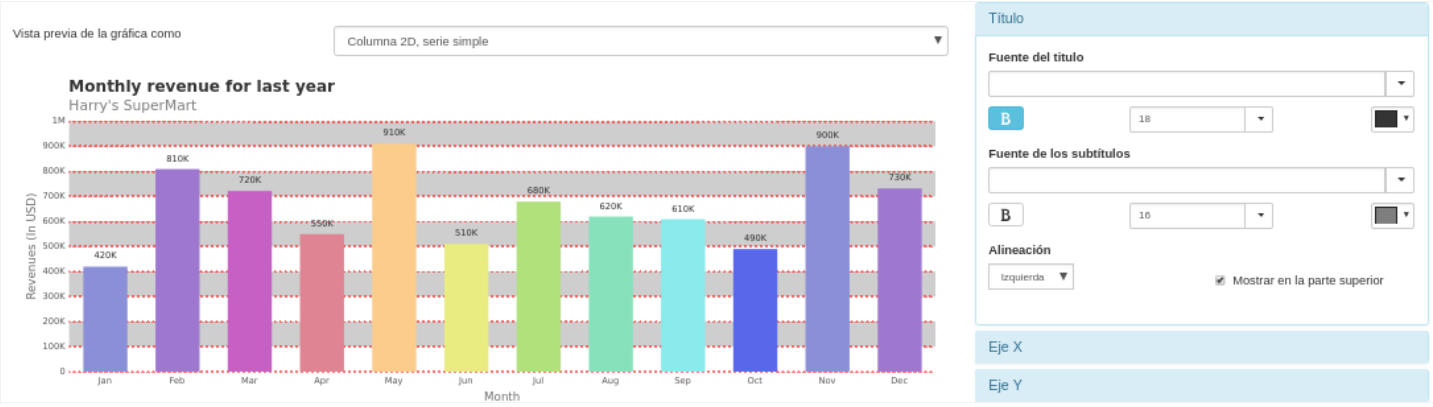


Canvas

- **Color de fondo** : Selecciona el color del lienzo y puede informar un valor hexadecimal o elegir el selector.
- **Color nuevo** : Agrega una nueva opción de color.
- **Transparencia del fondo** : Selecciona la transparencia del fondo.
- **Uso del borde** : Cuenta con estas ocpiones no informar, utilizar o no utilizar.
  - **No informado**: Esta opción usará la opción predeterminada del tema.
  - **Utilizar** : Selecciona el borde como activo, tendrá que establecer el ancho.
  - **No utilizar** : Para eliminar o no usar el borde.
- **Color del borde** : Selecciona el color del lienzo y puede informar un valor hexadecimal o seleccionar usando el selector de color.
- **Ancho del borde** : Establece el ancho del borde en píxeles.
- **Opacidad**: Establece la transparencia del lienzo.

Título

Opciones para configurar el formateo del título.



Título

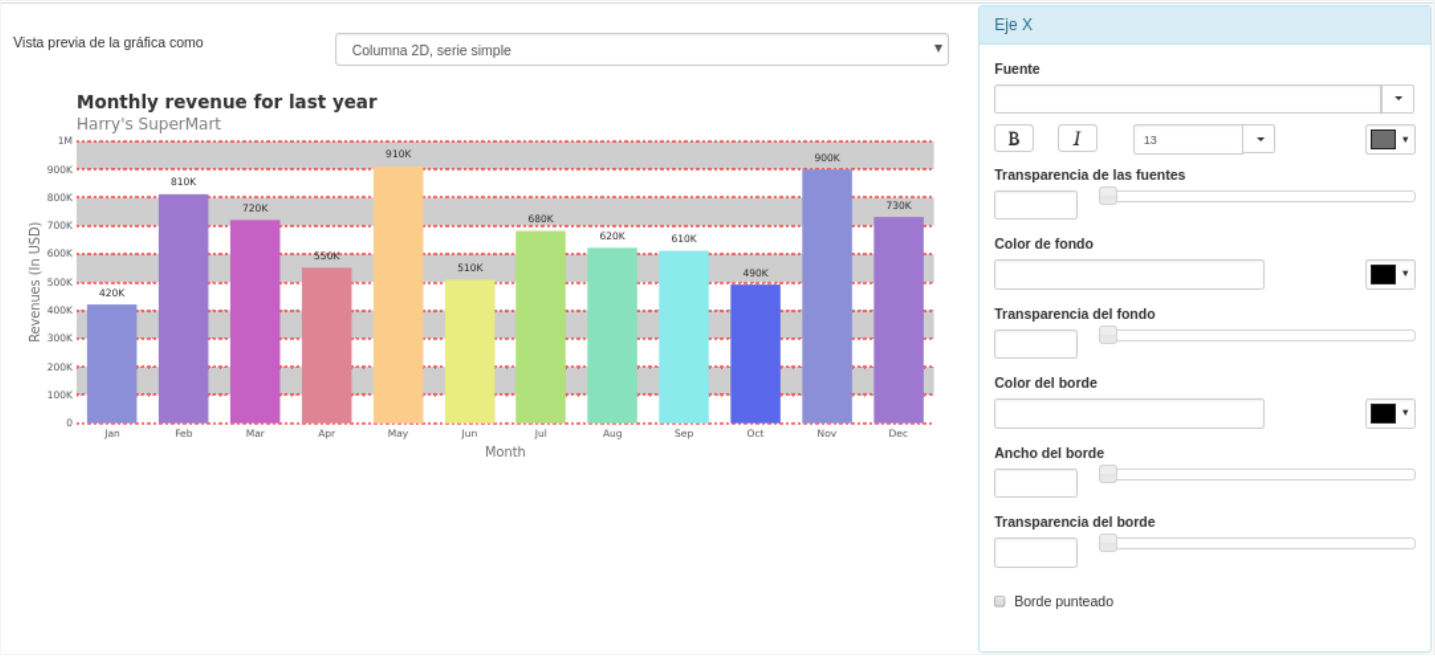
- **Fuente del titulo** : Selecciona la fuente, el tamaño, el color y el formato del título.
- **Fuente de los subtítulos** : Selecciona la fuente, el tamaño, el color y el formato de los subtítulos a la izquierda, centro o

derecha.

- **Alineación** : Selecciona la posición del título y subtítulo.
- **Mostrar en la parte superior** : Si se selecciona esta opción, el título y el subtítulo se colocarán sobre el gráfico; de lo contrario, se colocarán debajo..

Ejes

Esta opción configura el formateo de los textos del eje x e y

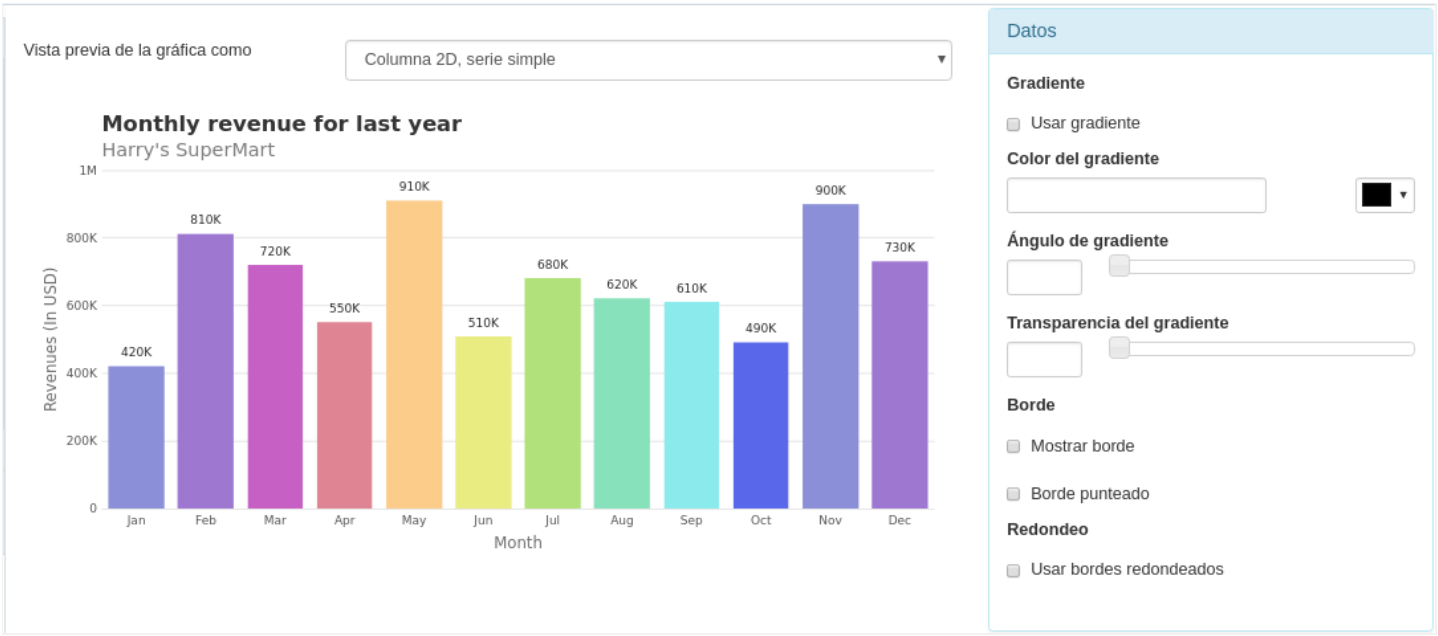


Ejes

- **Fuente** : Selecciona la fuente, el tamaño, el color y el formato del eje.
- **Color de fondo** : Selecciona el color de fondo y puede informar un valor hexadecimal o seleccionar usando el selector de color.
- **Transparencia del fondo** : Selecciona la transparencia del color de fondo del eje.
- **Color del borde** : Selecciona el color y puede informar un valor hexadecimal o seleccionar usando el selector de color.
- **Ancho del borde** : Establece el ancho en píxeles.
- **Transparencia del borde**: Establece la transparencia.
- **Borde punteado**: Si esta opción está seleccionada, el borde está discontinuo, esta opción solo es válida si la opción “Mostrar” está marcada.

Datos

Opciones para establecer los datos del gráfico (registros bancarios).

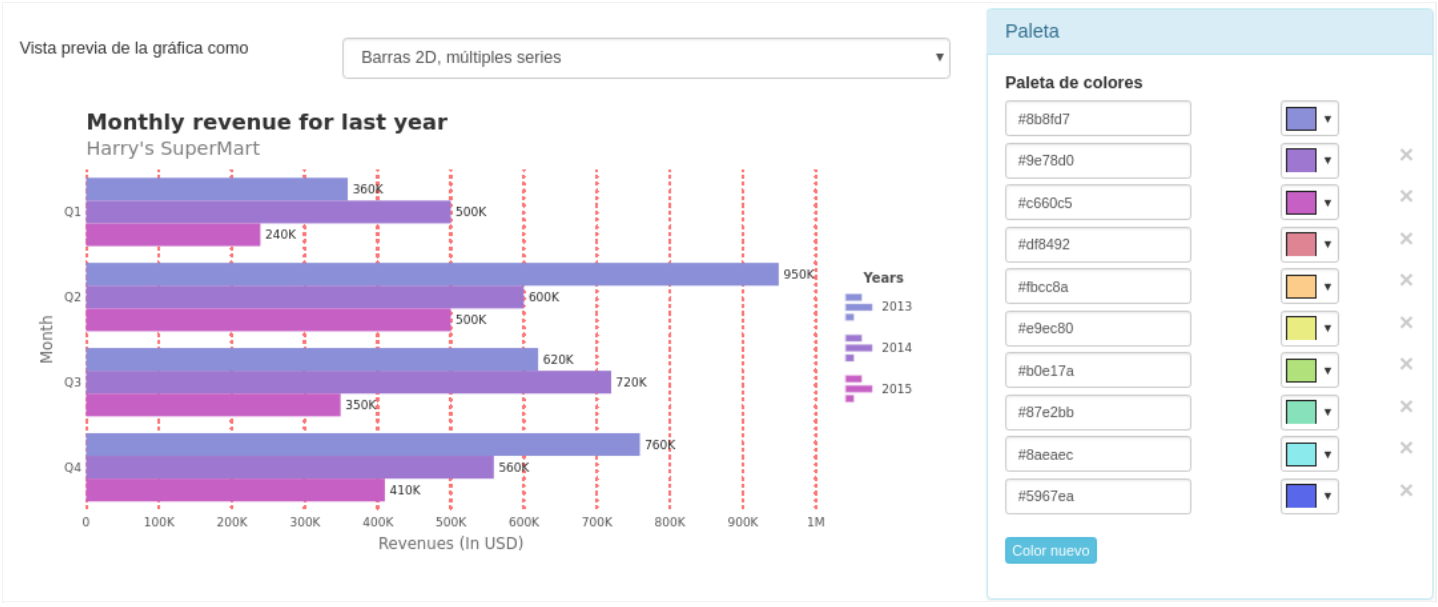


Datos

- **Usar gradiente** : Habilita el gradiente de datos.
- **Color del gradiente** : Selecciona el color del degradado y puede agregar un valor hexadecimal o seleccionar usando el selector de color.
- **Ángulo de gradiente** : Selecciona el ángulo del gradiente.
- **Transparencia del gradiente** : Selecciona la transparencia del degradado.
- **Mostrar borde** : Si se selecciona esta opción se activa el borde en los datos.
- **Borde punteado** : Si esta opción está seleccionada, el borde está discontinuo, esta opción solo es válida si la opción "Mostrar" está marcada.
- **Usar bordes redondeados** : Esta opción sale del borde redondeado.

Paleta

Opciones para elegir los colores de cada paleta de gráficos.

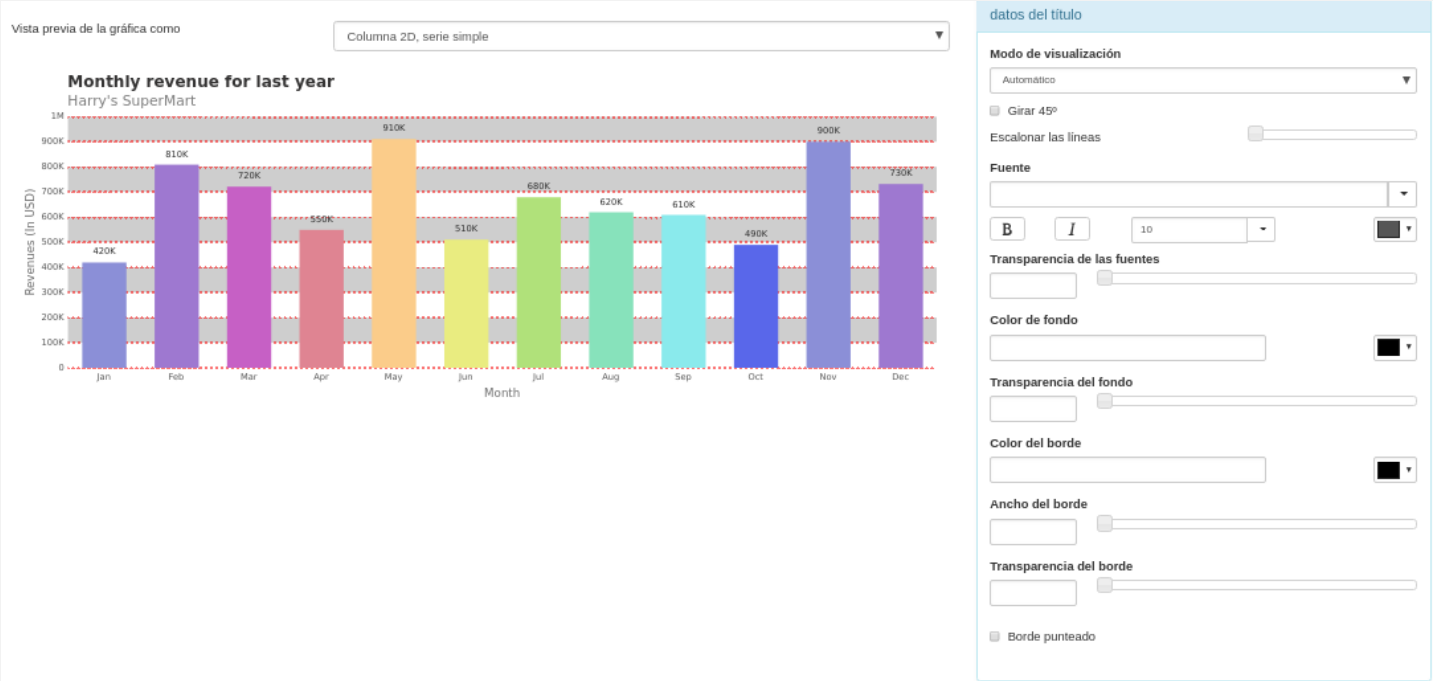


Paleta

- **Paleta de colores** : Seleccione el color de cada paleta de gráficos.

Datos del título

Opciones para configurar el formato del título de los datos.

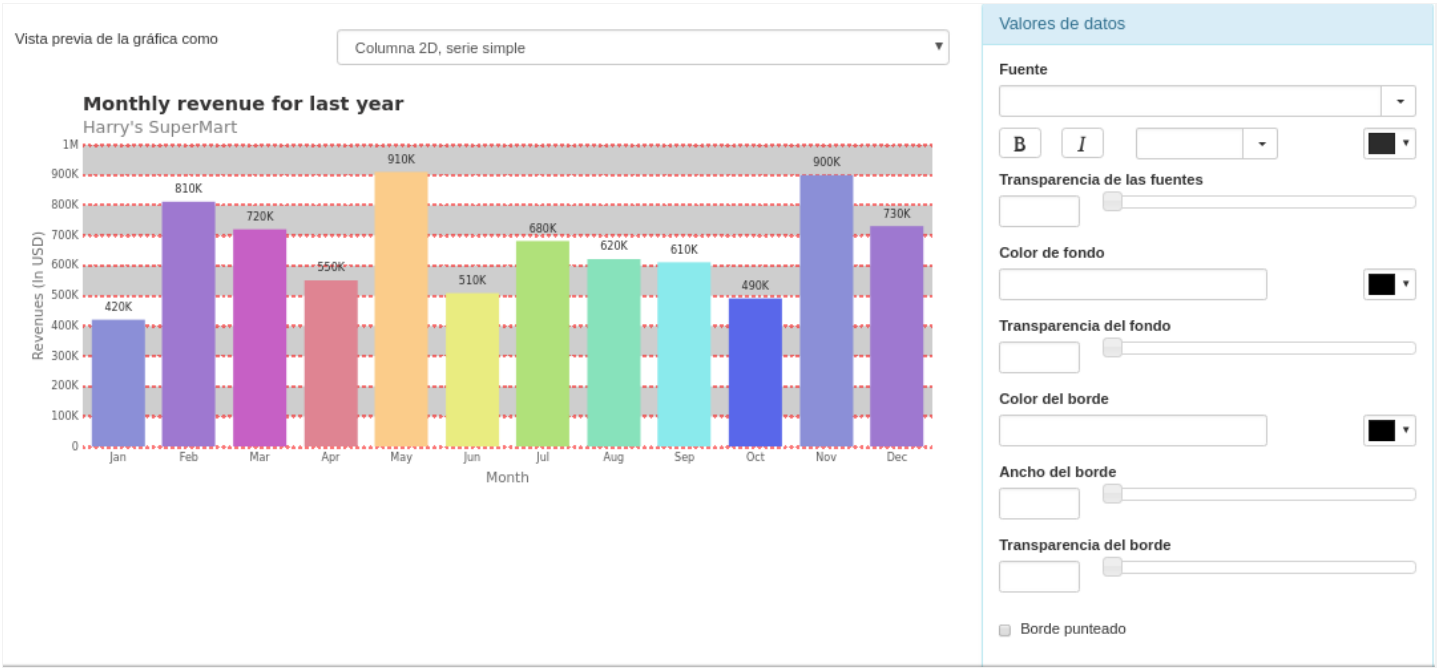


*Datos del título *

- **Modo de visualización** : Selecciona el modo de visualización en “automático”, “girado”, “salto de línea”, “en niveles” y “Ninguno”, si se selecciona la opción Automático, selecciona la opción predeterminada.
- **Escalonar las líneas** : Selecciona la cantidad de niveles a los datos.
- **Fuente** : Selecciona la fuente y el formato, como negrita, cursiva, tamaño y color de los datos.
- **Transparencia de las fuentes** : Selecciona la transparencia de la fuente del título de datos.
- **Color de fondo** : Seleccione el color de fondo, y puede agregar un valor hexadecimal o seleccionar usando el selector de color.
- **Transparencia del fondo** : Selecciona la transparencia del color de fondo del título de datos.
- **Ancho del borde** : Establece el ancho en píxeles.
- **Transparencia del borde**: Establece la transparencia.
- **Borde punteado**: Si esta opción está seleccionada, el borde está discontinuo, esta opción solo es válida si la opción “Mostrar” está marcada.

Valores de datos

Opciones para configurar el formato de los valores de datos.

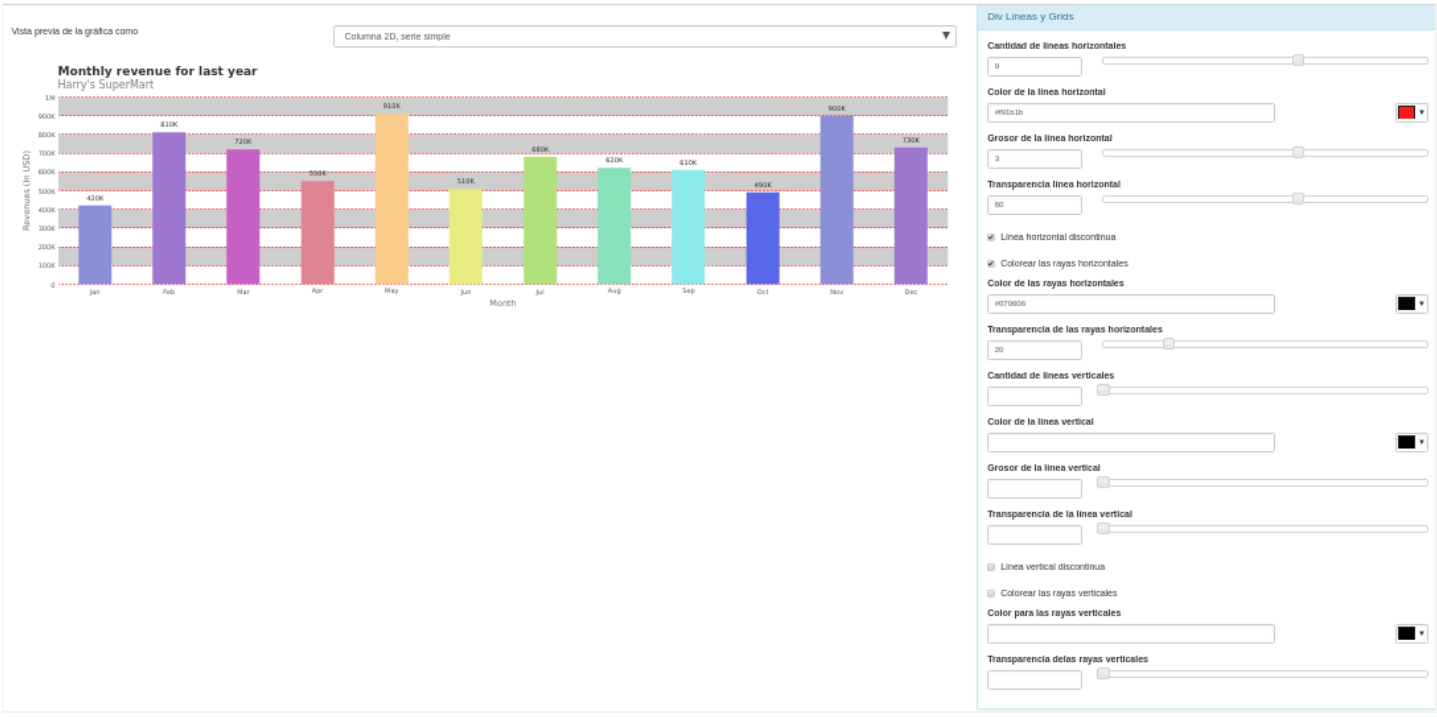


Valores de datos

- **Fuente** : Selecciona la fuente y su formato, como negrita, cursiva, tamaño y color de los valores de los datos.
- **Transparencia de las fuentes** : Seleccione la transparencia de la fuente de los valores de los datos.
- **Color de fondo** : Seleccione el color de fondo, y puede agregar un valor hexadecimal o seleccionar usando el selector de color.
- **Transparencia del fondo** : Selecciona la transparencia del color de fondo del título de datos.
- **Color del borde** : Selecciona el color del borde para los valores de datos.
- **Ancho del borde** : Selecciona el ancho del borde para los valores de datos.
- **Transparencia del borde** : Selecciona la transparencia del color del borde de los valores de los datos.
- **Borde punteado** : Si esta opción está seleccionada, el borde está discontinuo, esta opción solo es válida si la opción “Mostrar” está marcada.

Div Líneas y Grids

Opciones para configurar la división de líneas horizontales y verticales en el gráfico.

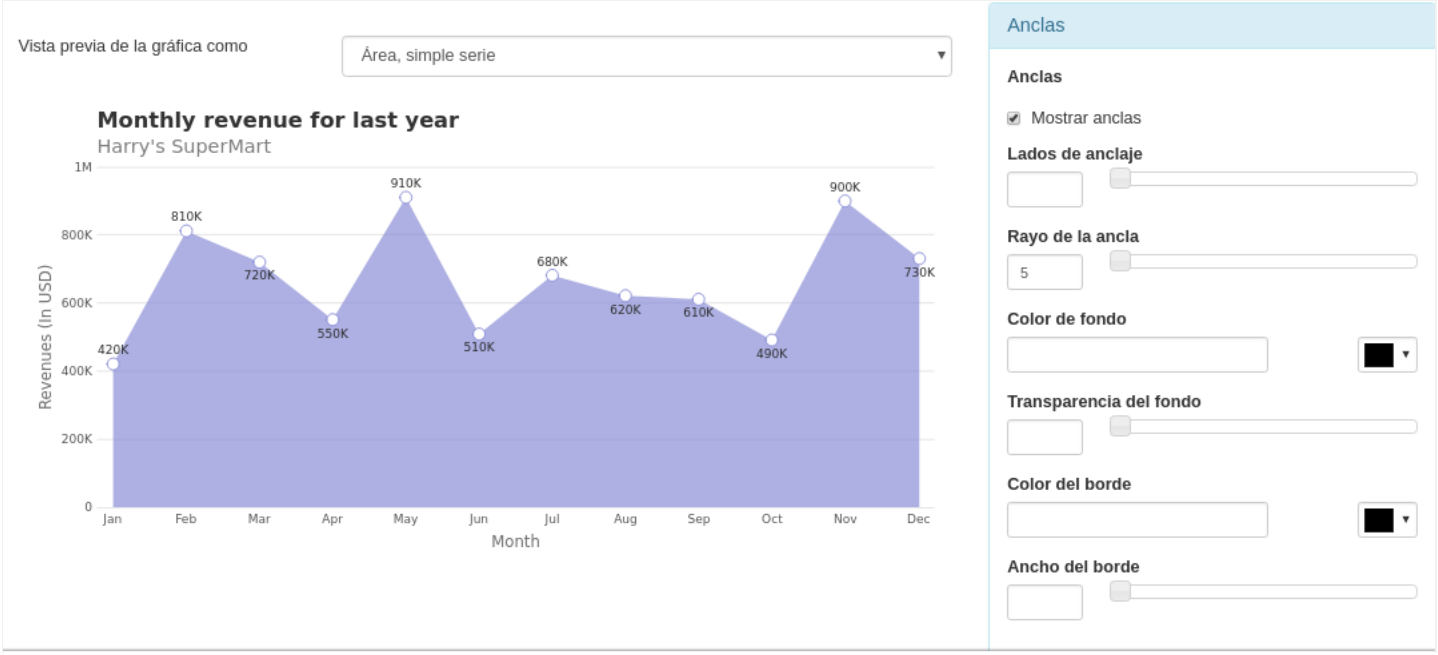


Div Líneas y Grids

- **Cantidad de líneas horizontales** : Selecciona la cantidad de líneas horizontales que se mostrarán en el gráfico.
- **Color de la línea horizontal** : Selecciona el color de la línea horizontal.
- **Grosor de la línea horizontal** : Selecciona la línea horizontal más gruesa.
- **Transparencia línea horizontal** : Selecciona la línea horizontal de transparencia
- **Línea horizontal discontinua** : Si se selecciona esta opción, se trazará la línea horizontal.
- **Colorear las rayas horizontales** : Si esta opción está seleccionada, puede elegir el color de la línea horizontal.
- **Color de las rayas horizontales** : Selecciona el color que deseas para el caso “Coloring horizontal Ribbon” está marcado.
- **Transparencia de las rayas horizontales** : Selecciona la cinta horizontal de transparencia.
- **Cantidad de líneas verticales** : Cantidad de líneas verticales
- **Color de la línea vertical** : Selecciona el color de la línea vertical.
- **Grosor de la línea vertical** : Selecciona la línea vertical más gruesa.
- **Transparencia de la línea vertical** : Seleccione la transparencia de la pista vertical.
- **Línea vertical discontinua** : Si se selecciona esta opción, dibujará la línea vertical.
- **Colorear las rayas verticales** : Si se selecciona esta opción, el desarrollador puede elegir el color de la línea vertical.
- **Color para las rayas verticales** : Selecciona el color que desea que se marquen las “Rayas verticales”.
- **Transparencia delas rayas verticales** : Seleccione la transparencia de las rayas verticales.

Anclas

Opciones para configurar anclajes en el gráfico.

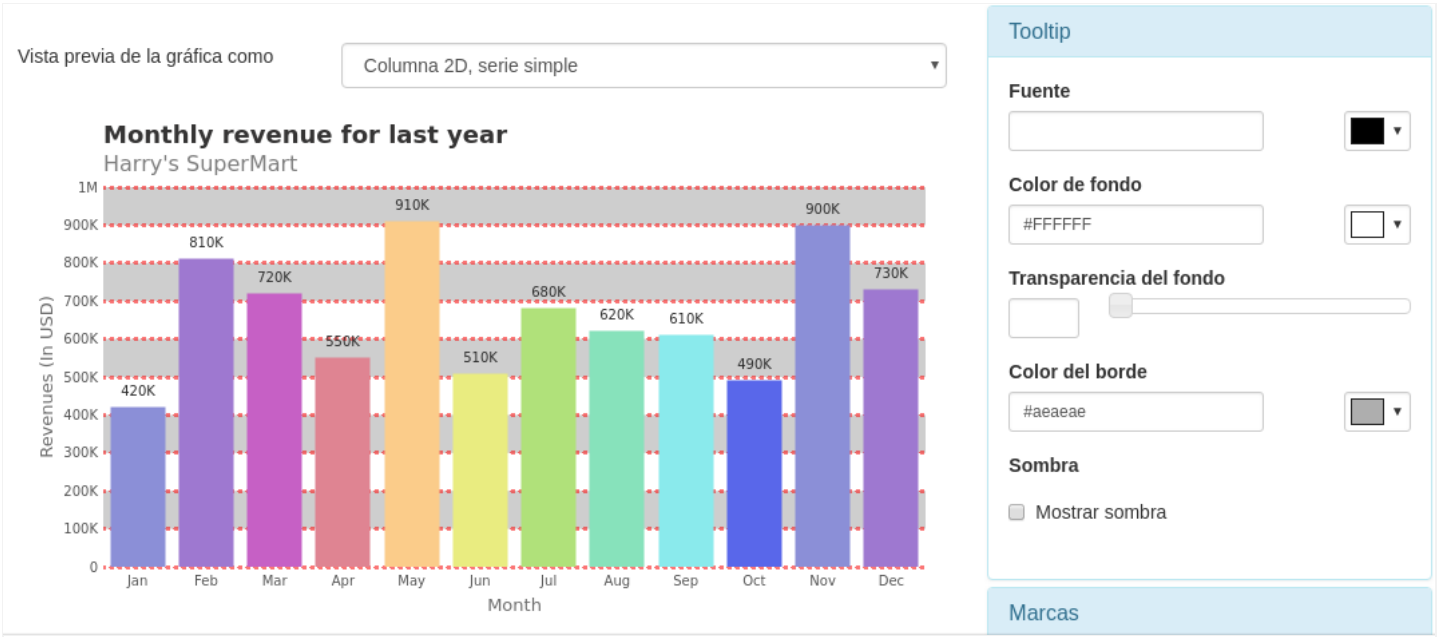


Anclas

- **Mostrar anclas** : Permite habilitar los anclajes en el gráfico.
- **Lados de anclaje** : Permite seleccionar el ancho del anclaje.
- **Rayo de la ancla** : Permite seleccionar el tamaño de la viga de anclaje.
- **Color de fondo** : Permite seleccionar el color y puede agregar un valor hexadecimal de seleccionar con el selector de color.
- **Transparencia del fondo** : Permite seleccionar la transparencia del anclaje.
- **Color del borde** : Permite elegir el color del borde de anclaje, y puede agregar un valor hexadecimal o seleccionar usando el selector de color.
- **Ancho del borde** : Seleccione el ancho del borde del anclaje.

Tooltip

Opciones para configurar la información sobre herramientas en el gráfico.

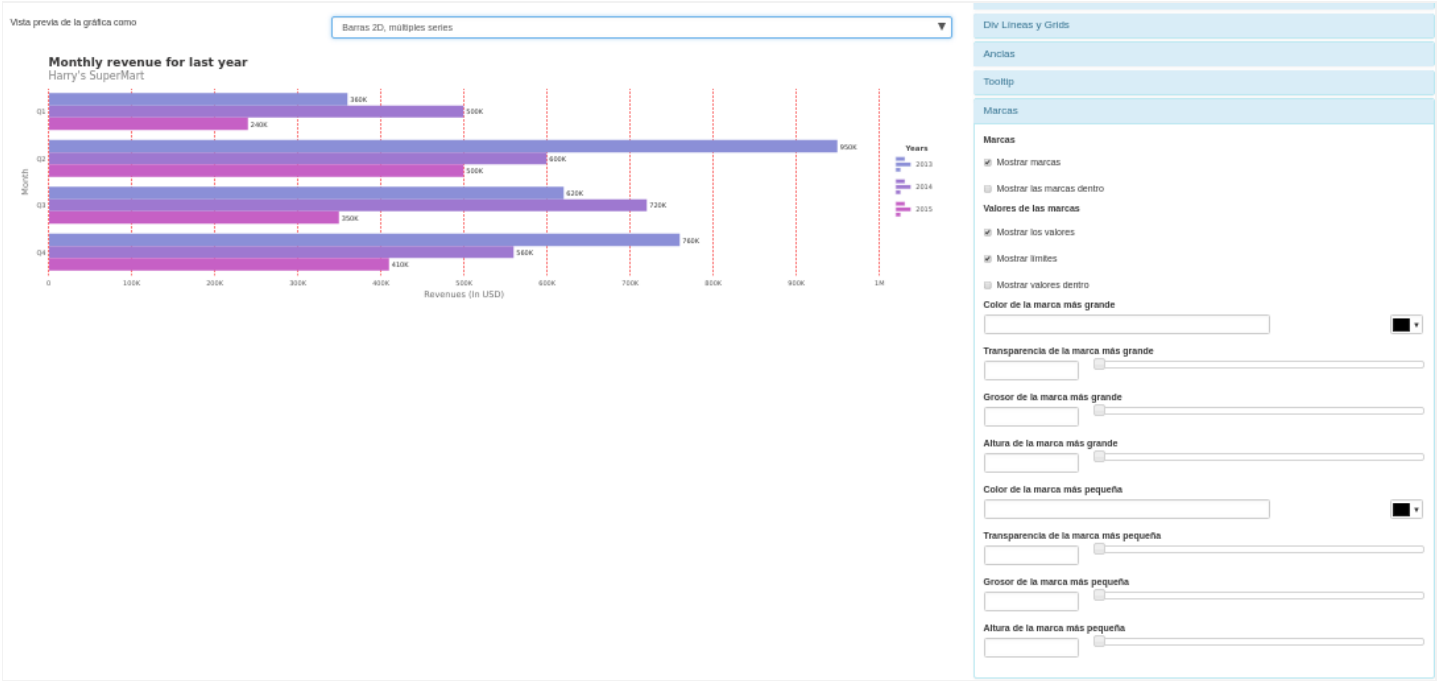


Tooltip

- **Color de fondo** : Permite seleccionar el color de la tooltip, y puede agregar un valor hexadecimal o seleccionar utilizando el selector de color.
- **Transparencia del fondo** : Permite seleccionar la transparencia del fondo de la tooltip.
- **Color del borde** : Permite seleccionar el color del borde de la tooltip, y puede agregar un valor hexadecimal o seleccionar usando el selector de color.
- **Mostrar sombra** : Habilita la sombra en la tooltip.

Marcas

Opción para configurar gráficos de gráfico, esta opción solo es posible para los gráficos “Gauge”.



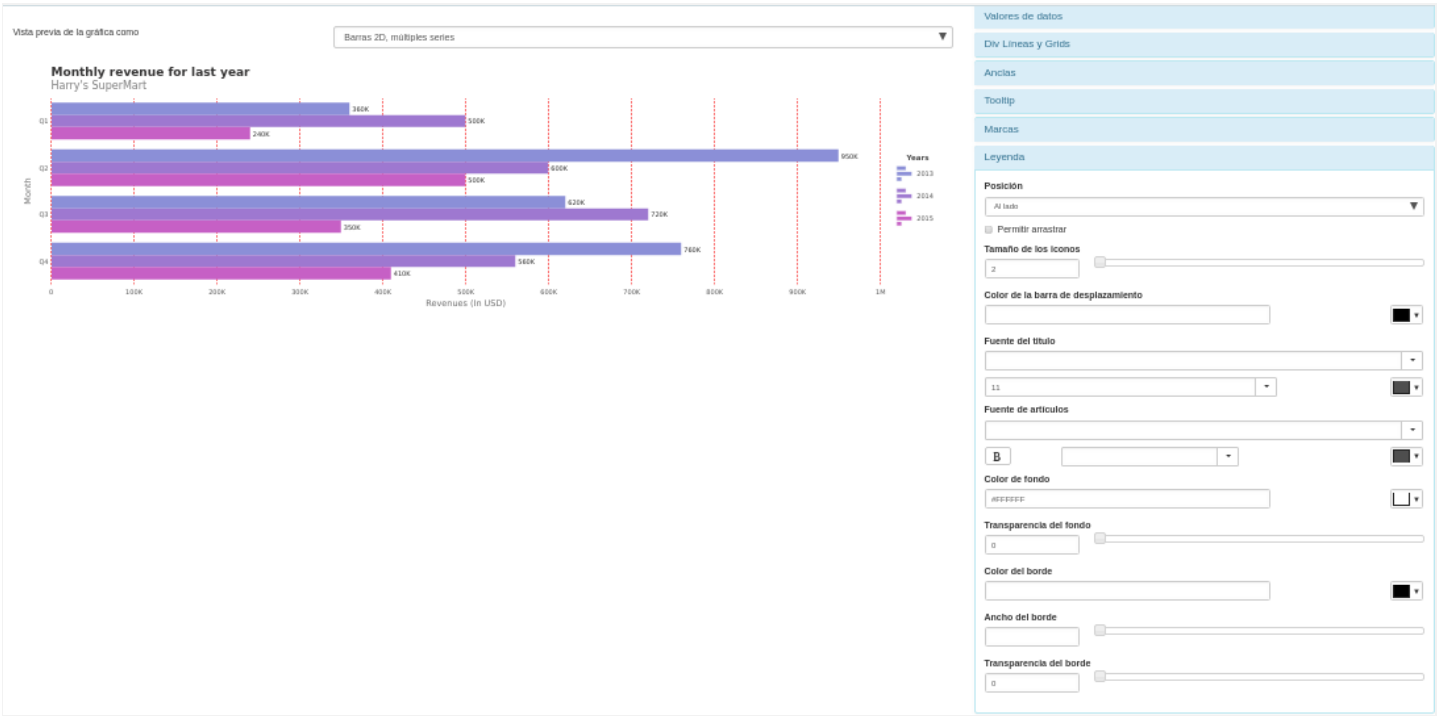
Marcas

- **Mostrar marcas** : Habilita las marcas en el cuadro.
- **Mostrar las marcas dentro** : Si esta opción está marcada, las marcas del gráfico se mostrarán en el cuadro de póker.
- **Mostrar los valores** : Mostrar valores de tilde

- **Mostrar límites** : Si se selecciona esta opción, se mostrarán los límites del gráfico.
- **Mostrar valores dentro** : Si se selecciona esta opción, se mostrarán los valores en el gráfico
- **Color de la marca más grande** : Color de la marca más grande.
- **Transparencia de la marca más grande** : Transparencia de la marca más grande
- **Grosor de la marca más grande** : Grosor de la marca más grande.
- **Altura de la marca más grande** : Seleccione una altura para la marca principal
- **Color de la marca más pequeña** : Seleccione un color para la marca más pequeña.
- **Transparencia de la marca más pequeña** : Seleccione la transparencia para la marca más pequeña.
- **Grosor de la marca más pequeña** : Grosor de la marca más pequeña.
- **Altura de la marca más pequeña** : Seleccione una altura para la marca más pequeña

Leyenda

Opciones para configurar la leyenda del gráfico.



Leyenda

- **Posición** : Selecciona la posición de la leyenda, “al lado” o “abajo” ..
  - **Al lado** : Coloca la leyenda al lado del gráfico.
  - **Abajo** : Positions the legend below the chart.
- **Permitir arrastrar** : Si se selecciona esta opción, será posible arrastrar la leyenda del gráfico a la posición deseada.
- **Color de la barra de desplazamiento** :Selecciona el color de la barra de desplazamiento.
- **Fuente del titulo** :Si se selecciona esta opción, será posible arrastrar la leyenda del gráfico a la posición deseada..
- **Color de Fondo** : Selecciona el color de fondo de la leyenda.
- **Transparencia del fondo** : Selecciona la transparencia de la leyenda.
- **Color del borde** : Seleccione el color del borde de leyenda y puede agregar un valor hexadecimal o seleccionar con el selector de color..
- **Ancho del borde** : Selecciona el ancho del borde de la leyenda.
- **Transparencia del borde** : Selecciona la transparencia del borde de la leyenda.

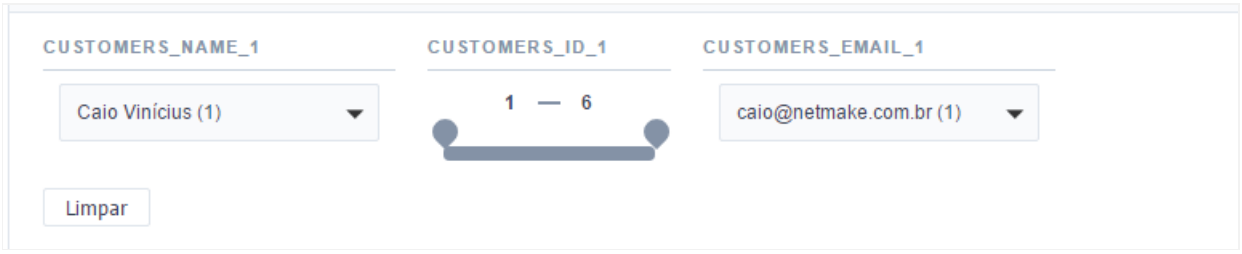
Limit

En la opción de límite, el usuario puede elegir el límite máximo que se mostrará en el gráfico.

Interfaz de límite de gráfico

Ajustes del Limit

- **Campo** : Campo que realizará el filtro en el límite deseado.
- **Resumen** : En qué función de resumen se realizará en el límite puede ser “Suma”, “Máximo”, “Mínimo”, “Promedio”, “Varianza”, “Desviación estándar”, “Cuenta” y “Cuenta diferente”.
- **Tipo de limit** : Define si el límite se realizará por los primeros o por los últimos registros.
- **Cantidad** : Cantidad de registros que se aplicarán en el límite.



Aplicación generada

Exportar por email

Le permite enviar el archivo de exportación generado de las aplicaciones por correo electrónico. El envío de este correo electrónico puede estar utilizando SMTP o mediante integraciones con **Mandrill** y **SES**.

Para obtener más información acerca de Mandrill haga clic aquí

Para obtener más información acerca de Amazon SES haga clic aquí

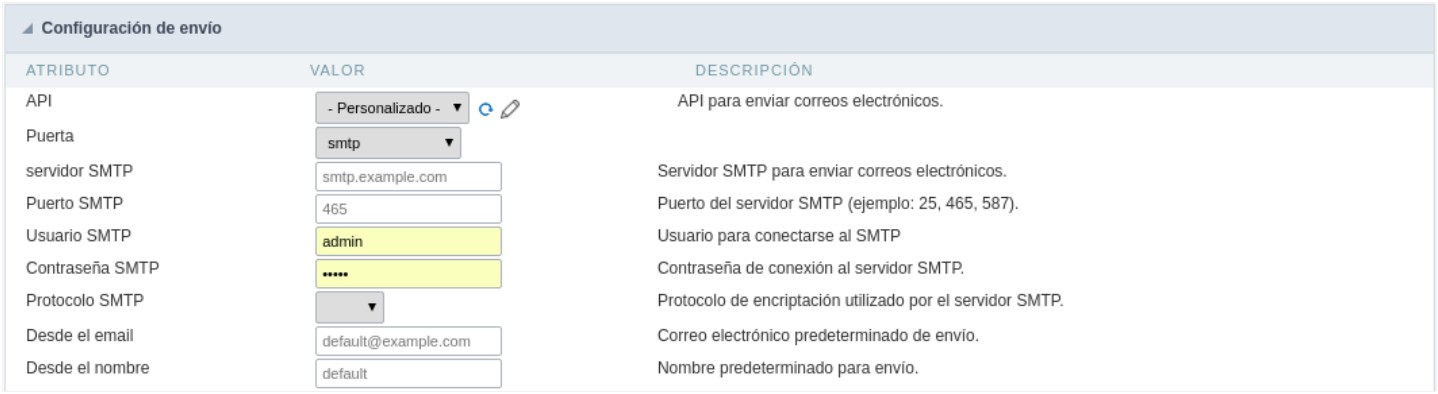
Enviando opciones

Debemos configurar cómo enviar el correo electrónico o seleccionar una API ya configurada en Herramientas> API. haga clic aquí y ver cómo configurar.

SMTP

SMTP es el protocolo estándar para enviar correos electrónicos a través de Internet, cada proveedor tiene su propio SMTP.

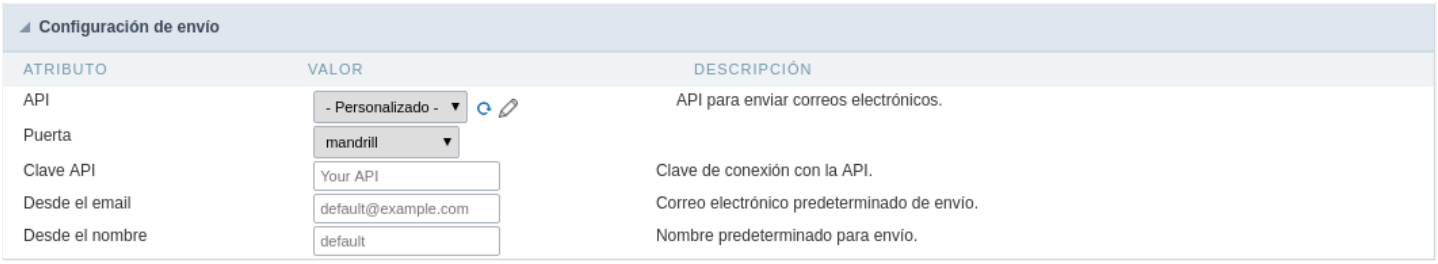
Para obtener más información acerca de la configuración de SMTP haga clic aquí



- **API**: Le permite seleccionar una API que ya está configurada en **Herramientas > API** o establecer una nueva aquí seleccionando **- Añadir nuevo -**. En este caso, verá algunas opciones de acuerdo con la puerta de enlace seleccionada.
- **Servidor SMTP**: Dirección del servidor SMTP para el proveedor que se está utilizando.
- **Puerto SMTP**: Puerto utilizado por el servidor de correo. Utilice el puerto 465 para seguridad con SSL, el puerto 587 para seguridad con TLS o el puerto 25 como puerto sin seguridad. Al omitir el valor, el Scriptcase se establecerá de manera predeterminada: 25
- **Usuario SMTP**: Usuario del servidor SMTP.
- **Contraseña SMTP**: Contraseña de usuario del servidor SMTP.
- **Protocolo SMTP**: Define el protocolo de seguridad que se usará. Si se omite el valor, el Scriptcase se establece de manera predeterminada en el valor predeterminado.
- **E-mail**: Establece el correo electrónico de origen, que enviará los correos electrónicos.
- **Desde el nombre**: Nombre que se mostrará en el correo electrónico enviado.

Mandrill

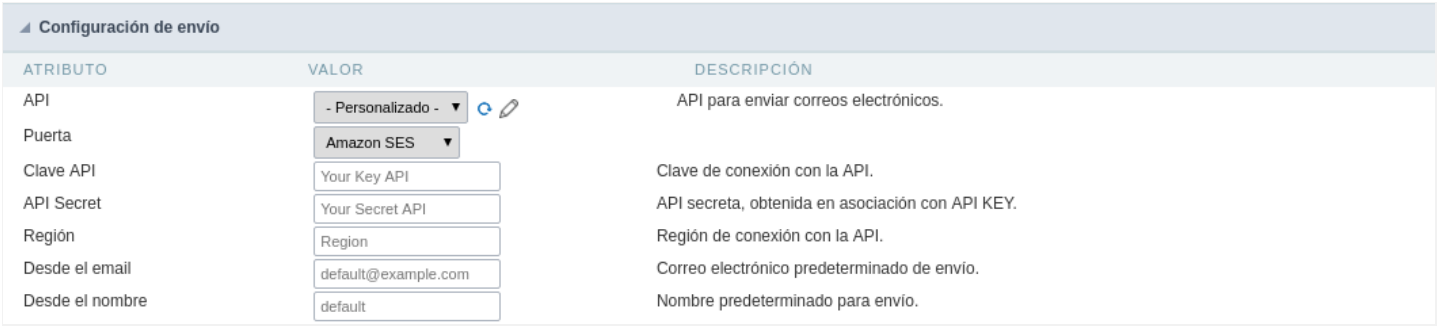
Mandrill es una API de correo electrónico transaccional para usuarios de MailChimp, ideal para enviar correos electrónicos basados en datos.



- **API**: Le permite seleccionar una API que ya está configurada en **Herramientas > API** o establecer una nueva aquí seleccionando **- Añadir nuevo -**. En este caso, verá algunas opciones de acuerdo con la puerta de enlace seleccionada.
- **API KEY**: Ingrese la clave que obtuvo al configurar su API.
- **E-mail**: Establece el correo electrónico de origen, que enviará los correos electrónicos.
- **Desde el nombre**: Nombre que se mostrará en el correo electrónico enviado.

Amazon SES

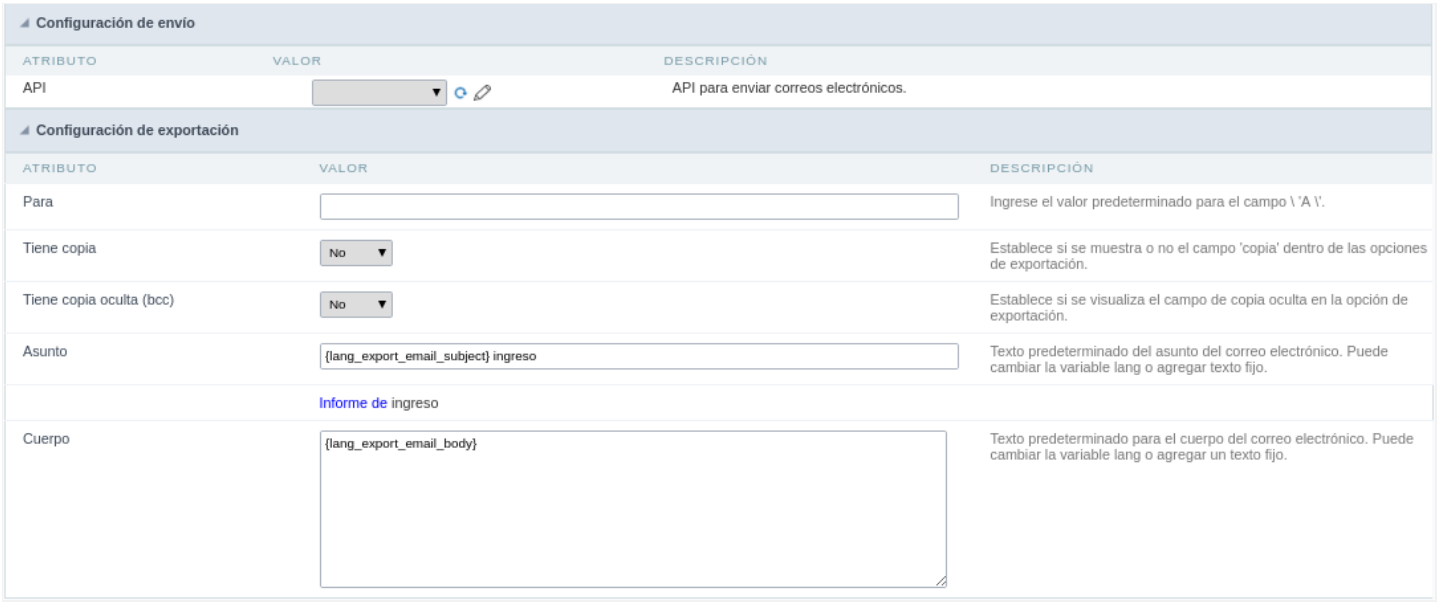
Servicio de correo electrónico simple de Amazon (Amazon SES) es un servicio de envío de correo electrónico diseñado para ayudar a enviar correos electrónicos de marketing, notificaciones y mensajes transaccionales.



- **API**: Le permite seleccionar una API que ya está configurada en **Herramientas > API** o establecer una nueva aquí seleccionando **- Añadir nuevo -**. En este caso, verá algunas opciones de acuerdo con la puerta de enlace seleccionada.
- **API KEY**: Ingrese la clave que obtuvo al configurar su API.
- **API Secret**: Ingrese la clave de acceso secreta de su cuenta.
- **Región**: Amazon SES tiene puntos finales en varias regiones, a fin de reducir la latencia de la red, informar a la región del punto final más cercano a su aplicación. Ver las regiones.
- **E-mail**: Establece el correo electrónico de origen, que enviará los correos electrónicos.
- **Desde el nombre**: Nombre que se mostrará en el correo electrónico enviado.

Configuración de exportación

En estas configuraciones, definimos la configuración de la interfaz de envío de correo electrónico al exportar, y podemos definir un asunto y un cuerpo de correo electrónico predeterminados.



- **Para**: Ingrese el correo electrónico de destino predeterminado.
- **Tiene copia**: Define si se muestra o no el campo 'copiar' dentro de las opciones de exportación.
  - **No**: No habrá posibilidad de enviar correos electrónicos con copias.
  - **Si**: El campo se mostrará dentro de las opciones de exportación y podemos definir un correo electrónico predeterminado para copiar. El usuario final puede ver este correo electrónico.
  - **Oculto**: TEl campo no se mostrará dentro de las opciones de exportación y podemos configurar un correo electrónico predeterminado para copiar.
- **Copia (CC)**: Ingrese el correo electrónico predeterminado para el campo de copia. Esta opción también puede estar vacía o puede usar una variable global que contiene una lista de correo electrónico.
- **Tiene copia oculta (bcc)**: Establece si se muestra o no el campo 'copia oculta' dentro de las opciones de exportación.
  - **No**: No habrá posibilidad de enviar correos electrónicos con copias.
  - **Si**: El campo se mostrará dentro de las opciones de exportación y podemos definir un correo electrónico predeterminado para copiar. El usuario final puede ver este correo electrónico.
  - **Oculto**: TEl campo no se mostrará dentro de las opciones de exportación y podemos configurar un correo electrónico predeterminado para copiar.
- **Copia oculta**: Ingrese el correo electrónico predeterminado para el campo de copia oculta. Esta opción también puede estar vacía o puede usar una variable global que contiene una lista de correo electrónico.
- **Asunto**: Texto del asunto del correo electrónico predeterminado. Puede cambiar la variable lang o agregar texto fijo. El texto se puede cambiar en el campo de asunto dentro de las opciones de exportación
- **Cuerpo**:Texto del cuerpo predeterminado para el correo electrónico. Puede cambiar la variable lang o agregar texto fijo. El texto se puede cambiar en el campo del cuerpo dentro de las opciones de exportación.

Enlaces relacionados

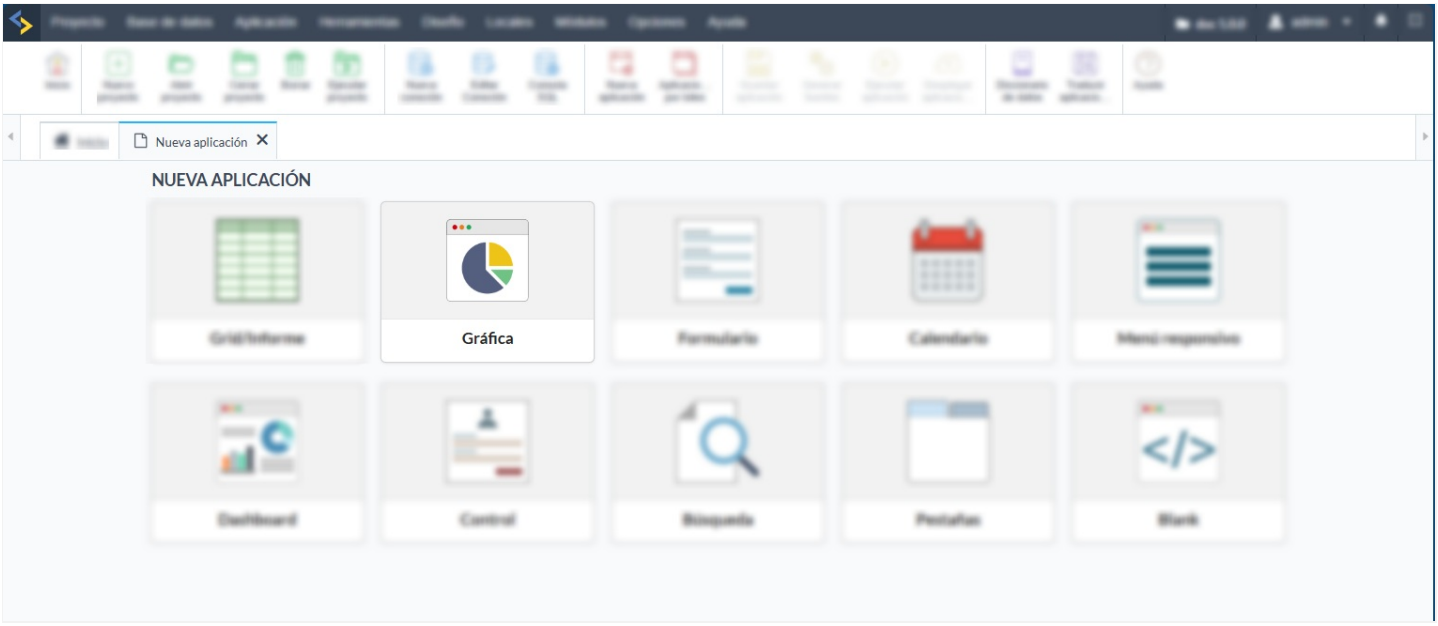
Videos relacionadoss

Creando un Gráfico

Nueva Aplicación

El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.



Datos de la aplicación

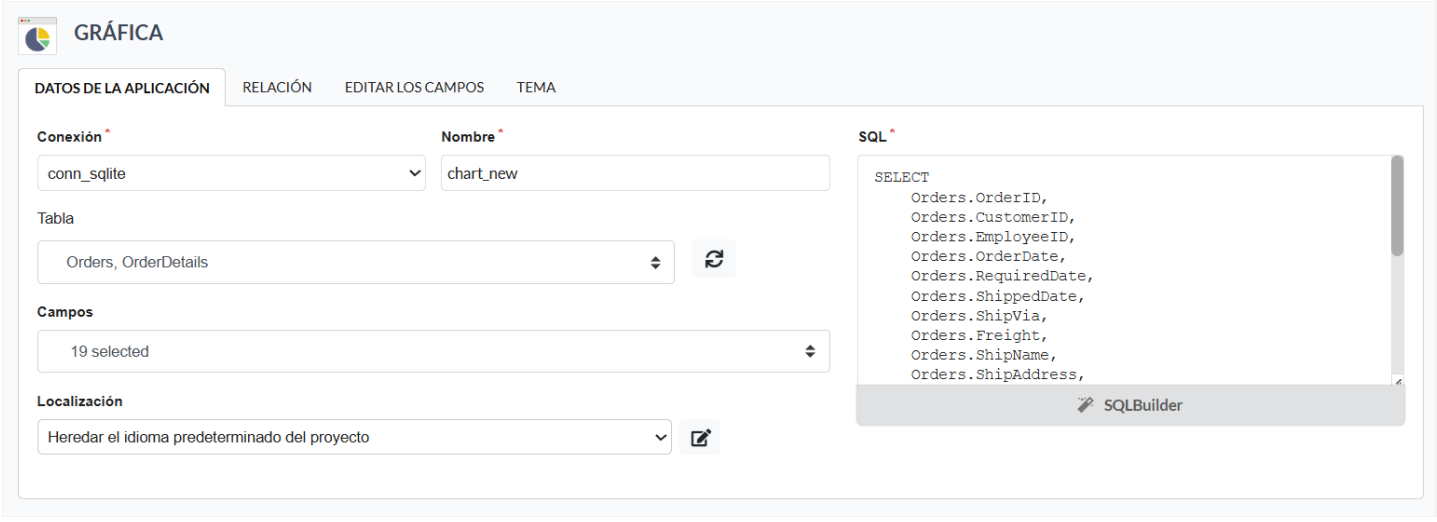
Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.

En esta pestaña usted debe seleccionar la conexión que se utilizará en la aplicación. Al seleccionar la conexión las tablas se cargarán y se mostrarán en el campo **Tabla**.

Puede seleccionar más de una tabla en la creación de aplicaciones

Después de seleccionar las tablas y campos que deberán formar parte de la aplicación, el nombre de la aplicación será formado por el tipo + nombre de la tabla.

Ej: chart_orders Sin embargo, puede cambiar el nombre de la aplicación a cualquier otro que desee.



Conexión

Define la conexión utilizada para la creación de la aplicación. Se enumerarán las conexiones existentes en el proyecto.

Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Tablas

Define las tablas que se utilizarán en la aplicación. (Formulario y Calendario pueden utilizar sólo una tabla).

Campos

Define los campos que formaron parte de las aplicaciones.

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

SQL

Muestra el comando select creado después de seleccionar las tablas y los campos. Este campo permite también la inserción de un SQL creado previamente, desde que utilice tablas existentes en la base de datos seleccionada en la conexión.

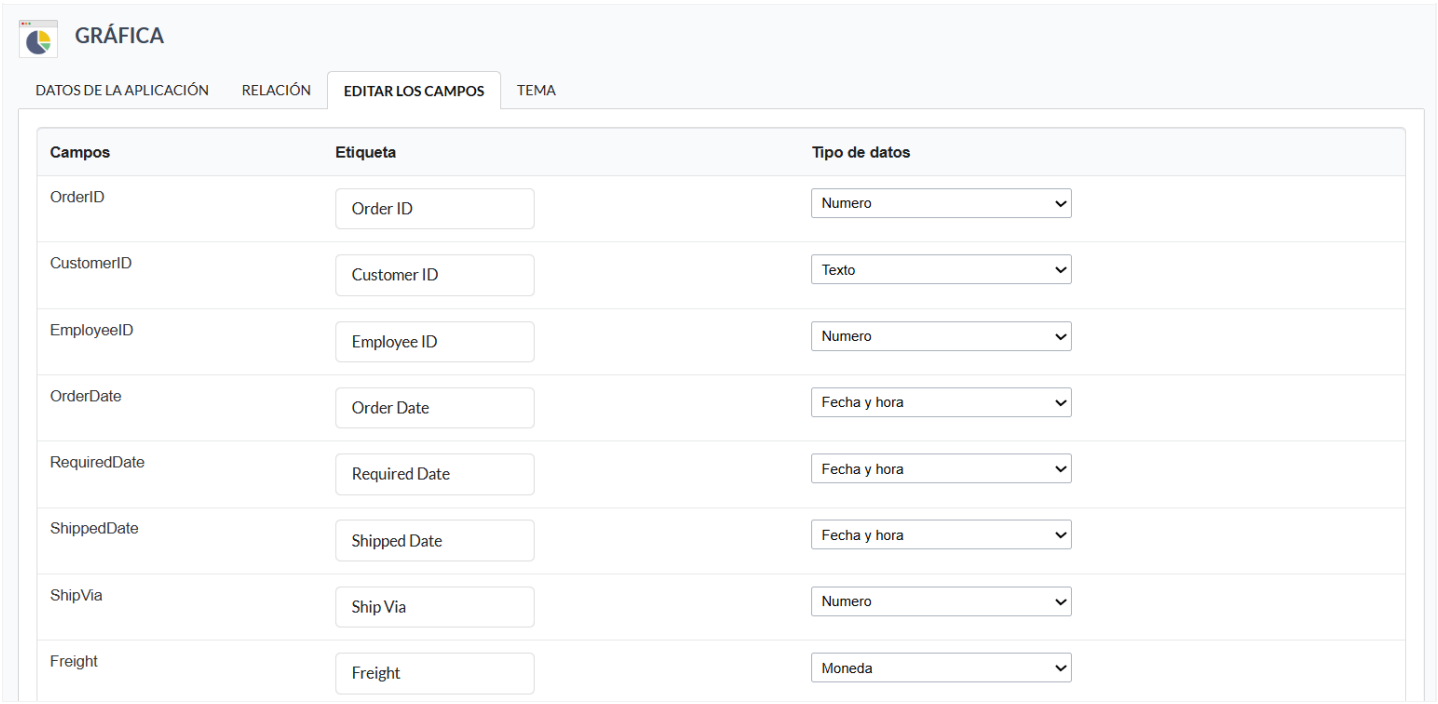
Relación

Al seleccionar dos o más tablas, aparecerá la pestaña “Relación”. En esta pestaña podemos visualizar la relación creada entre las aplicaciones, donde podemos editar los campos relacionados.

Al hacer clic en una conexión, de la pantalla anterior, se muestra el formulario de edición de los campos relacionados, como se puede ver a continuación.

Editar Los Campos

Esta pantalla muestra los campos de las tablas seleccionadas y permite realizar ajustes antes de la creación de la aplicación, como cambiar el tipo de dato y el nombre de visualización, entre otras configuraciones.



Campos

Nombre de los campos de la base de datos.

Etiqueta

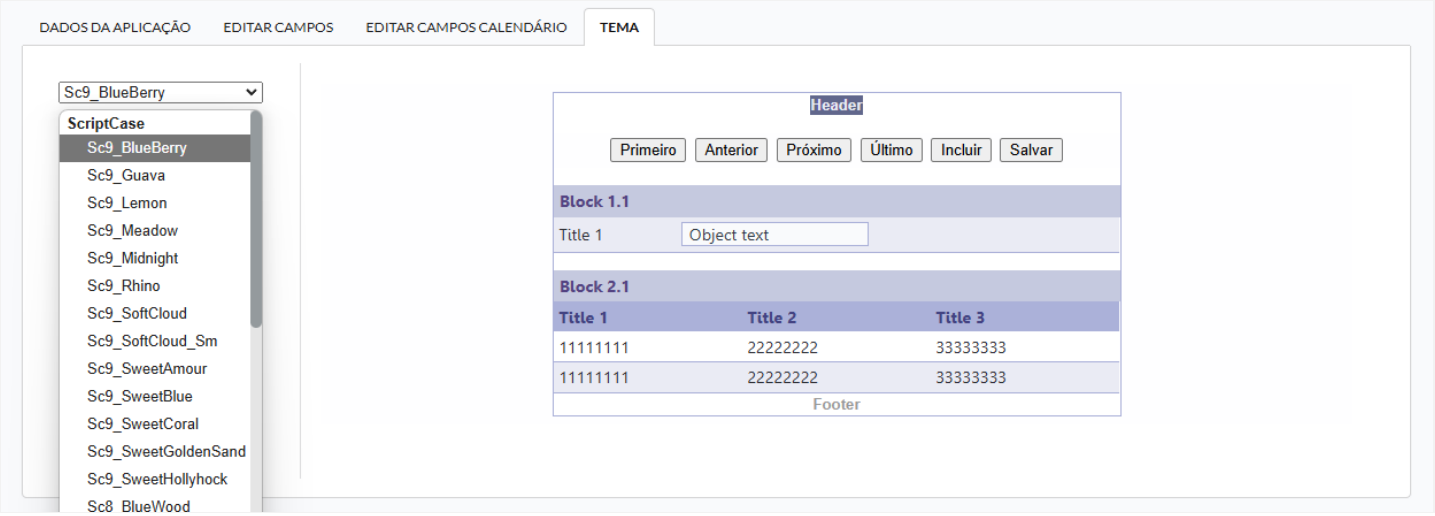
Nombre de los campos en la visualización de la aplicación generada.

Tipo de datos

Tipo de dato del campo.

Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.



Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

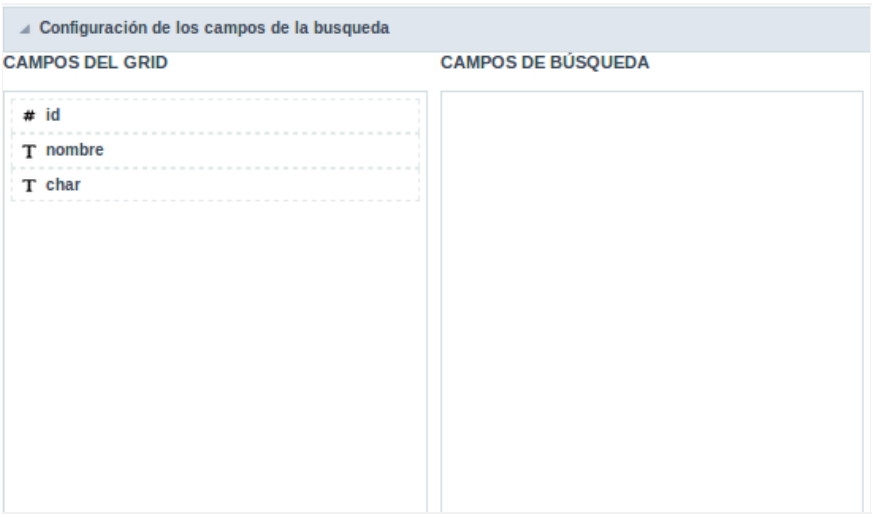
Busqueda

Campos

Configuraciones de campos de búsqueda

Para definir los campos que se usarán en la búsqueda gráfica, use la función de arrastrar y soltar para colocar los campos dentro de los campos de búsqueda.

El orden de los campos, dentro de los campos de búsqueda, será el orden de visualización en la aplicación generada.



Editando campos

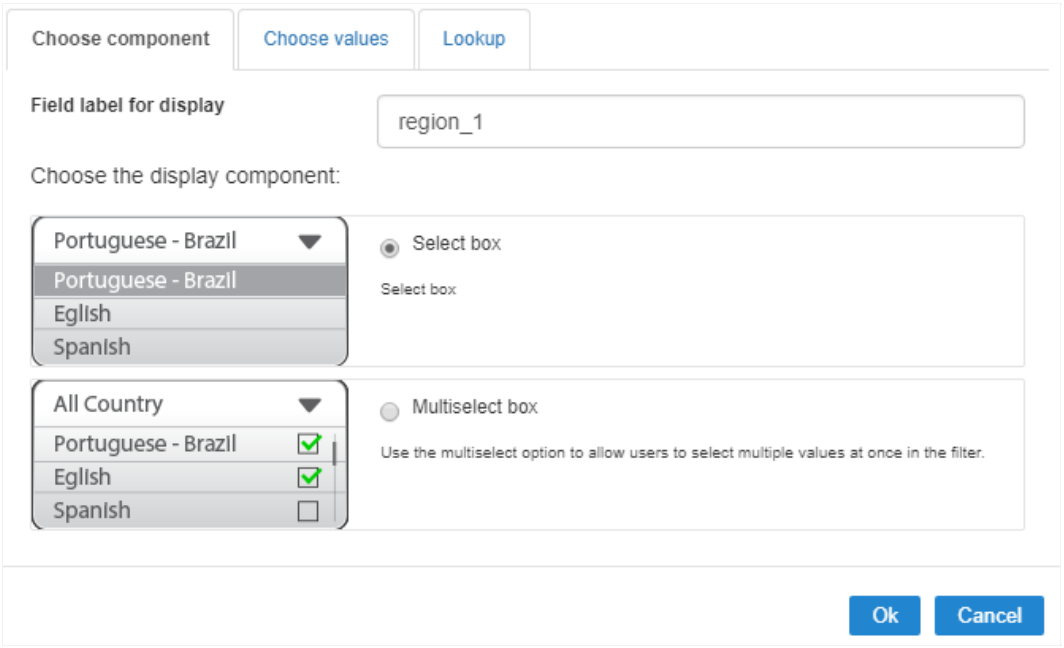
El mismo campo se puede agregar más de una vez a la Búsqueda, estos campos serán visibles en la aplicación generada ya que usa configuraciones distintas, si están usando la misma configuración, solo se mostrará uno de los campos.

La configuración de visualización de los campos se realiza individualmente, y se puede acceder agregando el campo en la búsqueda y haciendo clic en editar.

separará la explicación de la configuración de visualización de los campos según los tipos.

Tipos: Texto / Especial

Interfaz de configuración para texto y campos especiales.



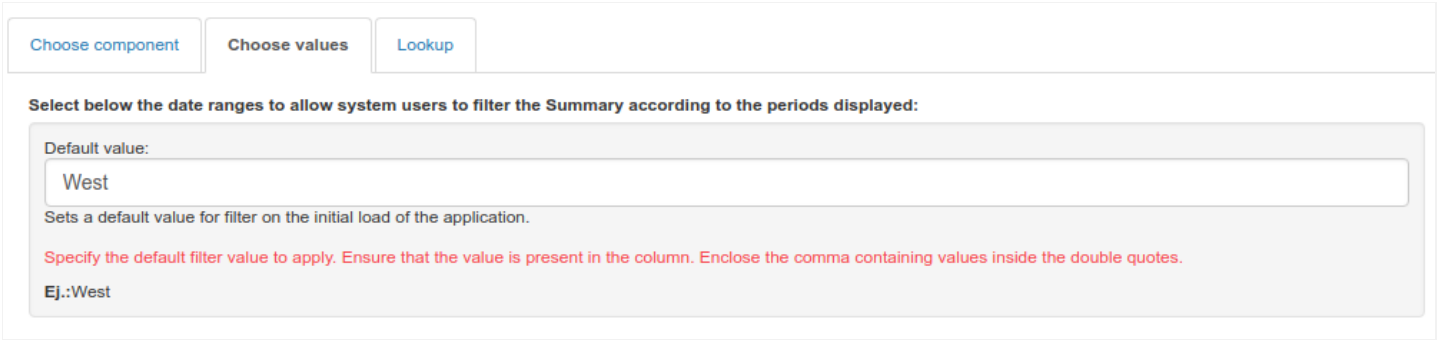
Choose Component

Debe definir cómo se usará el campo en la Búsqueda. Cada tipo de campo, texto, número y fecha tienen diferentes opciones de configuración.

- **Etiqueta del campo de búsqueda** : Define la etiqueta del campo que se mostrará en la Búsqueda.
- **Elija el tipo de componente**: Define el formato de uso de los campos en la búsqueda, para los campos de texto tiene el cuadro de selección y el cuadro de selección múltiple.

Elige valores

El campo **valor predeterminado** nos permite definir un valor predeterminado para la búsqueda gráfica en la carga de la aplicación inicial.

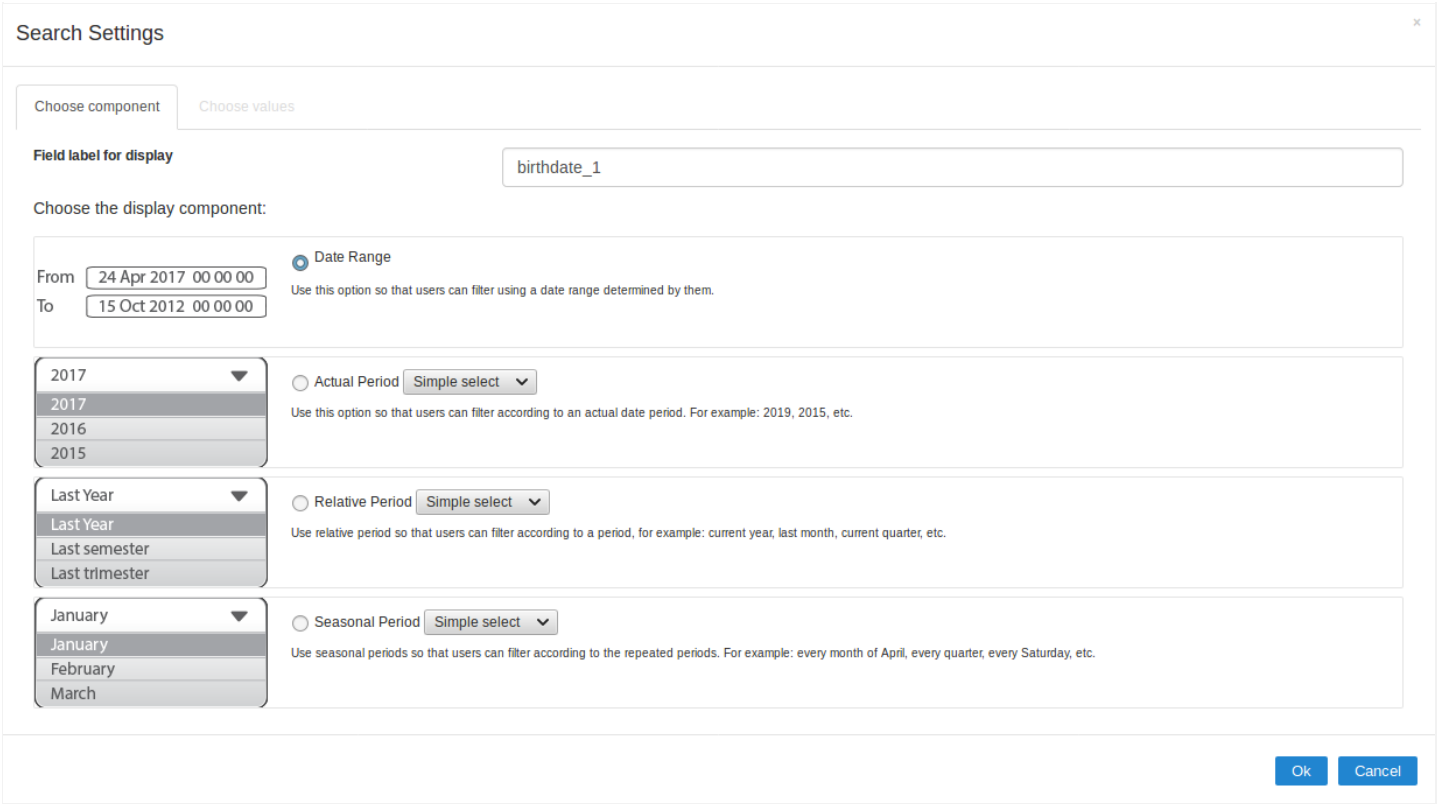


Lookup

En esta pestaña, puede configurar la búsqueda de visualización en el campo Buscar. Para obtener más información sobre cómo crear una búsqueda de vista, acceda a **Aplicacion> Grid> Campos> Text**.

Tipos: Fecha / Hora

Interfaz de configuración para campos de fecha y hora.



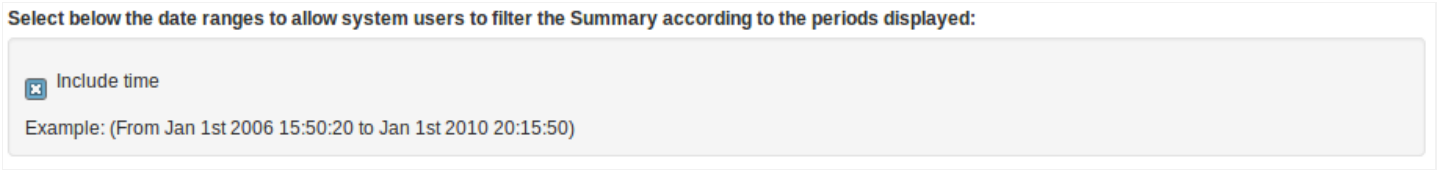
Choose Component

Debe definir cómo se usará el campo en la Búsqueda. Cada tipo de campo, texto, número y fecha tienen diferentes opciones de configuración.

- **Etiqueta del campo de búsqueda** : Define la etiqueta del campo que se mostrará en la Búsqueda.
- **Elija el tipo de componente**: Define el formato de uso de los campos en la Búsqueda, para campos fecha y fecha y hora, tendrá las siguientes opciones: Rango de fechas, Período real, Período relativo y Período estacional.

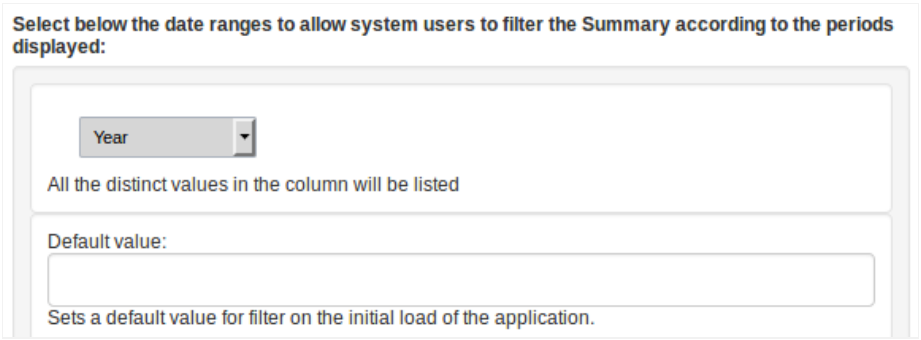
Elegir valores - Rango de fechas

Para los campos de fecha y hora, debe habilitar la opción **Incluir tiempo** para que las horas se puedan incluir en la búsqueda



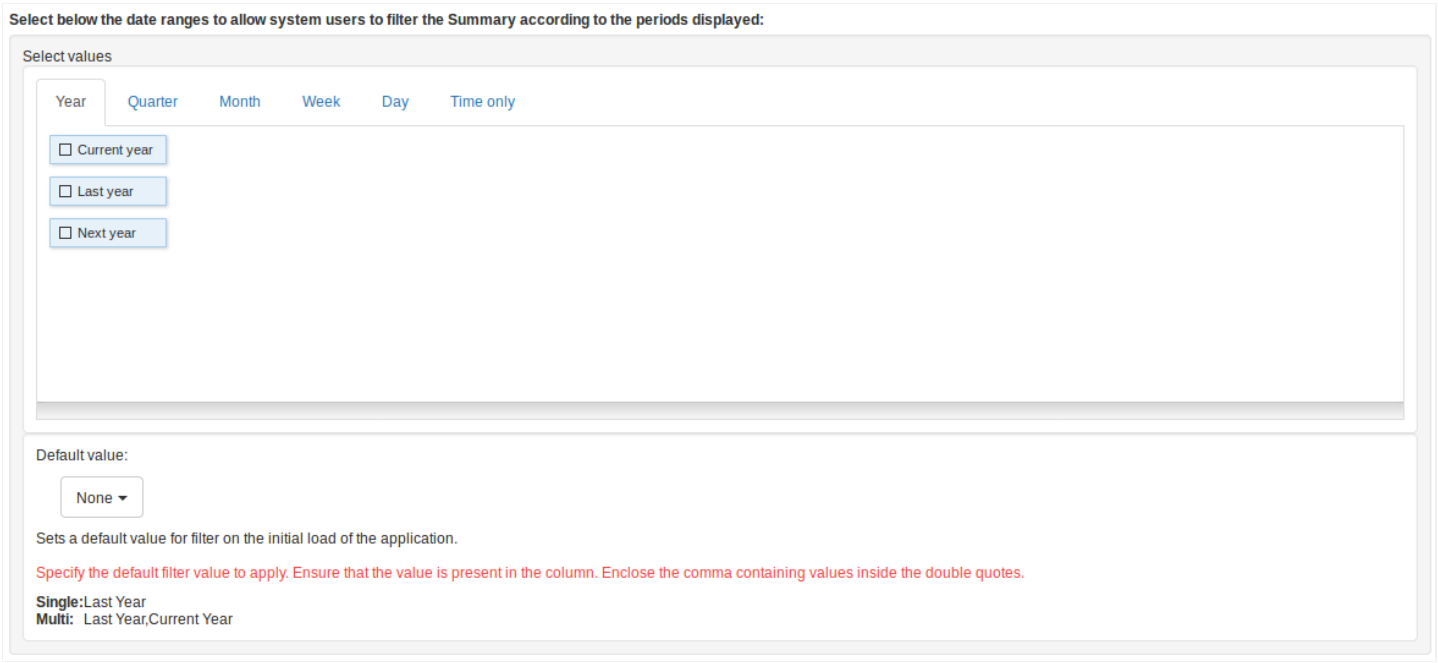
Elegir valores - Período real

Debe definir el período que se usará en la búsqueda. Al ejecutar la aplicación, tendrá una selección con las fechas mostradas de acuerdo con el período seleccionado.



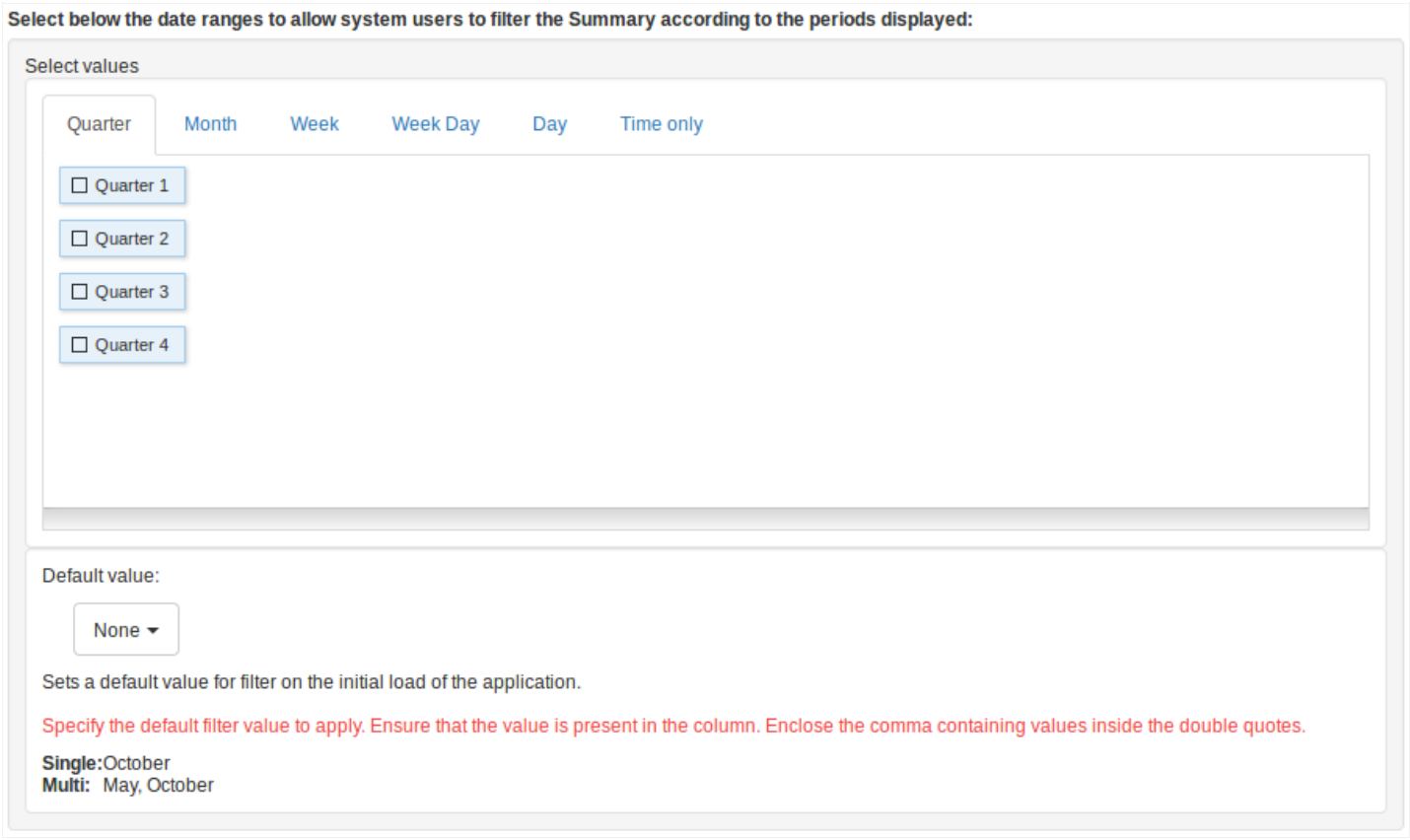
Elegir valores - Período relativo

Debe definir qué períodos están disponibles para su uso en la búsqueda.



Elección de valores - Período estacional

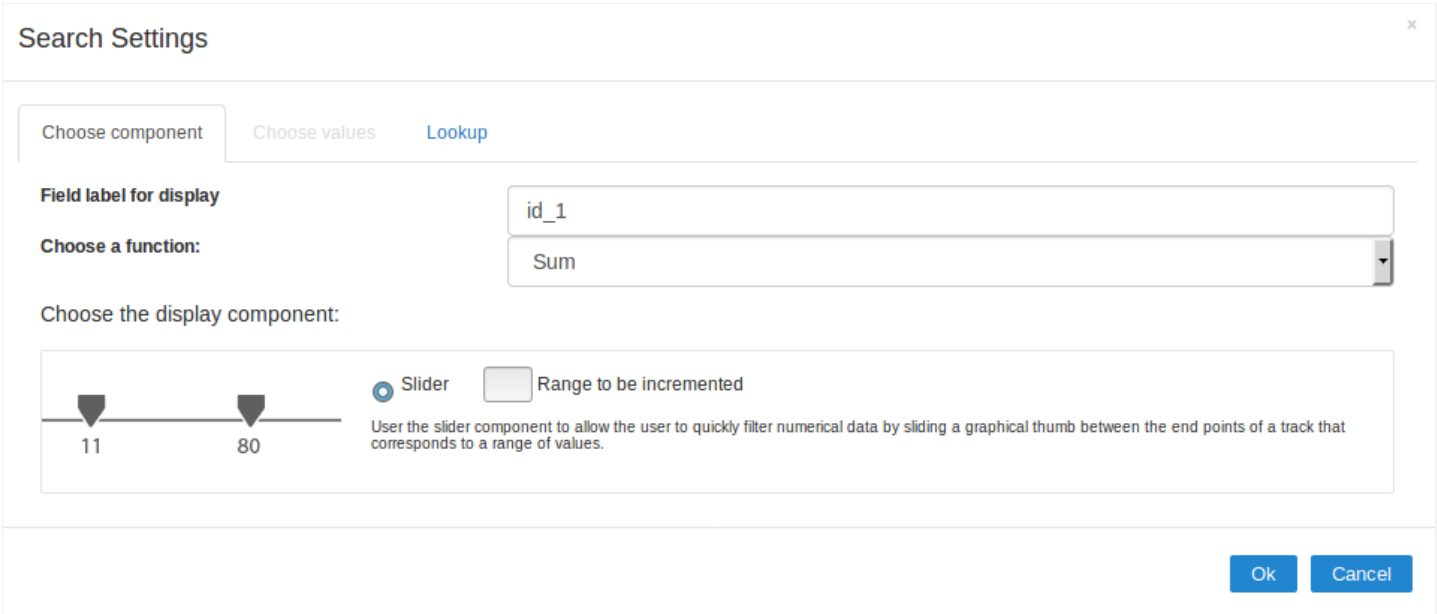
Los valores disponibles están separados por pestañas:



- **Trimestre**: Define los trimestres utilizados en la búsqueda.
- **Mes**: Define el uso de los meses del año.
- **Semana**: Define el uso de las semanas del año.
- **Dia de la Semana**: Define el uso de los días de la semana
- **Dia**: Define el uso de los días del mes.
- **Solo tiempo**: Defines the use of the day time (Available only in the datetime field)

Tipos: Número

Interfaz de configuración para campos numéricos.



Choose Component

Debe definir cómo se usará el campo en la Búsqueda. Cada tipo de campo, texto, número y fecha tienen diferentes opciones de configuración.

- **Etiqueta del campo de búsqueda** : Define la etiqueta del campo que se mostrará en la Búsqueda.
- **Elija la función para aplicar**: Define la función que se usará en la búsqueda para establecer el valor. Por ejemplo, al elegir suma, el rango es el rango entre el más bajo y el resultado de la suma mayor.
    - **Valores actuales**: Esta opción establece la visualización del valor real del campo, guardado en la base de datos, sin el uso de ninguna de las funciones agregadas. Al utilizar esta opción, se agregan dos tipos de búsquedas, cuadro de selección y uso de cuadro de selección múltiple, así como la habilitación de configuraciones de búsqueda para campos numéricos.
- **Elija el tipo de componente**: Define el formato utilizado para los campos en la búsqueda, para los campos numéricos, tiene el Rango y se mostrará **Valores Actuales Select Box** y **Multiselect box**.

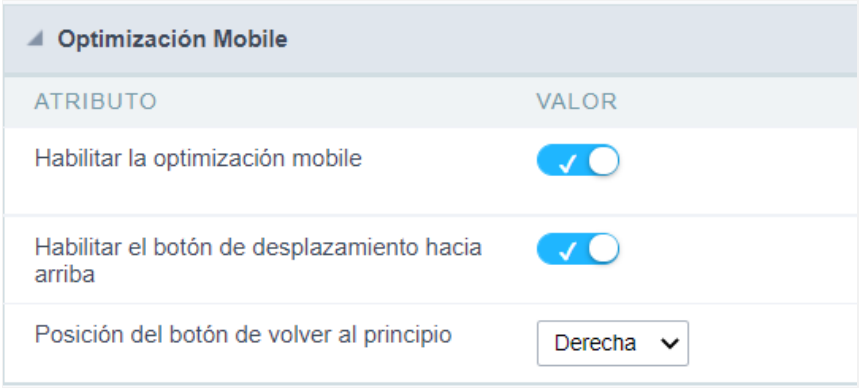
Lookup

Para los campos numéricos, esta opción está disponible solo cuando usa la opción **Valores Actuales** y la forma en que se usa el campo en la búsqueda es **Select box** o **Multiselect box**.

En esta pestaña, puede crear una búsqueda de visualización en el campo de búsqueda. Para obtener más información sobre cómo crear una vista de vista, ve a **Aplicación> Grid> Campos> Entero**.

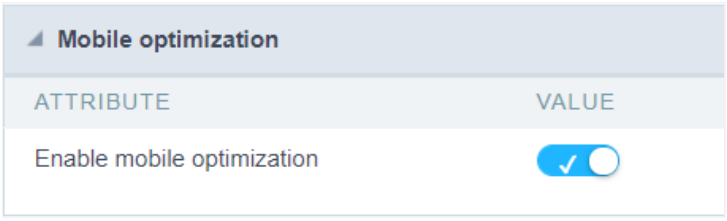
Gráfica Mobile

En la configuración de **Mobile** es posible definir la optimización automática de la aplicación generada para ejecutarse en dispositivos móviles.



A continuación, consulte las opciones detalladas.

Mobile optimization



Define el comportamiento de la aplicación al ser ejecutada en un dispositivo móvil.

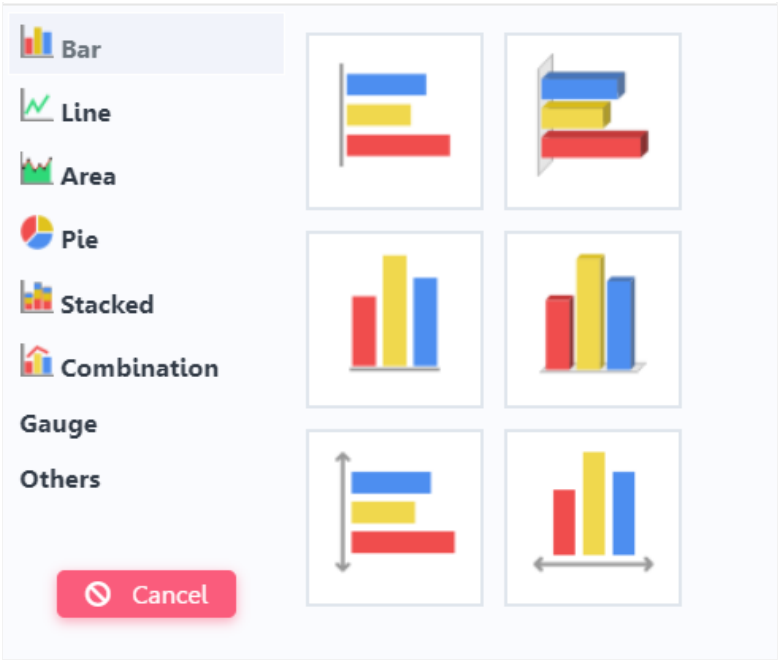
Cuando está activa, óptimiza la aplicación automáticamente para el funcionamiento en smartphones y tablets. Esta opción modifica el funcionamiento de la barra de herramientas y la forma como las opciones de la aplicación son mostradas al usuario final.

Por sí solo, la opción **Habilitar la optimización mobile** posibilita la utilización de la aplicación en dispositivos móviles, a pesar de que algunas opciones más están disponibles a partir de su activación.

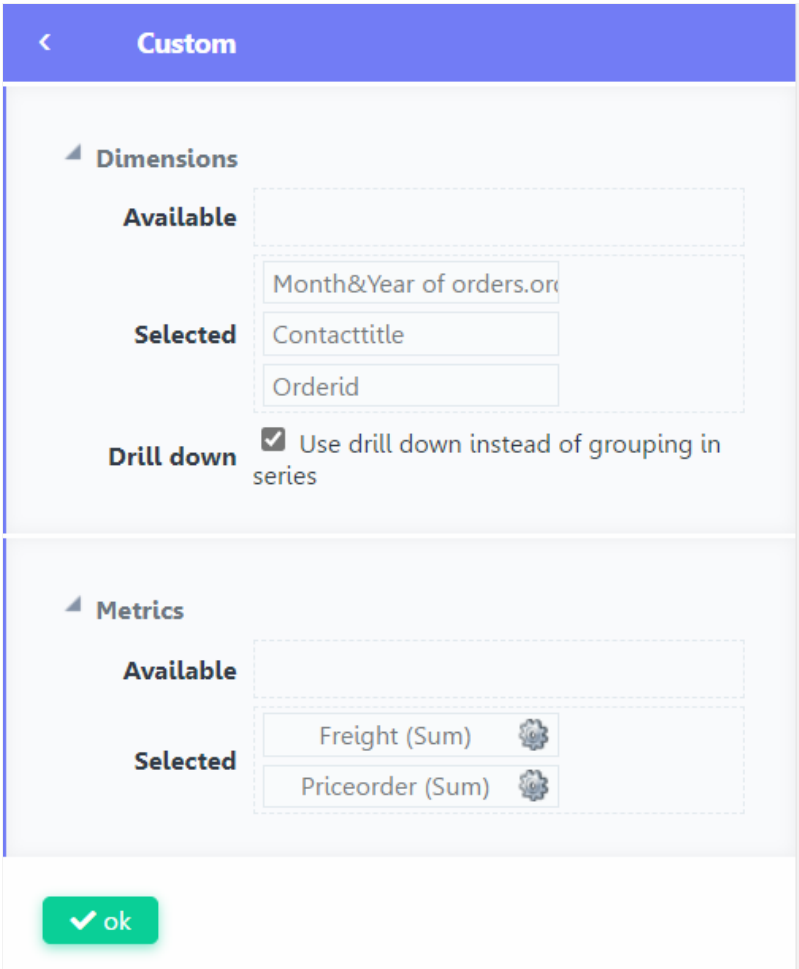
En caso opte por desactivar esta opción, las aplicaciones permanecen accesibles en cualquier navegador compatible incluso en dispositivos móviles, pero ejecutando la versión de escritorio de las aplicaciones.

Vea a continuación algunos ejemplos.

Ejemplo de pantalla de configuración gráfica en un dispositivo móvil



Ejemplo de pantalla de selección de tipo de gráfico en un dispositivo móvil



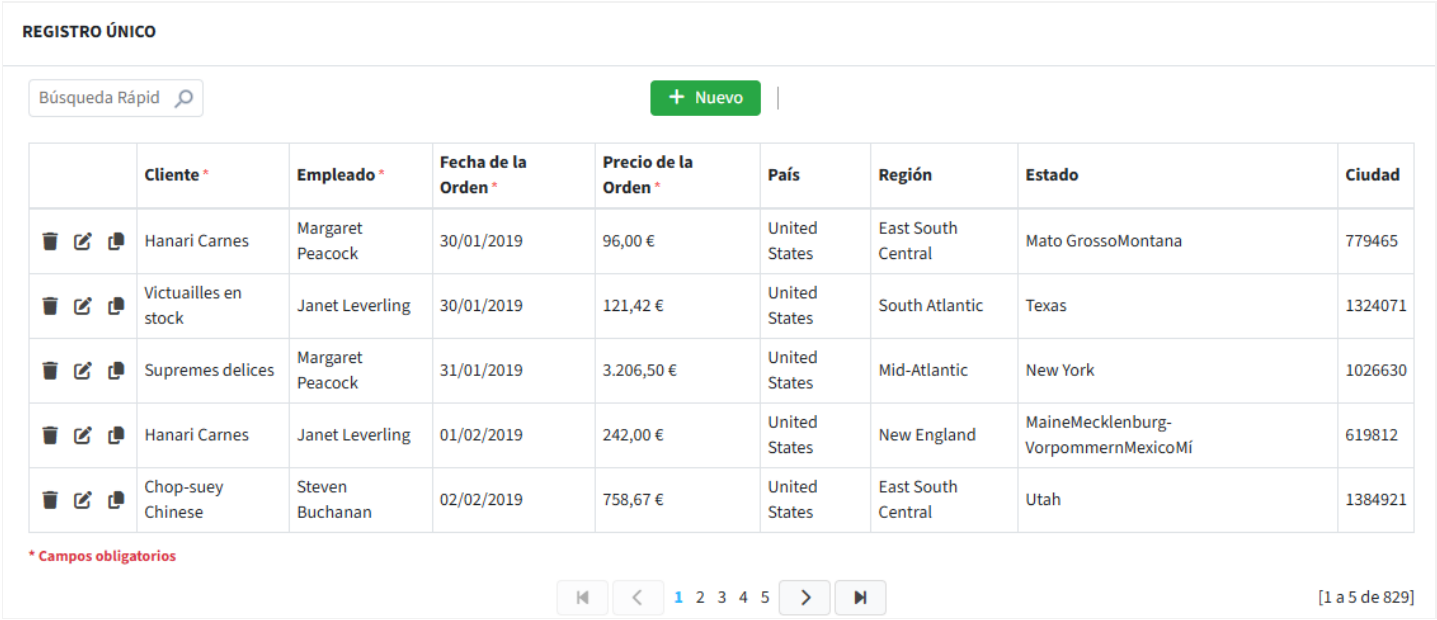
Orientación del Formulario

El Scriptcase tiene varios formatos de formularios, cada tipo tiene características específicas que satisfacen las diferentes necesidades de un proyecto. En esta pantalla defines el formato de visualización de la aplicación y algunas configuraciones que se muestran según el formato seleccionado.

Consulta a continuación los tipos de formularios:

- **Registro Único** - En este tipo de formulario, solo se muestra un registro por página, limitando el mantenimiento de los datos a un registro a la vez.
- **Registros Múltiples** - Muestra múltiples registros por página, permitiendo incluir y editar varios registros simultáneamente.
- **Grid Editable** - Muestra múltiples registros por página, pero la inclusión y actualización de los datos se realiza línea por línea.
- **Vista de Grid Editable** - Combina la visualización de datos de la grid con las funcionalidades del formulario. Muestra varios registros por página, y la inclusión y actualización de los datos se realiza línea por línea.

Registro Único

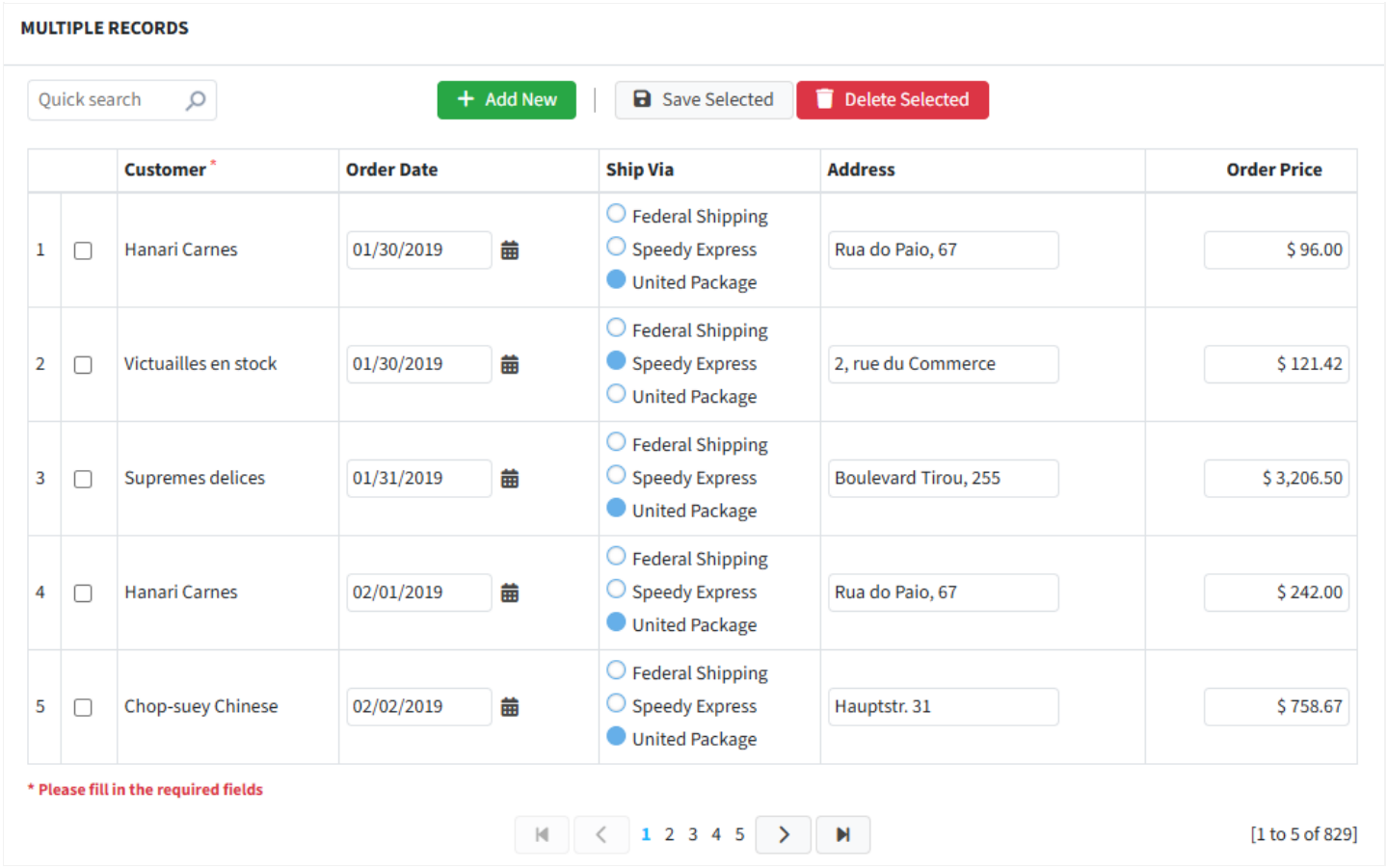


Muestra solo un registro por página, permitiendo que la manipulación de los registros sea más detallada. Además, algunos **recursos** son **exclusivos del formulario registro único**, como:

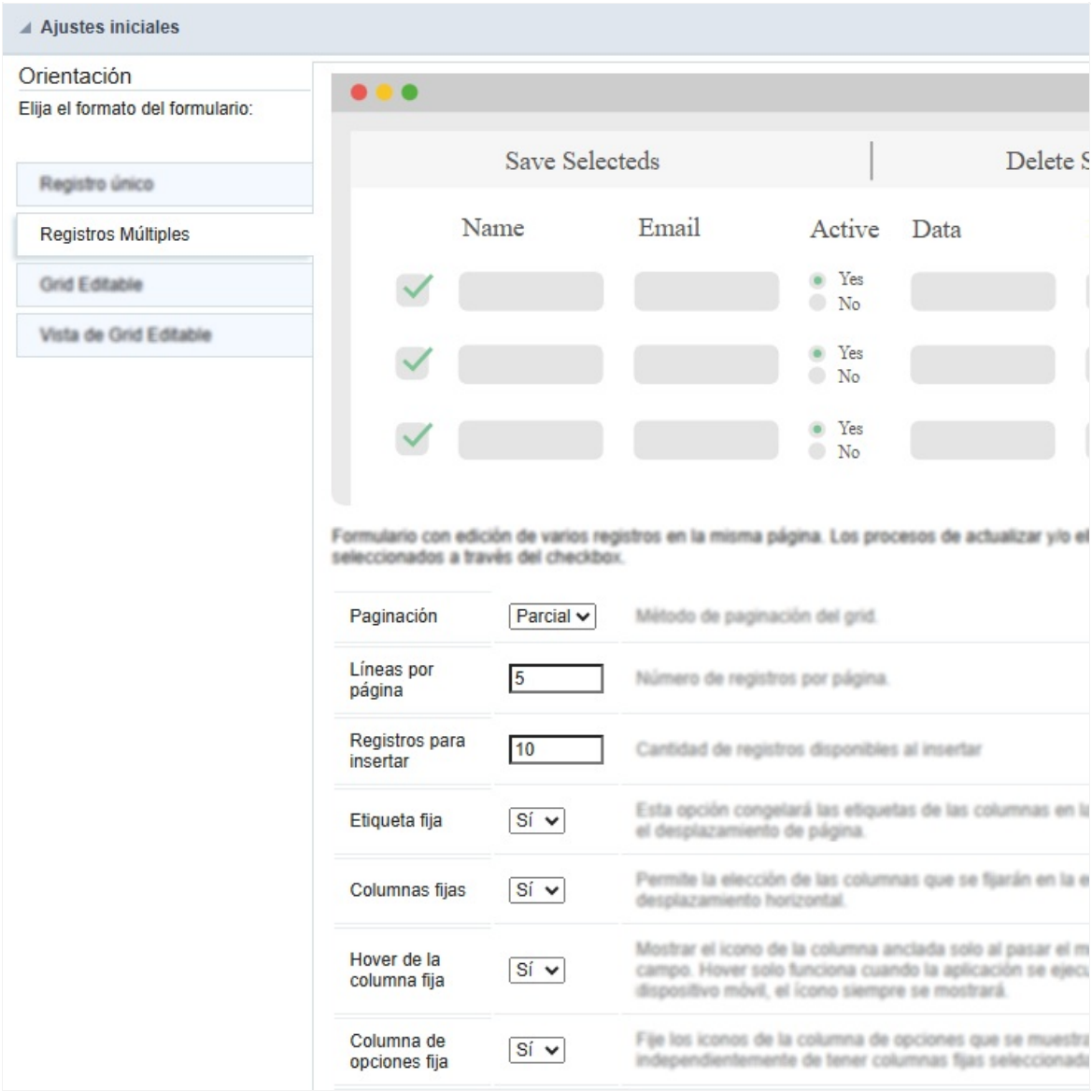
- **Maestro detalle**
- **Formulario Wizard**
- **Creación de bloques y páginas**

En este formato de formulario solo se permite editar un registro de la tabla a la vez.

Registros Múltiples



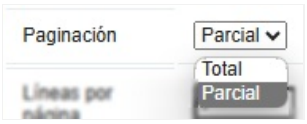
En este tipo de formulario se muestran varios registros por página. La principal característica de este formulario es la posibilidad de incluir, actualizar o eliminar varios registros simultáneamente.



Paginación

El desarrollador define cómo se mostrarán los datos en la aplicación, si se separarán en páginas (**Parcial**) o si todos los registros se mostrarán en una sola página (**Total**).

Este atributo está disponible solo para formularios horizontales: **Registros Múltiples**, **Grid Editable** y **Vista de Grid Editable**



- En la **paginación Parcial** se muestra una cantidad de datos definida por el atributo *Filas por Página*. Este tipo de paginación es indicada para formularios con una gran cantidad de datos.
- En la **paginación Total**, todos los datos de la tabla se cargarán de una vez. Se indica cuando la tabla tiene una pequeña cantidad de datos, de lo contrario, puede sobrecargar el servidor al mostrar la aplicación.

Al utilizar paginación total, los botones de navegación se eliminarán de la barra de herramientas.

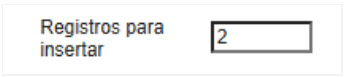
Líneas por página

Define la cantidad inicial de registros mostrados por página al utilizar la **paginación parcial**, en los formularios Múltiplos Registros, Grid Editável y Vista de Grid Editável.

Registros para insertar

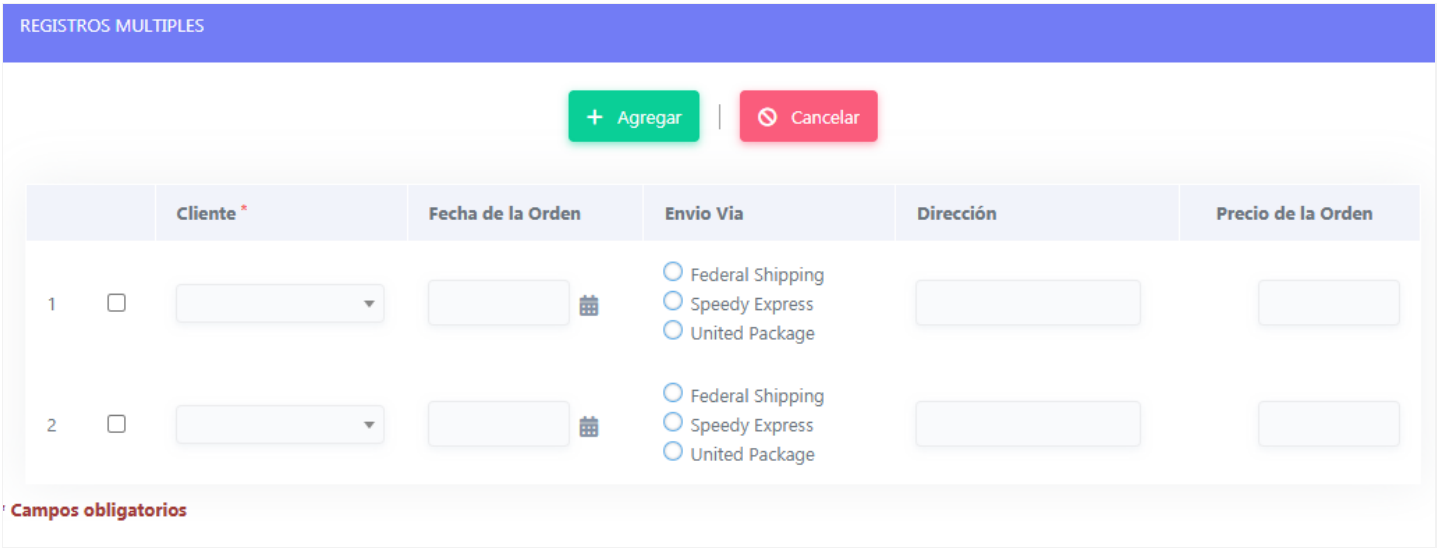
Define a quantidade de linhas disponíveis para inclusão simultânea de registros no formulário múltiplos registros. O valor definido no atributo **Linhas para Inclusão** funciona independente do total de linhas por página da aplicação.

Esta atributo está disponível apenas para formulários **Múltiplos Registros**



Exemplo do formulários Múltiplos Registros em modo de inserção

Ao clicar no botão **Novo** as linhas para inclusão de registro serão exibidas de acordo com a configuração realizada no atributo.

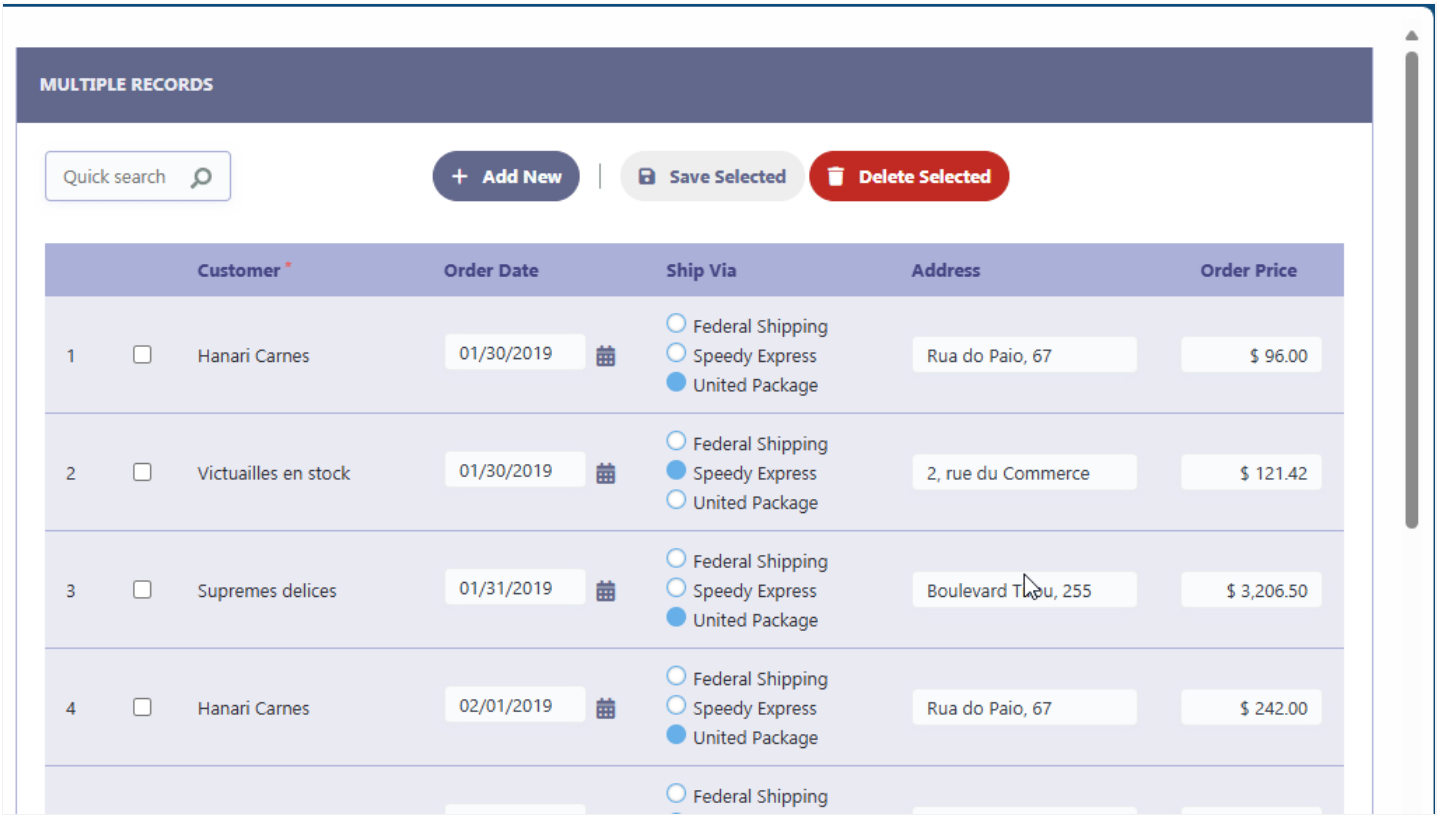


Etiqueta fija

Fija la etiqueta de las columnas en la parte superior de la pantalla al desplazarse por la página.

Este recurso está disponible en los formularios **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** y **Vista de Grid Editável**.

Ejemplo del formulario con etiqueta fija



Columnas fijas

Este atributo habilita la opción de fijar una o más columnas de la aplicación ejecutada. Esta funcionalidad estará representada por el ícono 📌 posicionado en el lado derecho de la etiqueta.

El color del ícono está definido por el tema de la aplicación.

Al fijar una columna, las demás que estén posicionadas a la izquierda de la columna fijada también serán fijadas.

Por ejemplo, al fijar la columna **Contacto** las columnas **Código del Cliente** y **Empresa** también se fijarán.

Customer ID 📌	Company 📌	Contact 📌	Contact Title

Para que solo el campo Contacto sea fijado, debe estar posicionado más a la izquierda de la aplicación.

Contact 📌	Customer ID	Company	Contact Title

Hover de la columna fija

Define si el botón de fijar columna estará siempre visible en la aplicación o solo al pasar el mouse sobre el campo.

Esta opción de hover funciona solo en aplicaciones ejecutadas en el escritorio, si la aplicación se abre en un dispositivo móvil, los íconos de fijar columna estarán siempre visibles.

Al marcar sí el ícono se mostrará al pasar el mouse sobre la columna.

Customer ID	Company 📌	Contact

Al marcar no el ícono para fijar la columna estará siempre visible.

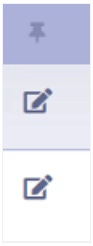
Columna de opciones fija

Permite fijar la columna de opciones mostrada en las líneas de los registros.

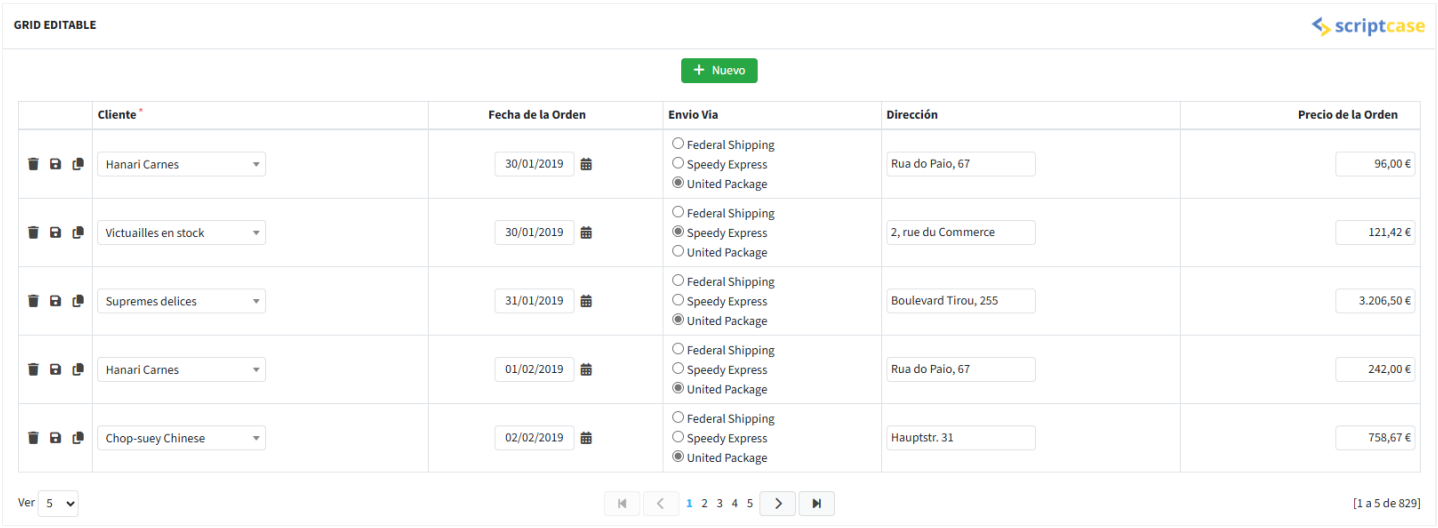
Si el desarrollador opta por **marcar sí**, la columna permanecerá fija sin la posibilidad de que el usuario de la aplicación altere su comportamiento, como en la imagen a continuación.

El ícono que permite alterar el comportamiento de la columna no se mostrará.

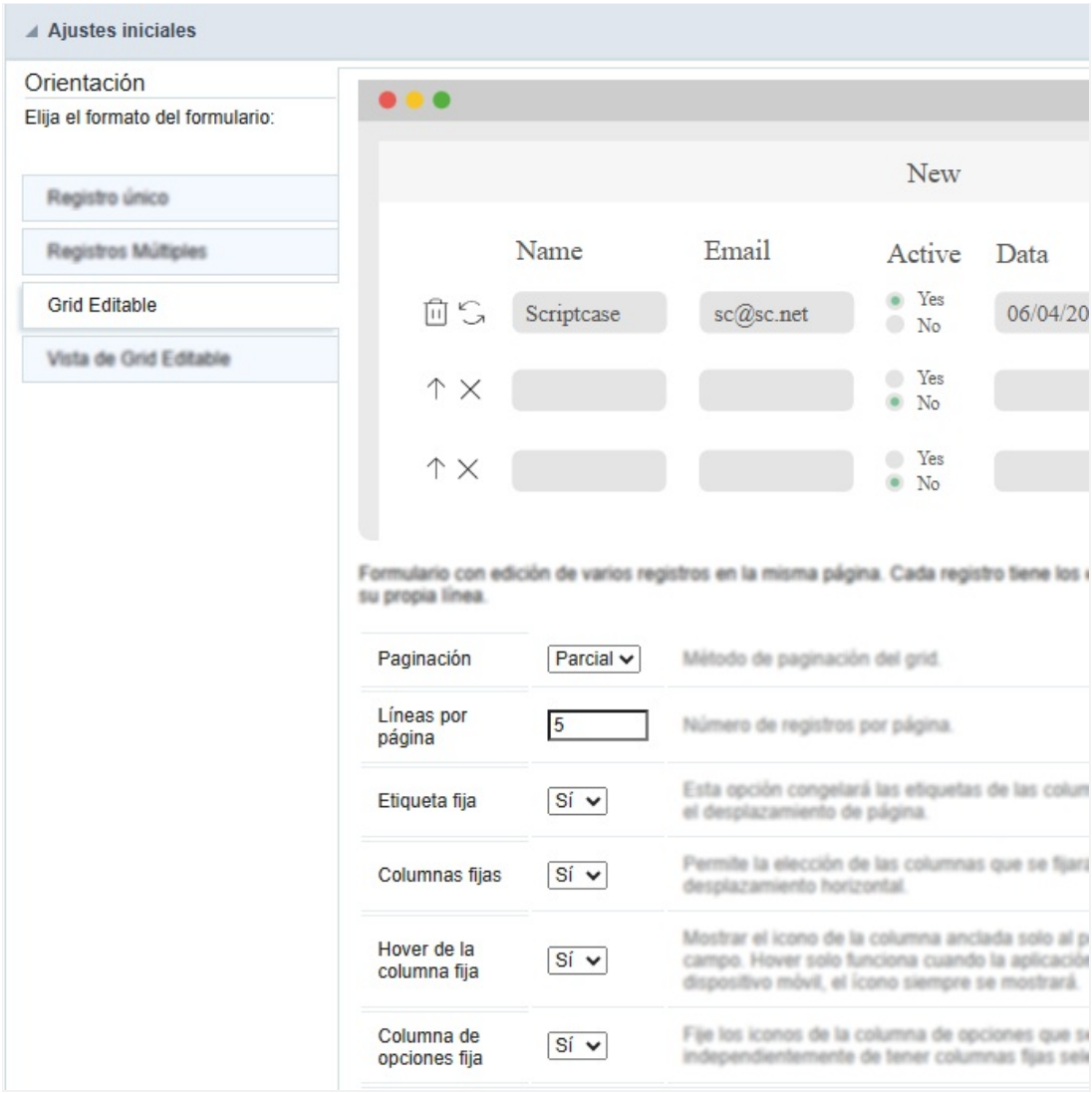
Al marcar no, la opción de fijar la columna queda a criterio del usuario de la aplicación y el ícono de fijar se mostrará, siguiendo el comportamiento definido en la configuración anterior **Hover de columnas fijas**.



Grid Editable



En este formato se muestran múltiples registros en una misma página, pero la inclusión y el mantenimiento de los datos debe hacerse individualmente, línea por línea.



Paginación

El desarrollador define cómo se mostrarán los datos en la aplicación, si se separarán en páginas (**Parcial**) o si todos los registros se mostrarán en una sola página (**Total**).

Este atributo está disponible solo para formularios horizontales: **Registros Múltiples**, **Grid Editable** y **Vista de Grid Editable**

- En la **paginación Parcial** se muestra una cantidad de datos definida por el atributo *Filas por Página*. Este tipo de paginación es indicada para formularios con una gran cantidad de datos.
- En la **paginación Total**, todos los datos de la tabla se cargarán de una vez. Se indica cuando la tabla tiene una pequeña cantidad de datos, de lo contrario, puede sobrecargar el servidor al mostrar la aplicación.

Al utilizar paginación total, los botones de navegación se eliminarán de la barra de herramientas.

Líneas por página

Define la cantidad inicial de registros mostrados por página al utilizar la **paginación parcial**, en los formularios Múltiplos Registros, Grid Editável y Vista de Grid Editável.

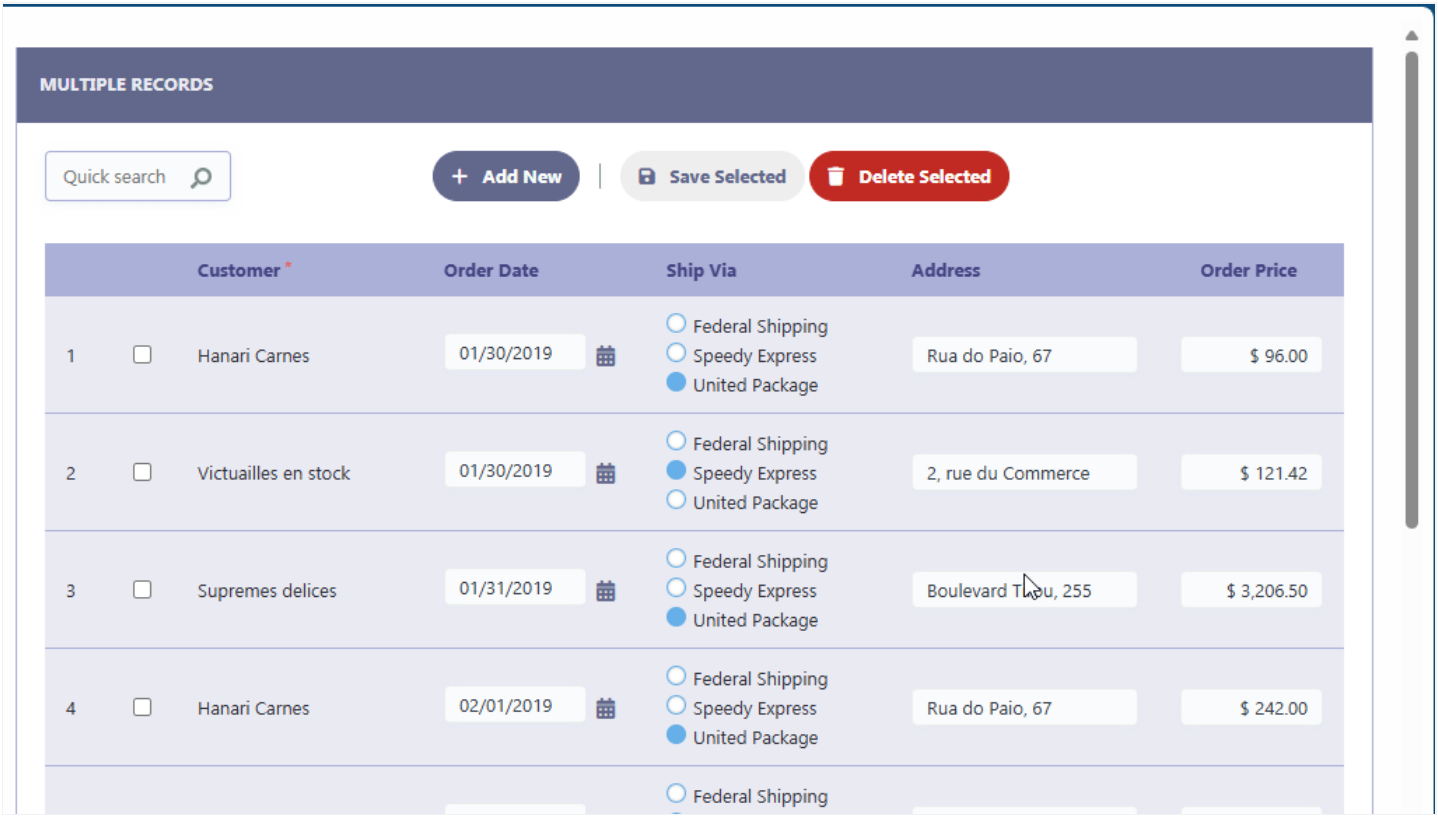
Líneas por página 5

Etiqueta fija

Fija la etiqueta de las columnas en la parte superior de la pantalla al desplazarse por la página.

Este recurso está disponible en los formularios **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** y **Vista de Grid Editável**.

Ejemplo del formulario con etiqueta fija



Columnas fijas

Este atributo habilita la opción de fijar una o más columnas de la aplicación ejecutada. Esta funcionalidad estará representada por el ícono posicionado en el lado derecho de la etiqueta.

El color del ícono está definido por el tema de la aplicación.

Al fijar una columna, las demás que estén posicionadas a la izquierda de la columna fijada también serán fijadas.

Por ejemplo, al fijar la columna **Contacto** las columnas **Código del Cliente** y **Empresa** también se fijarán.

Customer ID	Company	Contact	Contact Title

Para que solo el campo Contacto sea fijado, debe estar posicionado más a la izquierda de la aplicación.

Contact	Customer ID	Company	Contact Title

Hover de la columna fija

Define si el botón de fijar columna estará siempre visible en la aplicación o solo al pasar el mouse sobre el campo.

Esta opción de hover funciona solo en aplicaciones ejecutadas en el escritorio, si la aplicación se abre en un dispositivo móvil, los íconos de fijar columna estarán siempre visibles.

Al marcar sí el ícono se mostrará al pasar el mouse sobre la columna.

Al marcar no el ícono para fijar la columna estará siempre visible.

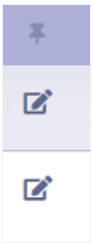
Columna de opciones fija

Permite fijar la columna de opciones mostrada en las líneas de los registros.

Si el desarrollador opta por **marcar sí**, la columna permanecerá fija sin la posibilidad de que el usuario de la aplicación altere su comportamiento, como en la imagen a continuación.

El ícono que permite alterar el comportamiento de la columna no se mostrará.

Al marcar no, la opción de fijar la columna queda a criterio del usuario de la aplicación y el ícono de fijar se mostrará, siguiendo el comportamiento definido en la configuración anterior **Hover de columnas fijas**.



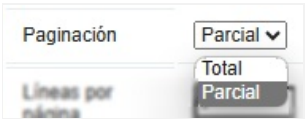
Vista de Grid Editable

Este formato trae la visualización de datos de la consulta al formulario, donde los registros se muestran en formato read-only. Estos registros están disponibles para edición solo al hacer clic en el botón editar en el propio registro.

Paginación

El desarrollador define cómo se mostrarán los datos en la aplicación, si se separarán en páginas (**Parcial**) o si todos los registros se mostrarán en una sola página (**Total**).

Este atributo está disponible solo para formularios horizontales: **Registros Múltiples**, **Grid Editable** y **Vista de Grid Editable**



- En la **paginación Parcial** se muestra una cantidad de datos definida por el atributo *Filas por Página*. Este tipo de paginación es indicada para formularios con una gran cantidad de datos.
- En la **paginación Total**, todos los datos de la tabla se cargarán de una vez. Se indica cuando la tabla tiene una pequeña cantidad de datos, de lo contrario, puede sobrecargar el servidor al mostrar la aplicación.

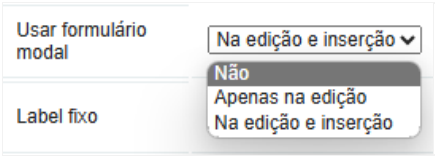
Al utilizar paginación total, los botones de navegación se eliminarán de la barra de herramientas.

Líneas por página

Define la cantidad inicial de registros mostrados por página al utilizar la **paginación parcial**, en los formularios Múltiplos Registros, Grid Editável y Vista de Grid Editável.

Usar formulario modal

Este atributo define la forma de inclusión y edición de los datos en la aplicación, si se utilizará o no el formulario modal.



No

Al usar esta opción, la edición e inclusión de los registros se realizarán inline.

Solo en la edición

Con esta opción, la inclusión de los datos se realizará inline con la línea añadida al final de la lista de registros y la edición del registro se realizará en un formulario modal.

En la edición e inserción

Al usar esta opción, la inclusión y edición de los datos se realizarán en el formulario modal.

Al utilizar el modal para edición e inclusión de los datos, es posible configurar individualmente los campos que se mostrarán en la aplicación y los campos que formarán parte del formulario abierto en el modal. Esta configuración debe realizarse en la pantalla Posicionamiento de Campos

Ejemplo del formulario modal

EDITABLE GRID VIEW WITH MODAL

scriptcase

	Customer ID	Company	Contact	Contact Title	Credit Limit
	ALFKI	Alfreds Futterkiste	Maria Anders s	Sales Representative	$ 3,367.41
	ANATR	Ana Trujillo Emparedados y helados	Ana Trujillo	Owner	$ 7,371.95
	ANTON	Antonio Moreno Taqueriila	Antonio Moreno	Owner	$ 6,757.53
	AROUT	Around the Horn	Thomas Hardy	Sales Representative	$ 1,671.79
	BERGS	Berglunds snabbkop	Christina Berglund	Order Administrator	$ 8,086.38
	BLAUS	Blauer See Delikatessen	Hanna Moos	Sales Representative	$ 5,416.53
	BLONP	Blondesddsl pere et fils	Frederique Citeaux	Marketing Manager	$ 2,823.51
	BOLID	Bolido Comidas preparadas	Martin Sommer	Owner	$ 7,867.96
	BONAP	Bon appart	Laurence Lebihan	Owner	$ 869.29
	BOTTM	Bottom-Dollar Markets	Elizabeth Lincoln	Accounting Manager	$ 742.57
	BSBEV	Bs Beverages	Victoria Ashworth	Sales Representative	$ 1,104.97
	CACTU	Cactus Comidas para llevar	Patricio Simpson	Sales Agent	$ 3,297.15
	CENTC	Centro comercial Moctezuma	Francisco Chang	Marketing Manager	$ 3,170.84
	CHOPS	Chop-suey Chinese	Yang Wang	Owner	$ 5,962.74

Etiqueta fija

Fija la etiqueta de las columnas en la parte superior de la pantalla al desplazarse por la página.

Este recurso está disponible en los formularios **Múltiplos Registros**, **Grid Editável** y **Vista de Grid Editável**.

Ejemplo del formulario con etiqueta fija

MULTIPLE RECORDS

Quick search | + Add New | Save Selected | Delete Selected

		Customer *	Order Date	Ship Via	Address	Order Price
1	☐	Hanari Carnes	01/30/2019	○ Federal Shipping ○ Speedy Express ● United Package	Rua do Paio, 67	$ 96.00
2	☐	Victuailles en stock	01/30/2019	○ Federal Shipping ● Speedy Express ○ United Package	2, rue du Commerce	$ 121.42
3	☐	Supremes delices	01/31/2019	○ Federal Shipping ○ Speedy Express ● United Package	Boulevard Tsou, 255	$ 3,206.50
4	☐	Hanari Carnes	02/01/2019	○ Federal Shipping ○ Speedy Express ● United Package	Rua do Paio, 67	$ 242.00
				○ Federal Shipping		

Columnas fijas

Este atributo habilita la opción de fijar una o más columnas de la aplicación ejecutada. Esta funcionalidad estará representada por el ícono posicionado en el lado derecho de la etiqueta.

El color del ícono está definido por el tema de la aplicación.

Al fijar una columna, las demás que estén posicionadas a la izquierda de la columna fijada también serán fijadas.

Por ejemplo, al fijar la columna **Contacto** las columnas **Código del Cliente** y **Empresa** también se fijarán.

Para que solo el campo Contacto sea fijado, debe estar posicionado más a la izquierda de la aplicación.

Hover de la columna fija

Define si el botón de fijar columna estará siempre visible en la aplicación o solo al pasar el mouse sobre el campo.

Esta opción de hover funciona solo en aplicaciones ejecutadas en el escritorio, si la aplicación se abre en un dispositivo móvil, los íconos de fijar columna estarán siempre visibles.

Al marcar sí el ícono se mostrará al pasar el mouse sobre la columna.

Al marcar no el ícono para fijar la columna estará siempre visible.

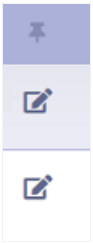
Columna de opciones fija

Permite fijar la columna de opciones mostrada en las líneas de los registros.

Si el desarrollador opta por **marcar sí**, la columna permanecerá fija sin la posibilidad de que el usuario de la aplicación altere su comportamiento, como en la imagen a continuación.

El ícono que permite alterar el comportamiento de la columna no se mostrará.

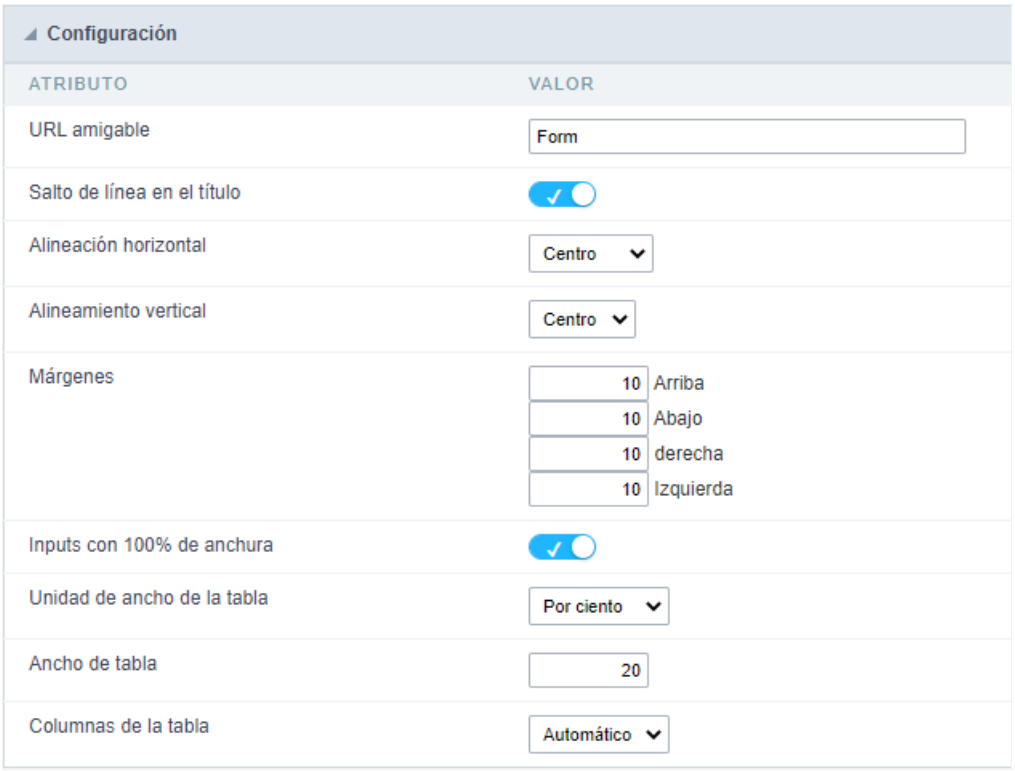
Al marcar no, la opción de fijar la columna queda a criterio del usuario de la aplicación y el ícono de fijar se mostrará, siguiendo el comportamiento definido en la configuración anterior **Hover de columnas fijas**.



Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Configuración del Formulário

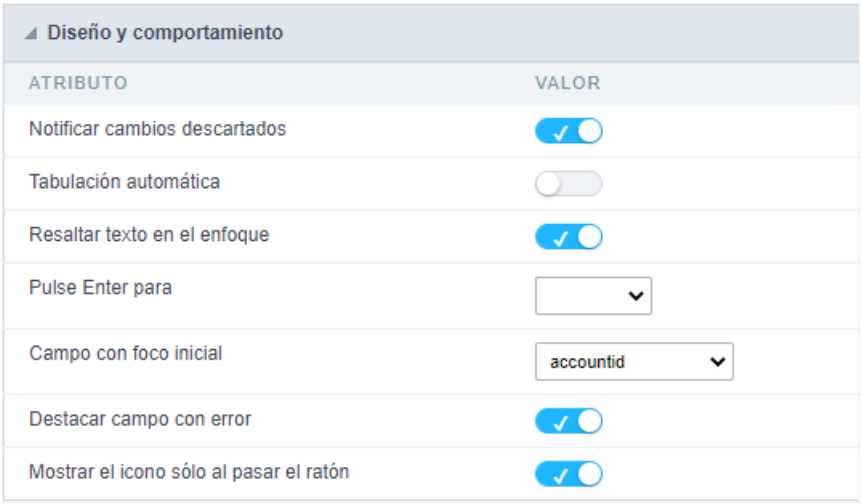


Interfaz de configuración.

- **URL amigable** : Permite definir un nombre para la URL a la que va a llamar la aplicación. Los caracteres permitidos en la URL son (a-z, A-Z, 0-9, -_). La URL amigable se puede informar en la pantalla inicial del proyecto, donde se enumeran las aplicaciones, en la columna “URL amigable”.
- **Salto de línea en el título** : Permite salto de linea en los títulos de los campos.
- **Alineación Horizontal**: Permite definir la alineación horizontal de la aplicación (Centrado, Izquierda, Derecha).
- **Vertical Alignment**: Le permite definir la alineación vertical inicial de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
- **Márgenes** : Permite organizar la visualización de la aplicación de acuerdo con los valores de los márgenes (derecha, izquierda, arriba y abajo) en píxeles.
- **Inputs con 100% de anchura**: Permite definir la alineación vertical de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
  Al utilizar esta opción, los valores informados en las opciones de margen no se tienen en cuenta.

- **Ancho de tabla** : Valor de la tabla de aplicaciones. Las aplicaciones generadas por ScriptCase se generan en HTML sin formato y están organizadas en líneas y celdas tablas
- **Unidad de ancho de la tabla** : Unidad de medida para el ancho de la mesa definida en la opción anterior, siendo: porcentaje, píxel o automático.
- **Columnas de la tabla** : Este parámetro define el ancho de la columna (campos) de la tabla (aplicación).
- **Ancho de etiquetas** : Cuando la opción anterior está configurada como “Provisto”, aparece esta y aquí puede informar el ancho de las etiquetas.

Diseño y comportamiento



Interfaz de configuración de diseño y comportamiento.

- **Notificar cambios descartados** : Notifica al usuario cuando los cambios realizados se perderán al volver a cargar los datos.
- **Tabulación automática** : Cambia el foco al siguiente campo cuando la cantidad de caracteres alcanza su límite definido.
- **Resaltar texto en el enfoque** : Destaca el campo cuando está seleccionado.
- **Pulse Enter para** : Permite usar la tecla “Enter” para pasar el foco al siguiente campo.
- **Campo con foco inicial** : Determina qué campo contendrá el enfoque inicial al acceder a la aplicación. Esta opción no funciona con los campos que contienen marca de agua.
- **Destacar campo con error** : Enfoque el campo con error al enviar el formulario.
- **Utilice la plantilla desde el Editor HTML** : Permite utilizar las nuevas opciones de TinyMCE. Seleccione desde la plantilla Editor HTML o editar / crear el suyo propio.

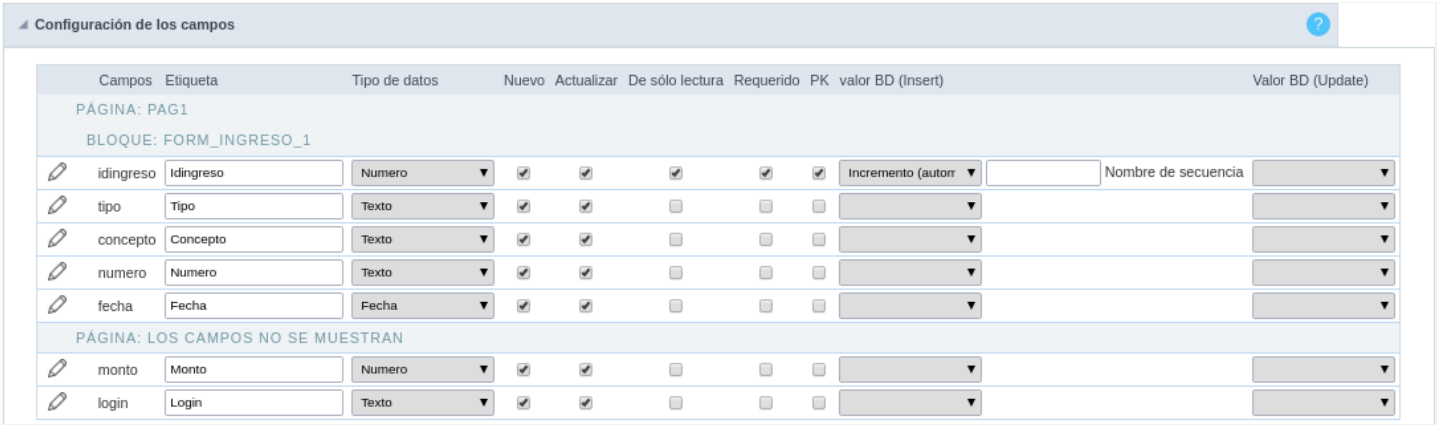
Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Editar Campos

Esta configuración le permite al usuario organizar y editar los campos.

Configuración de los Campos



Editar configuración de campos.

Campos

Esta columna se usa para mostrar el nombre del campo.

Etiqueta

Columna para editar el nombre para mostrar del campo en una aplicación.

Tipo de datos

Permite cambiar el tipo de campo.

Nuevo

Define si el campo estará disponible al insertar nuevos registros.

Actualizar

Define si el campo estará disponible al actualizar nuevos registros.

De sólo lectura

Define que el campo será una etiqueta.

Requerido

Define si el campo debe contener un valor.

PK

Define qué campos son las claves primarias.

valor BD (Insert)

Define si el archivo recibirá valores internos al insertar un nuevo registro, como un incremento automático, fecha, fecha e IP.

Valor BD (Update)

Define si el archivo recibirá valores internos al actualizar un registro, como la fecha, fecha de hora e IP.

Página

Indica las páginas en la aplicación.

Bloques

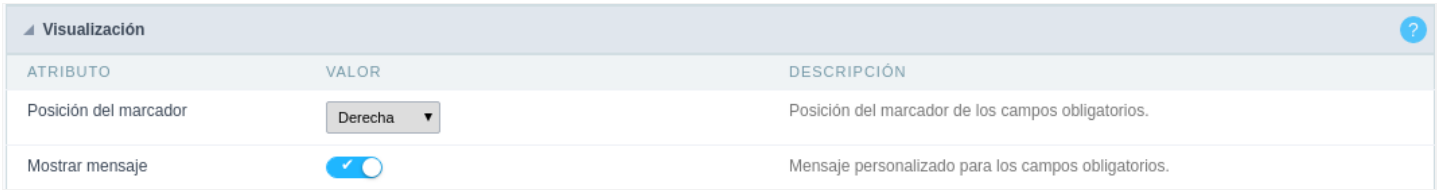
Indica los bloques en la aplicación.

Página los campos no se muestran

Contiene todos los campos que no se mostrarán en la aplicación.

Observe que todas las líneas se pueden arrastrar a la posición deseada, bloques y página. NOTA: Los campos se agrupan en bloques y los bloques se agrupan en páginas.

Visualización



Interfaz de pantalla.

- **Atributos**
  - **Posición del marcador** : Indica la posición del fabricante que se mostrará junto al campo que se requiere.
  - **Mostrar mensaje** : Permite mostrar un mensaje personalizado al validar los campos personalizados.

> **Videos relacionadoss** ▷

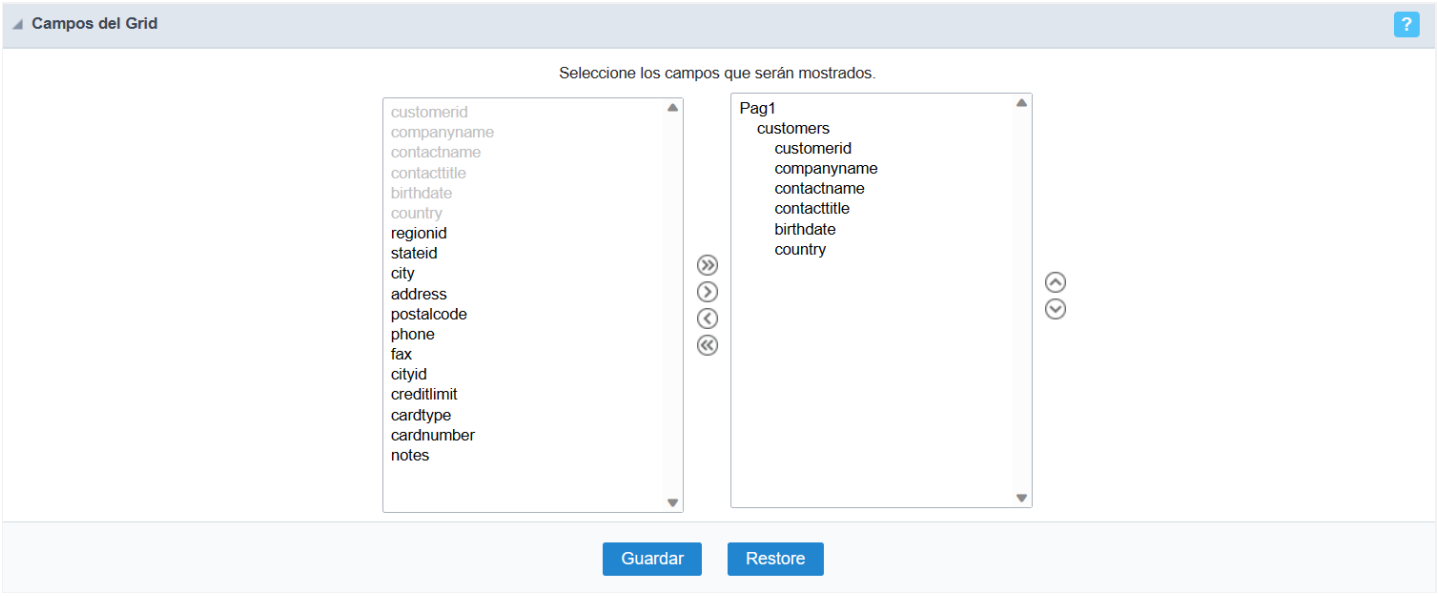
Form - Posicionamento de los Campos

Form Fields

En esta pantalla de configuración tenemos la lista de todos los campos disponibles en la aplicación, ya sean campos mapeados de la tabla o campos virtuales (Creados sólo en la interfaz Scriptcase).

También es posible permitir al usuario final manipular los campos de la aplicación de la forma que prefiera, para ello debemos añadir el botón **columns** en la barra de herramientas de la aplicación.

En la columna **izquierda**, tenemos la lista con todos los campos disponibles para su uso y en la columna **derecha** tenemos la lista de los campos que fueron seleccionados para ser mostrados en la aplicación en ejecución.



Añadir y eliminar campos de la aplicación

Los campos que se mostrarán cuando se ejecute la aplicación se sitúan en la columna de la derecha, donde también podemos ver una página (**Pag1**) y un bloque (**customers**).

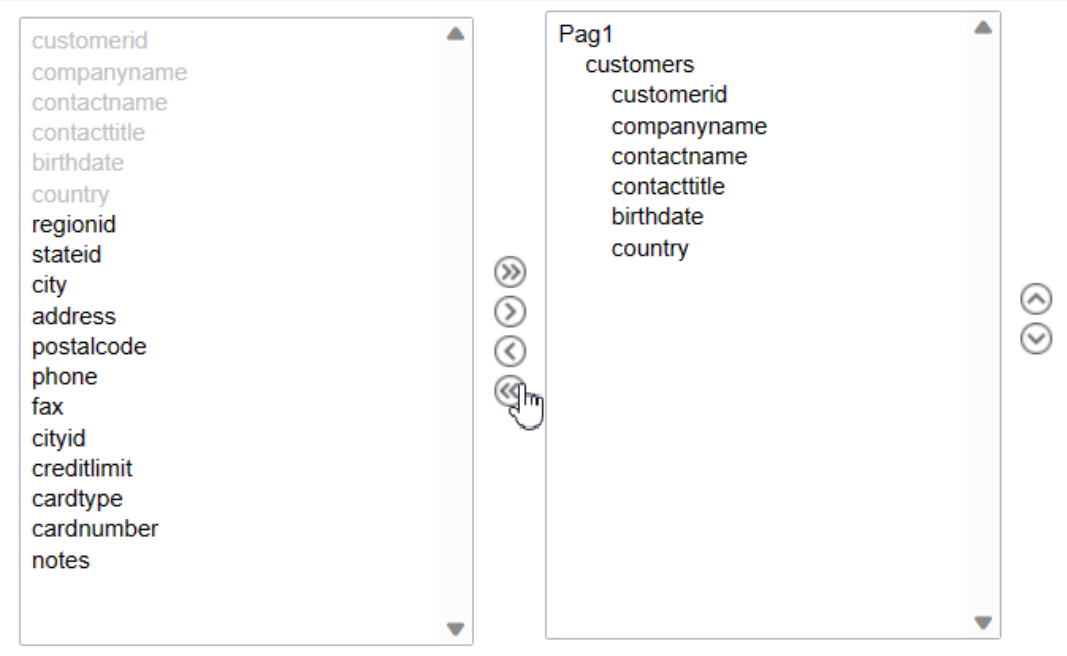
Todos los campos deben estar situados dentro de un bloque que a su vez debe estar dentro de una página.

Los campos enumerados en la columna de la izquierda son los otros campos disponibles en la aplicación pero que no se mostrarán.

Para añadir o eliminar campos debemos utilizar los botones situados entre las columnas.

- » - Mueve todos los campos a la derecha.
- › - Desplaza hacia la derecha sólo los campos seleccionados
- ‹ - Desplaza hacia la izquierda sólo los campos seleccionados.
- « - Mueve todos los campos a la izquierda.

Vea a continuación el uso de los botones



Orden de visualización de los campos

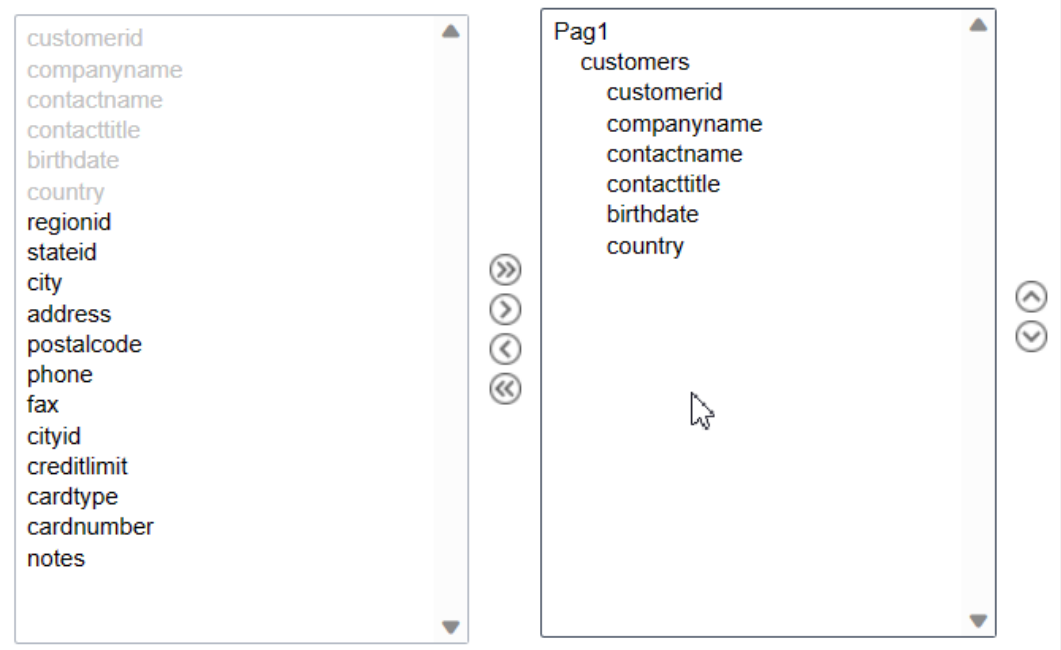
Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna de la derecha.

El orden de visualización debe establecerse mediante los botones de clasificación y que desplazará los campos

seleccionados en la columna.

Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**customers**) que a su vez debe estar dentro de una página (**Page1**).

Vea a continuación el uso de los botones para ordenar los campos

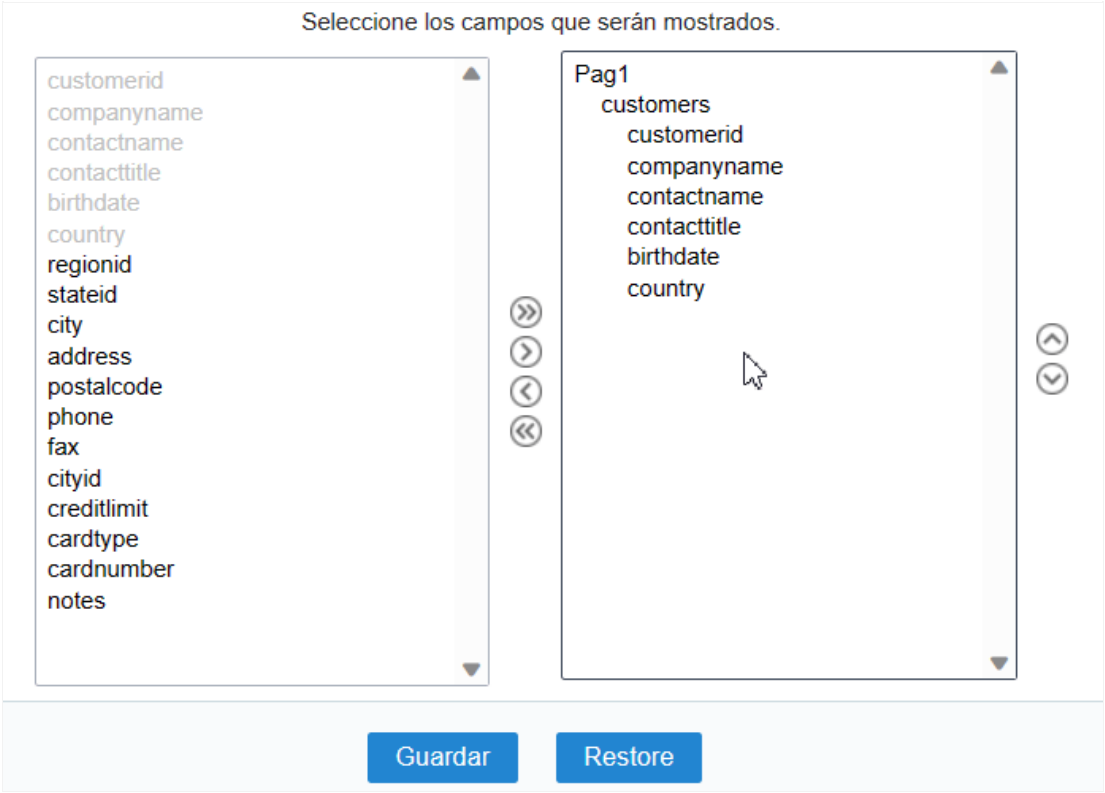


Guardar y restaurar

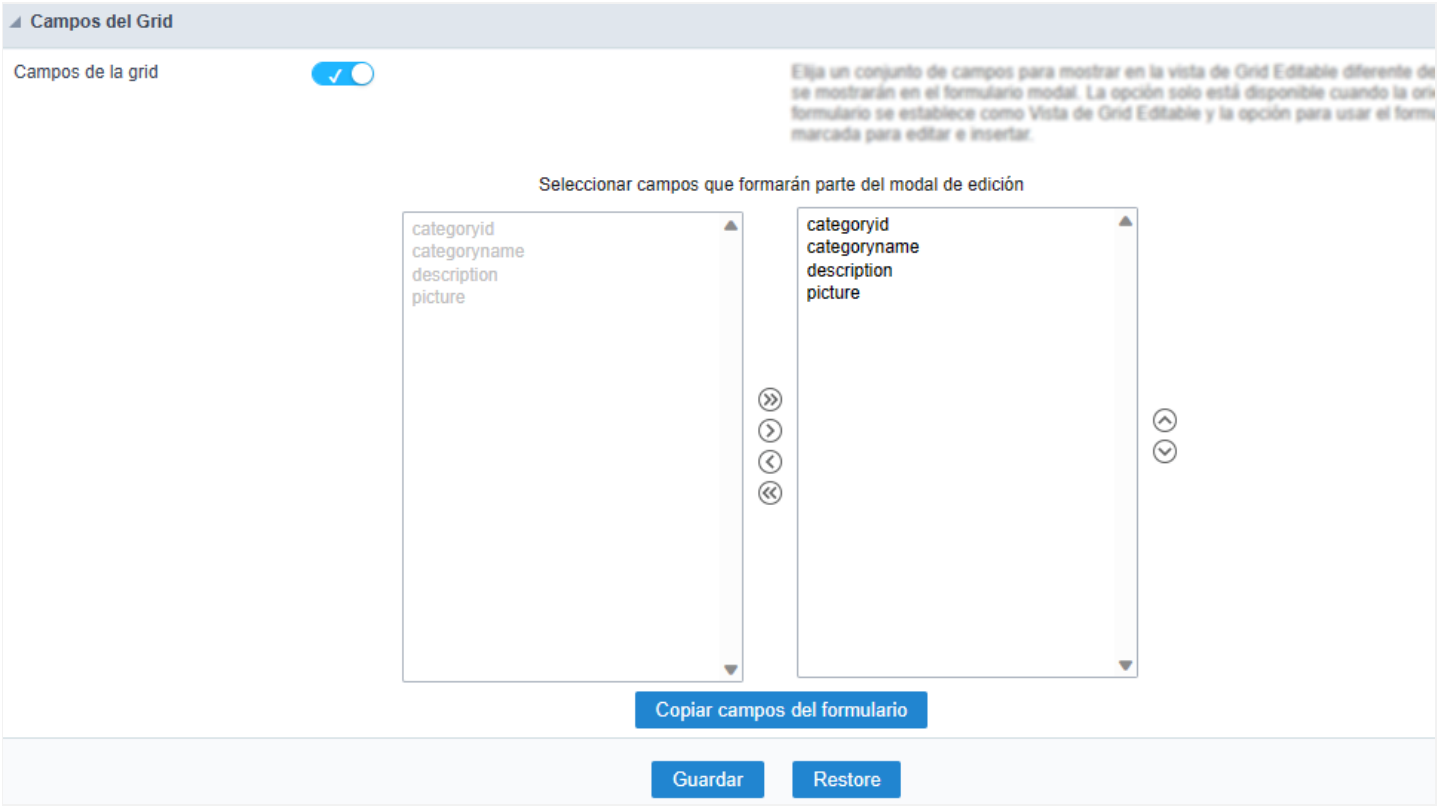
Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Save** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restore** que reorganiza los campos de vuelta a la última posición guardada.

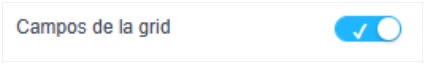
Restaurar el posicionamiento de los campos a la última configuración guardada.



Campos del grid



Campos de la grid



Permita la configuración independiente de los campos mostrados en la cuadrícula editable (vista) y los campos disponibles para editar en el modal.

Esta opción está disponible si la **orientación del formulario** se establece como *Vista de Grid Editable* y el atributo **Utilice formularic modal** se establece como *En edición e inserción*

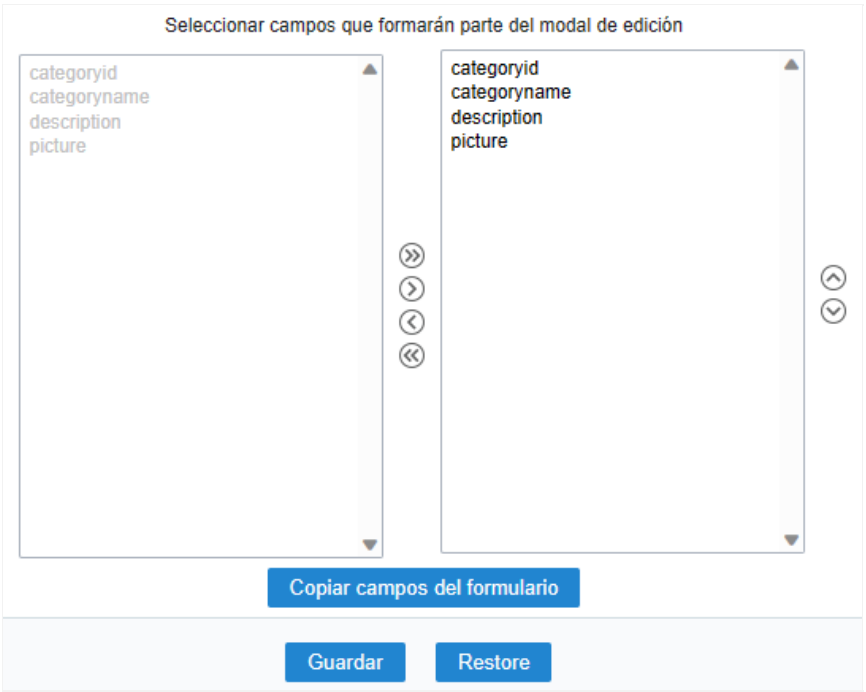
Cuando habilite

Se muestra la opción **Seleccionar campos que formarán parte del modal de edición** , para que pueda configurar los campos que se mostrarán solo en la Vista de Grid Editable

Cuando deshabilitar

En este caso, la configuración de visualización de los campos respeta la definición realizada en el bloque **Campos del formulario**.

Seleccionar los campos a mostrar



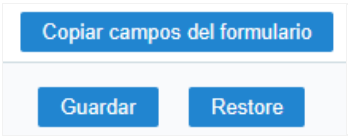
Para añadir o eliminar campos debemos utilizar los botones situados entre las columnas.

- » - Mueve todos los campos a la derecha.
- › - Desplaza hacia la derecha sólo los campos seleccionados
- ‹ - Desplaza hacia la izquierda sólo los campos seleccionados.
- « - Mueve todos los campos a la izquierda.

Orden de visualización de los campos

El orden de visualización debe establecerse mediante los botones de clasificación ⌃ y ⌄ que desplazará los campos seleccionados en la columna.

Botones



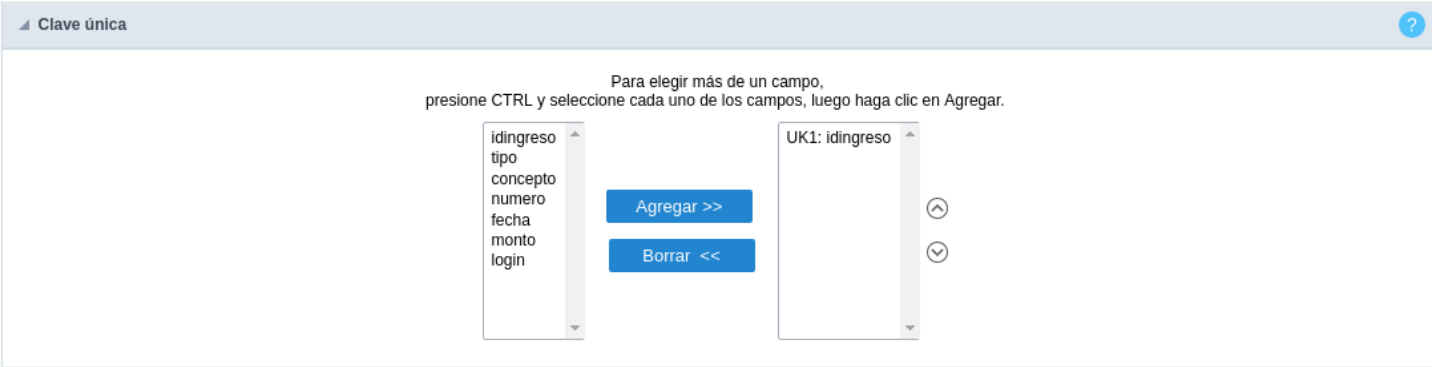
- **Copiar campos del formulario**: le permite copiar los campos definidos en la opción **Campos de formulario**.
- **Guardar**: guarda la configuración de campo actual.
- **Restaurar**: restaura la configuración a la última vez que se guardó.

Related Link 🔗

Videos relacionadoss ▷

Clave Única

Con este módulo puede informar los campos que son únicos. Para informar a más de un campo que son únicos (es una clave única a nivel de base de datos), seleccione los campos manteniendo presionada la tecla CTRL de su teclado y luego haga clic en el botón Agregar. Los campos informados recibirán una identificación, por ejemplo: UK2.



Interfaz de configuración de clave única.

Related Link 🔗

Videos relacionados ▷

Form - Barra de Herramientas

La barra de herramientas de la aplicación está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de forma que es posible definir qué botones se mostrar en ambos lugares. La selección de los botones de las barras de herramientas superior e inferior funcionan de forma indebida permitiendo, por ejemplo, que un botón esté en las dos barras al mismo tiempo.

También puede separar qué botones se muestran cuando se accede a la aplicación en un dispositivo móvil y sus respectivas posiciones en la barra de herramientas.

Como podemos ver en la imagen abajo, tenemos lo siguiente:

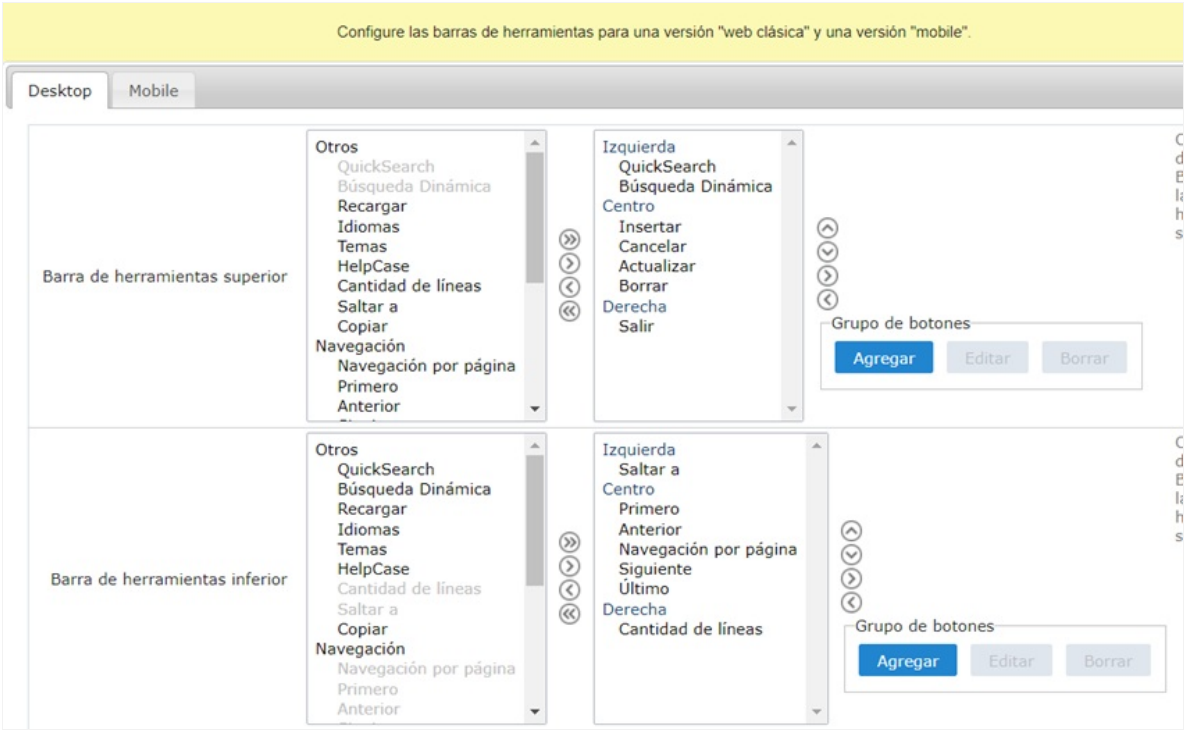
Barra de Herramientas

Desktop:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Web Clásica”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Desktop**.

Mobile:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Móvil”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Móvil**.



Navegación:

Muestra las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden ver en la aplicación.		
Siguiente	Avanza para la próxima página.	
Anterior	Retorna o retrocede a la página anterior.	
Primero	Redirecciona a la primera página.	
Último	Redirecciona a la primera página.	
Salir	Finaliza la aplicación.	
Navegación por página	Muestra el enlace a páginas. **Ejemplo:** 1 2 3 4 5	

Exportación:

Define el formato disponible para la generación de exportaciones. ScripCase puede generar las exportaciones en los siguientes formatos:

formato disponible para la generación de exportaciones.	
PDF	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato PDF.
Impresión	Crea una consulta en formato html.

Actualización:

Permite seleccionar las opciones de actualización de la aplicación.

opciones de actualización.	
Ingresar	Inserta el registro cargado en el formulario.
Modificar	Guarda las modificaciones realizadas en el registro.
Eliminar	Elimina el registro seleccionado
Cancelar	Cancela las modificaciones realizadas en el registro antes de insertar

Otros:

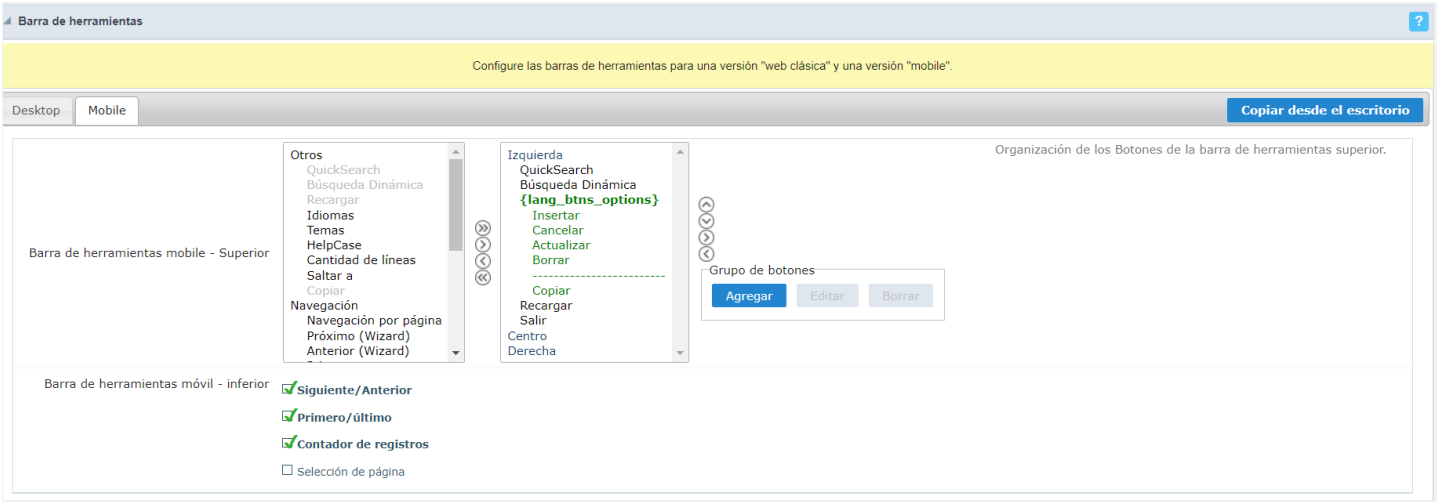
Presenta diversas opciones relativas a las funcionalidades de la aplicación.

funcionalidades de la aplicación.	
Escoger registro	Permite ver una página de registros a partir del número introducido.
Copiar	Permite copiar los datos de un registro a uno totalmente nuevo.
Búsqueda Rápida	Permite realizar una búsqueda rápida en los expedientes de la aplicación.
Búsqueda Dinámica	Al hacer clic, muestra los campos para realizar la búsqueda.
Idiomas	Muestra un combobox con los idiomas disponibles, definidos en las propiedades de proyecto.
Esquemas	Muestra un combobox con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
Lineas	Permite definir el número de líneas que aparecen en la aplicación.
HelpCase	Muestra un botón que se redirige a la página de ayuda.

Separador:

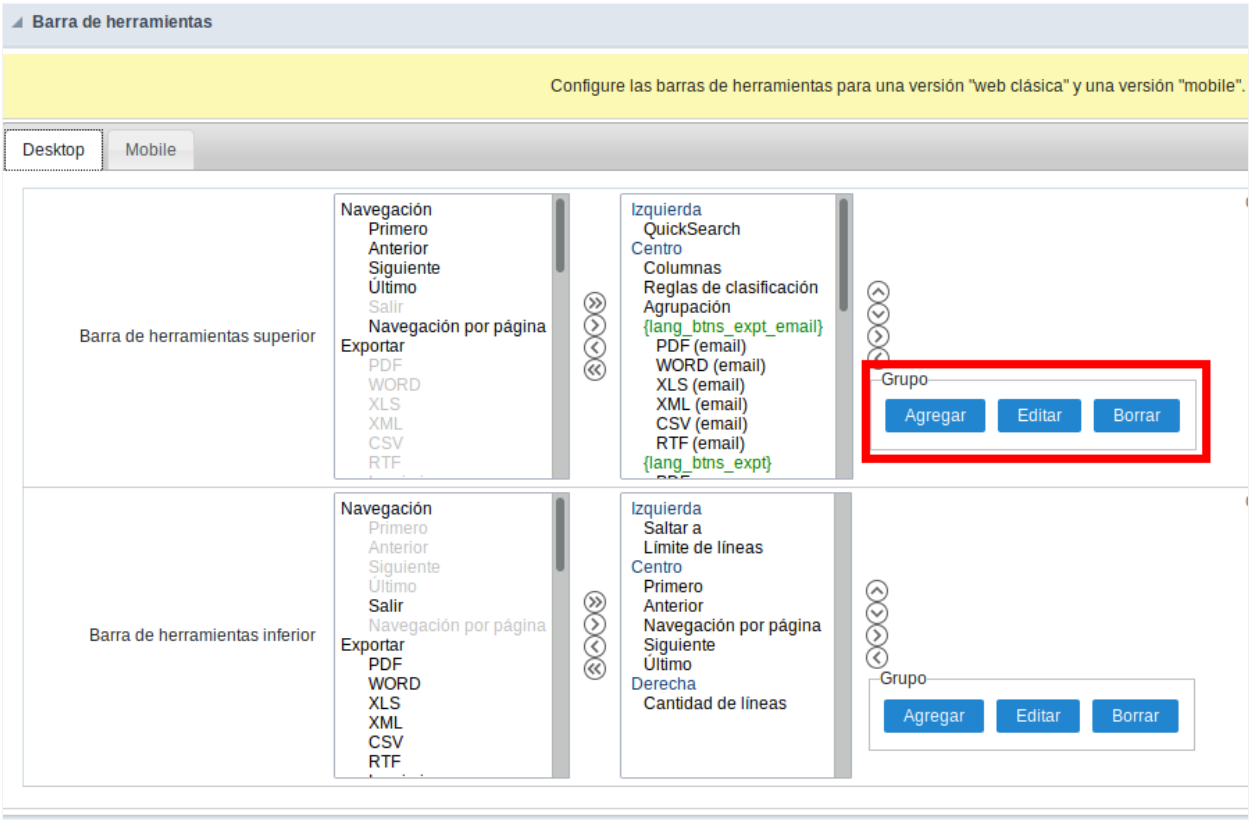
Separador. _____	Muestra una línea de separación entre los botones cuando se utilizan en un grupo de botones.

Barra de Herramientas Mobile

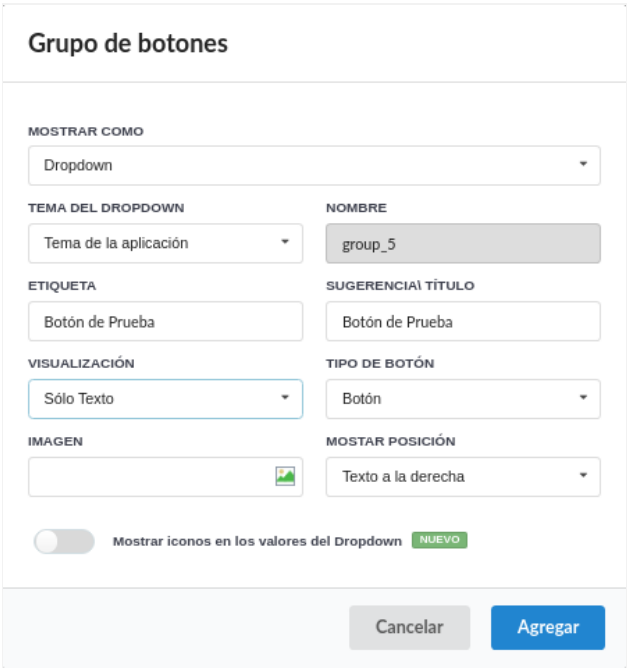


Tiene las mismas opciones de la versión **Desktop**, añadiendo sólo el elemento “Copiar del escritorio”, en el cual, al hacer clic, realiza una copia de los elementos de la barra de herramientas **Desktop** para el **Mobile**.

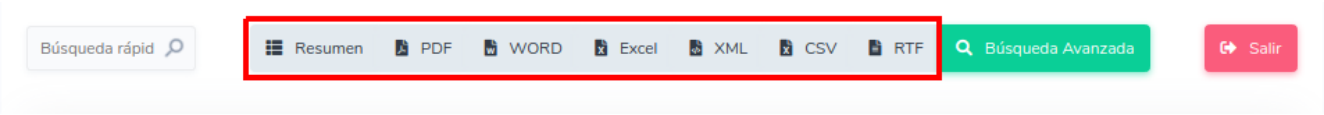
Grupo de Botones



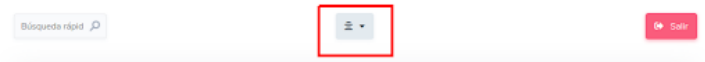
- **Grupo de botones**: El **Grupo** permite crear botones de grupo.
- **Agregar**: agrega un grupo de botones;
- **Editar**: Edita un grupo de botones;
- **Borrar**: Eliminar un grupo de botones;



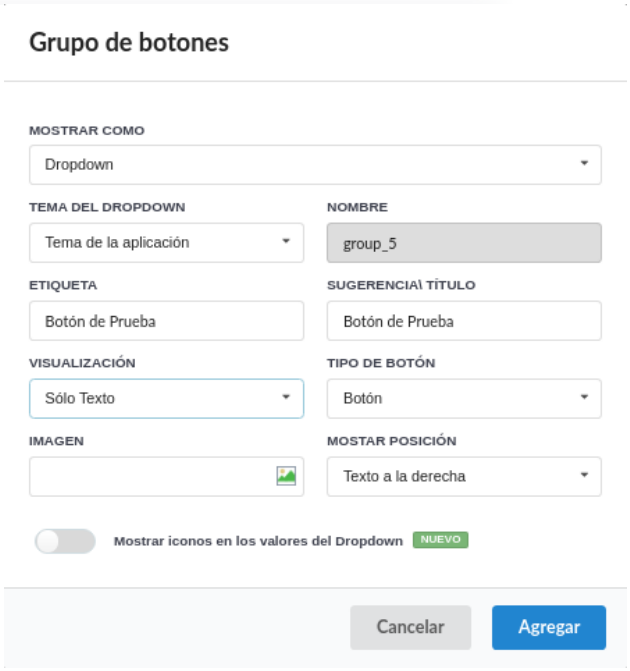
- **Nombre** : Permite definir un nombre para el grupo de botones.
- **Etiqueta** : Permite definir un nombre para el grupo de botones que se mostrará al usuario.
- **Sugerencia\ Título** : Permite definir una sugerencia para el grupo de botones que se mostrarán al usuario.
- **Tipo de botón** : Permite definir un formato de visualización para el grupo de botones (Botón, Imagen, Enlace).
- **Imagen** : Permite definir una imagen para el botón si su formato de visualización es.
- **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, solo la imagen o ambos.
- **Mostar posición** : Define la posición del Texto o Imagen (Texto a la derecha, Imagen a la derecha).
- **Mostrar cómo** : Define la forma en que será visualizado el grupo de botones creado, pueden ser de dos formas:
  - **En paralelo** : Muestra los botones uno a lado de otro, por ejemplo:



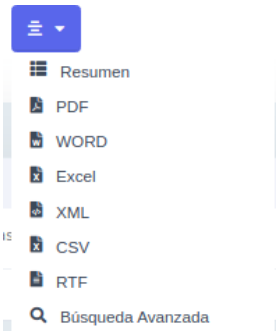
- **Dropdown** : Muestra los botones uno debajo de otro como un listado, por ejemplo:



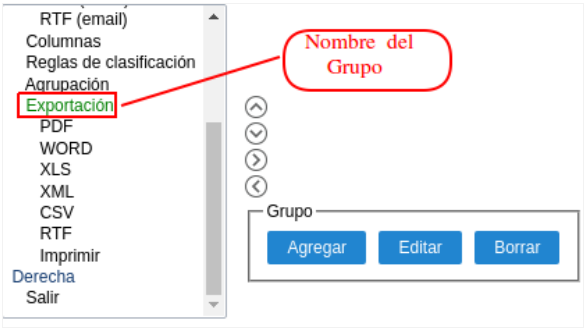
Para configurar este tipo de visualización se cuenta con las siguientes opciones:



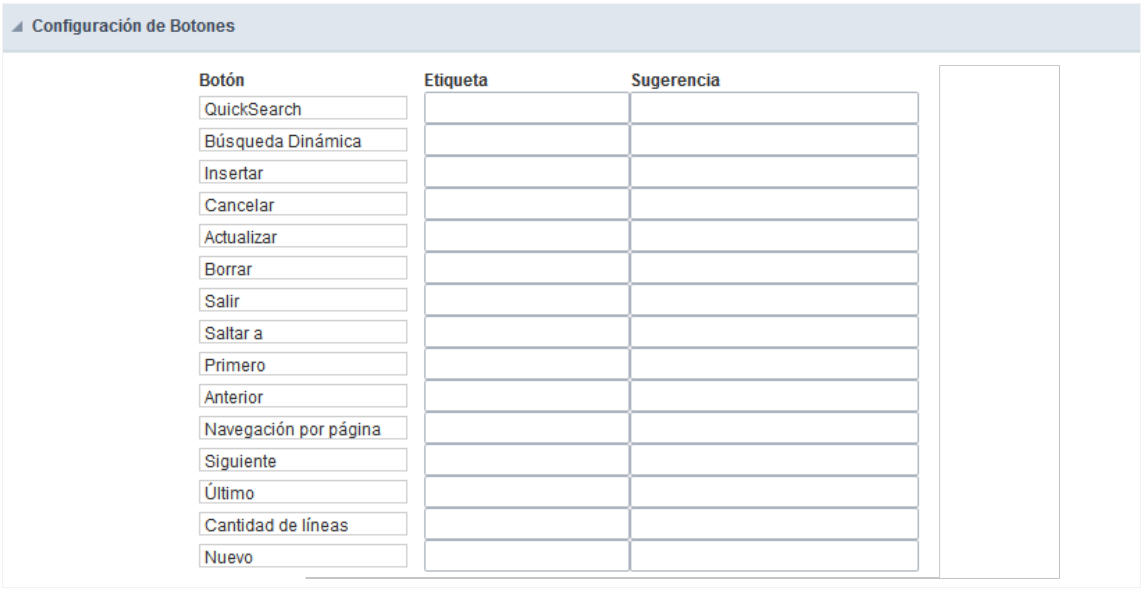
  - **Tema del Dropdown** : Opción para seleccionar el tema que se va aplicar al grupo de botón.
    - Tema de la aplicación
    - Tema del botón
  - **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, sólo imagen, texto e imagen, solo icono del font awesome o texto e icono del font awesome.
  - **Icono** : Permite colocar iconos del font awesome.
  - **Mostrar iconos en los valores del Dropdown** : Permite definir si serán mostrados los iconos de cada opción, por ejemplo:



Después de crear un grupo de botones, es necesario colocar los botones debajo del grupo de botones y hacia la derecha. Como la imagen a continuación:



Configuración de los Botones



Botón:

Muestra los botones disponibles de la aplicación.

Etiqueta:

Permite definir el nombre de los botones que se mostrarán en la aplicación en ejecución.

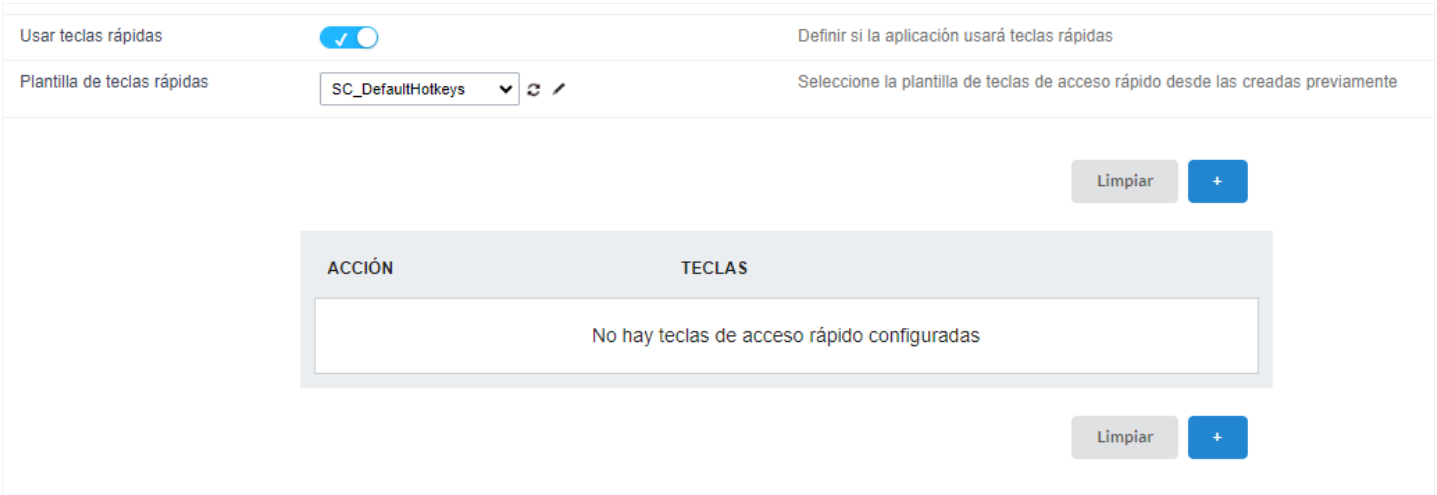
Hint:

Permite definir los botones que se mostrará en la aplicación en ejecución.

Atajo:

Permite definir un acceso directo para ejecutar el botón. (Cada navegador tiene sus propias combinaciones de atajos y palabaras reservadas).

Teclas rápidas de la aplicación



Usar teclas rápidas	Define si la aplicación usará teclas rápidas. Cuando habilita esta opción, la configuración de las teclas de método abreviado se desactivará.
Plantilla de teclas rápidas	Seleccione la plantilla de teclas de acceso rápido creada previamente.
Acción	Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
Teclas	Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
Add "+"	Adiciona una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
Limpiar	Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.

Opciones

Líneas de formato de contador:

Permite definir el formato que se mostrarán las líneas del contador. Ej: [1 a 10 de 200].

Formato en JS:

Permite definir si el formulario será o no dotado de formato automático de campos. Ejemplo: colocar los '.' y '-' en un campo del tipo CPF, cuando la persona entra en el campo y escribe el CPF 12345678954, al salir del campo el formato se coloca automáticamente CPF: 123.456.789-54.

Número de enlaces que se muestran:

Permite definir la cantidad de enlaces de páginas, cuando la opción Navegación por página está habilitada.

Ayuda por Bloque:

Indica si las ayudas de los campos relativos, se agrupan por bloque. En cada campo podemos definir un texto de ayuda para el mismo, con esa opción activada aparecerá un icono en la barra del título del bloque para llamada de la página de help.

Botones en la Barra de Herramientas:

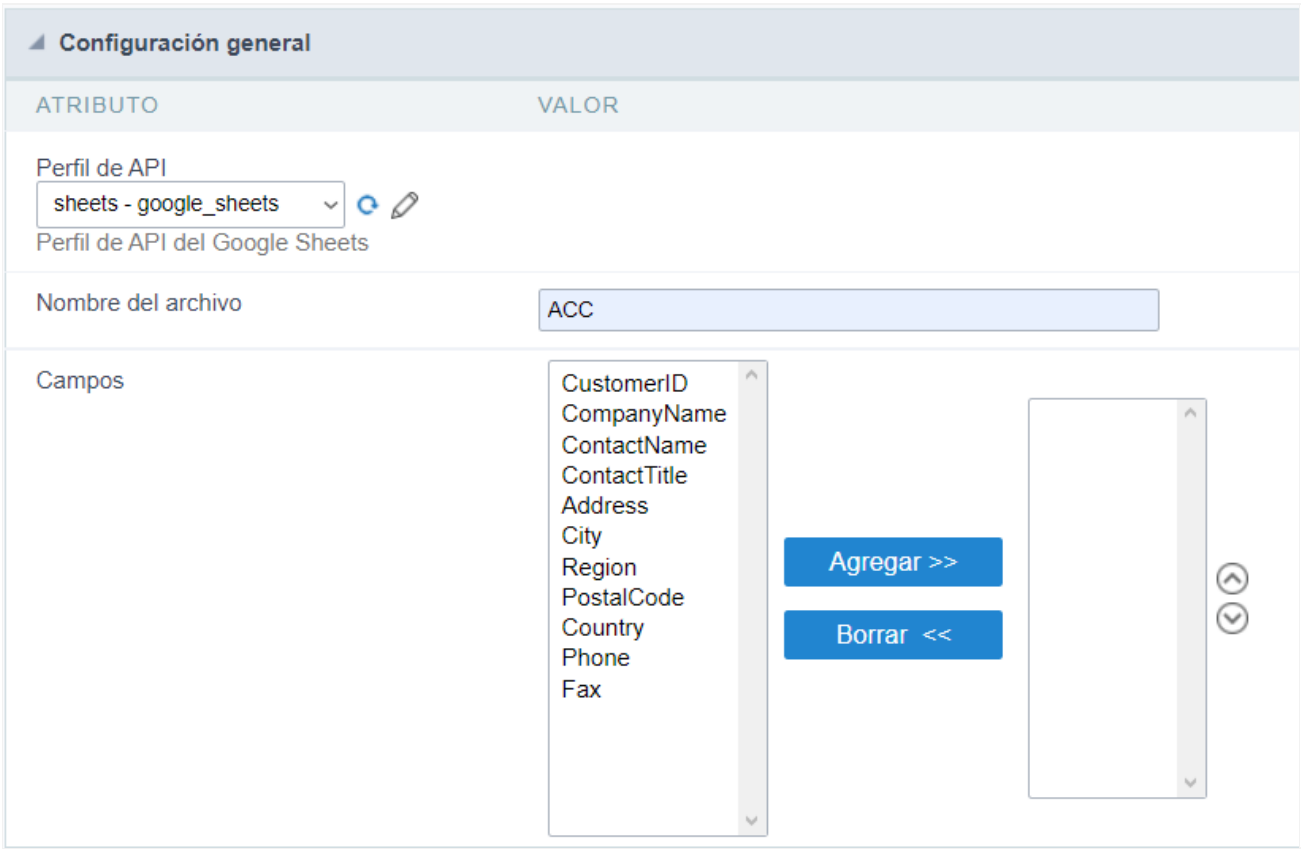
Permite definir el tipo de visualización de los botones de la barra de herramientas (DIV debajo de la barra de herramientas, Modal).

Related Link

Videos relacionadoss

Exportación

Configuración Google Sheets



Perfil de API

Le permite establecer qué perfil de API desea utilizar.

Nombre del archivo

Le permite establecer un nombre para el archivo que se creará o un archivo ya creado en Google Drive.

Campos

Le permite elegir los campos a exportar.

Configuración PDF

Orientación de PDF

Le permite configurar si se imprime en orientación vertical u horizontal.

Formato PDF

Le permite definir el tipo de formulario en el que se imprimirá el PDF (carta, A4, etc.).

Tipo de impresión

le permite establecer si el modo de impresión será de color o económico.

Generar PDF directamente

Abre el archivo PDF generado sin la necesidad de mostrar una página intermedia con un enlace al archivo.

PDF configurable

permite al usuario configurar los parámetros de creación de PDF durante la ejecución de la aplicación.

Impresión de fondo

Le permite imprimir un fondo en el archivo PDF.

Tiempo de ejecución del JS

Tiempo máximo (en segundos) de espera del servidor cuando se ejecuta JS.

Configuración de impresión

Modo de impresión

Le permite configurar los contenidos del archivo de impresión (Ambos, Página actual, Informe completo).

Impresión de fondo

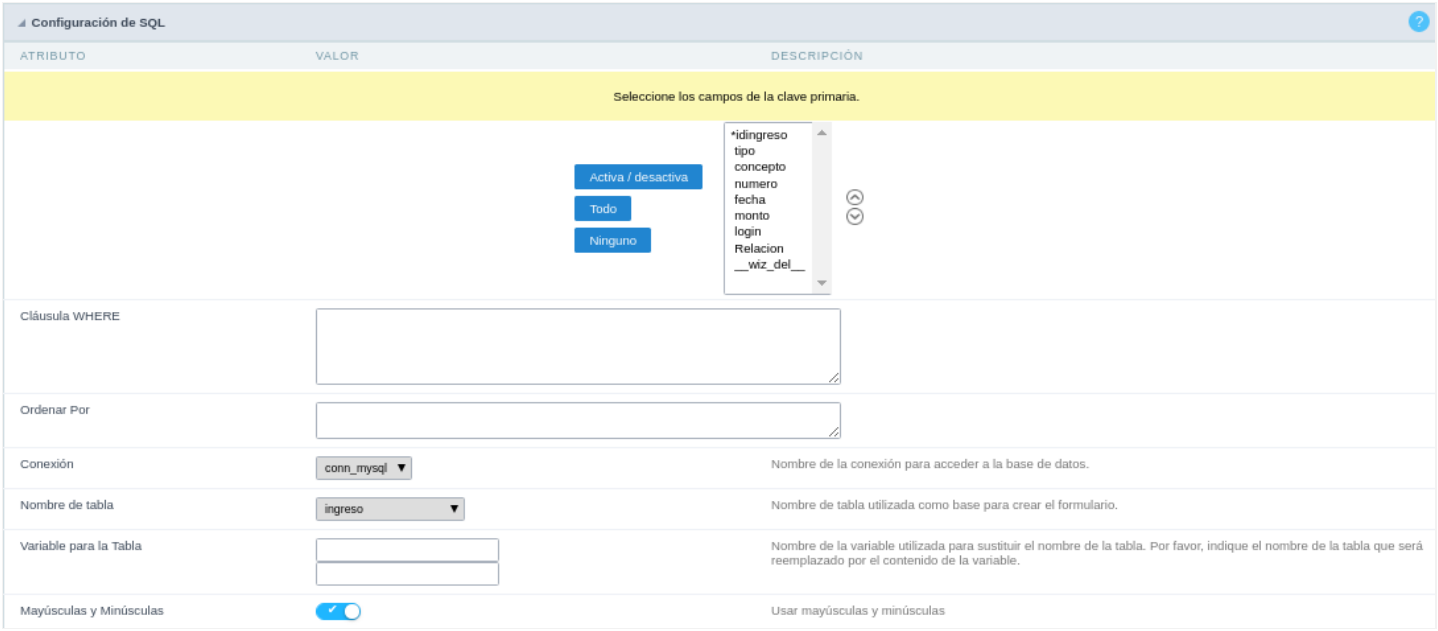
Le permite establecer si el fondo se mostrará en la impresión.

Related Link 🔗

Videos relacionadoss ▷

SQL

En este módulo, se definen los atributos relacionados con la conexión a la tabla en la que se creó el formulario. Podemos definir la clave principal, filtros, clasificaciones para el formulario creado.



Seleccione los campos de la clave primaria : En esta función, se muestra un cuadro combinado con un "*" al lado, que indica qué campos son las teclas compuestas o la clave principal de la tabla SQL. En la mayoría de los casos, ScriptCase ya identifica las claves, en caso de que eso no suceda, el usuario puede informar manualmente la clave usando el botón al lado de la lista para seleccionar las teclas. Vea cómo funcionan los botones:

- **Activa / desactiva** : Agrega o quita el atributo que define la clave principal para el campo. El campo definido como la clave principal tendrá un asterisco junto a su nombre.
- **Todo** : Define que todos los campos son Claves primarias. El campo definido como la clave principal tendrá un asterisco junto a su nombre.
- **Ninguno** : Desmarca todos los campos. Elimina la definición de la clave principal para todos los campos.
- **Botón de clasificación** : Estas son las flechas en el lado derecho del cuadro Combo. Permite ordenar los campos de la clave principal, colocándola en el orden deseado. Para ordenar haga clic en el campo y use las flechas para hacer el movimiento.

Cláusula WHERE : Un espacio opcional que permite al usuario colocar una cláusula Where con el objetivo de filtrar los registros SQL.

Ordenar Por : Espacio opcional para que el usuario escriba la cláusula ORDER BY que determinará el orden en que se mostrarán los registros, cuando la barra de navegación se usa de manera predeterminada, el orden lo determina la clave principal.

Conexión : Muestra el nombre de conexión (base de datos) que la aplicación está utilizando para su ejecución, esta conexión puede cambiarse por otra que contenga las mismas tablas (SQL).

Nombre de la Tabla : Nombre de la tabla que se está utilizando en el Formulario.

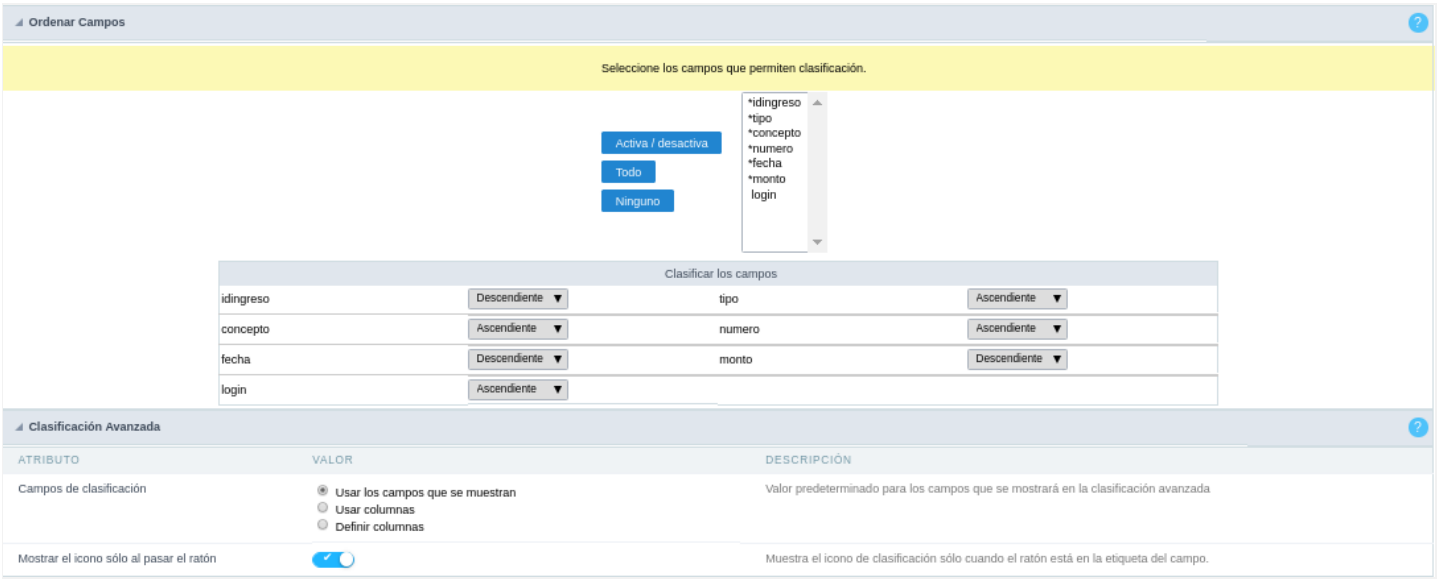
Distinguir mayúsculas y minúsculas : Le permite configurar si la conexión será sensible a mayúsculas y minúsculas o no. (Caso diferenciado).

Variable para la Tabla : Estos campos informados con valor, permiten que parte del nombre de la tabla definida en la selección sea modificada antes de la ejecución del comando por un contenido de una variable.

El primer campo debe ser llenado con el nombre de la variable. El segundo campo se debe completar con la parte del nombre de la tabla que se reemplazará.

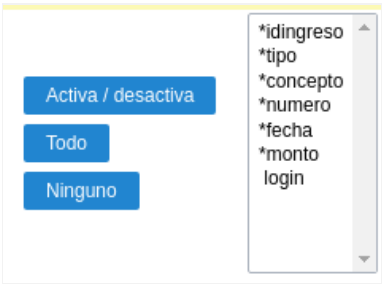
Clasificación

Configuración de campo



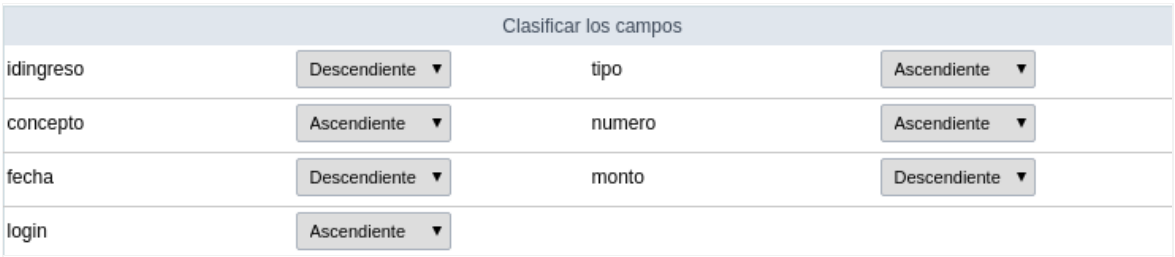
Configuración de los campos a ordenar

Esta propiedad tiene el objetivo de definir los campos que permiten la clasificación. En tiempo de ejecución la aplicación muestra los campos ordenados según la configuración realizada, simplemente haciendo clic en la columna (campo) que desea ordenar. Por defecto, se respeta la agrupacion mientras se ordenan los campos. También por defecto, los primeros seis campos ya están marcados (presentando un asterisco junto al campo), de modo que se pueden ordenar sin que el usuario se preocupe por este detalle.



Ordenar Campos

Defina la configuración de la clasificación para cada campo de la aplicación, siendo “Ascendente” o “Descendiente”.



Clasificación avanzada

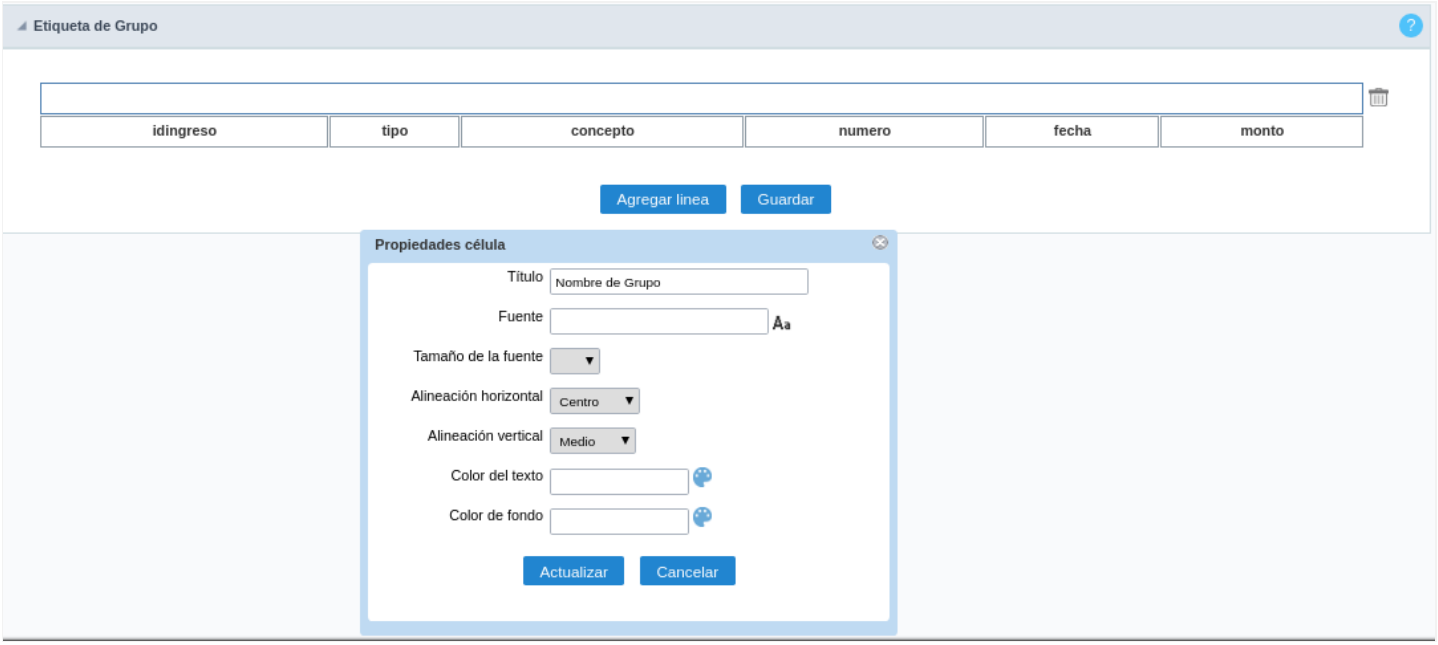
Defina los campos que están disponibles al hacer clic en “Ordenamiento” de la Grid.

- **Usar los campos que se muestran**: Define que todos los campos están disponibles al hacer clic en el botón “Ordenar” de la aplicación.
- **Usar columnas** : Define que todos los campos, configurados en la opción “Columnas” de ScriptCase, estarán disponibles al hacer clic en el botón “Clasificación” de la Grid.
- **Definir columnas** : Permite seleccionar los campos libremente.
- **Mostrar el icono sólo al pasar el mouse**: Muestra el icono de ordenar solo cuando se pasa el mouse sobre el.
- **Tipo de Icono**: Elija si los iconos de clasificación junto a la etiqueta del campo serán las imágenes definidas en el tema de la aplicación o los iconos de Font Awesome. Esta configuración junto con los iconos seleccionados para campos alfanuméricos y numéricos se utilizan tanto en la cuadrícula como en el resumen.
    - **Campos Alfanuméricos**: Si selecciono el tipo de icono *Font Awesome* puede definir el conjunto de iconos para usar en la clasificación de campos alfanuméricos.
    - **Campos numéricos**: Si selecciono el tipo de icono *Font Awesome* puede definir el conjunto de iconos para usar en la clasificación de campos numéricos.

Etiqueta de Grupo

Con esta opción, puede insertar uno o más títulos para las columnas en las aplicaciones, lo que permite modificar su tamaño, color, fuente y posición.

Si tiene campos con una pantalla dinámica, la etiqueta de grupo no funcionará.



Edición de propiedades de celda de etiqueta de grupo

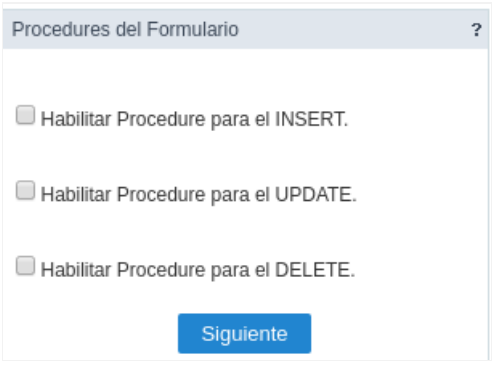
- **Atributos**

Título	Permite definir un título que se mostrará en su etiqueta de grupo.
Fuente	Permite definir la fuente del título de la etiqueta del grupo.
Tamaño de fuente	Define el tamaño de fuente para el título de la etiqueta del grupo.
Alineación horizontal	Permite definir la alineación horizontal del título de la etiqueta del grupo. Siendo Izquierda, Centro o Derecha.
Alineamiento vertical	Permite definir la alineación vertical del título de la etiqueta del grupo. Siendo Medio, Inferior o Superior.
Color de fuente	Permite definir el color de la fuente para el título de la etiqueta del grupo.
Color de fondo	Permite definir el color del fondo para el título de la etiqueta del grupo.

Procedures

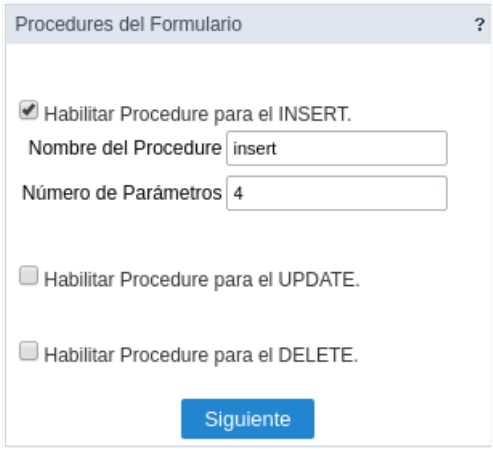
En este módulo, puede configurar una aplicación de Formulario para que pueda usar Procedimientos almacenados (definidos en la Base de datos) en las operaciones Insertar, Actualizar y Eliminar. No es necesario utilizar las tres opciones simultáneamente, de forma que las opciones que no están configuradas para usar Procedimientos continúen funcionando como las predeterminadas de ScriptCase que son los comandos INSERT, UPDATE y DELETE.

Vea a continuación, el paso a paso para implementar un Procedimiento almacenado para insertar en la Base de datos.



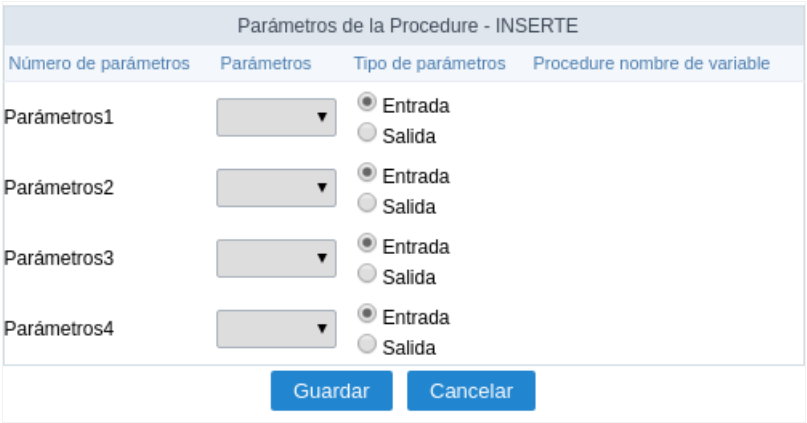
Interfaz de procedimientos almacenados.

- Verifique la primera opción: “Habilitar procedimiento INSERT”. A continuación, informe el nombre del procedimiento el número de parámetros.



Definición de parámetros para el Procedimiento.

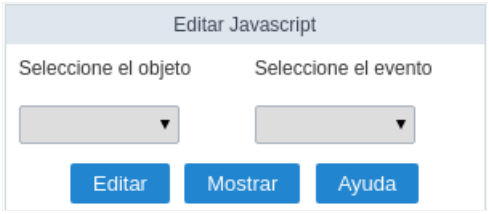
- Ahora defina los campos que harán referencia a cada parámetro del Procedimiento almacenado, como el tipo de parámetro (Entrada o Salida). Luego haga clic en el botón guardar para finalizar el proceso.



Pasar valor a los parámetros del procedimiento almacenado.

JavaScript

El concepto de edición de JavaScript en Scriptcase está asociado con los campos de los eventos de formulario y JavaScript, por lo que para cada campo editado en la opción JavaScript, se asociarán a un evento específico.



Editar interfaz de JavaScript.

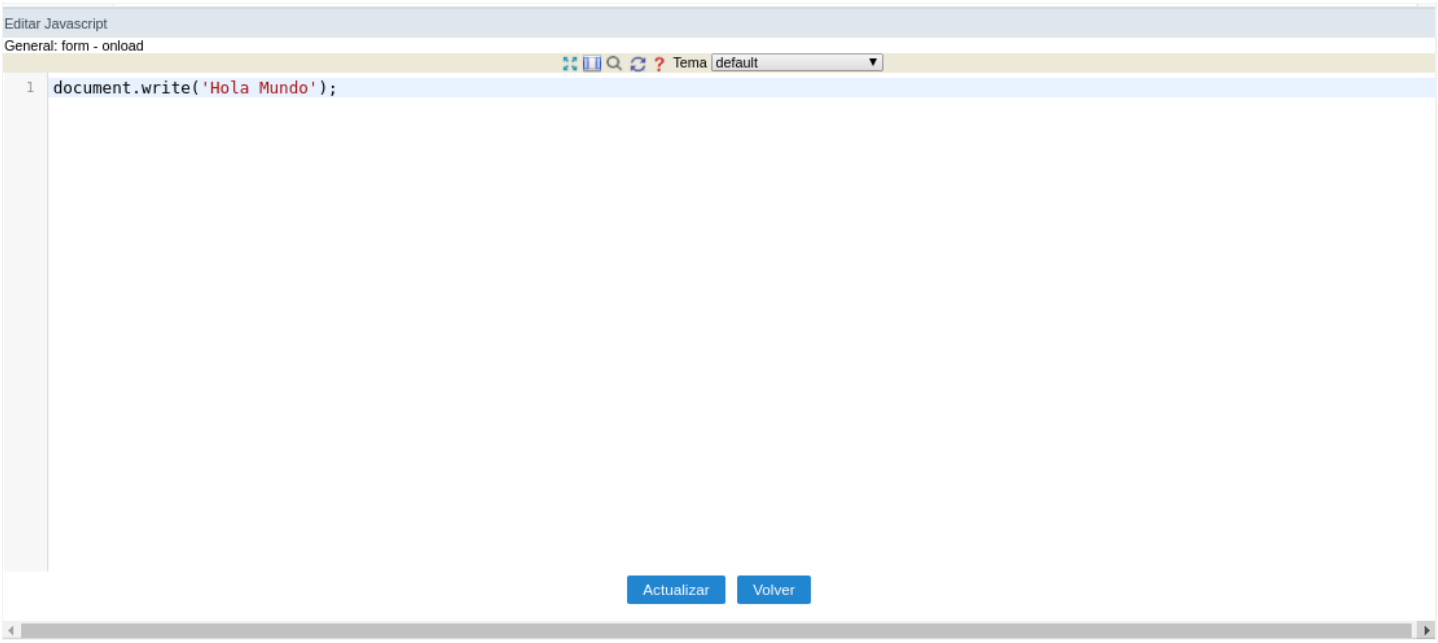
Atributos

Seleccione el objeto : En este cuadro combinado se mostrarán los campos que forman parte de la aplicación de formulario, y también se formará a sí mismo como un objeto. **Seleccione el evento** : En este cuadro Combo necesita asociar el evento con el campo seleccionado, que va a aplicar el código JS. Ver los eventos disponibles:

- **onclick** : Se ejecuta cuando se hace clic en el campo.
- **onblur** : Se ejecuta cuando el objeto pierde el foco.
- **onChange** : Se ejecuta cuando el objeto pierde el foco y su valor se modifica.
- **onFocus** : Se ejecuta cuando el objeto recibe el foco.
- **onMouseOver** : Se ejecuta cuando el puntero del mouse se desplaza sobre el objeto.
- **onMouseOut** : Se ejecuta cuando el puntero del mouse se quita desde arriba del objeto.
- **Eventos relacionados con el formulario** : Los eventos a continuación están asociados directamente con el formulario. **OnLoad** : Este evento se ejecuta cuando se carga la página, también cuando se navega entre registros y se hace clic en los botones (Siguiente, Anterior, etc.). **onSubmit**: Este evento se ejecuta al hacer clic en los botones “Nuevo”, “Guardar” y “Eliminar”.

Editar Javascript

Después de seleccionar el objeto y el evento y hacer clic en el botón (Editar), se abrirá la página para editar la rutina de JavaScript, que se ejecutará en el momento en que se desencadene el evento seleccionado. En esta página puede informar rutinas de JavaScript personalizadas o utilizar los eventos estándar de ScriptCase, p. nm_recarga_form (); eso refresca la forma.



Después de guardar las Rutinas de JavaScript haciendo clic en (guardar), concluirá el trabajo. El lenguaje JavaScript no siempre tendrá el mismo comportamiento en todos los navegadores disponibles en el mercado. Siempre que sea necesario para escribir un bloque más elaborado o complejo en este idioma, es importante hacer las pruebas necesarias en los navegadores que ejecutará la aplicación..

Ejemplo de OnClick

Al hacer clic en un campo de tipo de radio, puede habilitar o deshabilitar una serie de campos del formulario de acuerdo con el valor seleccionado.

```
if(document.F1.gender[0].checked){
    document.F1.maternity.disabled = false;
    document.F1.maternity.style.background='FFFFFF'
}
if(document.F1.gender[1].checked){
   document.F1.maternity.disabled = true;
   document.F1.maternity.style.background='FCEEBC'
}
```

Para acceder a un campo de tipo de radio, debe usar index.

Ejemplo de OnBlur

Puede definir una advertencia en el campo “weekly_work_time” cuando pierde el foco.

```
  if (document.F1.tp_point[0].checked  && document.F1.weekly_work_time.value > '20'){
      alert("The work time exceeds the limit allowed");
      document.F1.weekly_work_time.value = "";
      document.F1.weekly_work_time.focus();
   }
```

Ejemplo OnChange

Al modificar el “Salario” de y el empleado y salir del campo, en este momento comprobaremos si la “posición” es “jardinero”.

```
   if (document.F1.salary.value > 2000.00 && document.F1.position.value == 'gardener'){
      alert('Cuando sea grande, quiero ser jardinero');
   }
      ```

Ejemplo OnFocus
Después de informar el valor de compra y seleccionar el método de pago en un objeto de tipo Select "Select: pay_method", el s
```javascript
   if (document.F1.pay_method[document.F1.pay_method.selectedIndex].text == 'Money'){
      document.F1.total.value = document.F1.pauchase_value.value;
   }
```

Ejemplo de OnMouseOver

Puede cambiar el estilo (color de fondo, fuente, etc.) cuando el mouse pasa por el campo.

```
   document.F1.field_name.style.bgColor = "0FFCCA"
```

Ejemplo de onMouseOut

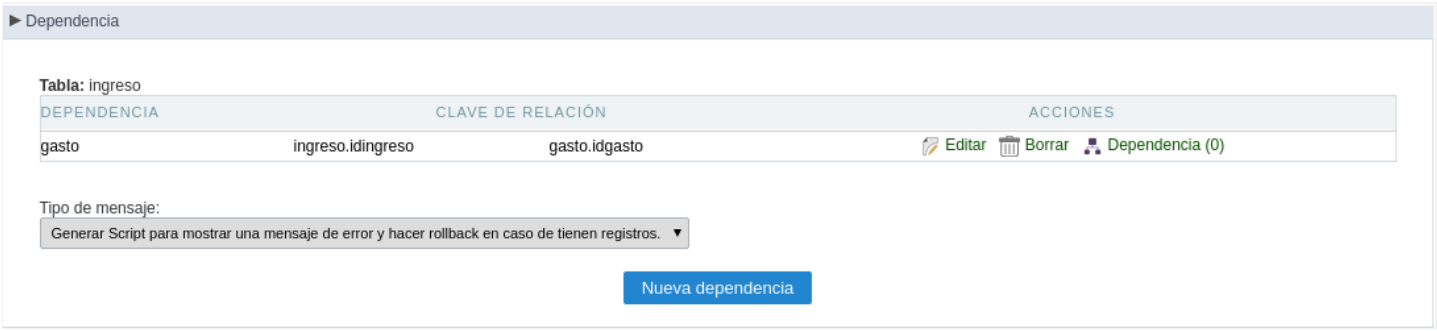
Establece el color de fondo cuando el mouse haga el desplazamiento del campo.

```
   document.F1.field_name.style.bgColor = "FFFFFF"
```

Dependencias

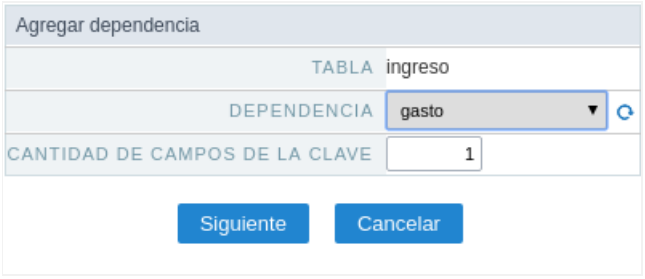
Esta característica permite vincular las tablas que contienen relaciones, que son las tablas que contienen dependencias, como las órdenes de tablas y order_details. De esta forma, es posible eliminar un registro en los pedidos de la mesa, también se eliminarán todos los detalles para ese orden. A continuación, verá un ejemplo práctico de esta función.

- En primer lugar, definirá una nueva dependencia. En este ejemplo, crearemos una dependencia entre los pedidos (Tabla dependiente) con los order_details (Aplicación actual). Haga clic en el botón Nueva Dependencia para comenzar.



Creando una nueva Dependencia.

*Al seleccionar una tabla dependiente, informará la cantidad de campos que están relacionados entre las dos tablas. En este ejemplo, solo un campo estará relacionado con el ID de pedido.



Configuración de la tabla de dependencia.

- A continuación, seleccione los campos que vinculan las claves: order_details-> Orderid - orders-> Orderid.

Configuraciones de campos clave de dependencia.

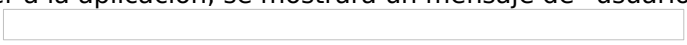
- Al crear una relación de Dependencia, solo necesita establecer las reglas que usará la aplicación. Para hacer esto, simplemente haga clic en el botón Generar guiones para definir la Regla de dependencia.

Configuración de las reglas de dependencia.

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Habilitar CSRF

Con esta opción habilitada, el scriptcase evita un ataque malicioso en una página donde se transmiten comandos no autorizados a través de un usuario en el que la página confía.

Estos ataques se conocen como ataque de “Falsificación de solicitudes entre sitios”.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Disable XSS Auditor

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Captcha

Captcha

Usar Captcha

Define si la aplicación tendrá soporte de Captcha.

Cantidad de caracteres

Cantidad de caracteres en la imagen de Captcha.

Lista de caracteres

Lista de caracteres utilizados en el Captcha.

Etiqueta

Mensaje que se muestra para el Captcha.

Mensaje de error

Mensaje de error Captcha.

Altura

Altura de la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Anchura

Ancho de la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Tamaño de la fuente

Tamaño de la fuente utilizada en la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Recargar

Mostrar el botón de actualización en el Captcha.

Seleccione un Layout

Ofrece varios diseños (de posicionamiento) para la pantalla Captcha.

Recaptcha

ReCAPTCHA es una herramienta utilizada a través de la API proporcionada por Google para enviar formas que agregan seguridad al momento de la confirmación del formulario (Previniendo la automatización para el envío).

muestra reCAPTCHA:

Primero tenemos que solicitar una **API Key** para activar reCAPTCHA en la aplicación Scriptcase siguiendo los pasos a continuación:

Para obtener una Clave del sitio y Secret Key, vaya al enlace: https://www.google.com/recaptcha/admin#list. La página siguiente será mostrada:

![Google’s API ReCaptcha homepage][google_recaptcha_api_ini]

Etiqueta: Nombre del proyecto que se creará para que contenga las claves reCAPTCHA.

Elija el tipo de ReCaptcha :Necesitamos elegir la opción **reCAPTCHA V2**.
Dominios: Podemos insertar cualquier dominio (en cada línea) para limitar el uso de API.

Después de eso, debemos aceptar los Términos del Servicio (“Aceptar los Términos de Servicio de reCAPTCHA”).

Cuando haga clic en **Registrar**, la página se volverá a cargar mostrando la información de integración de reCAPTCHA. En esta pantalla podemos obtener el **Clave del sitio** y **Secret Key**:

![API’s key and Secret Key reCATPCHA][google_recaptcha_keys]

Ahora, podemos configurar la seguridad de la aplicación de scriptcase:

Clave del sitio: Clave generada por google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.
Secret Key: Clave generada por google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.
Tema : Define el color que se mostrará reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

- **Light** :
  ![Tema do reCAPTCHA ligth][google_recaptcha_light]

- **Dark** :
  ![Tema do reCAPTCHA dark][google_recaptcha_dark]

Tipo: Define el tipo inicial que se mostrará reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

- **Audio**:
  ![Tipo do reCAPTCHA Áudio][recaptcha_audio]
- **Imagen**:
  ![Tipo do reCAPTCHA Imagem][recaptcha_imagem]

Tamaño : Define el tamaño de reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

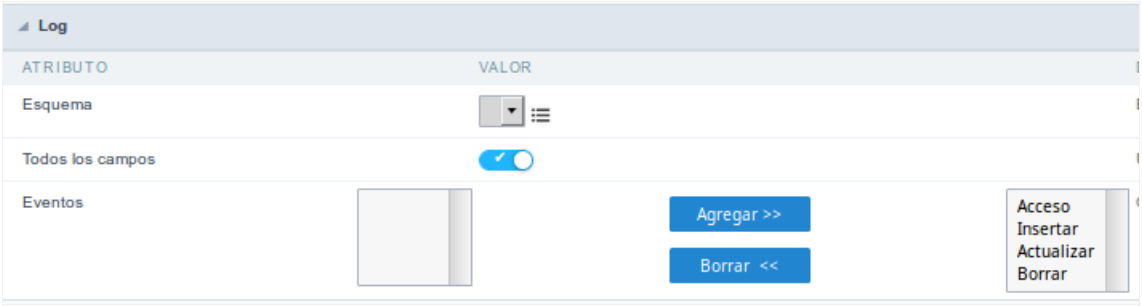
- **Normal** :
  ![Tamanho do reCAPTCHA Normal][recaptcha_normal]
- **Compacto**:
  ![Tamanho do reCAPTCHA Compacto][recaptcha_compacto]

Posición : Define la posición del componente reCAPTCHA en relación con el ancho de la aplicación:

- **Izquierda**: coloque el componente reCAPTCHA a la izquierda.
- **Centro**: Coloque el componente reCAPTCHA en el centro.
- **Derecha**: coloque el componente reCAPTCHA a la derecha.

.png [google_recaptcha_api_ini]: /assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: /assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_light.png [google_recaptcha_dark]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_imagem.png [recaptcha_normal]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

Related Link

Videos relacionadoss

Visión General

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Sincronizar la Tabla

Puede sincronizar la tabla de su base de datos en una aplicación existente para realizar la adición de nuevos campos que se crearon dentro de la base de datos. De esta forma, toda la creación de campos e inclusión en la aplicación se realiza de forma dinámica. Esto se puede hacer a través del submenú en Sincronizar Tablas.

Ejemplo:

Enlaces relacionados 🔗

- Formateo automático
- clave principal
- Firma digital
- Tipos de campos
- Carga de archivos a la nube
- Carga de imágenes
- Editor HTML
- Combobox con edición de datos
- Combobox de selección múltiple
- Relación N:N (con campo de selección doble)
- Relación N:N (con campo checkbox)

Videos relacionadoss ▷

Texto

Configuración General

Este tipo de campo permite que el desarrollador cree de forma rápida entradas para la inserción y actualización de datos, donde el usuario final informe sus datos para que puedan ser asignados en la base de datos.

Tipo de Datos

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo de texto que en la tabla tiene el nombre **nombre**, el cliente tendría un mejor entendimiento de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Nombre**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la internacionalización de su Aplicación.

Marca de Agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:

Valor Inicial(tipo)

Posibilita la definición de un valor inicial para el campo cuando el formulario está en modo de inclusión. Puede elegir entre dos opciones:

Valor Definido: Al seleccionar esta opción, el atributo Valor Inicial estará disponible, donde debemos informar el valor inicial del campo. Por ejemplo, mi valor inicial es **Arlindo**, al insertar un nuevo registro, el campo **Nombre del Vendedor** se iniciará con Arlindo.

Fecha del sistema: Al seleccionar esta opción, el valor inicial será la fecha actual del sistema de su ordenador.

Cantidad de Caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la izquierda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada.

Mostrar Contenido HTML

Al habilitar esta opción, se mostrará en el campo todo el contenido HTML, CSS y Javascript que se insertan en la base de datos junto con el valor principal.

Imagen de Validación

Al habilitar esta opción, una imagen se mostrará al lado del campo (según las imágenes abajo) informado si el campo está de acuerdo con las configuraciones de **Tamaño Mínimo** y **Tamaño Maximo** definidos en **Formatación de los Valores**.

En el ejemplo siguiente, el campo se ha configurado para recibir al menos 5 caracteres, vea lo que ocurre al informar sólo 4 caracters:

Sin embargo, si informa 5 o más caracteres el campo será mostrado de esta forma:

Campo tipo Contraseña

Al habilitar esta opción, el campo de texto se convertirá al formato utilizado en los campos de contraseñas. Al ejecutar la aplicación, el texto escrito se convertirá al formato de contraseña, como el ejemplo:

Mostrar caracteres de contraseña

Al habilitar esta opción, se mostrará un botón en el campo de contraseña para que la contraseña se muestre al hacer clic.

Grabar variable

Permite grabar una variable de sesión(variable global) con el valor del campo, para ser utilizado en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión el nombre de usuario se puede guardar en sesión y se muestra en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este atributo debemos definir el nombre de la variable de sesión, habilitado en el elemento anterior, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar sólo del nombre de la variable, - **var_rating**.

La recuperación del valor se hace en forma de variablel global.

Mascara de Exhibición:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracter	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza en conjunto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un carácter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) escogida por el usuario.

Por ejemplo, puede configurar la máscara para ver un número de teléfono:

Aparecerá el siguiente formato en la ejecución:

También puede configurar la máscara de visualización de la siguiente manera:

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras y Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar con Máscara

Habilitar esta opción es posible insertar los datos con la máscara que fue configurada en la opción **Máscara de Exhibición.** .

Completar la izquierda con

Al realizar la configuración de esta opción, el valor definido será agregado al comienzo de la información insertada en el campo si el valor es menor al máximo configurado en la opción **Tamaño Máximo.**.

Tamaño del Campo

Establece el tamaño del campo en relación con el tamaño que se ha configurado en la base de datos. De forma predeterminada, este valor ya se configura automáticamente cuando se genera la aplicación.

Campo oculto

Al habilitar esta opción, el campo en cuestión se ocultará en la aplicación en el momento de ejecución.

Campo Etiqueta

Habilitar esta opción, el campo se cambia a sólo una etiqueta donde se mostrará la información, no siendo posible realizar cambios o inserciones en el campo configurado como etiqueta.

Guardar las tags HTML

Al habilitar esta opción, permite que las etiquetas HTML que se inserta en el campo se inserta junto con el dado, en lugar de ser interpretado.

Entrada de texto en Javascript

Habilitando esta opción, se mostrará en el campo todo el contenido Javascript que se inserta en la base de datos junto con el valor principal.

> Esta opción sólo se ejecuta utilizando el formato **Grid Editable View**.

Deshabilitar campo

Permite deshabilitar el campo, imposibilitando que el usuario escriba un valor de acuerdo con la opción definida por el desarrollador.

Las opciones disponibles son: **No** - Valor inicial del atributo, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de Actualización** - Esta opción deshabilita el campo sólo en la edición de los registros. **Modo de inserción** - Esta opción deshabilita el campo sólo inserción de nuevos registros. **Modo de Actualización / Inserción** - Esta opción deshabilita el campo tanto en la edición como en la inserción de nuevos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo en el formulario.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**, **Capitalizar la primera palabra**, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

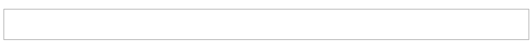
Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

 *Interfaz de configuración de valores de base de datos.*

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.

- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuraciones de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique Key Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Texto de múltiples líneas

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de texto de múltiples líneas.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Texto de líneas múltiples, puede informar un valor de texto al campo en varias líneas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Líneas** : Permite definir la cantidad de líneas que tendrá el campo al inicio.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño del campo en bytes. se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Guardar las tags HTML** : Esta opción permite guardar el contenido HTML del campo en la base de datos.
- **Entrada de texto en Javascript** : Permite guardar el código de javascript informado en el campo de la base de datos.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**,

Capitalizar la primera palabra, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no

se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.

- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique Key Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Numero

Configuración General

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Etiqueta:

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Marca de agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:

Valor Inicial(tipo)

Posibilita la definición de un valor inicial para el campo cuando la aplicación está en modo de insersión. Puede elegir entre dos opciones:

Valor Definido: Al seleccionar esta opción, el atributo Valor Inicial estará disponible, donde debemos informar el valor inicial del campo. Por ejemplo, mi valor inicial es **Arlindo**, al insertar un nuevo registro, el campo **Nombre del Vendedor** se iniciará con Arlindo.

Dato del Sistema: Al seleccionar esta opción, el valor inicial será la fecha actual del sistema de su ordenador.

> Si selecciona el tipo Fecha del sistema, no es necesario rellenar el atributo Valor inicial.

Cantidad de caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la ecuerda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada en la opción de **Formatación de Valores**.

Imagen de validación

Al habilitar esta opción, una imagen se mostrará al lado del campo (según las imágenes abajo) informado si el campo está de acuerdo con las configuraciones de * Tamaño Mínimo * y * Tamaño Máximo * definidos en Formato de los Valores.

En el ejemplo siguiente, el campo se ha configurado para recibir al menos 5 caracteres, vea lo que ocurre al informar sólo 4 caracteres:

Sin embargo, si informa 5 o más caracteres el campo será mostrado de esta forma:

Usar slider:

Muestra un componente deslizante en el campo, también posibilitando que al utilizar esta función, el usuario pueda definir un valor.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar con la máscara

Habilitar esta opción es posible insertar los datos con la máscara que fue configurada en la opción **Máscara de Exhibición**.

Guardar variable

Permite grabar una variable de sesión ([variable global] [var_glob]) con el valor del campo, para ser utilizado en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de login el nombre del usuario puede ser guardado en sesión y exhibido en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este atributo debemos definir el nombre de la variable de sesión, habilitado en el elemento anterior, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar sólo del nombre de la variable, **var_vendedor**.

La recuperación del valor se hace en forma de [variável global][var_glob]{:target='blank'}.

Tamaño en la base de datos

Establece el tamaño del campo en relación con el tamaño que se ha configurado en la base de datos. De forma predeterminada, este valor ya se configura automáticamente cuando se genera la aplicación.

Campo Oculto

Al habilitar esta opción, el campo en cuestión se ocultará en la aplicación en el momento de ejecución.

Campo Etiqueta

Habilitar esta opción, el campo se cambia a sólo una etiqueta donde se mostrará la información, no siendo posible realizar cambios o inserciones en el campo configurado como etiqueta.

Deshabilitar campo

Permite deshabilitar el campo, imposibilitando que el usuario escriba un valor de acuerdo con la opción definida por el desarrollador.

Las opciones disponibles son:

No - Valor inicial del atributo, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de Actualización** - Esta opción deshabilita el campo sólo en la edición de los registros. **Modo de inserción** - Esta opción deshabilita el campo sólo inserción de nuevos registros. **Modo de Actualización / Inserción** - Esta opción deshabilita el campo tanto en la edición como en la inserción de nuevos registros.

Tipo de HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo en la aplicación.

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Valor en Base de Datos

Permite definir el valor que se va a grabar en la base de datos.

Valor Definido:

Permite especificar un valor fijo o asociar variables globales.

Auto Incremento (automático):

Permite utilizar el incremento generado por la base de datos. Utilizado sólo cuando el campo de base de datos es del tipo AUTO INCREMENT o similar. Para las bases de datos que utilizan secuencia, como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario indicar el nombre de la secuencia.

Auto Incremento (manual):

La aplicación generada simulará un auto incremento en el campo. Para la inclusión el valor del campo será calculado automáticamente por la aplicación.

Fecha de insersión:

En la inclusión el campo se rellenará con la fecha del servidor.

Fecha de actualización:

En la actualización, el campo se rellenará con la fecha del servidor.

IP del usuario:

El campo recibirá el IP de la máquina que está accediendo a la aplicación.

Calculado por la base de datos:

El valor del campo será asignado por la propia base de datos. El campo no se utilizará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará a través de un Trigger.

Nulo:

El campo se rellenará con null (null).

Optiones de Lookup

El Lookup es una forma utilizada para poner al usuario final una lista de valores donde se pueden seleccionar los ítems que serán utilizados en la Aplicación. Por ejemplo, para un campo sexo en la base de datos con valores M o F puede ser presentado como Masculino o Femenino de forma dinámica. Puede recuperar estos valores de una tabla de base de datos.

Ejemplo:

Métodos para Lookup

Existen dos métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, es necesario informar manualmente las condiciones de selección del Lookup.

Automático: En este método, para definir este método de búsqueda, es necesario utilizar una consulta de base de datos.

Edición de Lookup - Automático:

Comando Select:

Define el comando SQL que recuperará el valor que se va a mostrar en el campo de consulta. El comando debe tener el formato siguiente SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}.

> El campo de consulta debe referirse siempre entre llaves {}. En el momento de la ejecución, el campo entre claves será reemplazado por su valor en la tabla.

Múltiples opciones:

Cuando el comando Select indica que se devuelven varios valores, se debe seleccionar la opción Sí.

Delimitador:

Define la ficha de los valores devueltos por el comando Select, esta opción se debe rellenar cuando se marca Sí en el atributo Múltiples opciones.

Utilizar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos: Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el comando select no devuelve ningún valor.

Ver el artículo original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por

el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y el look.

Utilizar conexión específica:

Permite seleccionar otra conexión existente en el proyecto diferente de la conexión actual de la consulta.

Edición de Lookup - Manual:

Lookup utilizado para modificar la visualización del campo con valores predefinidos.

Tipos de Lookup

Define el modo de funcionamiento de la búsqueda, pudiendo ser: Simple Valor, Múltiples Valores (Delimitador), Múltiples Valores (Posición) y Múltiples Valores (Binario).

Simple Valor: Sólo se muestra un valor para el campo. Se realiza una sustitución directa del valor almacenado en el banco por una etiqueta definida en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino

Múltiples Valores (Delimitador):

Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben separarse por un delimitador que se va a informar. Se realiza una sustitución de las partes de una cadena almacenada en el campo, separadas por un delimitador, por valores contenidos en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor E, C será sustituido por Deportes Cine.

Delimitador: Carácter usado para separar los valores dentro de una misma cadena.

Múltiples Valores (Posición)

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en una sola cadena del campo seleccionado. Para que esta información sea recuperada se informa, además de la etiqueta, la posición inicial y la cantidad de bytes que cada información ocupa dentro de la cadena.

Como ejemplo utilizaremos una cadena para almacenar Sexo, Estado civil y Hobby respectivamente. Sexo ocupa un byte, estado civil un byte y hobby dos bytes.

Para ello definimos la lista como:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Ejemplo: La cadena MCED se mostrará en la consulta como: MasculinoCasado Estudiar.

Etiqueta : Texto que se mostrará en la consulta. **Valor**: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino. **Inicio**: Posición inicial en la cadena donde la información está grabada. La primera posición es siempre 1. **Tamaño**: Cantidad de bytes que la información ocupa en la cadena.

Múltiples Valores (Binario):

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en forma decimal del campo seleccionado.

Como ejemplos utilizaremos la siguiente lista (aunque no se informa en la interfaz de inclusión de valores en la lista, cada elemento tiene un valor asignado automáticamente según el orden):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para la visualización de los datos se realiza una descomposición del número decimal almacenado en el banco. Por ejemplo: los números 11 y 12 (grabados en la base de datos) se descompondrían de la siguiente manera:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Etiqueta:

Texto que se mostrará en la consulta.

Botón Agregar:

Incluye en la lista los valores rellenados en los campos Etiqueta y valor.

Botón Cambiar:

Cambia los atributos del elemento seleccionado.

Botón Eliminar:

Elimina el elemento seleccionado.

Botón Borrar:

Limpia los campos.

Botón Guardar:

Permite al usuario guardar toda la lista, para su posterior utilización a través de la opción Cargar definición de búsqueda.

Cargar Definición de Lookup:

Permite cargar una lista de valores predefinida para su uso como búsqueda.

Usar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el valor almacenado no coincide con ningún valor de la lista.

Ver el valor original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y lookup.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks

Videos relacionadoss ▷ tion

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Decimal

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Decimal, puede informar los valores decimales al campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Create a placeholder for the selected field.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: el campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación**: Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Dígito separador de agrupación, Separador decimal, Signo negativo y Formato de número negativo.
- **Agrupación de Dígitos** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Tamaño máximo** : Determina el tamaño máximo del campo.
- **Valor mínimo** : Determina el valor mínimo del campo.
- **Valor máximo** : Determina el valor máximo del campo.
- **Precisión decimal** : Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el carácter que se usa para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el separador decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición del signo negativo en relación con el valor.
- **Aceptar** : Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

- **Mostrar una calculadora** : Muestra un ícono al lado del campo, que permite al usuario calcular un valor para el campo.
- **Auto-completar con ceros** : Si está habilitado, informa automáticamente los decimales cuando no se especifica. Si está desactivado, el usuario siempre debe informar el valor decimal.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- tion

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Moneda

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de moneda.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Moneda, puede valores de moneda en el campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- __Valor inicial (tipo) __: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará aquí el valor definido.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** :Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “actualizar o insertar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Values format

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Dígito separador de agrupación, Separador decimal, Signo negativo y Formato de número negativo.
- **Agrupación de Dígitos** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Uso de símbolos de moneda** : Define si el campo mostrará el símbolo de moneda de la configuración regional.
- **Tamaño máximo** : Determina el tamaño máximo del campo.
- **Valor mínimo** : Determina el valor mínimo del campo.
- **Valor máximo** : Determina el valor máximo del campo.
- **Precisión decimal** : Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el carácter que se usa para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el separador decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.

- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Aceptar** : Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.
- **Mostrar una calculadora** : Muestra un ícono al lado del campo, que ayuda al usuario a calcular un valor para el campo.
- **Auto-completar con ceros** : Si está habilitado, informa automáticamente los decimales cuando no se especifica. Si está desactivado, el usuario siempre debe informar el valor decimal.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks

Videos relacionadoss ▷ tion

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Fecha

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha, puede informar una fecha.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de Agua** : Crear un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Modo de inserción y actualización”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha.
- **Separador de fecha** : Le permite informar el símbolo separador de la fecha.
- **Primer día** : Definir el primer día de la semana.
- **Visualización** : Seleccione el formato del día para mostrar.
- **Formato Interno** :Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
- **Usar ComboBox** : Le permite seleccionar la fecha usando un ComboBox.
- **Fecha mínima** :
  - **Fecha Fija** : Informar la fecha mínima permitida presentada en el formato de fecha seleccionado.
  - **Fecha actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del campo de texto, ScriptCase ofrece las siguientes opciones:
    - **Fecha actual simples** : Colocará la fecha actual como la fecha máxima permitida.

        - **Fecha actual con incremento** : La fecha mínima será la fecha actual (+) de los días, meses o años que desea incrementar.
        - **Fecha actual con decremento** : La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que desea decrementar.
- **Fecha máxima** :
    - **Fecha fija**: informa la fecha mínima permitida presentada en el formato de fecha seleccionado.
    - **Fecha actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del campo de texto, ScriptCase ofrece las siguientes opciones:
        - **Fecha actual simples** :Colocará la fecha actual como la fecha máxima permitida.
        - **Fecha actual con incremento** : La fecha mínima será la fecha actual (+) de los días o meses o años que desea aumentar.
        - **Fecha actual con decremento** : La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que desea disminuir.
- **Formato de visualización**: Activa la visualización del modo de llenado de campo.
- **Posición de visualización de la fecha**: Disponible al activar la bandera **Formato de visualización**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecho**, **Abajo** y **Marca de agua**.
- **Mostrar calendario** : Habilita el ícono de calendario al lado del campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

    El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.

- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Videos relacionadoss ▷

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_time_diff
- Macro sc_date_empty
- Macro sc_date_dif_2
- Macro sc_date_dif
- Macro sc_date_conv
- Macro sc_date
- Date Range Picker

Hora

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración del campo de Hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tiempo, puede informar una hora a este campo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- __Valor inicial (tipo) __: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación**: Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta**: Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de solo lectura, sin permitir modificaciones a su valor mientras se está en el modo de inserción o actualización.

Label Configuration Interface.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Configuración regional

Permite aplicar la configuración regional para dar formato a la hora. Cuando no está habilitada, muestra el atributo separador de hora (consulte la configuración regional).

Mostrar

Ofrece formatos predefinidos para la visualización de la Hora.

Hora Mínima

Valor mínimo que acepta el campo.

- **Hora fija** : Ingrese el tiempo mínimo que scriptcase criticará en el campo de tipo de hora en el formato

tal como se presenta.

- **Hora actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
- **Hora actual con incremento** : El tiempo mínimo será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
- **Hora actual con decremento**: La hora mínima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Hora máxima

Valor máximo que acepta el campo.

- **Hora fija**: Ingrese manualmente la hora máxima que scriptcase ingresará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
  - **Hora actual**: Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
  - **Hora actual con incremento**: La hora máxima será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
  - **Hora actual con decremento**: La hora máxima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Formato de visualización

Habilita el formato de hora al lado del campo al informar la hora.

Posición de visualizaciónd de la fecha

Disponible al activar el indicador **Display Format**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecha**, **Abajo** y **Marca de agua**.

Mostrar nombre completo

Muestra el nombre completo en lugar de la máscara. Ej.: día, mes, año.

Usar time picker

Utiliza el complemento JQuery para elegir la hora.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.

- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Videos relacionadoss ▷

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_time_diff
- Macro sc_date_empty
- Macro sc_date_dif_2
- Macro sc_date_dif
- Macro sc_date_conv
- Macro sc_date
- Date Range Picker

Fecha y Hora

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha y hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha y hora, puede informar una fecha y hora a este campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, sin permitir modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Configuración regional

Le permite aplicar configuraciones de formato de fecha regional al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Separador de fecha y Separador de hora.

Mostrar

Le permite seleccionar el formato de visualización para el campo de fecha/hora.

Fecha mínima

Valor mínimo aceptado como entrada para el campo.

- **Fecha mínima**:

- **Fecha fija**: Inserte la fecha mínima que scriptcase criticará en el campo de tipo de fecha en el formato tal como se presenta.
  - **Fecha actual**: Al hacer clic en el icono al lado del cuadro, scriptcase ofrece las siguientes opciones:
  - **Fecha Actual Simples**: Dejará la fecha actual como fecha máxima, es decir, no ingresará al formulario nadie que haya nacido después del día actual.
  - **Fecha Actual con Incremento**: La fecha mínima será la fecha actual (+) los días o meses o años que incremente.
  - **Fecha Actual con Decremento**: La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que se desea decrementar.

Fecha máxima

Valor máximo aceptado como entrada para el campo.

- **Fecha máxima**:
  - **Fecha fija**: Inserte manualmente la fecha máxima que scriptcase criticará en el campo de tipo de fecha en el formato tal como se presenta.
    - **Fecha actual**: Al hacer clic en el icono al lado del cuadro, scriptcase pone a disposición las siguientes opciones:
      - **Fecha Actual Simples**: Dejará la fecha actual como fecha máxima, es decir, no ingresará al formulario nadie que haya nacido después del día actual.
      - **Fecha Actual con Incremento**: La fecha máxima será la fecha actual (+) los días o meses o años que incremente.
      - **Fecha Actual con Decremento**: La fecha máxima será la fecha actual (-) los días o meses o años que se desea decrementar.
      - **Formato de visualización**: Activa la visualización del formato.

Hora Mínima

Valor mínimo que acepta el campo.

- **Hora fija** : Ingrese el tiempo mínimo que scriptcase criticará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
  - **Hora actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
  - **Hora actual con incremento** : El tiempo mínimo será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
  - **Hora actual con decremento**: La hora mínima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Hora máxima

Valor máximo que acepta el campo.

- **Hora fija**: Ingrese manualmente la hora máxima que scriptcase ingresará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
  - **Hora actual**: Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
  - **Hora actual con incremento**: La hora máxima será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
  - **Hora actual con decremento**: La hora máxima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Valor de la hora

Define el valor que se asignará a la hora cuando esté vacío y se seleccione una fecha en el selector de fechas.

Los valores disponibles son: Comienzo del día, Fin del día y Hora actual.

Aplicar límites de fecha al calendario

Aplicar los límites de Fecha Mínima y Máxima a la selección de fechas del calendario, impidiendo la selección de fechas fuera de estos límites.

Formato de visualización

Muestra el formato del campo en la celda de datos.

Posición de visualización de fecha

Disponible al activar la bandera **Formato de visualización**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecha**, **Abajo** y **Marca de agua**.

Mostrar nombre completo

Muestra el nombre completo en lugar de la máscara. Ej: día, mes, año.

Grupo de fecha y hora

Fecha y hora del grupo en el mismo campo.

Mostrar calendario

Le permite mostrar un icono de calendario al lado del campo, que le permite seleccionar el mes y el año, pasando el valor que se definió en el calendario al campo.

Nuevo calendario

Muestra un calendario nuevo con jquery o el calendario antiguo.

Límite de años

Número de años que se mostrarán en el calendario.

Ver el número de la semana

Ver el número de semana en la aplicación.

Meses adicionales

Ver meses adicionales en el calendario.

Las opciones disponibles son: 1, 2 y 3.

Mostrar el combo año y mes

Mostrar combinación de año y mes en el calendario

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

 Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación

mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.

- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Videos relacionadoss ▷

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_time_diff
- Macro sc_date_empty
- Macro sc_date_dif_2
- Macro sc_date_dif
- Macro sc_date_conv
- Macro sc_date
- Date Range Picker

Imagen HTML

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de imagen HTML.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Imagen HTML, permite colocar una imagen en el campo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Imagen** : Define una imagen que se mostrará. El ícono “Seleccionar imagen”, enumera todas las imágenes estándar de scriptcase y también la imagen que ha subido a scriptcase. El ícono “Cargar una imagen” permite al desarrollador enviar una imagen al servidor que es de otra máquina.
- **Borde** : Tamaño de borde para la imagen en píxeles.
- **Ancho** : Definir el ancho de la imagen en píxeles.
- **Altura** : Defina la altura de la imagen en Píxeles.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

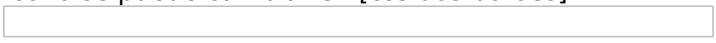
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique Key Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Etiqueta

Configuración General

Configuración general

Campo de etiqueta Interfaz de configuración.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como etiqueta, el campo solo muestra la salida del valor .
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Texto** : Puede informar el texto que se mostrará junto al campo.
- **Recargar** : Cuando esté habilitado, haga que el texto esté informado para que el campo se convierta en un enlace para volver a cargar el formulario cuando se haga clic en él..
- **Posición**: Permite posicionar el campo en el bloque elegido.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio,

Seleccionar, Texto, etc.
- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Data entry marks
- Unique Key Validation

Videos relacionadoss ▷

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Número de tarjeta de crédito

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de tarjeta de crédito.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se configura en Tarjeta de crédito, configurará un cuadro combinado para que seleccione un tipo de tarjeta de crédito.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño del campo en bytes. Se utiliza para determinar el tamaño máximo de los caracteres que puede escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.

- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique/Key Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Tarjeta de crédito

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de número de tarjeta de crédito.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un número de tarjeta de crédito, el campo verifica si el valor es válido.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Se crea un marcador de posición en el campo con el texto informado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** :El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema** : El campo recibirá la fecha del servidor actual.

    Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Máscara** : Define la máscara de visualización para el campo. Hay tres tipos de máscaras que se pueden fusionar.

Caracter	Descripción
9	Representa un caracter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfanumérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfanumérico (A-Z, a z0-9) escrito por el usuario.

Es posible fusionar dos o más máscaras simultáneamente, separadas por un semi coma con la máscara más pequeña al inicio. El reemplazo ocurre cuando el usuario está escribiendo cuando la cantidad de caracteres más baja excede.

Ejemplos de máscaras

Campo	Máscara	Valor informado	Valor Formateado
Número de teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Software Key (Only Numbers)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Clave de software (Letras y numeros)	****---****	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Matrículas	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Licencia de ScriptCase	A999A999A999-***	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, sin permitir modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el Modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha.
- **Separador de fecha** : Le permite informar el símbolo separador de la fecha.
- **Primer día** : Definir el primer día de la semana.
- **Visualización** : Seleccione el formato del día para mostrar.
- **Formato Interno** :Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
- **Usar ComboBox** : Le permite seleccionar la fecha usando un ComboBox.
- **Fecha mínima** :
  - **Fecha Fija** : Informar la fecha mínima permitida presentada en el formato de fecha seleccionado.
  - **Fecha actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del campo de texto, ScriptCase ofrece las siguientes opciones:
    - **Fecha actual simples** : Colocará la fecha actual como la fecha máxima permitida.
    - **Fecha actual con incremento** : La fecha mínima será la fecha actual (+) de los días, meses o años que desea incrementar.
    - **Fecha actual con decremento** : La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que desea decrementar.
- **Fecha máxima** :
  - **Fecha fija**: informa la fecha mínima permitida presentada en el formato de fecha seleccionado.
  - **Fecha actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del campo de texto, ScriptCase ofrece las siguientes opciones:
    - **Fecha actual simples** :Colocará la fecha actual como la fecha máxima permitida.
    - **Fecha actual con incremento** : La fecha mínima será la fecha actual (+) de los días o meses o años que desea aumentar.
    - **Fecha actual con decremento** : La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que desea disminuir.
- **Formato de visualización**: Activa la visualización del modo de llenado de campo.
- **Posición de visualización de la fecha**: Disponible al activar la bandera **Formato de visualización**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecho**, **Abajo** y **Marca de agua**.
- **Mostrar calendario** : Habilita el ícono de calendario al lado del campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

 Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.

- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique/Key Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

E-mail

Configuración General

Configuración general

Interfaz de Configuración del campo de E-mail.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Correo electrónico, el campo aplica validaciones para un formato de correo electrónico.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Mostrar Icono** : Muestra el icono de correo electrónico al lado del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores{#id-02}

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique key Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled

- Macro sc_field_readonly

URL

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo URL.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en URL, puede informar un valor de Enlace al campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha Sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial** : Usted informará el Valor Definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** :Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Mostrar Icono** : Muestra un ícono al lado del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Mostrar la dirección URL como un enlace.** : Establece el contenido del campo como enlace seleccionable.
- **Manejador del destino donde el enlace se abrirá** : Dirígete hacia donde irá el enlace después de hacer clic
- **Tipo de HTML** : Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).

- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- tion

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Color HTML

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo Color HTML.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Color HTML, puede seleccionar un color para usar en el formulario.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** :Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Modo de inserción y actualización””.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

 Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.

- **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique ícu Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Editor de HTML

Configuración General

Configuraciones

HTML Editor field configuration Interface.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se configura en HTML Editor, puede informar cualquier tipo de carácter y se guardarán en formato HTML.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Altura** : Informar el alto en píxeles para el editor de HTML.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo** :Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de SQL** :Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Barra de herramientas

Barra de herramientas

Interfaz de Configuración de la barra de herramientas del Editor de HTML.

- **Propiedades**
  - **Posición** : Ubicación de la barra de herramientas del Editor de HTML
  - **Alineación** : Alineación de botones
  - **Estado**: Visualización de la barra de estado (No mostrar, arriba y abajo).
  - **Cantidad** : La cantidad de líneas de la barra de herramientas del Editor de HTML.
- **Organización de botones** : Permite posicionar los botones de la barra de herramientas.
- **Vista previa** : Puede visualizar la barra de herramientas según el anterior.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.

- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Related Link

Videos relacionadoss ▷

- Campos especiales (Google Maps, YouTube y editor de HTML)

- Tipos de campos
- Overview formulário

Localización

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Locales.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Locales, verá un cuadro combinado con los Idiomas que forman parte de las Propiedades del proyecto.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Recargar**: Cuando está habilitado, haga que el texto esté informado para que el campo se convierta en un enlace para volver a cargar el formulario cuando se haga clic en él..

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.

- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique Key Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Tema

Configuración General

Configuración General

Interfaz de Configuración de un campo del tipo tema.

- **Tipo de datos**: Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tema, se ve un cuadro combinado con la lista de temas que se establecen en su proyecto.
- **Etiqueta**: Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Recargar**: Vuelve a cargar el formulario después de modificar el valor.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.

- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique Key Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Youtube

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo de YouTube.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un YouTube, permite mostrar un video de youtube en el campo.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Modo de visualización** : Define cómo se mostrará el video en la aplicación.
- **Ancho** : Ancho del video en píxeles.
- **Altura** : Altura del video en píxeles.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).

- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Unique (Key) Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Google Maps

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de Google Maps.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Google Maps, utilizará la API de Google Maps para mostrar el mapa en las aplicaciones de formulario.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Origen** : Define qué tipo de parámetros se usarán en la API.

Interfaz de configuración de Origen.

- **Modo de visualización** : Indica la visualización del mapa. Se puede abrir en una Modal o en una nueva ventana.
- **Ancho** : Define el ancho del mapa que se va a mostrar.
- **Altura** : Define la altura del mapa que se va a mostrar.
- **Ampliar** : Define el Zoom inicial (disponible desde la API de Google) de la ubicación del Mapa.
- **Clave de la API** : Clave API para autorización para usar Google Maps en la Aplicación. (Se requiere solo para las versiones 2 o anteriores de la API de Google).

  La clave API es una clave única, compuesta por una cadena alfanumérica (texto), que es la licencia para usar el servicio. Cuando se suscribe para usar el servicio, la clave está vinculada al dominio y al directorio del servidor. Todas las páginas que usan la API deben estar en el mismo directorio que se utilizó para la suscripción. En caso de que tenga un servidor web en su máquina local, solo necesita tener una clave para probar, y para hacerlo solo necesita colocar http: // localhost en el dominio de la suscripción.

  Para obtener su clave API acceda al sitio por haciendo clic aquí
- **Tipo de enlace** : Define cómo se mostrará el enlace.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Modo de inserción y actualización””.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Related Link

- Campos especiales (Google Maps, YouTube y editor de HTML)

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Calculando distancias con API de Google Maps
- Heatmaps (mapa de calor Google)
- Sistema de entrega de pedidos/paquetes con Google Maps

Imagen (Base de datos)

Configuración General

Interfaz de configuración de campo Imagen (Base de datos).

Tipo de datos

Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una Imagen (Base de Datos), todos los archivos de Imágenes se almacenan y cargan directamente desde la Base de Datos.

Etiqueta

Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Borde de imagen

El ancho del borde de la imagen en píxeles.

Altura de imagen

Tamaño de la altura de la imagen en píxeles.

Ancho de la imagen

Tamaño del ancho de la imagen en píxeles.

Barra de progreso

Muestra una barra de progreso al enviar los archivos al servidor.

Área de carga

Muestra un área de arrastrar y soltar para cargar el archivo.

Ícono para el área de carga

Icono de fuente impresionante para ver en la zona de carga de archivos.

Área de carga/upload cliqueable

Oculta el botón de carga y convierte el área de carga en responsable de la función de carga.

Mantener el aspecto

Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al cambiar su tamaño.

Abrir en otra ventana

Permite abrir la imagen en otra ventana.

Mostrar solo enlace

Permite mostrar un enlace para abrir la imagen en otra ventana con el tamaño original. (sin redimensionamiento)

Nombre del archivo

Permite definir el campo para almacenar el nombre del archivo en la base de datos.

Tamaño del archivo

Permite definir el campo para almacenar el tamaño del archivo en la base de datos.

Extensiones y tamaño de carga

Esta configuración define las extensiones permitidas para la carga y el tamaño máximo de cada una.

Esta configuración es importante para la seguridad de su proyecto, ya que evita que se carguen archivos no deseados.

> **Nota** Si no se informa ningún valor, se permitirán todas las extensiones. El tamaño del archivo estará limitado por su configuración de PHP.

Campo oculto

Esta opción oculta el campo de la aplicación, pero su valor aún está disponible para el procesamiento de JavaScript o PHP.

Deshabilitar campo

Define si el campo estará deshabilitado en “Modo Insertar”, “Modo Actualizar” o en “Modo Insertar y Actualizar”.

Tipo HTML

Objeto HTML para mostrar el campo en el formulario.

Tipo de SQL

Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Multi-upload

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

 Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.
- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.

- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.
- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Carga de archivos a la nube
- Carga de imágenes

Videos relacionadoss ▷

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Trabajando con archivos, campos upload y multiupload
- Trabajando con imagenes (Parte1)
- Trabajando con imagenes (Parte2)
- Configurando el visor para imágenes
- Como limitar el formato y tamaño en el campo upload

Imagen (Nombre del archivo)

Configuración General

Tipo de datos

Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una imagen (nombre de archivo), todos los archivos de imágenes se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre de la imagen se almacena en la base de datos).)

Etiqueta

Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.”.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Borde de imagen

Ancho del borde de la imagen. Valor en Píxeles.

Altura de la imagen

Tamaño de altura de la imagen. Valor en Píxeles.

Ancho de imagen

Tamaño del ancho de la imagen. Valor en Píxeles.

Mantener Aspecto

Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al redimensionarla.

Barra de progreso

Muestra una barra de progreso al enviar los archivos al servidor.

Área de carga

Muestra un área de arrastrar y soltar para cargar el archivo.

Ícono para el área de carga

Icono de fuente impresionante para ver en la zona de carga de archivos.

Área de carga/upload cliqueable

Oculta el botón de carga y convierte el área de carga en responsable de la función de carga.

API de almacenamiento en la nube

Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) utilizada para cargar el archivo en la nube.

Directorio para la API de almacenamiento

Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}.

El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío.

Directorio de caché para API de almacenamiento

directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.

Mantener archivo después de cargarlo a través de API

guarde el archivo también en la carpeta predeterminada para imagen o documento después de cargarlo en una API de almacenamiento.

Eliminar en API de almacenamiento

cuando se elimina en la aplicación, el archivo también se eliminará de la carpeta en la API de almacenamiento en la nube.

Incrementar archivo

aumenta el nombre del archivo si ya existe en la carpeta de cargas.

Subdirectorio para almacenamiento local

Permite informar al subdirectorio dónde se almacenarán las imágenes. Este subdirectorio es relativo al directorio definido en el Directorio de imágenes (ver Configuración). Es posible utilizar variables globales o locales al formar el nombre del subdirectorio.

Crear subcarpeta

Cuando está habilitado, crea la subcarpeta si aún no está creada.

Caché de Imagen

Tiempo en minutos que la memoria caché de la imagen será almacenada.

Ocultar el nombre de la imagen

Cuando está habilitado, solo se mostrará la imagen sin que sea su nombre.

Eliminación de archivos

Elimina los archivos del directorio al eliminar un registro de la base de datos.

Mostrar sólo enlace

Cuando esté habilitado, se le presentará un enlace para abrir la imagen en otra imagen con el tamaño original de la imagen (sin usar el redimensionamiento).

Abrir en otra ventana

Permite abrir la imagen en otra ventana.

Tamaño del archivo

Permite definir el campo para almacenar el tamaño del archivo en la base de datos.

Extensiones y tamaño de carga

![Configuración de permiso de extensión][img_extension_doc]

Esta configuración define las extensiones permitidas para la carga y el tamaño máximo de cada una.

Esta configuración es importante para la seguridad de su proyecto, ya que evita que se carguen archivos no deseados.

> **Nota** Si no se informa ningún valor, se permitirán todas las extensiones. El tamaño del archivo

estará limitado por su configuración de PHP.

Campo oculto

Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.

Deshabilitar campo

Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.

Tipo de HTML

Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.

Tipo de SQL

Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Multi-upload

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.
- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.
- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.
- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.

- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Carga de archivos a la nube
- Carga de varias imágenes

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Trabajando con archivos, campos upload y multiupload
- Trabajando con imagenes (Parte1)
- Trabajando con imagenes (Parte2)
- Configurando el visor para imágenes
- Como limitar el formato y tamaño en el campo upload

Documento (Base de datos)

Configuración General

Interfaz de configuración del campo de Documento (Base de datos).

Tipo de datos

Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (base de datos), todos los archivos del documento se almacenan y cargan directamente desde la base de datos.

Etiqueta

Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Icono

Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.

Barra de progreso

Muestra una barra de progreso al enviar los archivos al servidor.

Área de carga

Muestra un área de arrastrar y soltar para cargar el archivo.

Nombre del archivo

Define el campo que contiene el nombre del documento almacenado en la base de datos (el campo que contiene esta información también debe almacenarse en la base de datos).

Tamaño de archivo

Define el campo que contiene el tamaño del archivo.

Extensiones y tamaño de carga

Esta configuración define las extensiones permitidas para la carga y el tamaño máximo de cada una.

Esta configuración es importante para la seguridad de su proyecto, ya que evita que se carguen archivos no deseados.

> **Nota** Si no se informa ningún valor, se permitirán todas las extensiones. El tamaño del archivo estará limitado por su configuración de PHP.

Permitir la descarga en campos do solo lectura__ :

Permitir la descarga del archivo incluso cuando el campo es de solo lectura.

Campo oculto

Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript

o PHP.

Deshabilitar campo

Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.

Tipo de HTML

Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.

Tipo de SQL

Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Multi-upload

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

 Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.
- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.
- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.
- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.

- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Carga de archivos a la nube
- Carga de varias imágenes

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Trabajando con archivos, campos upload y multiupload
- Trabajando con imagenes (Parte1)
- Trabajando con imagenes (Parte2)
- Configurando el visor para imágenes
- Como limitar el formato y tamaño en el campo upload

Documento (Nombre del archivo)

Configuración General

Interfaz de configuración del campo de Documento (Nombre del archivo).

Tipo de datos

Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (nombre de archivo), todos los archivos del documento se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre del documento se almacena en la base de datos).

Etiqueta

Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Barra de progreso

Muestra una barra de progreso al enviar los archivos al servidor.

Área de carga

Muestra un área de arrastrar y soltar para cargar el archivo.

Ícono para el área de carga

Icono de fuente impresionante para ver en la zona de carga de archivos.

Área de carga/upload cliqueable

Oculta el botón de carga y convierte el área de carga en responsable de la función de carga.

API de almacenamiento en la nube

Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) utilizada para cargar el archivo en la nube creado en Herramientas> API.

Directorio para la API de almacenamiento

Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}. El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío

Directorio de caché para la API de almacenamiento

directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.

Mantener el archivo después de subirlo a través de la API

También guarda el archivo en la carpeta predeterminada para imágenes o documentos después de cargarlo en una API de almacenamiento en la nube.

Eliminación en la API de almacenamiento

Cuando se elimina en la aplicación, el archivo también se eliminará de la carpeta en la API de

almacenamiento en la nube.

Incrementar archivo

aumenta el nombre del archivo si ya existe en la carpeta de cargas.

Subdirectorio para almacenamiento local

Permite informar al subdirectorio dónde se almacenarán los archivos. Este subdirectorio está relacionado con el directorio definido en Ruta del documento (ver Configuración). Es posible utilizar variables globales o locales al formar el nombre del subdirectorio.

Crear subcarpeta

Crea la subcarpeta si aún no se ha creado.

Icono

Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.

Tamaño del archivo

Permite definir el campo para almacenar el tamaño del archivo en la base de datos.

Extensiones y tamaño de carga

Esta configuración define las extensiones permitidas para la carga y el tamaño máximo de cada una.

Esta configuración es importante para la seguridad de su proyecto, ya que evita que se carguen archivos no deseados.

> **Nota** Si no se informa ningún valor, se permitirán todas las extensiones. El tamaño del archivo estará limitado por su configuración de PHP.

Campo oculto

Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.

Deshabilitar campo

Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.

Tipo de HTML

Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.

Eliminación de archivos

Elimina los archivos del directorio al eliminar un registro de la base de datos.

Tipo de SQL

Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Multi-upload

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.

- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.
- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.
- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).

- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Carga de archivos a la nube
- Carga de varias imágenes

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Trabajando con archivos, campos upload y multiupload
- Trabajando con imagenes (Parte1)
- Trabajando con imagenes (Parte2)
- Configurando el visor para imágenes
- Como limitar el formato y tamaño en el campo upload

Código de barras

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo de datos**: Tipo de datos del campo para la aplicación.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Deshabilitar campo**: Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualizacion” o en “Insertar o Actualizar el modo de “
- **Tipo de SQL** : Tipo de campo de base.

Formato de Valores

Código de barras

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo** : Tipo de código de barras.
- **Texto** : Texto de código de barras con fines ilustrativos.
- Hay **18 tipos de códigos de barras**, que se enumeran a continuación:

Interfaz de configuración de código de barras.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.

- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Videos relacionadoss ▷

- Como generar codigos de barra
- Tipos de campos
- Overview formulário

Select

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de un campo Select

- **Tipo de datos**: Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Seleccionar, puede seleccionar múltiples opciones de un cuadro combinado(Seleccionar campo).
- **Etiqueta**: Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
- **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Fecha Sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

    Si selecciona la Fecha sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.

- **Valor inicial**: Informará aquí el valor definido.
- **Usar Select2**: Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Mostrar área de búsqueda Select2**: Establece si se muestra el campo de búsqueda dentro de Select2.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos**: Permite determinar el tamaño del campo en bytes. Se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo**: Permite definir si el campo se desactivará en “Insertar modo”, “Actualizar modo” o en “Insertar y actualizar modo”.
- **Tipo de HTML**: El objeto HTML se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el

campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o F puede presentarse como Masculino o Femenino o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuración de Lookup para el campo.

Edición de lookup Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

Seleccionando el tipo de Lookup.

Método de lookup - Automático

El lookup mostrará los valores seleccionados en el campo de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

Interfaz del Lookup Automático

SQL Select: Permite definir el comando SQL que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT campo_clave, campo_descripcion FROM tabla”.

El valor de campo_clave se almacenará en el campo de la tabla.

- **Valores múltiples**: Cuando está habilitada esta opción, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.

- **Delimitador** : Permite definir el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Altura** : Permite definir la altura para el objeto seleccionado.
- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de título en el objeto de selección (Atributo del título) asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

- **Valor interno del título** : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.
- **Enlace**: Permite crear un enlace a otro formulario que permite manipular la lista que se muestra en el campo de selección. Después de la manipulación, el objeto seleccionado se actualizó automáticamente.

Método de lookup - Manual

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

Interfaz del Lookup Manual.

Tipo de lookup: Permite definir la funcionalidad del lookup, siendo: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
- **Predeterminado**: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya confirmado.
- **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

Múltiples Valores(delimitador)

Puede almacenar varios valores para el campo de selección. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación **Deporte**, **Cinema** y **Turismo** se almacenará como **D; C; T** en caso de que el delimitador sea; (semi coma).

Configuración de lookup de Multiple Valores (delimitador)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección. * **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**. * **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;). * **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que ocupa cada información en una cadena.

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El Género usa un byte como el Estado civil, el Pasatiempo usará dos bytes.

El siguiente ejemplo:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiar	ES	3	2
Deporte	DE	3	2
Leer	LE	3	2

Ejemplo: Usted elige **Hombre**, **Soltero** y **Leer**, en el banco de datos será llamado con el siguiente valor **MSLE**.

Configuración de valores múltiples (posición)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección
  - **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
  - **Negativo** : Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
  - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
- **Altura** : Define la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiple Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor. En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Atributo del Valor	**Descripción de Lookup**
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: Si se seleccionaron las opciones **Deportes** y **Cultura**, el número almacenado en la tabla sería **3**.

Atributo del Valor	**Descripción de Lookup**
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = **3**

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones **Deportes**, **Placer** y **Leyendo**, el número almacenado en la tabla sería **13**.

Atributo del Valor	**Descripción de Lookup**
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = **13**

Configuración del la edición de lookup Múltiples valores (Binario)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en el elemento de lista del campo de selección.

* **Altura**: Define la altura para el select object.

* **Insertar Botón**: Inserta a la lista de los valores informados en los campos de etiqueta y valor.

* **Actualizar Botón**: Modifica los atributos del elemento seleccionado.

* **Borrar Botón**: Quita el elemento seleccionado de la lista.

* **Limpiar Botón**: Limpia los campos.

* **Guardar Botón**: Permite que el usuario para guardar todos los elementos de la lista, para usarlos en otros campos, haga clic en Load lookup definition.

* **Cargar definiciones de lookup**: Permite restaurar la lista de valores predeterminados cuando se utiliza la búsqueda. Se enumeran las diferencias existentes en la secuencia de comandos y los guardados por el usuario.

* **Usar título**: Permite que se muestre una línea de título en el objeto seleccionado (Atributo del Título) asociado a un valor informado manual (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

Mostrando la búsqueda original.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Método de Lookup - Valor Actual

Este lookup se usa para enumerar todos los valores en el campo seleccionado.

Este lookup aplicará un “distint” a su consulta SQL.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar

al campo.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
    - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
    - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Autocomplete
- Combobox con adición de datos
- Combobox de selección múltiple
- Relación N:N (con campo de selección doble)
- Relación N:N (con campo checkbox)
- Campos de tipo Select
- Tipos de campos
- Overview formulário
- Campos select y radio button con lockup manual
- Processamiento Ajax
- Macro sc_lookup

Videos relacionadoss

Doble Select

Configuración General

Configuración general

Interfaz de Configuración del campo Doble Select.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño del campo en la base de datos** : Determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción oculta el campo, pero aún permite que su valor se procese a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.

- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.
- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Autocomplete
- ición de datos
- cción múltiple
- Relación N:N (con campo de selección doble)
- Relación N:N (con campo checkbox)
- Campos del tipo Select
- Tipos de campos
- Overview formulário
- Campos select y radio button con lockup manual
- Processamiento Ajax
- Macro sc_lookup

Videos relacionadoss

CheckBox

Configuración General

Configuración General

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en la casilla de verificación, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
- **Definido Valor**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Sistema Fecha**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.

- **Valor inicial**: Informará aquí el valor definido.

- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Variable Name**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño de campo en base de datos**: determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Campo escondido**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP. .
- **Campo deshabilitado**: Define si el campo se desactivará en “Insert Mode”, “Update Mode” o en “Insert and Update Mode”.
- **HTML Type**: Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **SQL Type**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o W puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Métodos de Lookup

Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

- **Métodos de Lookup - Automático**

  La búsqueda solía mostrar los valores que se mostrarán en el campo Casilla de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Seleccionar.

* __Seleccionar declaración SQL__ : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando debe tener la siguiente estructura "SELECT key_field , display_field FRO

> El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

* __Delimitador__ : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente
* __Recargar formulario cuando el valor ha cambiado__ : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
* __Opción verificar todo__ : Displays two options on the field to check and uncheck all.

* __Display original and lookup value__ : Muestra dos opciones en el campo para marcar y desmarcar todo.

  ![Displaying the original lookup.][form_ctrl_campo_checkbox_lookup_tipo_automatico_valor_original]

* __Separado por__ : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda e
* __Elegir conexión__: le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

* __Método de búsqueda - Manual__

  Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabl

* __Tipo de búsqueda:__ Define la funcionalidad de la búsqueda, que es: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

* __Valor único__

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista __Man__.
* __Default__: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la mesa cuando se confirme.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (delimitador)__

Puede almacenar varios valores para el campo de casilla de verificación. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación __Sport__, __Cinema__ and __Tourism__ seleccionado en f

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista __Hombre__.
* __Delimitador__ Caracteres utilizados para separar Valores Múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;).
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (posición)__

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que oc

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.
The example below:

Label	Value	Start	Size
Man	M	1	1
Women	W	1	1
Divorced	D	2	1
Single	S	2	1
Study	SD	3	2
Sports	SP	3	2
Read	RD	3	2

Ejemplo: De tu elección __Man__, __Single__ y __Read__, no banco de dados seria armazonada o siguiente valor __MSRD__.

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista __Hombre__.
* __Negativo__: Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
* __Start__: posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
* __Tamaño__: Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (binarios)__

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si las opciones __Sports__ y __Culture__ fueron seleccionados, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

1 (Sports) + 2 (Culture) = __3__

Ejemplo 2: Si las opciones __Sports__, __Pleasure__ y __Reading__ fueron seleccionados, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

1 (Sports) + 4 (Pleasure) + 8 (Reading) = __13__

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Insertar botón__: agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
* __Update Button__: modifica los atributos del elemento seleccionado.
* __Quitar botón__: eliminar el elemento seleccionado de la lista.
* __ Botón Borrar__: Borrar los campos.
* __Guardar botón__: permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de búsqueda.
* __Cargar definiciones de búsqueda__: permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se usa la búsqueda. Se enumerará las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
* __Recuperar formulario cuando el valor ha cambiado__: con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
* __Opción verificar todo__: muestra dos opciones en el campo para marcar y desmarcar todo.

* __Mostrar el valor original y de lookup__ :Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

* __Separado por__ : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos

disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

- Combobox con edición de datos
- Combobox de selección múltiple
- Campos de tipo Select
- Campos de tipo Select (campo de selección doble)
- Relación de campos
- Tipos de campos (con campo checkbox)
- Overview formulário
- Campos select y radio button con lockup manual
- Processamiento Ajax
- Macro sc_lookup

Radio

Configuración General

Configuración general

Configuración de campo de Radio.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Radio, puede seleccionar una de las opciones enumeradas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial** : Usted informará el Valor Definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.

- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Visualizacion del Lookup.

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta a la base de datos)). *Seleccionar el tipo de Lookup.*

  - **Lookup Método - Automático**

    El lookup solía mostrar los valores que se mostrarán en el checkbox. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

      El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

    - **Columnas** : Le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

    - **Utilice título** : Permite mostrar una línea de un título en el objeto de selección (Atributo del título) asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

      - __ Valor interno del título__ : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
      - **Título** : Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
    - **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** :Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

      - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la radio.

- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Predeterminado** : Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya guardado.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- _Borrar__ : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Despeje los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en cargar definición de búsqueda.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.

- **Utilice título** : Permite visualizar una línea de un título en el objeto de selección (Atributo de título) asociado a un valor informado manualmente (valor interno del título).

  - **Valor interno del título** : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
  - **Título** : Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

  Mostrando el lookup original.

- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).

- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Autocomplete
- Combobox con edición de datos
- Combobox de selección múltiple
- Relación N:N (con campo de selección doble)
- Relación N:N (con campo checkbox)
- Campos del tipo Select
- Tipos de campos
- Overview formulário
- Campos select y radio button con lockup manual
- Processamiento Ajax
- Macro sc_lookup

Videos relacionadoss

Texto Auto-Complete

Configuración General

Configuración General

Interfaz de configuración del campo Texto-autocomplete.

- **Tipo de datos**: Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Autocompletar texto, puede informar un valor basado en la declaración de selección de las configuraciones de búsqueda y manipulará un Texto interno para los datos.
- **Etiqueta**: Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
- **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Fecha Sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.

- **Valor inicial**: informará aquí el valor definido.
- **Usar Select2**: Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Cantidad de caracteres para Select2**:Establece el número de caracteres para iniciar la búsqueda en Select2.
- **Cantidad de líneas para Select2**: Establece el número máximo de filas para listar el resultado de búsqueda en Select2.
- **Ancho para el Select2**: Establece un ancho para el área para Select2.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Número de caracteres**: Permite definir la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos**: Determina el tamaño del campo en bytes. se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta**: Esta opción hacen que el campo se comporte como un campo de solo lectura, sin permitir modificaciones a su valor mientras está en el modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de la Etiqueta

- **Validar en presentar**: Validar el campo solo cuando se envíe el formulario.
- **Deshabilitar campo**: define si el campo se desactivará en “Insertar modo”, “Actualizar modo” o en “Insertar y actualizar modo”.
- **Tipo de HTML**: El objeto HTML se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**,

Capitalizar la primera palabra, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no

se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Optiones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Autocomplete
- Combobox con edición de datos
- Combobox de selección múltiple
- Relación N:N (con campo de selección doble)
- Relación N:N (con campo checkbox)
- Campos del tipo Select
- Tipos de campos
- Overview formulário
- Campos select y radio button con lockup manual
- Processamiento Ajax
- Macro sc_lookup

Videos relacionadoss

Número Auto-Complete

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Numero-Autocomplete.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Número auto-completar, puede informar un valor basado en la declaración de selección de la configuración de lookup y manipulará un número interno para los datos.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la fecha del sistema, no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Completa a la izquierda** : Permite definir el carácter que se utilizará para completar el valor a la izquierda que el usuario ingresó en el tamaño máximo del campo definido en la opción Tamaño del campo en la base de datos.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño del campo en bytes. Se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Validar en presentar** : Valide el campo solo cuando se envíe el formulario.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).

- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Valor en Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Edición de lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Autocomplete
- Combobox con edición de datos
- Combobox de selección múltiple
- Relación N:N (con campo de selección doble)
- Relación N:N (con campo checkbox)
- Campos de tipo select
- Tipos de campos
- Overview formulário
- Campos select y radio button con lockup manual
- Processamiento Ajax
- Macro sc_lookup

Videos relacionadoss ▷

Assinatura

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo Firma.

- **Tipo de datos** :Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un texto, acepta letras, números y caracteres especiales.
- **Etiqueta** : Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_nnombre_cliente, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Color de fondo** : Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de la pluma** : Establece el color de la pluma que se levantará en el lienzo a la firma.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Leyenda** : Establece el título que se mostrará al lado del campo.
- **Valor inicial** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “modo de inserción o actualización”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en la aplicación.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuração da Visualização

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los

últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.

![Interfaz de configuración de ayuda.*configuracao_ajuda* *Interfaz de configuración de ayuda.*

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Related Link

- Firma digital

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário

Rating

Este tipo de campo permite al desarrollador crear rápidamente un campo de evaluación con estrellas (o alguna otra imagen), donde el usuario final podrá seleccionar la clasificación de acuerdo con la escala previamente configurada.

Descripción de los atributos disponibles para la configuración.

Tipo de Dato

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar el tipo **Rating**

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo rating que en la tabla tiene el nombre **Rating**, el cliente tendría un entendimiento mejor de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Evaluación del Producto**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la Internacionalización de su aplicación.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Subtitular

Define el título que aparecerá en el campo, debajo de las evaluaciones. **Por ejemplo**: “Gracias por tus comentarios!”.

Así como la **Etiqueta**, el atributo **Subtitular** también permite utilizar lang para la Internacionalización de su aplicación

Cantidad de íconos

Define la cantidad de elementos que se mostrarán en el campo. El valor informado en este atributo debe estar de acuerdo con la forma en que se realizará la evaluación.

Configuração da Visualização

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuração da Visualização

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.

- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Data entry marks
- Validation

Videos relacionadoss

- Tipos de campos
- Overview formulário
- Macro sc_field_display
- Macro sc_field_disabled
- Macro sc_field_readonly

Rating Smile

Configuración general

Este tipo de campo te permite guardar datos como una evaluación con emoji que va desde **Muy Mal** hasta **Excelente**, donde el usuario final podría ver la última evaluación.

Tipo de datos

Establezca el tipo de datos del campo en la aplicación. En este caso, debemos seleccionar **Rating Smile**.

Etiqueta

Defina el título que se mostrará en el campo de ejecución de la solicitud. Los términos utilizados en la interfaz son esenciales para que el sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos comunes al usuario final, en lugar de los valores por defecto del sistema.

Por ejemplo, para este campo de calificación, el cliente tendría una mejor comprensión sobre la función del campo cuando la etiqueta es **calificación del producto**.

Además de un texto fijo, la **Label** permite utilizar lang para definir el título del campo, de esta manera se puede utilizar la internacionalización de la aplicación.

Etiqueta abajo del campo

Le permite definir un mensaje que se mostrará debajo del campo, que puede servir como ayuda o título, por ejemplo.

Subtítulo

Defina un subtítulo que se mostrará junto al campo. Por ejemplo: ¡Gracias por los comentarios!

A continuación se muestra un ejemplo de aplicación de subtítulos:

Valores y sugerencias

Permite al desarrollador definir los valores a cada emoji que se guardará en la base de datos y permite definir una pista **(Se muestra pasando el mouse sobre el emoji)**

Formato de presentación

Permite que el desarrollo defina el formato en que se mostrarán los emojis.

Si se establece la primera opción, los emojis se mostrarán de esta manera:

Si se establece la segunda opción, los emojis se mostrarán de esta manera:

Tamaño del icono

Permite establecer el tamaño del icono en píxeles.

Padding del rating

Permite establecer el valor del relleno entre los emojis.

Colores de los iconos

Permite definir los colores de los iconos en cada emoji.

Valor estándar (tipo)

Permite establecer un valor por defecto para el campo cuando la aplicación está en modo de inserción. Puede elegir entre dos opciones:

Valor por defecto: Seleccionando esta opción, estará disponible el valor por defecto, donde debemos introducir el valor por defecto del campo. Por ejemplo, mi valor predeterminado es **Arlindo**, insertando un nuevo registro, el campo **Nombre del vendedor** comenzará con Arlindo.

Variable de registro

Permitir registrar una variable de sesión (variable global) con el valor del campo, para ser utilizada en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario puede guardarse en la sesión y mostrarse en el encabezado de las aplicaciones de otros.

Nombre de la variable

En estos debemos definir el nombre de la variable en sesión, disponible en el último ítem, recibirá el valor del campo.

Debemos informar solo el nombre de la variable, **var_vendedor**.

La recuperación del valor se realiza en forma de variable globale.

Campo de desactivación

Permite desactivar el campo, imposible de cambiar el valor establecido.

Las opciones disponibles son:
No - Valor por defecto, esta opción no desactiva el campo.
Modo de actualización - Esta opción desactiva el campo sólo en caso de actualización. **Modo de inserción** - Esta opción desactiva el campo sólo en el momento de la inserción. **Modo de inserción/actualización** - Esta opción desactiva el campo tanto en la inserción como en la actualización.

Tipo de HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo del formulario.

Tipo de SQL

Introduzca el tipo de campo en la base de datos.

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.

- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuracíon de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Rating Thumbs

Configuración general

Este tipo de campo permite al usuario final guardar datos con los íconos me gusta o no me gusta.

Tipo de datos

Define el tipo de datos del campo en la aplicación. En este caso deberíamos seleccionar **Rating Thumbs**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo cuando se esté ejecutando la aplicación. Los términos utilizados en la interfaz son esenciales para que el sistema tenga una buena usabilidad, debemos usar el nombre y términos comunes para el usuario final, en lugar de los valores predeterminados del sistema.

Por ejemplo, para el campo Valoración de pulgares, el cliente tendría una mejor comprensión de la función del campo cuando la etiqueta es **Evaluación del producto**.

Además de un texto fijo, la **Label** permite usar lang para definir el título del campo, de esta manera es posible usar la internacionalización de la aplicación.

Etiqueta debajo del campo

Le permite definir un mensaje que se mostrará debajo del campo, que puede servir como ayuda o título, por ejemplo.

Subtítulo

Defina un subtítulo que se mostrará al lado del campo. Ej.: ¡Bienvenido a ayudarnos con sus comentarios!

A continuación se muestra un ejemplo de un subtítulo de aplicación:

Valores y sugerencias

Permita que el desarrollador defina los valores para cada ícono que se guardará en la base de datos y permita definir una pista **(Se muestra pasando el mouse sobre el ícono)**

![valor_sugerencia][valor_sugerencia]

Desplegar formato

Permite al desarrollador definir el formato en el que se mostrarán los emojis.

En caso de que se defina la primera opción, los emojis se mostrarán así:

En caso de que se defina la segunda opción, los emojis se mostrarán así:

Tamaño de ícono

Permite definir el tamaño del icono en píxeles.

Relleno de clasificación

Permite definir el valor de relleno entre los emojis.

Colores de iconos

Permite definir los colores de los iconos en cada emoji.

Valor inicial (tipo)

Permite definir un valor predeterminado para el campo cuando la aplicación estará en modo de inserción. Es posible elegir entre dos opciones:

Valor por defecto: Seleccionando esta opción, estará disponible el valor por defecto, donde debemos introducir el valor por defecto del campo. Por ejemplo, mi valor predeterminado es **Allan**, insertando un nuevo registro, el campo **Nombre del vendedor** comenzará con Allan.

Guardar variable

Permite guardar una variable de sesión (variable global) con el valor del campo, para ser utilizada en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión y mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este debemos definir el nombre de la variable en sesión, disponible en el último elemento, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar solo el nombre de la variable, **var_seller**.

![nombre de la variable][nombre_de la variable]

La recuperación del valor se realiza en forma de variable global.

Deshabilitar campo

Permitir deshabilitar el campo, imposible cambiar el valor definido.

Las opciones disponibles son: No - Valor predeterminado, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de actualización**: esta opción deshabilita el campo solo en la actualización. **Modo de inserción**: esta opción deshabilita el campo solo al insertar. **Modo Insertar/Actualizar**: esta opción deshabilita el campo tanto en la inserción como en la actualización.

tipo HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo de formulario.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Display Sttings

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Help Settings

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Layout

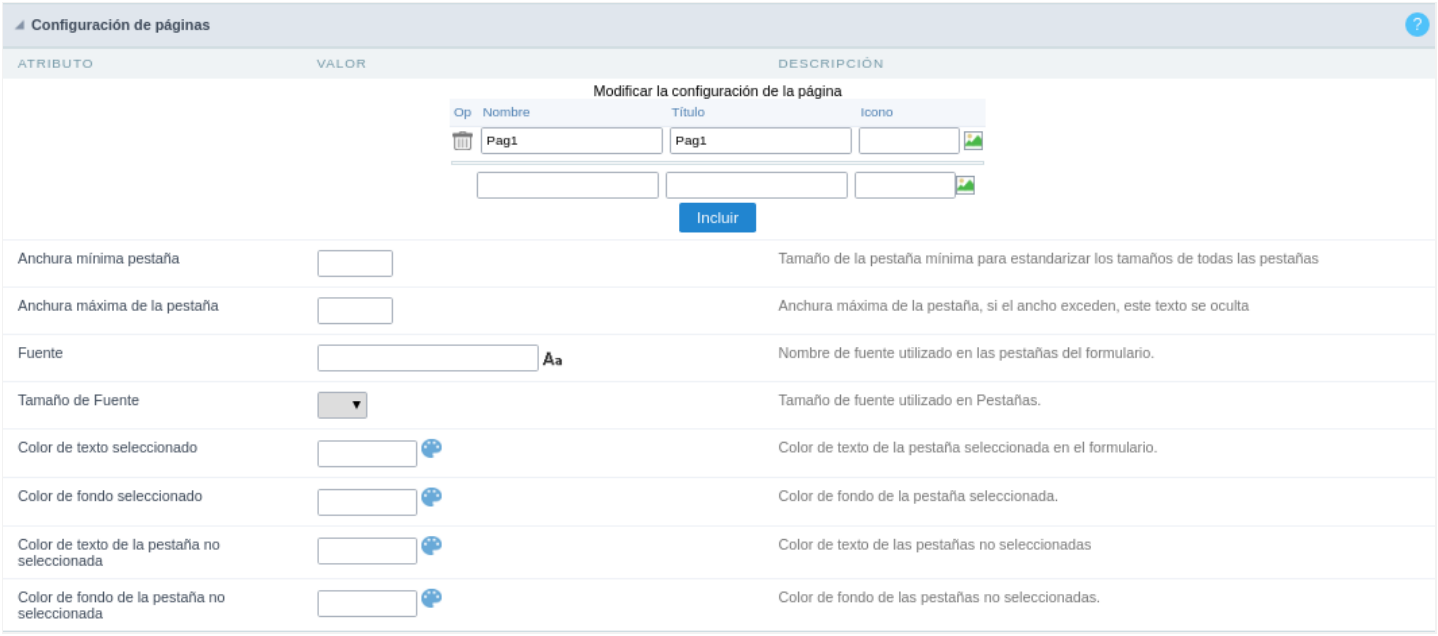
Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Páginas

Una página es un contenedor de bloques. Cada aplicación tiene al menos una página por defecto. En las aplicaciones Formulario, Control y Búsqueda, es posible crear muchas páginas. Las páginas son como pestañas, donde cada pestaña contiene uno o más bloques.

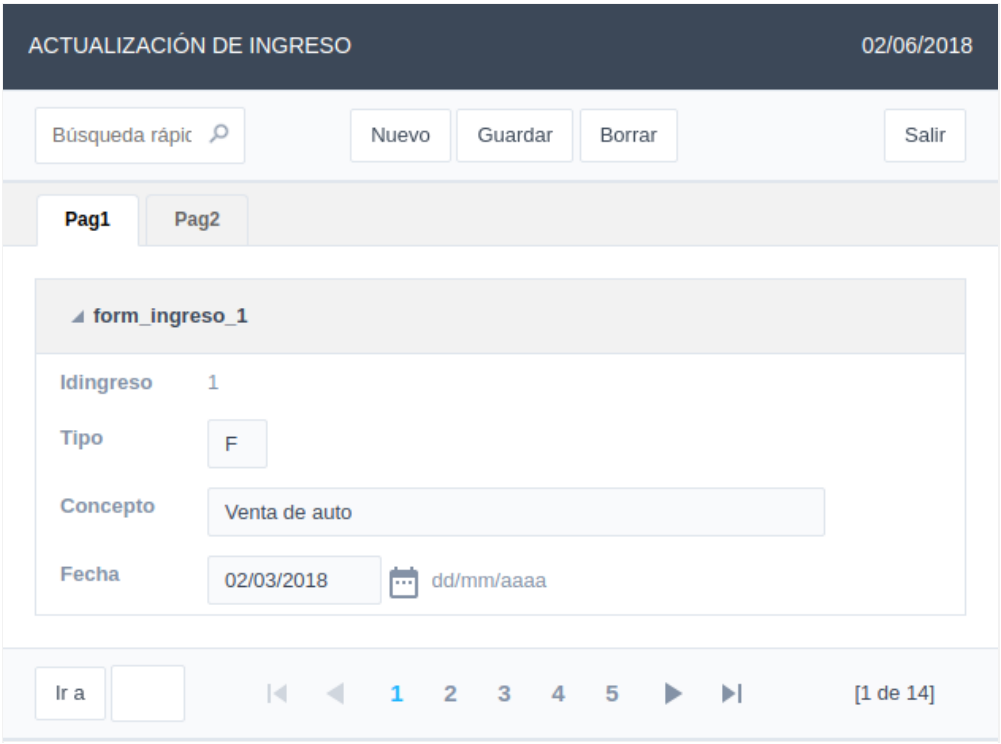
Las páginas pueden mostrarse como **Tabs** o en forma de **Form Pasos**. En la siguiente opción, puede seleccionar el tipo de diseño de página.

Páginas en formato de pestaña



Páginas (disponibles solo en la interfaz de configuración, control y búsqueda de aplicaciones).

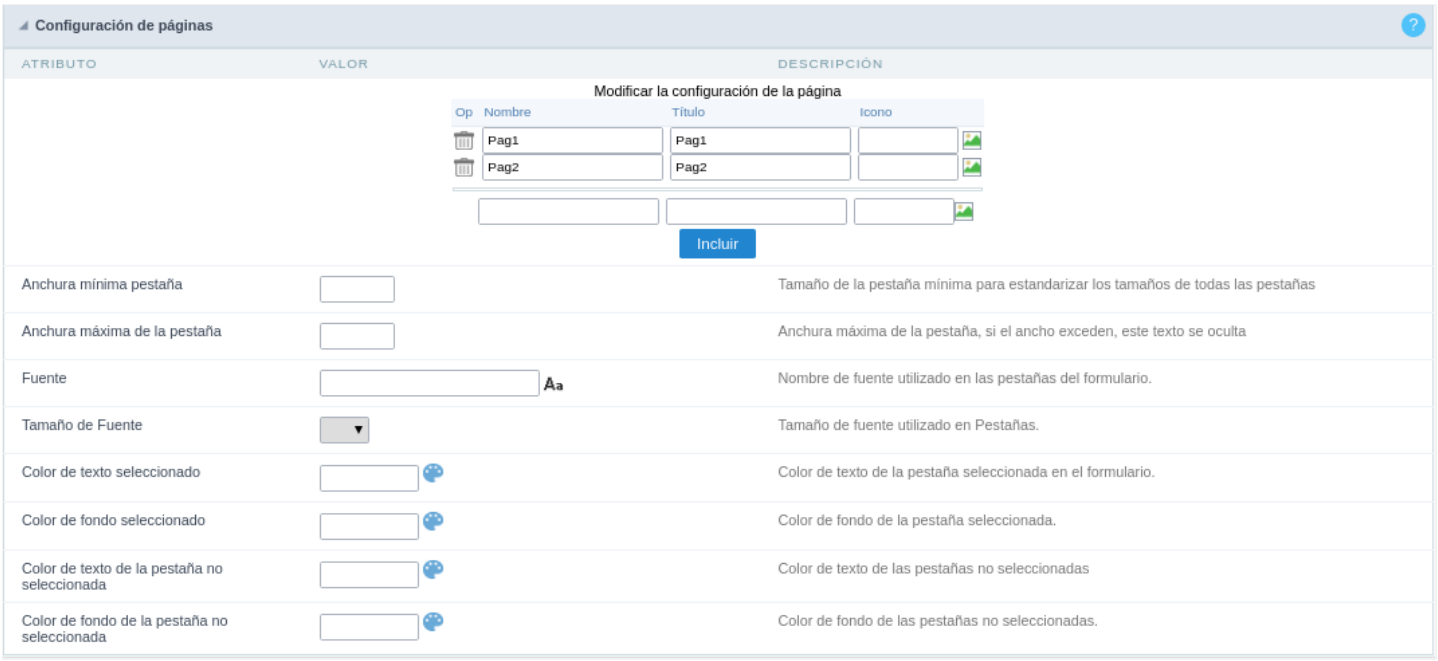
Vea el siguiente ejemplo de la solicitud de formulario utilizando dos páginas: datos generales y documentos.



Aplicación de formulario utilizando páginas Característica.

Configuración de páginas

La aplicación de formulario ya viene con una página predeterminada, identificada como “Pag1”, pero es posible cambiarle el nombre. Utilice las páginas cuando tenga una aplicación que contenga muchos campos. Un formulario con más de 20 campos en forma vertical es difícil de usar. De modo que podría organizar los campos en los bloques y los bloques en las páginas.



Interfaz de configuración de páginas.

Incluyendo una nueva página

Para incluir una nueva página, ingrese la información sobre el nombre y la etiqueta de la nueva página, seleccione una imagen si lo desea, luego haga clic en el botón “Incluir”.

Eliminar una página

Para eliminar una página, haga clic en el icono de la Papelera correspondiente a la línea de la página.

Configuraciones comunes

Fuente

Establezca la familia de fuentes de los títulos de las páginas. Al hacer clic en el icono del lado derecho, puede seleccionar la familia de fuentes de una lista.

Tamaño de fuente

Establezca el tamaño de fuente de los títulos de las páginas.

Color de fuente seleccionado

Establece el color de fuente de la página seleccionada.

Color de fondo seleccionado

Establezca el Color de fondo de la página seleccionada.

Color de fuente no seleccionado

Establezca el color de fuente de las páginas no seleccionadas.

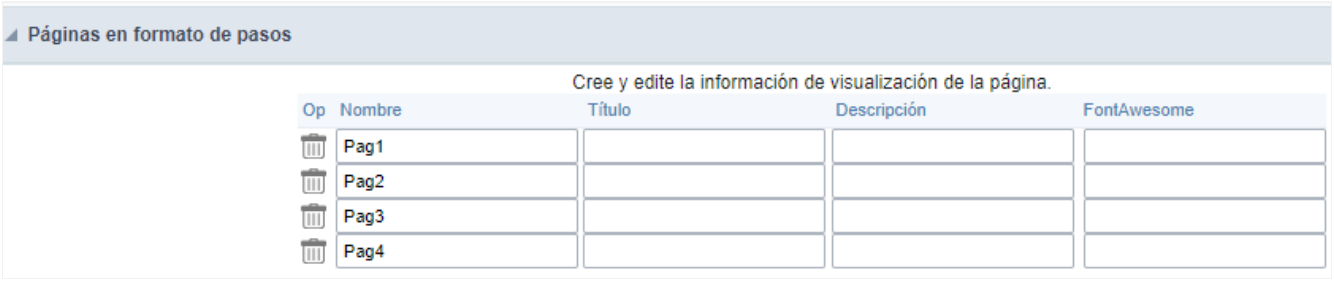
Color de fondo no seleccionado

Establezca el Color de fondo de las páginas no seleccionadas.

Páginas en formato de Pasos

Configuración de Pasos

VER VIDEO



Op Esta opción es para eliminar la página que desea.

Nombre Es el nombre de la página.

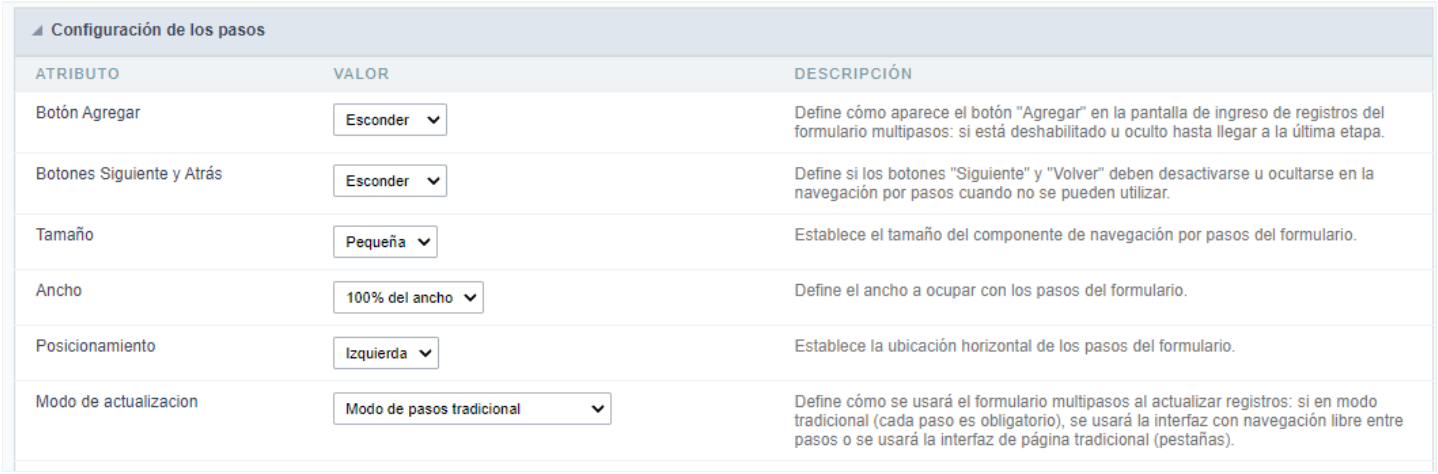
Título En esta opción, el usuario puede darle un título a la página.

Descripción En esta opción el usuario puede configurar una descripción, este texto se mostrará en los pasos del formulairo.

FontAwesome En esta opción puede seleccionar el icono que se mostrará sobre el paso.

De forma predeterminada, no hay ningún icono habilitado, el desarrollador se debe encargar de esta configuración.

Formato del asistente de páginas



Botón agregar Define si se mostrará el botón “Agregar” en los pasos del formulario, si está deshabilitado u oculto hasta llegar al último paso.

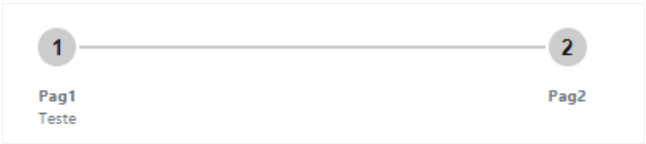
Botones de siguiente y atras Define si los botones “Siguiente” y “Atras” deben desactivarse u ocultarse en la navegación por pasos.

Tamaño Esta opción define el tamaño de visualización de los pasos, puede elegir entre Pequeño, Mediano o Grande.

Ancho Esta opción define el ancho entre los pasos, puede elegir entre “Mínimo” o “100% del ancho”.

Ejemplo con ancho mínimo

Ejemplo con el 100% del ancho:



Posición Esta opción define como será la alineación horizontal de los pasos, puede elegir entre Izquierda, Centro o Derecha.

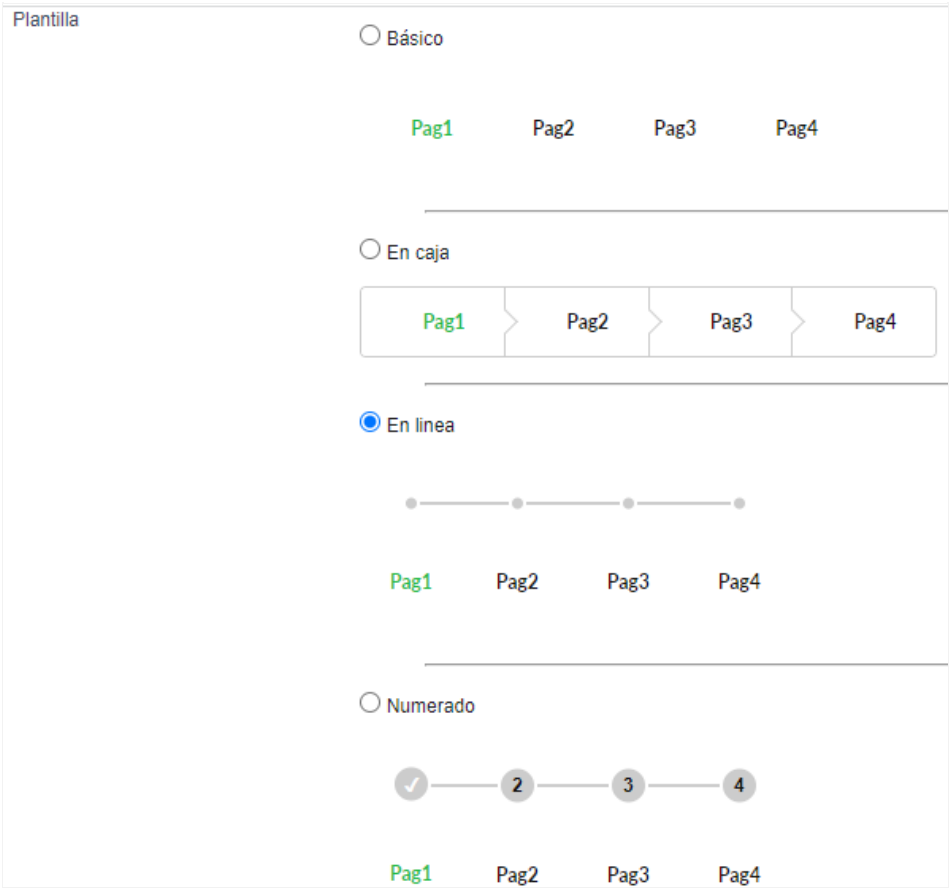
Configuración de la navegación Define cómo serán los permisos o la configuración de la navegación entre los pasos del formulario.

Para usar estas opciones se debe de habilitar el botón de agregar en la barra de herramientas del formulario.

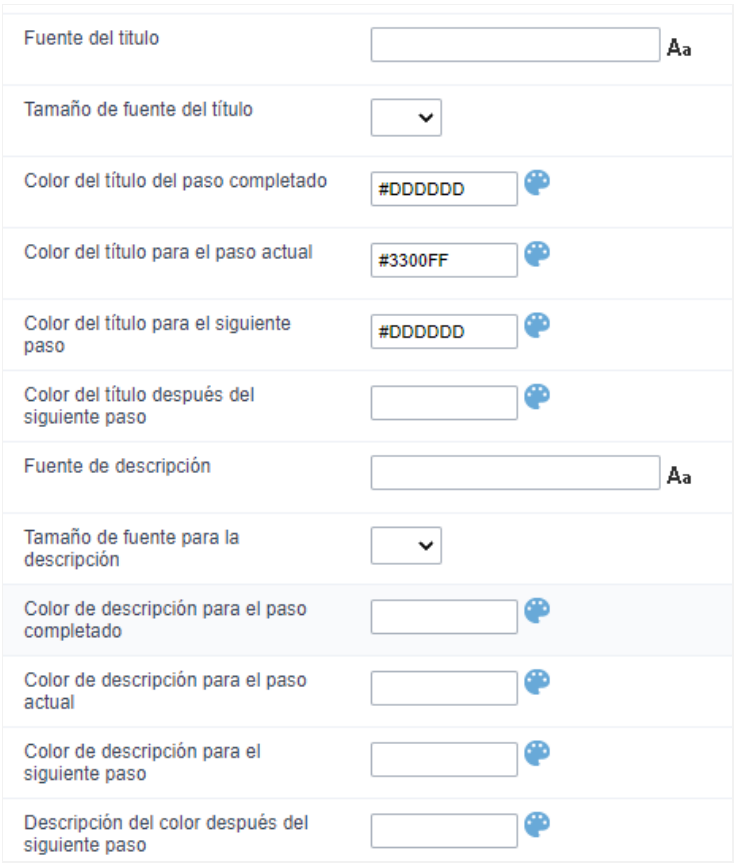
- **Pasos obligatorios:** Solamente permite avanzar al siguiente paso al completar todos los campos.
- **Navegación libre:** Se podrá navegar libremente por cualquier paso.
- **Navegación en pestañas**: Se utilizará una interfaz para navegar con pestañas.

Plantilla

En esta opción, el usuario puede seleccionar el formato visual de los pasos.



Formato del asistente de páginas



Si los valores a continuación no se modifican Scriptcase utilizará los valores del tema seleccionado.

Fuente del titulo Define una fuente que se utilizará en los títulos de los pasos.

Título Tamaño de fuente Define el tamaño de fuente para los títulos de los pasos.

Color de título para los pasos completados Define el color de fuente para el título de los pasos ya completados.

Color de título para el paso actual Establece el color de la fuente para el título del paso actual.

Color del título para el siguiente paso Define el color de la fuente para el título del siguiente paso.

El color después del siguiente paso Define el color de fuente para el título de los pasos después del siguiente paso.

Fuente de la descripción Define la fuente para la descripción del paso.

Tamaño de la fuente de la descripción Define el tamaño de fuente para las descripciones de los pasos.

Color de la descripción del paso completado Define el color de la fuente para la descripción de los pasos ya completados.

Color de la descripción para el paso actual Define el color de la fuente para la descripción del paso actual.

Color de la descripción para el siguiente paso Define el color de la fuente para la descripción del siguiente paso.

Color de la descripción del paso siguiente al siguiente paso Define el color de fuente para la descripción del paso después del siguiente paso.

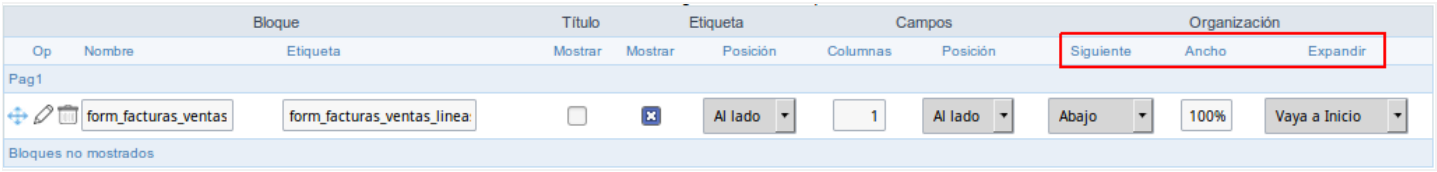
Layout

Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Bloques

Conceptualmente, un bloque es un “contenedor” donde puede ubicar los campos de las Aplicaciones: Formulario, Control o Grid con orientación deslizante.

De forma predeterminada, las aplicaciones creadas en ScriptCase se crean con un solo bloque, con el mismo nombre que la aplicación. Puede agregar la cantidad de bloques que desea organizar de una manera más conveniente. En la página siguiente, observe que se trata de una Organización de columna, y allí es donde definirá si el siguiente bloque se establecerá al lado o debajc del actual.



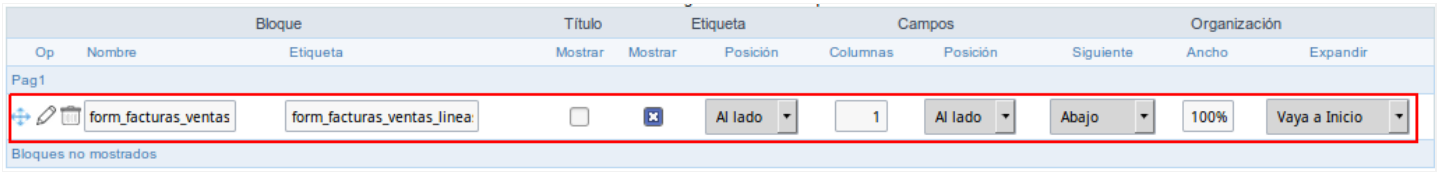
En el lado izquierdo de cada bloque hay dos iconos, primero tiene la función de editar toda la información relativa al bloque y

la segunda es eliminar el bloque.

Organizando la posición de los Bloques

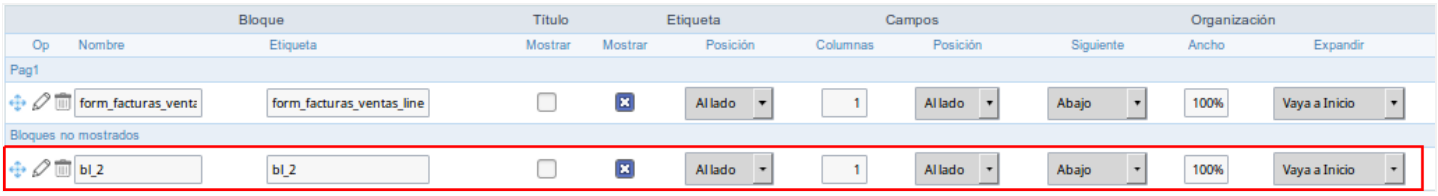
- Vea a continuación cómo modificar el orden de visualización de los Bloques en una página.

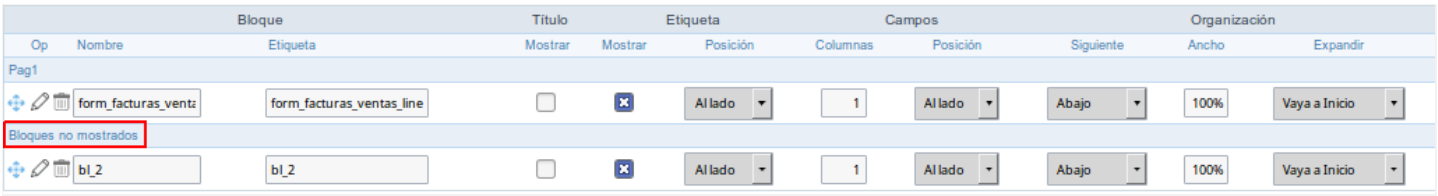
Haga clic y arrastre el bloque que desea modificar a su nueva posición.



- Vea cómo eliminar un bloque de la pantalla

Haga clic en el bloque deseado y arrástrelo al ítem "Bloques no mostrados". De esta forma, también puede arrastrar el bloque a otra página si lo desea. Vea las imágenes a continuación.





Atributos

Bloque

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Etiqueta** : Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Título

- **Mostrar** : Bandera que controla la visualización del título del bloque.

Etiqueta

- **Mostrar** : La bandera que controla id la etiqueta de los campos se mostrará en el bloque.
- **Posición** : Opciones para mostrar la etiqueta :
  - **Encima** : La etiqueta se mostrará sobre el campo.
  - **Al lado** : La etiqueta se mostrará junto al campo.
  - **Abajo** : La etiqueta se mostrará debajo del campo.

Campos

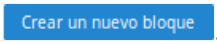
- **Columnas** : Cantidad de columnas que se muestran una al lado de la otra en el bloque.
- **Posición** : La forma en que los campos se muestran en el bloque:
  - **Abajo** : Los campos se muestran uno debajo del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Al lado** : Los campos se muestran uno al lado del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Línea** : Los campos se muestran uno al lado del otro sin la tabulación.

Organización

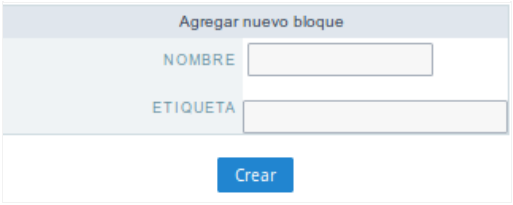
- **Siguiente** : La forma en que los bloques se muestran en la página:

    - **Abajo**: Indica que el siguiente bloque se colocará debajo del actual.
    - **Al lado** : Indica que el siguiente bloque se colocará al lado del actual.
    - **Pestañas** : Indica que el siguiente bloque se colocará en una pestaña diferente a la actual.
- **Ancho** : Especifica el ancho que ocupará el bloque en píxeles o porcentaje, en caso de que el valor esté en porcentaje, informe al (%).
- **Expandir** : Habilita la opción de cerrar el bloque.

Crear nuevo bloque

Para incluir nuevos bloques en una aplicación, haga clic en el botón 

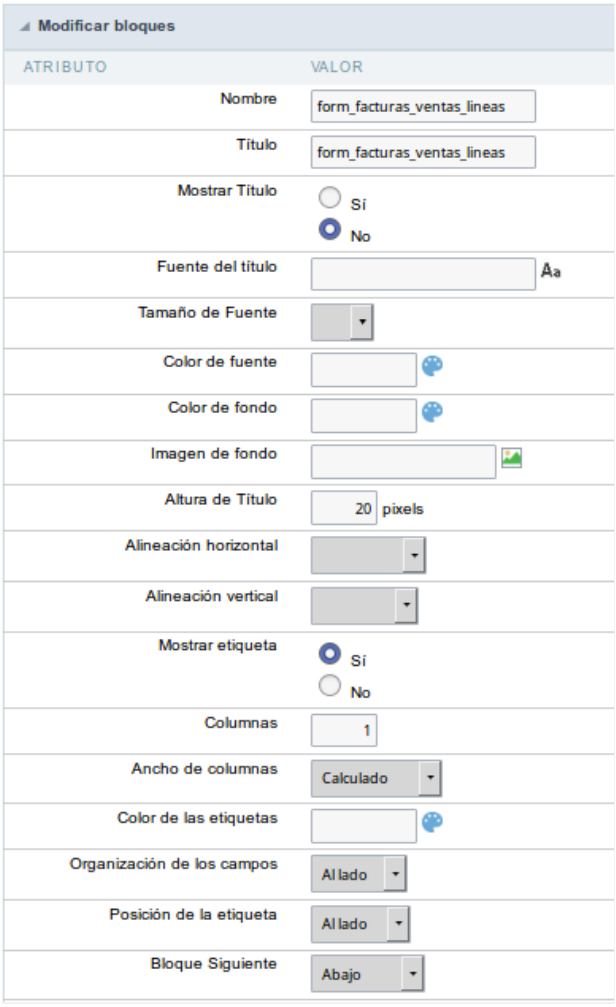
. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir el nombre y la etiqueta del bloque. Al final, haz clic en Crear.



Atributos * **Nombre**: Nombre del bloque.
* **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Editar bloques

Para editar un bloque, simplemente haga clic en el icono , eso está en el lado izquierdo del bloque. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir los parámetros de los bloques. Al final, haz clic en guardar.



Atributos

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Title** : Título de bloque para mostrar
- **Mostrar Título** : Su opción, cuando está activa, permite mostrar el título del bloque.
- **Fuente del título** : Fuente aplicada al título del bloque.
- **Tamaño de Fuente** : Tamaño de la fuente aplicada al título del bloque.
- **Color de fuente** : Color de fuente para el título del bloque.
- **Color de fondo** : Color de fondo del título del bloque.
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo para el título del bloque.
- **Altura de Título** : Altura en píxeles de la línea de título del bloque.
- **Alineación horizontal** : Alineación horizontal del título del bloque (Izquierda, Centro y Derecha).
- **Alineación vertical** : Alineación vertical el título del bloque (Superior, Medio e Inferior).
- **Mostrar etiqueta** : Muestra las etiquetas de los campos en el bloque.
- **Columnas** : Cantidad de columnas de campo en un bloque.
- **Ancho de columnas** : Cómo se define el ancho del bloque.
- **Color de las etiquetas** : Color de las etiquetas de campo.
- **Organización de los campos** : Cómo se organizan los campos en el bloque.
- **Posición de la etiqueta** : Posición de las etiquetas de campo relacionadas con los datos.
  - **Al Lado** - Esta opción coloca la etiqueta en el lado derecho del campo.

  - **Encima** - Esta opción coloca la etiqueta sobre el campo

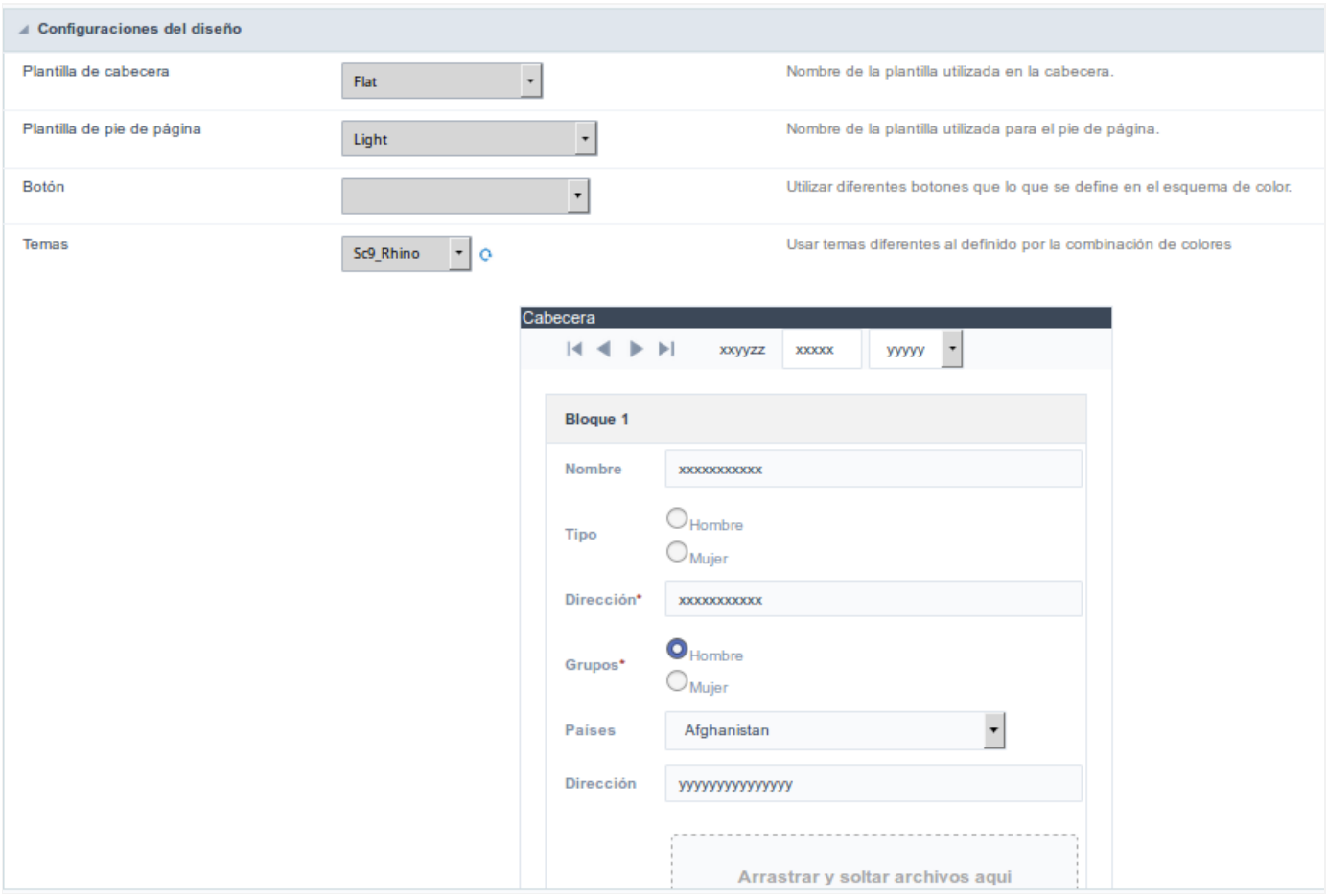
  - **Abajo** - Esta opción coloca la etiqueta debajo del campo

- **Bloque Siguiente** : Posición del siguiente bloque relacionado con el bloque actual.

- **Color del borde** : Color de borde para el bloque.
- **Ancho del borde** : Ancho del borde para el bloque.
- **Ancho del bloque** : Ancho para el bloque.
- **Altura del bloque** : Altura para el bloque.
- **Espaciado de las celdas** : Espaciado de las celdas del bloque
- **Expandir** : Habilita la opción para cerrar el bloque.

Configuración

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

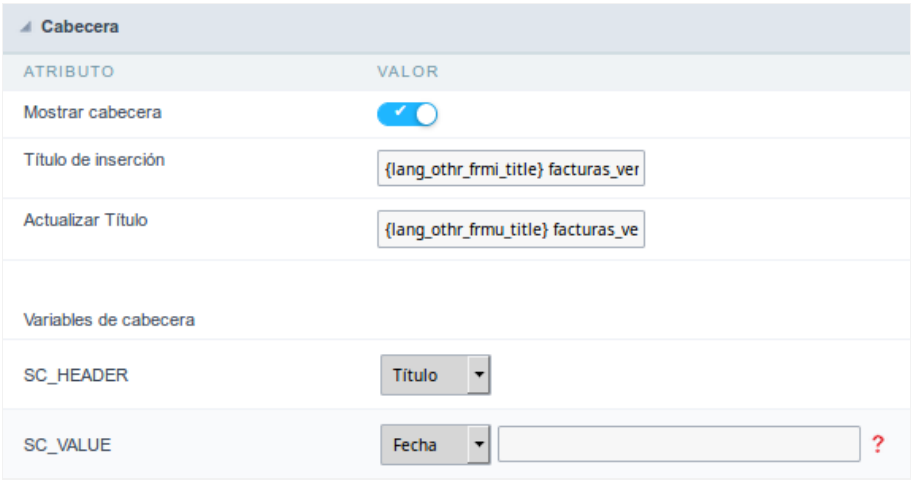


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



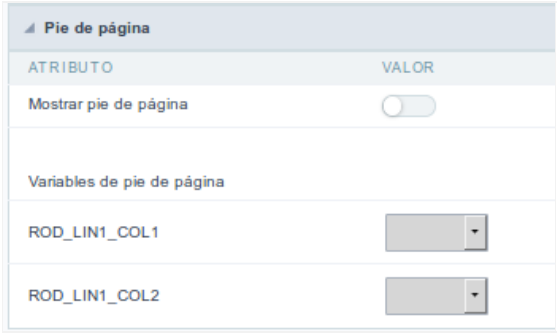
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.

- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo “**Fecha**”, mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono “**Elegir imagen**” y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón “**Subir**”.
- **Valor**: al seleccionar el tipo “**Valor**”, el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y “**Variables globales**”. p.ej. “Nombre del empleado: [v_name]”.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionados ▷

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

onApplicationInit

Primer evento no formal ejecutado, que se desencadena antes del ensamblaje de SQL y HTML.

Funciona como preparación para una aplicación, ya que es posible entre otras cosas, varios manipuladores, realiza validaciones y cambia una conexión con una macro **sc_change_connection**, por ejemplo.

Vea a continuación un ejemplo de cómo lo usa.

Ningún ejemplo a continuación, o **form_orders** se modificará según el usuario que acceda al sistema.

Si la variable [usr_login] es igual a **admin**, o el usuario tendrá acceso o formulario con la posibilidad de insertar y excluir un registro.

Si una variable tiene algún otro valor, o el usuario todavía tiene acceso al formulario, por lo tanto, solo con la posibilidad de alterar un registro.

Ejemplo de código

```
if ([usr_login] == 'admin') {

   sc_apl_conf ("form_orders", "insertar", "en");

   sc_apl_conf ("form_orders", "eliminar", "activado");

} else {

   sc_apl_conf ("form_orders", "insertar", "off");

   sc_apl_conf ("form_orders", "eliminar", "off");

}
```

onNavigate

En el formulario, este evento siempre se ejecuta al realizar una navegación, a través de los **botones de navegación**, **navegación por página** o la opción **ir a**.

onScriptInit

Estas fórmulas se ejecutan antes de que comience la aplicación. En este momento, las variables locales de la aplicación no están disponibles.

onLoadRecord

Este evento se ejecuta antes de que se cargue el formulario. En este momento, todas las variables de las aplicaciones están disponibles.

onLoad

Este evento se ejecuta antes de que se cargue el formulario. En este momento, todas las variables de las aplicaciones están disponibles.

onRefresh

Este evento ocurre cuando se vuelve a cargar el formulario. Puede recargar el formulario usando los campos de selección (Seleccionar, Radio, Casilla de verificación) o usando el botón Actualizar de la barra de herramientas.

onValidate

Este evento se ejecuta cuando el formulario se envía al servidor, usando los botones: "agregar", "cambiar" o "eliminar".
En este caso, se permite realizar validaciones antes de que los datos del formulario se envíen a la base de datos.

En el siguiente ejemplo, usando la aplicación form_orders, validaremos el campo de flete, donde si el valor asignado al campo de flete es mayor a 30, se disparará un mensaje de error al usuario y se cancelará el envío del formulario.

Ejemplo de código:

```
if ({flete}> 30) {
sc_error_message ("El valor de envío es demasiado alto");
}
```

onValidateFailure

Este evento se produce al enviar la aplicación en OnValidate, tiene errores generados por las macros sc_error_exit, sc_error_message o error detectado por scriptcase (errores relacionados con la base de datos).

onValidateSuccess

Este evento ocurre después de enviar el formulario y ejecutar el evento onValidate, por lo que si la validación es exitosa y no contiene errores, generados por las macros sc_error_exit o sc_error_message, se ejecuta el evento onValidateSuccess.

onBeforeInsert

Este evento ocurre después de la validación del formulario (onValidate y onValidateSuccess), al hacer clic en el botón Insertar y antes de ejecutar el comando SQL para agregar el registro a la base de datos.

Ejemplo: Consultamos una tabla de privilegios de usuario antes de insertar el registro, si no tiene dicho privilegio, enviamos un mensaje de error.

```
sc_lookup (priv_ins, "seleccione priv_ins de tb_privileges donde login = [var_login]");

if ({priv_ins [0] [0]}! = 'SÍ') {

sc_error_message ("no tiene privilegios para realizar esta operación");

}
```

onAfterInsert

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Insertar del formulario. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate, onValidateSuccess y onBeforeInsert, y justo después de ejecutar el comando SQL para insertar el registro de la base de datos, ejecutará el evento onAfterInsert.

Ejemplo: después de la inclusión de un registro en la base de datos, queremos registrar la operación de inclusión en una tabla de registro.

sc_exec_sql ("insertar en los valores de registro ([glo_user], 'tabla de destino', 'insertar', {key_field})"); // inserte el ID de usuario que se almacenó en una variable de sesión [glo_user] y la clave de registro recién agregada {key_field}.

onBeforeInsertAll

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Insertar del **formulario de registro múltiple**. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate y onValidateSuccess, luego ejecutará el evento **onBeforeInsertAll** antes de comenzar la ejecución de los comandos SQL para insertar los registros en la base de datos.

Nota: Este evento se activa solo una vez, independientemente del número de líneas insertadas con un clic en el botón Insertar.

Ejemplo: Consultamos una tabla de privilegios de usuario antes de insertar el registro, si no tiene dicho privilegio, enviamos un mensaje de error.

```
sc_lookup (priv_ins, "seleccione priv_ins de tb_privileges donde login = [var_login]");

if ({priv_ins [0] [0]}! = 'SÍ') {

sc_error_message ("no tiene privilegios para realizar esta operación");

}
```

onAfterInsertAll

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Insertar del **formulario de registro múltiple**. El formulario ejecutará los eventos onValidate, onValidateSuccess y onBeforeInsertAll, y luego ejecutará el evento **onAfterInsertAll** después de ejecutar todos los comandos SQL para insertar los registros en la base de datos.

Podemos por ejemplo, apos inserir os itens de uma nota fiscal, (tb_itens_nf), em um form de múltiplos registros, incluir na tabela "pai" (nota_fiscal), o valor total dos productos.

sc_lookup (tot, "seleccione sum (valor_item) de tb_itens_nf donde num_nf = {num_nf}");

{tmp_tot} = {tot [0] [0]};

sc_exec_sql ("actualizar tb_itens_nf set total_itens = {tmp_tot} donde num_nf = {num_nf}");

onDeforeUpdate

Este evento ocurre después de la validación del formulario (onValidate y onValidateSuccess), al hacer clic en el botón Guardar y antes de ejecutar el comando SQL para actualizar el registro en la base de datos.

Ejemplo: Consultamos una tabla de privilegios de usuario antes de actualizar el registro, si no tiene dicho privilegio, enviamos un mensaje de error.

```
sc_lookup (priv_upd, "seleccione priv_upd de tb_privileges donde login = [var_login]");

if ( {priv_upd [0] [0]} ! = 'SÍ') {

sc_error_message ("no tiene privilegios para realizar esta operación");

}
```

onAfterUpdate

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Guardar del formulario. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate, onValidateSuccess y onBeforeUpdate, y justo después de ejecutar el comando SQL para insertar el registro de la base de datos, ejecutará el evento onAfterUpdate.

Ejemplo: después de actualizar un registro en la base de datos, queremos registrar la operación de actualización en una tabla de registro.

sc_exec_sql ("insertar en los valores de registro ([glo_user], 'tabla de destino', 'actualizar', {key_field})"); // inserte el ID de usuario que se almacenó en una variable de sesión [glo_user] y la clave de registro recién agregada {key_field}.

onBeforeUpdateAll

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Guardar en el **formulario de múltiples registros**. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate y onValidateSuccess, y luego ejecutará el evento **onBeforeUpdateAll** antes de iniciar la ejecución de los comandos SQL para actualizar los registros en la base de datos.

Nota: Este evento se activa solo una vez, independientemente de la cantidad de filas actualizadas con un clic en el botón Guardar.

Como ejemplos podemos ver en el ejemplo a continuación, consultamos una tabla de privilegios de usuario antes de actualizar el registro, si no tiene dicho privilegio, enviamos un mensaje de error.

```
sc_lookup (priv_upd, "SELECT priv_upd FROM tb_privileges WHERE login = [var_login]");

if ({priv_upd [0] [0]}! = 'SÍ') {

sc_error_message ("no tiene privilegios para realizar esta operación");

}
```

onAfterUpdateAll

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Guardar del **formulario de registro múltiple**. El formulario ejecutará los eventos onValidate, onValidateSuccess y onBeforeUpdateAll, y luego ejecutará el evento **onAfterUpdateAll** después de ejecutar todos los comandos SQL para actualizar los registros en la base de datos.

Ejemplo: podemos actualizar el valor total de una factura (tb_invoice) después de actualizar sus artículos (tb_invoice_items) en un formulario de registros múltiples.

```
sc_lookup (tot, "select sum(value_item) from tb_invoice_items where num_nf = {num_nf}");

{tmp_tot} = {tot [0] [0]};

sc_exec_sql ("UPDATE tb_invoice SET total_items = {tmp_tot} WHERE num_nf = {num_nf}");
```

onBeforeDelete

Este evento ocurre después de la validación del formulario (onValidate y onValidateSuccess), al hacer clic en el botón Eliminar y antes de ejecutar el comando SQL para eliminar el registro en la base de datos.

Como ejemplos podemos ver en el ejemplo a continuación, consultamos una tabla de privilegios de usuario antes de eliminar el registro, si no tiene dicho privilegio, enviamos un mensaje de error.

```
sc_lookup(priv_del," select priv_del from tb_privilegios where login = [var_login] ");

if({priv_del[0][0]} != 'SI'){

  sc_error_messagem ("No tiene privilegios para realizar esta operación");

}
```

onAfterDelete

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Eliminar del formulario. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate, onValidateSuccess y onBeforeDelete, y luego, justo después de ejecutar el comando SQL para eliminar el registro en la base de datos, ejecutará el evento onAfterDelete.

Ejemplo: Después de eliminar el registro, podemos crear registros fácilmente, de acuerdo con el siguiente código:

sc_exec_sql ("insertar en tb_log valores ([glo_user], 'exclusión', 'customer_table', {code}); // estamos almacenando los literales 'exclusión' y 'customer_table', la variable de sesión [glo_user] y la variable de campo {código} que contiene el contenido eliminado del campo de código.

onBeforeDeleteAll

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Eliminar en el **formulario de múltiples registros**. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate y onValidateSuccess, luego ejecutará el evento **onBeforeDeleteAll** antes de iniciar la ejecución de los comandos SQL para eliminar registros en la base de datos.

Nota: Este evento se activa solo una vez, independientemente de la cantidad de líneas eliminadas con un clic en el botón Eliminar.

Como ejemplos podemos ver en el ejemplo a continuación, consultamos una tabla de privilegios de usuario antes de eliminar el registro, si no tiene dicho privilegio, enviamos un mensaje de error.

```
sc_lookup (priv_del, "SELECT priv_del FROM tb_privileges WHERE login = [var_login]");

if ({priv_del [0] [0]}! = 'SÍ') {

sc_error_message ("no tiene privilegios para realizar esta operación");

}
```

onAfterDeleteAll

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Eliminar en el formulario de múltiples registros. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate, onValidateSuccess y onBeforeDelete, y después de ejecutar todos los comandos SQL para eliminar los registros en la base de datos, ejecutará el evento **onAfterDeleteAll**.

Nota: Este evento solo ocurre una vez, independientemente de cuántos registros se eliminen a la vez.

Ej. En un formulario de artículo de pedido (registros múltiples), queremos eliminar el pedido si se eliminan todos los artículos de la pantalla. Solo en el caso de que OnAfterDeleteAll use un bloque similar al que se muestra a continuación:

```
sc_exec_sql ("DELETE FROM orders WHERE order_id = {order_id }");
```

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

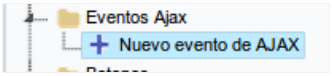
> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

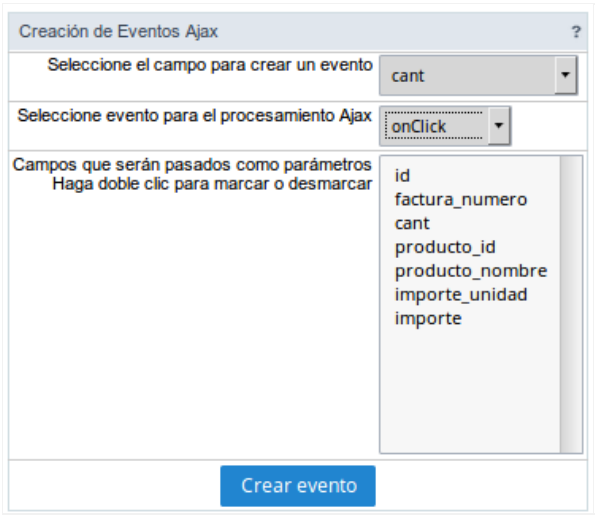
El evento ajax OnClick se ejecuta cuando se hace clic en el campo en el que se basa.

- Creando un nuevo evento ajax



*Creando un nuevo evento ajax *

- Seleccionando un campo



Seleccionar un campo del evento Ajax

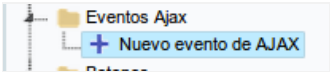
Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

OnChange

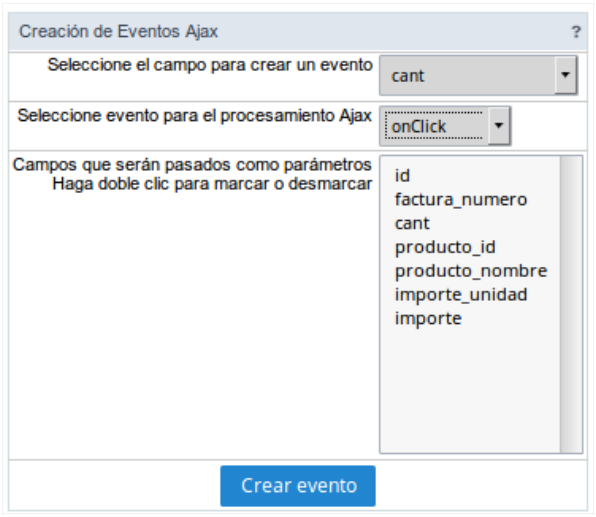
El evento ajax OnChange se ejecuta cuando se modifica el valor del campo en el que se basa.

NOTA: El **campo de radio** no es compatible con este tipo de evento.

- Creando un nuevo evento ajax



- Creando un nuevo evento ajax*
- Seleccionando un campo



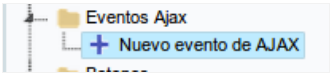
Seleccionar un campo del evento Ajax

Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

OnBlur

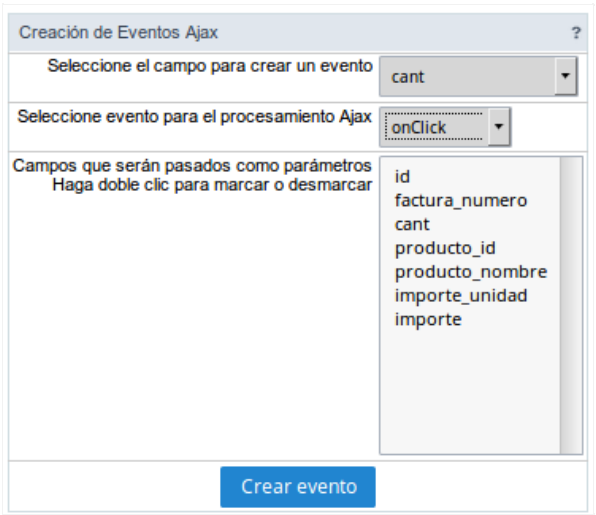
El evento Ajax OnBlur se ejecuta cuando el foco se elimina del campo en el que se basa el evento.

- Creando un nuevo evento ajax



Creando un nuevo evento ajax

- Seleccionando un campo



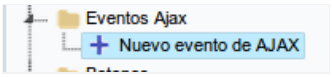
Seleccionar un campo del evento Ajax

Elige un campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

OnFocus

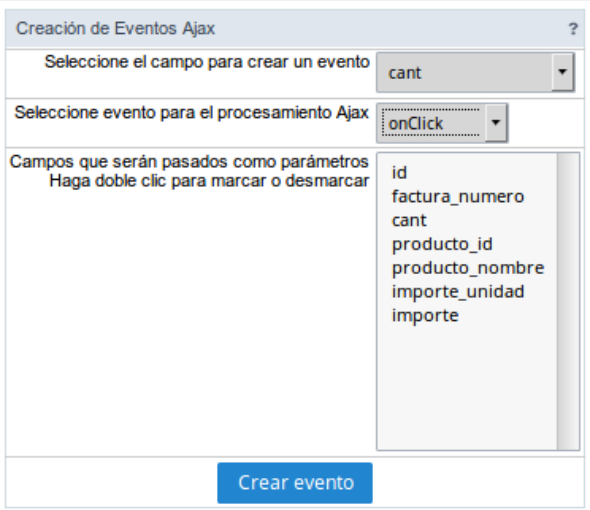
El evento ajax OnFocus se ejecuta cuando el campo en el que se basa se aplica con un foco.

- Creando un nuevo evento ajax



*Creando un nuevo evento ajax *

- Seleccionando un campo



Seleccionar un campo del evento Ajax

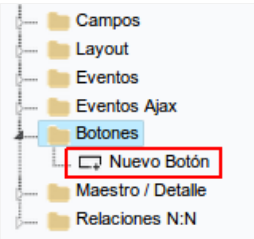
Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Botones

A parte de los botones que vienen por defecto en las aplicaciones, también puede crear nuevos botones manuales. Estos botones se colocarán en la barra de herramientas de la aplicación.

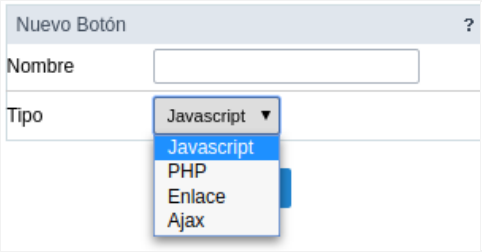


Creando nuevos botones

Creando un botón

Para crear un nuevo botón, haga clic en el “nuevo botón” y escriba un nombre y el tipo de botón.

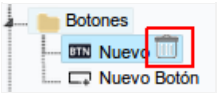
Tipos de botones de formulario: (JavaScript, PHP, Ajax y RUN).



Tipos de botones de formulario

Eliminar un botón

Para eliminar un botón, haga clic en el icono junto al nombre del botón en el menú de la aplicación (papelera de reciclaje).



Eliminar un botón

JavaScript

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón javascript en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurando el botón Javascript.

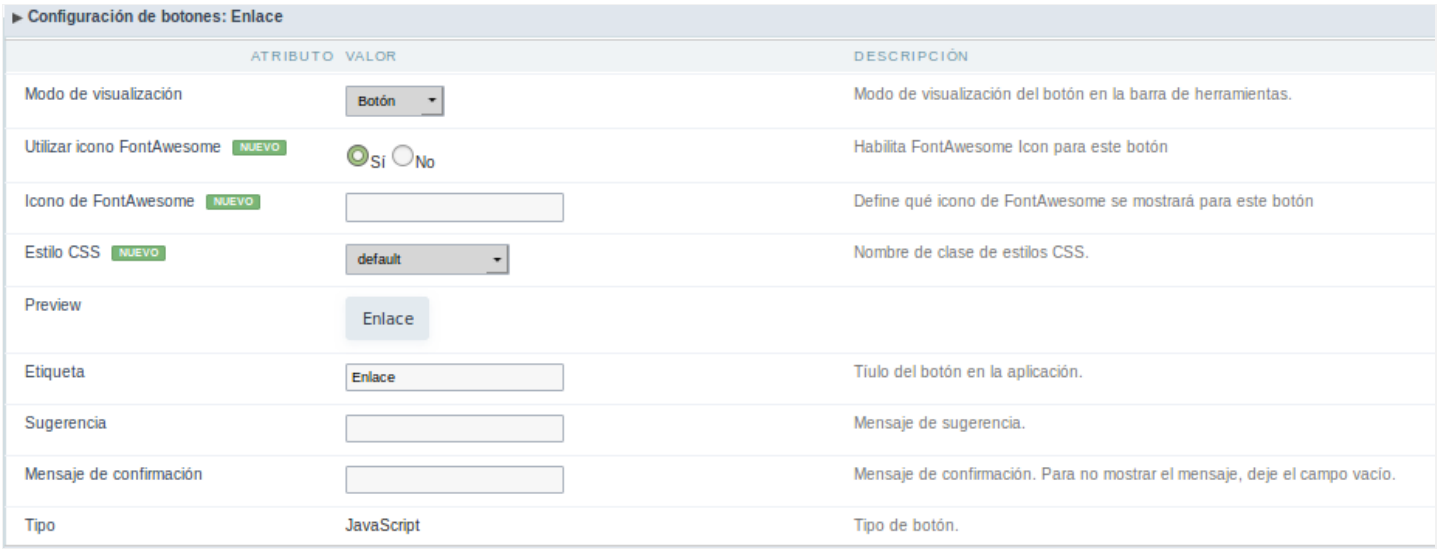
Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Imagen

Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Enlace

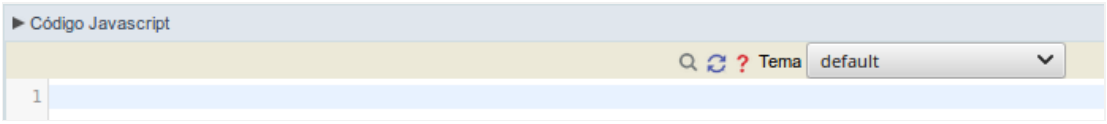


Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.

Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Código Javascript



Bloque de codificación de botón JavaScript.

En este bloque, solo se acepta JavaScript.

PHP

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón PHP en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón PHP.

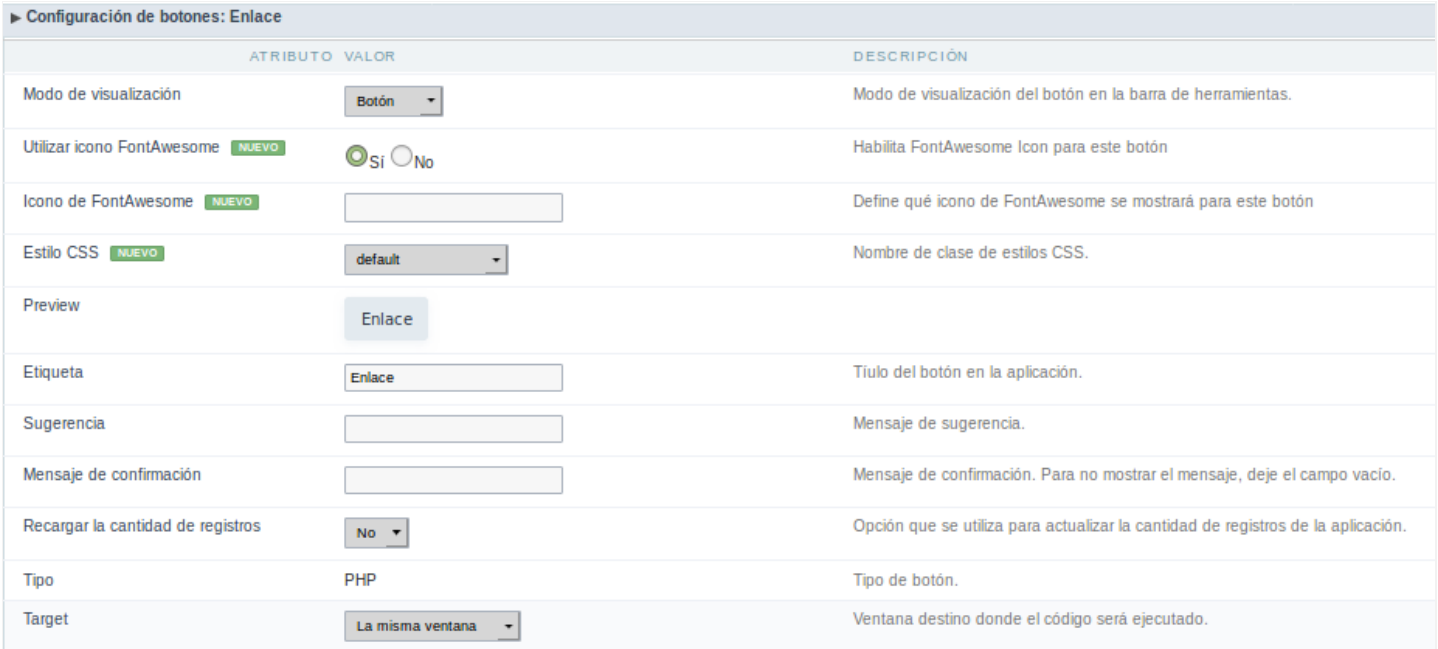
Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación.
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Imagen

Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Enlace

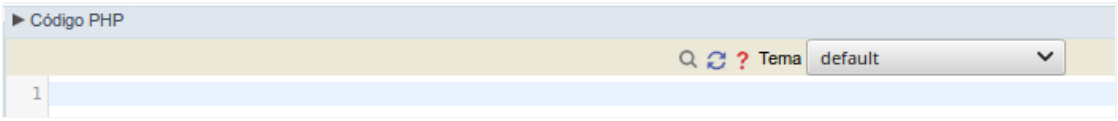


Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..

Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Código PHP



*Bloque de codificación de botón PHP. *

En este bloque, puede usar macros, código PHP y JavaScript.

Enlace

Modo de visualización

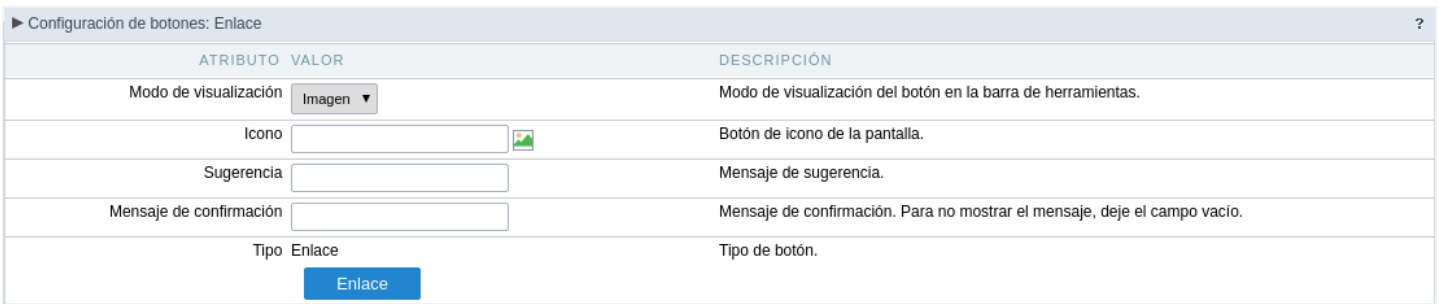
Puede configurar el modo de visualización del botón de enlace en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

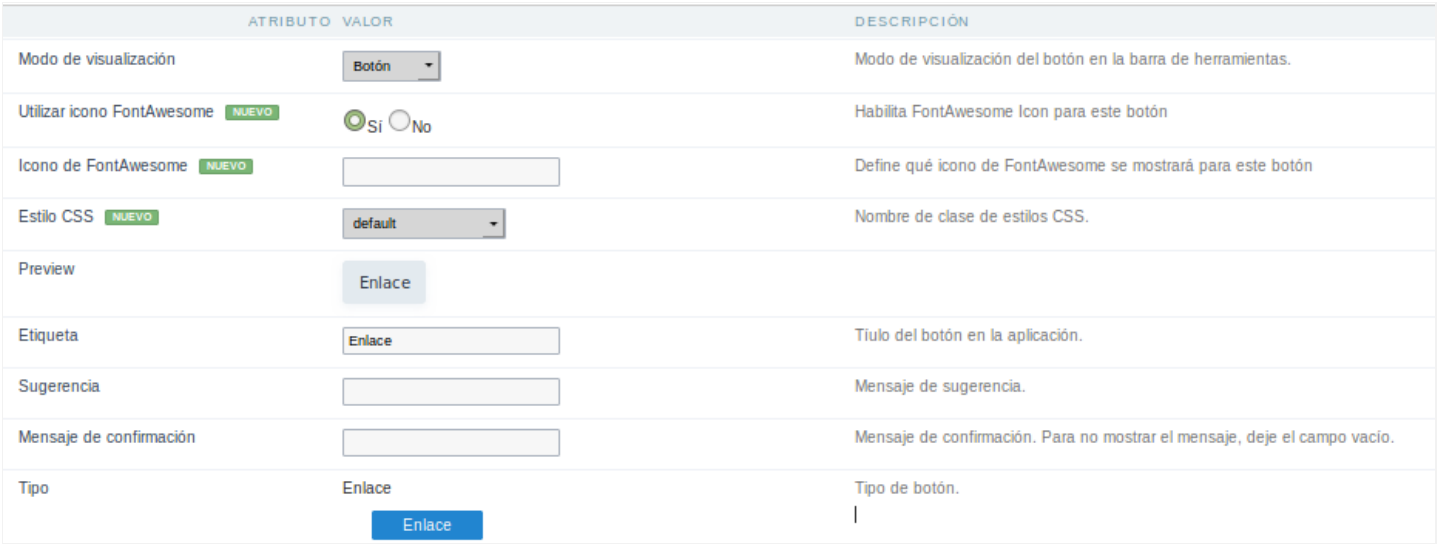
Imagen



Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)..
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Enlace

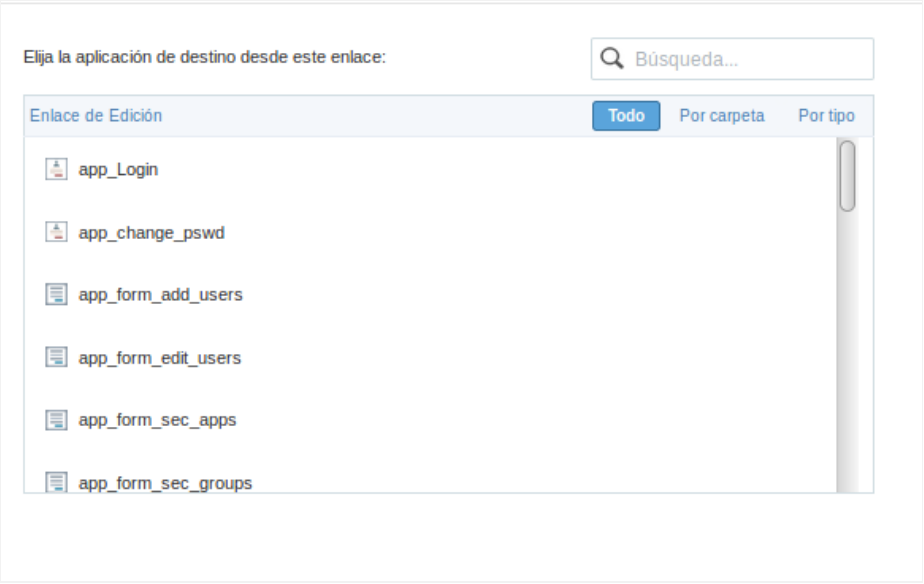


Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Configurando el Enlace

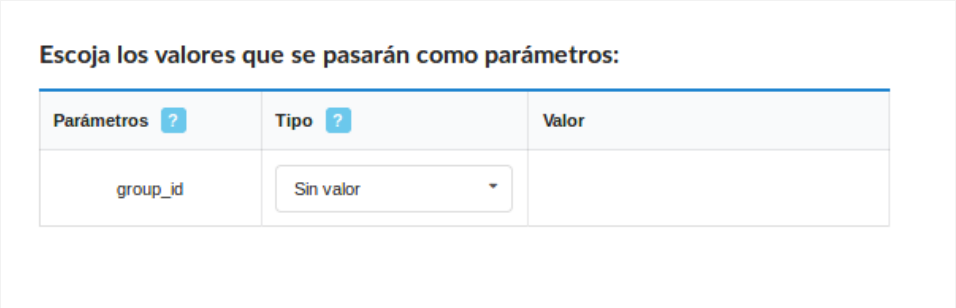
- Seleccionar las aplicaciones



Elegir la aplicación para el enlace del botón.

Debe seleccionar una aplicación para llamar desde el enlace del botón.

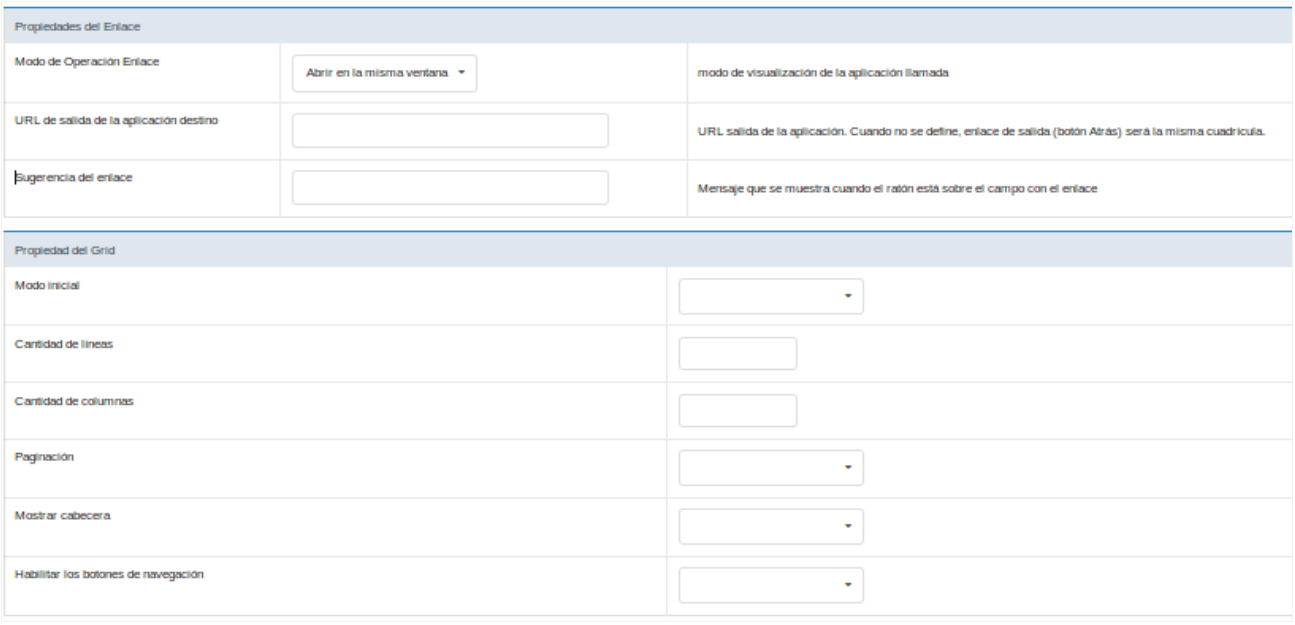
- Parámetros del enlace



Elegir los parámetros para el enlace del botón.

Campo Le permite usar un campo existente de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Variable Le permite usar una variable global de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Fijo Le permite informar un valor fijo como parámetro para el enlace.
Vacio No se pasará ningún valor como parámetro para el enlace.

- Propiedades del enlace (Grid)

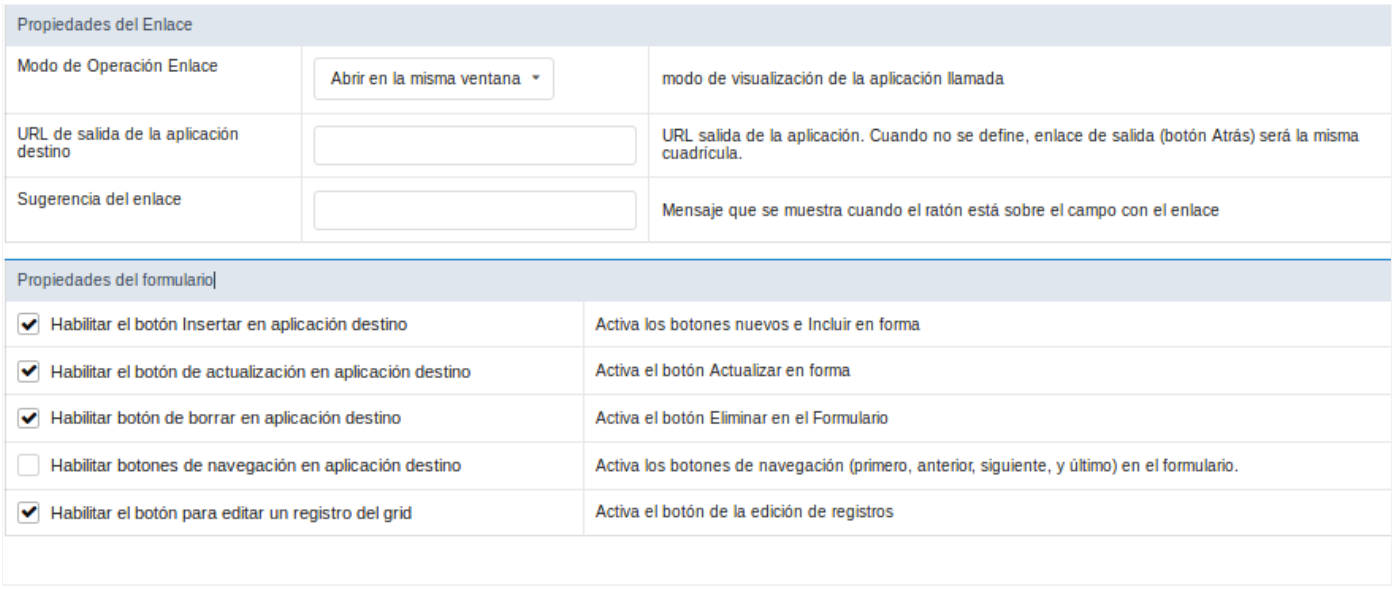


Configurar

las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es una Grid.

Modo de operación Enlace	Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino	URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación Grid.
Modo inicial	Le permite definir el modo inicial de la aplicación de cuadrícula (Búsqueda o Grid).
Cantidad de líneas	Le permite definir la cantidad de líneas que se muestran en la Grid.
Cantidad de columnas	Le permite definir la cantidad de columnas que se muestran en la Grid.
Paginación	Habilite la paginación en la Grid.
Mostrar cabecera	Habilitar el encabezado de la Grid.
Habilitar los botones de navegación	Habilitar el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en la Grid.

- Propiedades del enlace (Form)



Configurar las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es un Formulario.

Modo de Operación Enlace	Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino	URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación de formulario.
Habilitar el botón Insertar en la aplicación de destino	Habilite el botón “Nuevo” en la Solicitud de formulario.
Habilitar el botón de actualización en aplicación destino	Habilite el botón “Actualizar” en la Solicitud de formulario.
Habilitar botón de borrar en aplicación destino	Habilite el botón “Eliminar” en la Aplicación de formulario.
Habilitar botones de navegación en aplicación destino	Habilite el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en el Formulario.
Habilitar el botón para editar un registro del grid	Habilite los botones que le permiten editar los registros de una Grid

Ajax

Modo de visualización

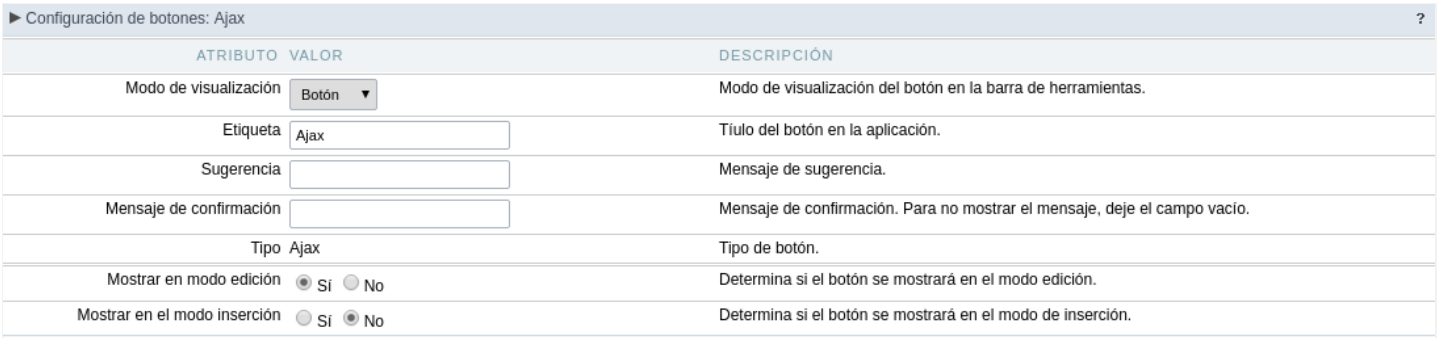
Puede configurar el modo de visualización del botón ajax en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurando el Botón Ajax.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón ajax en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Ajax	Descripción del botón creado.

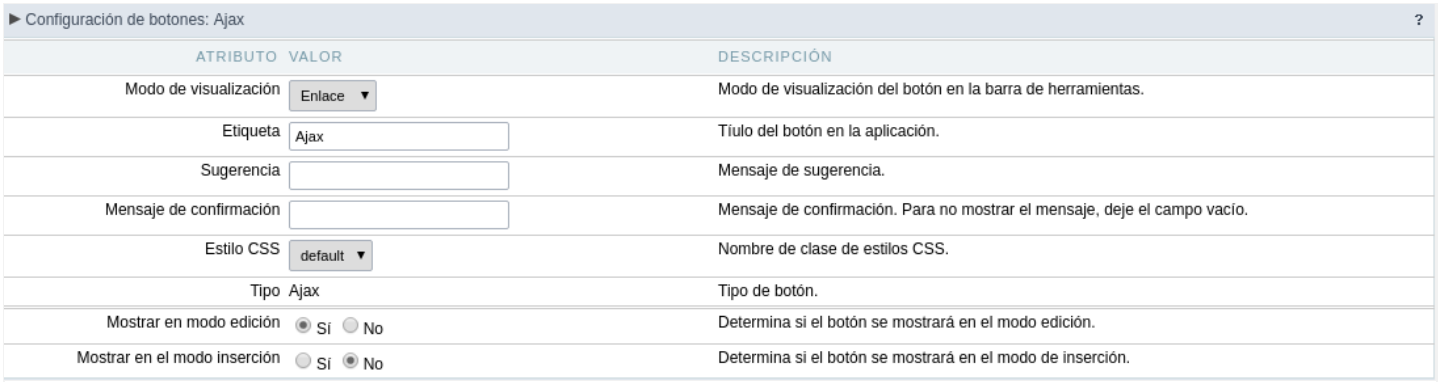
Imagen



Configurando el Botón Ajax.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón ajax en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Ajax	Descripción del botón creado.

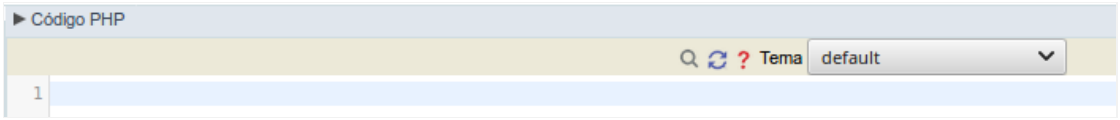
Enlace



Configurando el Botón Ajax.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón ajax en esta opción..
Label	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo Ajax	Descripción del botón creado.

Código PHP



Bloque de codificación de botón Ajax.

En este bloque, puede usar macros, código Ajax y JavaScript.

Enlaces relacionados

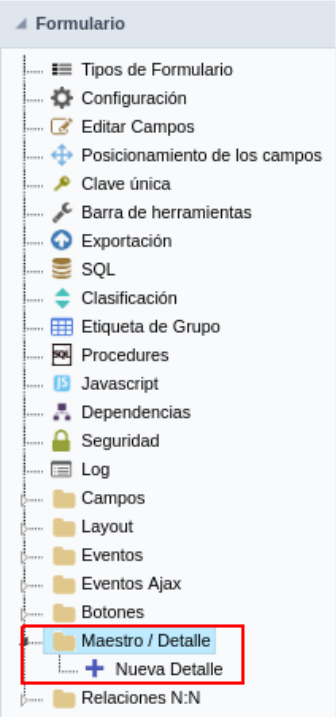
Videos relacionadoss

Maestro / Detalle

Esta opción le permite enlazar a los formularios para actualizar, en una sola pantalla, tablas con relación 1: N.

Nuevo detalle

En el menú de la aplicación, puede crear una nueva conexión haciendo clic en la opción “Nuevo detalle” de la carpeta Maestro / Detalle.



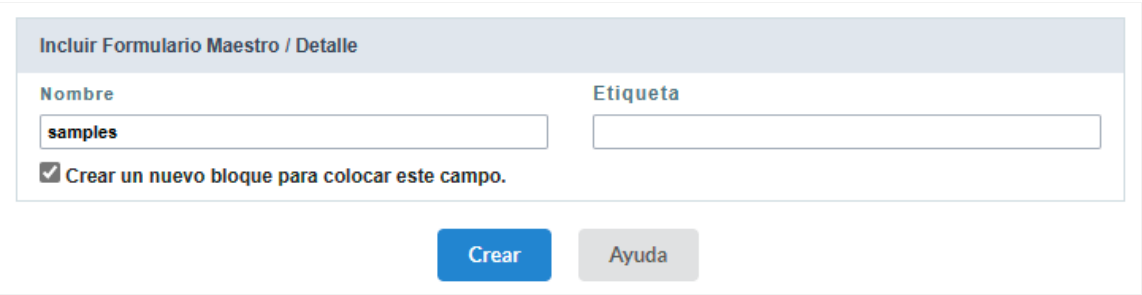
Creando un nuevo detalle.

Incluir Formulário Maestro / Detalle

Interfaz para establecer el **Nombre** y la **Etiqueta** del enlace. Se mostrará en la aplicación maestra como un campo. El nombre no puede contener espacios en caracteres especiales inferiores.

Al marcar la opción Crear un nuevo bloque para colocar este campo, la aplicación se posicionará en el nuevo bloque automáticamente.

La configuración del bloque se debe realizar en el menú Layout > Bloques.

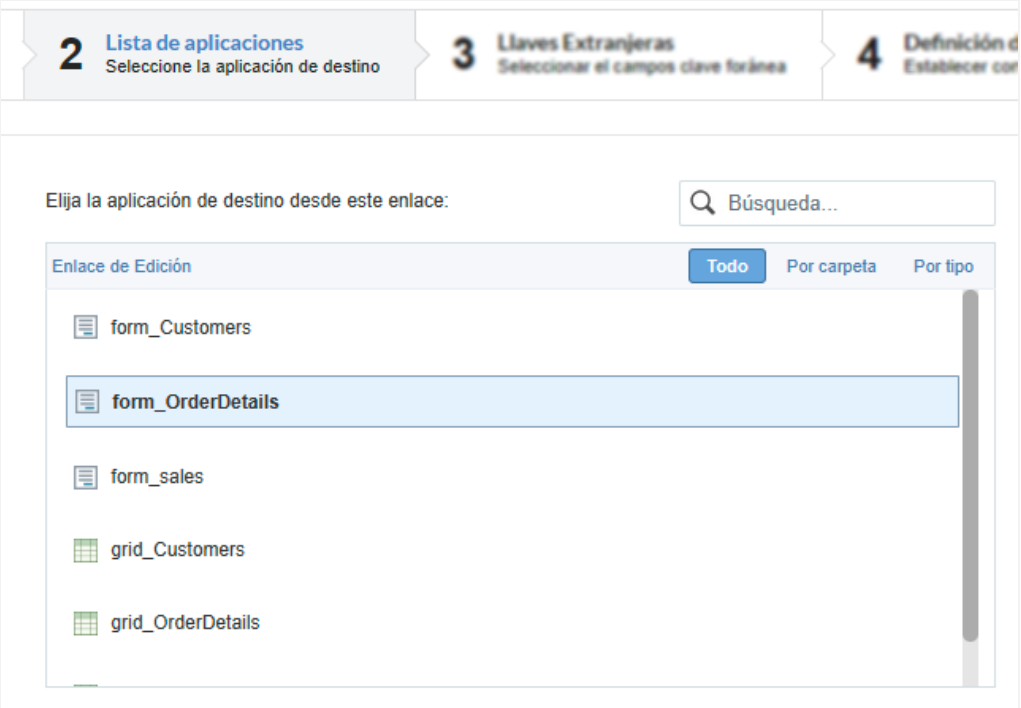


Interfaz para establecer el nombre y la etiqueta del enlace.

Lista de aplicaciones

Solo los tipos de formulario: grid editable o Vista de grid editable se pueden usar como detalles de la aplicación. Debe crear la

aplicación de detalles del formulario antes de crear el enlace Maestro / Detalle, ya que deberá seleccionar la aplicación durante la creación del enlace..



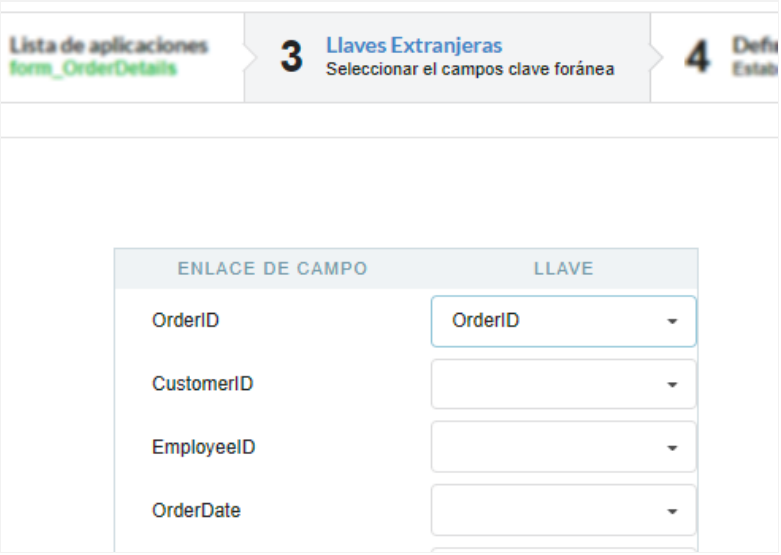
Interfaz para configurar la aplicación de detalle.

Llaves Extranjeras

Este paso se muestra cuando se crea el maestro/detalle entre aplicaciones de tipo formulario y define la clave externa que vincula las dos tablas en la base de datos.

En la columna de la izquierda se listan los campos de la aplicación maestra (Campos de la tabla utilizada para crear la aplicación) y en el combobox, a la derecha, la lista de campos de la aplicación detalle (Campos de la tabla utilizada para crear la aplicación). solicitud).

El desarrollador debe vincular los campos que son claves foráneas en la tabla maestra, los demás campos deben permanecer en blanco.



Interfaz para configurar la aplicación de detalle.

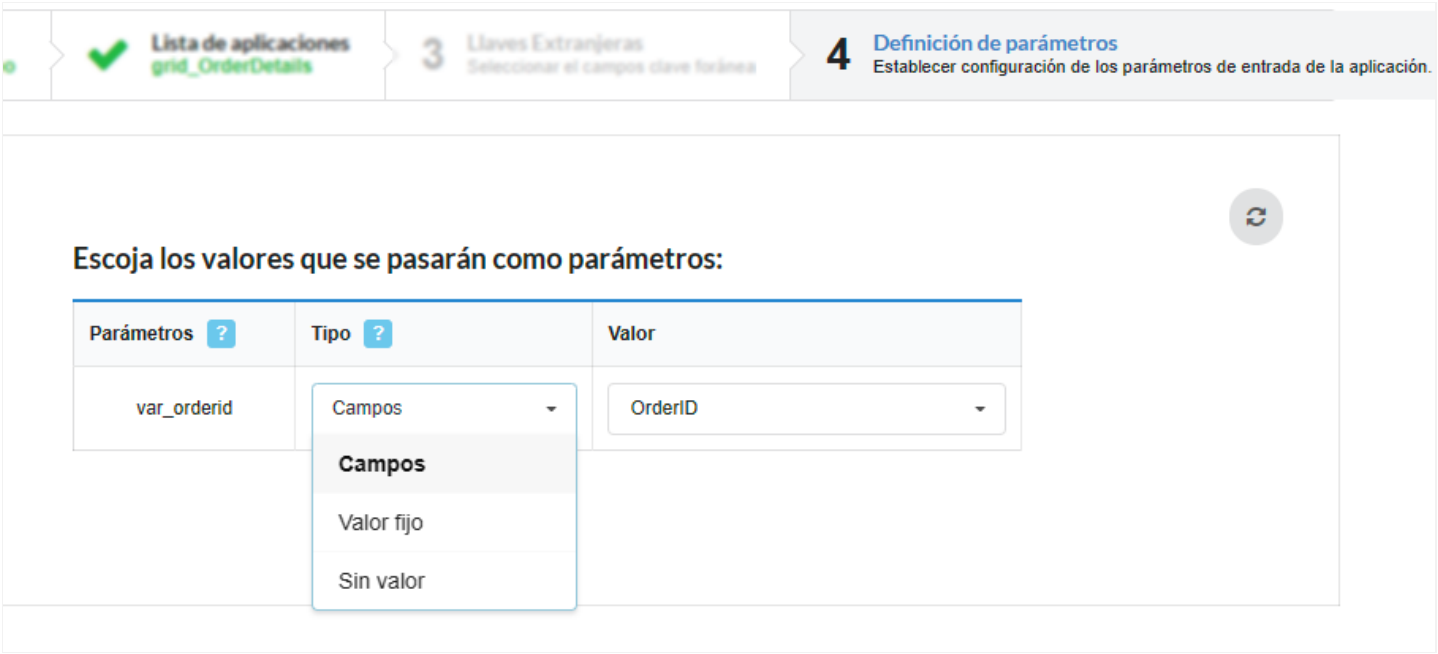
Definición de parámetros

En este paso, se enumerarán las variables globales definidas en la aplicación detallada para el paso de parámetros.

Para maestros/detalles creados con aplicaciones de grid, definir un parámetro es esencial para mostrar datos en el detalle relacionados con el maestro que se muestra.

Sin este parámetro, se mostrarán todos los datos de la grid utilizada en el detalle.

Haga clic aquí para acceder a la documentación relativa a la creación de parámetros en la grid.



En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Campos

Esta opción la conexión utilizará el campo de aplicación de destino para realizar la llamada del registro de acuerdo con el campo de aplicación de consulta.

Valor fijo

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

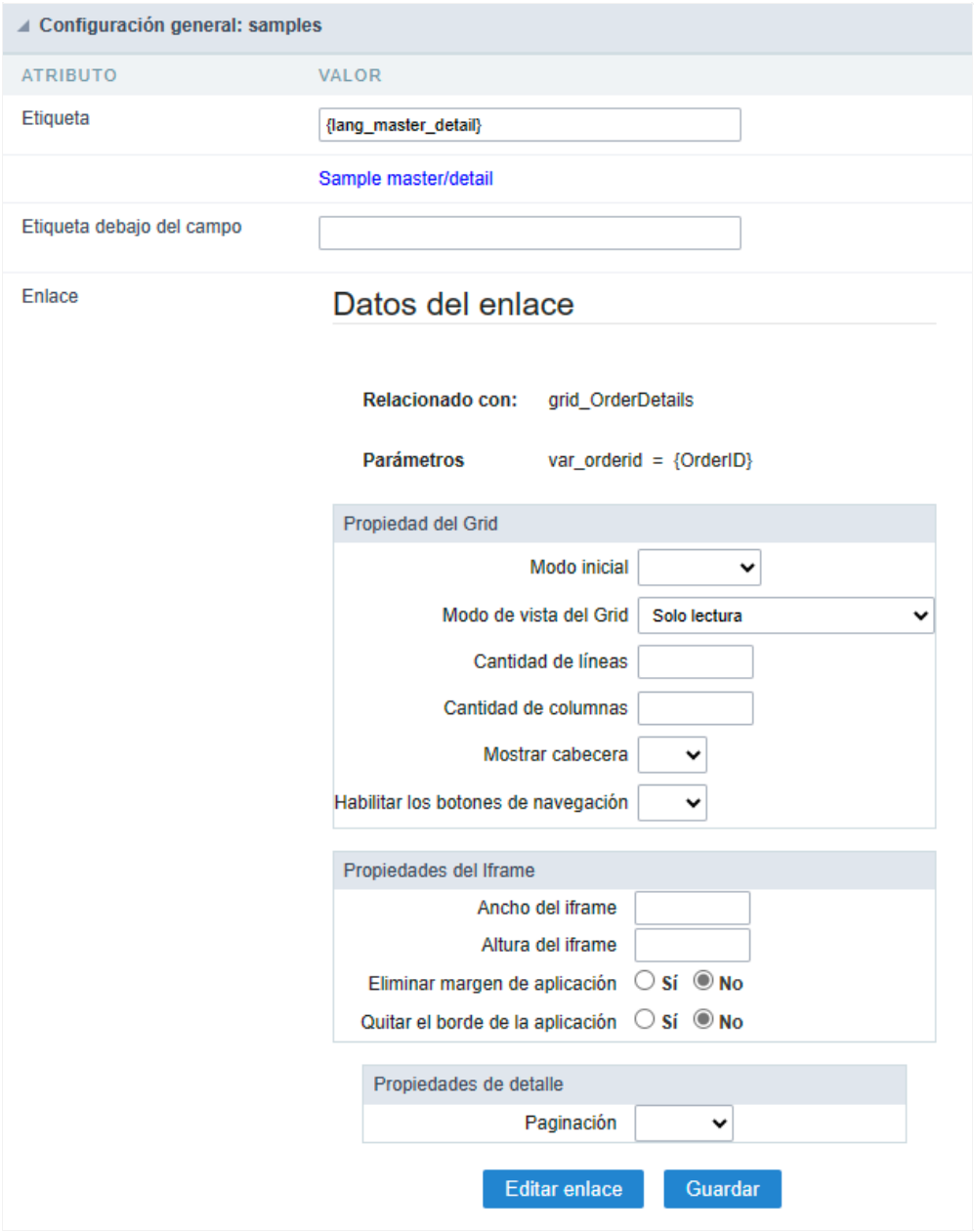
No se permite el uso de variables.

Sin valor

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

Configuración general

Después de la creación del enlace, puede cambiar algunas configuraciones haciendo clic en el enlace y seleccionando la opción de propiedades.



Etiqueta

Defina el nombre que se muestra en la aplicación. Este atributo acepta texto o variable de idioma.

Etiqueta debajo del campo

Defina el texto que se mostrará debajo del detalle. Este atributo para aceptar texto o variable de idioma.

Propiedad de grid

- **Modo inicial**: define si la aplicación detallada será iniciada por el módulo **search** o el módulo **grid**.
- **Cantidad de líneas** - Define el número de líneas que la aplicación mostrará al inicio.
- **Cantidad de columnas** - Define el número de columnas que la aplicación mostrará al inicio.
- **Mostrar cabecera**: Define si se mostrará el encabezado de la aplicación.
- **Habilitar los botones de navegación**: Define si se mostrarán los botones de navegación de la aplicación.

Este bloque de configuración solo se muestra en detalle maestro entre una grilla y un formulario.

Propiedades del formulario

Dentro de esta opción puedes seleccionar los botones que se van a mostrar en el formulario de detalle.

- Habilitar el botón Insertar en aplicación destino
- Habilitar el botón de actualización en aplicación destino
- Habilitar botón de borrar en aplicación destino

- Habilitar botones de navegación en aplicación destino
- Mantener la cláusula WHERE en la aplicación de destino

Este bloque de configuración solo se muestra en detalle maestro entre dos formularios

Propiedades del marco flotante

Esta opción le permite configurar la altura y el ancho del iframe (en píxeles) donde se mostrará el formulario detallado.

- **Ancho del iframe** - Establece el ancho del iframe
- **Altura del iframe** - Establece la altura del iframe
- **Eliminar margen de aplicación** - Elimina el margen de la aplicación dentro del iframe
- **Quitar el borde de la aplicación**: eliminar los bordes de la aplicación dentro del iframe

Propiedades detalladas

- **Tipo de formulario** - La opción “Tipo de formulario” solo funciona para cambiar aplicaciones ya configuradas con orientaciór horizontal, utilizadas dentro del detalle. P.ej. Varias filas o grid editable. **Este atributo solo se muestra en enlaces entre dos formularios.**
- **Paginación**: Le permite seleccionar la paginación de detalles de su formulario. Las opciones son:
  - **Parcial**: Esta opción establecerá el diseño de la página como parcial, con un límite de registros por página, de acuerdo a la cantidad informada dentro de la opción debajo de “Líneas por página”
  - **Total**: Esta opción configurará la página para que muestre todos los registros en una sola página.
- **Líneas por página**: Aquí puede configurar la cantidad de registros que se muestran en el formulario de detalles, deberá configurarlo solo si la paginación es parcial.**Este atributo solo se muestra en enlaces entre dos formularios.**
- **Al borrar**: Esta opción le permite elegir cómo se tratarán las dependencias de detalles del formulario en una eliminación. **Este atributo sólo se muestra en enlaces entre dos formularios.** Las opciones son:
  - **Advertir cuando hay dependencias**: Muestra un mensaje de error si hay dependencia en el registro del formulario detallado que se está eliminando del formulario maestro.
  - **Eliminar dependencias sin previo aviso**: Elimina todas las dependencias existentes en el formulario detallado sin advertir al usuario.

Enlaces relacionados 🔗

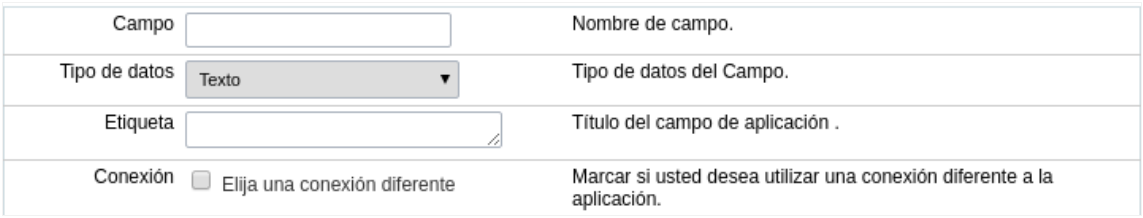
Videos relacionadoss ▷

Relaciones N:N

Le permite configurar tablas de enlaces de actualización automática en relaciones N: N

Identificación

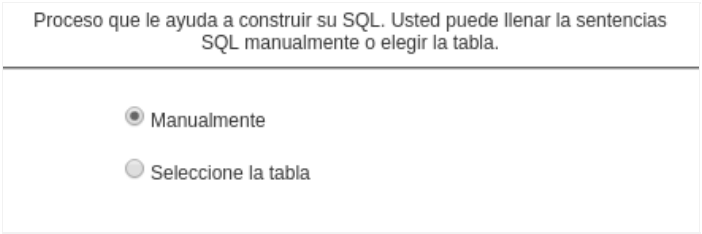
Este enlace se manejará como un campo dentro de la aplicación de formulario. Tenemos que establecer el nombre del campo, el tipo de datos, la etiqueta y definir si utilizaremos una conexión específica para este enlace. Si decide utilizar una conexión específica, habrá un cuadro combinado para que pueda verificar según las conexiones disponibles en el proyecto..



Crear un campo para actualizar la tabla de enlaces.

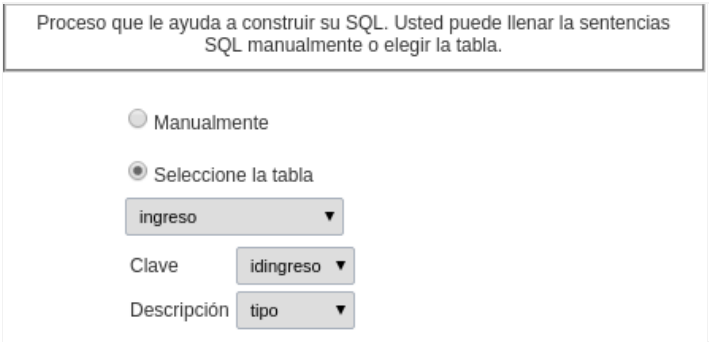
Información del Grid

En este paso, debe informar al origen de datos, esta conexión estará disponible para que el usuario seleccione (búsqueda). Le permite elegir si el comando de selección se informa manualmente o si se basará en una tabla.



Informando el comando de selección.

Si marca la opción “Elegir tabla”, habrá 3 cuadros combinados para que seleccione según las tablas de conexiones disponibles en el proyecto: tabla, campo clave y descripción.

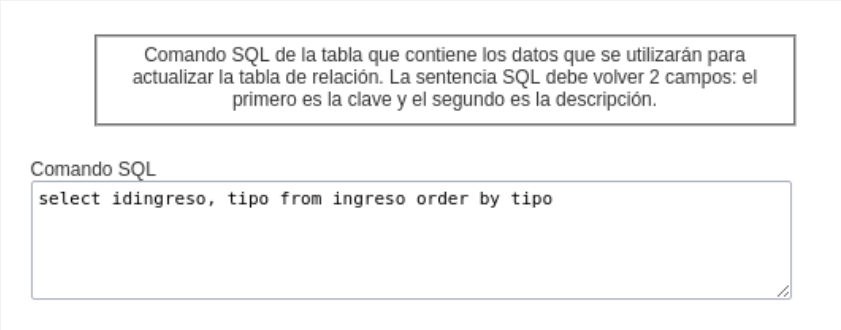


Informar el comando de selección basado en una tabla..

- **Clave** : Valor que se almacenará en la tabla.
- **Descripción** : Valor que se mostrará en el campo de actualización.

SQL

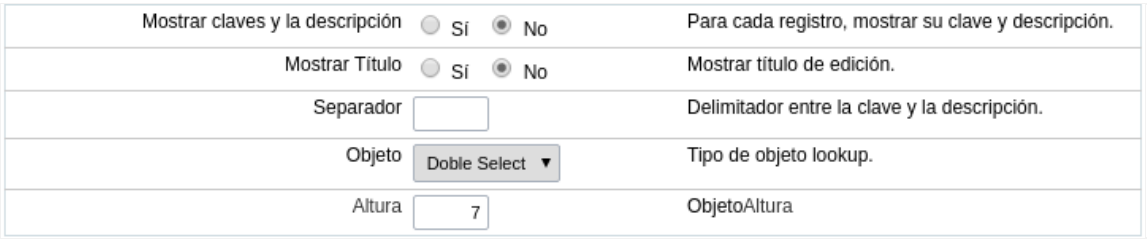
Seleccione el comando informado por el usuario o creado en base a una tabla, es responsable de mostrar los contenidos del campo de selección.



Comando Select.

Campo Lookup

Esta opción configura la pantalla para el campo de actualización



Tipo de objeto de campo.

- **Mostrar clave y la descripción** : Si desea visualizar el código y la descripción informados en el comando de selección.
- **Mostrar Título** : Muestra el título del atributo (ver atributo).
- **Separador** : Cuando la opción Mostrar clave y descripción está marcada como sí, debe definir un separador entre el código y la descripción.
- **Objeto** : Tipo de campo de objeto que se mostrará en el formulario de actualización. Los tipos son: Select, Radio, Checkbox y Double Select.
- **Marca y Desmarca todos** : Opción para marcar y desmarcar todos los registros (disponible solo para cuando se selecciona el objeto Checkbox).
- **Columnas** : Esta opción establece el número de columnas (disponible solo cuando se selecciona Checkbox o Radio de los objetos)
- **Altura** : Esta opción establece la altura del objeto (disponible solo cuando se seleccionan los objetos Select o Double Select).

Tabla de Relación

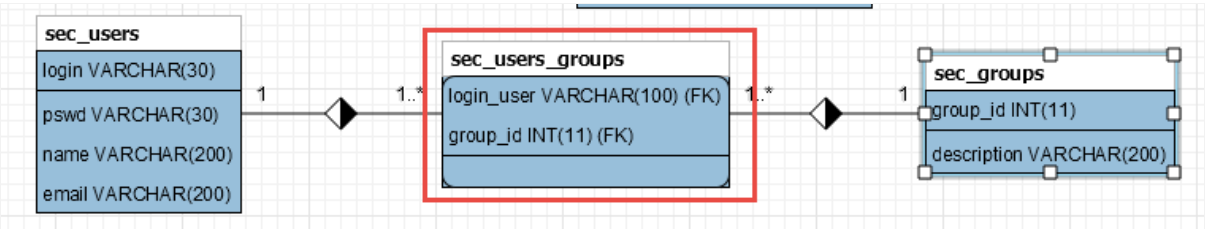
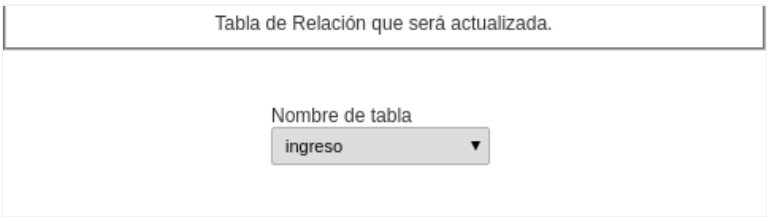


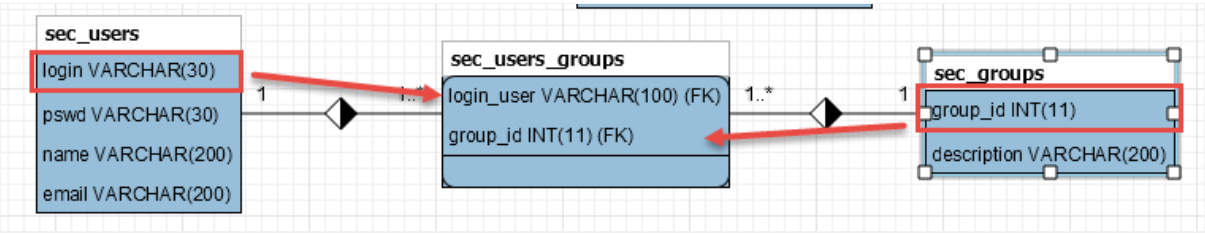
Tabla de Relación.

Esta opción establece la tabla de relaciones que se actualizará.



Actualizar la selección de la tabla.

Claves de Relacion

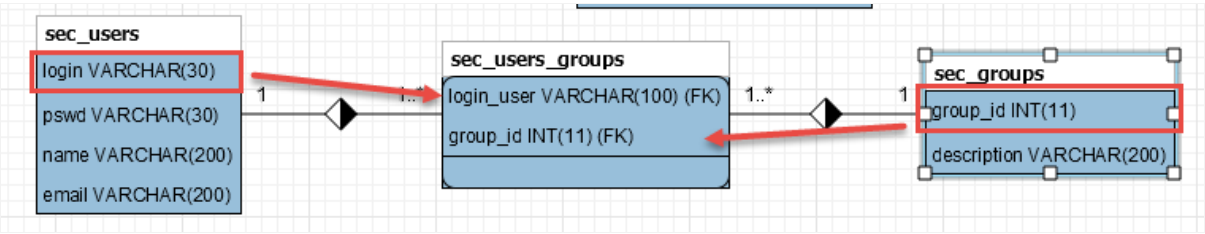


Claves de Relación

Esta opción establece los campos de la aplicación que están relacionados con los campos de la tabla de enlace.

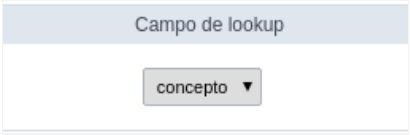
Establecer valores para los campos en la tabla de actualización.

Campo Lookup



Campo Lookup.

Esta opción establece el campo de la tabla de búsqueda que está relacionada con la tabla de enlaces.



Definición de la tabla de relaciones de llaves foráneas..

Atributos del enlace

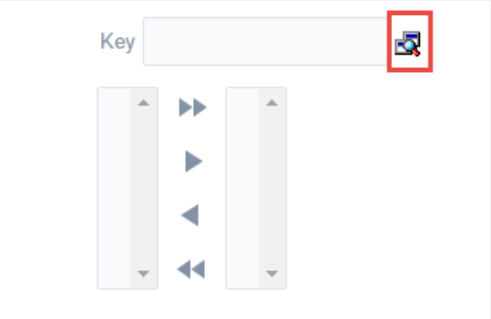
Esta opción establece los valores que se registran en los campos de la tabla de enlace que no son clave externa.

Establecer el campo de asignación.

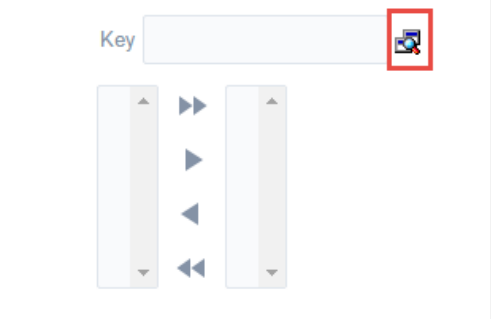
- **Atributos**: Se escribe un valor sin la necesidad de ingresar datos de usuario, es un campo de aplicación en sí mismo. *
  Ingreso de datos: se escribe un valor informado por el usuario, es necesario crear un campo y relacionarlo con la selección.

Búsqueda

Disponible solo para el objeto Doble Select



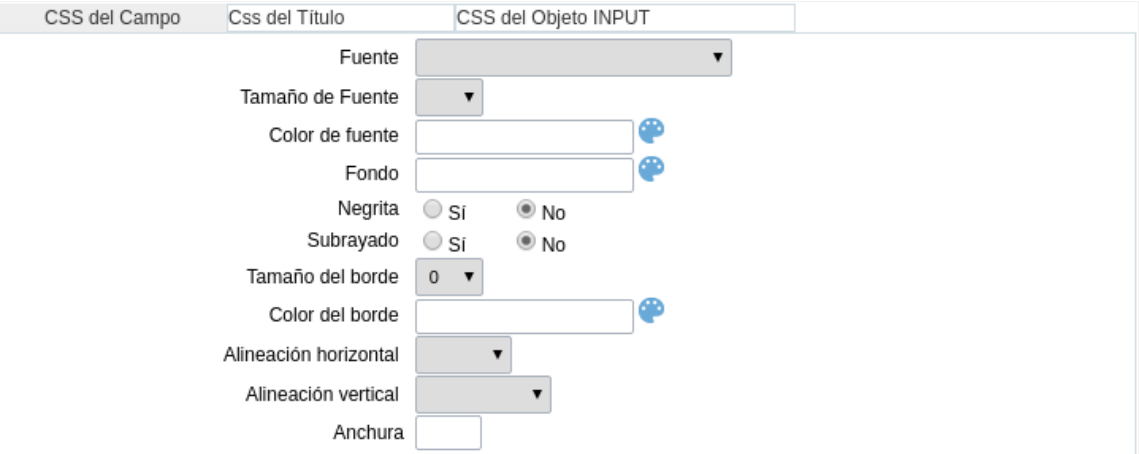
Su opción establece un filtro para el campo de enlace.



- **Límite de registros** : Número máximo de registros devueltos por la búsqueda.
- **Estado inicial** : Esta opción establece si la carga del campo de formulario viene llena o vacía.
- **Campos de búsqueda** : Esta opción establece si la búsqueda mostrará el código y / o descripción.

Configuración generales de layout

Esta opción le permite configurar todas las configuraciones generales de visualización desde el título del campo y el objeto.



Mostrar configuración

Configuración de ayuda

Esta característica le permite tener instrucciones documentadas para el uso de la aplicación generada, es decir, ayudar a los usuarios finales a comprender mejor las reglas comerciales del sistema y la mejor manera de operarlo.

Configuración de ayuda

- **Atributos**
- **Descripción de la ayuda** : Esta opción permite la inclusión de un texto que se mostrará cuando el usuario coloque el mouse sobre el campo.
    - **Tipo de Ayuda**:
        - **Pop-up** : Al elegir el tipo emergente, el ícono de ayuda se muestra al lado del campo; que cuando se hace clic, mostrará lo que se informó en el atributo Descripción de la ayuda.
        - **Sugerencia** :Cuando pase el cursor del mouse sobre el campo, se mostrará la ayuda descrita en el campo Descripción de la ayuda.
        - **Texto** : Junto al campo aparecerá un texto que contiene la ayuda que se describió en el campo Descripción de la ayuda.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

General Overview

La aplicación de gráficos ofrece los siguientes tipos de filtros para el usuario:

Filtro Avanzado

El Filtro Avanzado es otra poderosa herramienta de filtrado en Scriptcase. Ofrece opciones más detalladas para refinar los resultados de la consulta. Con el Filtro Avanzado, puedes elegir columnas, operadores de comparación y valores para crear condiciones de filtro personalizadas. Además, es posible combinar varias condiciones utilizando operadores lógicos como “Y” y “O”. El Filtro Avanzado es ideal cuando necesitas mayor precisión en tus consultas, permitiéndote definir criterios complejos para encontrar los datos deseados.

Constructor de Filtros

Permite que el usuario final cree filtros durante el uso de la aplicación, combinando diferentes condiciones y operadores lógicos (AND/OR) para crear filtros más robustos y generar informes más detallados.

A continuación, se muestra un ejemplo de cómo funciona el constructor de filtros.

El usuario puede agregar varios campos o condiciones anidadas para combinar el uso de operadores lógicos.

Filtro Dinámico

Permite que el usuario final configure filtros durante el uso de la aplicación, añadiendo los campos que deben formar parte del filtro según sus necesidades, dentro de un mismo operador lógico.

A continuación, se muestra un ejemplo de cómo funciona el filtro dinámico.

El usuario debe seleccionar el operador lógico que se utilizará para todos los campos del filtro: Todas las condiciones (AND) o cualquier condición (OR).

Configuración de Búsqueda del Formulário

En el área a continuación puede definir todas las opciones que formarán parte del Formulario de búsqueda.

- **Criterios de búsqueda**: permite seleccionar el comando SQL **AND** o **OR** para definir los criterios de la búsqueda utilizada;
- **Mostrar condiciones** : Muestra la condición de la búsqueda para que el usuario elija. En este caso, “AND” o “O” se mostrarán en el formulario de búsqueda, de modo que el usuario pueda elegir la opción deseada.
- **Usar la función de autocompletar en los campos** : El campo se convierte en autocompletar automáticamente de acuerdo con los valores existentes en la base de datos. Si el usuario elige **Sí**, la autocompletación se habilitará automáticamente en todos los campos que contengan una relación. Si el usuario elige **No**, no se mostrarán autocompletos. En el caso de que la opción seleccionada sea **Definida en el campo** respetará la configuración individualmente para cada campo.

Enlaces relacionados

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda Refinada
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Nuevas opciones para las búsquedas rápidas
- Búsqueda Rápida
- Opción para desactivar búsquedas
- Búsqueda con bloqueo
- Búsqueda y retorno de un Dataset
- Búsqueda con botones en línea
- Etiquetas del Filtro avanzado

Videos relacionados

Criterios de Búsqueda

En esta interfaz, puede configurar las condiciones para cada campo del formulario de búsqueda al filtrar el SQL, en el combo izquierdo se muestra el campo. El combo de la derecha muestra una lista de las opciones para filtrar el campo seleccionado, para seleccionar las opciones simplemente haga clic en ellas (Igual a, Comenzando por, Contiene, etc.) y el botón Activar / Desactivar. Las flechas a la derecha permiten alterar el orden de los campos.

Para los campos Tipo de fecha, puede definir condiciones especiales para la búsqueda, acceder a las configuraciones de campo y editar las Configuraciones de condiciones especiales.

Debajo de la lista están los botones para habilitar las opciones seleccionadas:

- **Activa / Desactiva** : Habilita o deshabilita el campo o la opción seleccionada.
- **Todo**: marca todos los campos u opciones.
- **Ninguno**: Una marca todos los campos u opciones.

Enlaces relacionados 🔗

- Búsqueda avanzada con valor inicial predefinido
- Búsqueda Refinada
- Búsqueda con campos obligatorios
- Búsqueda en un modal
- Búsqueda y Grid en la misma página
- Nuevas opciones para las búsquedas rápidas
- Opción para buscar búsquedas
- Búsqueda Rápida
- Búsqueda con bloqueo
- Búsqueda y retorno de un Dataset
- Búsqueda con botones en línea
- Etiquetas del Filtro avanzado

Videos relacionados ▷

Settings

En esta pantalla, se definirá el comportamiento general del filtro dinámico en la aplicación.

Tipo de filtro

Define el tipo de filtro que se utilizará en la aplicación.

Constructor de Filtros

Permite que el usuario final cree filtros durante el uso de la aplicación, combinando diferentes condiciones y operadores lógicos (AND/OR) para crear filtros más robustos y generar informes más detallados.

A continuación, se muestra un ejemplo de cómo funciona el constructor de filtros.

El usuario puede agregar múltiples campos o condiciones anidadas para combinar el uso de operadores lógicos.

Filtro dinámico

Permite que el usuario final construya filtros durante el uso de la aplicación, añadiendo los campos que deben formar parte del filtro según sus necesidades, dentro de un mismo operador lógico.

A continuación, se muestra un ejemplo de cómo funciona el filtro dinámico.

El usuario debe seleccionar el operador lógico que se utilizará para todos los campos del filtro: Todas las condiciones (AND) o cualquier condición (OR).

Usar la tecla ENTER para

Este atributo define el comportamiento de la tecla ENTER cuando se muestra la pantalla del filtro.

Settings

Habilitar/Desabilitar

Este atributo define si el usuario puede deshabilitar campos o anidamientos en el constructor de filtros, manteniéndolos deshabilitados hasta que se recargue la aplicación.

Ejemplo del botón de deshabilitar

Exibir condição do filtro

Define si la condición del filtro se mostrará mientras el usuario construye su filtro.

Cuando está habilitado, la condición se genera a medida que el usuario agrega las condiciones y los operadores lógicos del filtro. Cuando está deshabilitado, esta condición no se mostrará.

Filtro Modal

Define la ubicación donde se abrirá el constructor de filtros en la aplicación.

Cuando está habilitado, el filtro se abrirá en un modal. Si está deshabilitado, el filtro se mostrará en un div debajo de la barra de herramientas de la aplicación. Consulta los ejemplos de ambos comportamientos a continuación.

Apertura en un modal

Div debajo de la barra de herramientas

Resaltar resultados

Este atributo define si los resultados de la búsqueda se resaltarán en la aplicación.

> El color de resaltado está definido por el tema de la aplicación.

Ejemplo de resultados resaltados después de la búsqueda

Select Fields

En esta pantalla, se deben definir los campos que estarán disponibles para su uso en el filtro dinámico.

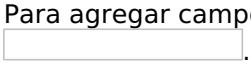
En la **columna izquierda**, se muestran todos los campos de la aplicación y el campo de **Búsqueda**, lo cual ayuda a localizar los campos. En la **columna derecha** se encuentran los campos seleccionados para ser mostrados en el filtro.

Adding and Removing Application Fields

Los campos deben configurarse utilizando los botones de selección, ubicados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la izquierda.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

En la columna izquierda, están los campos de la aplicación que no están en uso en el filtro, mientras que la columna derecha muestra todos los campos seleccionados y el orden en que se mostrarán.

Para agregar campos al filtro, selecciona los campos que deseas en el filtro y haz clic en el botón  .

> Para seleccionar campos en secuencia, simplemente haz clic en un campo y arrástralo. Al presionar la tecla Control (Ctrl) puedes seleccionar varios campos alternos.

Búsqueda y posicionamiento

Field display order

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna derecha.

El orden de visualización debe definirse utilizando los botones de ordenación y , que moverán los campos seleccionados en la columna.

> Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**clientes**), el cual debe estar dentro de una página (**Pag1**).

A continuación, se muestra el uso de los botones para ordenar los campos

Save and Restore

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Guardar** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restaurar** que reorganiza los campos volviendo a la última posición guardada.

Restaurando la posición de los campos a la última definición guardada.

Select Fields

En esta pantalla, se deben definir los campos que estarán disponibles para su uso en el filtro dinámico.

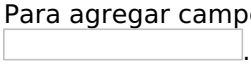
En la **columna izquierda**, se muestran todos los campos de la aplicación y el campo de **Búsqueda**, lo cual ayuda a localizar los campos. En la **columna derecha** se encuentran los campos seleccionados para ser mostrados en el filtro.

Adding and Removing Application Fields

Los campos deben configurarse utilizando los botones de selección, ubicados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la derecha.
- - Mueve solo los campos seleccionados a la izquierda.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

En la columna izquierda, están los campos de la aplicación que no están en uso en el filtro, mientras que la columna derecha muestra todos los campos seleccionados y el orden en que se mostrarán.

Para agregar campos al filtro, selecciona los campos que deseas en el filtro y haz clic en el botón  .

> Para seleccionar campos en secuencia, simplemente haz clic en un campo y arrástralo. Al presionar la tecla Control (Ctrl) puedes seleccionar varios campos alternos.

Búsqueda y posicionamiento

Field display order

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna derecha.

El orden de visualización debe definirse utilizando los botones de ordenación y , que moverán los campos seleccionados en la columna.

> Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**clientes**), el cual debe estar dentro de una página (**Pag1**).

A continuación, se muestra el uso de los botones para ordenar los campos

Save and Restore

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Guardar** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restaurar** que reorganiza los campos volviendo a la última posición guardada.

Restaurando la posición de los campos a la última definición guardada.

Quicksearch

Quicksearch es una opción que permite buscar datos en varios campos de la aplicación usando el cuadro de texto en la barra de herramientas.

Configuración de la Búsqueda Rápida

En la configuración de búsqueda rápida puede encontrar las siguientes opciones: configuración.

Diseño de búsqueda rápida

Simplificado: Vista de búsqueda rápida estándar. Esta opción muestra la entrada donde debemos informar los términos a buscar.

Extendido: En este layout, además de las opciones de diseño simplificado descritas anteriormente, es posible seleccionar las columnas donde se realizará una búsqueda y los criterios a seleccionar.

Los criterios deben ser seleccionados en la opción **Criterios de Búsqueda**, son: Contiene, Comenzando con, Igual a, Exactamente igual, No contiene, Diferente, Mayor que, Mayor o igual que, Menor que y Menor o igual

Resaltar resultados

Resalta el resultado de la búsqueda realizada.

Botón dentro del área de búsqueda

Define la ubicación del botón de búsqueda, ya sea en el área de texto o fuera de ella.

Opción habilitada -

Opción deshabilitada -

Mostrar combobox en el diseño simplificado

Cuando está activo, muestra un combobox con los campos seleccionados en la opción **Campos de búsqueda rápida extendida**

Marca de agua

Marca de agua que se mostrará en la búsqueda rápida. Se puede utilizar un idioma o un texto fijo

De forma predeterminada, usamos el idioma: {lang_othr_qk_watermark}

Ancho de Búsqueda rápida

Ancho de búsqueda rápida en píxeles.

Configuración para búsqueda individual por campo

Esta configuración define los campos que están disponibles en el cuadro combinado de búsqueda rápida, al activar la opción Diseño extendido, en la configuración general

Campos para búsqueda individual

Usar campos que se muestran en la aplicación: Al seleccionar esta opción, solo los campos mostrados en la aplicación estarán disponibles en el cuadro combinado.

Definir campos manualmente: permite al desarrollador seleccionar los campos que estarán disponibles en el cuadro combinado de búsqueda rápida.

Configuración de búsqueda en la opción 'Todos los campos'

Esta opción define los campos que se utilizarán en la búsqueda rápida, independientemente de su configuración. Es decir, todos los campos seleccionados en esta opción siempre estarán disponibles en la búsqueda.

Buscar en Todos los campos

Todos los campos agregados a los campos de la Búsqueda individual : Además de los campos seleccionados en esta opción, los campos seleccionados en la opción **Campos de búsqueda rápida extendida** estarán disponibles en la búsqueda de Quicksearch.

Solo los seleccionados para Todos los campos: solo los campos seleccionados en esta opción estarán disponibles en la búsqueda mediante búsqueda rápida

Criterios de búsqueda

Define los criterios de búsqueda de búsqueda rápida.

Al marcar las opciones, se mostrará el cuadro combinado con los criterios

Estas son las opciones disponibles como criterio de búsqueda de búsqueda rápida.

- **Contiene**
- **Comenzando con**
- **Exactamente igual**
- **No contiene**
- **Diferente**
- **Mayor que**
- **Mayor que**
- **Menor que**
- **Menor o igual**

Related Link

- Búsqueda Rápida

Videos relacionados

- Nuevas opciones para las búsquedas rápidas
- Opción para destacar búsquedas
- Macro (sc_lookup) - Búsqueda y retorno de un Dataset
- Macro sc_where_filter

d

General Overview

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Sincronizar la Tabla

Puede sincronizar la tabla de su base de datos en una aplicación existente para realizar la adición de nuevos campos que se crearon dentro de la base de datos. De esta forma, toda la creación de campos e inclusión en la aplicación se realiza de forma dinámica. Esto se puede hacer a través del submenú en Sincronizar Tablas.

Ejemplo:

Texto

Configuración general

Este tipo de campo permite que el desarrollador cree de forma rápida entradas para la inserción y actualización de datos, donde el usuario final informe sus datos para que puedan ser asignados en la base de datos.

Tipo de Datos

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo de texto que en la tabla tiene el nombre **nombre**, el cliente tendría un mejor entendimiento de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Nombre**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la internacionalización de su Aplicación.

Marca de Agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:

Valor Inicial(tipo)

Posibilita la definición de un valor inicial para el campo cuando el formulario está en modo de inclusión. Puede elegir entre dos opciones:

Valor Definido: Al seleccionar esta opción, el atributo Valor Inicial estará disponible, donde debemos informar el valor inicial del campo. Por ejemplo, mi valor inicial es **Arlindo**, al insertar un nuevo registro, el campo **Nombre del Vendedor** se iniciará con Arlindo.

Fecha del sistema: Al seleccionar esta opción, el valor inicial será la fecha actual del sistema de su ordenador.

Cantidad de Caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la izquierda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada.

Mostrar Contenido HTML

Al habilitar esta opción, se mostrará en el campo todo el contenido HTML, CSS y Javascript que se insertan en la base de datos junto con el valor principal.

Imagen de Validación

Al habilitar esta opción, una imagen se mostrará al lado del campo (según las imágenes abajo) informado si el campo está de acuerdo con las configuraciones de **Tamaño Mínimo** y **Tamaño Maximo** definidos en **Formatación de los Valores**.

En el ejemplo siguiente, el campo se ha configurado para recibir al menos 5 caracteres, vea lo que ocurre al informar sólo 4 caracters:

Sin embargo, si informa 5 o más caracteres el campo será mostrado de esta forma:

Campo tipo Contraseña

Al habilitar esta opción, el campo de texto se convertirá al formato utilizado en los campos de contraseñas. Al ejecutar la aplicación, el texto escrito se convertirá al formato de contraseña, como el ejemplo:

Mostrar caracteres de contraseña

Al habilitar esta opción, se mostrará un botón en el campo de contraseña para que la contraseña se muestre al hacer clic.

Grabar variable

Permite grabar una variable de sesión(variable global) con el valor del campo, para ser utilizado en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión el nombre de usuario se puede guardar en sesión y se muestra en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este atributo debemos definir el nombre de la variable de sesión, habilitado en el elemento anterior, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar sólo del nombre de la variable, - **var_rating**.

La recuperación del valor se hace en forma de variablel global.

Mascara de Exhibición:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracter	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza en conjunto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un carácter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) escogida por el usuario.

Por ejemplo, puede configurar la máscara para ver un número de teléfono:

Aparecerá el siguiente formato en la ejecución:

También puede configurar la máscara de visualización de la siguiente manera:

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras y Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar con Máscara

Habilitar esta opción es posible insertar los datos con la máscara que fue configurada en la opción **Máscara de Exhibición.** .

Completar la izquierda con

Al realizar la configuración de esta opción, el valor definido será agregado al comienzo de la información insertada en el campo si el valor es menor al máximo configurado en la opción **Tamaño Máximo.**.

Tamaño del Campo

Establece el tamaño del campo en relación con el tamaño que se ha configurado en la base de datos. De forma predeterminada, este valor ya se configura automáticamente cuando se genera la aplicación.

Campo oculto

Al habilitar esta opción, el campo en cuestión se ocultará en la aplicación en el momento de ejecución.

Campo Etiqueta

Habilitar esta opción, el campo se cambia a sólo una etiqueta donde se mostrará la información, no siendo posible realizar cambios o inserciones en el campo configurado como etiqueta.

Guardar las tags HTML

Al habilitar esta opción, permite que las etiquetas HTML que se inserta en el campo se inserta junto con el dado, en lugar de ser interpretado.

Entrada de texto en Javascript

Habilitando esta opción, se mostrará en el campo todo el contenido Javascript que se inserta en la base de datos junto con el valor principal.

> Esta opción sólo se ejecuta utilizando el formato **Grid Editable View**.

Deshabilitar campo

Permite deshabilitar el campo, imposibilitando que el usuario escriba un valor de acuerdo con la opción definida por el desarrollador.

Las opciones disponibles son: **No** - Valor inicial del atributo, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de Actualización** - Esta opción deshabilita el campo sólo en la edición de los registros. **Modo de inserción** - Esta opción deshabilita el campo sólo inserción de nuevos registros. **Modo de Actualización / Inserción** - Esta opción deshabilita el campo tanto en la edición como en la inserción de nuevos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo en el formulario.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

Usar Autocompletar

El campo adopta la función de autocompletar automáticamente en función de los valores existentes en la base de datos.

Usar Select2

Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.

Ancho para el Select2

Establece un ancho para el área para Select2.

Cantidad de caracteres

Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.

Cantidad de filas

Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.

Opciones de búsqueda

Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.

Empezado por: Se traerá los resultados con el inicio igual al de la búsqueda.
Cualquier parte: traerá los resultados donde existe la búsqueda en cualquier parte del registro.
Final igual: traerá los resultados con el final igual al de la búsqueda.

Convertir letras

Esta opción permite que el desarrollador informe cómo se mostrará el texto en el momento de la ejecución.

Las opciones disponibles son:

Minuscúla: Todas las letras del texto se convertirán a minúsculas.

Mayúsculas: Todas las letras del texto se convertirán a mayúsculas.

Primera palabra en mayúscula: La primera letra de la primera palabra se convertirá a mayúscula.

Capitalizar todas las palabras: La primera letra de todas las palabras Se convertirá a mayúsculas.

Texto entre los valores:

Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.

Enviar onChange:

Enviar búsqueda en este campo cuando cambiado.

Mostrar la condición:

Para mostrar o no la condición de búsqueda. Sólo funciona si la búsqueda tiene una condición.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por

Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

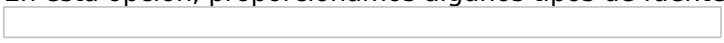
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una

manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Numero

Configuración General

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Etiqueta:

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Marca de agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:

Valor Inicial(tipo)

Posibilita la definición de un valor inicial para el campo cuando la aplicación está en modo de insersión. Puede elegir entre dos opciones:

Valor Definido: Al seleccionar esta opción, el atributo Valor Inicial estará disponible, donde debemos informar el valor inicial del campo. Por ejemplo, mi valor inicial es **Arlindo**, al insertar un nuevo registro, el campo **Nombre del Vendedor** se iniciará con Arlindo.

Dato del Sistema: Al seleccionar esta opción, el valor inicial será la fecha actual del sistema de su ordenador.

> Si selecciona el tipo Fecha del sistema, no es necesario rellenar el atributo Valor inicial.

Cantidad de caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la ecuerda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada en la opción de **Formatación de Valores**.

Imagen de validación

Al habilitar esta opción, una imagen se mostrará al lado del campo (según las imágenes abajo) informado si el campo está de acuerdo con las configuraciones de * Tamaño Mínimo * y * Tamaño Máximo * definidos en Formato de los Valores.

En el ejemplo siguiente, el campo se ha configurado para recibir al menos 5 caracteres, vea lo que ocurre al informar sólo 4 caracteres:

Sin embargo, si informa 5 o más caracteres el campo será mostrado de esta forma:

Usar slider:

Muestra un componente deslizante en el campo, también posibilitando que al utilizar esta función, el usuario pueda definir un valor.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar con la máscara

Habilitar esta opción es posible insertar los datos con la máscara que fue configurada en la opción **Máscara de Exhibición**.

Guardar variable

Permite grabar una variable de sesión ([variable global] [var_glob]) con el valor del campo, para ser utilizado en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de login el nombre del usuario puede ser guardado en sesión y exhibido en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este atributo debemos definir el nombre de la variable de sesión, habilitado en el elemento anterior, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar sólo del nombre de la variable, **var_vendedor**.

La recuperación del valor se hace en forma de [variável global][var_glob]{:target='blank'}.

Tamaño en la base de datos

Establece el tamaño del campo en relación con el tamaño que se ha configurado en la base de datos. De forma predeterminada, este valor ya se configura automáticamente cuando se genera la aplicación.

Campo Oculto

Al habilitar esta opción, el campo en cuestión se ocultará en la aplicación en el momento de ejecución.

Campo Etiqueta

Habilitar esta opción, el campo se cambia a sólo una etiqueta donde se mostrará la información, no siendo posible realizar cambios o inserciones en el campo configurado como etiqueta.

Deshabilitar campo

Permite deshabilitar el campo, imposibilitando que el usuario escriba un valor de acuerdo con la opción definida por el desarrollador.

Las opciones disponibles son:

No - Valor inicial del atributo, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de Actualización** - Esta opción deshabilita el campo sólo en la edición de los registros. **Modo de inserción** - Esta opción deshabilita el campo sólo inserción de nuevos registros. **Modo de Actualización / Inserción** - Esta opción deshabilita el campo tanto en la edición como en la inserción de nuevos registros.

Tipo de HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo en la aplicación.

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.

 Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

- **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Decimal

Configuración general

Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número decimal.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_decimal, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Decimal”. | Carácter | Descripción | |———–| ———————————————————————————–| | X | Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)). | | Z | Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda. | | | |

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor del campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir Valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

Usar Autocompletar

El campo adopta la función de autocompletar automáticamente en función de los valores existentes en la base de datos.

Usar Select2

Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.

Ancho para el Select2

Establece un ancho para el área para Select2.

Cantidad de caracteres

Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.

Cantidad de filas

Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.

Opciones de búsqueda

Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.

Empezado por: Se traerá los resultados con el inicio igual al de la búsqueda.
Cualquier parte: traerá los resultados donde existe la búsqueda en cualquier parte del registro.

Final igual: traerá los resultados con el final igual al de la búsqueda.

Texto entre los valores:

Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.

Enviar onChange:

Enviar búsqueda en este campo cuando cambiado.

Mostrar la condición:

Para mostrar o no la condición de búsqueda. Sólo funciona si la búsqueda tiene una condición.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.

Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

    Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

    Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

    Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Moneda

Configuración General

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Moneda, puede valores de moneda en el campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de Campo

- **Usar Autocompletar**: el campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Cantidad de caracteres**: Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.
- **Cantidad de filas**: Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.
- **Anchura**: Establece el ancho en píxeles para el cuadro de resultados.
- **Opciones de búsqueda**: Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.
- **Posición Entre Valores**: Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto Entre Valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Digit Grouping Separator, Decimal Separator.
- **Precisión Decimal**: Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Digitar Agrupación**: Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Selector Decimal**: Define el separador decimal.
- **Aceptar**: Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.

Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

    Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

    Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

    Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Fecha

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha, puede informar una fecha.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la grid**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha.
- **Separador de Fecha**: Permite informar al símbolo separador de la fecha.
- **Mostrar**: Selecciona el formato del día para mostrar.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **A**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
- **Use Cuadro Combinado**: Le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado.
- **Año como Combo**: Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha.
- **Año Inicial**: Primer año que se muestra en el combo.
- **Año Real**: Muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mes en Texto Completo**: Muestra el formato de mes en Completo.
- **Mostrar Calendario**: Habilita el ícono del calendario junto al campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.
    * **Nuevo calendario**: Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior.
    * **Límite de Años**: Cantidad de años que se muestra en el calendario.
    * **Ver Semana Número**: Muestra el número de la semana en la aplicación.
    * **Medios Adicionales**: Muestra los meses adicionales del calendario.
    * **Mostrar Año y Mes Combinados**: Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

Comportamiento de Campo

- **Posición entre valores**: Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto entre valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Condiciones Especiales

- **Todo el Período**: Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy**: Busca en la fecha de hoy.
- **Ayer**: Busca en la fecha de ayer.
- **Los Últimos 7 días**: Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2017 01/07/2017).
- **Este Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Último Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes pasado.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

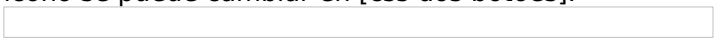
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Hora

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tiempo, puede informar una hora a este campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Selector de Tiempo**: Le permite informar el símbolo del separador por el tiempo.
- **Display**: selecciona el formato de la hora de visualización.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **TIME**. Debe usar los caracteres **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.

Comportamiento de Campo

- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

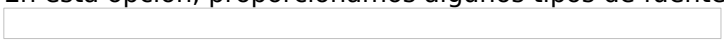
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Fecha y Hora

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha y hora, puede informar una fecha y hora a este campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Separador de Fecha**: Permite informar al símbolo separador de la fecha.
- **Selector de Tiempo**: Le permite informar el símbolo del separador por el tiempo.
- **Mostrar**: seleccione el formato del día / hora para la visualización.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **DATETIME**. Debe usar los caracteres **A**, **M**, **D**, **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Año**, **Mayo**, **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.
- **Usar Cuadro Combinado**: le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado. * **Año como Combo**: Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha. * **Año Inicial**: Primer año que se muestra en el combo. * **Año Real**: Muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mento en texto completo**: Muestra el formato de mes en Completo.
- **Mostrar Calendario**: Habilita el ícono del calendario junto al campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado. * **Nuevo Calendario**: Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior. * **Límite de Años**: Cantidad de años que se muestra en el calendario. * **Ver Número de Semana**: Muestra el número de la semana en la aplicación. * **Meses Adicionales**: Muestra los meses adicionales del calendario. * **Mostrar Año y Mes combinados**: Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

Comportamiento de Campo

- **Posición entre Valores** : Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Condiciones Especiales

- **Todo Período**: Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy**: Busca en la fecha de hoy.
- **Ayer**: Búsquedas en la fecha de ayer.
- **Los Últimos 7 días**: Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2018 01/07/2018).
- **Este Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Último Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes pasado.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

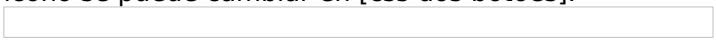
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Select

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Seleccionar, puede seleccionar múltiples opciones de un cuadro combinado (Seleccionar campo).
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de Campo

![Select Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o F puede presentarse como Masculino o Femenino o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuración de Lookup para el campo.

Edición de lookup Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

Seleccionando el tipo de Lookup.

Método de lookup - Automático

El lookup mostrará los valores seleccionados en el campo de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

Interfaz del Lookup Automático

SQL Select: Permite definir el comando SQL que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT campo_clave, campo_descripcion FROM tabla”.

El valor de campo_clave se almacenará en el campo de la tabla.

- **Valores múltiples**: Cuando está habilitada esta opción, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.

- **Delimitador** : Permite definir el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Altura** : Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de título en el objeto de selección (Atributo del título)

asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.
- **Enlace**: Permite crear un enlace a otro formulario que permite manipular la lista que se muestra en el campo de selección. Después de la manipulación, el objeto seleccionado se actualizó automáticamente.

Método de lookup - Manual

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

Interfaz del Lookup Manual.

Tipo de lookup: Permite definir la funcionalidad del lookup, siendo: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
- **Predeterminado**: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya confirmado.
- **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

Múltiples Valores(delimitador)

Puede almacenar varios valores para el campo de selección. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación **Deporte**, **Cinema** y **Turismo** se almacenará como **D; C; T** en caso de que el delimitador sea; (semi coma).

Configuración de lookup de Multiple Valores (delimitador)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección. * **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**. * **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;). * **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que ocupa cada información en una cadena.

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El Género usa un byte como el Estado civil, el Pasatiempo usará dos bytes.

El siguiente ejemplo:

| Etiqueta | Valor | Inicio | Tamaño |

Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiar	ES	3	2
Deporte	DE	3	2
Leer	LE	3	2

Ejemplo: Usted elige **Hombre**, **Soltero** y **Leer**, en el banco de datos será llamado con el siguiente valor **MSLE**.

Configuración de valores múltiples (posición)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección
    - **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
    - **Negativo** : Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
    - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
    - **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
    - **Altura** : Define la altura para el objeto seleccionado.
- **Múltiple Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.
  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: Si se seleccionaron las opciones **Deportes** y **Cultura**, el número almacenado en la tabla sería **3**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = **3**

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones **Deportes**, **Placer** y **Leyendo**, el número almacenado en la tabla sería **13**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = **13**

Configuración del la edición de lookup Múltiples valores (Binario)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en el elemento de lista del campo de selección.

* **Altura**: Define la altura para el select object.

* **Insertar Botón**: Inserta a la lista de los valores informados en los campos de etiqueta y valor.

* **Actualizar Botón**: Modifica los atributos del elemento seleccionado.

* **Borrar Botón**: Quita el elemento seleccionado de la lista.

* **Limpiar Botón**: Limpia los campos.

* **Guardar Botón**: Permite que el usuario para guardar todos los elementos de la lista, para usarlos en otros campos, haga clic en Load lookup definition.

* **Cargar definiciones de lookup**: Permite restaurar la lista de valores predeterminados cuando se utiliza la búsqueda. Se enumeran las diferencias existentes en la secuencia de comandos y los guardados por el usuario.

* **Usar título**: Permite que se muestre una línea de título en el objeto seleccionado (Atributo del Título) asociado a un valor informado manual (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

Mostrando la búsqueda original.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Método de Lookup - Valor Actual

Este lookup se usa para enumerar todos los valores en el campo seleccionado.

> Este lookup aplicará un “distint” a su consulta SQL.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del

campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Doble Select

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Double Select Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Checkbox

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Check box Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Radio

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Radio Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

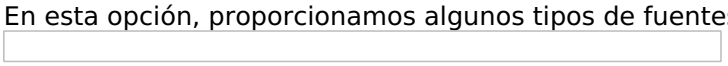
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Texto Auto-Complete

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

- **Convertir Letras**: Permite convertir el texto del campo.
- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Lookup de Búsqueda

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

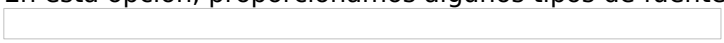
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Número Auto-Complete

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Marca de agua**: Muestra una marca de agua en el campo.
- **Usar Select2**: Permite utilizar el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Digit Grouping Separator, Decimal Separator, Negative sign y Negative number format.
- **Precisión Decimal**: Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Digitar Agrupación**: Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Selector Decimal**: Define el separador decimal.
- **Aceptar**: Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

Lookup de Búsqueda

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Comparación de fechas

Campo especial que permite cambiar el funcionamiento de un campo de tipo fecha en el filtro de resumen, haciendo posible la comparación de métricas a lo largo del tiempo. Para utilizar este tipo de campo, es necesario haber creado un campo de tipo fecha y, a continuación, cambiar su tipo a Comparación de fechas.

> Sólo está disponible en el filtro avanzado y su funcionamiento es exclusivo del módulo de resumen de consultas.

Ejemplo de campo en el filtro de resumen

Ejemplo de resumen generado

Al utilizar la comparación, el resumen se montará mostrando los valores de los periodos introducidos.

Configuración general

Este bloque contiene la configuración general del campo, y donde se “transformará” en un campo de comparación de datos, basta con ir a la configuración de un campo de fecha y cambiar el *Tipo de datos* para **Comparación de fechas**

Tipo de datos

Este atributo define el tipo de campo en la aplicación. Este ajuste afecta a las opciones de configuración que se mostrarán al desarrollador, así como al comportamiento del campo al ejecutar la aplicación.

Durante el proceso de creación de las aplicaciones, Scriptcase mapea los campos de la(s) tabla(s) utilizada(s) y define el tipo de datos de los campos de acuerdo con su tipo SQL.

Por ejemplo
Los campos de tipo varchar en la tabla se definirán como texto en el atributo **DataType**.

> Puede cambiar el tipo de datos del campo, pero es importante tener en cuenta el **Tipo SQL**, que se muestra en el bloque de Configuración general, para definir el tipo de datos del campo.

Label Filtro

Define el título de la columna que se muestra en la aplicación en ejecución y se puede definir mediante: Lang, Texto o Variable global.

Lang

El uso de lang en la definición del atributo está indicado para la creación de sistemas multilingües. Las LONG deben definirse previamente utilizando la opción Traducir aplicaciones o a través del Diccionario de datos.

Texto fijo

En este caso, el título de la columna no cambiará a partir de la interacción del usuario, como el cambio del idioma de la aplicación por ejemplo.

Es una buena opción para sistemas creados con un solo idioma.

Variable global

El uso de variables globales permite cambiar el título de la columna de acuerdo con la regla de negocio del sistema.

> También ofrecemos la macro sc_label que permite cambiar el título de la columna independientemente de cómo se haya definido el atributo label.

Ejemplo del título de una columna

Usar la misma label da Grid

Esta opción cuando está activada, permite utilizar el título del campo definido en la grid, en este caso el valor definido en el atributo **Label filtro** no se tendrá en cuenta.

Formato de valores

Usar la configuración regional

Permite aplicar la configuración regional de formato de fecha al campo, de acuerdo con el idioma de la aplicación. Al deshabilitar el uso de *configuraciones regionales* se mostrarán algunas configuraciones como: **Separador de fecha**, **Primer día** y **Pantalla**.

Eche un vistazo a continuación para obtener más detalles sobre cada opción de configuración.

> Puedes cambiar la configuración regional en general, permitiendo el uso de la opción y la misma configuración en todos tus proyectos, dependiendo del idioma utilizado. Para esta configuración acceda al menú *Ubicaciones >* *Configuración regional*

Separador de fecha

Define el carácter que se utilizará para separar visualmente las partes de la fecha (día, mes y año). Los caracteres comúnmente utilizados son: barras (“/”), guiones (“-“) y Puntos (.).

Algunos ejemplos

- **Barras (/)**: 25/10/2023
- **Guiones (-)**: 25-10-2023
- **Puntos (.)**: 25.10.2023

> Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Primer día

Establece el primer día de la semana para mostrar en el calendario el campo fecha para la selección de fechas.

Ejemplo de cambio del primer día

En este ejemplo el *Primer día* se estableció como Lunes, cambiando el orden de visualización de los días de la semana en el calendario del campo.

> Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Exposición

Establece el formato de visualización de la fecha, seleccionado uno de los formatos listados.

Las opciones son:

- dd-mm-aaaa
- mm-dd-aaaa
- aaaa-mm-dd

> Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Mostrar número de semana

Define si se mostrará el número de semanas en el calendario del campo fecha.

Exemplo do calendário com numero de semanas

Esta opción aparece si el atributo **Usar configuración regional** está deshabilitado.

Condiciones especiales

Define las condiciones especiales que se mostrarán en el calendario en el campo de fecha, véase el ejemplo siguiente.

Ejemplo de condiciones especiales en el calendario de campos de fecha

Si no se activa ningún intervalo, el calendario del campo de fecha no tendrá ninguna condición especial.

Ejemplo de campo de fecha sin condiciones especiales

Seleccionar valores

Este atributo debe utilizarse para definir las condiciones especiales que figurarán como opción en la aplicación. Los intervalos predefinidos se agrupan en función del periodo al que se refieren. Por ejemplo, la condición *Semana pasada* está en el **Semana**.

En cada una de las pestañas también puede crear intervalos personalizados utilizando el botón **Añadir nuevo intervalo**.

En el la pestaña **Ordenación**, se enumerarán todos los intervalos seleccionados, de modo que el orden de visualización puede modificarse en función de las necesidades del usuario.

Pestaña de clasificación

Esta pestaña enumera todas las condiciones seleccionadas, permitiéndole reordenar los intervalos según las necesidades de su sistema. También puede eliminar condiciones una a una o mediante el botón **Eliminar todo**.

Añadir nuevo intervalo

Al hacer clic en *Añadir nuevo intervalo* Se abrirá una pantalla con algunas opciones para la inclusión de nuevos intervalos. Para agregar un rango debemos indicar seleccionar el tipo(próximo o último) e indicar el período (valor).

Por ejemplo, agregando un intervalo en la pestaña año, definido *Último* en el atributo **Type** y informando *2* en el atributo **Valor** se creará un intervalo: **Últimos dos años**

Este botón está disponible en las pestañas **Año**, **Trimestre**, **Mes**, **Semana** y **Día**.

Type

Define si el intervalo creado se referirá a un período futuro (próximo) o a un período anterior (último).

- **Próximo** - Establece que el intervalo creado se referirá a una fecha futura, por ejemplo, **Próximo año**.
- **Último** - Define que el intervalo se refiera a una fecha anterior, por ejemplo, **Último Año**.

Valor

Define la cantidad de tiempo del intervalo.

Este campo solo acepta valores enteros, positivos mayores que cero.

Título

Define el texto que se mostrará en la aplicación. Cuando se crea un nuevo rango, se genera automáticamente un lang, también se puede utilizar un texto fijo.

Incluir Actual

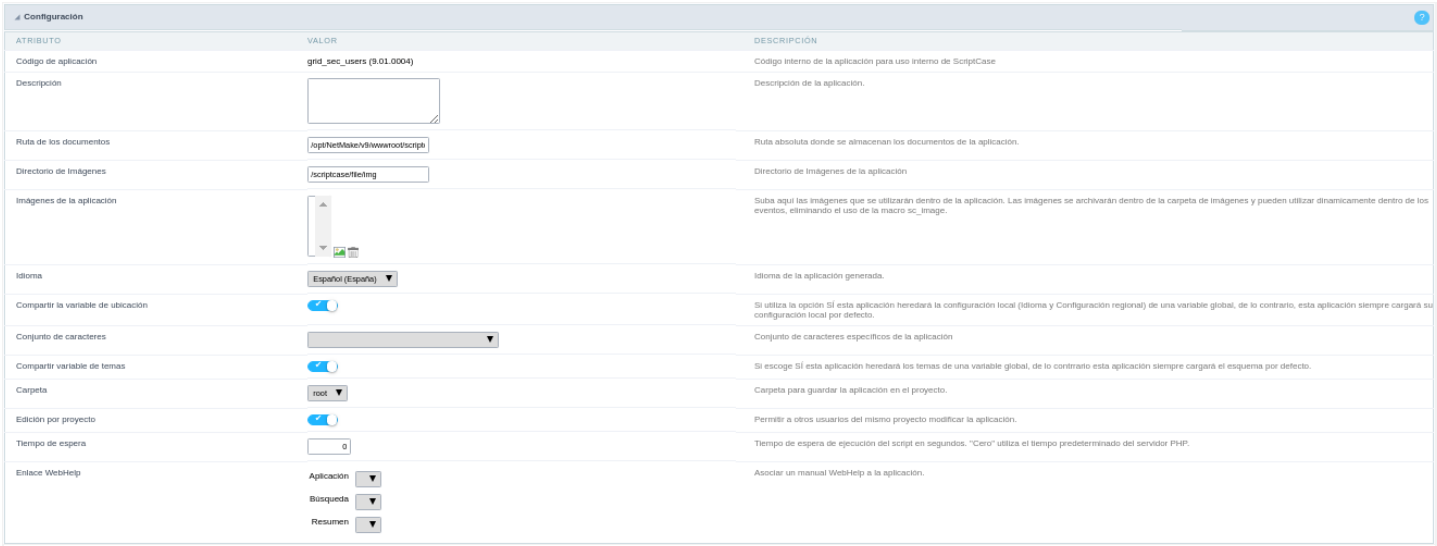
Esta opción cambia el funcionamiento del intervalo creado añadiendo el período actual al intervalo.

Por ejemplo, agregando un intervalo en la pestaña año, definido *Siguiente* en el atributo **Type** e informando *2* en el atributo **Valor** y marcando la opción **Incluir actual** se creará un intervalo: **Próximos 2 años a partir del actual**.

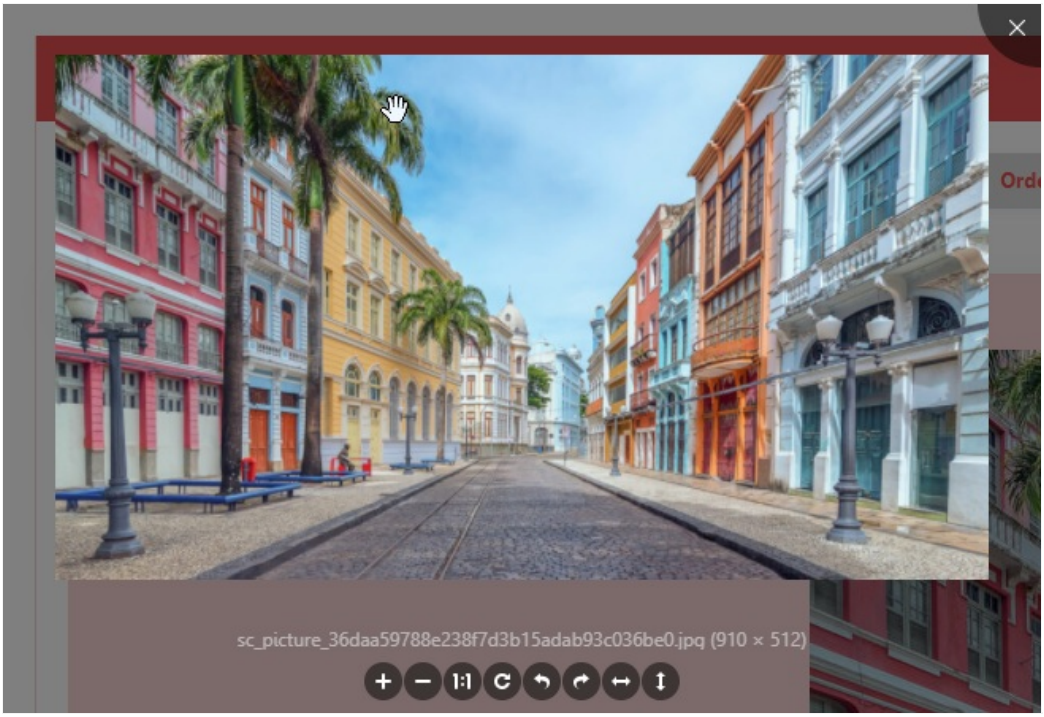
Aplicación

Configuración

En esta configuración, puede establecer los atributos comunes de las aplicaciones creadas por ScriptCase.



- **Código de aplicación** : Código de la aplicación que se determina en el momento de la creación de la aplicación, este código puede renombrarse en el lista de aplicaciones.
- **Descripción** : Este campo está reservado para una breve descripción de los objetivos de la aplicación.
- **Ruta de documentos** : La ruta absoluta al directorio de documentos de la aplicación.
- **Directorio de imágenes** : Directorio base donde se almacenan las imágenes de la aplicación.
- **Imágenes de aplicación** : Permite importar imágenes en la aplicación y usarlas en las rutinas de la aplicación, sin tener en cuenta la macro sc_image.
- **Idioma** : Idioma de la aplicación generada. Todos los consejos y mensajes se muestran en el idioma seleccionado.
- **Compartir la variable de ubicación** : Comparte la configuración de Ubicación con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Conjunto de caracteres** : Define el juego de caracteres específico utilizado en la aplicación.
- **Compartir variable de temas** : Comparte la configuración del Tema con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Carpeta** : Carpeta donde la aplicación está almacenada en el grupo de trabajo.
- **Edición por proyecto** : Permite a los otros usuarios del grupo editar la aplicación.
- **Tiempo de espera** : Tiempo del tiempo de espera en tiempo de ejecución en segundos. Si el valor es Cero, asume el tiempo de espera predeterminado de PHP.
- **Enlace WebHelp** : Asociar los archivos del HelpCase con la aplicación.
- **Visor de imágenes**: activa las funciones del visor de imágenes en la aplicación en ejecución. Al hacer clic en la imagen, el usuario puede arrastrar, rotar, voltear y ampliar la imagen seleccionada.



Configuración de Error

Configuración de Error

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Error de Script	☐	Muestra información sobre el script y la línea donde ocurrió el error.
Error de SQL	☑	Mostrar la consulta SQL que originó el error.
Modo de depuración	☐	Ejecutar aplicación en modo de depuración (mostrando los comandos SQL usados).
Salida de Error Ajax	☑	Ventana de salida con ajax, para depurar

Atributos

- **Error de Script** :Permite visualizar la información de la línea de scripts donde ocurrió el error.
- **Error de SQL** : Permite mostrar el SQL donde ocurrió el error.
- **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo Debug, mostrando los comandos SQL en el momento en que se ejecutan.
- **Salida de error Ajax** : Abra una ventana de depuración con la salida del Ajax.

Navegación

Define los atributos de la navegación de una aplicación a otra.

Navegación

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
URL de salida		URL para redirigir al usuario al salir de la aplicación.
Cerrar al Salir	☐	Cierre la ventana del navegador después de salir de la aplicación.
URL de redireccionamiento		URL para redirigir al usuario si falta una variable de aplicación.
Variable de redireccionamiento		Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento.

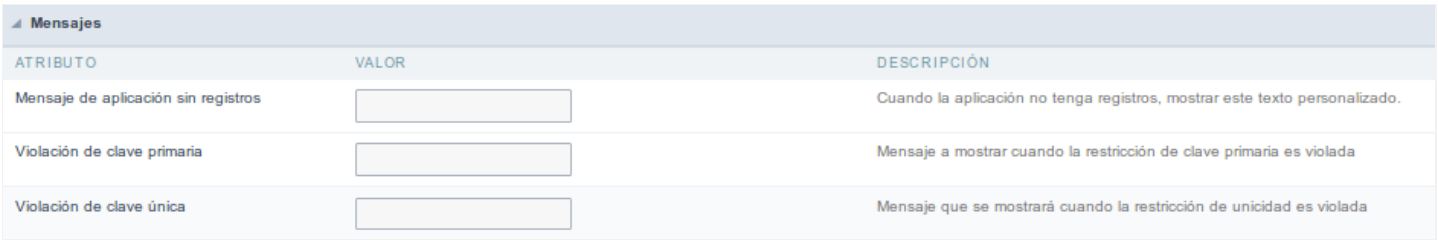
Atributo

- **URL de salida**: URL en la que el usuario será redirigido al salir de la aplicación.
- **Cerrar al Salir**: al salir de la aplicación, cierre la ventana del navegador.
- **URL de redireccionamiento** : URL para redirigir en caso de que no haya variables globales disponibles.
- **Variable de redireccionamiento** : Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento

Mensajes

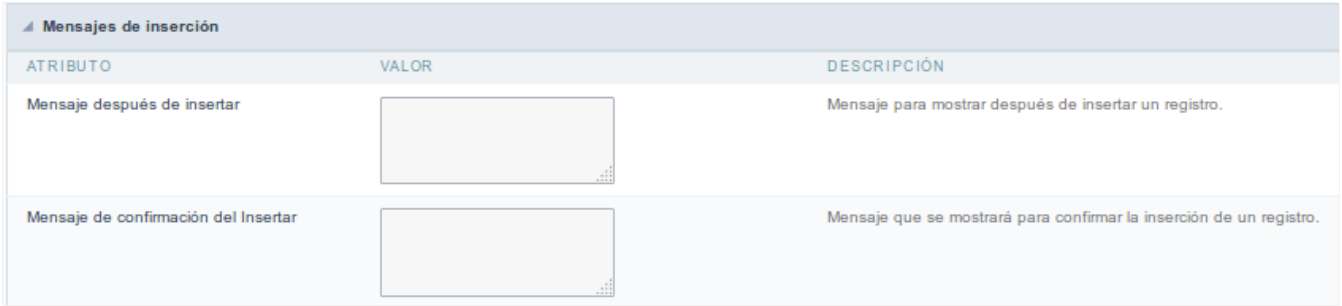
En esta pantalla puede definir los mensajes que se mostrarán en cada tipo de validación (Insertar, Actualizar y Eliminar). También puede definir mensajes para errores de SQL.

Mensajes



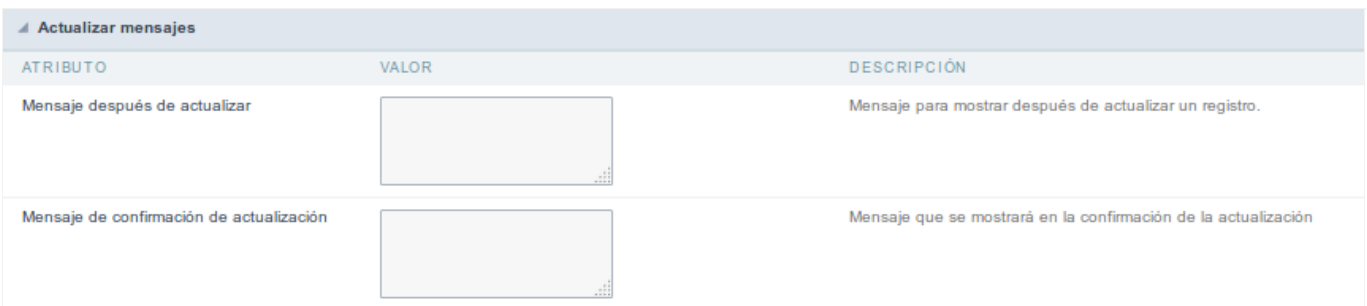
- **Sin mensaje de registros**: Muestra un mensaje personalizado cuando la aplicación no tiene registros.
- **Violación de clave principal**: Muestra un mensaje personalizado cuando se viola la restricción de la clave principal de la base de datos.
- **Violación de clave única**: Muestra un mensaje personalizado cuando se viola la restricción única de la base de datos.

Mensajes de inserción



- **Mensaje después de insertar**: Muestra un mensaje personalizado después de insertar un registro.
- **Mensaje para confirmar la inserción**: Muestra un mensaje personalizado que solicita confirmar la inserción de un registro.

Actualizar mensajes



- **Mensaje después de la actualización**: Muestra un mensaje personalizado después de actualizar un registro.
- **Mensaje para confirmar la actualización**: Muestra un mensaje personalizado que solicita confirmar los cambios de un registro.

Mensajes de borrar

- **Mensaje después de borrar**: Muestra un mensaje personalizado después de borrar un registro.
- **Mensaje para confirmar la eliminacion**: muestra un mensaje personalizado que solicita confirmar la eliminación del registro.

Si no realiza cambios, la aplicación utilizará los valores predeterminados para los mensajes. Esos valores se pueden configurar en Locales -> Traducir aplicaciones

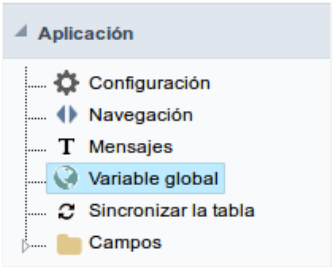
Variable Global

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.



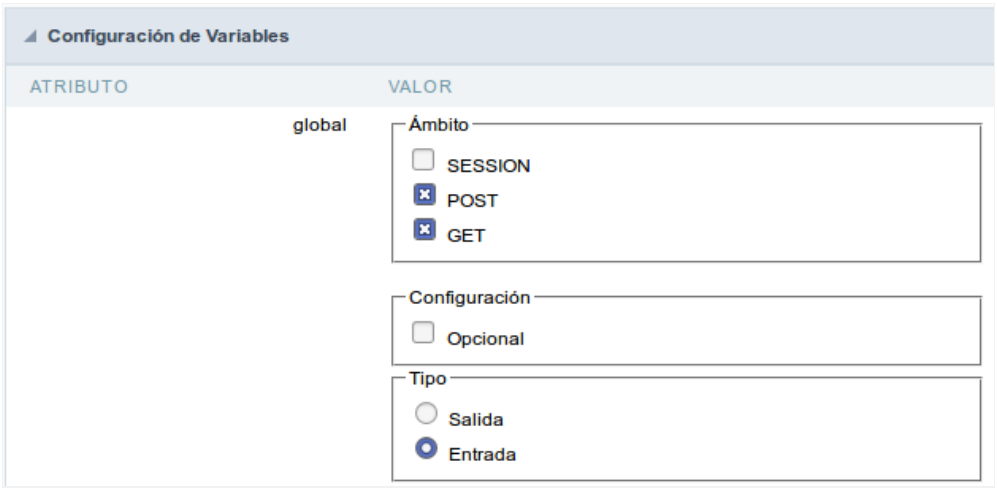
Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.

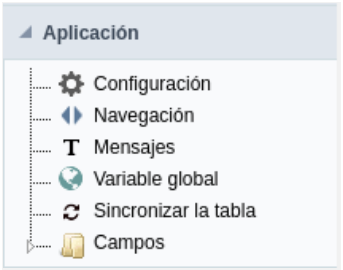


Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:
  - **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
  - **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
  - **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
  - **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
  - **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.
- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Sincronizar la tabla

Este proceso realiza una comparación entre las definiciones de los campos de aplicación y los campos de la tabla de la base de datos conectada. Si hay algún cambio dentro de la tabla conectada, como agregar un nuevo campo, exclusión o un cambio en el tipo de datos, los cambios aparecerán visibles como en la imagen siguiente:



Interfaz de sincronización de tabla.

Después de acceder a la función desde el enlace “Sincronizar la tabla”, verá una tabla de comparación entre los campos de la aplicación (tabla izquierda) y la tabla de la base de datos (tabla derecha), en la imagen superior, los campos resaltados en “rojo” serán eliminados del aplicación, los campos resaltados en “Verde” se insertarán en el formulario, y los campos resaltados en “naranja” se actualizarán, por lo que el tipo de datos se actualizará.

Para cambiar el nombre de un campo en la tabla de la base de datos, el efecto de sincronización de la tabla, en comparación, será lo mismo que eliminar un campo que existía en la aplicación y la inclusión de un nuevo campo.

Visión General

Permite crear conexiones entre aplicaciones que están en un mismo proyecto, la opción de conexión incorpora diversas funcionalidades como es posible visualizar abajo.

Nuevo Enlace

Para crear una nueva conexión sólo tiene que acceder a la opción **Enlaces entre Aplicaciones** ubicado en el menú situado a la izquierda.

Al hacer clic en **Criar Enlace** la pantalla siguiente aparecerá:

Al hacer clic en la opción Criar Enlace se abrirá la pantalla para elegir el tipo de conexión que se creará.

tipo de Enlaces

Enlace de Edición

Permite la edición de los registros de la consulta a través de un formulario.

Enlace de Campo

Permite crear una conexión representada a través de un vínculo, desde una columna de consulta a cualquier aplicación existente del proyecto.

Enlace de Captura

Permite crear una conexión específicamente para los campos del filtro, capturando datos de otra consulta.

Enlace de Botón

Permite crear una conexión a través de los botones de la consulta para cualquier aplicación existente del proyecto.

Enlace de Aplicación

Este tipo de enlace permite crear un enlace desde un Formulario hacia cualquier tipo de aplicación.

En las opciones de tipos de enlace, seleccionaremos la Ligación de Aplicación. Al elegir esta opción, será posible acceder a otra aplicación desde el formulario.

Lista de Aplicações

Se enumerarán todas las aplicaciones de proyectos disponibles para el enlace. En este paso, el desarrollador debe seleccionar la aplicación de destino que se utilizará en la conexión.

Búsqueda de aplicaciones

Para ayudar a localizar la aplicación, puede usar los **botones de agrupación** o el campo **Buscar**.

Campo de búsqueda

La búsqueda se realiza por nombre de la aplicación.

Botones de agrupación

En esta agrupación hay tres opciones de visualización:

Todos

Enumera todas las aplicaciones del proyecto en orden alfabético **a-z**.

Ejemplo de aplicaciones sin agrupamiento

Por carpeta

Enumera las aplicaciones agrupadas por su carpeta, según la organización de las aplicaciones en el Explorer Project.

Ejemplo de aplicaciones agrupadas por Carpeta

- **Item 1** - Lista de carpetas creadas en Explorer Project. Seleccione la carpeta y todas las aplicaciones de la carpeta se mostrarán en el **elemento 2**.
- **Item 2** - Lista de aplicaciones en la carpeta seleccionada en el **Item 1**.

Por tipo

Enumera las aplicaciones agrupadas por su tipo respectivo.

Ejemplo de aplicaciones agrupadas por tipo

Item 1 - Tipos de aplicaciones existentes en Scriptcase. Seleccione el tipo de aplicación que desea enumerar, las aplicaciones correspondientes al tipo seleccionado se enumerarán en el **elemento 2**. **Ítem 2** - Lista de solicitudes referentes al tipo seleccionado en el **ítem 1**.

Al seleccionar la aplicación de destino, haga clic en **Siguiente** ».

Definição dos Parâmetros

En este paso, el desarrollador debe informar los valores que se pasarán a los parámetros de la aplicación de destino.

Estos parámetros pueden ser:

- Variables globales - Que se pueden definir en los eventos o en el SQL de la aplicación de destino.
- Clave principal: para conexiones creadas con aplicaciones de los tipos: Form y Calendar.

Para o funcionamento correto da **Ligação de Edição** é necessário que o campo chave primaria do formulário receba um valor, que pode ser definido por uma variável global, por um campo da consulta ou utilizando a opção Valor Fixo.

Parámetro

Enumera todos los parámetros definidos en la aplicación de destino.

Escribe

Define el tipo de origen del valor que se enviará al parámetro definido en la aplicación de destino.

Las opciones son:

- **Fields**: utiliza el valor de un campo de la aplicación de origen como parámetro.
- **Variable** - Utiliza el valor de una variable global, definida en la aplicación fuente, como parámetro. **Esta opción solo aparecerá si se define una variable global en un evento en la aplicación de origen**.
- **Valor fijo** - Utiliza un valor fijo, definido en la columna de valor, como parámetro. **En esta opción solo se permiten valores alfanuméricos**.
- **Sin valor**: al usar esta opción, no se pasa ningún valor. Al usar esta opción como parámetro para una clave principal, la aplicación de destino se mostrará en modo de inclusión.

Valor

Define el valor que se enviará como parámetro. Las opciones de esta columna cambian según el **Tipo** seleccionado.

- Al seleccionar **Campo** - La columna de valor enumerará todos los campos de la aplicación de origen, que enviará el valor.
- Al seleccionar **Variable**: se enumerarán todas las variables globales definidas en la aplicación de origen.
- Al seleccionar **Valor fijo** - Se desplegará un campo para el valor a informar. En esta opción no está permitido el uso de variables y debemos utilizar únicamente valores alfanuméricos.
- Al seleccionar **Sin valor**: en este caso, no se enviará ningún valor al parámetro.

Botón Actualizar

Este botón habilita la recarga ajax de la lista de parámetros, de esta manera es posible cambiar o agregar un parámetro en la aplicación de destino sin necesidad de reiniciar la creación de la conexión en curso.

Propiedades

La pantalla de **Propiedades** permite configurar el comportamiento de redirección entre aplicaciones en Scriptcase.

Propiedades del Enlace

En esta pantalla configuraremos las propiedades de la vinculación.

Redirigir después de la inclusión:

Esta configuración ofrece tres opciones que se aplicarán después de la inclusión.
Sí: Al seleccionar esta opción, la aplicación irá a la aplicación de vinculación en cuanto se inserte un nuevo registro.
No: Al seleccionar esta opción, la aplicación no irá a la aplicación de vinculación en cuanto se inserte un nuevo registro.
Salir de la Aplicación: Al seleccionar esta opción, la aplicación irá a la aplicación de salida o a la aplicación que llamó inicialmente al formulario, después de la inserción del registro.

Redirigir después de la actualización:

Esta configuración ofrece tres opciones que se aplicarán después de la actualización.
Sí: Al seleccionar esta opción, la aplicación irá a la aplicación de vinculación en cuanto se edite un registro.
No: Al seleccionar esta opción, la aplicación no irá a la aplicación de vinculación en cuanto se edite un registro.
Salir de la Aplicación: Al seleccionar esta opción, la aplicación irá a la aplicación de salida o a la aplicación que llamó inicialmente al formulario, después de la actualización del registro.

Propiedades del formulario

Este bloque de configuración define si mostrar o no la **Actualización** (*Insertar*, *Actualizar* y *Eliminar*) y **Navegación** (*primera*, *anterior*, *siguiente* y *último*) del formulario de destino, según la configuración de la barra de herramientas de la aplicación llamada.

Es importante señalar que los atributos en el bloque Propiedades del formulario no anulan la configuración de la barra de herramientas del formulario llamado, solo determinan si los botones configurados allí se mostrarán o no en el enlace.

> Estas propiedades solo están disponibles en enlaces donde la aplicación de destino es un formulario.

Habilitar botón Insertar

Establece si mostrar o no el botón **Insertar** en el formulario de destino. Para ello es necesario que se seleccione el botón *incluir* para que se muestre en la configuración de la barra de herramientas de la aplicación.

Habilitar botón de actualización

Establece si mostrar o no el botón **Actualizar** en el formulario de destino. Para ello, es necesario que se seleccione el botón *cambiar* para que se muestre en la configuración de la barra de herramientas de la aplicación.

Habilitar el botón Eliminar

Establece si mostrar o no el botón **Eliminar** en el formulario de destino. Para ello, es necesario que se seleccione el botón *Eliminar* para que se muestre en la configuración de la barra de herramientas de la aplicación.

Habilitar botones de navegación

Determina si mostrar o no los **Botones de navegación** (*Primero*, *Atrás*, *Navegación de página*, *Siguiente*, *Último*) configurados en la barra de herramientas del objetivo forma.

Mantenga la cláusula WHERE en la aplicación de destino

> Este atributo solo está disponible cuando se habilitan los botones de navegación.

Este atributo hace posible que la cláusula WHERE de la aplicación de origen (Query) se mantenga en la aplicación de destino. Esto significa que los filtros realizados en la consulta serán heredados por el formulario de destino, lo que permitirá una mejor calidad en los registros que se muestran para su edición.

Enlace de Captura

Creando una conexión de captura.

La conexión de captura se utiliza para recuperar un valor de una **Consulta** para un campo de **Formulario**.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir la **Conexión de Captura**. Después de seleccionar esta opción, también debemos elegir cuál es el campo que queremos recuperar el valor.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que está cada una.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el campo que tendrá conexión con la aplicación que fue elegida anteriormente.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Valor fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

Sin valor:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Aplicación sin parámetros

Sin embargo, cuando la aplicación de destino no tiene parámetros definidos, se muestra la siguiente pantalla:

Al hacer clic en el botón, se le llevará a la aplicación de destino para crear algún parámetro, entonces puede utilizar el botón de actualización en el **definición de parámetros** para recargarlos

Propiedades de la conexión

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

En esta conexión sólo hay una opción de visualización:

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Modal:

En esta opción vamos a definir si la próxima aplicación se abrirá en un Modal.

Si: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en un modal. **No**: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en una nueva ventana.

Si se selecciona **Si** en la opción anterior, se habilitará las opciones de **Altura** y **Ancho** del Modal.

Altura:

Permite configurar la altura del Modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho del modal.

Si se selecciona **No** en la opción anterior, sólo estas opciones estarán disponibles.

Permite modificar manualmente la actualización:

Cuando seleccionamos la opción **Si**, se crea un botón **Nuevo** en la consulta para la inserción de nuevos registros.

Permite modificar manualmente la inclusión:

Indica qué tecla de acceso directo para el botón Agregar nuevo registro.

Permite modificar automáticamente la actualización:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Permite modificar automáticamente la inclusión:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Enlace de Botón

Creación de un enlace de botón

Permite crear una conexión donde la llamada de la otra aplicación se hará a través de un botón.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir el **Enlace de botón**. Al elegir esta opción será posible crear un enlace a cualquier otra aplicación.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que cada una está.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el tipo de parámetro que se pasará a la siguiente aplicación.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos dos opciones, ellas son:

Fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada de la próxima aplicación.

Vacío:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de el Enlace

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que será mostrado cuando el cursor del ratón está sobre el botón con el enlace.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción :

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Al elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Al elegir la opción **Si**, también se mostrarán algunas otras configuraciones:

Título para el Tab:

Esta opción permite que un título sea configurado para la pestaña que se abrirá cuando se utiliza en un menú.

Sugerencia para la Pestaña:

Esta opción permite que un mensaje se configura cuando el cursor del ratón está sobre la pestaña del menú.

Icono de la Pestaña activa:

Esta opción permite que un icono se configure para mostrar en la pestaña cuando se utiliza en un menú.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura de la ventana modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho de la ventana modal.

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cerrar el formulario después de actualizar:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Propiedades del formulario

En este conjunto de configuraciones, podemos definir qué botones estarán disponibles en la aplicación de formulario de destino. En primer lugar, cinco opciones, que son:

Habilitar el botón Insertar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Insertar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar el botón de actualización en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Actualizar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón de borrar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Borrar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botones de navegación en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si los botones de **Inicio, Anterior, Próximo y Último**, estarán disponibles en la aplicación de destino.

Habilitar el botón para editar un registro del grid:

En esta opción podemos definir si el botón de edición de registros que es el **Lápiz** en la consulta estará disponible.

Al habilitar la opción **Habilitar botones de Navegación**, se mostrará una opción más:

Mantener la cláusula WHERE en la aplicación de destino:

Al habilitar esta opción, la cláusula WHERE de la aplicación de consulta se mantendrá para la aplicación de destino.

Editar enlace

En la carpeta de enlace del menú de la aplicación (Imagen a continuación) se muestran los enlaces existentes en la aplicación y también el elemento Nuevo enlace. Al hacer clic en el enlace existente se muestra la pantalla a continuación que permite administrar los enlaces.

Comportamiento

Propiedades	Cambia el comportamiento del enlace, la posición y cómo se abre el enlace.
Enlace	Cambia la aplicación a la que se llama en el enlace sus parámetros.
Eliminar	Eliminar el enlace existente.

Programación

ScriptCase ha incorporado el concepto de programación orientada a objetos, utilizando atributos, recursos, métodos y librerias. Es posible crear sus propias reglas comerciales en las aplicaciones, y al usar estos conceptos puede obtener grandes recompensas en términos de una mejor organización y un mejor desarrollo.

Atributos

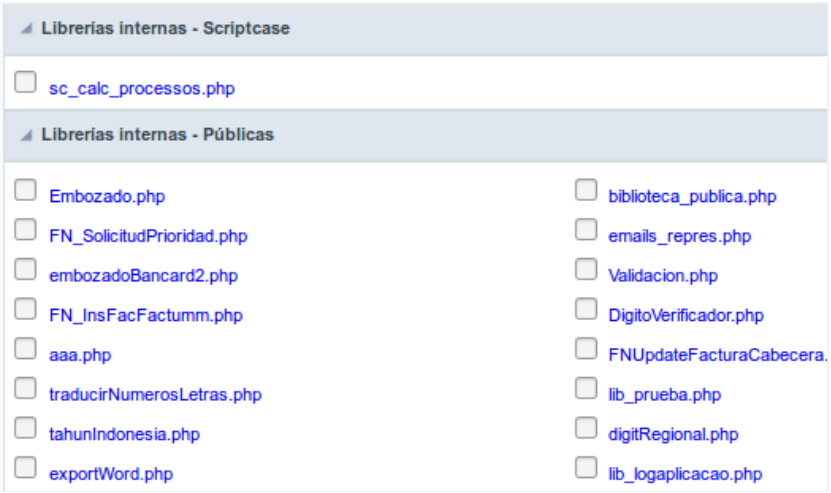
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías internas

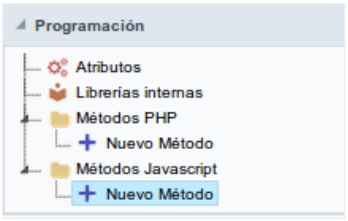
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

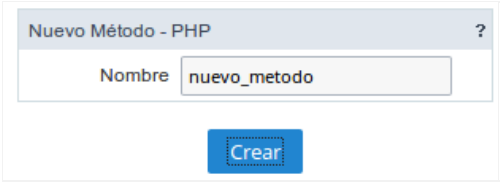
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

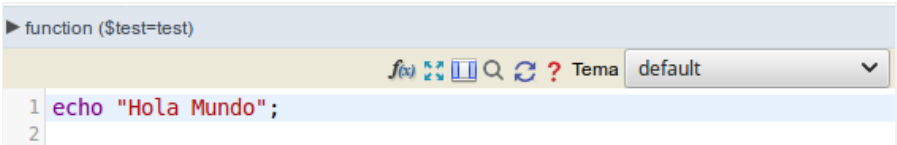


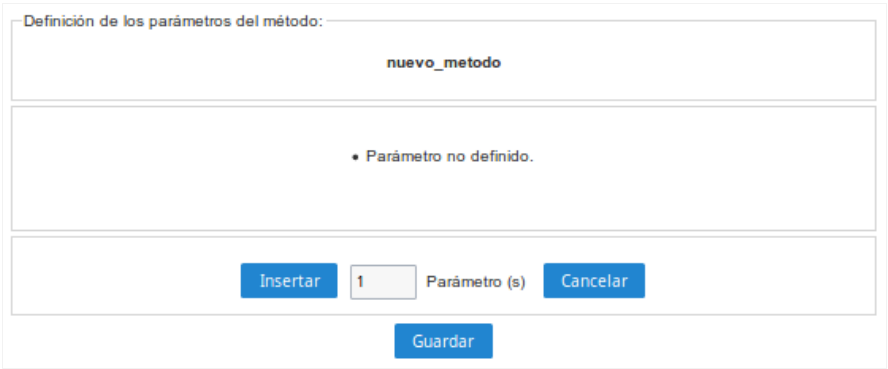
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

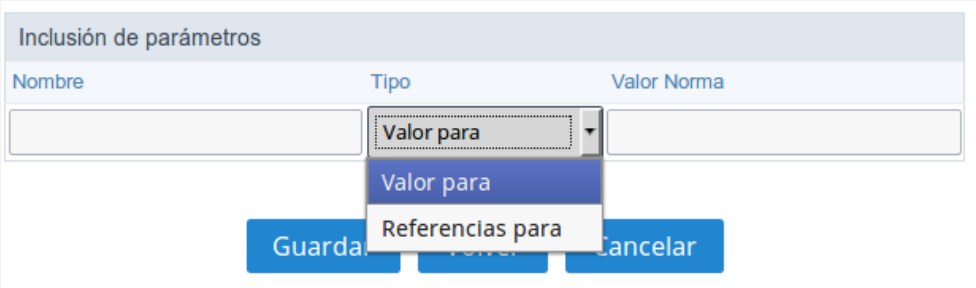


Los métodos pueden recibir parámetros.





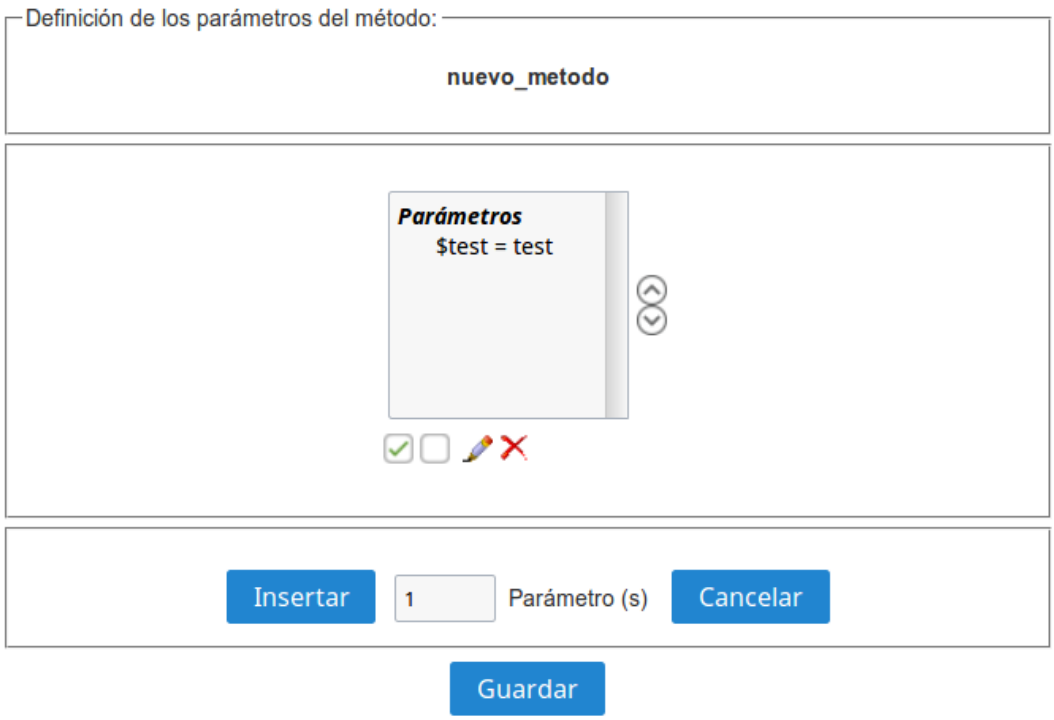
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:

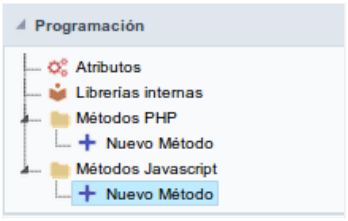


- ☑ : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- ☐ : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- ✕ : Elimina la variable seleccionada de la lista.

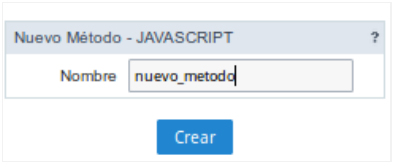
Métodos JavaScript

Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

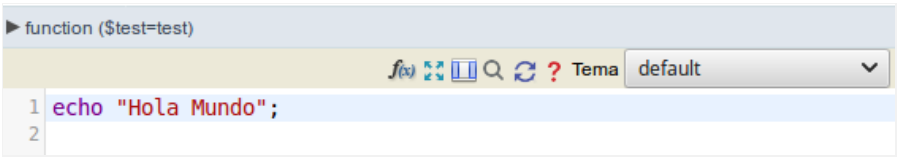
Creando un nuevo método



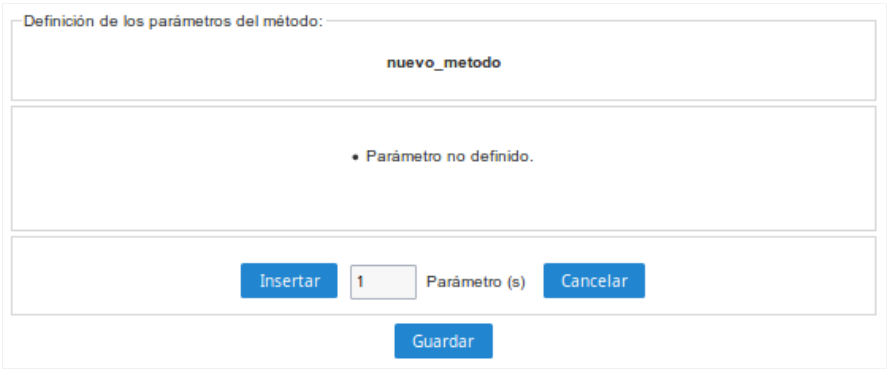
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.



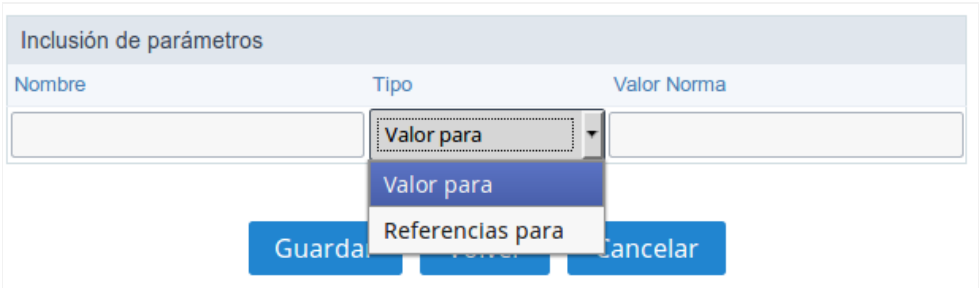
Los métodos pueden recibir parámetros.



Agregue la cantidad de variables:



Definiendo las variables:



- **Nombre** : Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar**: El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información de la variable original.

Editando un parámetro:

- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

Enlaces relacionados

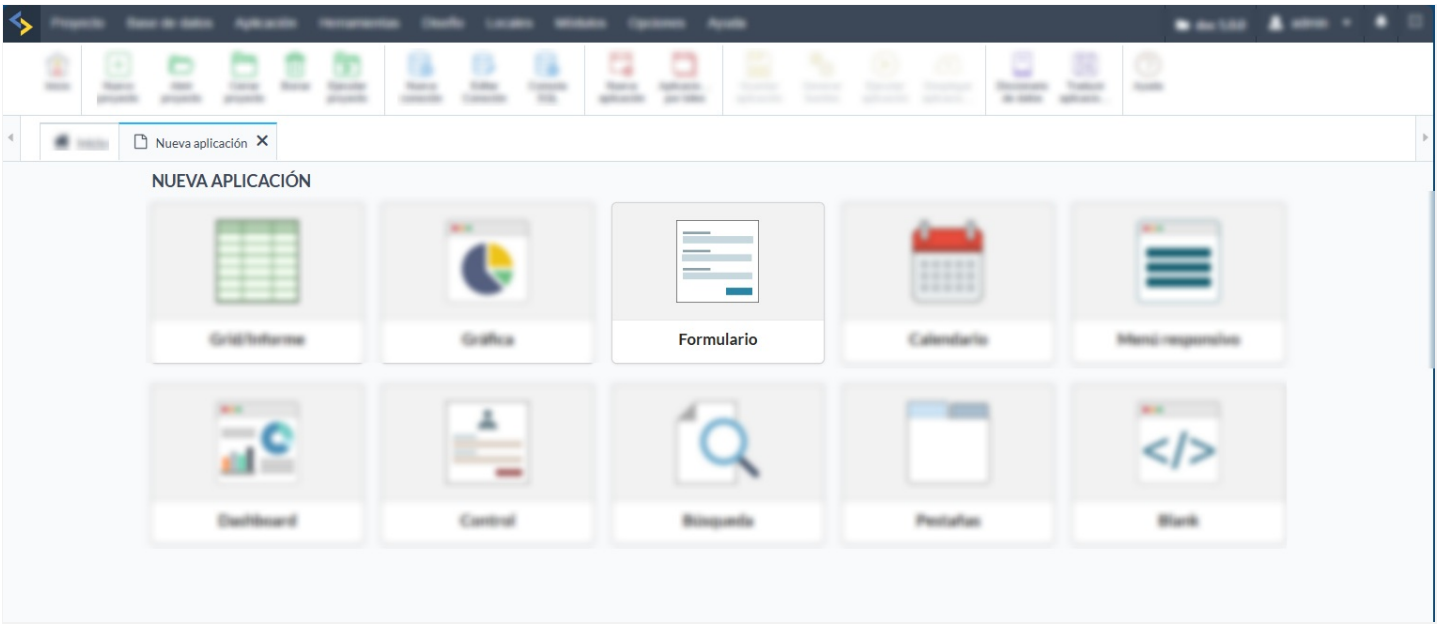
Videos relacionadoss

Creando un Formulario

Nueva Aplicación

El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.



Datos de la aplicación

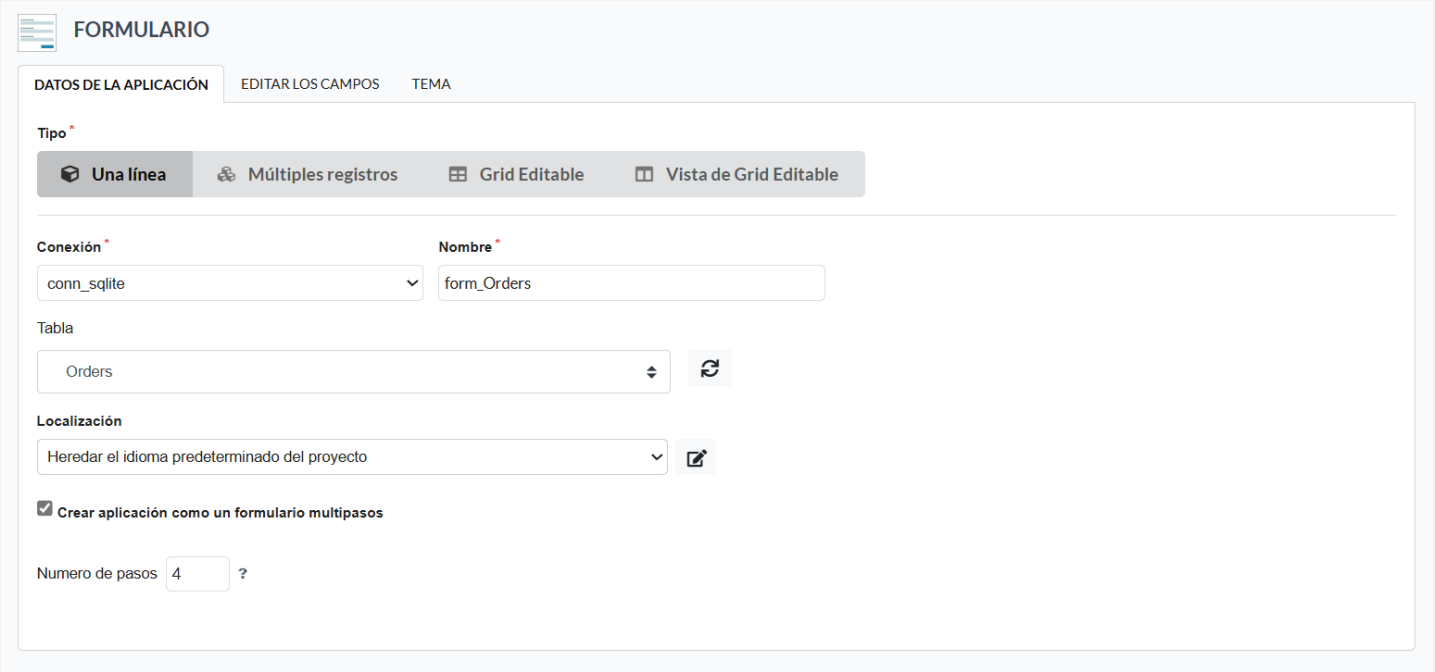
Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.

En esta pestaña usted debe seleccionar la conexión que se utilizará en la aplicación. Al seleccionar la conexión las tablas se cargarán y se mostrarán en el campo **Tabla**.

Puede seleccionar más de una tabla en la creación de aplicaciones

Después de seleccionar las tablas y campos que deberán formar parte de la aplicación, el nombre de la aplicación será formado por el tipo + nombre de la tabla.

Ej: form_orders Sin embargo, puede cambiar el nombre de la aplicación a cualquier otro que desee.



Conexión

Define la conexión utilizada para la creación de la aplicación. Se enumerarán las conexiones existentes en el proyecto.

Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Tabla

Define las tablas que se utilizarán en la aplicación. (Formulario y Calendario pueden utilizar sólo una tabla).

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

Crear aplicación como un formulario multipasos

Al marcar esta opción, el formulario se configurará en formato de etapas, dividiendo el llenado en diferentes páginas.

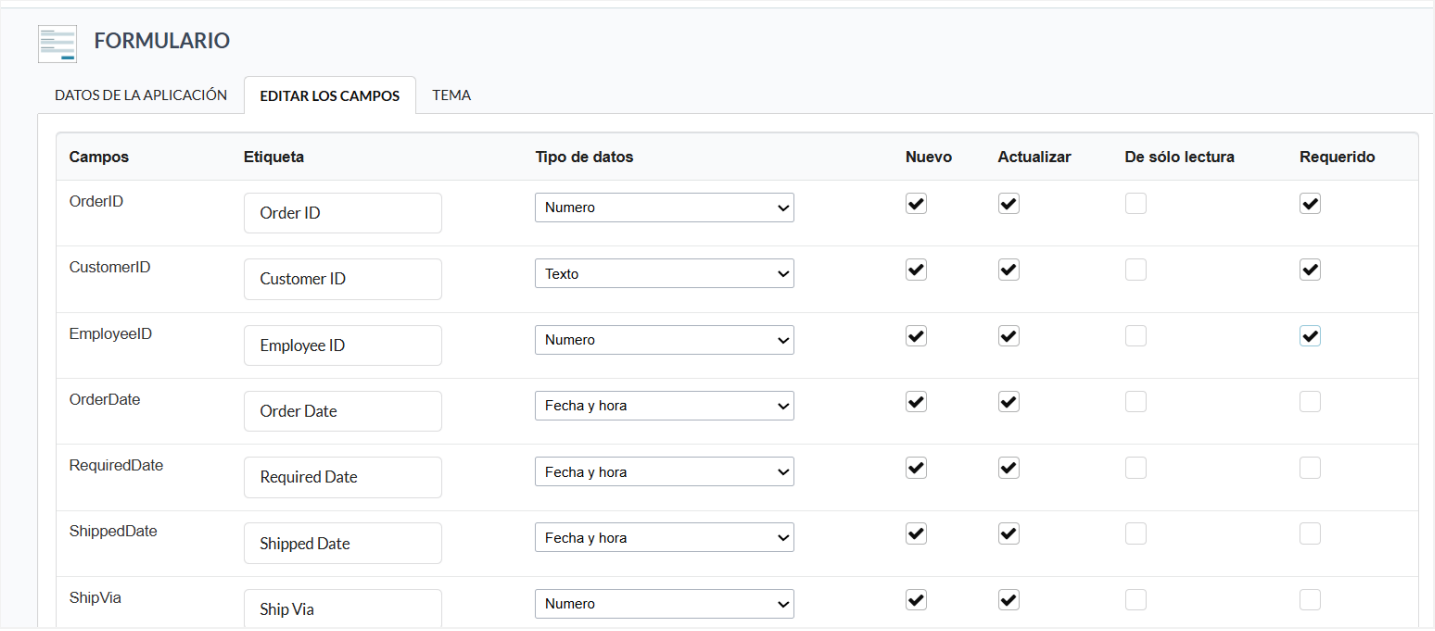
Esta funcionalidad está disponible solo para formularios del tipo registro único. Después de la creación, es posible volver al formato tradicional ajustando la configuración de las páginas.”

Numero de pesos

Define la cantidad de pasos iniciales que tendrá el formulario de etapas, creando los bloques y páginas que componen el formulario de forma automática. Los campos se distribuirán en las páginas creadas y se podrán configurar posteriormente en el posicionamiento de los campos.

Editar Los Campos

Esta pantalla muestra los campos de las tablas seleccionadas y permite realizar ajustes antes de la creación de la aplicación, como cambiar el tipo de dato y el nombre de visualización, entre otras configuraciones.



Campos

Nombre de los campos de la base de datos.

Etiqueta

Nombre de los campos en la visualización de la aplicación generada.

Tipo de datos

Tipo de dato del campo.

Nuevo

Define los campos disponibles en la inserción.

Actualizar

Define los campos disponibles en la Actualización.

De sólo lectura

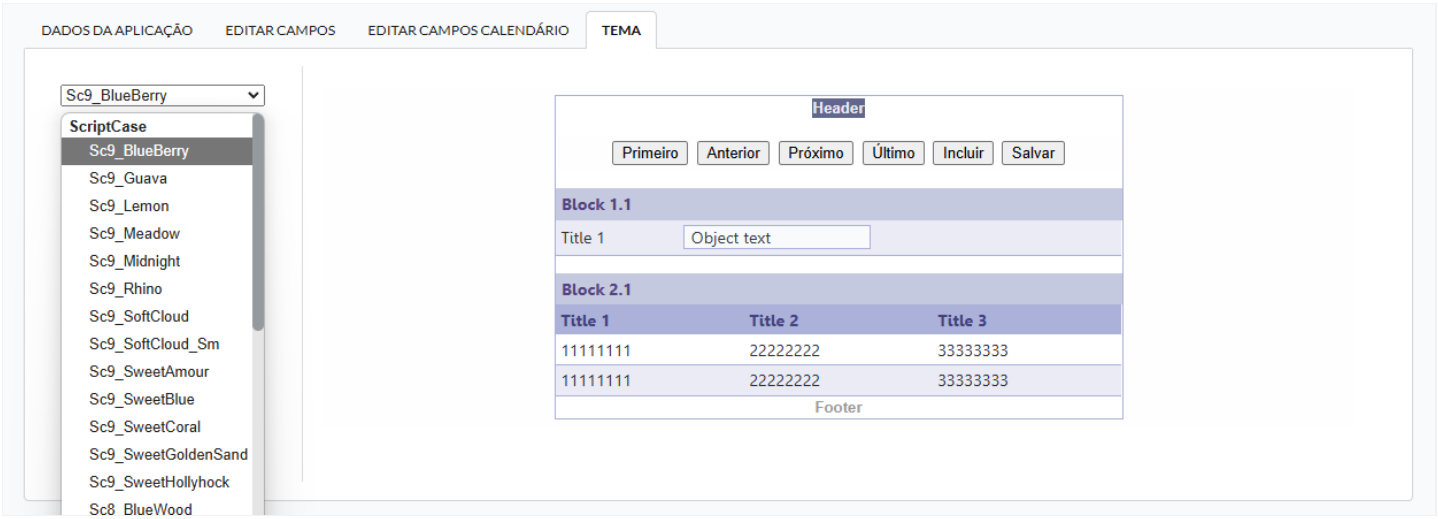
Define si el campo será del tipo read-only (sólo lectura).

Requerido

Define si el campo será de relleno obligatorio.

Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.

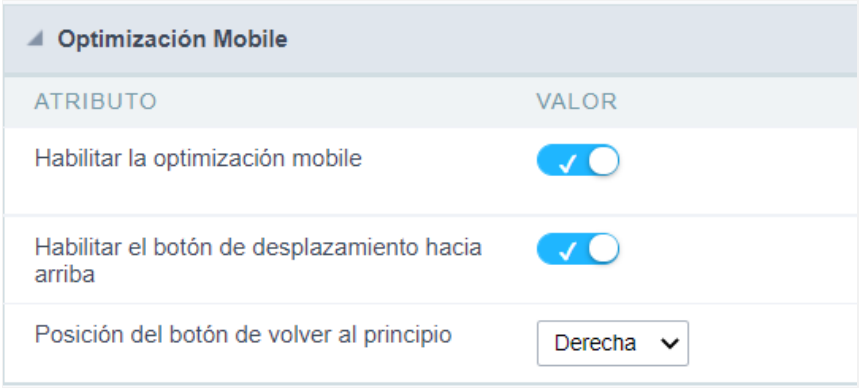


Related Link

Videos relacionadoss

Form Mobile

En la configuración de **Mobile** es posible definir la optimización automática de la aplicación generada para ejecutarse en dispositivos móviles.



A continuación, consulte las opciones detalladas.

Optimización móvil

Define el comportamiento de la aplicación al ser ejecutada en un dispositivo móvil.

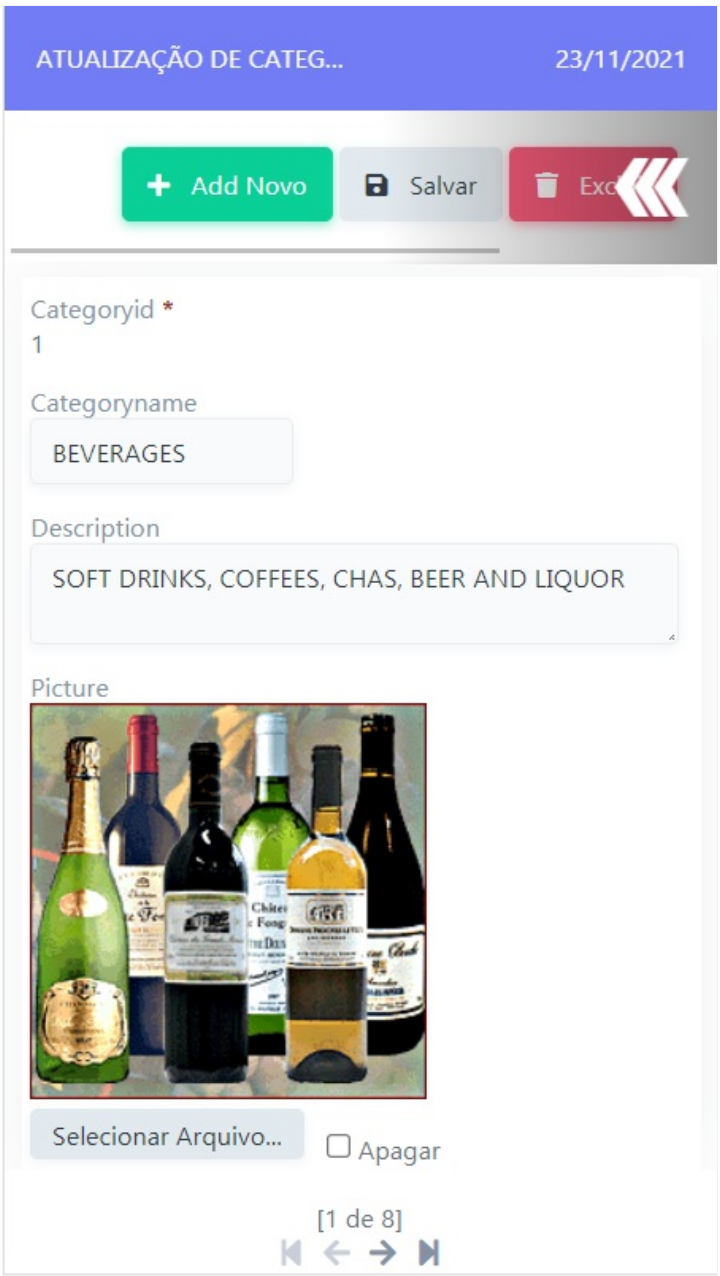
Cuando está activa, óptimiza la aplicación automáticamente para el funcionamiento en smartphones y tablets. Esta opción modifica el funcionamiento de la barra de herramientas y la forma como las opciones de la aplicación son mostradas al usuario final.

Por sí solo, la opción **Habilitar la optimización mobile** posibilita la utilización de la aplicación en dispositivos móviles, a pesar de que algunas opciones más están disponibles a partir de su activación.

En caso opte por desactivar esta opción, las aplicaciones permanecen accesibles en cualquier navegador compatible incluso en dispositivos móviles, pero ejecutando la versión de escritorio de las aplicaciones.

Vea a continuación algunos ejemplos.

Ejemplo de optimización móvil de formulario de registro único.



Habilitar el botón Volver arriba

Define si el botón **volver arriba** será mostrado en las aplicaciones ejecutadas en dispositvos móviles.

Al habilitar esta opción el botón será mostrado temporalmente para no comprometer la visualización del contenido cada vez que se desplaza por la pantalla.

Al deshabilitar está opción el botón no será mostrado.

Botón volver arriba

El color del botón es establecido de acuerdo al tema definido en la aplicación. Es posible configurar un color diferente al crear un tema en el menú. **Diseño > Tema para las aplicaciones**

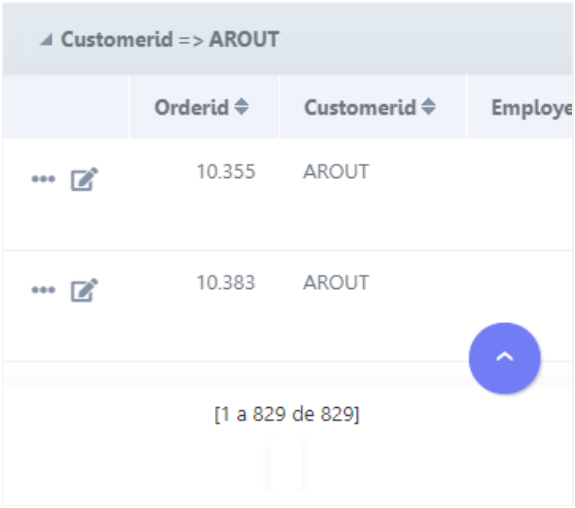
Posición del botón Volver arriba

Define la posición horizontal del botón **volver arriba**, que se puede colocar en la esquina inferior **izquierda** o **derecha** de la pantalla.

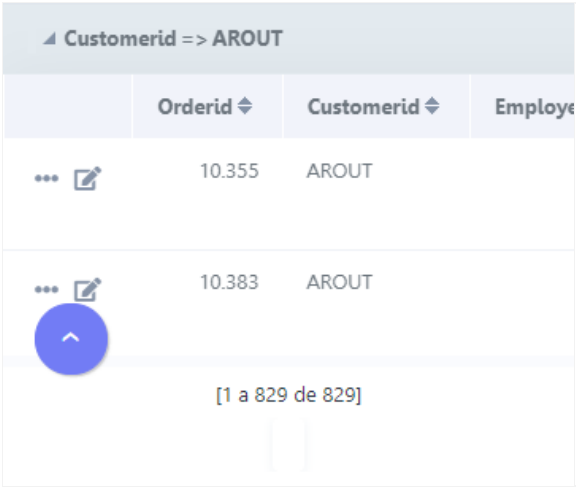
Esta configuación está disponíble cuando la opción **Habilitar botón de volver arriba** está activa.

Vea a continuación los ejemplos de posicionamiento.

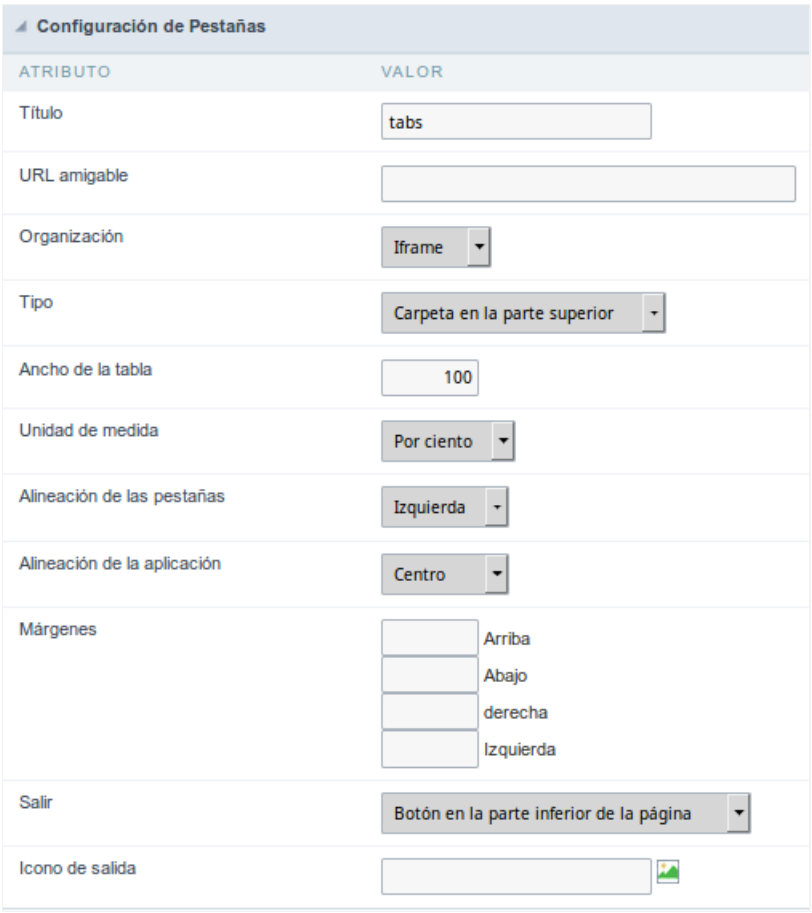
Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la derecha



Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la izquierda



Configuración de Pestañas



Dentro de la configuración de la pestaña puede configurar los siguientes atributos:

- **Título** : Título de la aplicación que se mostrará en la barra de herramientas.
- **URL amigable** : Este campo le permite personalizar la URL a la que llamará la aplicación, los caracteres permitidos son los mismos disponibles en las URL normales: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opción también se puede cambiar dentro de la interfaz de Inicio de Scriptcase, en la columna “URL amigable” de la aplicaciones Grid.
- **Organización** :Permite que las aplicaciones se ejecuten dentro de las carpetas a través de iframe o incrustadas en la aplicación de pestañas.
- **Tipo** : Esta opción establece cómo se organizarán las carpetas, puede ser:
  - **Carpeta en la parte superior** : Muestra las carpetas encima de la aplicación.
  - **Carpeta en la parte inferior** : Muestra las carpetas debajo de la aplicación, al lado del pie de página.
  - **Carpeta a la izquierda** : Esta opción permite que las carpetas se alineen a la izquierda, como un menú vertical.
  - **Carpeta a la derecha** : Esta opción permite que las carpetas se alineen a la derecha, como un menú vertical.
  - **Menú en la parte superior** : Esta opción es similar a “Carpeta en la parte superior”, pero su esquema visual tiene el estilo de menú.
  - **Menú en la parte inferior** : Esta opción es similar a “Carpeta en la parte inferior”, pero su esquema visual tiene el estilo del menú. .
  - **Menú a la izquierda** : Esta opción es similar a “Carpeta a la izquierda”, pero su esquema visual tiene el estilo de menú.
  - **Menú a la derecha** : Esta opción es similar a “Carpeta a la derecha”, pero su esquema visual tiene el estilo de menú.
  - **Lado a lado** : Mostrar todas las aplicaciones en carpetas, una al lado de la otra.
- **Ancho de la tabla** : Tamaño de la tabla principal
- **Unidad de medida** : La unidad utilizada por el tamaño de la tabla. Puede ser: Pixel o porcentaje..
- **Alineación de las pestañas** : Esta opción establece la posición de alineación de pestañas. Puede ser: centro, izquierda o derecha.
- **Alineación de la aplicación** : Esta opción establece la posición de alineación de la aplicación. Puede ser: centro, izquierda o

derecha.

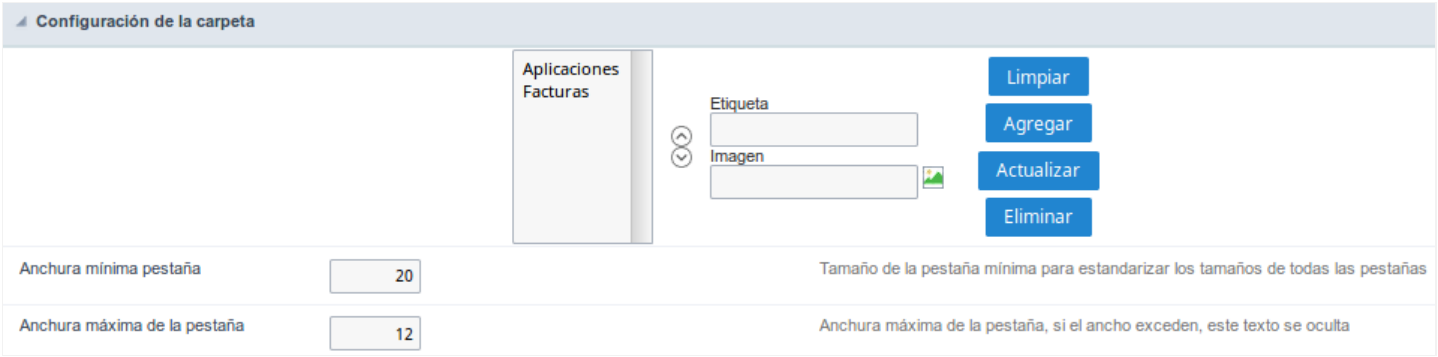
- **Salir** : Esta opción le permite definir cómo se presentará la salida en la aplicación, las opciones:
  - Botón en la parte inferior de la página;
  - Carpeta;
  - Botón en la barra de herramientas
  - En vista.
- **Icono de salida** : Esta opción le permite seleccionar un icono para la opción “Salir” en la pestaña. Use la administración de imágenes para seleccionar o importar una imagen personalizada.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Configuración de la carpeta

Utilizará las opciones de configuración de carpeta para administrar cada enlace de carpeta a una aplicación existente.



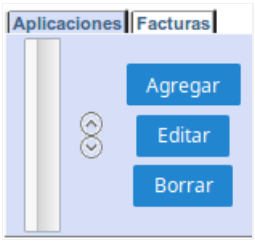
- **Agrega una carpeta** : Para crear una pestaña, haga clic en 'Agregar' y complete estos campos:
- **Etiqueta** : Nombre de la aplicación que se mostrará en la pestaña o menú (ejemplos: datos personales, datos financieros, etc.);
- **Imagen** : Elige la imagen que se usará para esta pestaña;
- **Actualizar** : Haga doble clic en el nombre de la carpeta (columna izquierda / lista de carpetas) y luego actualice los datos. Finalmente, haz clic en el botón 'actualizar'.
- **Limpiar** : Haga doble clic en el nombre de la carpeta (columna izquierda / lista de carpetas) y luego elimine el elemento.
- **Retirar** : Este botón al hacer clic, borra todas las carpetas existentes en el cuadro (el cuadro ubicado a la izquierda).

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Configuración de las Aplicación de Pestañas

En esta carpeta puede establecer qué aplicaciones formarán parte de las pestañas implementadas, de la siguiente manera:

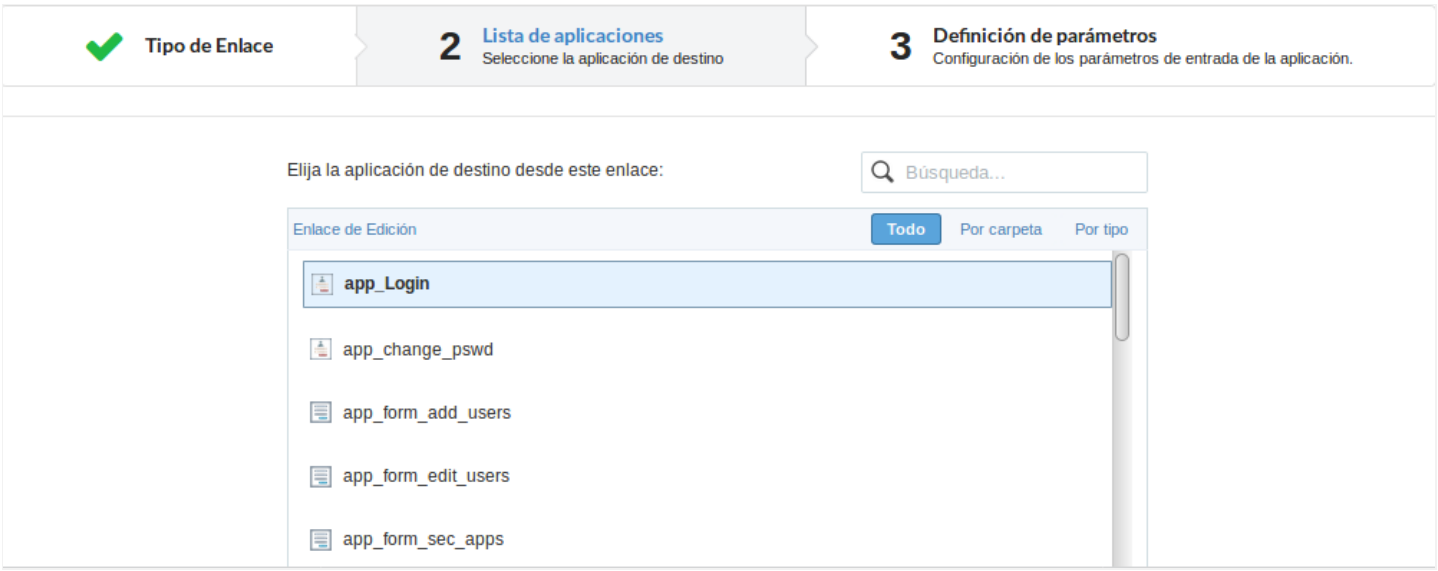


Inicialmente debe hacer clic en la pestaña que necesita actualizar. Usted tiene las opciones:

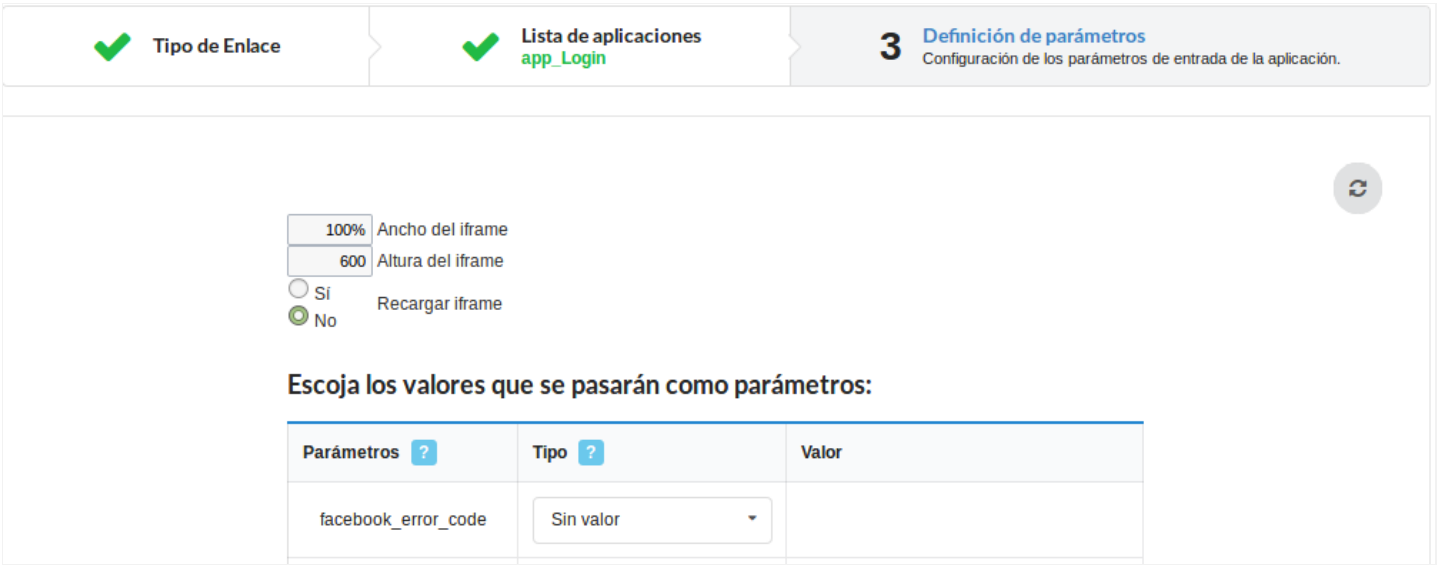
- **Añadir** : Haga clic en el botón “Agregar”, y luego se mostrará la siguiente pantalla para la selección de aplicaciones.
- **Editar** : Seleccione la aplicación para el enlace y luego haga clic en el botón “Editar”. Los siguientes pasos son la selección de la aplicación y la configuración del tamaño del iframe, tal como se solicitó en el proceso para agregar aplicaciones..
- **Eliminar** : Para eliminar solo seleccione la aplicación que desea eliminar en la carpeta, y luego haga clic en “Eliminar”.

Agregar y editar aplicaciones

Seleccione la aplicación que se colocará en la carpeta y haga clic en el botón Continuar, debe ver la pantalla a continuación:



A continuación, se mostrará la siguiente pantalla para complementar con los parámetros del enlace a la aplicación seleccionada:

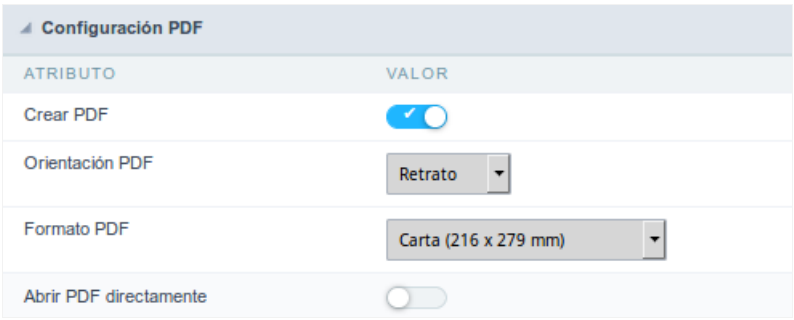


- **Ancho del marco iframe** : Ancho configurado para ser utilizado dentro de la carpeta para mostrar la ventana de la aplicación, dejando 100% de la aplicación se ajustará más fácilmente.
- **Altura del iframe** : Altura configurada para ser utilizada en el iframe para mostrar la ventana de la aplicación; si es demasiado pequeña, la aplicación creará una barra de desplazamiento en la ventana.
- **Recargar Iframe** : Cuando se selecciona una carpeta, las aplicaciones incluidas en la misma ejecución y se muestra el resultado, con esta opción activada “Sí” cuando se hace clic en la carpeta que contiene la caché de la aplicación se crea con la página cargada, esta caché se usará si el usuario busca otras carpetas y regresa a la carpeta que tiene la aplicación con esta opción habilitada.
- **Parámetros / Valor** : Para cada parámetro de la aplicación que estamos colocando en la carpeta, hay tres opciones para elegir:
  - **Variable** : Nombre de variable global donde se recuperará el contenido.
  - **Valor** : Contenido que se cargará en el parámetro en tiempo de ejecución.
  - **Vacío** : Para este parámetro, el contenido no será responsabilidad de la aplicación Tab.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss ▷

Configuración del PDF



Interfaz de configuración de PDF.

- **Crea PDF** : Esta opción permite definir si la aplicación tendrá salida en formato PDF.
- **Orientación PDF** :Esta opción establece la dirección de los informes generados en PDF, puede ser: retrato o paisaje.
- **Formato PDF** : Formato de páginas de los informes generados en PDF, como Carta, A4, A5, etc..
- **Abrir PDF directamente** : Esta opción indica si la aplicación nos permitirá generar el PDF directamente a través del botón o a través de un enlace al PDF.

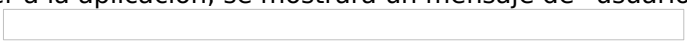
Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Desabilitar o Auditor XSS

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

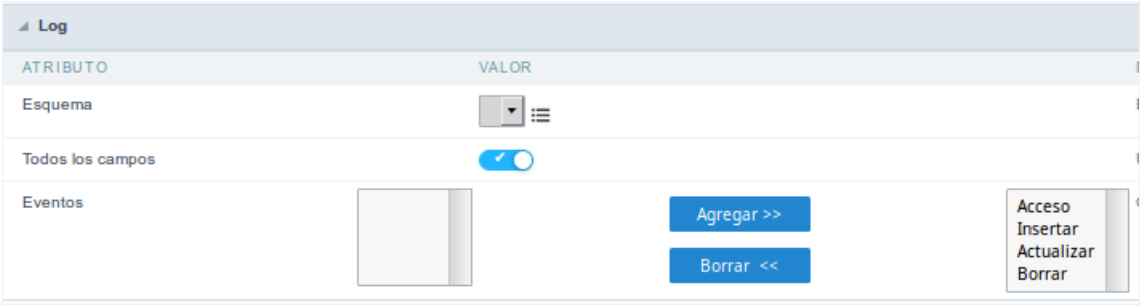
Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

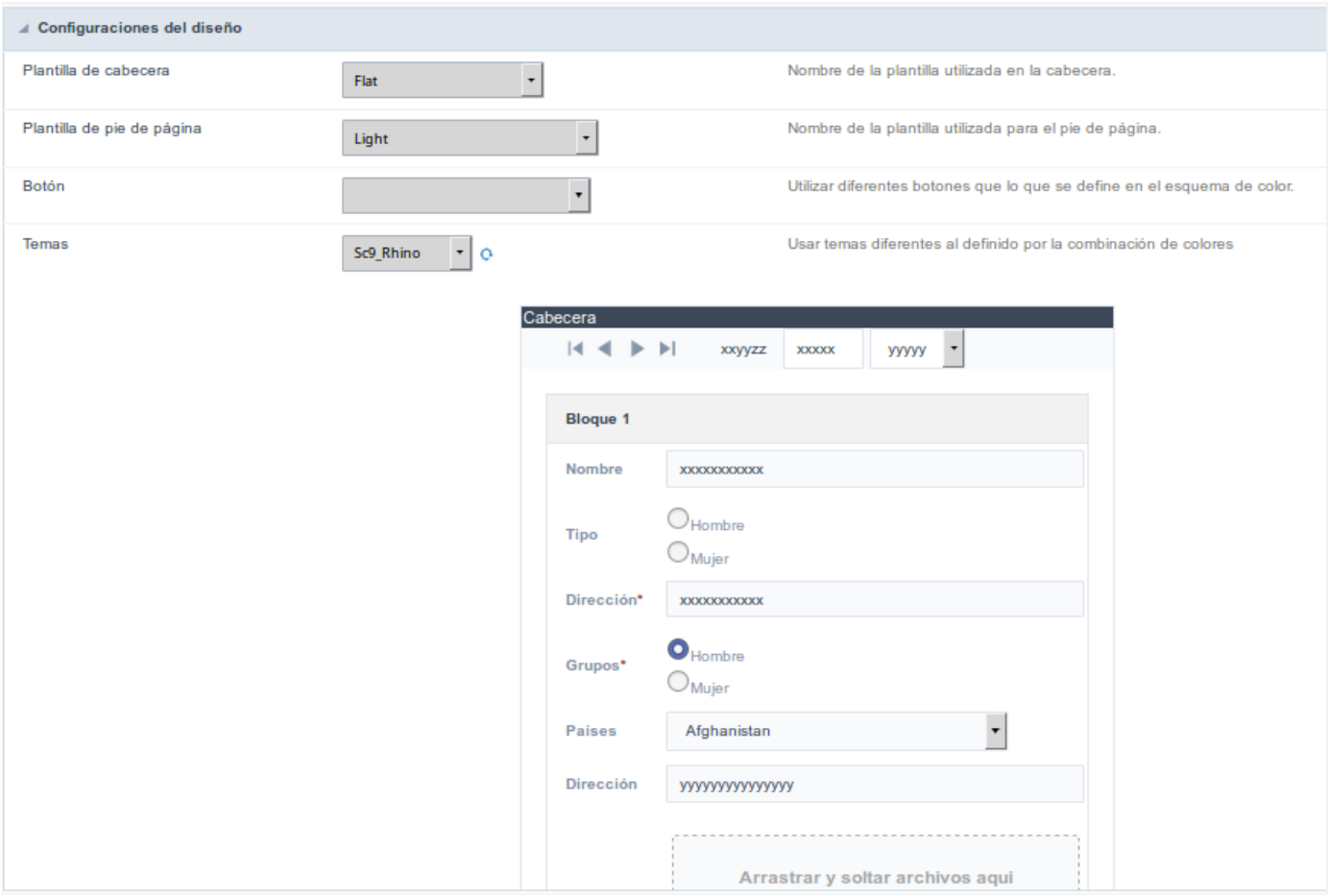
07 Layout Pestana

title: Layout layout: landing —s

Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Configuracion del Layout

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

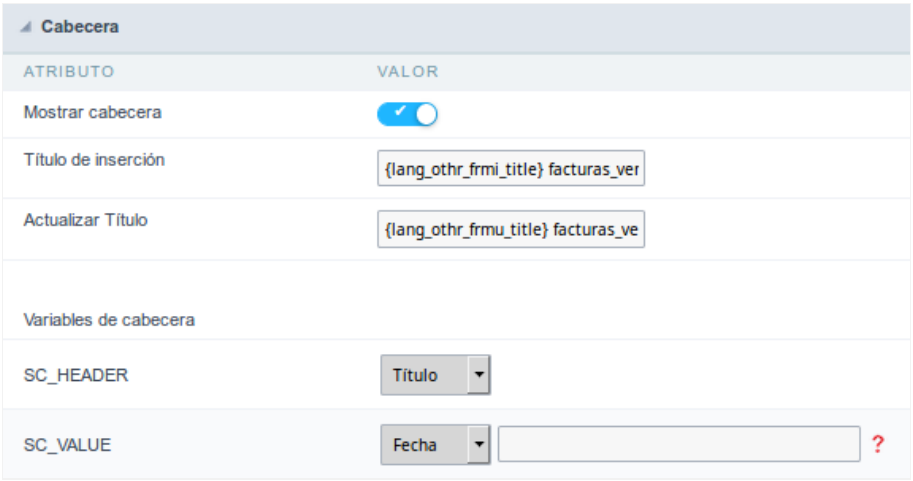


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

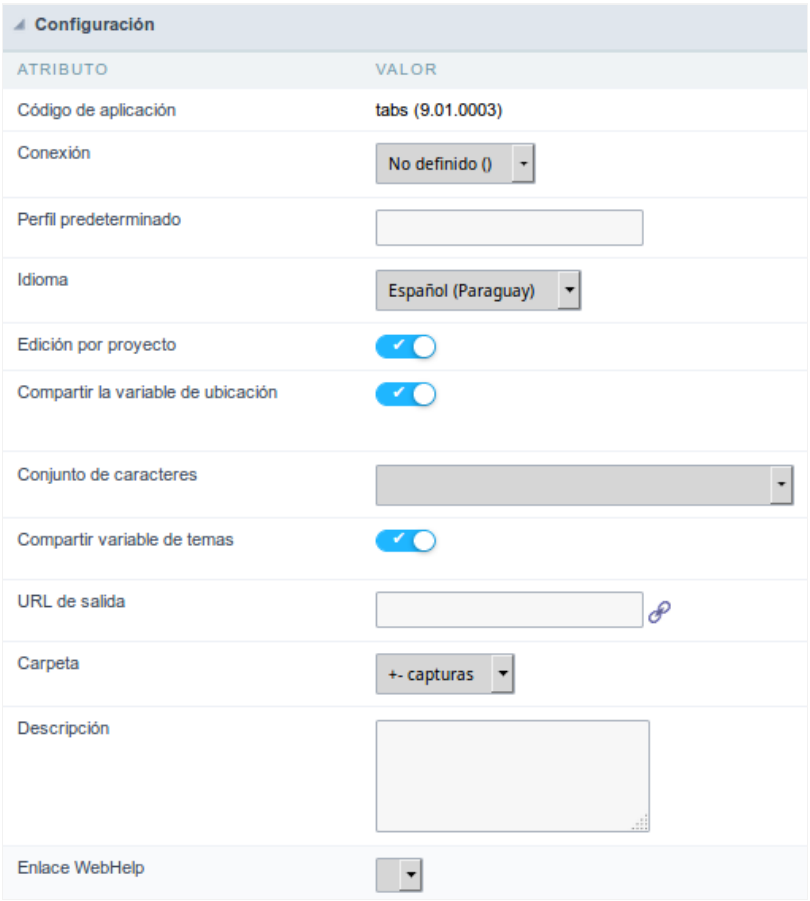
Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Aplicación

Informacion General



Interfaz de configuración.

En esta carpeta puede establecer los atributos de configuración de la aplicación, como:

- **Código de aplicación** : Código para uso interno de ScriptCase. Debería comenzar por una carta.
- **Conexión** : Nombre de conexión del usado por ScriptCase para acceder a las tablas. El usuario puede seleccionarlo.
- **Perfil por defecto** : Perfil predeterminado que se cargará en el entorno de producción.
- **Idioma** : Formato de datos basado en la configuración regional.
- **Caracter** : Compartir ubicación con otras aplicaciones basadas en los valores de la sesión.
- **Compartir variable temática** : Comparte temas con otras aplicaciones en función de los valores de la sesión.
- **URL de salida** :URL a la que se redirigirá al usuario para salir de la aplicación.
- **Carpeta** : Carpeta donde se almacenará la aplicación en el grupo de trabajo. El usuario puede seleccionarlo.
- **Descripción** : Descripción de la aplicación.
- **Enlace de HelpCase** : Al usar esta opción, puede asociar archivos de HelpCase a su aplicación.

Variables globales

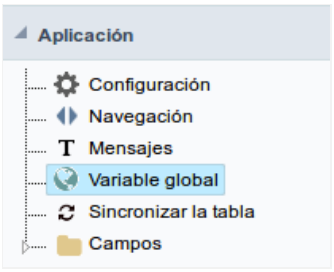
Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores**

de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase.



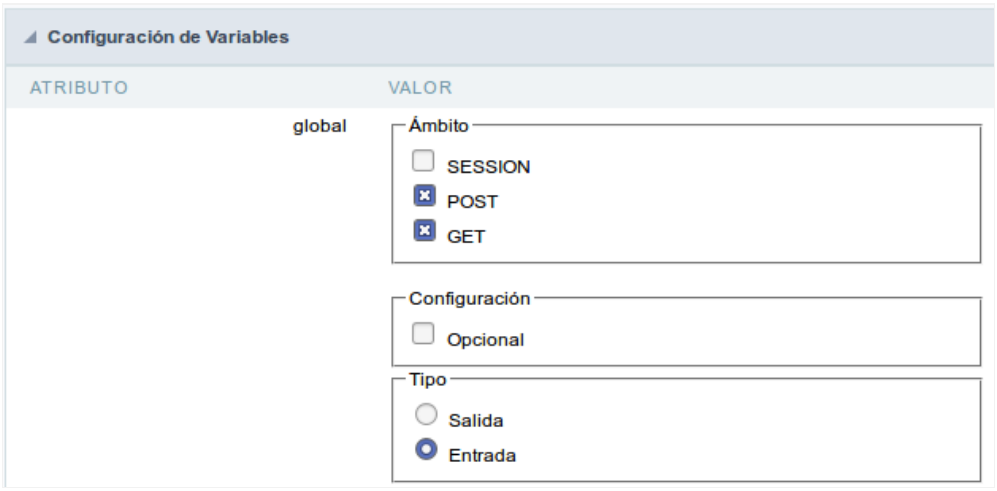
Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.



Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:
  - **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
  - **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
  - **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
  - **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
  - **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.
- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Enlaces relacionados

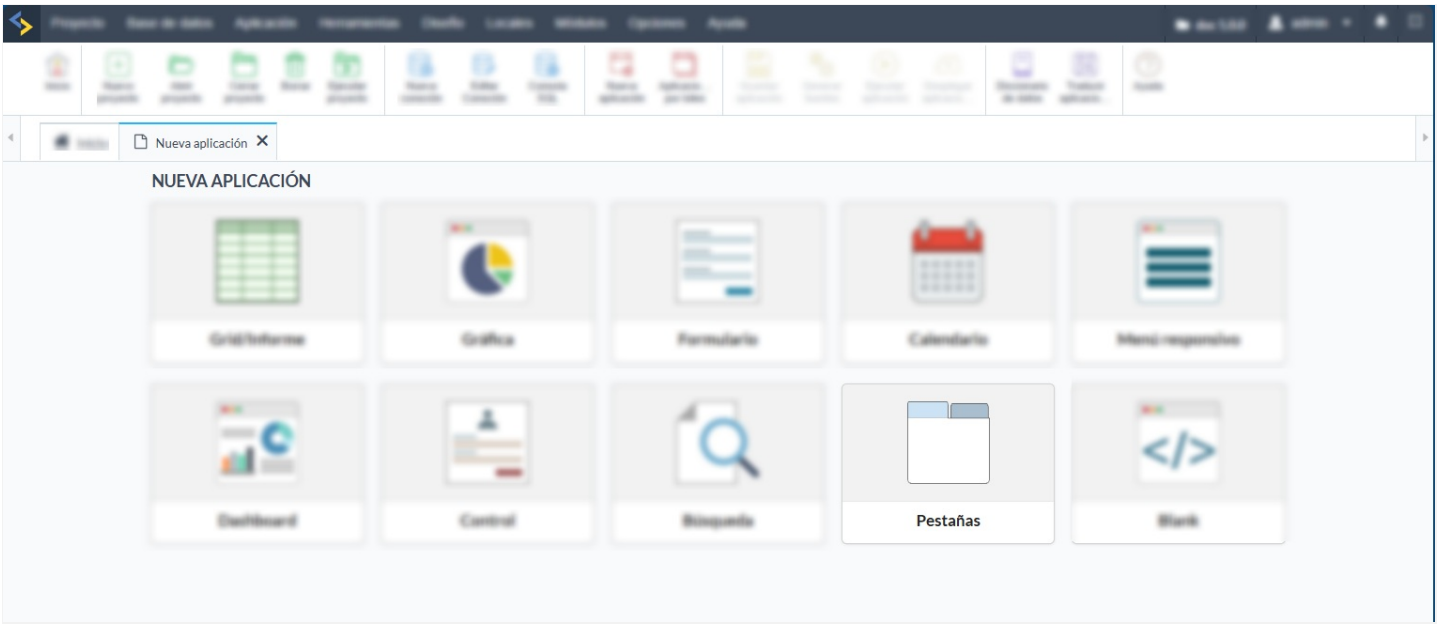
Videos relacionadoss

Creando una Aplicación de Pestañas

Nueva Aplicación

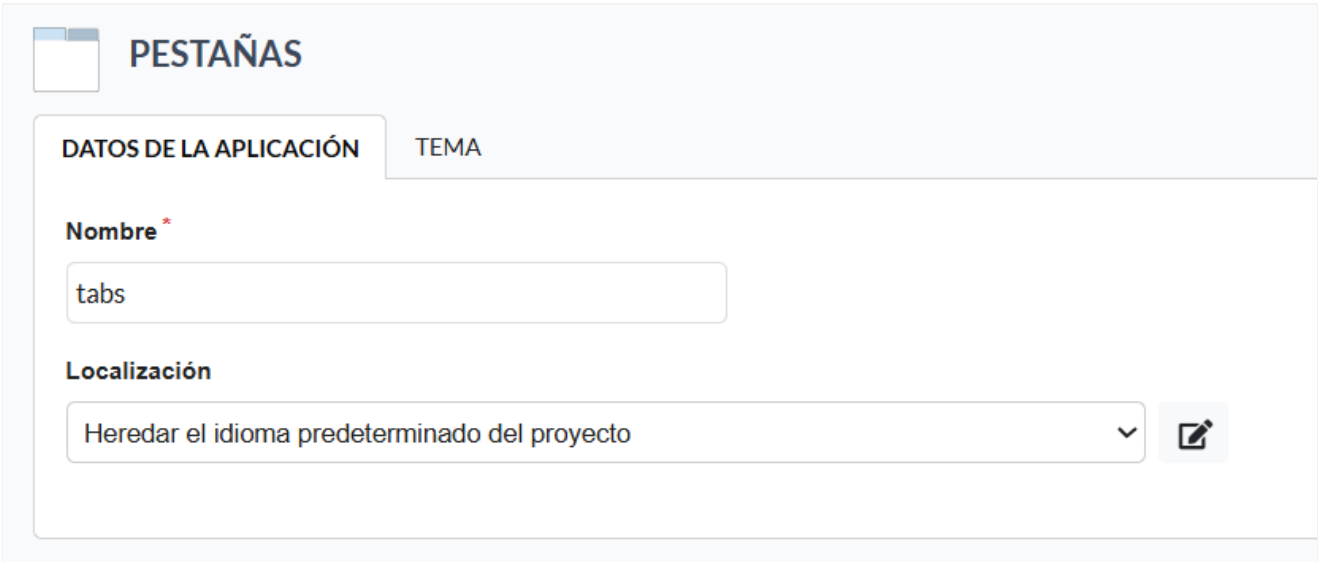
El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.



Datos de la aplicación

Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.



Nombre

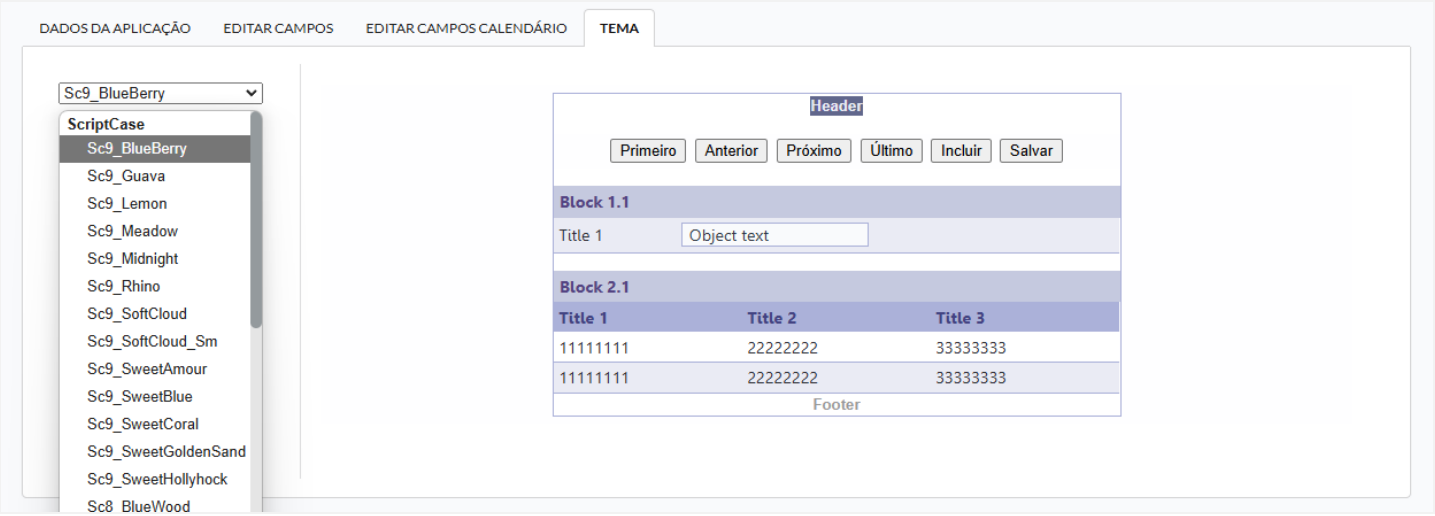
El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.



Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

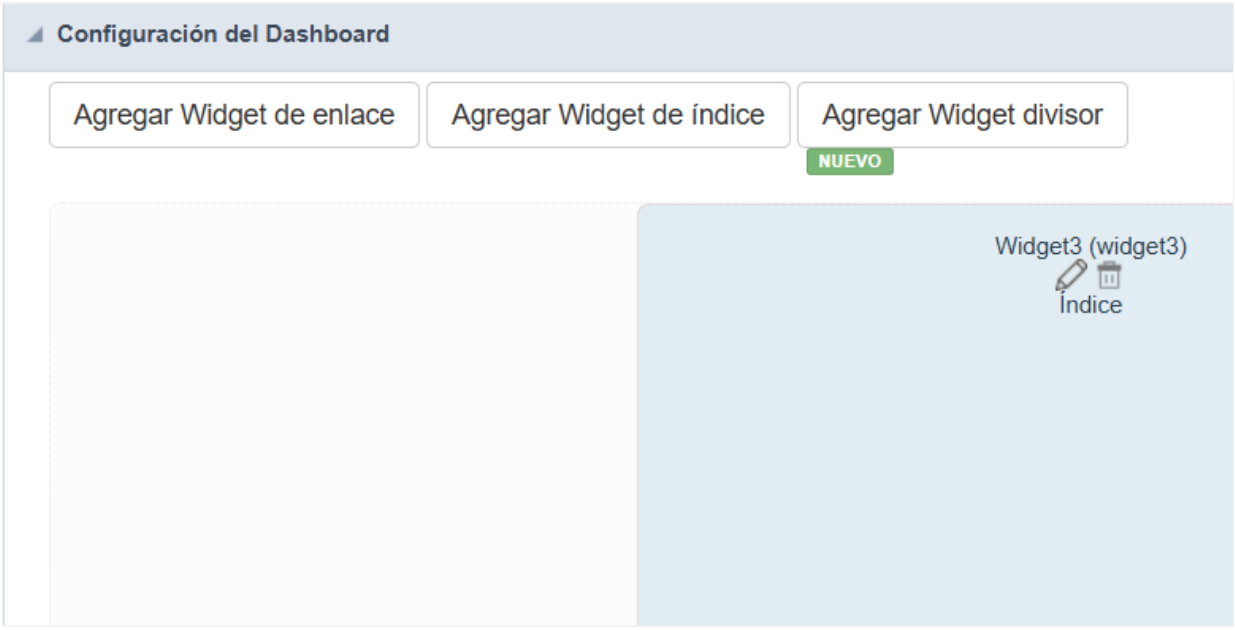
Configuración del Dashboard

Visión general

La aplicación de Dashboard, está orientada a la creación de componentes donde se puedan visualizar varias aplicaciones al mismo tiempo.

Con la aplicación de escritorio, es posible crear, por ejemplo, una pantalla para la visualización de varios gráficos, y también, con la adición del Widget de índice crear comparaciones, mostrar suma de valores, entre otras funcionalidades.

En la pantalla de inicio, también puede configurar dónde se mostrarán los widgets, que se pueden arrastrar y montar de acuerdo con la necesidad del usuario.



En la página de inicio se pueden ver los Widgets y algunas opciones.

Añadir Widget de enlace

Esta es la opción para la creación de un widget de enlace

Añadir Widget de Índice

Esta es la opción para la creación de un widget de índice

Añadir Widget de divisor

Esta es la opción para la creación de un widget de divisor

Y dentro de ellos hay las opciones de:

Lápiz

Servidor para editar la configuración de Widget.

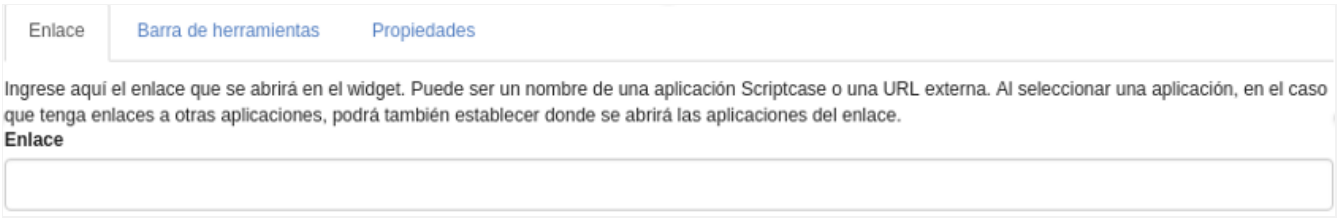
Bote de basura

Servidor para eliminar un widget

Además de que cuando el ratón está sobre el widget, podemos ver un botón para cambiar el tamaño del mismo.

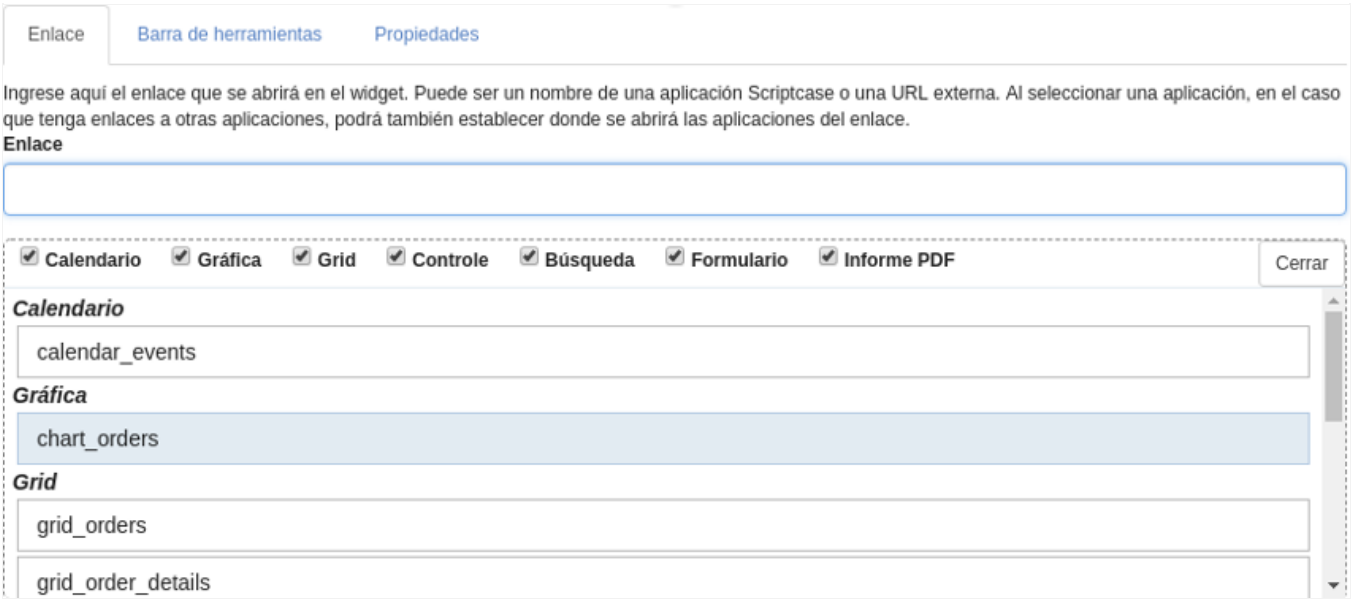
Añadir Widget de enlace

Esta opción permite agregar a un widget cualquier aplicación que exista en el proyecto.



Enlace

Para crear el enlace entra el Widget y la aplicación, sólo tiene que hacer clic en el campo **Enlace**, entonces se mostrará una lista con todas las aplicaciones existentes en el proyecto.



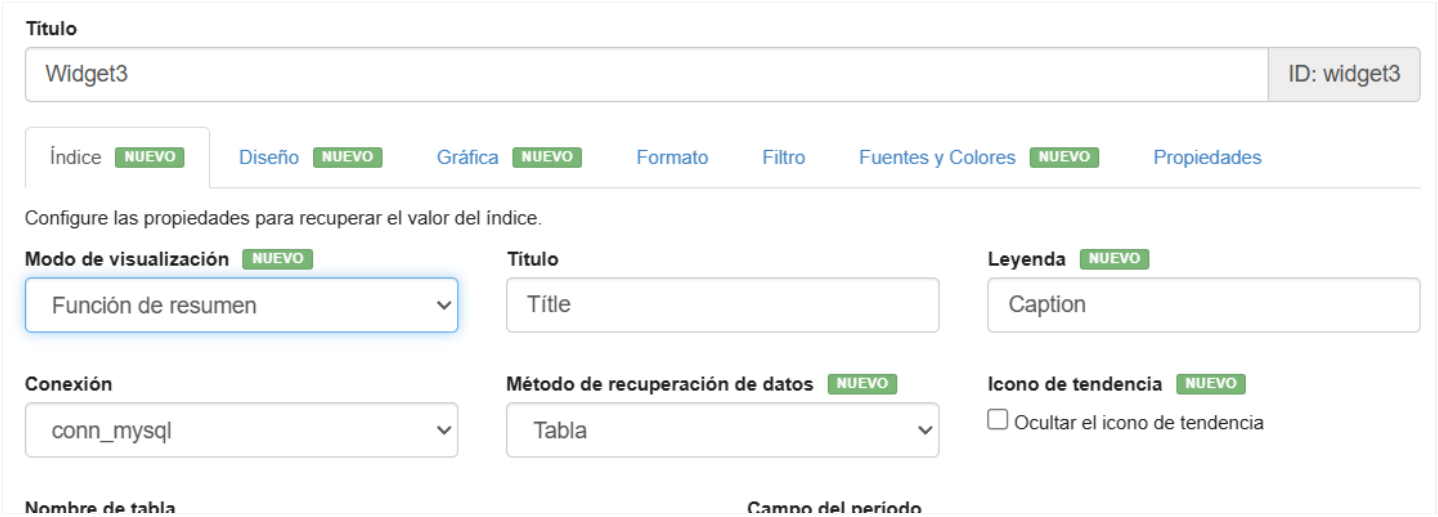
Barra de herramientas

En la configuración de la barra de herramientas, puede configurar los botones que aparezcan en la barra de herramientas de la aplicación que está configurada en la llamada.

Las opciones en la barra de herramientas se mostrarán de acuerdo con la aplicación que está conectada, es decir, de acuerdo con la barra de herramientas de cada aplicación.

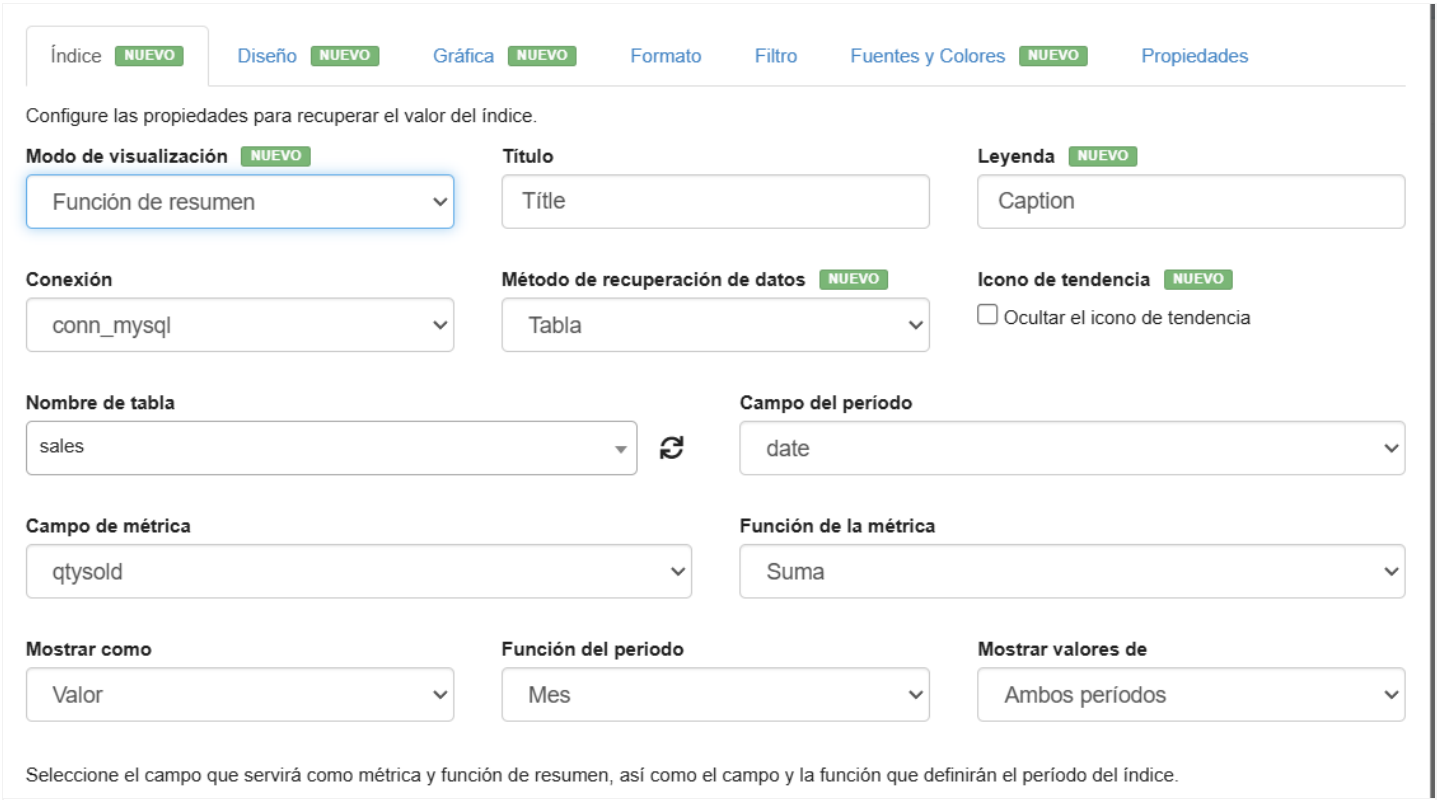
Agregar Widget de índice

Esta opción permite agregar a un Widget de índice basado en una tabla de base de datos.



Índice

Para que se pueda crear un widget de índice es necesario realizar algunas configuraciones.



Modo de visualización

El modo de visualización define cómo se mostrará la información del índice. Las opciones disponibles incluyen: **Función de resumen y Card Sensillo**

Nota: Al seleccionar el modo de visualización “Función de resumen”, la opción Icono de tendencia estará disponible.

Título

Esta opción permite definir un título para el widget para visualizar mejor lo que se desea mostrar.

Subtítulos

Permite agregar un subtítulo a la información que se muestra en los widgets para visualizar mejor lo que se desea mostrar.

Conexión

Esta opción permite elegir la conexión que se utilizará en el widget de índice; cada widget se puede configurar con diferentes conexiones.

Método de recuperación de datos

Determina el método utilizado para recuperar información de la base de datos.

Las opciones son:

- **Tabla:** permite seleccionar una tabla directamente para leer los datos.
- **Comando SQL:** permite recuperar datos personalizados mediante el comando Seleccionar. Si se selecciona la opción de comando de selección, se ocultarán los campos Nombre de tabla, Campo de período, Campo de métrica y Función de métrica, y se mostrará un campo para crear el comando de selección.

Icono de tendencia

Al habilitar esta opción, se añade un icono de tendencia visual (por ejemplo, una flecha arriba/abajo) junto al valor del índice, que representa crecimiento, disminución o estabilidad en comparación con un valor anterior.

Se puede seleccionar la casilla “Ocultar icono de tendencia” si no se desea mostrar este indicador en el widget.

Nombre de tabla

Esta opción permite seleccionar la tabla que se utilizará en el widget de índice.

Campo de período

Esta opción permite seleccionar un campo de la tabla para comparar los datos seleccionados en la opción anterior.

Campo de métrica

Esta opción permite seleccionar un campo de tabla para crear una métrica, similar a la aplicación **chart**. Sin embargo, se pueden realizar comparaciones basadas en el período definido en la siguiente opción.

Función de Métrica

Define la función métrica. Las funciones disponibles son: **Suma, Prom, Max, Min., Recuento y Recuento Dist.**.

Mostrar como

Esta opción permite elegir cómo se mostrará el valor. Puede elegir entre: Diferencia porcentual, Diferencia y Valor.

Función del Período

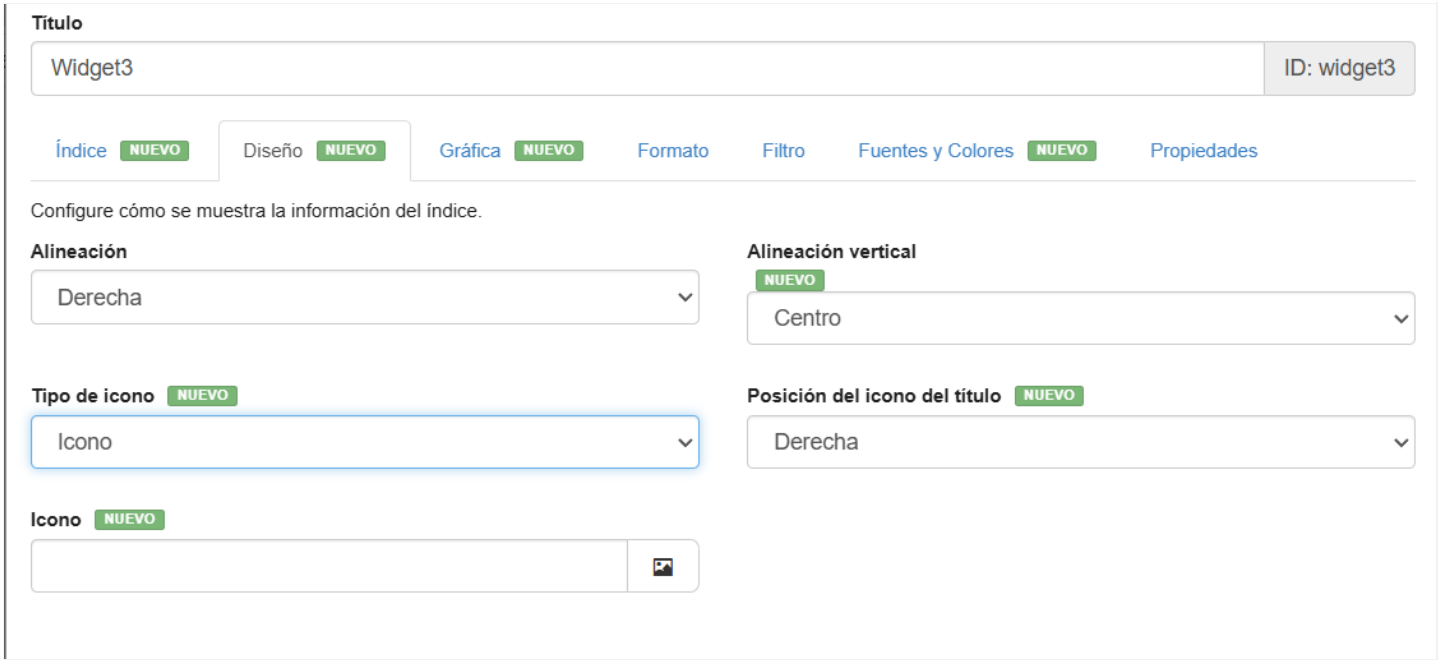
Esta opción permite configurar el índice definiendo una función para un período específico. Estas funciones se definen por un período de tiempo, como: Fecha completa, Año, Mes, Día, Semestre, etc.

Mostrar valores de

Esta opción permite mostrar valores para:

- **Ambos períodos**
- **Período actual**
- **Último período**
- **Ninguno**

Diseño



Alineación

Permite configurar la alineación horizontal del contenido dentro del widget. Las opciones suelen incluir:

- **Izquierda:** alinea el contenido al margen izquierdo.
- **Centro:** centra el contenido horizontalmente.
- **Derecha:** alinea el contenido al margen derecho.

Alineación vertical

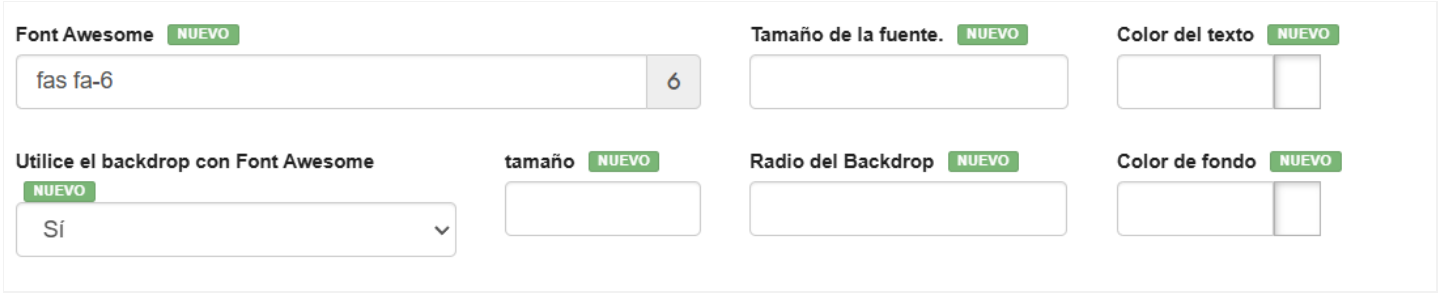
Controla la posición vertical de la información dentro del widget. Se puede configurar como:

- **Arriba:** coloca el contenido en la parte superior del widget.
- **Centro:** coloca el contenido verticalmente en el centro.
- **Inferior:** coloca el contenido en la parte inferior.

Tipo de ícono

Permite elegir el tipo de íconos que se usarán en el widget. Las opciones incluyen:

- **Icono**: Con esta opción seleccionada, se mostrará el campo de ícono para que pueda elegir uno directamente desde el administrador de imágenes.
- **FontAwesome**: Con esta opción activada, verá una serie de campos disponibles para configurar el ícono de FontAwesome.



Posición del ícono del título

Define dónde se mostrará el ícono del título en relación con el texto. Las opciones disponibles incluyen:

- Arriba
- Izquierda del título
- Derecha del título
- Izquierda
- Derecha

Gráfica

![Widget gráfico][graphic_widget]

Tipo de gráfica

Esta opción permite mostrar el gráfico en índices. Puede elegir entre tres tipos de gráfico: Línea, Área y Columna.

Si no desea mostrar el gráfico, simplemente seleccione “Ninguno”.

A continuación, se muestra un ejemplo de un gráfico de líneas añadido al widget:

Ancho del gráfico

Permite establecer un porcentaje para el ancho del gráfico.

Altura del gráfico

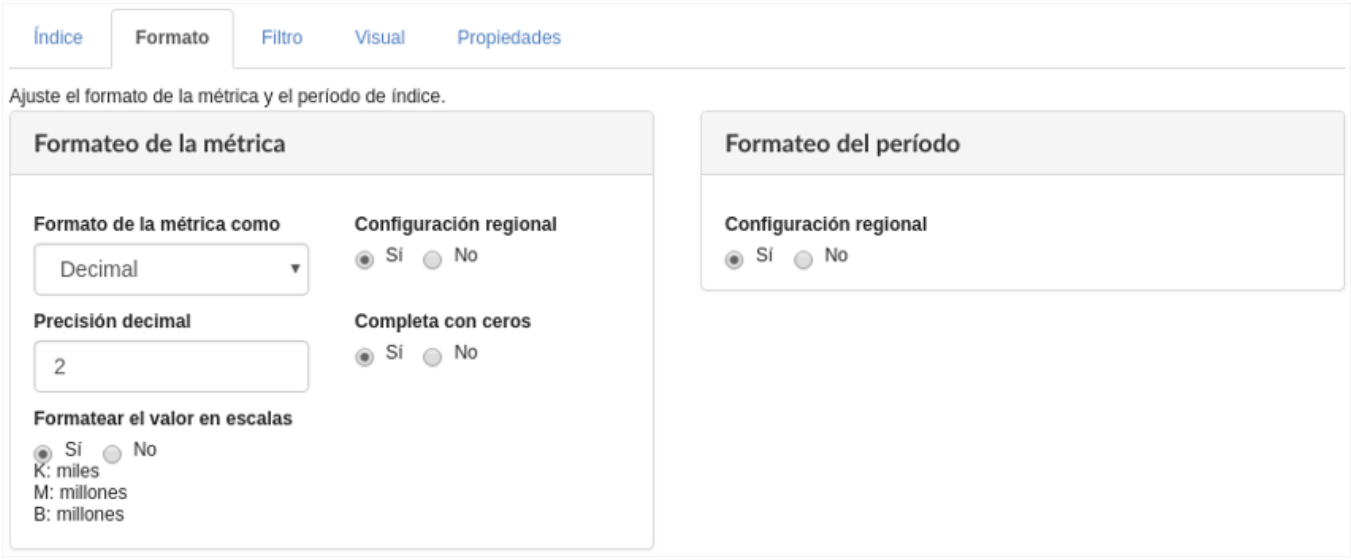
Permite establecer un valor para la altura del gráfico.

Color

Permite elegir el color del gráfico.

Formato

En esta opción es posible configurar los formatos de la métrica y el período que se mostrarán en la ejecución del filtro.



Formateo de la métrica

Formato de la métrica como

Permite definir el tipo de datos que se muestra la métrica, hay tres opciones:

Entero: La métrica del índice se mostrará como un valor del tipo Entero.
Decimal: La métrica del índice se mostrará como un valor del tipo Decimal.
Moneda: La métrica del índice se mostrará como un valor del tipo Moneda.

Configuración regional

Permite definir si la métrica seguirá las configuraciones que se han definido en las configurações regionais.

Precisión decimal

Permite definir que precisión decimal tendrá en el índice de la métrica, sin embargo eso sólo estará disponible cuando el formato de la métrica sea **Decimal** o **Moneda**.

Completa con ceros

Permite definir si el valor se completará con ceros cuando se establece en **Decimal** o **Moneda**.

Formatear el valor en escalas

Permite definir si el número en el índice aparecerá en una escala o el número completo. Si se elige **Si** el número en lugar de aparecer **10.000** aparecerá con el valor de **10 k**.

Formateo del período

Las opciones se muestran de acuerdo con la configuración realizada en **Función de Periodo** que se configura en **Indice**, por lo que la configuración puede variar entre:

Configuración regional

Permite definir si el período seguirá las configuraciones que se han definido en las configurações regionais.

Mostrar el nombre del mes

Permite definir se será mostrado o nome do mês.

Prefijo para semestre, cuadrimestre, trimestre, bimestre, semana.

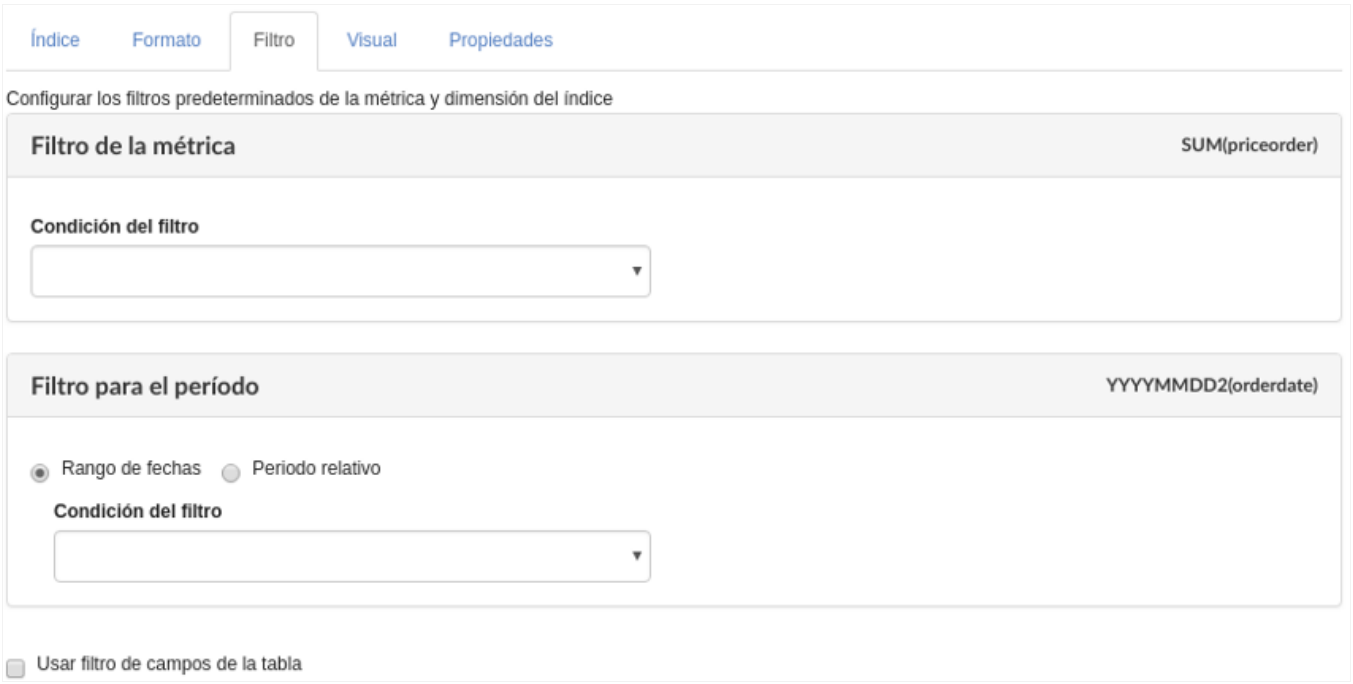
Permite informar una lang o un título que el desarrollador desee que aparezca.

Mostrar el nombre del día

Permite definir si será mostrado oel nombre del día.

Filtro

Permite realizar la configuración del filtro que se mostrará en el momento de ejecución del Widget de índice.



Filtro de la métrica

Condiciones de Filtro

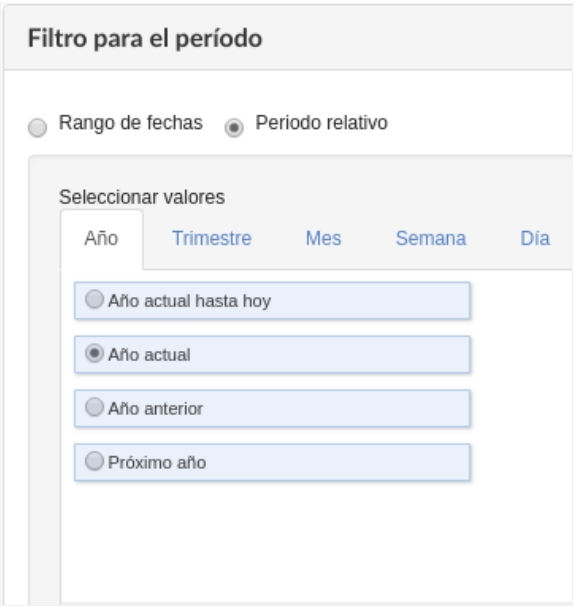
En esta opción podemos definir la condición del filtro para que se muestre la información referente a esa métrica, no siendo posible alterar en tiempo de ejecución.

Filtro para el período

Intervalo de fechas

En esta opción podemos definir la condición del filtro para que se muestre la información referente a ese período, no siendo posible alterar en tiempo de ejecución.

Periodo relativo



Debemos definir qué períodos están disponibles para su uso en el filtro.

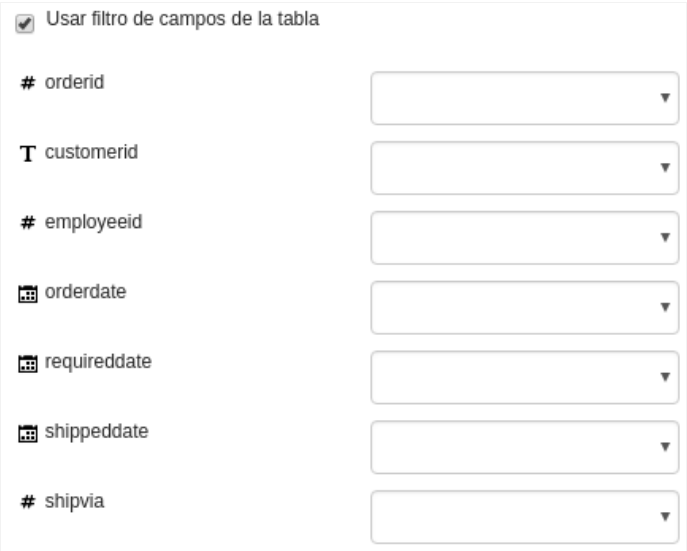
Otra opción referente sólo al período relativo, es la posibilidad de crear condiciones con períodos relativos personalizados directamente dentro de la interfaz del filtro.

Los valores disponibles están separados por pestañas:

Año: Define el año utilizado en el filtro.
Trimestre: Define el trimestre utilizado en el filtro..
Mes: Define el uso de los meses del año.
Semana: Define el uso de las semanas del año.
Día: Define el uso de los días del mes.

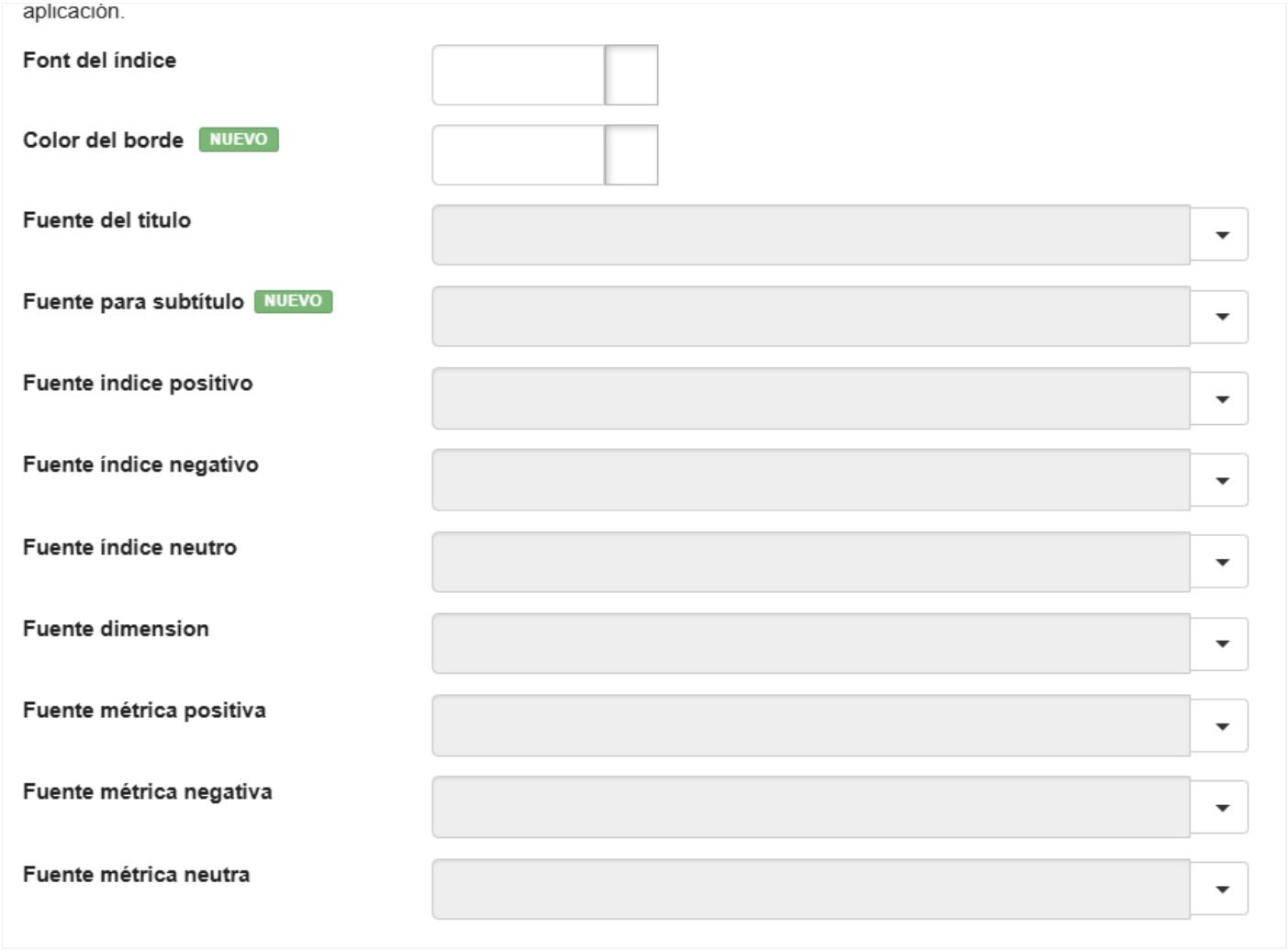
Utilizar filtro de campos de tabla

Permite crear filtros desde los campos de la tabla.



Fuentes y colores

En estas opciones se puede configurar el diseño del índice que se mostrará en el widget.



Font del índice

Permite definir un color de fondo para el índice del Widget

color del borde

Permite definir un color para el borde del índice del Widget

Fuente del titulo

Permite configurar la fuente que se muestra en el título del índice, en esta opción hay otras cuatro opciones:

Familia/tipo de fuente
Tamaño de la fuente
Color de la fuente
Estilo de la fuente

Fuente del subtitulo

Permite configurar la fuente que se muestra en el subtítulo del índice, en esta opción hay otras cuatro opciones:

Familia/tipo de fuente
Tamaño de la fuente
Color de la fuente
Estilo de la fuente

Fuente do índice positivo

Permite configurar a fonte que será exibida no índice quando positivo, nessa opção há mais quatro opções:

Familia/tipo de fuente
Tamaño de la fuente
Color de la fuente
Estilo de la fuente

Fuente indice positivo

Permite configurar la fuente que se muestra en el índice cuando es negativo, en esta opción hay otras cuatro opciones:

Familia/tipo de fuente
Tamaño de la fuente
Color de la fuente
Estilo de la fuente

Fuente índice neutro

Permite configurar a fonte que será exibida no índice quando neutro, nessa opção há mais quatro opções:

Familia/tipo de fuente
Tamaño de la fuente
Color de la fuente
Estilo de la fuente

Fuente dimension

Permite configurar la fuente de la dimensión, en esta opción hay otras cuatro opciones:

Familia/tipo de fuente
Tamaño de la fuente
Color de la fuente
Estilo de la fuente

Fuente métrica positiva

Permite configurar la fuente que se mostrará en la métrica cuando es positiva, en esta opción hay otras cuatro opciones:

Familia/tipo de fuente
Tamaño de la fuente
Color de la fuente
Estilo de la fuente

Fuente métrica negativa

Permite configurar la fuente que se muestra en la métrica cuando es negativa, en esta opción hay otras cuatro opciones:

Familia/tipo de fuente
Tamaño de la fuente
Color de la fuente
Estilo de la fuente

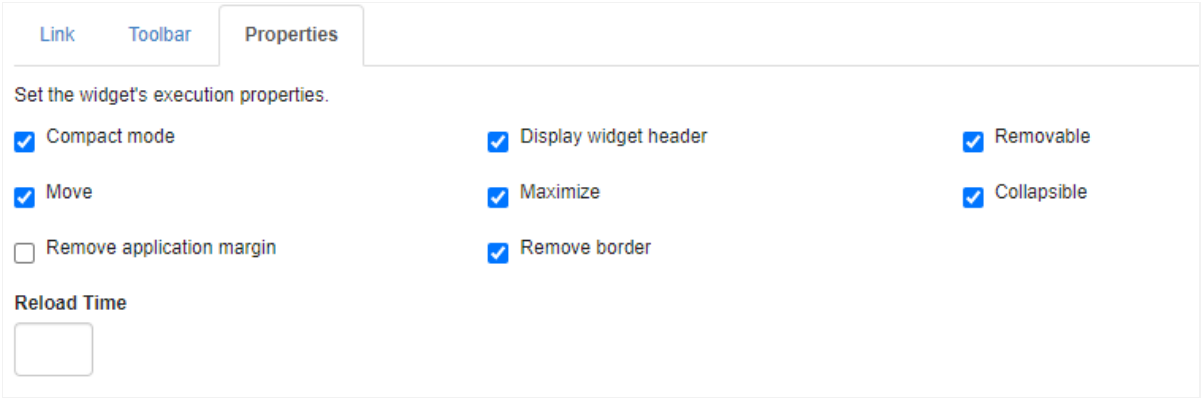
Fuente métrica neutra

Permite configurar la fuente que se mostrará en la métrica cuando es neutra, en esta opción hay otras cuatro opciones:

Familia/tipo de fuente
Tamaño de la fuente
Color de la fuente
Estilo de la fuente

Propiedades

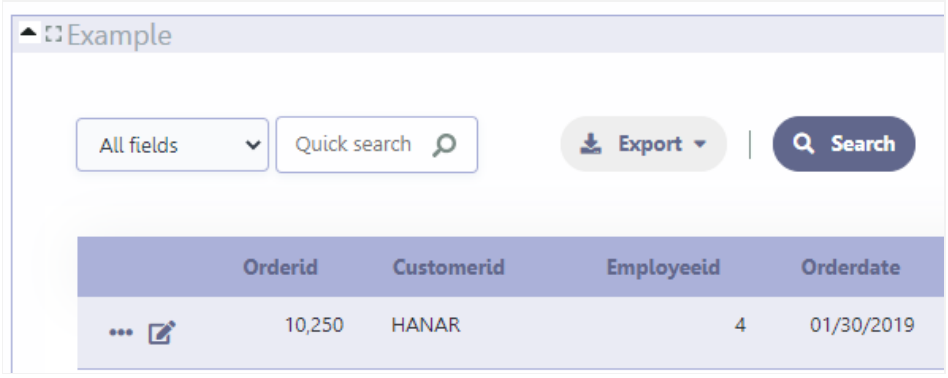
Le permite configurar algunas características que estarán disponibles en el momento de la ejecución, son:



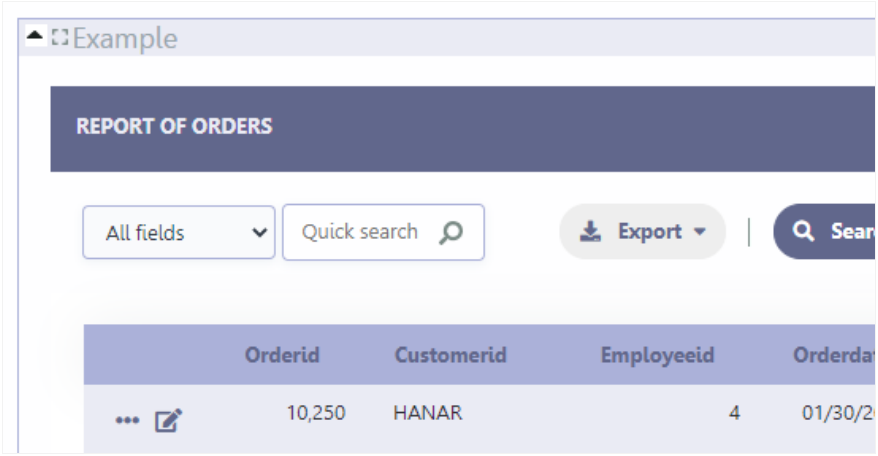
Modo Compacto

Elimina el encabezado y pie de página de las aplicaciones agregadas dentro del Widget de

Ejemplo con modo compacto habilitad

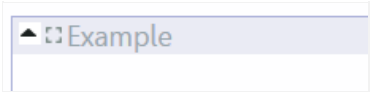


Ejemplo con modo compacto deshabilitado



Mostrar encabezado del widget

Le permite habilitar o deshabilitar el encabezado del widget en ejecución. Se mostrarán el título y las opciones **Eliminar**, **Mover**, **Maximizar** y **Expandir**__, según la configuración individual de las opciones.



Las opciones **Eliminar**, **Mover**, **Maximizar** y **Expandir** solo están disponibles si se muestra el encabezado.

Eliminar

Activa o desactiva el botón para eliminar el widget en tiempo de ejecución.

El widget se mostrará de nuevo al volver a cargar la página.

Mover

Habilita o deshabilita la opción que permite mover widgets en tiempo de ejecución.

Maximizar

Activa o desactiva la opción para maximizar el widget.

Expandir

Habilita o deshabilita el botón para expandir el widget.

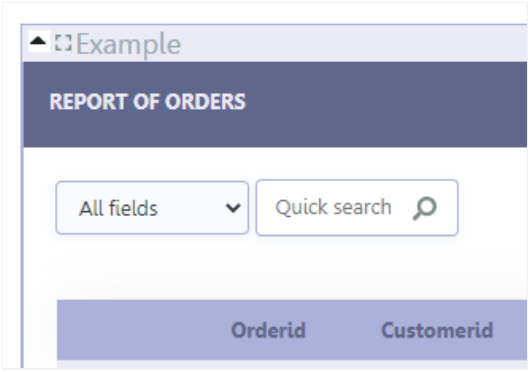
Tiempo de recarga

Le permite definir un tiempo en segundos para que el Widget se recargue, recargando así la información.

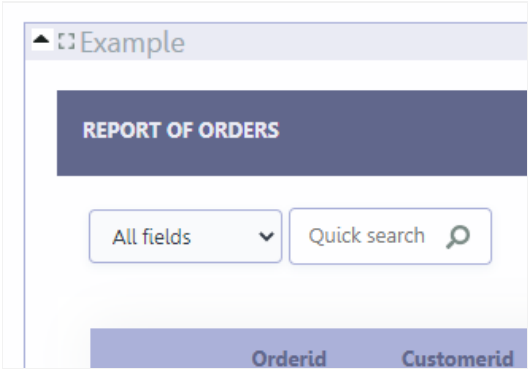
Eliminar margen de la aplicación

Esta opción elimina los márgenes de la aplicación dentro del widget.

Ejemplo de la aplicación con la opción eliminar margen habilitada



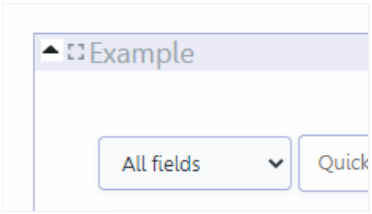
Ejemplo de la aplicación con la opción eliminar margen deshabilitada



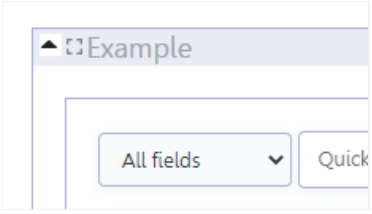
liminar borde

Esta opción elimina el bordes de las aplicaciones utilizadas dentro del widget ¡

Ejemplo de la aplicación con la opción eliminar borde activada



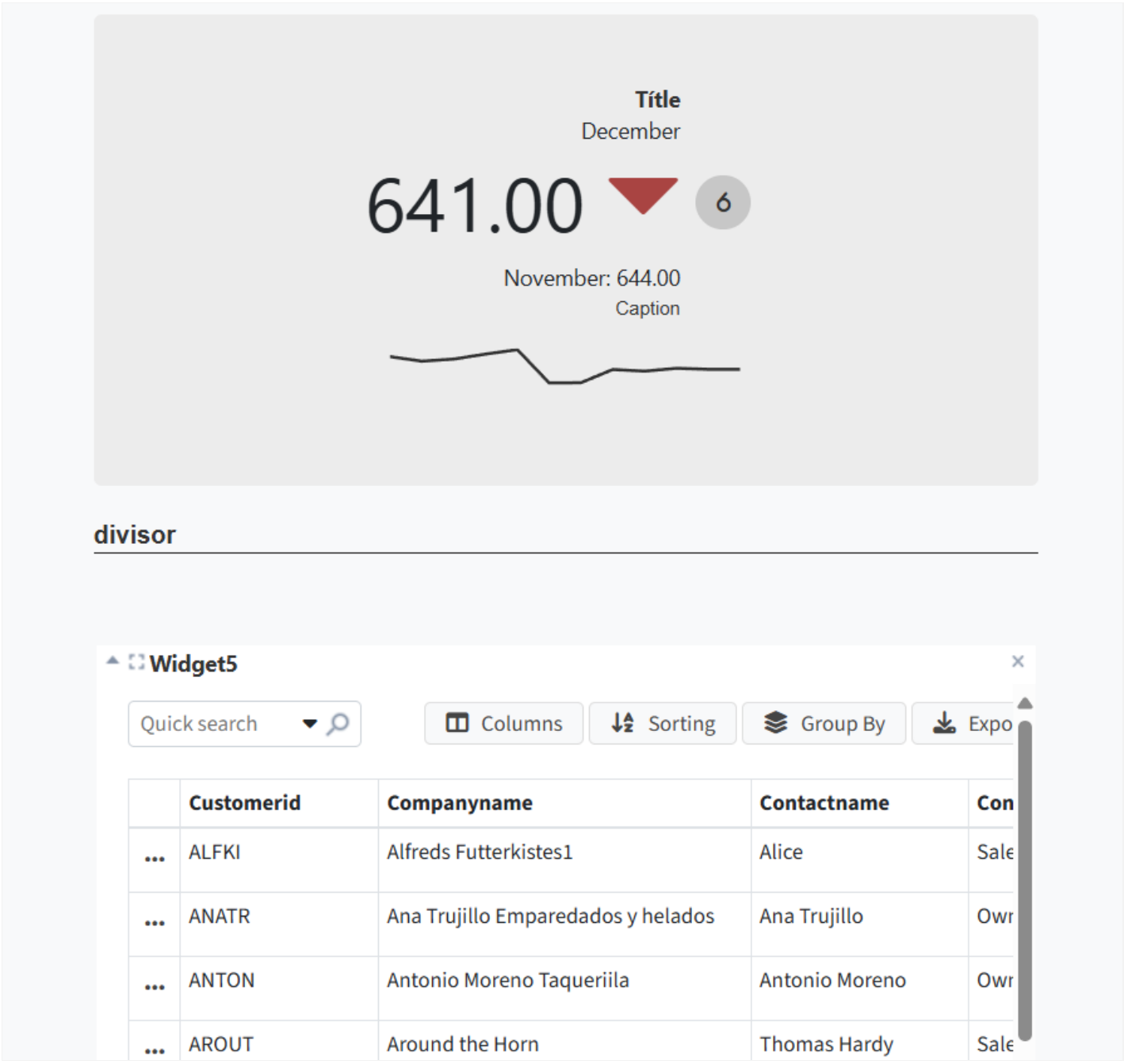
Ejemplo de la aplicación con la opción eliminar borde desactivada



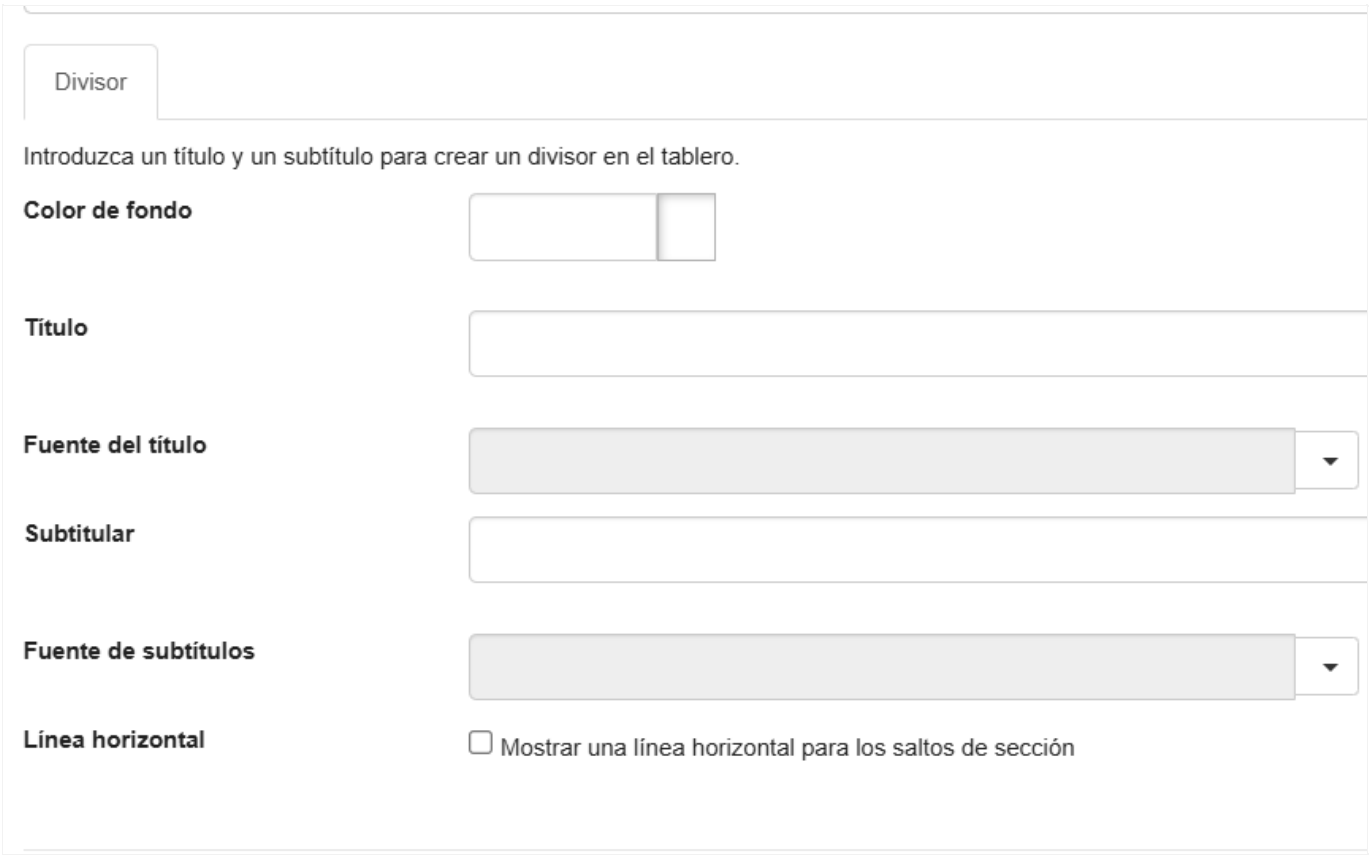
Widget de Divisor

El widget divisor sirve como separador entre widgets. Esto crea una separación entre ellos, mejorando la visualización.

Ejemplo de uso del widget divisor para separar widgets:



Divisor



Color de fondo

Establece el color de fondo del área divisoria. Este color se aplica detrás del título y el subtítulo, lo que ayuda a resaltar visualmente la sección en el panel.

Se puede usar, por ejemplo, para crear franjas de colores que separen las áreas temáticas del panel.

Título

Campo utilizado para definir el título principal del divisor.

Fuente del título

Permite seleccionar el estilo tipográfico aplicado al título. Puede ajustar el tipo de fuente, el tamaño, el grosor (negrita) y otras características según las opciones disponibles en el proyecto.

Las opciones disponibles son:

Familia/Tipo de fuente Tamaño de fuente Color de fuente Estilo de fuente

Subtítular

Campo para texto adicional que aparece justo debajo del título. El subtítulo puede contener descripciones adicionales, notas o información contextual sobre el contenido de la sección.

Ejemplo: Datos del último trimestre o Actualizado diariamente a las 8:00 a. m.

Fuente del subtítulo

Establece el estilo tipográfico del subtítulo, lo que permite ajustar la apariencia del texto al diseño deseado.

Las opciones disponibles son:

Familia/Tipo de fuente Tamaño de fuente Color de fuente Estilo de fuente

Línea horizontal

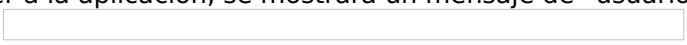
Al seleccionar esta opción, el sistema inserta una línea horizontal justo debajo del título.

Enlaces relacionados

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Desabilitar o Auditor XSS

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

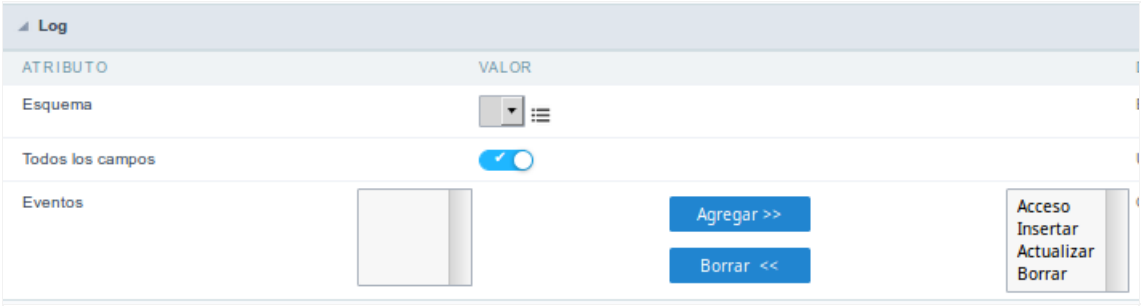
Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Log



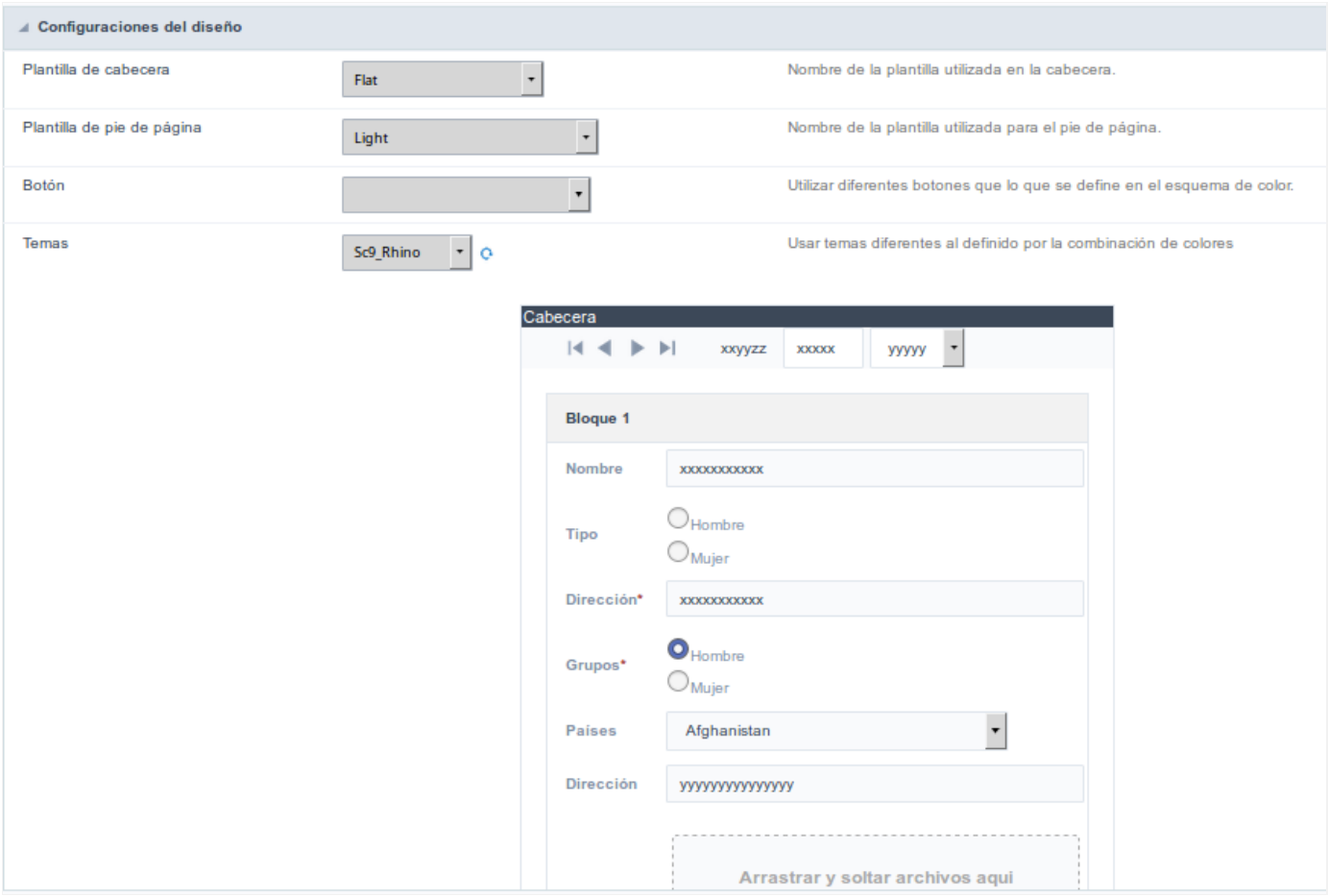
Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

Layout

Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Configuracion del Layout

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

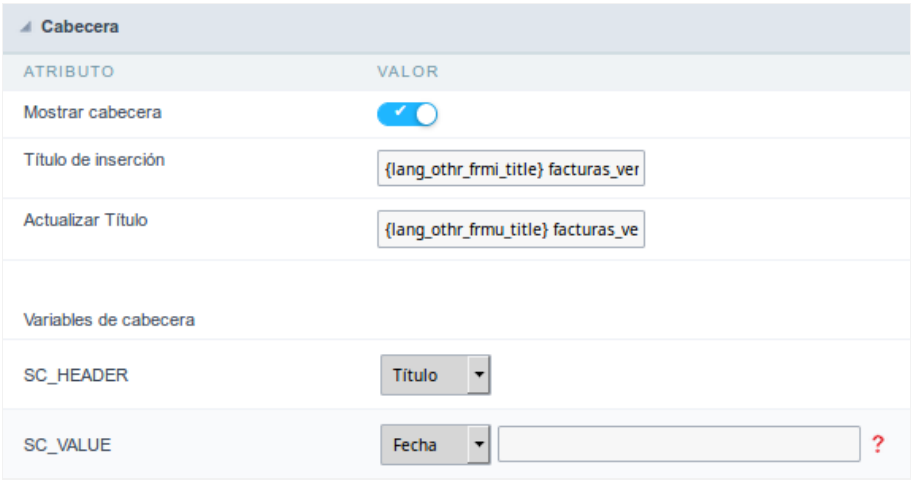


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



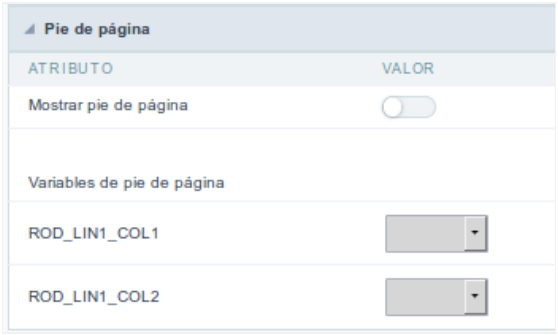
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.

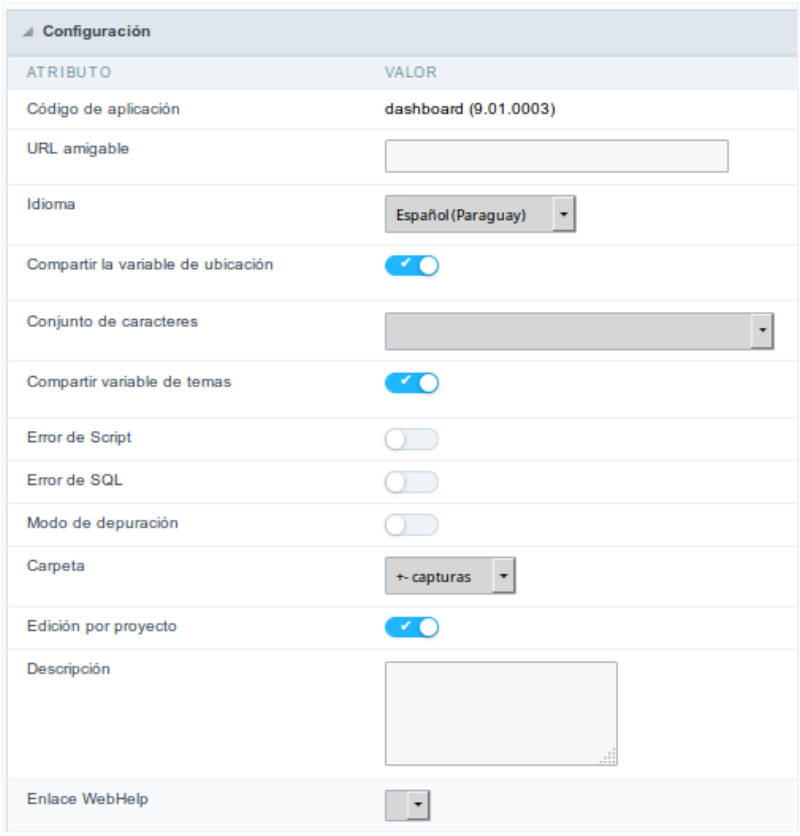
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo “**Fecha**”, mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono “**Elegir imagen**” y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón “**Subir**”.
- **Valor**: al seleccionar el tipo “**Valor**”, el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y “**Variables globales**”. p.ej. “Nombre del empleado: [v_name]”.

Enlaces relacionados 🔗

Aplicación

En esta carpeta puede establecer los atributos de configuración de la aplicación.

Configuración



- **Código de aplicación** : Código para uso interno de ScriptCase. Debe comenzar por una carta.
- **URL amigable** : URL amigable
- **Idioma** : Formato de datos basado en la configuración regional. ***Compartir la variable de ubicación** : La aplicación heredará la configuración local (Idioma y Configuración regional) de una variable global, de lo contrario, esta aplicación siempre cargará su configuración local por defecto.
- **Conjunto de caracteres** : Compartir ubicación con otras aplicaciones basadas en los valores de la sesión.
- **Compartir variable de temas** : Comparte temas con otras aplicaciones en función de los valores de la sesión.
- **Error de Script** : Muestra información sobre el script y la línea donde ocurrió el error.
- **Error de SQL** : Muestra la consulta SQL que originó el error.
- **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo de depuración (mostrando los comandos SQL usados).
- **Carpeta** : Carpeta para guardar la aplicación en el proyecto.
- **Edición por proyecto** : Permite a otros usuarios del mismo proyecto modificar la aplicación.
- **Descripción** : Descripción de la aplicación.
- **Enlace de HelpCase** : Al usar esta opción, puede asociar archivos de HelpCase a su aplicación.

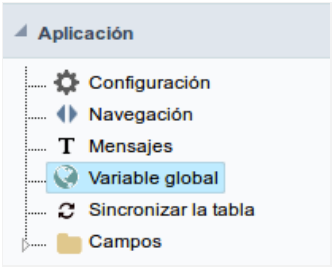
Variable Global

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.



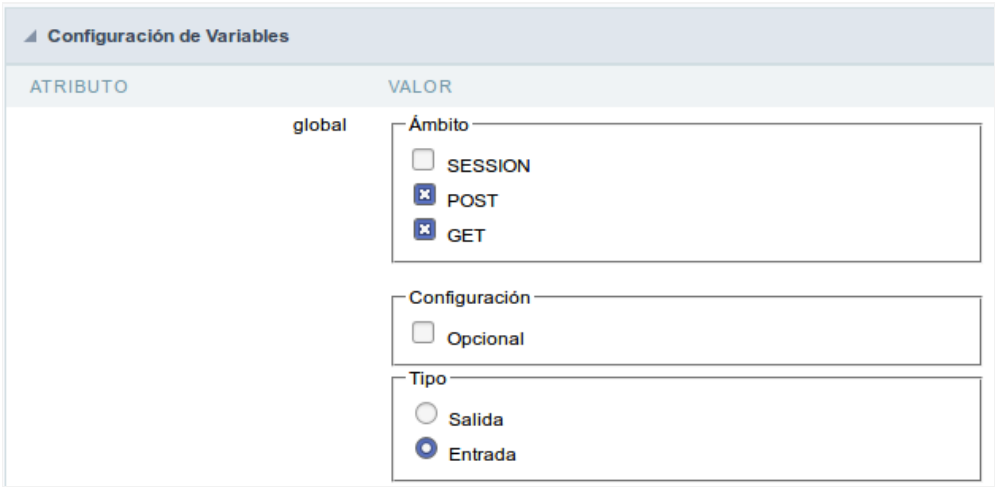
Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.



Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:
  - **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
  - **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
  - **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
  - **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
  - **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.
- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Enlaces relacionados

Creando un Dashboard

Nueva Aplicación

El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.

![Lista de aplicaciones que se pueden crear.][img_app_01]

Datos de la aplicación

Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.

![Campos requeridos para crear aplicaciones][img_app_02]

Nombre

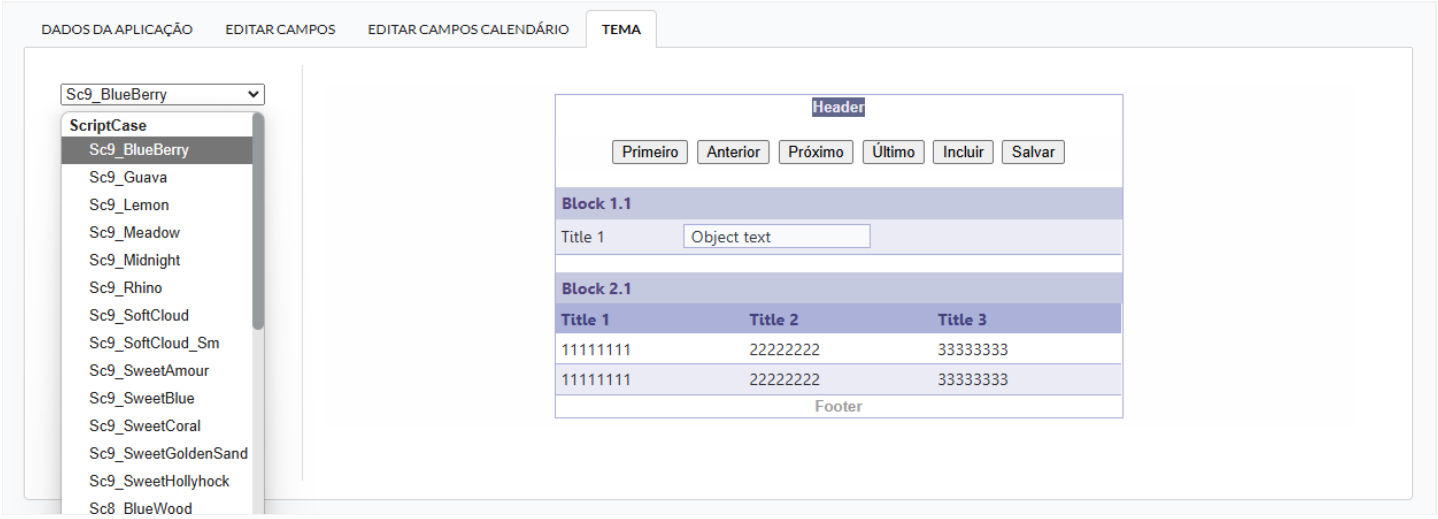
El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

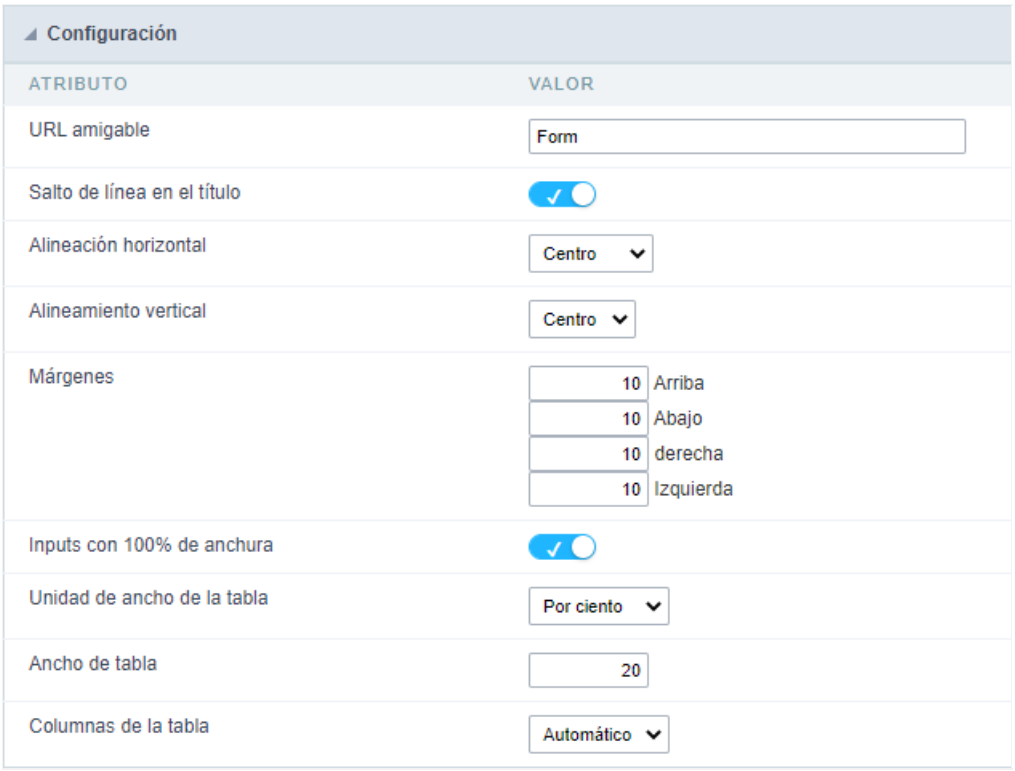
Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.



Enlaces relacionados 🔗

Configuración de Aplicación Control

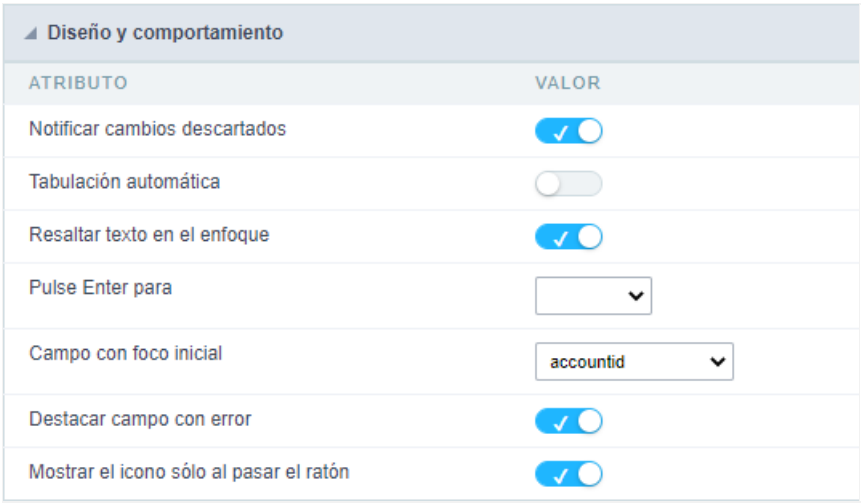


Interfaz de configuración.

- **URL amigable** : Permite definir un nombre para la URL a la que va a llamar la aplicación. Los caracteres permitidos en la URL son (a-z, A-Z, 0-9, -_). La URL amigable se puede informar en la pantalla inicial del proyecto, donde se enumeran las aplicaciones, en la columna “URL amigable”.
- **Salto de línea en el título** : Permite salto de linea en los títulos de los campos.
- **Alineación Horizontal**: Permite definir la alineación horizontal de la aplicación (Centrado, Izquierda, Derecha).
- **Vertical Alignment**: Le permite definir la alineación vertical inicial de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
- **Márgenes** : Permite organizar la visualización de la aplicación de acuerdo con los valores de los márgenes (derecha, izquierda, arriba y abajo) en píxeles.
- **Inputs con 100% de anchura**: Permite definir la alineación vertical de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
  Al utilizar esta opción, los valores informados en las opciones de margen no se tienen en cuenta.

- **Ancho de tabla** : Valor de la tabla de aplicaciones. Las aplicaciones generadas por ScriptCase se generan en HTML sin formato y están organizadas en líneas y celdas tablas
- **Unidad de ancho de la tabla** : Unidad de medida para el ancho de la mesa definida en la opción anterior, siendo: porcentaje, píxel o automático.
- **Columnas de la tabla** : Este parámetro define el ancho de la columna (campos) de la tabla (aplicación).
- **Ancho de etiquetas** : Cuando la opción anterior está configurada como “Provisto”, aparece esta y aquí puede informar el ancho de las etiquetas.

Diseño y comportamiento



Interfaz de configuración de diseño y comportamiento.

- **Notificar cambios descartados** : Notifica al usuario cuando los cambios realizados se perderán al volver a cargar los datos.
- **Tabulación automática** : Cambia el foco al siguiente campo cuando la cantidad de caracteres alcanza su límite definido.
- **Resaltar texto en el enfoque** : Destaca el campo cuando está seleccionado.
- **Pulse Enter para** : Permite usar la tecla “Enter” para pasar el foco al siguiente campo.
- **Campo con foco inicial** : Determina qué campo contendrá el enfoque inicial al acceder a la aplicación. Esta opción no funciona con los campos que contienen marca de agua.
- **Destacar campo con error** : Enfoque el campo con error al enviar el formulario.
- **Utilice la plantilla desde el Editor HTML** : Permite utilizar las nuevas opciones de TinyMCE. Seleccione desde la plantilla Editor HTML o editar / crear el suyo propio.

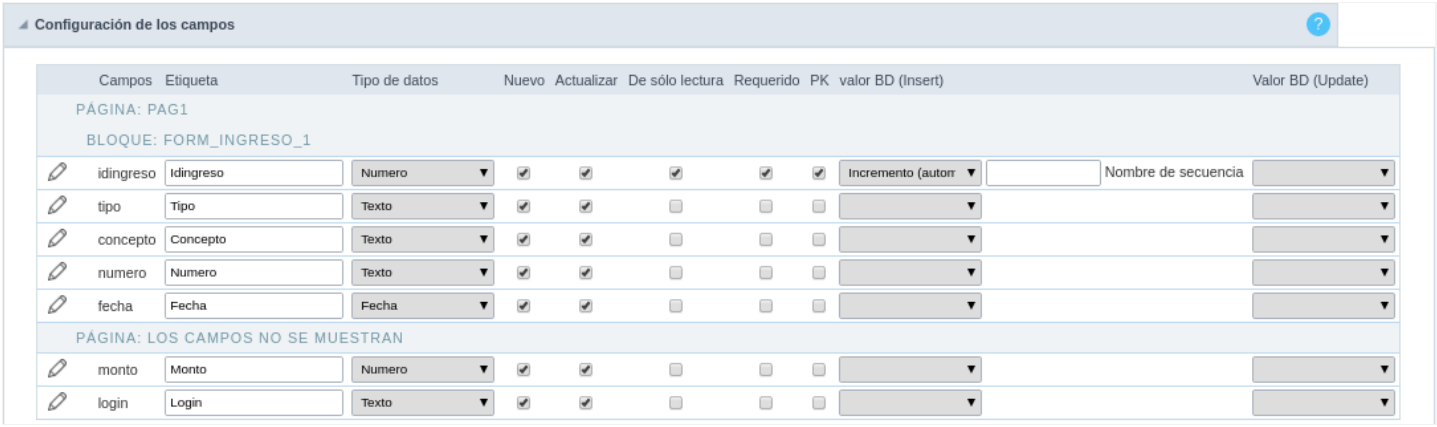
Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

EControl ditar Campos

Esta configuración le permite al usuario organizar y editar los campos.

Configuración de los Campos



Editar configuración de campos.

Campos

Esta columna se usa para mostrar el nombre del campo.

Etiqueta

Columna para editar el nombre para mostrar del campo en una aplicación.

Tipo de datos

Permite cambiar el tipo de campo.

Nuevo

Define si el campo estará disponible al insertar nuevos registros.

Actualizar

Define si el campo estará disponible al actualizar nuevos registros.

De sólo lectura

Define que el campo será una etiqueta.

Requerido

Define si el campo debe contener un valor.

PK

Define qué campos son las claves primarias.

valor BD (Insert)

Define si el archivo recibirá valores internos al insertar un nuevo registro, como un incremento automático, fecha, fecha e IP.

Valor BD (Update)

Define si el archivo recibirá valores internos al actualizar un registro, como la fecha, fecha de hora e IP.

Página

Indica las páginas en la aplicación.

Bloques

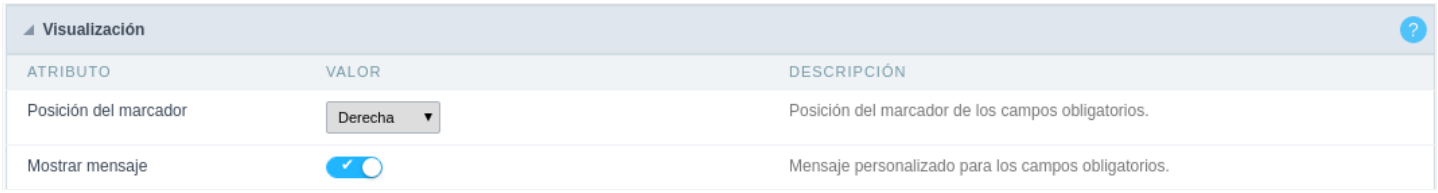
Indica los bloques en la aplicación.

Página los campos no se muestran

Contiene todos los campos que no se mostrarán en la aplicación.

Observe que todas las líneas se pueden arrastrar a la posición deseada, bloques y página. NOTA: Los campos se agrupan en bloques y los bloques se agrupan en páginas.

Visualización



Interfaz de pantalla.

- **Atributos**
  - **Posición del marcador** : Indica la posición del fabricante que se mostrará junto al campo que se requiere.
  - **Mostrar mensaje** : Permite mostrar un mensaje personalizado al validar los campos personalizados.

Enlaces relacionados 🔗

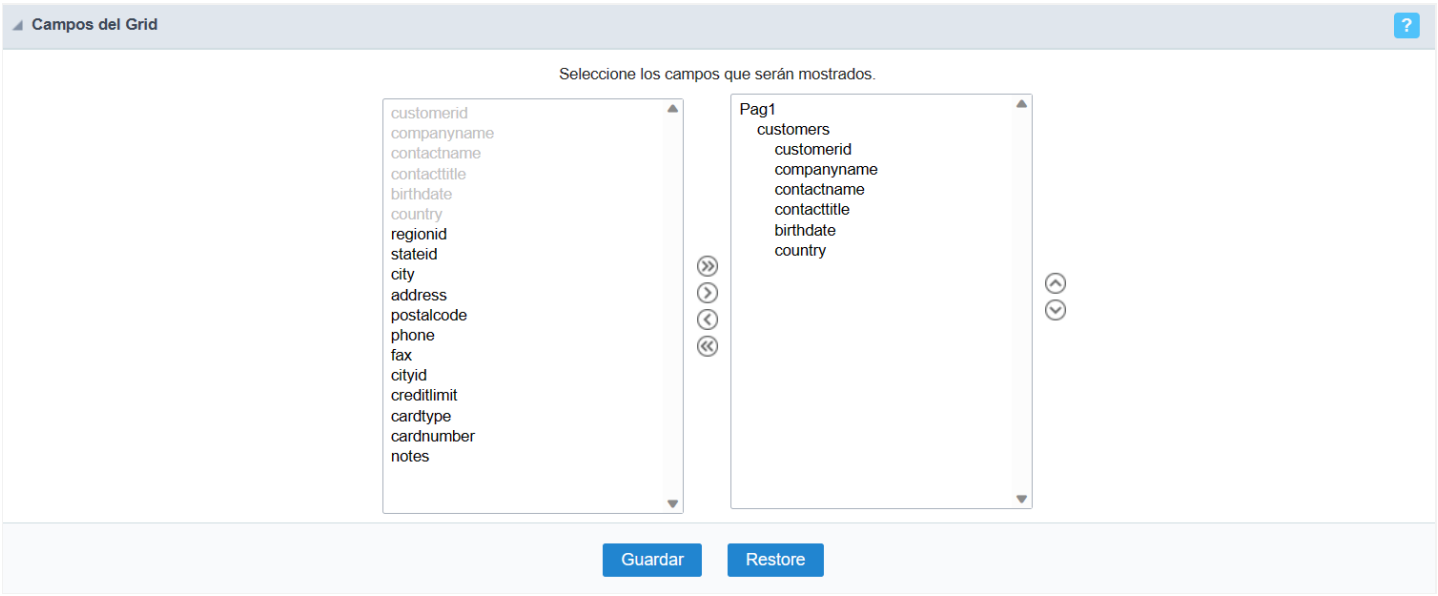
Videos relacionadoss ▷

Control - Posicionamento de los Campos

En esta pantalla de configuración tenemos la lista de todos los campos disponibles en la aplicación, ya sean campos mapeados de la tabla o campos virtuales (Creados sólo en la interfaz Scriptcase).

También es posible permitir al usuario final manipular los campos de la aplicación de la forma que prefiera, para ello debemos añadir el botón **columns** en la barra de herramientas de la aplicación.

En la columna **izquierda**, tenemos la lista con todos los campos disponibles para su uso y en la columna **derecha** tenemos la lista de los campos que fueron seleccionados para ser mostrados en la aplicación en ejecución.



Añadir y eliminar campos de la aplicación

Los campos que se mostrarán cuando se ejecute la aplicación se sitúan en la columna de la derecha, donde también podemos ver una página (**Pag1**) y un bloque (**customers**).

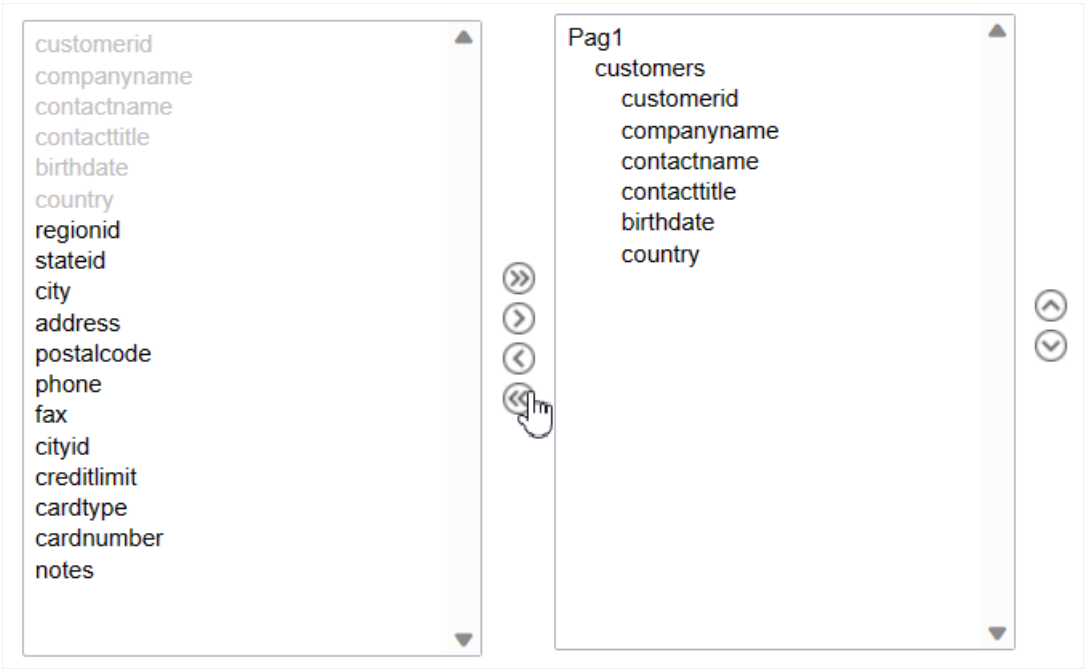
Todos los campos deben estar situados dentro de un bloque que a su vez debe estar dentro de una página.

Los campos enumerados en la columna de la izquierda son los otros campos disponibles en la aplicación pero que no se mostrarán.

Para añadir o eliminar campos debemos utilizar los botones situados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Desplaza hacia la derecha sólo los campos seleccionados
- - Desplaza hacia la izquierda sólo los campos seleccionados.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

Vea a continuación el uso de los botones



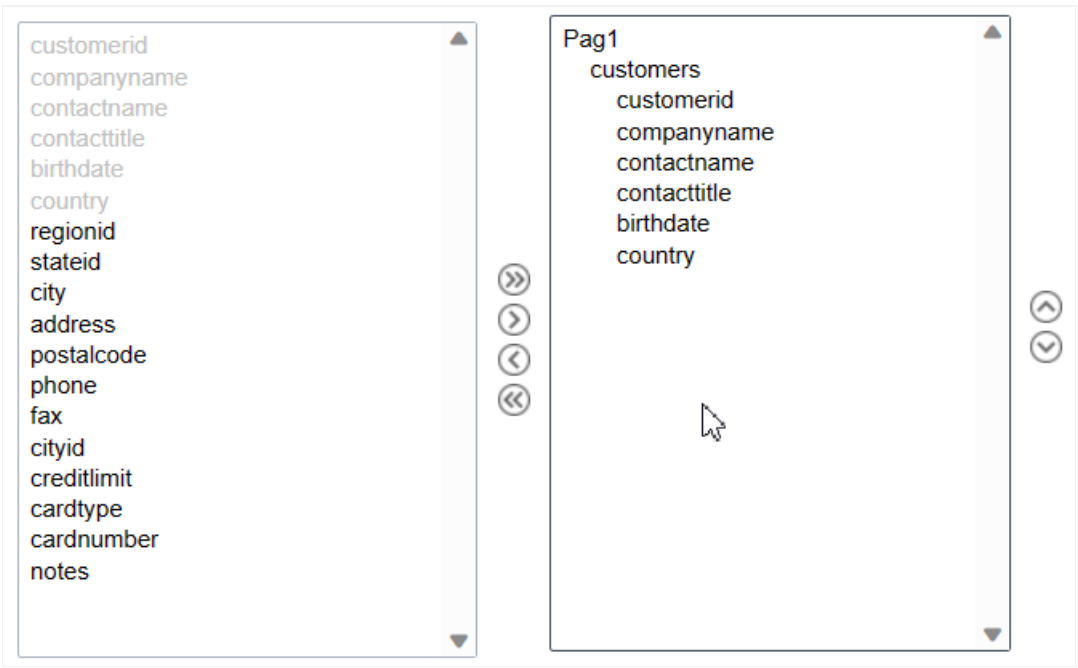
Orden de visualización de los campos

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna de la derecha.

El orden de visualización debe establecerse mediante los botones de clasificación y que desplazará los campos seleccionados en la columna.

Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**customers**) que a su vez debe estar dentro de una página (**Page1**).

Vea a continuación el uso de los botones para ordenar los campos

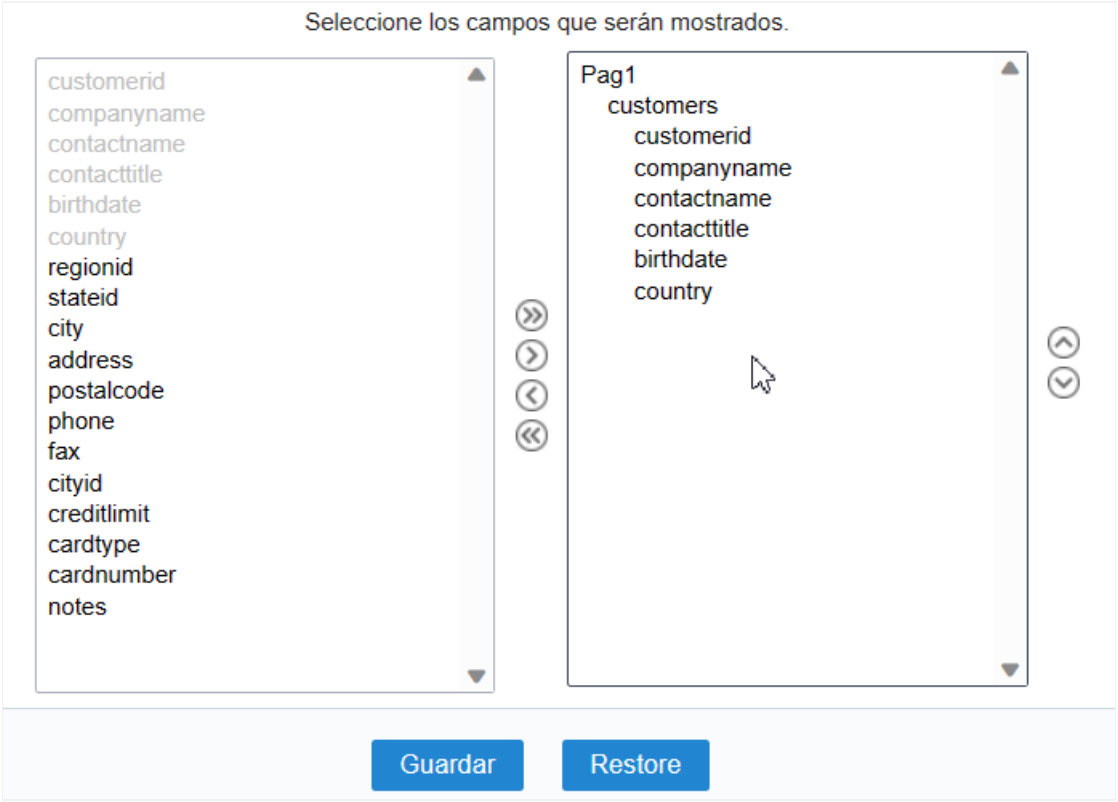


Guardar y restaurar

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Save** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restore** que reorganiza los campos de vuelta a la última posición guardada.

Restaurar el posicionamiento de los campos a la última configuración guardada.



Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Control - Barra de Herramientas

La barra de herramientas de la aplicación está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de forma que es posible definir qué botones se mostrar en ambos lugares. La selección de los botones de las barras de herramientas superior e inferior funcionan de forma indebida permitiendo, por ejemplo, que un botón esté en las dos barras al mismo tiempo.

También puede separar qué botones se muestran cuando se accede a la aplicación en un dispositivo móvil y sus respectivas posiciones en la barra de herramientas.

Como podemos ver en la imagen abajo, tenemos lo siguiente:

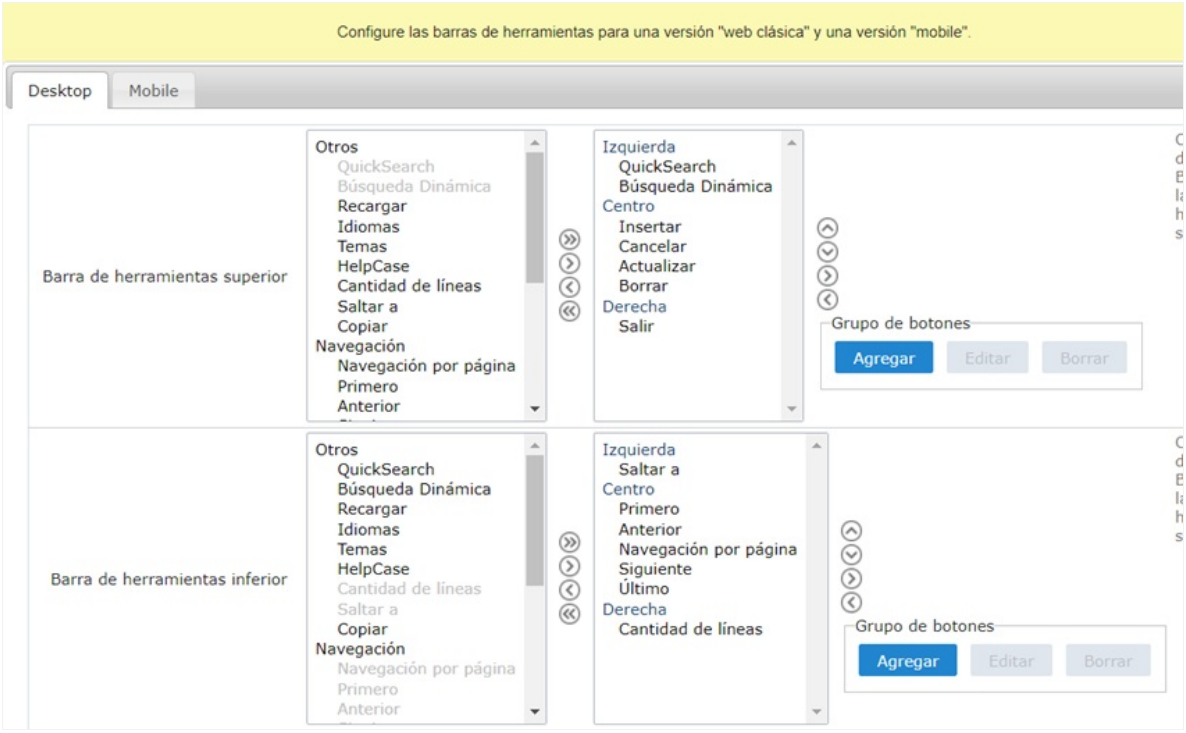
Barra de Herramientas

Desktop:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Web Clásica”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Desktop**.

Mobile:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Móvil”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Móvil**.



Navegación:

Muestra las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden ver en la aplicación.		
Siguiente	Avanza para la próxima página.	
Anterior	Retorna o retrocede a la página anterior.	
Primero	Redirecciona a la primera página.	
Último	Redirecciona a la primera página.	
Salir	Finaliza la aplicación.	
Navegación por página	Muestra el enlace a páginas. **Ejemplo:** 1 2 3 4 5	

Exportación:

Define el formato disponible para la generación de exportaciones. ScripCase puede generar las exportaciones en los siguientes formatos:

formato disponible para la generación de exportaciones.	
PDF	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato PDF.
Impresión	Crea una consulta en formato html.

Actualización:

Permite seleccionar las opciones de actualización de la aplicación.

opciones de actualización.	
Ingresar	Inserta el registro cargado en el formulario.
Modificar	Guarda las modificaciones realizadas en el registro.
Eliminar	Elimina el registro seleccionado
Cancelar	Cancela las modificaciones realizadas en el registro antes de insertar

Otros:

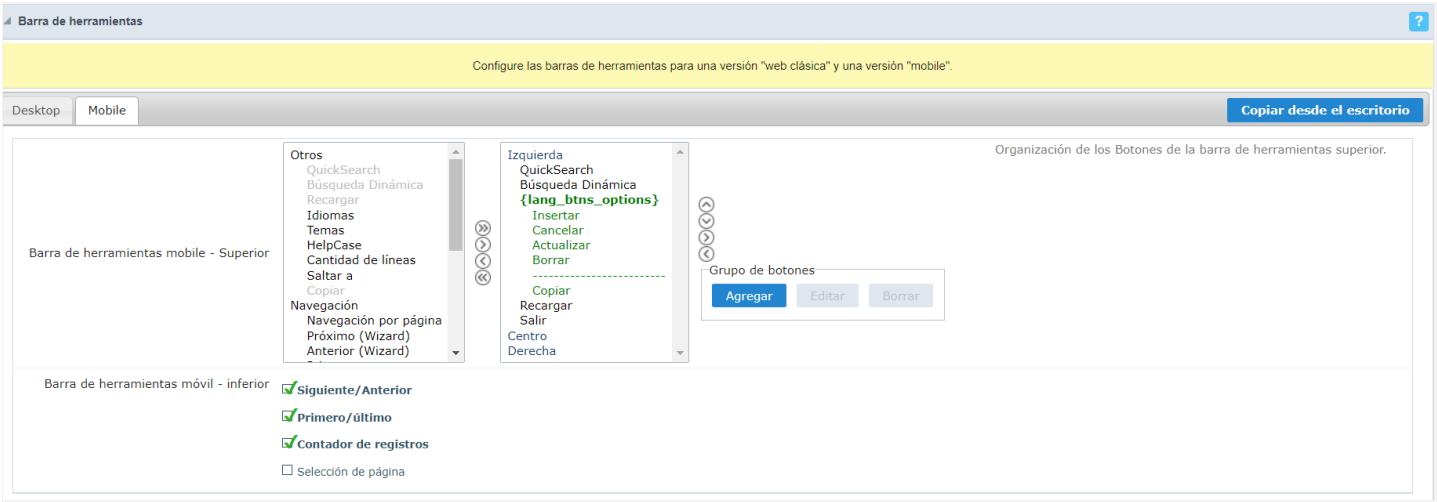
Presenta diversas opciones relativas a las funcionalidades de la aplicación.

funcionalidades de la aplicación.	
Escoger registro	Permite ver una página de registros a partir del número introducido.
Copiar	Permite copiar los datos de un registro a uno totalmente nuevo.
Búsqueda Rápida	Permite realizar una búsqueda rápida en los expedientes de la aplicación.
Búsqueda Dinámica	Al hacer clic, muestra los campos para realizar la búsqueda.
Idiomas	Muestra un combobox con los idiomas disponibles, definidos en las propiedades de proyecto.
Esquemas	Muestra un combobox con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
Lineas	Permite definir el número de líneas que aparecen en la aplicación.
HelpCase	Muestra un botón que se redirige a la página de ayuda.

Separador:

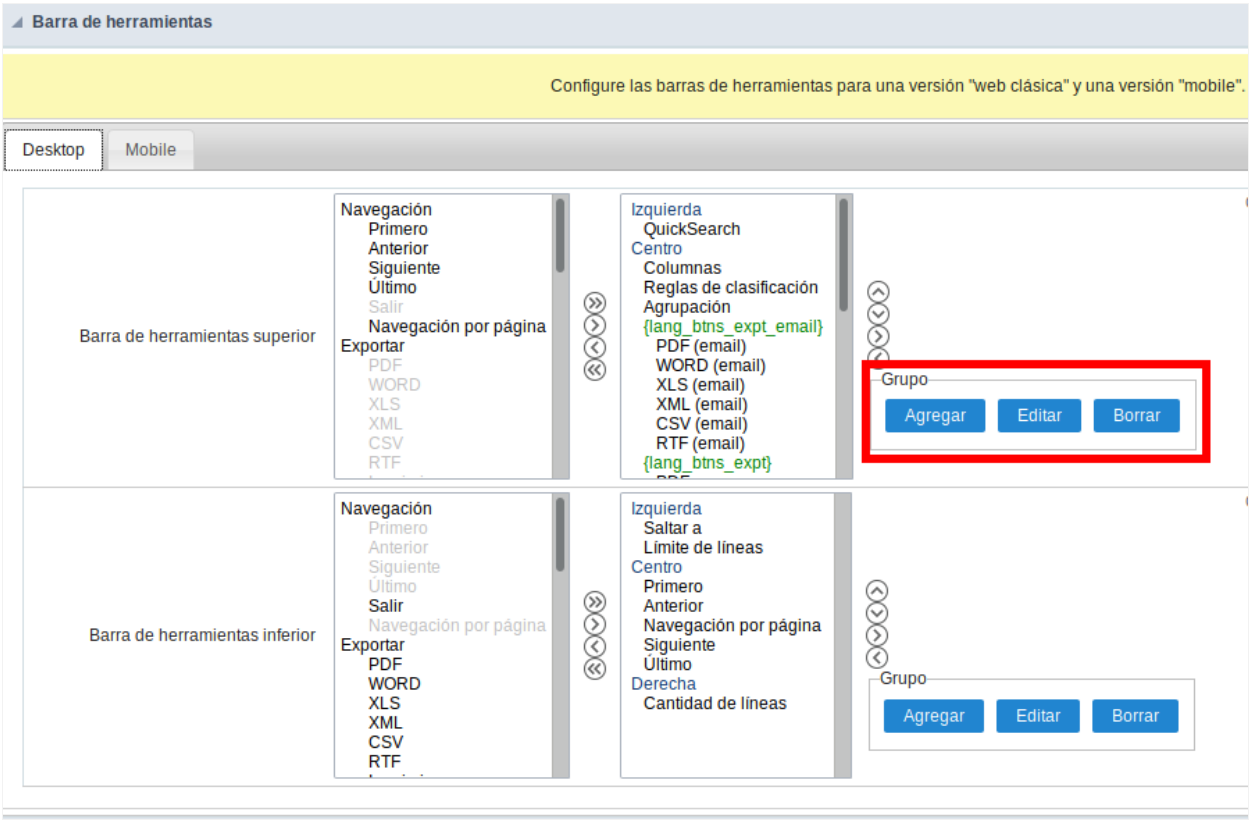
Separador. _____	Muestra una línea de separación entre los botones cuando se utilizan en un grupo de botones.

Barra de Herramientas Mobile

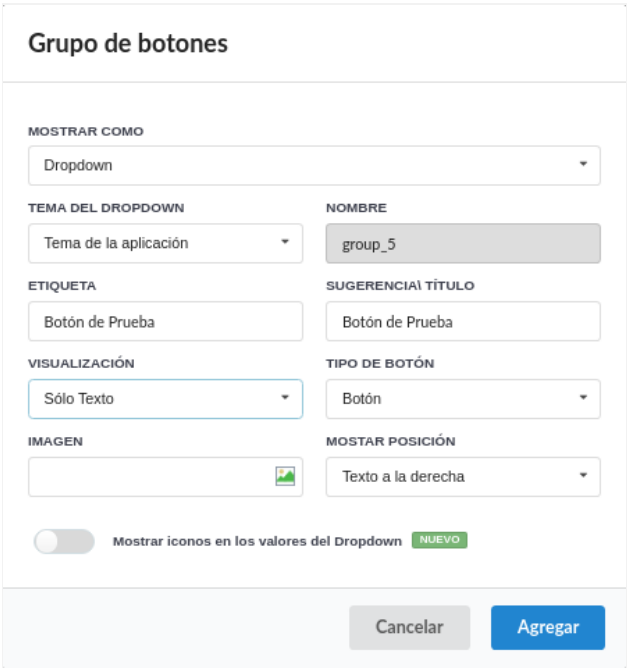


Tiene las mismas opciones de la versión **Desktop**, añadiendo sólo el elemento “Copiar del escritorio”, en el cual, al hacer clic, realiza una copia de los elementos de la barra de herramientas **Desktop** para el **Mobile**.

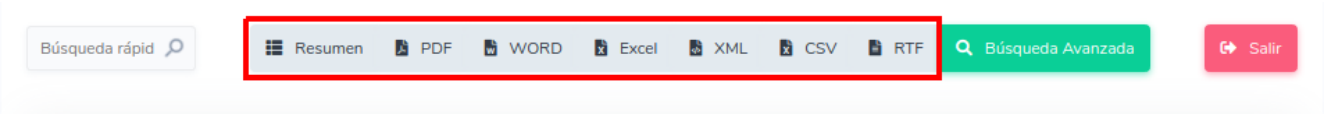
Grupo de Botones



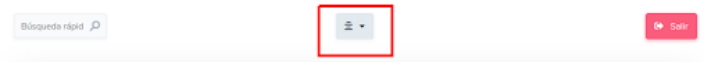
- **Grupo de botones**: El **Grupo** permite crear botones de grupo.
- **Agregar**: agrega un grupo de botones;
- **Editar**: Edita un grupo de botones;
- **Borrar**: Eliminar un grupo de botones;



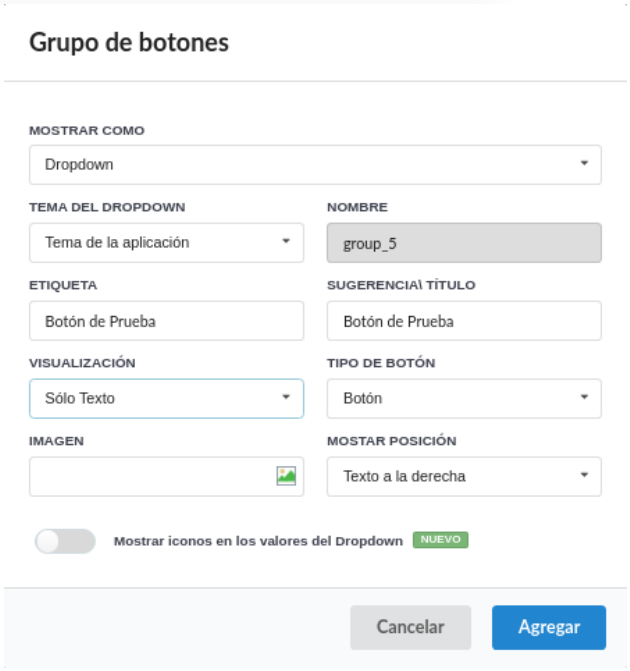
- **Nombre** : Permite definir un nombre para el grupo de botones.
- **Etiqueta** : Permite definir un nombre para el grupo de botones que se mostrará al usuario.
- **Sugerencia\ Título** : Permite definir una sugerencia para el grupo de botones que se mostrarán al usuario.
- **Tipo de botón** : Permite definir un formato de visualización para el grupo de botones (Botón, Imagen, Enlace).
- **Imagen** : Permite definir una imagen para el botón si su formato de visualización es.
- **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, solo la imagen o ambos.
- **Mostar posición** : Define la posición del Texto o Imagen (Texto a la derecha, Imagen a la derecha).
- **Mostrar cómo** : Define la forma en que será visualizado el grupo de botones creado, pueden ser de dos formas:
  - **En paralelo** : Muestra los botones uno a lado de otro, por ejemplo:



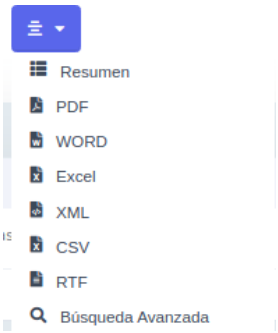
- **Dropdown** : Muestra los botones uno debajo de otro como un listado, por ejemplo:



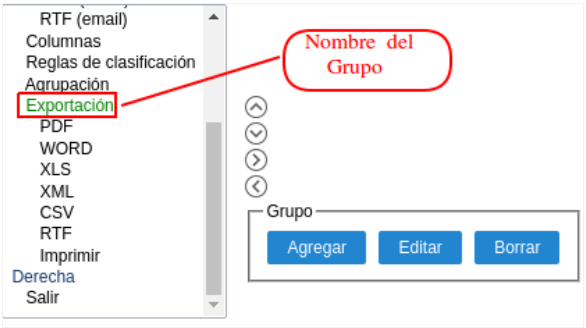
Para configurar este tipo de visualización se cuenta con las siguientes opciones:



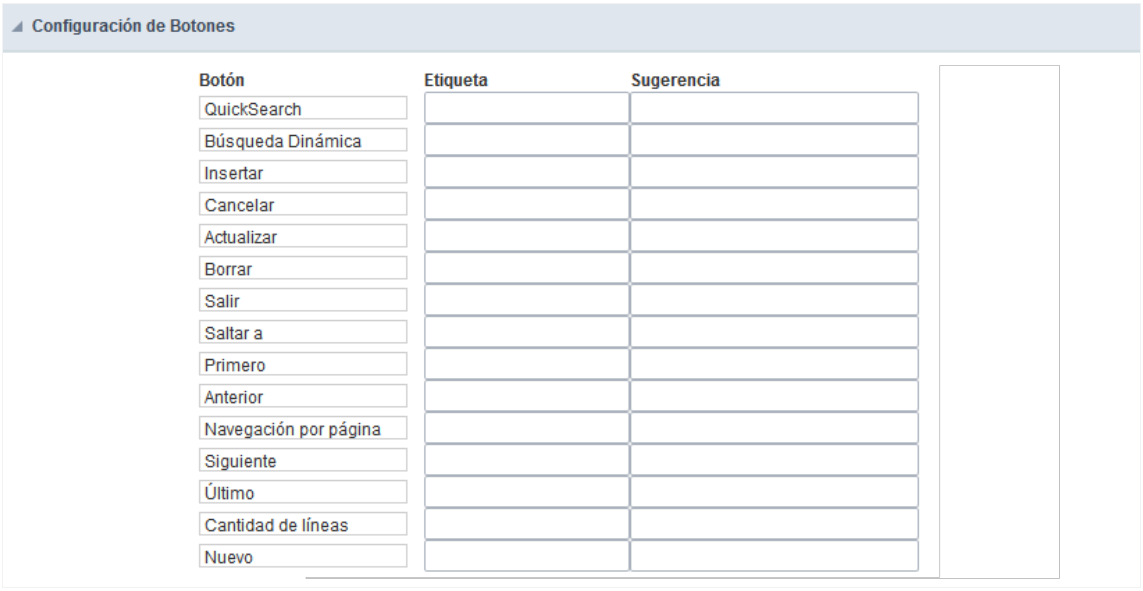
  - **Tema del Dropdown** : Opción para seleccionar el tema que se va aplicar al grupo de botón.
    - Tema de la aplicación
    - Tema del botón
  - **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, sólo imagen, texto e imagen, solo icono del font awesome o texto e icono del font awesome.
  - **Icono** : Permite colocar iconos del font awesome.
  - **Mostrar iconos en los valores del Dropdown** : Permite definir si serán mostrados los iconos de cada opción, por ejemplo:



Después de crear un grupo de botones, es necesario colocar los botones debajo del grupo de botones y hacia la derecha. Como la imagen a continuación:



Configuración de los Botones



Botón:

Muestra los botones disponibles de la aplicación.

Etiqueta:

Permite definir el nombre de los botones que se mostrarán en la aplicación en ejecución.

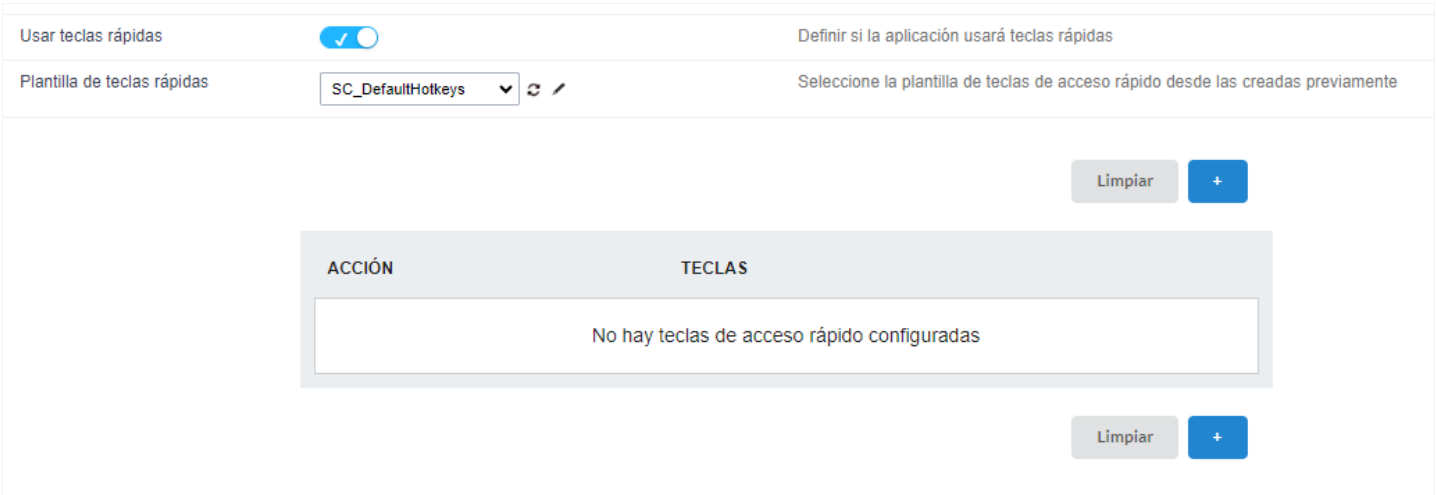
Hint:

Permite definir los botones que se mostrará en la aplicación en ejecución.

Atajo:

Permite definir un acceso directo para ejecutar el botón. (Cada navegador tiene sus propias combinaciones de atajos y palabaras reservadas).

Teclas rápidas de la aplicación



Usar teclas rápidas	Define si la aplicación usará teclas rápidas. Cuando habilita esta opción, la configuración de las teclas de método abreviado se desactivará.
Plantilla de teclas rápidas	Seleccione la plantilla de teclas de acceso rápido creada previamente.
Acción	Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
Teclas	Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
Add "+"	Adiciona una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
Limpiar	Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.

Opciones

Líneas de formato del Contador:

Permite definir el formato que se mostrarán las líneas del contador.

Ejemplo: [1 a 10 de 200].

Número de enlaces mostrados:

Permite definir la cantidad de enlaces de páginas, cuando la opción Navegación por página está habilitada.

Ir a:

Permite definir si la redirección será para la página o el registro.

Líneas por página:

Permite definir qué opciones de cantidad de líneas aparecen en el combobox.

Ayuda por Bloque:

Indica si las ayudas de los campos relativos, se agrupan por bloque. En cada campo podemos definir un texto de ayuda para el mismo, con esa opción activada aparecerá un icono en la barra del título del bloque para llamada de la página de help.

Ayuda General:

La ayuda general contiene todas las ayudas de los campos en una sola página, colocando un icono en la barra de herramientas para llamar a la página de ayuda.

Botones de la barra de herramientas:

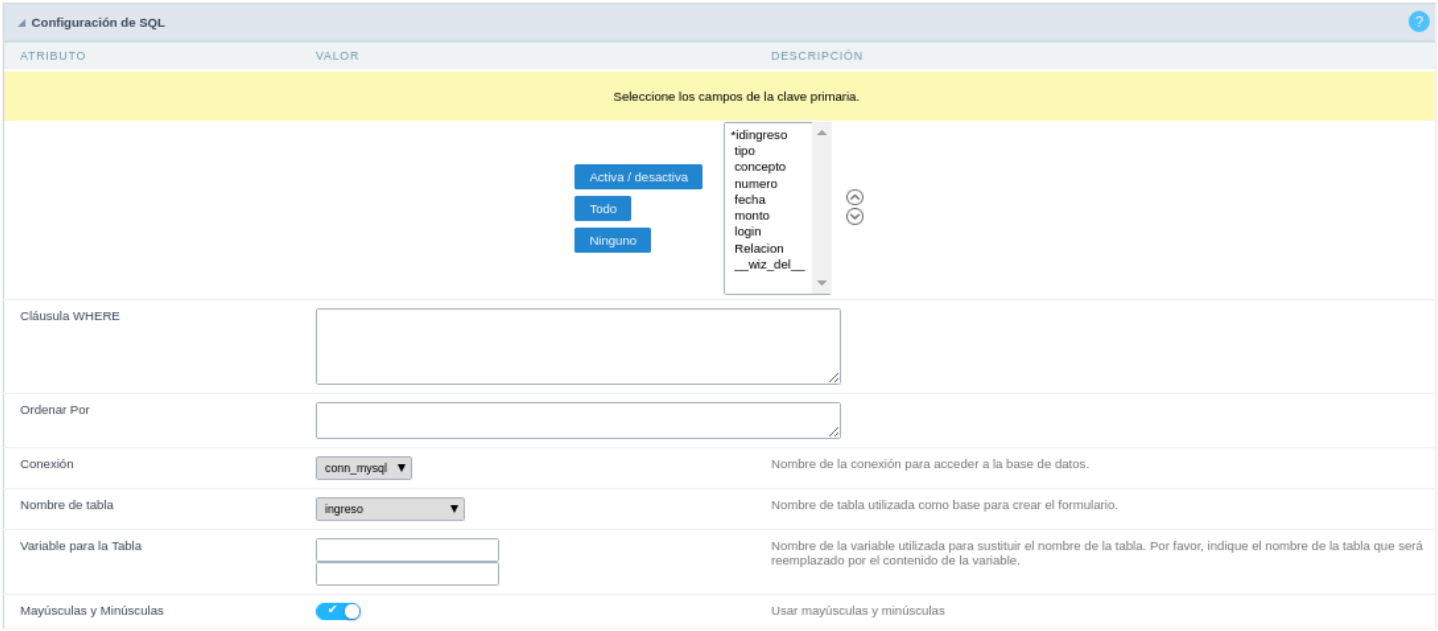
Permite definir el tipo de visualización de los botones dentro de la barra de herramientas (DIV abajo de la barra de herramientas , Modal).

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

SQL

En este módulo, se definen los atributos relacionados con la conexión a la tabla en la que se creó el formulario. Podemos definir la clave principal, filtros, clasificaciones para el formulario creado.



Seleccione los campos de la clave primaria : En esta función, se muestra un cuadro combinado con un "*" al lado, que indica qué campos son las teclas compuestas o la clave principal de la tabla SQL. En la mayoría de los casos, ScriptCase ya identifica las claves, en caso de que eso no suceda, el usuario puede informar manualmente la clave usando el botón al lado de la lista para seleccionar las teclas. Vea cómo funcionan los botones:

- **Activa / desactiva** : Agrega o quita el atributo que define la clave principal para el campo. El campo definido como la clave principal tendrá un asterisco junto a su nombre.
- **Todo** : Define que todos los campos son Claves primarias. El campo definido como la clave principal tendrá un asterisco junto a su nombre.
- **Ninguno** : Desmarca todos los campos. Elimina la definición de la clave principal para todos los campos.
- **Botón de clasificación** : Estas son las flechas en el lado derecho del cuadro Combo. Permite ordenar los campos de la clave principal, colocándola en el orden deseado. Para ordenar haga clic en el campo y use las flechas para hacer el movimiento.

Cláusula WHERE : Un espacio opcional que permite al usuario colocar una cláusula Where con el objetivo de filtrar los registros SQL.

Ordenar Por : Espacio opcional para que el usuario escriba la cláusula ORDER BY que determinará el orden en que se mostrarán los registros, cuando la barra de navegación se usa de manera predeterminada, el orden lo determina la clave principal.

Conexión : Muestra el nombre de conexión (base de datos) que la aplicación está utilizando para su ejecución, esta conexión puede cambiarse por otra que contenga las mismas tablas (SQL).

Nombre de la Tabla : Nombre de la tabla que se está utilizando en el Formulario.

Distinguir mayúsculas y minúsculas : Le permite configurar si la conexión será sensible a mayúsculas y minúsculas o no. (Caso diferenciado).

Variable para la Tabla : Estos campos informados con valor, permiten que parte del nombre de la tabla definida en la selección sea modificada antes de la ejecución del comando por un contenido de una variable.

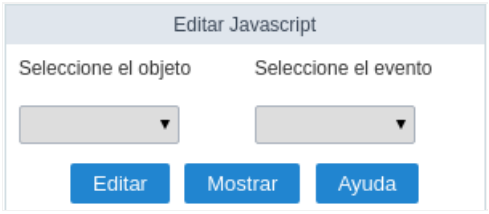
El primer campo debe ser llenado con el nombre de la variable. El segundo campo se debe completar con la parte del nombre de la tabla que se reemplazará.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

JavaScript

El concepto de edición de JavaScript en Scriptcase está asociado con los campos de los eventos de formulario y JavaScript, por lo que para cada campo editado en la opción JavaScript, se asociarán a un evento específico.



Editar interfaz de JavaScript.

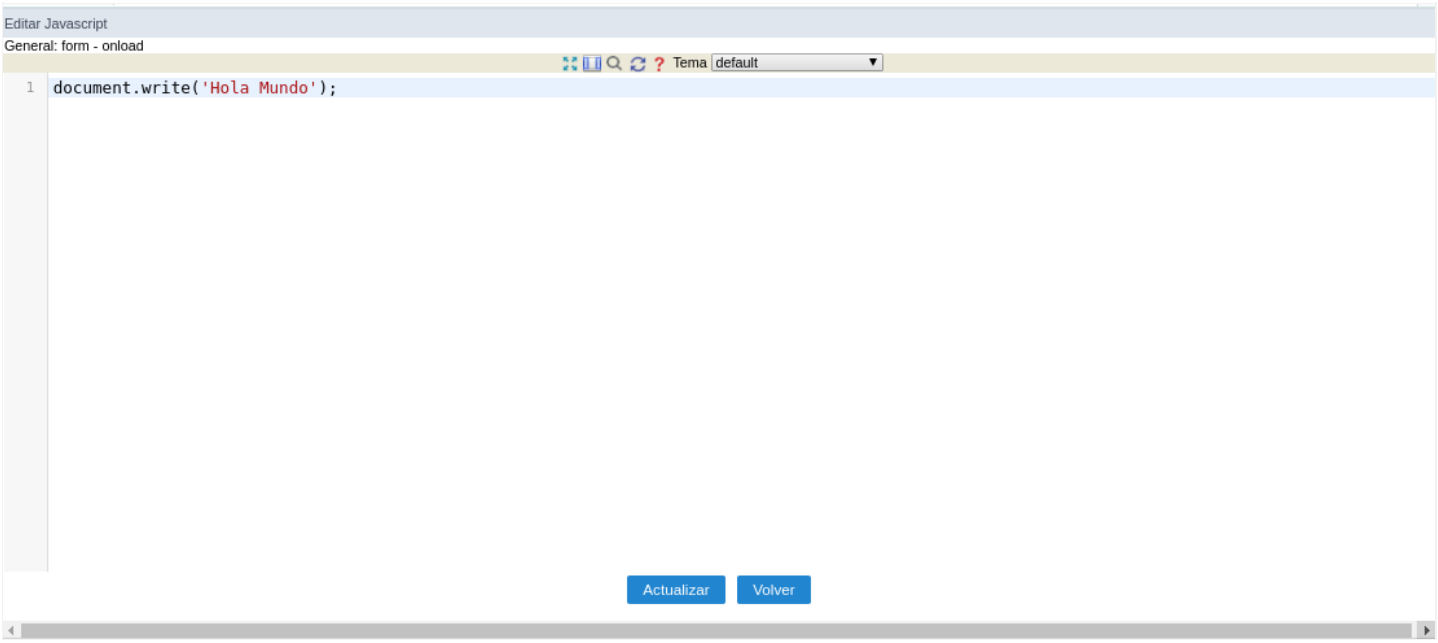
Atributos

Seleccione el objeto : En este cuadro combinado se mostrarán los campos que forman parte de la aplicación de formulario, y también se formará a sí mismo como un objeto. **Seleccione el evento** : En este cuadro Combo necesita asociar el evento con el campo seleccionado, que va a aplicar el código JS. Ver los eventos disponibles:

- **onclick** : Se ejecuta cuando se hace clic en el campo.
- **onblur** : Se ejecuta cuando el objeto pierde el foco.
- **onChange** : Se ejecuta cuando el objeto pierde el foco y su valor se modifica.
- **onFocus** : Se ejecuta cuando el objeto recibe el foco.
- **onMouseOver** : Se ejecuta cuando el puntero del mouse se desplaza sobre el objeto.
- **onMouseOut** : Se ejecuta cuando el puntero del mouse se quita desde arriba del objeto.
- **Eventos relacionados con el formulario** : Los eventos a continuación están asociados directamente con el formulario. **OnLoad** : Este evento se ejecuta cuando se carga la página, también cuando se navega entre registros y se hace clic en los botones (Siguiente, Anterior, etc.). **onSubmit**: Este evento se ejecuta al hacer clic en los botones “Nuevo”, “Guardar” y “Eliminar”.

Editar Javascript

Después de seleccionar el objeto y el evento y hacer clic en el botón (Editar), se abrirá la página para editar la rutina de JavaScript, que se ejecutará en el momento en que se desencadene el evento seleccionado. En esta página puede informar rutinas de JavaScript personalizadas o utilizar los eventos estándar de ScriptCase, p. nm_recarga_form (); eso refresca la forma.



Después de guardar las Rutinas de JavaScript haciendo clic en (guardar), concluirá el trabajo. El lenguaje JavaScript no siempre tendrá el mismo comportamiento en todos los navegadores disponibles en el mercado. Siempre que sea necesario para escribir un bloque más elaborado o complejo en este idioma, es importante hacer las pruebas necesarias en los navegadores que ejecutará la aplicación..

Ejemplo de OnClick

Al hacer clic en un campo de tipo de radio, puede habilitar o deshabilitar una serie de campos del formulario de acuerdo con el valor seleccionado.

```
if(document.F1.gender[0].checked){
    document.F1.maternity.disabled = false;
    document.F1.maternity.style.background='FFFFFF'
}
if(document.F1.gender[1].checked){
   document.F1.maternity.disabled = true;
   document.F1.maternity.style.background='FCEEBC'
}
```

Para acceder a un campo de tipo de radio, debe usar index.

Ejemplo de OnBlur

Puede definir una advertencia en el campo “weekly_work_time” cuando pierde el foco.

```
  if (document.F1.tp_point[0].checked  && document.F1.weekly_work_time.value > '20'){
      alert("The work time exceeds the limit allowed");
      document.F1.weekly_work_time.value = "";
      document.F1.weekly_work_time.focus();
   }
```

Ejemplo OnChange

Al modificar el “Salario” de y el empleado y salir del campo, en este momento comprobaremos si la “posición” es “jardinero”.

```
   if (document.F1.salary.value > 2000.00 && document.F1.position.value == 'gardener'){
      alert('Cuando sea grande, quiero ser jardinero');
   }
      ```

Ejemplo OnFocus
Después de informar el valor de compra y seleccionar el método de pago en un objeto de tipo Select "Select: pay_method", el s
```javascript
   if (document.F1.pay_method[document.F1.pay_method.selectedIndex].text == 'Money'){
      document.F1.total.value = document.F1.pauchase_value.value;
   }
```

Ejemplo de OnMouseOver

Puede cambiar el estilo (color de fondo, fuente, etc.) cuando el mouse pasa por el campo.

```
   document.F1.field_name.style.bgColor = "0FFCCA"
```

Ejemplo de onMouseOut

Establece el color de fondo cuando el mouse haga el desplazamiento del campo.

```
   document.F1.field_name.style.bgColor = "FFFFFF"
```

Enlaces relacionados

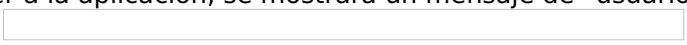
Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Habilitar CSRF

Con esta opción habilitada, el scriptcase evita un ataque malicioso en una página donde se transmiten comandos no autorizados a través de un usuario en el que la página confía.

Estos ataques se conocen como ataque de “Falsificación de solicitudes entre sitios”.

Enlaces relacionados

- Login with language selection

Videos relacionadoss ▷

- plate
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Enlaces relacionados 🔗

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss ▷

Headers

Disable XSS Auditor

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Captcha

Captcha

Usar Captcha

Define si la aplicación tendrá soporte de Captcha.

Cantidad de caracteres

Cantidad de caracteres en la imagen de Captcha.

Lista de caracteres

Lista de caracteres utilizados en el Captcha.

Etiqueta

Mensaje que se muestra para el Captcha.

Mensaje de error

Mensaje de error Captcha.

Altura

Altura de la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Anchura

Ancho de la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Tamaño de la fuente

Tamaño de la fuente utilizada en la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Recargar

Mostrar el botón de actualización en el Captcha.

Seleccione un Layout

Ofrece varios diseños (de posicionamiento) para la pantalla Captcha.

Recaptcha

ReCAPTCHA es una herramienta utilizada a través de la API proporcionada por Google para enviar formas que agregan seguridad al momento de la confirmación del formulario (Previniendo la automatización para el envío).

muestra reCAPTCHA:

Primero tenemos que solicitar una **API Key** para activar reCAPTCHA en la aplicación Scriptcase siguiendo los pasos a continuación:

Para obtener una Clave del sitio y Secret Key, vaya al enlace: https://www.google.com/recaptcha/admin#list. La página siguiente será mostrada:

![Google’s API ReCaptcha homepage][google_recaptcha_api_ini]

Etiqueta: Nombre del proyecto que se creará para que contenga las claves reCAPTCHA.

Elija el tipo de ReCaptcha :Necesitamos elegir la opción **reCAPTCHA V2**.
Dominios: Podemos insertar cualquier dominio (en cada línea) para limitar el uso de API.

Después de eso, debemos aceptar los Términos del Servicio (“Aceptar los Términos de Servicio de reCAPTCHA”).

Cuando haga clic en **Registrar**, la página se volverá a cargar mostrando la información de integración de reCAPTCHA. En esta pantalla podemos obtener el **Clave del sitio** y **Secret Key**:

![API’s key and Secret Key reCATPCHA][google_recaptcha_keys]

Ahora, podemos configurar la seguridad de la aplicación de scriptcase:

Clave del sitio: Clave generada por google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.
Secret Key: Clave generada por google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.
Tema : Define el color que se mostrará reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

- **Light** :
  ![Tema do reCAPTCHA ligth][google_recaptcha_light]

- **Dark** :
  ![Tema do reCAPTCHA dark][google_recaptcha_dark]

Tipo: Define el tipo inicial que se mostrará reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

- **Audio**:
  ![Tipo do reCAPTCHA Áudio][recaptcha_audio]
- **Imagen**:
  ![Tipo do reCAPTCHA Imagem][recaptcha_imagem]

Tamaño : Define el tamaño de reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

- **Normal** :
  ![Tamanho do reCAPTCHA Normal][recaptcha_normal]
- **Compacto**:
  ![Tamanho do reCAPTCHA Compacto][recaptcha_compacto]

Posición : Define la posición del componente reCAPTCHA en relación con el ancho de la aplicación:

- **Izquierda**: coloque el componente reCAPTCHA a la izquierda.
- **Centro**: Coloque el componente reCAPTCHA en el centro.
- **Derecha**: coloque el componente reCAPTCHA a la derecha.

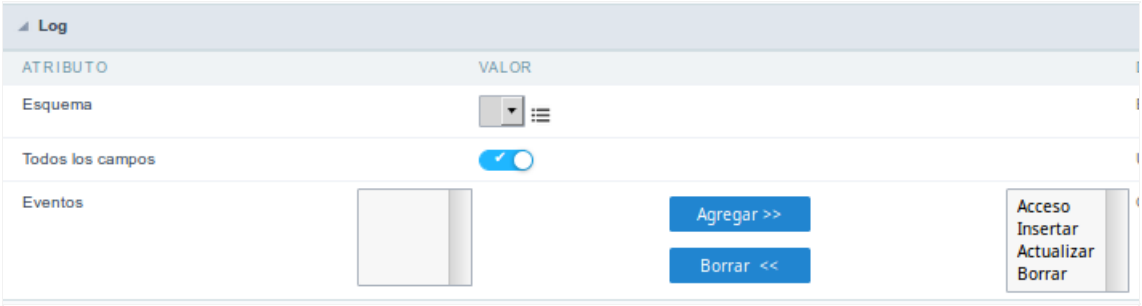
.png [google_recaptcha_api_ini]: /assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: /assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_light.png [google_recaptcha_dark]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_imagem.png [recaptcha_normal]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

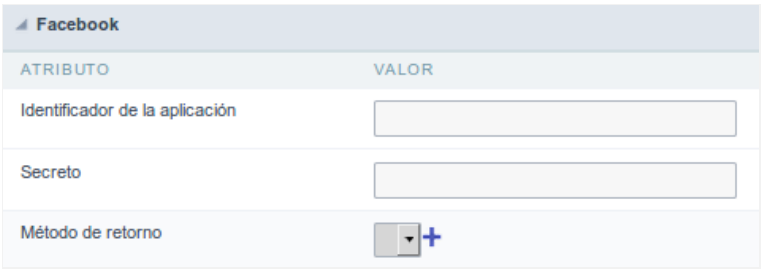
Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Autenticación

Scriptcase puede vincular sus aplicaciones utilizando métodos OAuth. Estos métodos le permiten integrar un proyecto de Scriptcase con las siguientes fuentes de datos:

Facebook



Cuando crea un botón de autenticación de Facebook, debe completar los campos:

Identificador de la aplicación : ID de aplicación de Facebook. Esta identificación será provista por Facebook Developer's page.
Clave secreta : Clave secreta proporcionada por Facebook, por lo que la aplicación se puede ejecutar.
Método de retorno : Método que se realizará cuando el servicio de Facebook devuelva los datos solicitados. Deberá crear ese método de acuerdo con nuestras reglas de validación, utilizando la opción "Programación> Métodos PHP".

Para crear aplicaciones, visite:Facebook app development

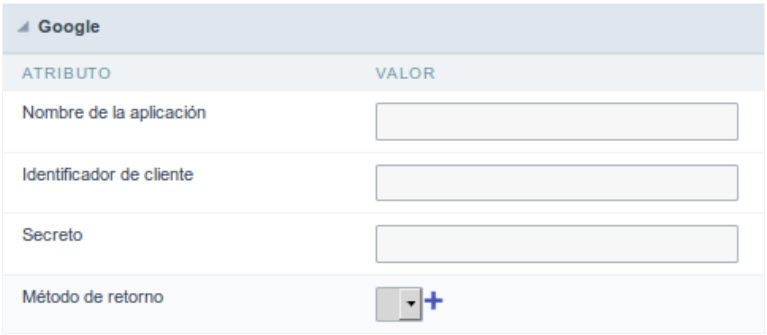
Twitter

Cuando crea un botón "Autenticación de Twitter", debe completar los campos:

Clave : ID de aplicación de Twitter. Esta identificación será provista por Twitter Developer's page.
Clave secreta : La clave secreta proporcionada por Twitter, por lo que la aplicación se puede ejecutar.
Método de retorno : Método que se realizará cuando el servicio de Twitter devuelva los datos solicitados. Deberá crear ese método de acuerdo con nuestras reglas de validación, utilizando la opción "Programación> Métodos PHP".

Para crear aplicaciones, visite: Twitter app development

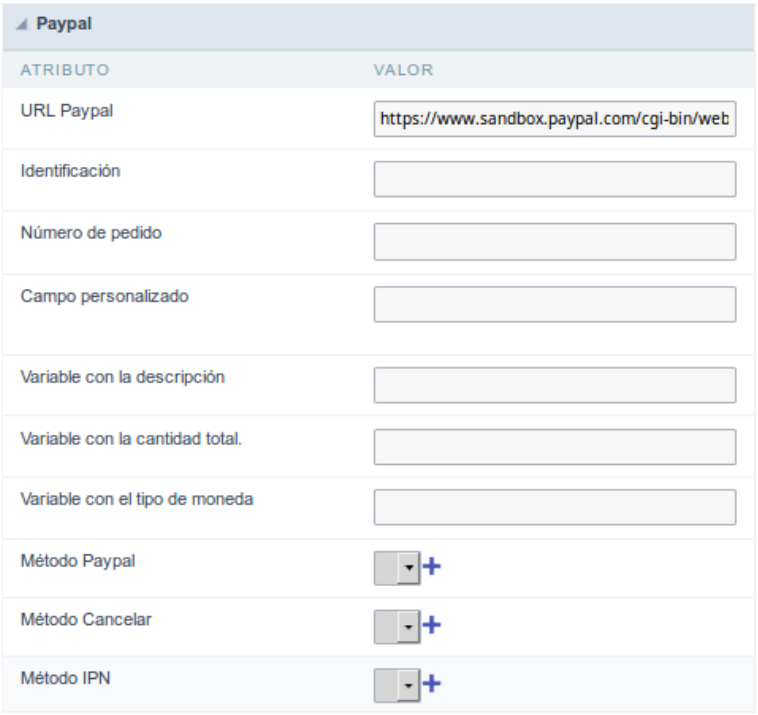
Google



Nombre de la aplicación : Nombre de la aplicación creada en Google+.
Identificador de cliente : ID de aplicación de Google+. Esta identificación será proporcionada por Google Developer's page.
Clave Secreta : La clave secreta proporcionada por Google+, por lo que la aplicación se puede ejecutar.
Retorno del método : Método que se realizará cuando el servicio de Google+ devuelva los datos solicitados. Deberá crear ese método de acuerdo con nuestras reglas de validación, utilizando la opción "Programación> Métodos PHP".

Para crear aplicaciones, visite: Google+ app development

PayPal



Para crear la integración con PayPal, debe completar estos campos:

URL de PayPal : Esta URL puede ser para PayPal SandBox o para la API real de PayPal. El SandBox se utiliza para realizar pruebas con la aplicación antes de aplicar la integración en un entorno real.
Identificación : ID de PayPal para recibir el dinero de las ventas. Por lo general, el correo electrónico registrado como negocio.
Número de pedido : Número de orden que se almacenará en PayPal. También se usa para tratar el recibo del IPN para identificar y procesar el pedido como pagado.
Campo personalizado :Campo personalizado que se almacenará en PayPal. También se usa para tratar el recibo de la IPN con el fin de identificar y procesar la orden como pagada, si desea hacer alguna verificación adicional.
Variable con la descripción : Usando este campo puede colocar la variable Global que contendrá la descripción que se enviará a PayPal.
Variable con la cantidad total. : Método que se ejecutará cuando el servicio de PayPal devuelva los datos solicitados.
Variable con el tipo de moneda : Use para especificar la moneda de pago. Si la variable de moneda no está incluida, la moneda se convierte en USD.

Método Paypal : Método que se llamará después de que el usuario complete la transacción de PayPal. Deberá crear ese método de acuerdo con nuestras reglas de validación, utilizando la opción “Programación> Métodos PHP”.
Método Cancelar : Método que se ejecutará si el usuario cancela la transacción de PayPal. Deberá crear ese método de acuerdo con nuestras reglas de validación, utilizando la opción “Programación> Métodos PHP”.
Método IPN : Método que será llamado por el servicio web de PayPal para confirmar el pago de una transacción. El servicio web llama a este método y no tiene salida HTML para el usuario final. Deberá crear ese método de acuerdo con nuestras reglas de validación, utilizando la opción “Programación> Métodos PHP”.

Para la configuración de PayPal, visite: Configuring PayPal credentials

La lista de variables devuelta por la API de PayPal se puede encontrar a continuación:

[mc_gross]
[invoice]
[protection_eligibility]
[address_status]
[payer_id]
[tax]
[address_street]
[payment_date]
[payment_status]
[charset]
[address_zip]
[first_name]
[mc_fee]
[address_country_code]
[address_name]
[notify_version]
[custom]
[payer_status]
[business]
[address_country]
[address_city]
[quantity]
[verify_sign]
[payer_email]
[txn_id]
[payment_type]
[last_name]
[address_state]
[receiver_email]
[payment_fee]
[receiver_id]
[txn_type]
[item_name]
[mc_currency]
[item_number]
[residence_country]
[test_ipn]
[handling_amount]
[transaction_subject]
[payment_gross]

[shipping]
[ipn_track_id]

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Visión General

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview

Videos relacionadoss

- Form overview

Texto

Configuración general

Este tipo de campo permite que el desarrollador cree de forma rápida entradas para la inserción y actualización de datos, donde el usuario final informe sus datos para que puedan ser asignados en la base de datos.

Tipo de Datos

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo de texto que en la tabla tiene el nombre **nombre**, el cliente tendría un mejor entendimiento de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Nombre**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la internacionalización de su Aplicación.

Marca de Agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:

Valor Inicial(tipo)

Posibilita la definición de un valor inicial para el campo cuando el formulario está en modo de inclusión. Puede elegir entre dos opciones:

Valor Definido: Al seleccionar esta opción, el atributo Valor Inicial estará disponible, donde debemos informar el valor inicial del campo. Por ejemplo, mi valor inicial es **Arlindo**, al insertar un nuevo registro, el campo **Nombre del Vendedor** se iniciará con Arlindo.

Fecha del sistema: Al seleccionar esta opción, el valor inicial será la fecha actual del sistema de su ordenador.

Cantidad de Caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la izquierda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada.

Mostrar Contenido HTML

Al habilitar esta opción, se mostrará en el campo todo el contenido HTML, CSS y Javascript que se insertan en la base de datos junto con el valor principal.

Imagen de Validación

Al habilitar esta opción, una imagen se mostrará al lado del campo (según las imágenes abajo) informado si el campo está de acuerdo con las configuraciones de **Tamaño Mínimo** y **Tamaño Maximo** definidos en **Formatación de los Valores**.

En el ejemplo siguiente, el campo se ha configurado para recibir al menos 5 caracteres, vea lo que ocurre al informar sólo 4 caracters:

Sin embargo, si informa 5 o más caracteres el campo será mostrado de esta forma:

Campo tipo Contraseña

Al habilitar esta opción, el campo de texto se convertirá al formato utilizado en los campos de contraseñas. Al ejecutar la aplicación, el texto escrito se convertirá al formato de contraseña, como el ejemplo:

Mostrar caracteres de contraseña

Al habilitar esta opción, se mostrará un botón en el campo de contraseña para que la contraseña se muestre al hacer clic.

Grabar variable

Permite grabar una variable de sesión(variable global) con el valor del campo, para ser utilizado en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión el nombre de usuario se puede guardar en sesión y se muestra en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este atributo debemos definir el nombre de la variable de sesión, habilitado en el elemento anterior, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar sólo del nombre de la variable, - **var_rating**.

La recuperación del valor se hace en forma de variablel global.

Mascara de Exhibición:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracter	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza en conjunto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un carácter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) escogida por el usuario.

Por ejemplo, puede configurar la máscara para ver un número de teléfono:

Aparecerá el siguiente formato en la ejecución:

También puede configurar la máscara de visualización de la siguiente manera:

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras y Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar con Máscara

Habilitar esta opción es posible insertar los datos con la máscara que fue configurada en la opción **Máscara de Exhibición.** .

Tamaño del Campo

Establece el tamaño del campo en relación con el tamaño que se ha configurado en la base de datos. De forma predeterminada, este valor ya se configura automáticamente cuando se genera la aplicación.

Campo oculto

Al habilitar esta opción, el campo en cuestión se ocultará en la aplicación en el momento de ejecución.

Campo Etiqueta

Habilitar esta opción, el campo se cambia a sólo una etiqueta donde se mostrará la información, no siendo posible realizar cambios o inserciones en el campo configurado como etiqueta.

Deshabilitar campo

Permite deshabilitar el campo, imposibilitando que el usuario escriba un valor de acuerdo con la opción definida por el desarrollador.

Las opciones disponibles son: **No** - Valor inicial del atributo, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de Actualización** - Esta opción deshabilita el campo sólo en la edición de los registros. **Modo de inserción** - Esta opción deshabilita el campo sólo inserción de nuevos registros. **Modo de Actualización / Inserción** - Esta opción deshabilita el campo tanto en la edición como en la inserción de nuevos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo en el formulario.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**, **Capitalizar la primera palabra**, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuraciones de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Texto de múltiples líneas

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de texto de múltiples líneas.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Texto de líneas múltiples, puede informar un valor de texto al campo en varias líneas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial** : Usted informará el Valor Definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Líneas** : Allows to define the amount of lines that the field will have at start.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño del campo en bytes. Se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo**: Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción “,” Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**, **Capitalizar la primera palabra**, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuraciones de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection

Videos relacionadoss ▷

- plate
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Numero

Configuración General

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Etiqueta:

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Marca de agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:

Valor Inicial(tipo)

Posibilita la definición de un valor inicial para el campo cuando la aplicación está en modo de insersión. Puede elegir entre dos opciones:

Valor Definido: Al seleccionar esta opción, el atributo Valor Inicial estará disponible, donde debemos informar el valor inicial del campo. Por ejemplo, mi valor inicial es **Arlindo**, al insertar un nuevo registro, el campo **Nombre del Vendedor** se iniciará con Arlindo.

Dato del Sistema: Al seleccionar esta opción, el valor inicial será la fecha actual del sistema de su ordenador.

> Si selecciona el tipo Fecha del sistema, no es necesario rellenar el atributo Valor inicial.

Cantidad de caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la ecuerda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada en la opción de **Formatación de Valores**.

Imagen de validación

Al habilitar esta opción, una imagen se mostrará al lado del campo (según las imágenes abajo) informado si el campo está de acuerdo con las configuraciones de * Tamaño Mínimo * y * Tamaño Máximo * definidos en Formato de los Valores.

En el ejemplo siguiente, el campo se ha configurado para recibir al menos 5 caracteres, vea lo que ocurre al informar sólo 4 caracteres:

Sin embargo, si informa 5 o más caracteres el campo será mostrado de esta forma:

Usar slider:

Muestra un componente deslizante en el campo, también posibilitando que al utilizar esta función, el usuario pueda definir un valor.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar con la máscara

Habilitar esta opción es posible insertar los datos con la máscara que fue configurada en la opción **Máscara de Exhibición**.

Guardar variable

Permite grabar una variable de sesión ([variable global] [var_glob]) con el valor del campo, para ser utilizado en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de login el nombre del usuario puede ser guardado en sesión y exhibido en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este atributo debemos definir el nombre de la variable de sesión, habilitado en el elemento anterior, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar sólo del nombre de la variable, **var_vendedor**.

La recuperación del valor se hace en forma de [variável global][var_glob]{:target='blank'}.

Tamaño en la base de datos

Establece el tamaño del campo en relación con el tamaño que se ha configurado en la base de datos. De forma predeterminada, este valor ya se configura automáticamente cuando se genera la aplicación.

Campo Oculto

Al habilitar esta opción, el campo en cuestión se ocultará en la aplicación en el momento de ejecución.

Campo Etiqueta

Habilitar esta opción, el campo se cambia a sólo una etiqueta donde se mostrará la información, no siendo posible realizar cambios o inserciones en el campo configurado como etiqueta.

Deshabilitar campo

Permite deshabilitar el campo, imposibilitando que el usuario escriba un valor de acuerdo con la opción definida por el desarrollador.

Las opciones disponibles son:

No - Valor inicial del atributo, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de Actualización** - Esta opción deshabilita el campo sólo en la edición de los registros. **Modo de inserción** - Esta opción deshabilita el campo sólo inserción de nuevos registros. **Modo de Actualización / Inserción** - Esta opción deshabilita el campo tanto en la edición como en la inserción de nuevos registros.

Tipo de HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo en la aplicación.

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Opciones de Lookup

El Lookup es una forma utilizada para poner al usuario final una lista de valores donde se pueden seleccionar los ítems que serán utilizados en la Aplicación. Por ejemplo, para un campo sexo en la base de datos con valores M o F puede ser presentado como Masculino o Femenino de forma dinámica. Puede recuperar estos valores de una tabla de base de datos.

Ejemplo:

Métodos para Lookup

Existen dos métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, es necesario informar manualmente las condiciones de selección del Lookup.

Automático: En este método, para definir este método de búsqueda, es necesario utilizar una consulta de base de datos.

Edición de Lookup - Automático:

Comando Select:

Define el comando SQL que recuperará el valor que se va a mostrar en el campo de consulta. El comando debe tener el formato siguiente `SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}`.

> El campo de consulta debe referirse siempre entre llaves {}. En el momento de la ejecución, el campo entre claves será reemplazado por su valor en la tabla.

Múltiples opciones:

Cuando el comando Select indica que se devuelven varios valores, se debe seleccionar la opción Sí.

Delimitador:

Define la ficha de los valores devueltos por el comando Select, esta opción se debe rellenar cuando se marca Sí en el atributo Múltiples opciones.

Utilizar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos: Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el comando select no devuelve ningún valor.

Ver el artículo original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y el look.

Utilizar conexión específica:

Permite seleccionar otra conexión existente en el proyecto diferente de la conexión actual de la consulta.

Edición de Lookup - Manual:

Lookup utilizado para modificar la visualización del campo con valores predefinidos.

Tipos de Lookup

Define el modo de funcionamiento de la búsqueda, pudiendo ser: Simple Valor, Múltiples Valores (Delimitador), Múltiples Valores (Posición) y Múltiples Valores (Binario).

Simple Valor: Sólo se muestra un valor para el campo. Se realiza una sustitución directa del valor almacenado en el banco por una etiqueta definida en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino

Múltiples Valores (Delimitador):

Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben separarse por un delimitador que se va a informar. Se realiza una sustitución de las partes de una cadena almacenada en el campo, separadas por un delimitador, por valores contenidos en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor E, C será sustituido por Deportes Cine.

Delimitador: Carácter usado para separar los valores dentro de una misma cadena.

Múltiples Valores (Posición)

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en una sola cadena del campo seleccionado. Para que esta información sea recuperada se informa, además de la etiqueta, la posición inicial y la cantidad de bytes

que cada información ocupa dentro de la cadena.

Como ejemplo utilizaremos una cadena para almacenar Sexo, Estado civil y Hobby respectivamente. Sexo ocupa un byte, estado civil un byte y hobby dos bytes.

Para ello definimos la lista como:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Ejemplo: La cadena MCED se mostrará en la consulta como: MasculinoCasado Estudiar.

Etiqueta : Texto que se mostrará en la consulta. **Valor**: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino. **Inicio**: Posición inicial en la cadena donde la información está grabada. La primera posición es siempre 1. **Tamaño**: Cantidad de bytes que la información ocupa en la cadena.

Múltiples Valores (Binario):

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en forma decimal del campo seleccionado.

Como ejemplos utilizaremos la siguiente lista (aunque no se informa en la interfaz de inclusión de valores en la lista, cada elemento tiene un valor asignado automáticamente según el orden):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para la visualización de los datos se realiza una descomposición del número decimal almacenado en el banco. Por ejemplo: los números 11 y 12 (grabados en la base de datos) se descompondrían de la siguiente manera:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Etiqueta:

Texto que se mostrará en la consulta.

Botón Agregar:

Incluye en la lista los valores rellenados en los campos Etiqueta y valor.

Botón Cambiar:

Cambia los atributos del elemento seleccionado.

Botón Eliminar:

Elimina el elemento seleccionado.

Botón Borrar:

Limpia los campos.

Botón Guardar:

Permite al usuario guardar toda la lista, para su posterior utilización a través de la opción Cargar definición de búsqueda.

Cargar Definición de Lookup:

Permite cargar una lista de valores predefinida para su uso como búsqueda.

Usar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el valor almacenado no coincide con ningún valor de la lista.

Ver el valor original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y lookup.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

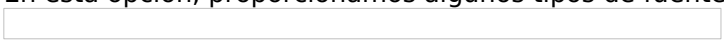
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

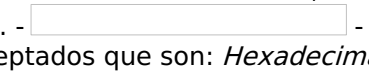
Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. -  - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en

relación con el icono de ayuda del campo.

- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Decimal

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Decimal, puede informar los valores decimales al campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Create a placeholder for the selected field.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: el campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación**: Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Dígito separador de agrupación, Separador decimal, Signo negativo y Formato de número negativo.
- **Agrupación de Dígitos** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Tamaño máximo** : Determina el tamaño máximo del campo.
- **Valor mínimo** : Determina el valor mínimo del campo.
- **Valor máximo** : Determina el valor máximo del campo.
- **Precisión decimal** : Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el carácter que se usa para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el separador decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición del signo negativo en relación con el valor.
- **Aceptar** : Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

- **Mostrar una calculadora** : Muestra un ícono al lado del campo, que permite al usuario calcular un valor para el campo.
- **Auto-completar con ceros** : Si está habilitado, informa automáticamente los decimales cuando no se especifica. Si está desactivado, el usuario siempre debe informar el valor decimal.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.

- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Moneda

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de moneda.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Moneda, puede valores de moneda en el campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- __Valor inicial (tipo) __: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará aquí el valor definido.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** :Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “actualizar o insertar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Values format

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Dígito separador de agrupación, Separador decimal, Signo negativo y Formato de número negativo.
- **Agrupación de Dígitos** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Uso de símbolos de moneda** : Define si el campo mostrará el símbolo de moneda de la configuración regional.
- **Tamaño máximo** : Determina el tamaño máximo del campo.
- **Valor mínimo** : Determina el valor mínimo del campo.
- **Valor máximo** : Determina el valor máximo del campo.
- **Precisión decimal** : Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el carácter que se usa para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el separador decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.

- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Aceptar** : Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.
- **Mostrar una calculadora** : Muestra un ícono al lado del campo, que ayuda al usuario a calcular un valor para el campo.
- **Auto-completar con ceros** : Si está habilitado, informa automáticamente los decimales cuando no se especifica. Si está desactivado, el usuario siempre debe informar el valor decimal.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.

- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Control Form plate
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Imagen HTML

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de imagen HTML.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Imagen HTML, permite colocar una imagen en el campo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Imagen** : Define una imagen que se mostrará. El ícono “Seleccionar imagen”, enumera todas las imágenes estándar de scriptcase y también la imagen que ha subido a scriptcase. El ícono “Cargar una imagen” permite al desarrollador enviar una imagen al servidor que es de otra máquina.
- **Borde** : Tamaño de borde para la imagen en píxeles.
- **Ancho** : Definir el ancho de la imagen en píxeles.
- **Altura** : Defina la altura de la imagen en Píxeles.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

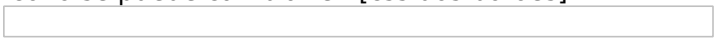
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Etiqueta

Configuración General

Configuración general

Campo de etiqueta Interfaz de configuración.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como etiqueta, el campo solo muestra la salida del valor .
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Texto** : Puede informar el texto que se mostrará junto al campo.
- **Recargar** : Cuando esté habilitado, haga que el texto esté informado para que el campo se convierta en un enlace para volver a cargar el formulario cuando se haga clic en él..
- **Posición**: Permite posicionar el campo en el bloque elegido.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio,

Seleccionar, Texto, etc.
- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss ▷

Numero de tarjeta de Credito

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de tarjeta de crédito.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se configura en Tarjeta de crédito, configurará un cuadro combinado para que seleccione un tipo de tarjeta de crédito.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño del campo en bytes. Se utiliza para determinar el tamaño máximo de los caracteres que puede escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un

comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar

desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

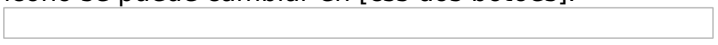
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en

relación con el icono de ayuda del campo.

- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Tarjeta de Credito

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de número de tarjeta de crédito.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un número de tarjeta de crédito, el campo verifica si el valor es válido.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Se crea un marcador de posición en el campo con el texto informado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** :El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema** : El campo recibirá la fecha del servidor actual.

    Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Máscara** : Define la máscara de visualización para el campo. Hay tres tipos de máscaras que se pueden fusionar.

Caracter	Descripción
9	Representa un caracter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfanumérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfanumérico (A-Z, a z0-9) escrito por el usuario.

Es posible fusionar dos o más máscaras simultáneamente, separadas por un semi coma con la máscara más pequeña al inicio. El reemplazo ocurre cuando el usuario está escribiendo cuando la cantidad de caracteres más baja excede.

Ejemplos de máscaras

Campo	Máscara	Valor informado	Valor Formateado
Número de teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Software Key (Only Numbers)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Clave de software (Letras y numeros)	**-----**	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Matrículas	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Licencia de ScriptCase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, sin permitir modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el Modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.

- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

E-mail

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de Configuración del campo de E-mail.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Correo electrónico, el campo aplica validaciones para un formato de correo electrónico.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Mostrar Icono** : Muestra el icono de correo electrónico al lado del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.

- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration Form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

URL

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo URL.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en URL, puede informar un valor de Enlace al campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha Sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial** : Usted informará el Valor Definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** :Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Mostrar Icono** : Muestra un ícono al lado del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Mostrar la dirección URL como un enlace.** : Establece el contenido del campo como enlace seleccionable.
- **Manejador del destino donde el enlace se abrirá** : Dirígete hacia donde irá el enlace después de hacer clic
- **Tipo de HTML** : Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).

- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.

- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Color HTML

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo Color HTML.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Color HTML, puede seleccionar un color para usar en el formulario.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** :Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Modo de inserción y actualización””.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

 Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)

- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration Form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss ▷

Editar HTML

Configuración General

Configuraciones

HTML Editor field configuration Interface.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se configura en HTML Editor, puede informar cualquier tipo de carácter y se guardarán en formato HTML.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Altura** : Informar el alto en píxeles para el editor de HTML.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo** :Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de SQL** :Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Barra de herramientas

Barra de herramientas

Interfaz de Configuración de la barra de herramientas del Editor de HTML.

- **Propiedades**
  - **Posición** : Ubicación de la barra de herramientas del Editor de HTML
  - **Alineación** : Alineación de botones
  - **Estado**: Visualización de la barra de estado (No mostrar, arriba y abajo).
  - **Cantidad** : La cantidad de líneas de la barra de herramientas del Editor de HTML.
- **Organización de botones** : Permite posicionar los botones de la barra de herramientas.
- **Vista previa** : Puede visualizar la barra de herramientas según el anterior.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.

- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Localización

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Locales.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Locales, verá un cuadro combinado con los Idiomas que forman parte de las Propiedades del proyecto.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Recargar**: Cuando está habilitado, haga que el texto esté informado para que el campo se convierta en un enlace para volver a cargar el formulario cuando se haga clic en él..

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.

- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss ▷

Tema

Configuración General

Configuración General

Interfaz de Configuración de un campo del tipo tema.

- **Tipo de datos**: Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tema, se ve un cuadro combinado con la lista de temas que se establecen en su proyecto.
- **Etiqueta**: Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Recargar**: Vuelve a cargar el formulario después de modificar el valor.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.

- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss ▷

Fecha

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha, puede informar una fecha.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de Agua** : Crear un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Modo de inserción y actualización”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha.
- **Separador de fecha** : Le permite informar el símbolo separador de la fecha.
- **Primer día** : Definir el primer día de la semana.
- **Visualización** : Seleccione el formato del día para mostrar.
- **Formato Interno** :Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
- **Usar ComboBox** : Le permite seleccionar la fecha usando un ComboBox.
- **Fecha mínima** :
  - **Fecha Fija** : Informar la fecha mínima permitida presentada en el formato de fecha seleccionado.
  - **Fecha actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del campo de texto, ScriptCase ofrece las siguientes opciones:
    - **Fecha actual simples** : Colocará la fecha actual como la fecha máxima permitida.

        - **Fecha actual con incremento** : La fecha mínima será la fecha actual (+) de los días, meses o años que desea incrementar.
        - **Fecha actual con decremento** : La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que desea decrementar.
- **Fecha máxima** :
    - **Fecha fija**: informa la fecha mínima permitida presentada en el formato de fecha seleccionado.
    - **Fecha actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del campo de texto, ScriptCase ofrece las siguientes opciones:
        - **Fecha actual simples** :Colocará la fecha actual como la fecha máxima permitida.
        - **Fecha actual con incremento** : La fecha mínima será la fecha actual (+) de los días o meses o años que desea aumentar.
        - **Fecha actual con decremento** : La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que desea disminuir.
- **Formato de visualización**: Activa la visualización del modo de llenado de campo.
- **Posición de visualización de la fecha**: Disponible al activar la bandera **Formato de visualización**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecho**, **Abajo** y **Marca de agua**.
- **Mostrar calendario** : Habilita el ícono de calendario al lado del campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

    El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
    - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.

- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Hora

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración del campo de Hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tiempo, puede informar una hora a este campo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- __Valor inicial (tipo) __: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación**: Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta**: Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de solo lectura, sin permitir modificaciones a su valor mientras se está en el modo de inserción o actualización.

Label Configuration Interface.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Configuración regional

Permite aplicar la configuración regional para dar formato a la hora. Cuando no está habilitada, muestra el atributo separador de hora (consulte la configuración regional).

Mostrar

Ofrece formatos predefinidos para la visualización de la Hora.

Formato Interno

Permite definir el formato del campo cuando el tipo SQL es diferente a **TIME**. Se deben utilizar los caracteres **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Day**, **Hour**, **Minutes** y **Seconds**.

Hora Mínima

Valor mínimo que acepta el campo.

- **Hora fija** : Ingrese el tiempo mínimo que scriptcase criticará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
    - **Hora actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
    - **Hora actual con incremento** : El tiempo mínimo será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
    - **Hora actual con decremento**: La hora mínima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Hora máxima

Valor máximo que acepta el campo.

- **Hora fija**: Ingrese manualmente la hora máxima que scriptcase ingresará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
    - **Hora actual**: Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
    - **Hora actual con incremento**: La hora máxima será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
    - **Hora actual con decremento**: La hora máxima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Formato de visualización

Habilita el formato de hora al lado del campo al informar la hora.

Posición de visualizaciónd de la fecha

Disponible al activar el indicador **Display Format**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecha**, **Abajo** y **Marca de agua**.

Mostrar nombre completo

Muestra el nombre completo en lugar de la máscara. Ej.: día, mes, año.

Usar time picker

Utiliza el complemento JQuery para elegir la hora.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

    El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la

búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Fecha y hora

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha y hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha y hora, puede informar una fecha y hora a este campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, sin permitir modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Format of Values with Regional Settings.

Configuración regional

Le permite aplicar configuraciones de formato de fecha regional al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Separador de fecha y Separador de hora.

Mostrar

Le permite seleccionar el formato de visualización para el campo de fecha/hora.

Formato interno

Formato de almacenamiento de campos en la base de datos.

Fecha mínima

Valor mínimo aceptado como entrada para el campo.

Fecha máxima

Valor máximo aceptado como entrada para el campo.

Hora mínima

Valor mínimo que acepta el campo.

- **Hora fija** : Ingrese el tiempo mínimo que scriptcase criticará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
    - **Hora actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
    - **Hora actual con incremento** : El tiempo mínimo será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
    - **Hora actual con decremento**: La hora mínima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Hora máxima

Valor máximo aceptado por el campo.

- **Hora fija**: Ingrese manualmente la hora máxima que scriptcase ingresará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
    - **Hora actual**: Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
    - **Hora actual con incremento**: La hora máxima será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
    - **Hora actual con decremento**: La hora máxima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Valor de hora

Define el valor que se asignará a la hora cuando esté vacío y se seleccione una fecha en el selector de fechas.

- **Los valores disponibles son**: Comienzo del día, Fin del día y Hora actual.

Aplicar límites de fecha al calendario

Aplicar los límites de Fecha Mínima y Máxima a la selección de fechas del calendario, impidiendo la selección de fechas fuera de estos límites.

Formato de visualización

Muestra el formato del campo en la celda de datos.

Posición de visualización de fecha

Disponible al activar la bandera **Formato de visualización**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecha**, **Abajo** y **Marca de agua**.

Mostrar nombre completo

Muestra el nombre completo en lugar de la máscara. Ej: día, mes, año.

Grupo de Fecha y hora

Fecha y hora del grupo en el mismo campo.

Mostrar calendario

Le permite mostrar un icono de calendario al lado del campo, que le permite seleccionar el mes y el año, pasando el valor que se definió en el calendario al campo.

Nuevo calendario

Muestra un calendario nuevo con jquery o el calendario antiguo.

Límite de años

Número de años que se mostrarán en el calendario.

Ver el número de la semana

Ver el número de semana en la aplicación.

Meses adicionales

Ver meses adicionales en el calendario.

Las opciones disponibles son: 1, 2 y 3.

Mostrar el combo año y nes

Mostrar combinación de año y mes en el calendario

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

 Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta

de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
    - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
    - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Imagen (Nombre del archivo)

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo de Imagen (nombre de archivo).

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una imagen (nombre de archivo), todos los archivos de imágenes se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre de la imagen se almacena en la base de datos).

- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.

- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

- **Borde de imagen** : Ancho del borde de la imagen. Valor en pixeles.
- **Altura de la imagen** : Tamaño de altura de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Ancho de imagen** : Tamaño del ancho de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Mantener Aspecto** : Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al redimensionarla.
- **Barra de progreso** : Muestra una barra de progreso al enviar los archivos al servidor.
- **Área de carga** : Muestra un área de arrastrar y soltar para cargar el archivo.
- **API para almacenamiento**: perfil de API utilizado para cargar el archivo.
- **API para almacenamiento en la nube**: Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) utilizada para cargar el archivo en la nube creado en Herramientas> API.
- **Directorio para la API de almacenamiento**: Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}. El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío
- **Directorio de caché para API de almacenamiento**: directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.
- **Incrementar archivo**: aumenta el nombre del archivo si ya existe en la carpeta de cargas.
- **Subdirectorio para almacenamiento local**: Permite informar al subdirectorio dónde se almacenarán los archivos. Este subdirectorio está relacionado con el directorio definido en Ruta del documento (ver Configuración). Es posible utilizar variables globales o locales al formar el nombre del subdirectorio.
- **Crear subcarpeta** : Cuando está habilitado, crea la subcarpeta si aún no está creada.
- **Caché de Imagen** : Tiempo en minutos que la memoria caché de la imagen será almacenada.
- **Mostrar sólo enlace** : Cuando esté habilitado, se le presentará un enlace para abrir la imagen en otra imagen con el tamaño original de la imagen (sin usar el redimensionamiento).
- **Abrir en otra ventana** : Permite abrir la imagen en otra ventana.
- **Extensiones permitidas** : Extensiones permitidas para subir, separadas por un semi coma (;). Si se deja en blanco, todas las extensiones están permitidas. p.ej. docx; jpg; png; xls
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Multi-upload

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.
- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

 Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.
- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.
- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.

- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.

- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Documento (Nombre del archivo)

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración del campo de Documento (nombre de archivo).

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (nombre de archivo), todos los archivos del documento se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre del documento se almacena en la base de datos).).

- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.

- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

- **Barra de progreso** : Muestra una barra de progreso al enviar los archivos al servidor.
- **Área de carga** : Muestra un área de arrastrar y soltar para cargar el archivo.
- **API para almacenamiento en la nube**: Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) utilizada para cargar el archivo en la nube creado en Herramientas> API.
    - **Directorio para la API de almacenamiento**: Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}. El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío
    - **Directorio de caché para API de almacenamiento**: directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.
    - **Incrementar archivo**: aumenta el nombre del archivo si ya existe en la carpeta de cargas.
    - **Subdirectorio para almacenamiento local**: Permite informar al subdirectorio dónde se almacenarán los archivos. Este subdirectorio está relacionado con el directorio definido en Ruta del documento (ver Configuración). Es posible utilizar variables globales o locales al formar el nombre del subdirectorio.
- **Crear subcarpeta** : Cuando está habilitado, crea la subcarpeta si aún no está creada.
- **Icono** : Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.
- **Extensiones permitidas** : Extensiones permitidas para cargar, separadas por un punto y coma (;). Si se deja en blanco, todas las extensiones están permitidas. p.ej. docx; jpg; png; xls
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Multi-upload

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.
- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma

automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.
- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.
- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda,

derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.

- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Select

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración de un campo Select

- **Tipo de datos**: Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Seleccionar, puede seleccionar múltiples opciones de un cuadro combinado(Seleccionar campo).
- **Etiqueta**: Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
- **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Fecha Sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

    Si selecciona la Fecha sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.

- **Valor inicial**: Informará aquí el valor definido.
- **Usar Select2**: Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Mostrar área de búsqueda Select2**: Establece si se muestra el campo de búsqueda dentro de Select2.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos**: Permite determinar el tamaño del campo en bytes. Se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo**: Permite definir si el campo se desactivará en “Insertar modo”, “Actualizar modo” o en “Insertar y actualizar modo”.
- **Tipo de HTML**: El objeto HTML se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Opciones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o F puede presentarse como Masculino o Femenino o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuración de Lookup para el campo.

Edición de lookup Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

Seleccionando el tipo de Lookup.

Método de lookup - Automático

El lookup mostrará los valores seleccionados en el campo de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

 Interfaz del Lookup Automático

SQL Select: Permite definir el comando SQL que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT campo_clave, campo_descripcion FROM tabla”.

El valor de campo_clave se almacenará en el campo de la tabla.

- **Valores múltiples**: Cuando está habilitada esta opción, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.

- **Delimitador** : Permite definir el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Altura** : Permite definir la altura para el objeto seleccionado.
- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de título en el objeto de selección (Atributo del título) asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

- **Valor interno del título** : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.
- **Enlace**: Permite crear un enlace a otro formulario que permite manipular la lista que se muestra en el campo de selección. Después de la manipulación, el objeto seleccionado se actualizó automáticamente.

Método de lookup - Manual

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

Interfaz del Lookup Manual.

Tipo de lookup: Permite definir la funcionalidad del lookup, siendo: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
- **Predeterminado**: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya confirmado.
- **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

Múltiples Valores(delimitador)

Puede almacenar varios valores para el campo de selección. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación **Deporte**, **Cinema** y **Turismo** se almacenará como **D; C; T** en caso de que el delimitador sea; (semi coma).

Configuración de lookup de Multiple Valores (delimitador)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección. * **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**. * **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;). * **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que ocupa cada información en una cadena.

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El Género usa un byte como el Estado civil, el Pasatiempo usará dos bytes.

El siguiente ejemplo:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiar	ES	3	2
Deporte	DE	3	2
Leer	LE	3	2

Ejemplo: Usted elige **Hombre**, **Soltero** y **Leer**, en el banco de datos será llamado con el siguiente valor **MSLE**.

Configuración de valores múltiples (posición)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección
  - **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
  - **Negativo** : Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
  - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
  - **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
  - **Altura** : Define la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiple Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.
  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: Si se seleccionaron las opciones **Deportes** y **Cultura**, el número almacenado en la tabla sería **3**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = **3**

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones **Deportes**, **Placer** y **Leyendo**, el número almacenado en la tabla sería **13**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = **13**

Configuración del la edición de lookup Múltiples valores (Binario)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en el elemento de lista del campo de selección.

* **Altura**: Define la altura para el select object.

* **Insertar Botón**: Inserta a la lista de los valores informados en los campos de etiqueta y valor.

* **Actualizar Botón**: Modifica los atributos del elemento seleccionado.

* **Borrar Botón**: Quita el elemento seleccionado de la lista.

* **Limpiar Botón**: Limpia los campos.

* **Guardar Botón**: Permite que el usuario para guardar todos los elementos de la lista, para usarlos en otros campos, haga clic en Load lookup definition.

* **Cargar definiciones de lookup**: Permite restaurar la lista de valores predeterminados cuando se utiliza la búsqueda. Se enumeran las diferencias existentes en la secuencia de comandos y los guardados por el usuario.

* **Usar título**: Permite que se muestre una línea de título en el objeto seleccionado (Atributo del Título) asociado a un valor informado manual (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

Mostrando la búsqueda original.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Método de Lookup - Valor Actual

Este lookup se usa para enumerar todos los valores en el campo seleccionado.

Este lookup aplicará un “distint” a su consulta SQL.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Login with language selection
- Control Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss ▷

Double Select

Configuración General

Configuración general

Interfaz de Configuración del campo Doble Select.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño del campo en la base de datos** : Determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción oculta el campo, pero aún permite que su valor se procese a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.
- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.

- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.

- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Check Box

Configuración General

Configuración General

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en la casilla de verificación, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
- **Definido Valor**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Sistema Fecha**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.

- **Valor inicial**: Informará aquí el valor definido.

- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Variable Name**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño de campo en base de datos**: determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Campo escondido**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP. .
- **Campo deshabilitado**: Define si el campo se desactivará en “Insert Mode”, “Update Mode” o en “Insert and Update Mode”.
- **HTML Type**: Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **SQL Type**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Opciones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o W puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Métodos de Lookup

Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

- **Métodos de Lookup - Automático**

  La búsqueda solía mostrar los valores que se mostrarán en el campo Casilla de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Seleccionar.

* __Seleccionar declaración SQL__ : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando debe tener la siguiente estructura “SELECT key_field , display_field FRO

> El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

* __Delimitador__ : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente
* __Recargar formulario cuando el valor ha cambiado__ : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
* __Opción verificar todo__ : Displays two options on the field to check and uncheck all.

* __Display original and lookup value__ : Muestra dos opciones en el campo para marcar y desmarcar todo.

  ![Displaying the original lookup.][form_ctrl_campo_checkbox_lookup_tipo_automatico_valor_original]

* __Separado por__ : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda e
* __Elegir conexión__: le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

* __Método de búsqueda - Manual__

  Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabl

* __Tipo de búsqueda:__ Define la funcionalidad de la búsqueda, que es: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

* __Valor único__

  * __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
  * __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista __Man__.
  * __Default__: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la mesa cuando se confirme.
  * __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (delimitador)__

Puede almacenar varios valores para el campo de casilla de verificación. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación __Sport__, __Cinema__ and __Tourism__ seleccionado en f

  * __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
  * __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista __Hombre__.
  * __Delimitador__ Caracteres utilizados para separar Valores Múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;).
  * __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (posición)__

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que ocu

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.
  The example below:

Label	Value	Start	Size
Man	M	1	1
Women	W	1	1
Divorced	D	2	1

Single	S	2	1
Study	SD	3	2
Sports	SP	3	2
Read	RD	3	2

Ejemplo: De tu elección __Man__, __Single__ y __Read__, no banco de dados seria armazonada o siguiente valor __MSRD__.

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista __Hombre__.
* __Negativo__: Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
* __Start__: posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
* __Tamaño__: Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (binarios)__

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si las opciones __Sports__ y __Culture__ fueron seleccionados, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

1 (Sports) + 2 (Culture) = __3__

Ejemplo 2: Si las opciones __Sports__, __Pleasure__ y __Reading__ fueron seleccionados, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

1 (Sports) + 4 (Pleasure) + 8 (Reading) = __13__

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Insertar botón__: agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
* __Update Button__: modifica los atributos del elemento seleccionado.
* __Quitar botón__: eliminar el elemento seleccionado de la lista.
* __ Botón Borrar__: Borrar los campos.
* __Guardar botón__: permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de búsqueda.
* __Cargar definiciones de búsqueda__: permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se usa la búsqueda. Se enumerará las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
* __Recuperar formulario cuando el valor ha cambiado__: con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
* __Opción verificar todo__: muestra dos opciones en el campo para marcar y desmarcar todo.

* __Mostrar el valor original y de lookup__ :Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

* __Separado por__ : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.

- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss ▷

Radio

Configuración General

Configuración general

Configuración de campo de Radio.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Radio, puede seleccionar una de las opciones enumeradas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial** : Usted informará el Valor Definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

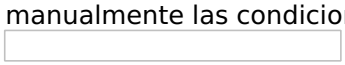
Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Visualizacion del Lookup.

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta a la base de datos)).  *Seleccionar el tipo de Lookup.*

  - **Lookup Método - Automático**

    El lookup solía mostrar los valores que se mostrarán en el checkbox. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de

formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Columnas** : Le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de un título en el objeto de selección (Atributo del título) asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

  - __ Valor interno del título__ : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
  - **Título** : Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** :Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

  - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

- **Lookup Método - Manual**

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

Interfaz de lookup manual.

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la radio.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Predeterminado** : Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya guardado.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- _Borrar__ : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Despeje los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en cargar definición de búsqueda.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.

- **Utilice título** : Permite visualizar una línea de un título en el objeto de selección (Atributo de título) asociado a un valor informado manualmente (valor interno del título).

  - **Valor interno del título** : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
  - **Título** : Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

Mostrando el lookup original.

- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.

- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

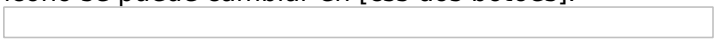
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.

- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados 🔗

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss ▷

Perfil

Configuración General

Configuración general

Interfaz de Configuración de campo de perfil.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Perfil, mostrará un combo con la configuración de perfiles en las propiedades del proyecto.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.

- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.

- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Enlaces de menú

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración del campo Menu de Enlaces.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Menu de Enlaces, puede definir enlaces para enumerarlos en la aplicación.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Interfaz de formato de valores.

- **Elementos de menú** : Controle Insertar, Actualizar y Eliminar los elementos del menú.
  - **Etiqueta** : Define la etiqueta para el elemento de menú.
  - **Enlace** : Define el enlace externo al que se llamará al hacer clic en el elemento.
  - **Icono** : Define los iconos que se mostrarán junto al enlace.
  - **Insertar** : Insertar un nuevo elemento en el menú.
  - **Actualizar** : Actualiza el elemento seleccionado.
  - **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado.
  - **Limpiar** : Borra los datos del elemento seleccionado.
  - **Borrar Todos** : Elimina todos los elementos del menú.
- **Modo de visualización** : Define cómo se mostrarán los elementos del menú, teniendo los tipos: Seleccion, Radio y Enlace:
  - **Seleccion**
  - **Radio**
  - **Enlace**
- **Ocultar etiqueta** : Al usar el modo de visualización, puede activar o desactivar la visualización de la etiqueta.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda,

derecha, centro y justificar).
    - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
    - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
    - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Texto Auto-Complete

Configuración General

Configuración General

Interfaz de configuración del campo Texto-autocomplete.

- **Tipo de datos**: Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Autocompletar texto, puede informar un valor basado en la declaración de selección de las configuraciones de búsqueda y manipulará un Texto interno para los datos.
- **Etiqueta**: Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
- **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Fecha Sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.

- **Valor inicial**: informará aquí el valor definido.
- **Usar Select2**: Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Cantidad de caracteres para Select2**:Establece el número de caracteres para iniciar la búsqueda en Select2.
- **Cantidad de líneas para Select2**: Establece el número máximo de filas para listar el resultado de búsqueda en Select2.
- **Ancho para el Select2**: Establece un ancho para el área para Select2.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Número de caracteres**: Permite definir la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos**: Determina el tamaño del campo en bytes. se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta**: Esta opción hacen que el campo se comporte como un campo de solo lectura, sin permitir modificaciones a su valor mientras está en el modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de la Etiqueta

- **Validar en presentar**: Validar el campo solo cuando se envíe el formulario.
- **Deshabilitar campo**: define si el campo se desactivará en “Insertar modo”, “Actualizar modo” o en “Insertar y actualizar modo”.
- **Tipo de HTML**: El objeto HTML se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**,

Capitalizar la primera palabra, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Edición de lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El

comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.

- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

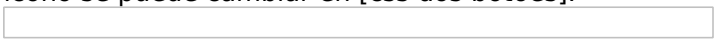
Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].
>
> 

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté

oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.

- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Número Auto-Complete

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Numero-Autocomplete.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Número auto-completar, puede informar un valor basado en la declaración de selección de la configuración de lookup y manipulará un número interno para los datos.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la fecha del sistema, no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Completa a la izquierda** : Permite definir el carácter que se utilizará para completar el valor a la izquierda que el usuario ingresó en el tamaño máximo del campo definido en la opción Tamaño del campo en la base de datos.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño del campo en bytes. Se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Validar en presentar** : Valide el campo solo cuando se envíe el formulario.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**, **Capitalizar la primera palabra**, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Opciones de lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- plate
- template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Rating

Este tipo de campo permite al desarrollador crear rápidamente un campo de evaluación con estrellas (o alguna otra imagen), donde el usuario final podrá seleccionar la clasificación de acuerdo con la escala previamente configurada.

Descripción de los atributos disponibles para la configuración.

Tipo de Dato

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar el tipo **Rating**

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo rating que en la tabla tiene el nombre **Rating**, el cliente tendría un entendimiento mejor de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Evaluación del Producto**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la Internacionalización de su aplicación.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Subtitular

Define el título que aparecerá en el campo, debajo de las evaluaciones. **Por ejemplo**: “Gracias por tus comentarios!”.

Así como la **Etiqueta**, el atributo **Subtitular** también permite utilizar lang para la Internacionalización de su aplicación

Cantidad de íconos

Define la cantidad de elementos que se mostrarán en el campo. El valor informado en este atributo debe estar de acuerdo con la forma en que se realizará la evaluación.

Configuración de Visualización

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **Configuración de visualizacíon**
  - **Estilo de la fuente** : Permite elegir el tipo de fuente, que se aplicará en el campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente**: Permite elegir el tamaño de fuente, que se aplicará al objeto de la aplicación.
  - **Texto en cursiva**: Permite aplicar el tipo de cursiva en la fuente.
  - **Texto en negrita**: le permite aplicar negrita a la fuente.
  - **Número de caracteres** : Número de caracteres a mostrar.
  - **Alineación de texto**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificado).
  - **Alineación vertical**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (superior, central o inferior).
  - **Imagen de fondo**: Le permite agregar una imagen de fondo al campo.
  - **Salto de línea** : Habilita la posibilidad de un salto de línea para el campo.

- **Color del contenido**: Cambia el color del contenido del campo de consulta y el campo agrupado, cuando esté disponible.
- **Color de fondo** : Permite elegir el color, utilizando una paleta de colores para aplicar como fondo del campo de la aplicación.
- **Anchura** : Para definir el ancho del campo.
- **Altura** : Para establecer la altura del campo.
- **Alineación horizontal del título**: Le permite definir la alineación horizontal para el título del campo (izquierda, derecha o centrado).
- **Alineación vertical del título**: Le permite definir la alineación vertical para el título del campo (superior, central o inferior).
- **Color del titulo**: Le permite elegir un color para el título del campo usando una paleta de colores.
- **Color del fondo de títutlo** : Permite elegir un color para el fondo del título del campo mediante una paleta de colores.
- **Negrita** : Muestra el título del campo en negrita

Configuración de Ayuda

Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.

![Interfaz de configuración de ayuda.]*configuracao_ajuda* *Interfaz de configuración de ayuda.*

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

  Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

  Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

  Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Rating Smile

Configuración general

Este tipo de campo te permite guardar datos como una evaluación con emoji que va desde **Muy Mal** hasta **Excelente**, donde el usuario final podría ver la última evaluación.

Tipo de datos

Establezca el tipo de datos del campo en la aplicación. En este caso, debemos seleccionar **Rating Smile**.

Etiqueta

Defina el título que se mostrará en el campo de ejecución de la solicitud. Los términos utilizados en la interfaz son esenciales para que el sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos comunes al usuario final, en lugar de los valores por defecto del sistema.

Por ejemplo, para este campo de calificación, el cliente tendría una mejor comprensión sobre la función del campo cuando la etiqueta es **calificación del producto**.

Además de un texto fijo, la **Label** permite utilizar lang para definir el título del campo, de esta manera se puede utilizar la internacionalización de la aplicación.

Etiqueta abajo del campo

Le permite definir un mensaje que se mostrará debajo del campo, que puede servir como ayuda o título, por ejemplo.

Subtítulo

Defina un subtítulo que se mostrará junto al campo. Por ejemplo: ¡Gracias por los comentarios!

A continuación se muestra un ejemplo de aplicación de subtítulos:

Valores y sugerencias

Permite al desarrollador definir los valores a cada emoji que se guardará en la base de datos y permite definir una pista **(Se muestra pasando el mouse sobre el emoji)**

Formato de presentación

Permite que el desarrollo defina el formato en que se mostrarán los emojis.

Si se establece la primera opción, los emojis se mostrarán de esta manera:

Si se establece la segunda opción, los emojis se mostrarán de esta manera:

Tamaño del icono

Permite establecer el tamaño del icono en píxeles.

Padding del rating

Permite establecer el valor del relleno entre los emojis.

Colores de los iconos

Permite definir los colores de los iconos en cada emoji.

Valor estándar (tipo)

Permite establecer un valor por defecto para el campo cuando la aplicación está en modo de inserción. Puede elegir entre dos opciones:

Valor por defecto: Seleccionando esta opción, estará disponible el valor por defecto, donde debemos introducir el valor por defecto del campo. Por ejemplo, mi valor predeterminado es **Arlindo**, insertando un nuevo registro, el campo **Nombre del vendedor** comenzará con Arlindo.

Variable de registro

Permitir registrar una variable de sesión (variable global) con el valor del campo, para ser utilizada en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario puede guardarse en la sesión y mostrarse en el encabezado de las aplicaciones de otros.

Nombre de la variable

En estos debemos definir el nombre de la variable en sesión, disponible en el último ítem, recibirá el valor del campo.

Debemos informar solo el nombre de la variable, **var_vendedor**.

La recuperación del valor se realiza en forma de variable globale.

Campo de desactivación

Permite desactivar el campo, imposible de cambiar el valor establecido.

Las opciones disponibles son:
No - Valor por defecto, esta opción no desactiva el campo.
Modo de actualización - Esta opción desactiva el campo sólo en caso de actualización. **Modo de inserción** - Esta opción desactiva el campo sólo en el momento de la inserción. **Modo de inserción/actualización** - Esta opción desactiva el campo tanto en la inserción como en la actualización.

Tipo de HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo del formulario.

Tipo de SQL

Introduzca el tipo de campo en la base de datos.

Display Settings

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.

- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Help Settings

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Rating Thumbs

Configuración general

Este tipo de campo permite al usuario final guardar datos con los íconos me gusta o no me gusta.

Tipo de datos

Define el tipo de datos del campo en la aplicación. En este caso deberíamos seleccionar **Rating Thumbs**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo cuando se esté ejecutando la aplicación. Los términos utilizados en la interfaz son esenciales para que el sistema tenga una buena usabilidad, debemos usar el nombre y términos comunes para el usuario final, en lugar de los valores predeterminados del sistema.

Por ejemplo, para el campo Valoración de pulgares, el cliente tendría una mejor comprensión de la función del campo cuando la etiqueta es **Evaluación del producto**.

Además de un texto fijo, la **Label** permite usar lang para definir el título del campo, de esta manera es posible usar la internacionalización de la aplicación.

Etiqueta debajo del campo

Le permite definir un mensaje que se mostrará debajo del campo, que puede servir como ayuda o título, por ejemplo.

Subtítulo

Defina un subtítulo que se mostrará al lado del campo. Ej.: ¡Bienvenido a ayudarnos con sus comentarios!

A continuación se muestra un ejemplo de un subtítulo de aplicación:

Valores y sugerencias

Permita que el desarrollador defina los valores para cada ícono que se guardará en la base de datos y permita definir una pista **(Se muestra pasando el mouse sobre el ícono)**

![valor_sugerencia][valor_sugerencia]

Desplegar formato

Permite al desarrollador definir el formato en el que se mostrarán los emojis.

En caso de que se defina la primera opción, los emojis se mostrarán así:

En caso de que se defina la segunda opción, los emojis se mostrarán así:

Tamaño de ícono

Permite definir el tamaño del icono en píxeles.

Relleno de clasificación

Permite definir el valor de relleno entre los emojis.

Colores de iconos

Permite definir los colores de los iconos en cada emoji.

Valor inicial (tipo)

Permite definir un valor predeterminado para el campo cuando la aplicación estará en modo de inserción. Es posible elegir entre dos opciones:

Valor por defecto: Seleccionando esta opción, estará disponible el valor por defecto, donde debemos introducir el valor por defecto del campo. Por ejemplo, mi valor predeterminado es **Allan**, insertando un nuevo registro, el campo **Nombre del vendedor** comenzará con Allan.

Guardar variable

Permite guardar una variable de sesión (variable global) con el valor del campo, para ser utilizada en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión y mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este debemos definir el nombre de la variable en sesión, disponible en el último elemento, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar solo el nombre de la variable, **var_seller**.

![nombre de la variable][nombre_de la variable]

La recuperación del valor se realiza en forma de variable global.

Deshabilitar campo

Permitir deshabilitar el campo, imposible cambiar el valor definido.

Las opciones disponibles son: No - Valor predeterminado, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de actualización**: esta opción deshabilita el campo solo en la actualización. **Modo de inserción**: esta opción deshabilita el campo solo al insertar. **Modo Insertar/Actualizar**: esta opción deshabilita el campo tanto en la inserción como en la actualización.

tipo HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo de formulario.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Display Sttings

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Help Settings

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

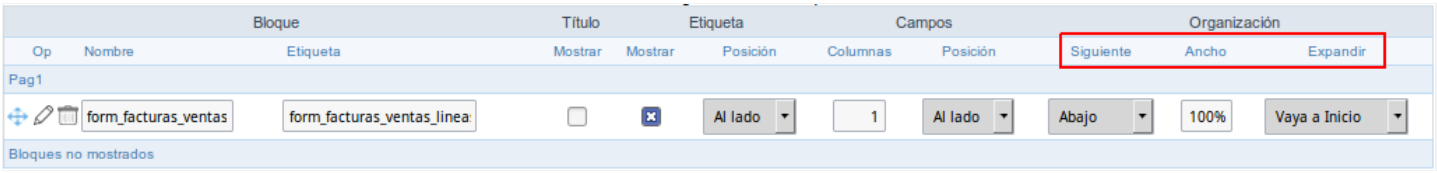
Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Layout

Bloques

Conceptualmente, un bloque es un “contenedor” donde puede ubicar los campos de las Aplicaciones: Formulario, Control o Grid con orientación deslizante.

De forma predeterminada, las aplicaciones creadas en ScriptCase se crean con un solo bloque, con el mismo nombre que la aplicación. Puede agregar la cantidad de bloques que desea organizar de una manera más conveniente. En la página siguiente, observe que se trata de una Organización de columna, y allí es donde definirá si el siguiente bloque se establecerá al lado o debajo del actual.

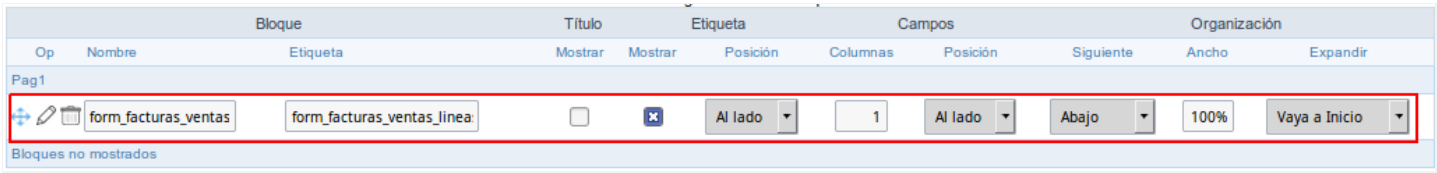


En el lado izquierdo de cada bloque hay dos iconos, primero tiene la función de editar toda la información relativa al bloque y la segunda es eliminar el bloque.

Organizando la posición de los Bloques

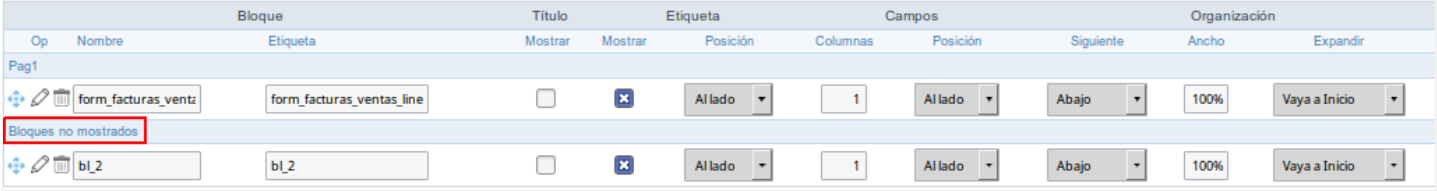
- Vea a continuación cómo modificar el orden de visualización de los Bloques en una página.

Haga clic y arrastre el bloque que desea modificar a su nueva posición.



- Vea cómo eliminar un bloque de la pantalla

Haga clic en el bloque deseado y arrástrelo al ítem “Bloques no mostrados”. De esta forma, también puede arrastrar el bloque a otra página si lo desea. Vea las imágenes a continuación.



Atributos

Bloque

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Etiqueta** : Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Título

- **Mostrar** : Bandera que controla la visualización del título del bloque.

Etiqueta

- **Mostrar** : La bandera que controla id la etiqueta de los campos se mostrará en el bloque.
- **Posición** : Opciones para mostrar la etiqueta :
  - **Encima** : La etiqueta se mostrará sobre el campo.
  - **Al lado** : La etiqueta se mostrará junto al campo.
  - **Abajo** : La etiqueta se mostrará debajo del campo.

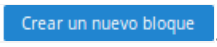
Campos

- **Columnas** : Cantidad de columnas que se muestran una al lado de la otra en el bloque.
- **Posición** : La forma en que los campos se muestran en el bloque:
  - **Abajo** : Los campos se muestran uno debajo del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Al lado** : Los campos se muestran uno al lado del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Línea** : Los campos se muestran uno al lado del otro sin la tabulación.

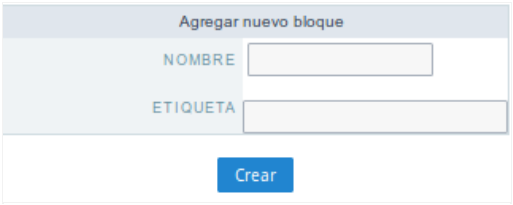
Organización

- **Siguiente** : La forma en que los bloques se muestran en la página:
  - **Abajo**: Indica que el siguiente bloque se colocará debajo del actual.
  - **Al lado** : Indica que el siguiente bloque se colocará al lado del actual.
  - **Pestañas** : Indica que el siguiente bloque se colocará en una pestaña diferente a la actual.
- **Ancho** : Especifica el ancho que ocupará el bloque en píxeles o porcentaje, en caso de que el valor esté en porcentaje, informe al (%).
- **Expandir** : Habilita la opción de cerrar el bloque.

Crear nuevo bloque

Para incluir nuevos bloques en una aplicación, haga clic en el botón 

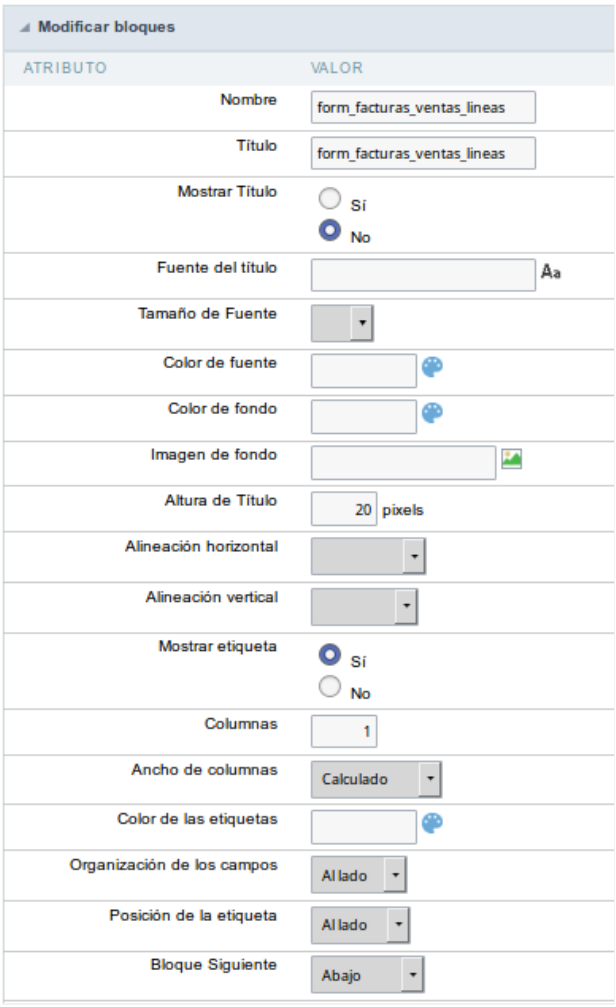
. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir el nombre y la etiqueta del bloque. Al final, haz clic en Crear.



Atributos * **Nombre**: Nombre del bloque.
* **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Editar bloques

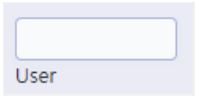
Para editar un bloque, simplemente haga clic en el icono , eso está en el lado izquierdo del bloque. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir los parámetros de los bloques. Al final, haz clic en guardar.



Atributos

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Title** : Título de bloque para mostrar
- **Mostrar Título** : Su opción, cuando está activa, permite mostrar el título del bloque.
- **Fuente del título** : Fuente aplicada al título del bloque.
- **Tamaño de Fuente** : Tamaño de la fuente aplicada al título del bloque.
- **Color de fuente** : Color de fuente para el título del bloque.
- **Color de fondo** : Color de fondo del título del bloque.
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo para el título del bloque.
- **Altura de Título** : Altura en píxeles de la línea de título del bloque.
- **Alineación horizontal** : Alineación horizontal del título del bloque (Izquierda, Centro y Derecha).
- **Alineación vertical** : Alineación vertical el título del bloque (Superior, Medio e Inferior).
- **Mostrar etiqueta** : Muestra las etiquetas de los campos en el bloque.
- **Columnas** : Cantidad de columnas de campo en un bloque.
- **Ancho de columnas** : Cómo se define el ancho del bloque.
- **Color de las etiquetas** : Color de las etiquetas de campo.
- **Organización de los campos** : Cómo se organizan los campos en el bloque.
- **Posición de la etiqueta** : Posición de las etiquetas de campo relacionadas con los datos.
    - **Al Lado** - Esta opción coloca la etiqueta en el lado derecho del campo.

- **Encima** - Esta opción coloca la etiqueta sobre el campo

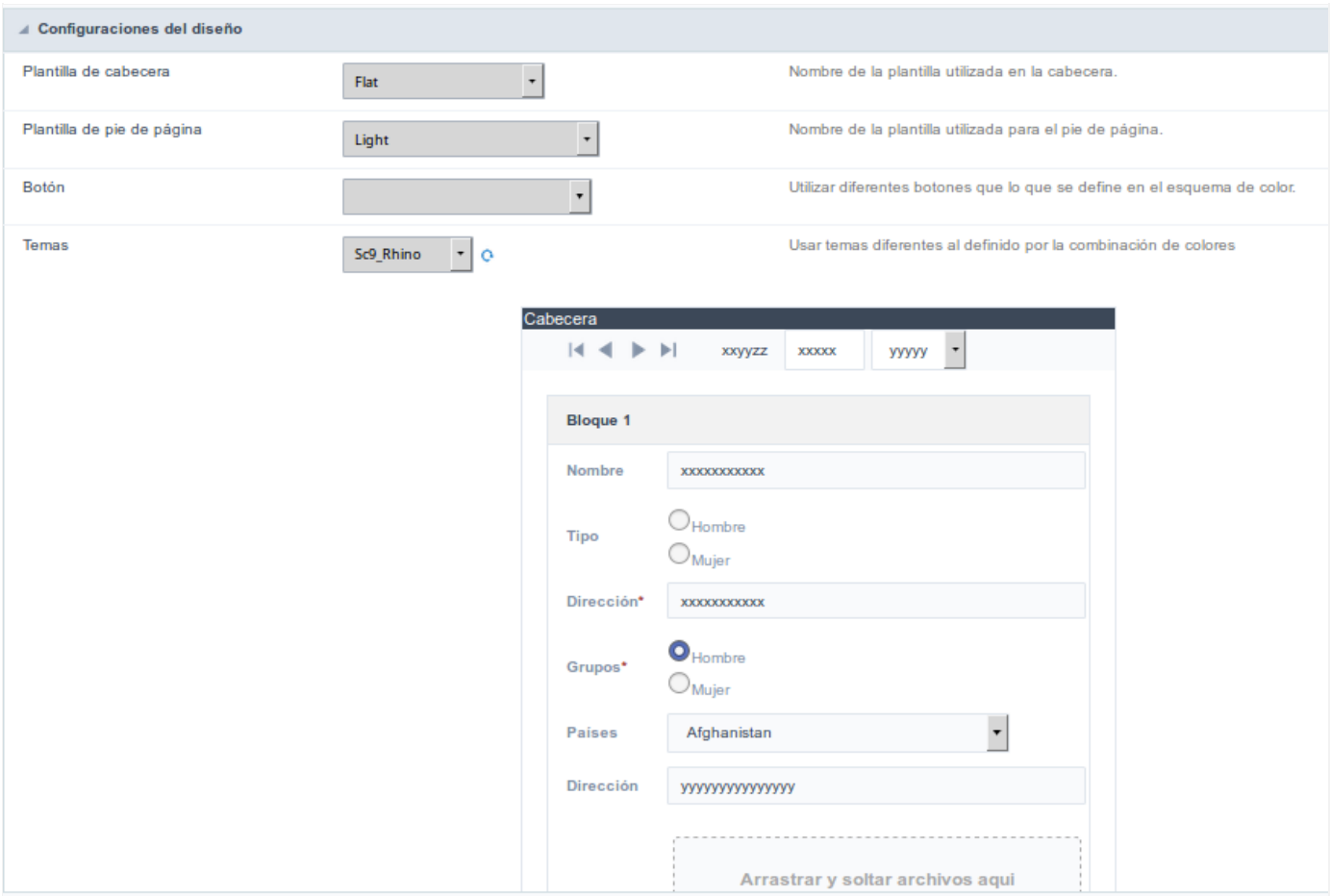
- **Abajo** - Esta opción coloca la etiqueta debajo del campo 

- **Filigrama** - Esta opción coloca la etiqueta como una marca de agua.

- **Bloque Siguiente** : Posición del siguiente bloque relacionado con el bloque actual.
- **Color del borde** : Color de borde para el bloque.
- **Ancho del borde** : Ancho del borde para el bloque.
- **Ancho del bloque** : Ancho para el bloque.
- **Altura del bloque** : Altura para el bloque.
- **Espaciado de las celdas** : Espaciado de las celdas del bloque
- **Expandir** : Habilita la opción para cerrar el bloque.

Configuraciones

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

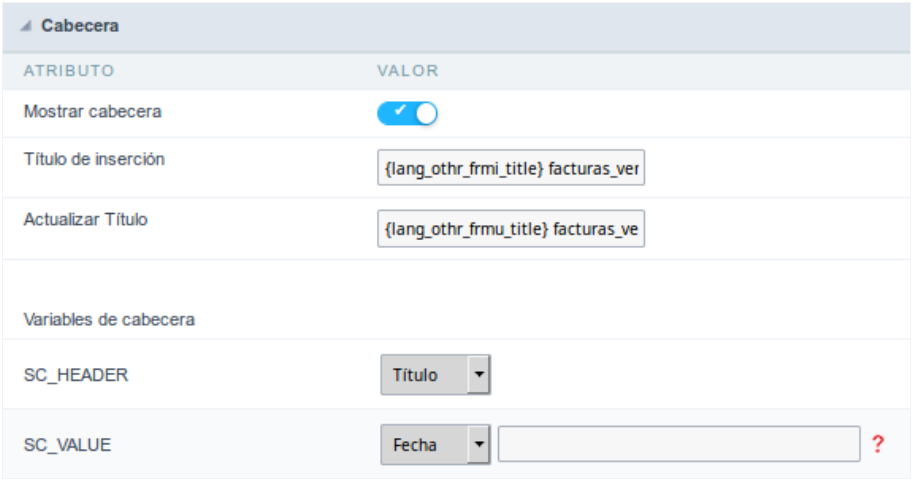


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



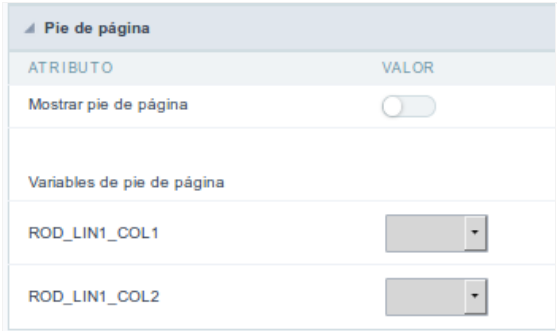
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.

Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**".
- **Valor**: al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

onApplicationInit

Este evento ocurre antes de que la aplicación ejecutara el SQL, y se ejecutara solo una vez. Se usa para hacer verificación de variables y verificación de seguridad. Ex: if ([glo_var_department] != 'financial'){ sc_redir(app_x.php); }

onScriptInit

Estas fórmulas se ejecutan antes de que comience la aplicación. En este momento, las variables locales de la aplicación no están disponibles.

onLoad

Este evento se ejecuta antes de que se cargue el formulario. En este momento, todas las variables de las aplicaciones están disponibles.

onRefresh

Este evento ocurre cuando la aplicación de formulario se vuelve a cargar, es posible volver a cargar el formulario en función de los campos (seleccionar, radio, casilla de verificación)

onValidate

Este evento ocurre antes de que el usuario final (inserte, actualice o elimine) una fila.

onValidateFailure

Este evento ocurre al enviar la aplicación en OnValidate, hay errores generados por las macros sc_error_exit, sc_error_message o error detectado por Scriptcase (errores relacionados con la base de datos).

onValidateSuccess

Este evento se produce cuando al enviar la aplicación en onValidate no hay error generado por las macros sc_error_exit, sc_error_message, o por error comprobado por Scriptcase (errores relacionados con la base de datos).

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

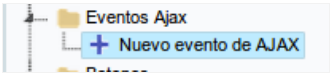
> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

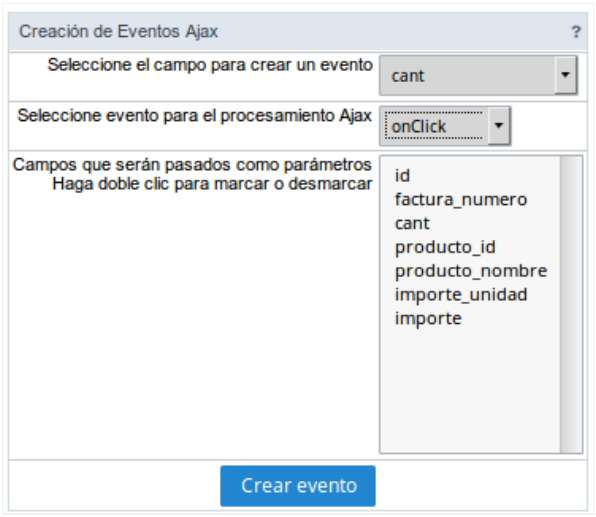
El evento ajax OnClick se ejecuta cuando se hace clic en el campo en el que se basa.

- Creando un nuevo evento ajax



*Creando un nuevo evento ajax *

- Seleccionando un campo



Seleccionar un campo del evento Ajax

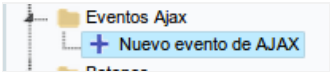
Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

OnChange

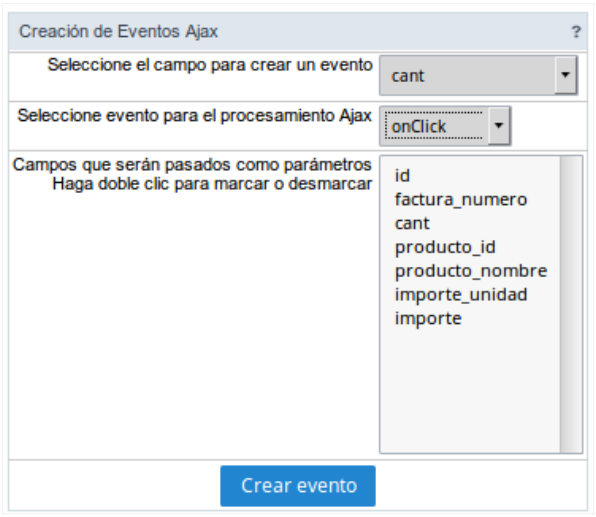
El evento ajax OnChange se ejecuta cuando se modifica el valor del campo en el que se basa.

NOTA: El **campo de radio** no es compatible con este tipo de evento.

- Creando un nuevo evento ajax



- Creando un nuevo evento ajax*
- Seleccionando un campo



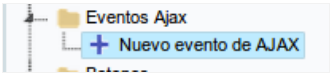
Seleccionar un campo del evento Ajax

Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

OnBlur

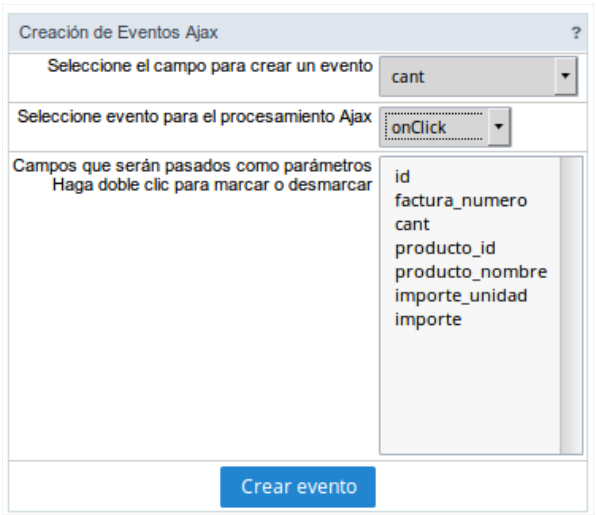
El evento Ajax OnBlur se ejecuta cuando el foco se elimina del campo en el que se basa el evento.

- Creando un nuevo evento ajax



Creando un nuevo evento ajax

- Seleccionando un campo



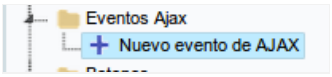
Seleccionar un campo del evento Ajax

Elige un campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

OnFocus

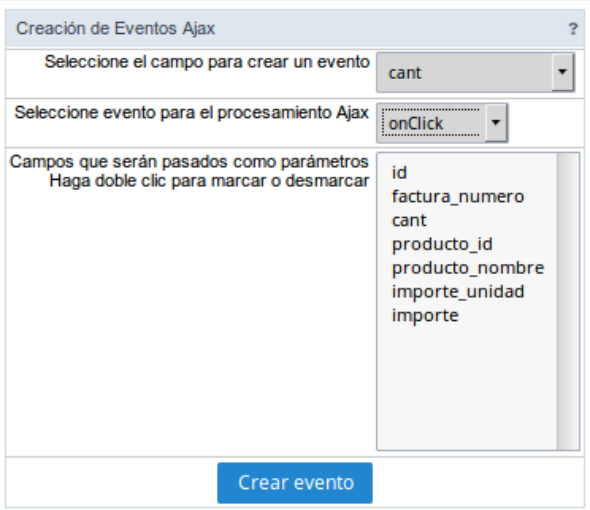
El evento ajax OnFocus se ejecuta cuando el campo en el que se basa se aplica con un foco.

- Creando un nuevo evento ajax



*Creando un nuevo evento ajax *

- Seleccionando un campo



Seleccionar un campo del evento Ajax

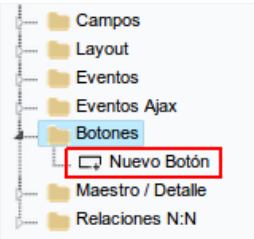
Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Botones

Además de los botones de aplicaciones, también puede crear nuevos botones manuales. Estos botones se colocarán en la barra de herramientas de la aplicación.

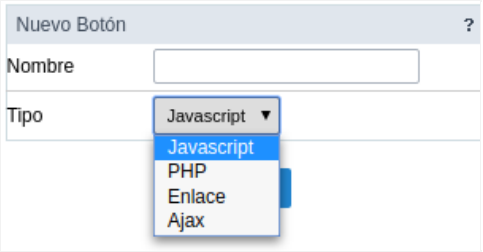


Creando nuevos botones

Creando un botón

Para crear un nuevo botón, haga clic en el “nuevo botón” y escriba un nombre y el tipo de botón.

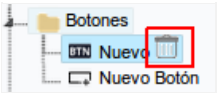
Tipos de botones de formulario: (JavaScript, PHP y Ajax).



Tipos de botones de formulario

Eliminar un botón

Para eliminar un botón, haga clic en el icono junto al nombre del botón en el menú de la aplicación (papelera de reciclaje).



Eliminar un botón

JavaScript

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón javascript en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurando el botón Javascript.

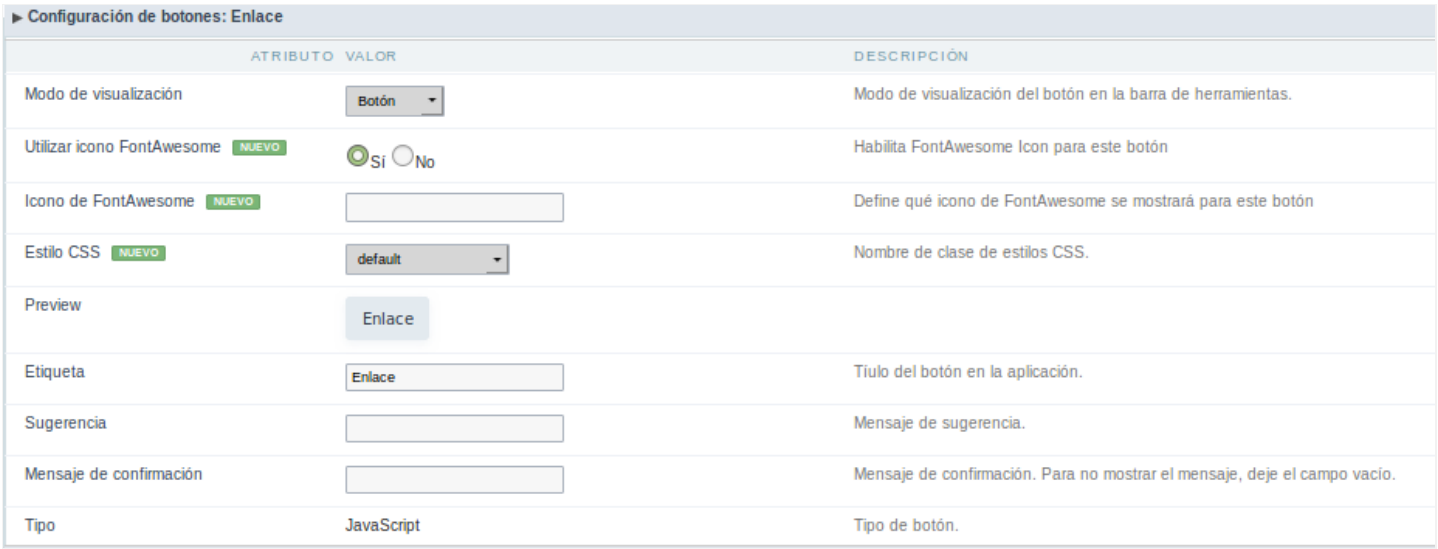
Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Imagen

Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Enlace

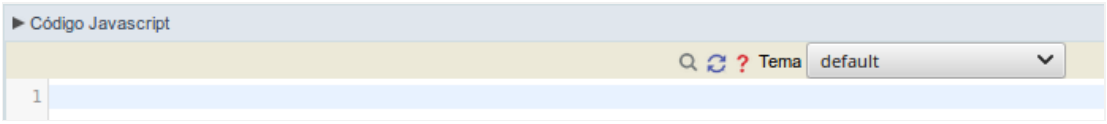


Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.

Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Código Javascript



Bloque de codificación de botón JavaScript.

En este bloque, solo se acepta JavaScript.

PHP

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón PHP en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón PHP.

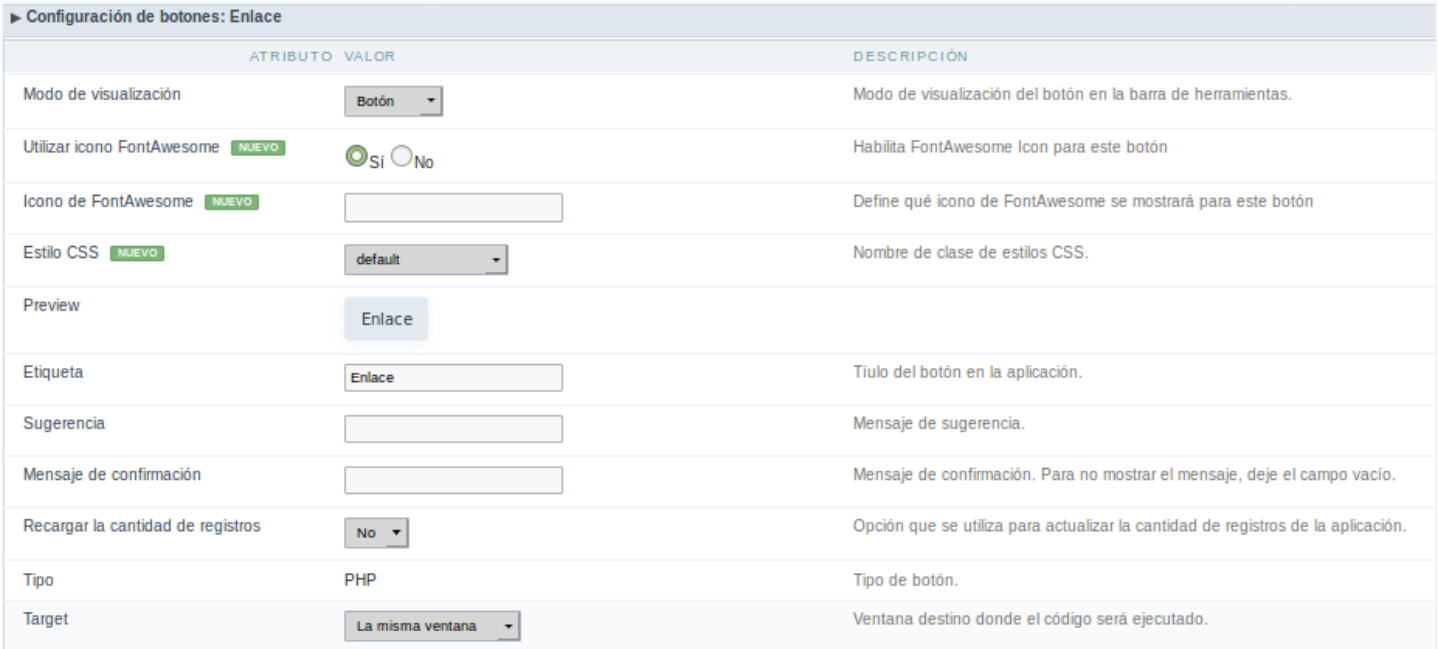
Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación.
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Imagen

Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Enlace

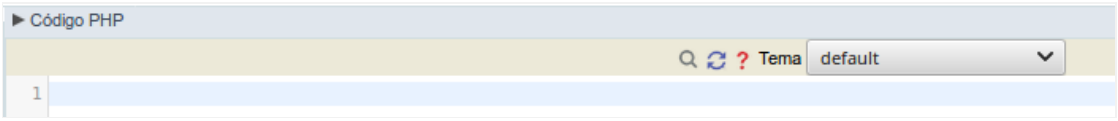


Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..

Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Código PHP



*Bloque de codificación de botón PHP. *

En este bloque, puede usar macros, código PHP y JavaScript.

Enlace

Modo de visualización

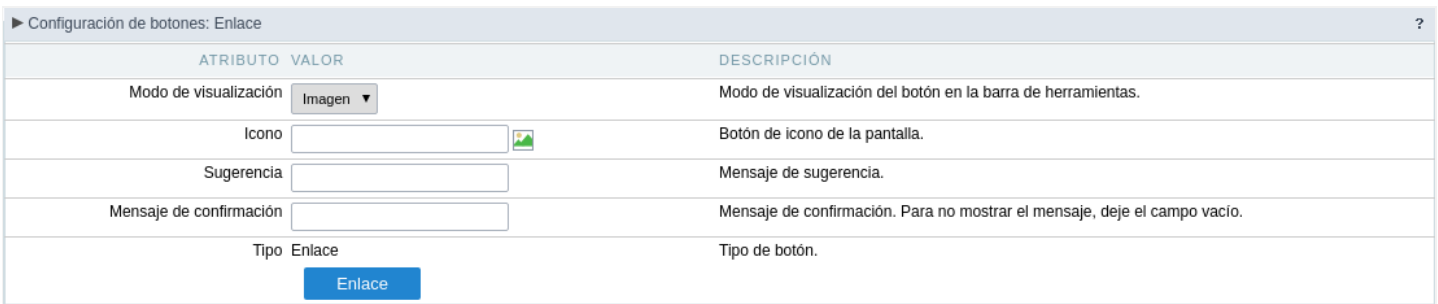
Puede configurar el modo de visualización del botón de enlace en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

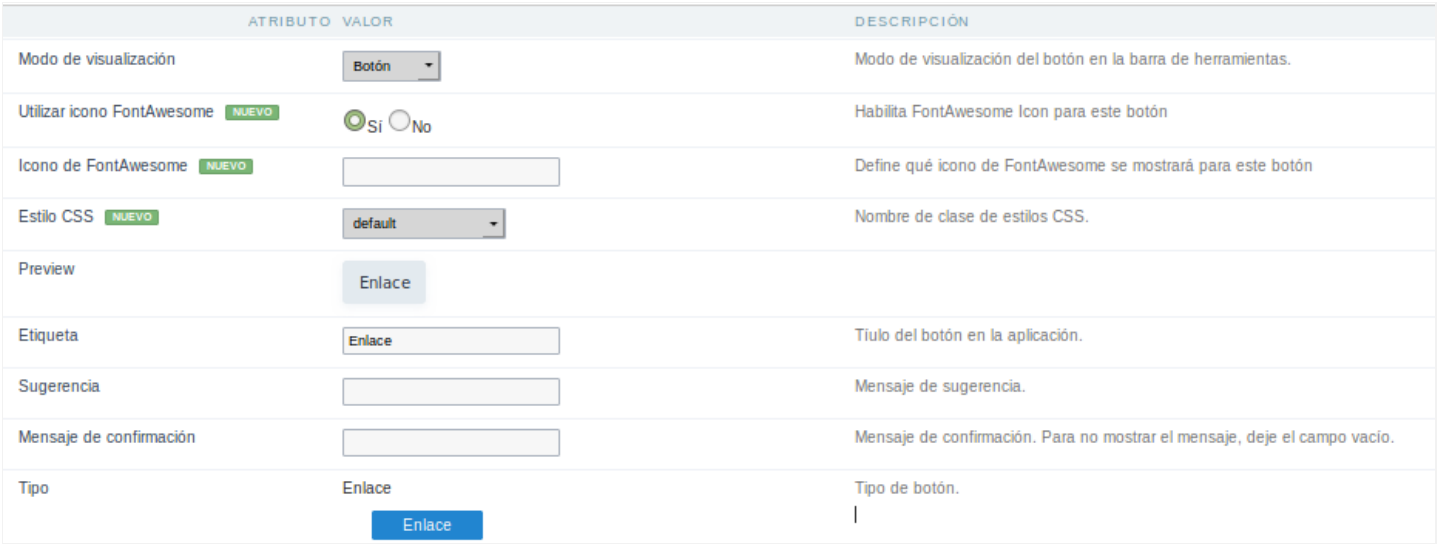
Imagen



Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)..
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Enlace

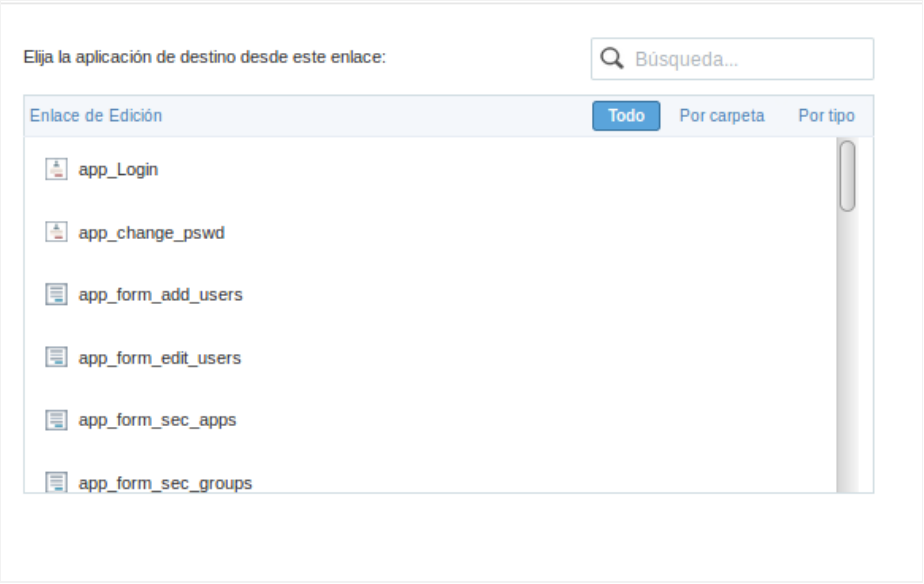


Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Configurando el Enlace

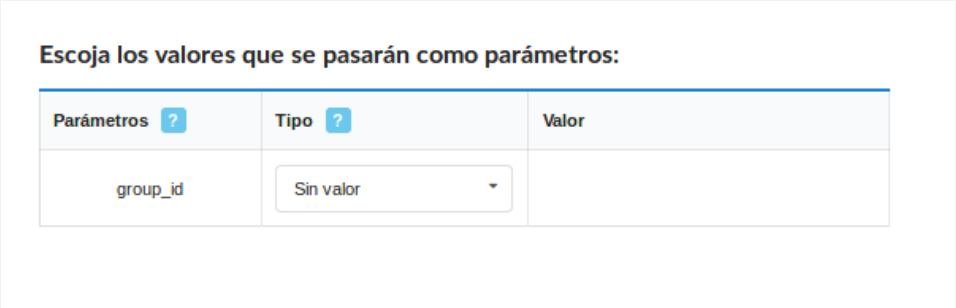
- Seleccionar las aplicaciones



Elegir la aplicación para el enlace del botón.

Debe seleccionar una aplicación para llamar desde el enlace del botón.

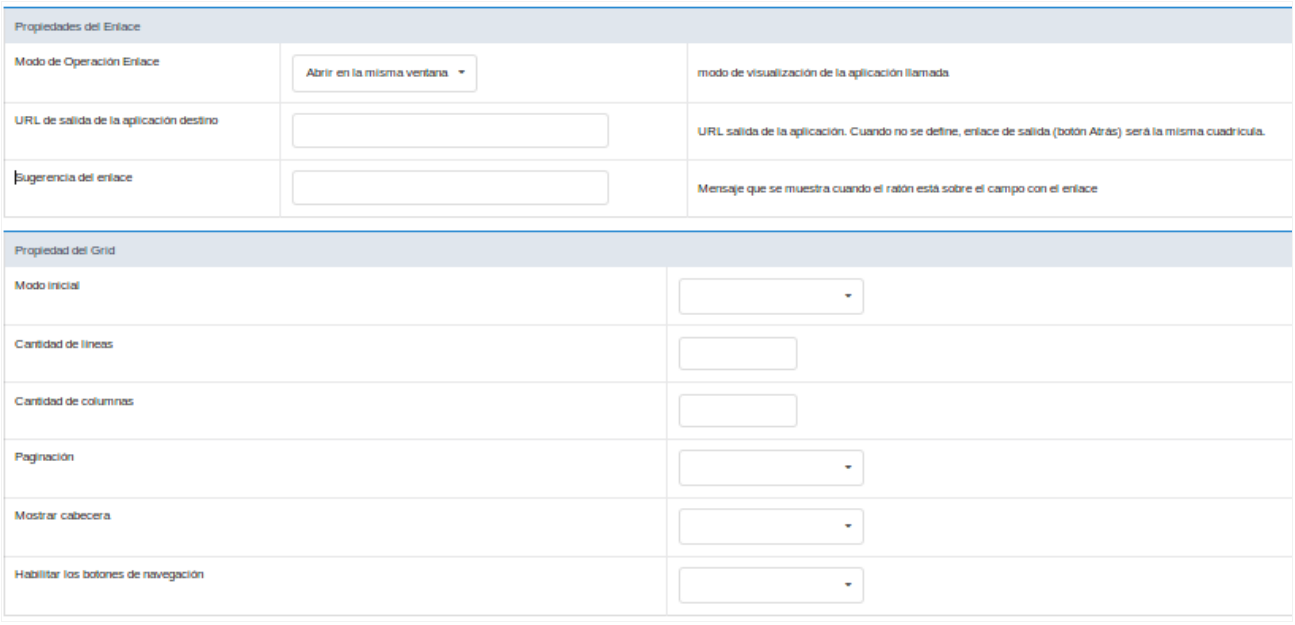
- Parámetros del enlace



Elegir los parámetros para el enlace del botón.

Campo Le permite usar un campo existente de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Variable Le permite usar una variable global de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Fijo Le permite informar un valor fijo como parámetro para el enlace.
Vacio No se pasará ningún valor como parámetro para el enlace.

- Propiedades del enlace (Grid)

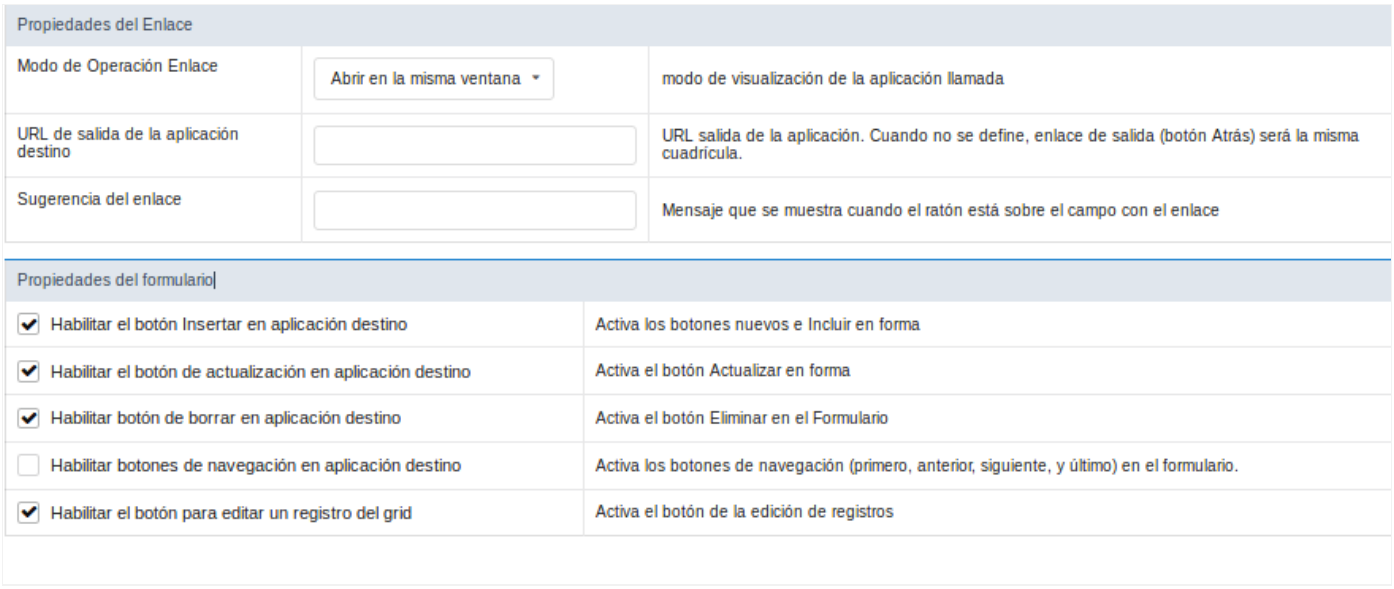


Configurar

las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es una Grid.

Modo de operación Enlace	Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino	URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación Grid.
Modo inicial	Le permite definir el modo inicial de la aplicación de cuadrícula (Búsqueda o Grid).
Cantidad de líneas	Le permite definir la cantidad de líneas que se muestran en la Grid.
Cantidad de columnas	Le permite definir la cantidad de columnas que se muestran en la Grid.
Paginación	Habilite la paginación en la Grid.
Mostrar cabecera	Habilitar el encabezado de la Grid.
Habilitar los botones de navegación	Habilitar el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en la Grid.

- Propiedades del enlace (Form)



Configurar las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es un Formulario.

Modo de Operación Enlace	Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino	URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación de formulario.
Habilitar el botón Insertar en la aplicación de destino	Habilite el botón “Nuevo” en la Solicitud de formulario.
Habilitar el botón de actualización en aplicación destino	Habilite el botón “Actualizar” en la Solicitud de formulario.
Habilitar botón de borrar en aplicación destino	Habilite el botón “Eliminar” en la Aplicación de formulario.
Habilitar botones de navegación en aplicación destino	Habilite el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en el Formulario.
Habilitar el botón para editar un registro del grid	Habilite los botones que le permiten editar los registros de una Grid

Ajax

Modo de visualización

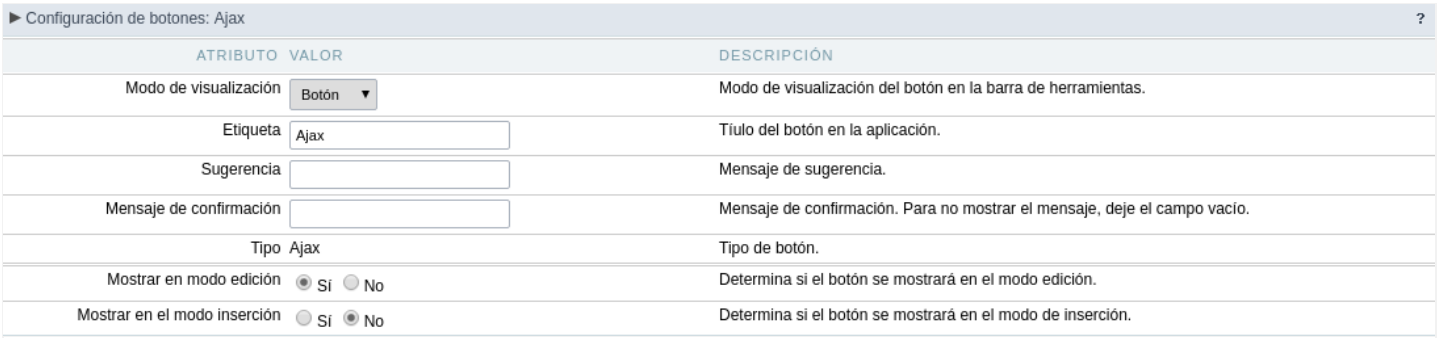
Puede configurar el modo de visualización del botón ajax en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurando el Botón Ajax.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón ajax en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Ajax	Descripción del botón creado.

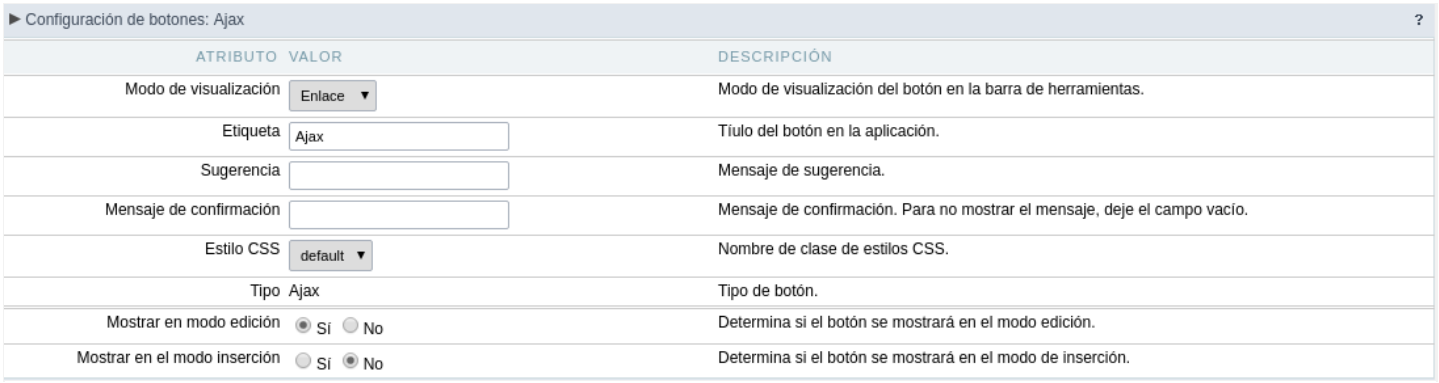
Imagen



Configurando el Botón Ajax.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón ajax en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Ajax	Descripción del botón creado.

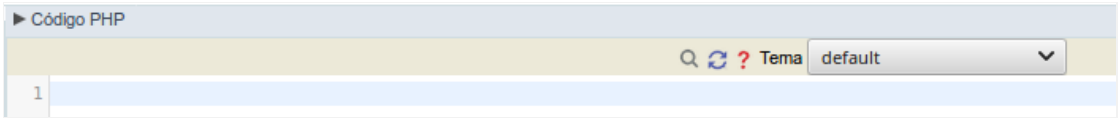
Enlace



Configurando el Botón Ajax.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón ajax en esta opción..
Label	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo Ajax	Descripción del botón creado.

Código PHP



Bloque de codificación de botón Ajax.

En este bloque, puede usar macros, código Ajax y JavaScript.

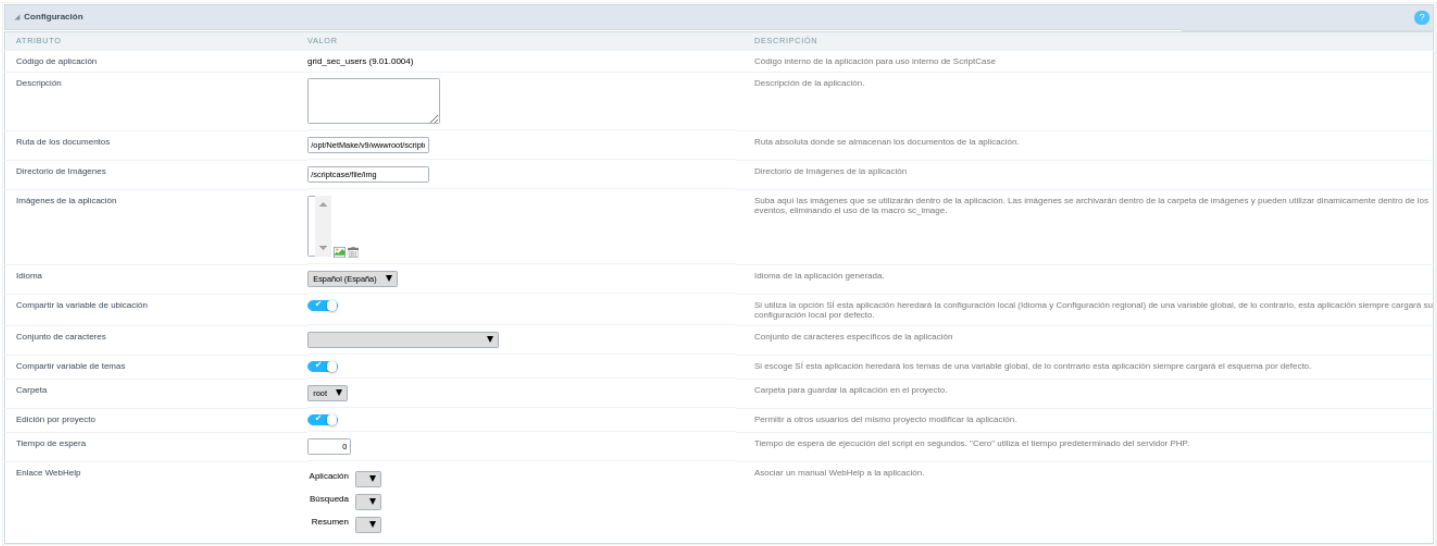
Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

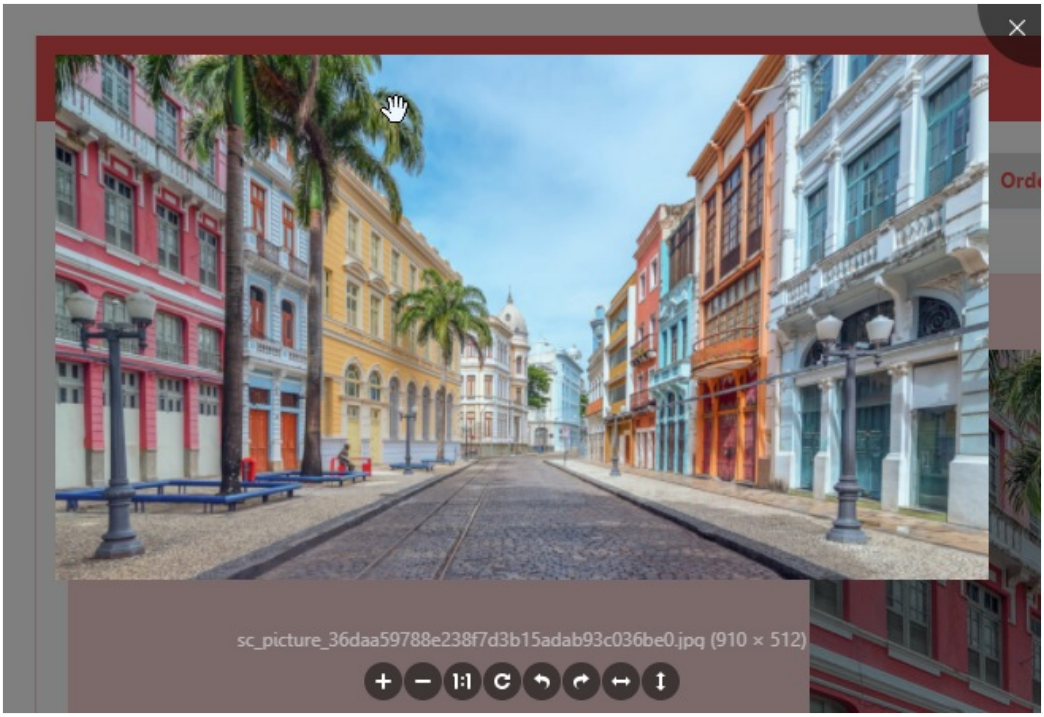
Aplicación

Configuración

En esta configuración, puede establecer los atributos comunes de las aplicaciones creadas por ScriptCase.



- **Código de aplicación** : Código de la aplicación que se determina en el momento de la creación de la aplicación, este código puede renombrarse en el lista de aplicaciones.
- **Descripción** : Este campo está reservado para una breve descripción de los objetivos de la aplicación.
- **Ruta de documentos** : La ruta absoluta al directorio de documentos de la aplicación.
- **Directorio de imágenes** : Directorio base donde se almacenan las imágenes de la aplicación.
- **Imágenes de aplicación** : Permite importar imágenes en la aplicación y usarlas en las rutinas de la aplicación, sin tener en cuenta la macro sc_image.
- **Idioma** : Idioma de la aplicación generada. Todos los consejos y mensajes se muestran en el idioma seleccionado.
- **Compartir la variable de ubicación** : Comparte la configuración de Ubicación con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Conjunto de caracteres** : Define el juego de caracteres específico utilizado en la aplicación.
- **Compartir variable de temas** : Comparte la configuración del Tema con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Carpeta** : Carpeta donde la aplicación está almacenada en el grupo de trabajo.
- **Edición por proyecto** : Permite a los otros usuarios del grupo editar la aplicación.
- **Tiempo de espera** : Tiempo del tiempo de espera en tiempo de ejecución en segundos. Si el valor es Cero, asume el tiempo de espera predeterminado de PHP.
- **Enlace WebHelp** : Asociar los archivos del HelpCase con la aplicación.
- **Visor de imágenes**: activa las funciones del visor de imágenes en la aplicación en ejecución. Al hacer clic en la imagen, el usuario puede arrastrar, rotar, voltear y ampliar la imagen seleccionada.



Configuración de Error

Configuración de Error

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Error de Script	☐	Muestra información sobre el script y la línea donde ocurrió el error.
Error de SQL	☑	Mostrar la consulta SQL que originó el error.
Modo de depuración	☐	Ejecutar aplicación en modo de depuración (mostrando los comandos SQL usados).
Salida de Error Ajax	☑	Ventana de salida con ajax, para depurar

Atributos

- **Error de Script** :Permite visualizar la información de la línea de scripts donde ocurrió el error.
- **Error de SQL** : Permite mostrar el SQL donde ocurrió el error.
- **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo Debug, mostrando los comandos SQL en el momento en que se ejecutan.
- **Salida de error Ajax** : Abra una ventana de depuración con la salida del Ajax.

Navegación

Define los atributos de la navegación de una aplicación a otra.

Navegación

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
URL de salida		URL para redirigir al usuario al salir de la aplicación.
Cerrar al Salir	☐	Cierre la ventana del navegador después de salir de la aplicación.
URL de redireccionamiento		URL para redirigir al usuario si falta una variable de aplicación.
Variable de redireccionamiento		Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento.

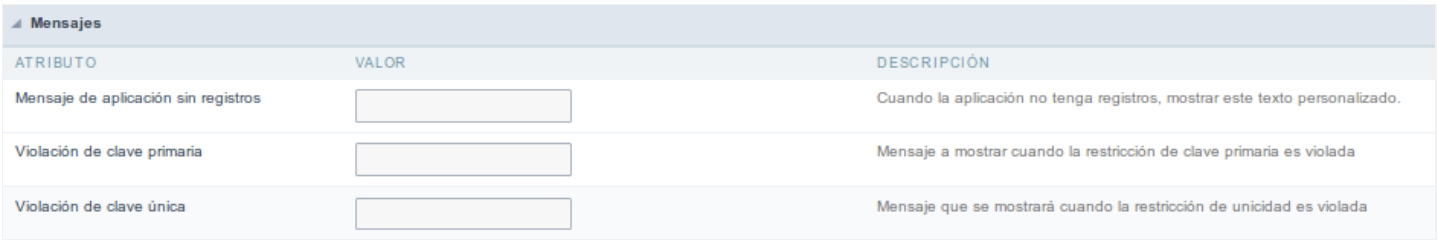
Atributo

- **URL de salida**: URL en la que el usuario será redirigido al salir de la aplicación.
- **Cerrar al Salir**: al salir de la aplicación, cierre la ventana del navegador.
- **URL de redireccionamiento** : URL para redirigir en caso de que no haya variables globales disponibles.
- **Variable de redireccionamiento** : Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento

Mensajes

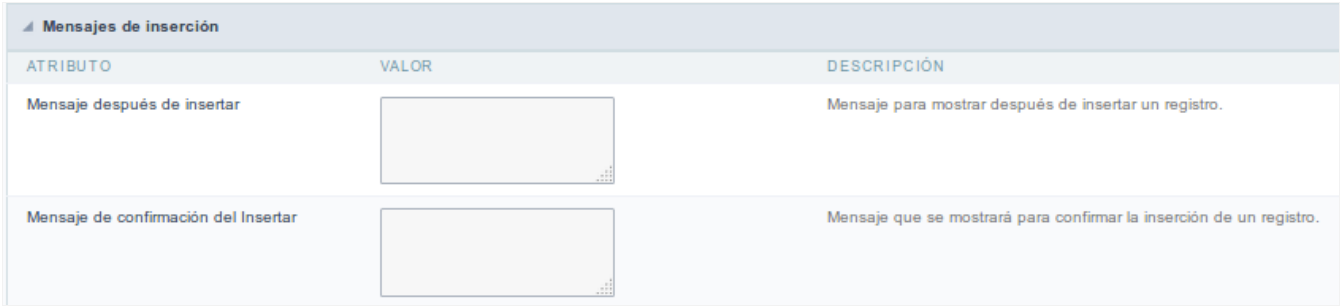
En esta pantalla puede definir los mensajes que se mostrarán en cada tipo de validación (Insertar, Actualizar y Eliminar). También puede definir mensajes para errores de SQL.

Mensajes



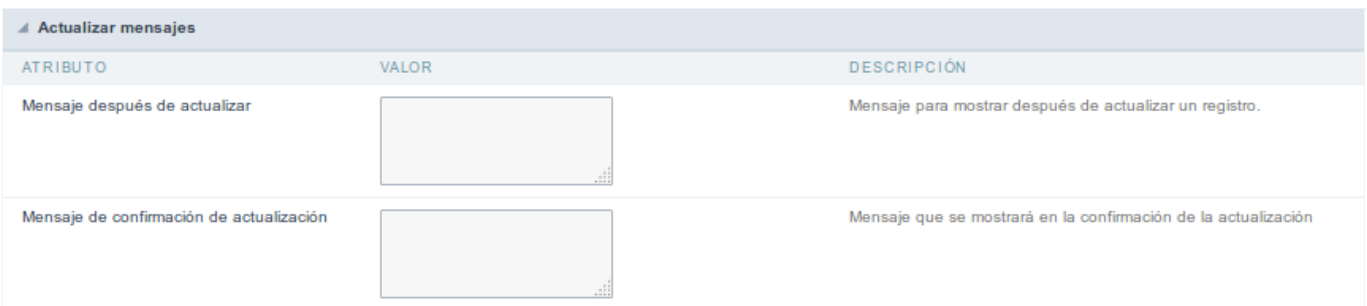
- **Sin mensaje de registros**: Muestra un mensaje personalizado cuando la aplicación no tiene registros.
- **Violación de clave principal**: Muestra un mensaje personalizado cuando se viola la restricción de la clave principal de la base de datos.
- **Violación de clave única**: Muestra un mensaje personalizado cuando se viola la restricción única de la base de datos.

Mensajes de inserción



- **Mensaje después de insertar**: Muestra un mensaje personalizado después de insertar un registro.
- **Mensaje para confirmar la inserción**: Muestra un mensaje personalizado que solicita confirmar la inserción de un registro.

Actualizar mensajes



- **Mensaje después de la actualización**: Muestra un mensaje personalizado después de actualizar un registro.
- **Mensaje para confirmar la actualización**: Muestra un mensaje personalizado que solicita confirmar los cambios de un registro.

Mensajes de borrar

- **Mensaje después de borrar**: Muestra un mensaje personalizado después de borrar un registro.
- **Mensaje para confirmar la eliminacion**: muestra un mensaje personalizado que solicita confirmar la eliminación del registro.

Si no realiza cambios, la aplicación utilizará los valores predeterminados para los mensajes. Esos valores se pueden configurar en Locales -> Traducir aplicaciones

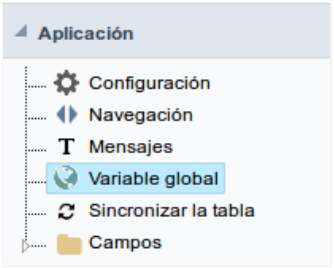
Variables globales

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.



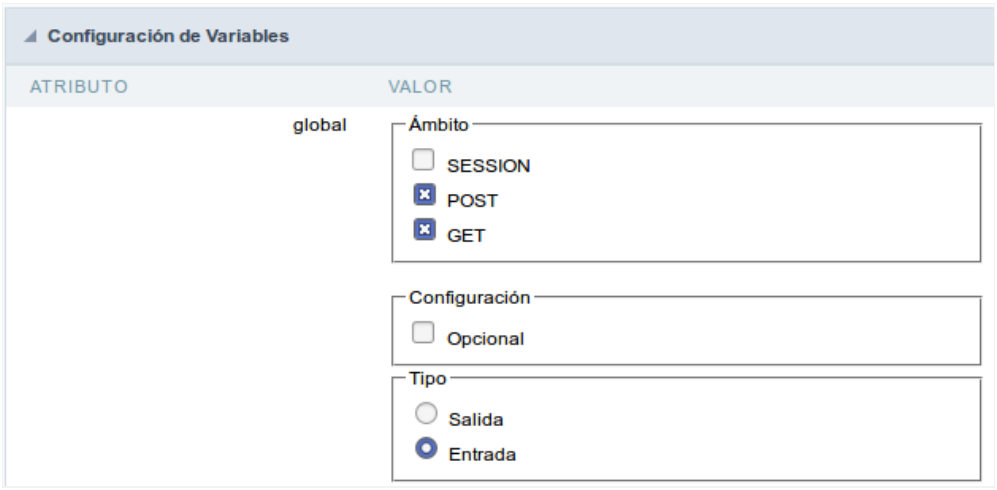
Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.



Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:
  - **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
  - **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
  - **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
  - **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
  - **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.
- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Visión General

Permite crear conexiones entre aplicaciones que están en un mismo proyecto, la opción de conexión incorpora diversas funcionalidades como es posible visualizar abajo.

Nuevo Enlace

Para crear una nueva conexión sólo tiene que acceder a la opción **Enlaces entre Aplicaciones** ubicado en el menú situado a la izquierda.

Al hacer clic en **Criar Enlace** la pantalla siguiente aparecerá:

Al hacer clic en la opción Criar Enlace se abrirá la pantalla para elegir el tipo de conexión que se creará.

tipo de Enlaces

Enlace de Edición

Permite la edición de los registros de la consulta a través de un formulario.

Enlace de Campo

Permite crear una conexión representada a través de un vínculo, desde una columna de consulta a cualquier aplicación existente del proyecto.

Enlace de Captura

Permite crear una conexión específicamente para los campos del filtro, capturando datos de otra consulta.

Enlace de Botón

Permite crear una conexión a través de los botones de la consulta para cualquier aplicación existente del proyecto.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Enlace de Aplicación

Al hacer clic en el enlace, el formulario seleccionado se puede mostrar de varias maneras (en un iframe, en la misma ventana o en otra ventana.

Lista de aplicaciones

Aplicación: debe seleccionar la aplicación de formulario a la que llamará la aplicación Grid.

Definición de Parámetros

En la pantalla superior, en el lado izquierdo, se muestran los parámetros que se esperan para la aplicación de formulario (clave principal, variables globales), en el lado derecho, debe seleccionar la opción que se establecerá en el parámetro. Las opciones son:

- **Campo** :Se usa para pasar un valor de campo de una Grid como parámetro.
- **Valor** : Se usa para pasar un valor estático como parámetro.
- **Variable** : Se utiliza para pasar un valor de variable global utilizado en la cuadrícula como parámetro.
- **Vacio** : Al elegir esta opción, no se pasará ningún valor como parámetro.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Enlace de Botón

Creación de un enlace de botón

Permite crear una conexión donde la llamada de la otra aplicación se hará a través de un botón.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir el **Enlace de botón**. Al elegir esta opción será posible crear un enlace a cualquier otra aplicación.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que cada una está.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el tipo de parámetro que se pasará a la siguiente aplicación.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos dos opciones, ellas son:

Fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada de la próxima aplicación.

Vacío:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de el Enlace

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que será mostrado cuando el cursor del ratón está sobre el botón con el enlace.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción :

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Al elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Al elegir la opción **Si**, también se mostrarán algunas otras configuraciones:

Título para el Tab:

Esta opción permite que un título sea configurado para la pestaña que se abrirá cuando se utiliza en un menú.

Sugerencia para la Pestaña:

Esta opción permite que un mensaje se configura cuando el cursor del ratón está sobre la pestaña del menú.

Icono de la Pestaña activa:

Esta opción permite que un icono se configure para mostrar en la pestaña cuando se utiliza en un menú.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura de la ventana modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho de la ventana modal.

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cerrar el formulario después de actualizar:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Propiedades del formulario

En este conjunto de configuraciones, podemos definir qué botones estarán disponibles en la aplicación de formulario de destino. En primer lugar, cinco opciones, que son:

Habilitar el botón Insertar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Insertar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar el botón de actualización en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Actualizar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón de borrar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Borrar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botones de navegación en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si los botones de **Inicio, Anterior, Próximo y Último**, estarán disponibles en la aplicación de destino.

Habilitar el botón para editar un registro del grid:

En esta opción podemos definir si el botón de edición de registros que es el **Lápiz** en la consulta estará disponible.

Al habilitar la opción **Habilitar botones de Navegación**, se mostrará una opción más:

Mantener la cláusula WHERE en la aplicación de destino:

Al habilitar esta opción, la cláusula WHERE de la aplicación de consulta se mantendrá para la aplicación de destino.

Enlaces relacionados

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss

Editar Enlace

En la carpeta de enlace del menú de la aplicación (Imagen a continuación) se muestran los enlaces existentes en la aplicación y también el elemento Nuevo enlace. Al hacer clic en el enlace existente se muestra la pantalla a continuación que permite administrar los enlaces.

Comportamiento

Propiedades	Cambia el comportamiento del enlace, la posición y cómo se abre el enlace.
Enlace	Cambia la aplicación a la que se llama en el enlace sus parámetros.
Eliminar	Eliminar el enlace existente.

Enlaces relacionados 🔗

- Login with language selection
- Contact Form template
- Registration form template
- Responsive login template
- Control introduction
- Control overview
- Form overview

Videos relacionadoss ▷

Programación

ScriptCase ha incorporado el concepto de programación orientada a objetos, utilizando atributos, recursos, métodos y bibliotecas. Es posible crear sus propias reglas comerciales en las aplicaciones, y al usar estos conceptos puede obtener grandes recompensas en términos de una mejor organización y un mejor desarrollo.

Atributos

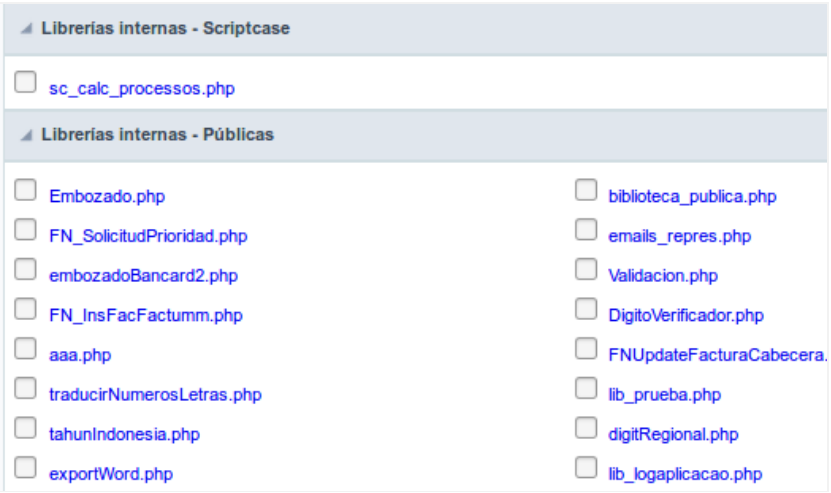
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías internas

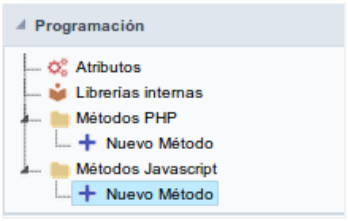
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

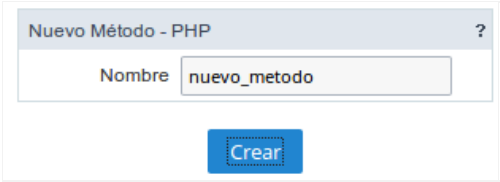
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

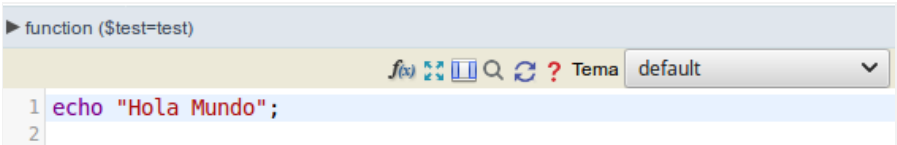


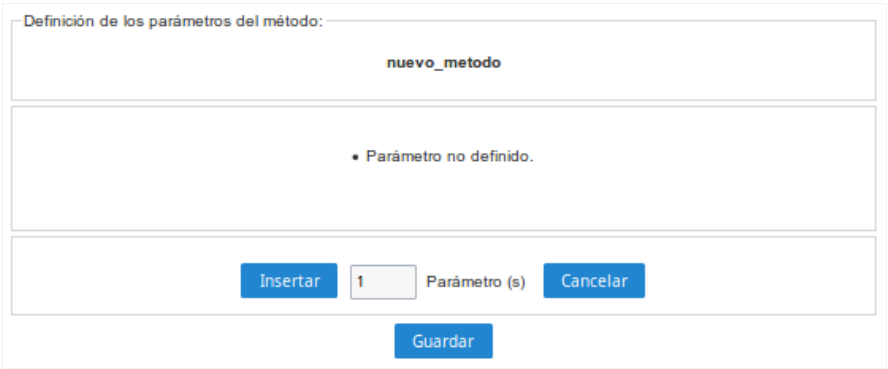
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

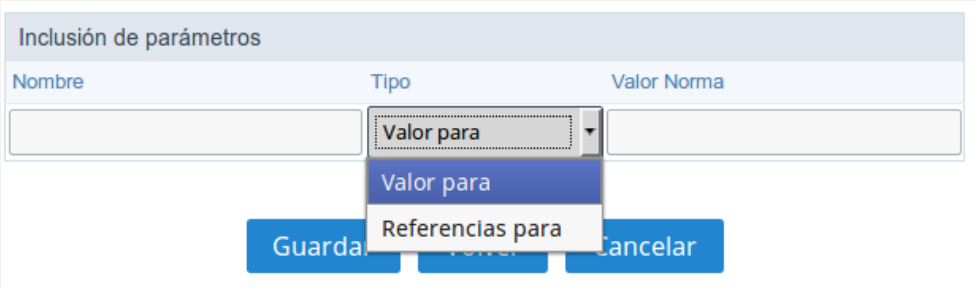


Los métodos pueden recibir parámetros.





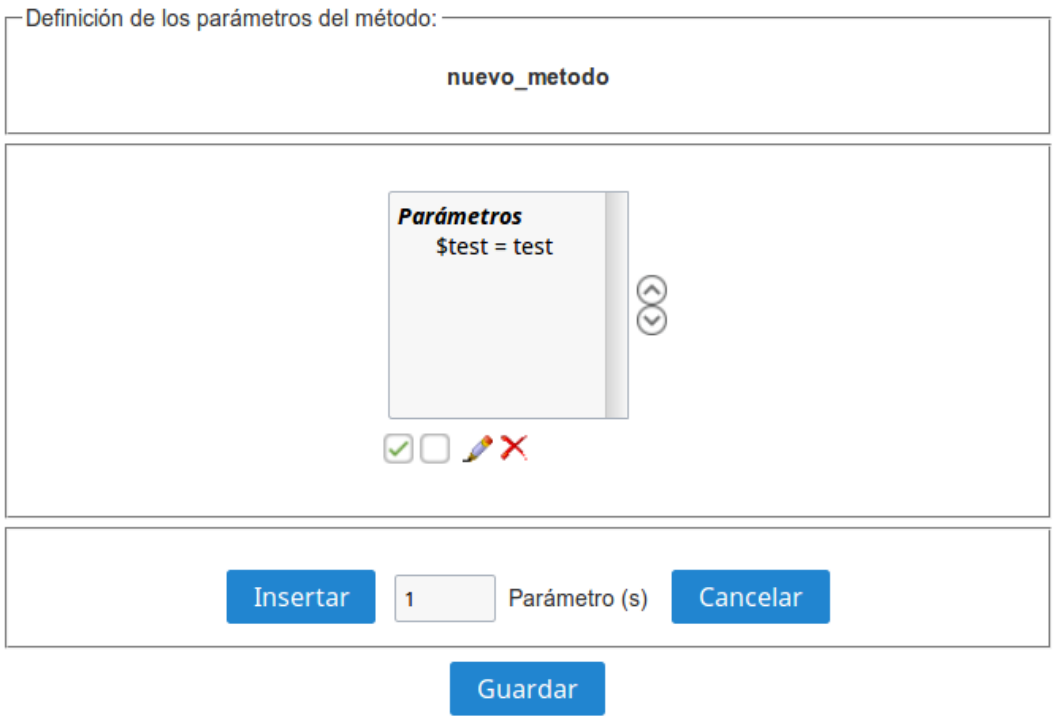
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:

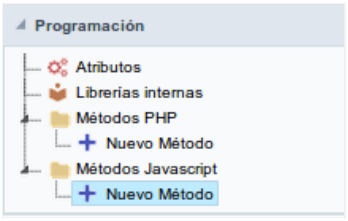


- ☑ : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- ☐ : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- ✕ : Elimina la variable seleccionada de la lista.

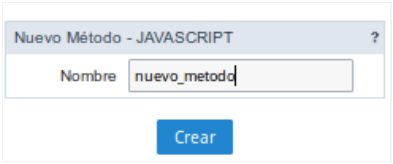
Métodos JavaScript

Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

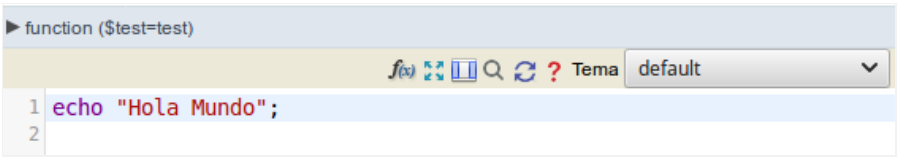
Creando un nuevo método



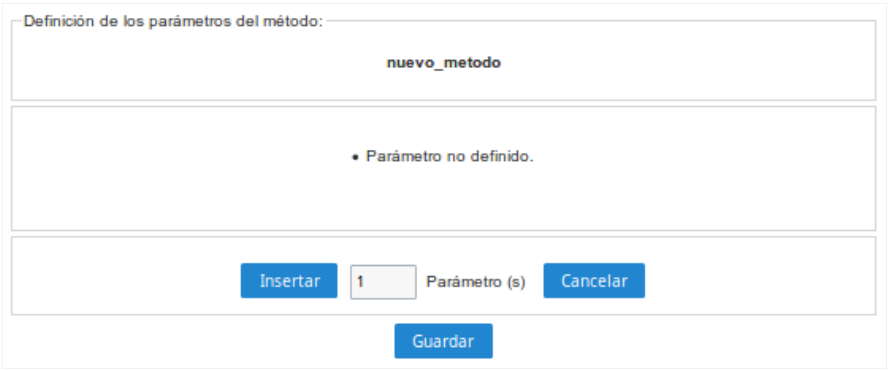
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.



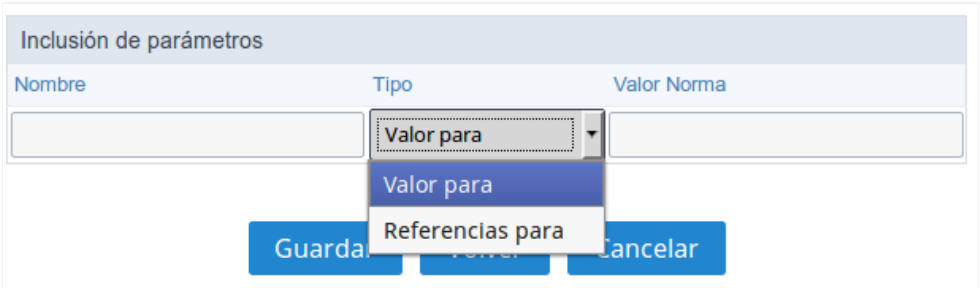
Los métodos pueden recibir parámetros.



Agregue la cantidad de variables:



Definiendo las variables:



- **Nombre** : Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar**: El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información de la variable original.

Editando un parámetro:

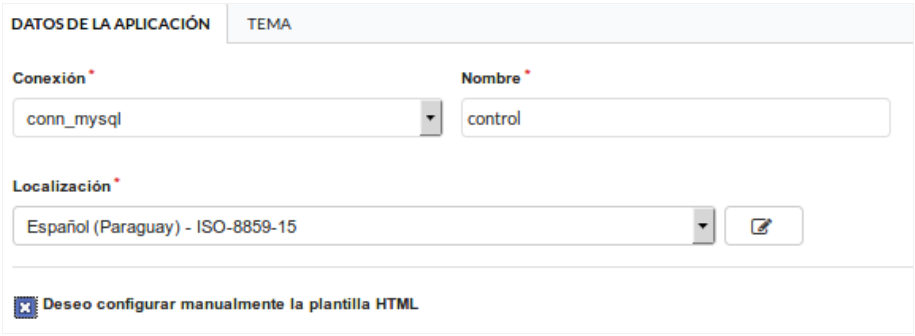
- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

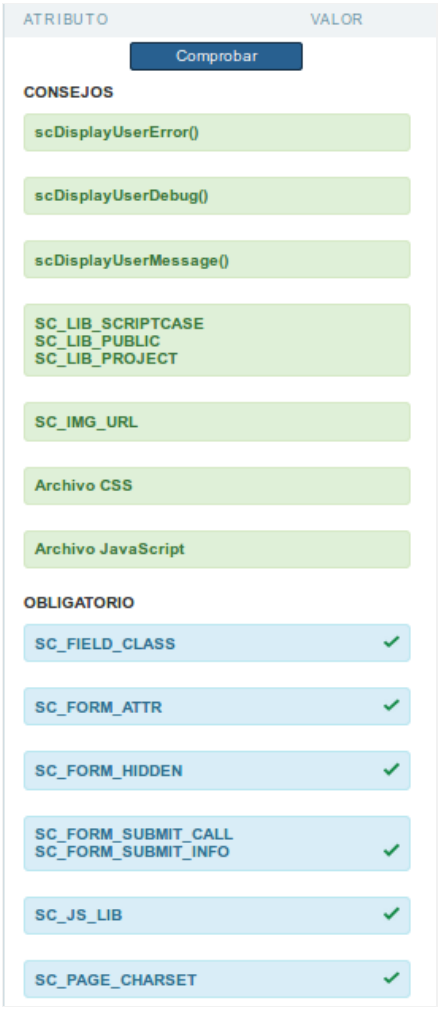
HTML Usuario

Esta opción está disponible en la aplicación Control si el elemento **Establecer el HTML de la plantilla manualmente** plantilla se selecciona al crear la aplicación.



Utilizar **HTML** personalizado en Control, depende de **marcas** específicas para que el Scriptcase pueda incluir sus rutinas de control y validación.

Check



Al hacer clic en el botón **Check** verifica la estructura para confirmar qué **marcas** se usaron en el contenido de **HTML**.

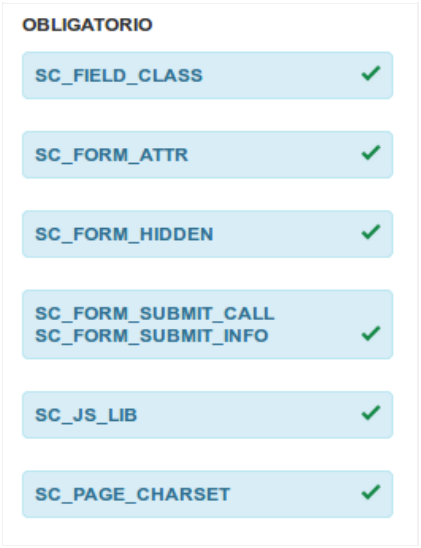
Al hacer clic en **marcas** del elemento **Check**, se muestra una ventana modal con sugerencias para usar la misma **marcas**.

Los **marcas** se dividen en 3 categorías diferentes:__

TIPS

Estas **marcas** no son necesarios, sin embargo, se usan para importar archivos de bibliotecas, imágenes y otras características.

NECESARIO



Estas **marcas** son de uso obligatorio en el elemento **HTML**. Si no se utilizan, ciertas rutinas internas de Scriptcase no se ejecutarán.

Opcional

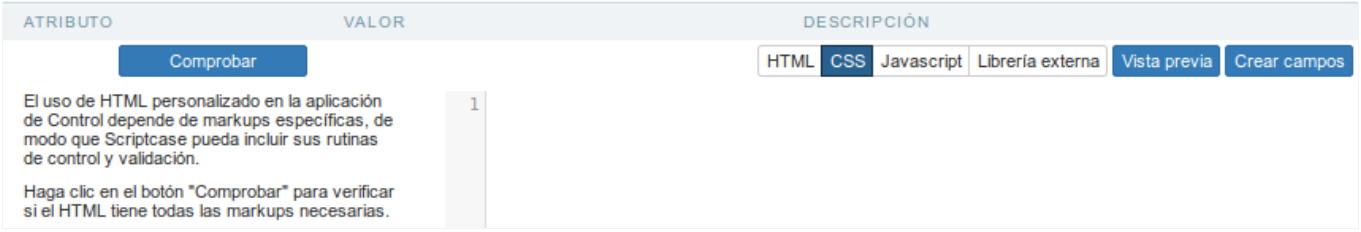
Al igual que el nombre de la categoría, estas **marcas** son opcionales, lo que no influye en la correcta ejecución de la aplicación.

HTML

En este artículo, podemos insertar el HTML deseado, recordando usar los **Marcas** requeridos.

Los archivos **control.js** y **control.css** se refieren al contenido de los elementos **JavaScript** y **CSS**, respectivamente. De forma predeterminada, la aplicación los crea automáticamente, de forma predeterminada: **appName.js** y **appName.css**.

CSS



En este artículo, podemos usar nuestro CSS personalizado para que tenga efecto en el código **HTML** utilizado en el elemento anterior.

JavaScript

En este elemento, podemos usar nuestro **JavaScript** personalizado para que tenga efecto en el código **HTML** utilizado en el elemento anterior.

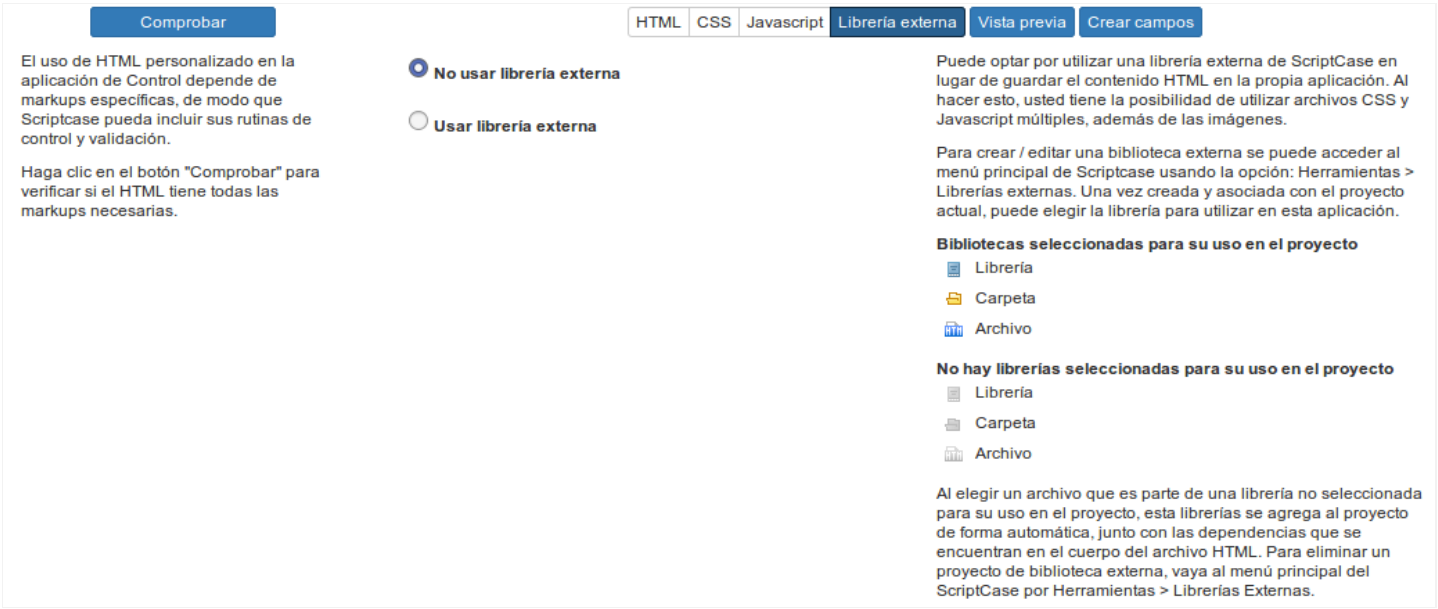
Librerias Externas

En esta opción, podemos definir si usaremos los archivos **. HTML**, **. CSS** y **. JS** desde una biblioteca externa o si usaremos el código **HTML**, **CSS** y **JavaScript** de los ítems de la aplicación misma.

No use biblioteca externa

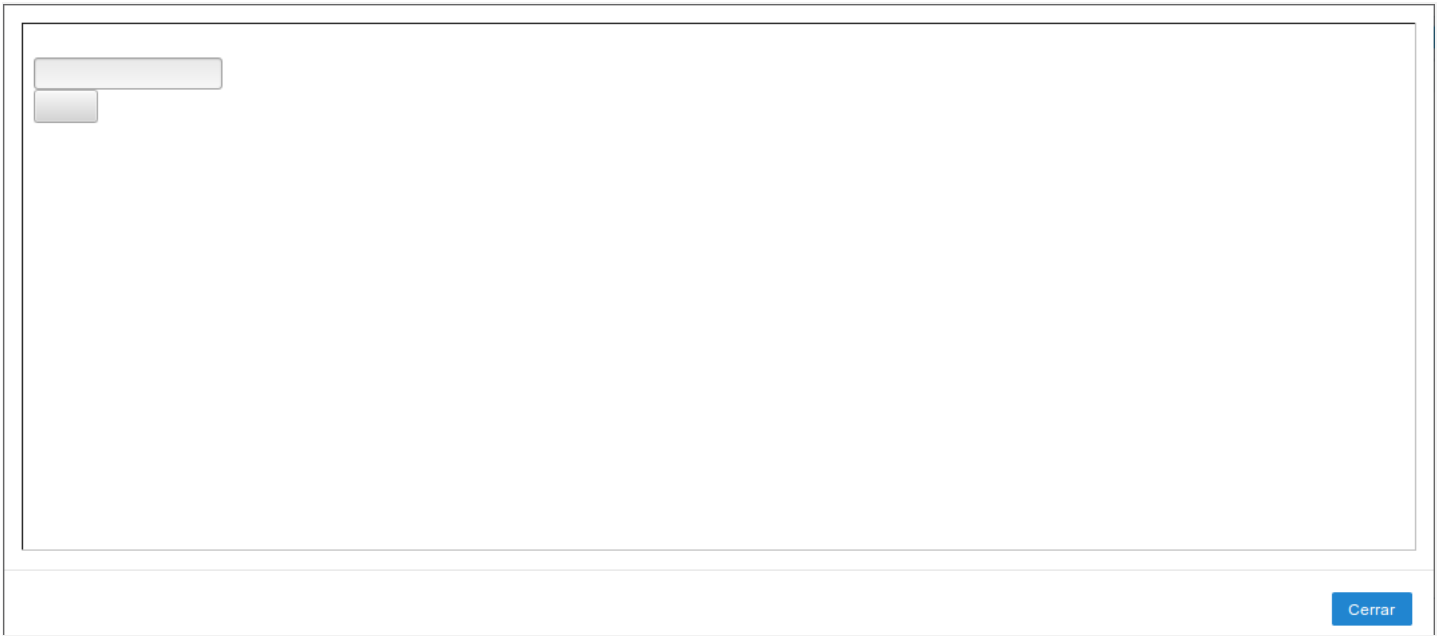
Esta opción define que los códigos **HTML**, **CSS** y **JavaScript** que se utilizarán provienen de los artículos **HTML**, **CSS** y **JavaScript** de la aplicación actual.

Usar biblioteca externa



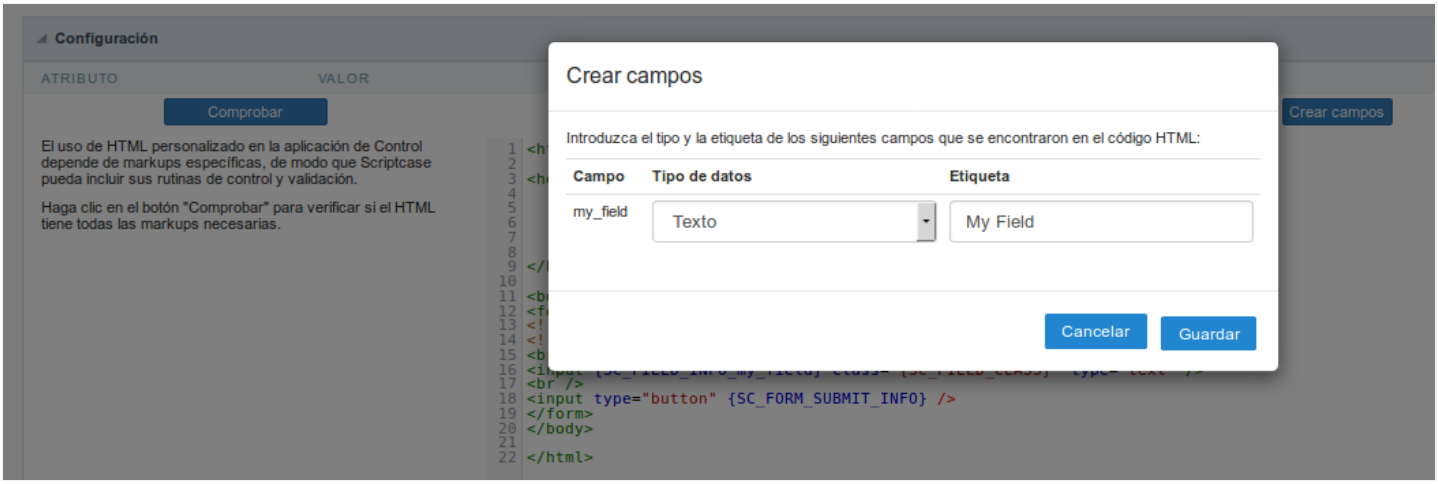
Al seleccionar esta opción, definimos el uso de bibliotecas externas que contienen **HTMl**, **CSS** y **JavaScript** para ser utilizadas por la aplicación. Los elementos **HTML**, **CSS** y **JavaScript** estarán deshabilitados.

Avance



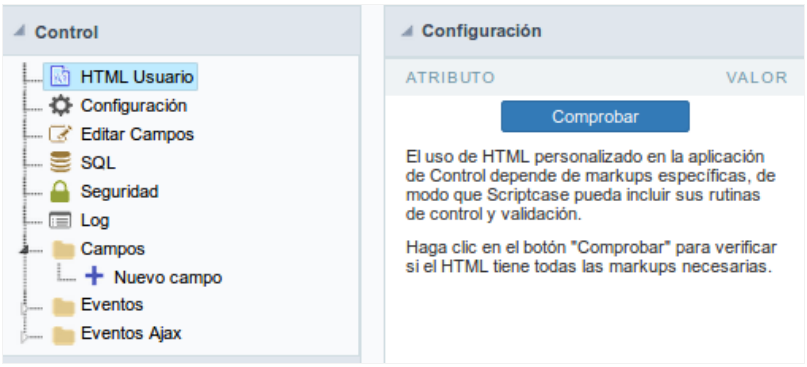
Verás cómo aparecerá la aplicación después de su generación.

Crear campos



ISi utiliza el campo Marcado antes de crear el campo en el elemento del menú **Campos > Nuevo campo**, y se presiona el elemento (**Creación de campos**), aparece una ventana modal para sincronizar los campos, después de la confirmación, los campos se mostrarán en los **campos** opción del menú.

Al agregar campos del elemento de menú **Campos > Nuevo campo**, Scriptcase insertará automáticamente **Markups** obligatorios relacionados con el campo recién creado para usar en el elemento **HTML**.



Enlaces relacionados

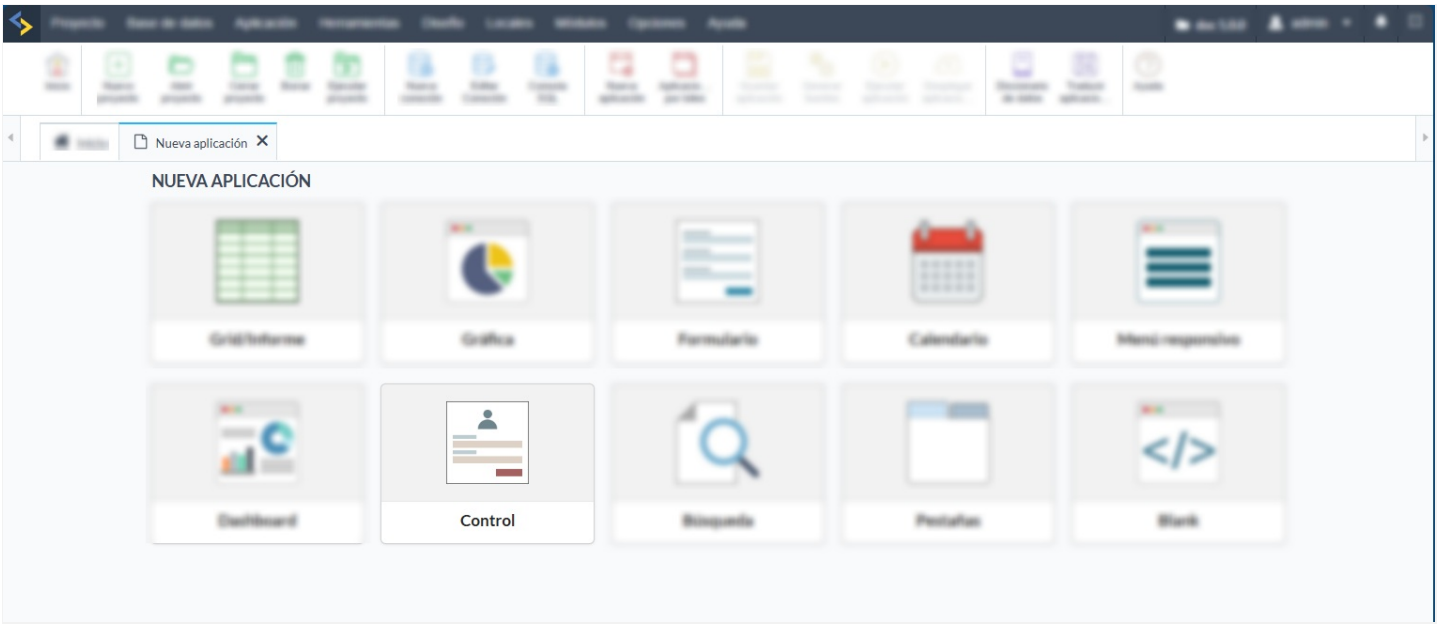
Videos relacionadoss

Creando un Control

Nueva Aplicación

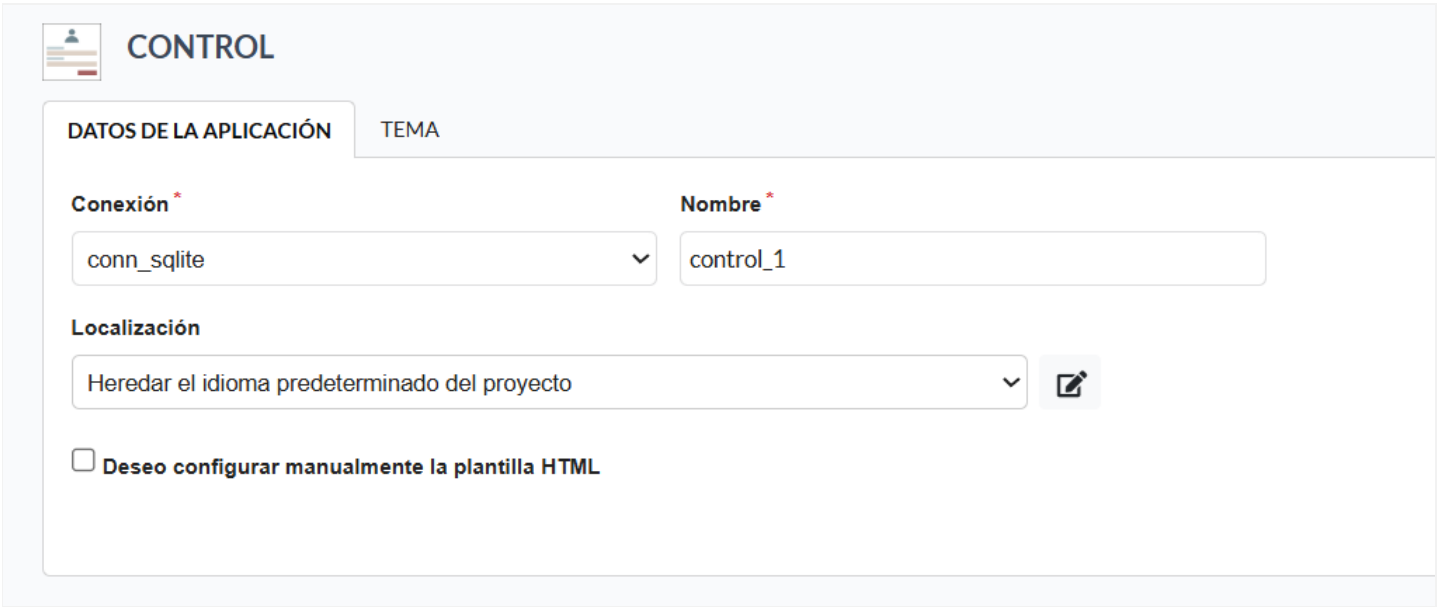
El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.



Datos de la aplicación

Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.



Conexión

Define la conexión utilizada para la creación de la aplicación. Se enumerarán las conexiones existentes en el proyecto.

Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

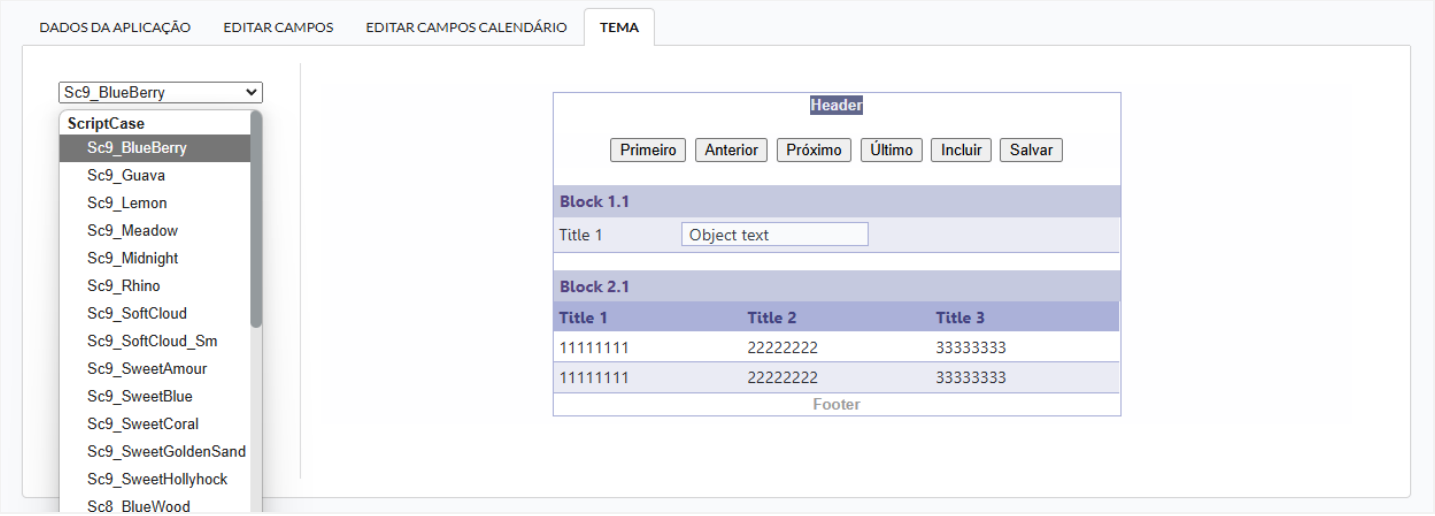
Deseo configurar manualmente la plantilla HTML

Permite personalizar completamente el diseño HTML de la aplicación de control, reemplazando el modelo predeterminado generado por Scriptcase.

El desarrollador debe referenciar correctamente los campos y botones en el HTML personalizado utilizando marcadores de posición para garantizar su funcionamiento. Es necesario tener conocimientos de HTML y CSS para crear y ajustar el diseño.

Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.

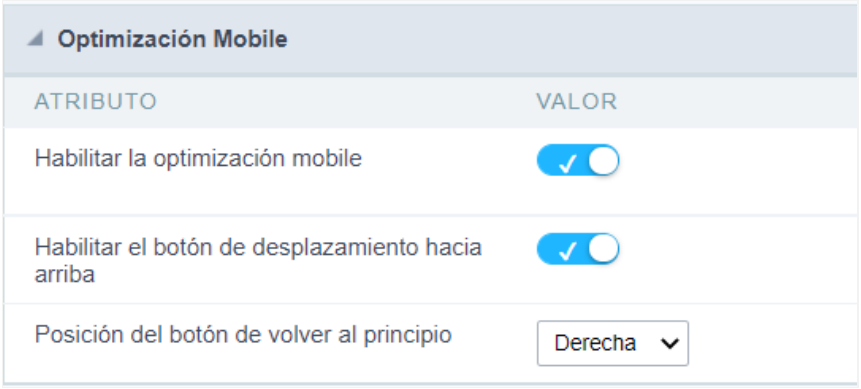


Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Control Mobile

En la configuración de **Mobile** es posible definir la optimización automática de la aplicación generada para ejecutarse en dispositivos móviles.



A continuación, consulte las opciones detalladas.

Define el comportamiento de la aplicación al ser ejecutada en un dispositivo móvil.

Cuando está activa, óptimiza la aplicación automáticamente para el funcionamiento en smartphones y tablets. Esta opción modifica el funcionamiento de la barra de herramientas y la forma como las opciones de la aplicación son mostradas al usuario final.

Por sí solo, la opción **Habilitar la optimización mobile** posibilita la utilización de la aplicación en dispositivos móviles, a pesar de que algunas opciones más están disponibles a partir de su activación.

En caso opte por desactivar esta opción, las aplicaciones permanecen accesibles en cualquier navegador compatible incluso en dispositivos móviles, pero ejecutando la versión de escritorio de las aplicaciones.

Vea a continuación algunos ejemplos.

Habilitar el botón Volver arriba

Define si el botón **volver arriba** será mostrado en las aplicaciones ejecutadas en dispositvos móviles.

Al habilitar esta opción el botón será mostrado temporalmente para no comprometer la visualización del contenido cada vez que se desplaza por la pantalla.

Al deshabilitar está opción el botón no será mostrado.

Botón volver arriba

El color del botón es establecido de acuerdo al tema definido en la aplicación. Es posible configurar un color diferente al crear un tema en el menú. **Diseño > Tema para las aplicaciones**

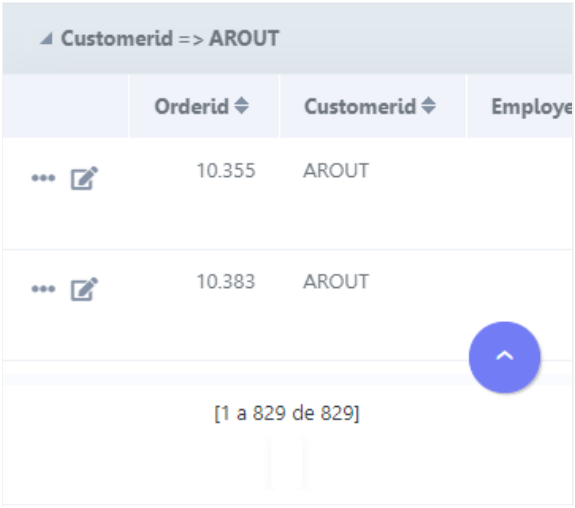
Posición del botón Volver arriba

Define la posición horizontal del botón **volver arriba**, que se puede colocar en la esquina inferior **izquierda** o **derecha** de la pantalla.

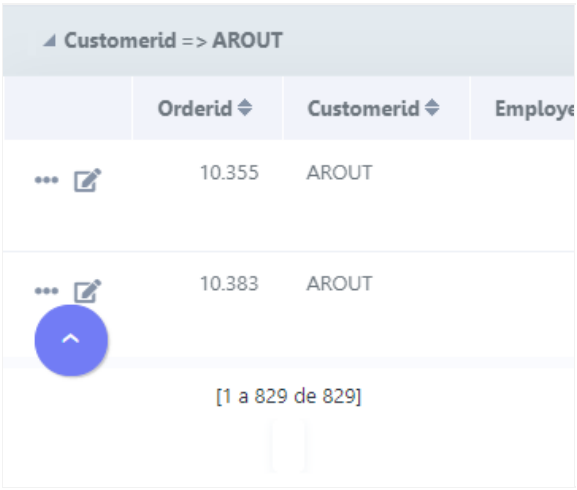
Esta configuación está disponíble cuando la opción **Habilitar botón de volver arriba** está activa.

Vea a continuación los ejemplos de posicionamiento.

Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la derecha



Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la izquierda

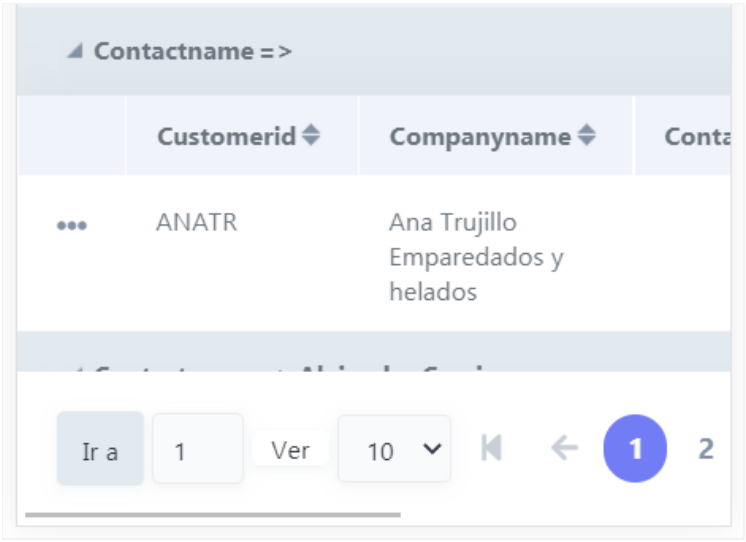


Fijar de la barra de herramientas inferior

Define el comportamiento de la barra de herramientas inferior cuando se ejecuta la aplicación en dispositivos móviles, cuando la opción **Barra de herramientas simplificada** está desactivada.

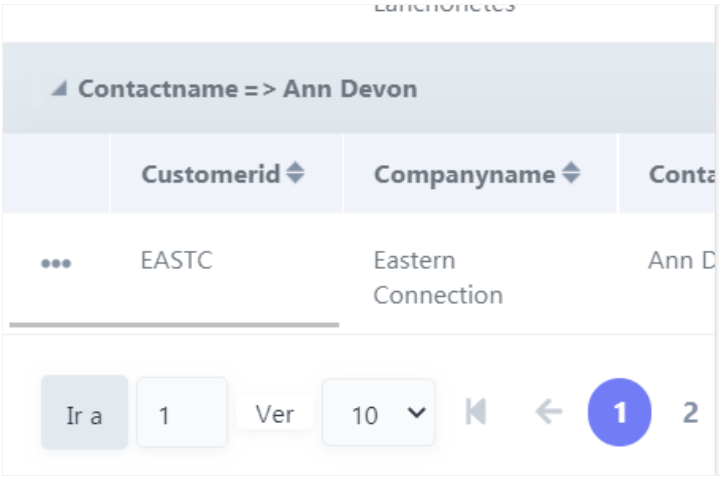
Al habilitar estas opciones, la barra de herramientas inferior se comportará de manera similar a la barra de herramientas superior, quedando fija en la pantalla y facilitando el acceso a los recursos configurados.

Ejemplo de barra de herramientas inferior fija



Si opta por desmarcar esta función, la barra de herramientas inferior se fijará al final de la aplicación, por lo que el acceso a los botones configurados solo estará disponible al desplazarse por la página.

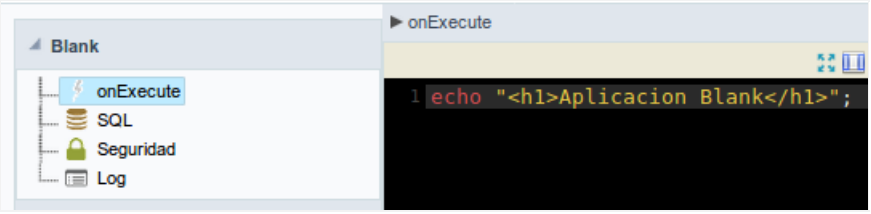
Ejemplo de barra de herramientas tradicional



Esta configuración está disponible cuando las opciones de la **Barra de herramientas simplificada** están desactivadas.

OnExecute

En este menú se ingresa el código PHP que será ejecutado por la aplicación.



OnExecute.

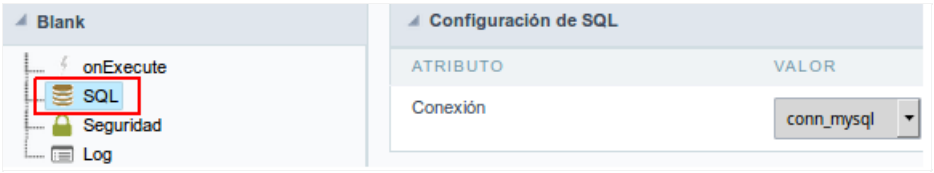
- **OnExecute** : Este evento permite ingresar comandos de PHP, JavaScript, CSS, HTML, macros de ScriptCase y bibliotecas.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

SQL

En aplicaciones blank, puede usar una conexión para acceder a la base de datos de manera predeterminada, pero como en otros tipos de aplicaciones (Formularios, Cuadrículas y Control), puede ejecutar comandos SQL usando otras conexiones diferentes de la conexión de la aplicación nativa.



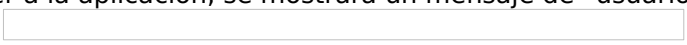
Configuración de SQL

- **Conexión** : Esta opción le permite elegir una de las conexiones a las base de datos de su proyecto.

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Disable XSS Auditor

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

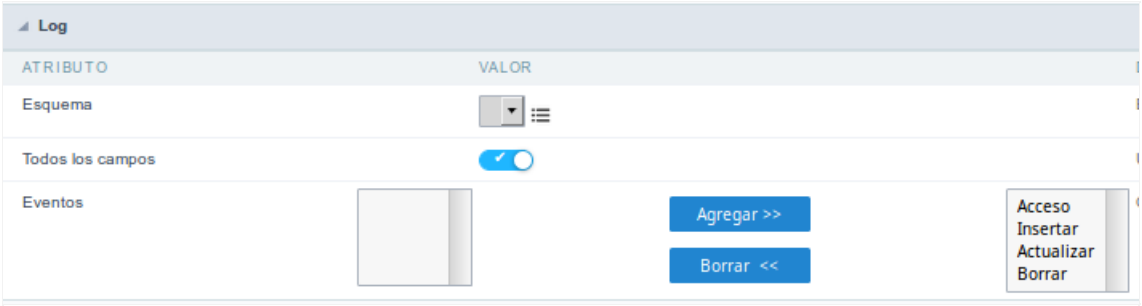
Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Log

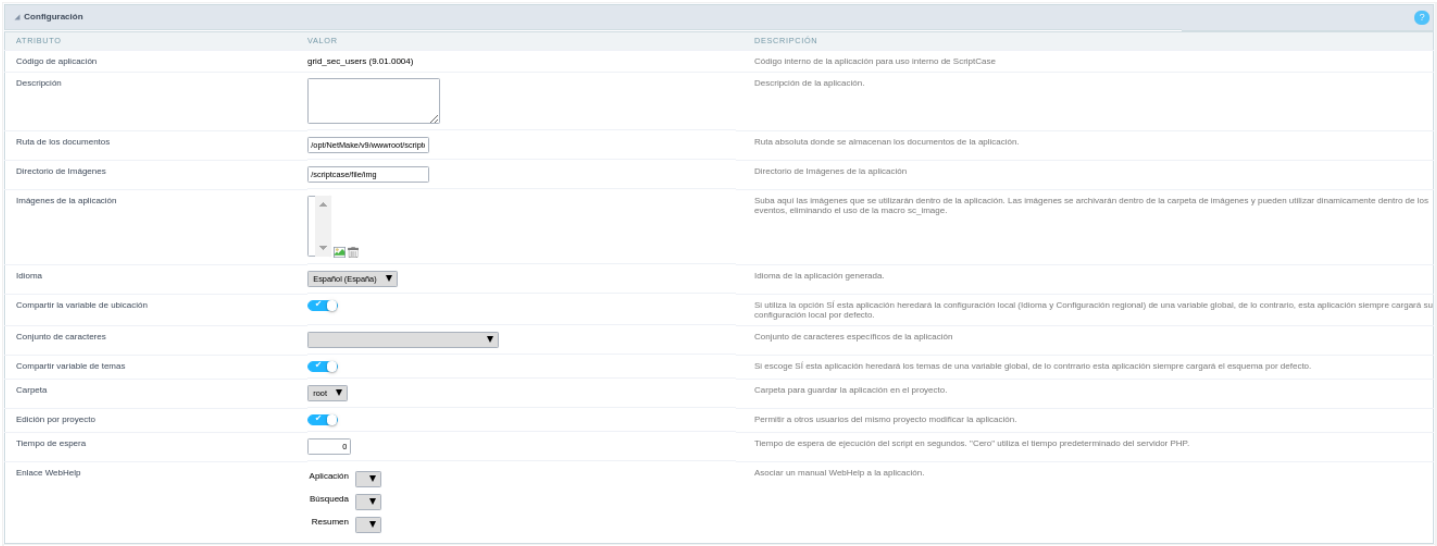


Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

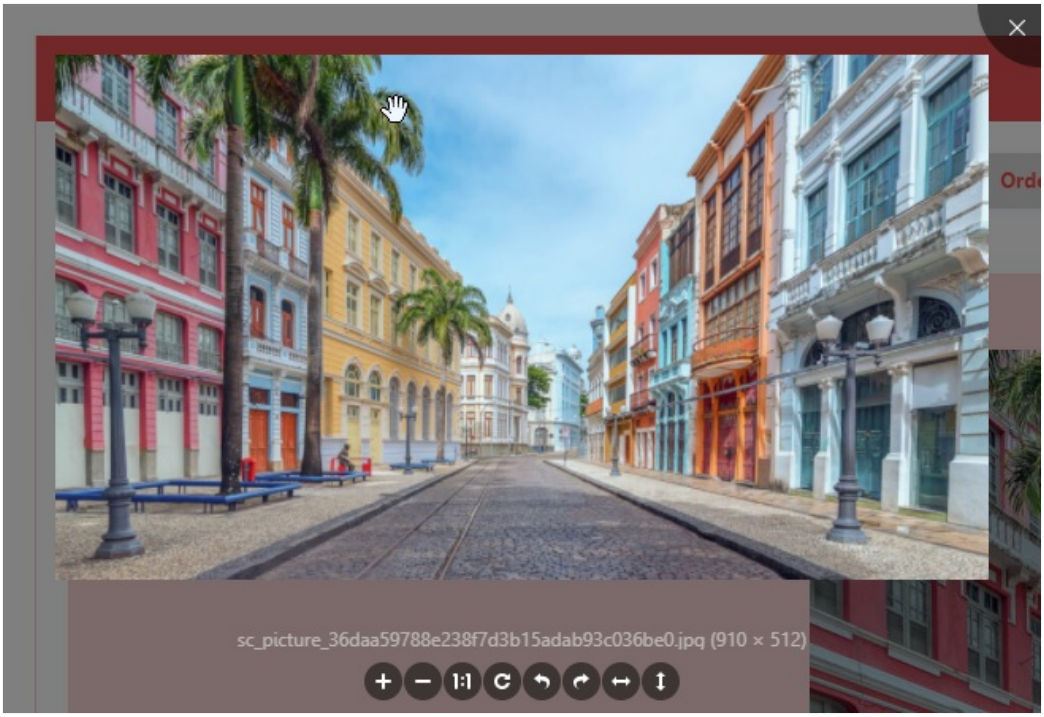
Aplicación

Configuración

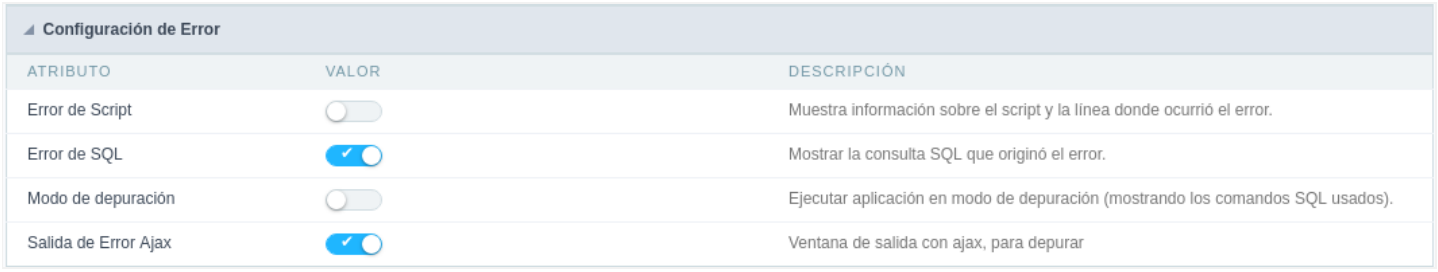
En esta configuración, puede establecer los atributos comunes de las aplicaciones creadas por ScriptCase.



- **Código de aplicación** : Código de la aplicación que se determina en el momento de la creación de la aplicación, este código puede renombrarse en el lista de aplicaciones.
- **Descripción** : Este campo está reservado para una breve descripción de los objetivos de la aplicación.
- **Ruta de documentos** : La ruta absoluta al directorio de documentos de la aplicación.
- **Directorio de imágenes** : Directorio base donde se almacenan las imágenes de la aplicación.
- **Imágenes de aplicación** : Permite importar imágenes en la aplicación y usarlas en las rutinas de la aplicación, sin tener en cuenta la macro sc_image.
- **Idioma** : Idioma de la aplicación generada. Todos los consejos y mensajes se muestran en el idioma seleccionado.
- **Compartir la variable de ubicación** : Comparte la configuración de Ubicación con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Conjunto de caracteres** : Define el juego de caracteres específico utilizado en la aplicación.
- **Compartir variable de temas** : Comparte la configuración del Tema con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Carpeta** : Carpeta donde la aplicación está almacenada en el grupo de trabajo.
- **Edición por proyecto** : Permite a los otros usuarios del grupo editar la aplicación.
- **Tiempo de espera** : Tiempo del tiempo de espera en tiempo de ejecución en segundos. Si el valor es Cero, asume el tiempo de espera predeterminado de PHP.
- **Enlace WebHelp** : Asociar los archivos del HelpCase con la aplicación.
- **Visor de imágenes**: activa las funciones del visor de imágenes en la aplicación en ejecución. Al hacer clic en la imagen, el usuario puede arrastrar, rotar, voltear y ampliar la imagen seleccionada.



Configuración de Error



Configuración de Error

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Error de Script		Muestra información sobre el script y la línea donde ocurrió el error.
Error de SQL		Mostrar la consulta SQL que originó el error.
Modo de depuración		Ejecutar aplicación en modo de depuración (mostrando los comandos SQL usados).
Salida de Error Ajax		Ventana de salida con ajax, para depurar

Atributos

- **Error de Script** :Permite visualizar la información de la línea de scripts donde ocurrió el error.
- **Error de SQL** : Permite mostrar el SQL donde ocurrió el error.
- **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo Debug, mostrando los comandos SQL en el momento en que se ejecutan.
- **Salida de error Ajax** : Abra una ventana de depuración con la salida del Ajax.

Variables globales

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

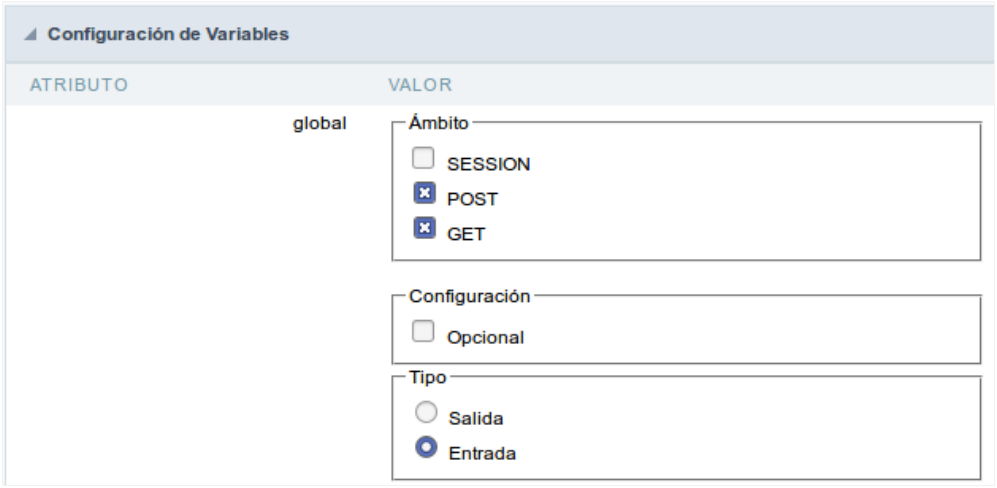
Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.



Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:
  - **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
  - **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
  - **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
  - **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
  - **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.
- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Programación

ScriptCase ha incorporado el concepto de programación orientada a objetos, utilizando atributos, recursos, métodos y bibliotecas. Es posible crear sus propias reglas comerciales en las aplicaciones, y al usar estos conceptos puede obtener grandes recompensas en términos de una mejor organización y un mejor desarrollo.

Atributos

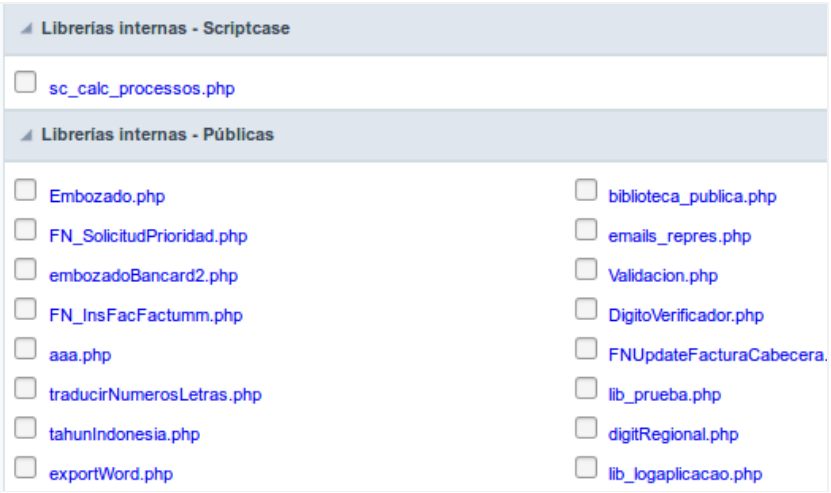
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías internas

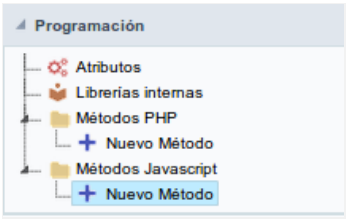
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

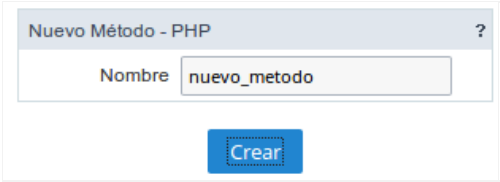
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

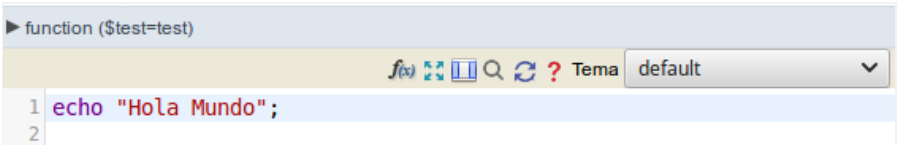


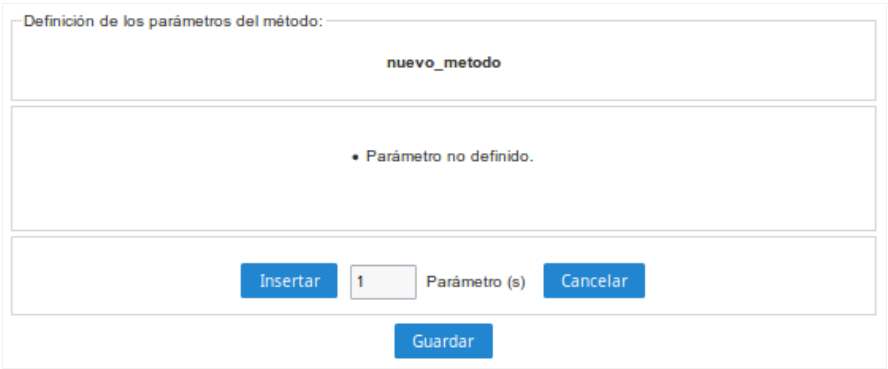
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

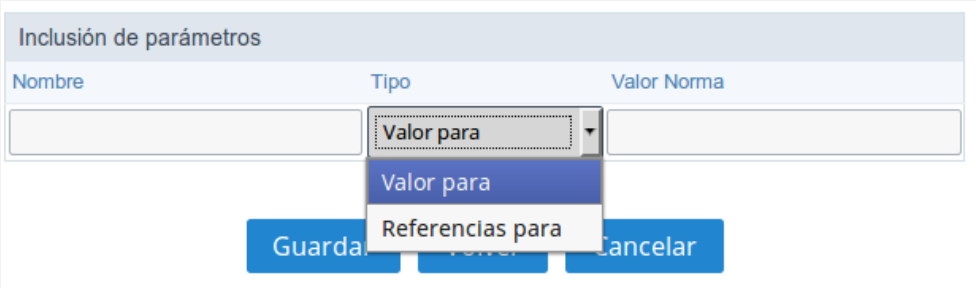


Los métodos pueden recibir parámetros.





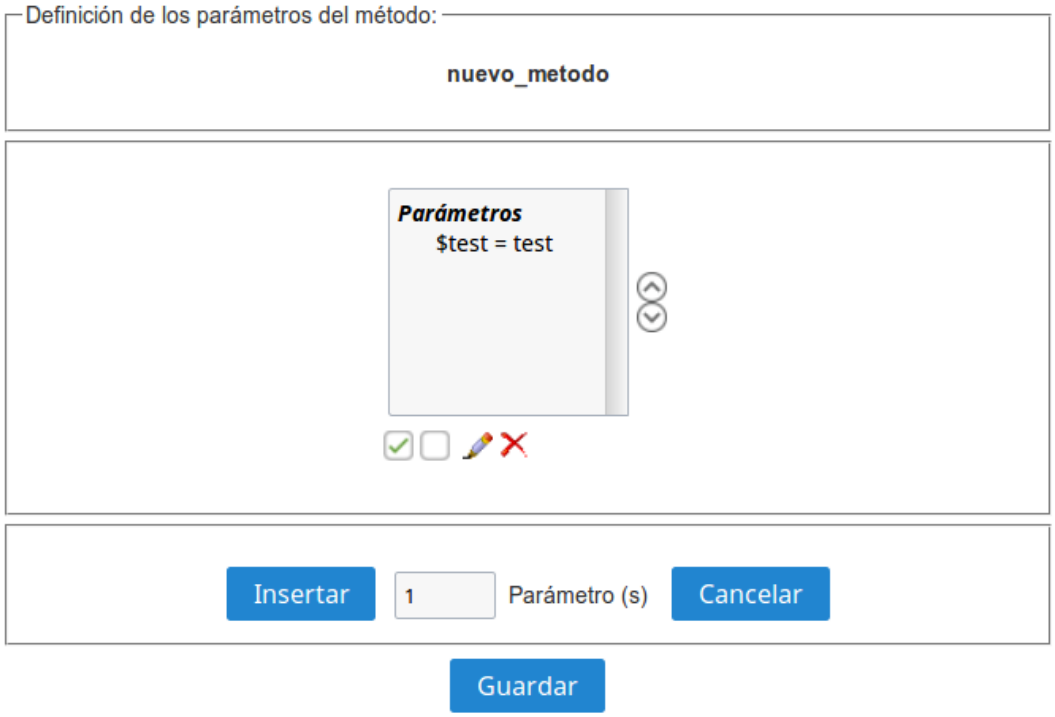
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:



- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Creando una aplicación Blank

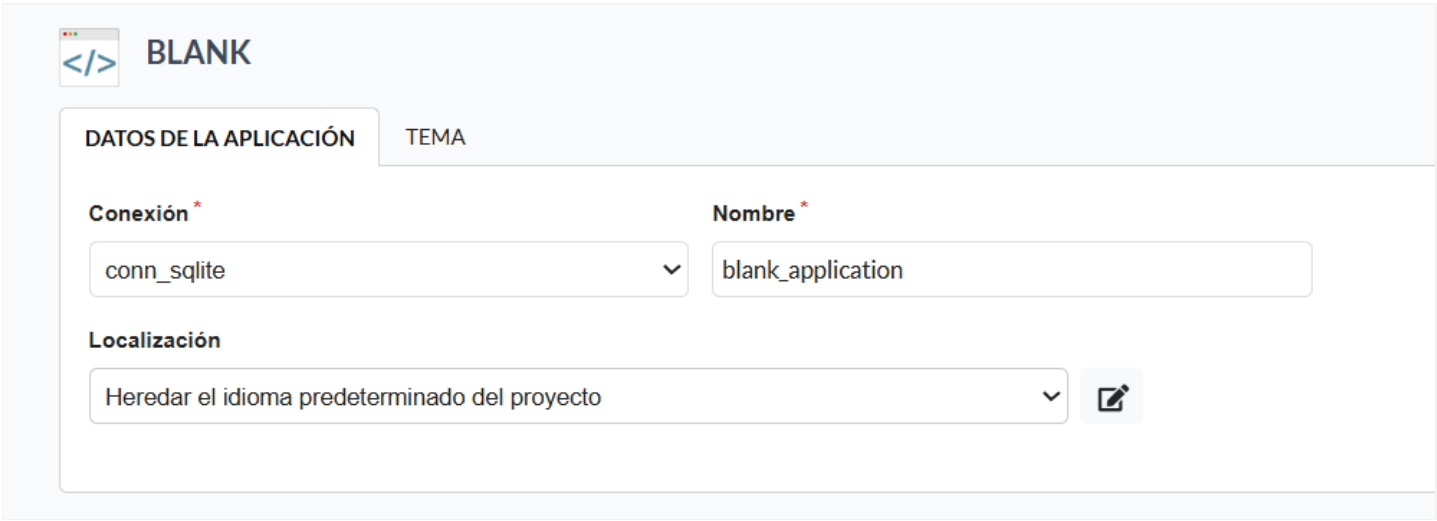
Nueva Aplicación

El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.

Datos de la aplicación

Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.



Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Conexión

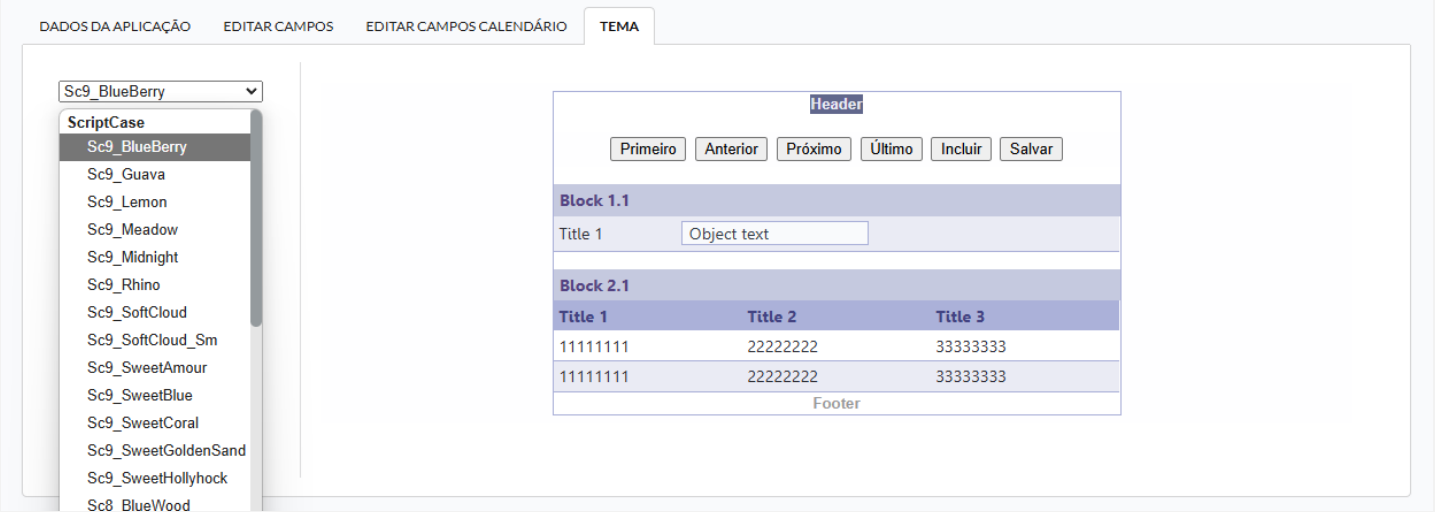
Define la conexión utilizada para la creación de la aplicación. Se enumerarán las conexiones existentes en el proyecto.

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.

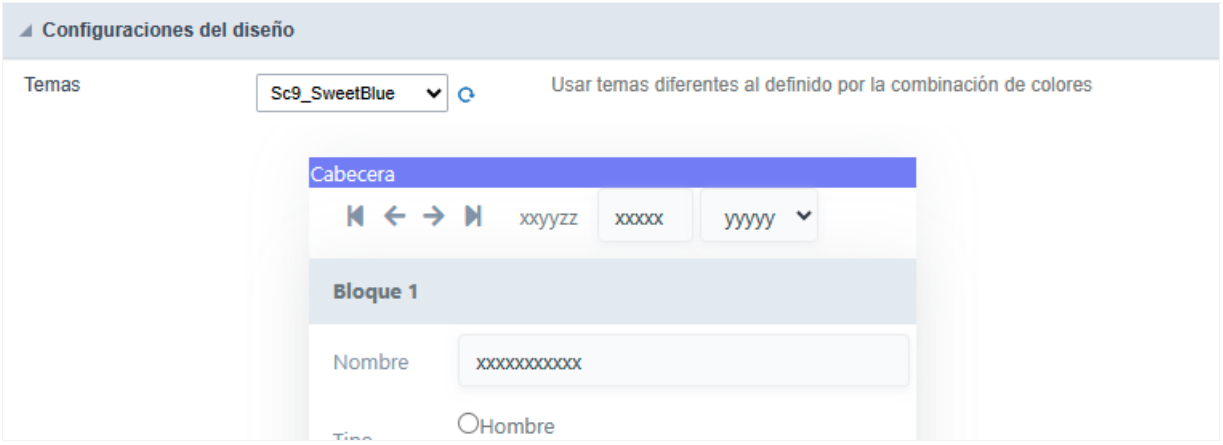


Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Configuraciones del diseño

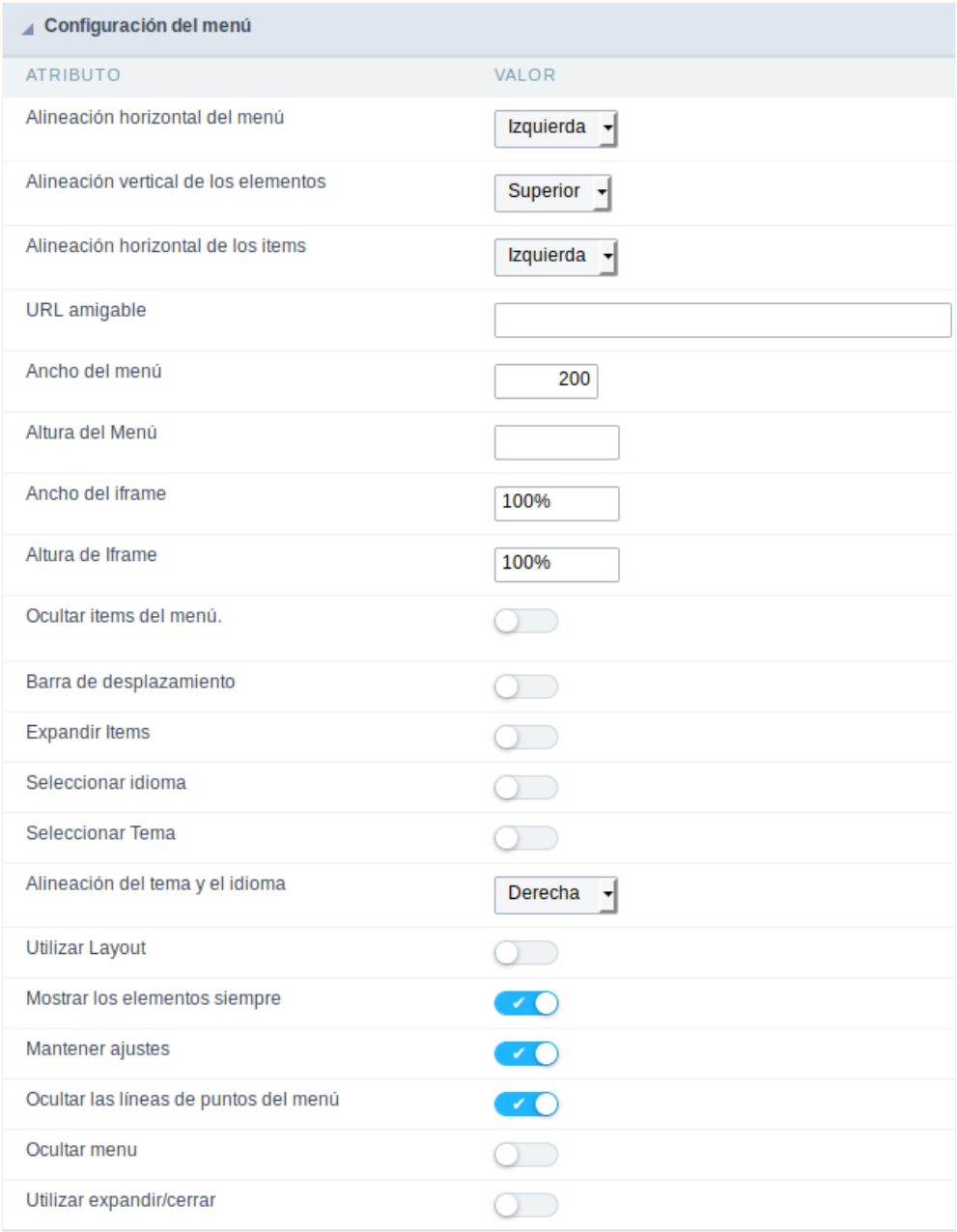
Define el tema utilizado para mostrar mensajes en la aplicación.



Configuración del Menú

Desktop

La configuración del menú permite definir los atributos de la pantalla de la aplicación, de acuerdo con lo siguiente:

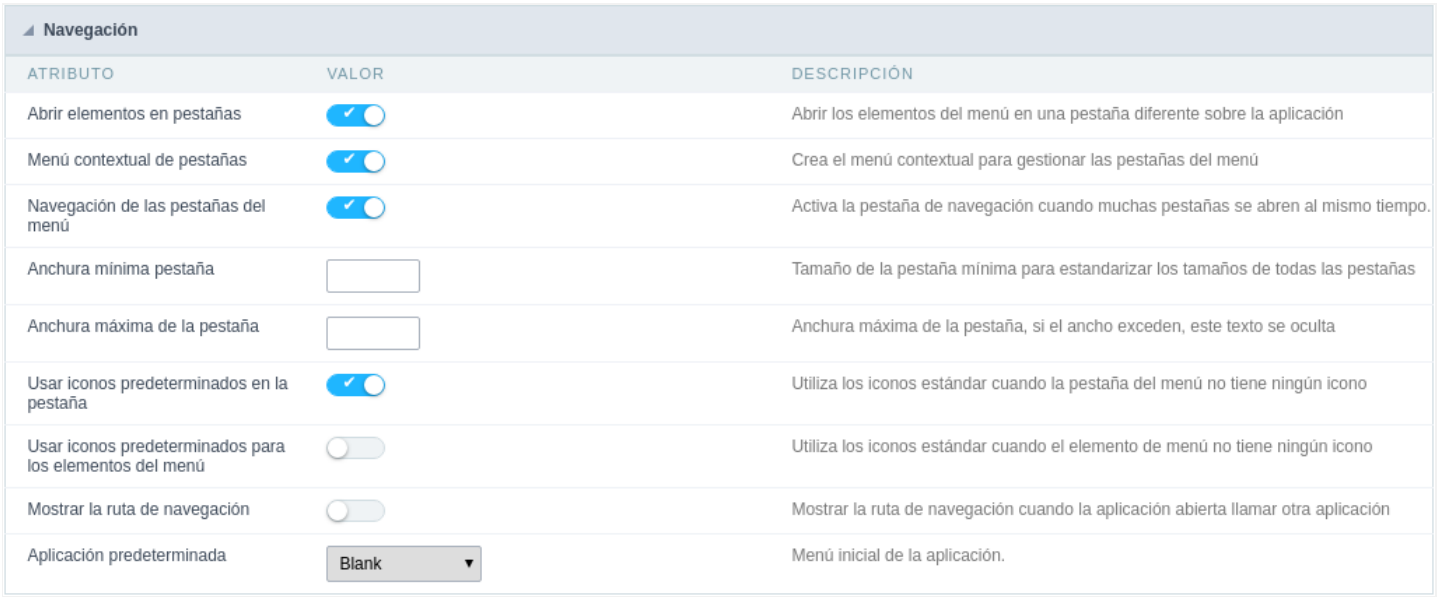


- **Alineación horizontal del menú** : Define la alineación horizontal del menú (Izquierda, Centro, Derecha).
- **Alineación vertical de los elementos** : Define la alineación vertical de los elementos del menú (Superior, Centro, Inferior).
- **Alineación horizontal de los items** : Define la alineación horizontal de los elementos del menú (Izquierda, Centro, Derecha).
- **Alineación horizontal de la barra de herramientas** : Define la alineación horizontal de los elementos de la barra de herramientas (Izquierda, Centro, Derecha).
- **URL amigable** : Permite definir un nombre para la URL a la que va a llamar la aplicación. Los caracteres permitidos en la URL son (a-z, A-Z, 0-9, -_). La URL amigable se puede informar en la pantalla inicial del proyecto, donde se enumeran las aplicaciones, en la columna “URL amigable”.
- **Ancho del menú** : Define el ancho del menú en píxeles o porcentaje.
- **Altura del Menú** : Define la altura del menú en píxeles o porcentaje.
- **Ancho del iframe** : Define el ancho del Iframe (donde se abrirán las aplicaciones) en píxeles o en porcentaje.
- **Altura de Iframe** : Define la altura del Iframe (donde se abrirán las aplicaciones) en píxeles o en porcentaje.

- **Ocultar Ítems del Menú**: Este atributo define si el ítem del menú será mostrado o no. Al habilitarlo, los ítems se ocultan si no tienen un enlace, la aplicación tiene seguridad activa (sin acceso del usuario) o el ítem está deshabilitado mediante la macro `sc_menu_disable`. Al deshabilitarlo, los ítems siempre serán mostrados.
- **Ocultar la barra de herramientas del menú** : Cuando está habilitado y se usa con el módulo de seguridad, ocultará la barra de herramientas a la que el usuario no tiene permiso de acceso, en lugar de solo deshabilitarlas.
- **Utilice tema de fondo** : Si se define como Sí, usará el tema de fondo del menú, en caso de que se defina como No, usará el fondo definido en el proyecto.
- **Barra de desplazamiento**: Habilita la barra de desplazamiento en el Iframe.
- **Seleccionar idioma** : Permite seleccionar el idioma en la barra de menú.
- **Seleccionar Tema** : Permite seleccionar el tema en la barra de menú.
- **Alineación del tema y el idioma**: define la alineación horizontal de los cuadros combinados de idioma y tema.
- **Mostrar los elementos siempre** : Muestra los elementos de la aplicación, aunque no existan o aún no se hayan generado.
- **Ocultar menú**: habilita la opción para ocultar el menú.

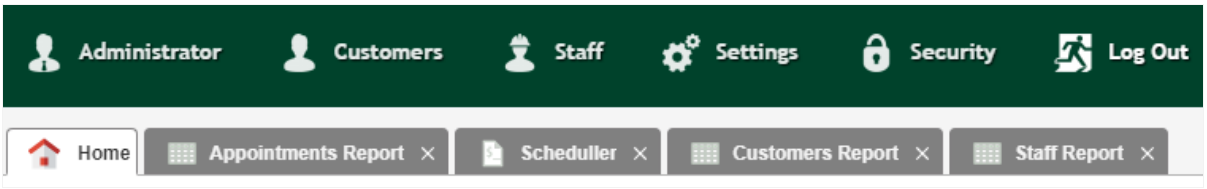
Navegación

La configuración de navegación del menú permite definir los atributos de las pestañas y la ruta de navegación, de acuerdo con el siguiente:

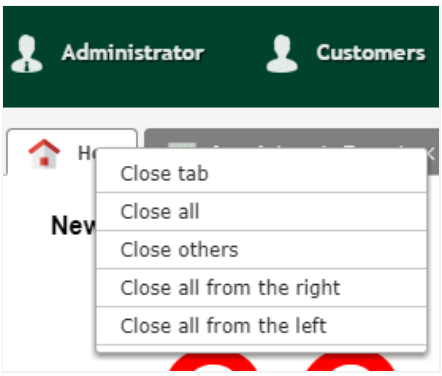


Configuraciones de navegación de menú Interfaz.

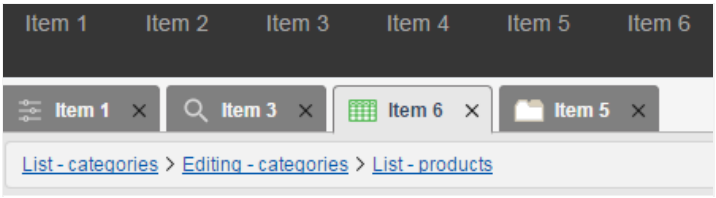
Atributos Abrir elementos en pestañas : Cuando está habilitado, los elementos siempre se abrirán como pestañas en una barra horizontal debajo del menú.



Menú contextual de pestañas : Le permite administrar las pestañas abiertas.

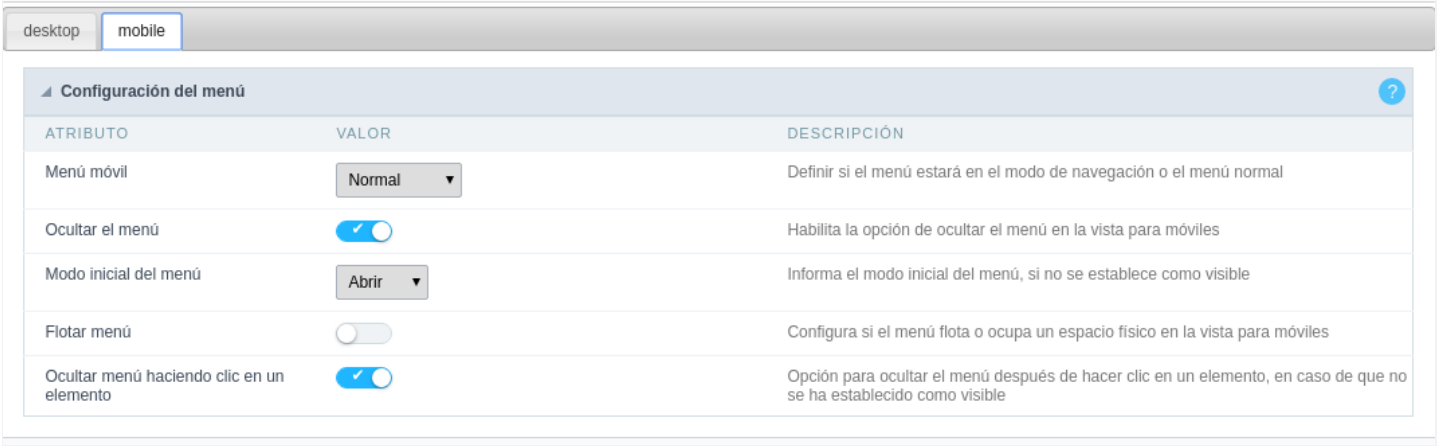


Anchura mínima pestaña : Permite informar el ancho mínimo de todas las pestañas.
Ancho máximo de la pestaña : Permite informar el ancho máximo de todas las pestañas.
Mostrar la ruta de navegación : Muestra la ruta que contiene la aplicación en la pestaña.



Usar iconos predeterminados para los elementos del menú : Cuando está habilitada, esta opción muestra los iconos estándar para cada elemento.
Usar iconos predeterminados en la pestaña : Cuando está habilitada, esta opción muestra los iconos estándar para cada pestaña.
Aplicación predeterminada : Seleccione una aplicación predeterminada que se iniciará cuando se abra el menú.
Aplicación predeterminada : Permite abrir la aplicación predeterminada en una pestaña.

Mobile



Ocultar el menú : Habilita la opción de ocultar el menú cuando se ve desde un dispositivo móvil.
Modo inicial del menú : Informe el modo inicial del menú; de lo contrario, siempre estará visible.
Ocultar menú haciendo clic en un elemento : Opción para ocultar el menú después de hacer clic en un elemento, en caso de que no se ha establecido como visible
Flotar menú : Configura si el menú flota o ocupa un espacio físico en la vista para móviles

Enlaces relacionados

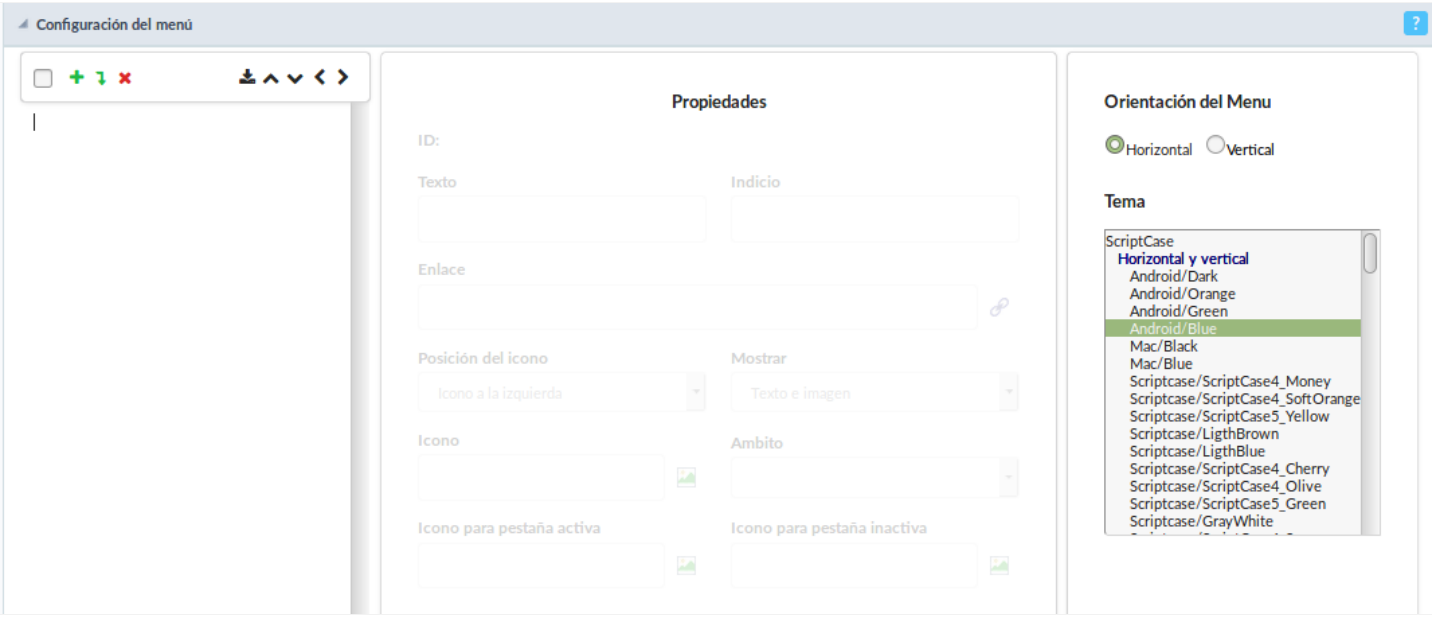
Videos relacionadoss

Items del Menú

Configuración de Items del Menú

En esta pantalla, la estructura del menú de usuario indica las aplicaciones a las que se llamará. Presenta los siguientes atributos, que debe completar el usuario:

En dispositivos móviles, si la opción del menú tiene sub-elementos y un enlace, se despreciará el enlace para mostrar los sub-items.



- **Etiqueta**: Título de la aplicación dentro del menú. Escriba un título fijo o use el sistema de lenguaje Scriptcase para crear variables lang para estos nombres, de acuerdo con los idiomas utilizados en el proyecto.
- **Enlace**: Aquí debe ingresar el nombre de la aplicación que se vinculará con el item del menú. También puede hacer click en el botón de búsqueda y seleccionar desde la lista de aplicaciones. Este enlace también puede ser una URL externa.
- **Indicio**: Texto descriptivo que ayuda al usuario a identificar la aplicación. Es un campo opcional.
- **Icono**: Imagen que se mostrará como un icono en el item del menú. El usuario puede hacer click en el botón de búsqueda para seleccionar la imagen de Scriptcase Image Manage. Es un campo opcional.
- **Icono para pestaña activa**: Imagen que se mostrará como un ícono en el ítem del menú cuando esté activo. El usuario puede hacer click en el botón de búsqueda para seleccionar la imagen de Scriptcase Gestión de Imagen. Es un campo opcional. Si lo deja en blanco Scriptcase agrega una imagen predeterminada.
- **Icono para pestaña inactivo**: Imagen que se mostrará como un ícono en el item del menú cuando esté inactivo. El usuario puede hacer click en el botón de búsqueda para seleccionar la imagen de Scriptcase Gestión de Imagen. Es un campo opcional. Si lo deja en blanco Scriptcase agrega una imagen predeterminada.
- **Objetivo**: Esta opción establece cómo se mostrará la aplicación, se puede orientar como: Misma ventana, Otra ventana o Salir (se cerrará la sesión del usuario desde el sistema).

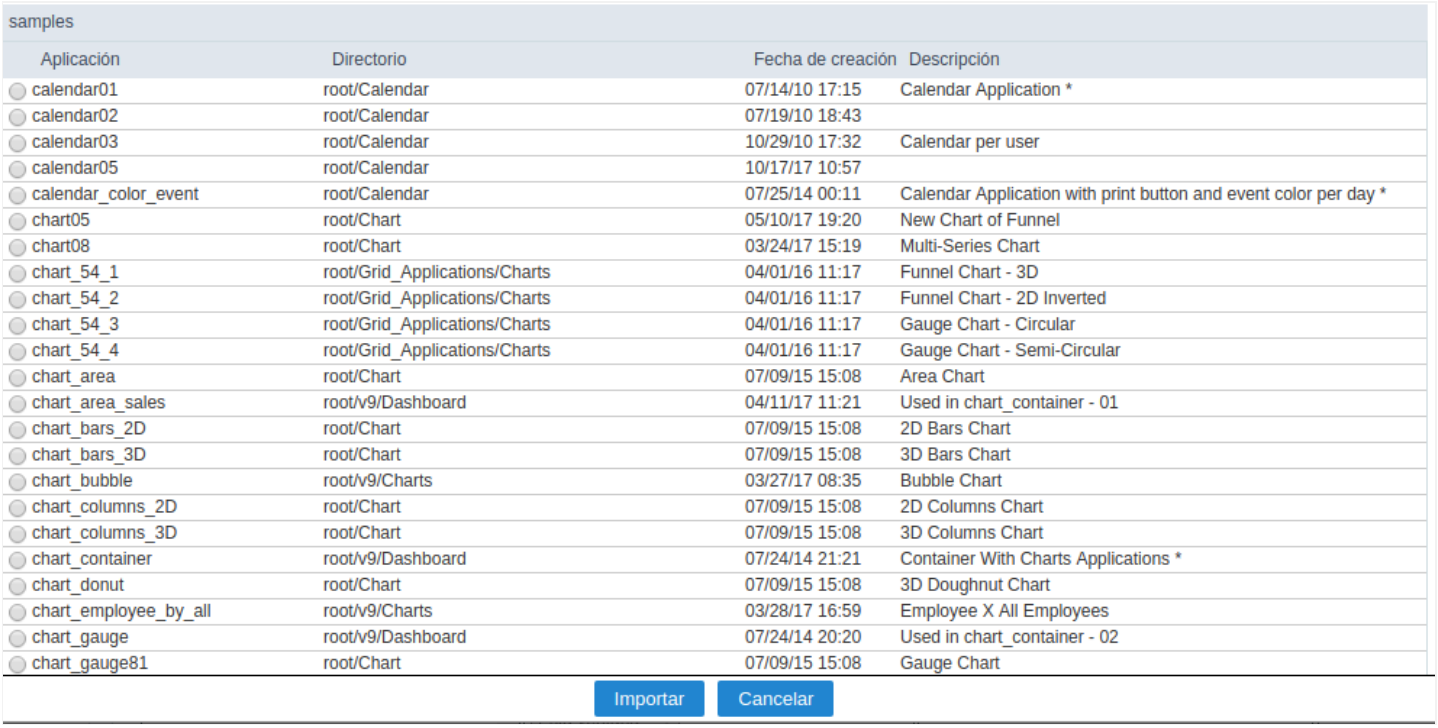
Recursos para la Creación y Manipulación de Items de Menú

- **Insertar Item**: Esta opción agrega items al menú.
- **Insertar Sub-Item**: Esta opción agrega sub-item al menú, puede seleccionar el item principal antes de agregar los sub-elementos dentro del item principal seleccionado. También puede administrar la posición del subitem utilizando las flechas.
- **Borrar**: Esta opción elimina el item / subtema, puede seleccionar los elementos antes y luego eliminarlos.
- **Importar Aplicaciones**: Puede usar esta opción para llamar a una aplicación para adjuntarla al item. Se abrirá la lista de aplicaciones del proyecto.
- **Subir**: Esta opción le permite subir un item de menú o sub-item.
- **Bajar**: Esta opción le permite desplazarse hacia abajo en un item de menú o subitem.

- **Mover a la Izquierda**: Esta opción le permite mover un item de menú o subitem a la izquierda. Puede usarlo para organizar la jerarquía del menú.
- **Mover a la Derecha**: Esta opción le permite mover un item de menú o subitem a la derecha. Puede usarlo para organizar la jerarquía del menú.

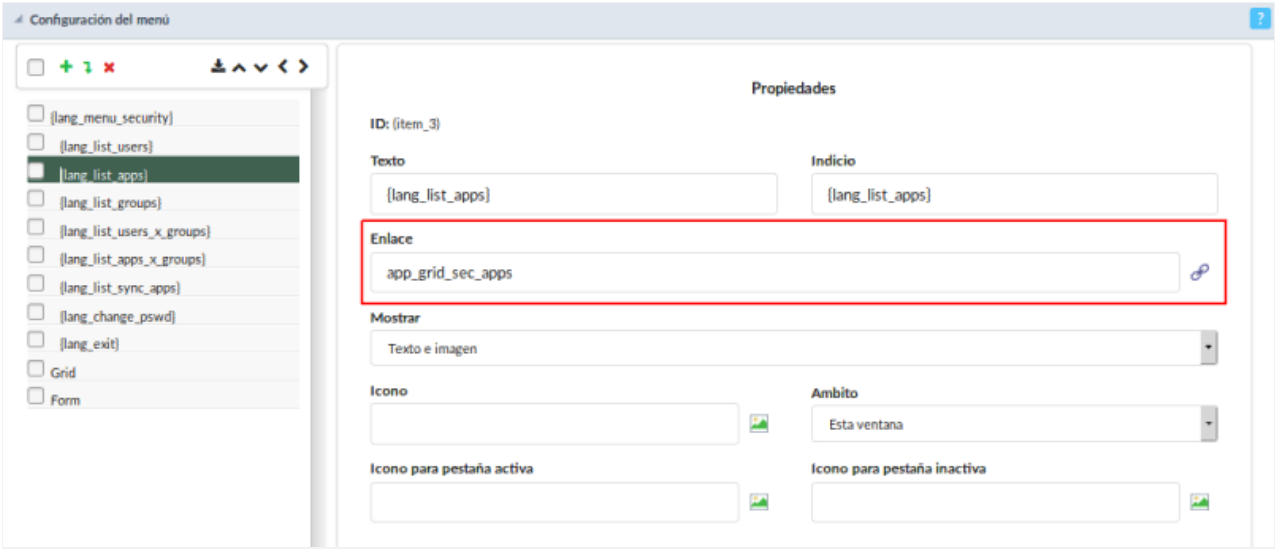
Importación de las aplicaciones

Importar las aplicaciones es fácil y rápido. Permite al usuario seleccionar de una lista de aplicaciones, la aplicación que desea importar. Después de seleccionar la aplicación, solo necesita organizar los niveles del menú, usando los botones de posicionamiento.



Aplicación	Directorio	Fecha de creación	Descripción
calendar01	root/Calendar	07/14/10 17:15	Calendar Application *
calendar02	root/Calendar	07/19/10 18:43	
calendar03	root/Calendar	10/29/10 17:32	Calendar per user
calendar05	root/Calendar	10/17/17 10:57	
calendar_color_event	root/Calendar	07/25/14 00:11	Calendar Application with print button and event color per day *
chart05	root/Chart	05/10/17 19:20	New Chart of Funnel
chart08	root/Chart	03/24/17 15:19	Multi-Series Chart
chart_54_1	root/Grid_Applications/Charts	04/01/16 11:17	Funnel Chart - 3D
chart_54_2	root/Grid_Applications/Charts	04/01/16 11:17	Funnel Chart - 2D Inverted
chart_54_3	root/Grid_Applications/Charts	04/01/16 11:17	Gauge Chart - Circular
chart_54_4	root/Grid_Applications/Charts	04/01/16 11:17	Gauge Chart - Semi-Circular
chart_area	root/Chart	07/09/15 15:08	Area Chart
chart_area_sales	root/v9/Dashboard	04/11/17 11:21	Used in chart_container - 01
chart_bars_2D	root/Chart	07/09/15 15:08	2D Bars Chart
chart_bars_3D	root/Chart	07/09/15 15:08	3D Bars Chart
chart_bubble	root/v9/Charts	03/27/17 08:35	Bubble Chart
chart_columns_2D	root/Chart	07/09/15 15:08	2D Columns Chart
chart_columns_3D	root/Chart	07/09/15 15:08	3D Columns Chart
chart_container	root/v9/Dashboard	07/24/14 21:21	Container With Charts Applications *
chart_donut	root/Chart	07/09/15 15:08	3D Doughnut Chart
chart_employee_by_all	root/v9/Charts	03/28/17 16:59	Employee X All Employees
chart_gauge	root/v9/Dashboard	07/24/14 20:20	Used in chart_container - 02
chart_gauge81	root/Chart	07/09/15 15:08	Gauge Chart

Después de seleccionar la aplicación, la propiedad del enlace recibirá el nombre de la aplicación. Ver la imagen a continuación.



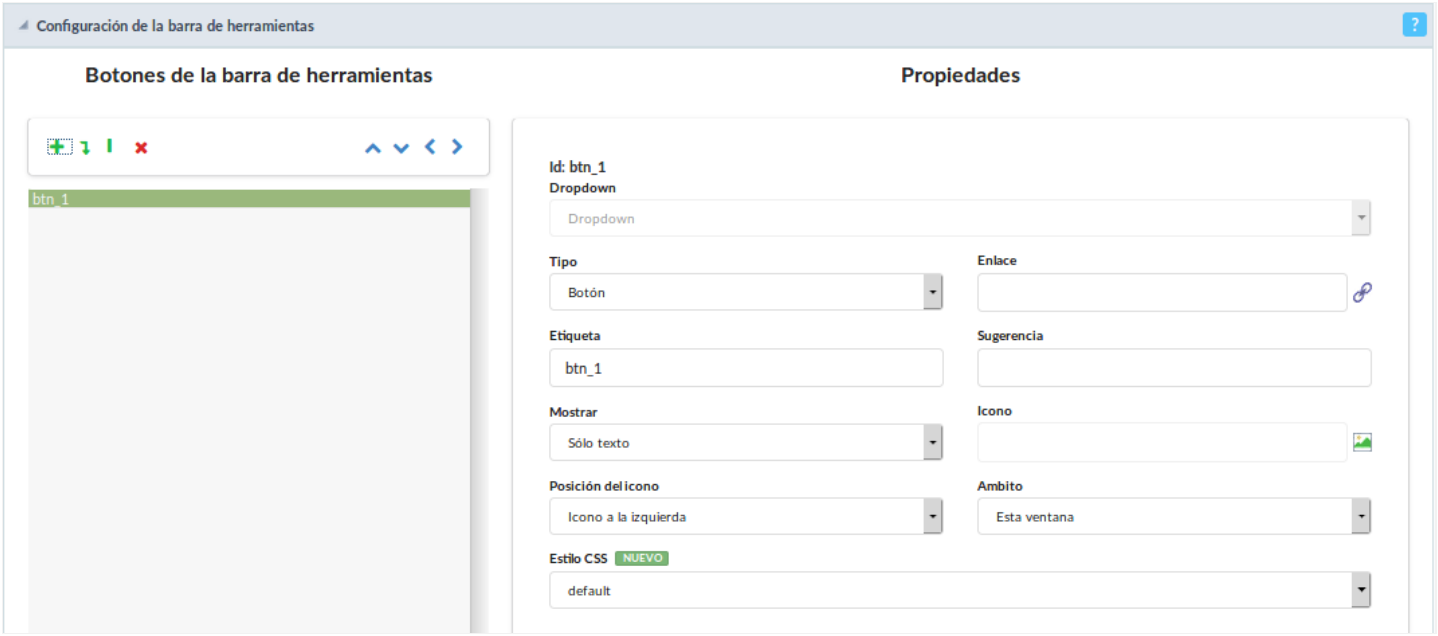
Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Menú - Barra de herramientas

Configuración

En esta interfaz podrás construir una barra de atajos en la aplicación de menú que posibilite la conexión entre aplicaciones a través de botones, iconos y enlaces de texto.



Creación de Items (Iconos en la parte superior de la lista de menú):

Insertar Item	Inserta un nuevo item en la barra de herramientas del menú.
Insertar SubItem	Agrega un separador en la barra de herramientas.
Borrar	Quita un elemento del menú. Seleccione el elemento o sub-item, y haga clic en el botón para quitar.

Mover items:

Subir	Mueve un elemento de barra de herramientas o sub-item hacia arriba.
Bajar	Desciende un elemento de la barra de herramientas o sub-item.
Mover a la Izquierda	Mover un elemento de la barra de herramientas o sub-item a la izquierda, la eliminación de un nivel de él.
Mover a la Derecha	Mover un elemento de la barra de herramientas o sub-item a la derecha, la eliminación de un nivel de él.

Propiedades:

Tipo	Puede ser un icono, un botón o un item.
Etiqueta	Título de la aplicación que se mostrará en el menú.
Enlace	El nombre de la aplicación. El usuario puede hacer clic en para seleccionar la aplicación.
Icono	Escriba el nombre de la imagen para mostrar como icono junto a la etiqueta de aplicación en el menú. Haga clic en para seleccionar la imagen deseada.
Indicio	Escriba un texto descriptivo para ayudar a identificar la aplicación por el usuario.
Mostrar	Esta opción permite elegir si el elemento sólo mostrará textos, sólo la imagen de uno o ambos.
Posición de la Imagen	Se define si la imagen se mostrará en el lado derecho o en el lado izquierdo.
Objetivo	Define cómo se mostrarán las aplicaciones: en la misma ventana o en otro.

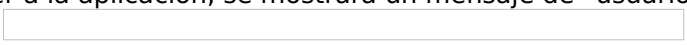
Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Disable XSS Auditor

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

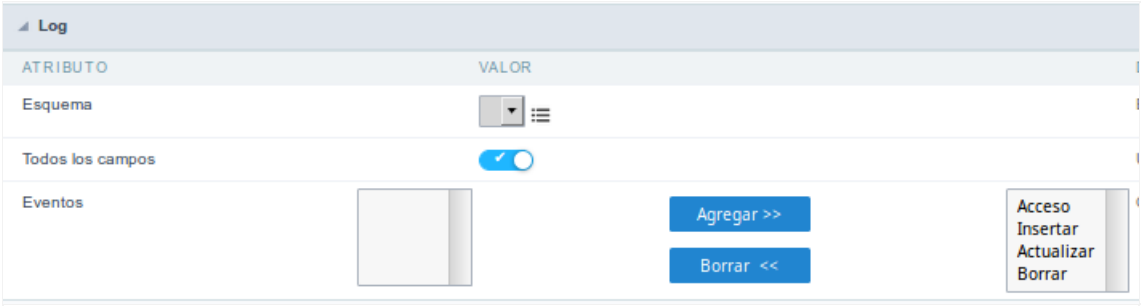
Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

onApplicationInit

Este evento ocurrió antes de que la aplicación ejecutara el SQL, y se ejecutara solo una vez. Se usa para hacer verificación de variables y verificación de seguridad.

onExecute

Este evento solo funciona en las aplicaciones de "menú" y se ejecuta cuando se llama a una aplicación a través de un enlace del menú. Normalmente se utilizan para la toma de decisiones antes de la ejecución de la aplicación denominada sc_script_name y sc_menu_item

onLoad

Este evento ocurre al cargar un menú horizontal / vertical. En este caso, podemos ejecutar alguna política de seguridad, por ejemplo, si se intenta acceder al menú directamente, sin pasar primero por un formulario de inicio de sesión, podemos probar una variable de sesión definida en el formulario de inicio de sesión, redirigir el flujo a la aplicación inicial . if(!isset([var_id_user]) or empty([var_id_user])) { sc_redirect("login.php"); }

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

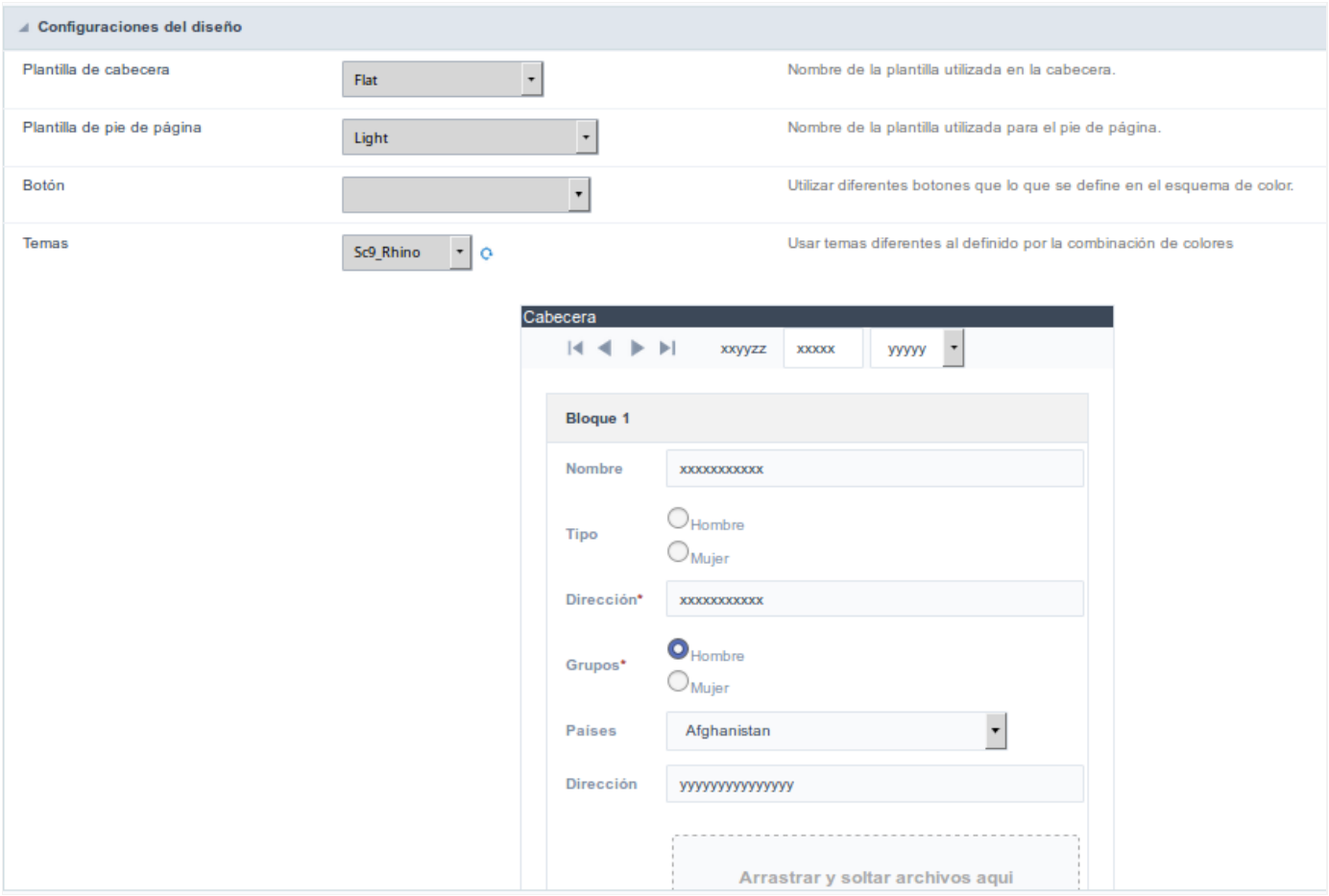
> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Layout

En este módulo están disponibles las funciones de edición, atributos y visualización de la aplicación, de forma que puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato del encabezado/pie de página, etc.

Configuracion del Layout

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

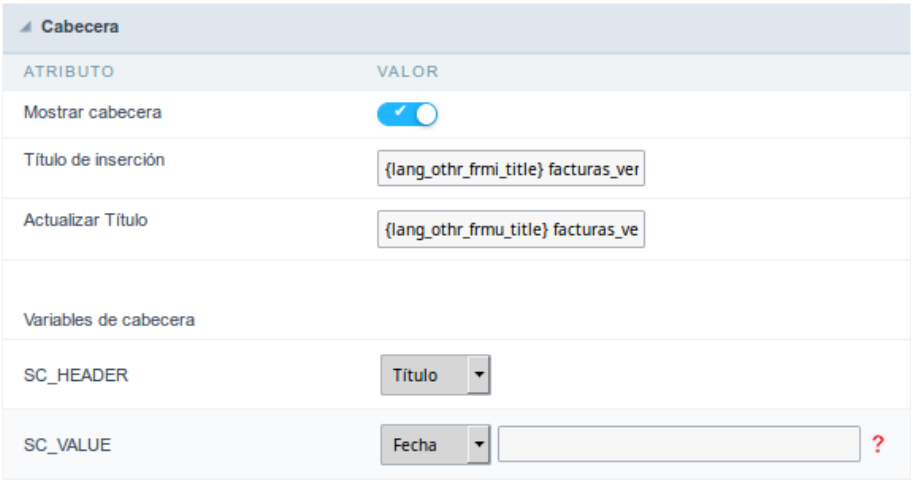


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



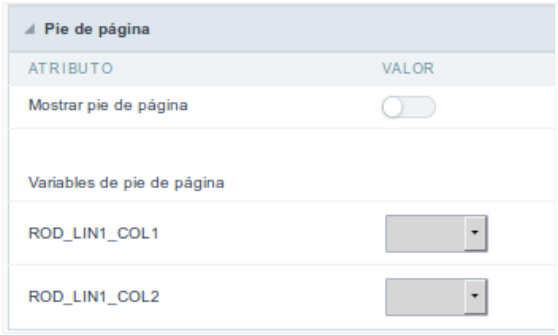
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

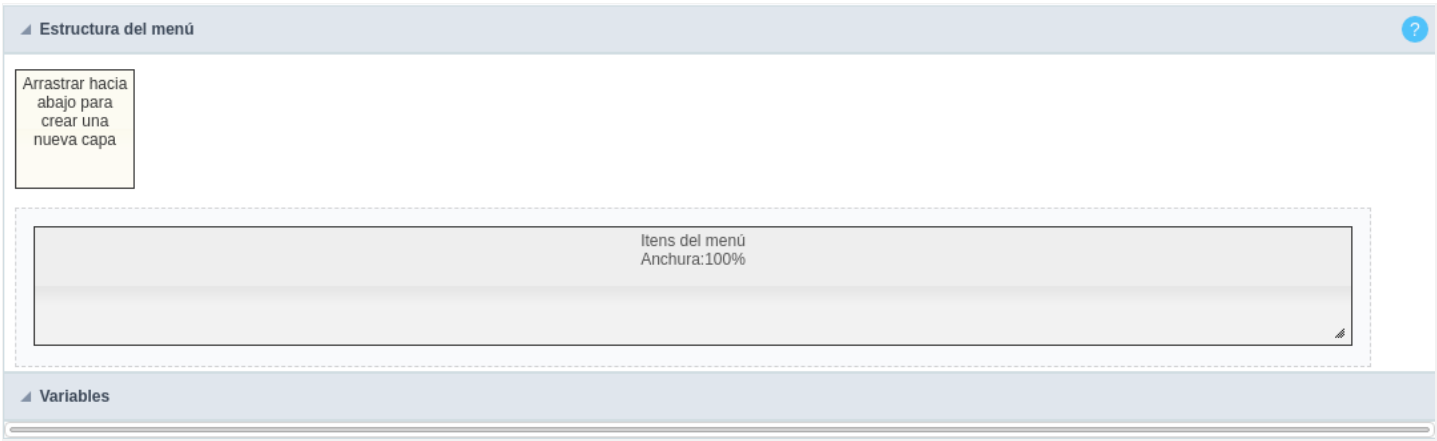
Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.

- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**".
- **Valor**: al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

Estructura del menú

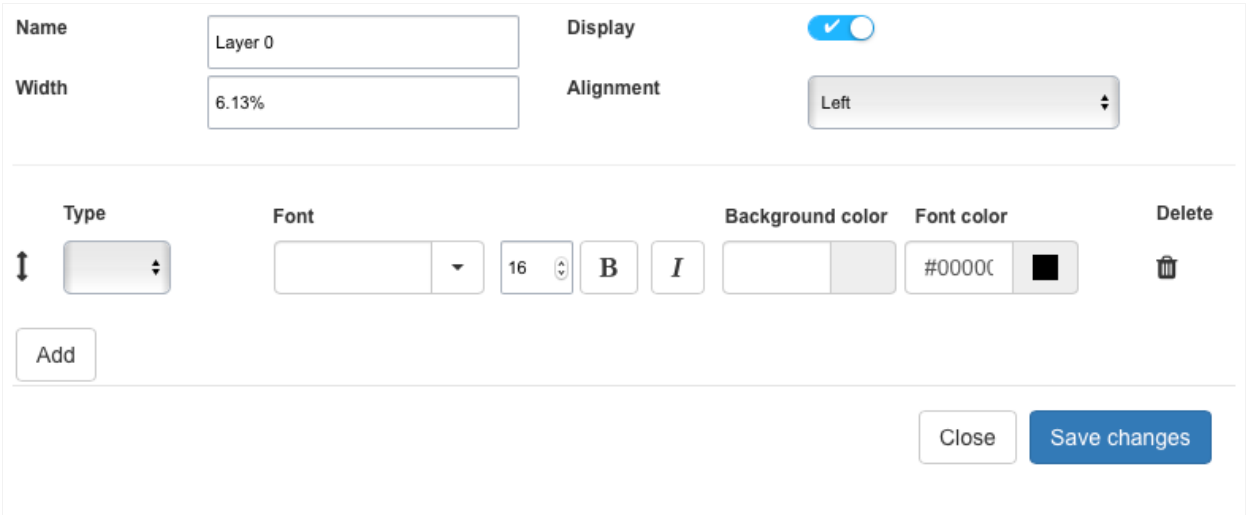
Al usar esta opción, puede cambiar toda la estructura del menú.



Arrastre la opción seleccionada al área "Itens del menú" para crear una nueva "Capa" donde pueda agregar los contenidos. Puede aumentar o disminuir el ancho de la capa y también cambiar su posición dentro del área "Itens del menú".

Después de agregar la capa y personalizar su tamaño, puede hacer clic en el icono "lápiz" para editar las opciones de capa o hacer clic en el icono "papelera" para eliminarlo.

Editar Layer



- **Nombre** : Use esta opción para establecer un nombre para la capa.
- **Anchura** : Al usar esta opción, puede cambiar manualmente el tamaño de la capa, usando porcentaje. También puede establecer este valor en píxeles; sin embargo, para hacerlo necesitará cambiar la opción "Ancho del menú" en el menú "Configuración", este valor viene en porcentaje como predeterminado de Scriptcase.
- **Mostrar** : Esta opción establecerá si mostrar la capa o no.

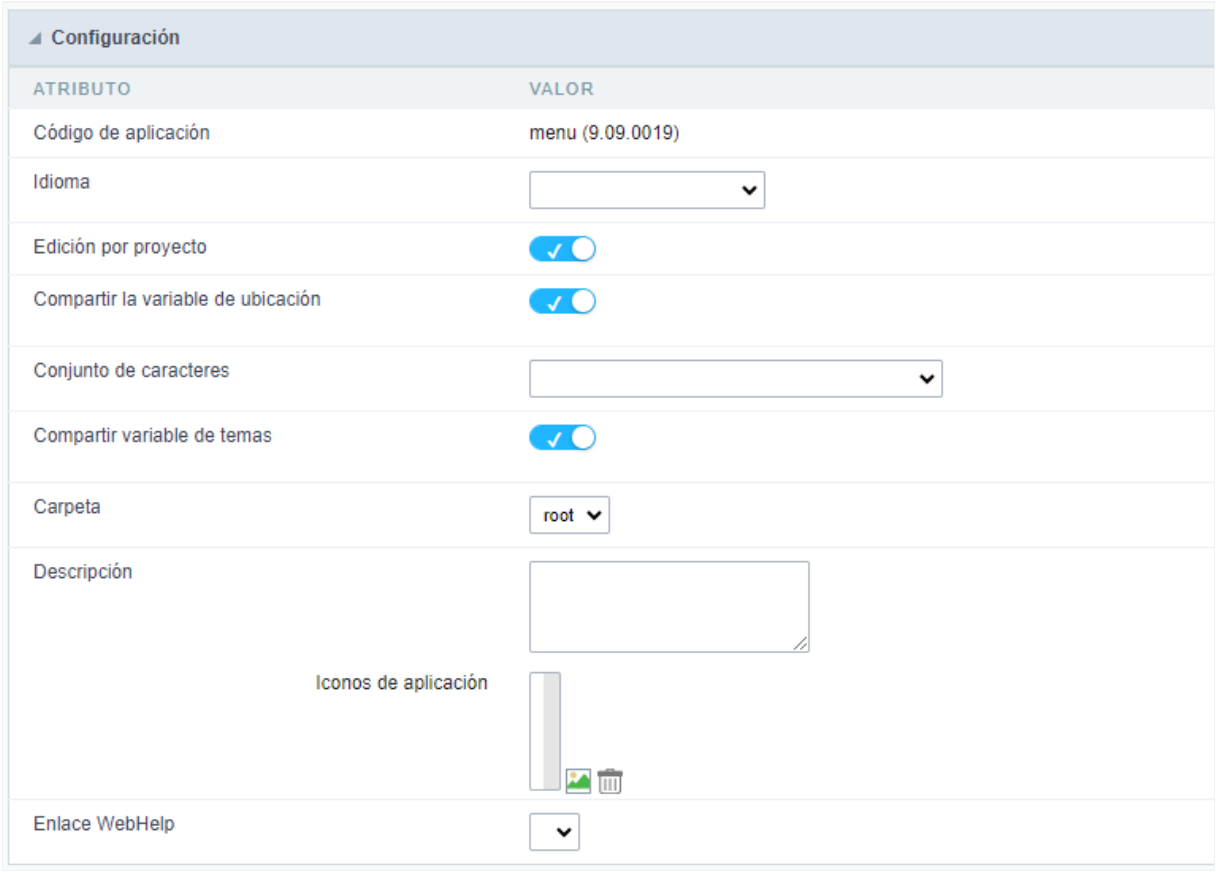
- **Alineación** : Usando esta opción puede cambiar la alineación de todos los contenidos de la capa a la Izquierda, Derecha o Centro.
- **Tipo** : Al usar esta opción, selecciona el tipo de datos que se mostrará en cada fila de la capa.
    - **Título**: si utiliza el título de la opción, se mostrará el título de la aplicación, de acuerdo con el valor establecido en “Título de la aplicación” en el menú “Encabezado y pie de página”..
    - **Fecha**: al usar esta opción, puede mostrar una fecha dentro de la capa, usando un formato de fechas diferente. Ejemplo: d-m-Y
    - **Imagen** : Al usar esta opción, podrá agregar una imagen a su Menú, una vez que haya sido seleccionado, tendrá un enlace para acceder al Administrador de Imágenes desde Scriptcase para elegir una imagen personalizada de su proyecto o cargarla desde su computadora.
    - **Valor**: Aquí puede informar cualquier texto o usuario para usar una variable global desde Scriptcase para agregar valores dinámicos a la capa, como el usuario registrado, por ejemplo: `[usr_login]` .
    - **Libreria**: usando esta opción, selecciona una Libreria externa desde Scriptcase. Puede importar o crear bibliotecas utilizando la opción “Herramientas » Libreria externas” del menú principal.
    - **Método** : Al usar esta opción, puede seleccionar un método de aplicación para aplicar a la capa. Se puede crear un nuevo método dentro de la aplicación de menú usando la opción “Programación PHP” dentro del menú “Programación”
- **Fuente** : Al usar esta opción, selecciona una familia de fuentes del disponible en la lista. Cambie el tamaño de fuente y establezca el texto como negrita y / o cursiva.
- **Color de fondo** : Aquí puede cambiar el color de fondo de cada fila del contenido de la capa.
- **Color de fuente** : En esta opción, puede cambiar el color de la fuente que aparece en la capa.
- **Borrar** : Usando esta opción puedes eliminar la línea de capa.
- **Agregar**: Al usar esta opción, agrega otra línea a la capa.
- **Close** : Cierra la pantalla de edición de la capa.
- **Save Changes** : Guarda todos los cambios realizados en la capa.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Application

Configuración



Application Code

Informa el nombre actual de la aplicación y la versión en la que fue creada.

Language

Define un idioma específico para la aplicación, anulando el idioma predeterminado definido en el proyecto. Si no se selecciona ningún idioma, la aplicación heredará el idioma predeterminado del proyecto.

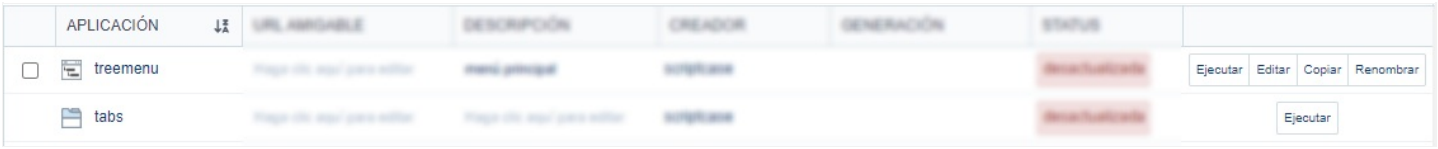
Los idiomas enumerados en la opción se definen en las propiedades del proyecto.

Editing by Project

Al desactivar esta opción, sólo el usuario que creó la aplicación tendrá acceso a su configuración.

Ningún otro usuario del proyecto podrá acceder a la aplicación.

En la imagen a continuación, la aplicación de menú tiene la opción de editar por proyecto deshabilitada.



Session Location

Define si se almacenará el idioma de las aplicaciones.

Charset

Define un juego de caracteres específico de la aplicación.

Si no se selecciona ningún valor, la aplicación hereda el juego de caracteres predeterminado del proyecto.

Lo ideal es que esta opción de juego de caracteres, dentro de la configuración de la aplicación, no tenga un valor definido. El uso diferente de su juego de caracteres base puede causar problemas al guardar información en sus tablas.

Schemes in Session

Cuando está activa, esta opción permite que la aplicación utilice el tema almacenado en la sesión.

Por ejemplo, al seleccionar el tema x al iniciar sesión, todas las aplicaciones del proyecto utilizarán el tema seleccionado.

Si la opción no está marcada, la aplicación permanece con su tema original.

Folder

Carpeta donde se almacena la aplicación en Project Explorer.

Description

Muestra la descripción de la aplicación.

También puede editar o agregar una descripción en la interfaz Project Explorer.

Extra Application Icons

Almacena las imágenes que se utilizarán en la aplicación a través de códigos en los eventos, haciendo que estas imágenes se envíen junto con la aplicación en el momento de la publicación.

Solo es necesario agregar las imágenes utilizadas en los códigos, como la creación de un menú dinámico con íconos o la creación de una letra de cambio usando un espacio en blanco.

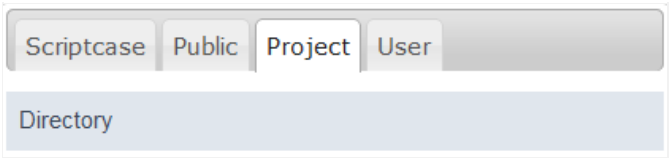
Las imágenes agregadas en los campos de imagen HTML o en el encabezado de la aplicación, por ejemplo, ya se envían con las aplicaciones.

Las imágenes agregadas se almacenarán en este directorio: **../_lib/img/**

Cómo utilizar las imágenes

Al insertar la imagen en el **gestor de imágenes**, se cambia su nombre según el **Modo** (público, proyecto o usuario) y el **Directorio** de almacenamiento (Background images, Button images, General images, Icons, Menu images) siguiendo el siguiente patrón.

Modo: Se refiere al nivel de acceso al archivo dentro de Scriptcase, en el entorno de desarrollo.

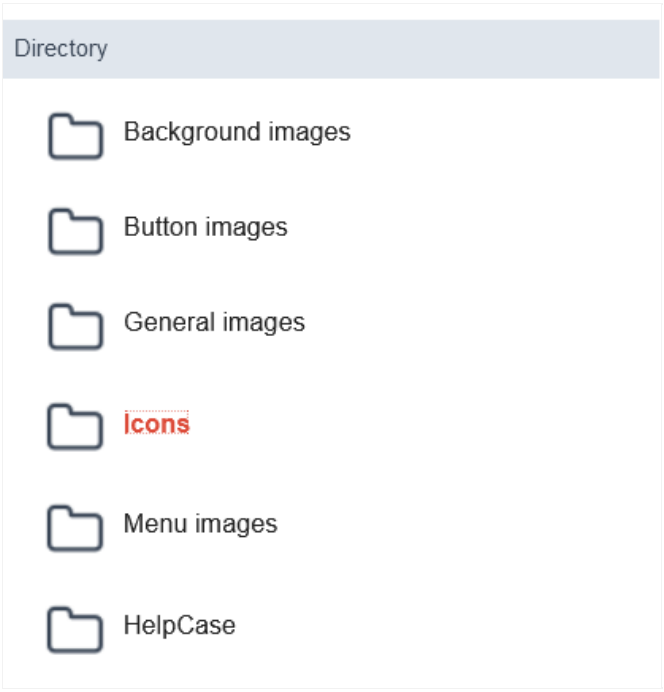


- **Scriptcase** - Contiene imágenes preexistentes en la herramienta, donde no es posible cargar imágenes nuevas.
- **Public** - Imágenes accesibles para todos los proyectos.
- **Project** - Imágenes accesibles sólo en el proyecto en el que se insertó.
- **User** - Imágenes accesibles sólo para el usuario que subió la imagen.

Cada modo agrega un prefijo al nombre de la imagen.

- Public - **sys__NM__**
- Project - **grp__NM__**
- User - **usr__NM__**

Directorio de almacenamiento: Directorio donde se agregará la imagen. Cada directorio agrega un prefijo más al nombre de la imagen.



- background images - **bg__NM__**
- button images - **btn__NM__**
- general images - **img__NM__**
- icons - **ico__NM__**
- menu images - **menu_img__NM__**

De esta manera, se nombrará una imagen llamada **001.jpg**, agregada en el modo público y en el directorio de íconos: **sys__NM__ico__NM__001.jpg**

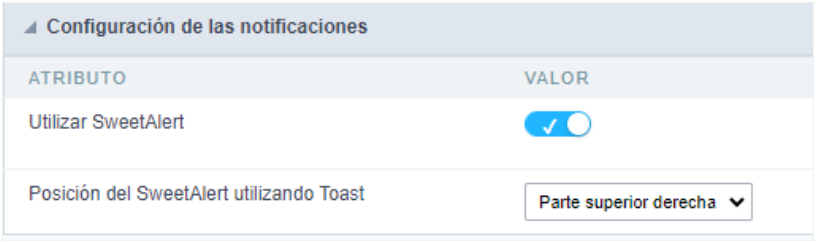
HelpCase Link

Asocia archivos de HelpCase a su aplicación.

Esta configuración se puede realizar expresamente en la configuración de HelpCase, donde es posible cambiar esta opción para todas las aplicaciones del proyecto. Mira cómo haciendo clic aquí.

El botón HelpCase debe estar seleccionado en la barra de herramientas para poder acceder a la página seleccionada.

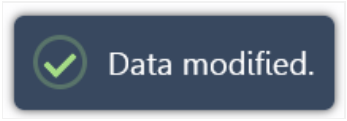
Configuracion de notificaciones



Use SweetAlert

Activa SweetAlert en la aplicación, reemplazando el “confirmar” y “alerta” del navegador.

Confirmar ejemplo con SweetAlert habilitada

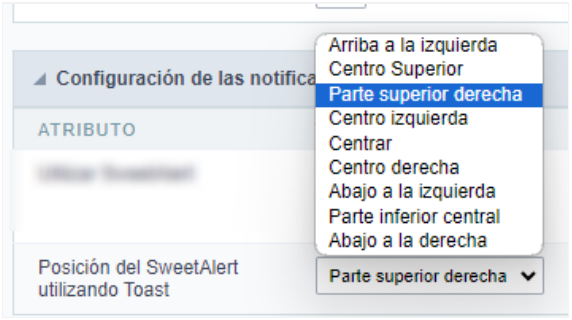


Ejemplo de confirmación con SweetAlert deshabilitado

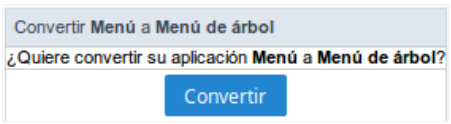
Data modified.

SweetAlert position using Toast

Establece la posición de visualización de la ventana del mensaje usando brindis.



Convertir tipo de menú



Interfaz de conversión de menú.

Convierte el Menú en un Menú de árbol o viceversa.

*No cambia ninguna configuración original de la aplicación, con la excepción del formato.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Programación

ScriptCase ha incorporado el concepto de programación orientada a objetos, utilizando atributos, recursos, métodos y bibliotecas. Es posible crear sus propias reglas comerciales en las aplicaciones, y al usar estos conceptos puede obtener grandes recompensas en términos de una mejor organización y un mejor desarrollo.

Atributos

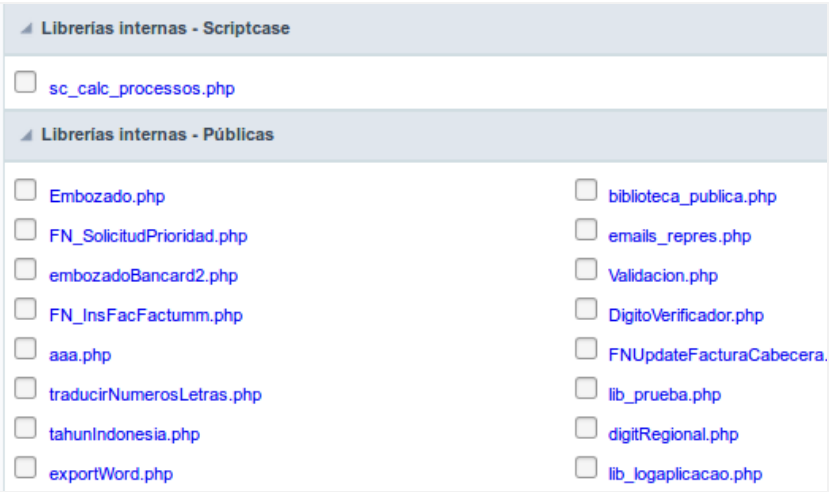
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías internas

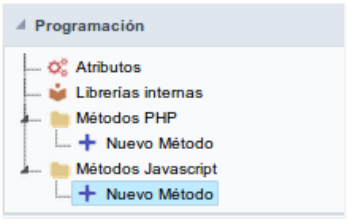
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

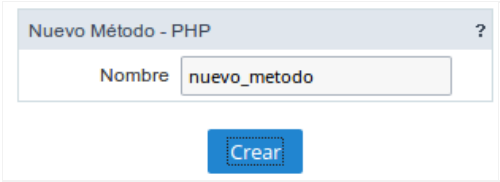
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

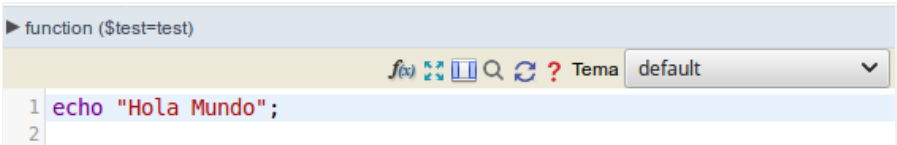


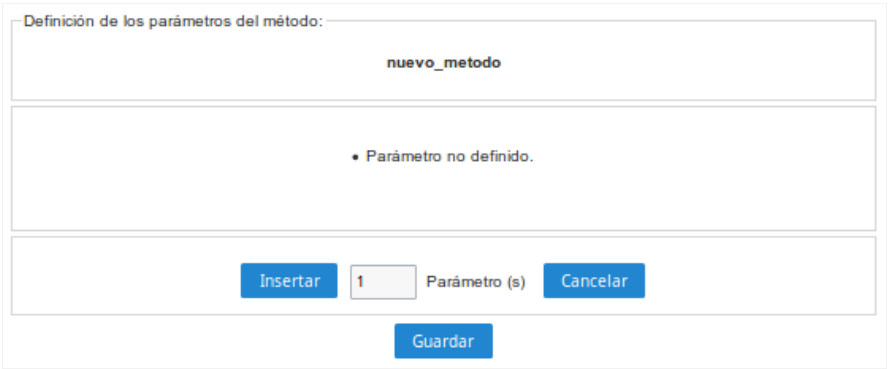
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

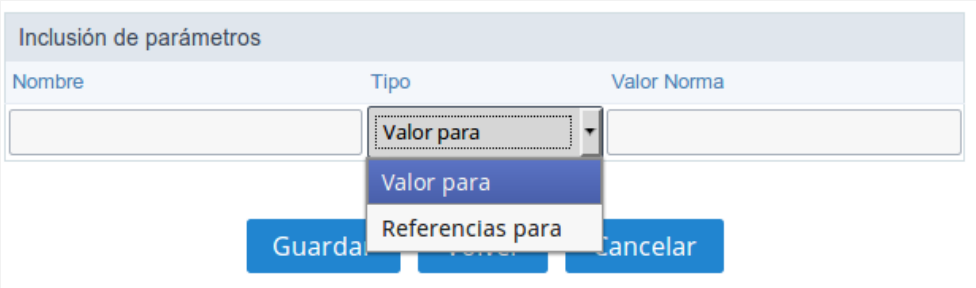


Los métodos pueden recibir parámetros.





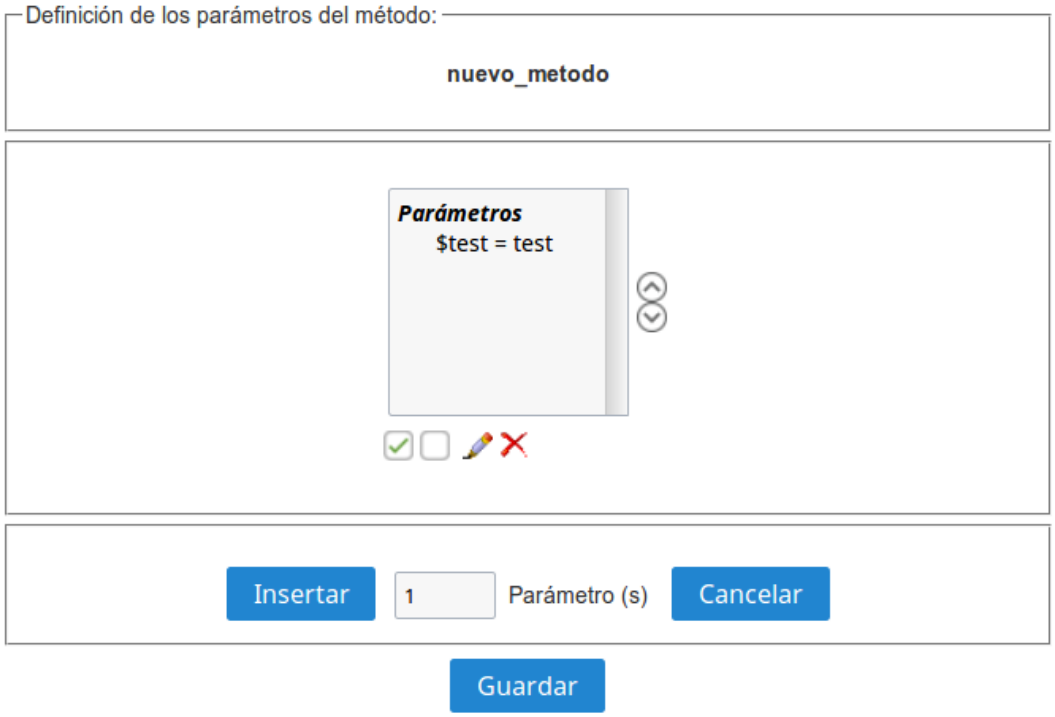
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:



- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

Enlaces relacionados

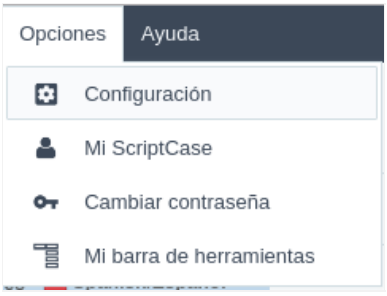
Videos relacionadoss

Creando un Menu

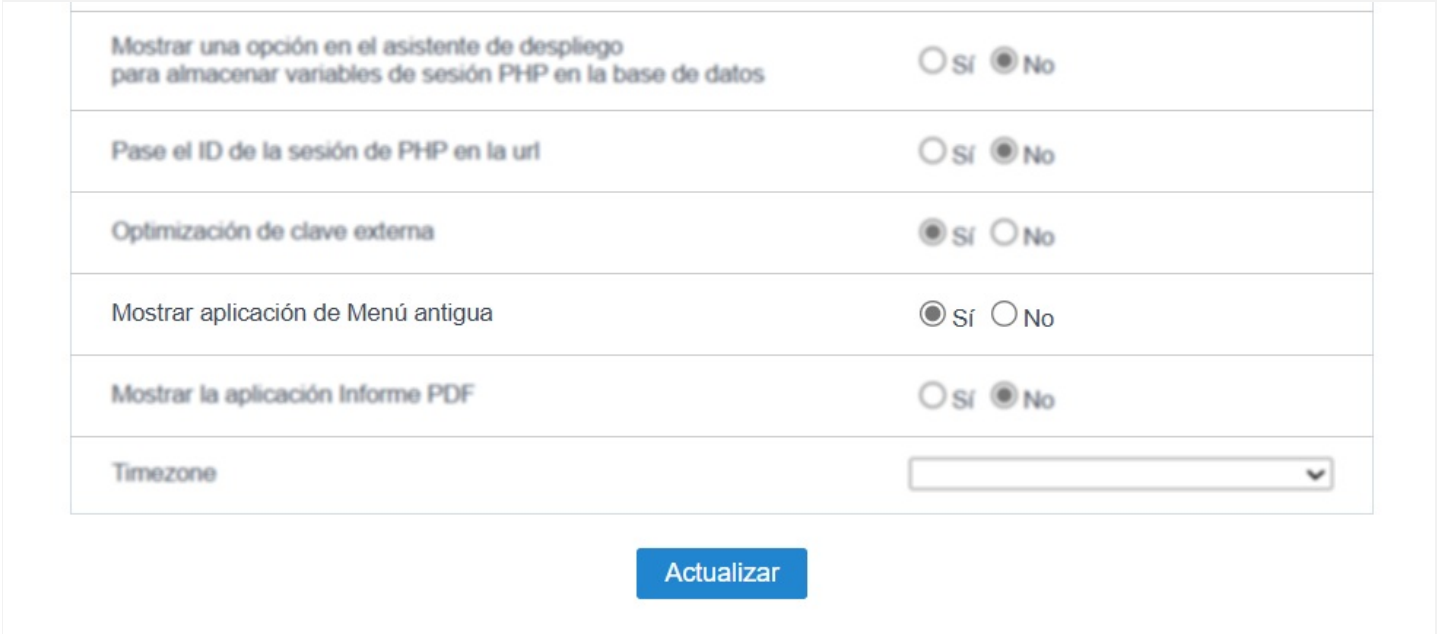
Nueva Aplicación

Con la implementación del menú responsivo, la antigua aplicación de menú fue retirada de la interfaz. Sin embargo, todavía es posible utilizarla, recordando que no cuenta con algunos recursos desarrollados exclusivamente para el menú responsivo.

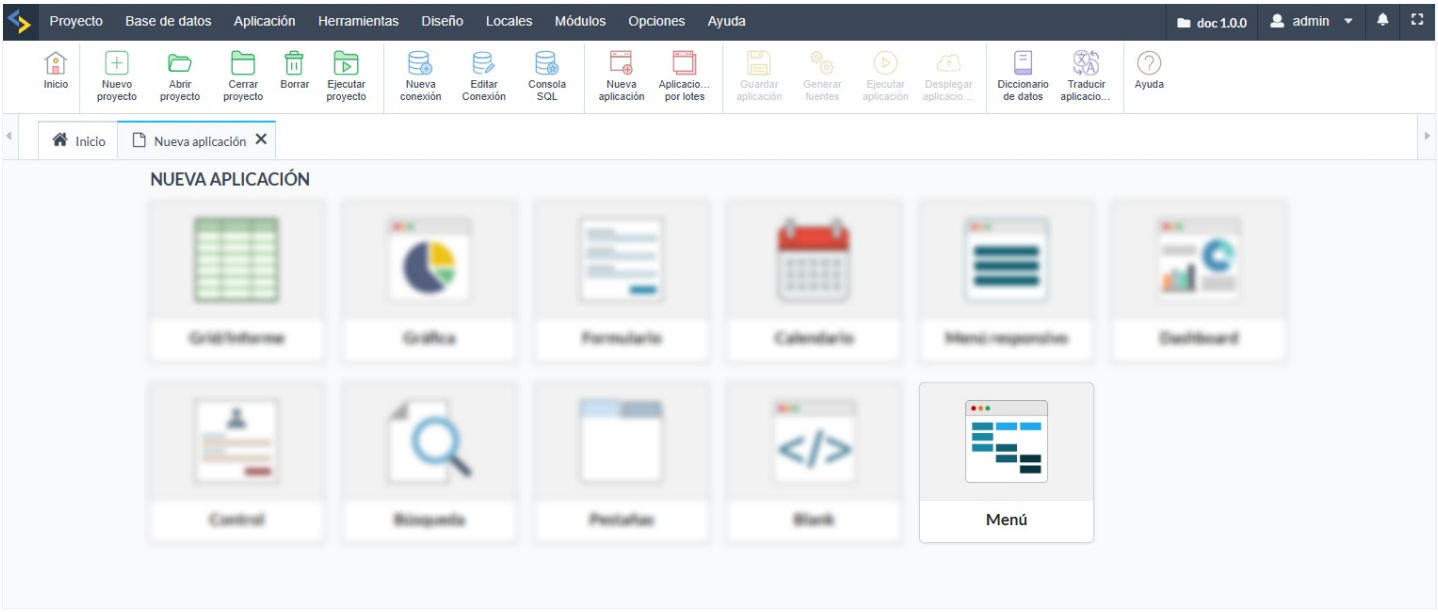
Para habilitar esta funcionalidad, el administrador de Scriptcase debe acceder al menú Opciones > Configuración y abrir la página Configuración del sistema.



En la parte inferior de la página, después de la configuración de la clave foránea, es posible habilitar la antigua aplicación de menú para que se muestre como una opción en la creación de nuevas aplicaciones.

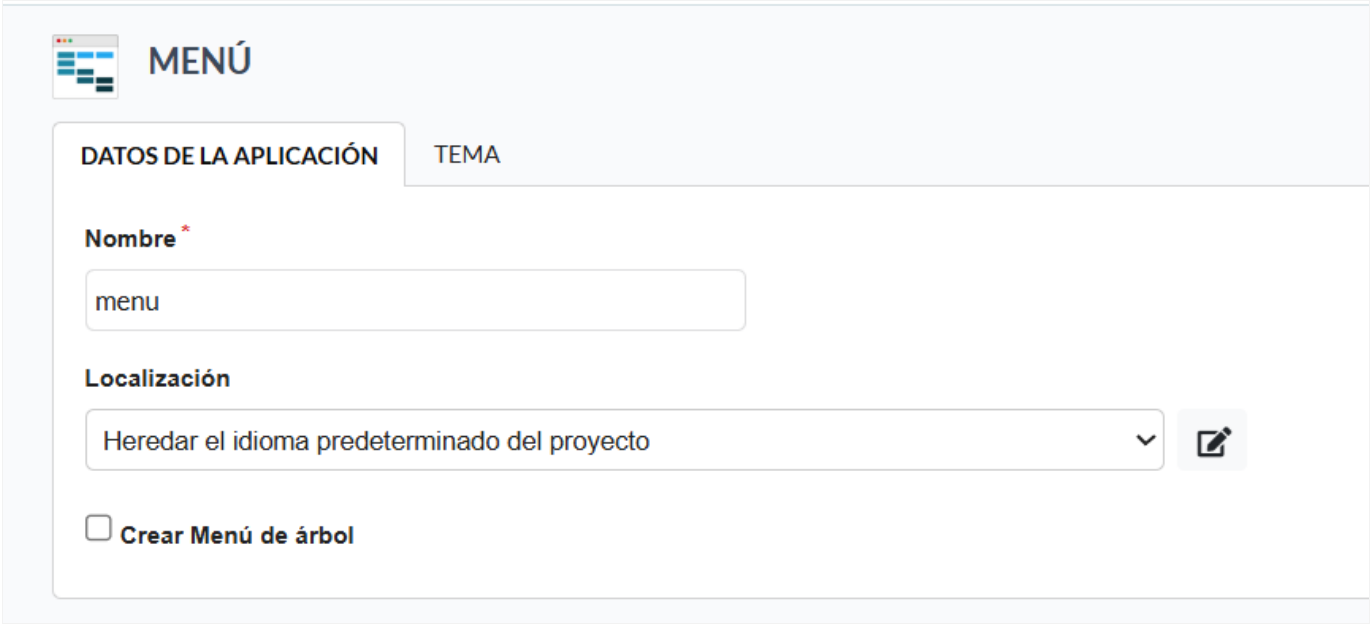


Una vez habilitada, la aplicación aparecerá en la pantalla de creación de nuevas aplicaciones, como se muestra en la imagen a continuación.



Datos de la aplicación

Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.



Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Localización

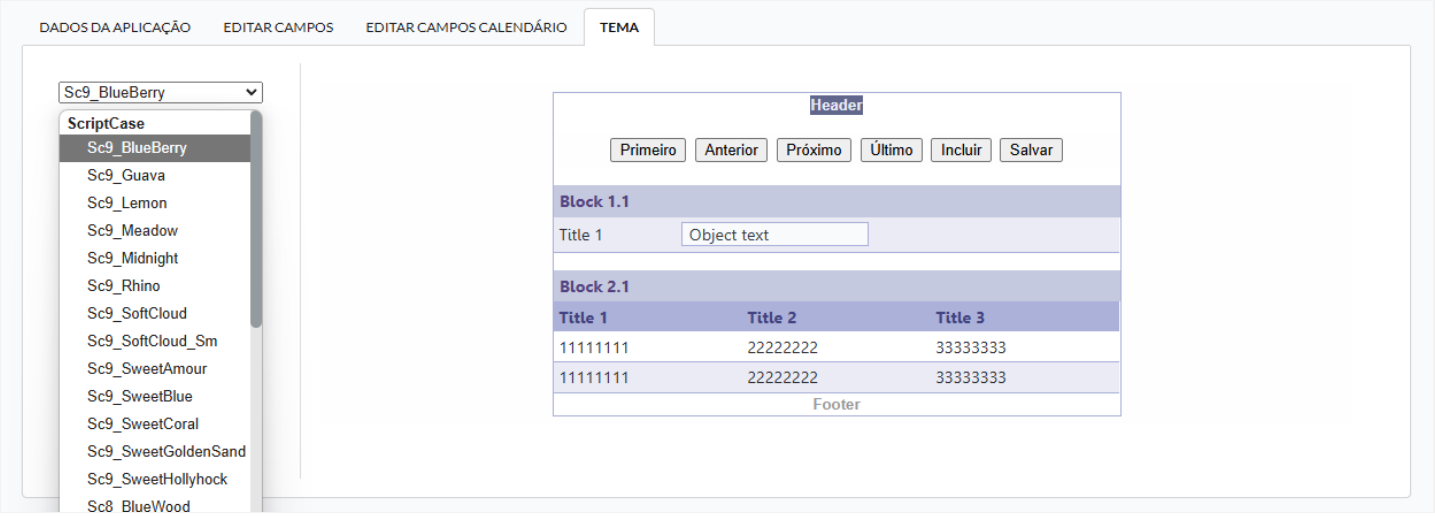
Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

Crear Menú de árbol

Permite crear una aplicación de menú en formato de árbol, donde los elementos se organizan jerárquicamente con opciones desplegables.

Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.

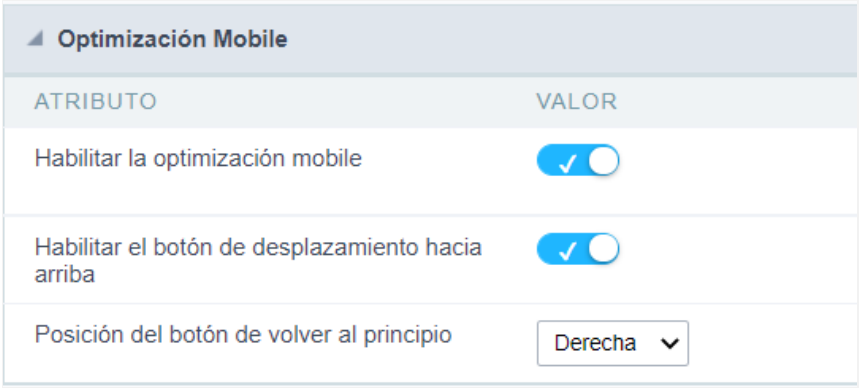


Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Menu Mobile

En la configuración de **Mobile** es posible definir la optimización automática de la aplicación generada para ejecutarse en dispositivos móviles.



A continuación, consulte las opciones detalladas.

Optimización Mobile

Interface de Configuación del menú para dispositivos móviles.

Formato del menú

Establece la orientación de los elementos del menú cuando se establece en el valor **normal** en la opción **Menu mobile**.

El menú puede ser mostrado de forma vertical u horizontal. Vea los ejemplos a continuación

Ejemplo menú Vertical

Ejemplo menú Horizontal

Menu mobile

Establece el formato de visualización del menú de dos formas **normal** y **navegación**.

Normal

Menú horizontal estándar que ocupa solo el espacio necesario para mostrar los elementos.

Ejemplo de menú normal

Navegación

Este tipo de menú se expande y ocupa toda la pantalla, de modo que la navegación se limita solo a las opciones dispuestas dentro del elemento seleccionado.

Ejemplo de menú Navegation

Ocultar menú

Define si el menú se puede contraer o permanecerá fijo en la pantalla.

Cuando está **habilitada**, este recurso permite que el usuario final oculte el menú. Si el desarrollador elige **deshabilitar esta opción**, los elementos del menú permanecerán visualizados en la pantalla.

El comportamiento de la opción ocultar menú se define en las opciones detalladas a continuación, que se habilitan solo cuando se activa la función ocultar menú.

Modo inicial del menú

Disponible solo cuando la función **Ocultar menú** está habilitada, esta configuración establece el estado inicial del menú.

Las opciones son **Abrir** y **Ocultar**.

Abrir

Al seleccinar esta opción, los elementos del menú se muestran en el acceso inicial a la aplicación, sin necesidad de hacer clic en el botón para expandir el menú.

Ejemplo del menú iniciado en abrir

Ocultar

En esta opción los elementos del menú no serán mostrados en la carga inicial de la aplicación, siendo necesario crear el botón para expandir el menú para realizar la navegación.

Ejemplo del menú iniciado en oculto

Menú flotante

Define cómo se abren los elementos en relación con la aplicación.

Cuando está habilitado, los elementos se mostrarán flotando sobre la aplicación sin cambiar su visualización.

Cuando está deshabilitado, los elementos se abrirán junto con la aplicación, ocupando espacio y alejándolo durante el tiempo en que está abierto.

Ejemplo con la opción habilitada

Ejemplo con la opción deshabilitada

Ocultar menú al hacer clic sobre un elemento

Esta función permite que los elementos del menú se contraigan al hacer clic en uno de los elementos para abrir una aplicación.

Ocultar icono del menú

Oculta el icono para abrir el menú o para dejarlo siempre visible.

Esta opción solo está disponible si el menú **Ocultar al hacer clic en un elemento** está habilitado.

Habilitada

En este caso, el botón de ocultar menú también se ocultará cuando se haga clic, y se volverá a mostrar tan pronto como se haga clic en un elemento para abrir una aplicación.

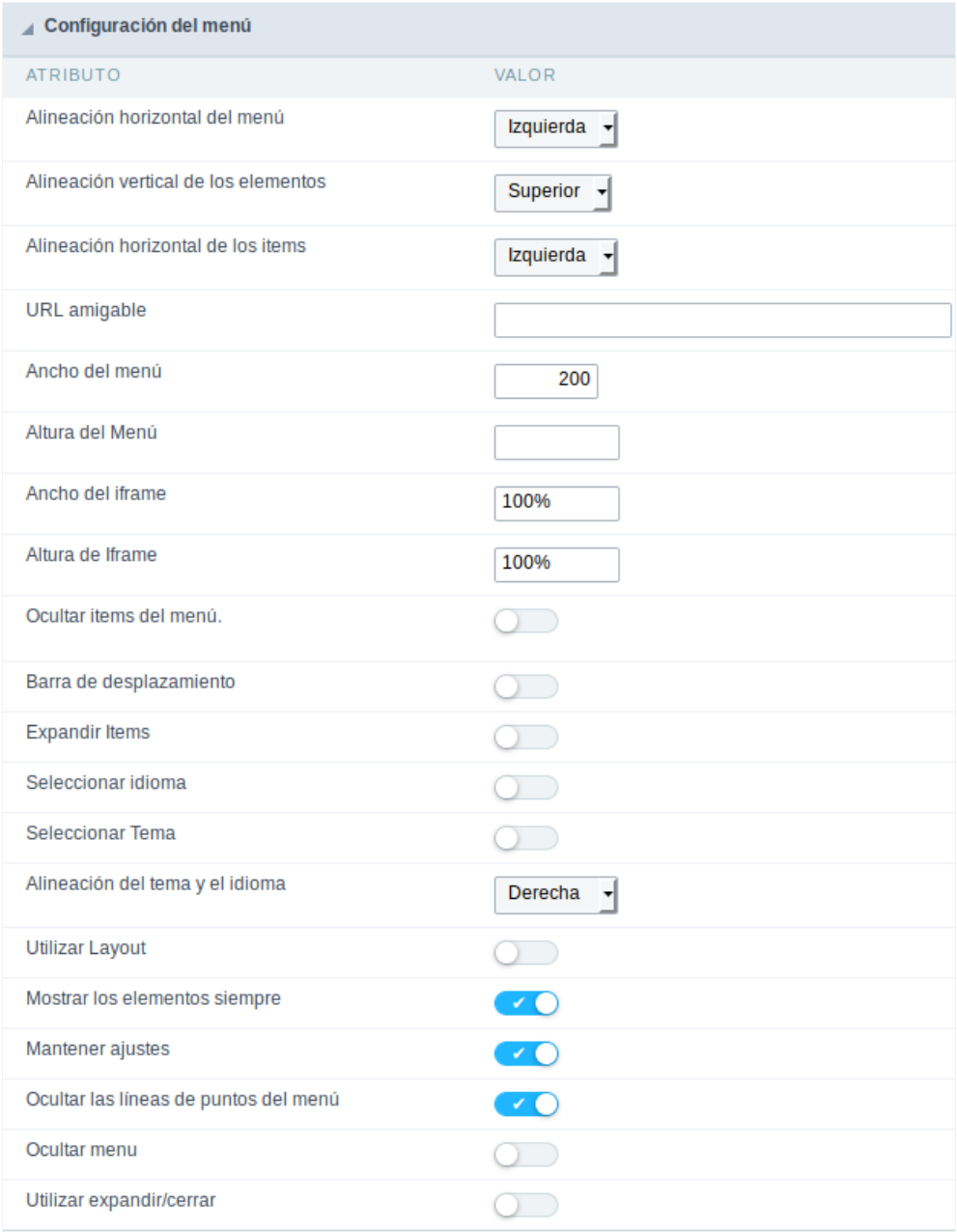
Deshabilitada

En este caso, el botón de ocultar menú siempre estará visible, incluso cuando se muestren elementos.

Configuración del Menú Árbor

Desktop

La configuración del menú permite definir los atributos de la pantalla de la aplicación, de acuerdo con lo siguiente:

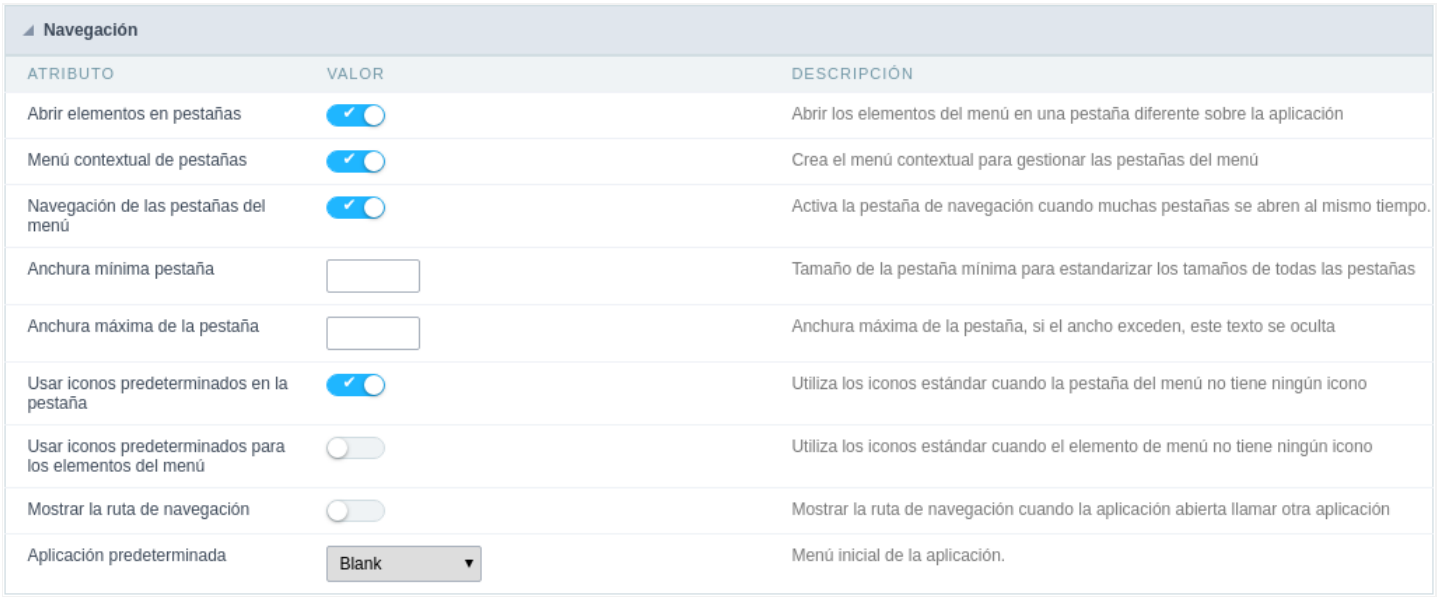


- **Alineación horizontal del menú** : Define la alineación horizontal del menú (Izquierda, Centro, Derecha).
- **Alineación vertical de los elementos** : Define la alineación vertical de los elementos del menú (Superior, Centro, Inferior).
- **Alineación horizontal de los items** : Define la alineación horizontal de los elementos del menú (Izquierda, Centro, Derecha).
- **Alineación horizontal de la barra de herramientas** : Define la alineación horizontal de los elementos de la barra de herramientas (Izquierda, Centro, Derecha).
- **URL amigable** : Permite definir un nombre para la URL a la que va a llamar la aplicación. Los caracteres permitidos en la URL son (a-z, A-Z, 0-9, -_). La URL amigable se puede informar en la pantalla inicial del proyecto, donde se enumeran las aplicaciones, en la columna “URL amigable”.
- **Ancho del menú** : Define el ancho del menú en píxeles o porcentaje.
- **Altura del Menú** : Define la altura del menú en píxeles o porcentaje.
- **Ancho del iframe** : Define el ancho del Iframe (donde se abrirán las aplicaciones) en píxeles o en porcentaje.
- **Altura de Iframe** : Define la altura del Iframe (donde se abrirán las aplicaciones) en píxeles o en porcentaje.

- **Ocultar Ítems del Menú**: Este atributo define si el ítem del menú será mostrado o no. Al habilitarlo, los ítems se ocultan si no tienen un enlace, la aplicación tiene seguridad activa (sin acceso del usuario) o el ítem está deshabilitado mediante la macro `sc_menu_disable`. Al deshabilitarlo, los ítems siempre serán mostrados.
- **Ocultar la barra de herramientas del menú** : Cuando está habilitado y se usa con el módulo de seguridad, ocultará la barra de herramientas a la que el usuario no tiene permiso de acceso, en lugar de solo deshabilitarlas.
- **Utilice tema de fondo** : Si se define como Sí, usará el tema de fondo del menú, en caso de que se defina como No, usará el fondo definido en el proyecto.
- **Barra de desplazamiento**: Habilita la barra de desplazamiento en el Iframe.
- **Seleccionar idioma** : Permite seleccionar el idioma en la barra de menú.
- **Seleccionar Tema** : Permite seleccionar el tema en la barra de menú.
- **Alineación del tema y el idioma**: define la alineación horizontal de los cuadros combinados de idioma y tema.
- **Mostrar los elementos siempre** : Muestra los elementos de la aplicación, aunque no existan o aún no se hayan generado.
- **Ocultar menú**: habilita la opción para ocultar el menú.

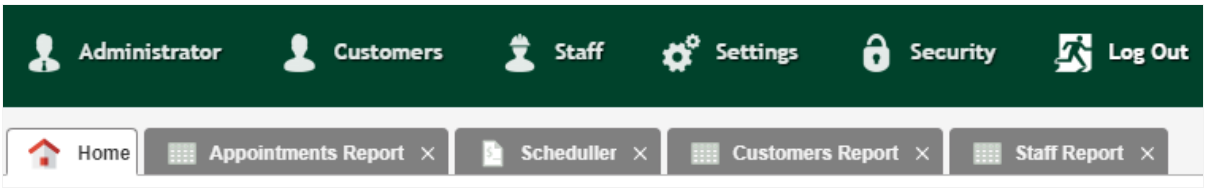
Navegación

La configuración de navegación del menú permite definir los atributos de las pestañas y la ruta de navegación, de acuerdo con el siguiente:

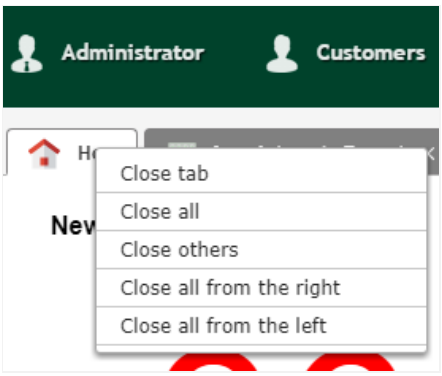


Configuraciones de navegación de menú Interfaz.

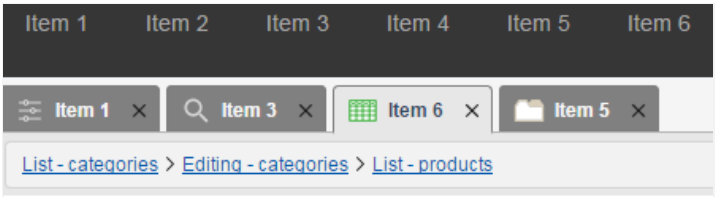
Atributos Abrir elementos en pestañas : Cuando está habilitado, los elementos siempre se abrirán como pestañas en una barra horizontal debajo del menú.



Menú contextual de pestañas : Le permite administrar las pestañas abiertas.

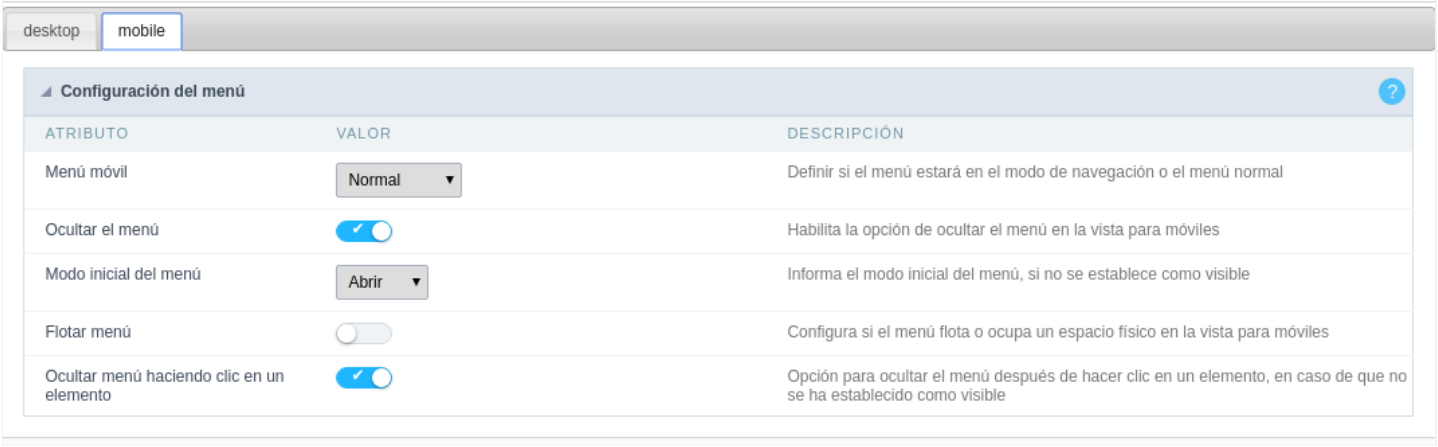


Anchura mínima pestaña : Permite informar el ancho mínimo de todas las pestañas.
Ancho máximo de la pestaña : Permite informar el ancho máximo de todas las pestañas.
Mostrar la ruta de navegación : Muestra la ruta que contiene la aplicación en la pestaña.



Usar iconos predeterminados para los elementos del menú : Cuando está habilitada, esta opción muestra los iconos estándar para cada elemento.
Usar iconos predeterminados en la pestaña : Cuando está habilitada, esta opción muestra los iconos estándar para cada pestaña.
Aplicación predeterminada : Seleccione una aplicación predeterminada que se iniciará cuando se abra el menú.
Aplicación predeterminada : Permite abrir la aplicación predeterminada en una pestaña.

Mobile



Ocultar el menú : Habilita la opción de ocultar el menú cuando se ve desde un dispositivo móvil.
Modo inicial del menú : Informe el modo inicial del menú; de lo contrario, siempre estará visible.
Ocultar menú haciendo clic en un elemento : Opción para ocultar el menú después de hacer clic en un elemento, en caso de que no se ha establecido como visible
Flotar menú : Configura si el menú flota o ocupa un espacio físico en la vista para móviles

Related Samples

Videos relacionadoss

Items del Menú

Configuración de Items del Menú

En esta pantalla, la estructura del menú de usuario indica las aplicaciones a las que se llamará. Presenta los siguientes atributos, que debe completar el usuario:

En dispositivos móviles, si la opción del menú tiene sub-elementos y un enlace, se despreciará el enlace para mostrar los sub-items.

Interfaz de Configuración

- **Etiqueta**: Título de la aplicación dentro del menú. Escriba un título fijo o use el sistema de lenguaje Scriptcase para crear variables lang para estos nombres, de acuerdo con los idiomas utilizados en el proyecto.
- **Enlace**: Aquí debe ingresar el nombre de la aplicación que se vinculará con el item del menú. También puede hacer click en el botón de búsqueda y seleccionar desde la lista de aplicaciones. Este enlace también puede ser una URL externa.
- **Indicio**: Texto descriptivo que ayuda al usuario a identificar la aplicación. Es un campo opcional.
- **Icono**: Imagen que se mostrará como un icono en el item del menú. El usuario puede hacer click en el botón de búsqueda para seleccionar la imagen de Scriptcase Image Manage. Es un campo opcional.
- **Icono para pestaña activa**: Imagen que se mostrará como un ícono en el ítem del menú cuando esté activo. El usuario puede hacer click en el botón de búsqueda para seleccionar la imagen de Scriptcase Gestión de Imagen. Es un campo opcional. Si lo deja en blanco Scriptcase agrega una imagen predeterminada.
- **Icono para pestaña inactivo**: Imagen que se mostrará como un ícono en el item del menú cuando esté inactivo. El usuario puede hacer click en el botón de búsqueda para seleccionar la imagen de Scriptcase Gestión de Imagen. Es un campo opcional. Si lo deja en blanco Scriptcase agrega una imagen predeterminada.
- **Objetivo**: Esta opción establece cómo se mostrará la aplicación, se puede orientar como: Misma ventana, Otra ventana o Salir (se cerrará la sesión del usuario desde el sistema).

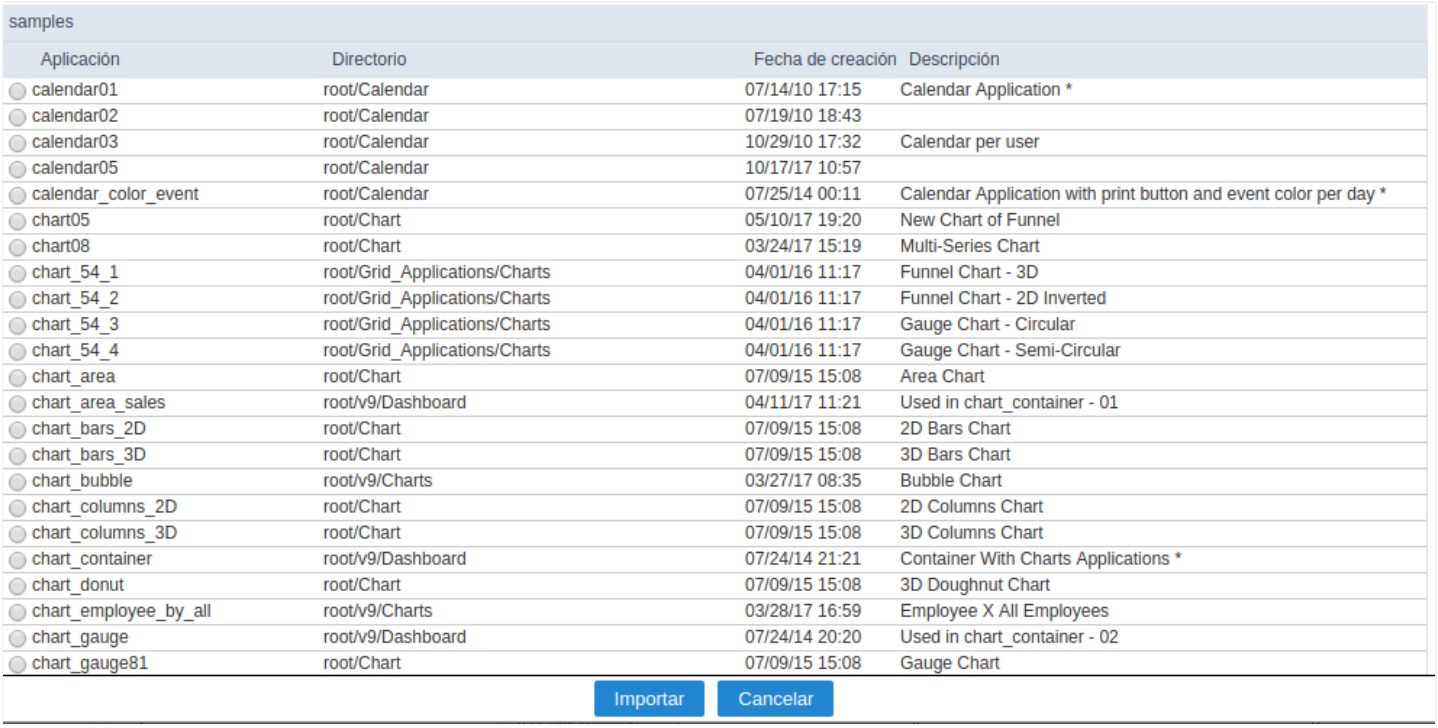
Recursos para la Creación y Manipulación de Items de Menú

- **Insertar Item**: Esta opción agrega items al menú.
- **Insertar Sub-Item**: Esta opción agrega sub-item al menú, puede seleccionar el item principal antes de agregar los sub-elementos dentro del item principal seleccionado. También puede administrar la posición del subitem utilizando las flechas.
- **Borrar**: Esta opción elimina el item / subtema, puede seleccionar los elementos antes y luego eliminarlos.
- **Importar Aplicaciones**: Puede usar esta opción para llamar a una aplicación para adjuntarla al item. Se abrirá la lista de aplicaciones del proyecto.
- **Subir**: Esta opción le permite subir un item de menú o sub-item.
- **Bajar**: Esta opción le permite desplazarse hacia abajo en un item de menú o subitem.

- **Mover a la Izquierda**: Esta opción le permite mover un item de menú o subitem a la izquierda. Puede usarlo para organizar la jerarquía del menú.
- **Mover a la Derecha**: Esta opción le permite mover un item de menú o subitem a la derecha. Puede usarlo para organizar la jerarquía del menú.

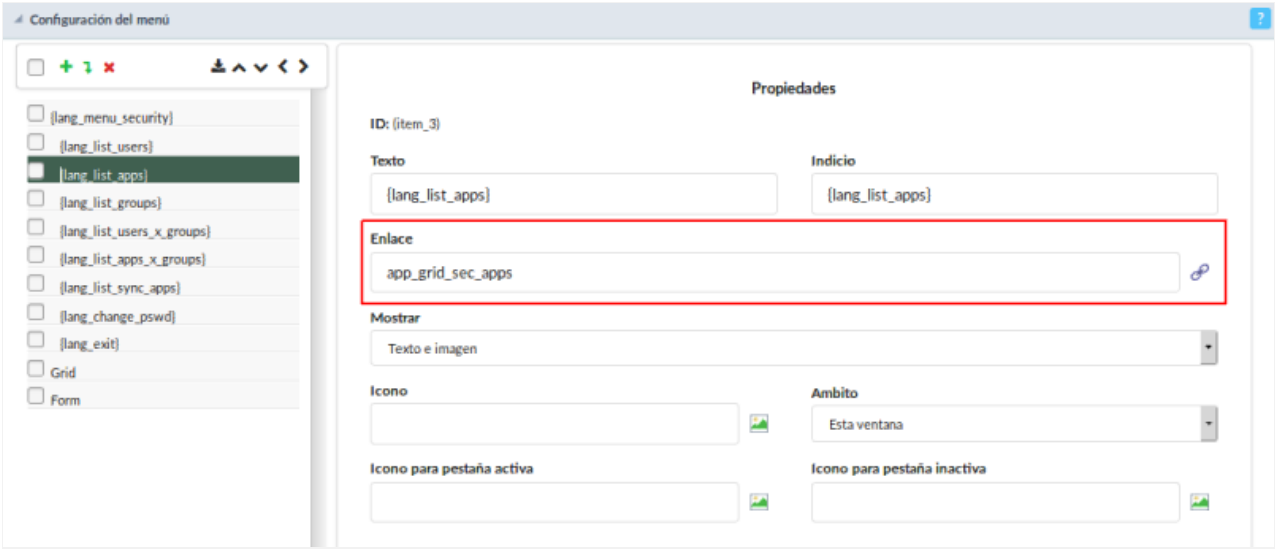
Importación de las aplicaciones

Importar las aplicaciones es fácil y rápido. Permite al usuario seleccionar de una lista de aplicaciones, la aplicación que desea importar. Después de seleccionar la aplicación, solo necesita organizar los niveles del menú, usando los botones de posicionamiento.



Aplicación	Directorio	Fecha de creación	Descripción
calendar01	root/Calendar	07/14/10 17:15	Calendar Application *
calendar02	root/Calendar	07/19/10 18:43	
calendar03	root/Calendar	10/29/10 17:32	Calendar per user
calendar05	root/Calendar	10/17/17 10:57	
calendar_color_event	root/Calendar	07/25/14 00:11	Calendar Application with print button and event color per day *
chart05	root/Chart	05/10/17 19:20	New Chart of Funnel
chart08	root/Chart	03/24/17 15:19	Multi-Series Chart
chart_54_1	root/Grid_Applications/Charts	04/01/16 11:17	Funnel Chart - 3D
chart_54_2	root/Grid_Applications/Charts	04/01/16 11:17	Funnel Chart - 2D Inverted
chart_54_3	root/Grid_Applications/Charts	04/01/16 11:17	Gauge Chart - Circular
chart_54_4	root/Grid_Applications/Charts	04/01/16 11:17	Gauge Chart - Semi-Circular
chart_area	root/Chart	07/09/15 15:08	Area Chart
chart_area_sales	root/v9/Dashboard	04/11/17 11:21	Used in chart_container - 01
chart_bars_2D	root/Chart	07/09/15 15:08	2D Bars Chart
chart_bars_3D	root/Chart	07/09/15 15:08	3D Bars Chart
chart_bubble	root/v9/Charts	03/27/17 08:35	Bubble Chart
chart_columns_2D	root/Chart	07/09/15 15:08	2D Columns Chart
chart_columns_3D	root/Chart	07/09/15 15:08	3D Columns Chart
chart_container	root/v9/Dashboard	07/24/14 21:21	Container With Charts Applications *
chart_donut	root/Chart	07/09/15 15:08	3D Doughnut Chart
chart_employee_by_all	root/v9/Charts	03/28/17 16:59	Employee X All Employees
chart_gauge	root/v9/Dashboard	07/24/14 20:20	Used in chart_container - 02
chart_gauge81	root/Chart	07/09/15 15:08	Gauge Chart

Después de seleccionar la aplicación, la propiedad del enlace recibirá el nombre de la aplicación. Ver la imagen a continuación.



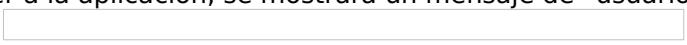
Related Samples

Videos relacionadoss

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Disable XSS Auditor

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

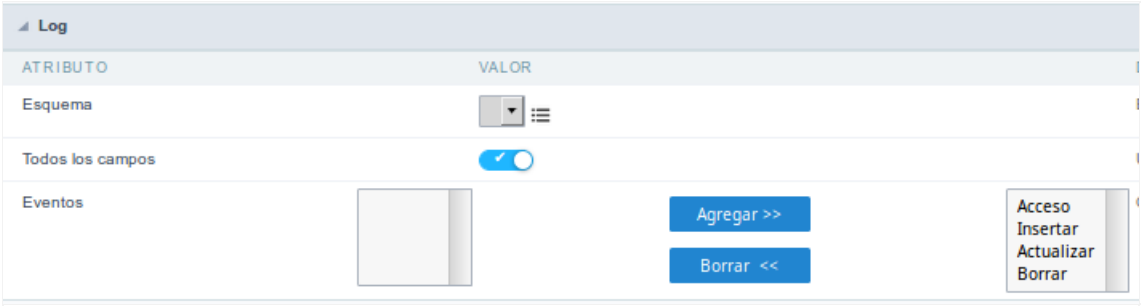
Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

onApplicationInit

Este evento ocurrió antes de que la aplicación ejecutara el SQL, y se ejecutara solo una vez. Se usa para hacer verificaciones de variables y verificaciones de seguridad.

onExecute

Este evento solo funciona en las aplicaciones de "menú" y se ejecuta cuando se llama a una aplicación a través de un enlace del menú. Normalmente se utilizan para la toma de decisiones antes de la ejecución de la aplicación denominada sc_script_name.

onLoad

Este evento ocurre al cargar un menú horizontal / vertical. En este caso, podemos ejecutar alguna política de seguridad, por ejemplo, si se intenta acceder al menú directamente, sin pasar primero por un formulario de inicio de sesión, podemos probar una variable de sesión definida en el formulario de inicio de sesión, redirigir el flujo a La aplicación inicial. if(!isset([var_id_user]) or empty([var_id_user])) { sc_redirect("login.php"); }

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

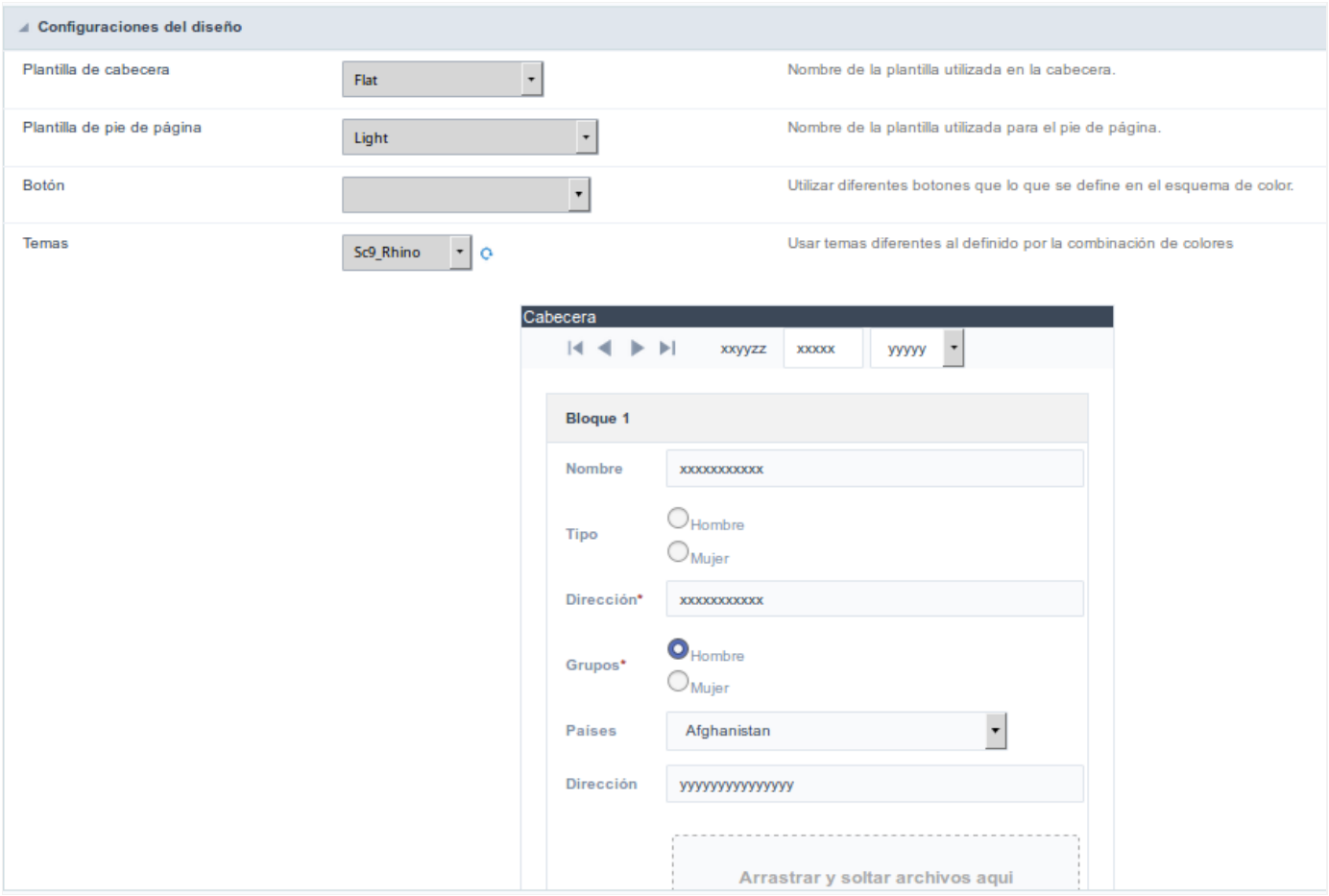
> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Layout

Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Configuracion del Layout

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

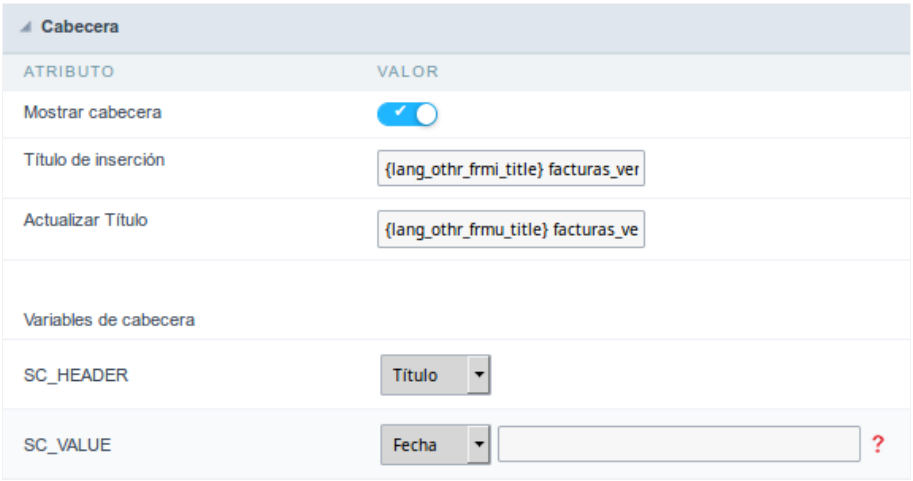


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



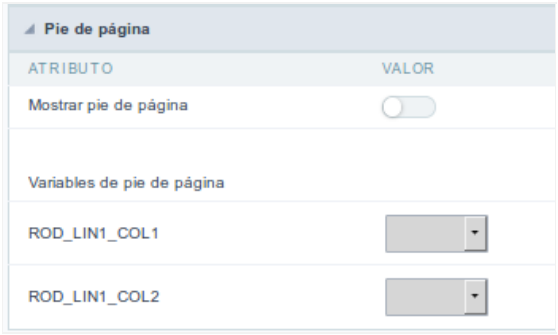
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.

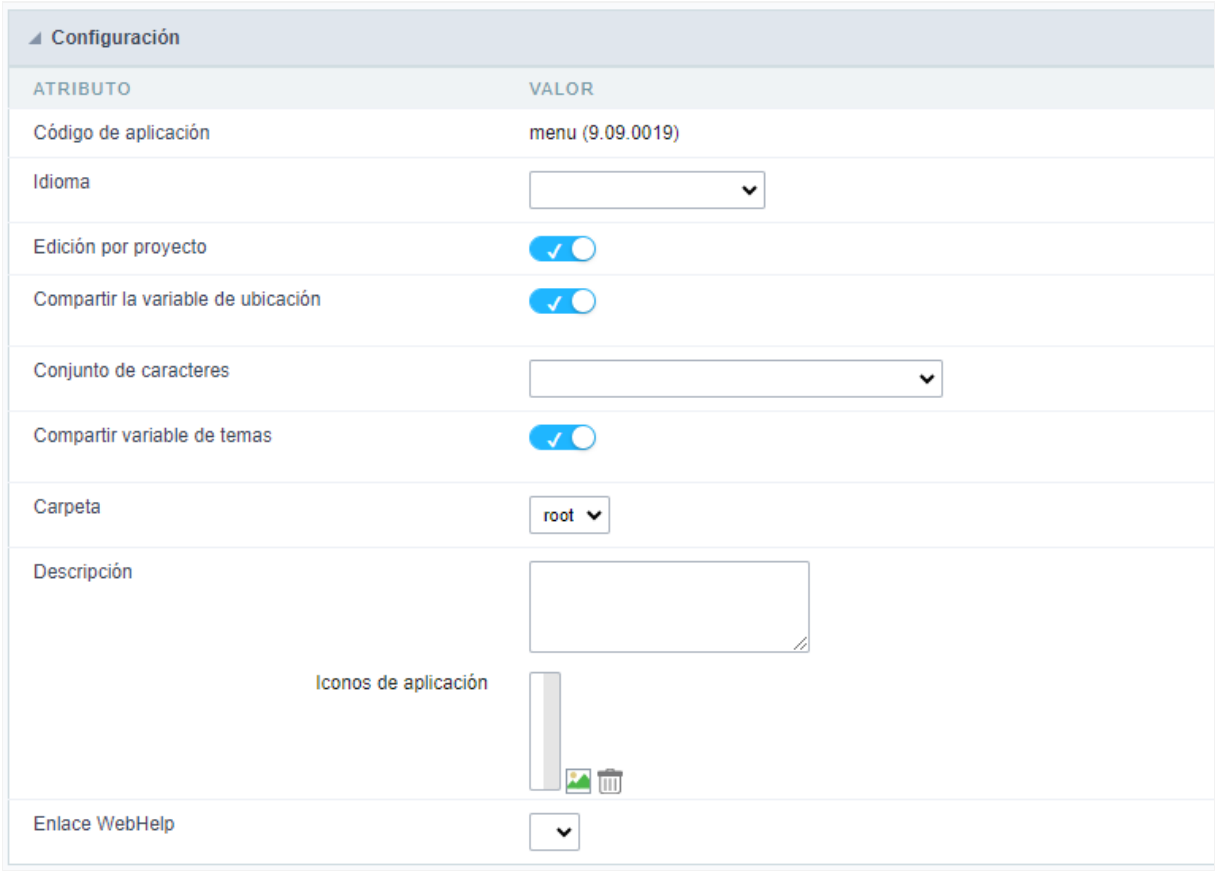
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo “**Fecha**”, mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono “**Elegir imagen**” y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón “**Subir**”.
- **Valor**: al seleccionar el tipo “**Valor**”, el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y “**Variables globales**”. p.ej. “Nombre del empleado: [v_name]”.

Related Samples 🔗

Videos relacionadoss ▷

Aplicación

Configuración



Application Code

Informa el nombre actual de la aplicación y la versión en la que fue creada.

Language

Define un idioma específico para la aplicación, anulando el idioma predeterminado definido en el proyecto. Si no se selecciona ningún idioma, la aplicación heredará el idioma predeterminado del proyecto.

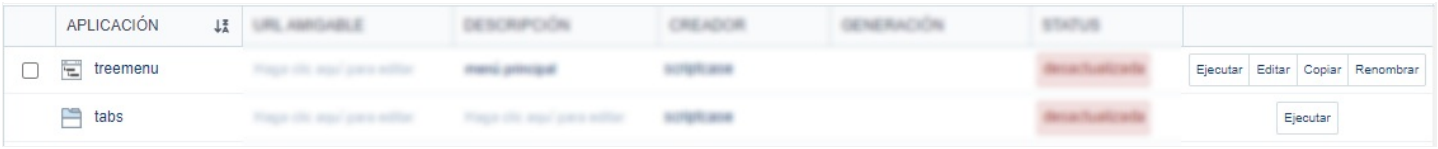
Los idiomas enumerados en la opción se definen en las propiedades del proyecto.

Editing by Project

Al desactivar esta opción, sólo el usuario que creó la aplicación tendrá acceso a su configuración.

Ningún otro usuario del proyecto podrá acceder a la aplicación.

En la imagen a continuación, la aplicación de menú tiene la opción de editar por proyecto deshabilitada.



Session Location

Define si se almacenará el idioma de las aplicaciones.

Charset

Define un juego de caracteres específico de la aplicación.

Si no se selecciona ningún valor, la aplicación hereda el juego de caracteres predeterminado del proyecto.

Lo ideal es que esta opción de juego de caracteres, dentro de la configuración de la aplicación, no tenga un valor definido. El uso diferente de su juego de caracteres base puede causar problemas al guardar información en sus tablas.

Schemes in Session

Cuando está activa, esta opción permite que la aplicación utilice el tema almacenado en la sesión.

Por ejemplo, al seleccionar el tema x al iniciar sesión, todas las aplicaciones del proyecto utilizarán el tema seleccionado.

Si la opción no está marcada, la aplicación permanece con su tema original.

Folder

Carpeta donde se almacena la aplicación en Project Explorer.

Description

Muestra la descripción de la aplicación.

También puede editar o agregar una descripción en la interfaz Project Explorer.

Extra Application Icons

Almacena las imágenes que se utilizarán en la aplicación a través de códigos en los eventos, haciendo que estas imágenes se envíen junto con la aplicación en el momento de la publicación.

Solo es necesario agregar las imágenes utilizadas en los códigos, como la creación de un menú dinámico con íconos o la creación de una letra de cambio usando un espacio en blanco.

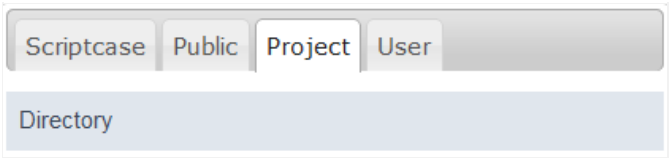
Las imágenes agregadas en los campos de imagen HTML o en el encabezado de la aplicación, por ejemplo, ya se envían con las aplicaciones.

Las imágenes agregadas se almacenarán en este directorio: **../_lib/img/**

Cómo utilizar las imágenes

Al insertar la imagen en el **gestor de imágenes**, se cambia su nombre según el **Modo** (público, proyecto o usuario) y el **Directorio** de almacenamiento (Background images, Button images, General images, Icons, Menu images) siguiendo el siguiente patrón.

Modo: Se refiere al nivel de acceso al archivo dentro de Scriptcase, en el entorno de desarrollo.

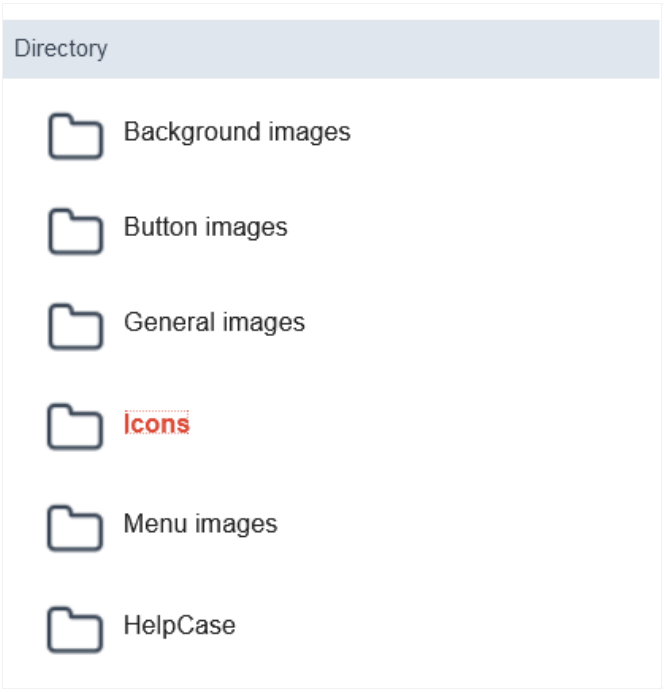


- **Scriptcase** - Contiene imágenes preexistentes en la herramienta, donde no es posible cargar imágenes nuevas.
- **Public** - Imágenes accesibles para todos los proyectos.
- **Project** - Imágenes accesibles sólo en el proyecto en el que se insertó.
- **User** - Imágenes accesibles sólo para el usuario que subió la imagen.

Cada modo agrega un prefijo al nombre de la imagen.

- Public - **sys__NM__**
- Project - **grp__NM__**
- User - **usr__NM__**

Directorio de almacenamiento: Directorio donde se agregará la imagen. Cada directorio agrega un prefijo más al nombre de la imagen.



- background images - **bg__NM__**
- button images - **btn__NM__**
- general images - **img__NM__**
- icons - **ico__NM__**
- menu images - **menu_img__NM__**

De esta manera, se nombrará una imagen llamada **001.jpg**, agregada en el modo público y en el directorio de íconos: **sys__NM__ico__NM__001.jpg**

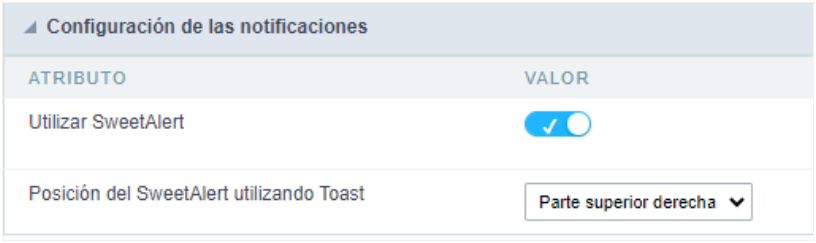
HelpCase Link

Asocia archivos de HelpCase a su aplicación.

Esta configuración se puede realizar expresamente en la configuración de HelpCase, donde es posible cambiar esta opción para todas las aplicaciones del proyecto. Mira cómo haciendo clic aquí.

El botón HelpCase debe estar seleccionado en la barra de herramientas para poder acceder a la página seleccionada.

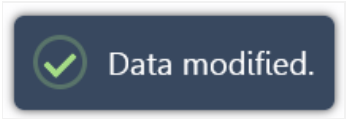
Configuracion de notificaciones



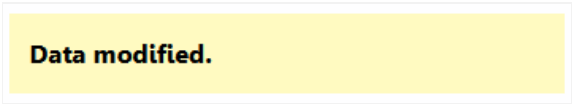
Use SweetAlert

Activa SweetAlert en la aplicación, reemplazando el “confirmar” y “alerta” del navegador.

Confirmar ejemplo con SweetAlert habilitada

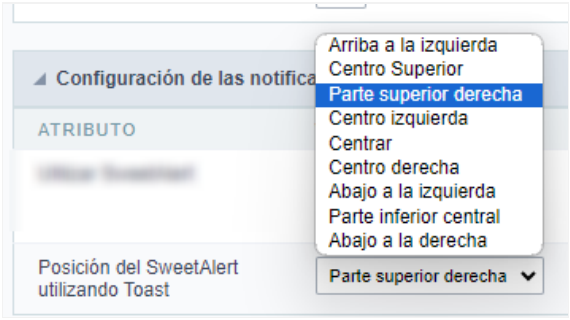


Ejemplo de confirmación con SweetAlert deshabilitado

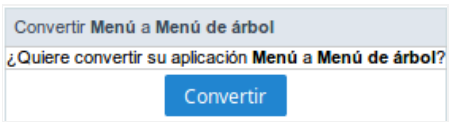


SweetAlert position using Toast

Establece la posición de visualización de la ventana del mensaje usando brindis.



Convertir Tipo de Menú



Interfaz de conversión de menú.

Convierte el Menú en un Menú de árbol o viceversa.

*No cambia ninguna configuración original de la aplicación, con la excepción del formato.

Related Samples 🔗

Videos relacionadoss ▷

Programación

ScriptCase ha incorporado el concepto de programación orientada a objetos, utilizando atributos, recursos, métodos y bibliotecas. Es posible crear sus propias reglas comerciales en las aplicaciones, y al usar estos conceptos puede obtener grandes recompensas en términos de una mejor organización y un mejor desarrollo.

Atributos

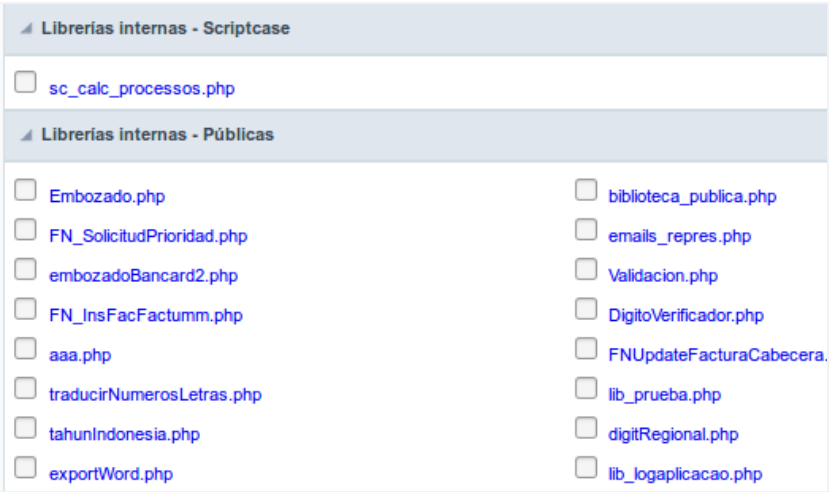
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías internas

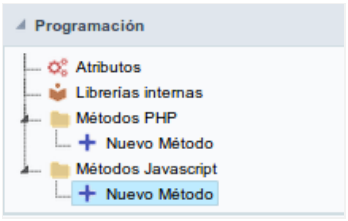
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

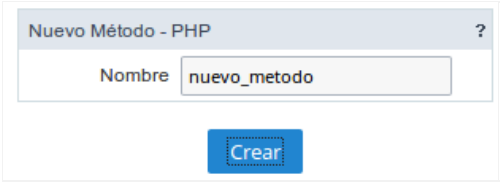
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

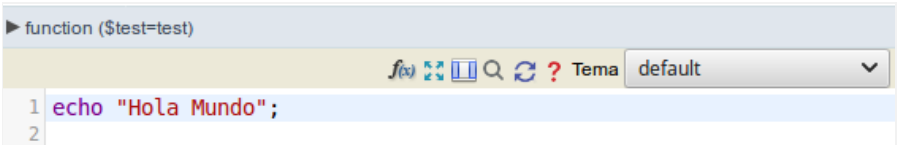


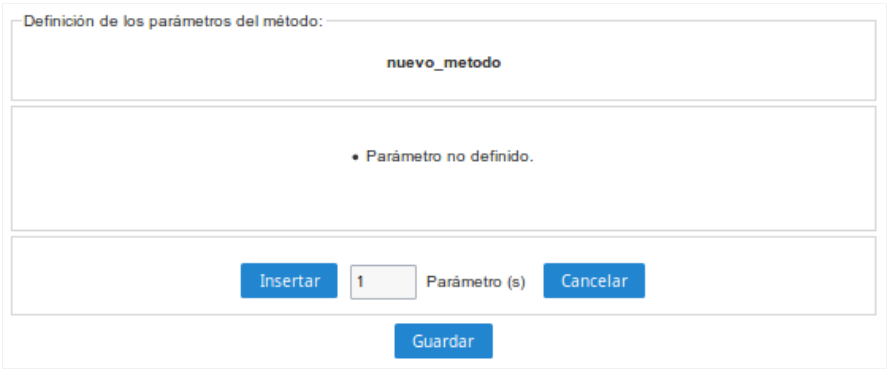
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

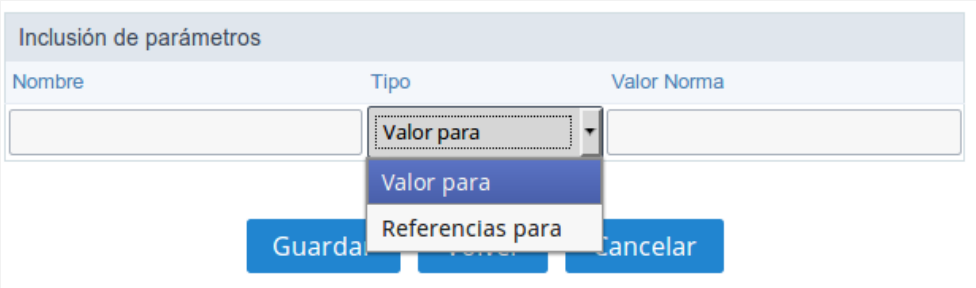


Los métodos pueden recibir parámetros.





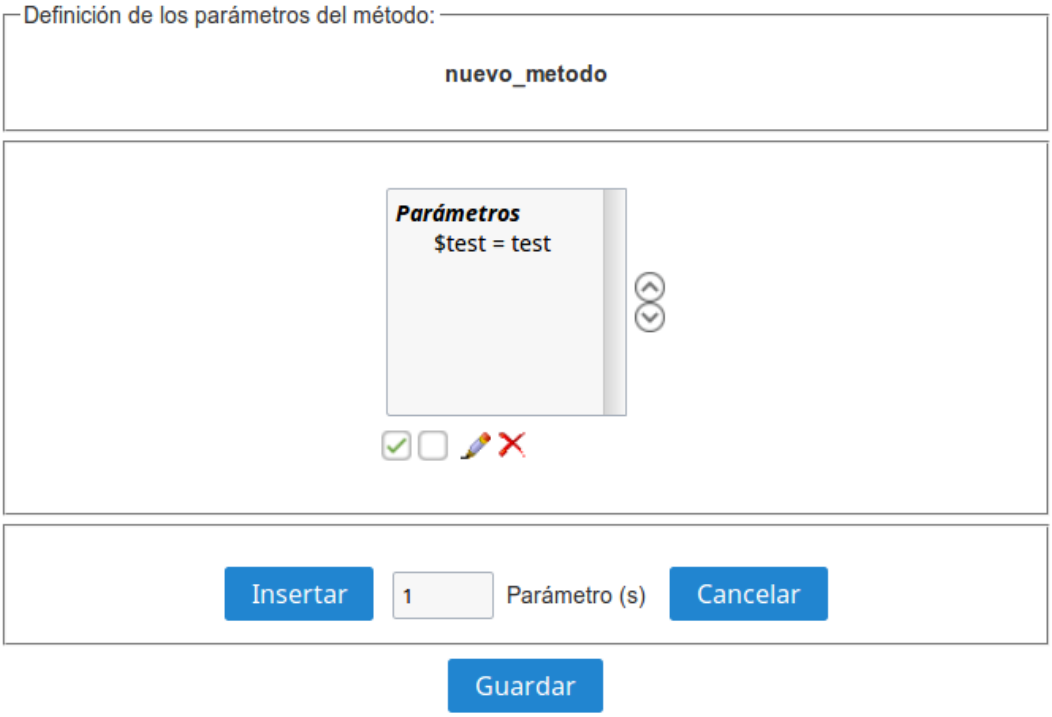
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:



- ☑ : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- ☐ : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- ✕ : Elimina la variable seleccionada de la lista.

Related Samples 🔗

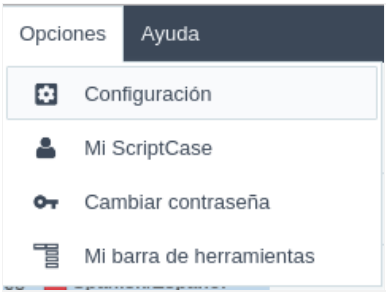
Videos relacionadoss ▷

Creando un Menú de Árbol

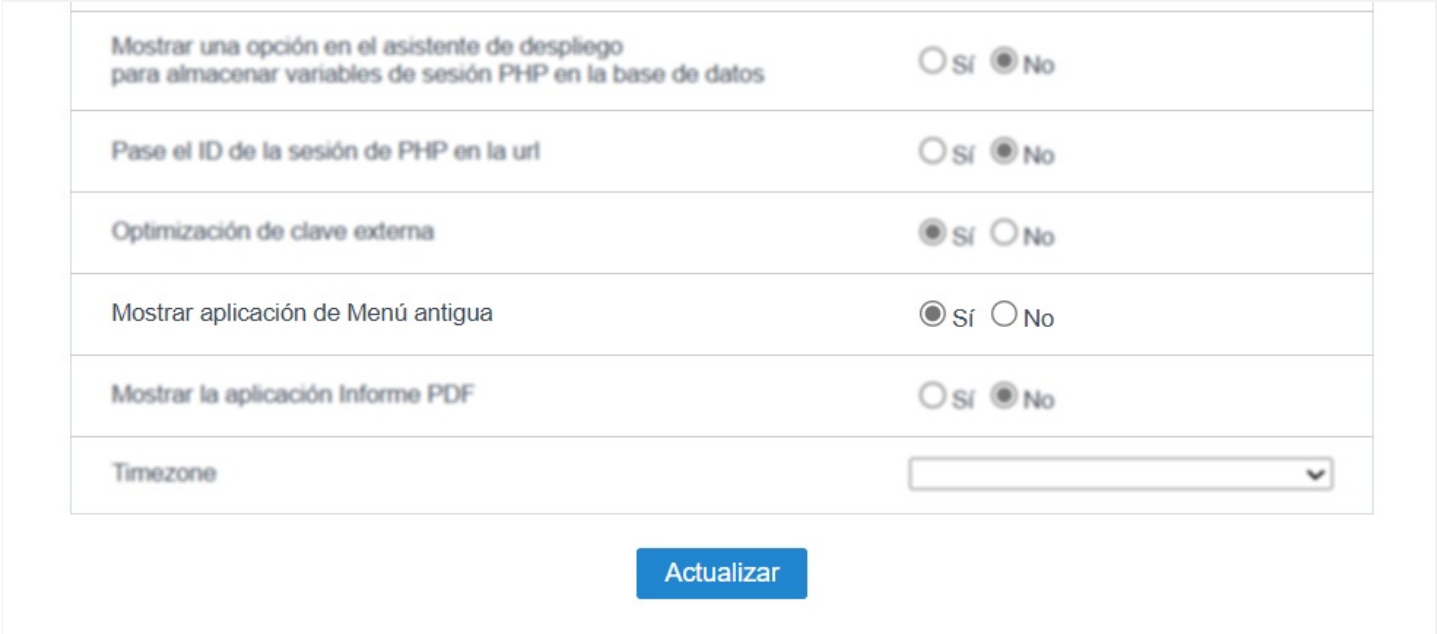
Nueva Aplicación

Con la implementación del menú responsivo, la antigua aplicación de menú fue retirada de la interfaz. Sin embargo, todavía es posible utilizarla, recordando que no cuenta con algunos recursos desarrollados exclusivamente para el menú responsivo.

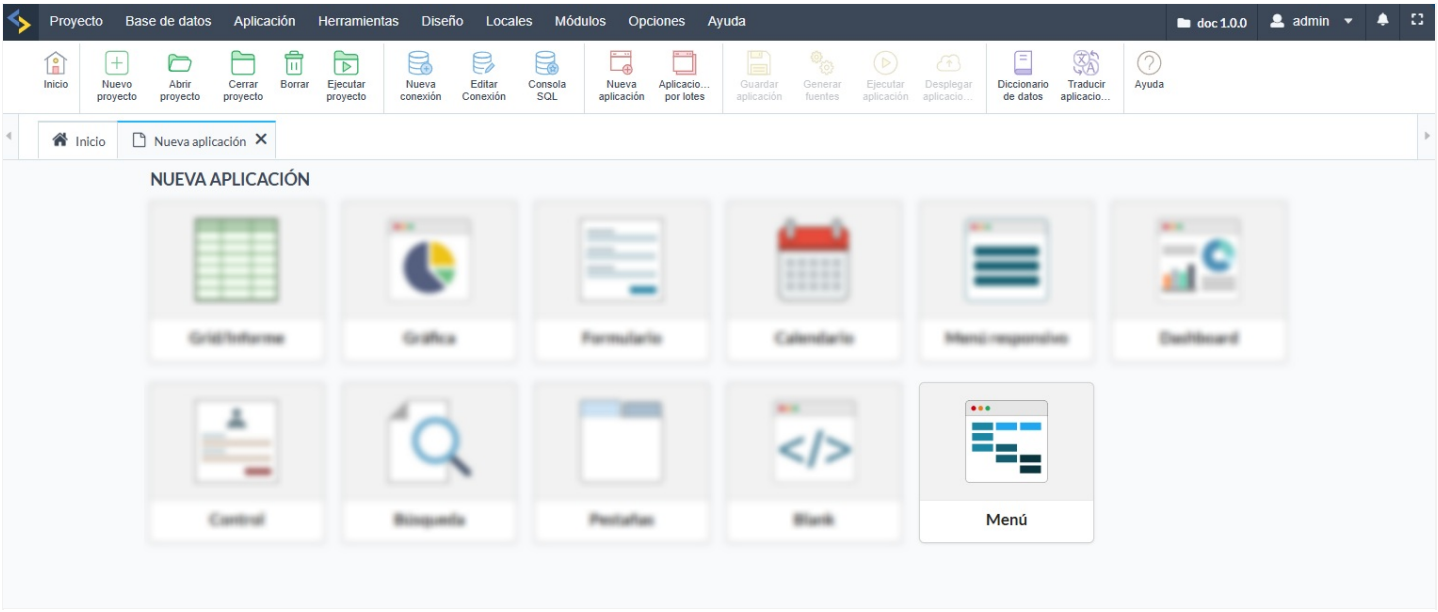
Para habilitar esta funcionalidad, el administrador de Scriptcase debe acceder al menú Opciones > Configuración y abrir la página Configuración del sistema.



En la parte inferior de la página, después de la configuración de la clave foránea, es posible habilitar la antigua aplicación de menú para que se muestre como una opción en la creación de nuevas aplicaciones.



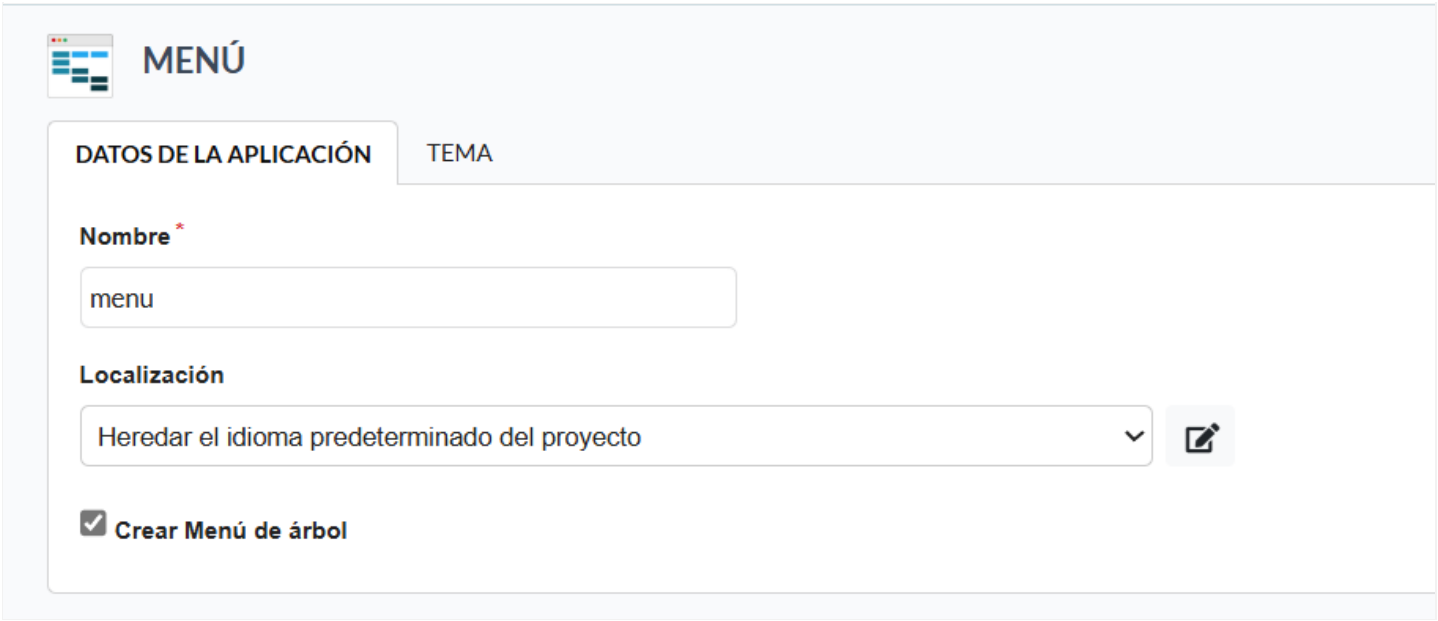
Una vez habilitada, la aplicación aparecerá en la pantalla de creación de nuevas aplicaciones, como se muestra en la imagen a continuación.



Datos de la aplicación

Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.

Para crear un menú en formato de árbol, simplemente marque la opción “Crear Menú de árbol” al configurar la nueva aplicación de menú. Esto activará automáticamente la estructura jerárquica con opciones desplegables.



Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Localización

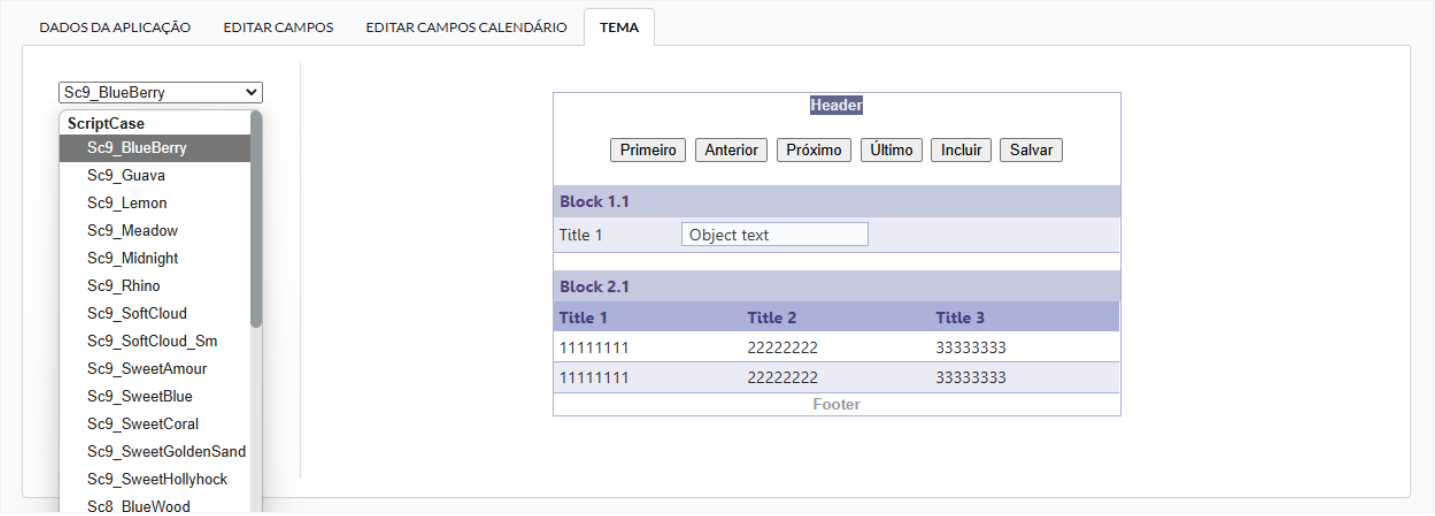
Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

Crear Menú de árbol

Permite crear una aplicación de menú en formato de árbol, donde los elementos se organizan jerárquicamente con opciones desplegables.

Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.

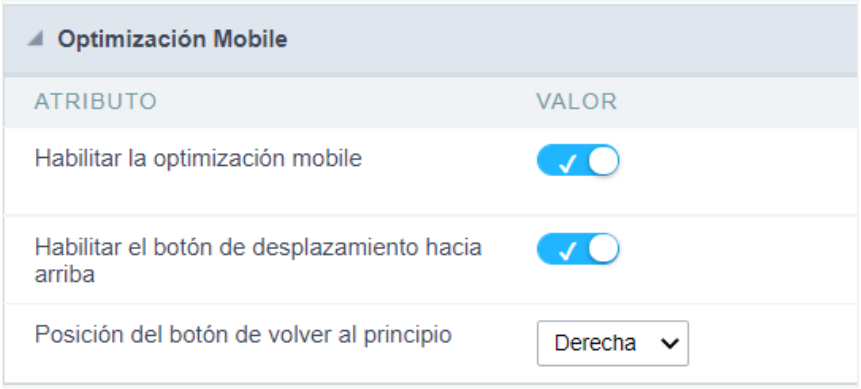


Related Samples

Videos relacionadoss

Menú Árbor Mobile

En la configuración de **Mobile** es posible definir la optimización automática de la aplicación generada para ejecutarse en dispositivos móviles.



A continuación, consulte las opciones detalladas.

Optimización Mobile

Interface de Configuación del menú para dispositivos móviles.

Formato del menú

Establece la orientación de los elementos del menú cuando se establece en el valor **normal** en la opción **Menu mobile**.

El menú puede ser mostrado de forma vertical u horizontal. Vea los ejemplos a continuación

Ejemplo menú Vertical

Ejemplo menú Horizontal

Menu mobile

Establece el formato de visualización del menú de dos formas **normal** y **navegación**.

Normal

Menú horizontal estándar que ocupa solo el espacio necesario para mostrar los elementos.

Ejemplo de menú normal

Navegación

Este tipo de menú se expande y ocupa toda la pantalla, de modo que la navegación se limita solo a las opciones dispuestas dentro del elemento seleccionado.

Ejemplo de menú Navegation

Ocultar menú

Define si el menú se puede contraer o permanecerá fijo en la pantalla.

Cuando está **habilitada**, este recurso permite que el usuario final oculte el menú. Si el desarrollador elige **deshabilitar esta opción**, los elementos del menú permanecerán visualizados en la pantalla.

El comportamiento de la opción ocultar menú se define en las opciones detalladas a continuación, que se habilitan solo cuando se activa la función ocultar menú.

Modo inicial del menú

Disponible solo cuando la función **Ocultar menú** está habilitada, esta configuración establece el estado inicial del menú.

Las opciones son **Abrir** y **Ocultar**.

Abrir

Al seleccinar esta opción, los elementos del menú se muestran en el acceso inicial a la aplicación, sin necesidad de hacer clic en el botón para expandir el menú.

Ejemplo del menú iniciado en abrir

Ocultar

En esta opción los elementos del menú no serán mostrados en la carga inicial de la aplicación, siendo necesario crear el botón para expandir el menú para realizar la navegación.

Ejemplo del menú iniciado en oculto

Menú flotante

Define cómo se abren los elementos en relación con la aplicación.

Cuando está habilitado, los elementos se mostrarán flotando sobre la aplicación sin cambiar su visualización.

Cuando está deshabilitado, los elementos se abrirán junto con la aplicación, ocupando espacio y alejándolo durante el tiempo en que está abierto.

Ejemplo con la opción habilitada

Ejemplo con la opción deshabilitada

Ocultar menú al hacer clic sobre un elemento

Esta función permite que los elementos del menú se contraigan al hacer clic en uno de los elementos para abrir una aplicación.

Ocultar icono del menú

Oculta el icono para abrir el menú o para dejarlo siempre visible.

Esta opción solo está disponible si el menú **Ocultar al hacer clic en un elemento** está habilitado.

Habilitada

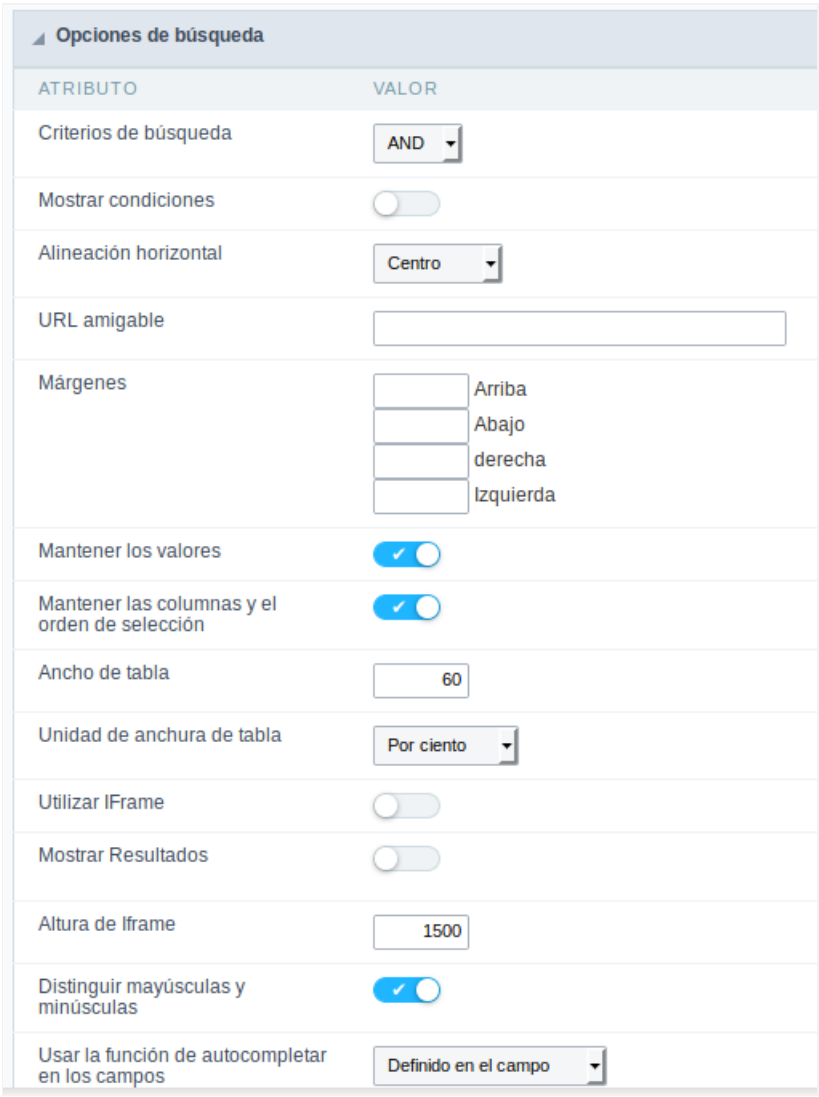
En este caso, el botón de ocultar menú también se ocultará cuando se haga clic, y se volverá a mostrar tan pronto como se haga clic en un elemento para abrir una aplicación.

Deshabilitada

En este caso, el botón de ocultar menú siempre estará visible, incluso cuando se muestren elementos.

Aplicacíon de Búsqueda - Configuración de Búsqueda

A través de estos atributos puede definir algunas configuraciones generales de búsqueda tales como alineación, ancho, condiciones de búsqueda, etc.



Atributos

- **Criterios de Búsqueda**: Utilizando esta opción, puede seleccionar el comando SQL como “Y” o “O” para establecer los criterios de búsqueda que se utilizarán;
- **Mostrar condiciones**: Si elige “Sí”, se mostrarán todos los registros cuando los campos de búsqueda estén en blanco. Si la opción establecida es “No”, no se mostrará ningún registro;
- **Alineación Horizontal**: Permite definir la alineación horizontal de la aplicación (Centrado, Izquierda, Derecha).
- **Vertical Alignment**: Le permite definir la alineación vertical inicial de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
- **URL Amigable**: este campo le permite cambiar la URL a la que llamará la aplicación. Los caracteres permitidos son los mismos disponibles en las URL: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opción también se puede cambiar en la pantalla de inicio, en la columna “URL amigable” en la lista de aplicaciones;
- **Márgenes**: Le permite configurar el posicionamiento de la aplicación de búsqueda (márgenes).
- **Mantener los valores**: Cuando esta opción está activada, los últimos valores buscados se mantendrán y se mostrarán cuando el usuario del sistema regrese a la pantalla de búsqueda de aplicaciones.
- **Mantener columnas y orden de selección**: Esta opción determina si cada búsqueda debe conservar los valores

seleccionados en las columnas de los campos de cuadrícula y ordenación, es decir, para cada búsqueda, estos valores vuelven a su estado original.

- **Ancho de tabla**: Esta opción establece el valor del ancho HTML de la aplicación de búsqueda, puede ser en píxeles o porcentaje. Debe configurar la unidad dentro de la opción “Unidad de ancho de tabla”.
- **Unidad del ancho de la tabla**: Con esta opción puede configurar la unidad de ancho de aplicación de búsqueda;
- **Usar iframe**: Cuando esta opción está activada, la pantalla de búsqueda y los resultados de búsqueda se mostrarán en la misma ventana del navegador, usando dos FRAMES, uno encima del otro. La aplicación de búsqueda y la cuadrícula con los resultados van a formar parte de la misma página.
- **Mostrar Resultados**: Esta opción está asociada con “Usar iframe”. Cuando está habilitado, muestra inicialmente la aplicación de búsqueda junto con la cuadrícula dentro del iframe ubicado debajo de la pantalla de búsqueda, cuando está inhabilitado inicialmente muestra solo la pantalla de búsqueda.
- **Altura de iframe**: Esta opción también está asociada con “Usar iframe”. Establece la altura, en píxeles, del iframe donde la búsqueda mostrará los datos recuperados.
- **Mayúsculas y minúsculas**: Esta opción habilita la opción Mayúsculas y minúsculas.
- **Usar función de autocompletar en los campos**: Con esta opción puede habilitar automáticamente la opción de autocompletar según los valores existentes en las tablas de la base de datos. También puede definir esta opción una a una usando el “definido en el campo”

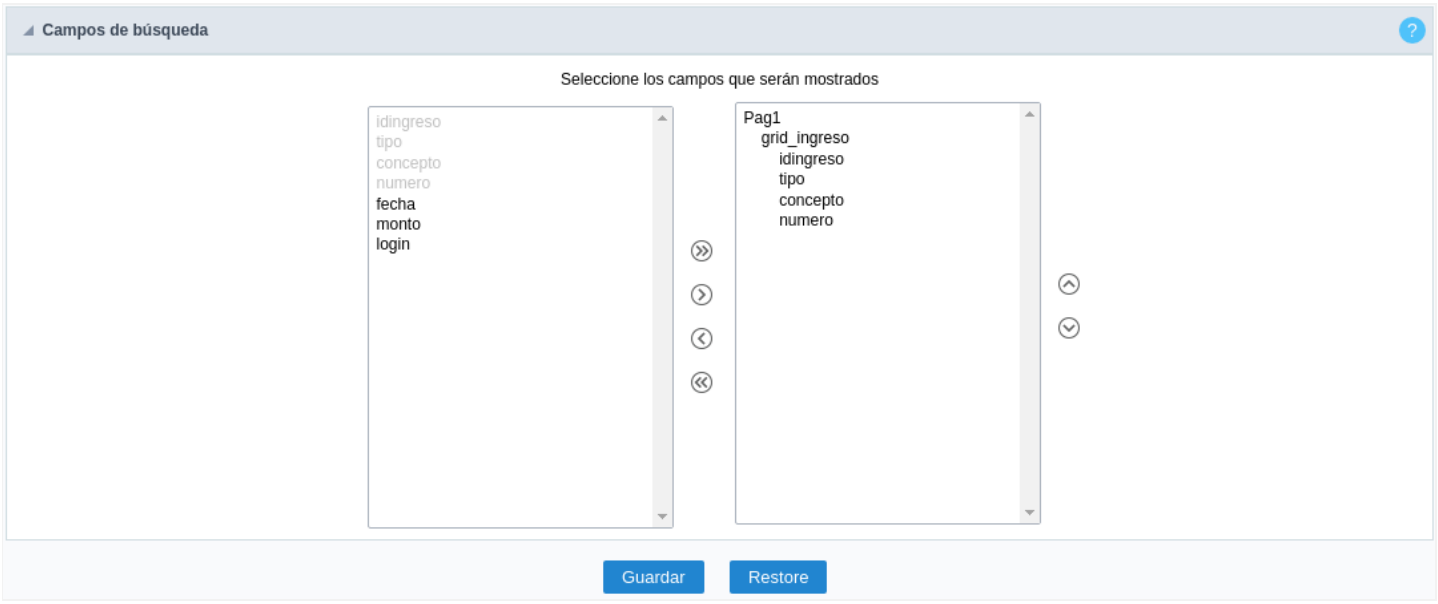
app/filtro/search_configuracao.png

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionados ▷

Búsqueda Avanzada

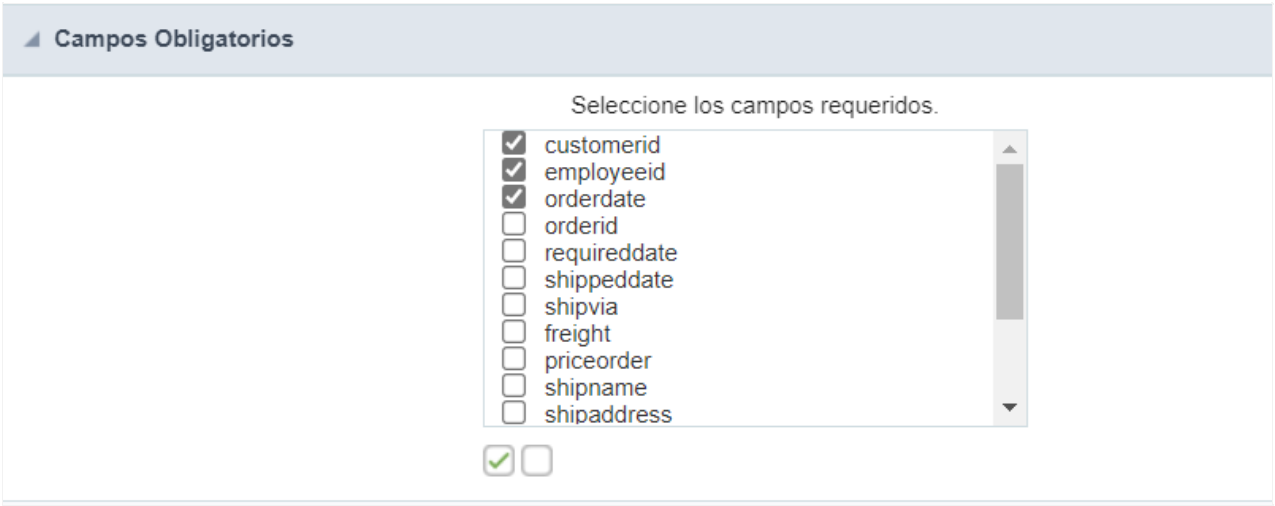
Seleccionar campos



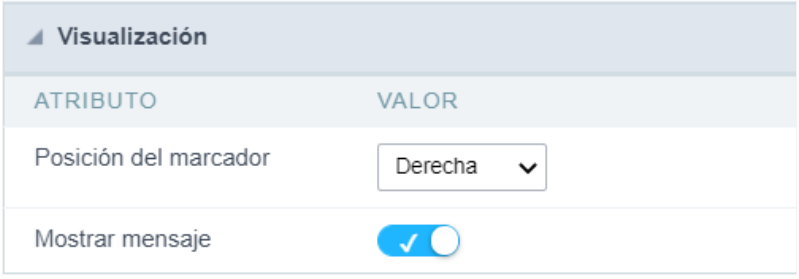
Seleccione la Interfaz de Campos.

Requerido

Esta interfaz tiene las opciones para que seleccione y establezca los campos requeridos de la aplicación de búsqueda.



Dentro de la aplicación generada se mostrará un marcador (*) al lado del campo y también aparecerá un mensaje de error si no hay ningún valor asignado a los campos obligatorios. Podrá establecer algunas opciones para el mercado usando las opciones a continuación.



- **Posición del Marcador**: Posición del marcador relativa al campo (las opciones son derecha, izquierda o No mostrar).
- **Mostrar Mensaje**: Muestra si el mensaje de error de validación está o no.

Criterio de Búsqueda

En esta interfaz, puede configurar las condiciones para cada campo del formulario de búsqueda al filtrar el SQL, en el combo izquierdo se muestra el campo. El combo de la derecha muestra una lista de las opciones para filtrar el campo seleccionado, para seleccionar las opciones simplemente haga clic en ellas (Igual a, Comenzando por, Contiene, etc.) y el botón Activar / Desactivar. Las flechas a la derecha permiten alterar el orden de los campos.

Para los campos Tipo de fecha, puede definir condiciones especiales para la búsqueda, acceder a las configuraciones de campo y editar las Configuraciones de condiciones especiales.

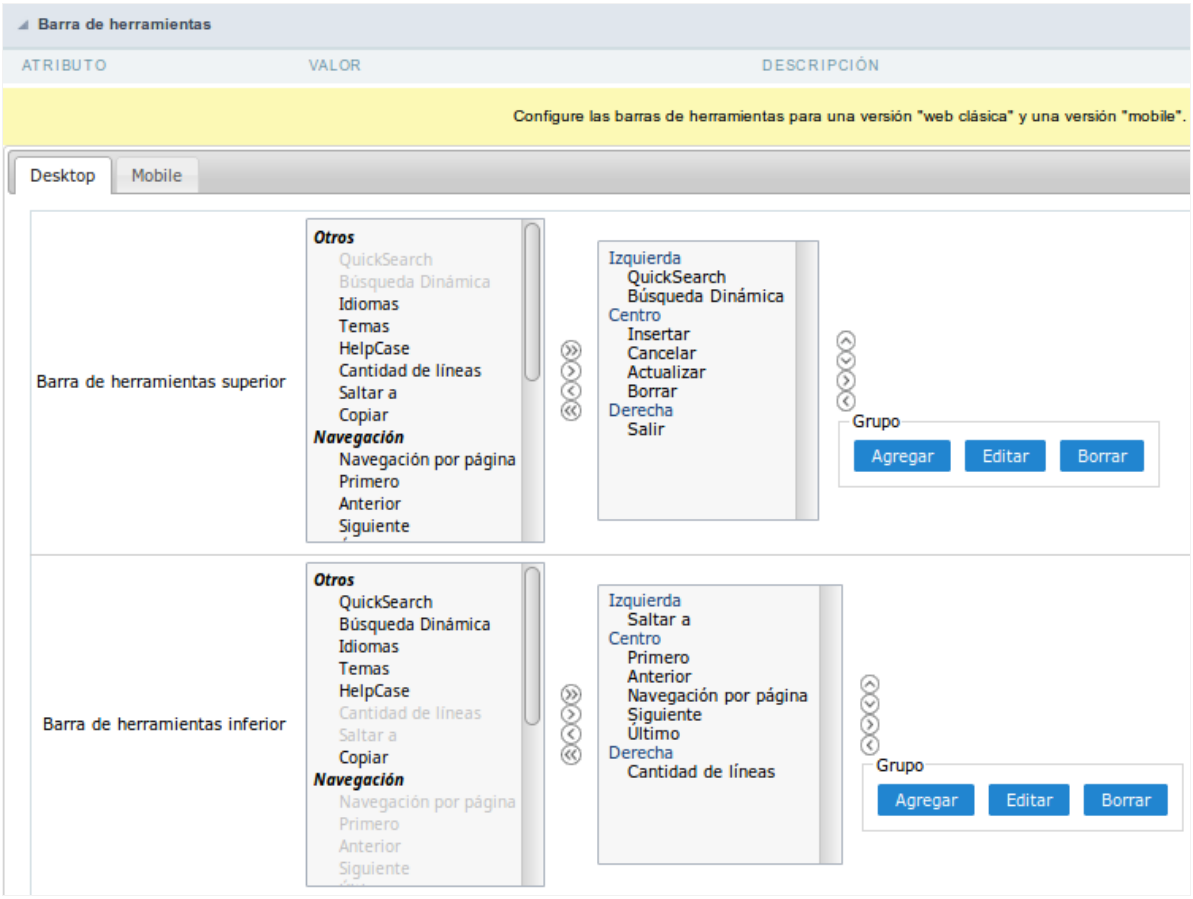
Debajo de la lista están los botones para habilitar las opciones seleccionadas:

- **Activa / Desactiva** : Habilita o deshabilita el campo o la opción seleccionada.
- **Todo**: marca todos los campos u opciones.
- **Ninguno**: Una marca todos los campos u opciones.

Barra de herramientas

Barra de herramientas

La barra de herramientas Buscar está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de manera que es posible definir los botones que se mostrarán en ambas barras. La selección de botones en la barra de herramientas superior e inferior funciona de forma independiente, permitiendo que los botones se muestren en ambas barras al mismo tiempo.



Interfaz de la barra de herramientas.

Navegación:

agrupa las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden mostrar en la aplicación.

- ***Buscar***: ejecutar la búsqueda.
- ***Limpiar***: Limpia todos los campos de búsqueda.
- ***Editar***: Habilita la opción ***Guardar etiqueta***.
- ***Exit***: salga de la aplicación.

Otros:

agrupa una diversidad de opciones relativas a la aplicación.

- ***Languages***: muestra un combobox con los nombres disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
- ***Temas***: muestra un cuadro combinado con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
- ***HelpCase***: muestra un botón para redirigir a la página de ayuda.

Separador

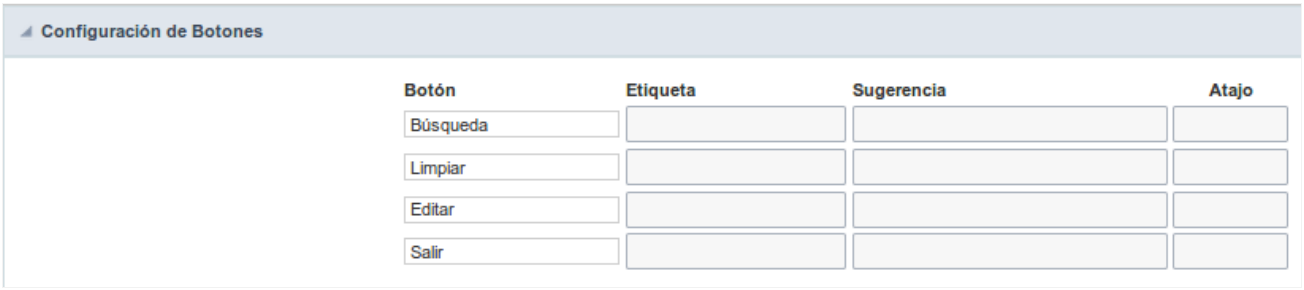
- ————————: Disparece una línea que separa los botones cuando se usan los botones de grupo.

Usar botones en línea:

permite la alineación de los botones de filtro junto a los campos.

- __ Botones en línea__: le permite seleccionar qué botones se mostrarán al lado del campo y puede ordenarlos según sus deseos. Esta opción está disponible al habilitar **Use los botones en línea** en la configuración de los botones.

Configuración de Botones

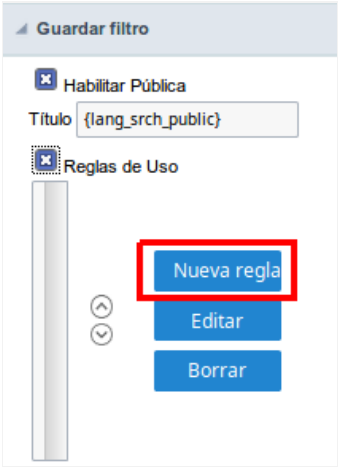


Interfaz de configuración de botones.

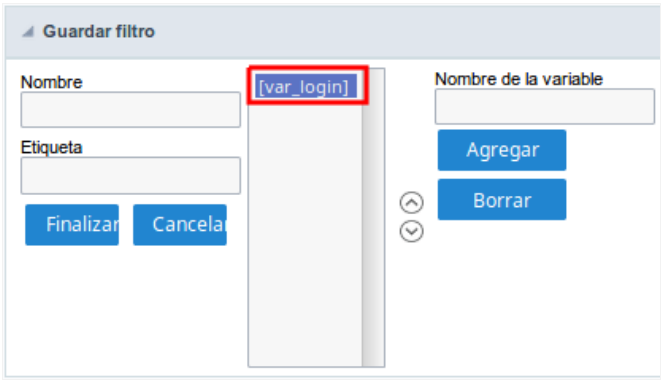
- **Atajo**: Le permite establecer teclas rápidas de teclado en un botón.
- **Usar botones en línea**: Permite la alineación de los botones de filtro junto a los campos.
- **Posición de los botones en línea**: Establece el posicionamiento de los botones a la derecha o a la izquierda de los campos.
- **Cantidad de columnas**: Establece el número de columnas de visualización de los botones, lo que le permite configurar si se mostrarán uno al lado del otro o se distribuirán en columnas.

Guardar Búsqueda

Esta característica permite organizar perfiles de búsqueda, creando una opción para Guardar filtro en una aplicación de búsqueda, de esta manera es posible guardar la búsqueda realizada previamente. Puedes agregar algunas reglas. Con estos detalles, se puede guardar una búsqueda realizada por el usuario.



Interfaz de Guardar filtro.

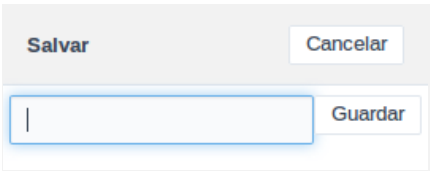


Interfaz de Guardar filtro.

Guardar Etiquetas

Esta característica permite organizar perfiles de búsqueda, crea una opción Guardar Etiqueta en una aplicación de búsqueda, de esta manera es posible guardar la búsqueda realizada previamente. Puede establecer un nombre para su búsqueda, con estos detalles puede guardar una búsqueda hecha por el usuario.

Interfaz de Guardar etiqueta.



Interfaz de Guardar etiqueta.

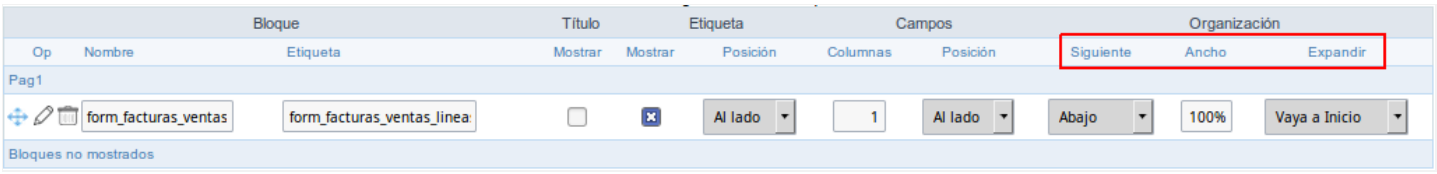
Layout

Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Bloques

Conceptualmente, un bloque es un "contenedor" donde puede ubicar los campos de las Aplicaciones: Formulario, Control o Grid con orientación deslizante.

De forma predeterminada, las aplicaciones creadas en ScriptCase se crean con un solo bloque, con el mismo nombre que la aplicación. Puede agregar la cantidad de bloques que desea organizar de una manera más conveniente. En la página siguiente, observe que se trata de una Organización de columna, y allí es donde definirá si el siguiente bloque se establecerá al lado o debajo del actual.

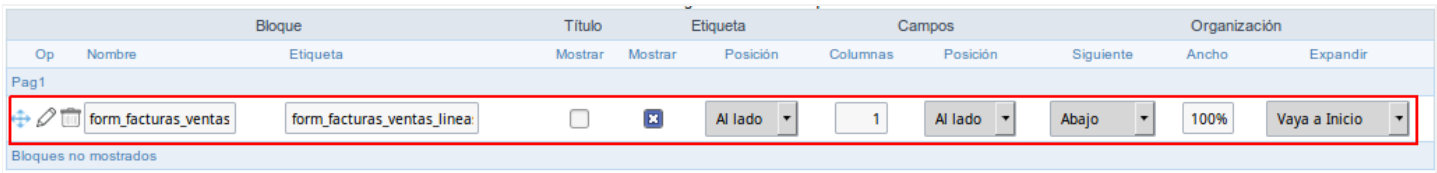


En el lado izquierdo de cada bloque hay dos iconos, primero tiene la función de editar toda la información relativa al bloque y la segunda es eliminar el bloque.

Organizando la posición de los Bloques

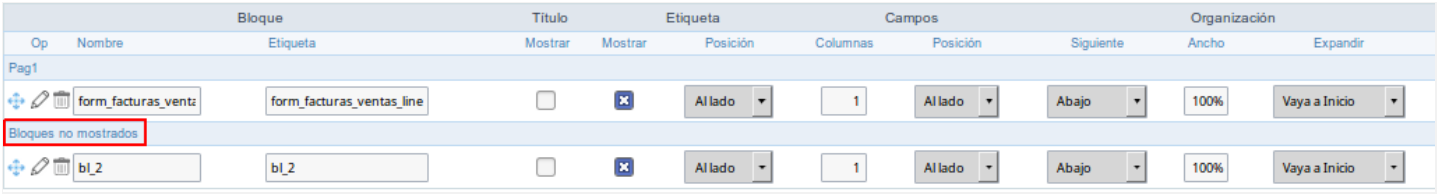
- Vea a continuación cómo modificar el orden de visualización de los Bloques en una página.

Haga clic y arrastre el bloque que desea modificar a su nueva posición.



- Vea cómo eliminar un bloque de la pantalla

Haga clic en el bloque deseado y arrástrelo al ítem "Bloques no mostrados". De esta forma, también puede arrastrar el bloque a otra página si lo desea. Vea las imágenes a continuación.



Atributos

Bloque

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Etiqueta** : Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Título

- **Mostrar** : Bandera que controla la visualización del título del bloque.

Etiqueta

- **Mostrar** : La bandera que controla id la etiqueta de los campos se mostrará en el bloque.
- **Posición** : Opciones para mostrar la etiqueta :
  - **Encima** : La etiqueta se mostrará sobre el campo.
  - **Al lado** : La etiqueta se mostrará junto al campo.
  - **Abajo** : La etiqueta se mostrará debajo del campo.

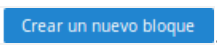
Campos

- **Columnas** : Cantidad de columnas que se muestran una al lado de la otra en el bloque.
- **Posición** : La forma en que los campos se muestran en el bloque:
  - **Abajo** : Los campos se muestran uno debajo del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Al lado** : Los campos se muestran uno al lado del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Línea** : Los campos se muestran uno al lado del otro sin la tabulación.

Organización

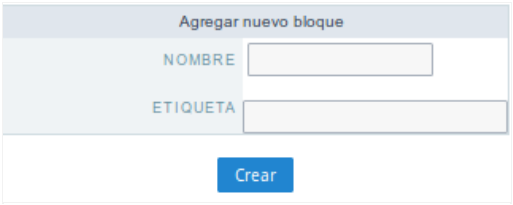
- **Siguiente** : La forma en que los bloques se muestran en la página:
  - **Abajo**: Indica que el siguiente bloque se colocará debajo del actual.
  - **Al lado** : Indica que el siguiente bloque se colocará al lado del actual.
  - **Pestañas** : Indica que el siguiente bloque se colocará en una pestaña diferente a la actual.
- **Ancho** : Especifica el ancho que ocupará el bloque en píxeles o porcentaje, en caso de que el valor esté en porcentaje, informe al (%).
- **Expandir** : Habilita la opción de cerrar el bloque.

Crear nuevo bloque

Para incluir nuevos bloques en una aplicación, haga clic en el botón 

. A continuación, verá la siguiente interfaz

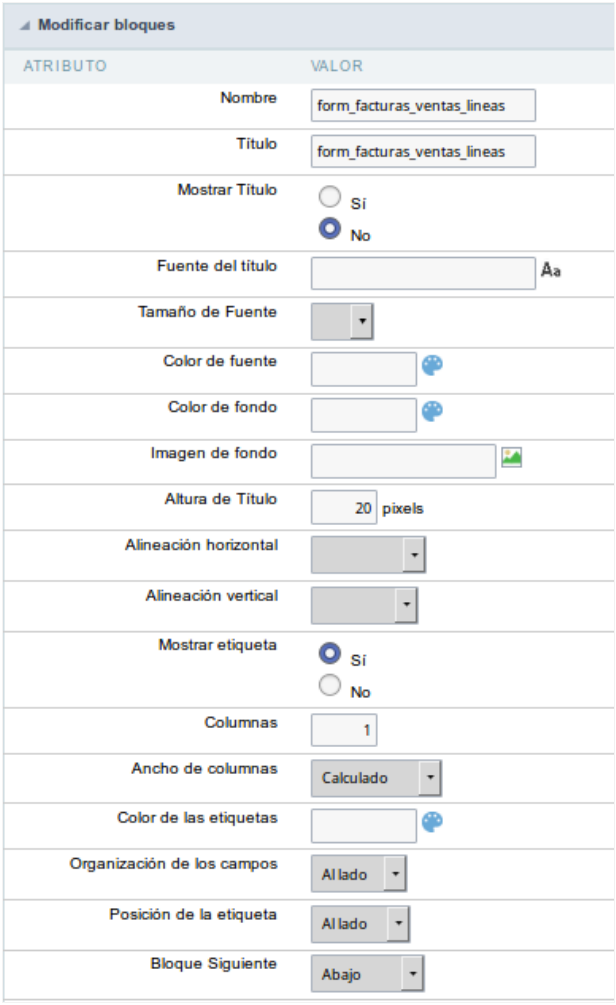
para definir el nombre y la etiqueta del bloque. Al final, haz clic en Crear.



Atributos * **Nombre**: Nombre del bloque.
* **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Editar bloques

Para editar un bloque, simplemente haga clic en el icono , eso está en el lado izquierdo del bloque. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir los parámetros de los bloques. Al final, haz clic en guardar.



Atributos

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Title** : Título de bloque para mostrar
- **Mostrar Título** : Su opción, cuando está activa, permite mostrar el título del bloque.
- **Fuente del título** : Fuente aplicada al título del bloque.
- **Tamaño de Fuente** : Tamaño de la fuente aplicada al título del bloque.
- **Color de fuente** : Color de fuente para el título del bloque.

- **Color de fondo** : Color de fondo del título del bloque.
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo para el título del bloque.
- **Altura de Título** : Altura en píxeles de la línea de título del bloque.
- **Alineación horizontal** : Alineación horizontal del título del bloque (Izquierda, Centro y Derecha).
- **Alineación vertical** : Alineación vertical el título del bloque (Superior, Medio e Inferior).
- **Mostrar etiqueta** : Muestra las etiquetas de los campos en el bloque.
- **Columnas** : Cantidad de columnas de campo en un bloque.
- **Ancho de columnas** : Cómo se define el ancho del bloque.
- **Color de las etiquetas** : Color de las etiquetas de campo.
- **Organización de los campos** : Cómo se organizan los campos en el bloque.
- **Posición de la etiqueta** : Posición de las etiquetas de campo relacionadas con los datos.
  - **Al Lado** - Esta opción coloca la etiqueta en el lado derecho del campo.

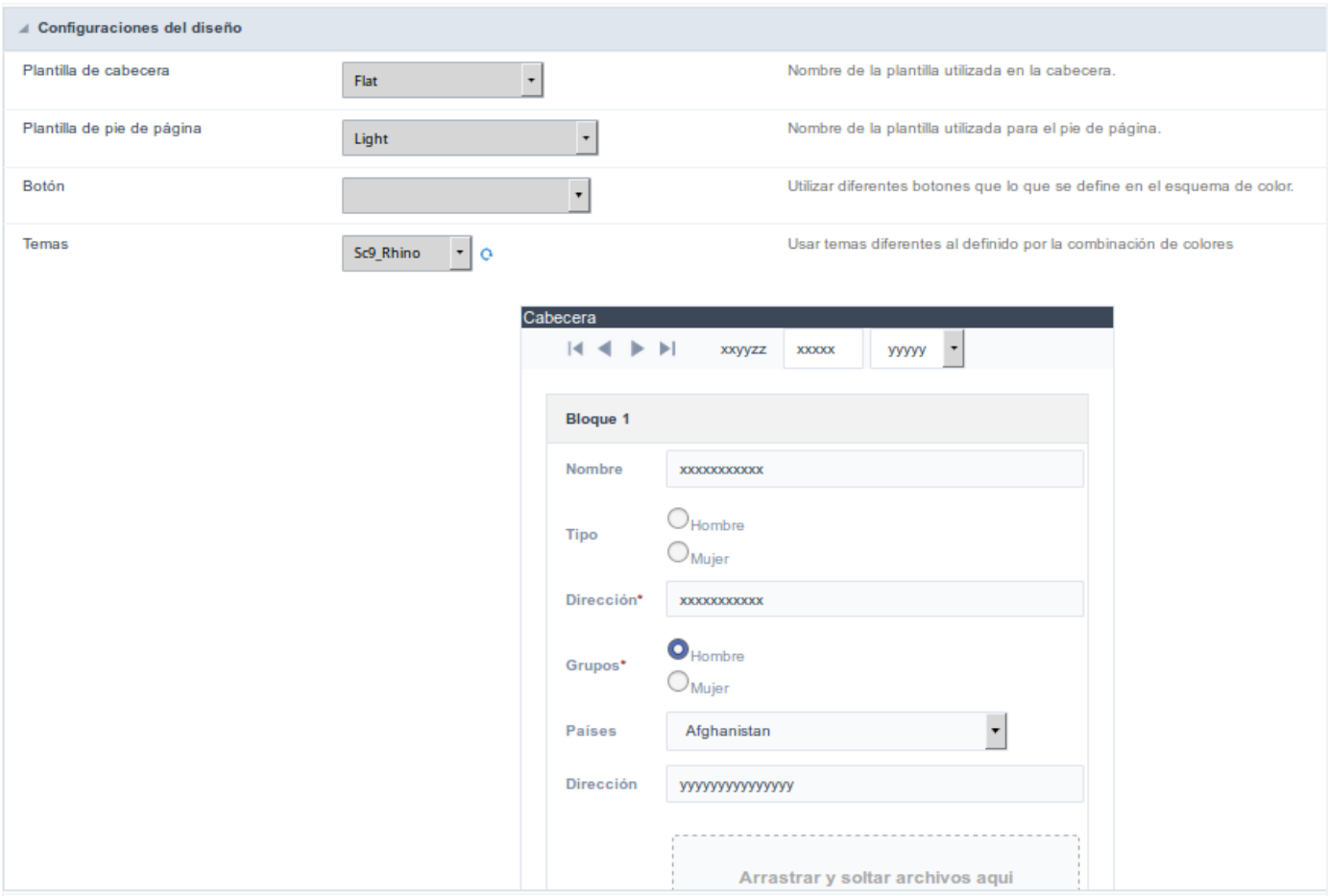
  - **Encima** - Esta opción coloca la etiqueta sobre el campo

  - **Abajo** - Esta opción coloca la etiqueta debajo del campo

- **Bloque Siguiente** : Posición del siguiente bloque relacionado con el bloque actual.
- **Color del borde** : Color de borde para el bloque.
- **Ancho del borde** : Ancho del borde para el bloque.
- **Ancho del bloque** : Ancho para el bloque.
- **Altura del bloque** : Altura para el bloque.
- **Espaciado de las celdas** : Espaciado de las celdas del bloque
- **Expandir** : Habilita la opción para cerrar el bloque.

Configuración

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

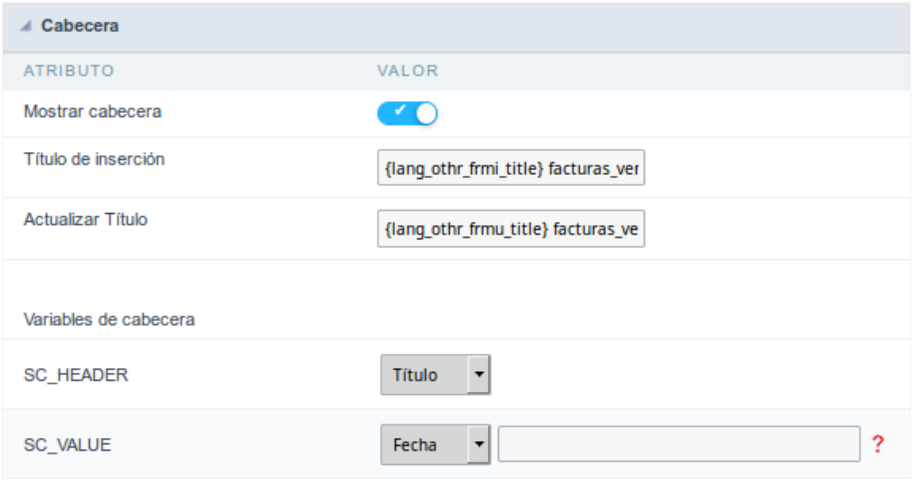


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



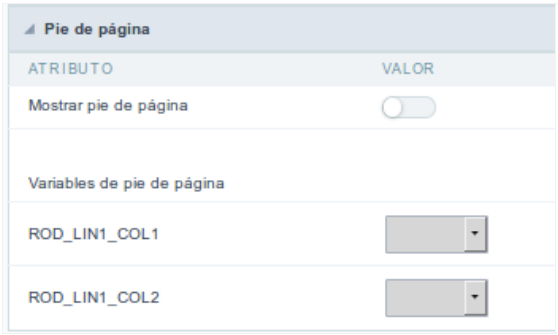
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**".
- **Valor**: al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionados ▷

SQL

Configuración de SQL

Sentencia SELECT SQL	Le permite definir el SQL principal de la aplicación. Puede editar este SQL para agregar o eliminar campos.
Limit	Es posible limitar la cantidad de registros que SQL recuperará para la vista en la consulta.
Preparación de SQL	Puede ingresar comandos SQL o nombres de procedimientos que deben ejecutarse antes de la selección principal de la aplicación.
Conexión	Muestra el nombre de la conexión utilizada. Esta conexión se puede cambiar a otra conexión que tenga la misma tabla.
Usar mensaje personalizado	Usar un mensaje de error personalizado cuando la aplicación no dispone de ningún registro.
Mensaje de aplicación sin registro	Le permite configurar el mensaje para que se muestre si la consulta no devuelve ningún registro.
Fuente	Le permite configurar la fuente para el mensaje, hacer clic en el ícono al lado del campo y elegir la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Tamaño de texto	Le permite establecer el tamaño de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Color del texto	Le permite configurar el color de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Variable para la Tabla	Estos campos informados con valor, permiten que parte del nombre de la tabla definida en la selección sea modificada antes de la ejecución del comando por un contenido de una variable.

El primer campo debe ser llenado con el nombre de la variable. El segundo campo debe llenarse con la parte del nombre de la tabla que se reemplazará.

Variables para campos Le permite intercambiar el nombre de un campo de selección con el contenido de una variable. Este cambio ocurre antes de que se ejecute el comando.

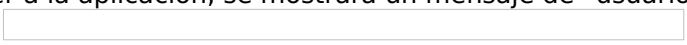
El primer campo debe contener el nombre de la variable, en el segundo campo debe seleccionarse el nombre del campo a reemplazar.

Distinguir mayúsculas y minúsculas Le permite configurar si la conexión será sensible a mayúsculas y minúsculas o no. (Caso diferenciado).

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Disable XSS Auditor

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Captcha

Captcha

Usar Captcha

Define si la aplicación tendrá soporte de Captcha.

Cantidad de caracteres

Cantidad de caracteres en la imagen de Captcha.

Lista de caracteres

Lista de caracteres utilizados en el Captcha.

Etiqueta

Mensaje que se muestra para el Captcha.

Mensaje de error

Mensaje de error Captcha.

Altura

Altura de la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Anchura

Ancho de la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Tamaño de la fuente

Tamaño de la fuente utilizada en la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Recargar

Mostrar el botón de actualización en el Captcha.

Seleccione un Layout

Ofrece varios diseños (de posicionamiento) para la pantalla Captcha.

Recaptcha

ReCAPTCHA es una herramienta utilizada a través de la API proporcionada por Google para enviar formas que agregan seguridad al momento de la confirmación del formulario (Previniendo la automatización para el envío).

muestra reCAPTCHA:

Primero tenemos que solicitar una **API Key** para activar reCAPTCHA en la aplicación Scriptcase siguiendo los pasos a continuación:

Para obtener una Clave del sitio y Secret Key, vaya al enlace: https://www.google.com/recaptcha/admin#list. La página siguiente será mostrada:

![Google’s API ReCaptcha homepage][google_recaptcha_api_ini]

Etiqueta: Nombre del proyecto que se creará para que contenga las claves reCAPTCHA.

Elija el tipo de ReCaptcha :Necesitamos elegir la opción **reCAPTCHA V2**.
Dominios: Podemos insertar cualquier dominio (en cada línea) para limitar el uso de API.

Después de eso, debemos aceptar los Términos del Servicio (“Aceptar los Términos de Servicio de reCAPTCHA”).

Cuando haga clic en **Registrar**, la página se volverá a cargar mostrando la información de integración de reCAPTCHA. En esta pantalla podemos obtener el **Clave del sitio** y **Secret Key**:

![API’s key and Secret Key reCATPCHA][google_recaptcha_keys]

Ahora, podemos configurar la seguridad de la aplicación de scriptcase:

Clave del sitio: Clave generada por google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.
Secret Key: Clave generada por google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.
Tema : Define el color que se mostrará reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

- **Light** :
  ![Tema do reCAPTCHA ligth][google_recaptcha_light]

- **Dark** :
  ![Tema do reCAPTCHA dark][google_recaptcha_dark]

Tipo: Define el tipo inicial que se mostrará reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

- **Audio**:
  ![Tipo do reCAPTCHA Áudio][recaptcha_audio]
- **Imagen**:
  ![Tipo do reCAPTCHA Imagem][recaptcha_imagem]

Tamaño : Define el tamaño de reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

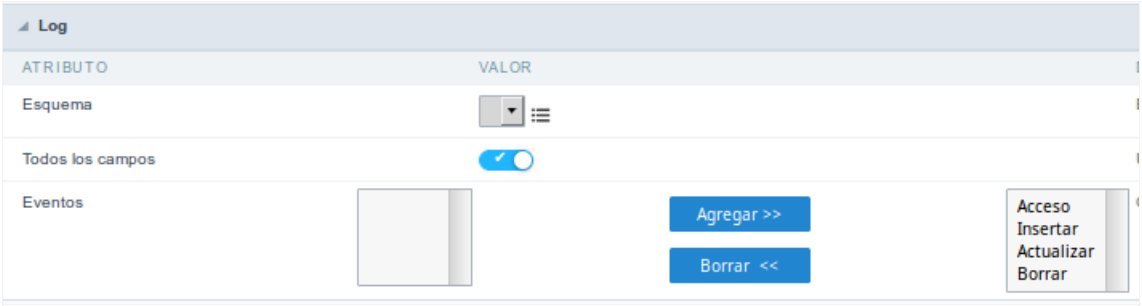
- **Normal** :
  ![Tamanho do reCAPTCHA Normal][recaptcha_normal]
- **Compacto**:
  ![Tamanho do reCAPTCHA Compacto][recaptcha_compacto]

Posición : Define la posición del componente reCAPTCHA en relación con el ancho de la aplicación:

- **Izquierda**: coloque el componente reCAPTCHA a la izquierda.
- **Centro**: Coloque el componente reCAPTCHA en el centro.
- **Derecha**: coloque el componente reCAPTCHA a la derecha.

.png [google_recaptcha_api_ini]: /assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: /assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_light.png [google_recaptcha_dark]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_imagem.png [recaptcha_normal]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

Visión General

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods
- Dynamic Search
- Advanced Search with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined Search

Videos relacionados

- Refined, Advanced and Dynamic search

Texto

Configuración general

Este tipo de campo permite que el desarrollador cree de forma rápida entradas para la inserción y actualización de datos, donde el usuario final informe sus datos para que puedan ser asignados en la base de datos.

Tipo de Datos

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

Etiqueta Filtro

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo de texto que en la tabla tiene el nombre **nombre**, el cliente tendría un mejor entendimiento de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Nombre.**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la internacionalización de su Aplicación.

Marca de Agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:

Cantidad de Caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la izquierda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

Usar Autocompletar

El campo adopta la función de autocompletar automáticamente en función de los valores existentes en la base de datos.

Usar Select2

Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.

Ancho para el Select2

Establece un ancho para el área para Select2.

Cantidad de caracteres

Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.

Cantidad de filas

Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.

Opciones de búsqueda

Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.

Empezado por: Se traerá los resultados con el inicio igual al de la búsqueda.
Cualquier parte: traerá los resultados donde existe la búsqueda en cualquier parte del registro.
Final igual: traerá los resultados con el final igual al de la búsqueda.

Convertir letras

Esta opción permite que el desarrollador informe cómo se mostrará el texto en el momento de la ejecución.

Las opciones disponibles son:

Minuscúla: Todas las letras del texto se convertirán a minúsculas.

Mayúsculas: Todas las letras del texto se convertirán a mayúsculas.

Primera palabra en mayúscula: La primera letra de la primera palabra se convertirá a mayúscula.

Capitalizar todas las palabras: La primera letra de todas las palabras Se convertirá a mayúsculas.

Texto entre los valores:

Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.

Enviar onChange:

Enviar búsqueda en este campo cuando cambiado.

Mostrar la condición:

Para mostrar o no la condición de búsqueda. Sólo funciona si la búsqueda tiene una condición.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods

Videos relacionados

- with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined, Advanced and Dynamic search

Numero

Configuración General

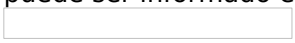
En esta página, el desarrollador puede definir la configuración de su campo de tipo Número. Desde el uso de símbolos específicos de visualización hasta el modo en que se muestran. Por lo tanto, dinamizar su aplicación.

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Marca de agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:



Usar slider:

Muestra un componente deslizante en el campo, también posibilitando que al utilizar esta función, el usuario pueda definir un valor.

Cantidad de caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la ecuerda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada en la opción de **Formatación de Valores**.

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Configuración de la Búsqueda

Usar autocompletar:

El campo se convierte automáticamente en autocomplete de acuerdo con los valores de la base de datos.

Cantidad de caracteres:

Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.

Cantidad de líneas:

Define el número máximo de filas para mostrar el resultado de la búsqueda.

Largo:

Define el ancho en píxeles para el cuadro de resultados.

Opciones de búsqueda:

Define la validación que se hará para buscar el resultado de la búsqueda.

Posición entre valores:

Define la posición que se mostrarán los objetos.

Texto entre valores:

Texto que aparecerá entre los valores.

Enviar onChange:

Al activarse permite enviar el filtro cuando hay cambios en el campo.

Mostrar la condición :

Permite cuando se activa o no la condición del filtro, la misma sólo funcionará si el filtro tiene al menos una opción.

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods

Videos relacionados ▷

- Advanced search with a predefined initial value
- Quicksearch
- Grid's: Quick, Refined, Advanced and Dynamic search
- Refined Search

Decimal

Configuración general

Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número decimal.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_decimal, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Decimal”. | Carácter | Descripción | |———–| ———————————————————————————–| | X | Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)). | | Z | Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda. | | | |

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor del campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir Valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

Usar Autocompletar

El campo adopta la función de autocompletar automáticamente en función de los valores existentes en la base de datos.

Usar Select2

Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.

Ancho para el Select2

Establece un ancho para el área para Select2.

Cantidad de caracteres

Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.

Cantidad de filas

Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.

Opciones de búsqueda

Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.

Empezado por: Se traerá los resultados con el inicio igual al de la búsqueda.
Cualquier parte: traerá los resultados donde existe la búsqueda en cualquier parte del registro.

Final igual: traerá los resultados con el final igual al de la búsqueda.

Texto entre los valores:

Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.

Enviar onChange:

Enviar búsqueda en este campo cuando cambiado.

Mostrar la condición:

Para mostrar o no la condición de búsqueda. Sólo funciona si la búsqueda tiene una condición.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Configuración de visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

Videos relacionados ▷

- [with relative periods](#)
- [Dynamic Search](#)
- [Advanced search with a predefined initial value](#)
- [Grid's Quick, Refined, Advanced and Dynamic search](#)
- [Quick search](#)
- [Refined Search](#)

Moneda

Configuración General

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Moneda, puede valores de moneda en el campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de Campo

- **Usar Autocompletar**: el campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Cantidad de caracteres**: Establece la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.
- **Cantidad de filas**: Establece el número máximo de filas para listar el resultado de la búsqueda.
- **Anchura**: Establece el ancho en píxeles para el cuadro de resultados.
- **Opciones de búsqueda**: Define la validación que se realizará para recuperar el resultado de la búsqueda.
- **Posición Entre Valores**: Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto Entre Valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Digit Grouping Separator, Decimal Separator.
- **Precisión Decimal**: Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Digitar Agrupación**: Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Selector Decimal**: Define el separador decimal.
- **Aceptar**: Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono,

aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods

Videos relacionados

- with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined, Advanced and Dynamic search

Fecha

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha, puede informar una fecha.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la grid**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha.
- **Separador de Fecha**: Permite informar al símbolo separador de la fecha.
- **Mostrar**: Selecciona el formato del día para mostrar.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **A**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
- **Use Cuadro Combinado**: Le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado.
- **Año como Combo**: Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha.
- **Año Inicial**: Primer año que se muestra en el combo.
- **Año Real**: Muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mes en Texto Completo**: Muestra el formato de mes en Completo.
- **Mostrar Calendario**: Habilita el ícono del calendario junto al campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.
    * **Nuevo calendario**: Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior.
    * **Límite de Años**: Cantidad de años que se muestra en el calendario.
    * **Ver Semana Número**: Muestra el número de la semana en la aplicación.
    * **Medios Adicionales**: Muestra los meses adicionales del calendario.
    * **Mostrar Año y Mes Combinados**: Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

Comportamiento de Campo

- **Posición entre valores**: Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto entre valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Condiciones Especiales

- **Todo el Período**: Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy**: Busca en la fecha de hoy.
- **Ayer**: Busca en la fecha de ayer.
- **Los Últimos 7 días**: Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2017 01/07/2017).
- **Este Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Último Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes pasado.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

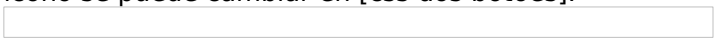
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods
- Dynamic Search
- Advanced search with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined Search
- Refined, Advanced and Dynamic search

Videos relacionados

Hora

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tiempo, puede informar una hora a este campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Selector de Tiempo**: Le permite informar el símbolo del separador por el tiempo.
- **Display**: selecciona el formato de la hora de visualización.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **TIME**. Debe usar los caracteres **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.

Comportamiento de Campo

- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

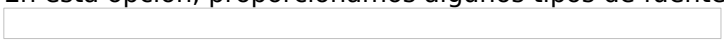
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods
- Quicksearch
- Refined, Advanced and Dynamic search

Videos relacionados

- with a predefined initial value

Fecha y Hora

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha y hora, puede informar una fecha y hora a este campo.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Separador de Fecha**: Permite informar al símbolo separador de la fecha.
- **Selector de Tiempo**: Le permite informar el símbolo del separador por el tiempo.
- **Mostrar**: seleccione el formato del día / hora para la visualización.
- **Formato Interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **DATETIME**. Debe usar los caracteres **A**, **M**, **D**, **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Año**, **Mayo**, **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.
- **Usar Cuadro Combinado**: le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado. * **Año como Combo**: Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha. * **Año Inicial**: Primer año que se muestra en el combo. * **Año Real**: Muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mento en texto completo**: Muestra el formato de mes en Completo.
- **Mostrar Calendario**: Habilita el ícono del calendario junto al campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado. * **Nuevo Calendario**: Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior. * **Límite de Años**: Cantidad de años que se muestra en el calendario. * **Ver Número de Semana**: Muestra el número de la semana en la aplicación. * **Meses Adicionales**: Muestra los meses adicionales del calendario. * **Mostrar Año y Mes combinados**: Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

Comportamiento de Campo

- **Posición entre Valores** : Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá entre los valores.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Condiciones Especiales

- **Todo Período**: Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy**: Busca en la fecha de hoy.
- **Ayer**: Búsquedas en la fecha de ayer.
- **Los Últimos 7 días**: Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2018 01/07/2018).
- **Este Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Último Mes**: Busca las fechas desde el primer día del mes pasado.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

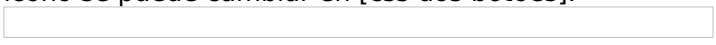
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods
- Dynamic Search
- Advanced search with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined Search
- Refined, Advanced and Dynamic search

Videos relacionados

Select

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Seleccionar, puede seleccionar múltiples opciones de un cuadro combinado (Seleccionar campo).
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de Campo

![Select Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o F puede presentarse como Masculino o Femenino o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuración de Lookup para el campo.

Edición de lookup Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

Seleccionando el tipo de Lookup.

Método de lookup - Automático

El lookup mostrará los valores seleccionados en el campo de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

Interfaz del Lookup Automático

SQL Select: Permite definir el comando SQL que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT campo_clave, campo_descripcion FROM tabla”.

El valor de campo_clave se almacenará en el campo de la tabla.

- **Valores múltiples**: Cuando está habilitada esta opción, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.

- **Delimitador** : Permite definir el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Altura** : Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de título en el objeto de selección (Atributo del título)

asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.
- **Enlace**: Permite crear un enlace a otro formulario que permite manipular la lista que se muestra en el campo de selección. Después de la manipulación, el objeto seleccionado se actualizó automáticamente.

Método de lookup - Manual

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

Interfaz del Lookup Manual.

Tipo de lookup: Permite definir la funcionalidad del lookup, siendo: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
- **Predeterminado**: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya confirmado.
- **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

Múltiples Valores(delimitador)

Puede almacenar varios valores para el campo de selección. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación **Deporte**, **Cinema** y **Turismo** se almacenará como **D; C; T** en caso de que el delimitador sea; (semi coma).

Configuración de lookup de Multiple Valores (delimitador)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección. * **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**. * **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;). * **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que ocupa cada información en una cadena.

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El Género usa un byte como el Estado civil, el Pasatiempo usará dos bytes.

El siguiente ejemplo:

| Etiqueta | Valor | Inicio | Tamaño |

Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiar	ES	3	2
Deporte	DE	3	2
Leer	LE	3	2

Ejemplo: Usted elige **Hombre**, **Soltero** y **Leer**, en el banco de datos será llamado con el siguiente valor **MSLE**.

Configuración de valores múltiples (posición)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección
    - **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
    - **Negativo** : Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
    - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
    - **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
    - **Altura** : Define la altura para el objeto seleccionado.
- **Múltiple Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.
  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: Si se seleccionaron las opciones **Deportes** y **Cultura**, el número almacenado en la tabla sería **3**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = **3**

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones **Deportes**, **Placer** y **Leyendo**, el número almacenado en la tabla sería **13**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = **13**

Configuración del la edición de lookup Múltiples valores (Binario)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en el elemento de lista del campo de selección.

* **Altura**: Define la altura para el select object.

* **Insertar Botón**: Inserta a la lista de los valores informados en los campos de etiqueta y valor.

* **Actualizar Botón**: Modifica los atributos del elemento seleccionado.

* **Borrar Botón**: Quita el elemento seleccionado de la lista.

* **Limpiar Botón**: Limpia los campos.

* **Guardar Botón**: Permite que el usuario para guardar todos los elementos de la lista, para usarlos en otros campos, haga clic en Load lookup definition.

* **Cargar definiciones de lookup**: Permite restaurar la lista de valores predeterminados cuando se utiliza la búsqueda. Se enumeran las diferencias existentes en la secuencia de comandos y los guardados por el usuario.

* **Usar título**: Permite que se muestre una línea de título en el objeto seleccionado (Atributo del Título) asociado a un valor informado manual (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

Mostrando la búsqueda original.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Método de Lookup - Valor Actual

Este lookup se usa para enumerar todos los valores en el campo seleccionado.

> Este lookup aplicará un “distint” a su consulta SQL.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del

campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods
- Dynamic Search
- Advanced Search with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined Search
- Guide: Quick, Refined, Advanced and Dynamic search

Videos relacionados

Doble Select

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Double Select Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods

Videos relacionados

- with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined, Advanced and Dynamic search

Checkbox

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Check box Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods

Videos relacionados

- with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined, Advanced and Dynamic search

Radio

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

![Radio Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_cpf_filtro]

- **Usar Autocompletar**: El campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

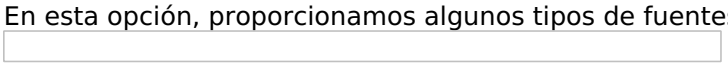
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods
- Dynamic Search
- Advanced search with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined, Advanced and Dynamic search

Videos relacionados

Texto Auto-Complete

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Número de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

- **Convertir Letras**: Permite convertir el texto del campo.
- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Lookup de Búsqueda

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

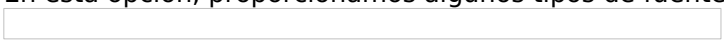
Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).



Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

> No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods
- Dynamic Search
- Advanced search with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refine, Quicksearch, Refined, Advanced and Dynamic search

Videos relacionados

Número Auto-Complete

Configuración General

- **Tipo de Dato**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de Búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Marca de agua**: Muestra una marca de agua en el campo.
- **Usar Select2**: Permite utilizar el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres para iniciar la búsqueda.
- **Cantidad de Caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño Máximo**: Define el tamaño del campo.
- **Tipo SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

- **Texto entre Valores**: Texto que aparecerá cuando utilice la condición de filtro entre dos valores.
- **Enviar OnChange**: Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar Condición**: Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Formato de Valores

- **Configuración Regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Digit Grouping Separator, Decimal Separator, Negative sign y Negative number format.
- **Precisión Decimal**: Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Digitar Agrupación**: Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Selector Decimal**: Define el separador decimal.
- **Aceptar**: Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

Lookup de Búsqueda

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Enlaces relacionados

- Advanced search with relative periods
- Dynamic Search
- Advanced search with a predefined initial value
- Quicksearch
- Refined Search
- Quick, Refined, Advanced and Dynamic search

Videos relacionados

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

onApplicationInit

Este evento ocurre solo una vez antes de mostrar el formulario de búsqueda. Se puede usar para establecer algunos valores predeterminados en los campos. Por ejemplo: {empresa} = [glo_empresa]; Los campos de fecha se usan de manera diferente. Usan un sufijo "dia" para el día, "mes" para el mes y / o "ano" para el año. Por ejemplo, el campo {Nacimiento} será: {Birth_dia}=date("d"); {Birth_mes}=date("m"); {Birth_ano}=date("Y");

onScriptInit

Este evento se ejecuta cada vez que se carga o vuelve a cargar la aplicación, antes de que se ejecute la selección principal de la aplicación. En este ámbito, normalmente se ejecutan las macros que cambian la selección, como: sc_select_field, sc_select_order, sc_select_where (add), etc. También podemos cargar el valor de algún atributo de la aplicación, así como verificar alguna política de seguridad antes de ejecutar la aplicación.

onRefresh

Este evento ocurre cuando la aplicación de formulario se vuelve a cargar, es posible volver a cargar el formulario en función de los campos (seleccionar, radio, checkbox)

onSave

Este evento ocurre siempre que alguna configuración de búsqueda se guarda en la aplicación de filtro.

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

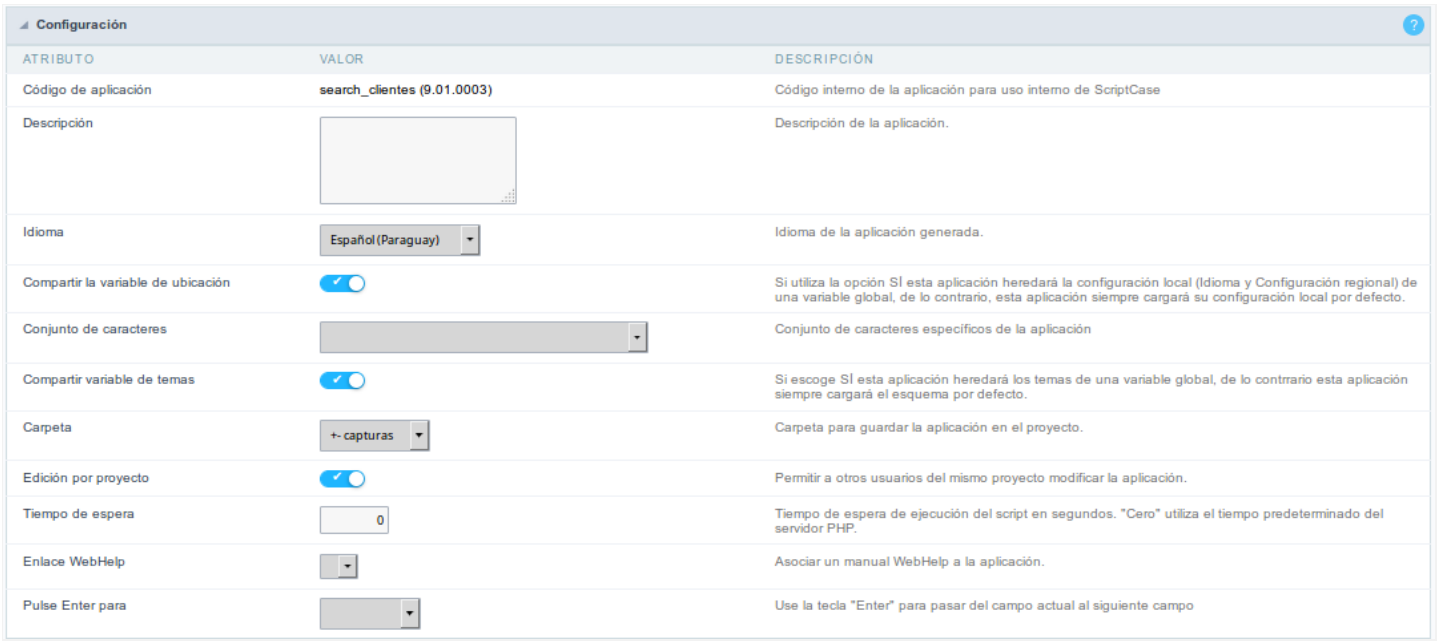
Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Aplicación

Configuración

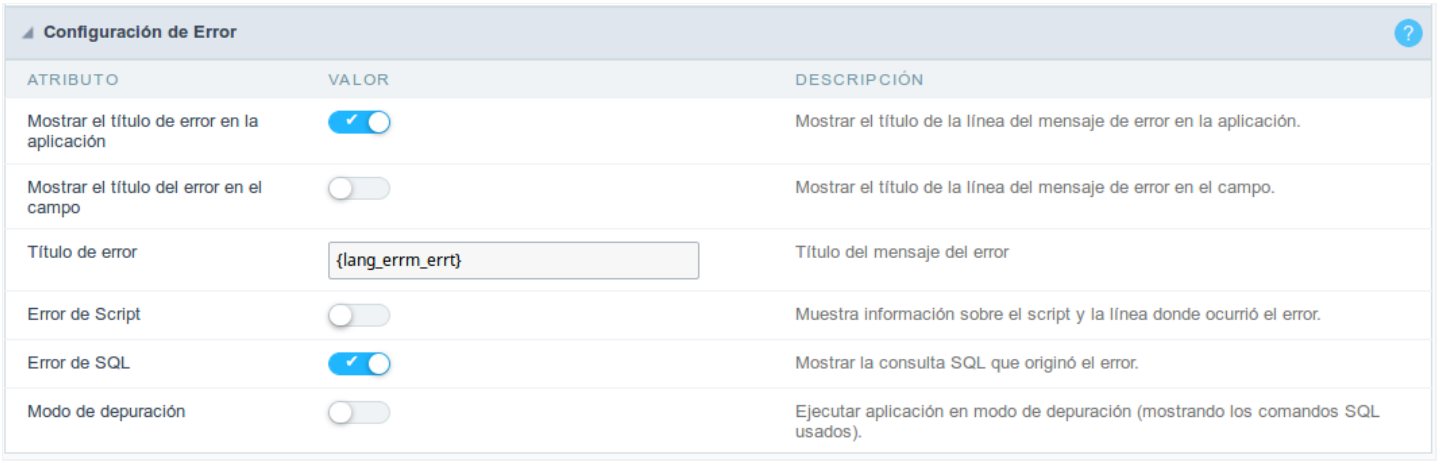
En esta configuración, puede establecer los atributos comunes de las aplicaciones creadas por ScriptCase, puede ver los atributos a continuación.



Atributos

- **Código de aplicación** : Código de la aplicación que se determina en el momento de la creación de la aplicación, este código puede renombrarse en el menú principal.
- **Descripción** : Este campo está reservado para una breve descripción de los objetivos de la aplicación.
- **Idioma** : Idioma de la aplicación generada. Todos los consejos y mensajes se muestran en el idioma seleccionado.
- **Compartir la variable de ubicación** : Comparte la configuración de Ubicación con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Conjunto de caracteres** : Define el juego de caracteres específico utilizado en la aplicación.
- **Compartir variable de temas** : Comparte la configuración del Tema con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Carpeta** : Carpeta donde la aplicación está almacenada en el grupo de trabajo.
- **Edición por proyecto** : Permite a los otros usuarios del grupo editar la aplicación.
- **Tiempo de espera** : Tiempo del tiempo de espera en tiempo de ejecución en segundos. Si el valor es Cero, asume el tiempo de espera predeterminado del PHP.
- **Enlace WebHelp** : Asocia los archivos de la HelpCase con la aplicación.
- **Pulse Enter para** : Permite el uso de la tecla Enter para enviar o tabular el Formulario.

Configuración de Error



Atributos

- **Mostrar el título del error en la aplicación** : Muestra la línea de título del mensaje de error en la aplicación.
- **Mostrar el título del error en el campo** : Muestre la línea de título del mensaje de error en el campo.
- **Título de error** : Título del mensaje del error
- **Error de Script** : Permite visualizar la información de la línea de scripts donde ocurrió el error.
- **Error de SQL** : Permite mostrar el SQL donde ocurrió el error.
- **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo Debug, mostrando los comandos SQL en el momento en que se ejecutan.

Navegación

Define los atributos de la navegación de una aplicación a otra.

Atributo

- **URL de salida**: URL en la que el usuario será redirigido al salir de la aplicación.
- **Cerrar al Salir**: al salir de la aplicación, cierre la ventana del navegador.
- **URL de redireccionamiento** : URL para redirigir en caso de que no haya variables globales disponibles.
- **Variable de redireccionamiento** : Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento

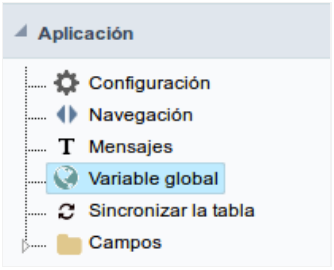
Variables Globales

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.



Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.

Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:
  - **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
  - **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
  - **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
  - **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
  - **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.
- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Visión General

Permite crear conexiones entre aplicaciones que están en un mismo proyecto, la opción de conexión incorpora diversas funcionalidades como es posible visualizar abajo.

Nuevo Enlace

Para crear una nueva conexión sólo tiene que acceder a la opción **Enlaces entre Aplicaciones** ubicado en el menú situado a la izquierda.

Al hacer clic en **Criar Enlace** la pantalla siguiente aparecerá:

Al hacer clic en la opción Criar Enlace se abrirá la pantalla para elegir el tipo de conexión que se creará.

tipo de Enlaces

Enlace de Edición

Permite la edición de los registros de la consulta a través de un formulario.

Enlace de Campo

Permite crear una conexión representada a través de un vínculo, desde una columna de consulta a cualquier aplicación existente del proyecto.

Enlace de Captura

Permite crear una conexión específicamente para los campos del filtro, capturando datos de otra consulta.

Enlace de Botón

Permite crear una conexión a través de los botones de la consulta para cualquier aplicación existente del proyecto.

Enlace de Aplicación

Enlace de Captura

Creando una conexión de captura.

La conexión de captura se utiliza para recuperar un valor de una **Consulta** para un campo de **Formulario**.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir la **Conexión de Captura**. Después de seleccionar esta opción, también debemos elegir cuál es el campo que queremos recuperar el valor.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que está cada una.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el campo que tendrá conexión con la aplicación que fue elegida anteriormente.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Valor fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

Sin valor:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Aplicación sin parámetros

Sin embargo, cuando la aplicación de destino no tiene parámetros definidos, se muestra la siguiente pantalla:

Al hacer clic en el botón, se le llevará a la aplicación de destino para crear algún parámetro, entonces puede utilizar el botón de actualización en el **definición de parámetros** para recargarlos

Propiedades de la conexión

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

En esta conexión sólo hay una opción de visualización:

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Modal:

En esta opción vamos a definir si la próxima aplicación se abrirá en un Modal.

Si: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en un modal. **No**: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en una nueva ventana.

Si se selecciona **Si** en la opción anterior, se habilitará las opciones de **Altura** y **Ancho** del Modal.

Altura:

Permite configurar la altura del Modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho del modal.

Si se selecciona **No** en la opción anterior, sólo estas opciones estarán disponibles.

Permite modificar manualmente la actualización:

Cuando seleccionamos la opción **Si**, se crea un botón **Nuevo** en la consulta para la inserción de nuevos registros.

Permite modificar manualmente la inclusión:

Indica qué tecla de acceso directo para el botón Agregar nuevo registro.

Permite modificar automáticamente la actualización:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Permite modificar automáticamente la inclusión:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Enlace de Botón

Creación de un enlace de botón

Permite crear una conexión donde la llamada de la otra aplicación se hará a través de un botón.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir el **Enlace de botón**. Al elegir esta opción será posible crear un enlace a cualquier otra aplicación.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que cada una está.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el tipo de parámetro que se pasará a la siguiente aplicación.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos dos opciones, ellas son:

Fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada de la próxima aplicación.

Vacío:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de el Enlace

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que será mostrado cuando el cursor del ratón está sobre el botón con el enlace.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción :

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Al elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Al elegir la opción **Si**, también se mostrarán algunas otras configuraciones:

Título para el Tab:

Esta opción permite que un título sea configurado para la pestaña que se abrirá cuando se utiliza en un menú.

Sugerencia para la Pestaña:

Esta opción permite que un mensaje se configura cuando el cursor del ratón está sobre la pestaña del menú.

Icono de la Pestaña activa:

Esta opción permite que un icono se configure para mostrar en la pestaña cuando se utiliza en un menú.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura de la ventana modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho de la ventana modal.

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cerrar el formulario después de actualizar:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Propiedades del formulario

En este conjunto de configuraciones, podemos definir qué botones estarán disponibles en la aplicación de formulario de destino. En primer lugar, cinco opciones, que son:

Habilitar el botón Insertar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Insertar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar el botón de actualización en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Actualizar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón de borrar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Borrar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botones de navegación en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si los botones de **Inicio, Anterior, Próximo y Último**, estarán disponibles en la aplicación de destino.

Habilitar el botón para editar un registro del grid:

En esta opción podemos definir si el botón de edición de registros que es el **Lápiz** en la consulta estará disponible.

Al habilitar la opción **Habilitar botones de Navegación**, se mostrará una opción más:

Mantener la cláusula WHERE en la aplicación de destino:

Al habilitar esta opción, la cláusula WHERE de la aplicación de consulta se mantendrá para la aplicación de destino.

Programación

ScriptCase ha incorporado el concepto de programación orientada a objetos, utilizando atributos, recursos, métodos y bibliotecas. Es posible crear sus propias reglas comerciales en las aplicaciones, y al usar estos conceptos puede obtener grandes recompensas en términos de una mejor organización y un mejor desarrollo.

Atributos

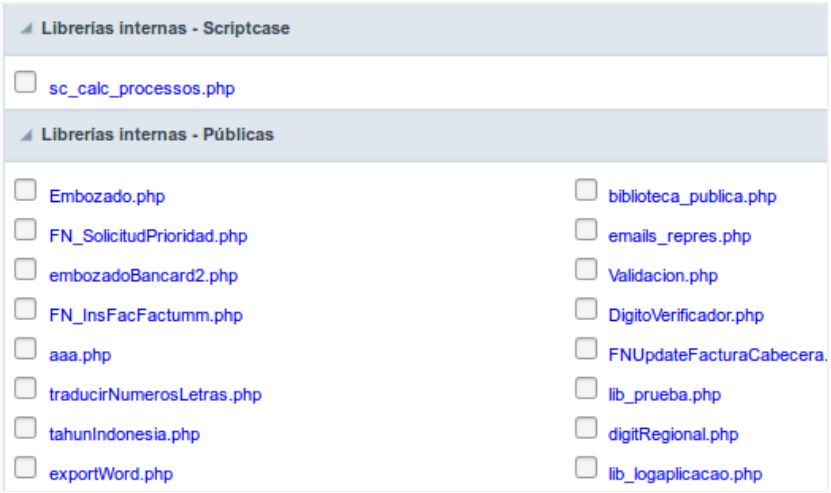
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías Internas

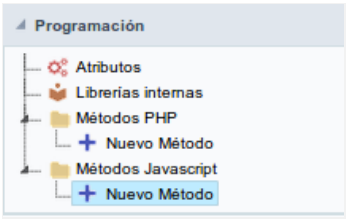
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

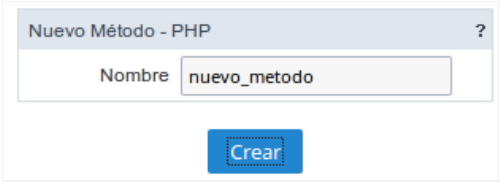
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

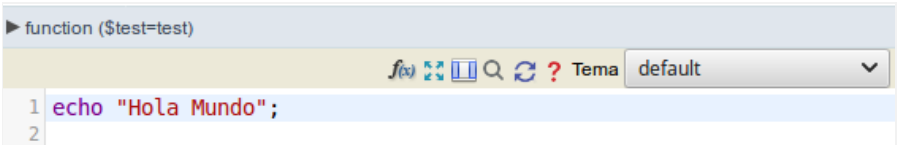


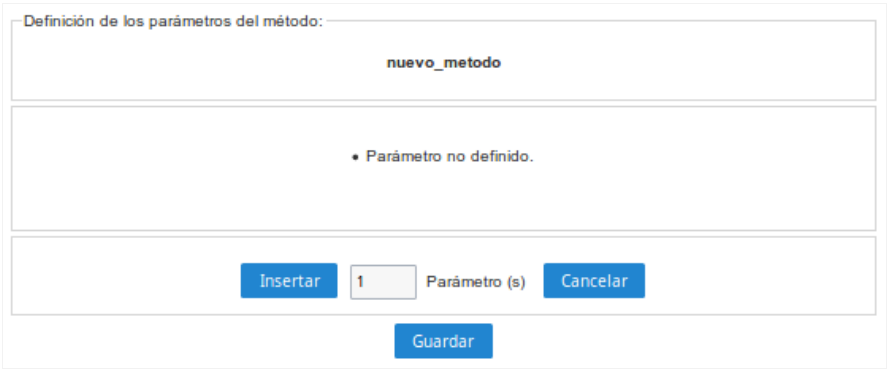
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

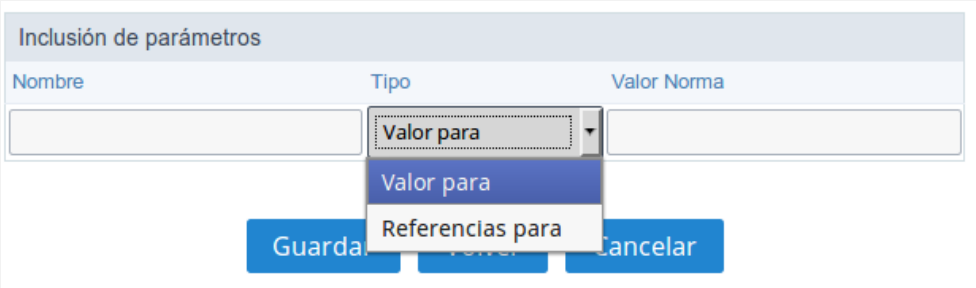


Los métodos pueden recibir parámetros.





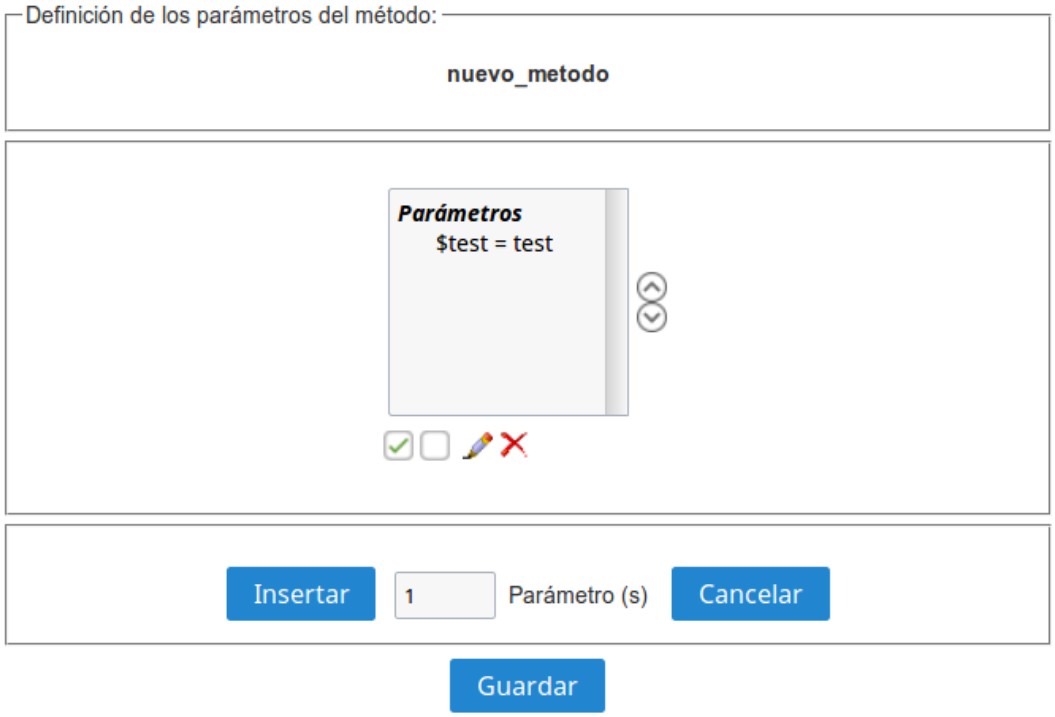
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:



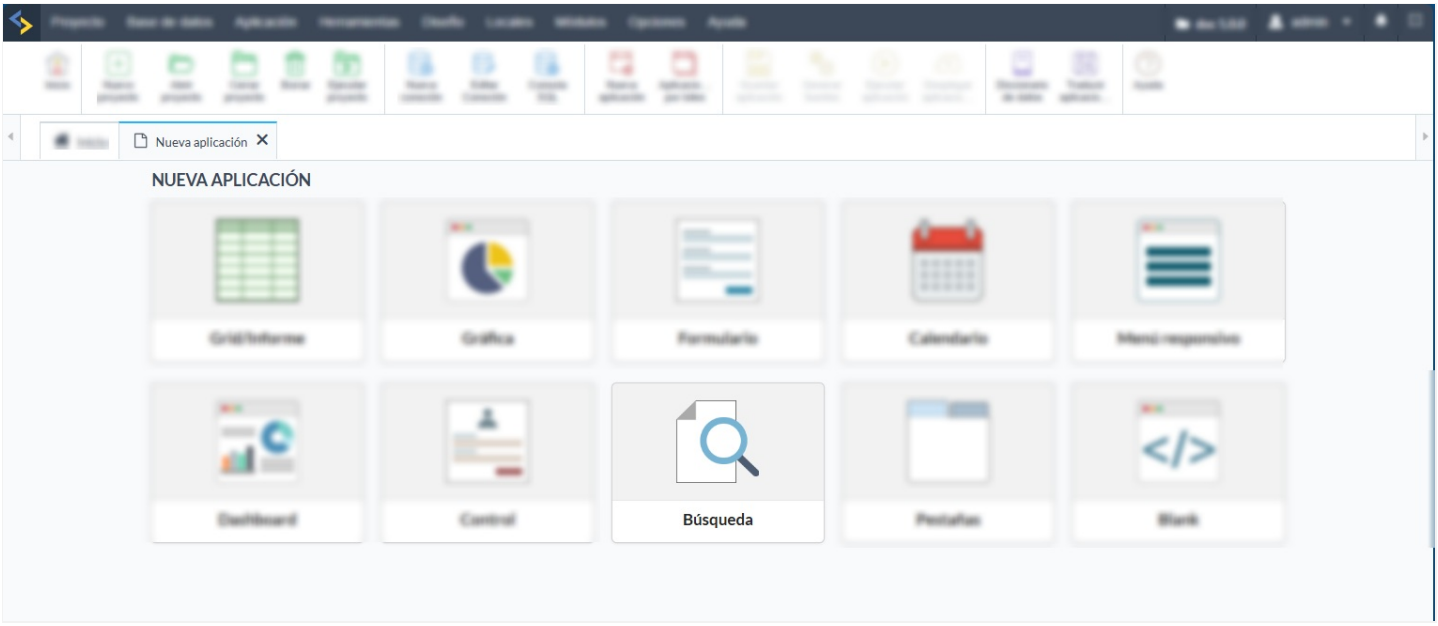
- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

Creando una aplicación de Búsqueda

Nueva Aplicación

El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.



Datos de la aplicación

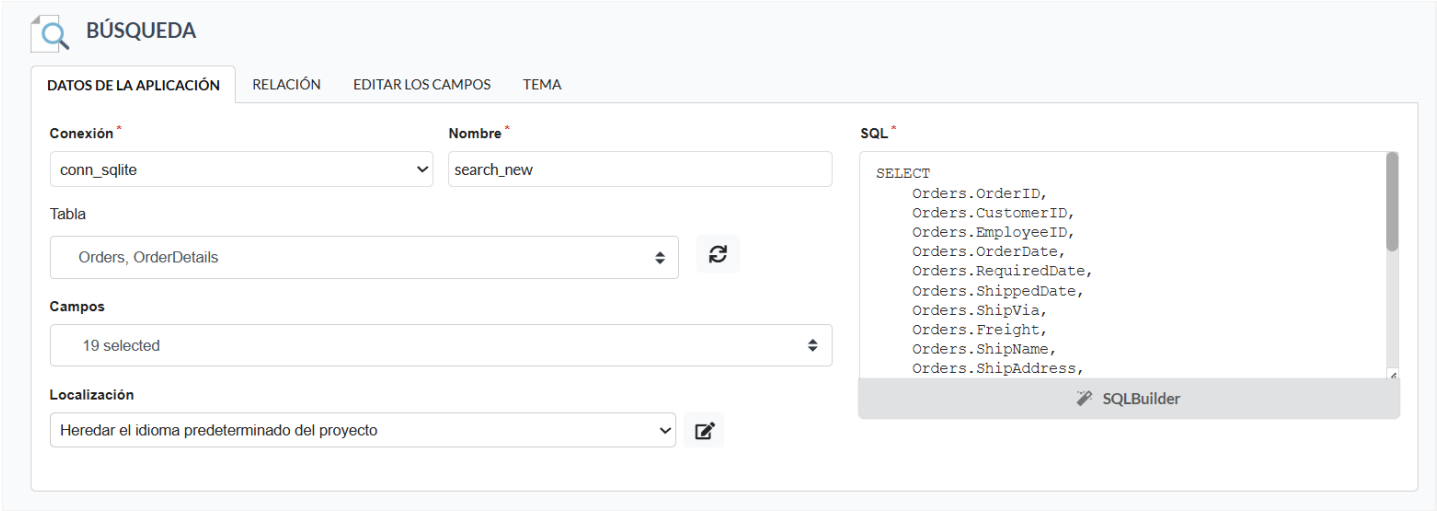
Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.

En esta pestaña usted debe seleccionar la conexión que se utilizará en la aplicación. Al seleccionar la conexión las tablas se cargarán y se mostrarán en el campo **Tabla**.

Puede seleccionar más de una tabla en la creación de aplicaciones

Después de seleccionar las tablas y campos que deberán formar parte de la aplicación, el nombre de la aplicación será formado por el tipo + nombre de la tabla.

Ej: grid_orders Sin embargo, puede cambiar el nombre de la aplicación a cualquier otro que desee.



Conexión

Define la conexión utilizada para la creación de la aplicación. Se enumerarán las conexiones existentes en el proyecto.

Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Tablas

Define las tablas que se utilizarán en la aplicación. (Formulario y Calendario pueden utilizar sólo una tabla).

Campos

Define los campos que formaron parte de las aplicaciones.

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

SQL

Muestra el comando select creado después de seleccionar las tablas y los campos. Este campo permite también la inserción de un SQL creado previamente, desde que utilice tablas existentes en la base de datos seleccionada en la conexión.

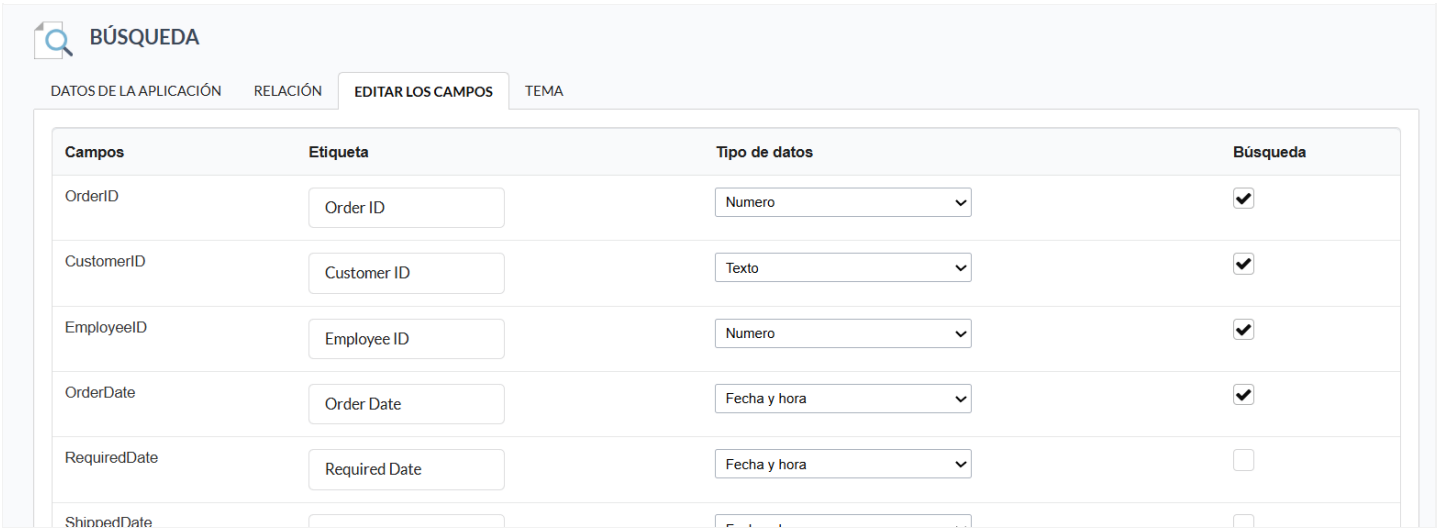
Relación

Al seleccionar dos o más tablas, aparecerá la pestaña “Relación”. En esta pestaña podemos visualizar la relación creada entre las aplicaciones, donde podemos editar los campos relacionados.

Al hacer clic en una conexión, de la pantalla anterior, se muestra el formulario de edición de los campos relacionados, como se puede ver a continuación.

Editar Campos

Esta pantalla muestra los campos de las tablas seleccionadas y permite realizar ajustes antes de la creación de la aplicación, como cambiar el tipo de dato y el nombre de visualización, entre otras configuraciones.



Campos

Nombre de los campos de la base de datos.

Etiqueta

Nombre de los campos en la visualización de la aplicación generada.

Tipo de datos

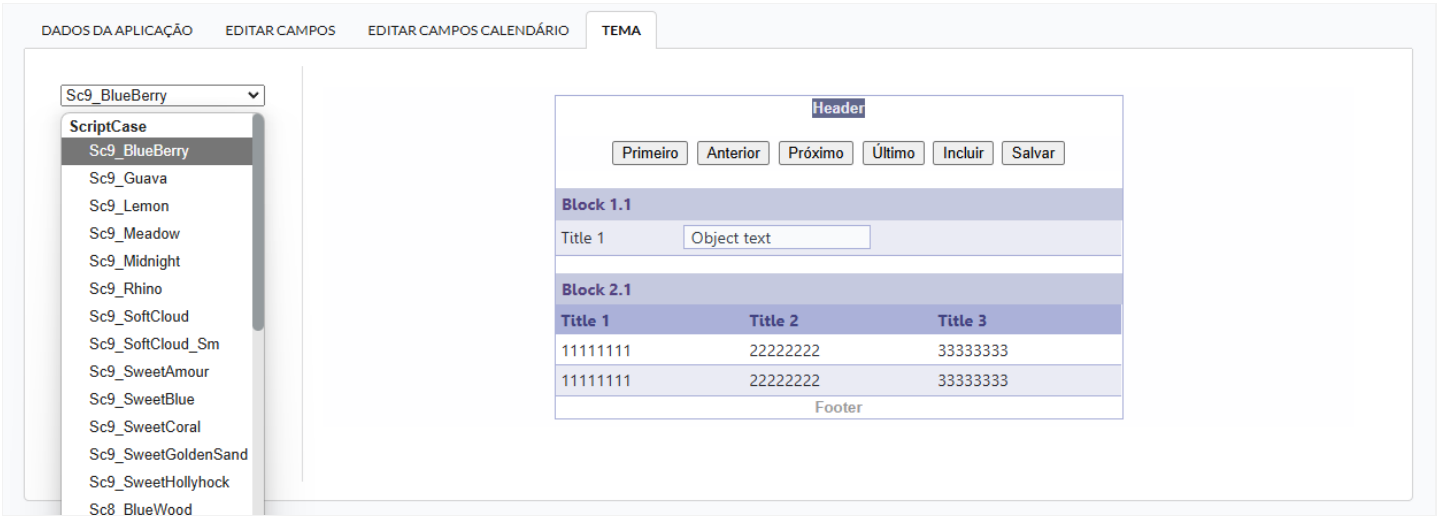
Tipo de dato del campo.

Búsqueda

Define los campos disponibles en el filtro.

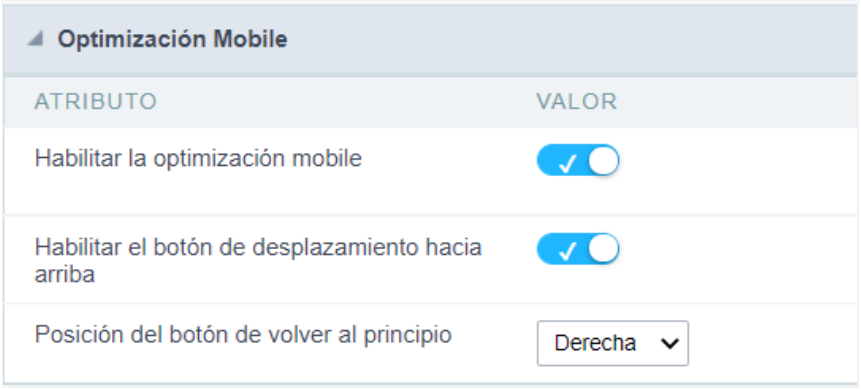
Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.


DADOS DA APLICAÇÃO
EDITAR CAMPOS
EDITAR CAMPOS CALENDÁRIO
TEMA
Sc9_BlueBerry
ScriptCase
Sc9_BlueBerry
Sc9_Guava
Sc9_Lemon
Sc9_Meadow
Sc9_Midnight
Sc9_Rhino
Sc9_SoftCloud
Sc9_SoftCloud_Sm
Sc9_SweetAmour
Sc9_SweetBlue
Sc9_SweetCoral
Sc9_SweetGoldenSand
Sc9_SweetHollyhock
Sc8_BlueWood
Header
Primeiro
Anterior
Próximo
Último
Incluir
Salvar
Block 1.1
Title 1
Object text
Block 2.1
Title 1
Title 2
Title 3
11111111
22222222
33333333
11111111
22222222
33333333
Footer

Búsqueda Mobile

En la configuración de **Mobile** es posible definir la optimización automática de la aplicación generada para ejecutarse en dispositivos móviles.



A continuación, consulte las opciones detalladas.

Define el comportamiento de la aplicación al ser ejecutada en un dispositivo móvil.

Cuando está activa, óptimiza la aplicación automáticamente para el funcionamiento en smartphones y tablets. Esta opción modifica el funcionamiento de la barra de herramientas y la forma como las opciones de la aplicación son mostradas al usuario final.

Por sí solo, la opción **Habilitar la optimización mobile** posibilita la utilización de la aplicación en dispositivos móviles, a pesar de que algunas opciones más están disponibles a partir de su activación.

En caso opte por desactivar esta opción, las aplicaciones permanecen accesibles en cualquier navegador compatible incluso en dispositivos móviles, pero ejecutando la versión de escritorio de las aplicaciones.

Vea a continuación algunos ejemplos.

Habilitar el botón Volver arriba

Define si el botón **volver arriba** será mostrado en las aplicaciones ejecutadas en dispositvos móviles.

Al habilitar esta opción el botón será mostrado temporalmente para no comprometer la visualización del contenido cada vez que se desplaza por la pantalla.

Al deshabilitar está opción el botón no será mostrado.

Botón volver arriba

El color del botón es establecido de acuerdo al tema definido en la aplicación. Es posible configurar un color diferente al crear un tema en el menú. **Diseño > Tema para las aplicaciones**

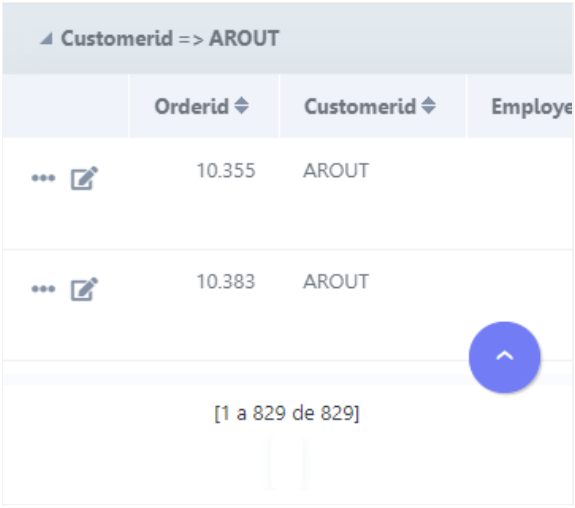
Posición del botón Volver arriba

Define la posición horizontal del botón **volver arriba**, que se puede colocar en la esquina inferior **izquierda** o **derecha** de la pantalla.

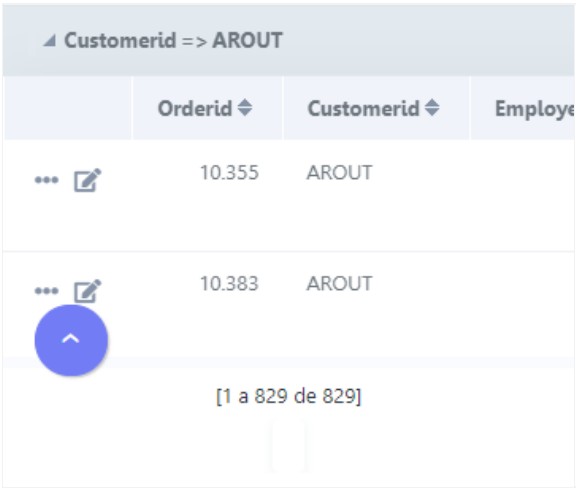
Esta configuación está disponíble cuando la opción **Habilitar botón de volver arriba** está activa.

Vea a continuación los ejemplos de posicionamiento.

Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la derecha



Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la izquierda

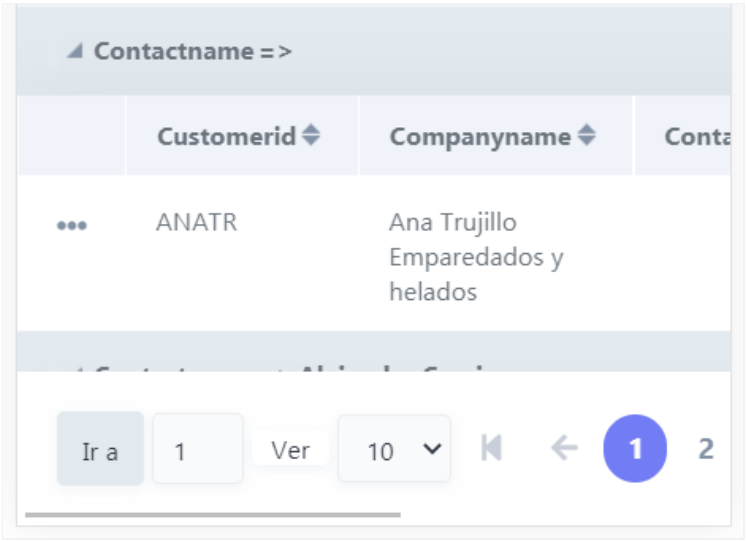


Fijar de la barra de herramientas inferior

Define el comportamiento de la barra de herramientas inferior cuando se ejecuta la aplicación en dispositivos móviles, cuando la opción **Barra de herramientas simplificada** está desactivada.

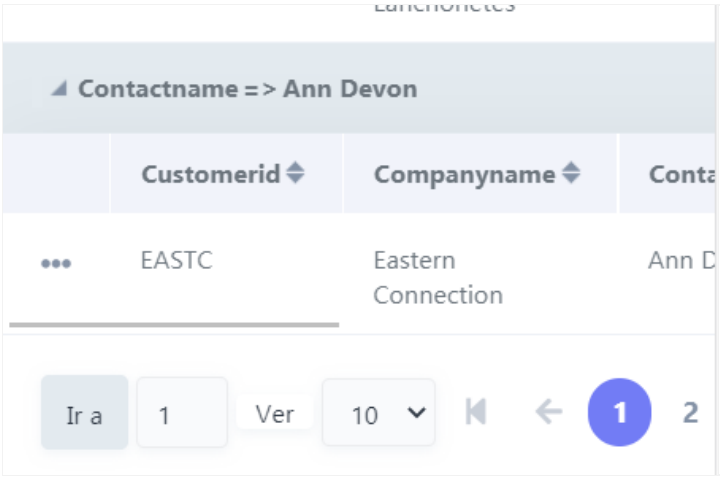
Al habilitar estas opciones, la barra de herramientas inferior se comportará de manera similar a la barra de herramientas superior, quedando fija en la pantalla y facilitando el acceso a los recursos configurados.

Ejemplo de barra de herramientas inferior fija



Si opta por desmarcar esta función, la barra de herramientas inferior se fijará al final de la aplicación, por lo que el acceso a los botones configurados solo estará disponible al desplazarse por la página.

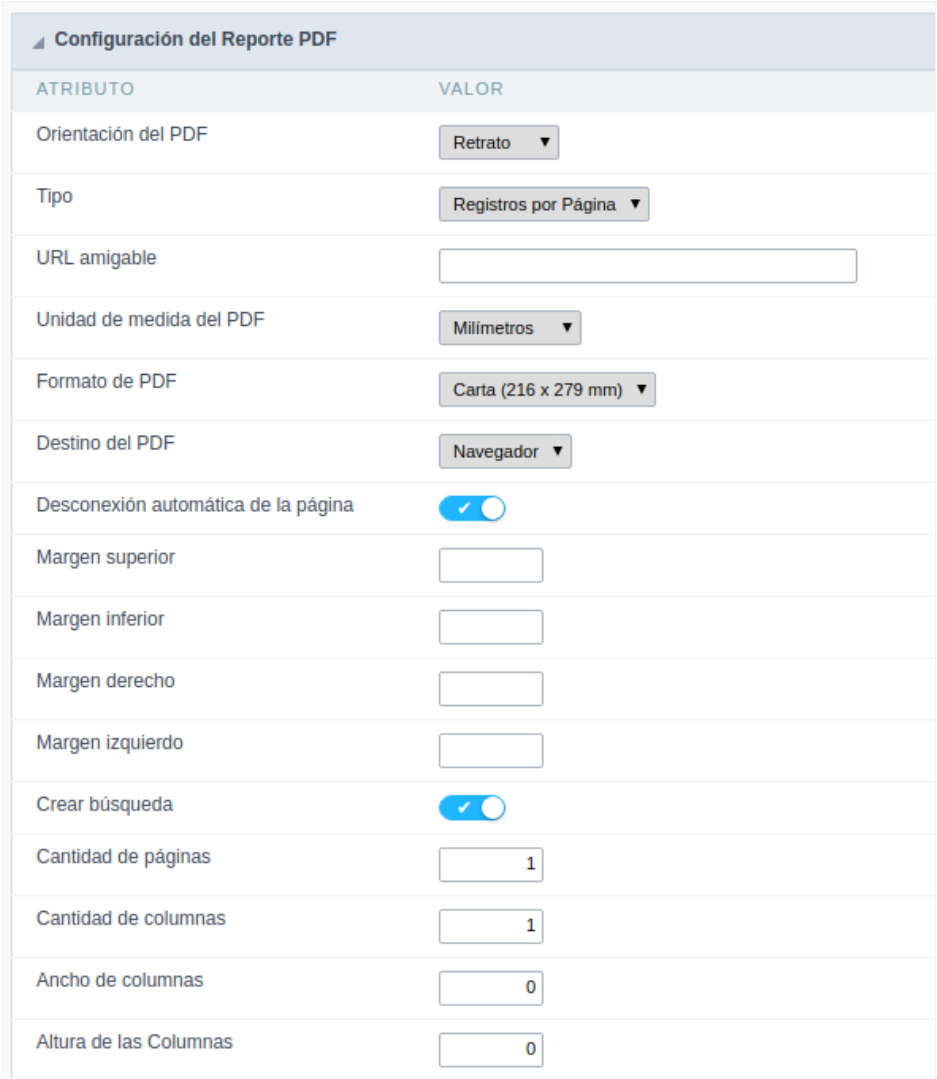
Ejemplo de barra de herramientas tradicional



Esta configuración está disponible cuando las opciones de la **Barra de herramientas simplificada** están desactivadas.

Configuración del Reporte PDF

Configuraciones del Reporte PDF



Atributos

Orientación de PDF: Con esta opción puede configurar si imprime el PDF en orientación vertical u horizontal.
Tipo: Tipo de PDF

- **Cantidad de Registros por Página**: Solo aplicable a cuadrículas alineadas horizontalmente, lo que le permite establecer el número de registros que se imprimirán por página.
- **Cantidad de Registros por Línea**: Le permite configurar los registros que se imprimirán por página en el pdf.

URL Amigable: Este campo le permite cambiar la URL a la que llamará la aplicación. Los caracteres permitidos son los mismos disponibles en las URL: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opción también se puede cambiar en la pantalla de inicio, en la columna “URL amigable” en la lista de aplicaciones.
Unidad de Medida de PDF: Con esta opción puede definir la unidad de medida de la posición de los objetos en el PDF. Utilizado en formato de impresión, puede ser: puntos, milímetros, centímetros y recuentos.
Formato de PDF: Con esta opción puede seleccionar el tipo de formulario en el que se imprimirá el PDF (carta, A4, etc.).
Destino del PDF: Con esta opción puede establecer dónde se enviará el PDF al navegador, a la descarga o al servidor.

- **Navegador**: Si usa esta opción, el PDF se abrirá dentro del navegador.
- **Descargar**: El PDF se abrirá para su descarga, debe informar el nombre del archivo que se generará. Por ejemplo:

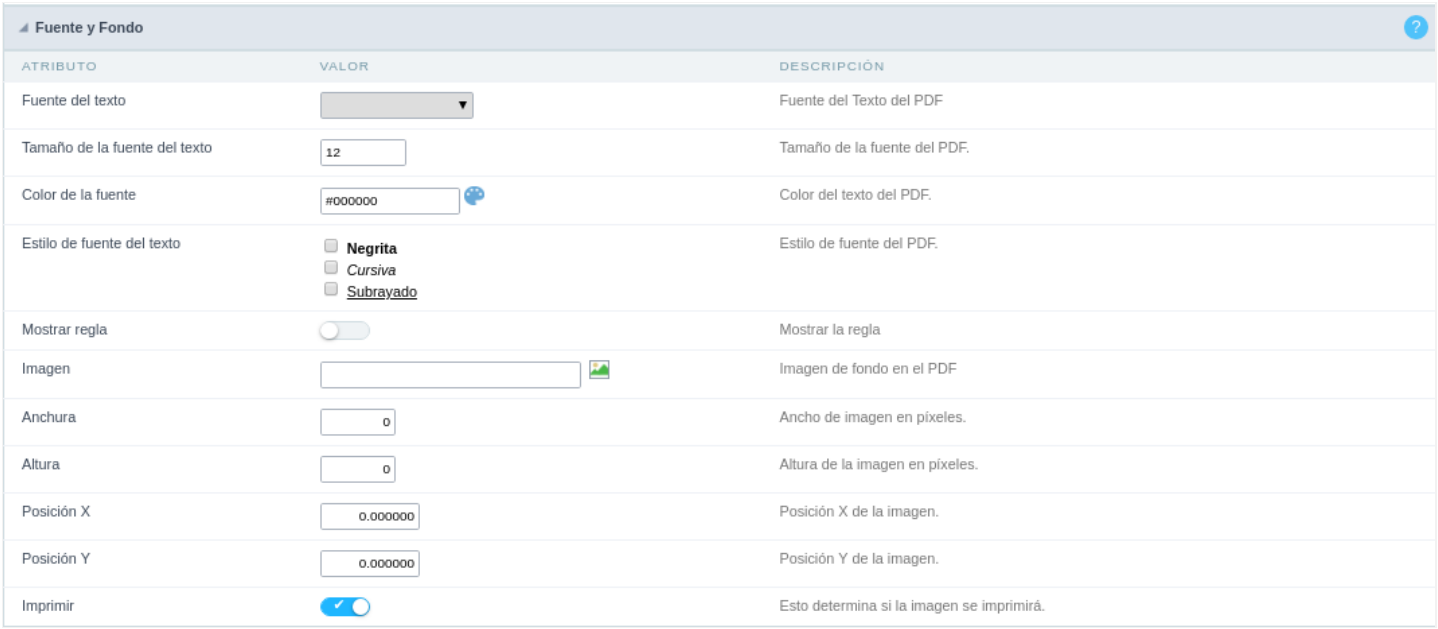
archivo.pdf

- **Servidor**: El PDF se enviará al servidor. Es necesario informar la ruta del archivo que se generará. Por ejemplo: c: \ carpeta \ archivo.pdf

Salto de página automático: Utiliza salto de página automático en las páginas.
Márgenes: Le permite ver la aplicación en la página de acuerdo con los valores informados en los márgenes (derecha, izquierda, arriba y abajo) en milímetros.
Crear Búsqueda: Esta opción permite crear un formulario de búsqueda.
Cantidad de Columnas: Le permite establecer el número de columnas que se imprimen, lo que le permite crear aplicaciones para la impresión de etiquetas, por ejemplo.
Ancho de las Columnas: Le permite establecer el ancho de las columnas en la aplicación.
Altura de las Columnas: Le permite establecer la altura de las columnas en la aplicación.

Fuente y Fondo

Configurar la vista previa de PDF le permite establecer valores de texto y vista previa de diseño.



Fuente del Texto: Aquí puede elegir la familia de fuentes que utilizará inicialmente el Informe PDF.
Tamaño de Fuente del Texto: Aquí puede elegir el tamaño de fuente.
Color de la Fuente: Aquí puede elegir el color de la fuente.
Estilo de Fuente del Texto: Le permite elegir el estilo del texto, si será en negrita, cursiva o subrayado, o cualquier otra combinación.
Mostrar regla: Establece si la impresión PDF muestra una regla en los bordes de las páginas.
Imagen: Le permite insertar una imagen de fondo en la página. Esta imagen también se imprimirá, puede ser una marca de agua para su documento, por ejemplo.
Anchura: Establece el ancho de la imagen, en píxeles, para insertar en la página.
Altura: Establece la altura de la imagen, en píxeles, para insertarla en la página.
Posición X: Establece la abscisa de la posición de la imagen inicial.
Posición Y: Establece la ordenada de la posición de la imagen inicial.
Imprimir: Esta opción establece si la imagen se imprimirá en la aplicación.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

SQL

Configuración de SQL

Sentencia SELECT SQL	Le permite definir el SQL principal de la aplicación. Puede editar este SQL para agregar o eliminar campos.
Limit	Es posible limitar la cantidad de registros que SQL recuperará para la vista en la consulta.
Preparación de SQL	Puede ingresar comandos SQL o nombres de procedimientos que deben ejecutarse antes de la selección principal de la aplicación.
Conexión	Muestra el nombre de la conexión utilizada. Esta conexión se puede cambiar a otra conexión que tenga la misma tabla.
Usar mensaje personalizado	Usar un mensaje de error personalizado cuando la aplicación no dispone de ningún registro.
Mensaje de aplicación sin registro	Le permite configurar el mensaje para que se muestre si la consulta no devuelve ningún registro.
Fuente	Le permite configurar la fuente para el mensaje, hacer clic en el ícono al lado del campo y elegir la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Tamaño de texto	Le permite establecer el tamaño de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Color del texto	Le permite configurar el color de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Variable para la Tabla	Estos campos informados con valor, permiten que parte del nombre de la tabla definida en la selección sea modificada antes de la ejecución del comando por un contenido de una variable.

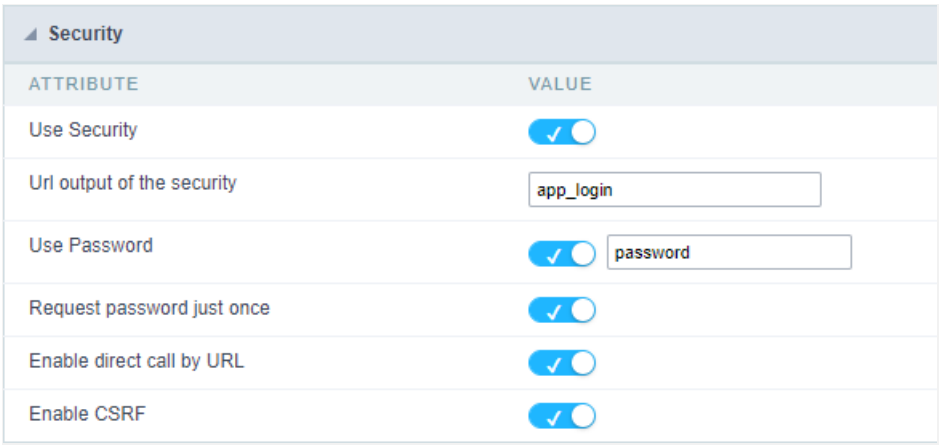
El primer campo debe ser llenado con el nombre de la variable. El segundo campo debe llenarse con la parte del nombre de la tabla que se reemplazará.

Variables para campos Le permite intercambiar el nombre de un campo de selección con el contenido de una variable. Este cambio ocurre antes de que se ejecute el comando.

El primer campo debe contener el nombre de la variable, en el segundo campo debe seleccionarse el nombre del campo a reemplazar.

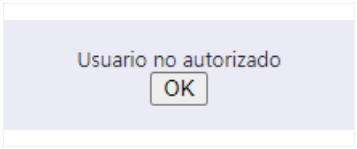
Distinguir mayúsculas y minúsculas Le permite configurar si la conexión será sensible a mayúsculas y minúsculas o no. (Caso diferenciado).

Seguridad



Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



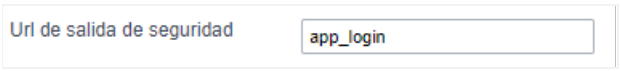
cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.



Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

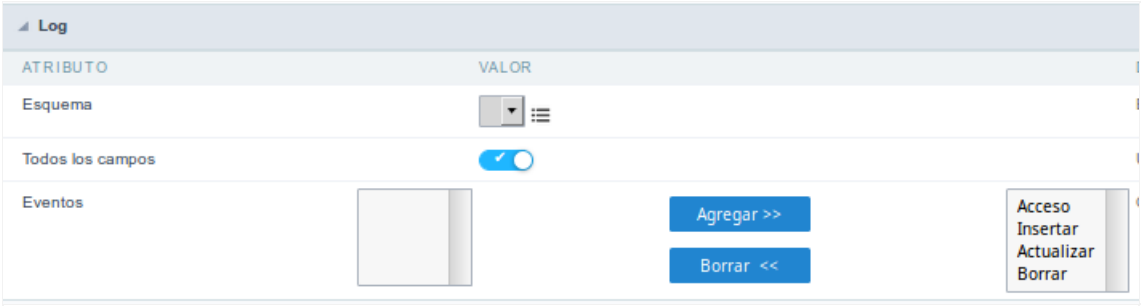
Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Datos inválidos

Log

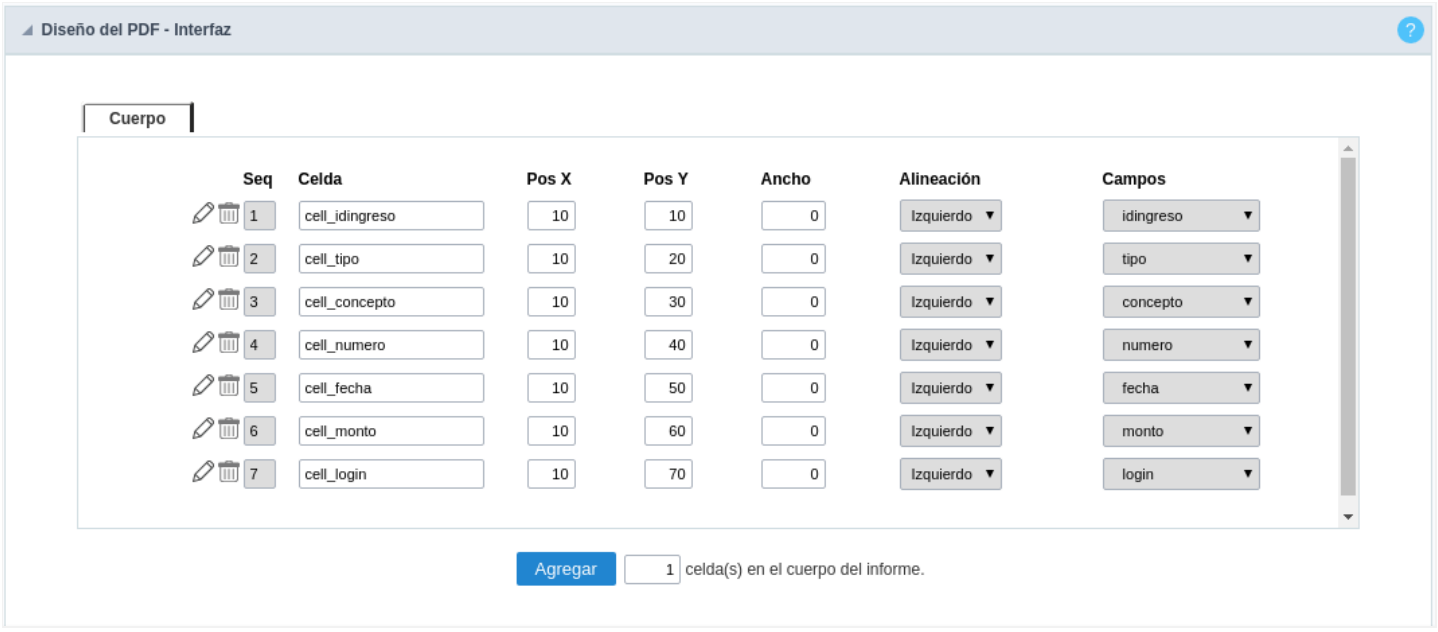


Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

Configuración Avanzada del PDF

Interfaz

Con esta interfaz puede definir el diseño de visualización de las celdas que contienen los valores de los campos en el cuerpo del informe.

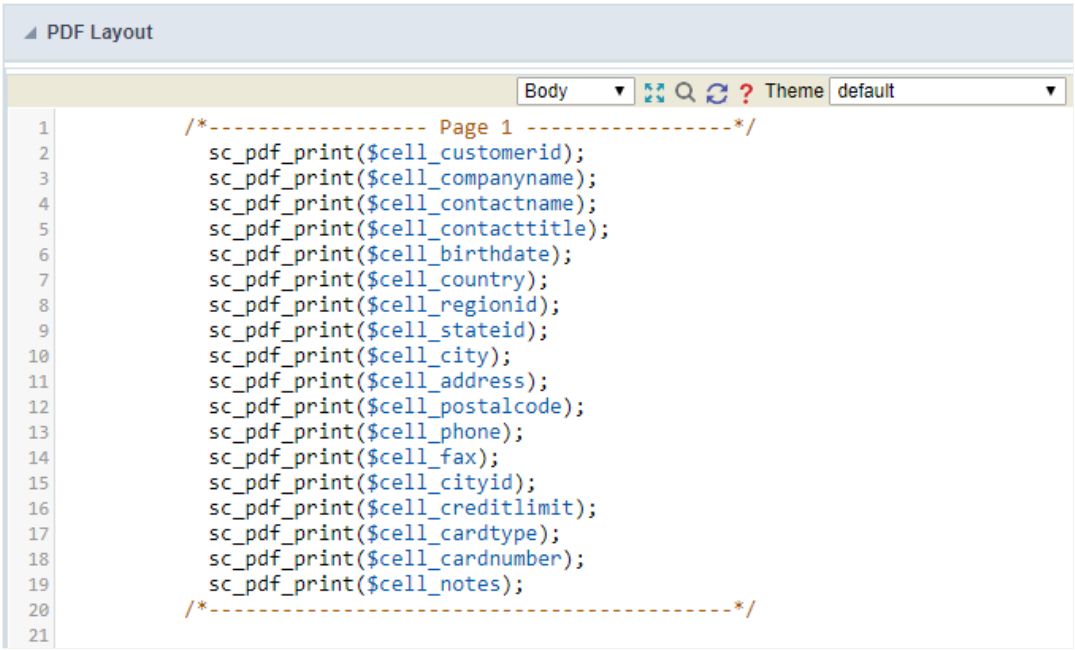


Atributos

- **Seq**: Número secuencial de celdas (orden ascendente).
- **Celda**: Nombre de la celda.
- **Pos X**: Establece la abscisa de la celda.
- **Pos Y**: Establece la ordenada de la celda.
- **Ancho**: Establece el ancho de la celda.
- **Alineación**: Establece la alineación de la celda.
- **Campos**: Aquí tiene que seleccionar el campo que se mostrará dentro de la celda, de acuerdo con la aplicación SQL.

Código

Scriptcase crea los códigos automáticamente, por lo que al cambiar eso dentro de la opción “código” asumirá el código PHP de creación de PDF.



La aplicación “Informe PDF” se desarrolló en base a una biblioteca llamada TCPDF, de modo que puede utilizar los métodos de biblioteca disponibles o una macro correspondiente de la tabla a continuación. Para utilizar algún método, debe usar el objeto $pdf, por ejemplo: $pdf-> AcceptPageBreak (parámetros).

Para acceder a la documentación de TCPDF haga clic aquí

Macros ReportPDF

Scriptcase Macro	Descripción
sc_pdf_text	Este método le permite colocar una cadena.
sc_pdf_write	Este método imprime el texto de la posición actual.
sc_pdf_set_y	Establece la posición actual del eje y.
sc_pdf_set_xy	Establece la posición actual del eje x y el eje y.
sc_pdf_set_top_margin	Define la parte superior del margen.
sc_pdf_set_right_margin	Establece el margen derecho.
sc_pdf_set_left_margin	Establece el margen izquierdo.
sc_pdf_set_margins	Establece el margen izquierdo, superior y derecho.
sc_pdf_set_title	Define el título del documento.
sc_pdf_set_text_color	Establece el color que se utilizará para el texto.
sc_pdf_set_subject	Define el tema del documento.
sc_pdf_set_line_width	Establece la longitud de la línea del pdf.
sc_pdf_line	Dibuja una línea entre dos puntos.

Scriptcase Macro	Descripción
sc_pdf_set_keywords	Asocia palabras clave con el documento.
sc_pdf_set_font	Establece el tamaño de fuente actual.
sc_pdf_add_font	Define qué fuente se utilizará en el texto.
sc_pdf_close	Define el cierre del documento pdf.
sc_pdf_error	Este método se llama automáticamente en caso de un error fatal.
sc_pdf_add_page	Agrega una nueva página al documento pdf.
sc_pdf_footer	Este método es responsable de representar el pie de página del documento pdf.
sc_pdf_header	Este método es responsable de representar el encabezado del documento pdf.
sc_pdf_get_string_length	Devuelve la longitud de una cadena.
sc_pdf_get_y	Devuelve la posición actual del eje y.
sc_pdf_get_x	Devuelve la posición actual del eje x.
sc_pdf_link	Incrustar una imagen en el documento.
sc_pdf_set_author	Define el autor del documento.
sc_pdf_set_auto_page_break	Habilita o deshabilita el modo de salto de página automático.
sc_pdf_set_compression	Activa o desactiva la compresión de páginas.
sc_pdf_output	Enviar el documento a un destino determinado.
sc_pdf_set_creator	Define el creador del documento.
sc_pdf_set_display_mode	Define la forma en que el espectador debe mostrar el documento.
sc_pdf_accept_page_break	Cada vez que se cumple una condición de salto de página, se llama al método.
sc_pdf_ln	Realiza un salto de línea.
sc_pdf_rect	Produce un rectángulo. Se puede dibujar (solo borde), rellenar (sin borde) o ambos.
sc_pdf_set_draw_color	Define el color utilizado para todas las operaciones de dibujo (líneas, rectángulos y bordes de celda)
sc_pdf_set_fill_color	Define el color utilizado para todas las operaciones de llenado.
sc_pdf_multi_cell	Este método permite imprimir texto con saltos de línea.
sc_pdf_add_link	Crea un nuevo enlace interno y devuelve su identificador.
sc_pdf_alias_nb_pages	Define un alias para el número total de páginas.

Scriptcase Macro	Descripción
sc_pdf_set_link	Define la página y la posición a la que apunta un enlace.

sc_pdf_text

Descripción:

Este método permite colocar una cadena con precisión en la página.

Parámetros:

y: y-axis
txt: string
link: URL

Ejemplo:

```
sc_pdf_text("1","1","Tu texto aqui");
```

Alcance:

Layout PDf **>** *Código* **>** *Layout e Corpo*

sc_pdf_write

Descripción:

Este método imprime texto desde la posición actual. Cuando se alcanza el margen derecho (o el carácter \n) se produce un salto de línea y el texto continúa desde el margen izquierdo. Al salir del método, la posición actual se deja justo al final del texto. Es posible poner un enlace en el texto.

Parámetros:

h: height
txt: string
link: URL

ejemplo:

```
sc_pdf_write(150,'Su texto aquí','https://www.scriptcase.net');
```

Alcance: *PDf Layout > Code > Layout & body*

sc_pdf_set_y

Descripción:

Establece la posición actual del eje y.

Parámetros:

y: y-axis

Ejemplo:

sc_pdf_set_y(180,true);

Alcance: *PDf Layout > Code > Layout & body*

sc_pdf_set_x

Descripción:

Establece la posición actual del eje x.

Parámetros:

x: x-axis

Ejemplo:

sc_pdf_set_x(180);

Alcance: *PDf Layout > Code > Layout & body*

sc_pdf_set_xy

Descripción:

Establece la posición actual del eje x y el eje y.

Parámetros:

x: y-axis
y: x-axis

Ejemplo:

sc_pdf_set_x(180,180);

Alcance: *PDf Layout > Code > Layout & body*

sc_pdf_set_top_margin

Descripción:

Define el margen superior. Se puede llamar al método antes de crear la primera página.

Parameters:

margin: el margen

Ejemplo:

sc_pdf_set_top_margin(1000);

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_right_margin

Descripción:

Define el margen derecho. Se puede llamar al método antes de crear la primera página.

Ejemplo:

sc_pdf_set_right_margin(1000);

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_left_margin

Descrición:

Define el margen izquierdo. Se puede llamar al método antes de crear la primera página.

Ejemplo:

sc_pdf_set_left_margin(1000);

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_margins

Descrición:

Define los márgenes izquierdo, superior y derecho. Por defecto, son iguales a 1 cm. Llame a este método para cambiarlos.

Parámetros:

left: margin left

top: margin top
right: margin right

Example:

sc_pdf_set_margins(200, 200, 200);

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_title

Descrición:

Define el título del documento.

Parámetros:

título: título del documento

Ejemplo:

sc_pdf_set_title("Your Title Here");

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_text_color

Descrición:

Define el color utilizado para el texto. Puede expresarse en componentes RGB o en escala de grises. El método puede invocarse antes de crear la primera página y el valor se conserva de una página a otra.

Ejemplo:

sc_pdf_set_text_color(106,13,173);
sc_pdf_write(150,'Tu texto aqui','https://www.scriptcase.net');

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_subject

Descrición:

Define el tema del documento..

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_subject("Tu Asunto aquí");
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_line_width

Descrición:

Define el ancho de línea.

Parámetros:

width: margen width

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_line_width(1500);
sc_pdf_line(50,25,70,35);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_line

Descrición:

Dibuja una línea entre dos puntos.

Ejemplo:

```
sc_pdf_line(50,25,70,35);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_keywords

Descrición:

Asocia palabras clave al documento, generalmente en la forma ‘palabra clave1 palabra clave2 ...’.

Parámetros:

keywords: lista de palabras clave

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_keywords(test test2, true);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_font

Descrición:

Establece la fuente utilizada para imprimir cadenas de caracteres. Es obligatorio llamar a este método al menos una vez antes de imprimir texto o el documento resultante no sería válido.

Parámetros:

familia

Fuente por definir.

- Courier (fixed-width)
- Helvetica or Arial (synonymous; sans serif)
- Times (serif)
- Symbol (symbolic)
- ZapfDingbats (symbolic)

Estilo

Estilo de fuente que debe establecerse.

- empty string: **regular**
- B: **bold**
- I: **italic**
- U: **underline**

tamaño

Tamaño de fuente que debe ajustarse.

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_font('Arial', 'B', 14)
```

Alcance: *PDf Layout > Code > Layout & body*

sc_pdf_add_font

Descrición:

Define la fuente que se utilizará en el texto. Puede pasar parámetros para font-family, font-style y font-size.

Parámetros:

Familia

Fuente que debe definirse.

- Courier (fixed-width)
- Helvetica or Arial (synonymous; sans serif)
- Times (serif)
- Symbol (symbolic)
- ZapfDingbats (symbolic)

Estilo

Estilo de fuente que debe establecerse.

- empty string: **regular**
- B: **bold**
- I: **italic**
- U: **underline**

Tamaño

Tamaño de fuente que debe ajustarse.

archivo

El archivo de fuentes

Por defecto, el nombre se construye a partir de la familia y el estilo, en minúsculas y sin espacios.

Ejemplo:

```
sc_pdf_add_font('Comic', 'I', 'comici.php');
```

Alcance:

Layout PDf > Code > Layout & body

sc_pdf_close

Descricíon:

Finaliza el documento PDF. No es necesario llamar a este método explícitamente porque Output() lo hace automáticamente.

Ejemplo:

```
sc_pdf_close();
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_error

Descricíon:

Este método se llama automáticamente en caso de error fatal; simplemente lanza una excepción con el mensaje proporcionado.

Ejemplo:

sc_pdf_error(“Your Text Here”);

Alcance: *PDf Layout > Code > Layout & body*

sc_pdf_add_page

Descricíon:

Añade una nueva página al documento.

Ejemplo:

sc_pdf_add_page('Portrait','A4',0);

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_footer

Descricíon:

Este método se utiliza para mostrar el pie de página. Es llamado automáticamente por sc_pdf_add_page() y sc_pdf_close() y no debe ser llamado directamente por la aplicación.

Ejemplo:

sc_pdf_footer();

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_header

Descricíon:

Este método se utiliza para mostrar la cabecera de la página. Es llamado automáticamente por sc_pdf_add_page() y no debe ser llamado directamente por la aplicación.

Ejemplo:

sc_pdf_header();

Alcance: *PDf Layout > Code > Layout & body*

sc_pdf_get_string_length

Descricíon:

Devuelve la longitud de una cadena en unidad de usuario. Debe seleccionarse una fuente.

Ejemplo:

sc_pdf_get_string_length("Texto para medir");

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_get_y

Descricíon:

Devuelve la posición actual del eje y.

Ejemplo:

sc_pdf_get_y();

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_get_x

Descricíon:

Devuelve la posición actual del eje x.

Ejemplo:

sc_pdf_get_x();

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_link

Descricíon:

Pone un enlace en un área rectangular de la página. Los enlaces de texto o imagen se ponen generalmente mediante Cell(), Write() o Image(), pero este método puede ser útil, por ejemplo, para definir un área clicable dentro de una imagen.

Parámetros:

x : x-axis
y : y-axis
w : width
h : height
link : url

Ejemplo:

```
sc_pdf_link(100,100,10,10,'https://scriptcase.net');
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_image

Descricíon:

Incrusta una imagen en el documento. El tamaño de la imagen puede ajustarse de varias maneras. Formatos admitidos: JPEG, PNG y GIF, la extensión GD debe estar activada para utilizar GIF.

Parámetros:

link : url path
x : x-axis
y : y-axis
w : width
h : height
type : image format

Ejemplo:

```
sc_pdf_image('http://chart.googleapis.com/chart?cht=p3&chd=t:60,40&chs=250x100&chl=HelloWorld', 60, 30, 90, 0,'PNG');
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_author

Descricíon:

Define el autor del documento.

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_author("Scriptcase");
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_auto_page_break

Descricíon:

Activa o desactiva el modo de salto de página automático. Cuando está activado, el segundo parámetro es la distancia desde el fondo de la página que define el límite de activación. Por defecto, el modo está activado y el margen es de 2 cm.

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_auto_page_break(true, 10);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_compression

Descricíon:

Activa o desactiva la compresión de páginas. Cuando está activada, se comprime la representación interna de cada página, lo que da lugar a una relación de compresión de aproximadamente 2 para el documento resultante.

Nota: the **Zlib** es necesaria para esta función. Si no está presente, la compresión se desactivará.

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_compression(true);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_output

Descricíon:

Enviar el documento a un destino determinado: navegador, archivo o cadena. En el caso de un navegador, se puede utilizar el

visor de PDF o forzar una descarga.

Parámetros:

- I: **enviar el archivo en línea al navegador. Se utiliza el visor de PDF si está disponible.**
- D: **enviar al navegador y forzar la descarga de un archivo con el nombre dado por nombre.**
- F: **guardar en un archivo local con el nombre dado por nombre (puede incluir una ruta).**
- S: **devuelve el documento en forma de cadena.**

Ejemplo 1: Guarde el documento en un directorio local:

```
$pdf->Output('F', 'reports/report.pdf');
```

Ejemplo 2: Force a download:

```
$pdf->Output('D', 'report.pdf');
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_creator

Descricíon:

Define el creador del documento. Suele ser el nombre de la aplicación que genera el PDF.

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_creator(“X Creator”,”true”);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_display_mode

Descricíon:

Define la forma en que el documento debe ser visualizado por el visor.

Parámetros:

zoom:

- *fullpage:* muestra toda la página en pantalla
- *fullwidth:* utiliza la anchura máxima de la ventana
- *real:* utiliza el tamaño real (equivalente a un zoom del 100%)
- *default:* utiliza el modo predeterminado del visor

layout:

- *single:* muestra una página a la vez

- *continuous:* muestra las páginas de forma continua
- *two:* muestra dos páginas en dos columnas
- *default:* utiliza el modo predeterminado del visor

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_display_mode("fullpage", "");
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_accept_page_break

Descricíon:

Siempre que se cumpla una condición de salto de página, se llama al método y se emite o no el salto en función del valor devuelto. Este método se llama automáticamente y no debe ser llamado directamente por la aplicación.

Ejemplo:

```
sc_pdf_accept_page_break();
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_ln

Descricíon:

Realiza un salto de línea. La abscisa actual vuelve al margen izquierdo y la ordenada aumenta en la cantidad pasada en parámetro.

Ejemplo:

```
sc_pdf_ln();
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_rect

Descricíon:

Genera un rectángulo. Puede ser dibujado (sólo borde), rellenado (sin borde) o ambos.

Parámetros:

- *x* : x-axis
- *y* : y-axis
- *w* : width
- *h* : height

Estilo de renderizado:

D or empty string: dibujar. Este es el valor por defecto. F: Rellene DF ou FD: Dibujar y rellenar

Ejemplo:

```
sc_pdf_rect($x, $y, $w, $h, 'D');
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_draw_color

Descricíon:

Define el color utilizado para todas las operaciones de dibujo (líneas, rectángulos y bordes de celda). Puede expresarse en componentes RGB o en escala de grises. El método puede invocarse antes de crear la primera página y el valor se conserva de una página a otra.

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_draw_color(245, 232, 125);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_fill_color

Descricíon:

Define el color utilizado para todas las operaciones de relleno (rectángulos rellenos y fondos de celda). Puede expresarse en componentes RGB o en escala de grises. El método puede invocarse antes de crear la primera página y el valor se conserva de una página a otra.

Ejemplo:

```
sc_pdf_set_fill_color(245, 232, 125);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_multi_cell

Descricíon:

Este método permite imprimir texto con saltos de línea. Pueden ser automáticos (en cuanto el texto alcanza el borde derecho de la celda) o explícitos (mediante el carácter \n). Se imprimen tantas celdas como sea necesario, una debajo de otra.

Parámetros

- ***w:*** ancho de celda
- ***h:*** altura de la celda
- ***txt:*** cadena a imprimir
- ***border:*** Indica si deben dibujarse bordes alrededor del bloque de celdas.
- ***align:*** Establece la alineación del texto. Los valores posibles son:
  L: alineación izquierda
  C: centro
  R: alineación derecha
  J: justificación (valor predeterminado)
  fill: Indica si el fondo de la celda debe ser pintado (true) o transparente (false). Valor por defecto: false.

Ejemplo:

```
_sc_pdf_multi_cell(63, 10, "YourText", 1);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_cell

Descricíon:

Imprime una celda (área rectangular) con bordes opcionales, color de fondo y cadena de caracteres. La esquina superior izquierda de la celda corresponde a la posición actual. El texto puede estar alineado o centrado. Tras la llamada, la posición actual se desplaza a la derecha o a la línea siguiente. Es posible poner un enlace en el texto. Si el salto de página automático está activado y la celda sobrepasa el límite, se realiza un salto de página antes de la salida.

Parámetros:

- ***w:*** ancho de celda
- ***h:*** altura de la celda
- ***txt:*** cadena a imprimir
- ***border:*** Indica si deben dibujarse bordes alrededor del bloque de celdas.
- ***align:*** Establece la alineación del texto. Los valores posibles son:
  L: alineación izquierda
  C: centro
  R: alineación derecha
  J: justificación (valor por defecto)
  fill: Indica si el fondo de la celda debe ser pintado (true) o transparente (false). Valor por defecto: false.
- ***link:*** URL

Ejemplo:

```
sc_pdf_cell(60, 6, 'Your Text', 0);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_add_link

Descricíon

Crea un nuevo enlace interno y devuelve su identificador. Un enlace interno es una zona en la que se puede hacer clic y que dirige a otra ubicación dentro del documento.

Ejemplo:

```
sc_pdf_add_link();
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_alias_nb_pages

Descricíon:

Define un alias para el número total de páginas. Se sustituirá a medida que se cierre el documento.

Ejemplo:

```
sc_pdf_cell(0, 10, 'Page','{nb}', 0, 0, 'C')
sc_pdf_alias_nb_pages();
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

sc_pdf_set_link

Descricíon:

Define la página y la posición a la que apunta un enlace.

Ejemplo:

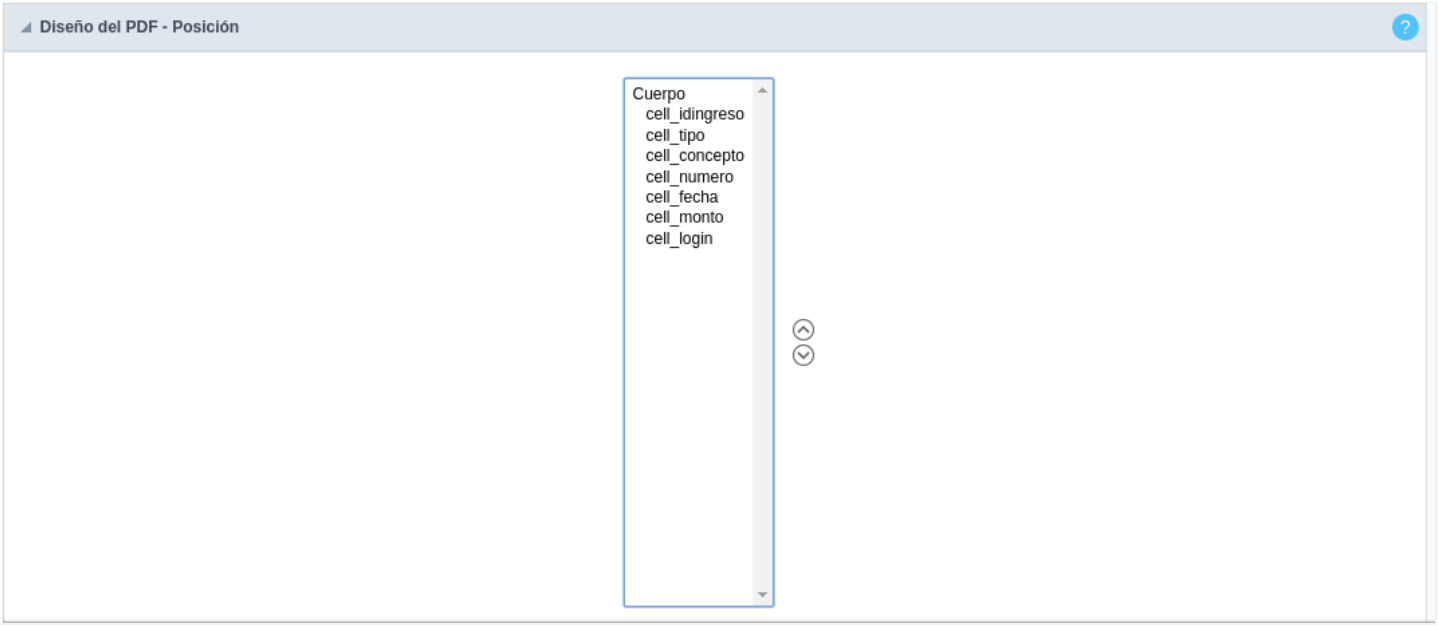
```
sc_pdf_set_link($link);
```

Alcance:

PDf Layout > Code > Layout & body

Posicionamiento

Esta interfaz le permite definir el orden de visualización de los campos (seleccionando a través de las flechas al lado del marco derecho).



Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Visión General

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Criando um Novo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Enlaces relacionados

- Business card template
- Invoice template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option

- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Texto

Configuración general

Este tipo de campo permite que el desarrollador cree de forma rápida entradas para la inserción y actualización de datos, donde el usuario final informe sus datos para que puedan ser asignados en la base de datos.

Tipo de Dato

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

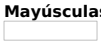
Convertir Letra

Esta opción permite que el desarrollador informe cómo se mostrará el texto en el momento de la ejecución.

Las opciones disponibles son:

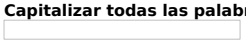
Minúscula: Todas las letras del texto se convertirán a minúsculas.

Mayúsculas: Todas las letras del texto se convertirán a mayúsculas.



Primera palabra en mayúscula: La primera letra de la primera palabra se convertirá a mayúscula.

Capitalizar todas las palabras: La primera letra de todas las palabras Se convertirá a mayúsculas.

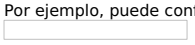


Mascara de Exhibición:

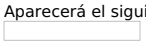
Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracter	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza en conjunto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un carácter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) escogida por el usuario.

Por ejemplo, puede configurar la máscara para ver un número de teléfono:



Aparecerá el siguiente formato en la ejecución:



También puede configurar la máscara de visualización de la siguiente manera:

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras y Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

 Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).

    - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

- **Lookup Método - Manual**

  Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

  Interfaz de lookup manual.

  - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
    - **Valor único** :

    Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

    Configuración de lookup de valor único

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

  - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

    Configurar múltiples valores (delimitador).

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
    - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

  - **Múltiples Valores (posición)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

    Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.

- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados 🔗

- Business card template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Texto de Múltiples Lineas

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de texto de múltiples líneas.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un texto de líneas múltiples, acepta letras, números y caracteres especiales en múltiples líneas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Convertir letras** : Convierte la letra del campo al perder el foco. Las opciones son:
  - **Mayúsculas** : Todo en mayúsculas
  - **Minúscula** : Todo en minúsculas
  - **Primera palabra en mayúsculas** : Escribe en mayúscula la primera letra de la primera palabra
  - **Capitalizar todas las palabras** : Escribe en mayúscula la primera letra de todas las palabras
- **Mostrar contenido HTML** : Determina si el html contenido en el campo se mostrará o no. Si está habilitado, se mostrará el html; de lo contrario, el navegador interpretará el html.
- **Máscara** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Carácter	Descripción
X	Reemplazado por cualquier caracter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)).
Z	Reemplazado por cualquier caracter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Ejecutar contenidos en Javascript** : Si está habilitado, el navegador interpretará el javascript, de lo contrario se mostrará el javascript.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

       Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados

- Business card template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Número

Configuración General

Nesta página, o desenvolvedor podera definir as configurações referentes ao seu campo do tipo Número. Desde a utilização de símbolos específicos de exibição até o modo em que são exibidos. Podendo assim, dinamizar sua aplicação.

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de los Valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Color de los Negativos:

Permite definir un color cuando el valor es negativo, facilitando el entendimiento del usuario final.

Ejemplo:

Mostrar Valor por Largo:

El valor del campo se mostrará por extenso en la aplicación. Esta funcionalidad puede facilitar la comprensión y el entendimiento del usuario.

Ejemplo:

Tamaño de la línea:

Tamaño máximo en caracteres que se van a mostrar en la celda de valor por extenso. Al sobrepasar este valor se hace la ruptura de la línea dentro de la célula.

Opciones de Lookup

El Lookup es una forma utilizada para poner al usuario final una lista de valores donde se pueden seleccionar los ítems que serán utilizados en la Aplicación. Por ejemplo, para un campo sexo en la base de datos con valores M o F puede ser presentado como Masculino o Femenino de forma dinámica. Puede recuperar estos valores de una tabla de base de datos.

Ejemplo:

Métodos para Lookup

Existen dos métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, es necesario informar manualmente las condiciones de selección del Lookup.

Automático: En este método, para definir este método de búsqueda, es necesario utilizar una consulta de base de datos.

Edición de Lookup - Automático:

Comando Select:

Define el comando SQL que recuperará el valor que se va a mostrar en el campo de consulta. El comando

debe tener el formato siguiente SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}.

> El campo de consulta debe referirse siempre entre llaves {}. En el momento de la ejecución, el campo entre claves será reemplazado por su valor en la tabla.

Múltiples opciones:

Cuando el comando Select indica que se devuelven varios valores, se debe seleccionar la opción Sí.

Delimitador:

Define la ficha de los valores devueltos por el comando Select, esta opción se debe rellenar cuando se marca Sí en el atributo Múltiples opciones.

Utilizar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos: Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el comando select no devuelve ningún valor.

Ver el artículo original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y el look.

Utilizar conexión específica:

Permite seleccionar otra conexión existente en el proyecto diferente de la conexión actual de la consulta.

Edición de Lookup - Manual:

Lookup utilizado para modificar la visualización del campo con valores predefinidos.

Tipos de Lookup

Define el modo de funcionamiento de la búsqueda, pudiendo ser: Simple Valor, Múltiples Valores (Delimitador), Múltiples Valores (Posición) y Múltiples Valores (Binario).

Simple Valor: Sólo se muestra un valor para el campo. Se realiza una sustitución directa del valor almacenado en el banco por una etiqueta definida en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino

Múltiples Valores (Delimitador):

Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben separarse por un delimitador que se va a informar. Se realiza una sustitución de las partes de una cadena almacenada en el

campo, separadas por un delimitador, por valores contenidos en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor E, C será sustituido por Deportes Cine.

Delimitador: Carácter usado para separar los valores dentro de una misma cadena.

Múltiples Valores (Posición)

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en una sola cadena del campo seleccionado. Para que esta información sea recuperada se informa, además de la etiqueta, la posición inicial y la cantidad de bytes que cada información ocupa dentro de la cadena.

Como ejemplo utilizaremos una cadena para almacenar Sexo, Estado civil y Hobby respectivamente. Sexo ocupa un byte, estado civil un byte y hobby dos bytes.

Para ello definimos la lista como:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Ejemplo: La cadena MCED se mostrará en la consulta como: MasculinoCasado Estudiar.

Etiqueta : Texto que se mostrará en la consulta. **Valor**: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino. **Inicio**: Posición inicial en la cadena donde la información está grabada. La primera posición es siempre 1. **Tamaño**: Cantidad de bytes que la información ocupa en la cadena.

Múltiples Valores (Binario):

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en forma decimal del campo seleccionado.

Como ejemplos utilizaremos la siguiente lista (aunque no se informa en la interfaz de inclusión de valores en la lista, cada elemento tiene un valor asignado automáticamente según el orden):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para la visualización de los datos se realiza una descomposición del número decimal almacenado en el banco. Por ejemplo: los números 11 y 12 (grabados en la base de datos) se descompondrían de la siguiente manera:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Etiqueta:

Texto que se mostrará en la consulta.

Botón Agregar:

Incluye en la lista los valores rellenados en los campos Etiqueta y valor.

Botón Cambiar:

Cambia los atributos del elemento seleccionado.

Botón Eliminar:

Elimina el elemento seleccionado.

Botón Borrar:

Limpia los campos.

Botón Guardar:

Permite al usuario guardar toda la lista, para su posterior utilización a través de la opción Cargar definición de búsqueda.

Cargar Definición de Lookup:

Permite cargar una lista de valores predefinida para su uso como búsqueda.

Usar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el valor almacenado no coincide con ningún valor de la lista.

Ver el valor original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por

el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y lookup.

Enlaces relacionados

- Business card template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Decimal

Configuración general

Configuración general

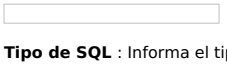
 Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número decimal.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_decimal, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Decimal”. | Carácter | Descripción | |————|————————————————————————————————–| | X | Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)). | | Z | Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda. | | | |

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor del campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir Valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.



- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

 Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

       Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que

será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados

- Business card template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Porcentaje

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Porcentaje.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Porcentaje, se permite definir el formato de un porcentaje.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Acumulado** : Cuando lo habilite, defina que el campo se acumulará con los valores de otro campo. Esta opción solo está disponible en campos virtuales.
- **Campo de acumulador** : Solo disponible cuando la opción “Acumulado” está habilitada. Esta configuración define qué campo se usará para acumular los valores. Los campos elegidos deben ser Entero, Moneda o Decimal.
- **Máscara de Grid** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Caracter	Descripción
X	. Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)).
Z	Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados

- Business card template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option

- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Moneda

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de moneda.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una Moneda, está permitido definir el formato de una moneda.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Acumulado** : Cuando lo habilite, defina que el campo se acumulará con los valores de otro campo. Esta opción solo está disponible en campos virtuales.
- **Campo de acumulador** : Solo disponible cuando la opción “Acumulado” está habilitada. Esta configuración define qué campo se usará para acumular los valores. Los campos elegidos deben ser Entero, Moneda o Decimal.
- **Máscara de la Grid** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Carácter	Descripción
X	Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo a tamaño completo).
Z	Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscaras	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

 interfaz de Formato de valores.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Formato monetario**: Define el contenido del campo que si se presentará con el formato de moneda.
- **Símbolo Monetario** : Define el carácter que representa el Símbolo de moneda.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato negativo de moneda** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.
- **Display value in full** : El valor se mostrará en su totalidad. Ejemplo: 2018 (Dos mil dieciocho).

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

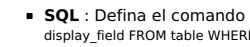
Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     *Interfaz de lookup automática.*

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples

(binario).

- **Valor único** :

Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados

- Business card template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Imagen HTML

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de imagen HTML.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Imagen HTML, permite colocar una imagen en el campo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Imagen** : Define una imagen que se mostrará. El ícono “Seleccionar imagen”, enumera todas las imágenes estándar de scriptcase y también la imagen que ha subido a scriptcase. El ícono “Cargar una imagen” permite al desarrollador enviar una imagen al servidor que es de otra máquina.
- **Borde**: Tamaño del borde para la imagen en píxeles.
- **Ancho**: Define el ancho de la imagen en píxeles.
- **Altura**: Define la altura de la imagen en píxeles.

Enlaces relacionados 🔗

- Business card template
- Invoice template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Tarjeta de Crédito

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de número de tarjeta de crédito.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un número de tarjeta de crédito, está permitido definir algunas reglas para el formato de visualización de la tarjeta de crédito.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **No repetir valor**: No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

 Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
      - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

    - **Múltiples Valores (posición)**

      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

      Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

  El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

  Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

  Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados 🔗

- Business card template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

E-mail

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de correo electrónico.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un correo electrónico, cuando hace clic en el campo se le ofrece una opción para su cliente de correo electrónico y envía un correo electrónico a ese correo electrónico específico.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

 Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
      - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

    - **Múltiples Valores (posición)**

      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

      Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

  El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

  Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

  Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados 🔗

- Business card template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

URL

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo URL.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una URL, establece el valor como un enlace en el que se puede hacer clic (solo si contiene una ruta válida).
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

 Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
      - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

    - **Múltiples Valores (posición)**

      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

      Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

  El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

  Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

  Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados 🔗

- Business card template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Fecha

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de fecha.

- **Tipo de datos**: Defina el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como fecha y hora, se permite definir el formato de la fecha.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir valor**: No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

 Formato de valores con configuraciones regionales.

 Formato de valores con configuraciones regionales

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha (ver configuración regional).
- **Visualización** : Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.
- **Máscara de detalle** : Defina el formato del campo en la Grid, siguiendo los estándares de la función PHP Fecha.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Septiembre/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Jueves, 25 de enero de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando las horas)

- **Formato de la Tabla**

- **Formato interno** : Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Necesita usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
  - **Ejemplo 1** : Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (8) __ donde las posiciones __1** a **4** representa el año, las posiciones **5** y **6** es el mes y la posición **7** y **8** es el día, defina el formato interno como: **YYYYMMDD**
  - **Ejemplo 2**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (6) __ donde las posiciones __1** y **2** representan el mes y las posiciones **3** a **6** es el año, defina el formato interno como: **MMYYYY**

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

    Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

    Configuración de lookup de valor único

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá

en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

  - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
  - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
  - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados

- Business card template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Hora

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de Hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Tiempo, es posible definir un Formato de Hora.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.”.

- **Repetir valor**: No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Formato de valores con configuraciones regionales

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha (ver configuración regional).
- **Visualización** : Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.

- **Máscara de detalle** : Defina el formato del campo en la Grid, siguiendo los estándares de la función PHP Fecha.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Septiembre/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Jueves, 25 de enero de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando las horas)

- **Formato de la Tabla**

- **Formato interno** : Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Necesita usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
  - **Ejemplo 1** : Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (8) __ donde las posiciones __1** a **4** representa el año, las posiciones **5** y **6** es el mes y la posición **7** y **8** es el día, defina el formato interno como: **YYYYMMDD**
  - **Ejemplo 2**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (6) __ donde las posiciones __1** y **2** representan el mes y las posiciones **3** a **6** es el año, defina el formato interno como: **MMYYYY**

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

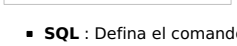
Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

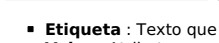
  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

    Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

    Configuración de lookup de valor único

    - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
    - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá

en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

  - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
  - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
  - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados

- Business card template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Fecha y Hora

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha y hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Hora, se permite definir el formato de la hora.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Formato de valores con configuraciones regionales

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha (ver configuración regional).
- **Visualización** : Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.
- **Máscara de detalle** : Defina el formato del campo en la Grid, siguiendo los estándares de la función PHP Fecha.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Septiembre/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Jueves, 25 de enero de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando las horas)

- **Formato de la Tabla**
- **Formato interno** : Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Necesita usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
  - **Ejemplo 1** : Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (8) __ donde las posiciones __1** a **4** representa el año, las posiciones **5** y **6** es el mes y la posición **7** y **8** es el día, defina el formato interno como: **YYYYMMDD**
  - **Ejemplo 2**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (6) __ donde las posiciones __1** y **2** representan el mes y las posiciones **3** a **6** es el año, defina el formato interno como: **MMYYYY**

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá

en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

  - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
  - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
  - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Enlaces relacionados

- Business card template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Imagen (Base de Datos)

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Imagen (Base de Datos).

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una Imagen (Base de Datos), todos los archivos de Imágenes se almacenan y cargan directamente desde la Base de Datos.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Borde de imagen** : Ancho del borde de la imagen. Valor en pixeles.
- **Altura de la imagen** : Tamaño de altura de la imagen. Valor en pixeles.
- **Ancho de imagen** : Tamaño del ancho de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Mantener Aspecto** : Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al redimensionarla.
- **Abrir en otra ventana** : Permite abrir la imagen en otra ventana.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Enlaces relacionados 🔗

- Business card template
- invoice template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Imagen (Nombre Archivo)

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Imagen (nombre del archivo).

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una imagen (nombre del archivo), todos los archivos de imágenes se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre de la imagen se almacena en la base de datos).).
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Borde de imagen** : Ancho del borde de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Altura de la imagen** : Tamaño de altura de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Ancho de imagen** : Tamaño del ancho de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Mantener Aspecto** : Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al redimensionarla.
- **API para almacenamiento en la nube**: Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) que se utiliza para cargar el archivo en la nube creado en Herramientas> API.
- **Directorio para la API de almacenamiento**: Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}. El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío.
- **Directorio de caché para API de almacenamiento**: directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.
- **Abrir en otra ventana** : Permite abrir la imagen en otra ventana.
- **Subdirectorio para almacenamiento local**: subdirectorio local o en el servidor donde se almacenan los archivos. ex: {CustomerId}, [glo_var_seq].
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Enlaces relacionados 🔗

- Business card template
- Invoice template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Documento (Base de Datos)

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Documento (base de datos).

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (base de datos), todos los archivos del documento se almacenan y cargan directamente desde la base de datos..
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Icono** : Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.
- **Nombre del archivo** : Define el campo que contiene el nombre del documento almacenado en la base de datos (el campo que contiene esta información también debe almacenarse en la base de datos).
- **Tipo de SQL** :Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Enlaces relacionados

- Business card template
- Invoice template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Documento (Nombre Archivo)

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Documento (nombre de Archivo).

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (nombre de archivo), todos los archivos del documento se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre del documento se almacena en la base de datos).
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Subcarpeta** : Nombre de la subcarpeta que los archivos están almacenados.
- **Icono** : Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.
- **API para almacenamiento en la nube**: Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) que se utiliza para cargar el archivo en la nube creado en Herramientas> API.
- **Directorio para la API de almacenamiento**: Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}. El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío.
- **Directorio de caché para API de almacenamiento**: directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.
- **Nombre del archivo** : Define el campo que contiene el nombre del documento almacenado en el servidor (el campo que contiene esta información también necesita almacenarse en la base de datos).
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Enlaces relacionados 🔗

- Business card template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

QRCode

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo QRCODE.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como QRCODE, le permite establecer valores en un QRCODE.
- **Etiqueta** :Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores.

- **Nivel de corrección de errores** : Las palabras clave tienen una longitud de 8 bits y utilizan el algoritmo de corrección de errores Reed-Solomon con cuatro niveles de corrección de errores. Cuanto mayor sea el nivel de corrección de errores, menor será la capacidad de almacenamiento.
- **Tamaño de la imagen** : Tamaño de la QRCODE.
- **Margen** : Margen del QRCODE.

Formato de interfaz de valores.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss ▷

- [Report PDF overview]
- [PDF reports with the exports option]
- [PDF Viewer Part 1/2]
- [PDF Viewer Part 2/2]
- [Macro sc_set_pdf_name]
- [PDF Authentication Variables]

Código de Barras

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo de datos**: Tipo de datos del campo para la aplicación.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre de Cliente”.
- **Tipo de SQL**: Tipo de campo de la base de datos.

Formato de valores

Código de barras

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo** : Tipo de código de barras.
- **Texto** : Texto de código de barras con fines ilustrativos.
- Hay **18 tipos de códigos de barras**, que se enumeran a continuación:

Interfaz de configuración de código de barras.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Enlaces relacionados

- Business card template

Videos relacionados

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

SubSelect

Configuración general

 Interfaz de configuracion del Campo SubSelect

Incremento : Define el espacio entre las líneas de registro del campo SubSelect. **Conexión** : Muestra una lista de conexiones creadas en el proyecto actual. **Tabla** :Muestra las tablas relacionadas con la conexión de la base de datos seleccionada previamente. **SubSelect** : Muestra el SQL de la tabla elegida en la opción anterior. Permitido para ser modificado y usar variables de campo y variables globales. **SQLBuilder** : Abre el SQLBuilder para construir los comandos SQL.

Enlaces relacionados 🔗

- Business card template
- Invoice template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

Firma

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo Firma.

- **Tipo de datos** :Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un texto, acepta letras, números y caracteres especiales.
- **Etiqueta** : Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_nnombre_cliente, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Color de la pluma** : Establece el color de la pluma que se levantará en el lienzo a la firma.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Leyenda** : Establece el título que se mostrará al lado del campo.
- **Valor inicial** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “modo de inserción o actualización”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en la aplicación.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Enlaces relacionados

- Business card template
- Invoice template

Videos relacionadoss ▷

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

Enlaces relacionados

- Business card template
- Invoice template

Videos relacionadoss

- Report PDF overview
- PDF reports with the exports option
- PDF Viewer Part 1/2
- PDF Viewer Part 2/2
- Macro sc_set_pdf_name
- PDF Authentication Variables

onApplicationInit

Este evento ocurrió antes de que la aplicación ejecutara el SQL, y se ejecutara solo una vez. Se usa para hacer verificación de variables y verificación de seguridad.

onScriptInit

Este evento se ejecuta cada vez que se carga o vuelve a cargar la aplicación, antes de que se ejecute la selección principal de la aplicación. En este ámbito, normalmente se ejecutan las macros que cambian la selección, como: sc_select_field, sc_select_order, sc_select_where (add), etc. También podemos cargar el valor de algún atributo de la aplicación, así como verificar alguna política de seguridad antes de ejecutar la aplicación.

onRecord

Este evento ocurre inmediatamente antes de mostrar una fila, se usa para calcular cualquier valor de celda.

onHeader

Este evento ocurre antes de la visualización del encabezado. Este evento se usa con frecuencia cuando se requiere mostrar cualquier valor calculado en el encabezado del informe.

onFooter

Este evento se usa cuando en el pie de página necesitamos mostrar algún valor calculado, es en este caso que escribimos el cálculo necesario para ensamblar algún valor que queremos mostrar.

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

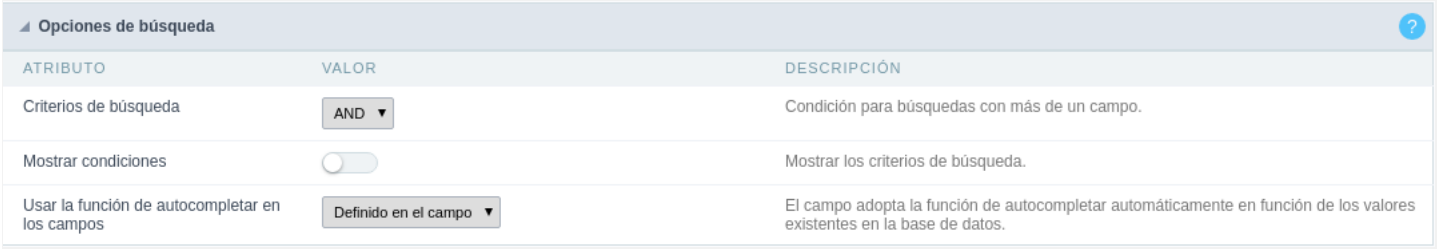
Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Búsqueda

Configuraciones

En el área a continuación puede definir todas las opciones que formarán parte del Formulario de búsqueda.



- **Criterios de búsqueda**: permite seleccionar el comando SQL **AND** o **OR** para definir los criterios de la búsqueda utilizada;
- **Mostrar condiciones** : Muestra la condición de la búsqueda para que el usuario elija. En este caso, “AND” o “O” se mostrarán en el formulario de búsqueda, de modo que el usuario pueda elegir la opción deseada.
- **Usar la función de autocompletar en los campos** : El campo se convierte en autocompletar automáticamente de acuerdo con los valores existentes en la base de datos. Si el usuario elige **Sí**, la autocompletación se habilitará automáticamente en todos los campos que contengan una relación. Si el usuario elige **No**, no se mostrarán autocompletos. En el caso de que la opción seleccionada sea **Definida en el campo** respetará la configuración individualmente para cada campo.

Criterio de Búsqueda

En esta interfaz, puede configurar las condiciones para cada campo del formulario de búsqueda al filtrar el SQL, en el combo izquierdo se muestra el campo. El combo de la derecha muestra una lista de las opciones para filtrar el campo seleccionado, para seleccionar las opciones simplemente haga clic en ellas (Igual a, Comenzando por, Contiene, etc.) y el botón Activar / Desactivar. Las flechas a la derecha permiten alterar el orden de los campos.

Para los campos Tipo de fecha, puede definir condiciones especiales para la búsqueda, acceder a las configuraciones de campo y editar las Configuraciones de condiciones especiales.

Debajo de la lista están los botones para habilitar las opciones seleccionadas:

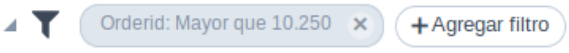
- **Activa / Desactiva** : Habilita o deshabilita el campo o la opción seleccionada.

- **Todo**: marca todos los campos u opciones.
- **Ninguno**: Una marca todos los campos u opciones.

Búsqueda Avanzada

Configuraciones

A través de la siguiente tabla, podemos configurar todas las opciones que formarán parte de la aplicación “Grid Search”.

- **Márgenes** : Permite posicionar los márgenes del formulario de búsqueda.
- **Mantener los valores** : Cuando está habilitado, los valores de la búsqueda se mantienen cuando el usuario regresa al formulario de búsqueda.
- **Mantener las columnas y el orden de selección** : le permite determinar si, en cada filtro, deben conservarse los valores seleccionados para los campos de consulta y clasificación, es decir, en cada filtro, estos valores vuelven a la condición original.
- **Use Enter para** : Le permite definir la acción que tendrá la tecla Intro en la pantalla Buscar. **Tabular** le permite navegar entre los campos y **Enviar** realiza la búsqueda (activa el botón Buscar).
- **Mostrar etiquetas** : Permite mostrar las búsquedas utilizadas para la cuadrícula en forma de etiquetas.
- **Mostrar despues de Filtrar**: Cuando se habilita, las etiquetas se mostrarán después de realizar una búsqueda avanzada; si están desactivadas, las etiquetas siempre se mostrarán independientemente de realizar una búsqueda avanzada.
- **Unificar resultados** : Establece el número de caracteres para agrupar el resultado de las etiquetas. Esta opción se debe usar cuando el tipo de campo es múltiple-selección.
- **Treeview en las etiquetas** : Establece el uso de Treeview para las etiquetas.
- **Estado inicial de Treeview** : Esta opción solo funciona si se usa Treeview y establece el estado inicial de Treeview.
  - **Iniciar Abierto** : Mostrando las etiquetas 

  - **Iniciar Cerrado** : Mostrando descripción completa como texto

.
- **Limpie otros filtros después de enviar**: Después de aplicar el filtro avanzado, se eliminarán todos los demás filtros.
- **Interactuar con búsqueda dinámica**: aplique el mismo filtro en los campos coincidentes entre Filtro avanzado y Filtro dinámico, cuando no se muestren las etiquetas.
- **Resaltar**: resalta los resultados en la consulta. Solo funciona para las condiciones “Exactamente igual”, “Contiene” e “Inicio igual”.

Para personalizar cómo se mostrará el resaltado, debe acceder a la herramienta de edición de temas .

1 - Acceda al menú **Diseño > Temas para la aplicación**.
2 - Elija el tema deseado y haga clic en **Modo avanzado**.
3 - Luego busque el subelemento **Grid**, dentro del elemento del mismo nombre.
4 - En este subelemento encontrará la opción “Línea”, que contiene las carpetas **Líneas pares e impares**. En cada una de estas carpetas encontrará la opción **Búsqueda rápida resaltada**, con las opciones para editar Texto, Borde y Fondo de los términos buscados.

Seleccionar Campos

![Interface for filter fields selection.][filtro_avancado_configuracao_selecionar_campos]

Obligatorio

Define qué campos de aplicación serán obligatorios para la Búsqueda.

![Required fields interface.][filtro_avancado_configuracao_campos_obrigatorios]

La aplicación generada se mostrará con una viñeta (*) junto al campo y se generará un mensaje de error si no se le asigna ningún valor.

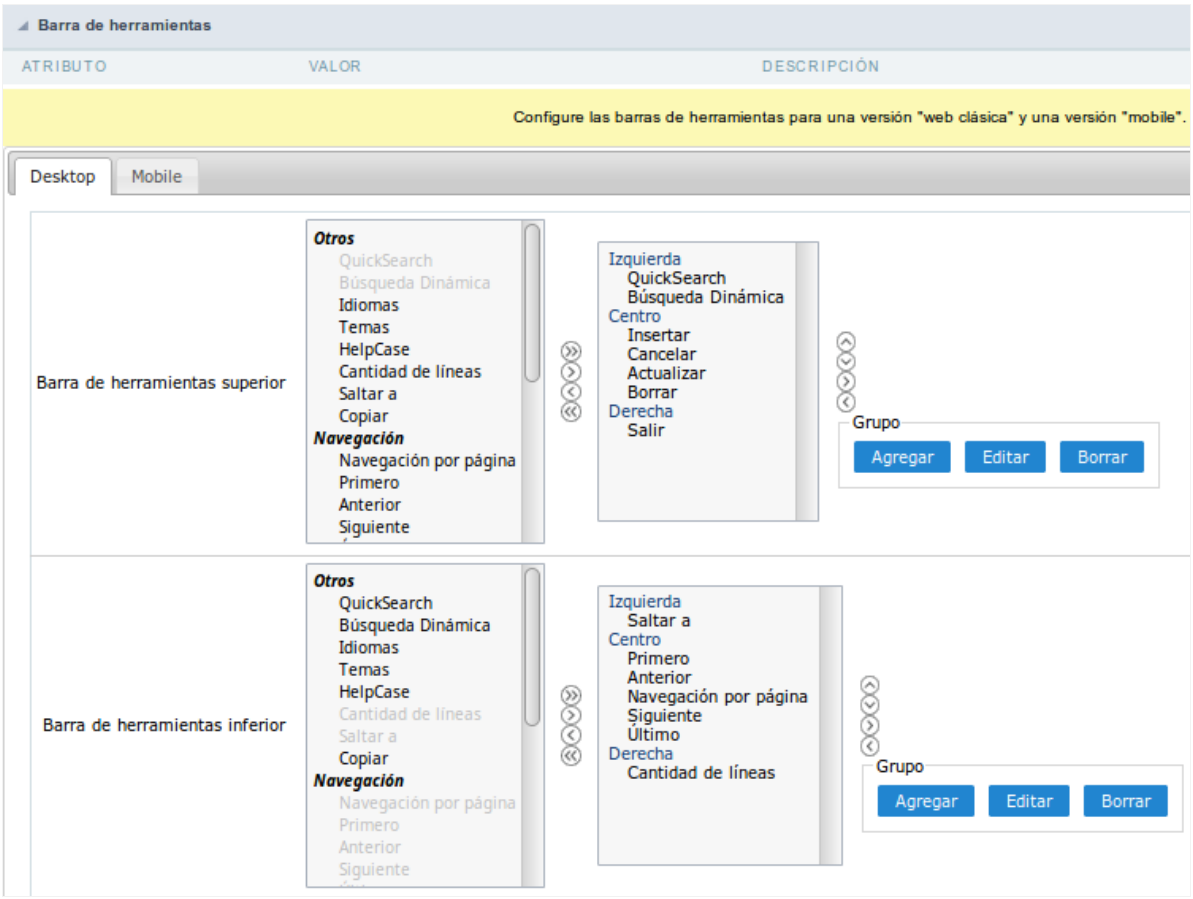
![Configuration interface of the marker placement.][filtro_avancado_configuracao_campos_obrigatorios_posicionamento]

- **Posición del Marcador** : Posición del marcador en relación con el campo.
- **Mostrar Mensaje** : Muestra si el mensaje de error de validación está o no.

Barra de herramientas

Barra de herramientas

La barra de herramientas Buscar está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de manera que es posible definir los botones que se mostrarán en ambas barras. La selección de botones en la barra de herramientas superior e inferior funciona de forma independiente, permitiendo que los botones se muestren en ambas barras al mismo tiempo.



Interfaz de la barra de herramientas.

Navegación:

agrupa las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden mostrar en la aplicación.

- ***Buscar***: ejecutar la búsqueda.
- ***Limpiar***: Limpia todos los campos de búsqueda.
- ***Editar***: Habilita la opción ***Guardar etiqueta***.
- ***Exit***: salga de la aplicación.

Otros:

agrupa una diversidad de opciones relativas a la aplicación.

- ***Languages***: muestra un combobox con los nombres disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
- ***Temas***: muestra un cuadro combinado con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
- ***HelpCase***: muestra un botón para redirigir a la página de ayuda.

Separador

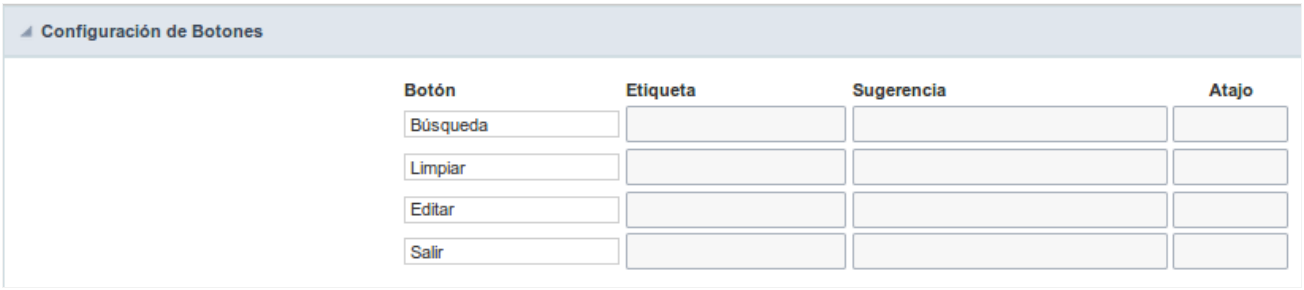
- ————————: Disparece una línea que separa los botones cuando se usan los botones de grupo.

Usar botones en línea:

permite la alineación de los botones de filtro junto a los campos.

- __ Botones en línea__: le permite seleccionar qué botones se mostrarán al lado del campo y puede ordenarlos según sus deseos. Esta opción está disponible al habilitar **Use los botones en línea** en la configuración de los botones.

Configuración de Botones

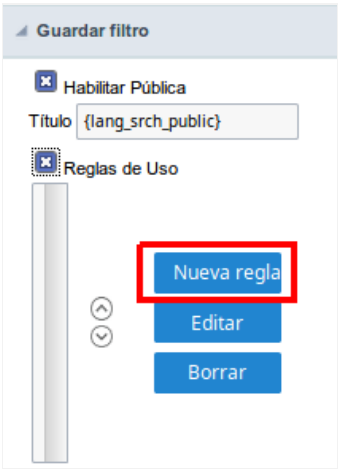


Interfaz de configuración de botones.

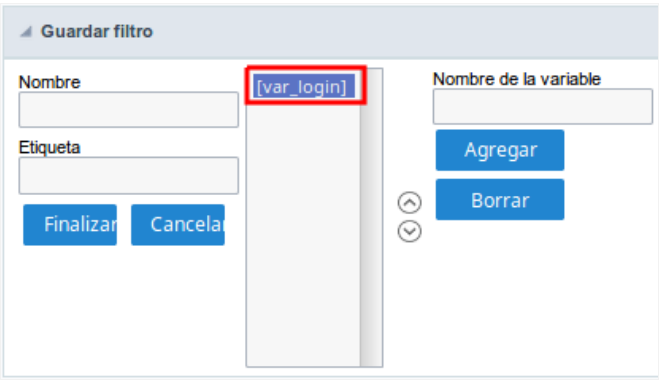
- **Atajo**: Le permite establecer teclas rápidas de teclado en un botón.
- **Usar botones en línea**: Permite la alineación de los botones de filtro junto a los campos.
- **Posición de los botones en línea**: Establece el posicionamiento de los botones a la derecha o a la izquierda de los campos.
- **Cantidad de columnas**: Establece el número de columnas de visualización de los botones, lo que le permite configurar si se mostrarán uno al lado del otro o se distribuirán en columnas.

Guardar Búsqueda

Esta característica permite organizar perfiles de búsqueda, creando una opción para Guardar filtro en una aplicación de búsqueda, de esta manera es posible guardar la búsqueda realizada previamente. Puedes agregar algunas reglas. Con estos detalles, se puede guardar una búsqueda realizada por el usuario.



Interfaz de Guardar filtro.



Interfaz de Guardar filtro.

Eventos

In event blocks can be used global variables, local, JavaScript code, CSS codes and Scriptcase macros.

onScriptInit

Este evento se ejecuta cada vez que se carga o vuelve a cargar la aplicación, antes de que se ejecute la selección principal de la aplicación. En este ámbito, normalmente se ejecutan las macros que cambian la selección, como: sc_select_field, sc_select_order, sc_select_where (add), etc. También podemos cargar el valor de algún atributo de la aplicación, así como verificar alguna política de seguridad antes de ejecutar la aplicación.

onRefresh

Este evento ocurre cuando la aplicación de formulario se vuelve a cargar, es posible volver a cargar el formulario en función de los campos (seleccionar, radio, checkbox)

onSave

Este evento ocurre siempre que alguna configuración de búsqueda se guarda en la aplicación de filtro.

onValidate

Este evento se produce cuando se envía el formulario de búsqueda. Ex. para evitar algunas búsquedas o para validar cualquier parámetro de búsqueda if(strlen({nombre}) <= 0) { sc_error_message ("Complete el campo de nombre antes de enviar su búsqueda"); }

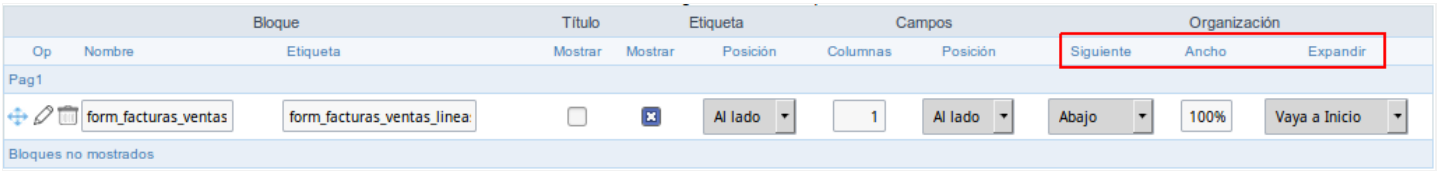
Layout

En este módulo están disponibles las características de edición, atributos y visualización de la aplicación, de forma que puede aplicar visualización de temas, organizar bloques, definir valores y el formato del encabezado / pie de página, etc..

Bloques

Conceptualmente, un bloque es un “contenedor” donde puede ubicar los campos de las Aplicaciones: Formulario, Control o Grid con orientación deslizante.

De forma predeterminada, las aplicaciones creadas en ScriptCase se crean con un solo bloque, con el mismo nombre que la aplicación. Puede agregar la cantidad de bloques que desea organizar de una manera más conveniente. En la página siguiente, observe que se trata de una Organización de columna, y allí es donde definirá si el siguiente bloque se establecerá al lado o debajo del actual.

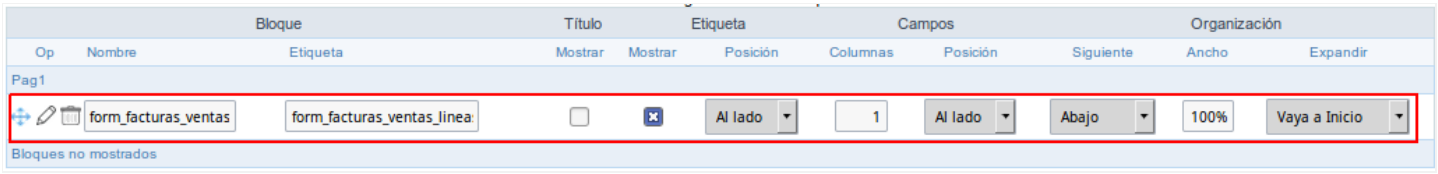


En el lado izquierdo de cada bloque hay dos iconos, primero tiene la función de editar toda la información relativa al bloque y la segunda es eliminar el bloque.

Organizando la posición de los Bloques

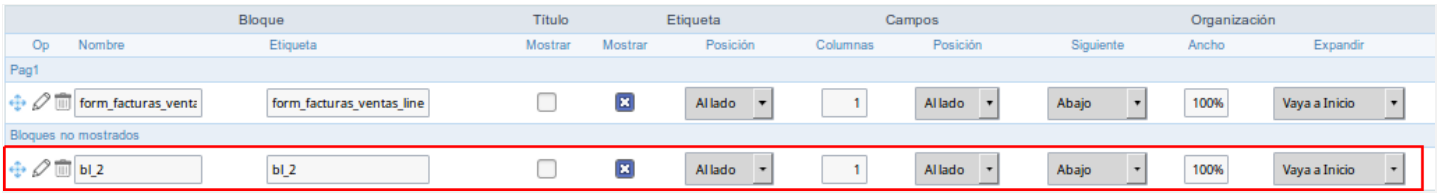
- Vea a continuación cómo modificar el orden de visualización de los Bloques en una página.

Haga clic y arrastre el bloque que desea modificar a su nueva posición.



- Vea cómo eliminar un bloque de la pantalla

Haga clic en el bloque deseado y arrástrelo al ítem “Bloques no mostrados”. De esta forma, también puede arrastrar el bloque a otra página si lo desea. Vea las imágenes a continuación.



Atributos

Bloque

- **Nombre**: Nombre del bloque.
- **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Título

- **Mostrar**: Bandera que controla la visualización del título del bloque.

Etiqueta

- **Mostrar**: Bandera que controla id. La etiqueta de los campos se mostrará en el bloque.

Posición: Opciones para mostrar la etiqueta:

- **Encima**: la etiqueta se mostrará sobre el campo.
- **Al lado**: la etiqueta se mostrará junto al campo.
- **Abajo**: La etiqueta se mostrará debajo del campo.

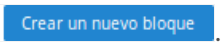
Campos

- **Columnas** : Cantidad de columnas que se muestran una al lado de la otra en el bloque.
- **Posición**: la forma en que los campos se muestran en el bloque:
- **Abajo**: los campos se muestran uno debajo del otro respetando la cantidad de columnas.
- **Al lado**: los campos se muestran uno al lado del otro respetando la cantidad de columnas.
- **Línea**: los campos se muestran uno al lado del otro sin la tabulación.

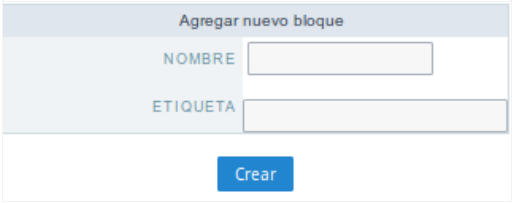
Organización

- **Siguiente**: la forma en que los bloques se muestran en la página:
- **Abajo**: Indica que el siguiente bloque se colocará debajo del actual.
- **Al lado** : Indica que el siguiente bloque se colocará al lado del actual.
- **Pestañas**: indica que el siguiente bloque se colocará en una pestaña diferente a la actual.
- **Ancho**: especifica el ancho que ocupará el bloque en píxeles o porcentaje, en caso de que el valor esté en porcentaje, informe al (%).
- **Expandir**: Muestra el botón de expandir en la cabecera del bloque.

Crear un nuevo bloque

Para incluir nuevos bloques en una aplicación, haga clic en el botón 

. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir el nombre y la etiqueta del bloque. Al final, haz clic en Crear.

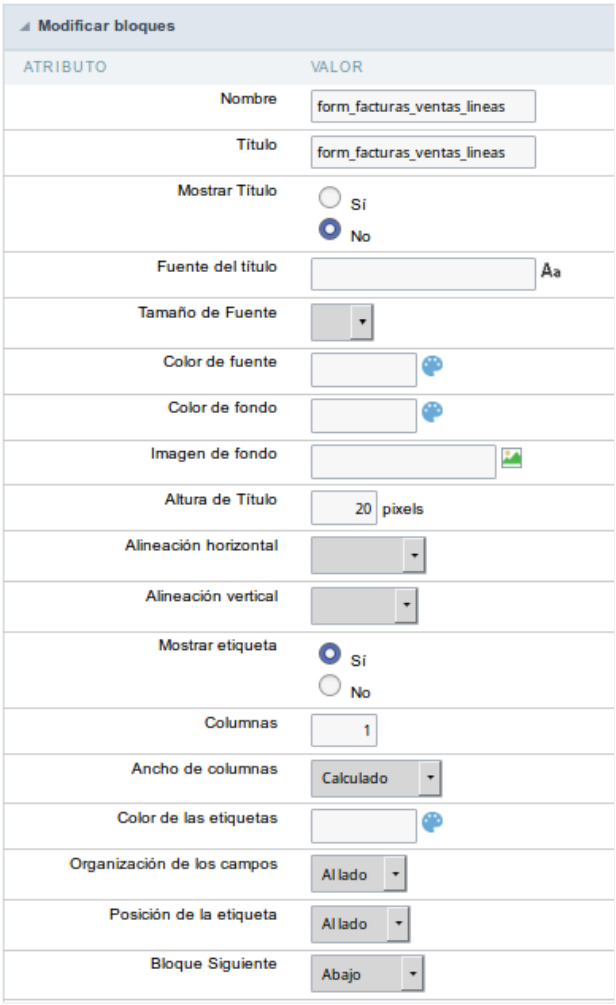


Atributos

- **Nombre**: Nombre del bloque.
- **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Editar bloques

Para editar un bloque, simplemente haga clic en el icono , eso está en el lado izquierdo del bloque. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir los parámetros de los bloques. Al final, haz clic en guardar.

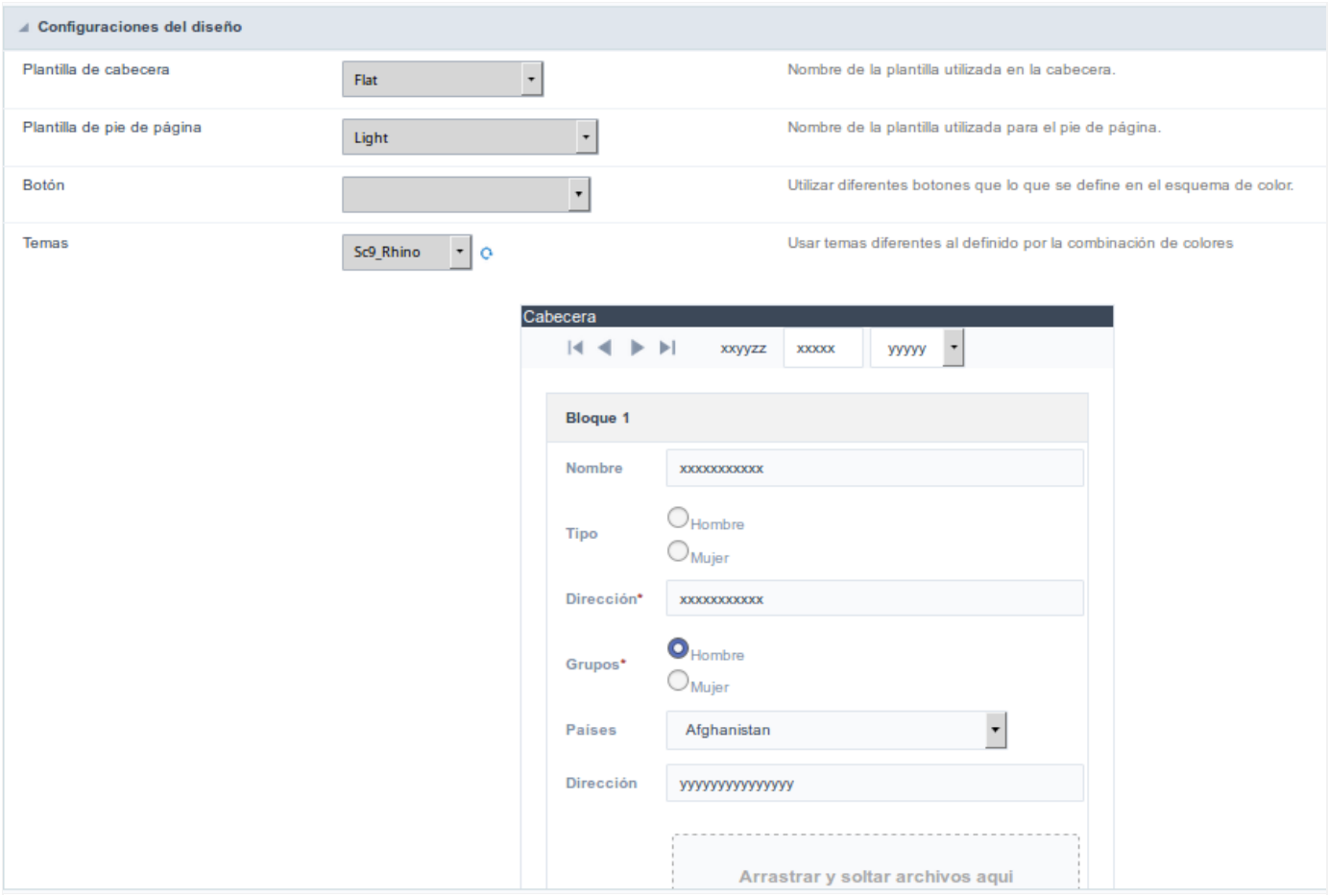


Atributos

- **Nombre**: Nombre del bloque.
- **Título**: Título del bloque para mostrar.
- **Mostrar Título**: Esta opción, cuando está activa, permite mostrar el título del bloque.
- **Fuente del título** : Fuente aplicada al título del bloque.
- **Tamaño de Fuente** : Tamaño de la fuente aplicada al título del bloque.
- **Color de fuente** : Color de fuente para el título del bloque.
- **Background Color** : Color de fondo del título del bloque.
- **Color de fondo** : Imagen de fondo para el título del bloque.
- **Altura de Título** : Altura en píxeles de la línea de título del bloque.
- **Alineación horizontal** : Alineación horizontal del título del bloque (Izquierda, Centro y Derecha).
- **Alineación vertical** : Alineación vertical el título del bloque (Superior, Medio e Inferior).
- **Mostrar etiqueta** : Mostrar las etiquetas de los campos en el bloque.
- **Columnas** : Cantidad de columnas de campo en un bloque.
- **Ancho de columnas** : Cómo se define el ancho del bloque.
- **Color de las etiquetas** : Color de las etiquetas de campo.
- **Organización de los campos** : Cómo se organizan los campos en el bloque.
- **Posición de la etiqueta** : Posición de las etiquetas de campo relacionadas con los datos.
- **Bloque Siguiente** : Posición del siguiente bloque relacionado con el bloque actual.
- **Color del borde** : Color de borde para el bloque.
- **Ancho del borde** : Ancho del borde para el bloque.
- **Ancho del bloque** : Ancho para el bloque.
- **Altura del bloque** : Altura para el bloque.
- **Espaciado de las celdas** : Espaciado de las celdas del bloque.
- **Expandir** : Muestra el botón de expandir en la cabecera del bloque.

Configuración de visualización

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto..



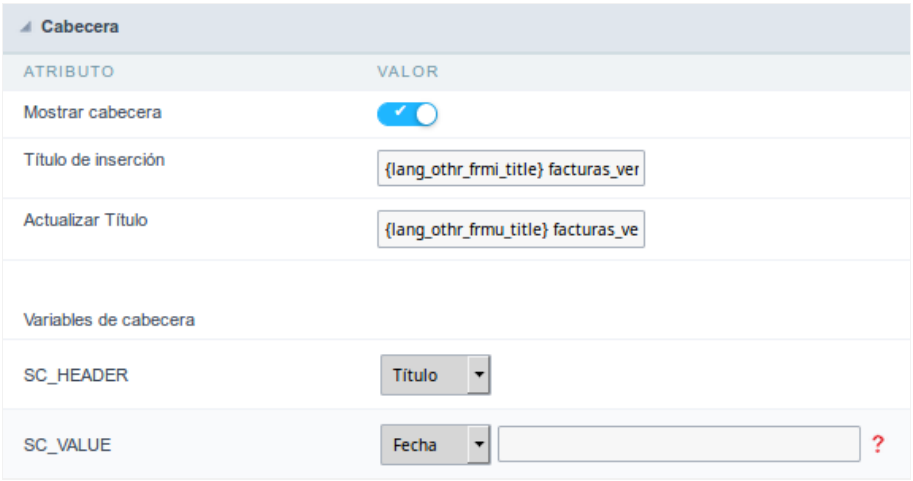
Configuración del tema de visualización de la aplicación

- Configurar Visualización
  - **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
  - **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
  - **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
  - **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera y pie de página

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



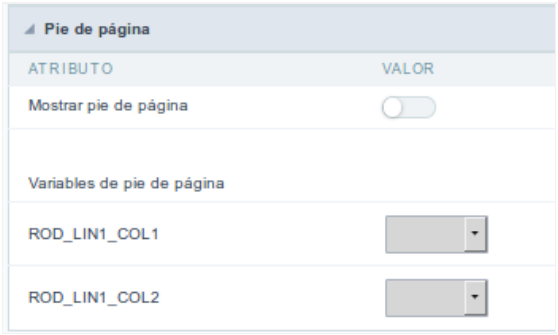
Configuración de la cabecera de la aplicación

Esta página puede cambiar según el formato de cabecera elegido en la Configuración de diseño.

- **Mostrar cabecera** : Esta opción determina si se mostrará la cabecera.
- **Título del formulario de búsqueda** : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
- **Variables de cabecera** : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el combo box. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:
  - **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
  - **Título**: esta opción cuando se selecciona, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
  - **Fecha**: cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
  - **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**".
  - **Valor**: Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Configuración del pie de página de la aplicación

Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

- **Mostrar pie de página** : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
- **Variables de pie de página** : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:
  - **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.

- **Fecha**: cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" .
- **Valor**: Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

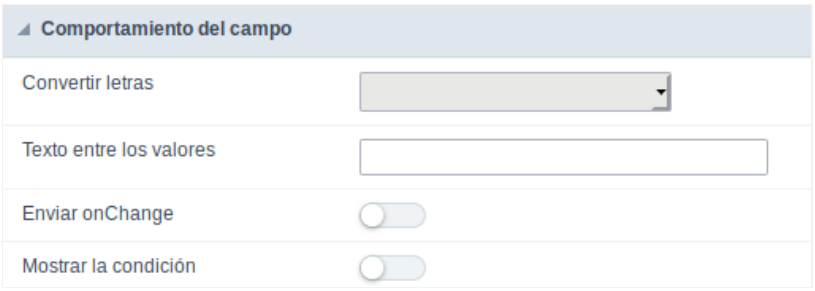
Fields

Texto

Interfaz de configuración de campo de texto.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Texto, puede informar un valor de Texto al campo.
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería "Nombre del Cliente".
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la grid en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo



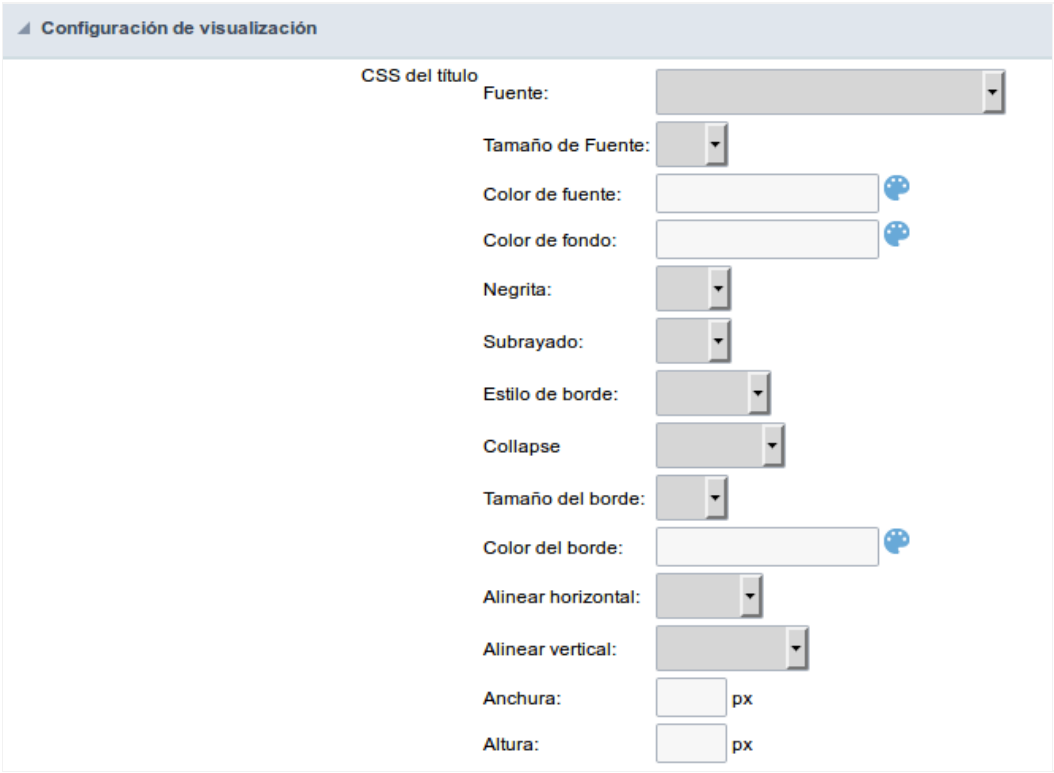
Comportamiento del campo de texto Interfaz de la configuración de búsqueda

- **Usar Autocompletar** : El campo se comporta como un campo de tipo autocomplete según los valores existentes en la base de datos.
- **Convertir letras** : Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son:
  - **Mayúsculas** : Todo en mayúsculas.
  - **Minúscula** : Todo en minúsculas.

- **Primera palabra en Mayúsculas** : Escribe en mayúscula la primera letra de la palabra.
- **Capitalizar todas las palabras** : Escribe en mayúscula la primera letra de todas las palabras.

- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grid, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

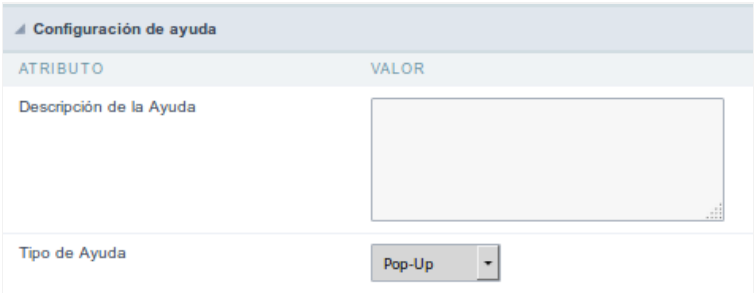
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.

- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

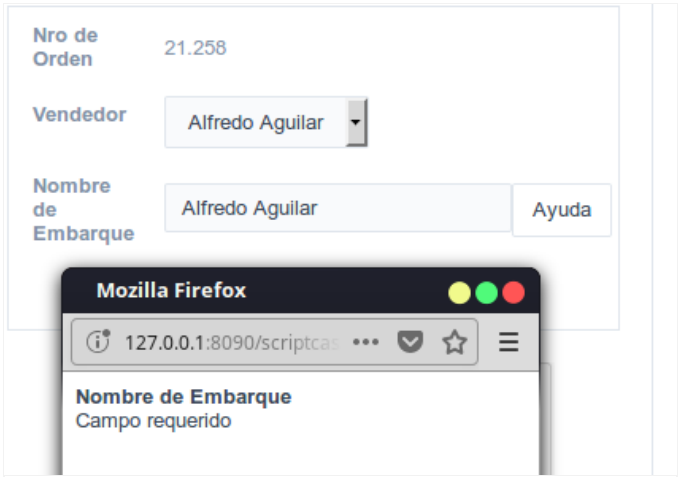
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



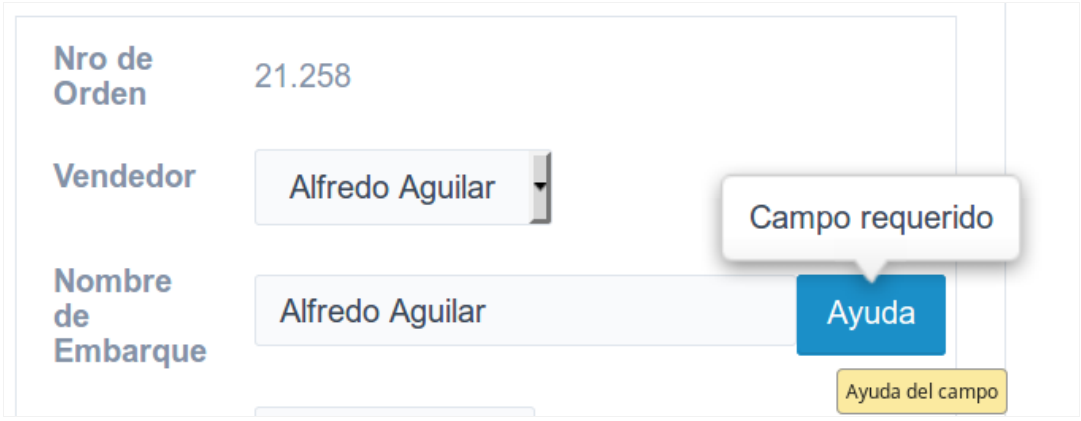
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



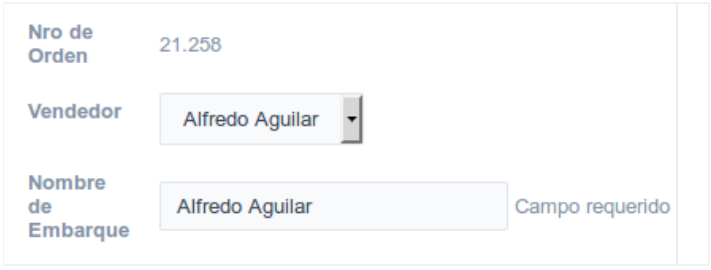
Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

- **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Número

Interfaz de configuración de campo numero.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Entero, puede informar los valores

numéricos al campo.

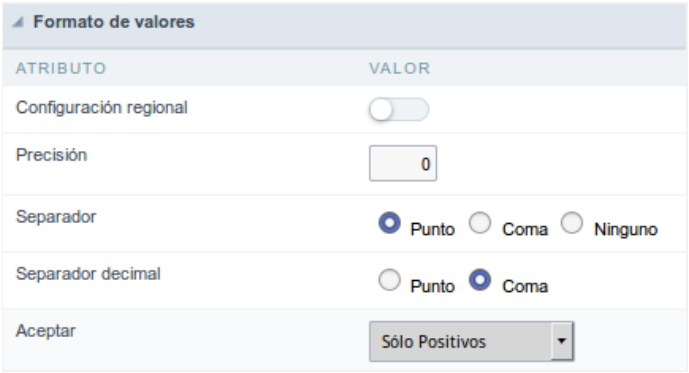
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

Comportamiento del campo Numero Interfaz de la configuración de búsqueda.

- **Usar Autocompletar** : El campo se comporta como un campo de tipo autocomplete según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

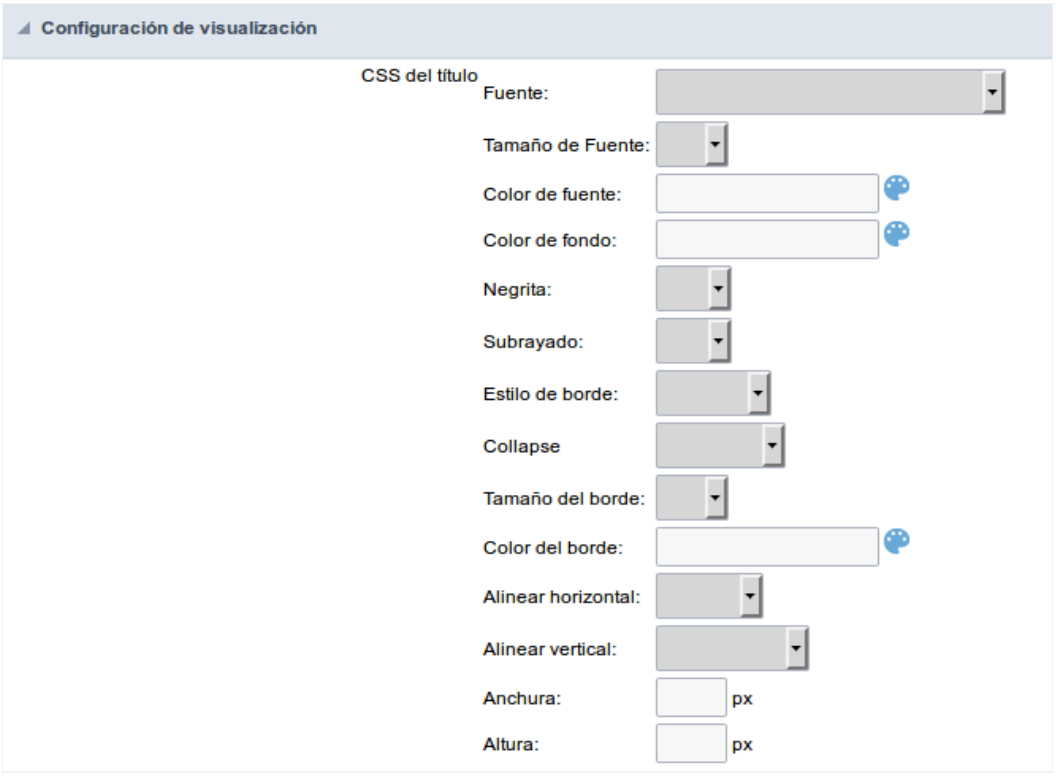
Formato de valores



Formato de valores de configuracion Regional del Campo Numero.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear el campo
- **Separador** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Aceptar** : Determines if the field, will accept only negative, positive or both numbers.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

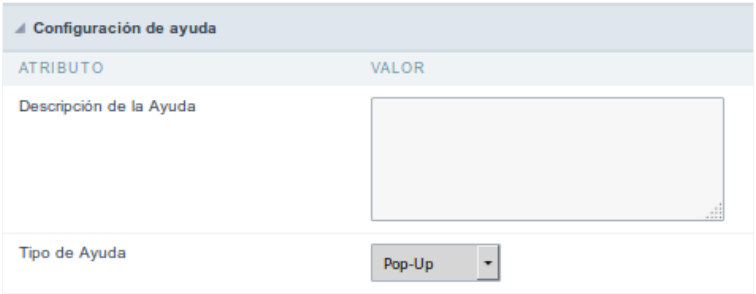
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto,

etc.

- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

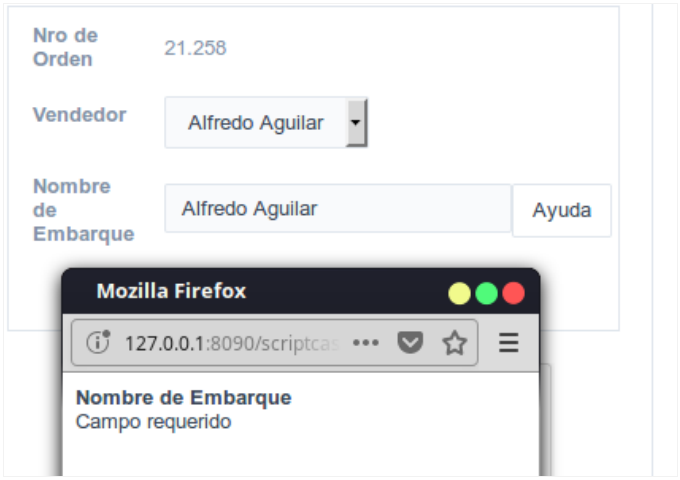
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



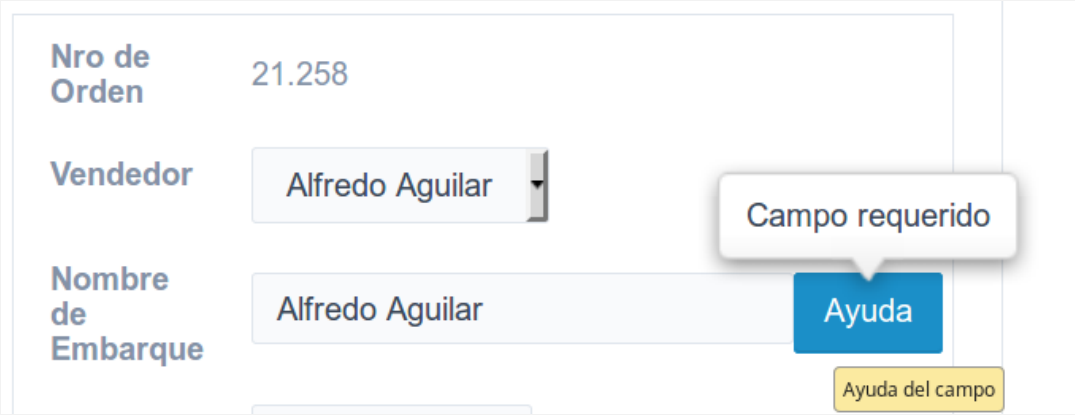
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

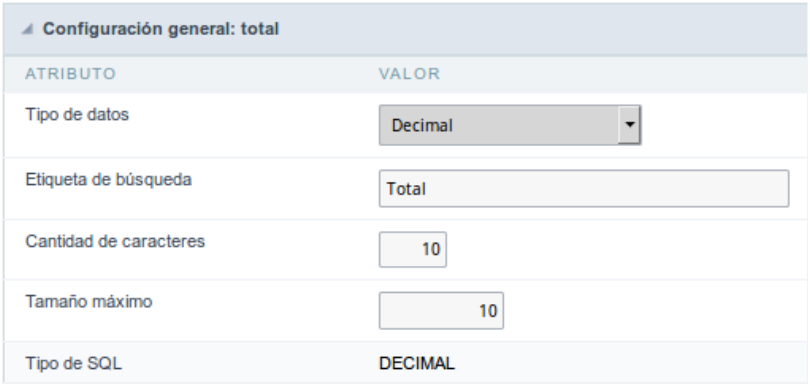


Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

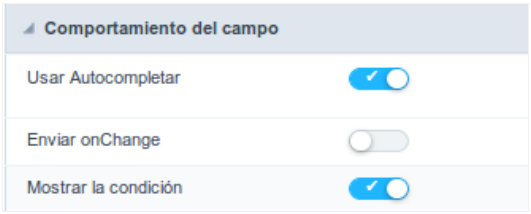
Decimal



Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número decimal.
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid**: Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

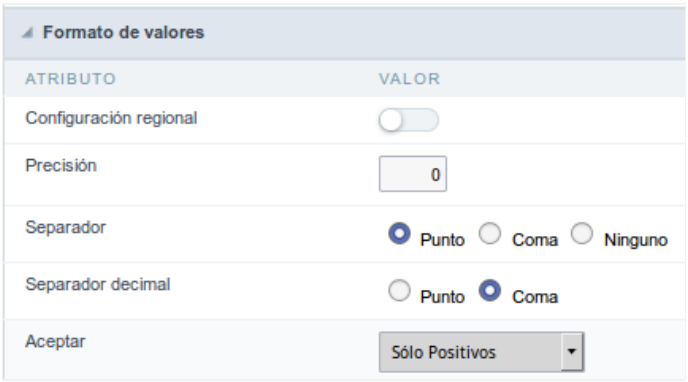
Comportamiento del Campo



Comportamiento del campo decimal, Interfaz de la configuración de búsqueda.

- **Usar Autocompletar** : El campo se comporta como un campo autocomplete según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

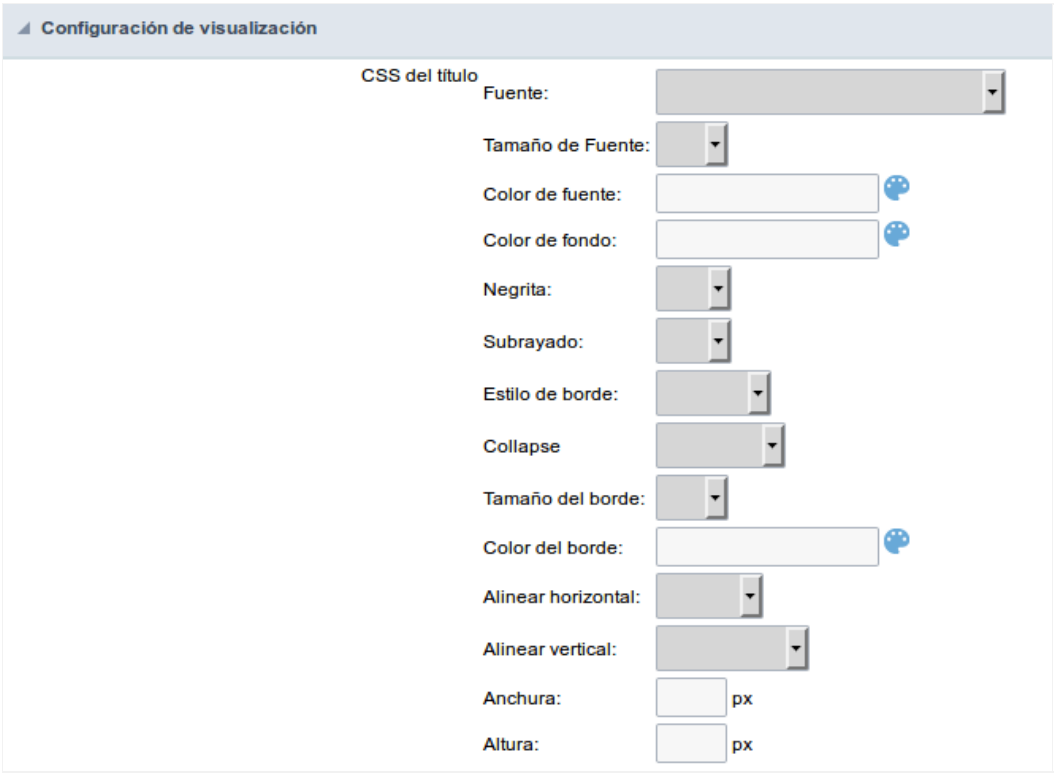
Formato de valores



Formato de campo decimal de valores con configuración regional.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Separador, Separador Decimal , Signo Negativo y Formato de número negativo.
- **Precisión** : Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Separador** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Separador decimal** : Define el separador decimal.
- **Aceptar** : Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

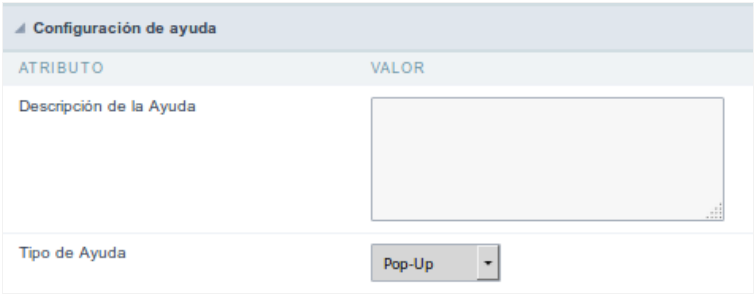
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto,

etc.

- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

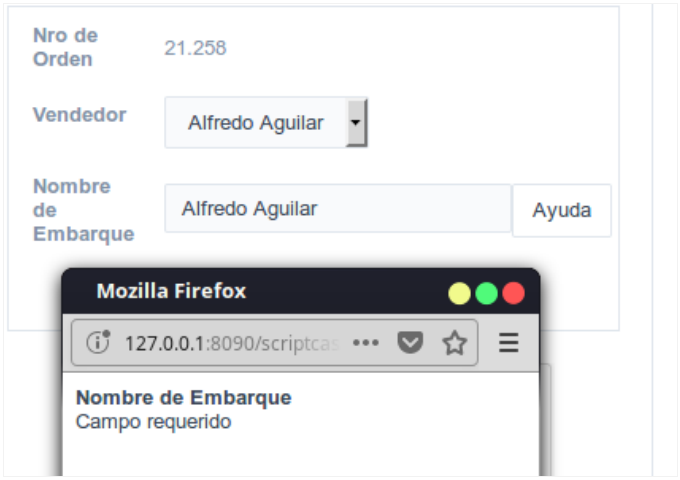
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



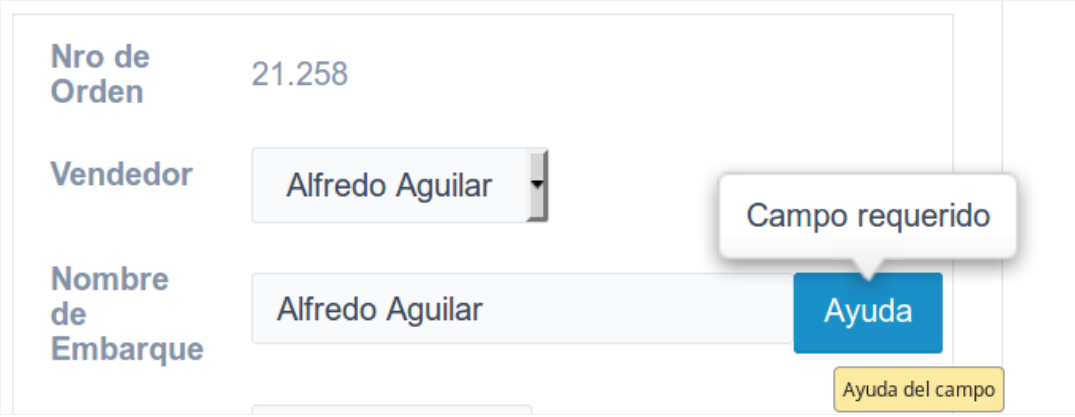
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

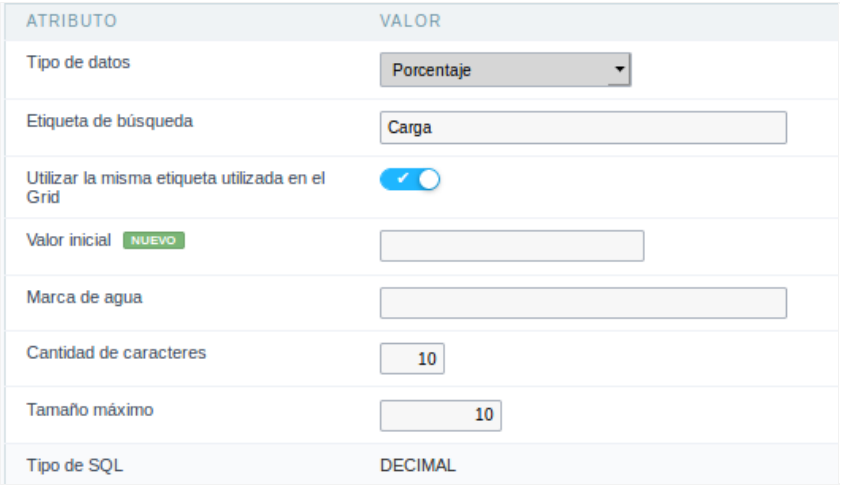


Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

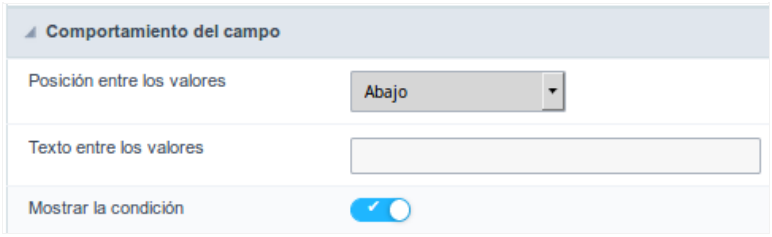
Porcentaje



Campo Porcentaje Interfaz de configuración.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Porcentaje, se le permite definir el formato de un porcentaje.
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

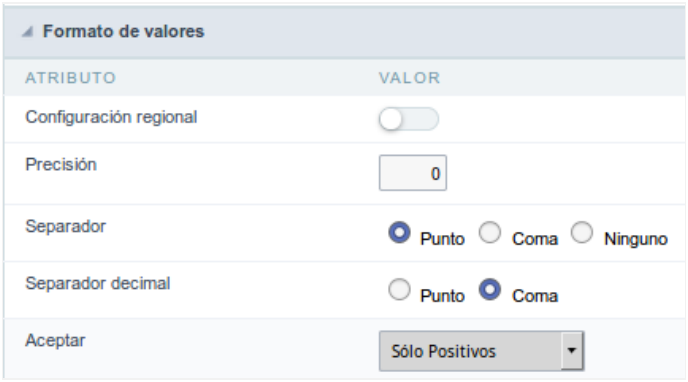
Comportamiento del Campo



Comportamiento del campo Porcentaje Interfaz de la configuracion de Busqueda.

- **Usar autocompletar** : El campo se comporta como una tabla autocomplete según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

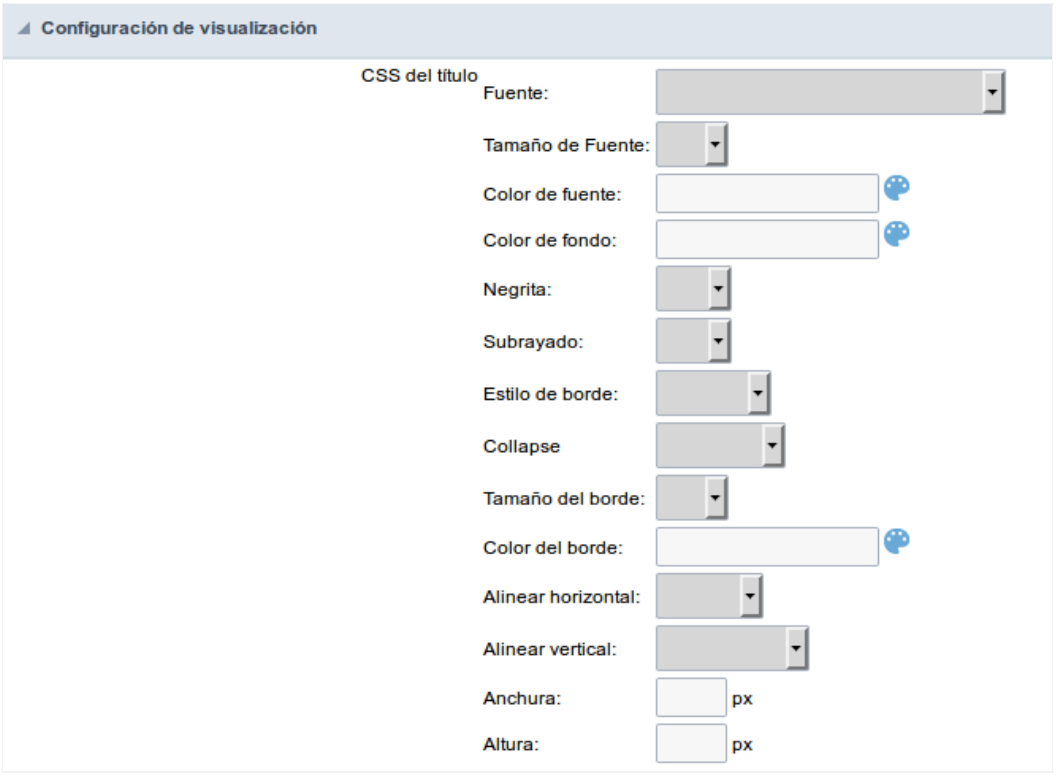
Formato de valores



Formato de valores del campo Porcentaje con configuracion regional.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Dígito separador de agrupación, Separador decimal, Signo negativo y Formato de número negativo.
- **Precisión decimal** : Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Separador decimal** : Define el separador decimal.
- **Aceptar** : Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

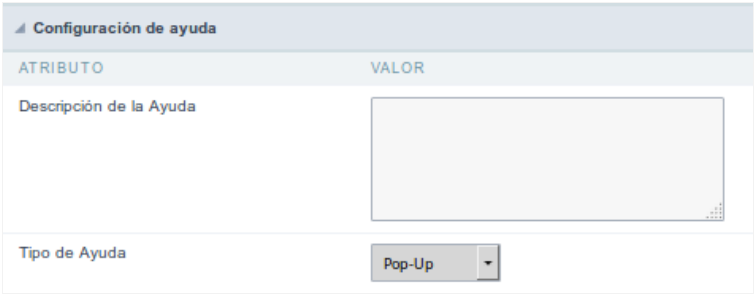
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto,

etc.

- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

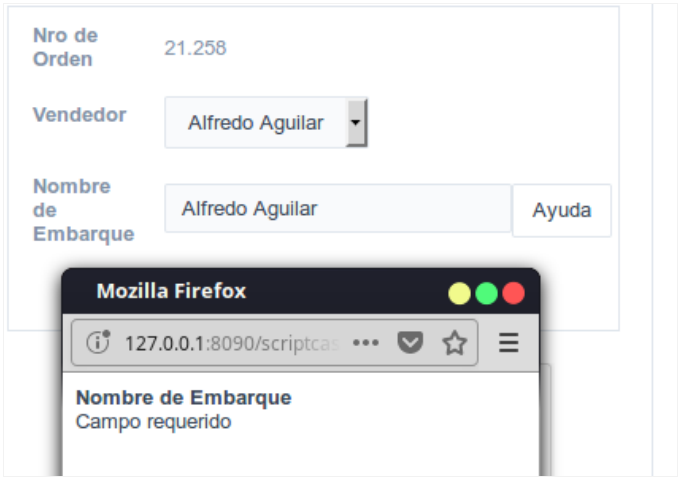
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



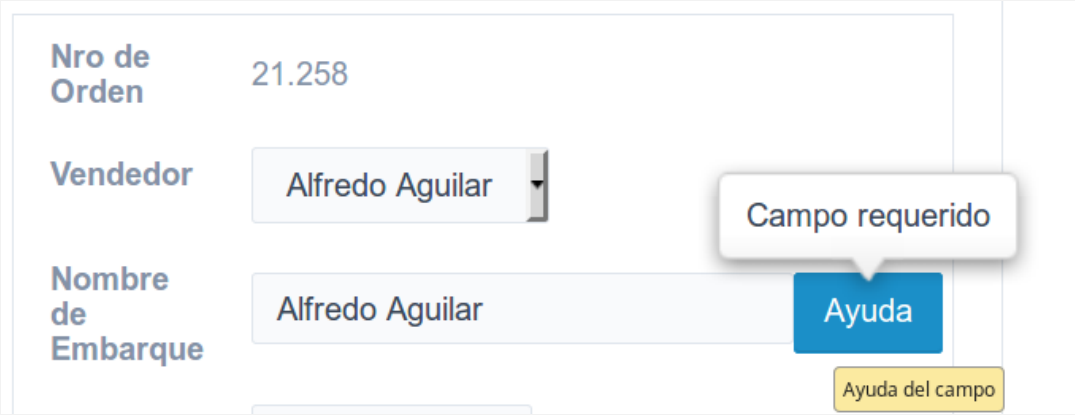
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Moneda

Interfaz de configuración del campo de moneda.

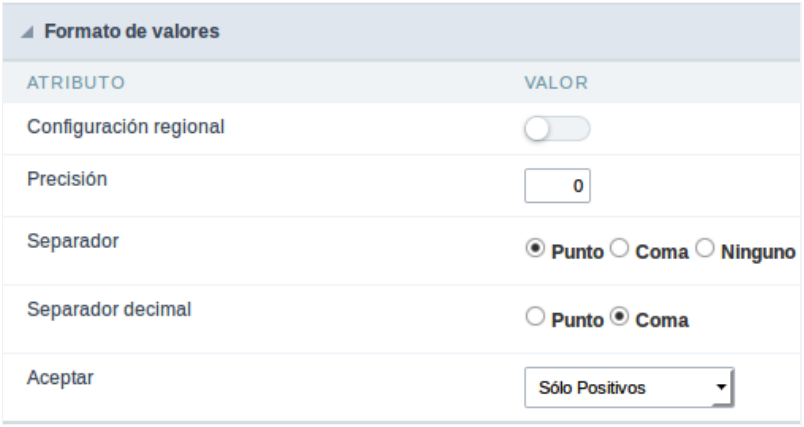
- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Moneda, puede valores de moneda en el campo.
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la gird** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

Comportamiento del Campo Moneda de la configuración de búsqueda.

- **Usar Autocompletar** : El campo se comporta como una tabla autocomplete según los valores existentes en la base de datos
- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada

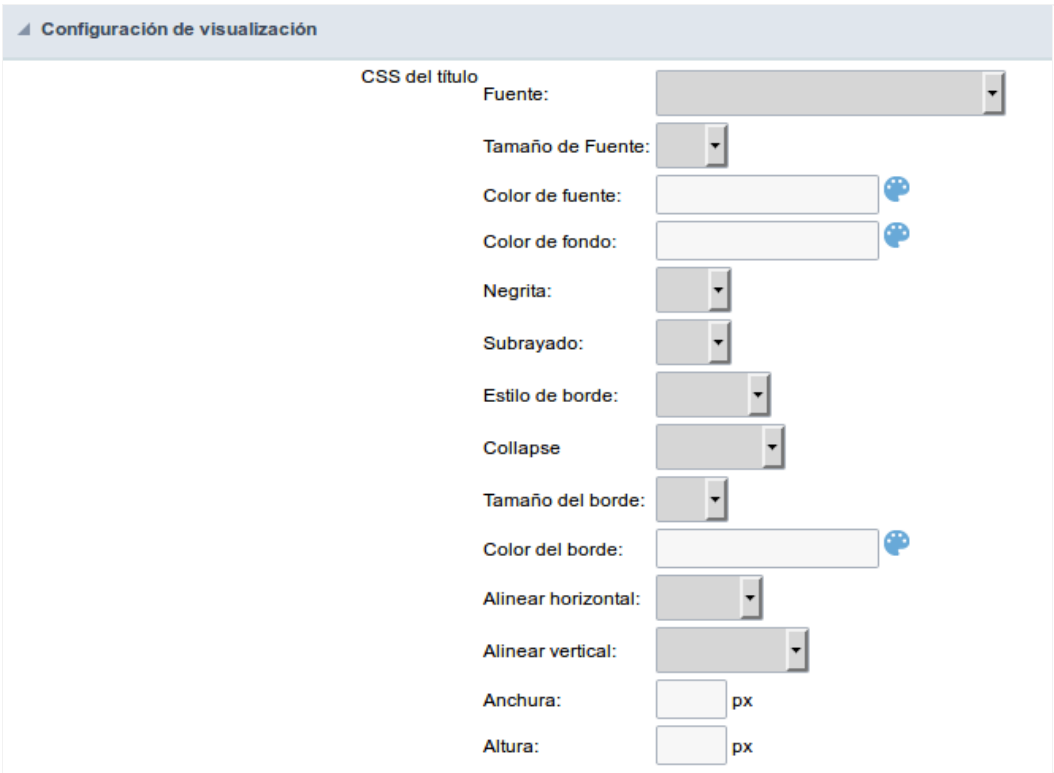
Formato de valores



Formato de valores del campo Moneda con configuracion regional.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Dígito separador de agrupación, Separador decimal.
- **Precisión** : Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Separador** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Separador decimal** : Define el separador decimal.
- **Aceptar** : Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

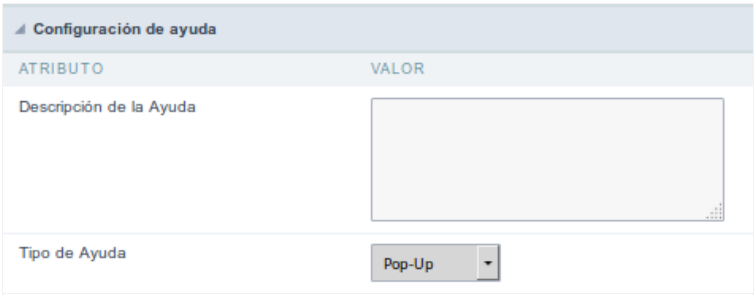
- **CSS del título**

- **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
- **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

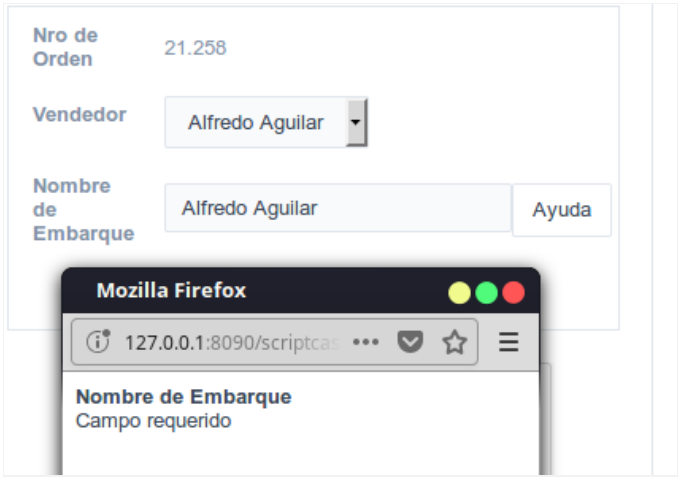
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

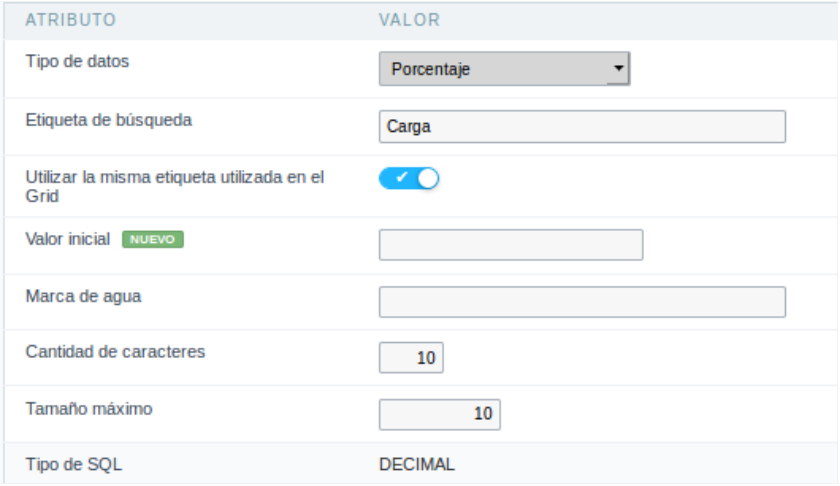
  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Porcentaje (calculado)



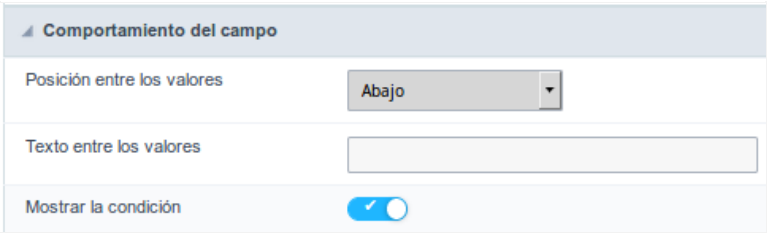
Interfaz de configuracion del campo Porcentaje

(calculado).

*__Tipo de datos__ : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Porcentaje, se le permite definir el formato de un porcentaje.

- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la gird** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del Campo

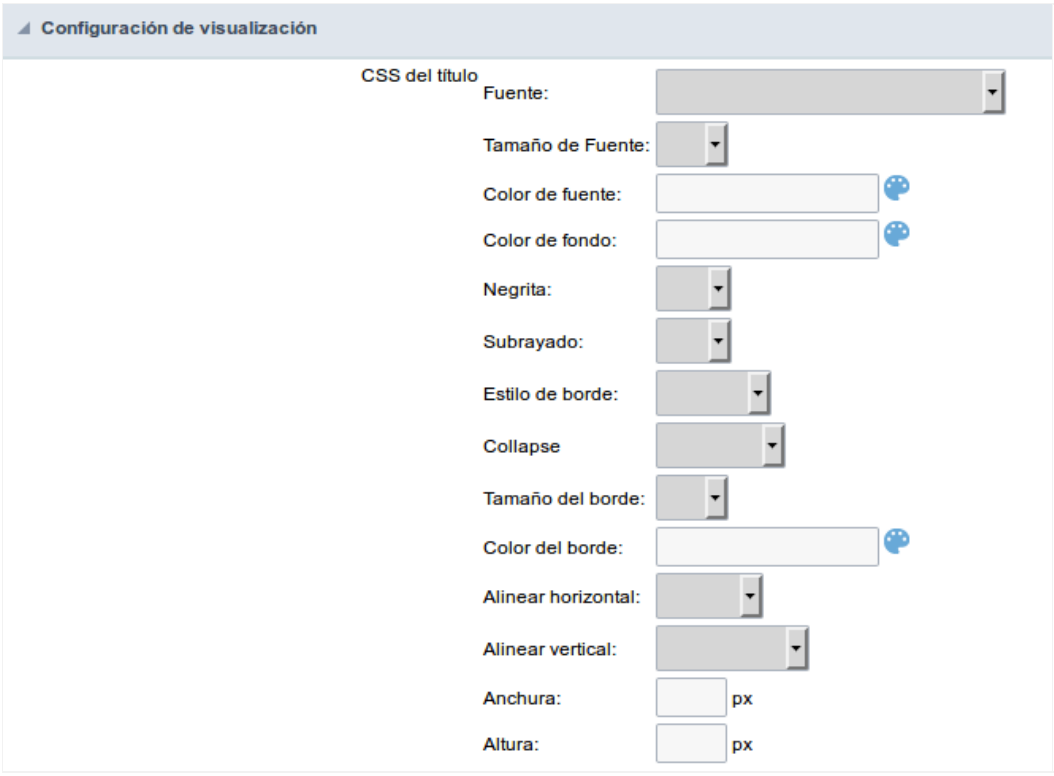


Comportamiento del campo de Porcentaje de la configuracion

de búsqueda.

- **Usar Autocompletar** : El campo se comporta como una tabla autocomplete según los valores existentes en la base de datos
- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

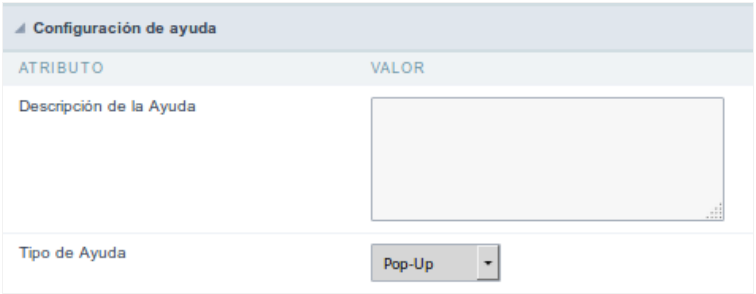
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto,

etc.

- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

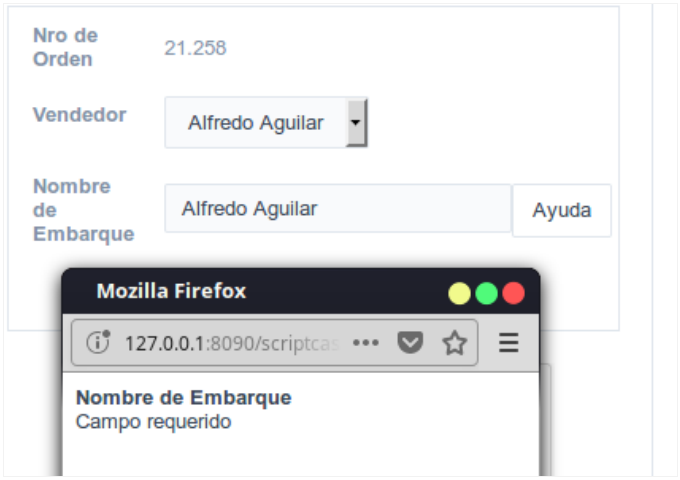
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



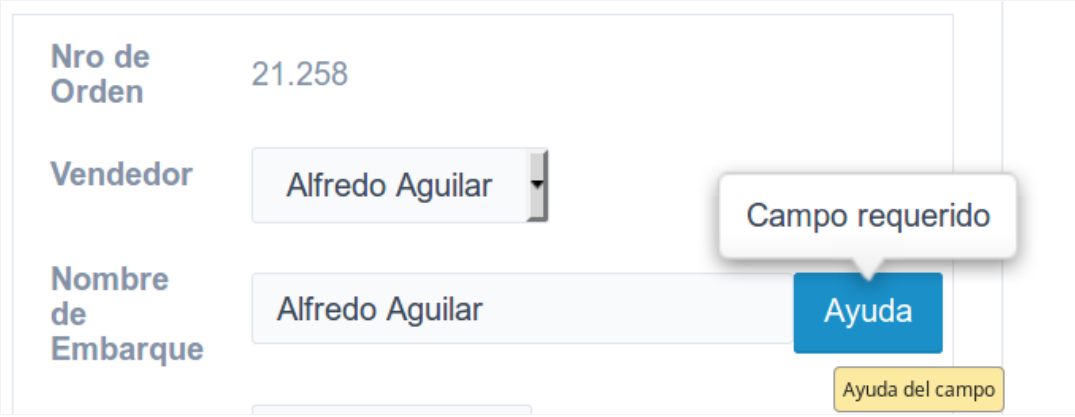
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

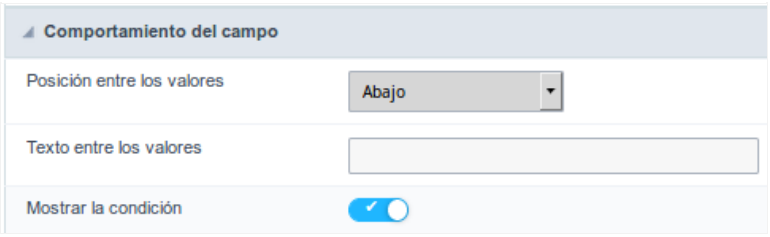
Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Fecha

Interfaz de configuracion del campo Fecha.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha, puede informar una fecha.
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la gird** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores



Formato de valores del campo de fecha con configuración regional.

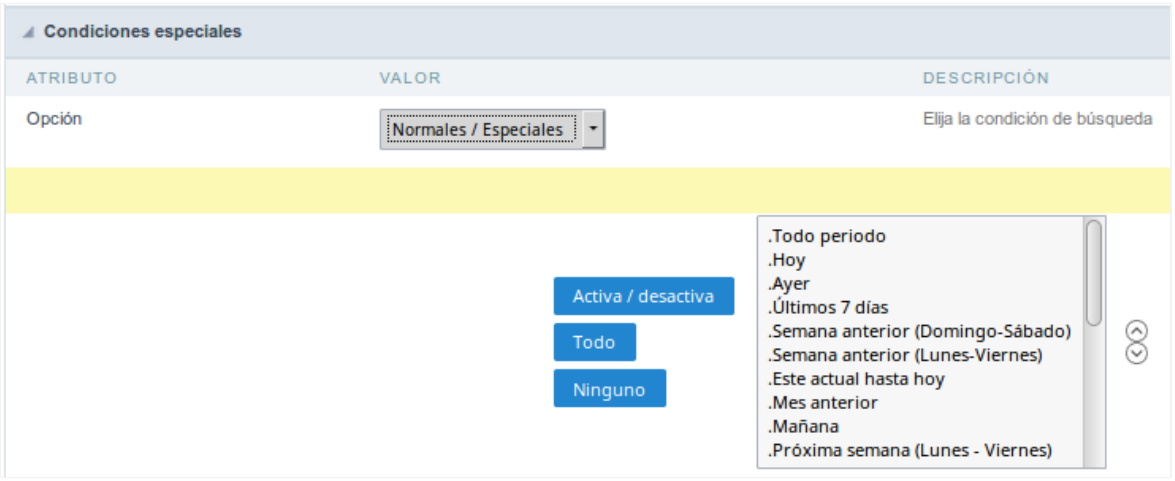
- **Configuración regional** : Permite aplicar la Configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha.
- **Separador de fecha** : Le permite informar el símbolo separador para la fecha.
- **Visualización** : Seleccione el formato del día para mostrar.
- **Formato interno** : Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **A**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
- **Usar Combo-box** : Le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado.
    - **Año como Combo** : Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha.
        - **Año inicial** : Primer año que se muestra en el combo.
        - **Año actual +** : Muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mes por extenso** : Muestra el formato de mes en Full.
- **Mostrar calendario** : Habilita el ícono de calendario al lado del campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.
    - **Nuevo calendario** : Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior.
    - **Límite de años** : Cantidad de años que se muestra en el calendario.
    - **Ver el número de la semana** : Muestra el número de la semana en la aplicación.
    - **meses adicionales** : Muestra los meses adicionales del calendario.
    - **Mostrar el combo año y mes** : Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

Comportamiento del campo

Interfaz del comportamiento del campo fecha de la configuración de búsqueda.

- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Condiciones especiales

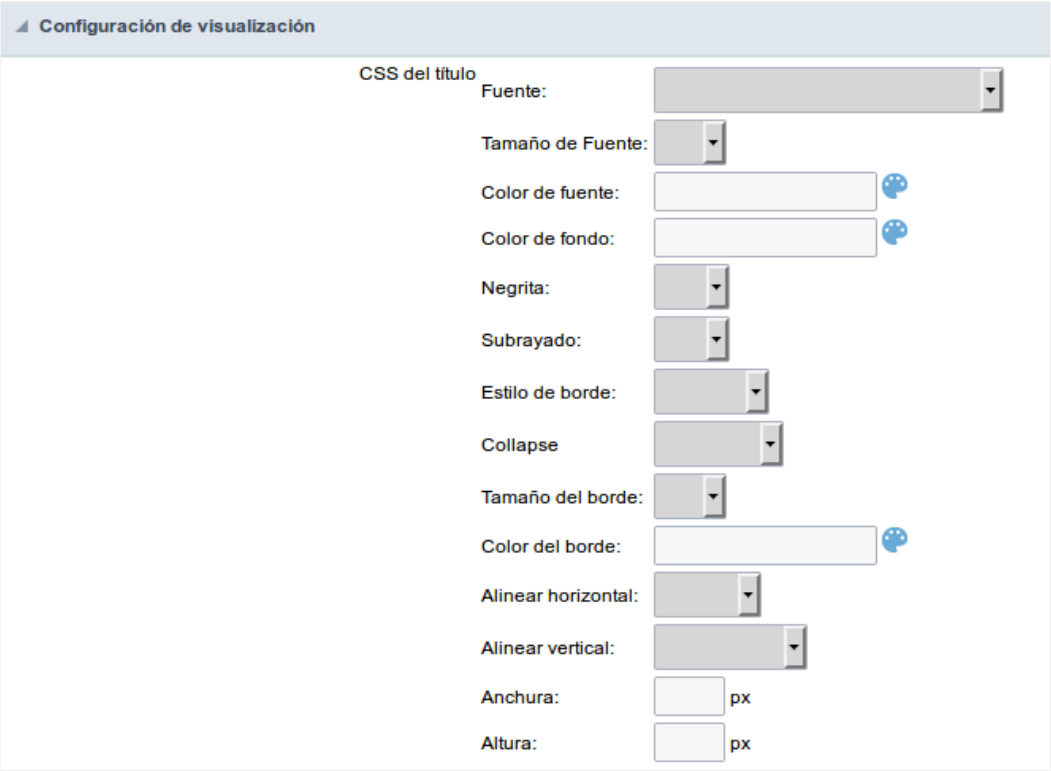


Fecha del campo

Condiciones especiales.

- **Todo Período** : Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy** : Búsquedas en la fecha de hoy.
- **Ayer** : Búsquedas en la fecha de ayer.
- **Ultimos 7 días** : Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2018 01/07/2018).
- **Este actual hasta hoy** : Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Mes Anterior** : Busca las fechas desde el primer día del último mes.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



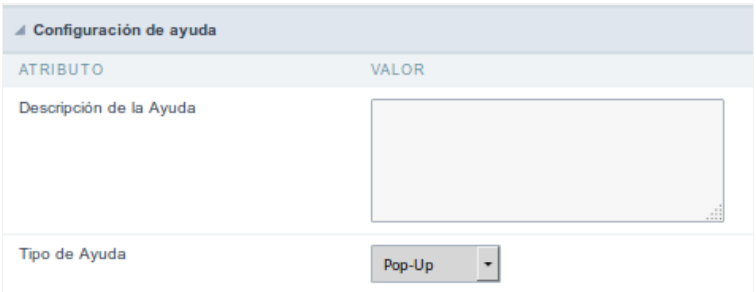
Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.

    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
    - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
    - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

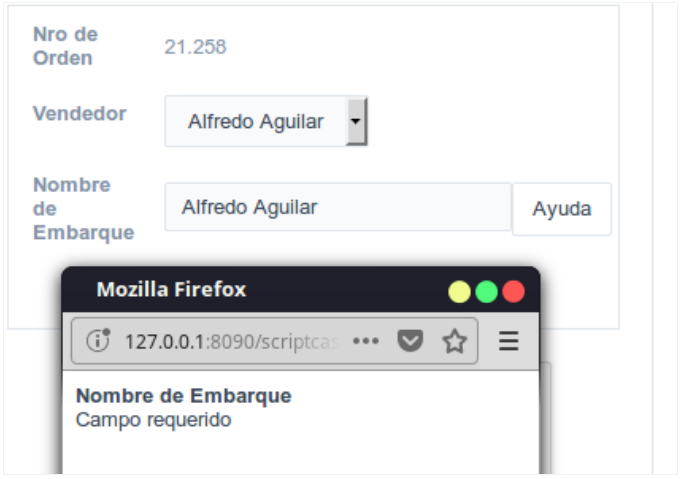
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

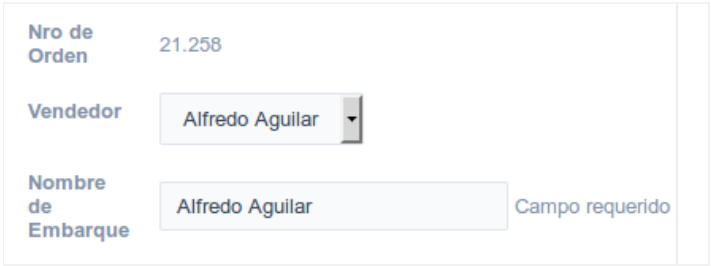


Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

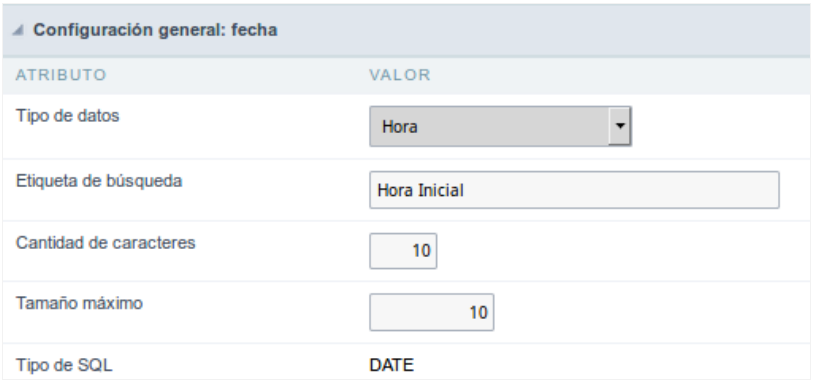
Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Hora



Interfaz de configuración del campo Hora.

*__Tipo de datos__ : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Hora, puede informar una hora a este campo.

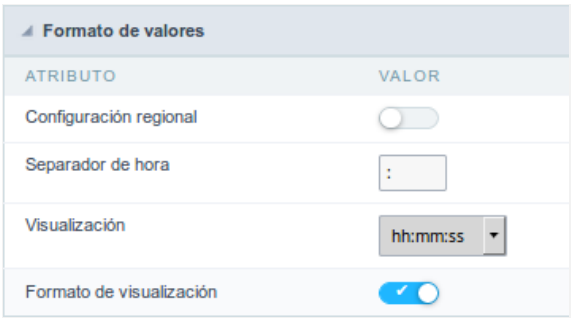
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la gird** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores del campo Hora con configuracion regional

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Separador de hora** : Allows you to inform the separator symbol for the time.
- **Visualización** : Select the format of the time for display.
- **Formato Interno** : Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Hora**. Debe usar los caracteres **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.

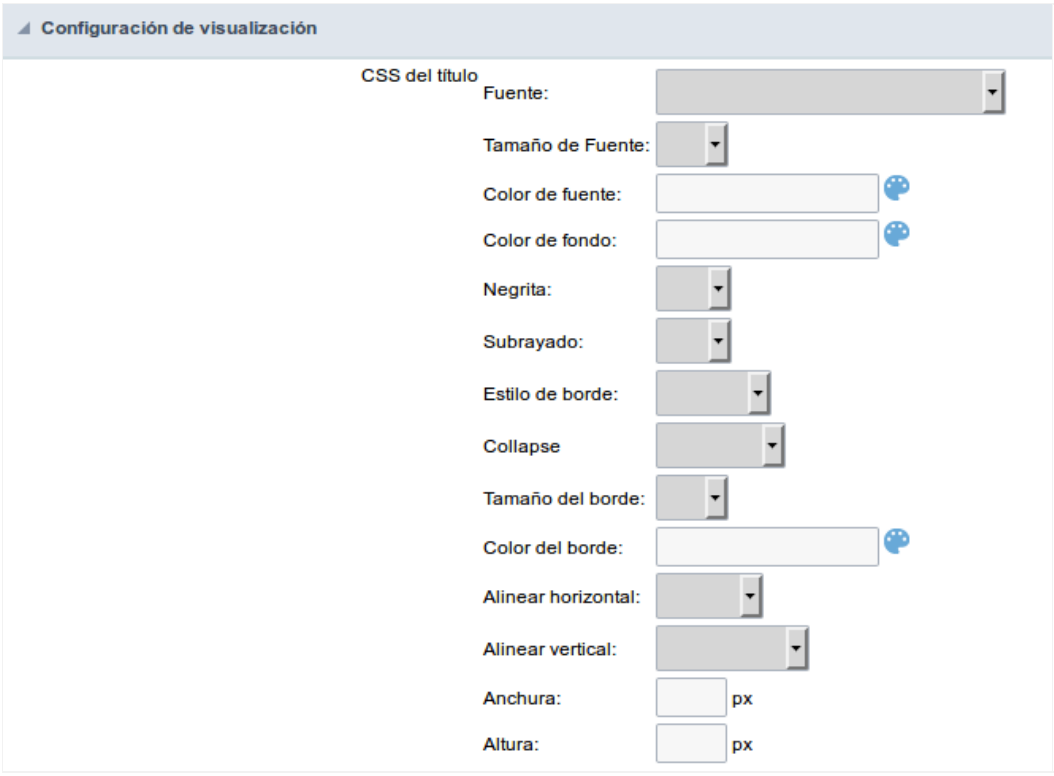
Comportamiento del Campo



Interfaz de comportamiento del campo Hora de la configuración de búsqueda.

- **Mostrar condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

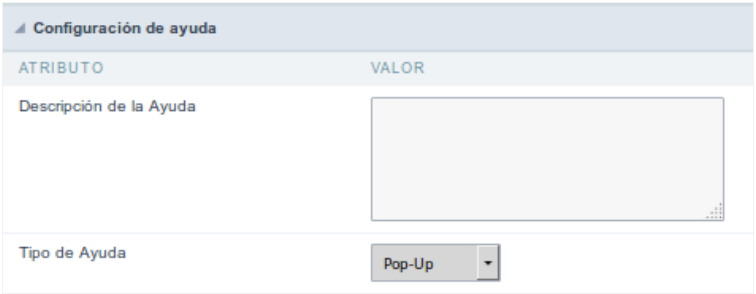
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto,

etc.

- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

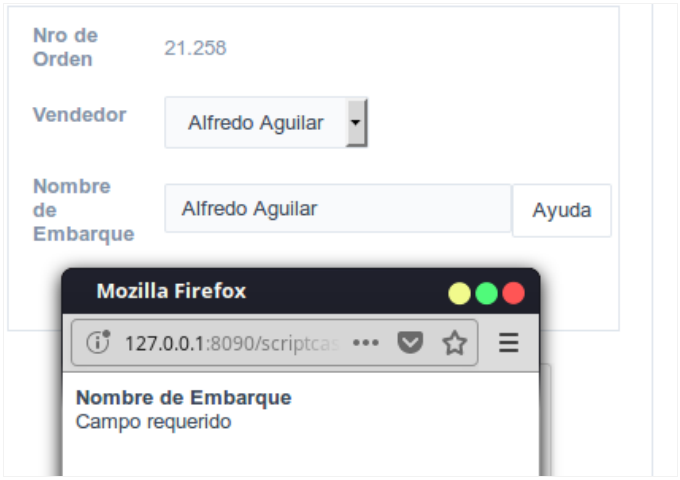
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



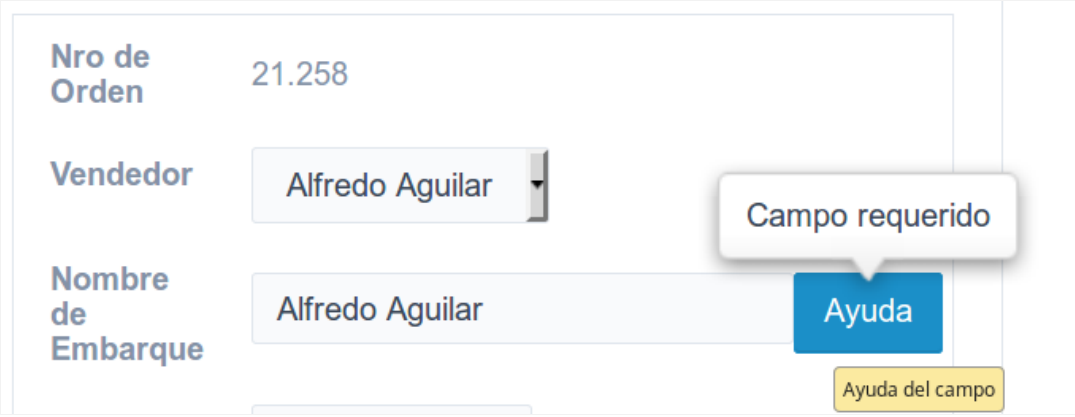
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

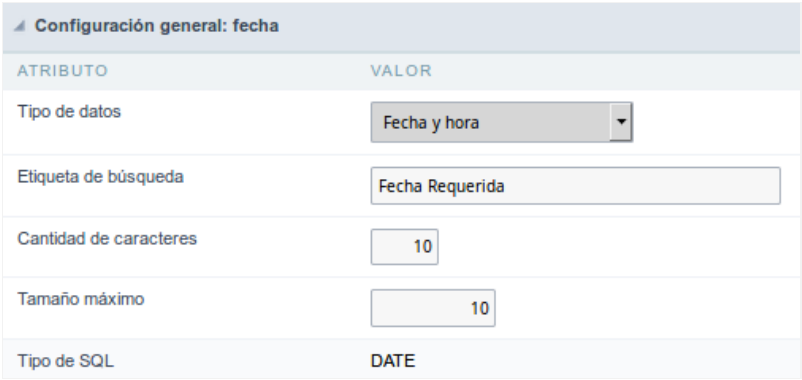


Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Fecha y Hora

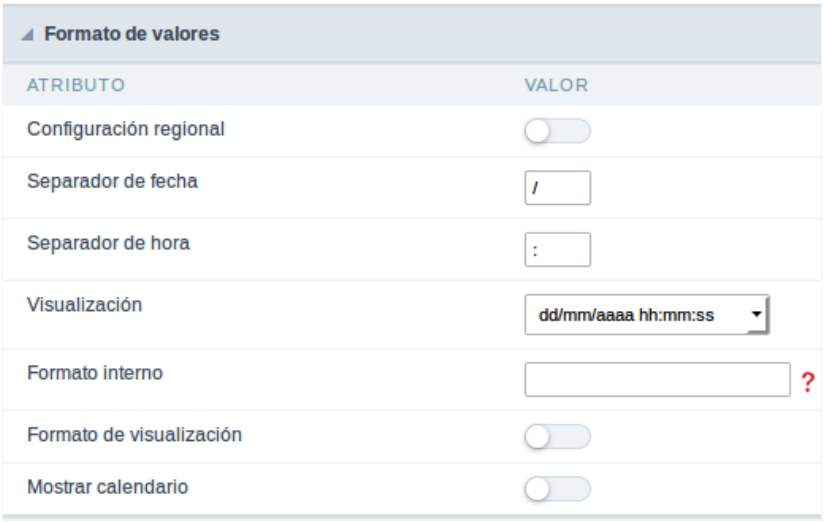


Interfaz de configuración del campo de fecha y hora.

*__Tipo de datos__ : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha y hora, puede informar una fecha y hora a este campo.

- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la gird** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

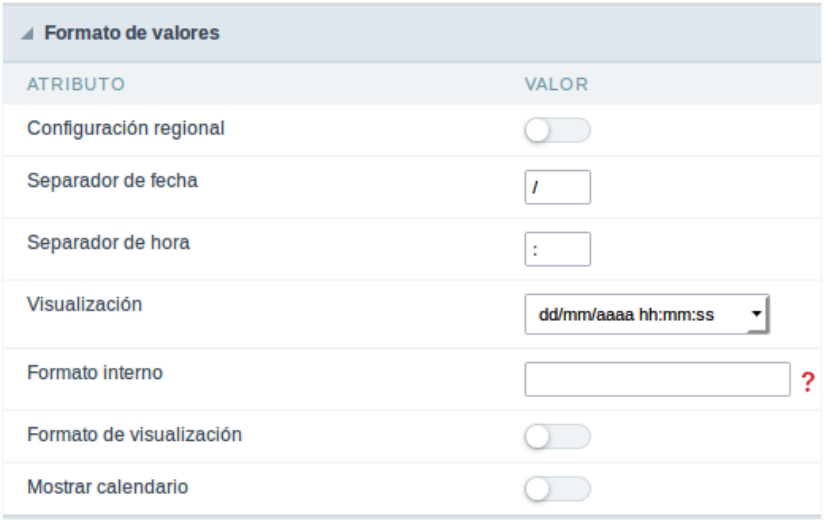
Formato de Valores



Formato de valores del campo Fecha y Hora con Configuracion Regional.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrarán los atributos separador de fecha y separador de tiempo.
- **Separador de fecha** : Le permite informar al símbolo separador de la fecha.
- **Separador de hora** : Le permite informar el símbolo del separador por el tiempo.
- **Visualización** : Seleccione el formato del día / hora para la visualización.
- **Formato Interno** : Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha y Hora**. Debe usar los caracteres **A**, **M**, **D**, **HH**, **II** y **SS** que corresponden a **Año**, **Mes**, **Día**, **Hora**, **Minutos** y **Segundos**.
- **Usar Combo-box** : Le permite seleccionar la fecha usando un cuadro combinado.
    - **Combo Año** : Permite usar el combo de año para seleccionar la fecha.
        - **Año inicial**: primer año que se muestra en el combo.
        - __Año real + __: muestra la corriente más la cantidad de años informados.
- **Mes en texto completo** : Muestra el formato de mes en Full.
- **Mostrar calendario** : Habilita el ícono de calendario al lado del campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.
    - **Nuevo calendario** : Define si se va a mostrar el calendario de JQuery (Nuevo calendario) o el formato anterior.
    - **Límite de años** : Cantidad de años que se muestra en el calendario.
    - **Ver el número de la semana** : Muestra el número de la semana en la aplicación.
    - **Meses adicionales** : Muestra los meses adicionales del calendario.
    - **Mostrar el combo año y mes** : Muestra el año y el mes del calendario en el cuadro combinado.

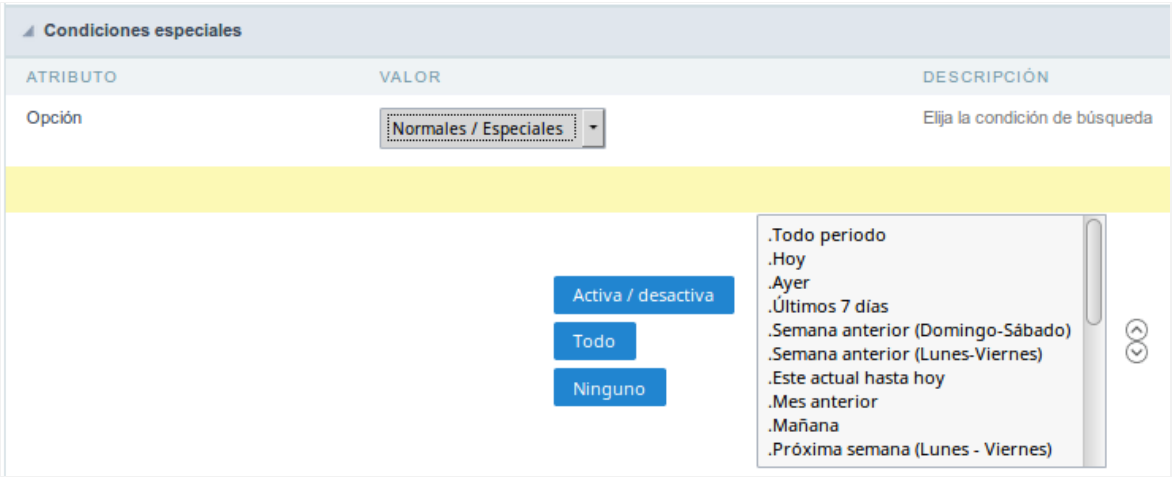
Comportamiento del campo



Interfaz de comportamiento del campo de fecha de la configuración de búsqueda.

- **Mostrar condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

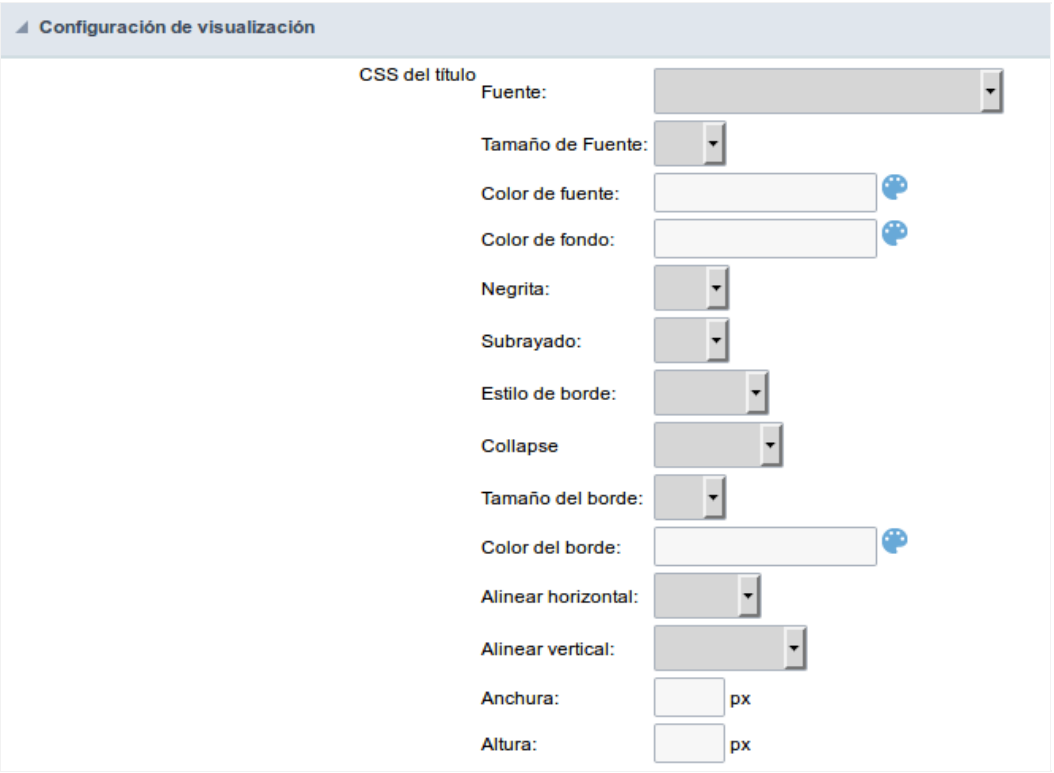
Condiciones especiales



Condiciones especiales del campo de fecha y hora.

- **Todo Período** : Busca todos los períodos de fechas.
- **Hoy** : Búsquedas en la fecha de hoy.
- **Ayer** : Búsquedas en la fecha de ayer.
- **Ultimos 7 Dias** : Busca en los últimos 7 días. Ej: (01/01/2018 01/07/2018).
- **Este Actual hasta hoy** : Busca las fechas desde el primer día del mes actual.
- **Mes anterior** : Busca las fechas desde el primer día del último mes.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

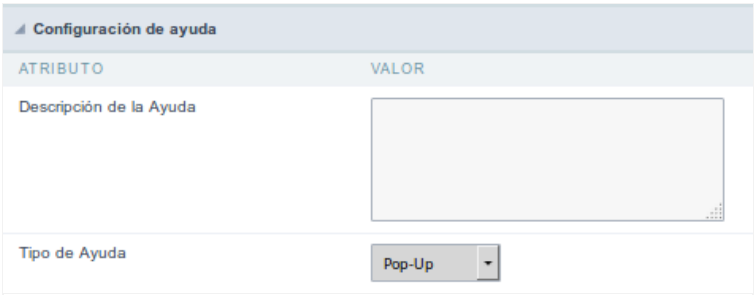
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.

- **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

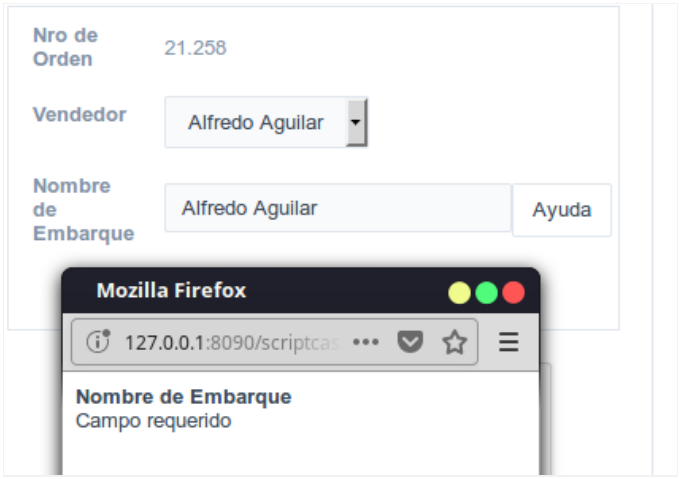
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

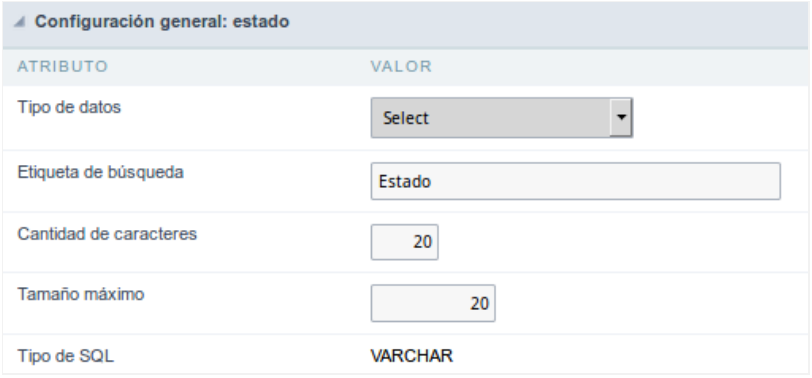
  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

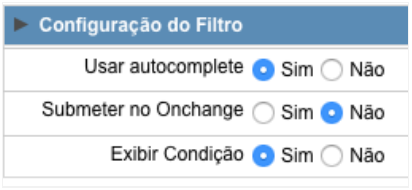
Select



Interfaz de configuracion del campo Select.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Select, puede seleccionar múltiples opciones de un cuadro combinado (Seleccionar campo).
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

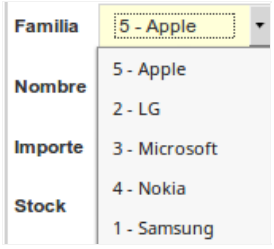


Interfaz de comportamiento del campo Select de la configuracion de busqueda.

- **Usar Autocompletar** : El campo se comporta como un campo autocomplete según los valores existentes en la base de datos
- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada..

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o F puede presentarse como Masculino o Femenino o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.



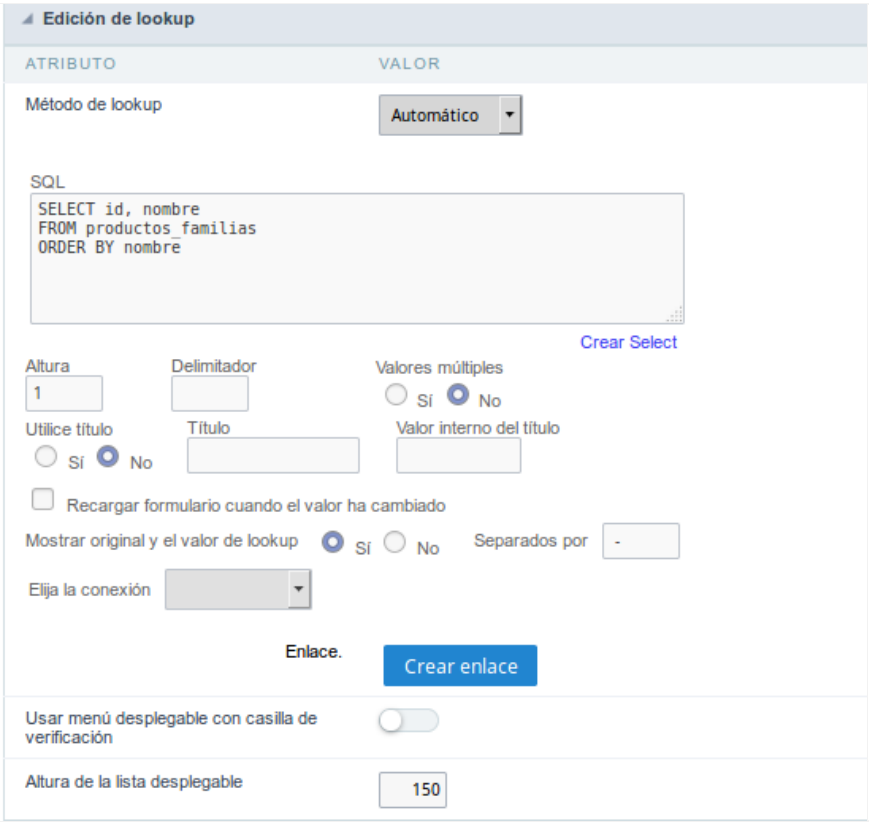
Configuración de Lookup para el campo.

Edición de lookup Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

Seleccionando el tipo de Lookup.

Método de lookup - Automático

El lookup mostrará los valores seleccionados en el campo de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

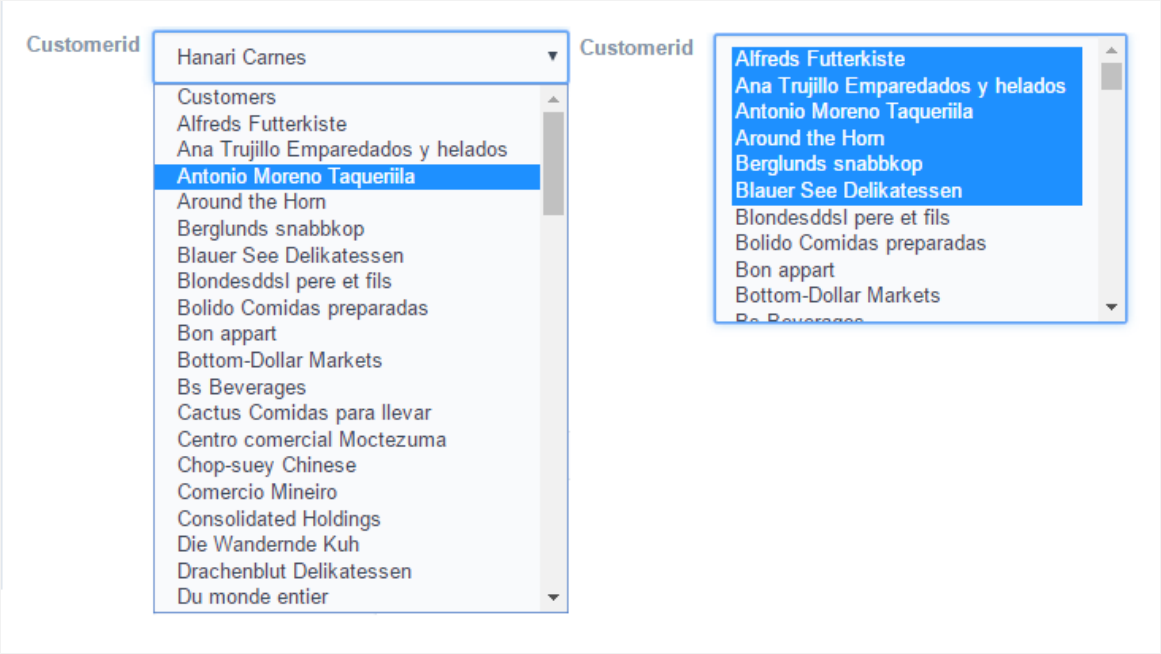


Interfaz del Lookup Automático

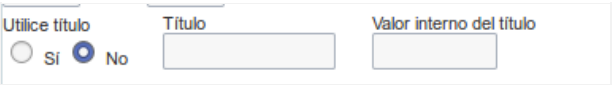
SQL Select: Permite definir el comando SQL que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT campo_clave, campo_descripcion FROM tabla”.

El valor de campo_clave se almacenará en el campo de la tabla.

- **Valores múltiples**: Cuando está habilitada esta opción, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.



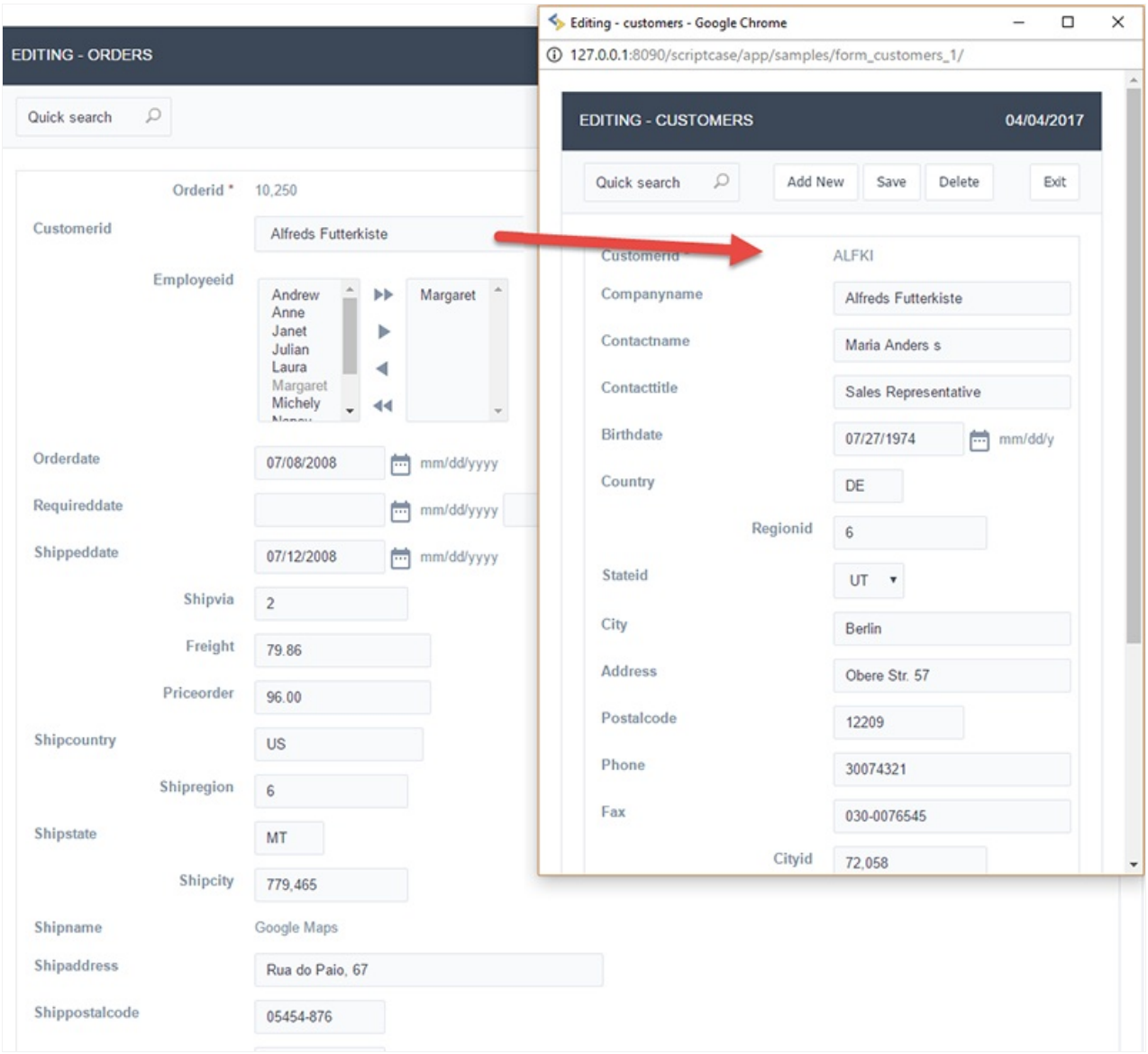
- **Delimitador** : Permite definir el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Altura** : Permite definir la altura para el objeto seleccionado.
- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de título en el objeto de selección (Atributo del título) asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).



- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

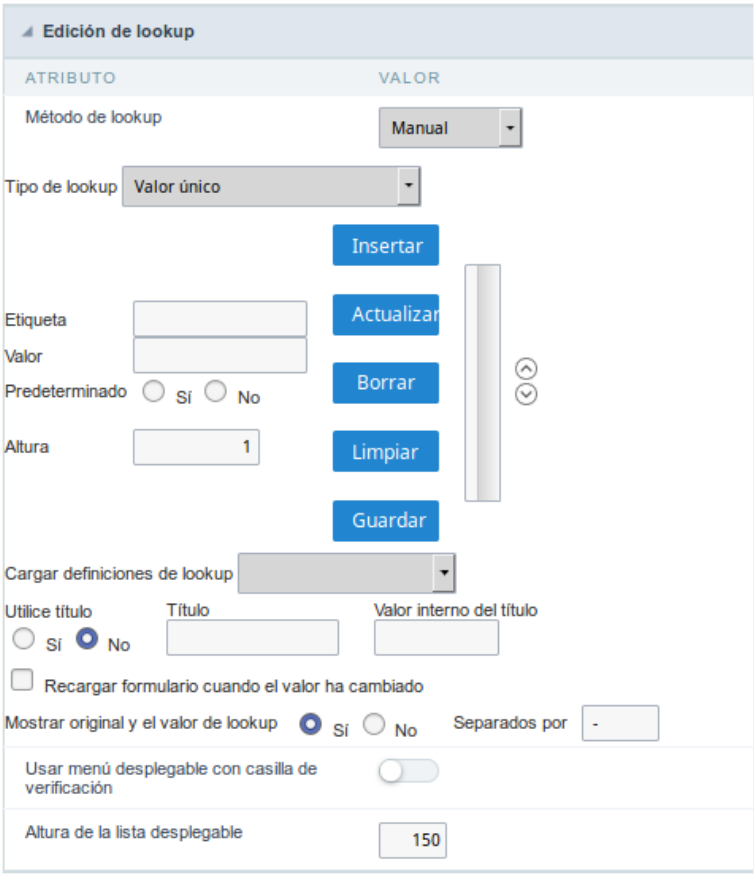
- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.
- **Enlace**: Permite crear un enlace a otro formulario que permite manipular la lista que se muestra en el campo de selección. Después de la manipulación, el objeto seleccionado se actualizó automáticamente.



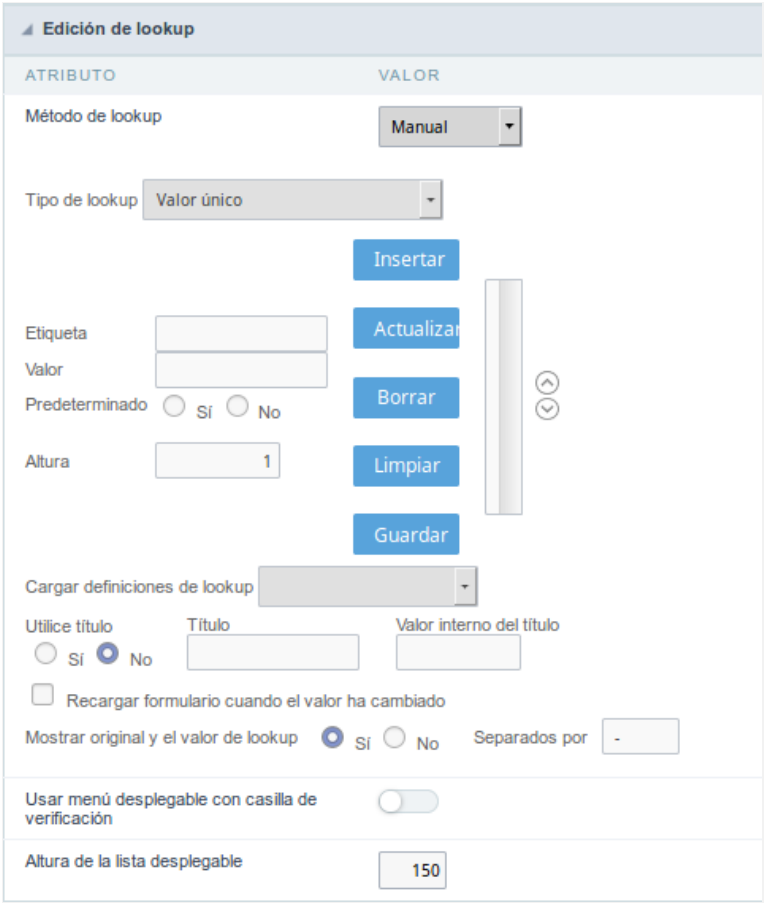
Método de lookup - Manual

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.



Interfaz del Lookup Manual.

Tipo de lookup: Permite definir la funcionalidad del lookup, siendo: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).



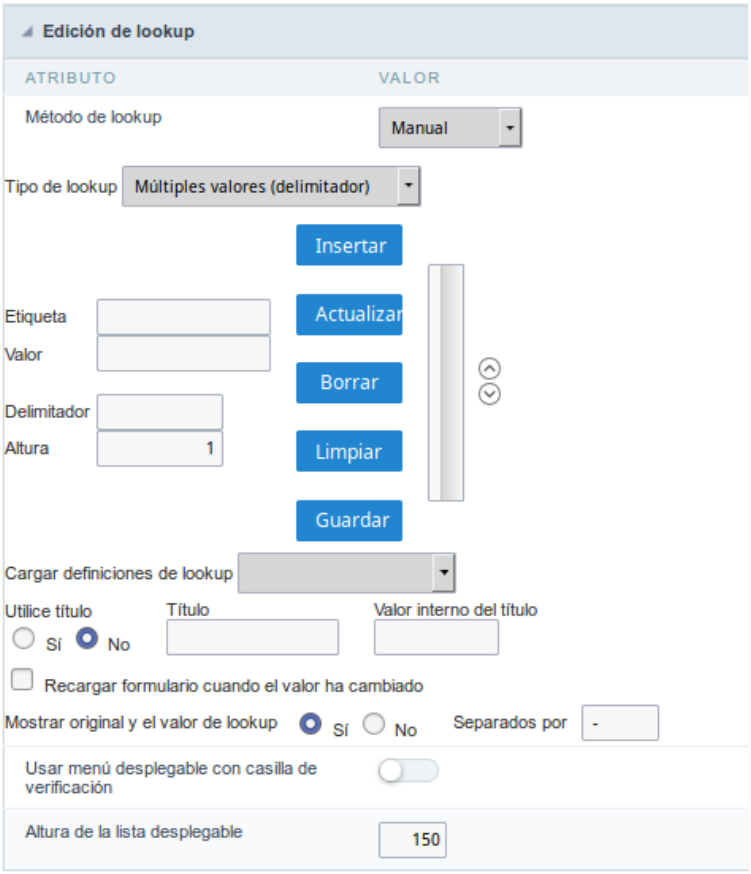
Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.

- **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
- **Predeterminado**: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya confirmado.
- **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

Múltiples Valores(delimitador)

Puede almacenar varios valores para el campo de selección. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación **Deporte**, **Cinema** y **Turismo** se almacenará como **D; C; T** en caso de que el delimitador sea; (semi coma).



Configuración de lookup de Multiple Valores (delimitador)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección. * **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**. * **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;). * **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiples Valores (posición)**

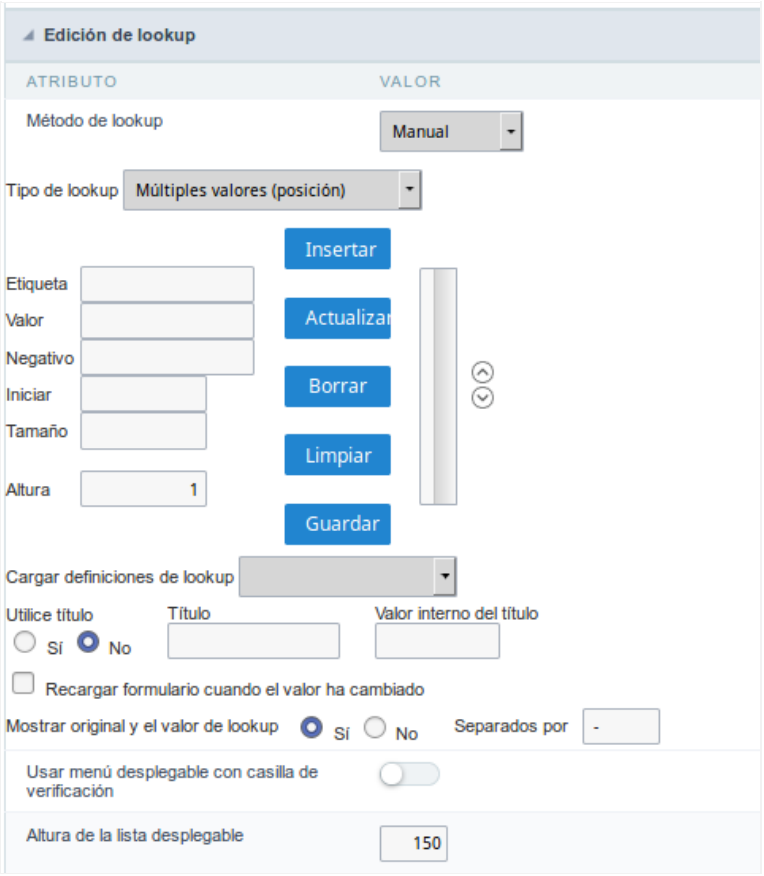
  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que ocupa cada información en una cadena.

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El Género usa un byte como el Estado civil, el Pasatiempo usará dos bytes.

El siguiente ejemplo:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiar	ES	3	2
Deporte	DE	3	2
Leer	LE	3	2

Ejemplo: Usted elige **Hombre**, **Soltero** y **Leer**, en el banco de datos será llamado con el siguiente valor **MSLE**.



Configuración de valores múltiples (posición)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección
    - **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
    - **Negativo** : Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
    - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
    - **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
    - **Altura** : Define la altura para el objeto seleccionado.
- **Múltiple Valores (binario)**

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor. En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: Si se seleccionaron las opciones **Deportes** y **Cultura**, el número almacenado en la tabla sería **3**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = **3**

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones **Deportes**, **Placer** y **Leyendo**, el número almacenado en la tabla sería **13**.

Atributo del Valor	Descripción de Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = **13**

Configuración del la edición de lookup Múltiples valores

(Binario)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en el elemento de lista del campo de selección.

* **Altura**: Define la altura para el select object.

* **Insertar Botón**: Inserta a la lista de los valores informados en los campos de etiqueta y valor.

* **Actualizar Botón**: Modifica los atributos del elemento seleccionado.

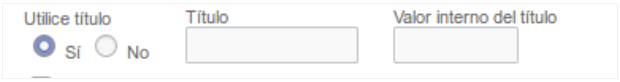
* **Borrar Botón**: Quita el elemento seleccionado de la lista.

* **Limpiar Botón**: Limpia los campos.

* **Guardar Botón**: Permite que el usuario para guardar todos los elementos de la lista, para usarlos en otros campos, haga clic en Load lookup definition.

* **Cargar definiciones de lookup**: Permite restaurar la lista de valores predeterminados cuando se utiliza la búsqueda. Se enumeran las diferencias existentes en la secuencia de comandos y los guardados por el usuario.

* **Usar título**: Permite que se muestre una línea de título en el objeto seleccionado (Atributo del Título) asociado a un valor informado manual (Valor interno del título).



- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

Mostrando la búsqueda original.

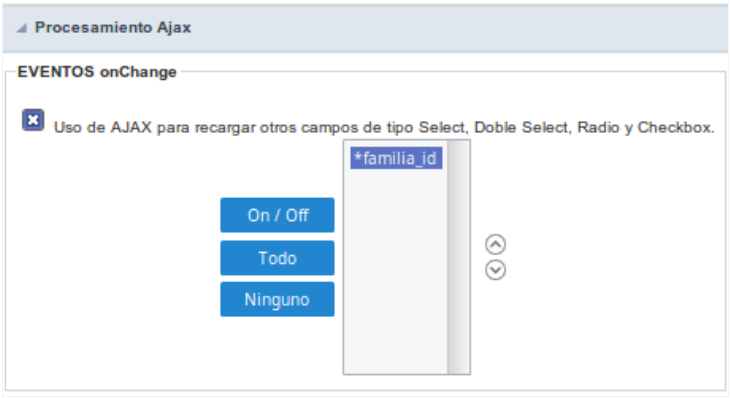
- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Método de Lookup - Valor Actual

Este lookup se usa para enumerar todos los valores en el campo seleccionado.

Este lookup aplicará un “distint” a su consulta SQL.

Procesamiento Ajax

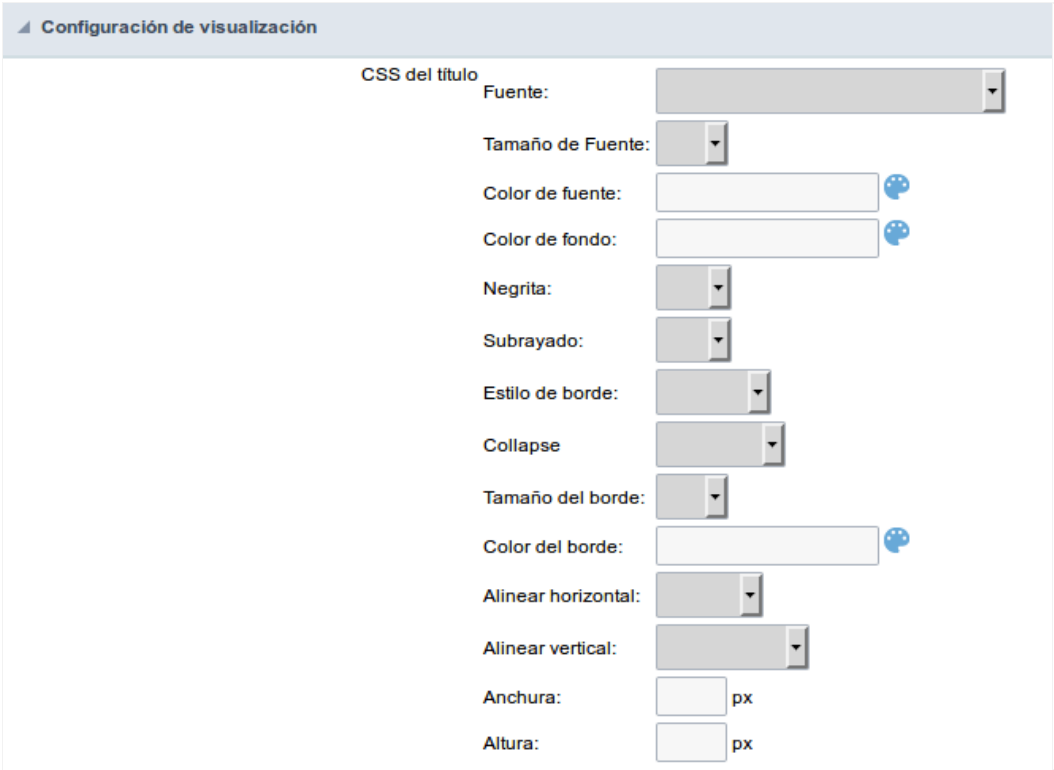


Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



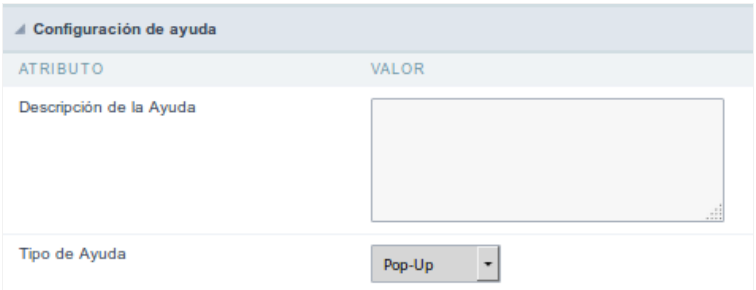
Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto

arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
    - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
    - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

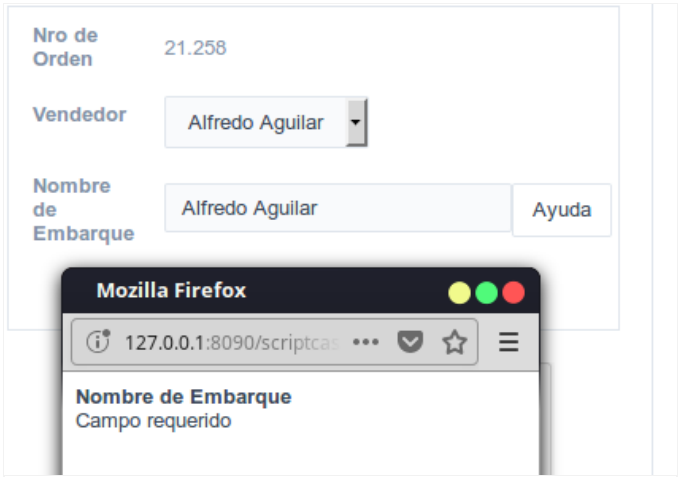
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



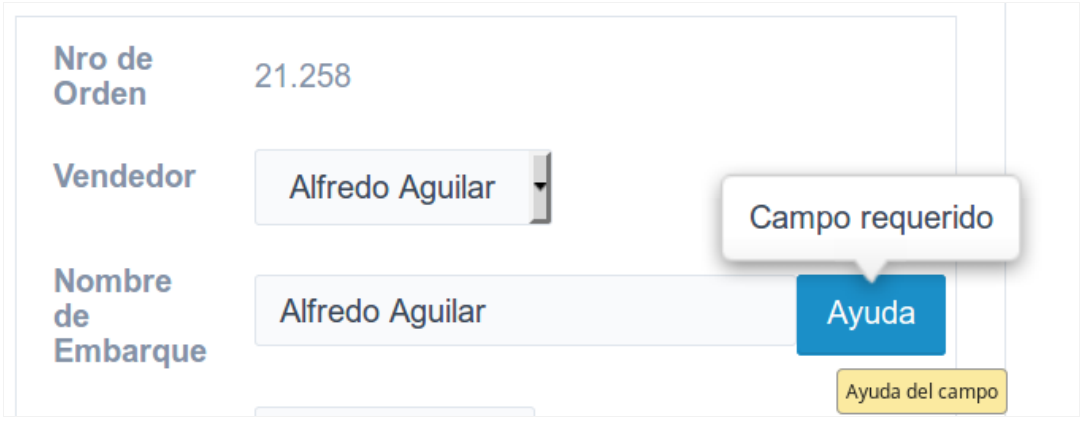
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
    - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



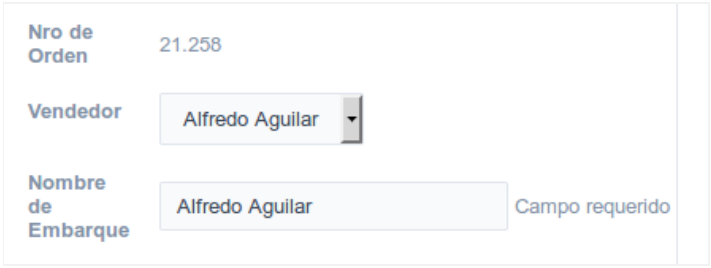
Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

- **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.



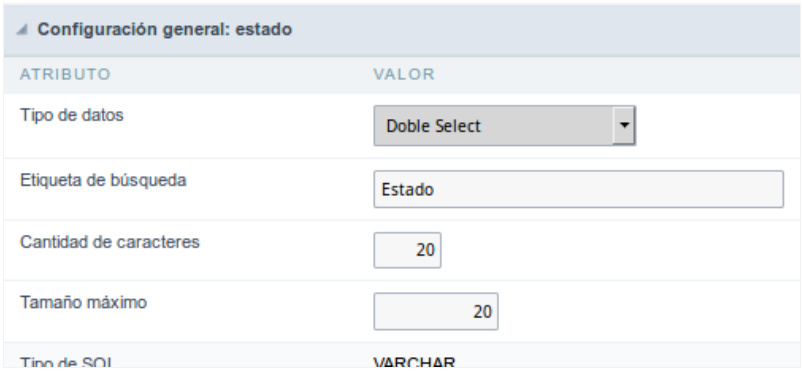
Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Doble Select



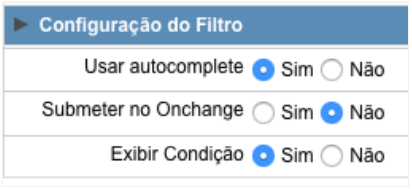
Interfaz de configuracion del campo Doble Select

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener

múltiples opciones seleccionadas.

- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Define el tamaño del campo. Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de campo

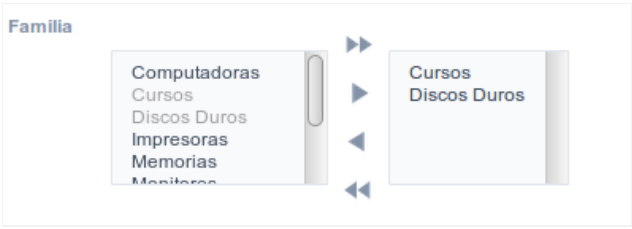


Interfaz de comportamiento del campo Doble Select de la configuracion de busqueda..

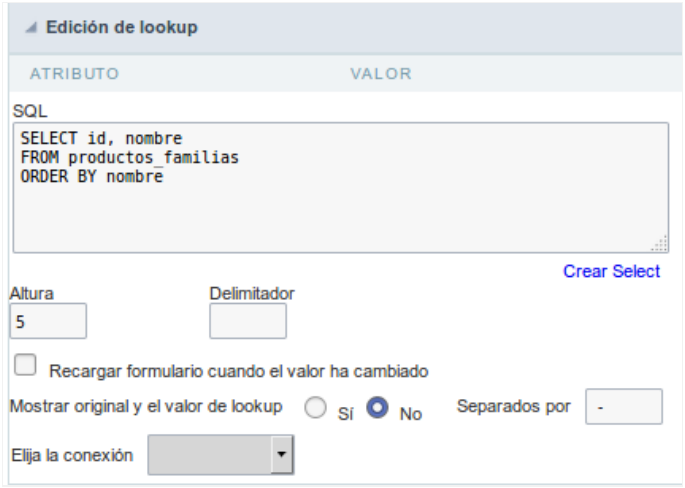
- **Usar Autocompletar** : El campo se comporta como un campo autocomplete según los valores existentes en la base de datos
- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.



Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.

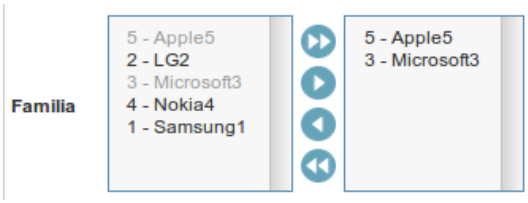


Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

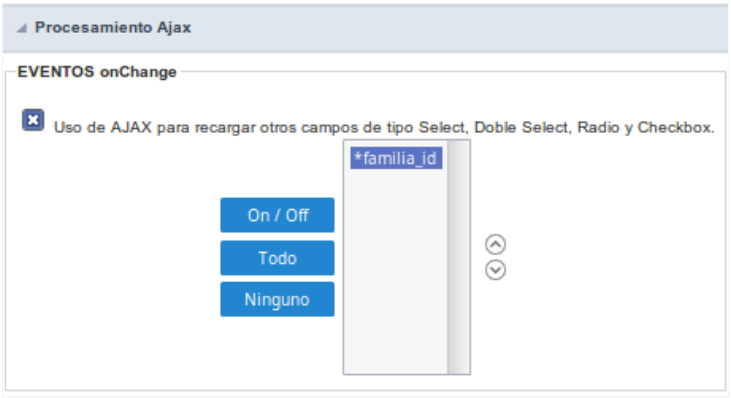
El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.



- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

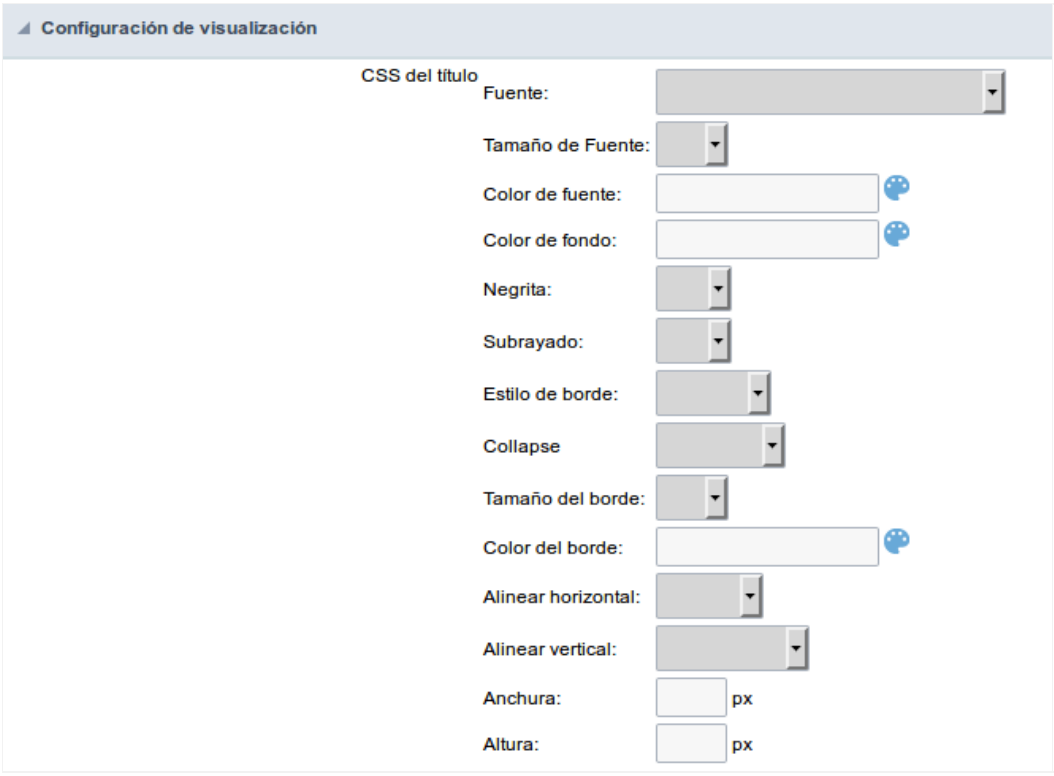


Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

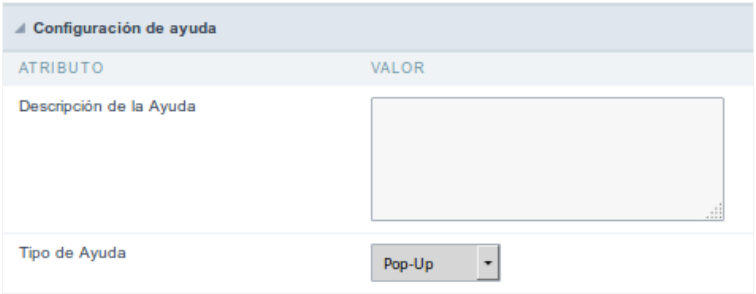
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto,

etc.

- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

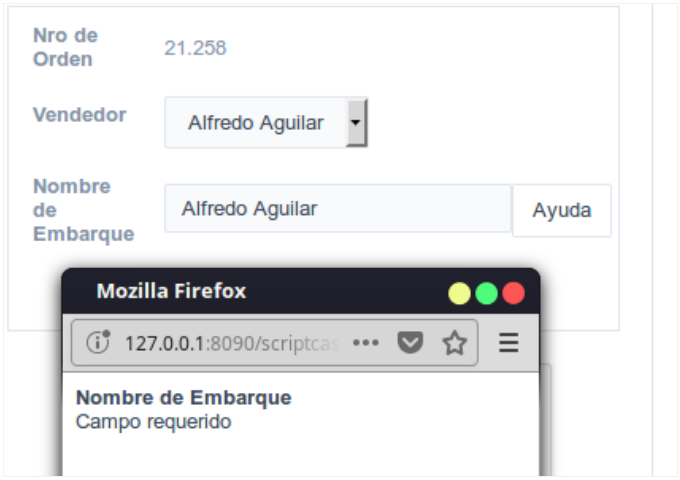
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



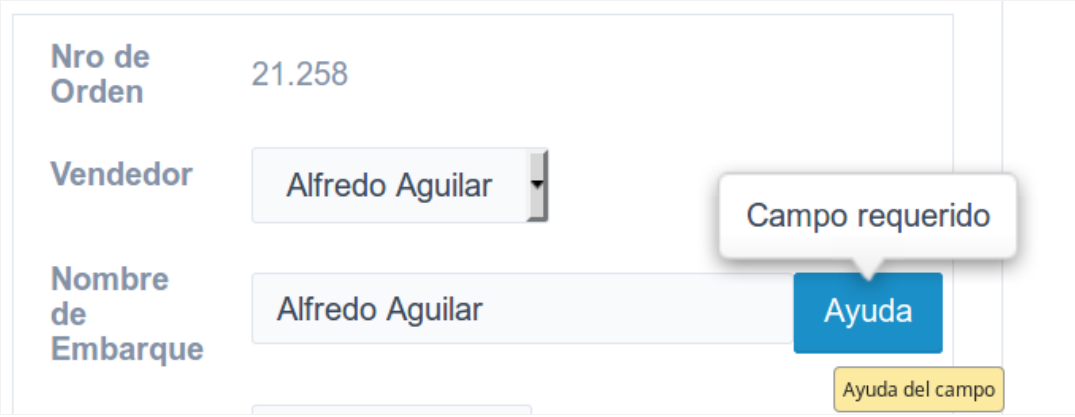
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

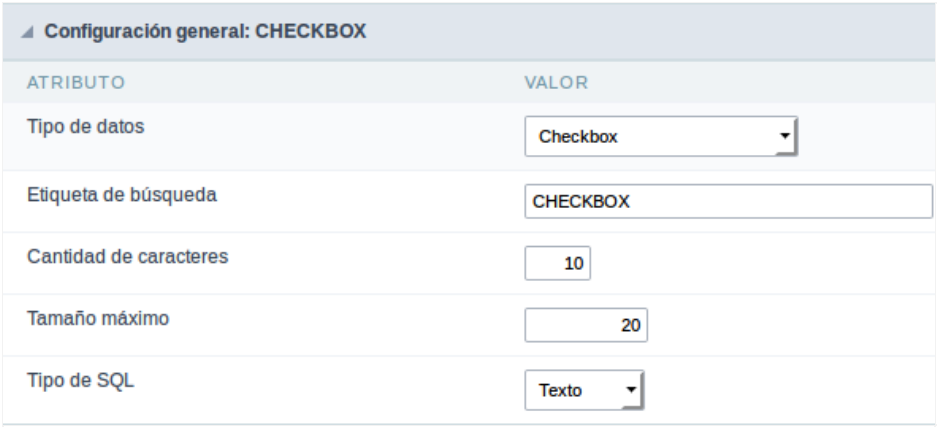


Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

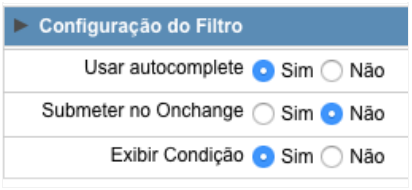
Checkbox



Interfaz de configuracion del campo Checkbox.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en checkbox, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la grid en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento de campo

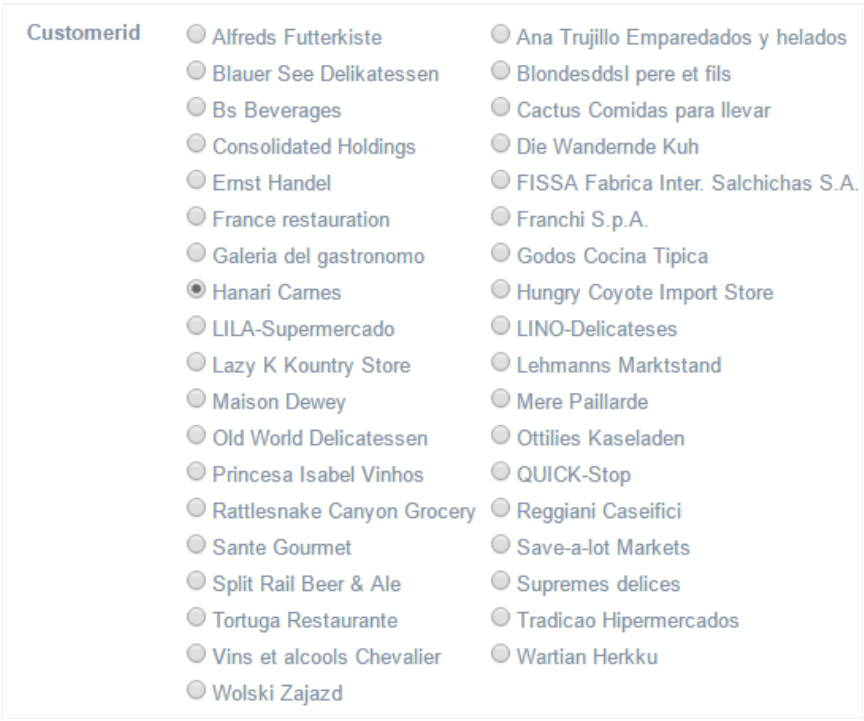


Interfaz de comportamiento del campo Checkbox de la configuración de búsqueda.

- **Usar Autocompletar**: El campo adopta la función de autocompletar automáticamente en función de los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar onChange**: cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

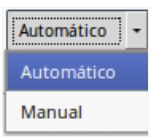
Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o W puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.



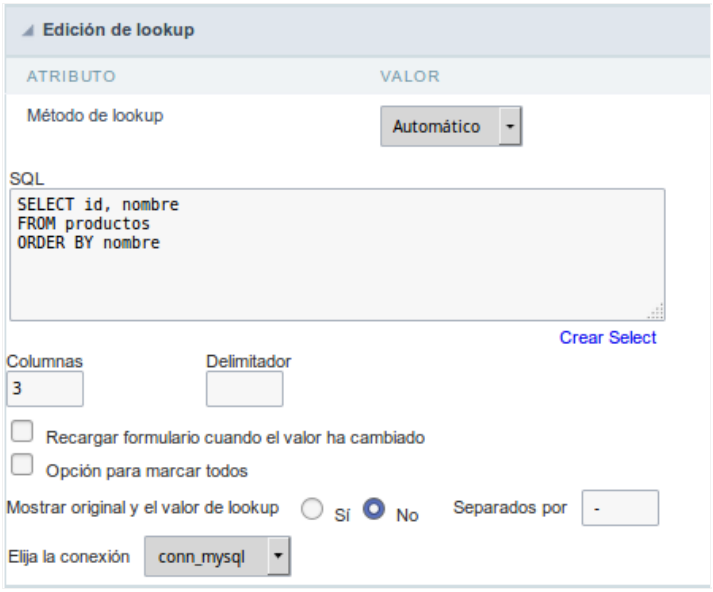
Métodos de Lookup

Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).



- **Métodos de Lookup - Automático**

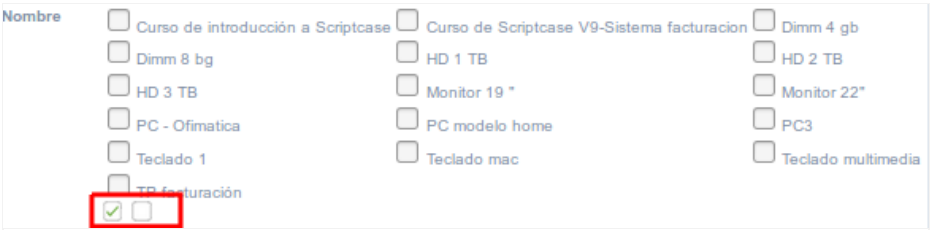
  La búsqueda solía mostrar los valores que se mostrarán en el campo Casilla de verificación. Estos valores se recuperarán c



* __Seleccionar declaración SQL__ : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formu

> El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

* __Delimitador__ : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a
* __Recargar formulario cuando el valor ha cambiado__ : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un c
* __Opción verificar todo__ : Displays two options on the field to check and uncheck all.



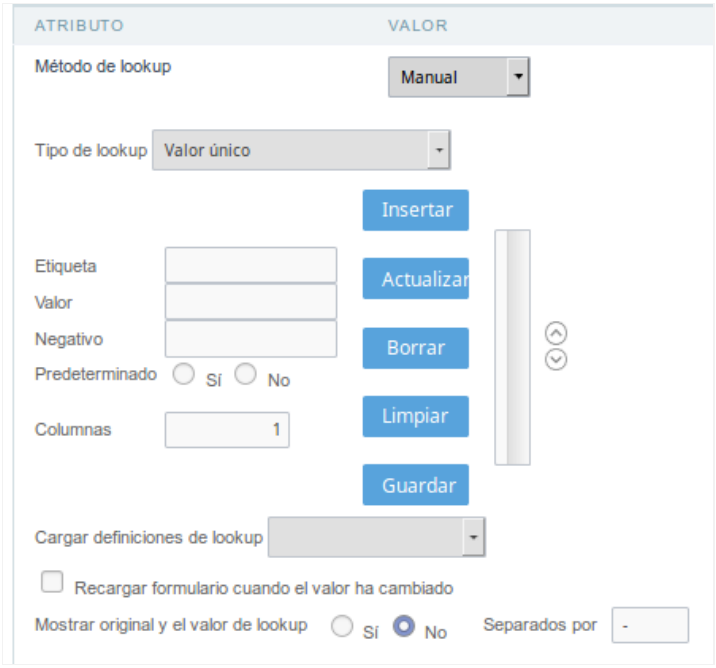
* __Display original and lookup value__ : Muestra dos opciones en el campo para marcar y desmarcar todo.

![Displaying the original lookup.][form_ctrl_campo_checkbox_lookup_tipo_automatico_valor_original]

* __Separado por__ : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. S
* __Elegir conexión__: le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se rea

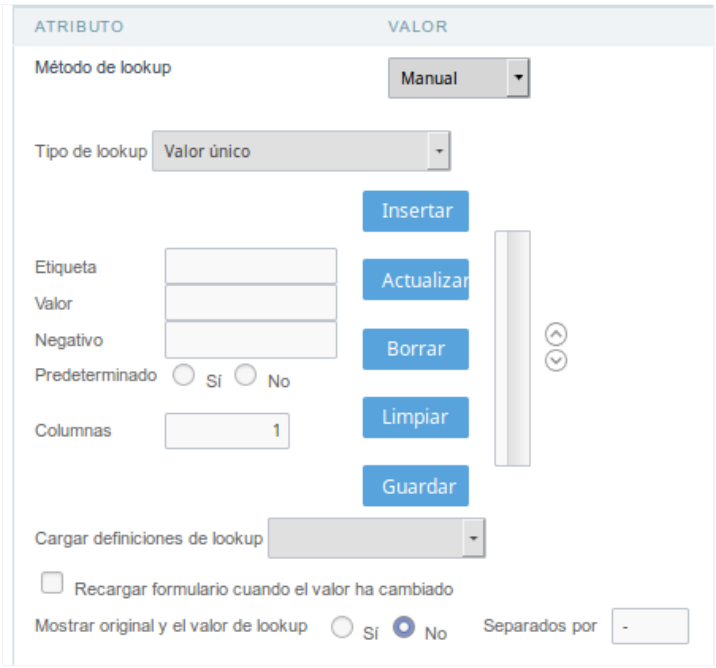
* __Método de búsqueda - Manual__

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación



* __Tipo de búsqueda:__ Define la funcionalidad de la búsqueda, que es: valor único, valores múltiples (delimitador), valores n

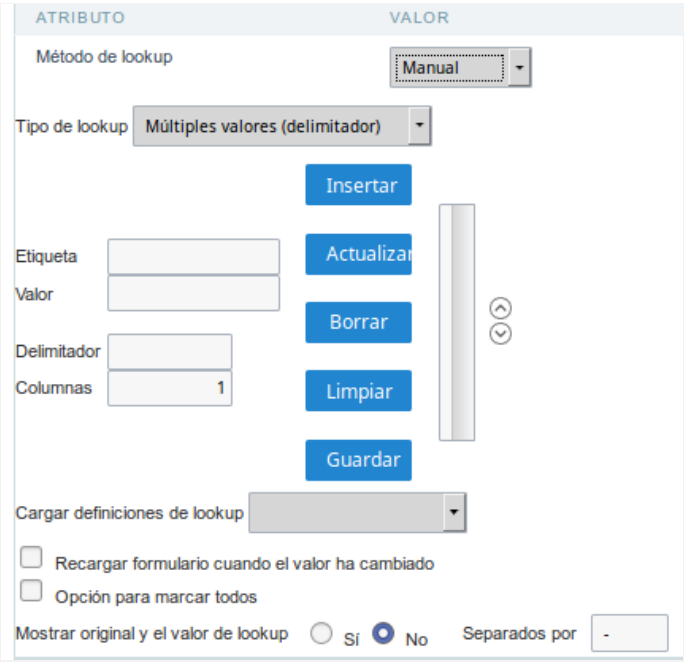
* __Valor único__



* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se in
* __Default__: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la mesa cuando se confirme.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (delimitador)__

Puede almacenar varios valores para el campo de casilla de verificación. Los valores están separados por el delimitador informac



* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se ir
* __Delimitador__ Caracteres utilizados para separar Valores Múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimi
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

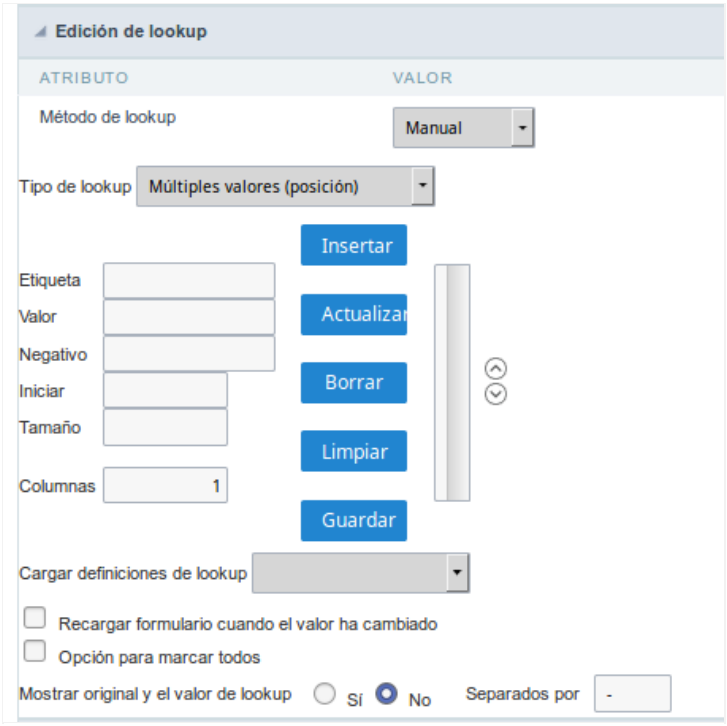
* __Múltiples valores (posición)__

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue es

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby
The example below:

Label	Value	Start	Size
Man	M	1	1
Women	W	1	1
Divorced	D	2	1
Single	S	2	1
Study	SD	3	2
Sports	SP	3	2
Read	RD	3	2

Ejemplo: De tu elección __Man__, __Single__ y __Read__, no banco de dados seria armazonada o siguiente valor __MSRD_


Edición de lookup
ATRIBUTO
VALOR
Método de lookup
Manual
Tipo de lookup
Múltiples valores (posición)
Insertar
Etiqueta
Valor
Actualizar
Negativo
Borrar
Iniciar
Tamaño
Limpiar
Columnas
1
Guardar
Cargar definiciones de lookup
Recargar formulario cuando el valor ha cambiado
Opción para marcar todos
Mostrar original y el valor de lookup
Sí
No
Separados por
-

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se ir
* __Negativo__: Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
* __Start__: posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
* __Tamaño__: Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (binarios)__

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene ur

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si las opciones __Sports__ y __Culture__ fueron seleccionados, el número almacenado en la tabla sería __3__.

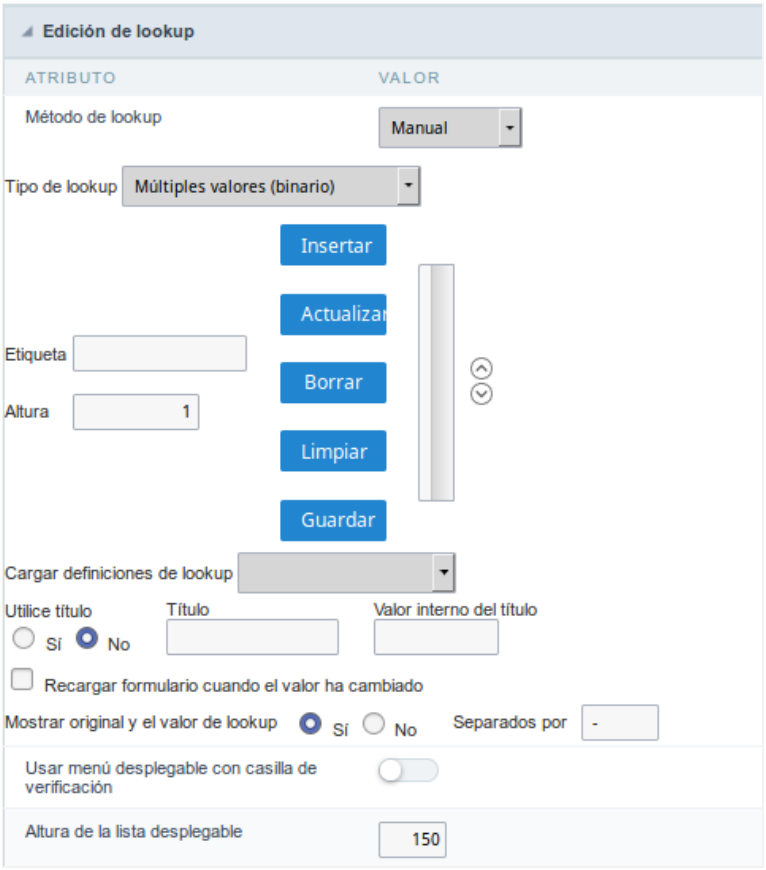
Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

1 (Sports) + 2 (Culture) = __3__

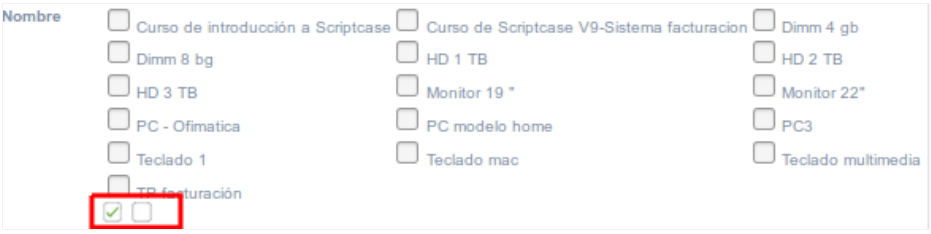
Ejemplo 2: Si las opciones __Sports__, __Pleasure__ y __Reading__ fueron seleccionados, el número almacenado en la tab

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

1 (Sports) + 4 (Pleasure) + 8 (Reading) = __13__



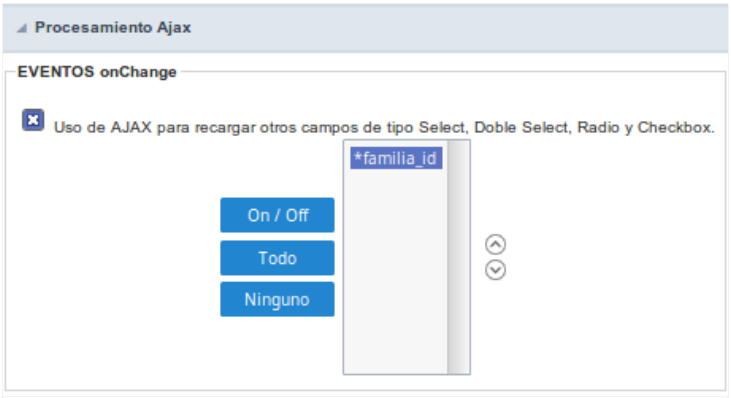
* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.
* __Insertar botón__: agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
* __Update Button__: modifica los atributos del elemento seleccionado.
* __Quitar botón__: eliminar el elemento seleccionado de la lista.
* __ Botón Borrar__: Borrar los campos.
* __Guardar botón__: permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente hag
* __Cargar definiciones de búsqueda__: permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se usa la búsqueda. Se enur
* __Recuperar formulario cuando el valor ha cambiado__: con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un
* __Opción verificar todo__: muestra dos opciones en el campo para marcar y desmarcar todo.



* __Mostrar el valor original y de lookup__ :Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

* __Separado por__ : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda.

Procesamiento Ajax

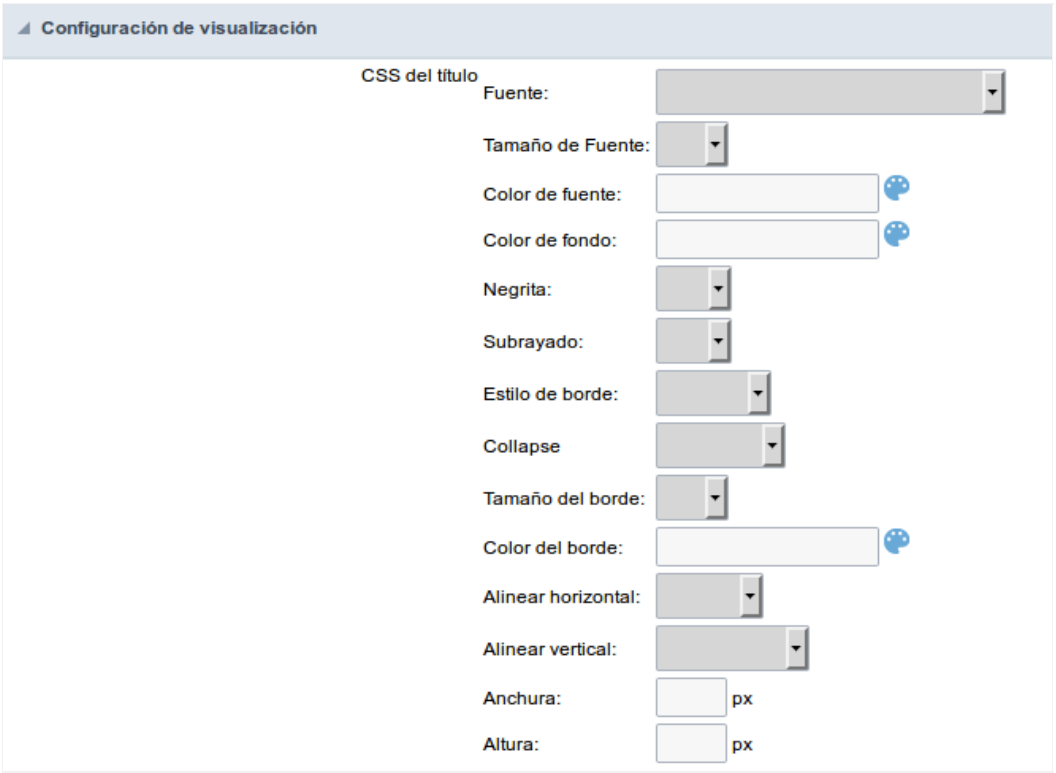


Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



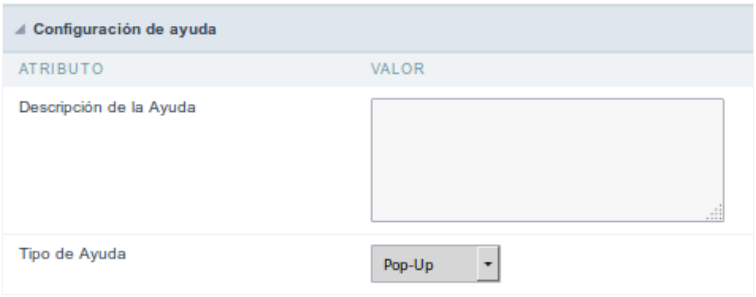
Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y

justificar).
    - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
    - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
    - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuraciones de Ayuda

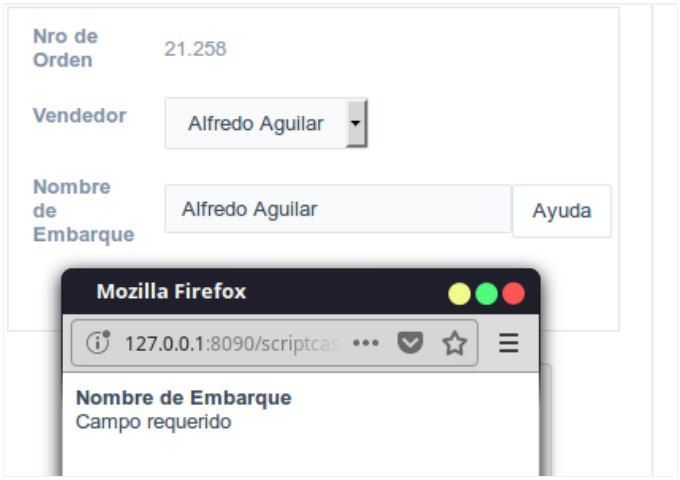
Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
    - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá

una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

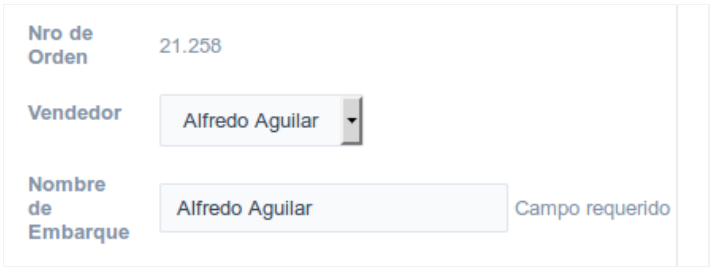


Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

- **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

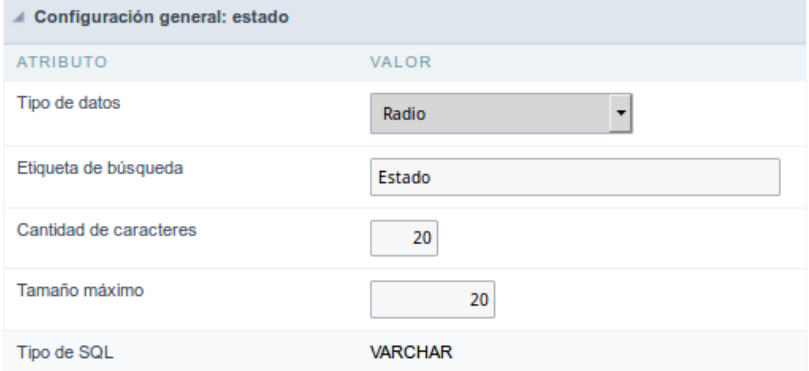
Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

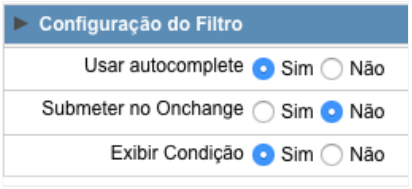
Radio



Interfaz de configuración de campo de Radio.

- **Tipo de datos**: Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Radio, puede seleccionar una de las opciones enumeradas.
- **Etiqueta de búsqueda**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Client Name”.
- **Use la misma etiqueta utilizada en la cuadrícula**: cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Cantidad de caracteres**: define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Cantidad de caracteres**: define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL**: informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

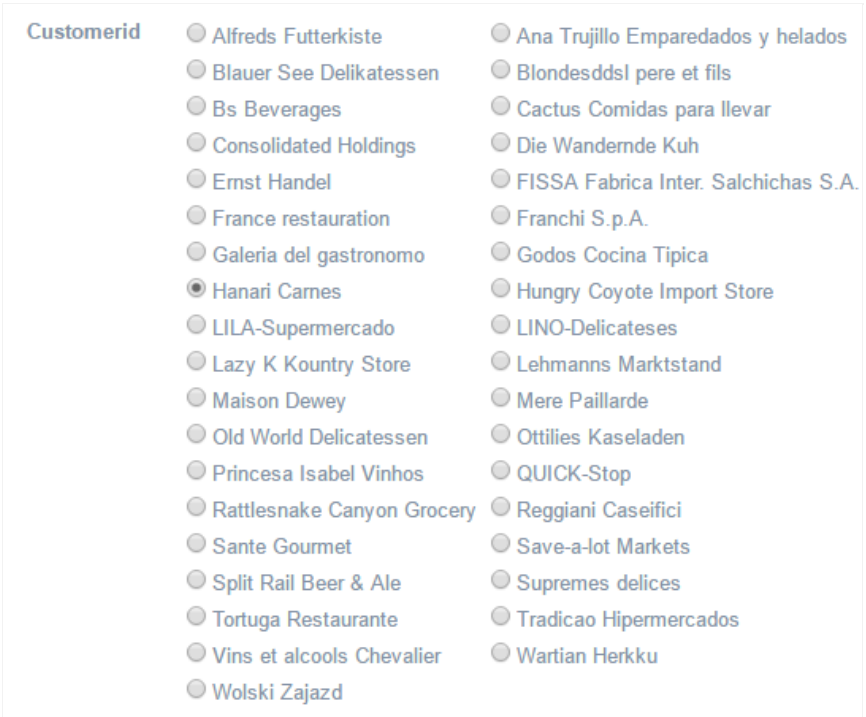


Interfaz de Comportamiento del campo de Radio la configuración de búsqueda.

- **Usar Autocompletar**: el campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Enviar OnChange**: cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar condición**: cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la cuadrícula, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.



Configuracion de Visualizacion del Lookup.

- **Métodos de Lookup**

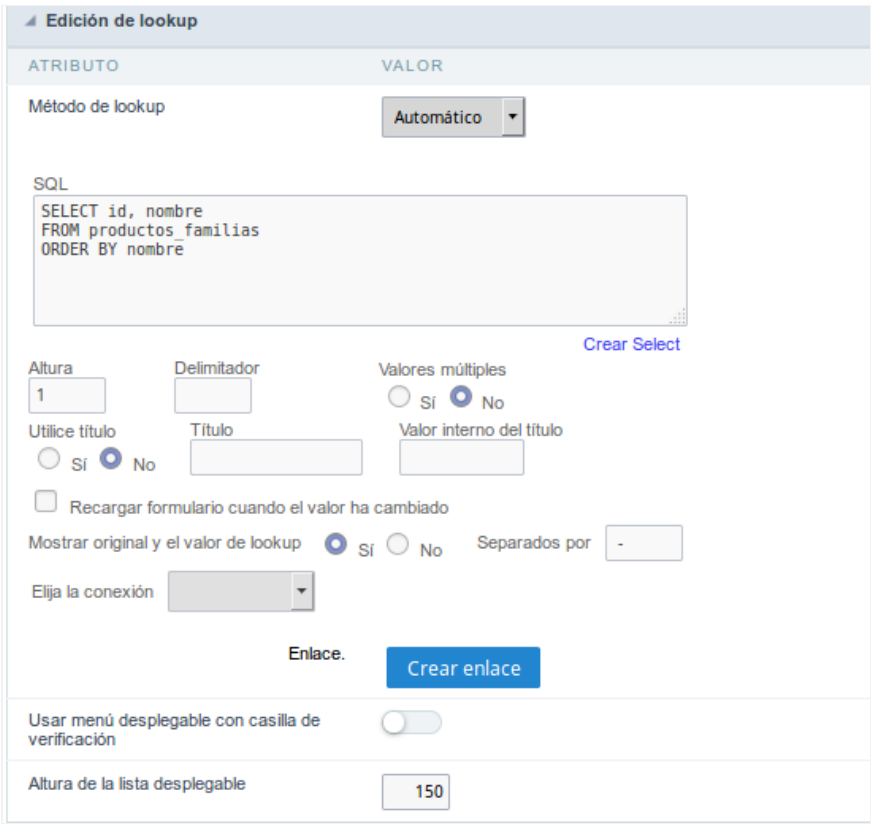
  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o

Automático (usando una consulta a la base de datos)).

Seleccionar el tipo de Lookup.

- **Lookup Método - Automático**

  El lookup solía mostrar los valores que se mostrarán en el checkbox. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

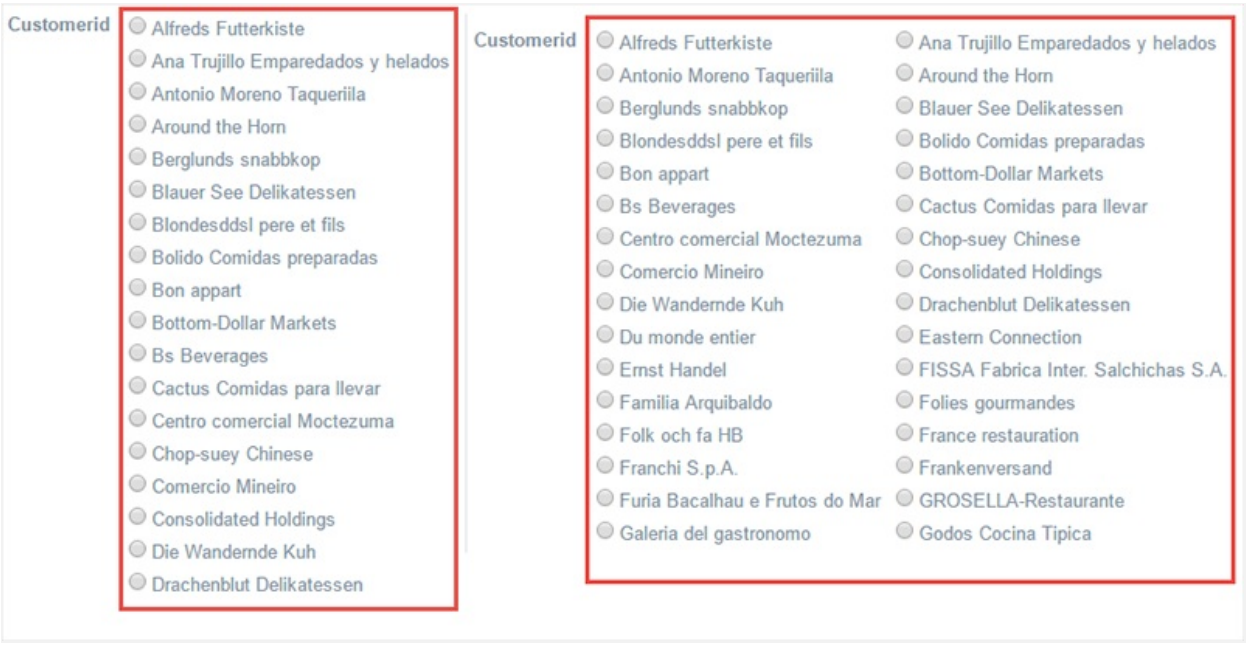


Interfaz de lookup automática.

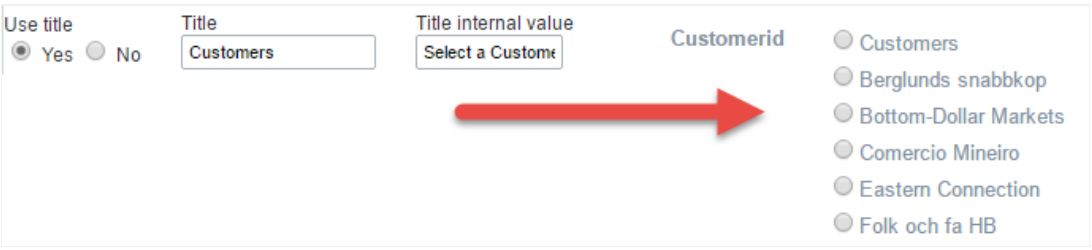
  - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

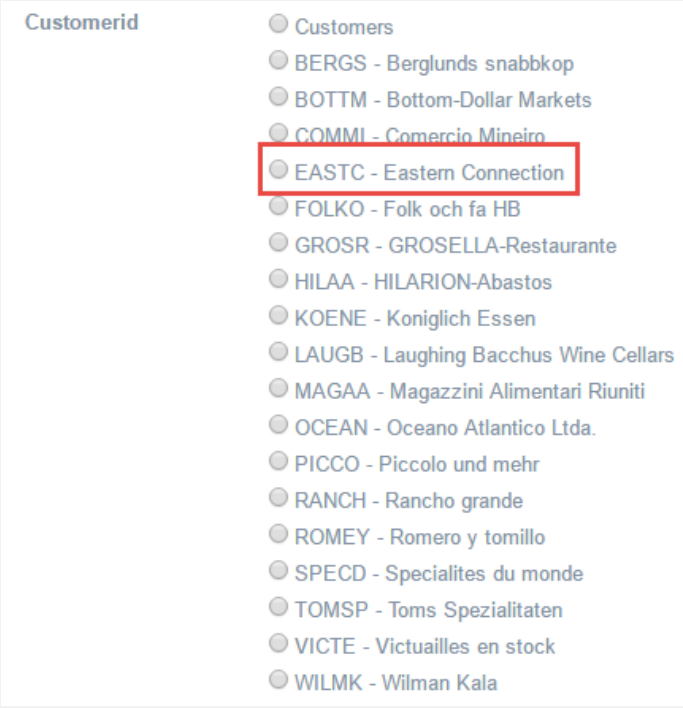
  - **Columnas** : Le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.



- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de un título en el objeto de selección (Atributo del título) asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).



  - __ Valor interno del título__ : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
  - **Título** : Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** :Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

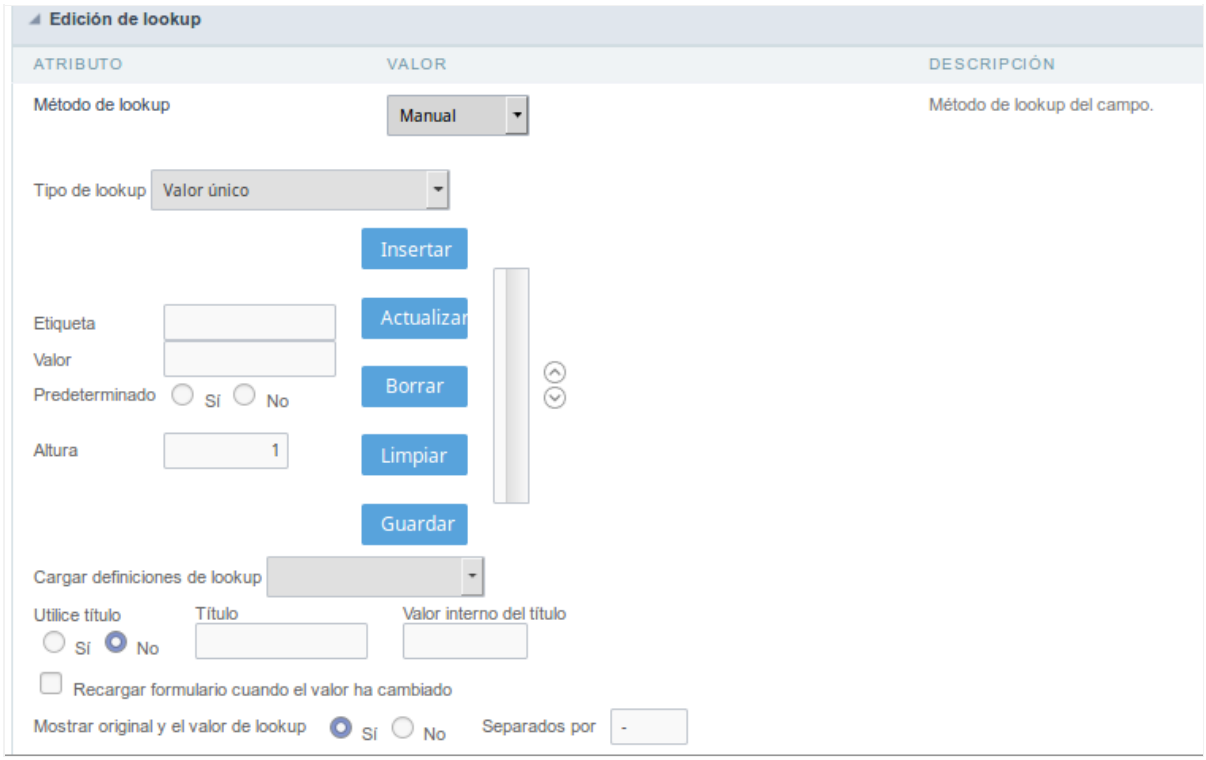


- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

- **Lookup Método - Manual**

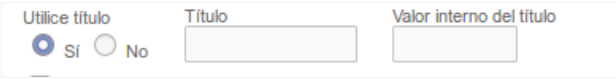
Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.



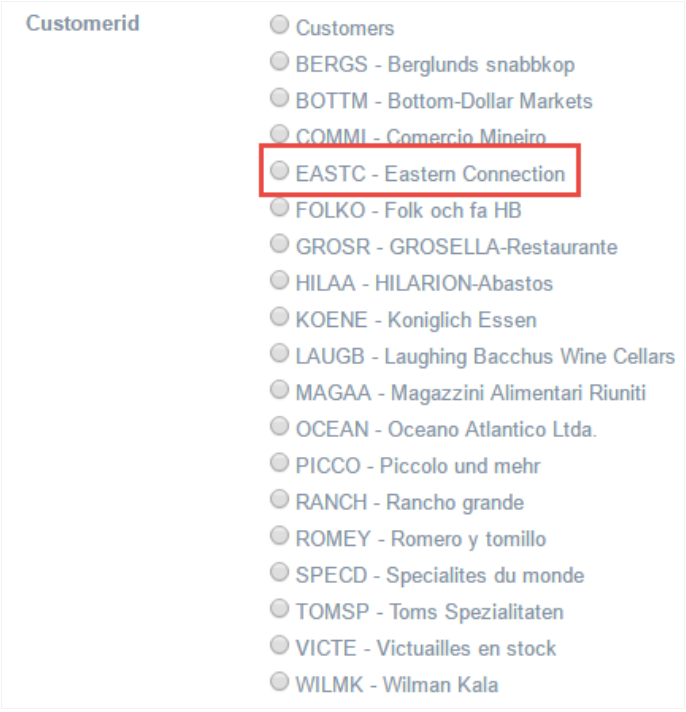
Interfaz de lookup manual.

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la radio.

- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Predeterminado** : Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya guardado.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- _Borrar__ : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Despeje los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en cargar definición de búsqueda.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice título** : Permite visualizar una línea de un título en el objeto de selección (Atributo de título) asociado a un valor informado manualmente (valor interno del título).



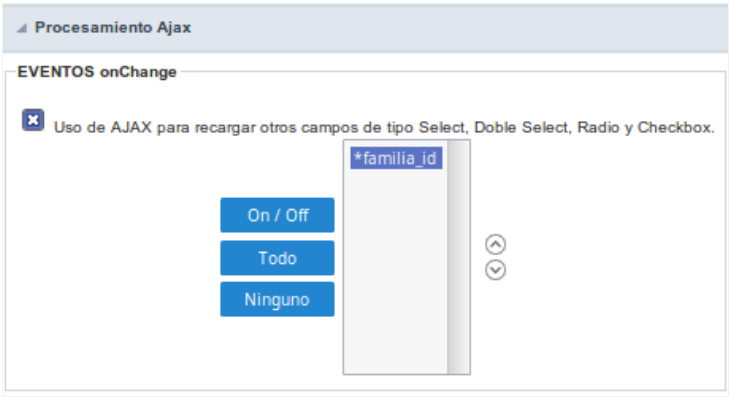
  - **Valor interno del título** : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
  - **Título** : Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.



Mostrando el lookup original.

- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Procesamiento Ajax

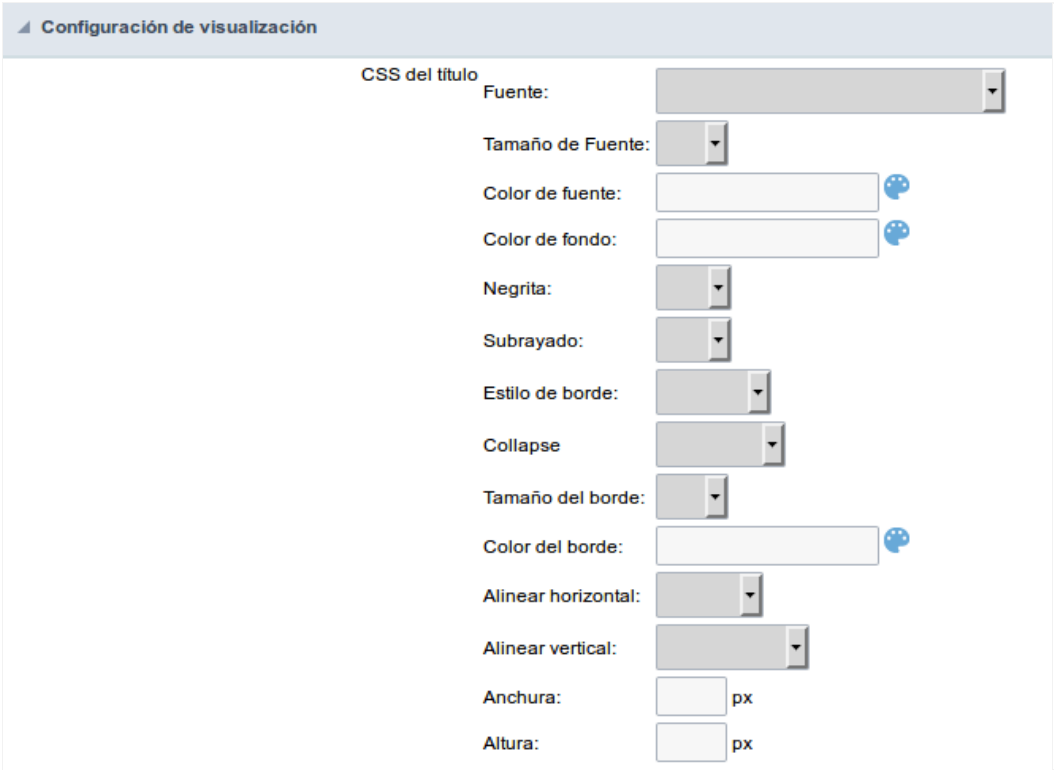


Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



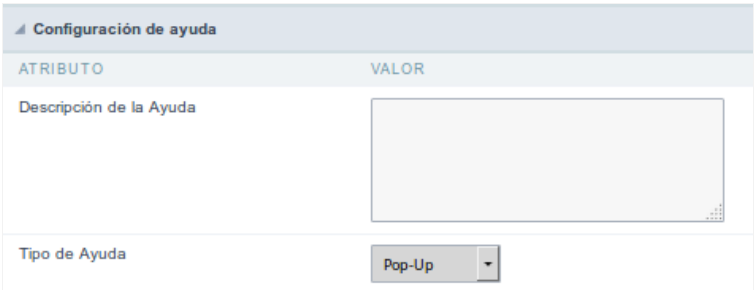
Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto

arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
    - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
    - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

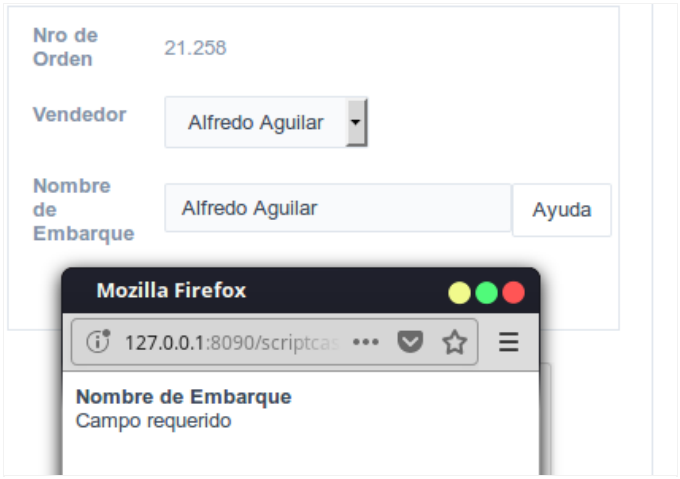
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



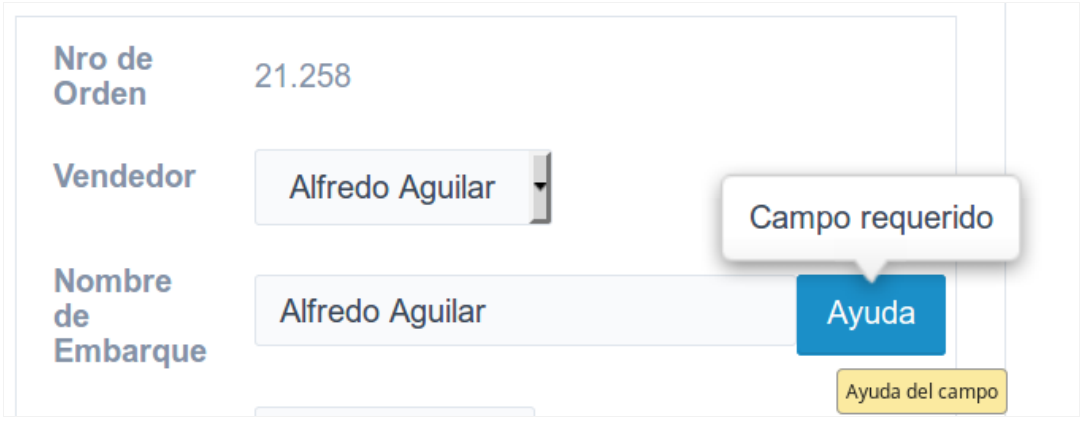
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
    - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



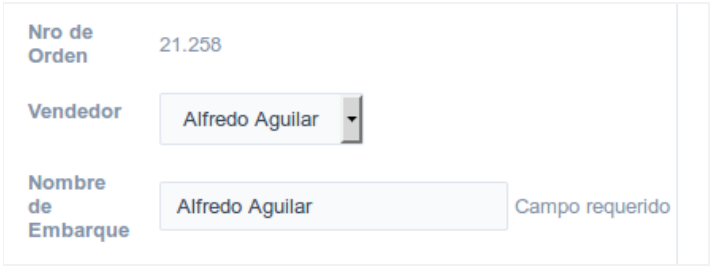
Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

- **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.



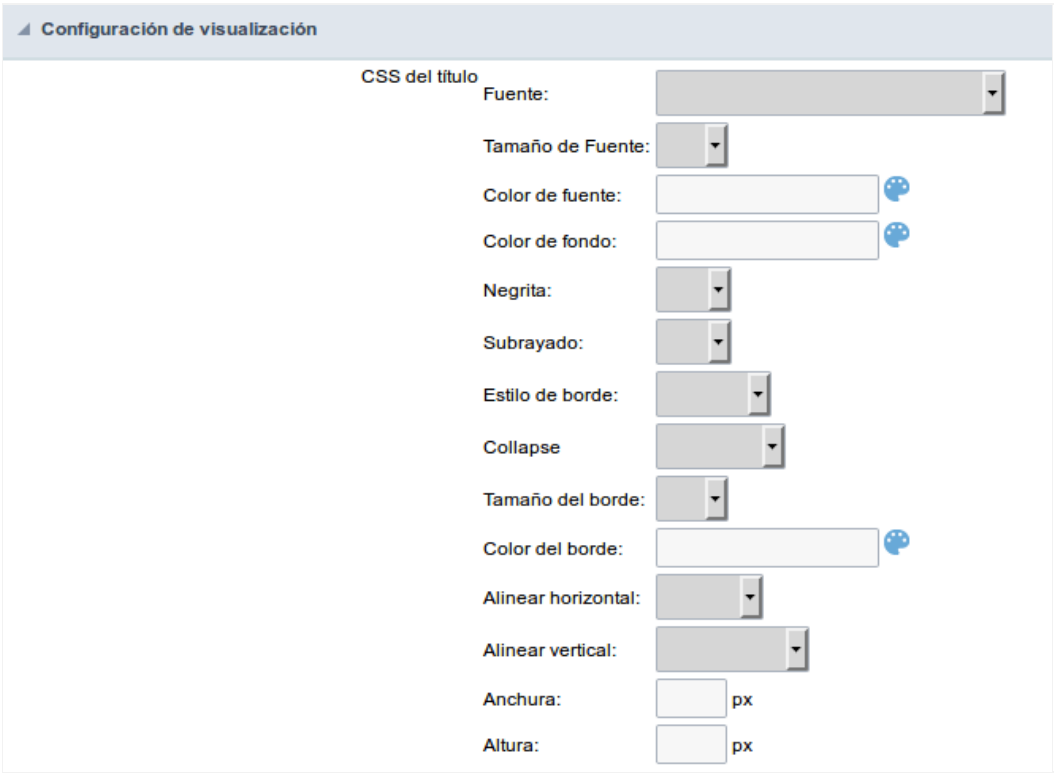
Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Campos del Grid

Interfaz de configuracon del campo Grid.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en “Campos de Grid”, puede establecer los campos que serán parte de la tabla Grid.
- **Etiqueta de búsqueda** :Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Define el tamaño del campo. Informa el tipo de datos del campo en la base de datos

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

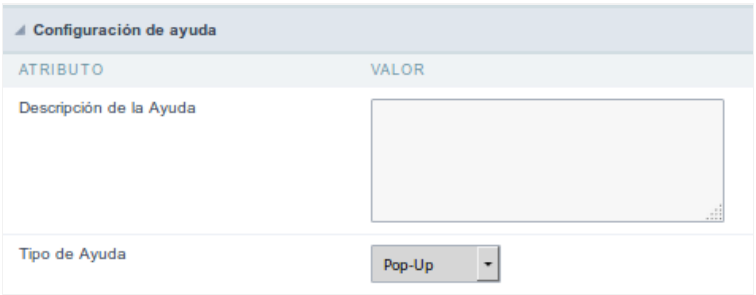
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.

- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

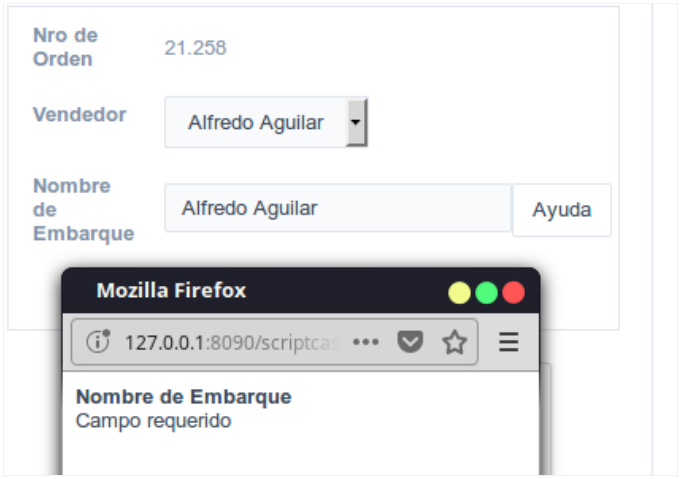
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

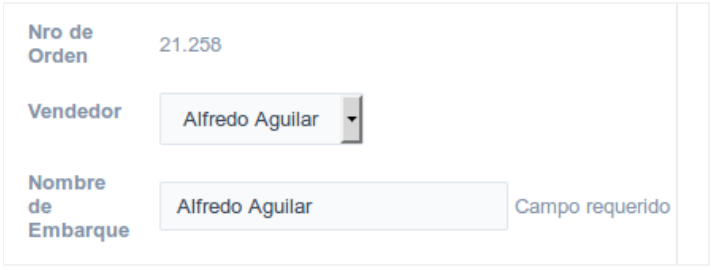


Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

- **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

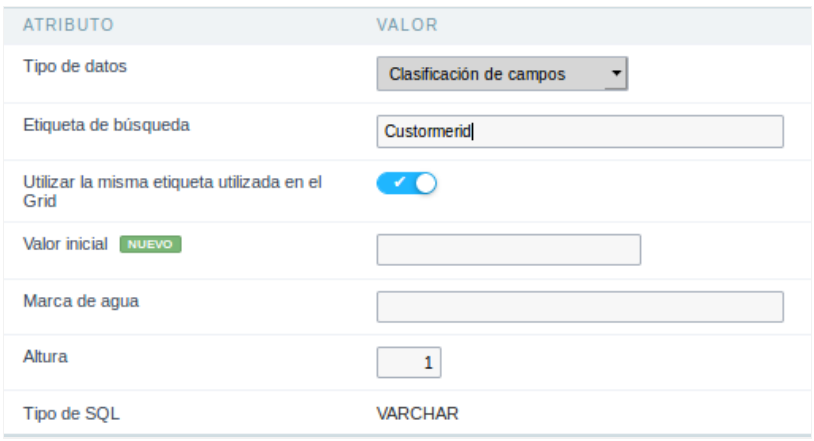
Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

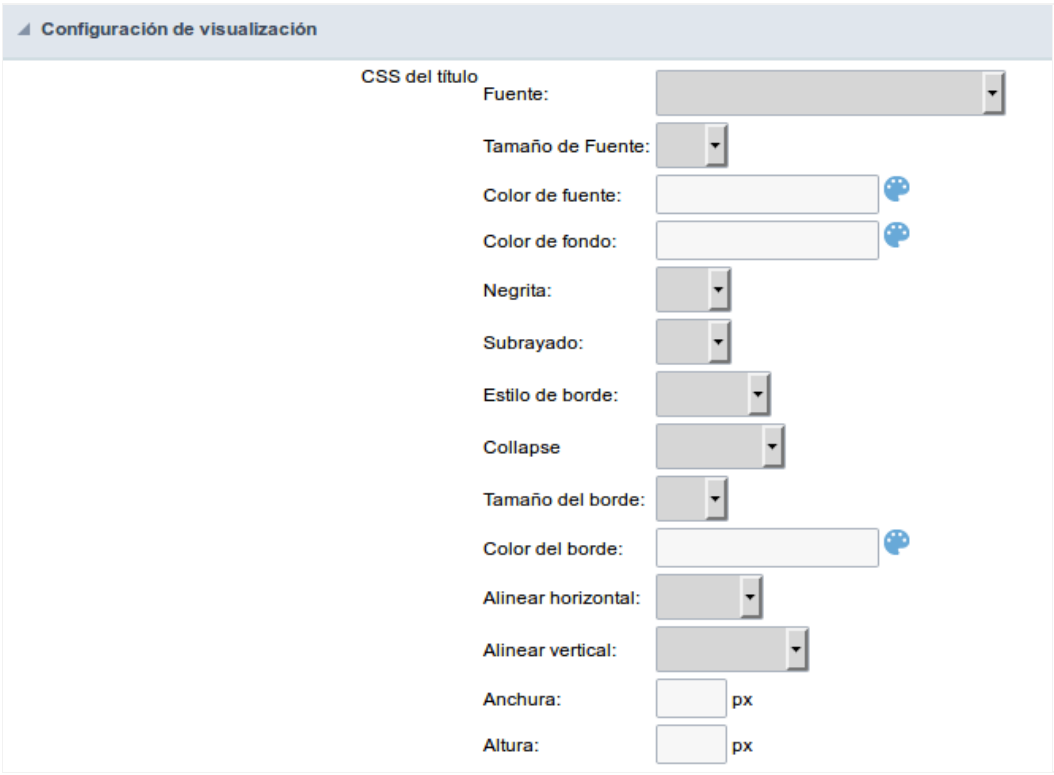
Clasificación



Interfaz de configuracion del Campo Clasificacion.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se configura como “Ordenar”, puede establecer la clasificación de los campos que formarán parte de la tabla Cuadrícula.
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid** : Cuando esta opción está habilitada, permite el campo para usar el mismo título definido en la grilla, en este caso la etiqueta de búsqueda no se usa.
- **Cantidad de caracteres** : Define the amount of characters allowed for the field.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Define el tamaño del campo. Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

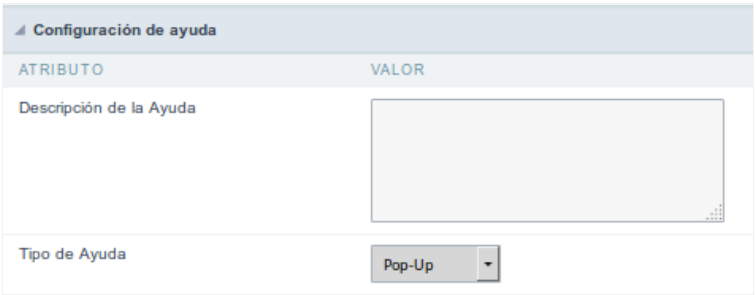
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.

- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

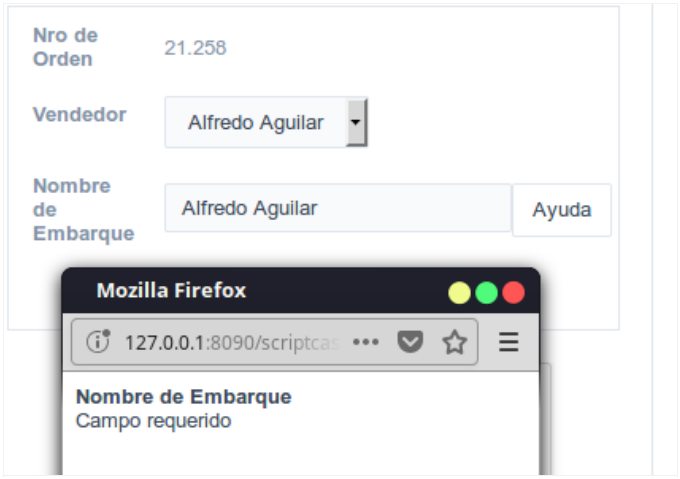
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

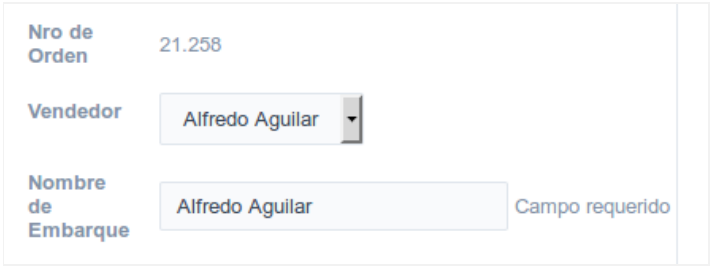


Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

- **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

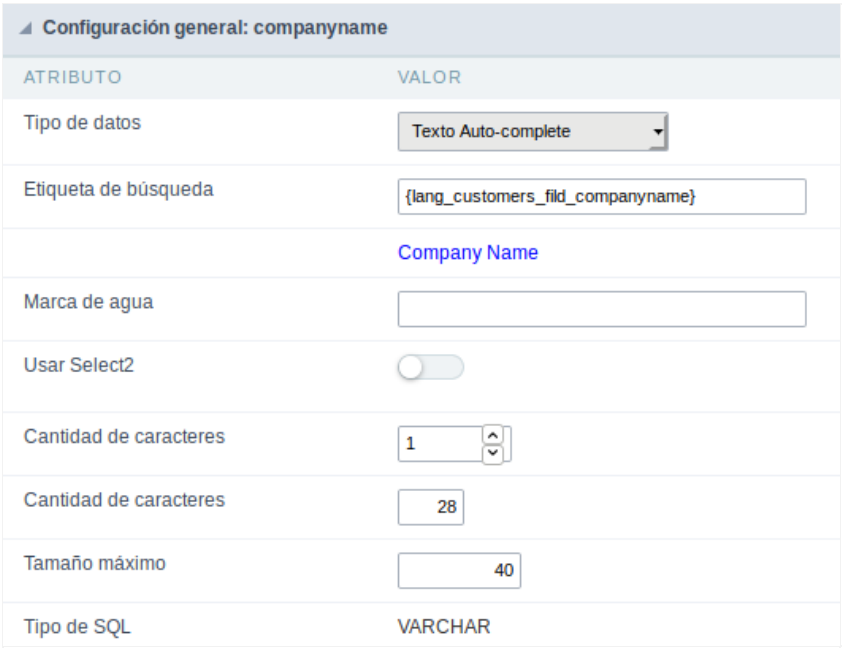
Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

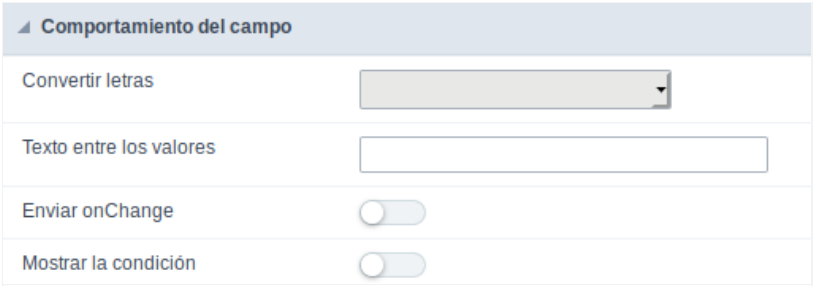
Texto Auto-Complete



Text Auto-Complete field Configuration Interface.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Autocompletar texto, puede informar un valor basado en la declaración de selección de la configuración de búsqueda y manipulará un texto interno para los datos.
- **Etiqueta de búsqueda**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta que se usa en la Grid** : cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula, en este caso la etiqueta de búsqueda no se utiliza.
- **Cantidad de caracteres** : Define the amount of characters allowed for the field.
- **Tamaño máximo** : Define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL** : Define el tamaño del campo. Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

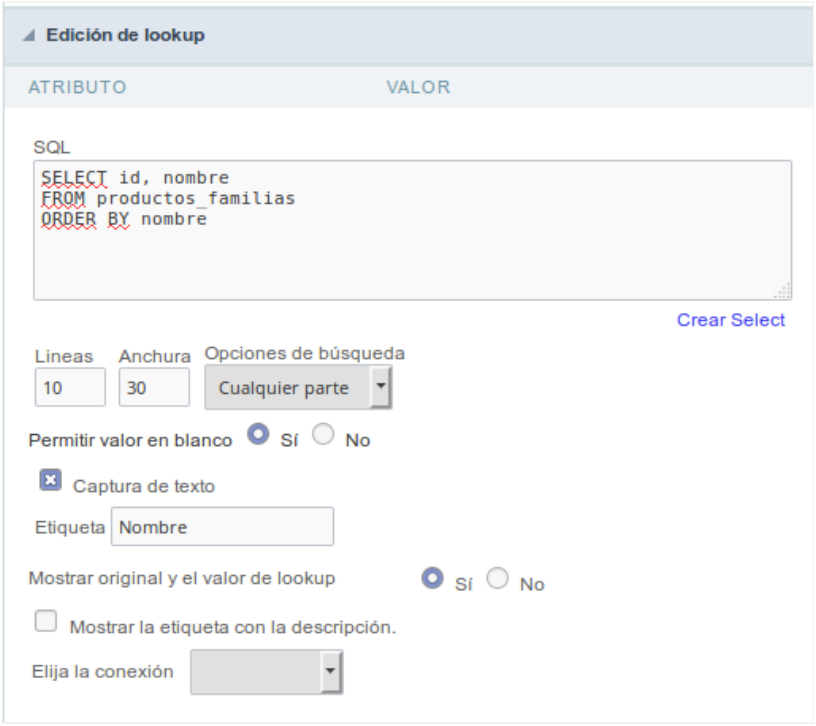
Comportamiento del campo



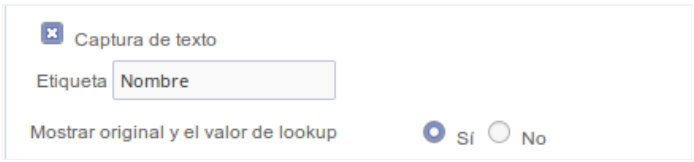
Interfaz del comportamiento del campo Texto Auto-complete de la configuración de búsqueda.

- **Usar autocompletar**: el campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Convertir letras** : Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son:
  - **Mayúsculas** : Todo en mayúsculas.
  - **Minúscula** : Todo en minúsculas.
  - **Primera palabra en Mayúscula** : Escribe en mayúscula la primera letra de la palabra.
  - **Capitalizar todas las palabras** : Escribe en mayúscula la primera letra de todas las palabras.
- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.
- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

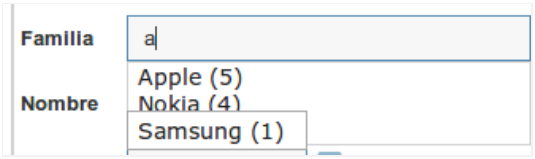
Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.



- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

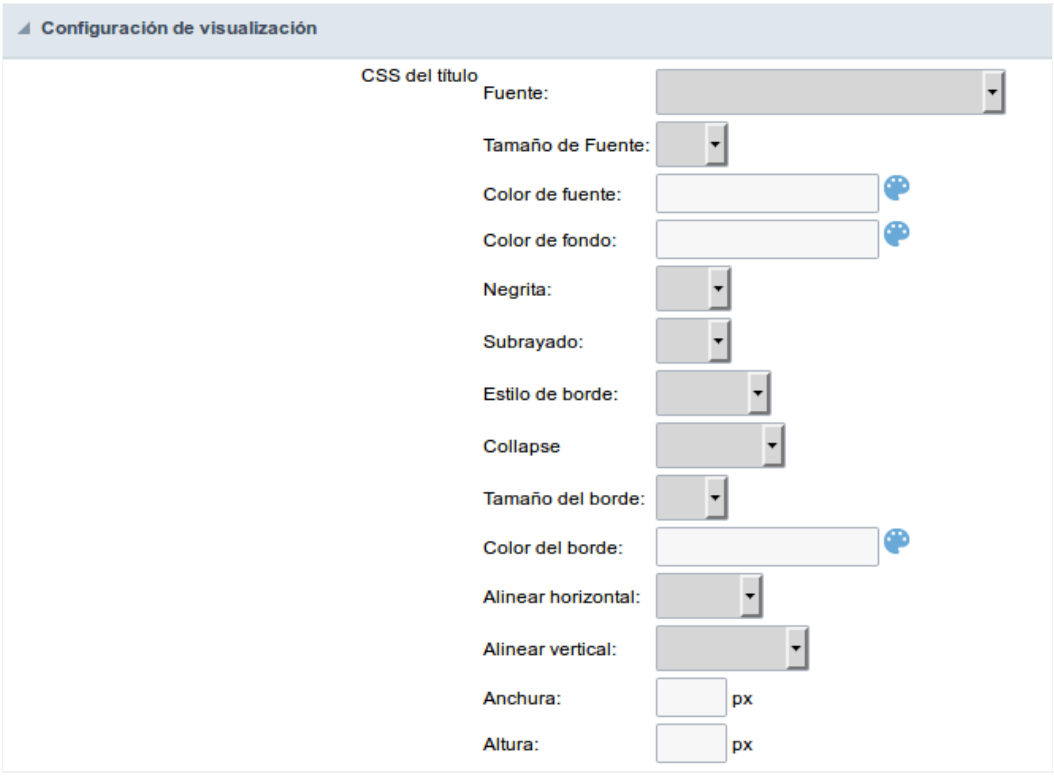


- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.



- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

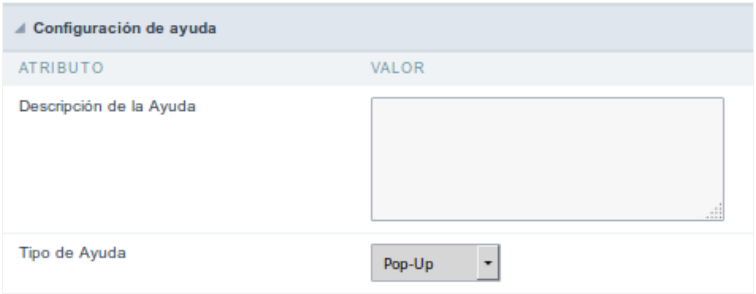
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto,

etc.

- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

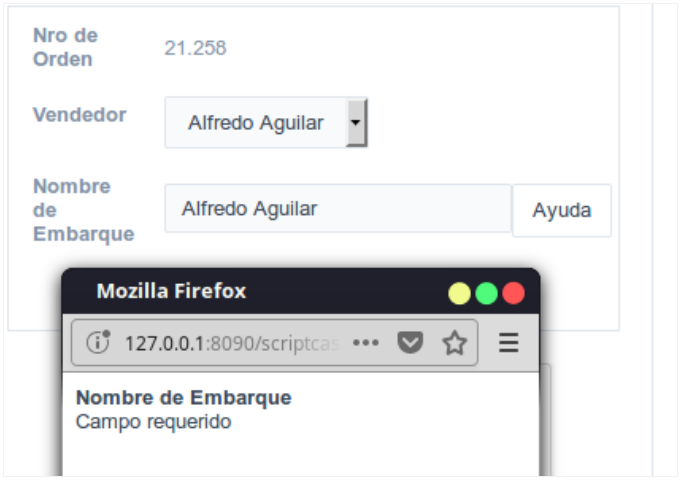
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



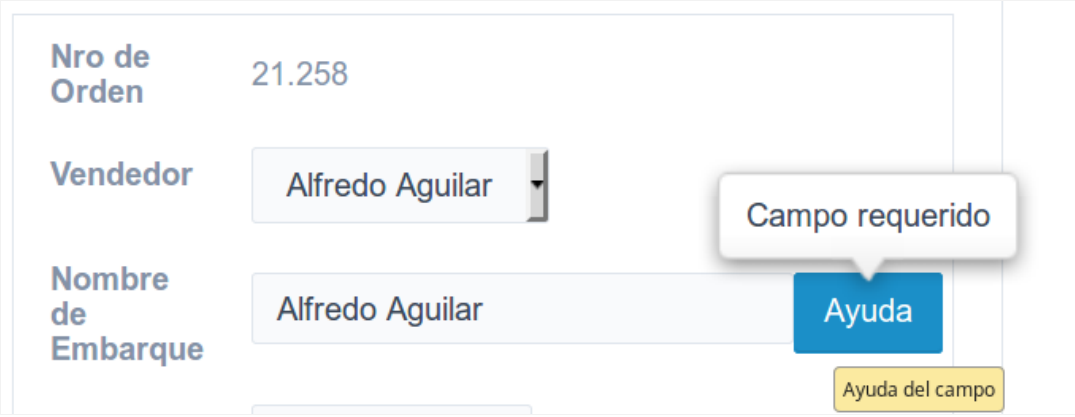
Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

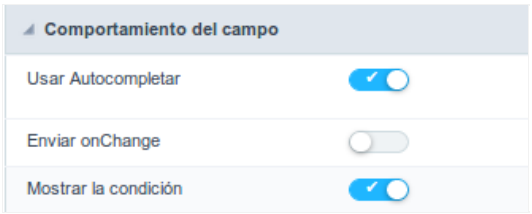
Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Número Auto-Complete

![Number Auto-Complete Field Behavior Interface of the Search Configuration.][filtro_cons_número_auto] *Interfaz del campo Número Auto-Complete de la configuración de búsqueda.*

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Número auto-complete, puede informar un valor basado en la declaración de selección de las configuraciones de búsqueda y manipulará un número interno para los datos.
- **Etiqueta de búsqueda** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Use la misma etiqueta usada en la Grid** : Cuando esta opción está habilitada, permite usar el mismo título definido en la cuadrícula en el campo, en este caso, no se utiliza la etiqueta de búsqueda.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Tamaño máximo**: define el tamaño del campo.
- **Tipo de SQL**: informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Comportamiento del campo

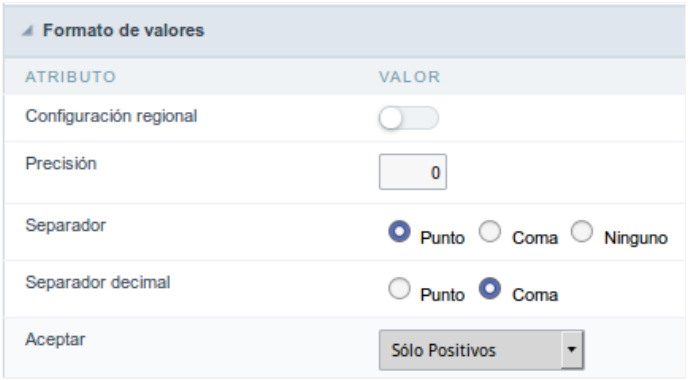


Interfaz del comportamiento del campo Numero Auto-Complete de la configuración de búsqueda.

- **Usar autocompletar**: el campo se comporta como un autocompletado según los valores existentes en la base de datos.
- **Posición entre valores** : Esta opción establece la posición en la que se mostrarán los objetos.
- **Texto entre valores** : Texto que aparecerá entre los valores.
- **Enviar onChange** : Cuando está habilitado, envía la búsqueda cuando hay modificaciones en el campo.

- **Mostrar la condición** : Cuando está habilitado, muestra la condición de la búsqueda en la Grilla, solo funcionará si hay al menos una opción seleccionada.

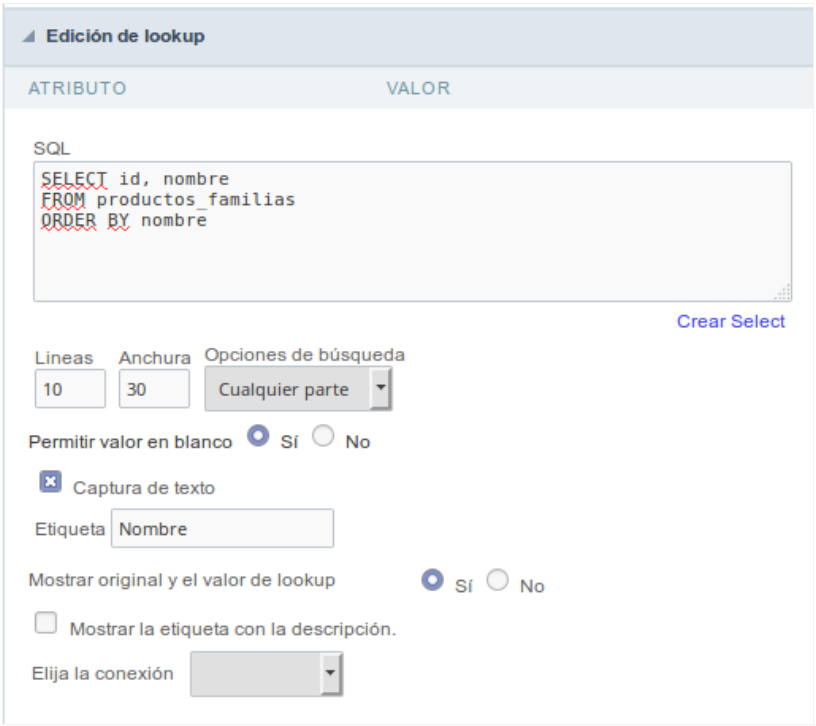
Formato de valores



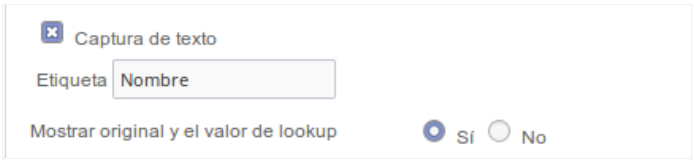
Formato de valores del campo Numero Auto - Complete con configuración regional.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Separador, Separador decimal, Signo negativo y Formato de número negativo
- **Precisión** : Defines the amount of decimal places for the field.
- **Separador** : Defines if the field will display the digits separator.
- **Separador decimal** : Defines the decimal separator.
- **Aceptar** : Determines if the field, will accept only negative, positive or both numbers.

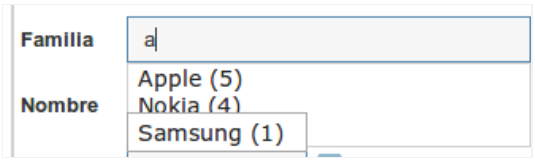
Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.



- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

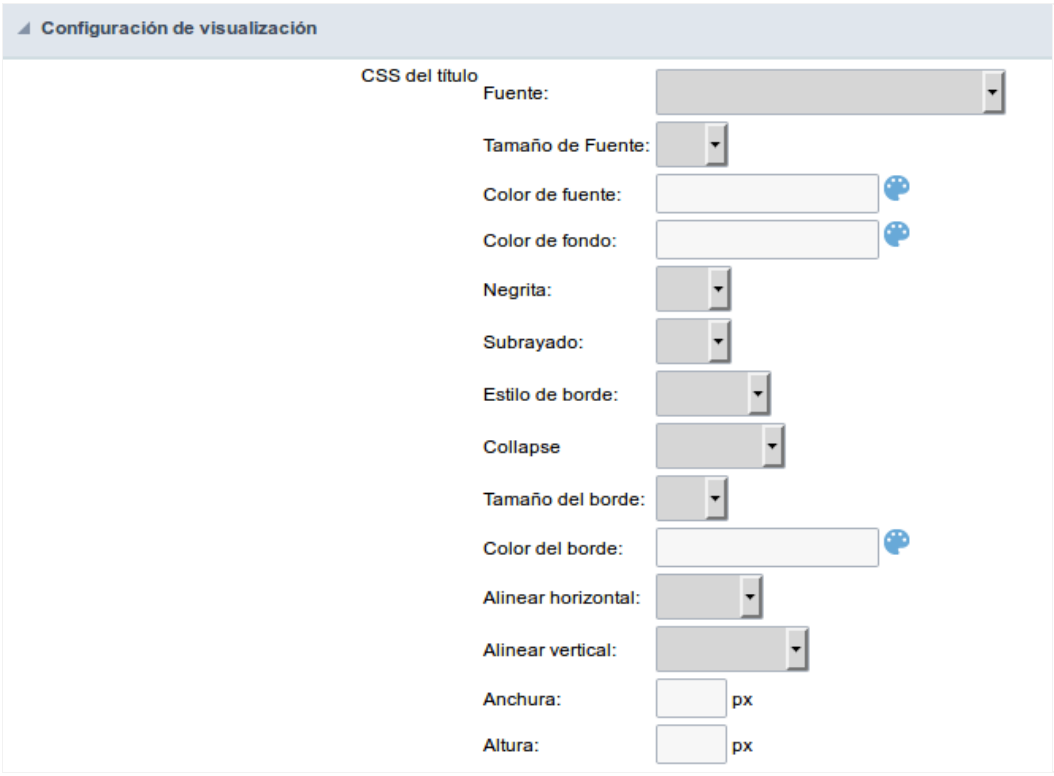


- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.



- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.



Interfaz Configuración de visualización.

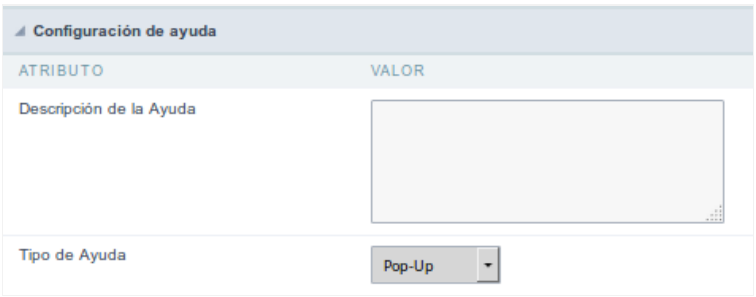
- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

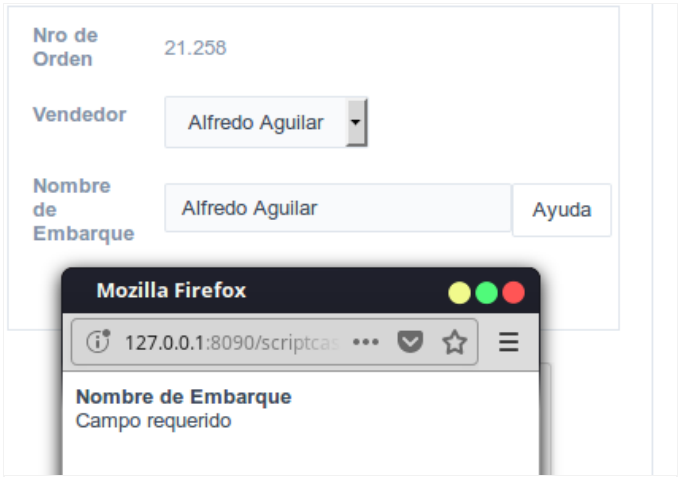
Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.



Interfaz de configuración de ayuda.

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

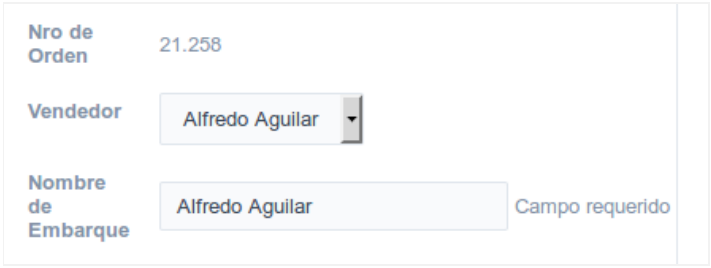


Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

- **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

- **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.



Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

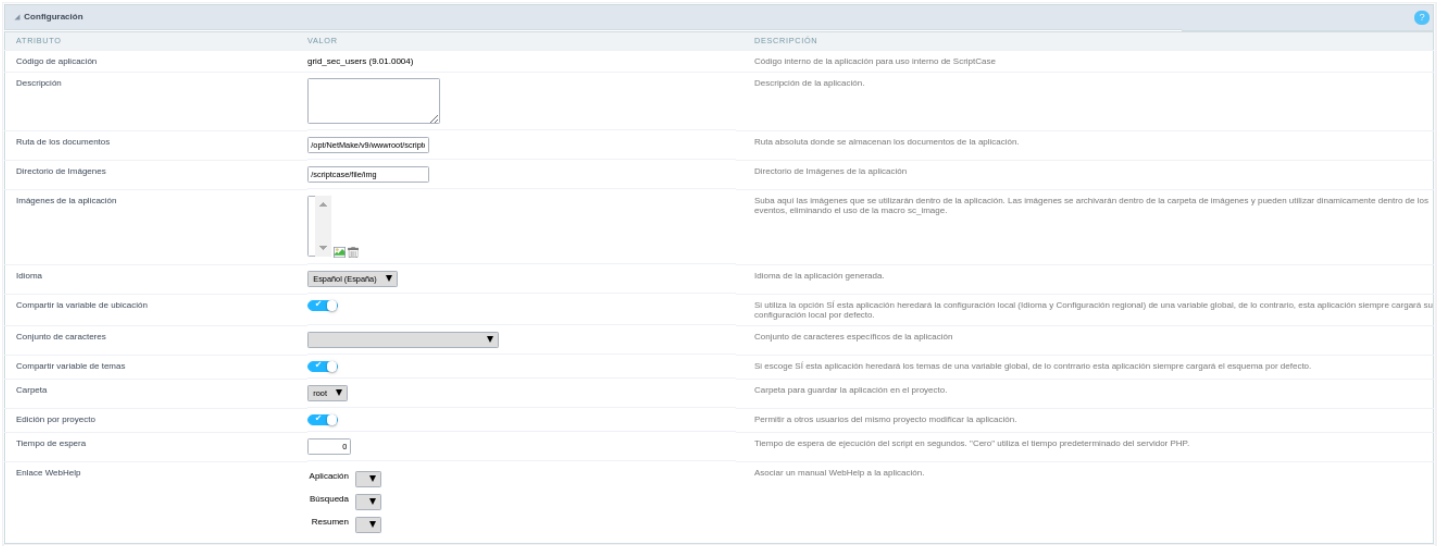
Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

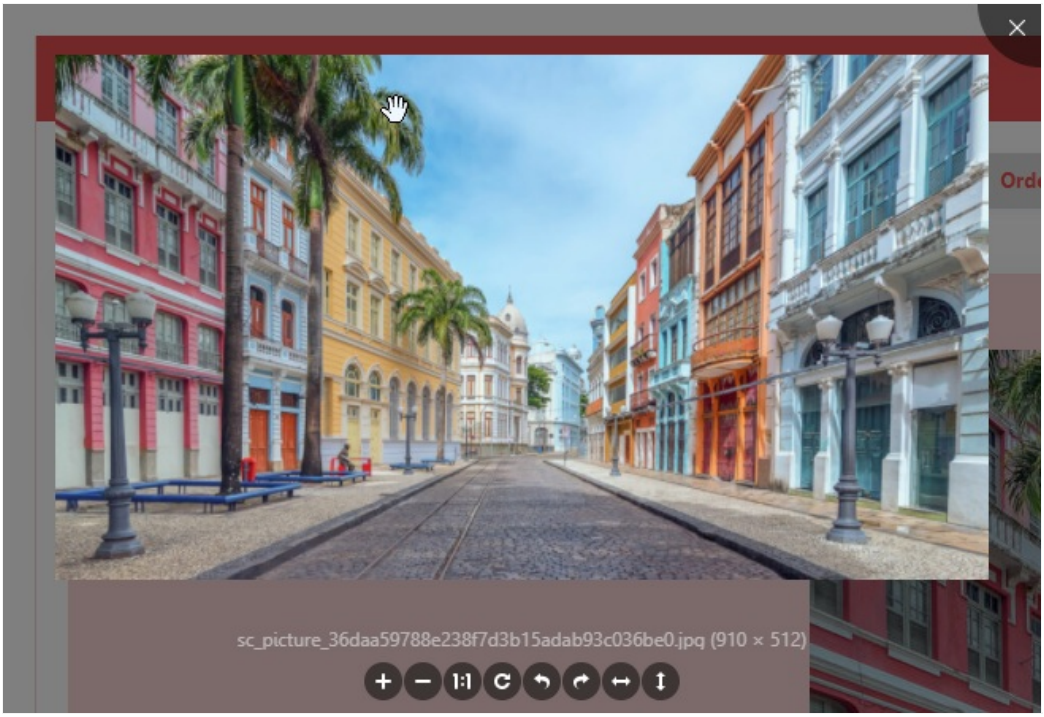
Aplicación

Configuración

En esta configuración, puede establecer los atributos comunes de las aplicaciones creadas por ScriptCase.



- **Código de aplicación** : Código de la aplicación que se determina en el momento de la creación de la aplicación, este código puede renombrarse en el lista de aplicaciones.
- **Descripción** : Este campo está reservado para una breve descripción de los objetivos de la aplicación.
- **Ruta de documentos** : La ruta absoluta al directorio de documentos de la aplicación.
- **Directorio de imágenes** : Directorio base donde se almacenan las imágenes de la aplicación.
- **Imágenes de aplicación** : Permite importar imágenes en la aplicación y usarlas en las rutinas de la aplicación, sin tener en cuenta la macro sc_image.
- **Idioma** : Idioma de la aplicación generada. Todos los consejos y mensajes se muestran en el idioma seleccionado.
- **Compartir la variable de ubicación** : Comparte la configuración de Ubicación con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Conjunto de caracteres** : Define el juego de caracteres específico utilizado en la aplicación.
- **Compartir variable de temas** : Comparte la configuración del Tema con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Carpeta** : Carpeta donde la aplicación está almacenada en el grupo de trabajo.
- **Edición por proyecto** : Permite a los otros usuarios del grupo editar la aplicación.
- **Tiempo de espera** : Tiempo del tiempo de espera en tiempo de ejecución en segundos. Si el valor es Cero, asume el tiempo de espera predeterminado de PHP.
- **Enlace WebHelp** : Asociar los archivos del HelpCase con la aplicación.
- **Visor de imágenes**: activa las funciones del visor de imágenes en la aplicación en ejecución. Al hacer clic en la imagen, el usuario puede arrastrar, rotar, voltear y ampliar la imagen seleccionada.



Configuración de Error

Configuración de Error

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Error de Script	☐	Muestra información sobre el script y la línea donde ocurrió el error.
Error de SQL	☑	Mostrar la consulta SQL que originó el error.
Modo de depuración	☐	Ejecutar aplicación en modo de depuración (mostrando los comandos SQL usados).
Salida de Error Ajax	☑	Ventana de salida con ajax, para depurar

Atributos

- **Error de Script** :Permite visualizar la información de la línea de scripts donde ocurrió el error.
- **Error de SQL** : Permite mostrar el SQL donde ocurrió el error.
- **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo Debug, mostrando los comandos SQL en el momento en que se ejecutan.
- **Salida de error Ajax** : Abra una ventana de depuración con la salida del Ajax.

Navegación

Define los atributos de la navegación de una aplicación a otra.

Navegación

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
URL de salida		URL para redirigir al usuario al salir de la aplicación.
Cerrar al Salir	☐	Cierre la ventana del navegador después de salir de la aplicación.
URL de redireccionamiento		URL para redirigir al usuario si falta una variable de aplicación.
Variable de redireccionamiento		Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento.

Atributo

- **URL de salida**: URL en la que el usuario será redirigido al salir de la aplicación.
- **Cerrar al Salir**: al salir de la aplicación, cierre la ventana del navegador.
- **URL de redireccionamiento** : URL para redirigir en caso de que no haya variables globales disponibles.
- **Variable de redireccionamiento** : Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento

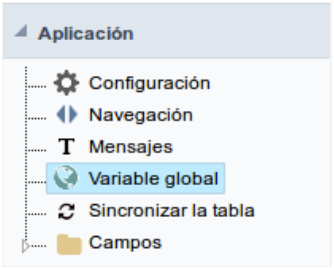
Variables Globales

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.



Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.

Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método

POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:

- **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
- **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
- **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
- **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
- **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.

- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Enlaces relacionados 🔗

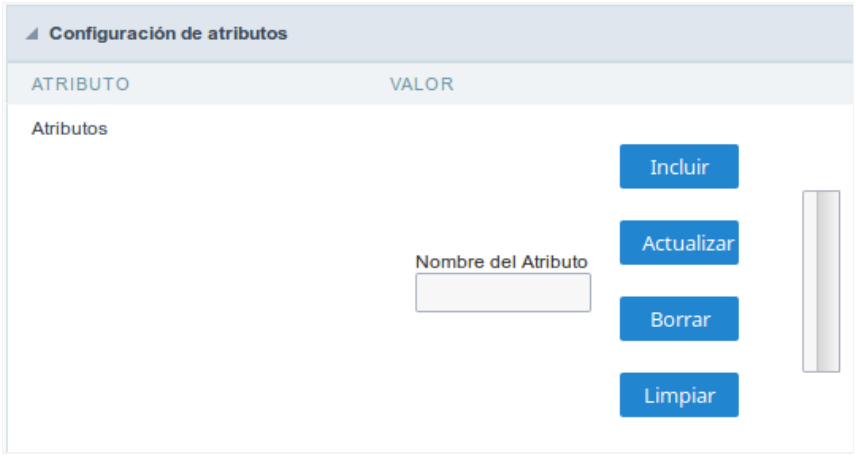
Videos relacionadoss ▷

Programación

En esta versión de ScriptCase se incorpora el concepto de programación con el uso de atributos, métodos, recursos y bibliotecas. En la versión anterior, ya era posible crear reglas comerciales en aplicaciones que utilizan este concepto. La gran diferencia ahora es que esto se puede hacer de una manera más organizada, facilitando tanto el desarrollo como la comprensión de la regla por parte de otro desarrollador.

Atributos

Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

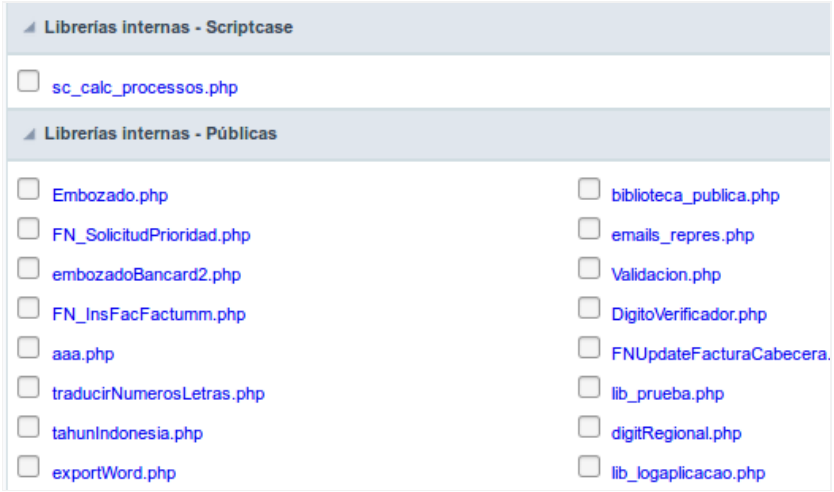


Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías Internas

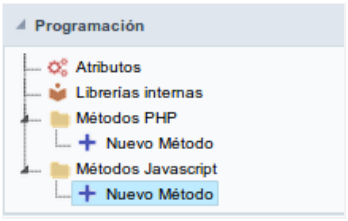
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

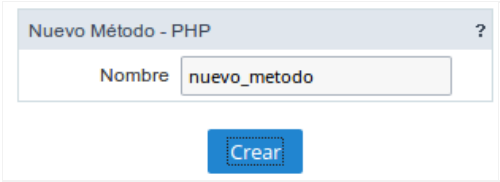
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

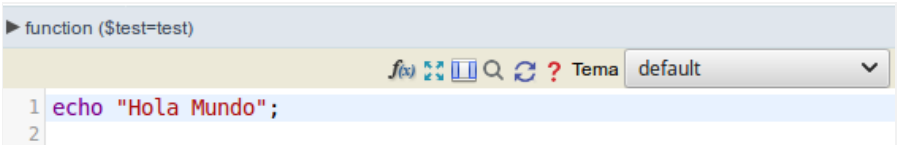


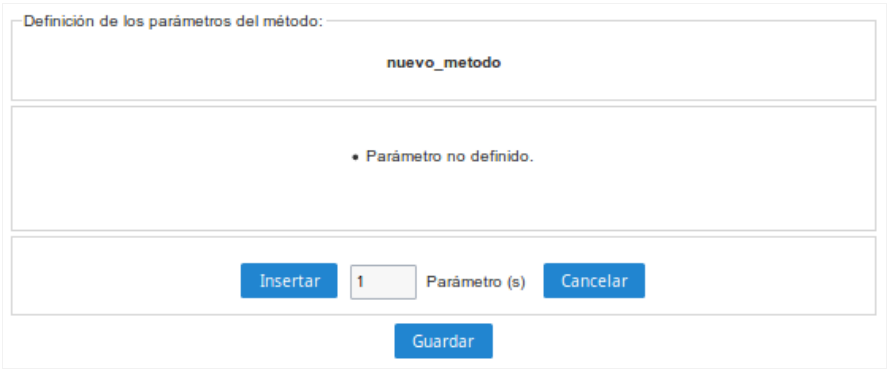
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

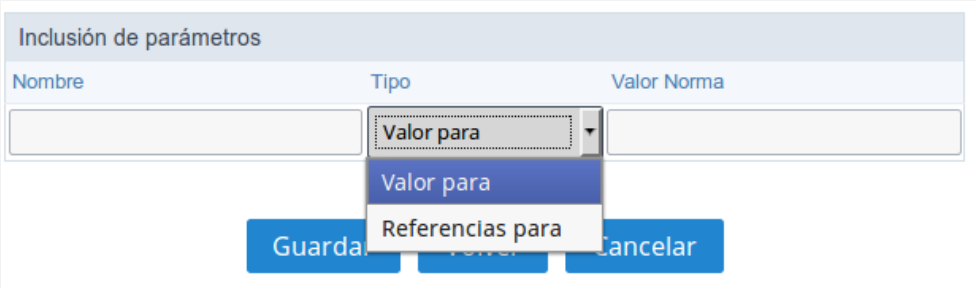


Los métodos pueden recibir parámetros.





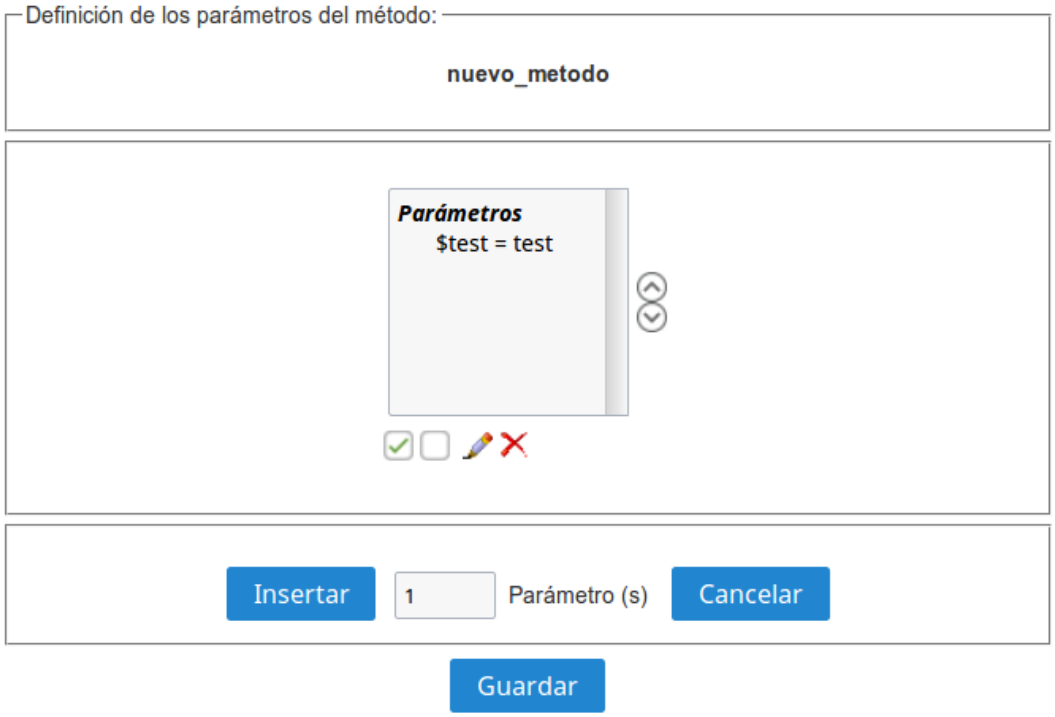
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:



- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

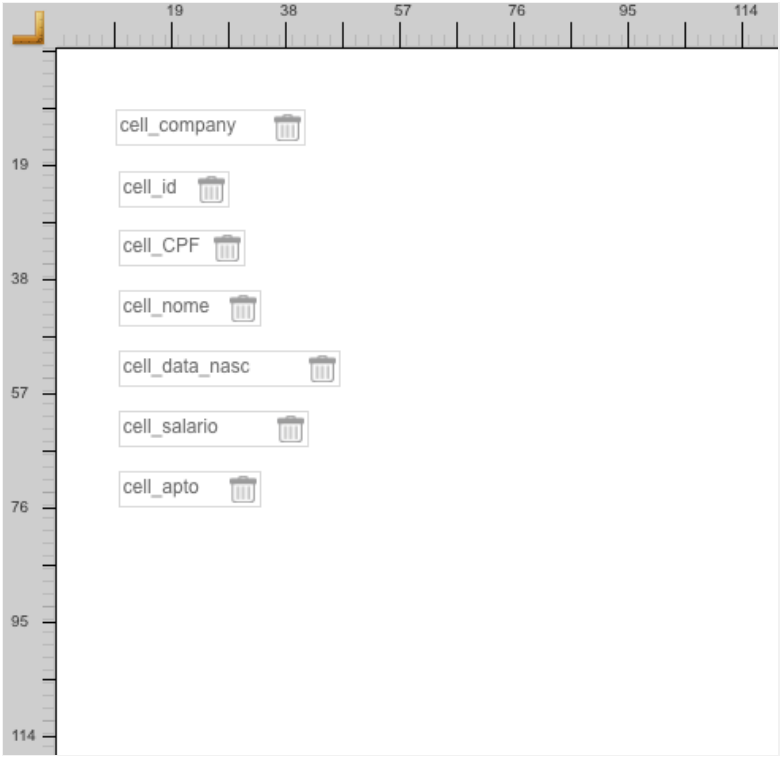
Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Layout PDF

La aplicación de Informe PDF tiene una forma de posicionar los campos de informe de una manera simple y dinámica, usando la funcionalidad de arrastrar y soltar.

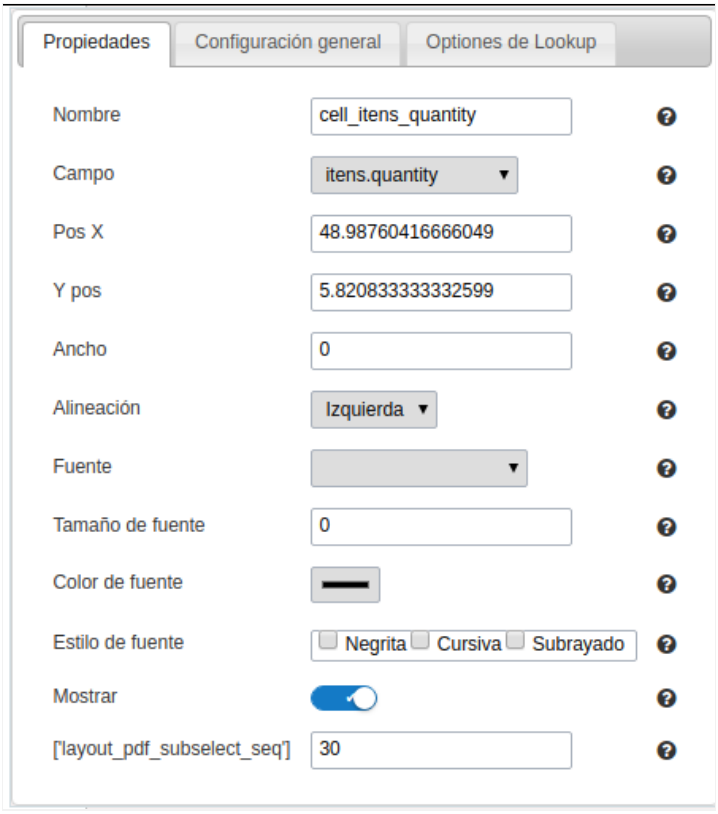
En el diseño de PDF, en la pantalla principal, puede cambiar algunas configuraciones de la aplicación. Estas configuraciones también están presentes en PDF Informe> Configuración.



Usando la funcionalidad de arrastrar y soltar, puede configurar la ubicación de los campos en esta interfaz. Para cambiarlos, debe hacer click en el campo que prefiera para cambiar la posición y arrastrar a su nueva posición.

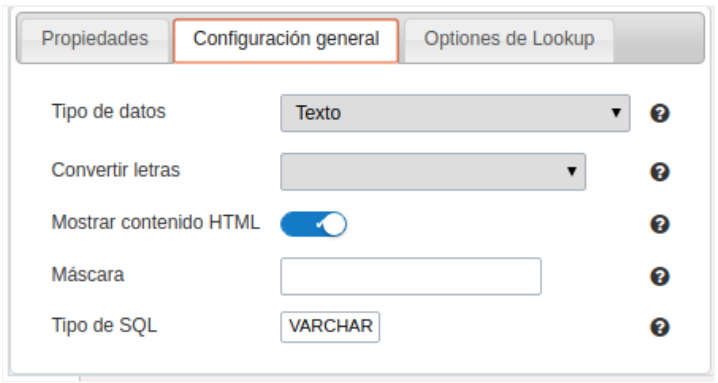
Al hacer click en un campo específico, se abre una pantalla de configuración de campo.

Propiedades



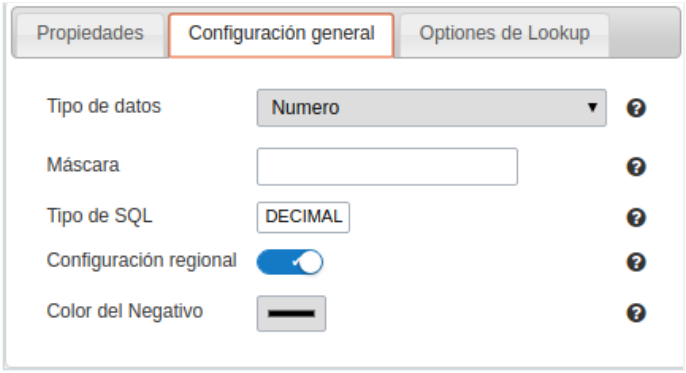
- **Nombre**: En este campo, es necesario informar un nombre para identificar el campo.
- **Campo**: En esta opción, debe seleccionar el campo de la tabla que se usará en la celda. En caso de que haya seleccionado un campo de la categoría “Especial”, verá lo siguiente:
  - **Fecha del Sistema**: La fecha actual del sistema en el que se ejecuta la aplicación.
  - **Página Actual**: Número de la página actual en la que se encuentra la celda.
  - **Página Total**: Número total de páginas de la aplicación.
  - **Label**: Al seleccionar esta opción se abrirá una entrada para que pueda informar el texto que se mostrará.
- **Pos X**: Posicionando el eje X. Arriba y abajo.
- **Pos Y**: Posicionando el eje Y. Izquierda y derecha.
- **Ancho**: Permite ingresar el ancho de la celda. La unidad de valor es píxel.
- **Alineación**: En este campo, seleccionará la alineación del texto de la celda: Izquierda, Derecha o Centro.
- **Fuente**: En este campo, seleccionará una fuente de acuerdo con la lista.
- **Tamaño de fuente**: aquí informa el tamaño de fuente del texto que se mostrará.
- **Color de fuente**: En este campo, informará un color en hexadecimal. (Ejemplo: # 000000)
- **Estilo de fuente**: En este campo, marcará el estilo de la fuente: negrita, cursiva y / o subrayado. (Puede seleccionar más de una opción)
- **Mostrar**: En este campo, habilita o deshabilita la visualización de campo.

Configuración General - Campos de Texto



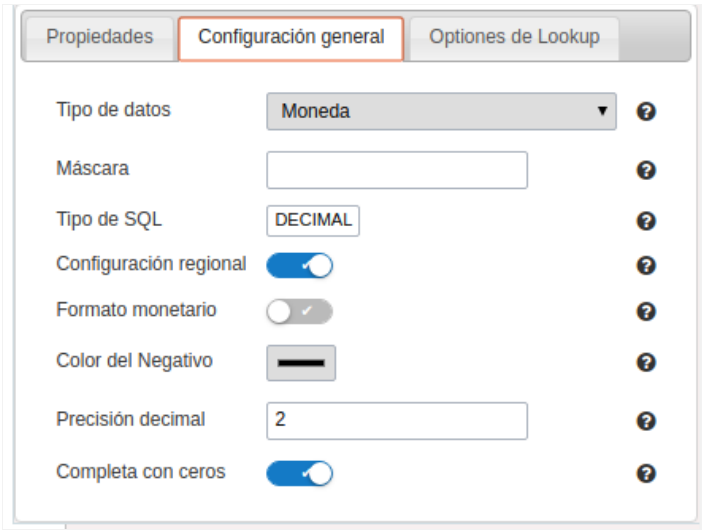
- **Tipos de Datos** : Permite definir el tipo de campo para la aplicación.
- **Configuración de Caso**: Convierte la letra del campo al perder el foco. Las opciones son:
  - **Mayúscula**: Todo en mayúsculas.
  - **Minúscula**: Todo en minúsculas.
  - **Capitalizar la Primera Palabra**: Escribe en mayúscula la primera letra de la primera palabra.
  - **Capitalizar todas las palabras**: Escribe en mayúscula la primera letra de todas las palabras.
- **Mostrar Contenido HTML**: Determina si el contenido html en el campo se mostrará o no. Si está habilitado, se mostrará el html; de lo contrario, el navegador interpretará el html.
- **Número de Caracteres**: Define el ancho del campo. Esta opción está disponible solo para el tipo de campo **Múltiples líneas texto**.* **Máscara del Campo**: En este campo, puede configurar una máscara de visualización de acuerdo con la tabla proporcionada en Aplicaciones> Cuadrícula> Campos> Texto.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración General - Campos del tipo Entero



- **Tipos de Datos** : Permite definir el tipo de campo para la aplicación.
- **Máscara del Campo**: En este campo, puede configurar una máscara de visualización de acuerdo con la tabla proporcionada en Aplicaciones> Cuadrícula> Campos> Texto.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.
- **Configuración Regional** : Permite aplicar la configuración regional al formato de los campos. Cuando no está habilitado, verá atributos para establecerse usted mismo. Puede cambiar la configuración regional en **Locales> Configuración Regional**. Para más información haga clic aquí.
- **Color de Negativo**: En este campo, informará un color en hexadecimal. (Ejemplo: # 000000)

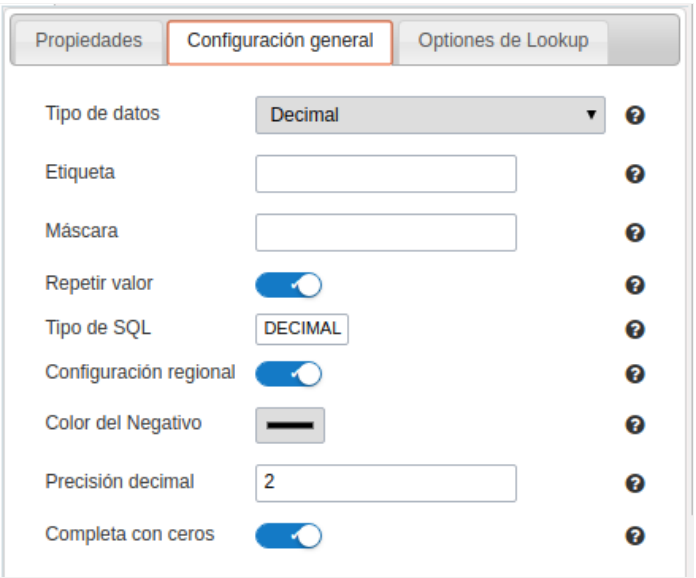
Configuración General - Campos del tipo Moneda



- **Tipos de Datos** : Permite definir el tipo de campo para la aplicación.

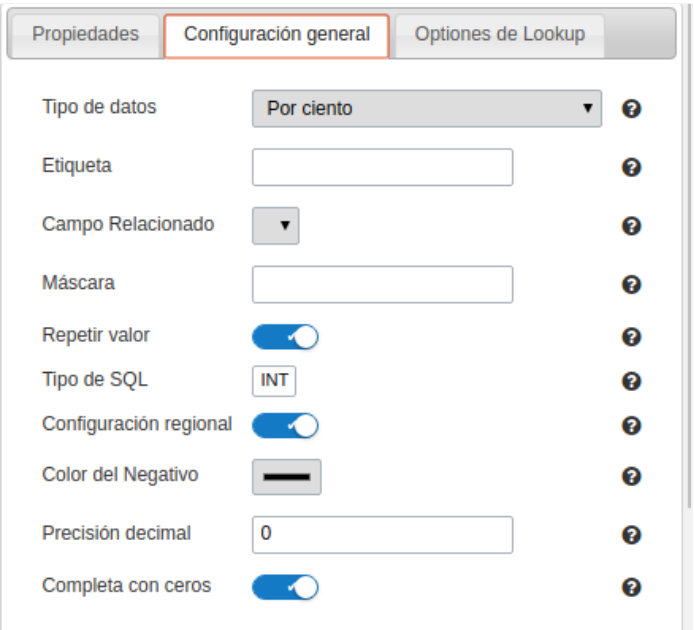
- **Máscara del Campo**: En este campo, puede configurar una máscara de visualización de acuerdo con la tabla proporcionada en Aplicaciones> Cuadrícula> Campos> Texto.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.
- **Configuración Regional** : Permite aplicar la configuración regional al formato de los campos. Cuando no está habilitado, verá atributos para establecerse usted mismo. Puede cambiar la configuración regional en **Locales> Configuración Regional**. Para más información haga clic aquí.
- **Formato de Moneda**: Define el contenido del campo que si se presentará con el formato de moneda.
- **Color de Negativo**: En este campo, informará un color en hexadecimal. (Ejemplo: # 000000)
- **Precisión Decimal** : Número de decimales. Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completar con Ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: el valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, entonces el valor será 125,500.

Configuración General - Campos del tipo Decimal



- **Tipos de Datos** : Permite definir el tipo de campo para la aplicación.
- **Máscara del Campo**: En este campo, puede configurar una máscara de visualización de acuerdo con la tabla proporcionada en Aplicaciones> Cuadrícula> Campos> Texto.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.
- **Configuración Regional** : Permite aplicar la configuración regional al formato de los campos. Cuando no está habilitado, verá atributos para establecerse usted mismo. Puede cambiar la configuración regional en **Locales> Configuración Regional**. Para más información haga clic aquí.
- **Color de Negativo**: En este campo, informará un color en hexadecimal. (Ejemplo: # 000000)
- **Precisión Decimal** : Número de decimales. Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completar con Ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: el valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, entonces el valor será 125,500.

Configuración General - Campos del tipo Por ciento

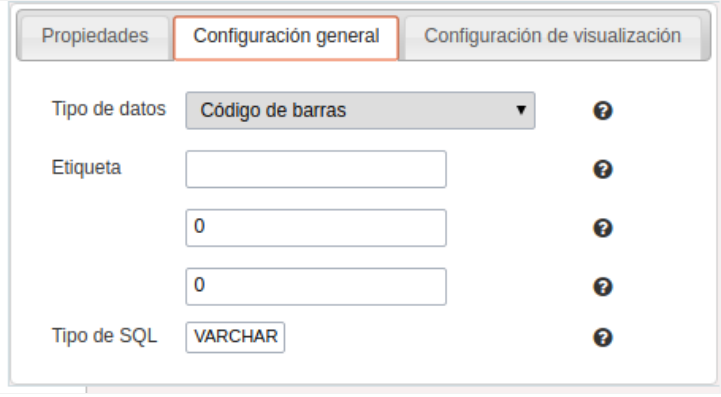


- **Tipos de Datos** : Permite definir el tipo de campo para la aplicación.
- **Campo Relacionado**: Campo que contiene los valores para el cálculo del porcentaje.
- **Máscara del Campo**: En este campo, puede configurar una máscara de visualización de acuerdo con la tabla proporcionada en Aplicaciones> Cuadrícula> Campos> Texto.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.
- **Color de Negativo**: En este campo, informará un color en hexadecimal. (Ejemplo: # 000000)

Configuración General - Campos del tipo Fecha y Hora

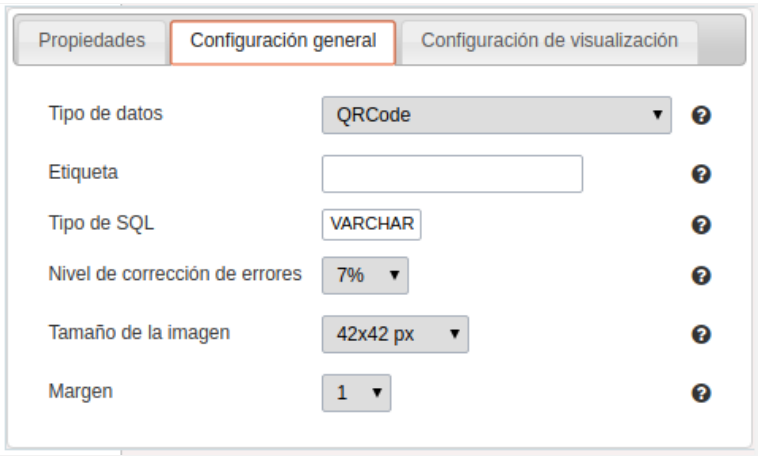
- **Tipos de Datos** : Permite definir el tipo de campo para la aplicación.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.
- **Configuración Regional** : Permite aplicar la configuración regional al formato de los campos. Cuando no está habilitado, verá atributos para establecerse usted mismo. Puede cambiar la configuración regional en **Locales> Configuración Regional**. Para más información haga clic aquí.
- **Display**: Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.

Configuración General - Campos del tipo Código de Barras



- **Tipos de Datos** : Permite definir el tipo de campo para la aplicación.
- **Altura**: Establece la altura en píxeles de la visualización de la imagen. Debe contener solo números.
- **Ancho**: Establece el ancho en píxeles de la visualización de la imagen. Debe contener solo números.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración General - Campos del tipo QRCode



- **Tipos de Datos** : Permite definir el tipo de campo para la aplicación.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.
- **Nivel de Corrección de Errores**: Las palabras de código tienen una longitud de 8 bits y utilizan el algoritmo de corrección de errores de Reed-Solomon con cuatro niveles de corrección de errores. Cuanto mayor sea el nivel de corrección de errores, menor será la capacidad de almacenamiento.
- **Tamaño de Imagen**: Le permite configurar el tamaño de visualización del Código QR seleccionando uno de los tamaños disponibles.
- **Margen**: Le permite establecer el ancho del margen alrededor del código QR seleccionando uno de los tamaños disponibles.

Enlaces relacionados

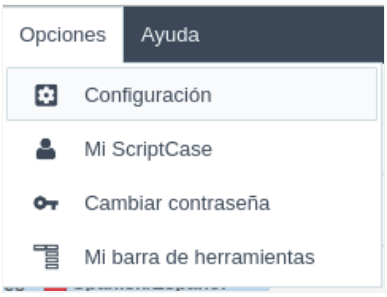
Videos relacionadoss

Creando un PDF Report

Nueva Aplicación

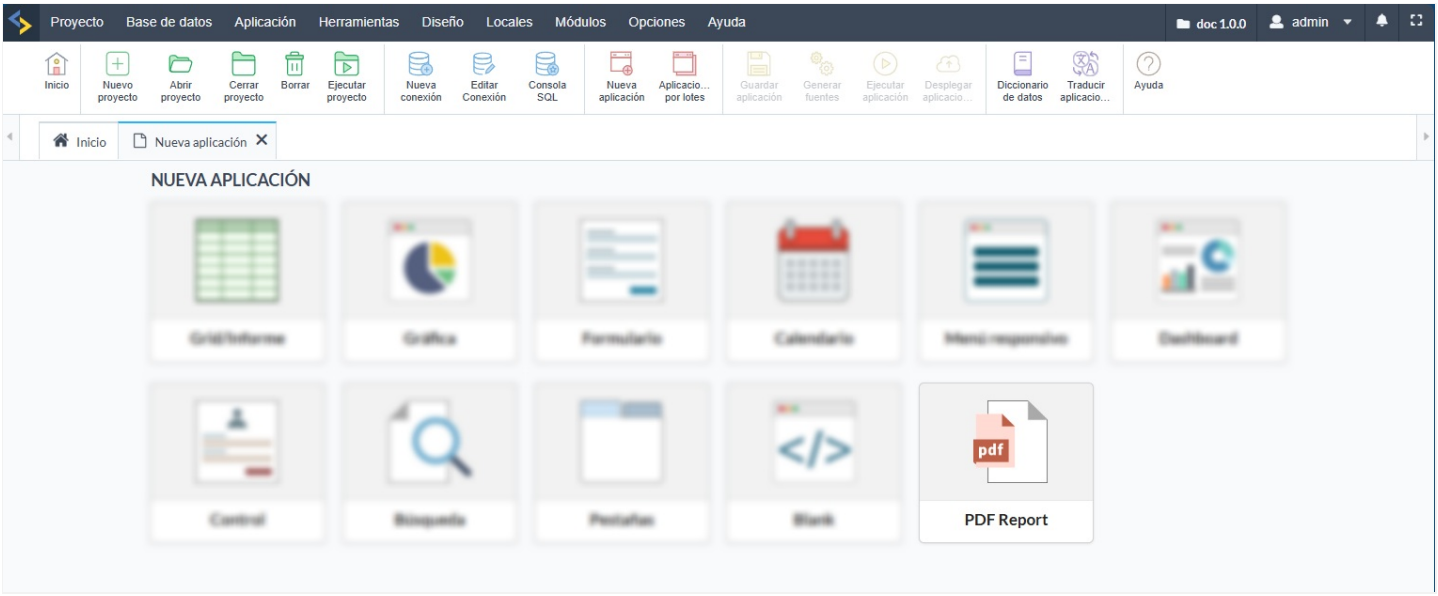
Con la evolución creciente en los recursos de la aplicación Grid/Informe para la generación de reportes, la antigua aplicación Report PDF fue retirada de la interfaz. Sin embargo, todavía es posible utilizarla.

Para habilitar esta funcionalidad, el administrador de Scriptcase debe acceder al menú **Opciones > Configuración** y abrir la página Configuración del sistema.



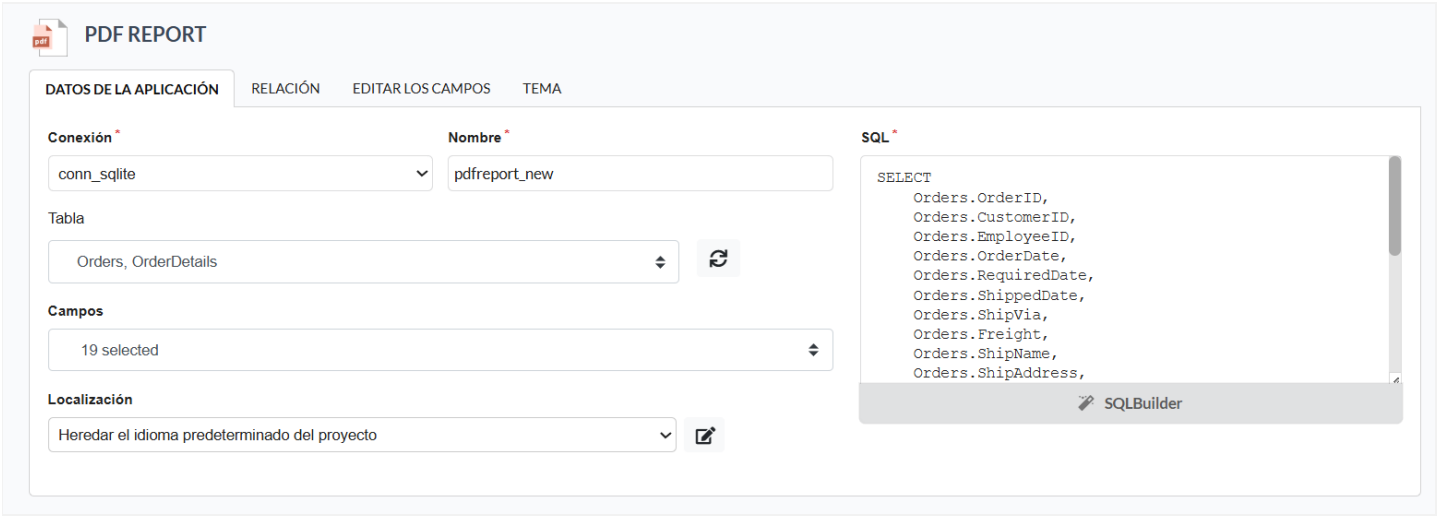
En la parte inferior de la página, después de la configuración de la clave foránea, es posible habilitar la antigua aplicación de menú para que se muestre como una opción en la creación de nuevas aplicaciones.

Una vez habilitada, la aplicación aparecerá en la pantalla de creación de nuevas aplicaciones, como se muestra en la imagen a continuación.



Datos de la aplicación

Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.



Conexión

Define la conexión utilizada para la creación de la aplicación. Se enumerarán las conexiones existentes en el proyecto.

Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Tablas

Define las tablas que se utilizarán en la aplicación. (Formulario y Calendario pueden utilizar sólo una tabla).

Campos

Define los campos que formaron parte de las aplicaciones.

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

SQL

Muestra el comando select creado después de seleccionar las tablas y los campos. Este campo permite también la inserción de un SQL creado previamente, desde que utilice tablas existentes en la base de datos seleccionada en la conexión.

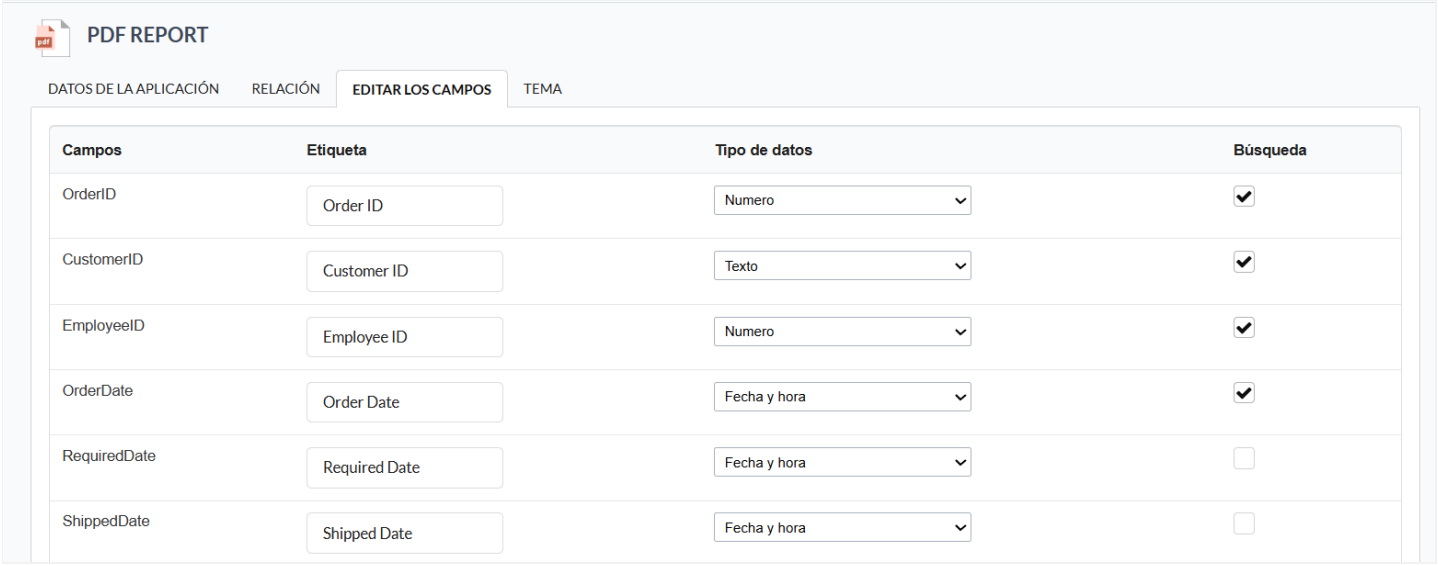
Relación

Al seleccionar dos o más tablas, aparecerá la pestaña “Relación”. En esta pestaña podemos visualizar la relación creada entre las aplicaciones, donde podemos editar los campos relacionados.

Al hacer clic en una conexión, de la pantalla anterior, se muestra el formulario de edición de los campos relacionados, como se puede ver a continuación.

Editar Los Campos

Esta pantalla muestra los campos de las tablas seleccionadas y permite realizar ajustes antes de la creación de la aplicación, como cambiar el tipo de dato y el nombre de visualización, entre otras configuraciones.



Campos

Nombre de los campos de la base de datos.

Etiqueta

Nombre de los campos en la visualización de la aplicación generada.

Tipo de datos

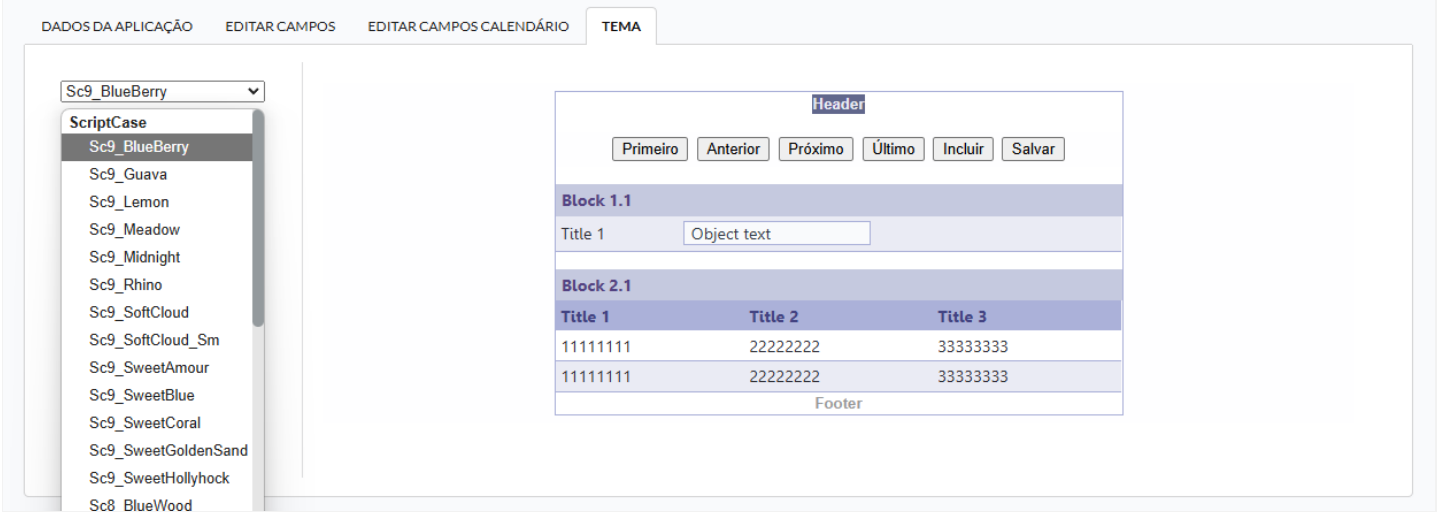
Tipo de dato del campo.

Búsqueda

Define los campos disponibles en el filtro.

Tema

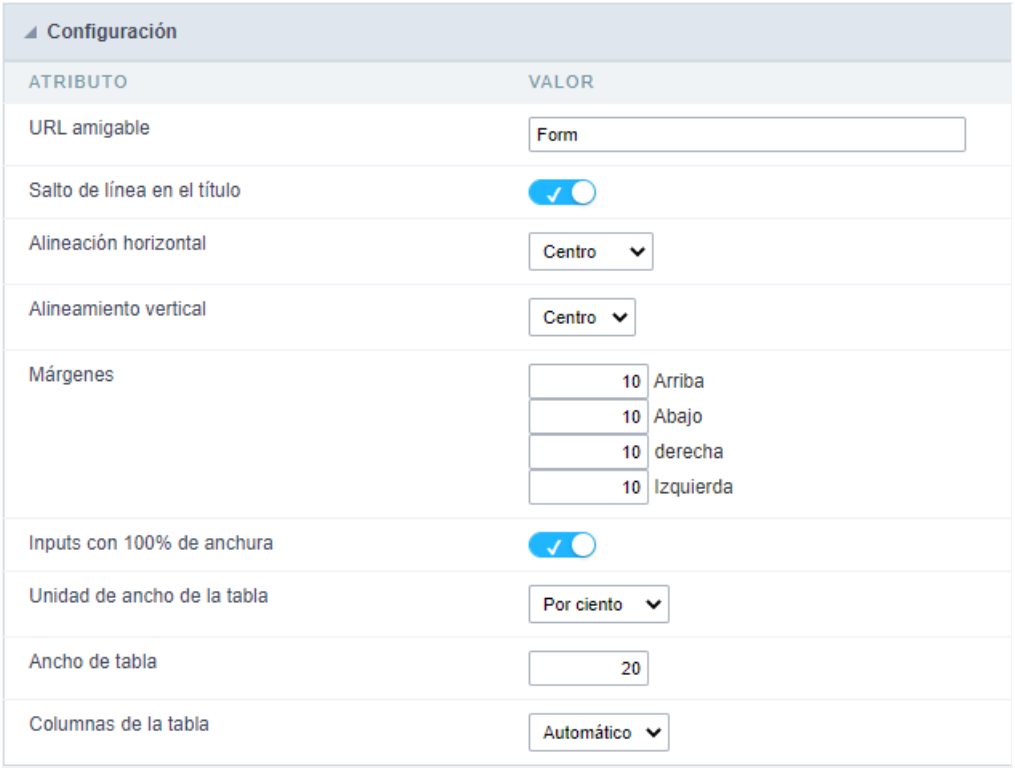
En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.



Enlaces relacionados

Videos relacionadoss ▷

Configuración del Formulário del Calendário

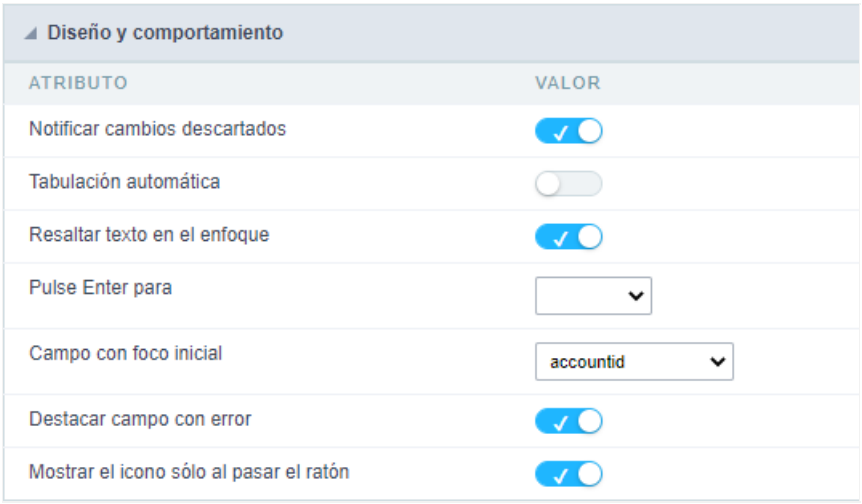


Interfaz de configuración.

- **URL amigable** : Permite definir un nombre para la URL a la que va a llamar la aplicación. Los caracteres permitidos en la URL son (a-z, A-Z, 0-9, -_). La URL amigable se puede informar en la pantalla inicial del proyecto, donde se enumeran las aplicaciones, en la columna “URL amigable”.
- **Salto de línea en el título** : Permite salto de linea en los títulos de los campos.
- **Alineación Horizontal**: Permite definir la alineación horizontal de la aplicación (Centrado, Izquierda, Derecha).
- **Vertical Alignment**: Le permite definir la alineación vertical inicial de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
- **Márgenes** : Permite organizar la visualización de la aplicación de acuerdo con los valores de los márgenes (derecha, izquierda, arriba y abajo) en píxeles.
- **Inputs con 100% de anchura**: Permite definir la alineación vertical de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
  Al utilizar esta opción, los valores informados en las opciones de margen no se tienen en cuenta.

- **Ancho de tabla** : Valor de la tabla de aplicaciones. Las aplicaciones generadas por ScriptCase se generan en HTML sin formato y están organizadas en líneas y celdas tablas
- **Unidad de ancho de la tabla** : Unidad de medida para el ancho de la mesa definida en la opción anterior, siendo: porcentaje, píxel o automático.
- **Columnas de la tabla** : Este parámetro define el ancho de la columna (campos) de la tabla (aplicación).
- **Ancho de etiquetas** : Cuando la opción anterior está configurada como “Provisto”, aparece esta y aquí puede informar el ancho de las etiquetas.

Diseño y comportamiento



Interfaz de configuración de diseño y comportamiento.

- **Notificar cambios descartados** : Notifica al usuario cuando los cambios realizados se perderán al volver a cargar los datos.
- **Tabulación automática** : Cambia el foco al siguiente campo cuando la cantidad de caracteres alcanza su límite definido.
- **Resaltar texto en el enfoque** : Destaca el campo cuando está seleccionado.
- **Pulse Enter para** : Permite usar la tecla “Enter” para pasar el foco al siguiente campo.
- **Campo con foco inicial** : Determina qué campo contendrá el enfoque inicial al acceder a la aplicación. Esta opción no funciona con los campos que contienen marca de agua.
- **Destacar campo con error** : Enfoque el campo con error al enviar el formulario.
- **Utilice la plantilla desde el Editor HTML** : Permite utilizar las nuevas opciones de TinyMCE. Seleccione desde la plantilla Editor HTML o editar / crear el suyo propio.

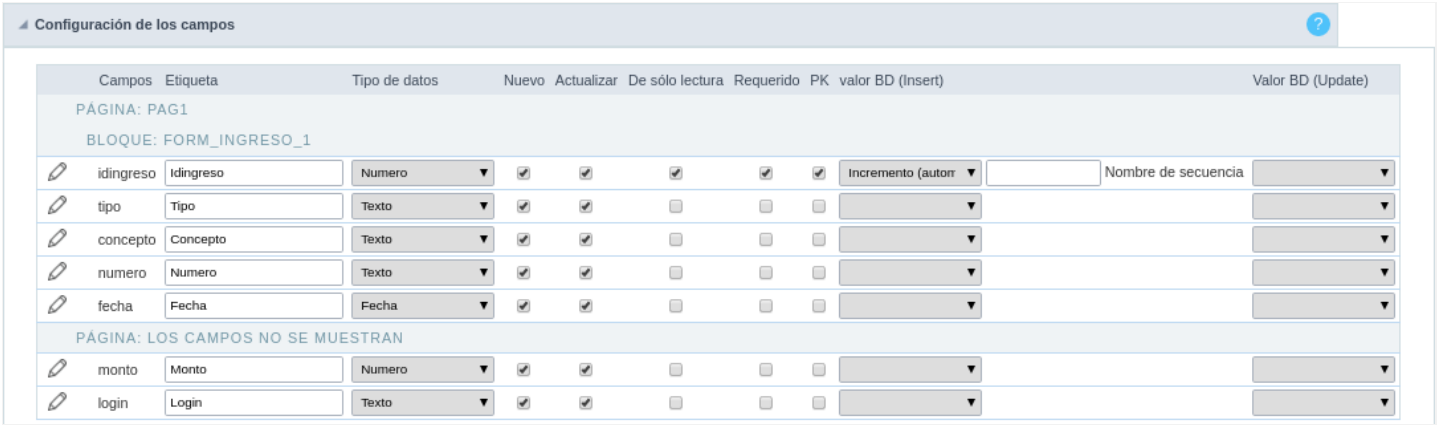
Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Editar Campos

Esta configuración le permite al usuario organizar y editar los campos.

Configuración de los Campos



Editar configuración de campos.

Campos

Esta columna se usa para mostrar el nombre del campo.

Etiqueta

Columna para editar el nombre para mostrar del campo en una aplicación.

Tipo de datos

Permite cambiar el tipo de campo.

Nuevo

Define si el campo estará disponible al insertar nuevos registros.

Actualizar

Define si el campo estará disponible al actualizar nuevos registros.

De sólo lectura

Define que el campo será una etiqueta.

Requerido

Define si el campo debe contener un valor.

PK

Define qué campos son las claves primarias.

valor BD (Insert)

Define si el archivo recibirá valores internos al insertar un nuevo registro, como un incremento automático, fecha, fecha e IP.

Valor BD (Update)

Define si el archivo recibirá valores internos al actualizar un registro, como la fecha, fecha de hora e IP.

Página

Indica las páginas en la aplicación.

Bloques

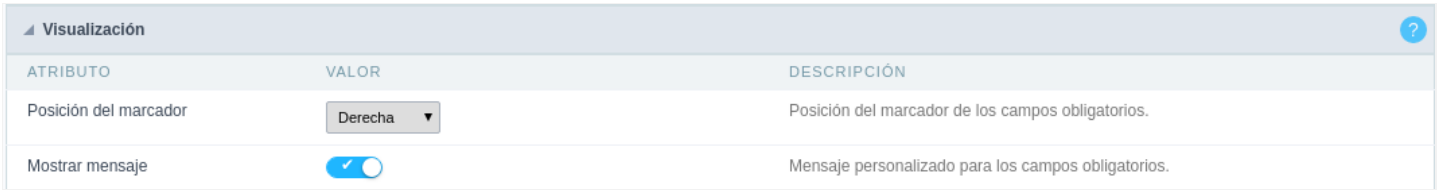
Indica los bloques en la aplicación.

Página los campos no se muestran

Contiene todos los campos que no se mostrarán en la aplicación.

Observe que todas las líneas se pueden arrastrar a la posición deseada, bloques y página. NOTA: Los campos se agrupan en bloques y los bloques se agrupan en páginas.

Visualización



Interfaz de pantalla.

- **Atributos**
  - **Posición del marcador** : Indica la posición del fabricante que se mostrará junto al campo que se requiere.
  - **Mostrar mensaje** : Permite mostrar un mensaje personalizado al validar los campos personalizados.

Enlaces relacionados 🔗

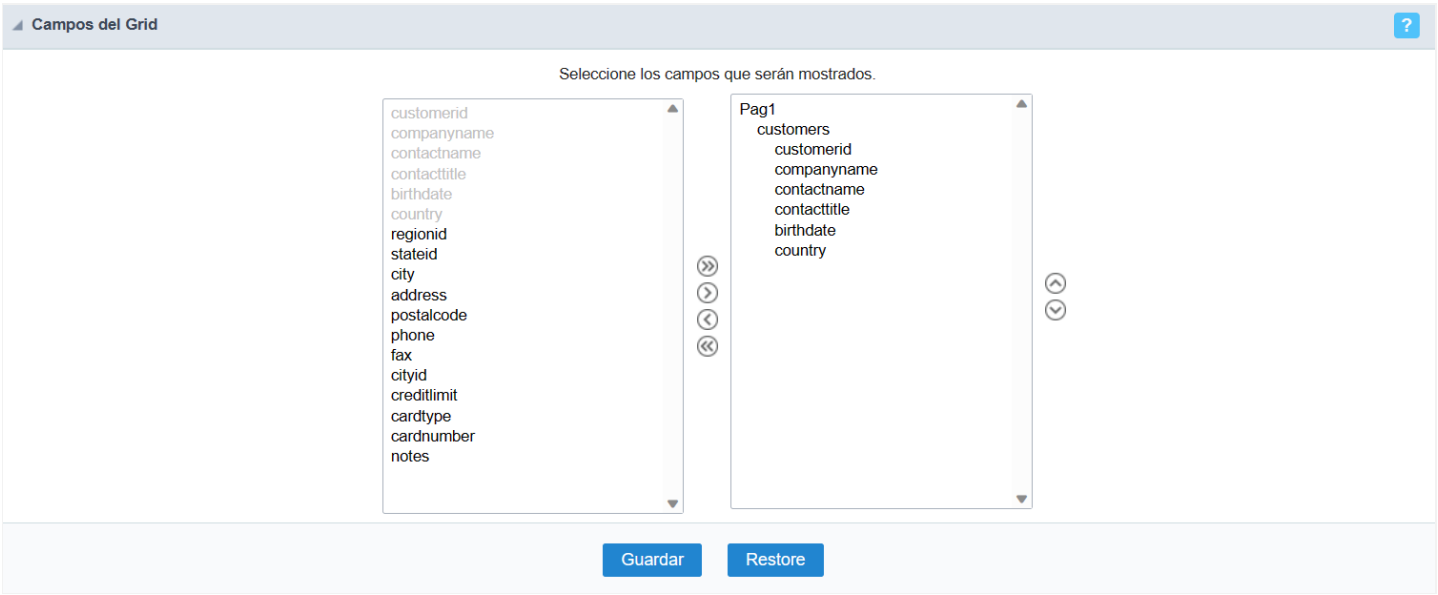
Videos relacionadoss ▷

Calendar - Posicionamento de los Campos

En esta pantalla de configuración tenemos la lista de todos los campos disponibles en la aplicación, ya sean campos mapeados de la tabla o campos virtuales (Creados sólo en la interfaz Scriptcase).

También es posible permitir al usuario final manipular los campos de la aplicación de la forma que prefiera, para ello debemos añadir el botón **columns** en la barra de herramientas de la aplicación.

En la columna **izquierda**, tenemos la lista con todos los campos disponibles para su uso y en la columna **derecha** tenemos la lista de los campos que fueron seleccionados para ser mostrados en la aplicación en ejecución.



Añadir y eliminar campos de la aplicación

Los campos que se mostrarán cuando se ejecute la aplicación se sitúan en la columna de la derecha, donde también podemos ver una página (**Pag1**) y un bloque (**customers**).

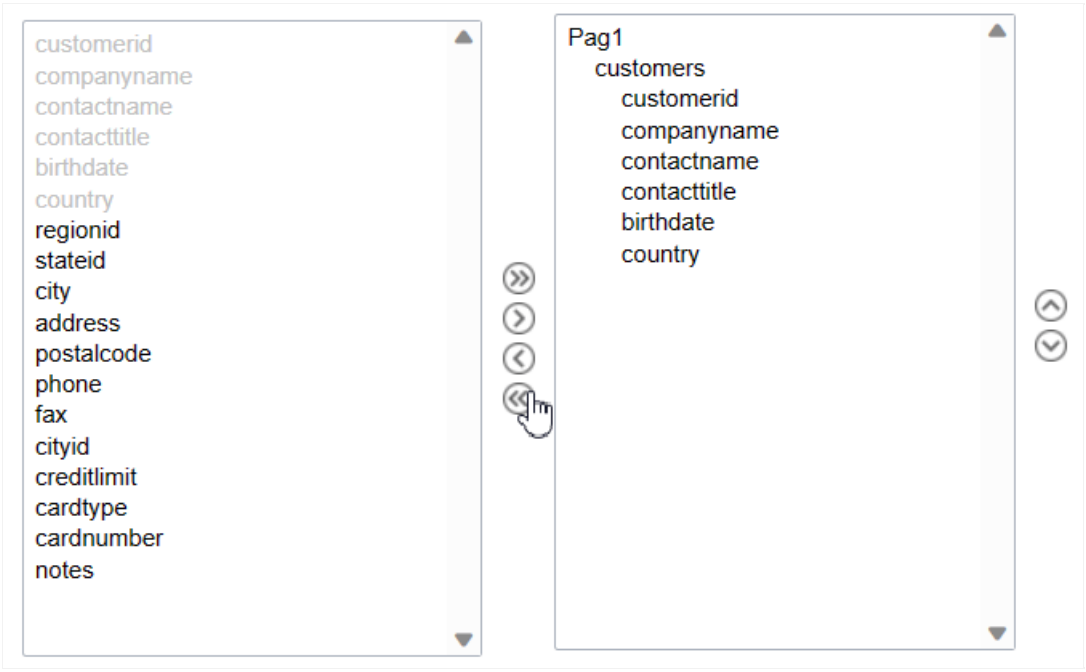
Todos los campos deben estar situados dentro de un bloque que a su vez debe estar dentro de una página.

Los campos enumerados en la columna de la izquierda son los otros campos disponibles en la aplicación pero que no se mostrarán.

Para añadir o eliminar campos debemos utilizar los botones situados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Desplaza hacia la derecha sólo los campos seleccionados
- - Desplaza hacia la izquierda sólo los campos seleccionados.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

Vea a continuación el uso de los botones



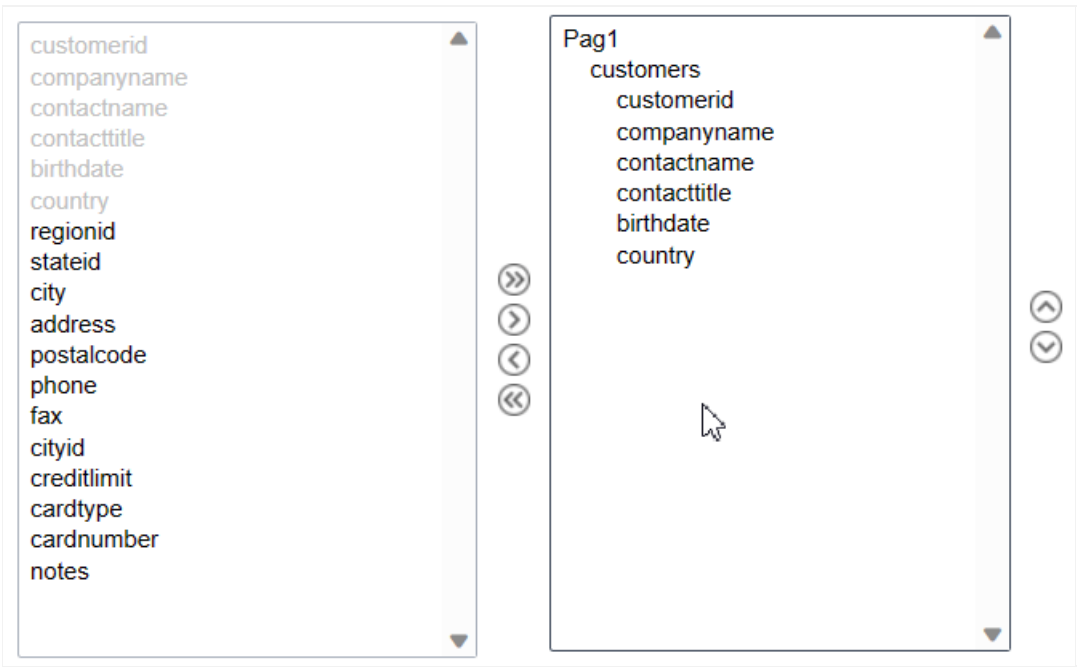
Orden de visualización de los campos

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna de la derecha.

El orden de visualización debe establecerse mediante los botones de clasificación y que desplazará los campos seleccionados en la columna.

Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**customers**) que a su vez debe estar dentro de una página (**Page1**).

Vea a continuación el uso de los botones para ordenar los campos

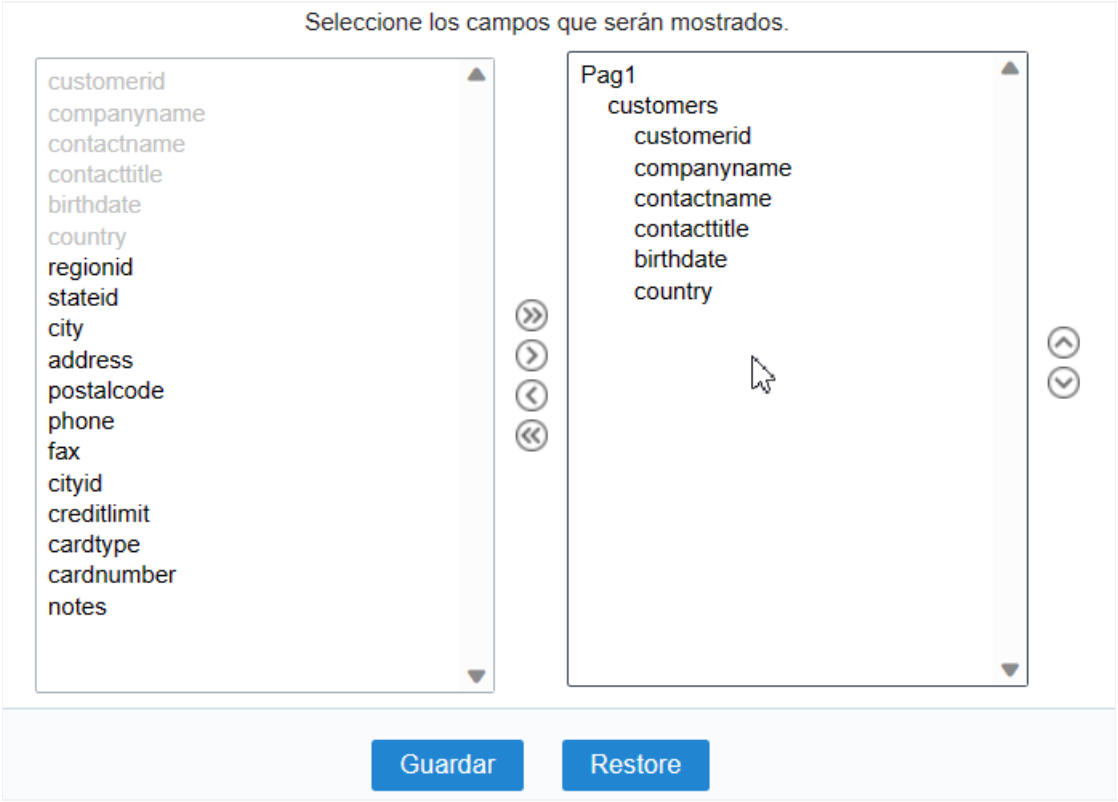


Guardar y restaurar

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Save** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restore** que reorganiza los campos de vuelta a la última posición guardada.

Restaurar el posicionamiento de los campos a la última configuración guardada.

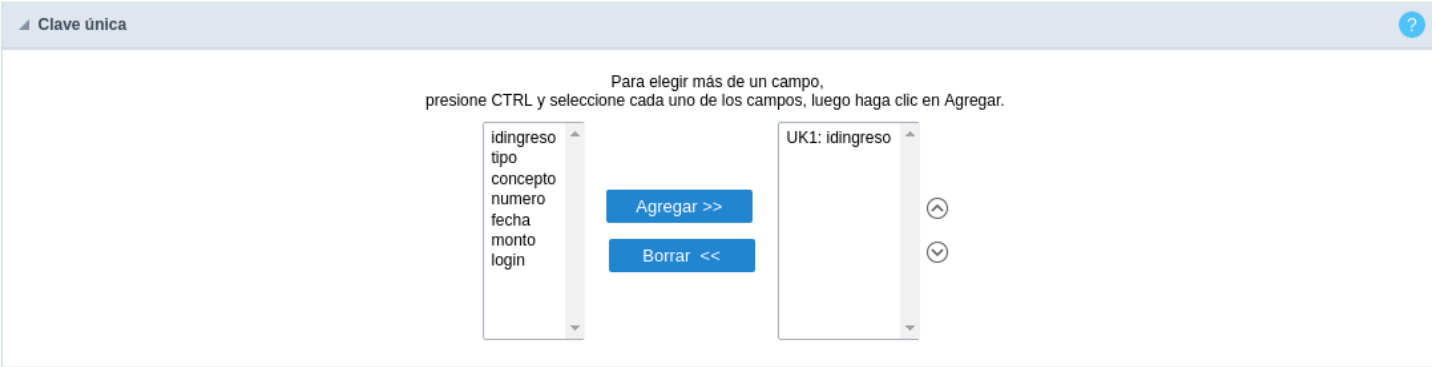


Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Clave Única

Con este módulo puede informar los campos que son únicos. Para informar a más de un campo que son únicos (es una clave única a nivel de base de datos), seleccione los campos manteniendo presionada la tecla CTRL de su teclado y luego haga clic en el botón Agregar. Los campos informados recibirán una identificación, por ejemplo: UK2.



Interfaz de configuración de clave única.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Calendar - Barra de Herramientas

La barra de herramientas de la aplicación está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de forma que es posible definir qué botones se mostrar en ambos lugares. La selección de los botones de las barras de herramientas superior e inferior funcionan de forma indebida permitiendo, por ejemplo, que un botón esté en las dos barras al mismo tiempo.

También puede separar qué botones se muestran cuando se accede a la aplicación en un dispositivo móvil y sus respectivas posiciones en la barra de herramientas.

Como podemos ver en la imagen abajo, tenemos lo siguiente:

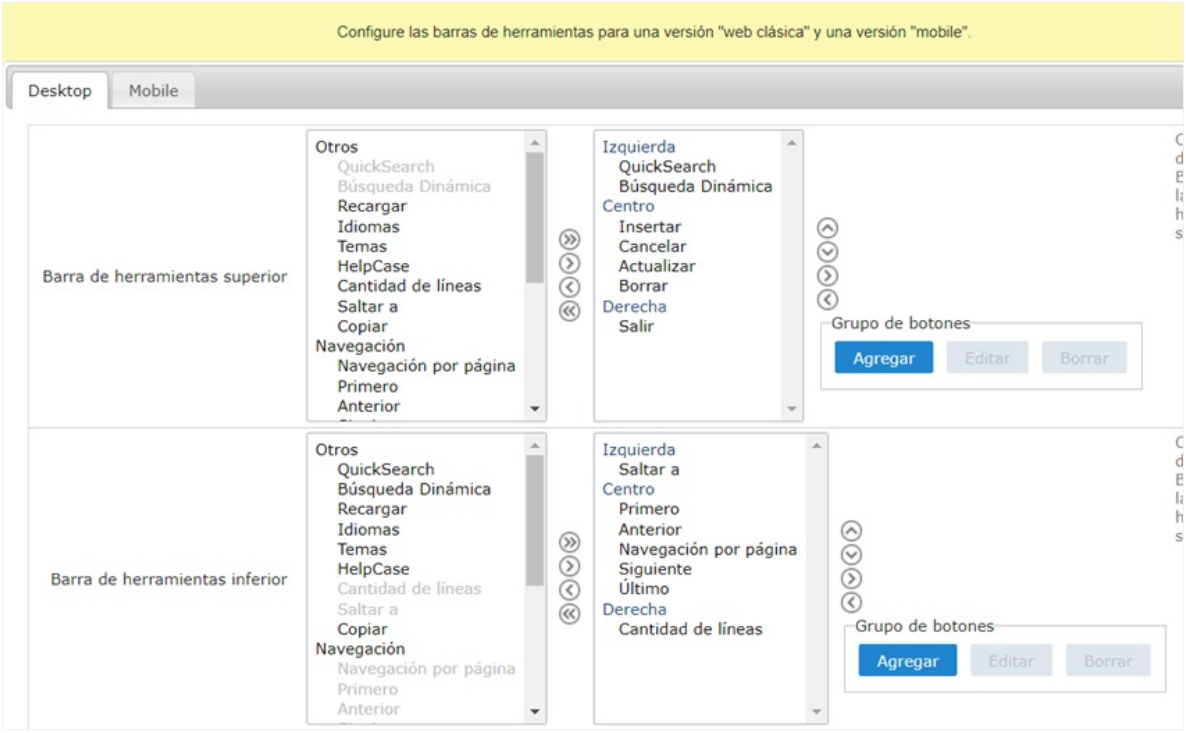
Barra de Herramientas

Desktop:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Web Clásica”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Desktop**.

Mobile:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Móvil”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Móvil**.



Navegación:

Muestra las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden ver en la aplicación.		
Siguiente	Avanza para la próxima página.	
Anterior	Retorna o retrocede a la página anterior.	
Primero	Redirecciona a la primera página.	
Último	Redirecciona a la primera página.	
Salir	Finaliza la aplicación.	
Navegación por página	Muestra el enlace a páginas. **Ejemplo:** 1 2 3 4 5	

Exportación:

Define el formato disponible para la generación de exportaciones. ScripCase puede generar las exportaciones en los siguientes formatos:

formato disponible para la generación de exportaciones.	
PDF	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato PDF.
Impresión	Crea una consulta en formato html.

Actualización:

Permite seleccionar las opciones de actualización de la aplicación.

opciones de actualización.	
Ingresar	Inserta el registro cargado en el formulario.
Modificar	Guarda las modificaciones realizadas en el registro.
Eliminar	Elimina el registro seleccionado
Cancelar	Cancela las modificaciones realizadas en el registro antes de insertar

Otros:

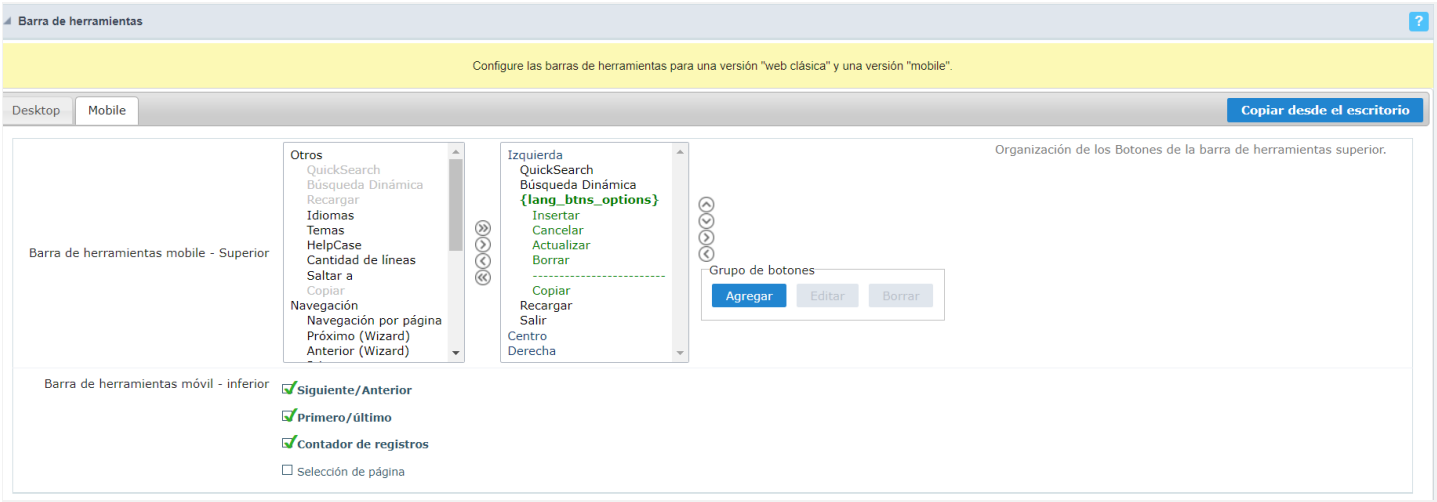
Presenta diversas opciones relativas a las funcionalidades de la aplicación.

funcionalidades de la aplicación.	
Escoger registro	Permite ver una página de registros a partir del número introducido.
Copiar	Permite copiar los datos de un registro a uno totalmente nuevo.
Búsqueda Rápida	Permite realizar una búsqueda rápida en los expedientes de la aplicación.
Búsqueda Dinámica	Al hacer clic, muestra los campos para realizar la búsqueda.
Idiomas	Muestra un combobox con los idiomas disponibles, definidos en las propiedades de proyecto.
Esquemas	Muestra un combobox con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
Lineas	Permite definir el número de líneas que aparecen en la aplicación.
HelpCase	Muestra un botón que se redirige a la página de ayuda.

Separador:

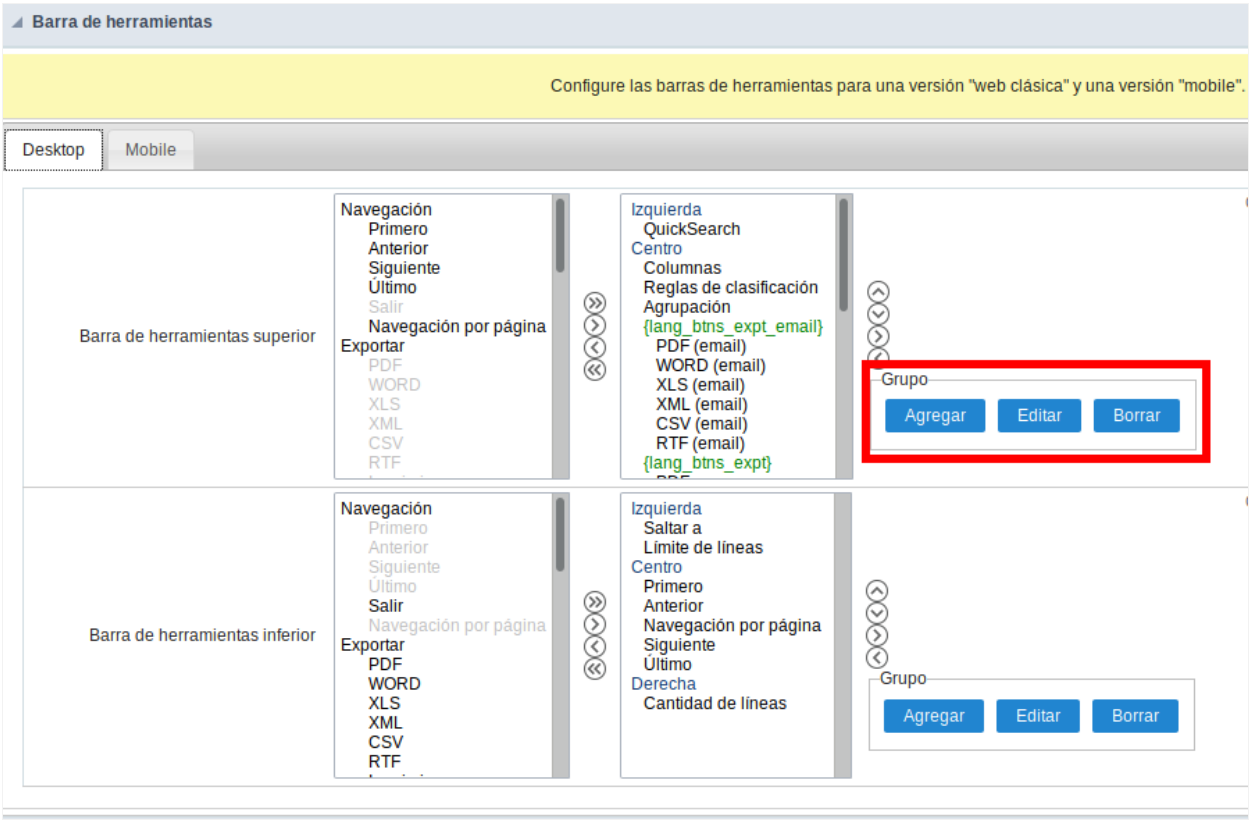
Separador. _____	Muestra una línea de separación entre los botones cuando se utilizan en un grupo de botones.

Barra de Herramientas Mobile

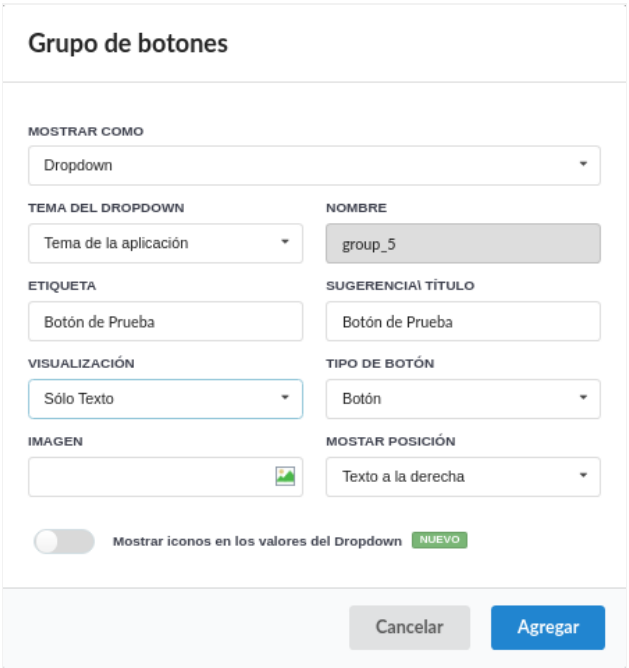


Tiene las mismas opciones de la versión **Desktop**, añadiendo sólo el elemento “Copiar del escritorio”, en el cual, al hacer clic, realiza una copia de los elementos de la barra de herramientas **Desktop** para el **Mobile**.

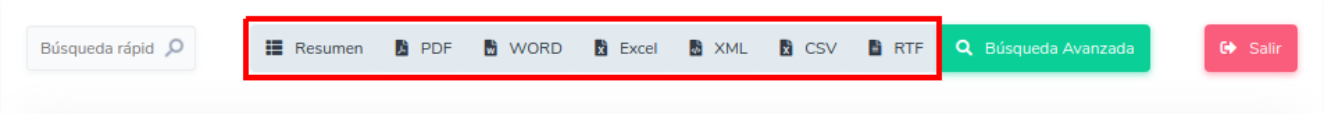
Grupo de Botones



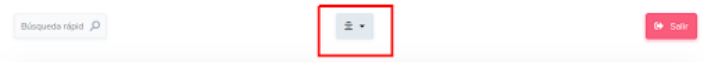
- **Grupo de botones**: El **Grupo** permite crear botones de grupo.
- **Agregar**: agrega un grupo de botones;
- **Editar**: Edita un grupo de botones;
- **Borrar**: Eliminar un grupo de botones;



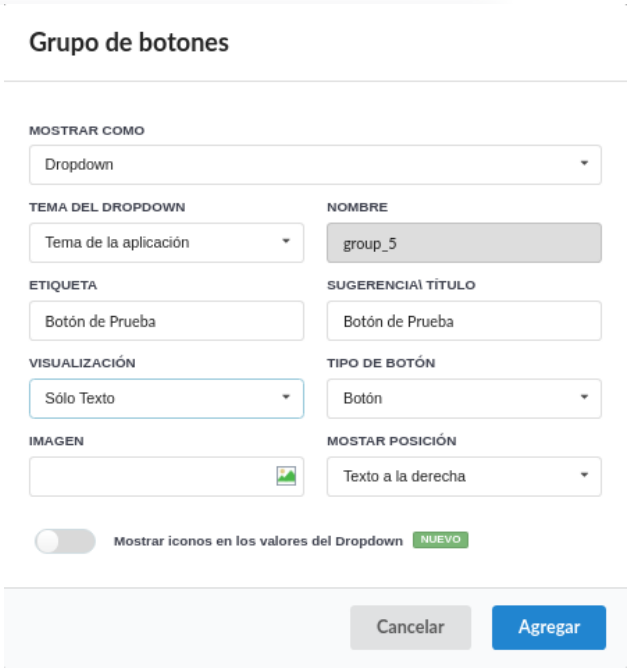
- **Nombre** : Permite definir un nombre para el grupo de botones.
- **Etiqueta** : Permite definir un nombre para el grupo de botones que se mostrará al usuario.
- **Sugerencia\ Título** : Permite definir una sugerencia para el grupo de botones que se mostrarán al usuario.
- **Tipo de botón** : Permite definir un formato de visualización para el grupo de botones (Botón, Imagen, Enlace).
- **Imagen** : Permite definir una imagen para el botón si su formato de visualización es.
- **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, solo la imagen o ambos.
- **Mostar posición** : Define la posición del Texto o Imagen (Texto a la derecha, Imagen a la derecha).
- **Mostrar cómo** : Define la forma en que será visualizado el grupo de botones creado, pueden ser de dos formas:
  - **En paralelo** : Muestra los botones uno a lado de otro, por ejemplo:



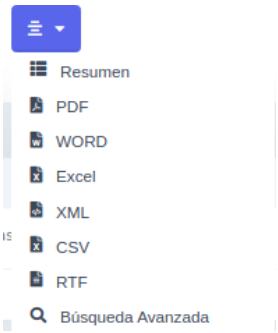
- **Dropdown** : Muestra los botones uno debajo de otro como un listado, por ejemplo:



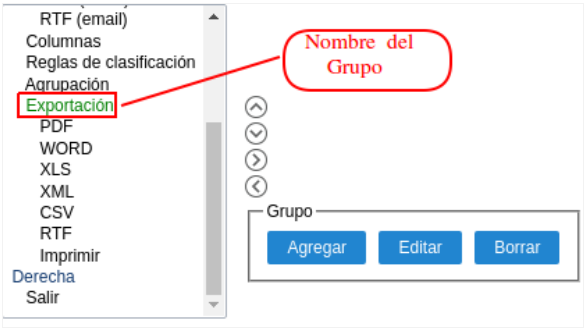
Para configurar este tipo de visualización se cuenta con las siguientes opciones:



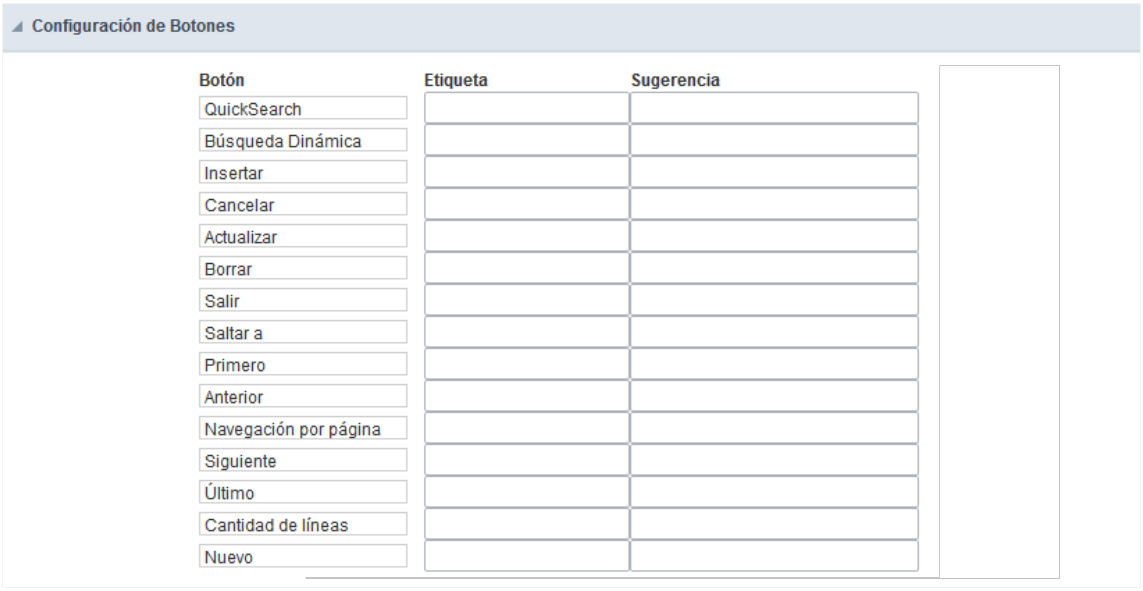
  - **Tema del Dropdown** : Opción para seleccionar el tema que se va aplicar al grupo de botón.
    - Tema de la aplicación
    - Tema del botón
  - **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, sólo imagen, texto e imagen, solo icono del font awesome o texto e icono del font awesome.
  - **Icono** : Permite colocar iconos del font awesome.
  - **Mostrar iconos en los valores del Dropdown** : Permite definir si serán mostrados los iconos de cada opción, por ejemplo:



Después de crear un grupo de botones, es necesario colocar los botones debajo del grupo de botones y hacia la derecha. Como la imagen a continuación:



Configuración de los Botones



Botón:

Muestra los botones disponibles de la aplicación.

Etiqueta:

Permite definir el nombre de los botones que se mostrarán en la aplicación en ejecución.

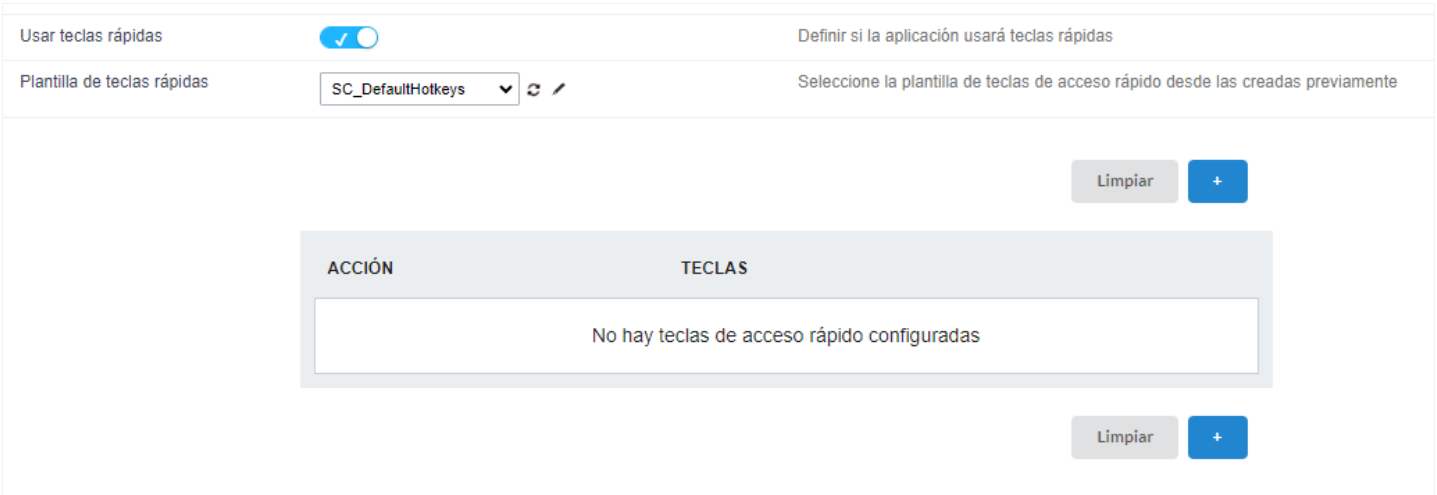
Hint:

Permite definir los botones que se mostrará en la aplicación en ejecución.

Atajo:

Permite definir un acceso directo para ejecutar el botón. (Cada navegador tiene sus propias combinaciones de atajos y palabaras reservadas).

Teclas rápidas de la aplicación



Usar teclas rápidas	Define si la aplicación usará teclas rápidas. Cuando habilita esta opción, la configuración de las teclas de método abreviado se desactivará.
Plantilla de teclas rápidas	Seleccione la plantilla de teclas de acceso rápido creada previamente.
Acción	Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
Teclas	Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
Add "+"	Adiciona una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
Limpiar	Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.

Opciones

Líneas de formato de contador:

Permite definir el formato que se mostrarán las líneas del contador. Ej: [1 a 10 de 200].

Formato en JS:

Permite definir si el formulario será o no dotado de formato automático de campos. Ejemplo: colocar los '.' y '-' en un campo del tipo CPF, cuando la persona entra en el campo y escribe el CPF 12345678954, al salir del campo el formato se coloca automáticamente CPF: 123.456.789-54.

Número de enlaces que se muestran:

Permite definir la cantidad de enlaces de páginas, cuando la opción Navegación por página está habilitada.

Ayuda por Bloque:

Indica si las ayudas de los campos relativos, se agrupan por bloque. En cada campo podemos definir un texto de ayuda para el mismo, con esa opción activada aparecerá un icono en la barra del título del bloque para llamada de la página de help.

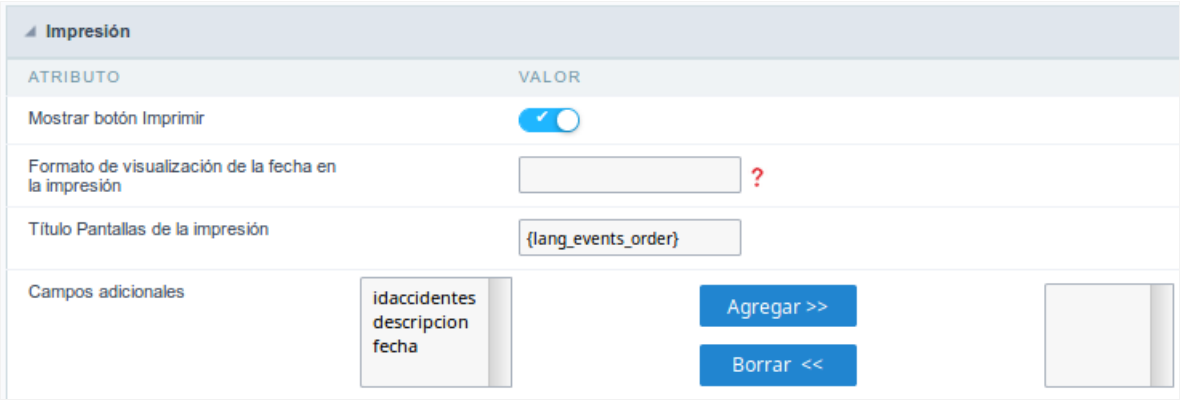
Botones en la Barra de Herramientas:

Permite definir el tipo de visualización de los botones de la barra de herramientas (DIV debajo de la barra de herramientas, Modal).

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Impresión



Imprimir Configuración de Exportación.

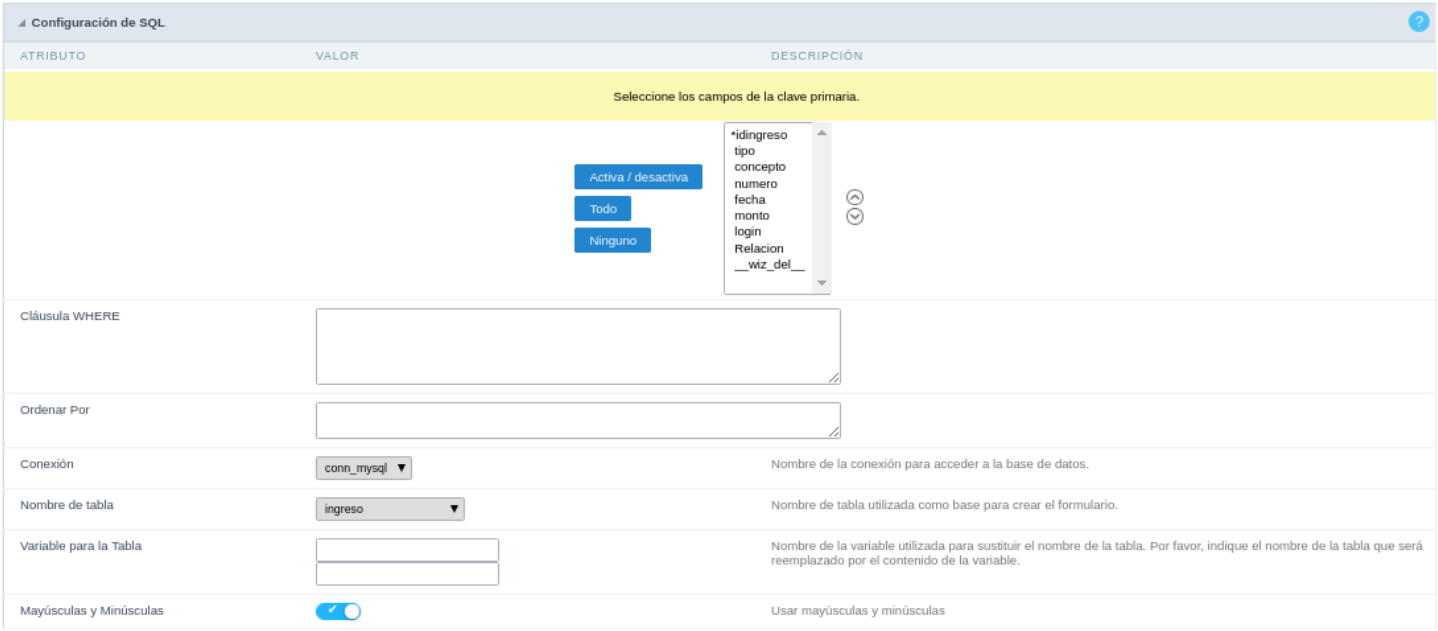
- **Mostrar Botón de Impresión**: Esta opción habilita un botón dentro de la aplicación para imprimir el calendario.
- **Formato de Impresión**: Cambia el formato de visualización de datos para imprimir.
- **Mostrar Título para Imprimir**: Muestra el título del calendario para imprimir.
- **Campos Adicionales**: Campos adicionales que se mostrarán para imprimir.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

SQL

En este módulo, se definen los atributos relacionados con la conexión a la tabla en la que se creó el formulario. Podemos definir la clave principal, filtros, clasificaciones para el formulario creado.



Seleccione los campos de la clave primaria : En esta función, se muestra un cuadro combinado con un "*" al lado, que indica qué campos son las teclas compuestas o la clave principal de la tabla SQL. En la mayoría de los casos, ScriptCase ya identifica las claves, en caso de que eso no suceda, el usuario puede informar manualmente la clave usando el botón al lado de la lista para seleccionar las teclas. Vea cómo funcionan los botones:

- **Activa / desactiva** : Agrega o quita el atributo que define la clave principal para el campo. El campo definido como la clave principal tendrá un asterisco junto a su nombre.
- **Todo** : Define que todos los campos son Claves primarias. El campo definido como la clave principal tendrá un asterisco junto a su nombre.
- **Ninguno** : Desmarca todos los campos. Elimina la definición de la clave principal para todos los campos.
- **Botón de clasificación** : Estas son las flechas en el lado derecho del cuadro Combo. Permite ordenar los campos de la clave principal, colocándola en el orden deseado. Para ordenar haga clic en el campo y use las flechas para hacer el movimiento.

Cláusula WHERE : Un espacio opcional que permite al usuario colocar una cláusula Where con el objetivo de filtrar los registros SQL.

Ordenar Por : Espacio opcional para que el usuario escriba la cláusula ORDER BY que determinará el orden en que se mostrarán los registros, cuando la barra de navegación se usa de manera predeterminada, el orden lo determina la clave principal.

Conexión : Muestra el nombre de conexión (base de datos) que la aplicación está utilizando para su ejecución, esta conexión puede cambiarse por otra que contenga las mismas tablas (SQL).

Nombre de la Tabla : Nombre de la tabla que se está utilizando en el Formulario.

Distinguir mayúsculas y minúsculas : Le permite configurar si la conexión será sensible a mayúsculas y minúsculas o no. (Caso diferenciado).

Variable para la Tabla : Estos campos informados con valor, permiten que parte del nombre de la tabla definida en la selección sea modificada antes de la ejecución del comando por un contenido de una variable.

El primer campo debe ser llenado con el nombre de la variable. El segundo campo se debe completar con la parte del nombre de la tabla que se reemplazará.

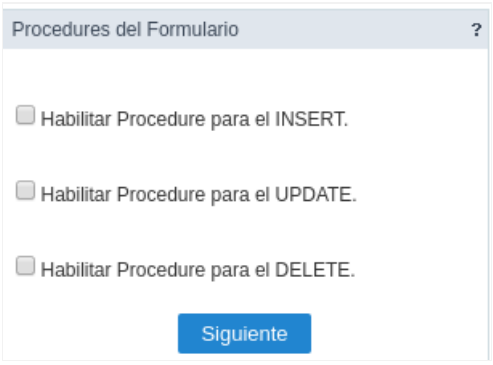
Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Procedures

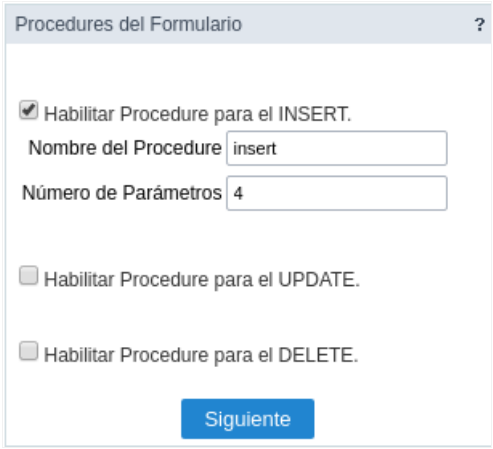
En este módulo, puede configurar una aplicación de Formulario para que pueda usar Procedimientos almacenados (definidos en la Base de datos) en las operaciones Insertar, Actualizar y Eliminar. No es necesario utilizar las tres opciones simultáneamente, de forma que las opciones que no están configuradas para usar Procedimientos continúen funcionando como las predeterminadas de ScriptCase que son los comandos INSERT, UPDATE y DELETE.

Vea a continuación, el paso a paso para implementar un Procedimiento almacenado para insertar en la Base de datos.



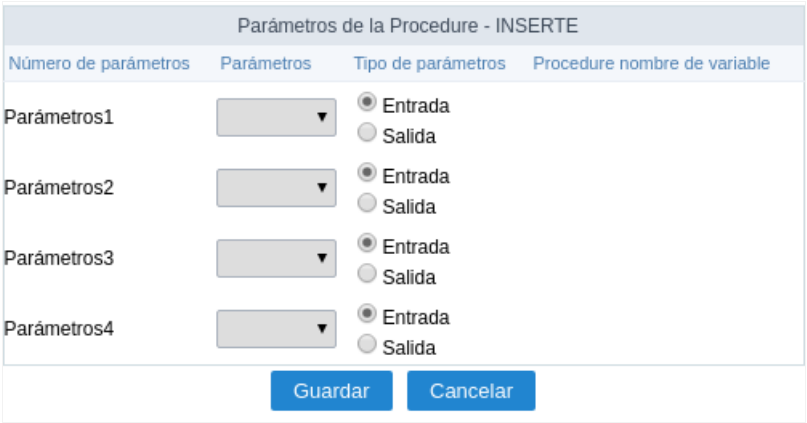
Interfaz de procedimientos almacenados.

- Verifique la primera opción: “Habilitar procedimiento INSERT”. A continuación, informe el nombre del procedimiento el número de parámetros.



Definición de parámetros para el Procedimiento.

- Ahora defina los campos que harán referencia a cada parámetro del Procedimiento almacenado, como el tipo de parámetro (Entrada o Salida). Luego haga clic en el botón guardar para finalizar el proceso.



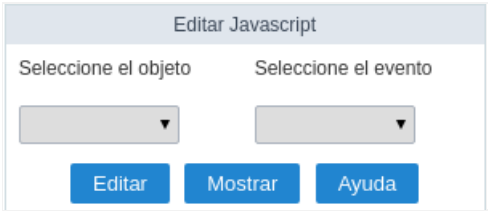
Pasar valor a los parámetros del procedimiento almacenado.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

JavaScript

El concepto de edición de JavaScript en Scriptcase está asociado con los campos de los eventos de formulario y JavaScript, por lo que para cada campo editado en la opción JavaScript, se asociarán a un evento específico.



Editar interfaz de JavaScript.

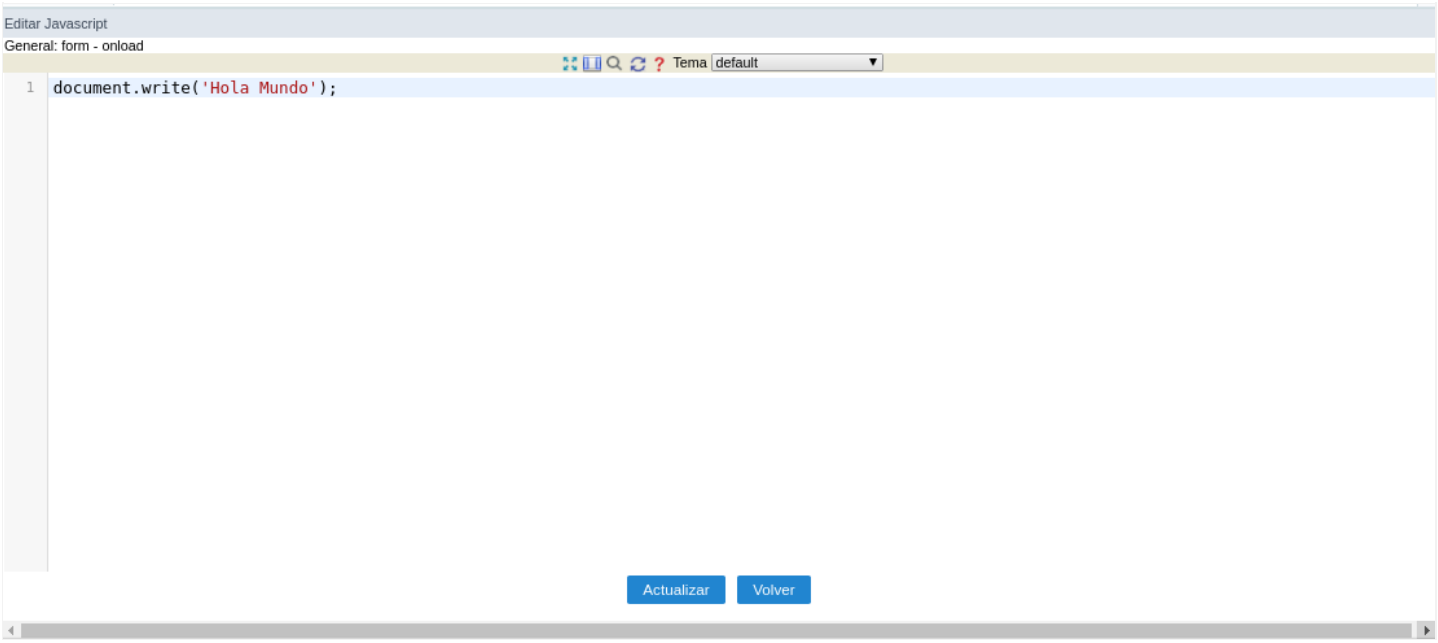
Atributos

Seleccione el objeto : En este cuadro combinado se mostrarán los campos que forman parte de la aplicación de formulario, y también se formará a sí mismo como un objeto. **Seleccione el evento** : En este cuadro Combo necesita asociar el evento con el campo seleccionado, que va a aplicar el código JS. Ver los eventos disponibles:

- **onclick** : Se ejecuta cuando se hace clic en el campo.
- **onblur** : Se ejecuta cuando el objeto pierde el foco.
- **onChange** : Se ejecuta cuando el objeto pierde el foco y su valor se modifica.
- **onFocus** : Se ejecuta cuando el objeto recibe el foco.
- **onMouseOver** : Se ejecuta cuando el puntero del mouse se desplaza sobre el objeto.
- **onMouseOut** : Se ejecuta cuando el puntero del mouse se quita desde arriba del objeto.
- **Eventos relacionados con el formulario** : Los eventos a continuación están asociados directamente con el formulario. **OnLoad** : Este evento se ejecuta cuando se carga la página, también cuando se navega entre registros y se hace clic en los botones (Siguiente, Anterior, etc.). **onSubmit**: Este evento se ejecuta al hacer clic en los botones “Nuevo”, “Guardar” y “Eliminar”.

Editar Javascript

Después de seleccionar el objeto y el evento y hacer clic en el botón (Editar), se abrirá la página para editar la rutina de JavaScript, que se ejecutará en el momento en que se desencadene el evento seleccionado. En esta página puede informar rutinas de JavaScript personalizadas o utilizar los eventos estándar de ScriptCase, p. nm_recarga_form (); eso refresca la forma.



Después de guardar las Rutinas de JavaScript haciendo clic en (guardar), concluirá el trabajo. El lenguaje JavaScript no siempre tendrá el mismo comportamiento en todos los navegadores disponibles en el mercado. Siempre que sea necesario para escribir un bloque más elaborado o complejo en este idioma, es importante hacer las pruebas necesarias en los navegadores que ejecutará la aplicación..

Ejemplo de OnClick

Al hacer clic en un campo de tipo de radio, puede habilitar o deshabilitar una serie de campos del formulario de acuerdo con el valor seleccionado.

```
if(document.F1.gender[0].checked){
    document.F1.maternity.disabled = false;
    document.F1.maternity.style.background='FFFFFF'
}
if(document.F1.gender[1].checked){
   document.F1.maternity.disabled = true;
   document.F1.maternity.style.background='FCEEBC'
}
```

Para acceder a un campo de tipo de radio, debe usar index.

Ejemplo de OnBlur

Puede definir una advertencia en el campo “weekly_work_time” cuando pierde el foco.

```
  if (document.F1.tp_point[0].checked  && document.F1.weekly_work_time.value > '20'){
      alert("The work time exceeds the limit allowed");
      document.F1.weekly_work_time.value = "";
      document.F1.weekly_work_time.focus();
   }
```

Ejemplo OnChange

Al modificar el “Salario” de y el empleado y salir del campo, en este momento comprobaremos si la “posición” es “jardinero”.

```
   if (document.F1.salary.value > 2000.00 && document.F1.position.value == 'gardener'){
      alert('Cuando sea grande, quiero ser jardinero');
   }
      ```

Ejemplo OnFocus
Después de informar el valor de compra y seleccionar el método de pago en un objeto de tipo Select "Select: pay_method", el s
```javascript
   if (document.F1.pay_method[document.F1.pay_method.selectedIndex].text == 'Money'){
      document.F1.total.value = document.F1.pauchase_value.value;
   }
```

Ejemplo de OnMouseOver

Puede cambiar el estilo (color de fondo, fuente, etc.) cuando el mouse pasa por el campo.

```
   document.F1.field_name.style.bgColor = "0FFCCA"
```

Ejemplo de onMouseOut

Establece el color de fondo cuando el mouse haga el desplazamiento del campo.

```
   document.F1.field_name.style.bgColor = "FFFFFF"
```

Enlaces relacionados

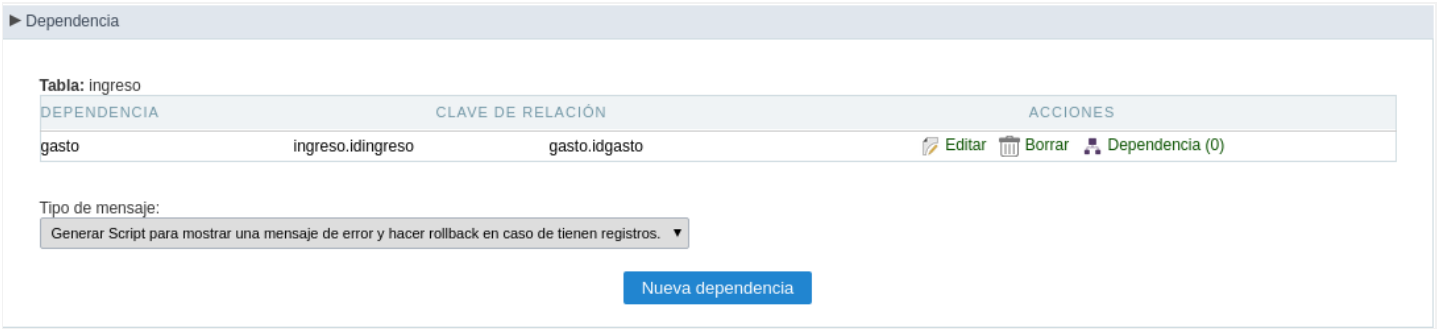
Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Dependencias

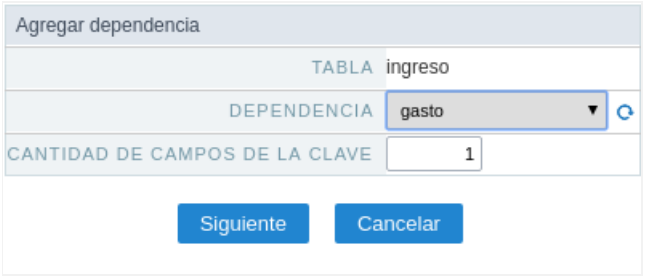
Esta característica permite vincular las tablas que contienen relaciones, que son las tablas que contienen dependencias, como las órdenes de tablas y order_details. De esta forma, es posible eliminar un registro en los pedidos de la mesa, también se eliminarán todos los detalles para ese orden. A continuación, verá un ejemplo práctico de esta función.

- En primer lugar, definirá una nueva dependencia. En este ejemplo, crearemos una dependencia entre los pedidos (Tabla dependiente) con los order_details (Aplicación actual). Haga clic en el botón Nueva Dependencia para comenzar.



Creando una nueva Dependencia.

*Al seleccionar una tabla dependiente, informará la cantidad de campos que están relacionados entre las dos tablas. En este ejemplo, solo un campo estará relacionado con el ID de pedido.



Configuración de la tabla de dependencia.

- A continuación, seleccione los campos que vinculan las claves: order_details-> Orderid - orders-> Orderid.

Configuraciones de campos clave de dependencia.

- Al crear una relación de Dependencia, solo necesita establecer las reglas que usará la aplicación. Para hacer esto, simplemente haga clic en el botón Generar guiones para definir la Regla de dependencia.

Configuración de las reglas de dependencia.

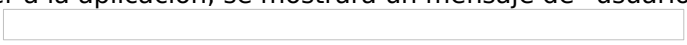
Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Habilitar CSRF

Con esta opción habilitada, el scriptcase evita un ataque malicioso en una página donde se transmiten comandos no autorizados a través de un usuario en el que la página confía.

Estos ataques se conocen como ataque de “Falsificación de solicitudes entre sitios”.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Disable XSS Auditor

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Captcha

Captcha

Usar Captcha

Define si la aplicación tendrá soporte de Captcha.

Cantidad de caracteres

Cantidad de caracteres en la imagen de Captcha.

Lista de caracteres

Lista de caracteres utilizados en el Captcha.

Etiqueta

Mensaje que se muestra para el Captcha.

Mensaje de error

Mensaje de error Captcha.

Altura

Altura de la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Anchura

Ancho de la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Tamaño de la fuente

Tamaño de la fuente utilizada en la imagen generada por el Captcha (en píxeles).

Recargar

Mostrar el botón de actualización en el Captcha.

Seleccione un Layout

Ofrece varios diseños (de posicionamiento) para la pantalla Captcha.

Recaptcha

ReCAPTCHA es una herramienta utilizada a través de la API proporcionada por Google para enviar formas que agregan seguridad al momento de la confirmación del formulario (Previniendo la automatización para el envío).

muestra reCAPTCHA:

Primero tenemos que solicitar una **API Key** para activar reCAPTCHA en la aplicación Scriptcase siguiendo los pasos a continuación:

Para obtener una Clave del sitio y Secret Key, vaya al enlace: https://www.google.com/recaptcha/admin#list. La página siguiente será mostrada:

![Google’s API ReCaptcha homepage][google_recaptcha_api_ini]

Etiqueta: Nombre del proyecto que se creará para que contenga las claves reCAPTCHA.

Elija el tipo de ReCaptcha :Necesitamos elegir la opción **reCAPTCHA V2**.
Dominios: Podemos insertar cualquier dominio (en cada línea) para limitar el uso de API.

Después de eso, debemos aceptar los Términos del Servicio (“Aceptar los Términos de Servicio de reCAPTCHA”).

Cuando haga clic en **Registrar**, la página se volverá a cargar mostrando la información de integración de reCAPTCHA. En esta pantalla podemos obtener el **Clave del sitio** y **Secret Key**:

![API’s key and Secret Key reCATPCHA][google_recaptcha_keys]

Ahora, podemos configurar la seguridad de la aplicación de scriptcase:

Clave del sitio: Clave generada por google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.
Secret Key: Clave generada por google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.
Tema : Define el color que se mostrará reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

- **Light** :
  ![Tema do reCAPTCHA ligth][google_recaptcha_light]

- **Dark** :
  ![Tema do reCAPTCHA dark][google_recaptcha_dark]

Tipo: Define el tipo inicial que se mostrará reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

- **Audio**:
  ![Tipo do reCAPTCHA Áudio][recaptcha_audio]
- **Imagen**:
  ![Tipo do reCAPTCHA Imagem][recaptcha_imagem]

Tamaño : Define el tamaño de reCAPTCHA. Tenemos dos opciones:

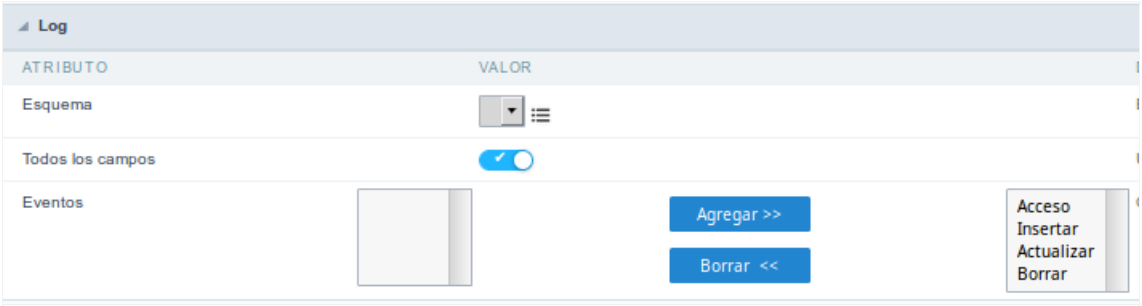
- **Normal** :
  ![Tamanho do reCAPTCHA Normal][recaptcha_normal]
- **Compacto**:
  ![Tamanho do reCAPTCHA Compacto][recaptcha_compacto]

Posición : Define la posición del componente reCAPTCHA en relación con el ancho de la aplicación:

- **Izquierda**: coloque el componente reCAPTCHA a la izquierda.
- **Centro**: Coloque el componente reCAPTCHA en el centro.
- **Derecha**: coloque el componente reCAPTCHA a la derecha.

.png [google_recaptcha_api_ini]: /assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_ini.png [google_recaptcha_keys]: /assets/images/docs/app/control/api_recaptcha_keys.png [google_recaptcha_light]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_light.png [google_recaptcha_dark]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_dark.png [recaptcha_audio]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_audio.png [recaptcha_imagem]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_imagem.png [recaptcha_normal]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_normal.png [recaptcha_compacto]: /assets/images/docs/app/control/recaptcha_compacto.png

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Calendario

Campos de Calendario

Esta interfaz muestra la configuración básica del campo Calendario.

Campos del Calendario.

Interfaz de los

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Visión General

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Enlaces relacionados

- Google Calendar integration
- Contact Form template

Videos relacionadoss

- Responsive calendar
- Calendar overview
- Google calendar integration

- Form overview

Texto

Configuración general

Este tipo de campo permite que el desarrollador cree de forma rápida entradas para la inserción y actualización de datos, donde el usuario final informe sus datos para que puedan ser asignados en la base de datos.

Tipo de Datos

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar **Texto**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo de texto que en la tabla tiene el nombre **nombre**, el cliente tendría un mejor entendimiento de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Nombre**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la internacionalización de su Aplicación.

Marca de Agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:

Valor Inicial(tipo)

Posibilita la definición de un valor inicial para el campo cuando el formulario está en modo de inclusión. Puede elegir entre dos opciones:

Valor Definido: Al seleccionar esta opción, el atributo Valor Inicial estará disponible, donde debemos informar el valor inicial del campo. Por ejemplo, mi valor inicial es **Arlindo**, al insertar un nuevo registro, el campo **Nombre del Vendedor** se iniciará con Arlindo.

Fecha del sistema: Al seleccionar esta opción, el valor inicial será la fecha actual del sistema de su ordenador.

Cantidad de Caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la izquierda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada.

Mostrar Contenido HTML

Al habilitar esta opción, se mostrará en el campo todo el contenido HTML, CSS y Javascript que se insertan en la base de datos junto con el valor principal.

Imagen de Validación

Al habilitar esta opción, una imagen se mostrará al lado del campo (según las imágenes abajo) informado si el campo está de acuerdo con las configuraciones de **Tamaño Mínimo** y **Tamaño Maximo** definidos en **Formatación de los Valores**.

En el ejemplo siguiente, el campo se ha configurado para recibir al menos 5 caracteres, vea lo que ocurre al informar sólo 4 caracters:

Sin embargo, si informa 5 o más caracteres el campo será mostrado de esta forma:

Campo tipo Contraseña

Al habilitar esta opción, el campo de texto se convertirá al formato utilizado en los campos de contraseñas. Al ejecutar la aplicación, el texto escrito se convertirá al formato de contraseña, como el ejemplo:

Mostrar caracteres de contraseña

Al habilitar esta opción, se mostrará un botón en el campo de contraseña para que la contraseña se muestre al hacer clic.

Grabar variable

Permite grabar una variable de sesión(variable global) con el valor del campo, para ser utilizado en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión el nombre de usuario se puede guardar en sesión y se muestra en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este atributo debemos definir el nombre de la variable de sesión, habilitado en el elemento anterior, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar sólo del nombre de la variable, - **var_rating**.

La recuperación del valor se hace en forma de variablel global.

Mascara de Exhibición:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracter	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza en conjunto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un carácter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z,a-z,0-9) escogida por el usuario.

Por ejemplo, puede configurar la máscara para ver un número de teléfono:

Aparecerá el siguiente formato en la ejecución:

También puede configurar la máscara de visualización de la siguiente manera:

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678

Campo	Máscara	Valor Digitado	Valor Formatado
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras y Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar con Máscara

Habilitar esta opción es posible insertar los datos con la máscara que fue configurada en la opción **Máscara de Exhibición.** .

Completar la izquierda con

Al realizar la configuración de esta opción, el valor definido será agregado al comienzo de la información insertada en el campo si el valor es menor al máximo configurado en la opción **Tamaño Máximo.**.

Tamaño del Campo

Establece el tamaño del campo en relación con el tamaño que se ha configurado en la base de datos. De forma predeterminada, este valor ya se configura automáticamente cuando se genera la aplicación.

Campo oculto

Al habilitar esta opción, el campo en cuestión se ocultará en la aplicación en el momento de ejecución.

Campo Etiqueta

Habilitar esta opción, el campo se cambia a sólo una etiqueta donde se mostrará la información, no siendo posible realizar cambios o inserciones en el campo configurado como etiqueta.

Guardar las tags HTML

Al habilitar esta opción, permite que las etiquetas HTML que se inserta en el campo se inserta junto con el dado, en lugar de ser interpretado.

Entrada de texto en Javascript

Habilitando esta opción, se mostrará en el campo todo el contenido Javascript que se inserta en la base de datos junto con el valor principal.

> Esta opción sólo se ejecuta utilizando el formato **Grid Editable View**.

Deshabilitar campo

Permite deshabilitar el campo, imposibilitando que el usuario escriba un valor de acuerdo con la opción definida por el desarrollador.

Las opciones disponibles son: **No** - Valor inicial del atributo, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de Actualización** - Esta opción deshabilita el campo sólo en la edición de los registros. **Modo de inserción** - Esta opción deshabilita el campo sólo inserción de nuevos registros. **Modo de Actualización / Inserción** - Esta opción deshabilita el campo tanto en la edición como en la inserción de nuevos registros.

Tipo HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo en el formulario.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**, **Capitalizar la primera palabra**, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

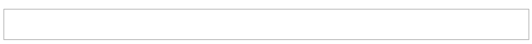
Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

 *Interfaz de configuración de valores de base de datos.*

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Configuraciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.

- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuraciones de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Texto de múltiples líneas

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de texto de múltiples líneas.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Texto de líneas múltiples, puede informar un valor de texto al campo en varias líneas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Líneas** : Permite definir la cantidad de líneas que tendrá el campo al inicio.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño del campo en bytes. se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Guardar las tags HTML** : Esta opción permite guardar el contenido HTML del campo en la base de datos.
- **Entrada de texto en Javascript** : Permite guardar el código de javascript informado en el campo de la base de datos.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**,

Capitalizar la primera palabra, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no

se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.

- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Numero

Configuración General

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Etiqueta:

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Marca de agua

Informando un texto para la **Marca de agua** se mostrará en el input un texto con un ejemplo de lo que puede ser informado en el campo. El resultado después de configurado será el siguiente:

Valor Inicial(tipo)

Posibilita la definición de un valor inicial para el campo cuando la aplicación está en modo de insersión. Puede elegir entre dos opciones:

Valor Definido: Al seleccionar esta opción, el atributo Valor Inicial estará disponible, donde debemos informar el valor inicial del campo. Por ejemplo, mi valor inicial es **Arlindo**, al insertar un nuevo registro, el campo **Nombre del Vendedor** se iniciará con Arlindo.

Dato del Sistema: Al seleccionar esta opción, el valor inicial será la fecha actual del sistema de su ordenador.

> Si selecciona el tipo Fecha del sistema, no es necesario rellenar el atributo Valor inicial.

Cantidad de caracteres

Permite configurar el ancho de entrada del campo de texto de acuerdo con la cantidad de caracteres informados. Sin embargo, si la cantidad escaneada es mayor que la configurada, el texto será empujado a la ecuerda, con el fin de garantizar la cantidad máxima de caracteres configurada en la opción de **Formatación de Valores**.

Imagen de validación

Al habilitar esta opción, una imagen se mostrará al lado del campo (según las imágenes abajo) informado si el campo está de acuerdo con las configuraciones de * Tamaño Mínimo * y * Tamaño Máximo * definidos en Formato de los Valores.

En el ejemplo siguiente, el campo se ha configurado para recibir al menos 5 caracteres, vea lo que ocurre al informar sólo 4 caracteres:

Sin embargo, si informa 5 o más caracteres el campo será mostrado de esta forma:

Usar slider:

Muestra un componente deslizante en el campo, también posibilitando que al utilizar esta función, el usuario pueda definir un valor.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Validar con la máscara

Habilitar esta opción es posible insertar los datos con la máscara que fue configurada en la opción **Máscara de Exhibición**.

Guardar variable

Permite grabar una variable de sesión ([variable global] [var_glob]) con el valor del campo, para ser utilizado en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de login el nombre del usuario puede ser guardado en sesión y exhibido en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este atributo debemos definir el nombre de la variable de sesión, habilitado en el elemento anterior, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar sólo del nombre de la variable, **var_vendedor**.

La recuperación del valor se hace en forma de [variável global][var_glob]{:target='blank'}.

Tamaño en la base de datos

Establece el tamaño del campo en relación con el tamaño que se ha configurado en la base de datos. De forma predeterminada, este valor ya se configura automáticamente cuando se genera la aplicación.

Campo Oculto

Al habilitar esta opción, el campo en cuestión se ocultará en la aplicación en el momento de ejecución.

Campo Etiqueta

Habilitar esta opción, el campo se cambia a sólo una etiqueta donde se mostrará la información, no siendo posible realizar cambios o inserciones en el campo configurado como etiqueta.

Deshabilitar campo

Permite deshabilitar el campo, imposibilitando que el usuario escriba un valor de acuerdo con la opción definida por el desarrollador.

Las opciones disponibles son:

No - Valor inicial del atributo, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de Actualización** - Esta opción deshabilita el campo sólo en la edición de los registros. **Modo de inserción** - Esta opción deshabilita el campo sólo inserción de nuevos registros. **Modo de Actualización / Inserción** - Esta opción deshabilita el campo tanto en la edición como en la inserción de nuevos registros.

Tipo de HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo en la aplicación.

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupación de Dígitos:

Define si el campo muestra la ficha de agrupación de dígitos.

Tamaño Máximo:

Permite al usuario determinar el tamaño máximo que se utilizará en el campo de aplicación.

Valor Mínimo:

Permite definir el valor mínimo del campo.

Valor Máximo:

Permite definir el valor máximo del campo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Aceptar:

Permite que el campo sólo acepte valores negativos, sólo positivos o ambos.

Mostrar Calculadora:

Muestra una calculadora para realizar cálculos.

Utilizar Giro:

Esta opción aplica un componente de Giro a campos de tipo de número. Así, el usuario final puede incrementar o decrementar los números que utiliza. También puede establecer una escala menor o mayor para el Giro.

Menor incremento de la vuelta:

Define el rango mínimo de la vuelta.

Mayor aumento de giro:

Define el rango máximo del giro.

Valor en Base de Datos

Permite definir el valor que se va a grabar en la base de datos.

Valor Definido:

Permite especificar un valor fijo o asociar variables globales.

Auto Incremento (automático):

Permite utilizar el incremento generado por la base de datos. Utilizado sólo cuando el campo de base de datos es del tipo AUTO INCREMENT o similar. Para las bases de datos que utilizan secuencia, como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario indicar el nombre de la secuencia.

Auto Incremento (manual):

La aplicación generada simulará un auto incremento en el campo. Para la inclusión el valor del campo será calculado automáticamente por la aplicación.

Fecha de insersión:

En la inclusión el campo se rellenará con la fecha del servidor.

Fecha de actualización:

En la actualización, el campo se rellenará con la fecha del servidor.

IP del usuario:

El campo recibirá el IP de la máquina que está accediendo a la aplicación.

Calculado por la base de datos:

El valor del campo será asignado por la propia base de datos. El campo no se utilizará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará a través de un Trigger.

Nulo:

El campo se rellenará con null (null).

Opciones de Lookup

El Lookup es una forma utilizada para poner al usuario final una lista de valores donde se pueden seleccionar los ítems que serán utilizados en la Aplicación. Por ejemplo, para un campo sexo en la base de datos con valores M o F puede ser presentado como Masculino o Femenino de forma dinámica. Puede recuperar estos valores de una tabla de base de datos.

Ejemplo:

Métodos para Lookup

Existen dos métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, es necesario informar manualmente las condiciones de selección del Lookup.

Automático: En este método, para definir este método de búsqueda, es necesario utilizar una consulta de base de datos.

Edición de Lookup - Automático:

Comando Select:

Define el comando SQL que recuperará el valor que se va a mostrar en el campo de consulta. El comando debe tener el formato siguiente SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}.

> El campo de consulta debe referirse siempre entre llaves {}. En el momento de la ejecución, el campo entre claves será reemplazado por su valor en la tabla.

Múltiples opciones:

Cuando el comando Select indica que se devuelven varios valores, se debe seleccionar la opción Sí.

Delimitador:

Define la ficha de los valores devueltos por el comando Select, esta opción se debe rellenar cuando se marca Sí en el atributo Múltiples opciones.

Utilizar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos: Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el comando select no devuelve ningún valor.

Ver el artículo original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por

el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y el look.

Utilizar conexión específica:

Permite seleccionar otra conexión existente en el proyecto diferente de la conexión actual de la consulta.

Edición de Lookup - Manual:

Lookup utilizado para modificar la visualización del campo con valores predefinidos.

Tipos de Lookup

Define el modo de funcionamiento de la búsqueda, pudiendo ser: Simple Valor, Múltiples Valores (Delimitador), Múltiples Valores (Posición) y Múltiples Valores (Binario).

Simple Valor: Sólo se muestra un valor para el campo. Se realiza una sustitución directa del valor almacenado en el banco por una etiqueta definida en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino

Múltiples Valores (Delimitador):

Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben separarse por un delimitador que se va a informar. Se realiza una sustitución de las partes de una cadena almacenada en el campo, separadas por un delimitador, por valores contenidos en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor E, C será sustituido por Deportes Cine.

Delimitador: Carácter usado para separar los valores dentro de una misma cadena.

Múltiples Valores (Posición)

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en una sola cadena del campo seleccionado. Para que esta información sea recuperada se informa, además de la etiqueta, la posición inicial y la cantidad de bytes que cada información ocupa dentro de la cadena.

Como ejemplo utilizaremos una cadena para almacenar Sexo, Estado civil y Hobby respectivamente. Sexo ocupa un byte, estado civil un byte y hobby dos bytes.

Para ello definimos la lista como:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Ejemplo: La cadena MCED se mostrará en la consulta como: MasculinoCasado Estudiar.

Etiqueta : Texto que se mostrará en la consulta. **Valor**: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino. **Inicio**: Posición inicial en la cadena donde la información está grabada. La primera posición es siempre 1. **Tamaño**: Cantidad de bytes que la información ocupa en la cadena.

Múltiples Valores (Binario):

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en forma decimal del campo seleccionado.

Como ejemplos utilizaremos la siguiente lista (aunque no se informa en la interfaz de inclusión de valores en la lista, cada elemento tiene un valor asignado automáticamente según el orden):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para la visualización de los datos se realiza una descomposición del número decimal almacenado en el banco. Por ejemplo: los números 11 y 12 (grabados en la base de datos) se descompondrían de la siguiente manera:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Etiqueta:

Texto que se mostrará en la consulta.

Botón Agregar:

Incluye en la lista los valores rellenados en los campos Etiqueta y valor.

Botón Cambiar:

Cambia los atributos del elemento seleccionado.

Botón Eliminar:

Elimina el elemento seleccionado.

Botón Borrar:

Limpia los campos.

Botón Guardar:

Permite al usuario guardar toda la lista, para su posterior utilización a través de la opción Cargar definición de búsqueda.

Cargar Definición de Lookup:

Permite cargar una lista de valores predefinida para su uso como búsqueda.

Usar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el valor almacenado no coincide con ningún valor de la lista.

Ver el valor original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y lookup.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Decimal

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Decimal, puede informar los valores decimales al campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Create a placeholder for the selected field.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: el campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación**: Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Dígito separador de agrupación, Separador decimal, Signo negativo y Formato de número negativo.
- **Agrupación de Dígitos** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Tamaño máximo** : Determina el tamaño máximo del campo.
- **Valor mínimo** : Determina el valor mínimo del campo.
- **Valor máximo** : Determina el valor máximo del campo.
- **Precisión decimal** : Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el carácter que se usa para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el separador decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición del signo negativo en relación con el valor.
- **Aceptar** : Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.

- **Mostrar una calculadora** : Muestra un ícono al lado del campo, que permite al usuario calcular un valor para el campo.
- **Auto-completar con ceros** : Si está habilitado, informa automáticamente los decimales cuando no se especifica. Si está desactivado, el usuario siempre debe informar el valor decimal.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Moneda

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de moneda.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Moneda, puede valores de moneda en el campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- __Valor inicial (tipo) __: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará aquí el valor definido.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** :Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “actualizar o insertar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Values format

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear el número del campo. Cuando no está habilitado, los atributos Dígito separador de agrupación, Separador decimal, Signo negativo y Formato de número negativo.
- **Agrupación de Dígitos** : Define si el campo mostrará el separador de dígitos.
- **Uso de símbolos de moneda** : Define si el campo mostrará el símbolo de moneda de la configuración regional.
- **Tamaño máximo** : Determina el tamaño máximo del campo.
- **Valor mínimo** : Determina el valor mínimo del campo.
- **Valor máximo** : Determina el valor máximo del campo.
- **Precisión decimal** : Define la cantidad de lugares decimales para el campo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el carácter que se usa para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el separador decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.

- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Aceptar** : Determina si el campo aceptará solo números negativos, positivos o ambos.
- **Mostrar una calculadora** : Muestra un ícono al lado del campo, que ayuda al usuario a calcular un valor para el campo.
- **Auto-completar con ceros** : Si está habilitado, informa automáticamente los decimales cuando no se especifica. Si está desactivado, el usuario siempre debe informar el valor decimal.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Fecha

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha, puede informar una fecha.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de Agua** : Crear un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Modo de inserción y actualización”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional** : Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha.
- **Separador de fecha** : Le permite informar el símbolo separador de la fecha.
- **Primer día** : Definir el primer día de la semana.
- **Visualización** : Seleccione el formato del día para mostrar.
- **Formato Interno** :Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
- **Usar ComboBox** : Le permite seleccionar la fecha usando un ComboBox.
- **Fecha mínima** :
  - **Fecha Fija** : Informar la fecha mínima permitida presentada en el formato de fecha seleccionado.
  - **Fecha actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del campo de texto, ScriptCase ofrece las siguientes opciones:
    - **Fecha actual simples** : Colocará la fecha actual como la fecha máxima permitida.

        - **Fecha actual con incremento** : La fecha mínima será la fecha actual (+) de los días, meses o años que desea incrementar.
        - **Fecha actual con decremento** : La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que desea decrementar.
- **Fecha máxima** :
    - **Fecha fija**: informa la fecha mínima permitida presentada en el formato de fecha seleccionado.
    - **Fecha actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del campo de texto, ScriptCase ofrece las siguientes opciones:
        - **Fecha actual simples** :Colocará la fecha actual como la fecha máxima permitida.
        - **Fecha actual con incremento** : La fecha mínima será la fecha actual (+) de los días o meses o años que desea aumentar.
        - **Fecha actual con decremento** : La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que desea disminuir.
- **Formato de visualización**: Activa la visualización del modo de llenado de campo.
- **Posición de visualización de la fecha**: Disponible al activar la bandera **Formato de visualización**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecho**, **Abajo** y **Marca de agua**.
- **Mostrar calendario** : Habilita el ícono de calendario al lado del campo, esto permite seleccionar la fecha de un calendario con el formato ya configurado.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

    El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.

- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Hora

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración del campo de Hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tiempo, puede informar una hora a este campo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- __Valor inicial (tipo) __: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación**: Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta**: Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de solo lectura, sin permitir modificaciones a su valor mientras se está en el modo de inserción o actualización.

Label Configuration Interface.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Configuración regional

Permite aplicar la configuración regional para dar formato a la hora. Cuando no está habilitada, muestra el atributo separador de hora (consulte la configuración regional).

Mostrar

Ofrece formatos predefinidos para la visualización de la Hora.

Hora Mínima

Valor mínimo que acepta el campo.

- **Hora fija** : Ingrese el tiempo mínimo que scriptcase criticará en el campo de tipo de hora en el formato

tal como se presenta.

- **Hora actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
- **Hora actual con incremento** : El tiempo mínimo será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
- **Hora actual con decremento**: La hora mínima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Hora máxima

Valor máximo que acepta el campo.

- **Hora fija**: Ingrese manualmente la hora máxima que scriptcase ingresará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
  - **Hora actual**: Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
  - **Hora actual con incremento**: La hora máxima será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
  - **Hora actual con decremento**: La hora máxima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Formato de visualización

Habilita el formato de hora al lado del campo al informar la hora.

Posición de visualizaciónd de la fecha

Disponible al activar el indicador **Display Format**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecha**, **Abajo** y **Marca de agua**.

Mostrar nombre completo

Muestra el nombre completo en lugar de la máscara. Ej.: día, mes, año.

Usar time picker

Utiliza el complemento JQuery para elegir la hora.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.

- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Fecha y Hora

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha y hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Fecha y hora, puede informar una fecha y hora a este campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, sin permitir modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Configuración regional

Le permite aplicar configuraciones de formato de fecha regional al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Separador de fecha y Separador de hora.

Mostrar

Le permite seleccionar el formato de visualización para el campo de fecha/hora.

Fecha mínima

Valor mínimo aceptado como entrada para el campo.

- **Fecha mínima**:

- **Fecha fija**: Inserte la fecha mínima que scriptcase criticará en el campo de tipo de fecha en el formato tal como se presenta.
  - **Fecha actual**: Al hacer clic en el icono al lado del cuadro, scriptcase ofrece las siguientes opciones:
  - **Fecha Actual Simples**: Dejará la fecha actual como fecha máxima, es decir, no ingresará al formulario nadie que haya nacido después del día actual.
  - **Fecha Actual con Incremento**: La fecha mínima será la fecha actual (+) los días o meses o años que incremente.
  - **Fecha Actual con Decremento**: La fecha mínima será la fecha actual (-) los días o meses o años que se desea decrementar.

Fecha máxima

Valor máximo aceptado como entrada para el campo.

- **Fecha máxima**:
  - **Fecha fija**: Inserte manualmente la fecha máxima que scriptcase criticará en el campo de tipo de fecha en el formato tal como se presenta.
    - **Fecha actual**: Al hacer clic en el icono al lado del cuadro, scriptcase pone a disposición las siguientes opciones:
      - **Fecha Actual Simples**: Dejará la fecha actual como fecha máxima, es decir, no ingresará al formulario nadie que haya nacido después del día actual.
      - **Fecha Actual con Incremento**: La fecha máxima será la fecha actual (+) los días o meses o años que incremente.
      - **Fecha Actual con Decremento**: La fecha máxima será la fecha actual (-) los días o meses o años que se desea decrementar.
      - **Formato de visualización**: Activa la visualización del formato.

Hora Mínima

Valor mínimo que acepta el campo.

- **Hora fija** : Ingrese el tiempo mínimo que scriptcase criticará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
  - **Hora actual** : Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
  - **Hora actual con incremento** : El tiempo mínimo será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
  - **Hora actual con decremento**: La hora mínima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Hora máxima

Valor máximo que acepta el campo.

- **Hora fija**: Ingrese manualmente la hora máxima que scriptcase ingresará en el campo de tipo de hora en el formato tal como se presenta.
  - **Hora actual**: Al hacer clic en el ícono al lado del cuadro, scriptcase brinda las siguientes opciones:
  - **Hora actual con incremento**: La hora máxima será la hora actual (+) los días o meses o años que incremente.
  - **Hora actual con decremento**: La hora máxima será la hora actual (-) los días o meses o años que desee decrementar.

Valor de la hora

Define el valor que se asignará a la hora cuando esté vacío y se seleccione una fecha en el selector de fechas.

Los valores disponibles son: Comienzo del día, Fin del día y Hora actual.

Aplicar límites de fecha al calendario

Aplicar los límites de Fecha Mínima y Máxima a la selección de fechas del calendario, impidiendo la selección de fechas fuera de estos límites.

Formato de visualización

Muestra el formato del campo en la celda de datos.

Posición de visualización de fecha

Disponible al activar la bandera **Formato de visualización**, define dónde se mostrará el modo de relleno. Las opciones son: **Derecha**, **Abajo** y **Marca de agua**.

Mostrar nombre completo

Muestra el nombre completo en lugar de la máscara. Ej: día, mes, año.

Grupo de fecha y hora

Fecha y hora del grupo en el mismo campo.

Mostrar calendario

Le permite mostrar un icono de calendario al lado del campo, que le permite seleccionar el mes y el año, pasando el valor que se definió en el calendario al campo.

Nuevo calendario

Muestra un calendario nuevo con jquery o el calendario antiguo.

Límite de años

Número de años que se mostrarán en el calendario.

Ver el número de la semana

Ver el número de semana en la aplicación.

Meses adicionales

Ver meses adicionales en el calendario.

Las opciones disponibles son: 1, 2 y 3.

Mostrar el combo año y mes

Mostrar combinación de año y mes en el calendario

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

 Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación

mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.

- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Imagen HTML

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de imagen HTML.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Imagen HTML, permite colocar una imagen en el campo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Imagen** : Define una imagen que se mostrará. El ícono “Seleccionar imagen”, enumera todas las imágenes estándar de scriptcase y también la imagen que ha subido a scriptcase. El ícono “Cargar una imagen” permite al desarrollador enviar una imagen al servidor que es de otra máquina.
- **Borde** : Tamaño de borde para la imagen en píxeles.
- **Ancho** : Definir el ancho de la imagen en píxeles.
- **Altura** : Defina la altura de la imagen en Píxeles.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

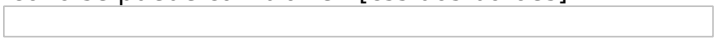
Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].



Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Etiqueta

Configuración General

Configuración general

Campo de etiqueta Interfaz de configuración.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como etiqueta, el campo solo muestra la salida del valor .
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Texto** : Puede informar el texto que se mostrará junto al campo.
- **Recargar** : Cuando esté habilitado, haga que el texto esté informado para que el campo se convierta en un enlace para volver a cargar el formulario cuando se haga clic en él..
- **Posición**: Permite posicionar el campo en el bloque elegido.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio,

Seleccionar, Texto, etc.
- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Número de tarjeta de crédito

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de tarjeta de crédito.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se configura en Tarjeta de crédito, configurará un cuadro combinado para que seleccione un tipo de tarjeta de crédito.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño del campo en bytes. Se utiliza para determinar el tamaño máximo de los caracteres que puede escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.

- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Tarjeta de crédito

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de número de tarjeta de crédito.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un número de tarjeta de crédito, el campo verifica si el valor es válido.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Se crea un marcador de posición en el campo con el texto informado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** :El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema** : El campo recibirá la fecha del servidor actual.

    Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Máscara** : Define la máscara de visualización para el campo. Hay tres tipos de máscaras que se pueden fusionar.

Caracter	Descripción
9	Representa un caracter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfanumérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfanumérico (A-Z, a z0-9) escrito por el usuario.

Es posible fusionar dos o más máscaras simultáneamente, separadas por un semi coma con la máscara más pequeña al inicio. El reemplazo ocurre cuando el usuario está escribiendo cuando la cantidad de caracteres más baja excede.

Ejemplos de máscaras

Campo	Máscara	Valor informado	Valor Formateado
Número de teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Software Key (Only Numbers)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Clave de software (Letras y numeros)	****---****	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Matrículas	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Licencia de ScriptCase	A999A999A999-***	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (teléfono)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, sin permitir modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el Modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**, **Capitalizar la primera palabra**, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

> Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

> Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.

- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

E-mail

Configuración General

Configuración general

 Interfaz de Configuración del campo de E-mail.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Correo electrónico, el campo aplica validaciones para un formato de correo electrónico.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Mostrar Icono** : Muestra el icono de correo electrónico al lado del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**

- **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
- **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

URL

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo URL.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en URL, puede informar un valor de Enlace al campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha Sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial** : Usted informará el Valor Definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** :Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Mostrar Icono** : Muestra un ícono al lado del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Mostrar la dirección URL como un enlace.** : Establece el contenido del campo como enlace seleccionable.
- **Manejador del destino donde el enlace se abrirá** : Dirígete hacia donde irá el enlace después de hacer clic
- **Tipo de HTML** : Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).

- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Color HTML

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo Color HTML.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Color HTML, puede seleccionar un color para usar en el formulario.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema** : El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Imagen de validación** : Permite mostrar una imagen al lado del campo cuando se valida.
- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Deshabilitar campo** :Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Modo de inserción y actualización””.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

 Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Método utilizado para colocar una descripción al lado del campo.

Pantalla configuracion del campo Lookup.

- **Uso de lookup para mostrar el descripción del campo.** : Cuando está habilitado, la configuración de lookup está habilitada y abre más configuraciones.
- **SQL** : Define el comando SQL que va a recuperar los valores de la base de datos. Para construir un comando SQL, es posible usar la herramienta SQL Builder. El formato SQL debe tener el siguiente formato:

```
SELECT Field_displayed FROM table WHERE Key_Field = '{Form_Field}'
```

  El campo Formulario debe ser referenciado con las llaves {}. Mientras ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

- **Fuente** : Define la fuente utilizada para mostrar la búsqueda.
- **Color de fuente** : Define el color en HEX para la pantalla de búsqueda.
- **Tamaño de Fuente** : Define el tamaño de la fuente en la pantalla de lookup.
- **Mensaje de EOF** : Define un mensaje que se mostrará si no hay resultados para el registro.
- **Usar en la validación** : Cuando está habilitado, generará una validación automática basada en la búsqueda, en caso de que no haya registros encontrados, el mensaje se mostrará como una advertencia (cuando se actualice o se incluya un registro).

Interfaz de validación de configuraciones de Lookup.

- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.

- **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Editor de HTML

Configuración General

Configuraciones

HTML Editor field configuration Interface.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se configura en HTML Editor, puede informar cualquier tipo de carácter y se guardarán en formato HTML.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Altura** : Informar el alto en píxeles para el editor de HTML.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo** :Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de SQL** :Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Barra de herramientas

Barra de herramientas

Interfaz de Configuración de la barra de herramientas del Editor de HTML.

- **Propiedades**
  - **Posición** : Ubicación de la barra de herramientas del Editor de HTML
  - **Alineación** : Alineación de botones
  - **Estado**: Visualización de la barra de estado (No mostrar, arriba y abajo).
  - **Cantidad** : La cantidad de líneas de la barra de herramientas del Editor de HTML.
- **Organización de botones** : Permite posicionar los botones de la barra de herramientas.
- **Vista previa** : Puede visualizar la barra de herramientas según el anterior.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.

- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Localización

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Locales.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Locales, verá un cuadro combinado con los Idiomas que forman parte de las Propiedades del proyecto.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Recargar**: Cuando está habilitado, haga que el texto esté informado para que el campo se convierta en un enlace para volver a cargar el formulario cuando se haga clic en él..

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.

- **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Tema

Configuración General

Configuración General

Interfaz de Configuración de un campo del tipo tema.

- **Tipo de datos**: Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Tema, se ve un cuadro combinado con la lista de temas que se establecen en su proyecto.
- **Etiqueta**: Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Recargar**: Vuelve a cargar el formulario después de modificar el valor.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.

- **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
- **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.

- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Youtube

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo de YouTube.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un YouTube, permite mostrar un video de youtube en el campo.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua** : Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Cantidad de caracteres** : Defina la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Modo de visualización** : Define cómo se mostrará el video en la aplicación.
- **Ancho** : Ancho del video en píxeles.
- **Altura** : Altura del video en píxeles.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).

- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Google Maps

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de Google Maps.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Google Maps, utilizará la API de Google Maps para mostrar el mapa en las aplicaciones de formulario.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Origen** : Define qué tipo de parámetros se usarán en la API.

Interfaz de configuración de Origen.

- **Modo de visualización** : Indica la visualización del mapa. Se puede abrir en una Modal o en una nueva ventana.
- **Ancho** : Define el ancho del mapa que se va a mostrar.
- **Altura** : Define la altura del mapa que se va a mostrar.
- **Ampliar** : Define el Zoom inicial (disponible desde la API de Google) de la ubicación del Mapa.
- **Clave de la API** : Clave API para autorización para usar Google Maps en la Aplicación. (Se requiere solo para las versiones 2 o anteriores de la API de Google).

  La clave API es una clave única, compuesta por una cadena alfanumérica (texto), que es la licencia para usar el servicio. Cuando se suscribe para usar el servicio, la clave está vinculada al dominio y al directorio del servidor. Todas las páginas que usan la API deben estar en el mismo directorio que se utilizó para la suscripción. En caso de que tenga un servidor web en su máquina local, solo necesita tener una clave para probar, y para hacerlo solo necesita colocar http: // localhost en el dominio de la suscripción.

  Para obtener su clave API acceda al sitio por haciendo clic aquí
- **Tipo de enlace** : Define cómo se mostrará el enlace.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “Modo de inserción y actualización””.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Imagen (Base de datos)

Configuración General

Interfaz de configuración de campo Imagen (Base de datos).

Tipo de datos

Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una Imagen (Base de Datos), todos los archivos de Imágenes se almacenan y cargan directamente desde la Base de Datos.

Etiqueta

Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Borde de imagen

El ancho del borde de la imagen en píxeles.

Altura de imagen

Tamaño de la altura de la imagen en píxeles.

Ancho de la imagen

Tamaño del ancho de la imagen en píxeles.

Barra de progreso

Muestra una barra de progreso al enviar los archivos al servidor.

Área de carga

Muestra un área de arrastrar y soltar para cargar el archivo.

Ícono para el área de carga

Icono de fuente impresionante para ver en la zona de carga de archivos.

Área de carga/upload cliqueable

Oculta el botón de carga y convierte el área de carga en responsable de la función de carga.

Mantener el aspecto

Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al cambiar su tamaño.

Abrir en otra ventana

Permite abrir la imagen en otra ventana.

Mostrar solo enlace

Permite mostrar un enlace para abrir la imagen en otra ventana con el tamaño original. (sin redimensionamiento)

Nombre del archivo

Permite definir el campo para almacenar el nombre del archivo en la base de datos.

Tamaño del archivo

Permite definir el campo para almacenar el tamaño del archivo en la base de datos.

Extensiones y tamaño de carga

Esta configuración define las extensiones permitidas para la carga y el tamaño máximo de cada una.

Esta configuración es importante para la seguridad de su proyecto, ya que evita que se carguen archivos no deseados.

> **Nota** Si no se informa ningún valor, se permitirán todas las extensiones. El tamaño del archivo estará limitado por su configuración de PHP.

Campo oculto

Esta opción oculta el campo de la aplicación, pero su valor aún está disponible para el procesamiento de JavaScript o PHP.

Deshabilitar campo

Define si el campo estará deshabilitado en “Modo Insertar”, “Modo Actualizar” o en “Modo Insertar y Actualizar”.

Tipo HTML

Objeto HTML para mostrar el campo en el formulario.

Tipo de SQL

Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.
- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.
- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.

- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Imagen (Nombre del archivo)

Configuración General

Tipo de datos

Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una imagen (nombre de archivo), todos los archivos de imágenes se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre de la imagen se almacena en la base de datos).)

Etiqueta

Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.”.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Borde de imagen

Ancho del borde de la imagen. Valor en Píxeles.

Altura de la imagen

Tamaño de altura de la imagen. Valor en Píxeles.

Ancho de imagen

Tamaño del ancho de la imagen. Valor en Píxeles.

Mantener Aspecto

Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al redimensionarla.

Barra de progreso

Muestra una barra de progreso al enviar los archivos al servidor.

Área de carga

Muestra un área de arrastrar y soltar para cargar el archivo.

Ícono para el área de carga

Icono de fuente impresionante para ver en la zona de carga de archivos.

Área de carga/upload cliqueable

Oculta el botón de carga y convierte el área de carga en responsable de la función de carga.

API de almacenamiento en la nube

Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) utilizada para cargar el archivo en la nube.

Directorio para la API de almacenamiento

Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}.

El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío.

Directorio de caché para API de almacenamiento

directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.

Mantener archivo después de cargarlo a través de API

guarde el archivo también en la carpeta predeterminada para imagen o documento después de cargarlo en una API de almacenamiento.

Eliminar en API de almacenamiento

cuando se elimina en la aplicación, el archivo también se eliminará de la carpeta en la API de almacenamiento en la nube.

Incrementar archivo

aumenta el nombre del archivo si ya existe en la carpeta de cargas.

Subdirectorio para almacenamiento local

Permite informar al subdirectorio dónde se almacenarán las imágenes. Este subdirectorio es relativo al directorio definido en el Directorio de imágenes (ver Configuración). Es posible utilizar variables globales o locales al formar el nombre del subdirectorio.

Crear subcarpeta

Cuando está habilitado, crea la subcarpeta si aún no está creada.

Caché de Imagen

Tiempo en minutos que la memoria caché de la imagen será almacenada.

Ocultar el nombre de la imagen

Cuando está habilitado, solo se mostrará la imagen sin que sea su nombre.

Eliminación de archivos

Elimina los archivos del directorio al eliminar un registro de la base de datos.

Mostrar sólo enlace

Cuando esté habilitado, se le presentará un enlace para abrir la imagen en otra imagen con el tamaño original de la imagen (sin usar el redimensionamiento).

Abrir en otra ventana

Permite abrir la imagen en otra ventana.

Tamaño del archivo

Permite definir el campo para almacenar el tamaño del archivo en la base de datos.

Extensiones y tamaño de carga

![Configuración de permiso de extensión][img_extension_doc]

Esta configuración define las extensiones permitidas para la carga y el tamaño máximo de cada una.

Esta configuración es importante para la seguridad de su proyecto, ya que evita que se carguen archivos no deseados.

> **Nota** Si no se informa ningún valor, se permitirán todas las extensiones. El tamaño del archivo

estará limitado por su configuración de PHP.

Campo oculto

Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.

Deshabilitar campo

Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.

Tipo de HTML

Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.

Tipo de SQL

Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.
- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.
- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.
- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.

- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Documento (Base de datos)

Configuración General

Interfaz de configuración del campo de Documento (Base de datos).

Tipo de datos

Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (base de datos), todos los archivos del documento se almacenan y cargan directamente desde la base de datos.

Etiqueta

Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Icono

Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.

Barra de progreso

Muestra una barra de progreso al enviar los archivos al servidor.

Área de carga

Muestra un área de arrastrar y soltar para cargar el archivo.

Nombre del archivo

Define el campo que contiene el nombre del documento almacenado en la base de datos (el campo que contiene esta información también debe almacenarse en la base de datos).

Tamaño de archivo

Define el campo que contiene el tamaño del archivo.

Extensiones y tamaño de carga

Esta configuración define las extensiones permitidas para la carga y el tamaño máximo de cada una.

Esta configuración es importante para la seguridad de su proyecto, ya que evita que se carguen archivos no deseados.

> **Nota** Si no se informa ningún valor, se permitirán todas las extensiones. El tamaño del archivo estará limitado por su configuración de PHP.

Permitir la descarga en campos do solo lectura__ :

Permitir la descarga del archivo incluso cuando el campo es de solo lectura.

Campo oculto

Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript

o PHP.

Deshabilitar campo

Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.

Tipo de HTML

Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.

Tipo de SQL

Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.
- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.
- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.
- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.

- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Documento (Nombre del archivo)

Configuración General

Esta opción permite cargar varios archivos y almacenarlos en una tabla que hace referencia a un registro de otra tabla.

 Configuración Multi-Upload .

- **Cantidad de columnas** : Cantidad de columnas para mostrar los archivos en el campo.
- **Clasificación de archivos** : Permite la clasificación de los archivos después de la carga.
- **Posición de la eliminación** : Opción de Checkbox para eliminar la posición de los archivos.
- **Posición en la carga** : Posición de los registros al cargar.
- **Mostrar estado** : Mostrar el estado de carga.
- **Tabla** : Seleccione la tabla que almacenará la información de los archivos al cargar.

Después de seleccionar la tabla, verá una lista de todos los campos de la tabla elegida, donde asociará los parámetros para cada campo cuando inserte un nuevo registro o actualice un registro existente.

Configuración del campo de la tabla Multi-Upload .

- **Nombre del archivo(Solo para almacenar en la base de datos)** : Obtiene el nombre del archivo que se está cargando.
- **Cargar** : Obtiene el valor binario del archivo.
- **Auto incremento** : Se usa solo cuando el campo en la base de datos se incrementa de forma automática o similar.
- **Incremento manual** : El formulario será responsable de gestionar el auto-incremento, calcular el valor del campo antes de insertar el registro.
- **Clave Foránea** : Asocia el archivo con el valor de un campo en el formulario actual.
- **Definido** : Puedes especificar un valor constante o usar una variable global. [global_var]
- **Fecha de inclusión** : Obtiene los datos del servidor al insertar el registro.
- **Fecha y hora de inclusión** : Obtiene los datos y la hora del servidor al insertar el registro.
- **IP de usuario** : El campo contendrá la IP de la computadora que está accediendo a la aplicación.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo se aplica en la base de datos.
- **Calculado por la base de datos si está vacío** : El valor del campo se aplica en la base de datos si la aplicación no lo informa.
- **Null** : El campo tendrá el valor nulo.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.

- **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
- **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Código de barras

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo de datos**: Tipo de datos del campo para la aplicación.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Deshabilitar campo**: Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualizacion” o en “Insertar o Actualizar el modo de “
- **Tipo de SQL** : Tipo de campo de base.

Formato de Valores

Código de barras

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo** : Tipo de código de barras.
- **Texto** : Texto de código de barras con fines ilustrativos.
- Hay **18 tipos de códigos de barras**, que se enumeran a continuación:

Interfaz de configuración de código de barras.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.

- **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
- **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
- **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el campo.

- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Select

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de un campo Select

- **Tipo de datos**: Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Seleccionar, puede seleccionar múltiples opciones de un cuadro combinado(Seleccionar campo).
- **Etiqueta**: Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
- **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Fecha Sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

    Si selecciona la Fecha sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.

- **Valor inicial**: Informará aquí el valor definido.
- **Usar Select2**: Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Mostrar área de búsqueda Select2**: Establece si se muestra el campo de búsqueda dentro de Select2.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos**: Permite determinar el tamaño del campo en bytes. Se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo**: Permite definir si el campo se desactivará en “Insertar modo”, “Actualizar modo” o en “Insertar y actualizar modo”.
- **Tipo de HTML**: El objeto HTML se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el

campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o F puede presentarse como Masculino o Femenino o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuración de Lookup para el campo.

Edición de lookup Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

Seleccionando el tipo de Lookup.

Método de lookup - Automático

El lookup mostrará los valores seleccionados en el campo de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

Interfaz del Lookup Automático

SQL Select: Permite definir el comando SQL que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT campo_clave, campo_descripcion FROM tabla”.

El valor de campo_clave se almacenará en el campo de la tabla.

- **Valores múltiples**: Cuando está habilitada esta opción, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.

- **Delimitador** : Permite definir el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Altura** : Permite definir la altura para el objeto seleccionado.
- **Utilice título** : Permite mostrar una línea de título en el objeto de selección (Atributo del título) asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

- **Valor interno del título** : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.
- **Enlace**: Permite crear un enlace a otro formulario que permite manipular la lista que se muestra en el campo de selección. Después de la manipulación, el objeto seleccionado se actualizó automáticamente.

Método de lookup - Manual

Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

Interfaz del Lookup Manual.

Tipo de lookup: Permite definir la funcionalidad del lookup, siendo: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
- **Predeterminado**: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya confirmado.
- **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

Múltiples Valores(delimitador)

Puede almacenar varios valores para el campo de selección. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación **Deporte**, **Cinema** y **Turismo** se almacenará como **D; C; T** en caso de que el delimitador sea; (semi coma).

Configuración de lookup de Multiple Valores (delimitador)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección. * **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**. * **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;). * **Altura**: Permite definir la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que ocupa cada información en una cadena.

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El Género usa un byte como el Estado civil, el Pasatiempo usará dos bytes.

El siguiente ejemplo:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiar	ES	3	2
Deporte	DE	3	2
Leer	LE	3	2

Ejemplo: Usted elige **Hombre**, **Soltero** y **Leer**, en el banco de datos será llamado con el siguiente valor **MSLE**.

Configuración de valores múltiples (posición)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección
  - **Valor**: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Masculino**.
  - **Negativo** : Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
  - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
- **Altura** : Define la altura para el objeto seleccionado.

- **Múltiple Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor. En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Atributo del Valor	**Descripción de Lookup**
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: Si se seleccionaron las opciones **Deportes** y **Cultura**, el número almacenado en la tabla sería **3**.

Atributo del Valor	**Descripción de Lookup**
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = **3**

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones **Deportes**, **Placer** y **Leyendo**, el número almacenado en la tabla sería **13**.

Atributo del Valor	**Descripción de Lookup**
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = **13**

Configuración del la edición de lookup Múltiples valores (Binario)

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en el elemento de lista del campo de selección.

* **Altura**: Define la altura para el select object.

* **Insertar Botón**: Inserta a la lista de los valores informados en los campos de etiqueta y valor.

* **Actualizar Botón**: Modifica los atributos del elemento seleccionado.

* **Borrar Botón**: Quita el elemento seleccionado de la lista.

* **Limpiar Botón**: Limpia los campos.

* **Guardar Botón**: Permite que el usuario para guardar todos los elementos de la lista, para usarlos en otros campos, haga clic en Load lookup definition.

* **Cargar definiciones de lookup**: Permite restaurar la lista de valores predeterminados cuando se utiliza la búsqueda. Se enumeran las diferencias existentes en la secuencia de comandos y los guardados por el usuario.

* **Usar título**: Permite que se muestre una línea de título en el objeto seleccionado (Atributo del Título) asociado a un valor informado manual (Valor interno del título).

- **Valor interno del título**: Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
- **Título**: Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado**: Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y valor de lookup**: Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

Mostrando la búsqueda original.

- **Separado por**: Permite definir qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Método de Lookup - Valor Actual

Este lookup se usa para enumerar todos los valores en el campo seleccionado.

Este lookup aplicará un “distint” a su consulta SQL.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar

al campo.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
    - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
    - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
    - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
    - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
    - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
    - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
    - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
    - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
    - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
    - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
    - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
    - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
    - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
    - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Doble Select

Configuración General

Configuración general

Interfaz de Configuración del campo Doble Select.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Double Select, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha del servidor actual.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño del campo en la base de datos** : Determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción oculta el campo, pero aún permite que su valor se procese a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.

- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Vizualizacion del Lookup en el campo.
Interfaz de Lookup automática..

- **SQL**: Define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

  El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

- **Altura** : Permite definir la altura (líneas) de la interfaz de campo.
- **Delimitador** : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.
- **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
- **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

CheckBox

Configuración General

Configuración General

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en la casilla de verificación, se le permite tener múltiples opciones seleccionadas.
- **Etiqueta de búsqueda**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
- **Definido Valor**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Sistema Fecha**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.

- **Valor inicial**: Informará aquí el valor definido.

- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Variable Name**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño de campo en base de datos**: determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Campo escondido**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP. .
- **Campo deshabilitado**: Define si el campo se desactivará en “Insert Mode”, “Update Mode” o en “Insert and Update Mode”.
- **HTML Type**: Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **SQL Type**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuración de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o W puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Métodos de Lookup

Tendrá disponibles dos tipos de métodos de búsqueda: Manual (que informa manualmente las condiciones de la selección) o Automático (utilizando una consulta de base de datos).

- **Métodos de Lookup - Automático**

  La búsqueda solía mostrar los valores que se mostrarán en el campo Casilla de verificación. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Seleccionar.

* __Seleccionar declaración SQL__ : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando debe tener la siguiente estructura "SELECT key_field , display_field FRO

> El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

* __Delimitador__ : Define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente
* __Recargar formulario cuando el valor ha cambiado__ : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
* __Opción verificar todo__ : Displays two options on the field to check and uncheck all.

* __Display original and lookup value__ : Muestra dos opciones en el campo para marcar y desmarcar todo.

  ![Displaying the original lookup.][form_ctrl_campo_checkbox_lookup_tipo_automatico_valor_original]

* __Separado por__ : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda e
* __Elegir conexión__: le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

* __Método de búsqueda - Manual__

  Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabl

* __Tipo de búsqueda:__ Define la funcionalidad de la búsqueda, que es: valor único, valores múltiples (delimitador), valores múltiples (posición) y valores múltiples (binario).

* __Valor único__

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista __Man__.
* __Default__: Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la mesa cuando se confirme.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (delimitador)__

Puede almacenar varios valores para el campo de casilla de verificación. Los valores están separados por el delimitador informado. Por ejemplo: la combinación __Sport__, __Cinema__ and __Tourism__ seleccionado en f

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista __Hombre__.
* __Delimitador__ Caracteres utilizados para separar Valores Múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un semi coma (;).
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (posición)__

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de bytes que oc

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.
The example below:

Label	Value	Start	Size
Man	M	1	1
Women	W	1	1
Divorced	D	2	1
Single	S	2	1
Study	SD	3	2
Sports	SP	3	2
Read	RD	3	2

Ejemplo: De tu elección __Man__, __Single__ y __Read__, no banco de dados seria armazonada o siguiente valor __MSRD__.

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Valor__: Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor M se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista __Hombre__.
* __Negativo__: Valor que se guardará en la tabla en caso de que no haya ningún valor seleccionado en el campo.
* __Start__: posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
* __Tamaño__: Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Múltiples valores (binarios)__

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si las opciones __Sports__ y __Culture__ fueron seleccionados, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

1 (Sports) + 2 (Culture) = __3__

Ejemplo 2: Si las opciones __Sports__, __Pleasure__ y __Reading__ fueron seleccionados, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Attribute Value	Lookup Description
1	Sports
2	Culture
4	Pleasure
8	Reading
16	Music

1 (Sports) + 4 (Pleasure) + 8 (Reading) = __13__

* __La etiqueta__: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la casilla de verificación.
* __Columnas__: le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

* __Insertar botón__: agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
* __Update Button__: modifica los atributos del elemento seleccionado.
* __Quitar botón__: eliminar el elemento seleccionado de la lista.
* __ Botón Borrar__: Borrar los campos.
* __Guardar botón__: permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de búsqueda.
* __Cargar definiciones de búsqueda__: permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se usa la búsqueda. Se enumerará las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
* __Recuperar formulario cuando el valor ha cambiado__: con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
* __Opción verificar todo__: muestra dos opciones en el campo para marcar y desmarcar todo.

* __Mostrar el valor original y de lookup__ :Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

* __Separado por__ : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos

disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Radio

Configuración General

Configuración general

Configuración de campo de Radio.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Radio, puede seleccionar una de las opciones enumeradas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial** : Usted informará el Valor Definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño en bytes de los campos. Se usa para determinar la cantidad máxima de caracteres a escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor sea procesado a través de Javascript o PHP.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML**: Objeto HTML que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.

- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Configuracion de Visualizacion del Lookup.

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta a la base de datos)). *Seleccionar el tipo de Lookup.*

  - **Lookup Método - Automático**

    El lookup solía mostrar los valores que se mostrarán en el checkbox. Estos valores se recuperarán dinámicamente con el comando Select.

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura “SELECT key_field, display_field FROM table”.

      El valor de key_field se almacenará en el campo de la tabla.

    - **Columnas** : Le permite informar la cantidad de columnas, para la lista de elementos.

    - **Utilice título** : Permite mostrar una línea de un título en el objeto de selección (Atributo del título) asociado a un valor informado manualmente (Valor interno del título).

      - __ Valor interno del título__ : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
      - **Título** : Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
    - **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** :Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

      - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la lista de elementos de la radio.

- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Predeterminado** : Con esta opción habilitada, el elemento seleccionado se insertará en la tabla cuando se haya guardado.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- _Borrar__ : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Despeje los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en cargar definición de búsqueda.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.

- **Utilice título** : Permite visualizar una línea de un título en el objeto de selección (Atributo de título) asociado a un valor informado manualmente (valor interno del título).

  - **Valor interno del título** : Valor Guardado en el campo cuando se selecciona la línea del título en el objeto.
  - **Título** : Texto que se muestra en el título del objeto Seleccionar.
- **Recargar formulario cuando el valor ha cambiado** : Con esta opción seleccionada, el formulario se actualizará si hay un cambio en el objeto seleccionado en el campo.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por la búsqueda.

  Mostrando el lookup original.

- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).

- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Texto Auto-Complete

Configuración General

Configuración General

Interfaz de configuración del campo Texto-autocomplete.

- **Tipo de datos**: Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Autocompletar texto, puede informar un valor basado en la declaración de selección de las configuraciones de búsqueda y manipulará un Texto interno para los datos.
- **Etiqueta**: Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Valor inicial (tipo)**: Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
- **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Fecha Sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la Fecha del sistema, entonces no es necesario informar el atributo Valor inicial.

- **Valor inicial**: informará aquí el valor definido.
- **Usar Select2**: Utiliza el nuevo componente para la selección de datos, permitiendo búsquedas dentro de la selección.
- **Cantidad de caracteres para Select2**:Establece el número de caracteres para iniciar la búsqueda en Select2.
- **Cantidad de líneas para Select2**: Establece el número máximo de filas para listar el resultado de búsqueda en Select2.
- **Ancho para el Select2**: Establece un ancho para el área para Select2.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Número de caracteres**: Permite definir la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Guardar variable**: Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable**: Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Tamaño en la base de datos**: Determina el tamaño del campo en bytes. se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto**: Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta**: Esta opción hacen que el campo se comporte como un campo de solo lectura, sin permitir modificaciones a su valor mientras está en el modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de la Etiqueta

- **Validar en presentar**: Validar el campo solo cuando se envíe el formulario.
- **Deshabilitar campo**: define si el campo se desactivará en “Insertar modo”, “Actualizar modo” o en “Insertar y actualizar modo”.
- **Tipo de HTML**: El objeto HTML se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores

Convertir letras

Permite convertir las letras del campo al perder el foco. Las opciones son: **Mayúsculas**, **Minúsculas**,

Capitalizar la primera palabra, **Capitalizar todas las palabras**.

Tamaño Mínimo

Determina la cantidad mínima de caracteres que un usuario debe ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Tamaño Máximo

Determina la cantidad máxima de caracteres que un usuario puede ingresar en el campo.

Deben ser valores enteros mayores o iguales a 0.

Los caracteres permitidos

Permite seleccionar un conjunto de caracteres que pueden escribirse en el campo. Las opciones son:

Todo

Permite escribir cualquier tipo de carácter en el campo

Seleccionado

Define un conjunto de caracteres permitidos. Usando la configuración siguiente, se le permitirá escribir letras, números y otros caracteres (definidos en el atributo Más). Las letras a, b yc (definidas en el atributo Menos) no están permitidas.

Expressión regular

Permite que expresiones regulares seam utilizadas para validar el contenido del campo.

Modificador de expresión regular

Modificadores utilizados en la expresión regular de validación de contenido del campo.

Mensaje de error

Mensaje que se mostrará si la expresión regular no es válida.

Valor de la Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no

se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Número Auto-Complete

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Numero-Autocomplete.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se establece en Número auto-completar, puede informar un valor basado en la declaración de selección de la configuración de lookup y manipulará un número interno para los datos.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Marca de agua**: Crea un marcador de posición para el campo seleccionado.
- **Valor inicial (tipo)** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido**: El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
  - **Fecha del sistema**: El campo recibirá la fecha actual del servidor.

  Si selecciona la fecha del sistema, no es necesario informar el atributo Valor inicial.
- **Valor inicial**: Informará el valor definido aquí.

Interfaz de configuración de valor inicial.

- **Cantidad de caracteres**: Define la cantidad de caracteres permitidos para el campo.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Completa a la izquierda** : Permite definir el carácter que se utilizará para completar el valor a la izquierda que el usuario ingresó en el tamaño máximo del campo definido en la opción Tamaño del campo en la base de datos.
- **Tamaño en la base de datos** : Determina el tamaño del campo en bytes. Se usa para determinar el tamaño máximo de caracteres que se permite escribir.
- **Campo oculto** : Esta opción hace que el campo esté oculto, pero aún permite que su valor se procese a través de JavaScript o PHP.
- **Campo Etiqueta** : Estas opciones hacen que el campo se comporte como un campo de Solo lectura, no permitiendo modificaciones en su valor mientras está en modo Insertar o Actualizar.

Interfaz de configuración de etiquetas.

- **Validar en presentar** : Valide el campo solo cuando se envíe el formulario.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “insertar o actualizar el modo de”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en el formulario.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de Valores

Formato de valores

Interfaz del Formato de valores.

- **Tarjeta de Crédito** : Permite definir qué tarjetas se enumerarán y su valor interno.
- **Utilice Título / Negación** : Permite informar un nuevo valor si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa). La etiqueta y el valor de esta opción se definen como el Valor Negativo y el Título.
- **Valor negativo** : Valor de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).

- **Título** : Etiqueta de la nueva opción si no se eligió una de las opciones anteriores (American Express, Diners, MasterCard y Visa).
- **Campo Relacionado** : Deberá informar cuál de los campos contiene los valores de un Número de tarjeta de crédito para que las validaciones se puedan realizar correctamente.
- **Recargar formulario** : Recarga el formulario cuando se modifica el valor del campo.

Valor en Base de Datos

Valor de la Base de Datos

Permite definir un valor que se guardará en la base de datos.

Interfaz de configuración de valores de base de datos.

- **Definido** : Permite especificar el valor fijo asociado a las variables globales.

Interfaz de configuración de valor definido.

- **Aumento automático (automático)** : Permite usar el incremento generado por la base de datos. Se usa solo cuando el campo de la base de datos es del tipo INCREMENTO AUTOMÁTICO o similar. Para las bases de datos que usan secuencias como Oracle, PostGres y Firebird, es necesario informar el nombre de la secuencia.

Interfaz de configuración de incremento automático.

- **Aumento automático (manual)** : La aplicación generada simula un incremento automático en el campo. Para incluir un valor en el campo, calculará automáticamente la siguiente identificación.
- **Fecha de inclución** : Al insertar un registro, el campo contendrá la fecha del servidor como un valor.
- **Datos de actualización** : Al actualizar un registro, el valor del campo será la fecha del servidor.
- **IP de usuario** : El campo recibirá la dirección IP de la máquina a la que se accede a la aplicación mediante.
- **Calculado por la base de datos** : El valor del campo será aplicado por la base de datos. El campo no se usará en los procesos de actualización. Por ejemplo: se actualizará con un disparador.
- **Null** : El campo será informado el valor nulo.

Opciones de lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores M o H puede presentarse como Hombre o Mujeres o de forma dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

- **SQL Select**: define el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo del formulario.
- **Líneas**: permite definir la cantidad de registros mostrados en el campo.
- **Anchura**: define el ancho del tamaño del cuadro de captura (Texto de captura).
- **Opciones de búsqueda**: permite definir la configuración de búsqueda del campo (Inicio igual a, Cualquier parte y Fin igual a).
- **Captura de texto**: cuando no está habilitado, solo verá el campo para informar los datos. Vea un ejemplo a continuación.

- **Mostrar original y el valor de lookup** : Muestra el valor del campo y el valor devuelto por el lookup.

- **Mostrar etiqueta con la descripción**: Muestra una etiqueta con la descripción.
- **Elija la conexión**: Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

Procesamiento Ajax

Procesamiento Ajax

Interfaz de configuración de procesamiento Ajax.

Permite definir el campo que se volverá a cargar al seleccionar un valor que tenga el activador (onChange).

Por ejemplo: un campo del tipo seleccionar con una **lista de estados**, y otro campo de selección con una **lista de ciudades**. Al seleccionar un estado, la lista de ciudades se vuelve a cargar.

Configuración de Visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.
- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Configuración de Ayuda

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Firma

Configuración General

Configuración general

Interfaz de configuración de campo Firma.

- **Tipo de datos** :Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un texto, acepta letras, números y caracteres especiales.
- **Etiqueta** : Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_nnombre_cliente, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Color de fondo** : Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de la pluma** : Establece el color de la pluma que se levantará en el lienzo a la firma.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Leyenda** : Establece el título que se mostrará al lado del campo.
- **Valor inicial** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “modo de inserción o actualización”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en la aplicación.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los

últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Ayuda

Configuraciones de Ayuda

Esta característica permite documentar el uso de las instrucciones para la aplicación generada, esto ayuda al usuario final a comprender mejor cómo funciona el sistema.

![Interfaz de configuración de ayuda.*configuracao_ajuda* *Interfaz de configuración de ayuda.*

- **Ayuda Descripción**: Permite informar un texto que se presentará al usuario cuando coloca el mouse sobre el campo.
- **Tipo de Ayuda**
  - **Pop-Up** : Al seleccionar el tipo de ventana emergente, se mostrará un ícono al lado del campo que, al hacer clic, verá una ventana emergente con la descripción de la ayuda.

Tipo de ayuda: interfaz de configuración Pop-Up.

  - **Sugerencia** : Al pasar el cursor sobre el campo, verá una sugerencia con la descripción de la ayuda.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de Sugerencia.

  - **Texto** : Mostrará la descripción de la ayuda al lado del campo.

Tipo de ayuda - Interfaz de configuración de texto.

Rating

Este tipo de campo permite al desarrollador crear rápidamente un campo de evaluación con estrellas (o alguna otra imagen), donde el usuario final podrá seleccionar la clasificación de acuerdo con la escala previamente configurada.

Descripción de los atributos disponibles para la configuración.

Tipo de Dato

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar el tipo **Rating**

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo rating que en la tabla tiene el nombre **Rating**, el cliente tendría un entendimiento mejor de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Evaluación del Producto**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la Internacionalización de su aplicación.

Etiqueta debajo del campo

Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.

Subtitular

Define el título que aparecerá en el campo, debajo de las evaluaciones. **Por ejemplo**: “Gracias por tus comentarios!”.

Así como la **Etiqueta**, el atributo **Subtitular** también permite utilizar lang para la Internacionalización de su aplicación

Cantidad de íconos

Define la cantidad de elementos que se mostrarán en el campo. El valor informado en este atributo debe estar de acuerdo con la forma en que se realizará la evaluación.

Configuración de Visualización

Le permite establecer valores CSS para el campo individualmente. Así, por ejemplo, podemos resaltar un campo de los otros en la aplicación.
Las propiedades CSS de campo, cuando se cambian, se agregan a una clase creada automáticamente por Scriptcase para cada campo de aplicación.

> La configuración de CSS de campo individual, cuando se ingresa, anula la configuración del tema(CSS de las Aplicaciones (Temas)) seleccionado para la aplicación.

La configuración de visualización se divide en tres bloques de propiedades, estos bloques son:

CSS de Título

Lo que hace posible cambiar las propiedades CSS del campo Etiqueta.

En el siguiente ejemplo, podemos ver la diferencia en la configuración del título del campo.
Mientras los campos **Proveedor** y **Categoría** tienen el mismo formato, heredado del tema de la aplicación, el campo **Evaluación del producto** tiene un formato diferente que los demás, como resultado de los cambios realizados en el campo CSS.

CSS del Campo

Lo que cambia las propiedades CSS de <td> donde se coloca el objeto de entrada (donde ingresamos datos para insertar en un formulario). En la imagen a continuación, podemos ver dónde se aplican los cambios.

Campo con cambios en las propiedades CSS del campo, cambio de color de fondo y alineación horizontal

CSS del Objeto Input

Lo que cambia las propiedades CSS en el campo Objeto de entrada, donde ingresamos datos en un formulario.

Campo con cambios en las propiedades CSS del objeto de entrada, cambiando el color de fondo y el color de la fuente de entrada

Propiedades CSS

Las opciones de configuración disponibles son básicamente las mismas para cada uno de los bloques de configuración mencionados anteriormente.

Descripción de los atributos de configuración disponibles.

Fuente

Cambia la fuente del texto de acuerdo con las fuentes seleccionadas usando el *font-family*.

En esta opción, proporcionamos algunos tipos de fuentes (como la imagen a continuación).

Tamaño

Cambia el tamaño de fuente del texto usando la propiedad *font-size* en la clase de campo.

Debemos seleccionar el valor disponible de nuestra lista, la medida utilizada para esta propiedad es el píxel.

Color de la fuente

Define el color de fuente utilizado por la propiedad *color* en la clase de campo.

Color de fondo

Define el color de fondo, utilizando la propiedad *background-color* en la clase de campo.

Los colores que se utilizarán en las dos propiedades de color enumeradas anteriormente, **Source Color** y **Background**, se pueden ingresar utilizando la paleta de colores. - - disponible junto al campo o valores ingresados manualmente en los formatos aceptados que son: *Hexadecimal*, *RGB*, *RGBA*, *HSL*, *HSLA* o el *Nombre de color*.

Paleta de colores Al hacer clic en el icono de la paleta de colores -! - al lado del campo, se abrirá una ventana con algunos colores predeterminados.

Al seleccionar uno de los colores, se ingresará un valor en formato hexadecimal (HEX), que representa el color elegido.

Hexadecimal Acrónimo de hexadecimal, este código consiste en el signo de número (#) más seis dígitos. Los dos primeros definen la intensidad del color rojo; los dos del medio son verdes y los dos últimos son azules.

Este código es representado por #000000.

En este sistema de representación, # 000000 representa el color negro y # ffffff representa el color blanco.

RGB / RGBA Acrónimo de rojo, verde y azul. Este código está representado por RGB (255,255,255).

Los primeros tres números definen la intensidad del color rojo; los tres números del medio son verdes y los últimos tres números son azules.

HSL / HSLA

Nombre de color Debemos ingresar el nombre del color que deseamos usar. Este nombre debe ingresarse en inglés y el color debe estar dentro de la lista de colores admitidos por el navegador que usaremos.

Ejemplo:

Algunos sitios proporcionan una lista de colores con cada uno de los valores anteriores.

especificar los colores de diferentes formas usando diferentes formas de asignar valores

Esta propiedad permite

También puede ingresar valores directamente en el campo sin usar nuestra paleta de colores. Esta propiedad le permite especificar colores de diferentes maneras para asignar valores a las propiedades CSS que admiten el color.

Negrita

Le permite aplicar negrita a la fuente.

Subrayado

Le permite aplicar el tipo subrayado a la fuente.

Estilo de borde

Establece el estilo de fuente.

Contraer desde el borde

Establece el colapso del borde.

Tamaño del borde

Permite aumentar el tamaño del borde del título.

Color del borde

Le permite elegir el color del borde utilizando una paleta de colores para aplicar al título.

Alineación horizontal

Le permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

Alineación vertical

Le permite colocar la etiqueta del fitro en la ubicación deseada (línea de base, sub, súper, superior, texto superior, medio, inferior, texto inferior).

No disponible en CSS de objeto de entrada

Ancho

Para establecer el ancho del título.

Altura

Para establecer la altura del título.

Configuración de Visualización

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.

- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Rating Smile

Configuración general

Este tipo de campo te permite guardar datos como una evaluación con emoji que va desde **Muy Mal** hasta **Excelente**, donde el usuario final podría ver la última evaluación.

Tipo de datos

Establezca el tipo de datos del campo en la aplicación. En este caso, debemos seleccionar **Rating Smile**.

Etiqueta

Defina el título que se mostrará en el campo de ejecución de la solicitud. Los términos utilizados en la interfaz son esenciales para que el sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos comunes al usuario final, en lugar de los valores por defecto del sistema.

Por ejemplo, para este campo de calificación, el cliente tendría una mejor comprensión sobre la función del campo cuando la etiqueta es **calificación del producto**.

Además de un texto fijo, la **Label** permite utilizar lang para definir el título del campo, de esta manera se puede utilizar la internacionalización de la aplicación.

Etiqueta abajo del campo

Le permite definir un mensaje que se mostrará debajo del campo, que puede servir como ayuda o título, por ejemplo.

Subtítulo

Defina un subtítulo que se mostrará junto al campo. Por ejemplo: ¡Gracias por los comentarios!

A continuación se muestra un ejemplo de aplicación de subtítulos:

Valores y sugerencias

Permite al desarrollador definir los valores a cada emoji que se guardará en la base de datos y permite definir una pista **(Se muestra pasando el mouse sobre el emoji)**

Formato de presentación

Permite que el desarrollo defina el formato en que se mostrarán los emojis.

Si se establece la primera opción, los emojis se mostrarán de esta manera:

Si se establece la segunda opción, los emojis se mostrarán de esta manera:

Tamaño del icono

Permite establecer el tamaño del icono en píxeles.

Padding del rating

Permite establecer el valor del relleno entre los emojis.

Colores de los iconos

Permite definir los colores de los iconos en cada emoji.

Valor estándar (tipo)

Permite establecer un valor por defecto para el campo cuando la aplicación está en modo de inserción. Puede elegir entre dos opciones:

Valor por defecto: Seleccionando esta opción, estará disponible el valor por defecto, donde debemos introducir el valor por defecto del campo. Por ejemplo, mi valor predeterminado es **Arlindo**, insertando un nuevo registro, el campo **Nombre del vendedor** comenzará con Arlindo.

Variable de registro

Permitir registrar una variable de sesión (variable global) con el valor del campo, para ser utilizada en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario puede guardarse en la sesión y mostrarse en el encabezado de las aplicaciones de otros.

Nombre de la variable

En estos debemos definir el nombre de la variable en sesión, disponible en el último ítem, recibirá el valor del campo.

Debemos informar solo el nombre de la variable, **var_vendedor**.

La recuperación del valor se realiza en forma de variable globale.

Campo de desactivación

Permite desactivar el campo, imposible de cambiar el valor establecido.

Las opciones disponibles son:
No - Valor por defecto, esta opción no desactiva el campo.
Modo de actualización - Esta opción desactiva el campo sólo en caso de actualización. **Modo de inserción** - Esta opción desactiva el campo sólo en el momento de la inserción. **Modo de inserción/actualización** - Esta opción desactiva el campo tanto en la inserción como en la actualización.

Tipo de HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo del formulario.

Tipo de SQL

Introduzca el tipo de campo en la base de datos.

Display Settings

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.

- **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
- **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Help Settings

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Rating Thumbs

Configuración general

Este tipo de campo permite al usuario final guardar datos con los íconos me gusta o no me gusta.

Tipo de datos

Define el tipo de datos del campo en la aplicación. En este caso deberíamos seleccionar **Rating Thumbs**.

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo cuando se esté ejecutando la aplicación. Los términos utilizados en la interfaz son esenciales para que el sistema tenga una buena usabilidad, debemos usar el nombre y términos comunes para el usuario final, en lugar de los valores predeterminados del sistema.

Por ejemplo, para el campo Valoración de pulgares, el cliente tendría una mejor comprensión de la función del campo cuando la etiqueta es **Evaluación del producto**.

Además de un texto fijo, la **Label** permite usar lang para definir el título del campo, de esta manera es posible usar la internacionalización de la aplicación.

Etiqueta debajo del campo

Le permite definir un mensaje que se mostrará debajo del campo, que puede servir como ayuda o título, por ejemplo.

Subtítulo

Defina un subtítulo que se mostrará al lado del campo. Ej.: ¡Bienvenido a ayudarnos con sus comentarios!

A continuación se muestra un ejemplo de un subtítulo de aplicación:

Valores y sugerencias

Permita que el desarrollador defina los valores para cada ícono que se guardará en la base de datos y permita definir una pista **(Se muestra pasando el mouse sobre el ícono)**

![valor_sugerencia][valor_sugerencia]

Desplegar formato

Permite al desarrollador definir el formato en el que se mostrarán los emojis.

En caso de que se defina la primera opción, los emojis se mostrarán así:

En caso de que se defina la segunda opción, los emojis se mostrarán así:

Tamaño de ícono

Permite definir el tamaño del icono en píxeles.

Relleno de clasificación

Permite definir el valor de relleno entre los emojis.

Colores de iconos

Permite definir los colores de los iconos en cada emoji.

Valor inicial (tipo)

Permite definir un valor predeterminado para el campo cuando la aplicación estará en modo de inserción. Es posible elegir entre dos opciones:

Valor por defecto: Seleccionando esta opción, estará disponible el valor por defecto, donde debemos introducir el valor por defecto del campo. Por ejemplo, mi valor predeterminado es **Allan**, insertando un nuevo registro, el campo **Nombre del vendedor** comenzará con Allan.

Guardar variable

Permite guardar una variable de sesión (variable global) con el valor del campo, para ser utilizada en otras aplicaciones.

Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión y mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.

Nombre de la variable

En este debemos definir el nombre de la variable en sesión, disponible en el último elemento, que recibirá el valor del campo.

Debemos informar solo el nombre de la variable, **var_seller**.

![nombre de la variable][nombre_de la variable]

La recuperación del valor se realiza en forma de variable global.

Deshabilitar campo

Permitir deshabilitar el campo, imposible cambiar el valor definido.

Las opciones disponibles son: No - Valor predeterminado, esta opción no deshabilita el campo. **Modo de actualización**: esta opción deshabilita el campo solo en la actualización. **Modo de inserción**: esta opción deshabilita el campo solo al insertar. **Modo Insertar/Actualizar**: esta opción deshabilita el campo tanto en la inserción como en la actualización.

tipo HTML

Objeto HTML utilizado para mostrar el campo de formulario.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Display Sttings

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada Configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **CSS del título**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente:** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al título del campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al título del campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al título.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).

- **Alinear vertical** : Permite colocar la etiqueta del campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Anchura** : Para definir un ancho para el título del campo.
- **Altura** : Para definir una altura para el título del campo.

- **CSS del Campo**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de letra, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el campo, el color se puede seleccionar de la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al campo.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al campo.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar)
  - **Alinear vertical** : Permite colocar el campo en la posición deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Para definir una altura para el campo.
- **CSS del OBJETO INPUT**
  - **Fuente** : Permite elegir el tipo de letra, que se aplicará al objeto de entrada. Por ejemplo: Radio, Seleccionar, Texto, etc.
  - **Tamaño de Fuente** : Permite elegir el tamaño de fuente que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Color de fuente** :Permite elegir un color para la fuente desde la paleta de colores.
  - **Color de fondo** : Permite definir el color para el objeto de entrada, el color se puede seleccionar desde la paleta de colores.
  - **Negrita** : Aplica el estilo en negrita a la fuente.
  - **Subrayado** : Aplica el estilo de subrayado a la fuente.
  - **Tamaño del borde** : Aplica el tamaño del borde al objeto de entrada.
  - **Color del borde** : Permite elegir un color para el borde, usando una paleta de colores para aplicar al objeto de entrada.
  - **Alinear horizontal** : Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (izquierda, derecha, centro y justificar).
  - **Vertical Alignment** :Permite colocar el objeto de entrada en la posición deseada (línea de base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Anchura** : Para definir un ancho para el objeto de entrada.
  - **Altura** : Para definir una altura para el objeto de entrada.

Help Settings

Permite que el desarrollador añada instrucciones y consejos de uso en el campo, permitiendo así que los desarrolladores ayuden a los usuarios en el entendimiento y la utilización del sistema.

Descripción de los atributos de configuración.

Describa Ayuda

Área destinada a la inclusión del texto que será presentado en la aplicación de acuerdo con el tipo seleccionado abajo.

Tipo de ayuda

Define qual és el tipo de ayuda.

Sugerencia

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Al colocar el ratón sobre el ícono, aparecerá el mensaje.

Texto

Muestra el texto dentro de un </ span>al lado del campo.

Pop-up

Muestra un icono estándar **?** al lado del campo. Para ver el mensaje basta con hacer clic en el icono, aparecerá una ventana emergente que contiene el texto.

> El icono que aparece al seleccionar los tipos **Hint** o **Popup** varía según el tema que se utiliza. Este icono se puede cambiar en [css dos botoes].

Tippy

Muestra un icono estándar **?** junto al campo. Al pasar el mouse sobre el ícono, el mensaje se mostrará de una manera más fácil de usar.

Configuración del tipo de ayuda (Tippy)

- **Descripción de ayuda**: Define dónde se mostrará el botón de ayuda del campo.
- **Posición del botón de ayuda**: define la posición de visualización de la sugerencia de Tippy en relación con el icono de ayuda del campo.
- **Tiempo para abrir hin Tippy**: Define el tiempo en milisegundos para que se muestre la sugerencia de Tippy después de que el mouse pasa sobre el ícono de ayuda.
- **Tiempo para cerrar Tippy**: establece el tiempo en milisegundos para que la sugerencia de Tippy esté oculta después de que el mouse abandona el ícono de ayuda.
- **Ancho del hint Tippy**: establece el ancho de la sugerencia Tippy en píxeles.

Posición del botón de ayuda (Excepto Tippy)

Define donde el botón de ayuda aparecerá en el campo de aplicación en ejecución. Las opciones son:

Al lado: El icono de ayuda aparecerá al lado del campo. **En la columna**: El icono de ayuda aparecerá junto a la etiqueta del campo.

Layout

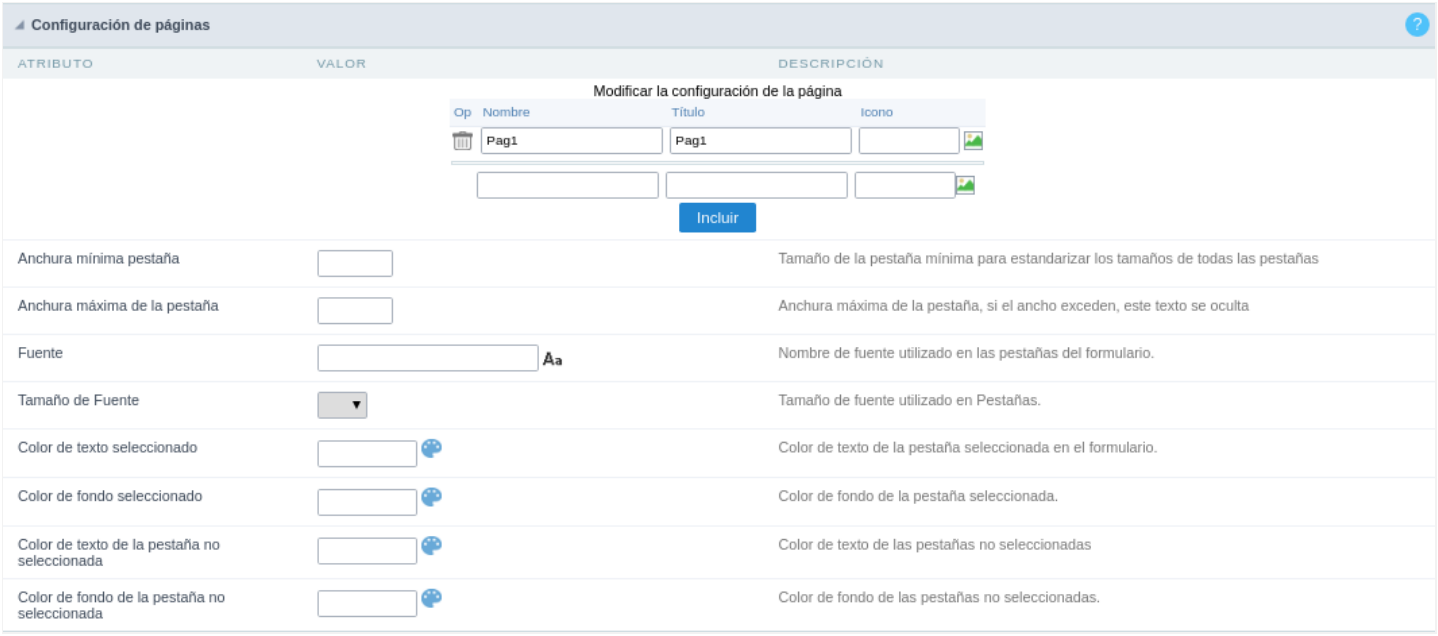
Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Páginas

Una página es un contenedor de bloques. Cada aplicación tiene al menos una página por defecto. En las aplicaciones Formulario, Control y Búsqueda, es posible crear muchas páginas. Las páginas son como pestañas, donde cada pestaña contiene uno o más bloques.

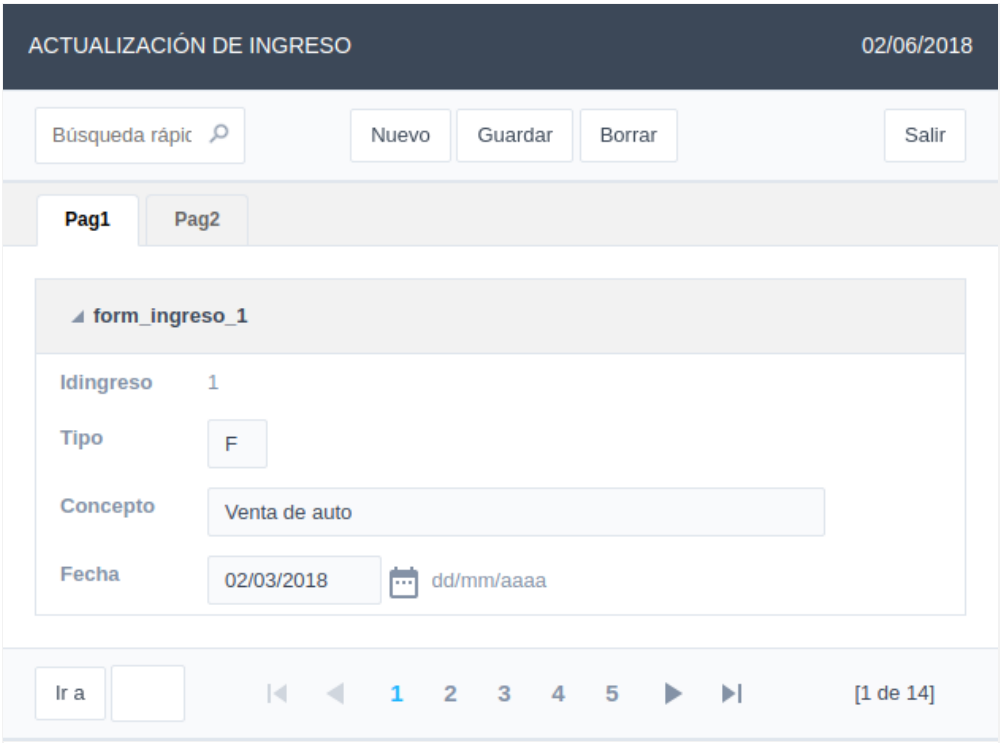
Las páginas pueden mostrarse como **Tabs** o en forma de **Form Pasos**. En la siguiente opción, puede seleccionar el tipo de diseño de página.

Páginas en formato de pestaña



Páginas (disponibles solo en la interfaz de configuración, control y búsqueda de aplicaciones).

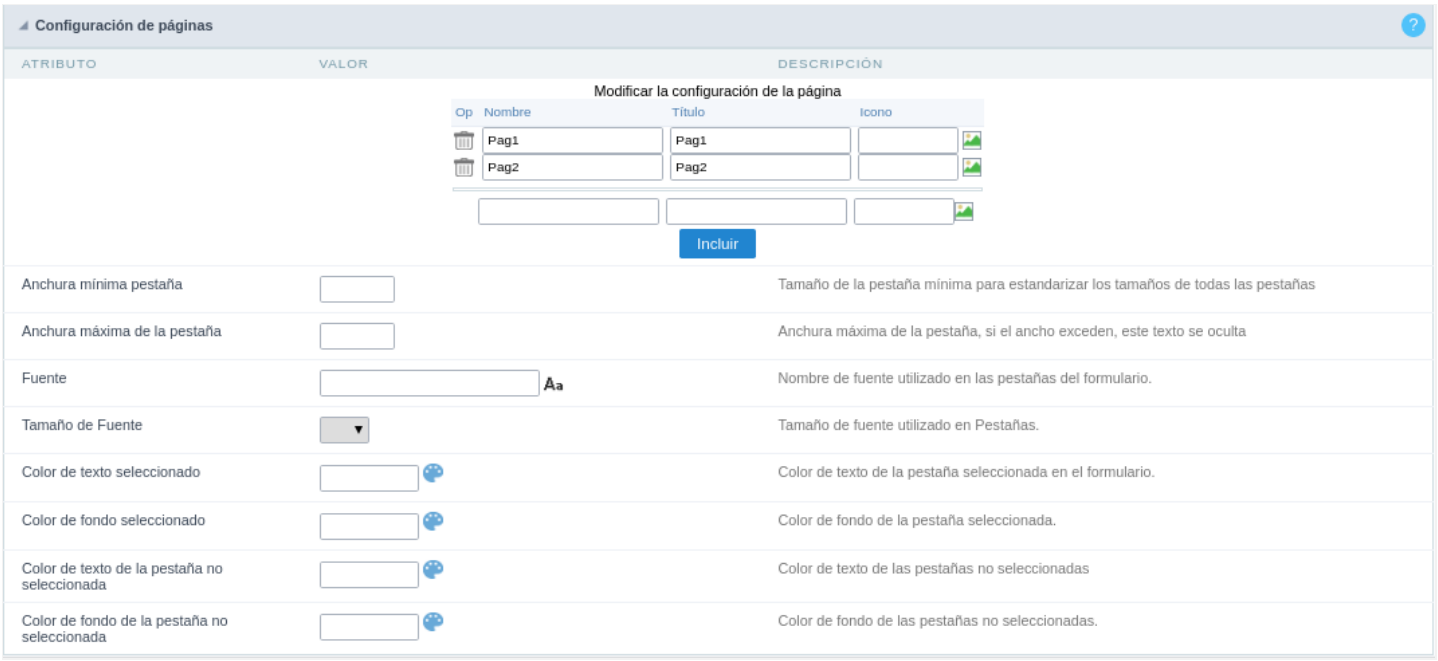
Vea el siguiente ejemplo de la solicitud de formulario utilizando dos páginas: datos generales y documentos.



Aplicación de formulario utilizando páginas Característica.

Configuración de páginas

La aplicación de formulario ya viene con una página predeterminada, identificada como “Pag1”, pero es posible cambiarle el nombre. Utilice las páginas cuando tenga una aplicación que contenga muchos campos. Un formulario con más de 20 campos en forma vertical es difícil de usar. De modo que podría organizar los campos en los bloques y los bloques en las páginas.



Interfaz de configuración de páginas.

Incluyendo una nueva página

Para incluir una nueva página, ingrese la información sobre el nombre y la etiqueta de la nueva página, seleccione una imagen si lo desea, luego haga clic en el botón “Incluir”.

Eliminar una página

Para eliminar una página, haga clic en el icono de la Papelera correspondiente a la línea de la página.

Configuraciones comunes

Fuente

Establezca la familia de fuentes de los títulos de las páginas. Al hacer clic en el icono del lado derecho, puede seleccionar la familia de fuentes de una lista.

Tamaño de fuente

Establezca el tamaño de fuente de los títulos de las páginas.

Color de fuente seleccionado

Establece el color de fuente de la página seleccionada.

Color de fondo seleccionado

Establezca el Color de fondo de la página seleccionada.

Color de fuente no seleccionado

Establezca el color de fuente de las páginas no seleccionadas.

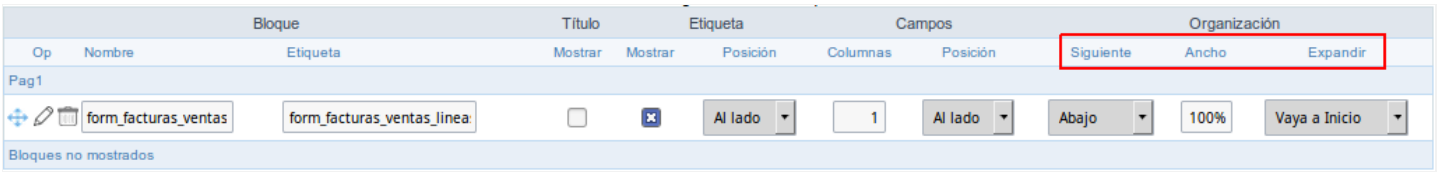
Color de fondo no seleccionado

Establezca el Color de fondo de las páginas no seleccionadas.

Bloques

Conceptualmente, un bloque es un “contenedor” donde puede ubicar los campos de las Aplicaciones: Formulario, Control o Grid con orientación deslizante.

De forma predeterminada, las aplicaciones creadas en ScriptCase se crean con un solo bloque, con el mismo nombre que la aplicación. Puede agregar la cantidad de bloques que desea organizar de una manera más conveniente. En la página siguiente, observe que se trata de una Organización de columna, y allí es donde definirá si el siguiente bloque se establecerá al lado o debajc del actual.



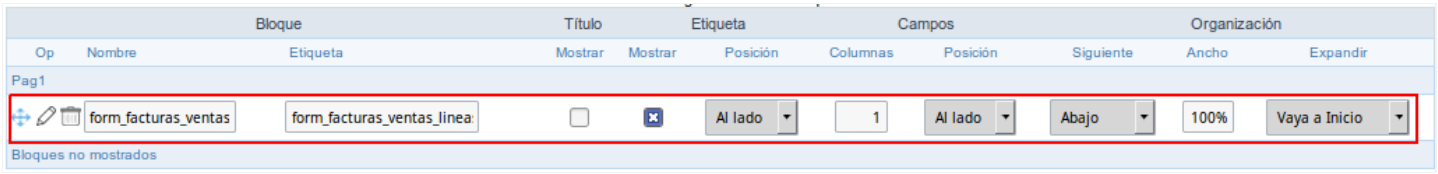
En el lado izquierdo de cada bloque hay dos iconos, primero tiene la función de editar toda la información relativa al bloque y

la segunda es eliminar el bloque.

Organizando la posición de los Bloques

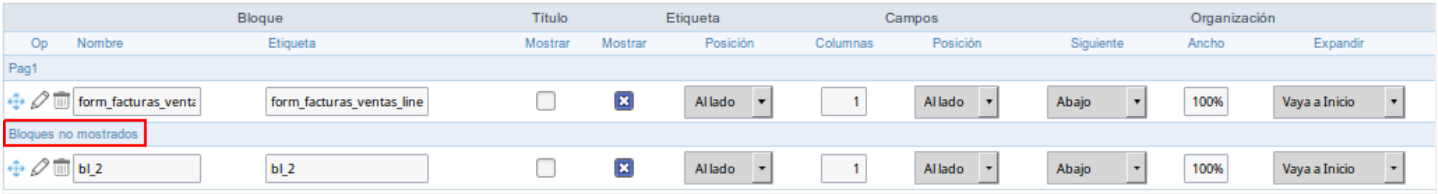
- Vea a continuación cómo modificar el orden de visualización de los Bloques en una página.

Haga clic y arrastre el bloque que desea modificar a su nueva posición.



- Vea cómo eliminar un bloque de la pantalla

Haga clic en el bloque deseado y arrástrelo al ítem "Bloques no mostrados". De esta forma, también puede arrastrar el bloque a otra página si lo desea. Vea las imágenes a continuación.



Atributos

Bloque

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Etiqueta** : Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Título

- **Mostrar** : Bandera que controla la visualización del título del bloque.

Etiqueta

- **Mostrar** : La bandera que controla id la etiqueta de los campos se mostrará en el bloque.
- **Posición** : Opciones para mostrar la etiqueta :
  - **Encima** : La etiqueta se mostrará sobre el campo.
  - **Al lado** : La etiqueta se mostrará junto al campo.
  - **Abajo** : La etiqueta se mostrará debajo del campo.

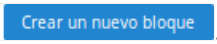
Campos

- **Columnas** : Cantidad de columnas que se muestran una al lado de la otra en el bloque.
- **Posición** : La forma en que los campos se muestran en el bloque:
  - **Abajo** : Los campos se muestran uno debajo del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Al lado** : Los campos se muestran uno al lado del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Línea** : Los campos se muestran uno al lado del otro sin la tabulación.

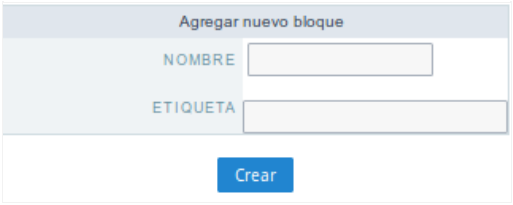
Organización

- **Siguiente** : La forma en que los bloques se muestran en la página:
  - **Abajo**: Indica que el siguiente bloque se colocará debajo del actual.
  - **Al lado** : Indica que el siguiente bloque se colocará al lado del actual.
  - **Pestañas** : Indica que el siguiente bloque se colocará en una pestaña diferente a la actual.
- **Ancho** : Especifica el ancho que ocupará el bloque en píxeles o porcentaje, en caso de que el valor esté en porcentaje, informe al (%).
- **Expandir** : Habilita la opción de cerrar el bloque.

Crear nuevo bloque

Para incluir nuevos bloques en una aplicación, haga clic en el botón 

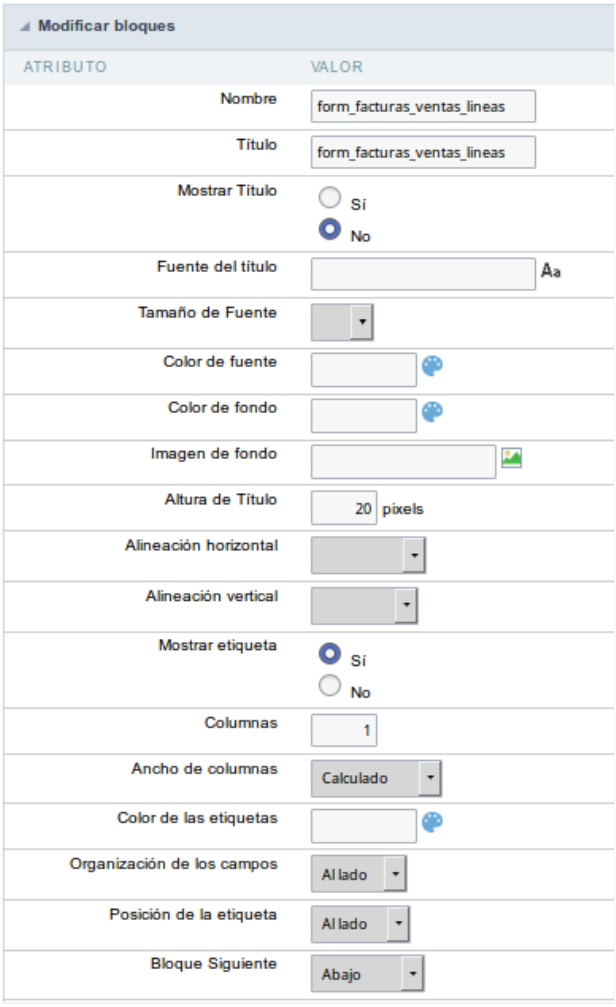
. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir el nombre y la etiqueta del bloque. Al final, haz clic en Crear.



Atributos * **Nombre**: Nombre del bloque.
* **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Editar bloques

Para editar un bloque, simplemente haga clic en el icono , eso está en el lado izquierdo del bloque. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir los parámetros de los bloques. Al final, haz clic en guardar.



Atributos

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Title** : Título de bloque para mostrar
- **Mostrar Título** : Su opción, cuando está activa, permite mostrar el título del bloque.
- **Fuente del título** : Fuente aplicada al título del bloque.
- **Tamaño de Fuente** : Tamaño de la fuente aplicada al título del bloque.
- **Color de fuente** : Color de fuente para el título del bloque.
- **Color de fondo** : Color de fondo del título del bloque.
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo para el título del bloque.
- **Altura de Título** : Altura en píxeles de la línea de título del bloque.
- **Alineación horizontal** : Alineación horizontal del título del bloque (Izquierda, Centro y Derecha).
- **Alineación vertical** : Alineación vertical el título del bloque (Superior, Medio e Inferior).
- **Mostrar etiqueta** : Muestra las etiquetas de los campos en el bloque.
- **Columnas** : Cantidad de columnas de campo en un bloque.
- **Ancho de columnas** : Cómo se define el ancho del bloque.
- **Color de las etiquetas** : Color de las etiquetas de campo.
- **Organización de los campos** : Cómo se organizan los campos en el bloque.
- **Posición de la etiqueta** : Posición de las etiquetas de campo relacionadas con los datos.
  - **Al Lado** - Esta opción coloca la etiqueta en el lado derecho del campo.

  - **Encima** - Esta opción coloca la etiqueta sobre el campo

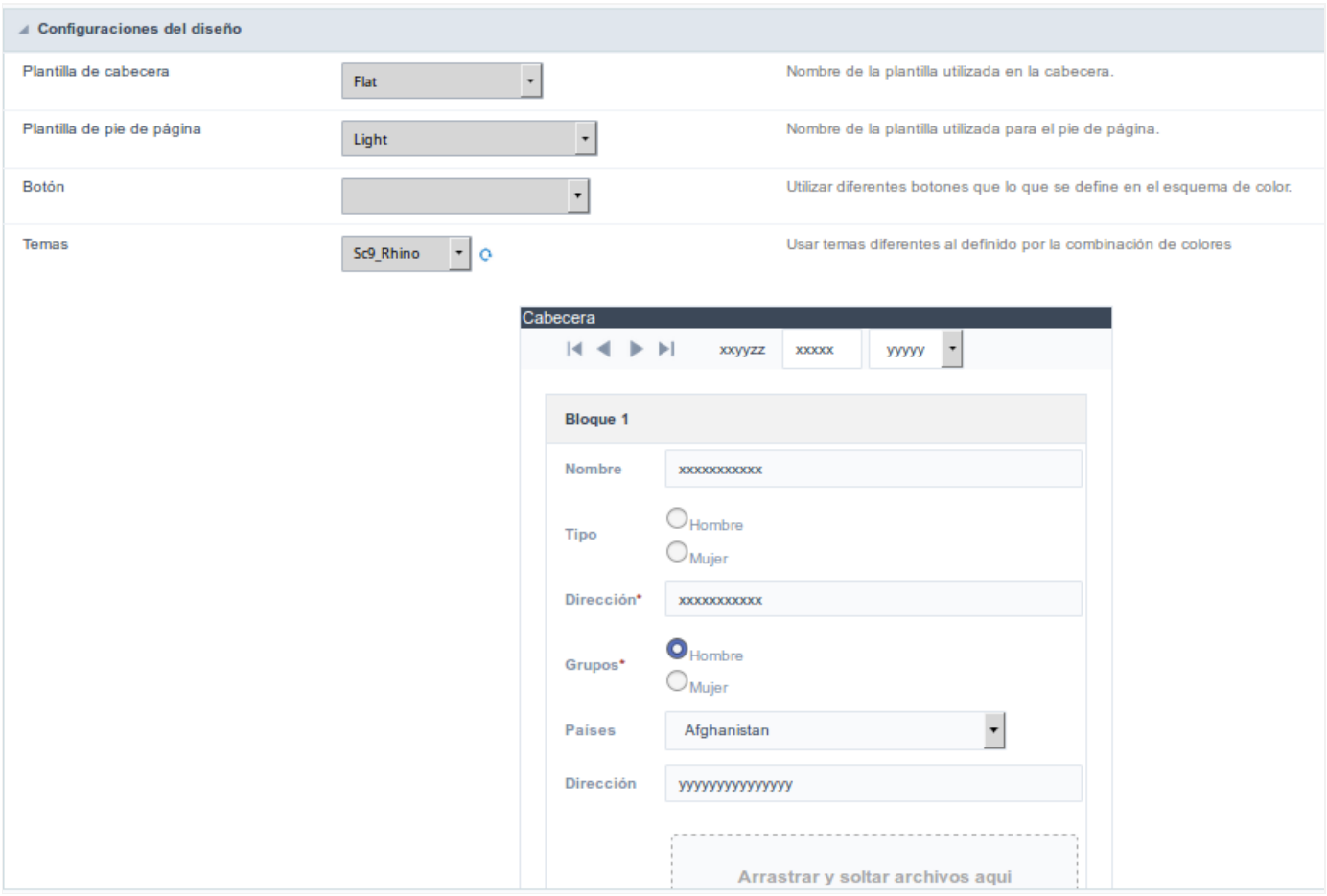
  - **Abajo** - Esta opción coloca la etiqueta debajo del campo

- **Bloque Siguiente** : Posición del siguiente bloque relacionado con el bloque actual.

- **Color del borde** : Color de borde para el bloque.
- **Ancho del borde** : Ancho del borde para el bloque.
- **Ancho del bloque** : Ancho para el bloque.
- **Altura del bloque** : Altura para el bloque.
- **Espaciado de las celdas** : Espaciado de las celdas del bloque
- **Expandir** : Habilita la opción para cerrar el bloque.

Configuración

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

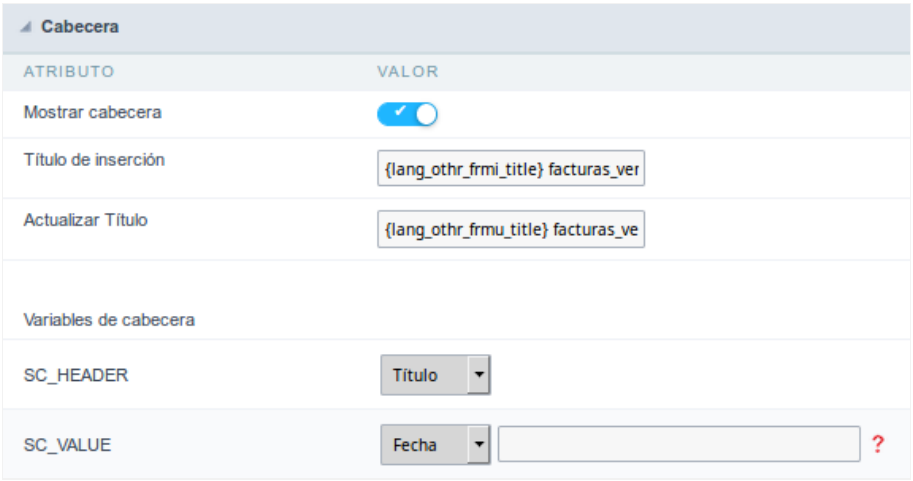


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



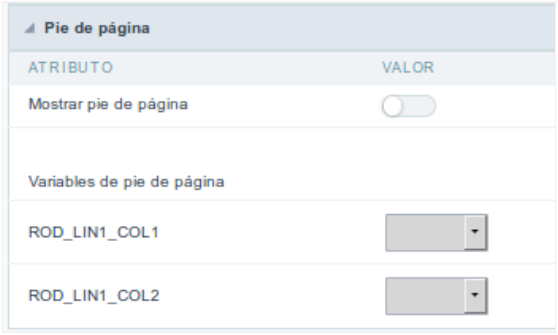
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.

- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo “**Fecha**”, mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono “**Elegir imagen**” y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón “**Subir**”.
- **Valor**: al seleccionar el tipo “**Valor**”, el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y “**Variables globales**”. p.ej. “Nombre del empleado: [v_name]”.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

Enlaces relacionados

- Google Calendar integration
- Contact Form template

Videos relacionadoss

- Responsive calendar
- Calendar overview
- Google calendar integration
- Form overview

onCalendarApplicationInit

Este evento ocurre antes de que la aplicación ejecute el SQL, y se ejecuta solo una vez.

onApplicationInit

Este evento ocurrió antes de que la aplicación ejecutara el SQL, y se ejecutara solo una vez. Se usa para hacer verificaciones de variables y verificaciones de seguridad. Ex: if ([glo_var_department] != 'financial'){ sc_redir(app_x.php); }

onCalendarScriptInit

Este evento ocurre antes de que comience el calendario, en este momento las variables de la aplicación local no están disponibles.

onScriptInit

Este evento ocurre antes de la inicialización del formulario, en este momento las variables de la aplicación local no están disponibles.

onLoad

Este evento se ejecuta antes de cargar el formulario. En este momento, todas las variables de aplicación están disponibles.

onRefresh

Este evento ocurre cuando la aplicación de formulario se vuelve a cargar, es posible volver a cargar el formulario en función de los campos (seleccionar, radio, casilla de verificación)

onValidate

Este evento se ejecuta cuando el formulario se envía al servidor a través de los botones: "incluir", "cambiar" o "eliminar"

onValidateFailure

Este evento se produce cuando se envía la aplicación en onValidate hay un error generado por las macros sc_error_exit, sc_error_message, o por error comprobado por el Scriptcase (errores relacionados con la base de datos).

onValidateSuccess

Este evento ocurre cuando al enviar la aplicación a onValidate, no hay error generado por las macros sc_error_exit, sc_error_message, o por un error verificado por Scriptcase (errores relacionados con la base de datos).

onBeforeInsert

Este evento ocurre antes de agregar una nueva fila, es posible crear o llamar validaciones sofisticadas de datos en este evento.

onAfterInsert

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Insertar del formulario. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate, onValidateSuccess y onBeforeInsert, y justo después de ejecutar el comando SQL para insertar el registro de la base de datos, ejecutará el evento onAfterInsert.

Ejemplo: después de la inclusión de un registro en la base de datos, queremos registrar la operación de inclusión en una tabla de registro.

sc_exec_sql ("insertar en los valores de registro ([glo_user], 'tabla de destino', 'insertar', {key_field})"); // inserte el ID de usuario que se almacenó en una variable de sesión [glo_user] y la clave de registro recién agregada {key_field}.

onBeforeUpdate

Este evento ocurre después de la validación del formulario (onValidate y onValidateSuccess), al hacer clic en el botón Guardar y antes de ejecutar el comando SQL para actualizar el registro en la base de datos.

Ejemplo: Consultamos una tabla de privilegios de usuario antes de actualizar el registro, si no tiene dicho privilegio, enviamos un mensaje de error.

```
sc_lookup (priv_upd, "seleccione priv_upd de tb_privileges donde login = [var_login]");

if ( {priv_upd [0] [0]} ! = 'SÍ') {

sc_error_message ("no tiene privilegios para realizar esta operación");

}
```

onAfterUpdate

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Guardar del formulario. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate, onValidateSuccess y onBeforeUpdate, y justo después de ejecutar el comando SQL para insertar el registro de la base de datos, ejecutará el evento onAfterUpdate.

Ejemplo: después de actualizar un registro en la base de datos, queremos registrar la operación de actualización en una tabla de registro.

sc_exec_sql ("insertar en los valores de registro ([glo_user], 'tabla de destino', 'actualizar', {key_field})"); // inserte el ID de usuario que se almacenó en una variable de sesión [glo_user] y la clave de registro recién agregada {key_field}.

onBeforeDelete

Se produce antes de eliminar un registro en el formulario. Como ejemplos que podemos ver en el siguiente ejemplo, consultamos una tabla de privilegios de usuario antes de eliminar el registro; si no tiene dicho privilegio, enviamos un mensaje de error. sc_lookup (priv_del, "seleccione priv_del de tb_privilegios where login = [var_login]"); if ({priv_del [0] [0]}! = 'SÍ') { sc_erro_messagem ("No tiene privilegios para realizar esta operación"); }

onAfterDelete

Este evento ocurre después de hacer clic en el botón Eliminar del formulario. El formulario luego ejecutará los eventos onValidate, onValidateSuccess y onBeforeDelete, y luego, justo después de ejecutar el comando SQL para eliminar el registro en la base de datos, ejecutará el evento onAfterDelete.

Ejemplo: Después de eliminar el registro, podemos crear registros fácilmente, de acuerdo con el siguiente código:

sc_exec_sql ("insertar en tb_log valores ([glo_user], 'exclusión', 'customer_table', {code}); // estamos almacenando los literales 'exclusión' y 'customer_table', la variable de sesión [glo_user] y la variable de campo {código} que contiene el contenido eliminado del campo de código.

onFooter

Este evento se usa cuando en el pie de página necesitamos mostrar algún valor calculado, es en este caso que escribimos el cálculo necesario para ensamblar algún valor que queremos mostrar.

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

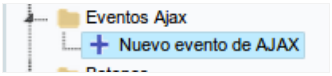
> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

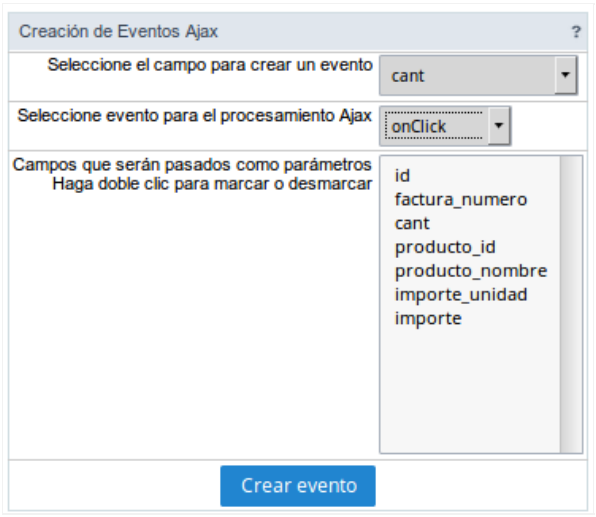
El evento ajax OnClick se ejecuta cuando se hace clic en el campo en el que se basa.

- Creando un nuevo evento ajax



*Creando un nuevo evento ajax *

- Seleccionando un campo



Seleccionar un campo del evento Ajax

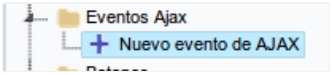
Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

OnChange

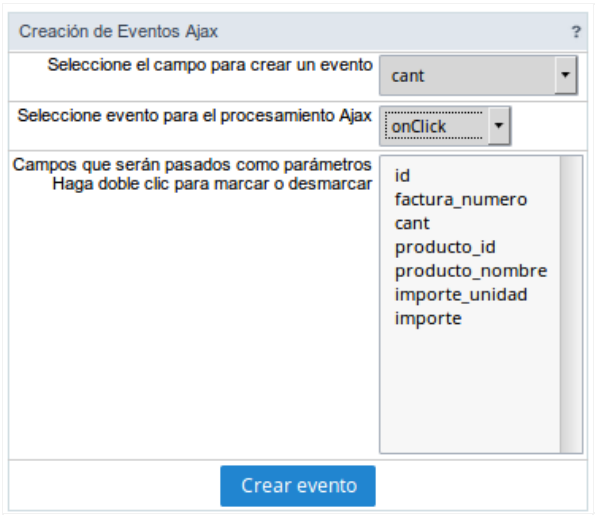
El evento ajax OnChange se ejecuta cuando se modifica el valor del campo en el que se basa.

NOTA: El **campo de radio** no es compatible con este tipo de evento.

- Creando un nuevo evento ajax



- Creando un nuevo evento ajax*
- Seleccionando un campo



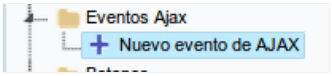
Seleccionar un campo del evento Ajax

Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

OnBlur

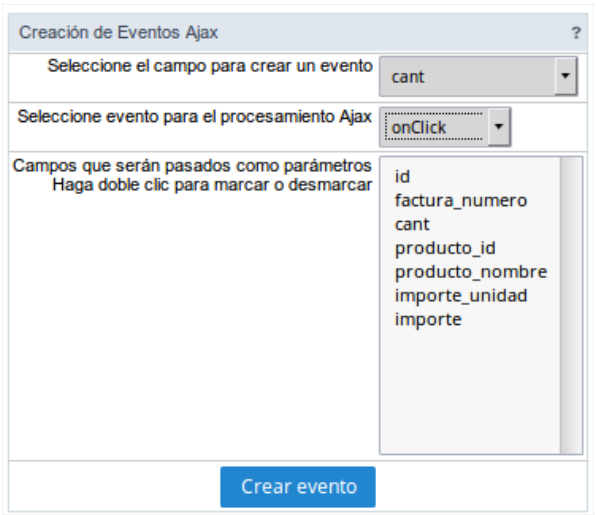
El evento Ajax OnBlur se ejecuta cuando el foco se elimina del campo en el que se basa el evento.

- Creando un nuevo evento ajax



Creando un nuevo evento ajax

- Seleccionando un campo



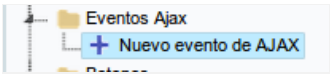
Seleccionar un campo del evento Ajax

Elige un campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

OnFocus

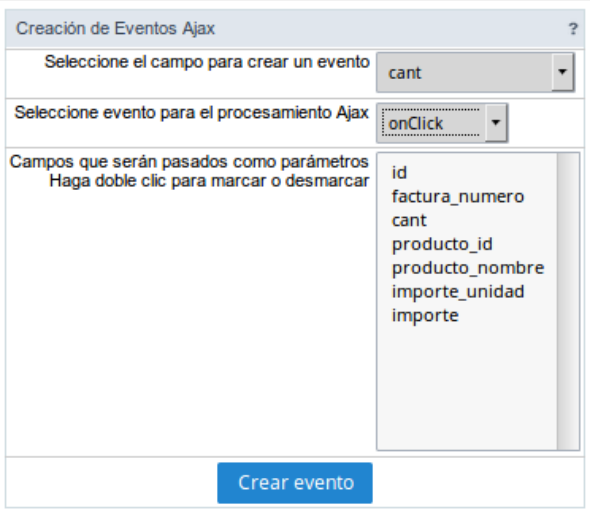
El evento ajax OnFocus se ejecuta cuando el campo en el que se basa se aplica con un foco.

- Creando un nuevo evento ajax



*Creando un nuevo evento ajax *

- Seleccionando un campo



Seleccionar un campo del evento Ajax

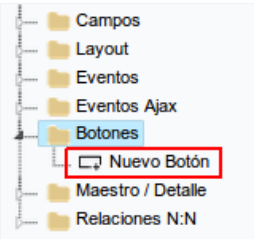
Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Botones

Incluyendo los botones de aplicaciones por defecto, también puede crear nuevos botones manualmente. Estos botones pueden aparecer en la barra de herramientas de la aplicación.

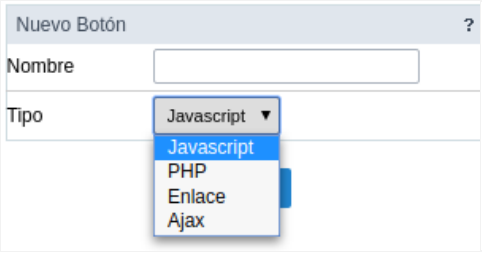


Creando Nuevos Botones

Creando un botón

Para crear un nuevo botón, haga click en la opción “botón nuevo” y escriba un nombre y el tipo de botón.

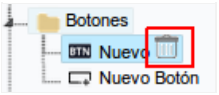
Tipos de botones: (JavaScript, PHP y Ajax).



Tipos de Botones

Eliminar Botón

Para eliminar un botón, haga click en el icono junto al nombre del botón en el menú de la aplicación (papelera de reciclaje).



Eliminar un botón

JavaScript

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón javascript en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurando el botón Javascript.

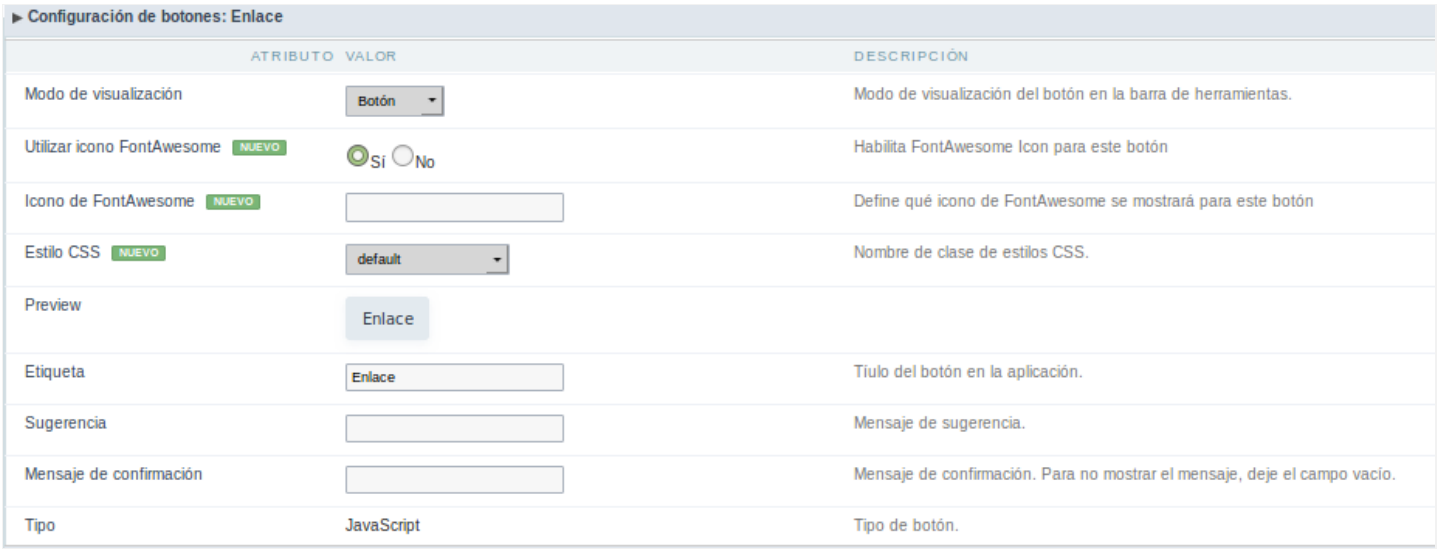
Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Imagen

Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Enlace

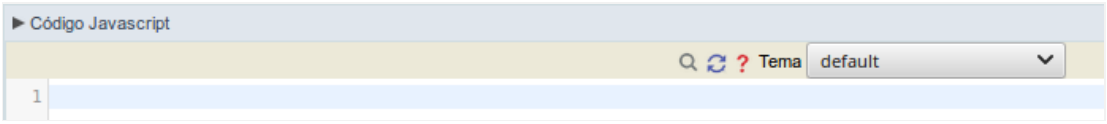


Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.

Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Código Javascript



Bloque de codificación de botón JavaScript.

En este bloque, solo se acepta JavaScript.

PHP

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón PHP en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón PHP.

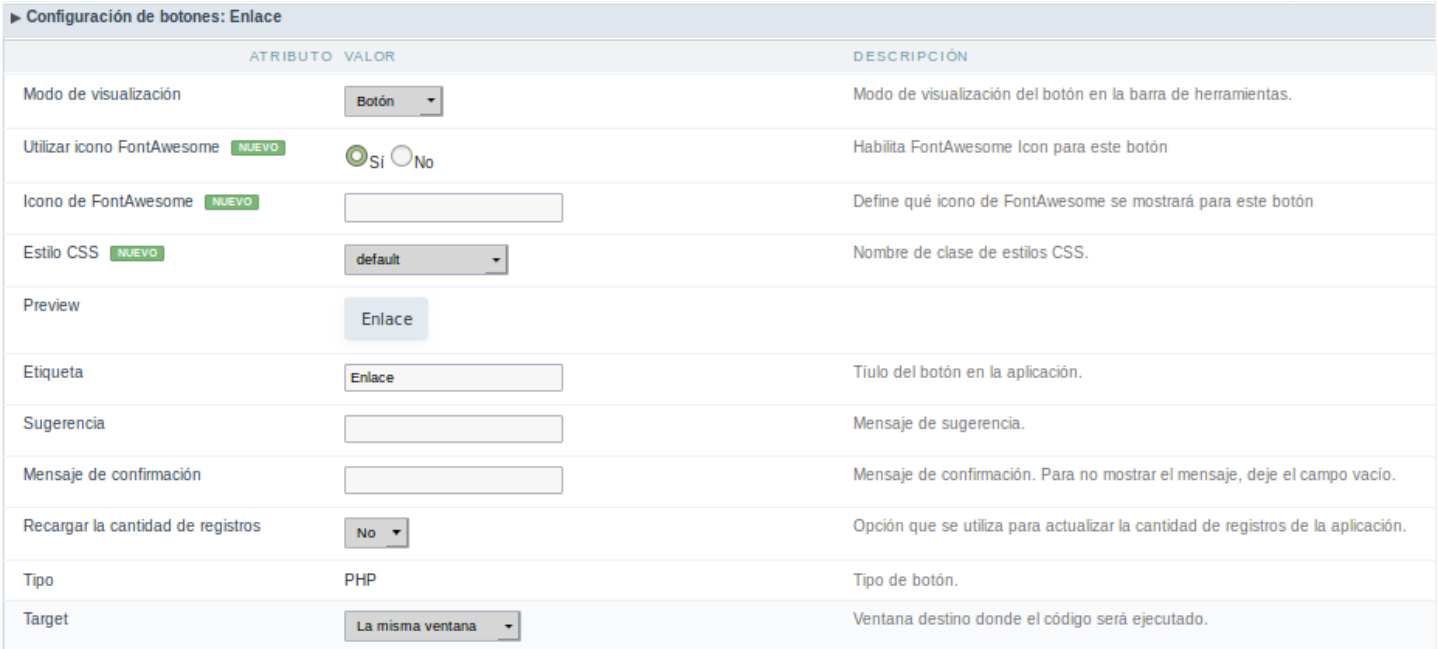
Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación.
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Imagen

Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Enlace

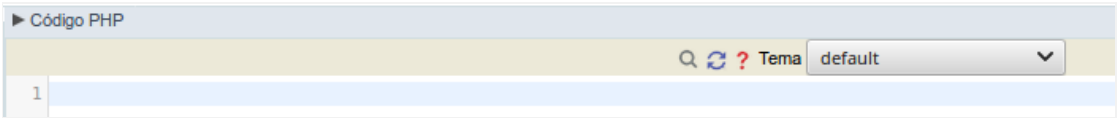


Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..

Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Código PHP



*Bloque de codificación de botón PHP. *

En este bloque, puede usar macros, código PHP y JavaScript.

Enlace

Modo de visualización

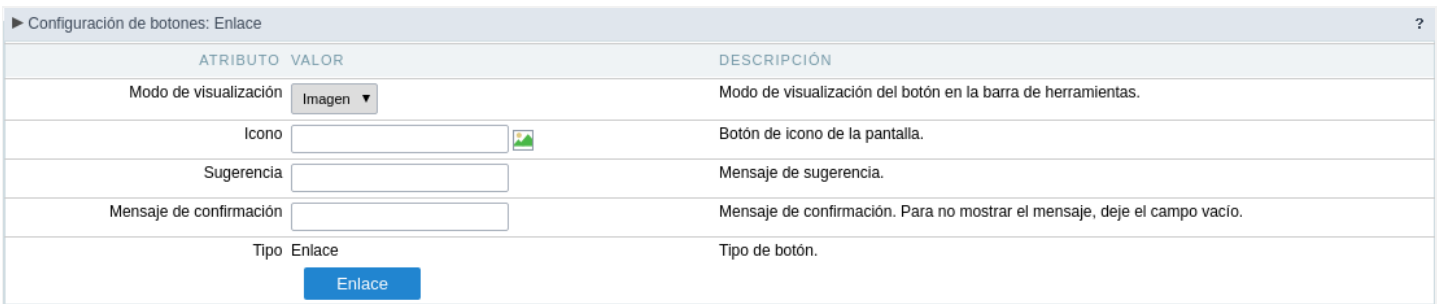
Puede configurar el modo de visualización del botón de enlace en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

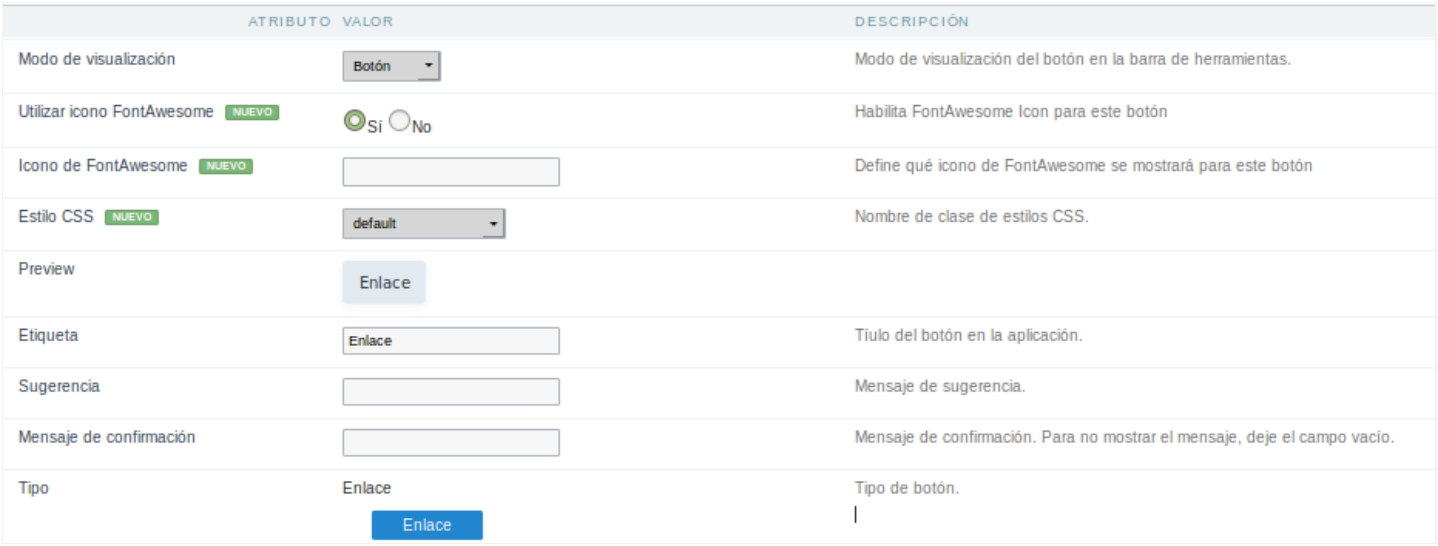
Imagen



Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)..
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Enlace

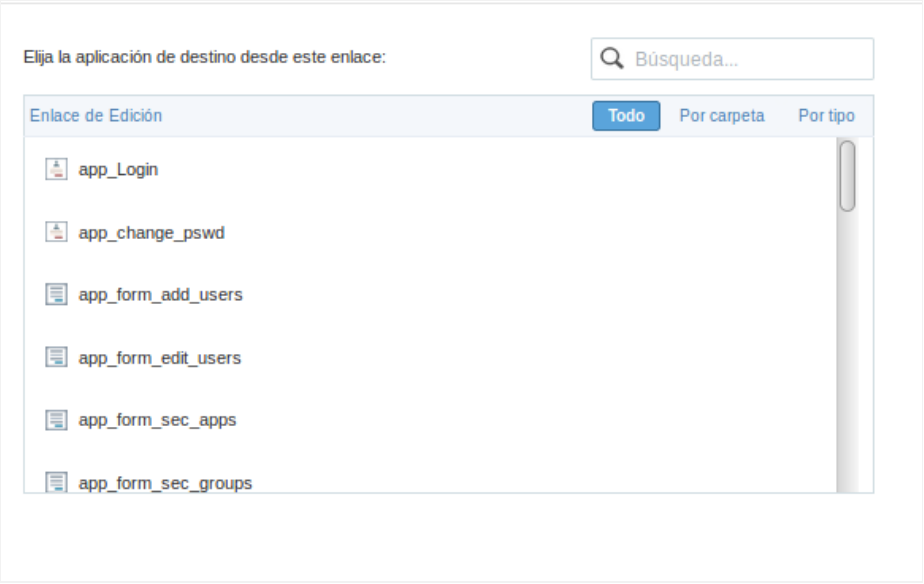


Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Configurando el Enlace

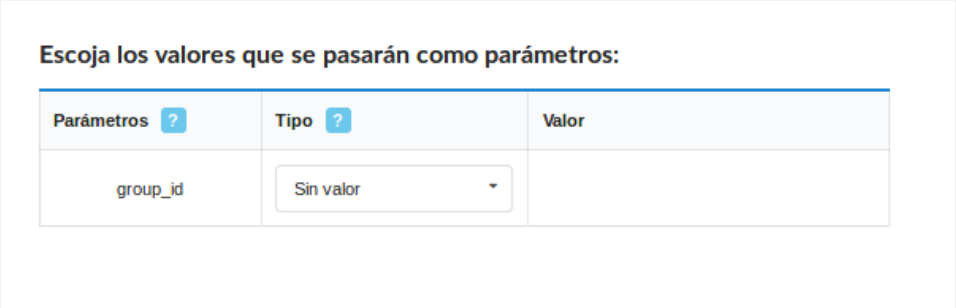
- Seleccionar las aplicaciones



Elegir la aplicación para el enlace del botón.

Debe seleccionar una aplicación para llamar desde el enlace del botón.

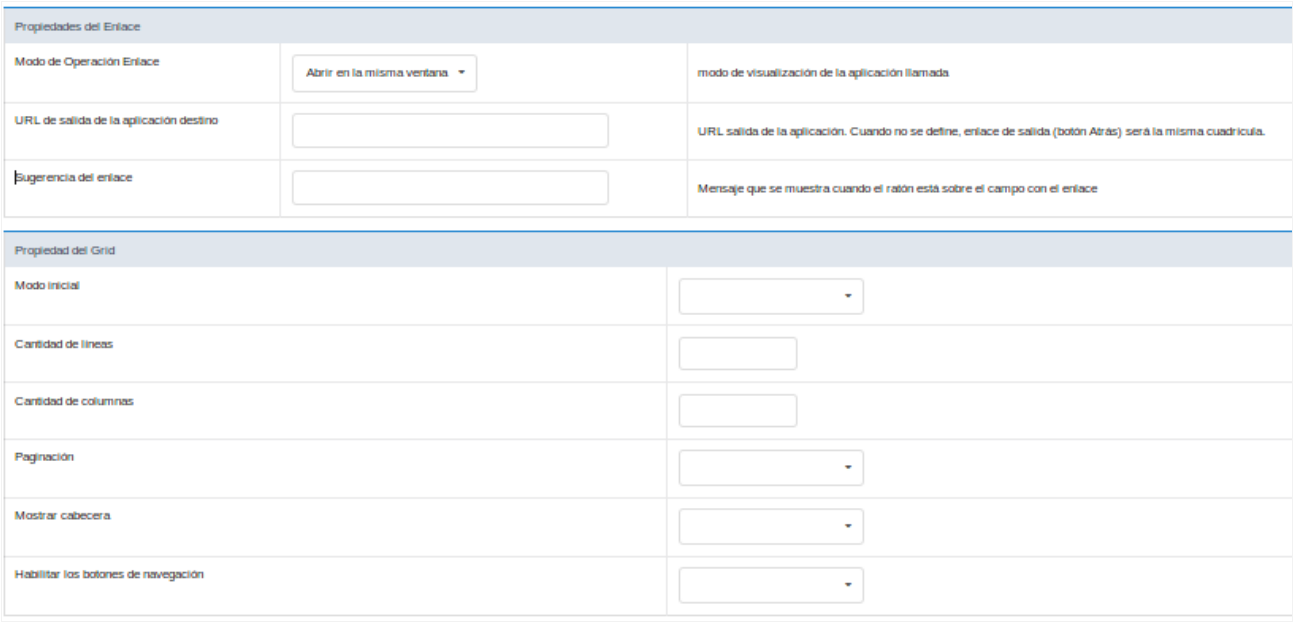
- Parámetros del enlace



Elegir los parámetros para el enlace del botón.

Campo Le permite usar un campo existente de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Variable Le permite usar una variable global de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Fijo Le permite informar un valor fijo como parámetro para el enlace.
Vacio No se pasará ningún valor como parámetro para el enlace.

- Propiedades del enlace (Grid)

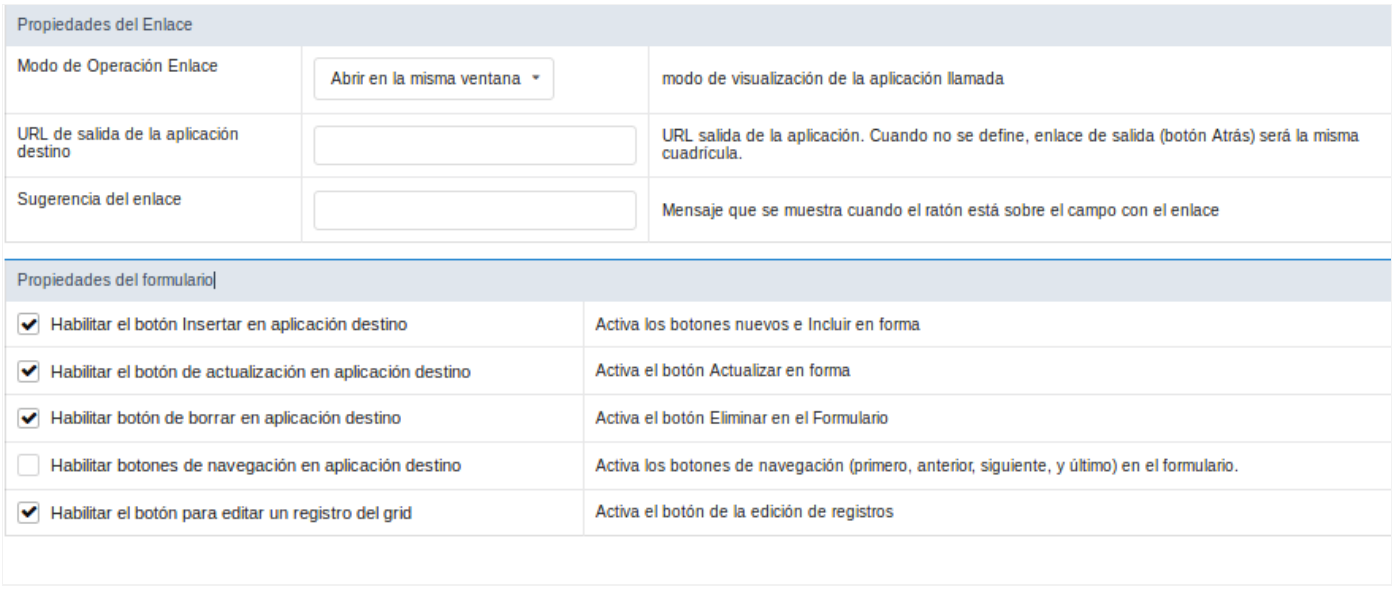


Configurar

las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es una Grid.

Modo de operación Enlace	Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino	URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación Grid.
Modo inicial	Le permite definir el modo inicial de la aplicación de cuadrícula (Búsqueda o Grid).
Cantidad de líneas	Le permite definir la cantidad de líneas que se muestran en la Grid.
Cantidad de columnas	Le permite definir la cantidad de columnas que se muestran en la Grid.
Paginación	Habilite la paginación en la Grid.
Mostrar cabecera	Habilitar el encabezado de la Grid.
Habilitar los botones de navegación	Habilitar el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en la Grid.

- Propiedades del enlace (Form)



Configurar las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es un Formulario.

Modo de Operación Enlace	Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino	URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación de formulario.
Habilitar el botón Insertar en la aplicación de destino	Habilite el botón “Nuevo” en la Solicitud de formulario.
Habilitar el botón de actualización en aplicación destino	Habilite el botón “Actualizar” en la Solicitud de formulario.
Habilitar botón de borrar en aplicación destino	Habilite el botón “Eliminar” en la Aplicación de formulario.
Habilitar botones de navegación en aplicación destino	Habilite el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en el Formulario.
Habilitar el botón para editar un registro del grid	Habilite los botones que le permiten editar los registros de una Grid

Ajax

Modo de visualización

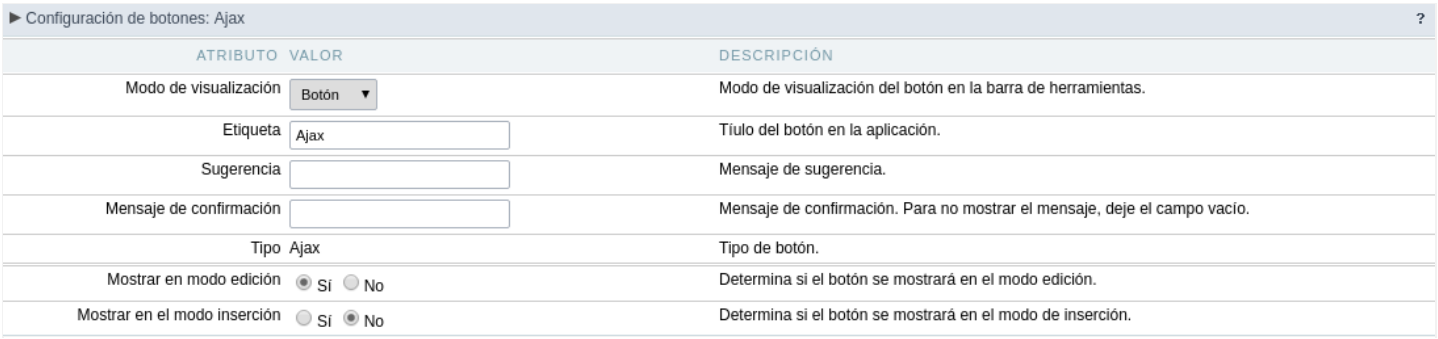
Puede configurar el modo de visualización del botón ajax en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurando el Botón Ajax.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón ajax en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Ajax	Descripción del botón creado.

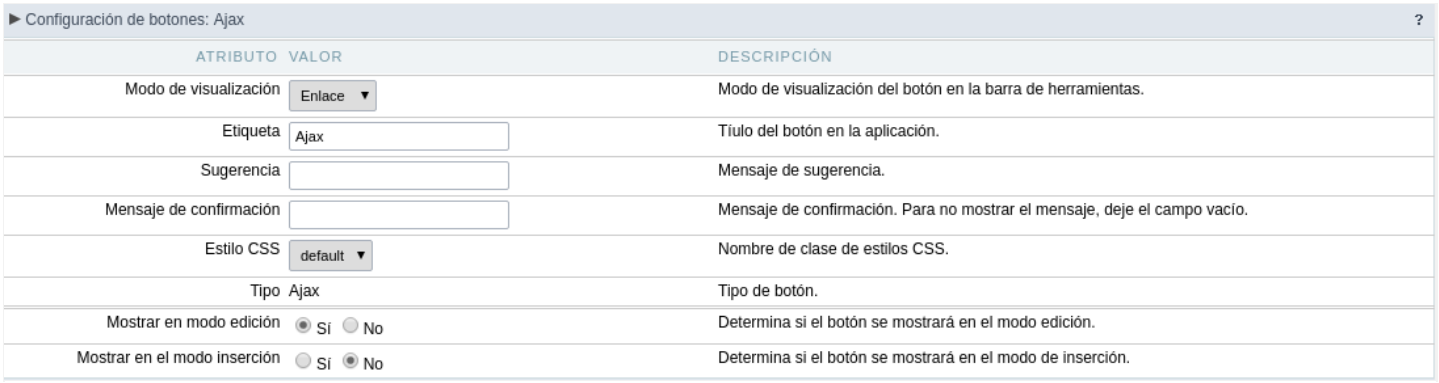
Imagen



Configurando el Botón Ajax.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón ajax en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Ajax	Descripción del botón creado.

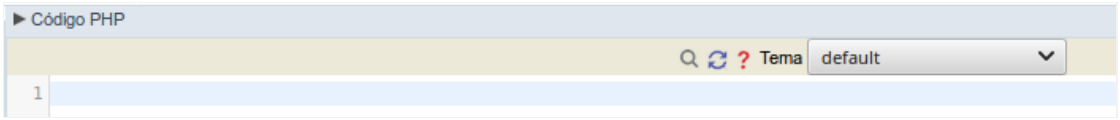
Enlace



Configurando el Botón Ajax.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón ajax en esta opción..
Label	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo Ajax	Descripción del botón creado.

Código PHP



Bloque de codificación de botón Ajax.

En este bloque, puede usar macros, código Ajax y JavaScript.

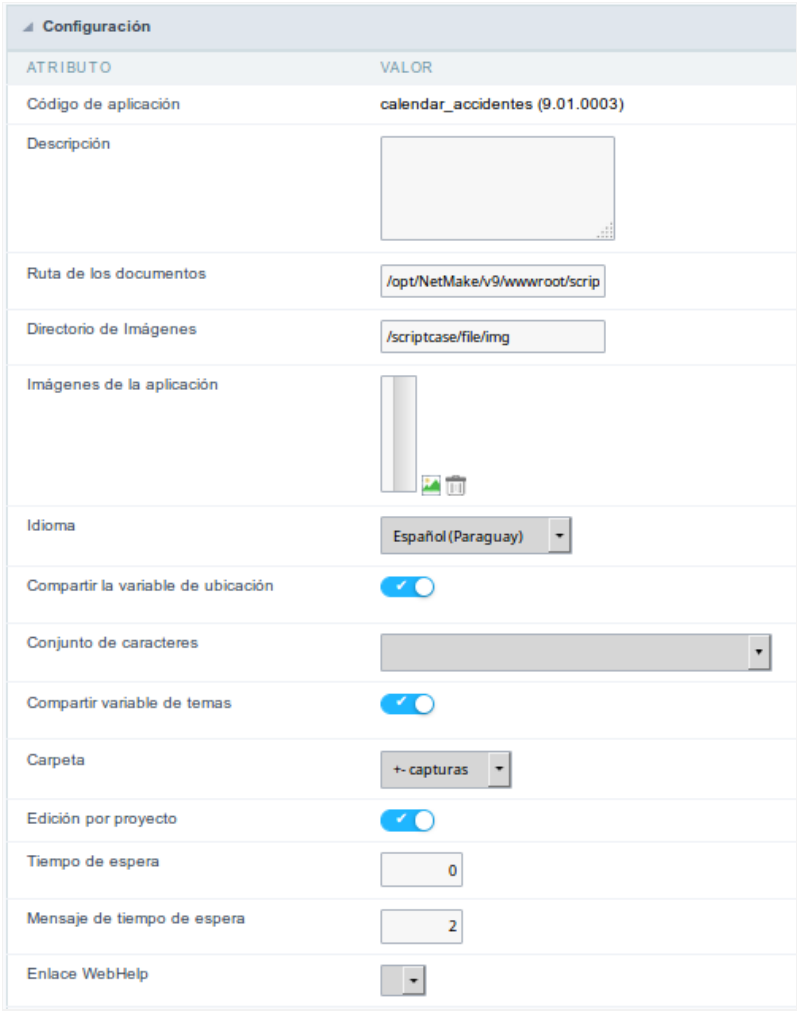
Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Aplicación

Configuración

En esta configuración, puede establecer los atributos comunes de las aplicaciones creadas por ScriptCase, puede ver los atributos a continuación.

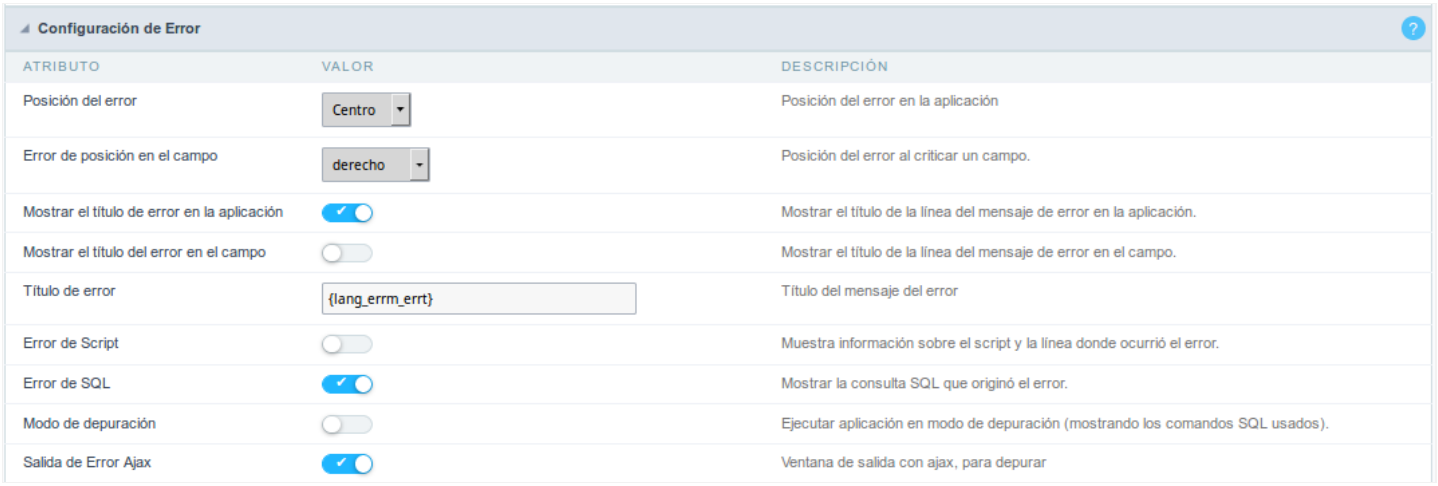


Interfaz de configuración de aplicaciones

- **Atributos**
  - **Código de Aplicacion** : Código de la aplicación que se determina en el momento de la creación de la aplicación. Este código puede ser renombrado en Lista de aplicaciones.
  - **Descripción** : Este campo está reservado para una breve descripción de los objetivos de la aplicación.
  - **Ruta de documentos** : La ruta absoluta del directorio de documentos de la aplicación.
  - **Directorio de imágenes** : Directorio base donde se almacenan las imágenes de la aplicación.
  - **Imágenes de aplicación** : Permite importar imágenes en la aplicación y usarlas dentro de las rutinas de la aplicación, sin tener en cuenta la macro sc_image.
  - **Idioma** : Idioma de la aplicación generada. Todos los consejos y mensajes de la aplicación se muestran en el idioma seleccionado.
  - **Usar la variable de ubicación compartida** : Comparte la configuración de Ubicación con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
  - **Conjunto de caracteres** : Define el juego de caracteres específico utilizado en la aplicación.
  - **Compartir variable de temas** : Comparte la configuración del Tema con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
  - **Carpeta** : Carpeta donde la aplicación está almacenada en el grupo de trabajo.
  - **Editar por proyecto** : Permite a los otros usuarios del grupo editar la aplicación.
  - **Tiempo de espera** : Tiempo del tiempo de espera en tiempo de ejecución en segundos. Si el valor es Cero, asume el

tiempo de espera predeterminado de PHP.
- **Enlace WebHelp** : Asociar los archivos de la HelpCase con la aplicación.
- **Tamaño máximo de archivo** : Establezca el tamaño de archivo máximo de carga de la aplicación.
- **Título del mensaje** : Título del cuadro de mensaje.

Configuración de las notificaciones

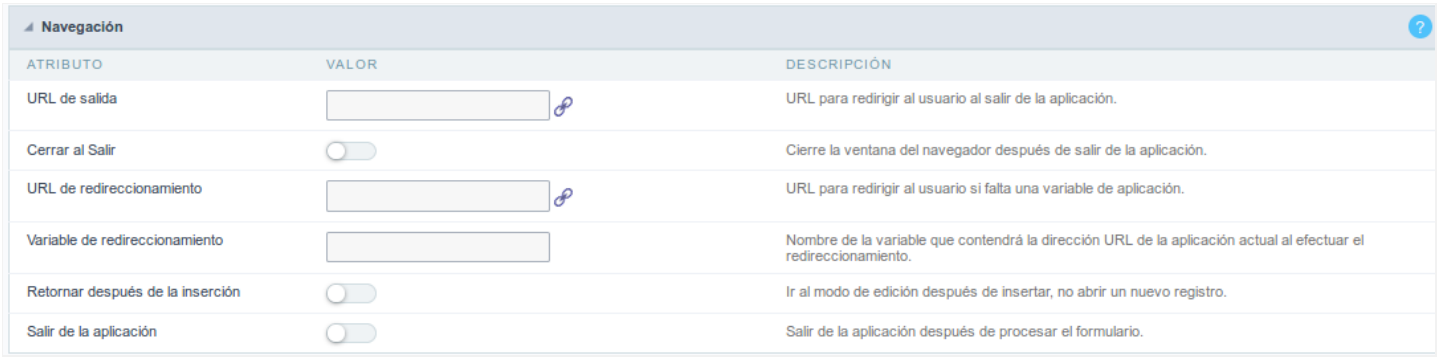


Interfaz de configuración de errores.

- **Atributos**
  - **Posición de error**: posición de los mensajes de error en la aplicación.
  - **Error de posición en el campo**: la posición de los mensajes de error al criticar el campo.
  - **Mostrar el título del error en la aplicación** : Mostrar la línea del título del mensaje de error en la aplicación.
  - **Mostrar el título del error en el campo** : Mostrar la línea del título del mensaje de error en el campo.
  - **Error de script**: permite visualizar la información de la línea de scripts donde ocurrió un error.
  - **Error SQL**: permite mostrar el SQL donde ocurrió un error.
  - **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo Debug, mostrando las sentencias SQL en el momento en que se ejecutan.
  - **Salida de error Ajax** : Habilita el uso de la alerta ajax para errores de depuración.

Navegación

Define los atributos de la navegación de una aplicación a otra.



Interfaz de navegación.

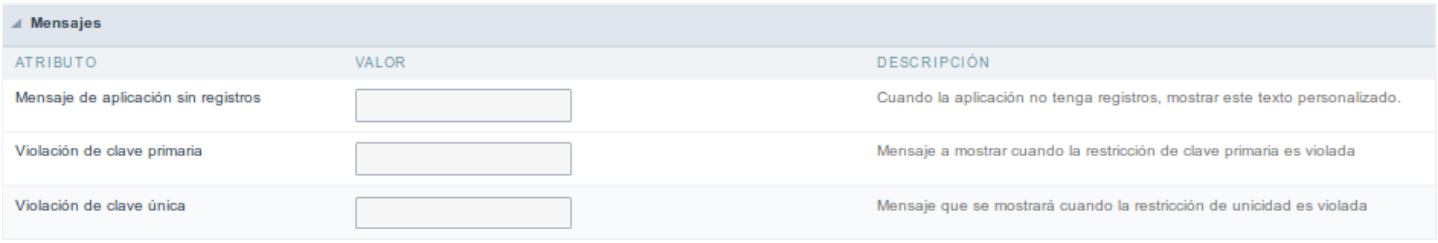
- **Atributo**
  - **URL de salida**: URL en la que el usuario será redirigido al salir de la aplicación.
  - **Cerrar al Salir**: Al salir de la aplicación, cierre la ventana del navegador.
  - **URL de redireccionamiento** : URL para redirigir en caso de que no haya variables globales disponibles.
  - **Variable de redireccionamiento** : Nombre de la variable en la que se almacenará la URL de una aplicación real.

- **Retornar después de la inserción** : Ir al modo de edición después de insertar, no abrir un nuevo registro.
- **Salir de la aplicación** : El objetivo sale de la aplicación después de procesar el formulario.

Mensajes

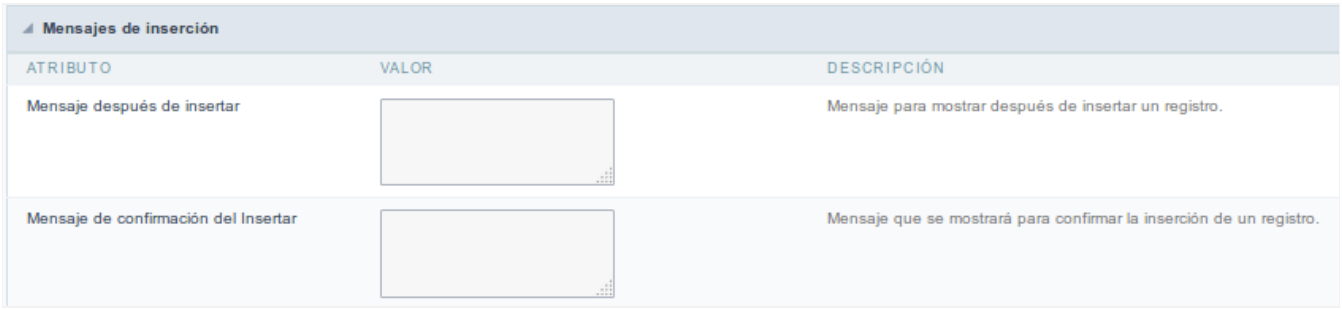
En esta pantalla puede definir los mensajes que se mostrarán en cada tipo de validación (Insertar, Actualizar y Eliminar). También puede definir mensajes para errores de SQL.

Mensajes



- **Sin mensaje de registros**: Muestra un mensaje personalizado cuando la aplicación no tiene registros.
- **Violación de clave principal**: Muestra un mensaje personalizado cuando se viola la restricción de la clave principal de la base de datos.
- **Violación de clave única**: Muestra un mensaje personalizado cuando se viola la restricción única de la base de datos.

Mensajes de inserción



- **Mensaje después de insertar**: Muestra un mensaje personalizado después de insertar un registro.
- **Mensaje para confirmar la inserción**: Muestra un mensaje personalizado que solicita confirmar la inserción de un registro.

Actualizar mensajes

- **Mensaje después de la actualización**: Muestra un mensaje personalizado después de actualizar un registro.
- **Mensaje para confirmar la actualización**: Muestra un mensaje personalizado que solicita confirmar los cambios de un registro.

Mensajes de borrar

- **Mensaje después de borrar**: Muestra un mensaje personalizado después de borrar un registro.
- **Mensaje para confirmar la eliminacion**: muestra un mensaje personalizado que solicita confirmar la eliminación del registro.

Si no realiza cambios, la aplicación utilizará los valores predeterminados para los mensajes. Esos valores se pueden configurar en Locales -> Traducir aplicaciones

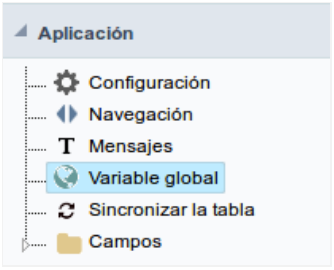
Variables Globales

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**"**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.



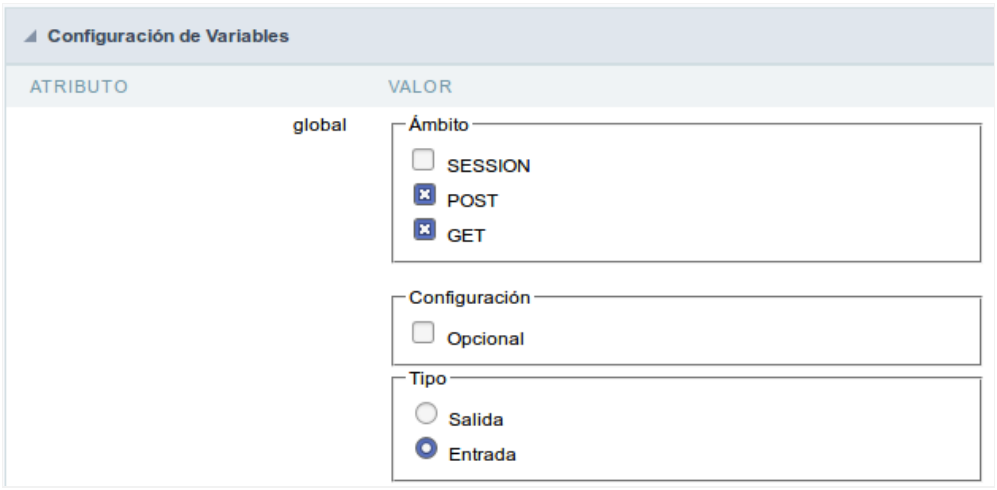
Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.

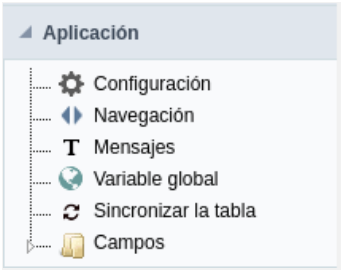


Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:
  - **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
  - **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
  - **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
  - **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
  - **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.
- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Sincronizar Tabla

Este proceso realizará una comparación entre las definiciones de campos de aplicación y los campos de base de datos conectados. Si hay algún cambio dentro de la tabla conectada, como agregar un nuevo campo, exclusión o un cambio en el tipo de datos, los cambios aparecerán visibles como en la imagen siguiente:



Interfaz de sincronización de tabla.

Para cambiar el nombre de un campo en la tabla de la base de datos, el efecto de sincronización de la tabla, en comparación, será lo mismo que eliminar un campo que existía en la aplicación y la inclusión de un nuevo campo.

Enlaces relacionados 🔗

Videos relacionadoss ▷

Visión General

Permite crear conexiones entre aplicaciones que están en un mismo proyecto, la opción de conexión incorpora diversas funcionalidades como es posible visualizar abajo.

Nuevo Enlace

Para crear una nueva conexión sólo tiene que acceder a la opción **Enlaces entre Aplicaciones** ubicado en el menú situado a la izquierda.

Al hacer clic en **Criar Enlace** la pantalla siguiente aparecerá:

Al hacer clic en la opción Criar Enlace se abrirá la pantalla para elegir el tipo de conexión que se creará.

tipo de Enlaces

Enlace de Edición

Permite la edición de los registros de la consulta a través de un formulario.

Enlace de Campo

Permite crear una conexión representada a través de un vínculo, desde una columna de consulta a cualquier aplicación existente del proyecto.

Enlace de Captura

Permite crear una conexión específicamente para los campos del filtro, capturando datos de otra consulta.

Enlace de Botón

Permite crear una conexión a través de los botones de la consulta para cualquier aplicación existente del proyecto.

Enlaces relacionados 🔗

- Google Calendar integration
- Contact Form template

Videos relacionadoss ▷

- Responsive calendar
- Calendar overview
- Google calendar integration
- Form overview

Enlace de Campo

Creación de una conexión de campo

Permite crear una conexión, representada a través de un enlace, desde una columna de consulta a cualquier aplicación existente del proyecto. Si hay más de una conexión para el mismo campo, se muestra un dropdown con todas las conexiones.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir la **Ligación de Campo**. Al elegir esta opción, puede editar un registro en la consulta.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que está cada una.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el campo que tendrá conexión con la aplicación que fue elegida anteriormente.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Conexión de campo:

Esta opción la conexión utilizará el campo de aplicación de destino para realizar la llamada del registro de acuerdo con el campo de aplicación de consulta.

Valor fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

Sin valor:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de la conexión

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Abrir en un iframe:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en un iframe en una de las cuatro opciones disponibles en la configuración del iframe.

Abrir en el parent:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cierra el formulario después de inserción:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana será cerrada.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Abrir en un iframe.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Propiedades del Iframe

En este conjunto de configuraciones, podemos definir algunos detalles del iframe que mostrará la aplicación de destino.

Posición del iframe en relación a la aplicación principal:

En esta opción, vamos a definir en qué posición respecto a nuestra aplicación se mostrará el iframe, hay cuatro opciones:

Abajo: El iframe se muestra debajo de la aplicación principal.
Arriba: El iframe se muestra encima de la aplicación principal.
Derecha: El iframe se muestra al lado derecho de la aplicación principal.
Izquierda: El iframe se muestra al lado izquierdo de la aplicación principal.

Altura del iframe:

Permite configurar la altura del iframe.

Ancho del iframe:

Permite que el ancho del iframe sea configurado.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura del Modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho del modal.

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cierra el formulario después de inserción:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana será cerrada.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Propiedades del formulario

En este conjunto de configuraciones, podemos definir qué botones estarán disponibles en la aplicación de formulario de destino. En primer lugar, cinco opciones, que son:

Habilitar botón de inserción:

En esta opción podemos definir si el botón de **Insertar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón de actualización:

En esta opción podemos definir si el botón de **Actualizar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón Delete:

En esta opción podemos definir si el botón de **Borrar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botones de navegación:

En esta opción podemos definir si el botón de inicio, anterior, próximo y último, estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón para editar el registro en la consulta:

En esta opción podemos definir si el botón de edición de registros que es el **lápiz** en la consulta estará disponible.

Habilitar la opción **Habilitar botones de Navegación**, se mostrará una opción más:

Mantenga la cláusula WHERE en la aplicación de destino:

Al habilitar esta opción, la cláusula WHERE de la aplicación de consulta se mantendrá para la aplicación de destino.

Propiedades de Consulta

En este conjunto de configuraciones, podemos definir cómo se mostrará nuestra consulta de destino. Tenemos inicialmente seis opciones, que son ellas:

Módulo Inicial:

En esta opción podemos definir cómo se ejecutará nuestra aplicación, hay dos opciones:

Consulta: La aplicación se ejecutará como una consulta. **Filtro**: La aplicación se iniciará desde el filtro.

Cantidad de Líneas:

En esta opción podemos definir la cantidad de líneas que se mostrará en la aplicación de destino.

Cantidad de columnas:

En esta opción podemos definir la cantidad de columnas que se mostrará en la aplicación de destino.

Paginación:

En esta opción podemos definir si la paginación de la aplicación de destino será total o parcial, siendo parcial, será la cantidad de líneas informada anteriormente.

Habilitar encabezado:

En esta opción podemos definir si se mostrará el encabezado de la aplicación de destino.

Habilitar Botones de Navegación:

En esta opción podemos definir si el botón de **inicio**, **anterior**, **próximo** y **último**, estará disponible en la aplicación de destino.

Enlace de Captura

Creando una conexión de captura.

La conexión de captura se utiliza para recuperar un valor de una **Consulta** para un campo de **Formulario**.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir la **Conexión de Captura**. Después de seleccionar esta opción, también debemos elegir cuál es el campo que queremos recuperar el valor.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que está cada una.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el campo que tendrá conexión con la aplicación que fue elegida anteriormente.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Valor fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

Sin valor:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Aplicación sin parámetros

Sin embargo, cuando la aplicación de destino no tiene parámetros definidos, se muestra la siguiente pantalla:

Al hacer clic en el botón, se le llevará a la aplicación de destino para crear algún parámetro, entonces puede utilizar el botón de actualización en el **definición de parámetros** para recargarlos

Propiedades de la conexión

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

En esta conexión sólo hay una opción de visualización:

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Modal:

En esta opción vamos a definir si la próxima aplicación se abrirá en un Modal.

Si: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en un modal. **No**: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en una nueva ventana.

Si se selecciona **Si** en la opción anterior, se habilitará las opciones de **Altura** y **Ancho** del Modal.

Altura:

Permite configurar la altura del Modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho del modal.

Si se selecciona **No** en la opción anterior, sólo estas opciones estarán disponibles.

Permite modificar manualmente la actualización:

Cuando seleccionamos la opción **Si**, se crea un botón **Nuevo** en la consulta para la inserción de nuevos registros.

Permite modificar manualmente la inclusión:

Indica qué tecla de acceso directo para el botón Agregar nuevo registro.

Permite modificar automáticamente la actualización:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Permite modificar automáticamente la inclusión:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Enlace de Edición

En la carpeta de enlace del menú de la aplicación (Imagen a continuación) se muestran los enlaces existentes en la aplicación y también el elemento Nuevo enlace. Al hacer clic en el enlace existente se muestra la pantalla a continuación que permite administrar los enlaces.

Comportamiento

Propiedades	Cambia el comportamiento del enlace, la posición y cómo se abre el enlace.
Enlace	Cambia la aplicación a la que se llama en el enlace sus parámetros.
Eliminar	Eliminar el enlace existente.

Enlace de Botón

Creación de un enlace de botón

Permite crear una conexión donde la llamada de la otra aplicación se hará a través de un botón.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir el **Enlace de botón**. Al elegir esta opción será posible crear un enlace a cualquier otra aplicación.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que cada una está.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el tipo de parámetro que se pasará a la siguiente aplicación.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos dos opciones, ellas son:

Fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada de la próxima aplicación.

Vacío:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de el Enlace

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que será mostrado cuando el cursor del ratón está sobre el botón con el enlace.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción :

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Al elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Al elegir la opción **Si**, también se mostrarán algunas otras configuraciones:

Título para el Tab:

Esta opción permite que un título sea configurado para la pestaña que se abrirá cuando se utiliza en un menú.

Sugerencia para la Pestaña:

Esta opción permite que un mensaje se configura cuando el cursor del ratón está sobre la pestaña del menú.

Icono de la Pestaña activa:

Esta opción permite que un icono se configure para mostrar en la pestaña cuando se utiliza en un menú.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura de la ventana modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho de la ventana modal.

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cerrar el formulario después de actualizar:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Propiedades del formulario

En este conjunto de configuraciones, podemos definir qué botones estarán disponibles en la aplicación de formulario de destino. En primer lugar, cinco opciones, que son:

Habilitar el botón Insertar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Insertar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar el botón de actualización en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Actualizar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón de borrar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Borrar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botones de navegación en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si los botones de **Inicio, Anterior, Próximo y Último**, estarán disponibles en la aplicación de destino.

Habilitar el botón para editar un registro del grid:

En esta opción podemos definir si el botón de edición de registros que es el **Lápiz** en la consulta estará disponible.

Al habilitar la opción **Habilitar botones de Navegación**, se mostrará una opción más:

Mantener la cláusula WHERE en la aplicación de destino:

Al habilitar esta opción, la cláusula WHERE de la aplicación de consulta se mantendrá para la aplicación de destino.

Programación

El concepto de programación está incorporado en esta versión de ScriptCase. Con el uso de recursos de atributos, métodos y bibliotecas. En la versión anterior ya era posible crear reglas de negocio en las aplicaciones, utilizando este concepto. La mayor diferencia es que ahora esto se puede realizar de una manera más organizada, lo que hace que sea más fácil de ser desarrollado y comprendido por otro desarrollador.

Atributos

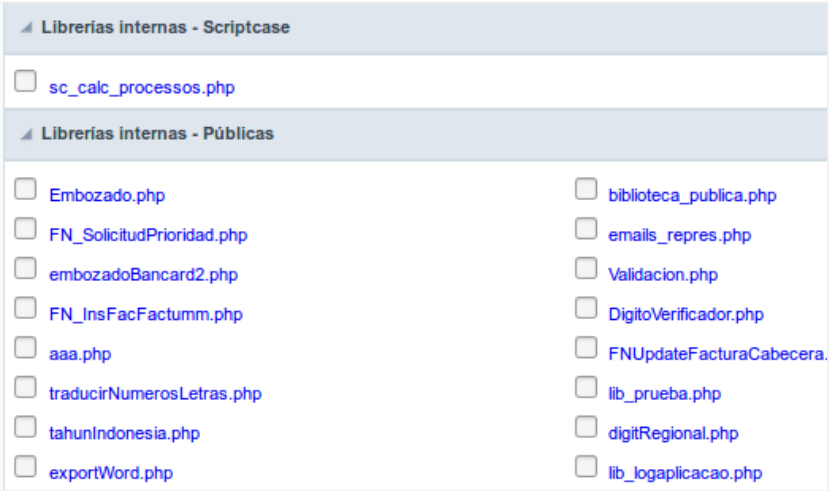
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías Internas

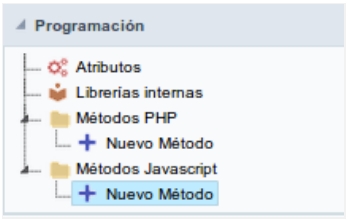
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

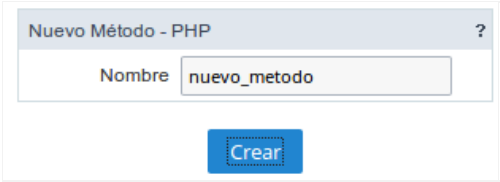
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

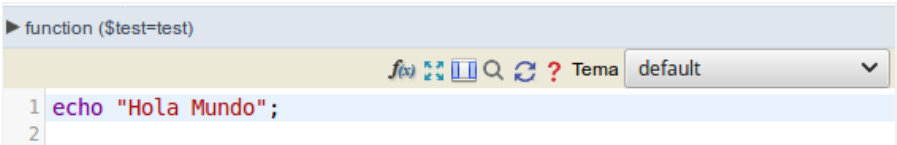


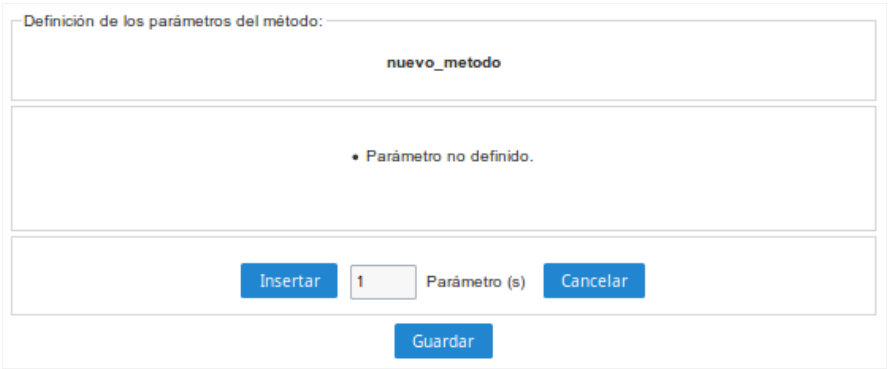
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

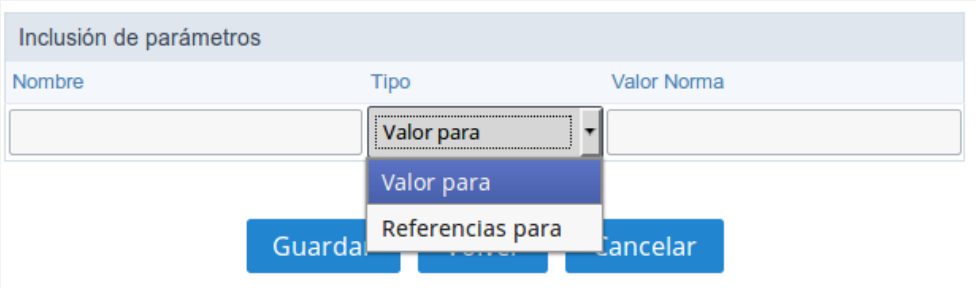


Los métodos pueden recibir parámetros.





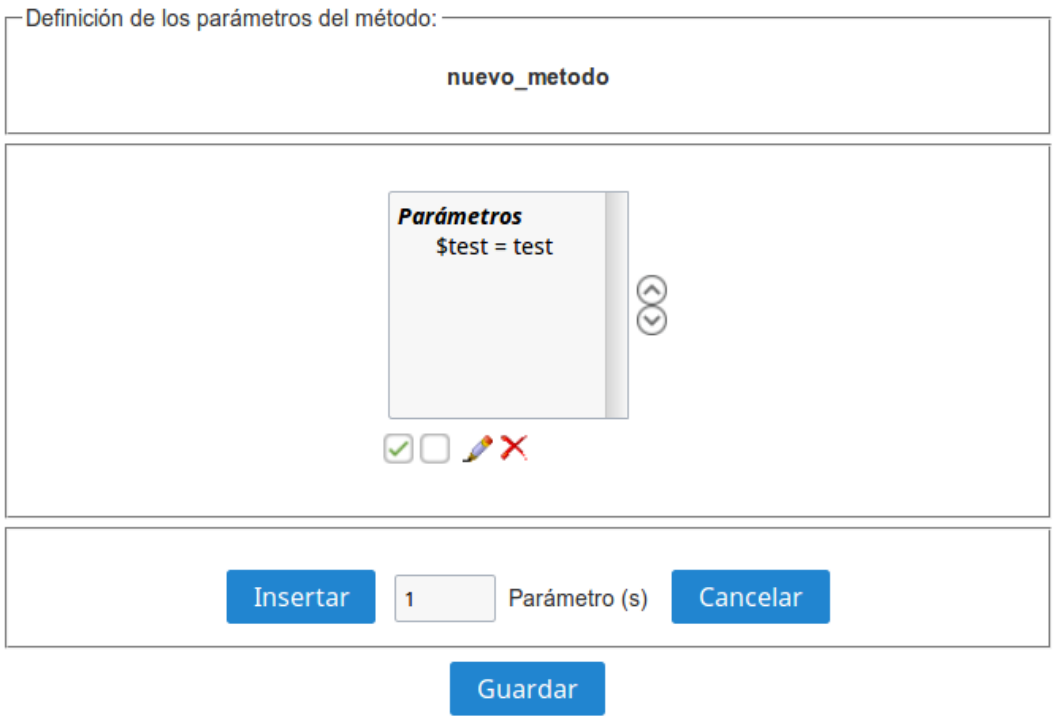
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:

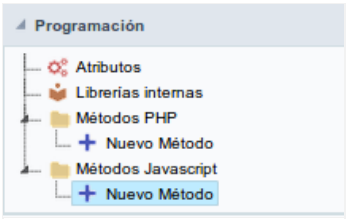


- ☑ : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- ☐ : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- ✕ : Elimina la variable seleccionada de la lista.

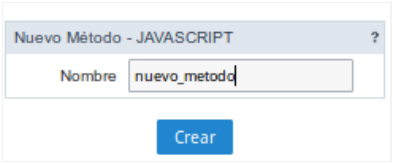
Métodos JavaScript

Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

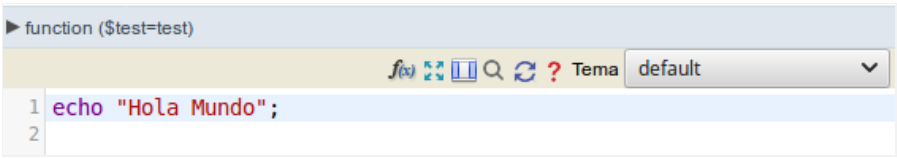
Creando un nuevo método



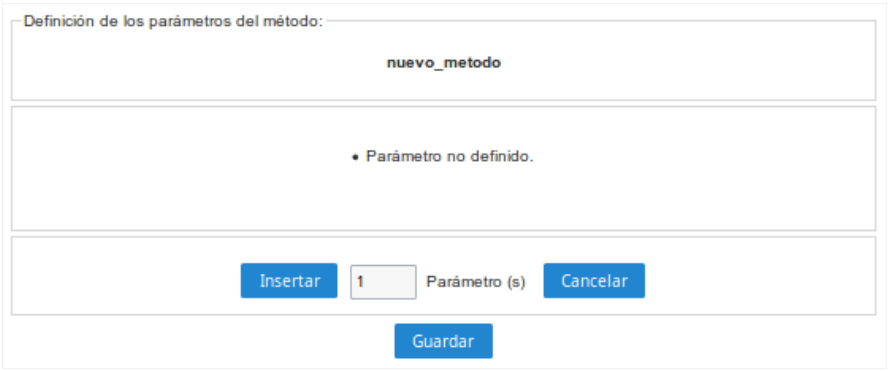
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.



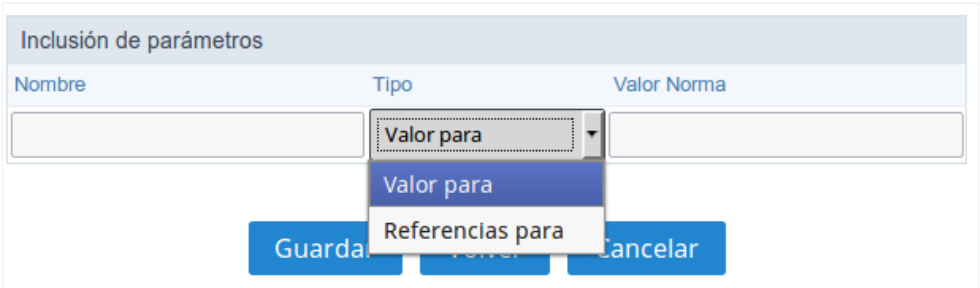
Los métodos pueden recibir parámetros.



Agregue la cantidad de variables:



Definiendo las variables:



- **Nombre** : Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar**: El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información de la variable original.

Editando un parámetro:

- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Configuración del Calendario
Configuración del Calendario

La pantalla de **Configuración del Calendario** permite personalizar varios aspectos de la aplicación, asegurando una mejor adaptación a las necesidades del proyecto.

A través de estas configuraciones, el desarrollador puede ajustar el comportamiento del calendario, elegir los campos que se mostrarán, definir reglas para la creación y edición de eventos, además de configurar colores y estilos para una mejor visualización.

Configuración

Márgenes

Permite al desarrollador definir los valores de los márgenes de la aplicación en píxeles. Si no se especifica ningún valor, la aplicación utilizará los valores predeterminados del tema configurado.

Atención:
Al configurar el atributo **Alineación Vertical**, los valores definidos para los márgenes serán ignorados.

Ejemplo de cómo usar el atributo

Ancho del Iframe del Formulario

Define el ancho, en píxeles, del formulario utilizado para insertar eventos en el**Calendario**.

Alto del Iframe del Formulario

Define la altura, en píxeles, del formulario utilizado para insertar eventos en el**Calendario**.

Formato de Hora

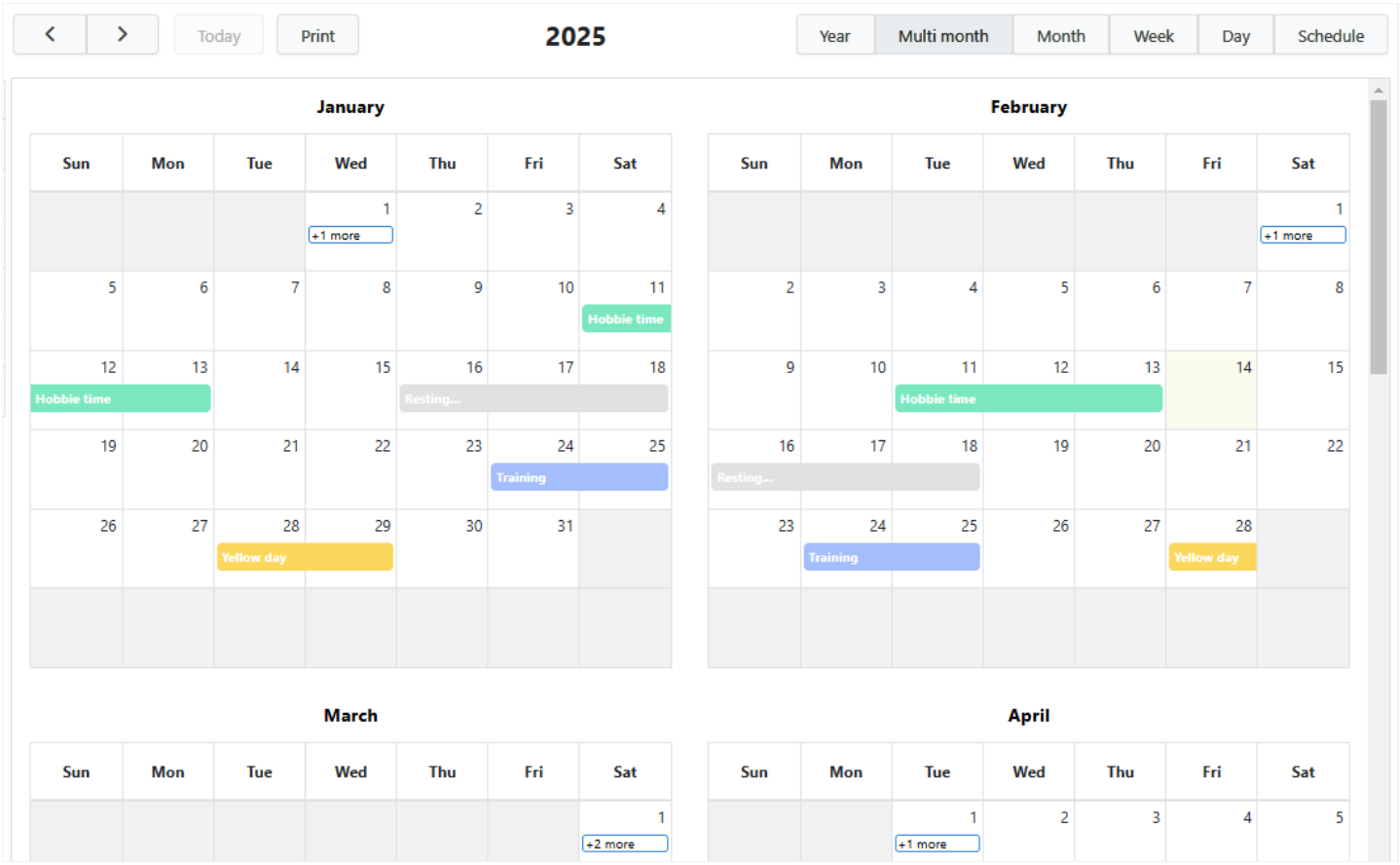
Define si la visualización de la hora seguirá el formato **12 horas** (AM/PM) o **24 horas**, afectando la forma en que se muestran e ingresan los eventos.

- **13:00** - Utiliza el formato **24 horas**.
- **1:00 PM** - Utiliza el formato **12 horas** (AM/PM).

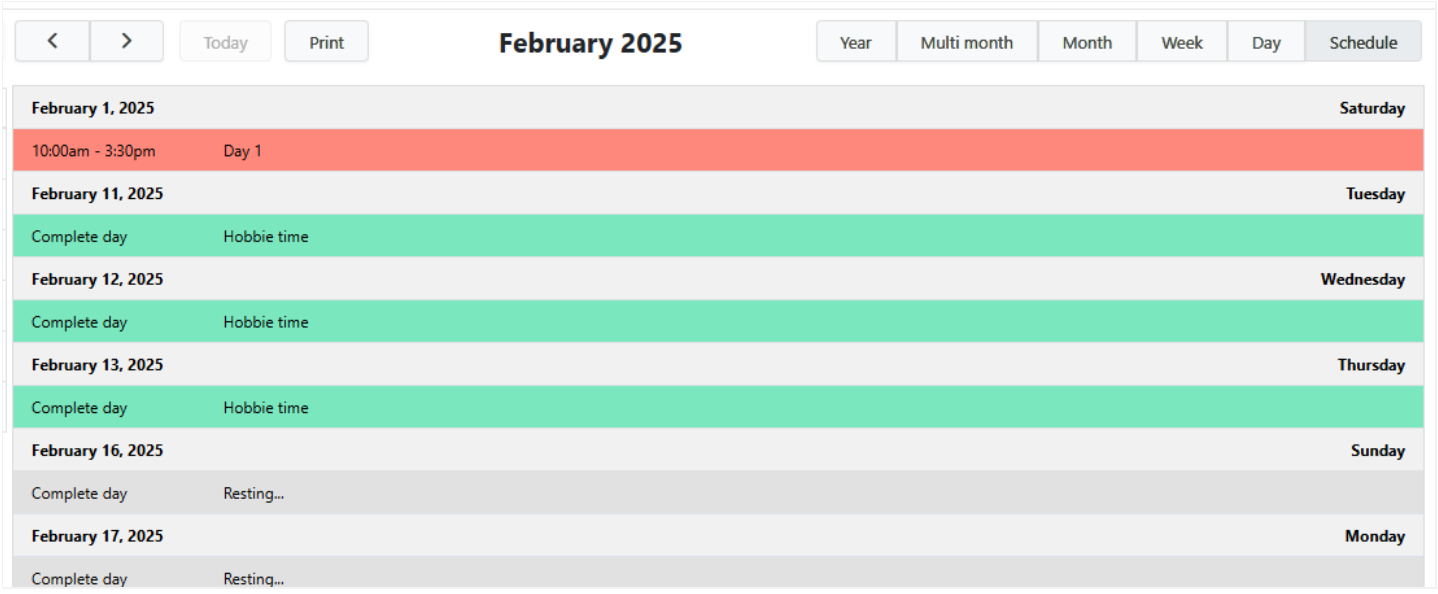
Modo de Inicio

Define el modo de visualización inicial del calendario, que puede configurarse como:**Agenda**, **Día**, **Semana**, **Mes**, **Multi-Mes** o **Año**.

Ejemplo de Vista Multi-Mes



Ejemplo de Vista de Agenda



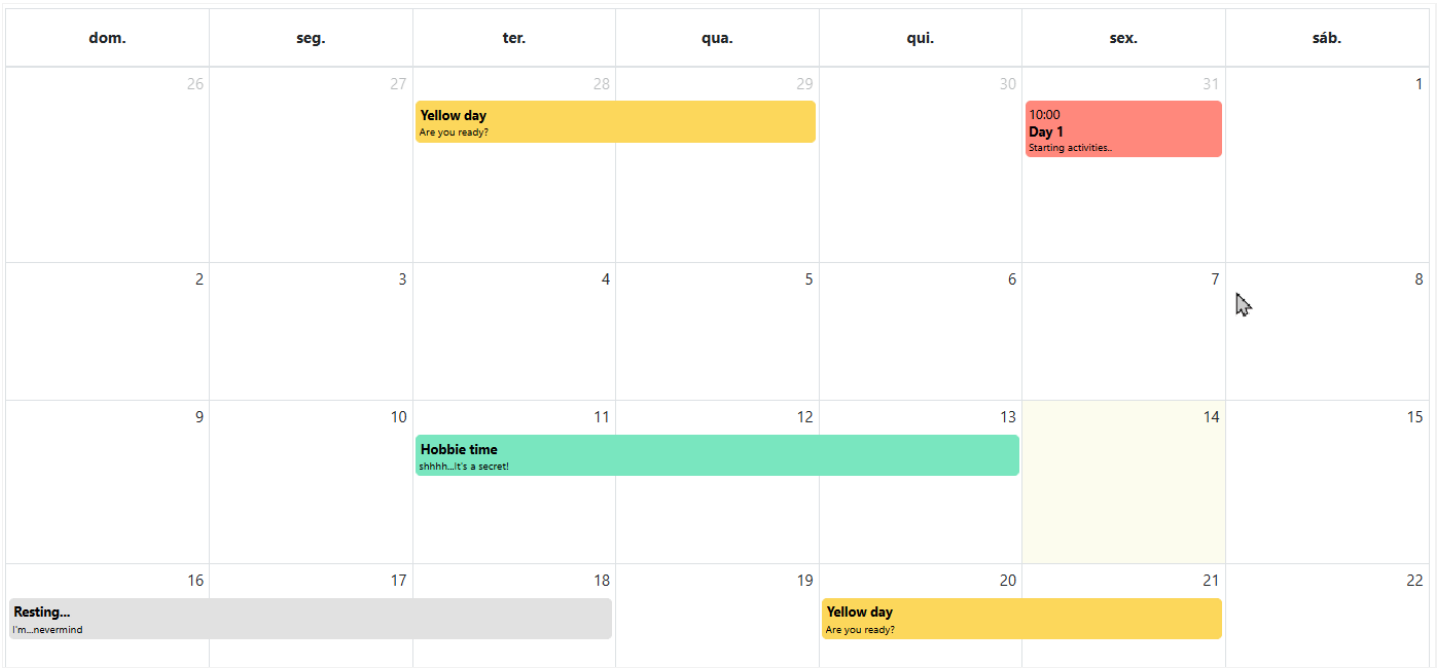
Modos Disponibles

El desarrollador debe definir qué modos de visualización estarán disponibles para el usuario final, desmarcando aquellos que no desea habilitar.

Deshabilitar Drag & Drop

Deshabilita la función de arrastrar y soltar (**Drag & Drop**) para los eventos del calendario. Esta función permite actualizar fechas y horarios de los eventos sin necesidad de acceder al formulario de edición.

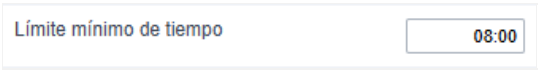
Ejemplo de Uso de Drag & Drop



Desactivar la Opción 'Todo el Día'

Desactiva la opción para definir un evento como "Todo el día", eliminando este campo del formulario de creación de eventos.

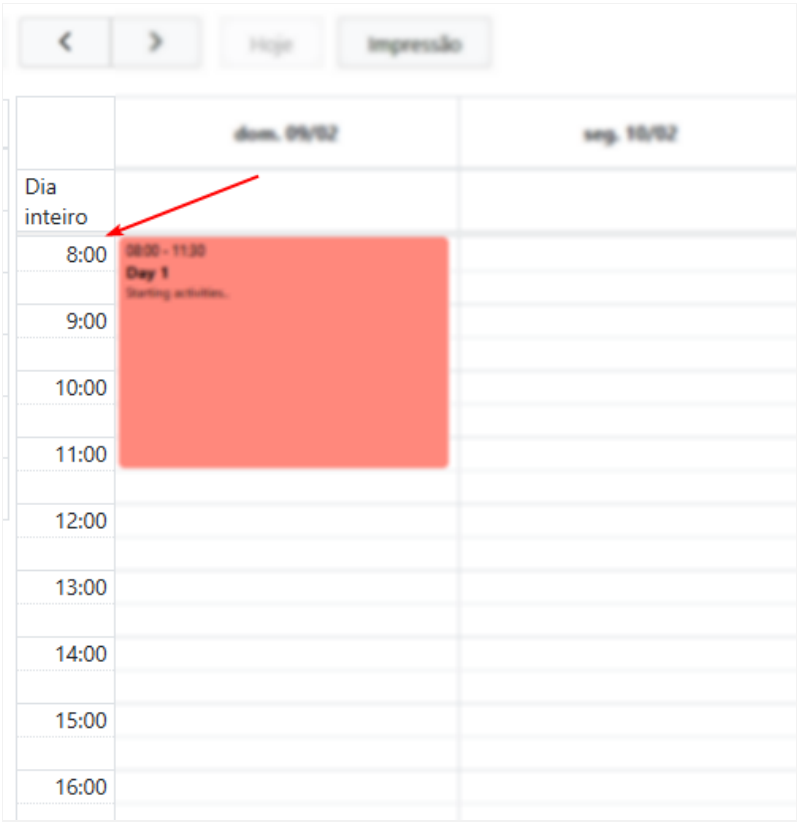
Límite Horario Mínimo



Define la hora mínima que se mostrará en las vistas de **Semana** y **Día** del calendario.

Importante:
La hora ingresada debe seguir el formato **hh:mm**, como se muestra en la imagen; de lo contrario, no será considerada.

Ejemplo Usando Límite de Horas Inicial



Límite Horario Máximo

Define la hora máxima que se mostrará en el calendario en las vistas de **Semana** y **Día**, limitando así el horario disponible para la creación de eventos.

Importante:
La hora ingresada debe seguir el formato **hh:mm**, como se muestra en la imagen; de lo contrario, no será considerada.

Posición del Mini Calendario y Categoría

Determina la posición de la columna de visualización del **Mini Calendario** y las **Categorías**. Esta columna puede ubicarse a la izquierda o a la derecha del calendario principal.

La columna se muestra cuando se usa el mini calendario o las categorías de eventos.

Mostrar Mini Calendario

Habilita la visualización del Mini Calendario. Este recurso permite la navegación independiente del calendario principal.

Todo el Día - Ocultar Campos de Hora

Define si los campos de hora (**Hora de inicio** y **Hora de fin**) serán ocultados al marcar el evento como “Todo el día” en el formulario de creación de eventos.

Si este atributo está desmarcado, los valores ingresados en los campos de hora serán ignorados al marcar el evento como “Todo el día”.

Recurrencia - Ocultar Campos

Oculta los campos relacionados con el período y la información de recurrencia en el formulario de creación de eventos del **Calendario**.

Recurrencia - Agregar Marca de Agua en el Formato de Fecha

Muestra un texto indicativo (**marca de agua**) en el campo de fecha de recurrencia, ayudando al usuario a identificar el formato esperado.

Ocultar Filtro del Campo Categoría

Oculta el filtro del campo **Categoría**, impidiendo que el usuario seleccione categorías específicas para mostrar en el **Calendario**.

Salto de Línea en el Título

Habilita el salto de línea automático en el título de los eventos cuando el texto excede el espacio disponible.

Intervalo de Tiempo

Define el intervalo de tiempo, en minutos, utilizado para organizar los eventos en las vistas de**Semana** y **Día**.

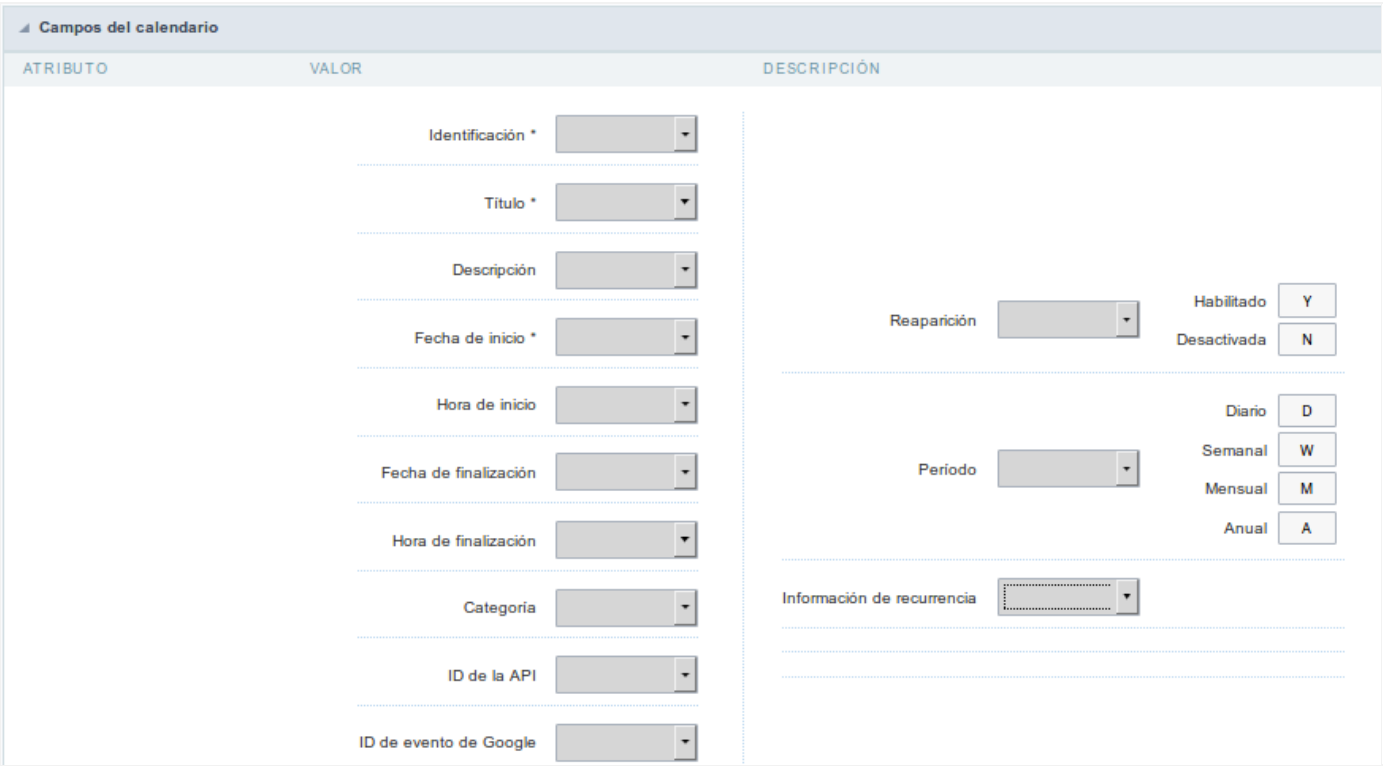
Intervalo de Tiempo para Arrastrar

Especifica el intervalo de tiempo aplicado al crear o mover eventos en las vistas de **Día** y **Semana**. Si este valor es mayor que el definido en el atributo **Intervalo de Tiempo**, se ajustará automáticamente al menor valor configurado.

Campos del Calendario

Esta interfaz muestra la relación de campos que se usará en la aplicación.

Necesita relacionar los campos de tabla con los campos de aplicación de formulario.



Pantalla de configuración de campos de calendario

API de Google

La API de Google Calendar le permitirá sincronizar su calendario de Google con la aplicación desarrollada en Scriptcase.

Primero debe activar la API de Google Calendar haciendo click en https://console.developers.google.com/apis/api/calendar-json.googleapis.com/overview.

Después de la activación, debe configurar la “pantalla de consentimiento de OAuth” haciendo clic en

https://console.developers.google.com/apis/credentials/consent

.

Pantalla de consentimiento de OAuth

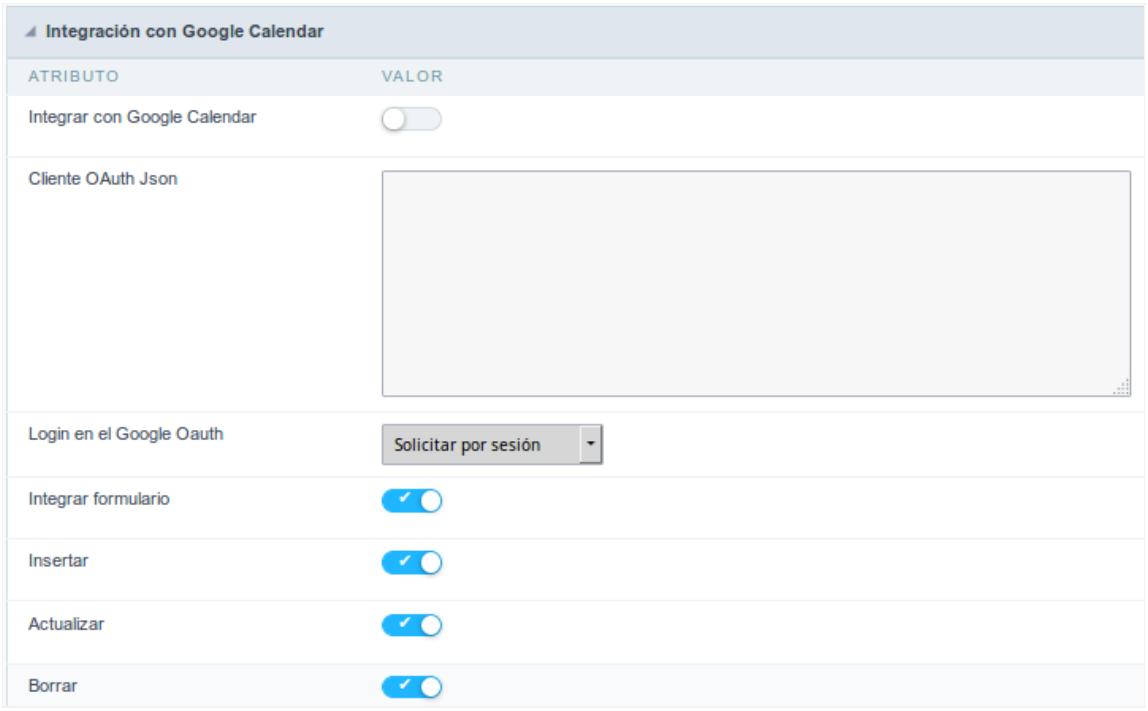
- **Dirección E-mail**: Seleccione el correo electrónico que se utilizará como fuente para el calendario de google. La aplicación usará estos datos para la sincronización.
- **Nombre del producto que se muestra a los usuarios**: Le permite ingresar el nombre de consentimiento que se mostrará a los clientes. Asegúrese de que el nombre describa con precisión su producto y tenga cuidado de no utilizar nombres que sugieran que el producto es de Google o de otra empresa.
- **URL de Inicio**: Le permite ingresar una URL a la página de inicio. (Opcional)
- **Logotipo del Producto URL**: Le permite ingresar una URL que contiene una imagen que servirá como el logotipo del producto. (Opcional)
- **Política de Privacidad URL**: Le permite ingresar la URL de la política de privacidad del producto. (Opcional)
- **Términos de Servicio URL**: Le permite informar a la URL de los términos de servicio del producto. (Opcional)

Nota: Solo necesita informar la dirección de correo electrónico y el nombre del producto. Todos los demás artículos son opcionales

Ahora necesita crear una

Credential> OAuth client ID

Seleccione la opción “Aplicación Web” y siga la configuración a continuación.

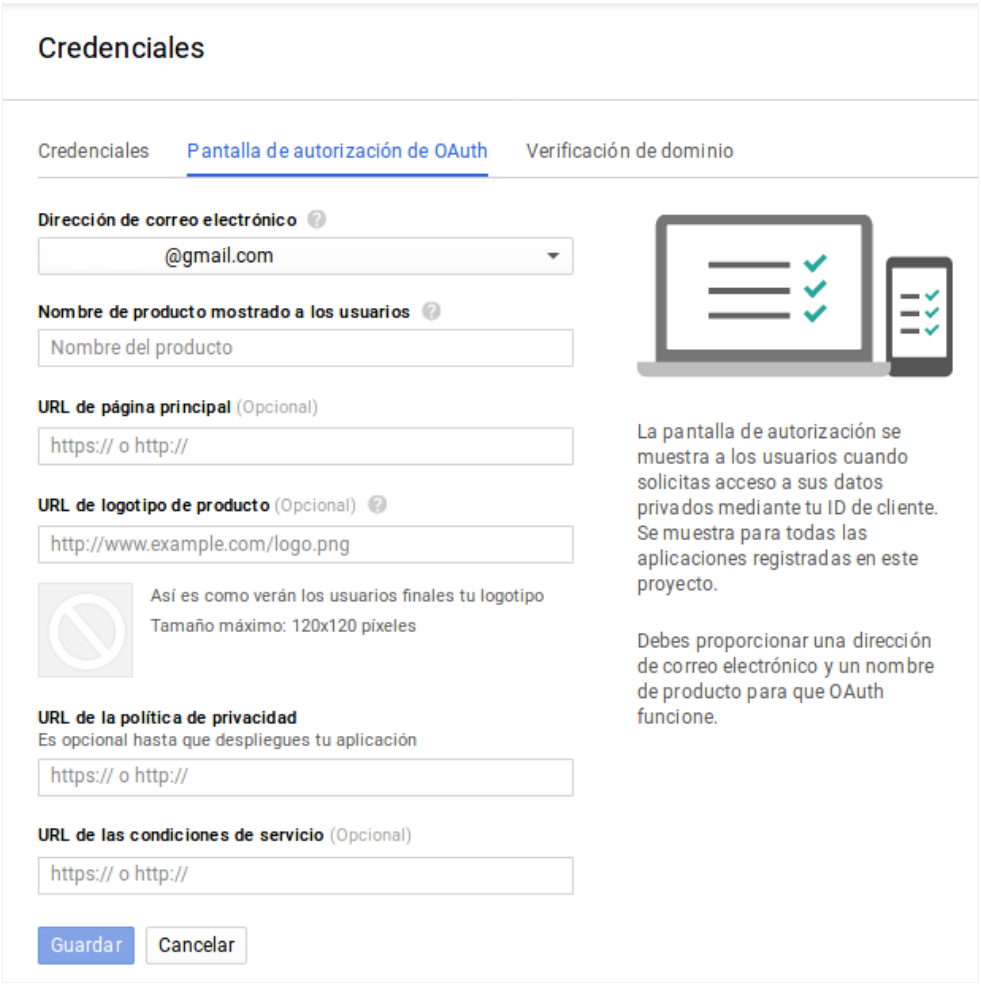


Pantalla de configuración de ID de OAuth Client

- **Nombre**: Ingrese un nombre para la identificación del cliente de OAuth.
- **Orígenes Autorizados de JavaScripts** : Inserta la URL raíz de tu sistema. Por ejemplo: http://yourdomain.com or http://localhost
- **URL de Redireccionamiento Autorizadas**: ingrese la URL completa hasta la aplicación de calendario.

Después de ingresar los datos anteriores, haga click en “Guardar”

Ahora configuremos la aplicación Scriptcase.



Google Calendar API Settings Screen

- **Integrar con Google Calendar**: Sincronice con los eventos del calendario de Google, lo que le permite importar o exportar eventos.
- **OAuth Client Json**: Json de Google OAuth con la credencial para acceder al proyecto. Para obtener este contenido, abra el **OAuth Client ID** del **Cliente OAuth** previamente configurado y descargue el JSON.
- **Iniciar sesión en Google OAuth**: Elija si desea almacenar el inicio de sesión realizado en la aplicación para no volver a preguntar o si va a solicitar la autenticación de la sesión.
- **Integrar Formulario**: Permite que el formulario inserte, elimine o actualice eventos en Google Calendar.
- **Insertar**: Al insertar un evento en el formulario, también se inserta en el calendario de google.
- **Modificar**: Al actualizar un evento en el formulario, también se actualiza en el calendario de google.
- **Borrar**: Al eliminar un evento en el formulario, también se excluye en el calendario de google.

Enlaces relacionados

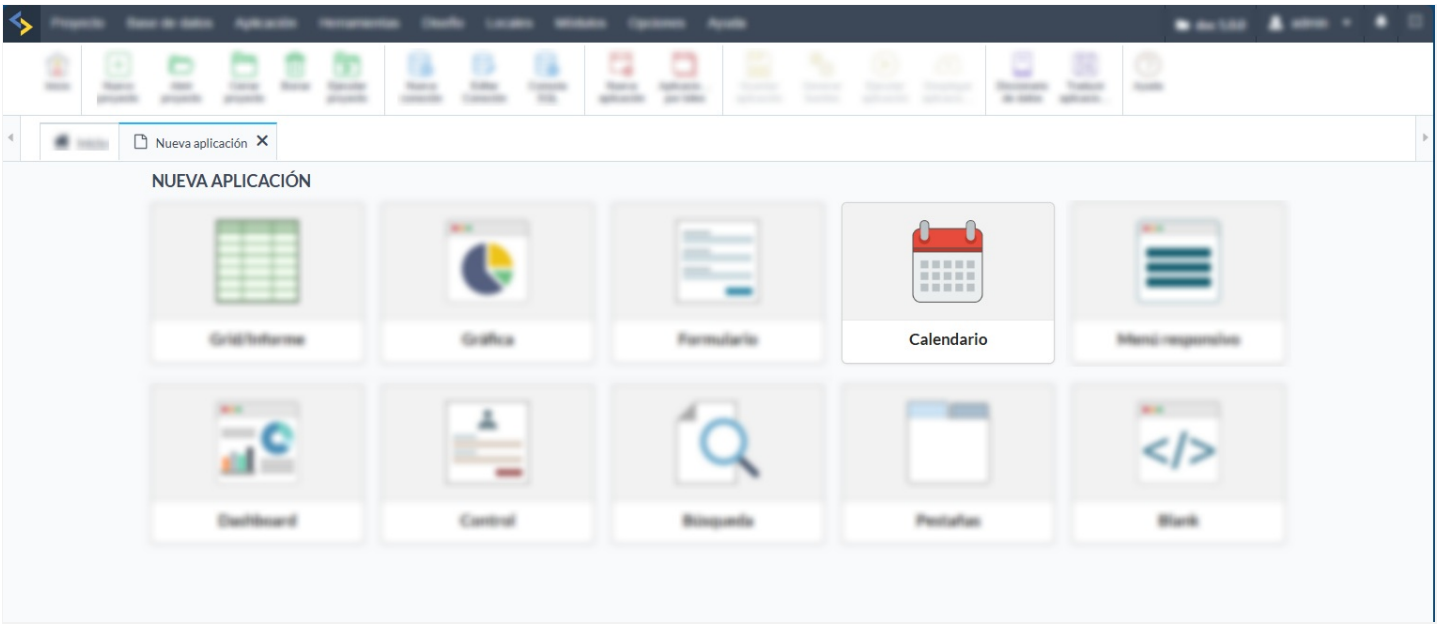
Videos relacionadoss

Creando una aplicación de Calendario

Nueva Aplicación

El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.



Datos de la aplicación

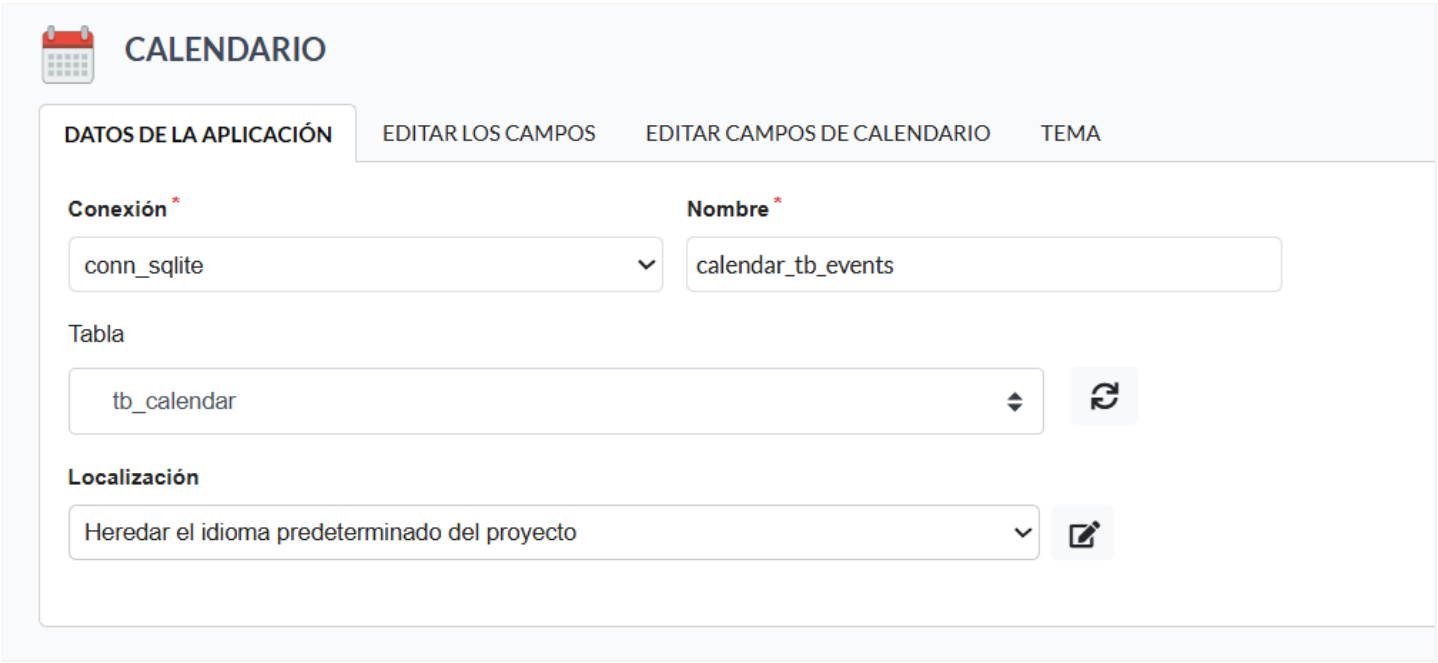
Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.

En esta pestaña usted debe seleccionar la conexión que se utilizará en la aplicación. Al seleccionar la conexión las tablas se cargarán y se mostrarán en el campo **Tabla**.

Puede seleccionar más de una tabla en la creación de aplicaciones

Después de seleccionar las tablas y campos que deberán formar parte de la aplicación, el nombre de la aplicación será formado por el tipo + nombre de la tabla.

Ej: form_orders Sin embargo, puede cambiar el nombre de la aplicación a cualquier otro que desee.



Conexión

Define la conexión utilizada para la creación de la aplicación. Se enumerarán las conexiones existentes en el proyecto.

Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Tabla

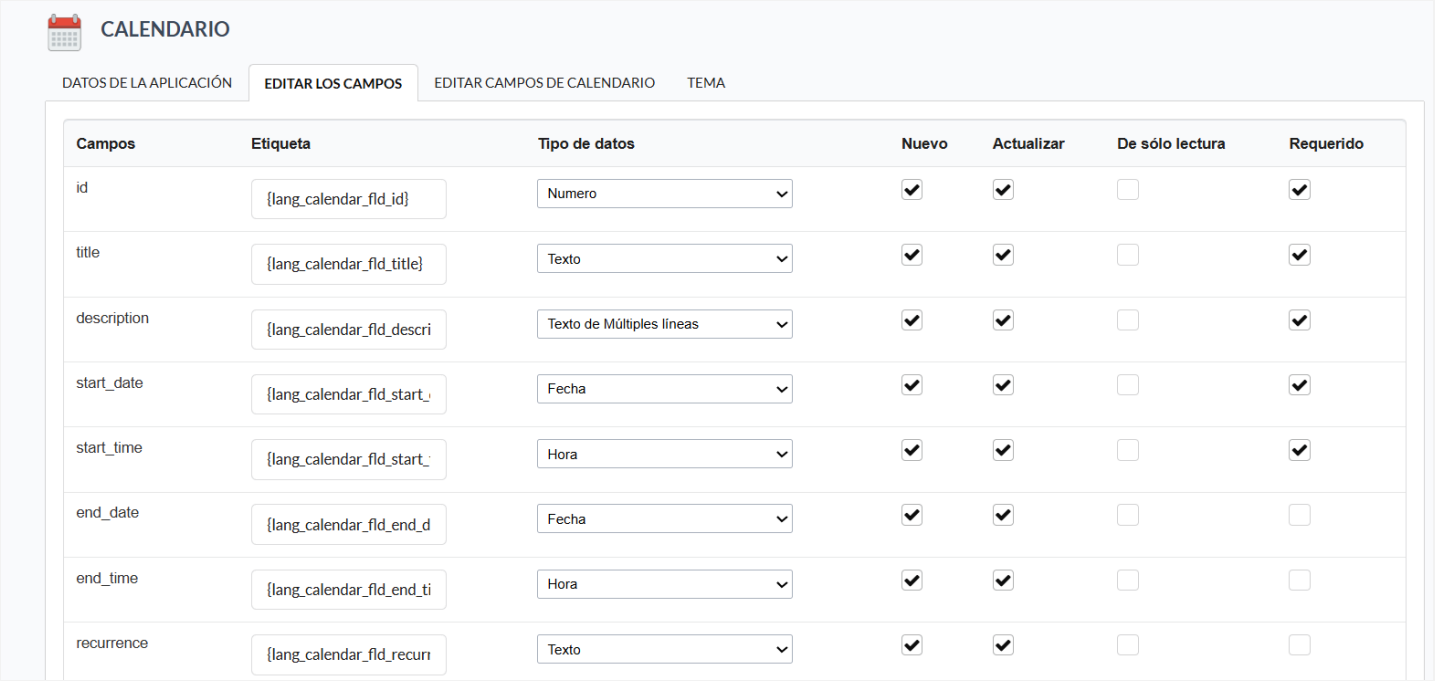
Define las tablas que se utilizarán en la aplicación. (Formulario y Calendario pueden utilizar sólo una tabla).

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

Editar Los Campos

Esta pantalla muestra los campos de las tablas seleccionadas y permite realizar ajustes antes de la creación de la aplicación, como cambiar el tipo de dato y el nombre de visualización, entre otras configuraciones.



Campos

Nombre de los campos de la base de datos.

Etiqueta

Nombre de los campos en la visualización de la aplicación generada.

Tipo de datos

Tipo de dato del campo.

Nuevo

Define los campos disponibles en la inserción.

Actualizar

Define los campos disponibles en la Actualización.

De sólo lectura

Define si el campo será del tipo read-only (sólo lectura).

Requerido

Define si el campo será de relleno obligatorio.

Editar campos de calendario

En esta configuración de campos, vamos a relacionar los campos del calendario con los campos de la tabla que estamos utilizando en esa aplicación.

Campos de formulario

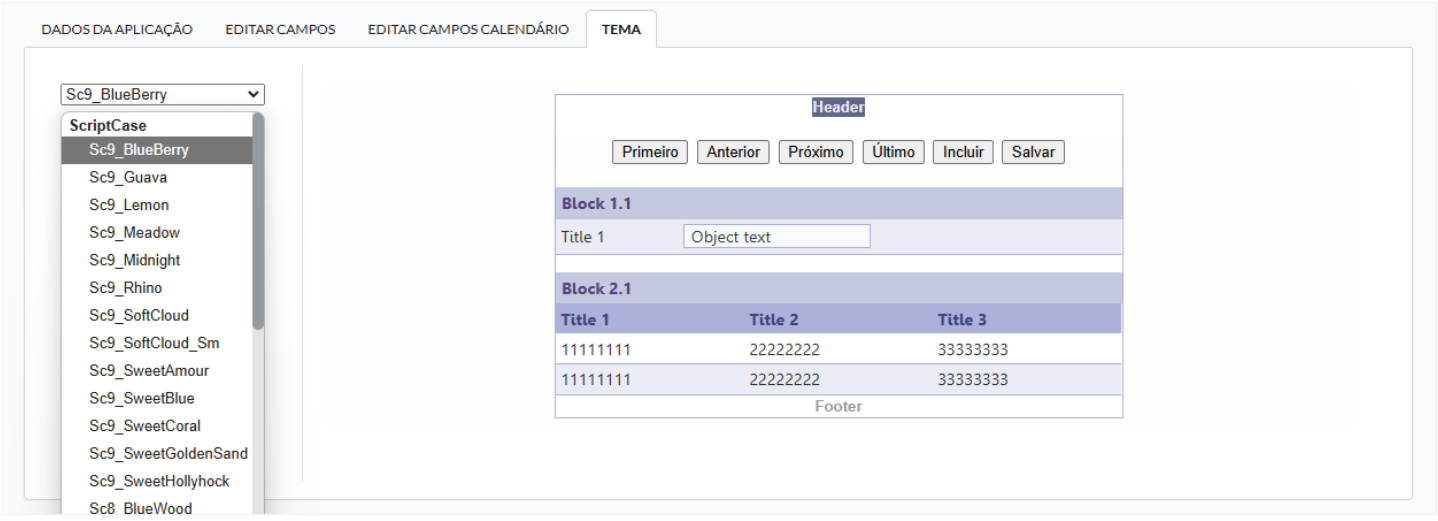
Éstos son los campos devueltos de la tabla de base de datos.

Campos de la tabla

Los campos del calendario que se relacionarán con los de la tabla.

Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.

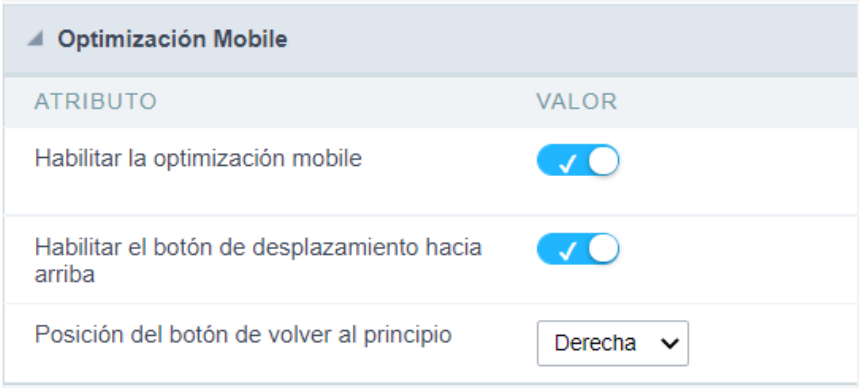


Enlaces relacionados

Videos relacionadoss

Cálendar Mobile

En la configuración de **Mobile** es posible definir la optimización automática de la aplicación generada para ejecutarse en dispositivos móviles.



A continuación, consulte las opciones detalladas.

Optimización Mobile

Define el comportamiento de la aplicación al ser ejecutada en un dispositivo móvil.

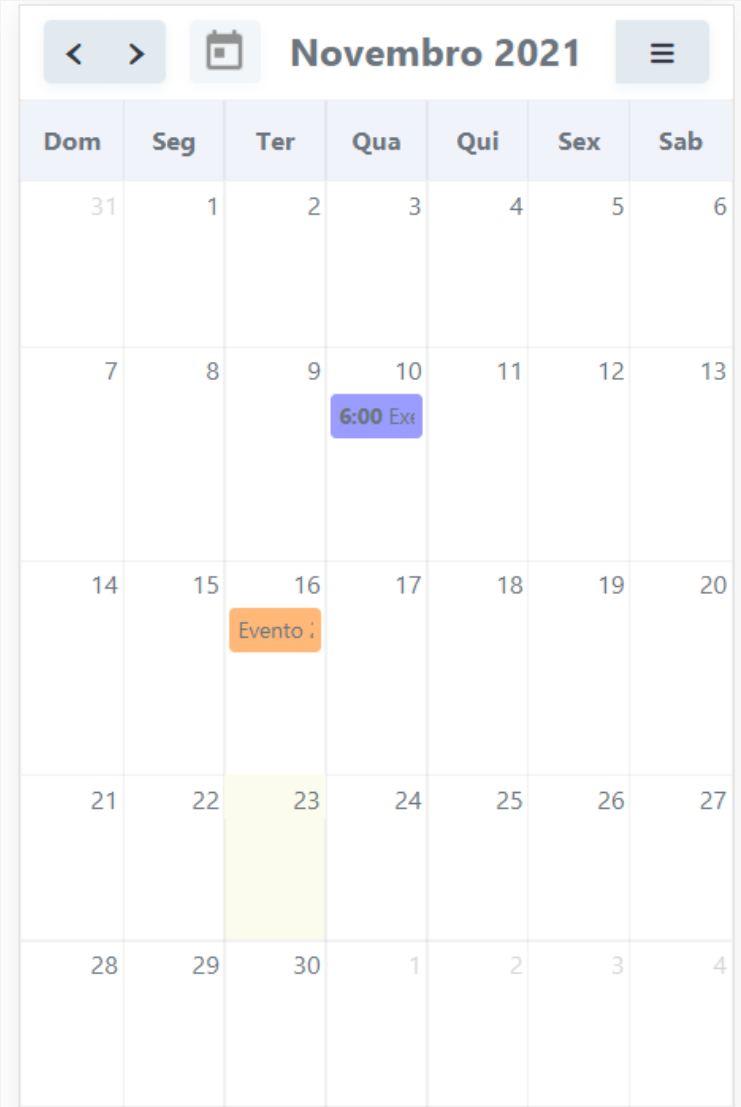
Cuando está activa, óptimiza la aplicación automáticamente para el funcionamiento en smartphones y tablets. Esta opción modifica el funcionamiento de la barra de herramientas y la forma como las opciones de la aplicación son mostradas al usuario final.

Por sí solo, la opción **Habilitar la optimización mobile** posibilita la utilización de la aplicación en dispositivos móviles, a pesar de que algunas opciones más están disponibles a partir de su activación.

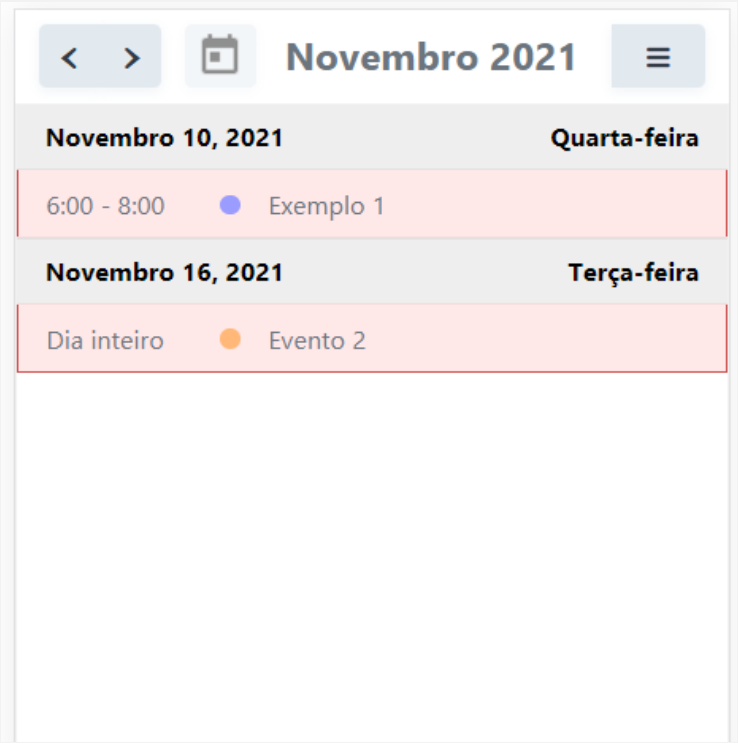
En caso opte por desactivar esta opción, las aplicaciones permanecen accesibles en cualquier navegador compatible incluso en dispositivos móviles, pero ejecutando la versión de escritorio de las aplicaciones.

Vea a continuación algunos ejemplos.

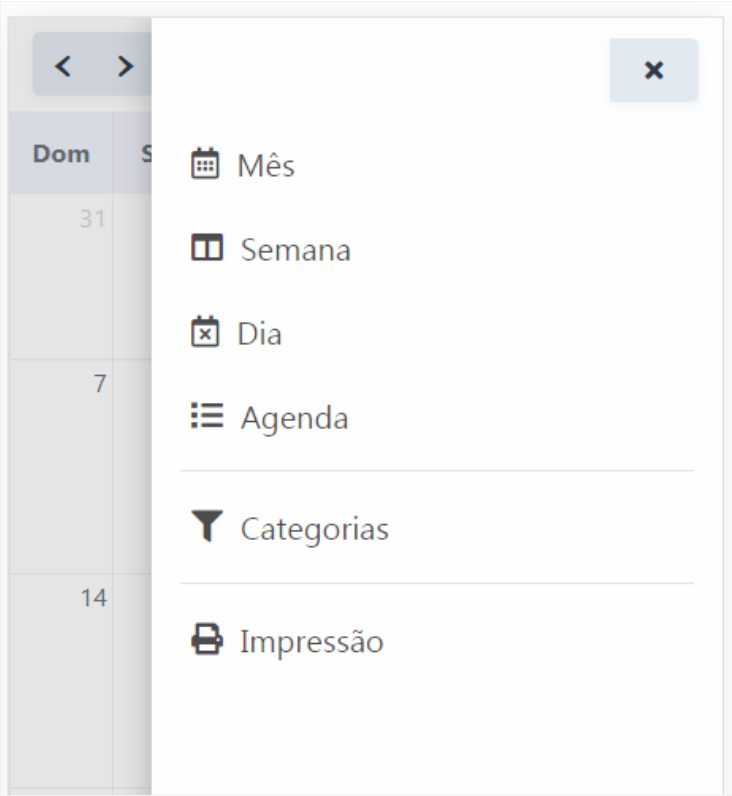
Ejemplo de vista previa por mes



Vista de muestra en modo horario



Ejemplo de con menú de vista expandido



Habilitar el botón Volver arriba

Define si el botón **volver arriba** será mostrado en las aplicaciones ejecutadas en dispositvos móviles.

Al habilitar esta opción el botón será mostrado temporalmente para no comprometer la visualización del contenido cada vez que se desplaza por la pantalla.

Al deshabilitar está opción el botón no será mostrado.

Botón volver arriba

El color del botón es establecido de acuerdo al tema definido en la aplicación. Es posible configurar un color diferente al crear un tema en el menú. **Diseño > Tema para las aplicaciones**

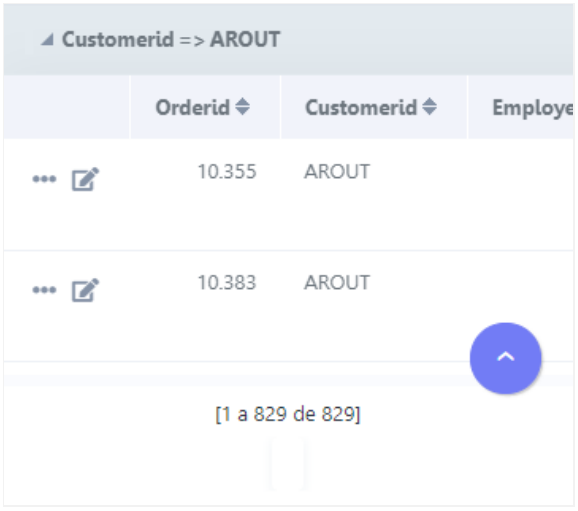
Posición del botón Volver arriba

Define la posición horizontal del botón **volver arriba**, que se puede colocar en la esquina inferior **izquierda** o **derecha** de la pantalla.

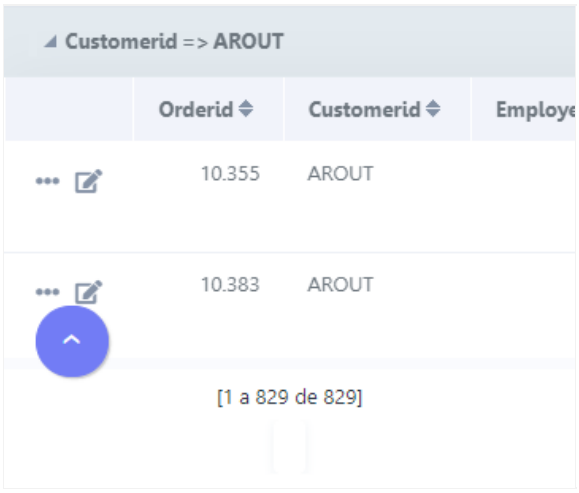
Esta configuación está disponíble cuando la opción **Habilitar botón de volver arriba** está activa.

Vea a continuación los ejemplos de posicionamiento.

Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la derecha



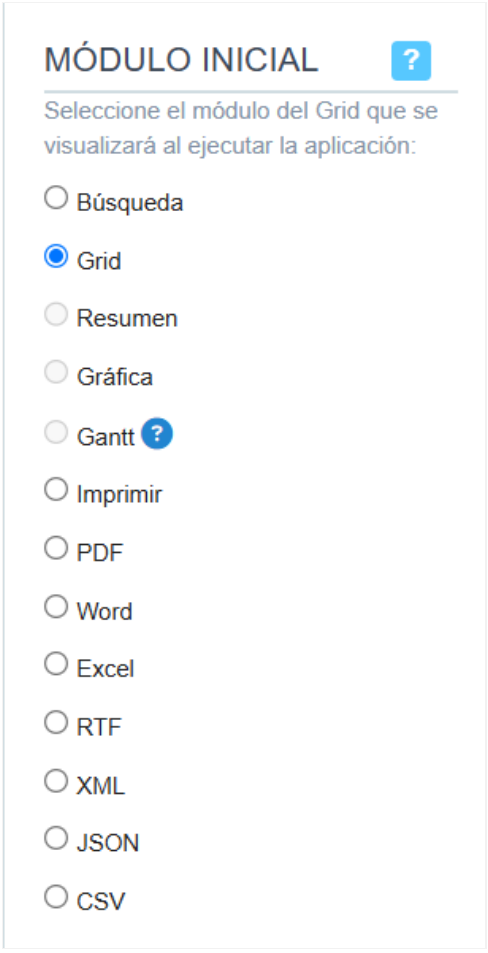
Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la izquierda



Modulos del Grid

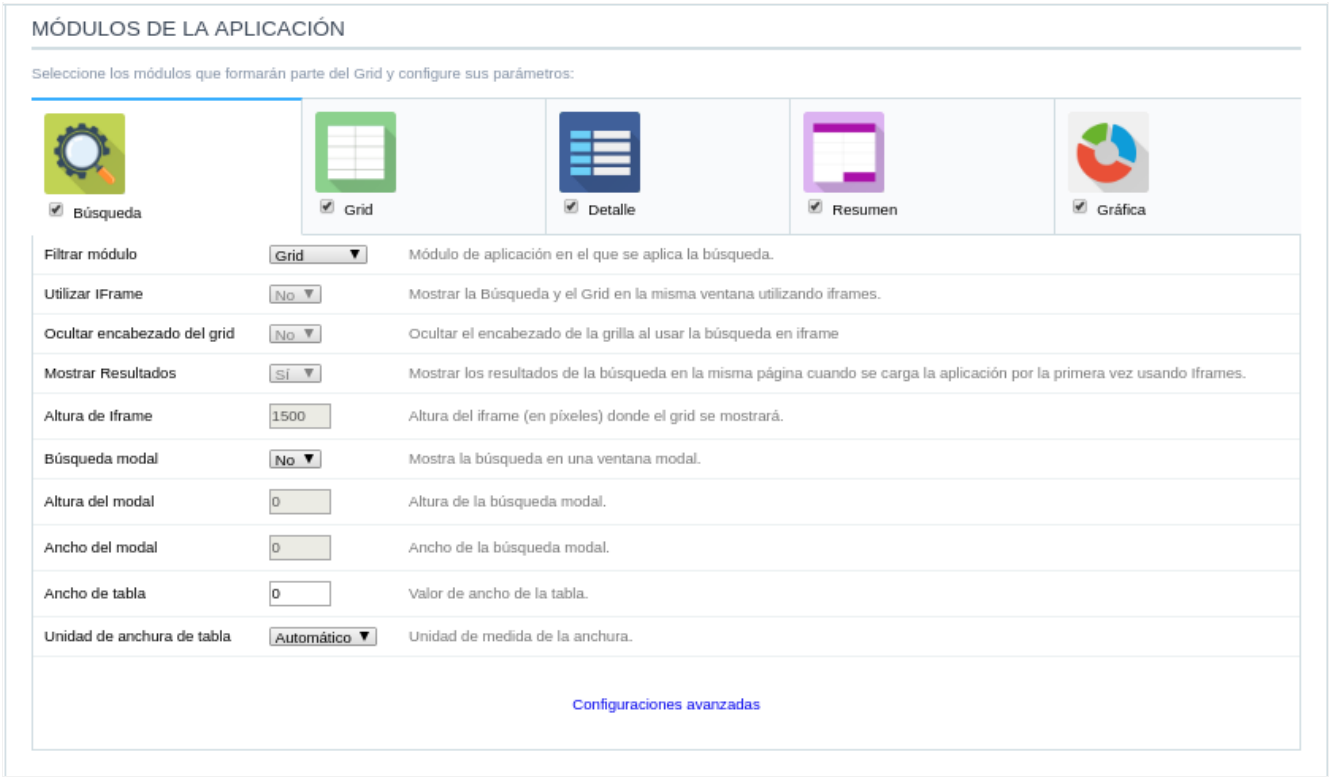
Módulo Inicial

Le permite establecer en qué modo se iniciará la aplicación cuando se ejecute.



Filtro: La vista de filtro iniciará la aplicación, de modo que puede filtrar los registros antes de la siguiente aplicación, que puede ser una cuadrícula, PDF, resumen ... puede configurar esas opciones dentro de la configuración del filtro. **Grid**: La aplicación se iniciará por la red en sí, esta es la opción predeterminada. **Resumen**: La solicitud se iniciará con el Resumen. Para utilizar el resumen como la aplicación inicial, es obligatorio crear al menos un grupo, utilizando la configuración de Agrupar estático por. **Gráfico __: La aplicación se iniciará en el gráfico. Para utilizar el Gráfico como aplicación inicial, es obligatorio crear al menos un Grupo, utilizando la configuración de Agrupar estático por. __Imprimir**: La aplicación se iniciará con el modo de impresión, de acuerdo con el comando de selección. **PDF**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo PDF. **Word**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo de Word (.doc o .docx). **Excel**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo de Excel (.xls o .xls). **RTF**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo RTF (.tft). **XML**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo XML. **CSV**: La aplicación se iniciará con la opción de ver o descargar un archivo CSV.

Búsqueda



Configuración del filtro de cuadrícula

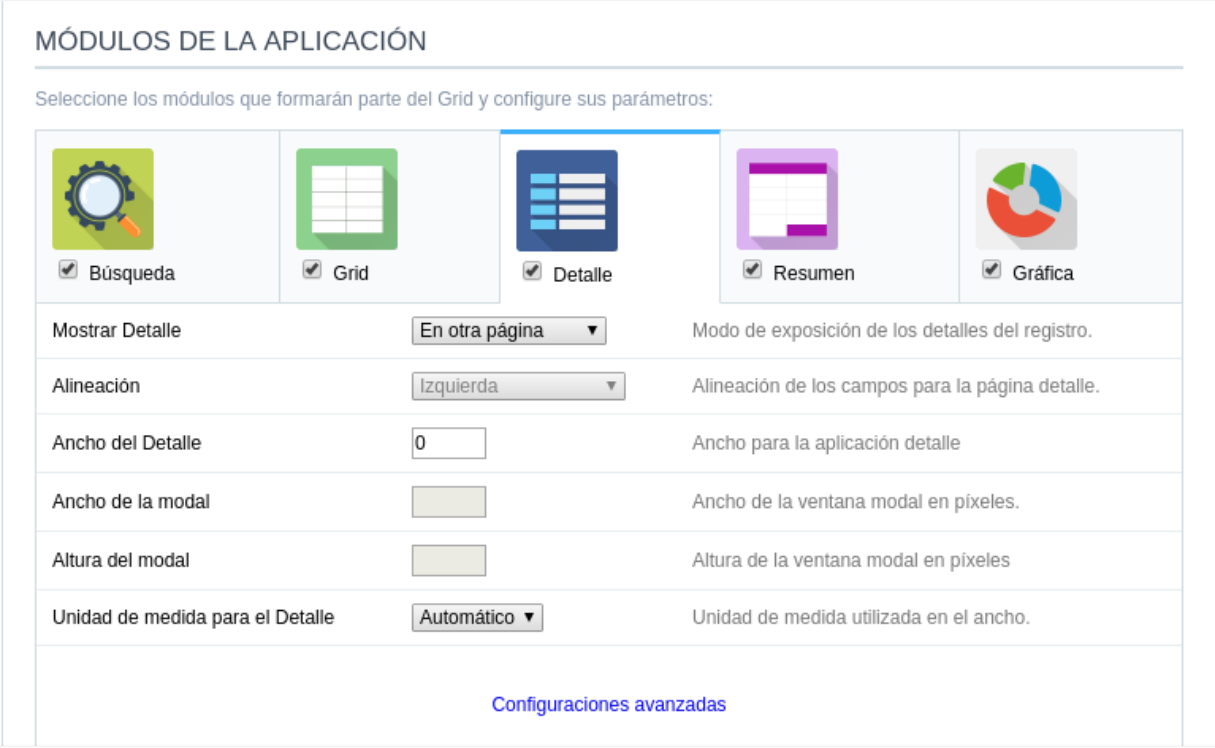
- **Módulo de la Búsqueda**: Esta opción configura a qué aplicación se llamará después del filtro.
- **Usar Iframe**: Esta opción configura el filtro que se mostrará dentro de un Iframe (que muestra el Filtro mismo y los resultados de búsqueda en la misma página). Esta opción está disponible solo cuando el módulo inicial está configurado para ser el Filtro.
- **Mostrar resultados**: Muestra los resultados de la búsqueda en la misma página al cargar la aplicación por primera vez cuando la opción “Usar Iframe” está configurada como “Sí”, de lo contrario, los resultados se mostrarán solo después de la búsqueda.
- **Altura del cuadro iframe**: Altura del cuadro iframe, en píxeles, utilizada para mostrar los resultados de la búsqueda.
- **Modalidad de búsqueda**: Esta opción configura la aplicación de filtro para abrir en una ventana modal.
- **Buscar altura modal**: Buscar altura del cuadro modal (en píxeles). Opción disponible solo cuando el cuadro de búsqueda modal está habilitado.
- **Buscar ancho modal**: Ancho del cuadro modal de búsqueda (en píxeles). Opción disponible solo cuando el cuadro de búsqueda modal está habilitado
- **Ancho de la tabla**: Ancho de la tabla de la aplicación de filtro. Este valor puede ser en porcentaje, píxel o automático (establecido por Scriptcase). Si cambia el valor, también deberá configurar la “Unidad de ancho de tabla”
- **Tabla Unidad de ancho**: Esta opción configura la unidad para el ancho de la tabla (porcentaje, píxel o automático). El valor en sí debe establecerse dentro de la opción “Ancho de tabla”.

Grid

Configuración del Grid

- **Orientación**: Esta opción configura la orientación de los registros de Grid (Horizontal, Vertical, Slide o User defined). Al usar la opción “Definido por el usuario”, puede diseñar el HTML manualmente dentro de la opción “Diseño » Plantillas HTML” y seleccionar dentro de la configuración de Diseño.
- **Edición fija**: Esta opción arreglará la etiqueta de las columnas en la parte superior de la página (solo está disponible cuando la orientación de los registros de Grud está configurada como Horizontal).
- **Paginación**: Esta opción configura el tipo de búsqueda de cuadrícula: Parcial (paginación según la cantidad de registros configurados por página), Total (muestra todos los registros) o Desplazamiento infinito (transferencia automática según el incremento)
- **Líneas por página**: Esta opción establece la cantidad de registros por página para la cuadrícula
- **Incrementar Scroll Inifinito**: Esta opción establece el número de filas que se muestran en cada incremento de nuevos registros. Está disponible solo cuando la búsqueda está configurada con desplazamiento infinito.
- **Abrir ventanas usando modal**: Para las aplicaciones Grids con la paginación Infinite Scroll habilitada, esta opción configurará los enlaces entre las aplicaciones y los detalles de la Grid, que están configurados para abrirse en iframe, para abrir usando un modal en su lugar.
- **Mantener Registros**: Configura si la cantidad de registros mostrados se conservará cuando la aplicación navegue a otra ventana y regrese.
- **Altura de la Grid**: Define una altura da consulta en píxeles. Caso esteja vazio
- **Ancho de la Tabla**: Ancho de la tabla de aplicación de cuadrícula. Este valor puede ser en porcentaje, píxel o automático (establecido por Scriptcase). Si cambia el valor, también deberá configurar la “Unidad de ancho de tabla”
- **Unidad de ancho de tabla**: Esta opción configura la unidad para el ancho de la tabla de cuadrícula (porcentaje, píxel o automático). El valor en sí debe establecerse dentro de la opción “Ancho de tabla”.

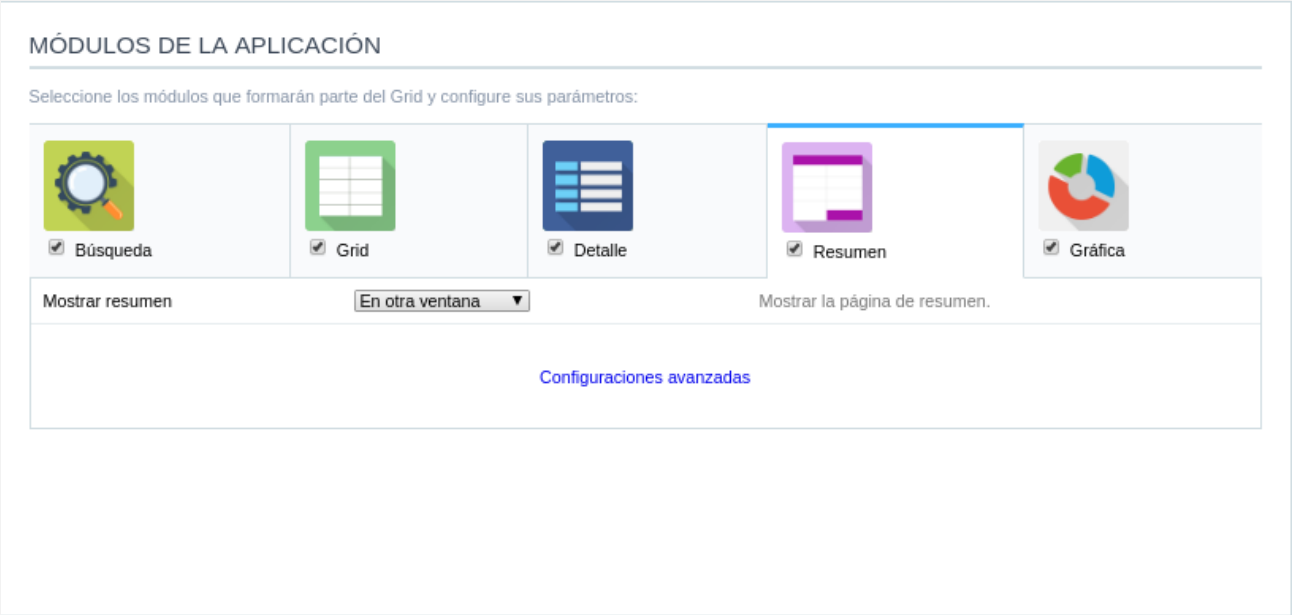
Detalle



Configuracion del Detalle de la Grid

- **Mostrar Detalle**: Le permite establecer dónde se abrirá el detalle dentro de la aplicación Grid
- **Junto a la Grid**: Muestra los detalles de la cuadrícula a la derecha del registro, en la misma ventana donde se muestra la cuadrícula.
- **Abajo de la Grid**: Muestra los detalles de la cuadrícula debajo de los registros de cuadrícula, en la misma ventana donde se muestra la cuadrícula.
- **En otra página**: Muestra los detalles de la cuadrícula en otra página, reemplazando la vista de la cuadrícula.
- **En otra ventana**: Muestra los detalles de la cuadrícula en una ventana del navegador separada.
- **Modal**: abre una ventana emergente para mostrar el detalle de la cuadrícula.
- **Alineación**: Con esta opción puede establecer una alineación (centro, derecha o izquierda) para el detalle de la cuadrícula cuando está usando la configuración “Mostrar detalles” como “Al lado de la cuadrícula” o “Debajo de la cuadrícula”.
- **Ancho del Detalle**: Esta opción establece el ancho de Grid Detail cuando usa la configuración “Mostrar Detalle” como “Al lado de la cuadrícula”, “Debajo de la cuadrícula”, “En otra página” o “En otra ventana”.
- **Ancho del modal**: Le permite personalizar el ancho del Detalle de cuadrícula cuando está usando la opción “Detalle de pantalla” como “Modal”.
- **Altura del modal**: Le permite personalizar la altura del Detalle de cuadrícula cuando está usando la opción “Detalle de pantalla” como “Modal”.
- **Unidad de ancho del detalle**: esta opción configura la unidad para “Ancho del Detalle” (porcentaje, píxel o automático).

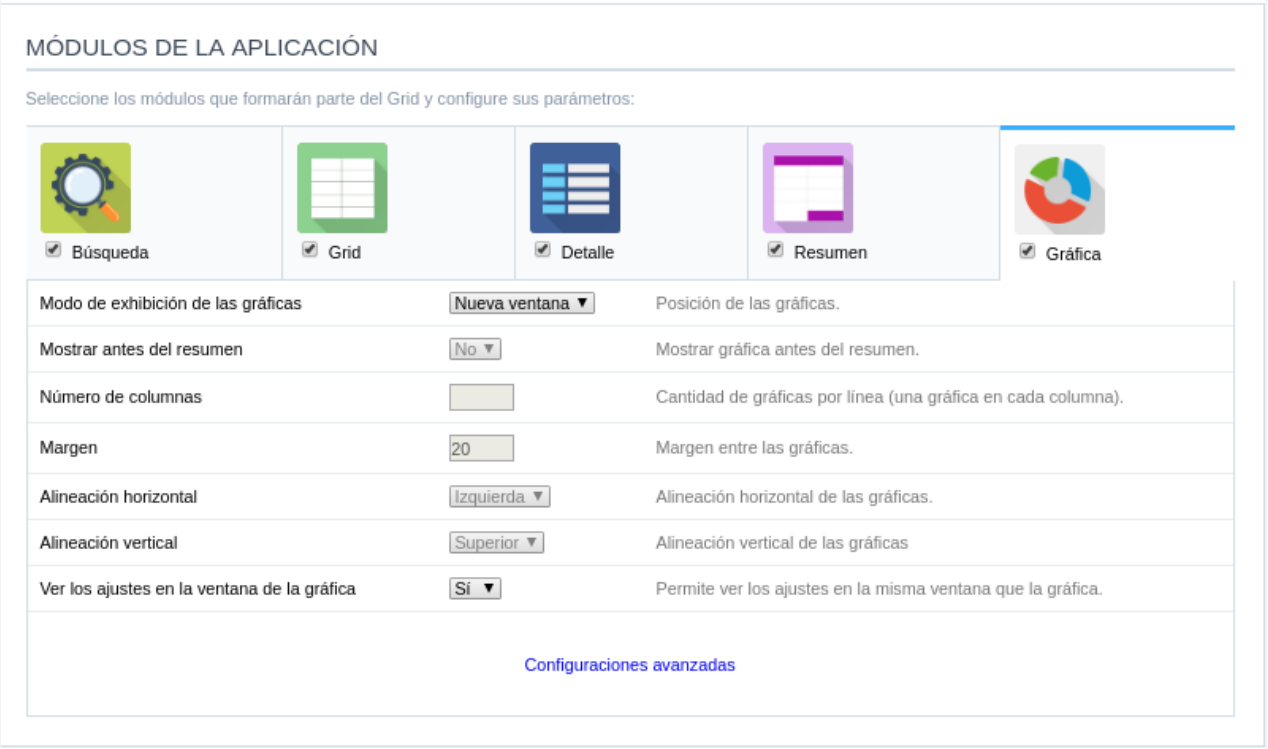
Resumen



Configuración del Resumen de la Grid

- **Mostrar Resumen**: Establece la opción de visualización del resumen de la cuadrícula (en otra página, en la última página, en cada página). El Módulo de aplicación de resumen solo está disponible cuando se crea un grupo en la configuración Agrupar por.

Gráfico



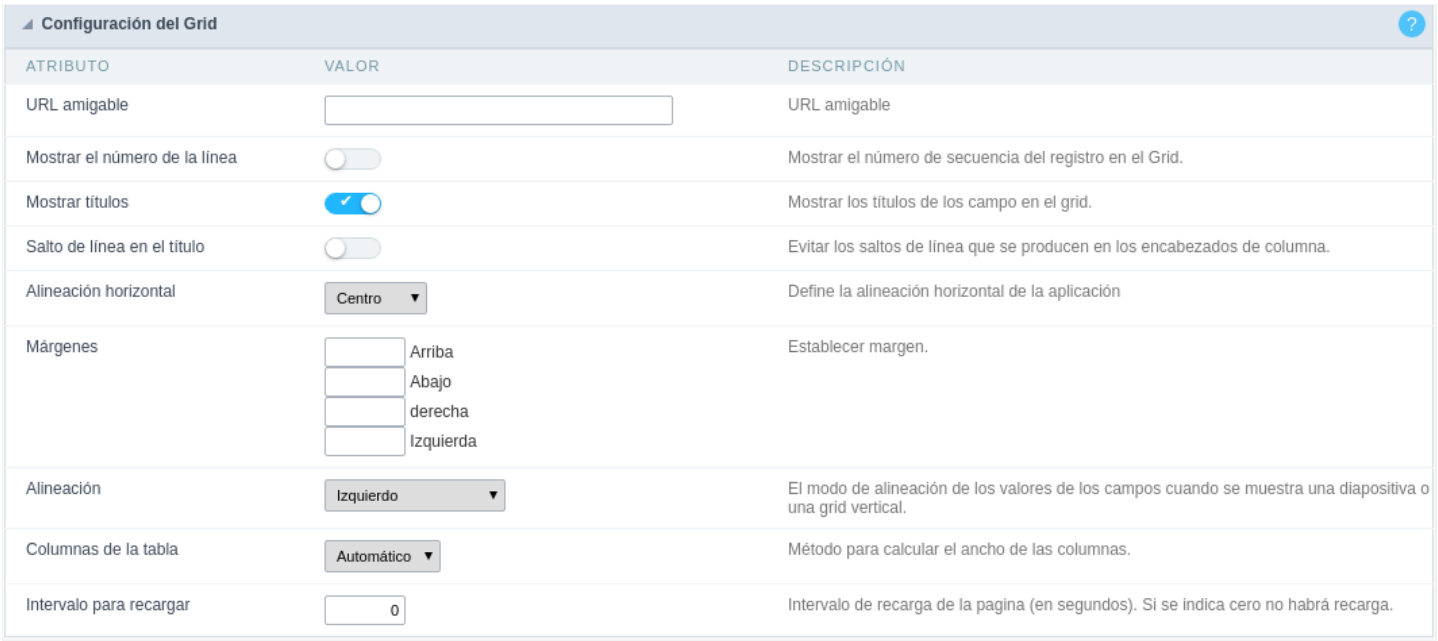
Configuración de el Gráfico de la Grid

- **Modo de visualización de gráficos**: Establece la opción de visualización de resumen de gráficos (Nueva ventana, Misma página, Otra página). El Módulo de aplicación de gráficos solo está disponible cuando se crea un grupo en la configuración Agrupar por.
- **Mostrar antes del resumen**: Establece si el gráfico se muestra encima o debajo del resumen. Disponible cuando el modo de visualización de Gráficos está configurado en la misma página.
- **Número de columnas**: Establece el número de columnas de la gráfica por línea (una en cada columna). Disponible cuando el

modo de visualización de Gráficos está configurado en la misma página.

- **Márgen**: Establece el margen horizontal de Gráficos. Disponible cuando el modo de visualización de Gráficos se configura en la misma página.
- **Alineación horizontal**: Establece la posición horizontal de Gráficos (Izquierda, Derecha, Centro). Disponible cuando el modo de visualización de Gráficos se configura en la misma página.
- **Alineación vertical**: Establece la posición vertical de las Gráficas (Superior, Central, Inferior). Disponible cuando el modo de visualización de Gráficos está configurado en la misma página.
- **Ver configuración en la ventana del gráfico**: establece la configuración de los gráficos en la misma página. Disponible cuando el modo de visualización de Char está configurado en Otra página o nueva ventana.

Configuración de Stored Procedure



Configuraciones Avanzadas de la Grid

- **URL amigable**: Este campo le permite cambiar la URL a la que llamará la aplicación. Los caracteres permitidos son los mismos disponibles en las URL: a-z, A-Z, 0-9, -_. Esta opción también se puede cambiar en la pantalla de inicio, en la columna “URL amigable” en la lista de aplicaciones.
- **Mostrar número de línea**: Esta opción establece si mostrar o no el número de secuencia de cada fila de cuadrícula.
- **Mostrar títulos**: Esta opción establece si se mostrará o no el título de la columna (etiqueta de la columna).
- **Salto de línea en el título**: Esta opción establece si el título de la línea de columna se romperá o no.
- **Alineación Horizontal**: Permite definir la alineación horizontal de la aplicación (Centrado, Izquierda, Derecha).
- **Vertical Alignment**: Le permite definir la alineación vertical inicial de la aplicación (Arriba, Centrado y Abajo).
- **Márgenes**: establece los márgenes de la aplicación en píxeles (arriba, abajo, derecha e izquierda).
- **Alineación**: Le permite establecer la alineación de los campos cuando la orientación de la cuadrícula se establece en Vertical o Diapositiva.
- **Columnas**: Establece el ancho de columna tipo: Proporciona (asumirá los valores de ancho informados a nivel de campo en la configuración de la visualización), Calculado (Calcular tamaño según el tipo y el tamaño del campo) y Automático (La alineación será de acuerdo a los criterios del navegador).
- **Intervalo de Actualización**: Le permite establecer un intervalo de recarga para la página, en segundos. Cuando se establece como cero, no habrá recarga de página.

Stored Procedure Editar Campos

	Campos	Etiqueta	Tipo de datos	Salto de línea	Salto de línea PDF	Alineación horizontal del título	Alineación del texto	Color de fuente
	PÁGINA: PAG1							
	BLOQUE: GRID_ORDERS							
	orderid	Orderid	Numero	☐	☐	Derecho	Derecho	
	customerid	Customer Name	Texto	☑	☐	Izquierdo	Izquierdo	
	employeeid	Employeeid	Numero	☐	☐	Derecho	Derecho	
	orderdate	Orderdate	Fecha	☐	☐	Centro	Centro	
	requireddate	Requireddate	Fecha	☐	☐	Centro	Centro	
	shippeddate	Shippeddate	Fecha	☐	☐	Centro	Centro	

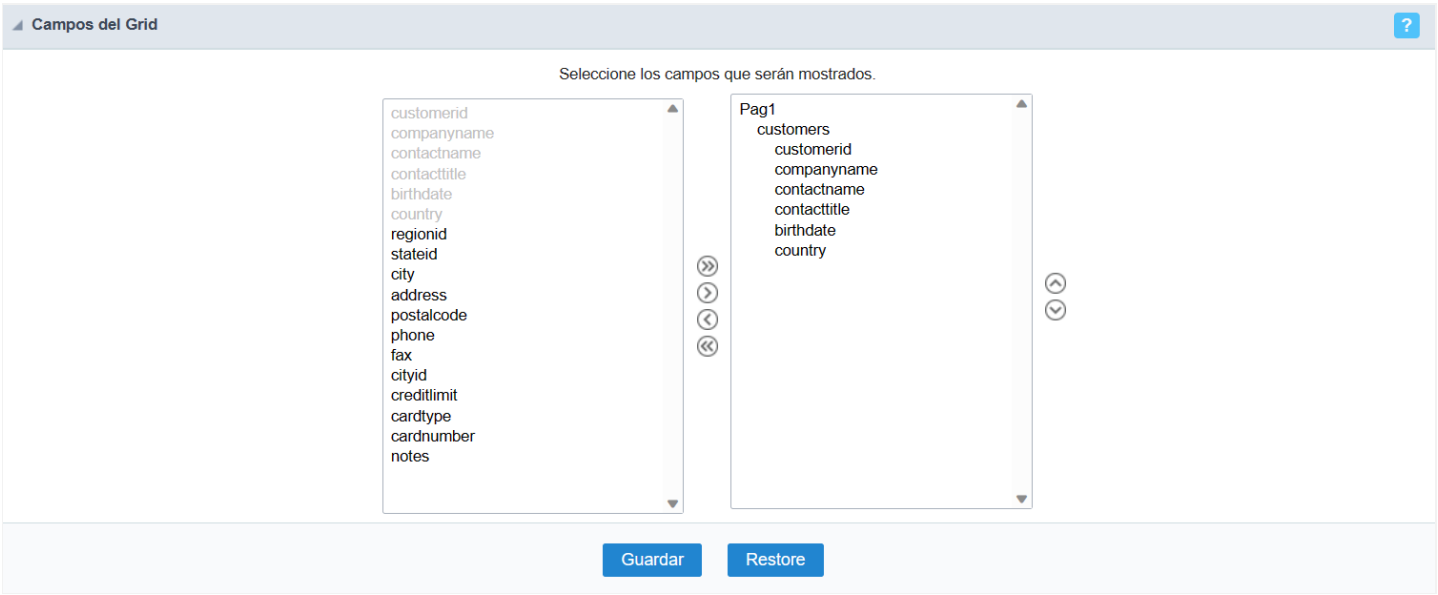
- **Campos** : Permite acceder a la configuración del campo (icono de la izquierda) y arrastrar los campos puede cambiar la posición del campo y elegir el clima o no se mostrará el campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del Cliente”.
- **Tipo SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.
- **Salto de línea**: Permite el salto de línea en los registros.
- **Salto de línea PDF**: Permite el salto de línea en los registros PDF.
- **Alineación Horizontal del Título**: Define la alineación horizontal del campo.
- **Alineación del texto**: Define la alineación a partir del texto del campo.
- **Color de Fuente**: Permite configurar el color del texto.

Stored Procedure - Posicionamento de los Campos

En esta pantalla de configuración tenemos la lista de todos los campos disponibles en la aplicación, ya sean campos mapeados de la tabla o campos virtuales (Creados sólo en la interfaz Scriptcase).

También es posible permitir al usuario final manipular los campos de la aplicación de la forma que prefiera, para ello debemos añadir el botón **columns** en la barra de herramientas de la aplicación.

En la columna **izquierda**, tenemos la lista con todos los campos disponibles para su uso y en la columna **derecha** tenemos la lista de los campos que fueron seleccionados para ser mostrados en la aplicación en ejecución.



Añadir y eliminar campos de la aplicación

Los campos que se mostrarán cuando se ejecute la aplicación se sitúan en la columna de la derecha, donde también podemos ver una página (**Pag1**) y un bloque (**customers**).

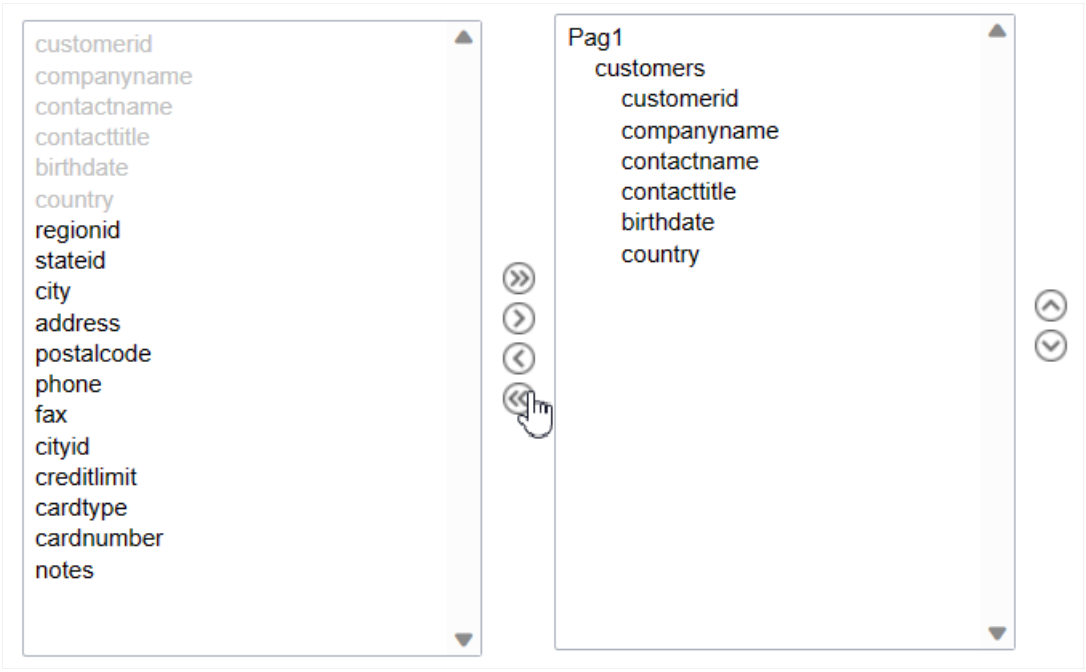
Todos los campos deben estar situados dentro de un bloque que a su vez debe estar dentro de una página.

Los campos enumerados en la columna de la izquierda son los otros campos disponibles en la aplicación pero que no se mostrarán.

Para añadir o eliminar campos debemos utilizar los botones situados entre las columnas.

- - Mueve todos los campos a la derecha.
- - Desplaza hacia la derecha sólo los campos seleccionados
- - Desplaza hacia la izquierda sólo los campos seleccionados.
- - Mueve todos los campos a la izquierda.

Vea a continuación el uso de los botones



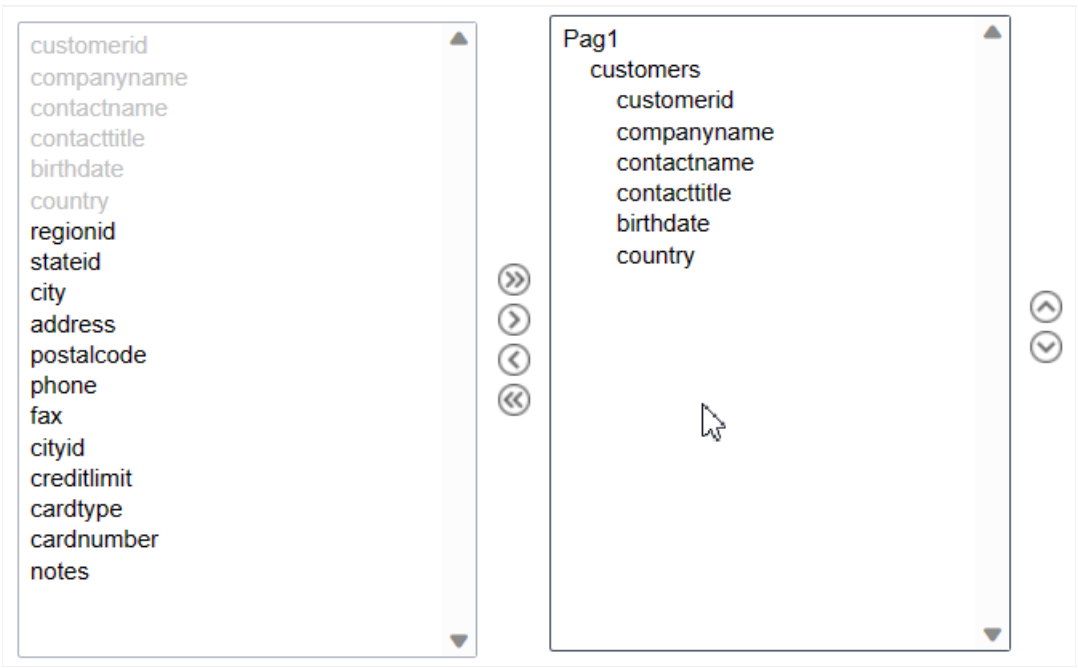
Orden de visualización de los campos

Los campos se mostrarán en la aplicación respetando el orden definido en la columna de la derecha.

El orden de visualización debe establecerse mediante los botones de clasificación y que desplazará los campos seleccionados en la columna.

Recordando que los campos deben estar posicionados dentro de un bloque (**customers**) que a su vez debe estar dentro de una página (**Page1**).

Vea a continuación el uso de los botones para ordenar los campos

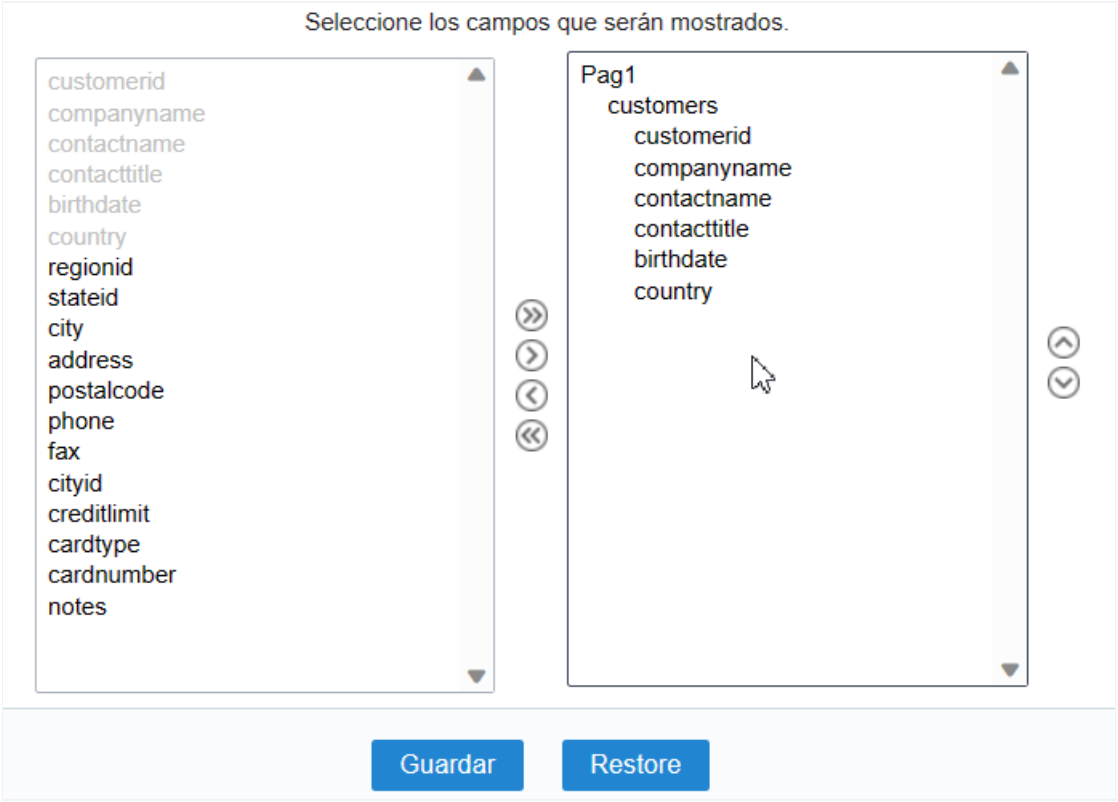


Guardar y restaurar

Debajo de las columnas hay dos botones:

- **Save** que guarda la posición actual de los campos en las columnas.
- **Restore** que reorganiza los campos de vuelta a la última posición guardada.

Restaurar el posicionamiento de los campos a la última configuración guardada.



Stored Procedure - Barra de herramientas

La barra de herramientas de la aplicación está dividida en dos partes: Superior e Inferior, de forma que es posible definir qué botones se mostrar en ambos lugares. La selección de los botones de las barras de herramientas superior e inferior funcionan de forma indebida permitiendo, por ejemplo, que un botón esté en las dos barras al mismo tiempo.

También puede separar qué botones se muestran cuando se accede a la aplicación en un dispositivo móvil y sus respectivas posiciones en la barra de herramientas.

Como podemos ver en la imagen abajo, tenemos lo siguiente:

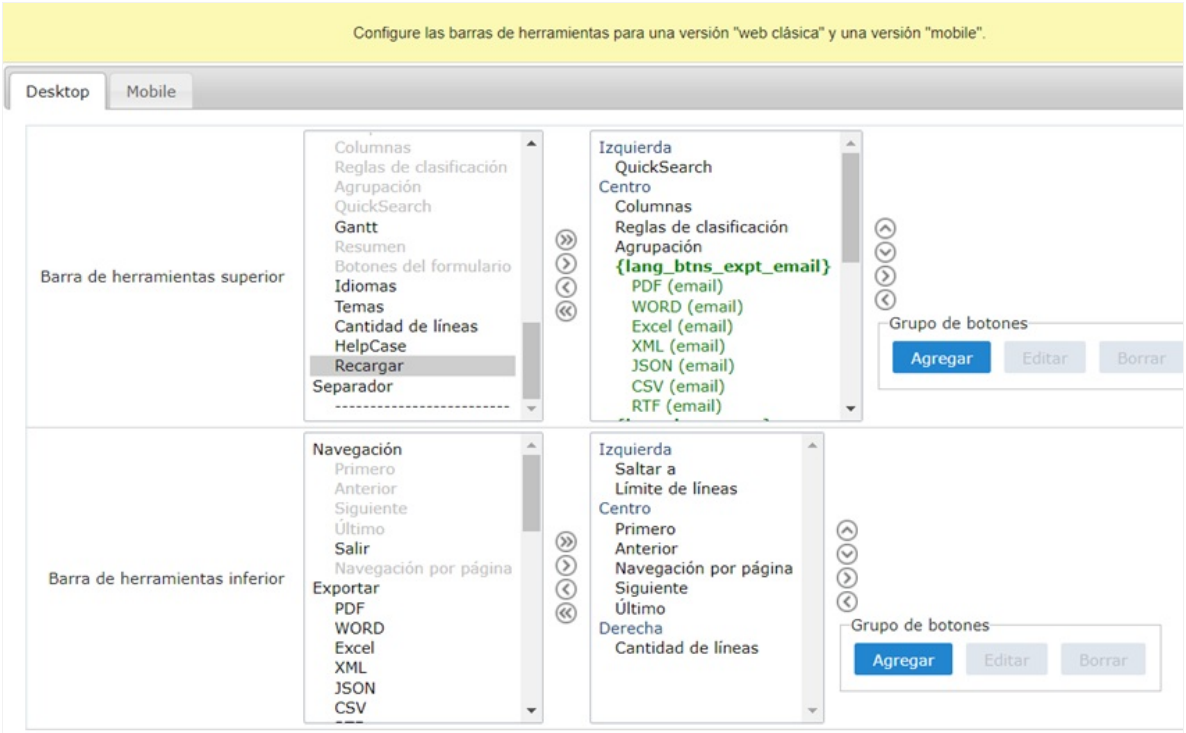
Barra de Herramientas

Desktop:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Web Clásica”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Desktop**.

Mobile:

Local en el que se debe configurar la barra de herramientas para ver “Versión Móvil”, es decir, tal configuración será usada en la aplicación cuando se accede a través de un **Móvil**.



Navegación:

Muestra las opciones relativas a los botones de navegación que se pueden ver en la aplicación.

botones de navegación	
Ingresar	Inserta el registro cargado en el formulario.
Modificar	Guarda las modificaciones realizadas en el registro.
Eliminar	Elimina el registro seleccionado
Cancelar	Cancela las modificaciones realizadas en el registro antes de insertar
Reload	Muestra un botón para recargar los datos de la consulta

Exportación:

Define el formato disponible para la generación de exportaciones. ScripCase puede generar las exportaciones en los siguientes formatos:

generación de exportaciones	
PDF	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato PDF.
WORD	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato WORD.
XLS	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato Excel.
XML	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato XML.
CSV	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato CSV.
RTF	Proporciona un informe completo que contiene todos los datos de la consulta en formato RTF.
Impresión	Crea una consulta en formato html.

Exportación por email:

Formatos disponibles para envío de e-mail con exportaciones. ScripCase puede generar las exportaciones en los siguientes formatos:

Formatos disponibles para envío de e-mail	
PDF (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato PDF.
WORD (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato WORD.
XLS (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato Excel.
XML (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato XML.
CSV (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato CSV.
RTF (Email)	Envía por e-mail un informe completo que contenga todos los datos de la consulta en formato RTF.

Otros:

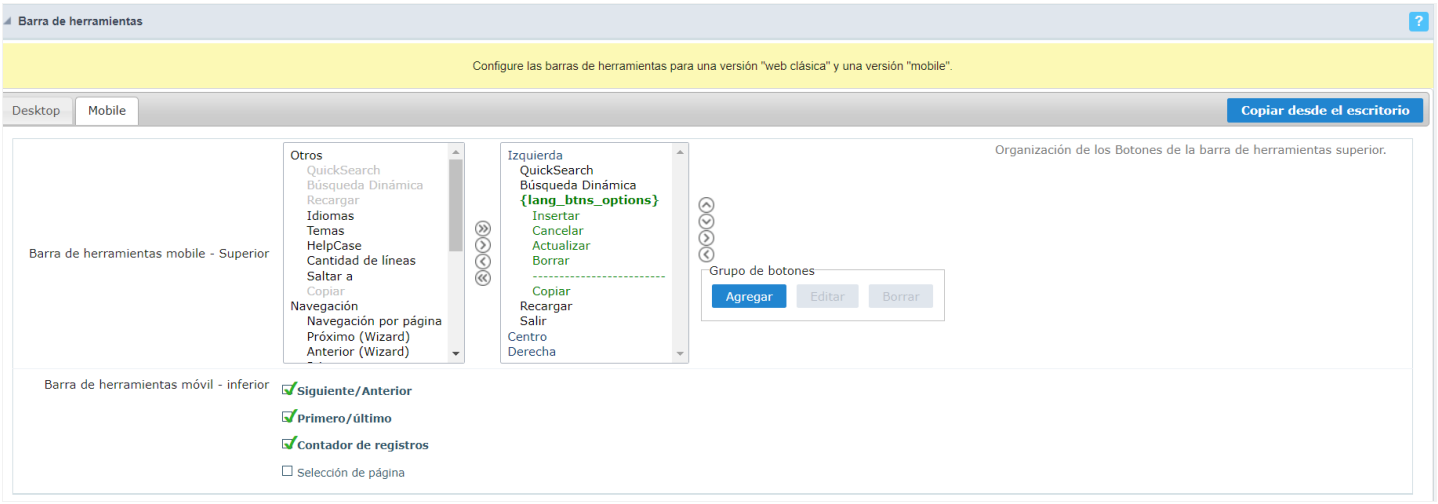
Presenta diversas opciones relativas a las funcionalidades de la aplicación.

opciones relativas a las funcionalidades de la aplicación	
Escoger registro	Permite ver una página de registros a partir del número introducido.
Cantidad de líneas	Muestra un combobox para definir un número máximo de líneas por página.
Búsqueda	Cuando se hace clic, se redirige a un formulario de búsqueda.
Búsqueda Dinámica	Al hacer clic, muestra los campos para realizar la búsqueda.
Columnas	Permite definir qué columnas se van a mostrar o no.
Reglas de Clasificación	Muestra un botón responsable de ordenar los campos de aplicación.
Saltar a	Permite seleccionar una regla de salto. Cuando se crea el salto en la aplicación.
Guardar el Grid	Permite guardar el estado actual de la aplicación. Por ejemplo, en Búsqueda avanzada, puede guardar los datos de búsqueda para su uso posterior. Cree criterios para este botón bajo la opción “Grid » Guardar el Grid”.
QuickSearch	Permite realizar una búsqueda rápida en los expedientes de la aplicación.
Gantt	Cuando se hace clic, muestra el gráfico de gantt.
Resumen	Cuando se hace clic, muestra la línea de resumen con un conjunto de información de registros.
Botones del formulario	Muestra los botones del formulario, cuando hay una conexión previamente creada en la aplicación.
Idiomas	Exibe um combobox com os idiomas disponíveis, definidos nas propriedades projeto.
Esquemas	Muestra un combobox con los temas disponibles, definidos en las propiedades del proyecto.
Límite de Líneas	Permite definir el número de líneas que aparecen en la aplicación.
HelpCase	Muestra un botón para redirigir a la página de ayuda.

Separador:

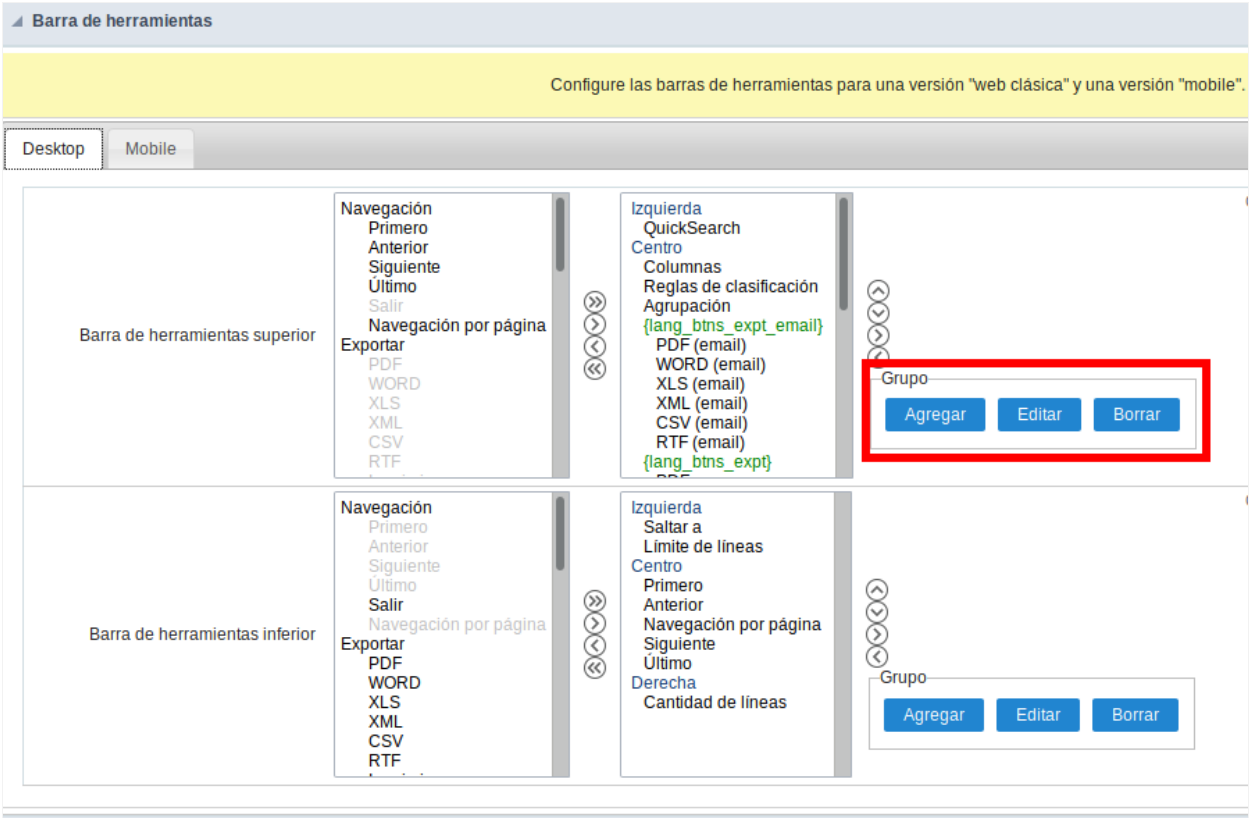
————————	Muestra una línea de separación entre los botones cuando se utilizan en un grupo de botones.

Barra de Herramientas Mobile

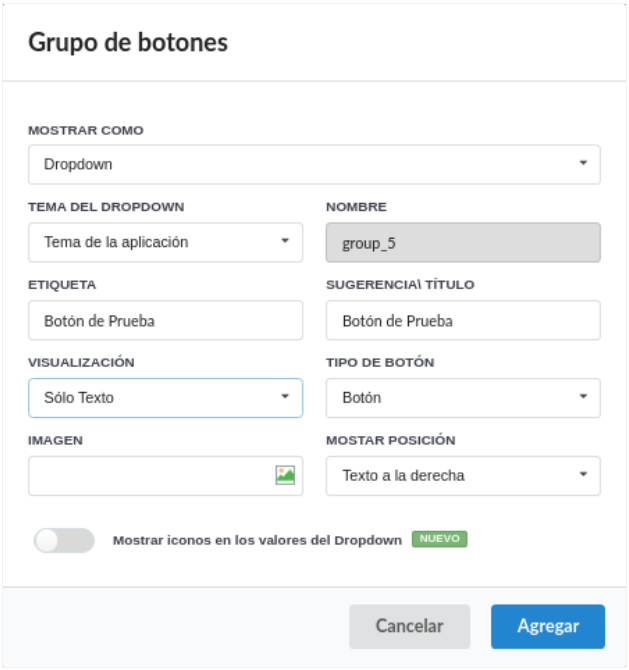


Tiene las mismas opciones de la versión **Desktop**, añadiendo sólo el elemento “Copiar del escritorio”, en el cual, al hacer clic, realiza una copia de los elementos de la barra de herramientas **Desktop** para el **Mobile**.

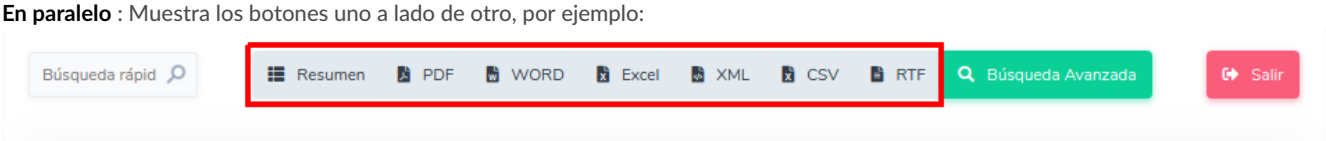
Grupo de Botones



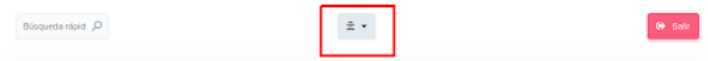
- **Grupo de botones**: El **Grupo** permite crear botones de grupo.
- **Agregar**: agrega un grupo de botones;
- **Editar**: Edita un grupo de botones;
- **Borrar**: Eliminar un grupo de botones;



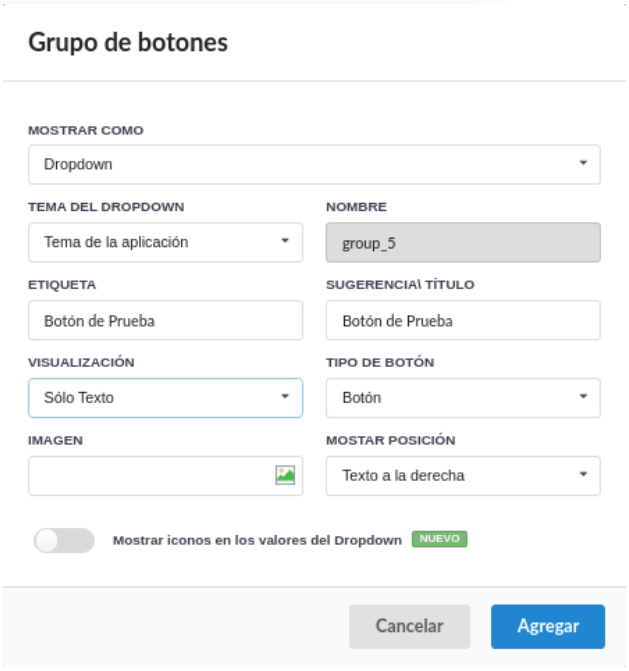
- **Nombre** : Permite definir un nombre para el grupo de botones.
- **Etiqueta** : Permite definir un nombre para el grupo de botones que se mostrará al usuario.
- **Sugerencia\ Título** : Permite definir una sugerencia para el grupo de botones que se mostrarán al usuario.
- **Tipo de botón** : Permite definir un formato de visualización para el grupo de botones (Botón, Imagen, Enlace).
- **Imagen** : Permite definir una imagen para el botón si su formato de visualización es.
- **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, solo la imagen o ambos.
- **Mostar posición** : Define la posición del Texto o Imagen (Texto a la derecha, Imagen a la derecha).
- **Mostrar cómo** : Define la forma en que será visualizado el grupo de botones creado, pueden ser de dos formas:
  - **En paralelo** : Muestra los botones uno a lado de otro, por ejemplo:



  - **Dropdown** : Muestra los botones uno debajo de otro como un listado, por ejemplo:

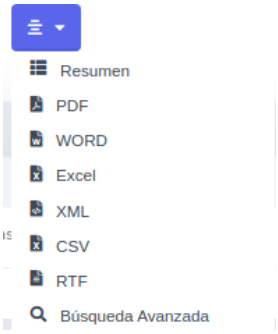


Para configurar este tipo de visualización se cuenta con las siguientes opciones:

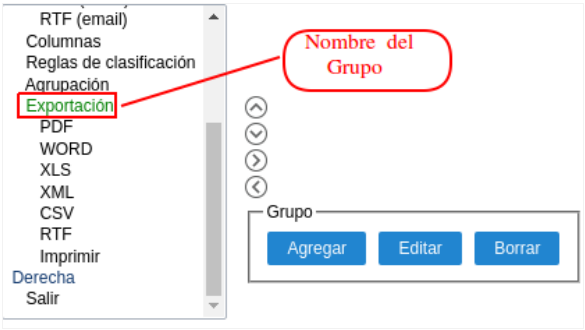


    - **Tema del Dropdown** : Opción para seleccionar el tema que se va aplicar al grupo de botón.
      - Tema de la aplicación
      - Tema del botón
    - **Visualización** : Define si el botón mostrará solo el texto, sólo imagen, texto e imagen, solo icono del font awesome o texto e icono del font awesome.

- **Icono** : Permite colocar iconos del font awesome.
- **Mostrar iconos en los valores del Dropdown** : Permite definir si serán mostrados los iconos de cada opción, por ejemplo:



Después de crear un grupo de botones, es necesario colocar los botones debajo del grupo de botones y hacia la derecha. Como la imagen a continuación:



Configuración de los Botones

Botón	Etiqueta	Sugerencia
QuickSearch		
Columnas		
Reglas de clasificación		
Agrupación		
Búsqueda		
Búsqueda Dinámica		
Resumen		
Guardar el Grid		
Salir		
Saltar a		
Límite de líneas		
Primero		
Anterior		
Navegación por página		
Siguiente		
Último		
Cantidad de líneas		

Botón:

Muestra los botones disponibles de la aplicación.

Etiqueta:

Permite definir el nombre de los botones que se mostrarán en la aplicación en ejecución.

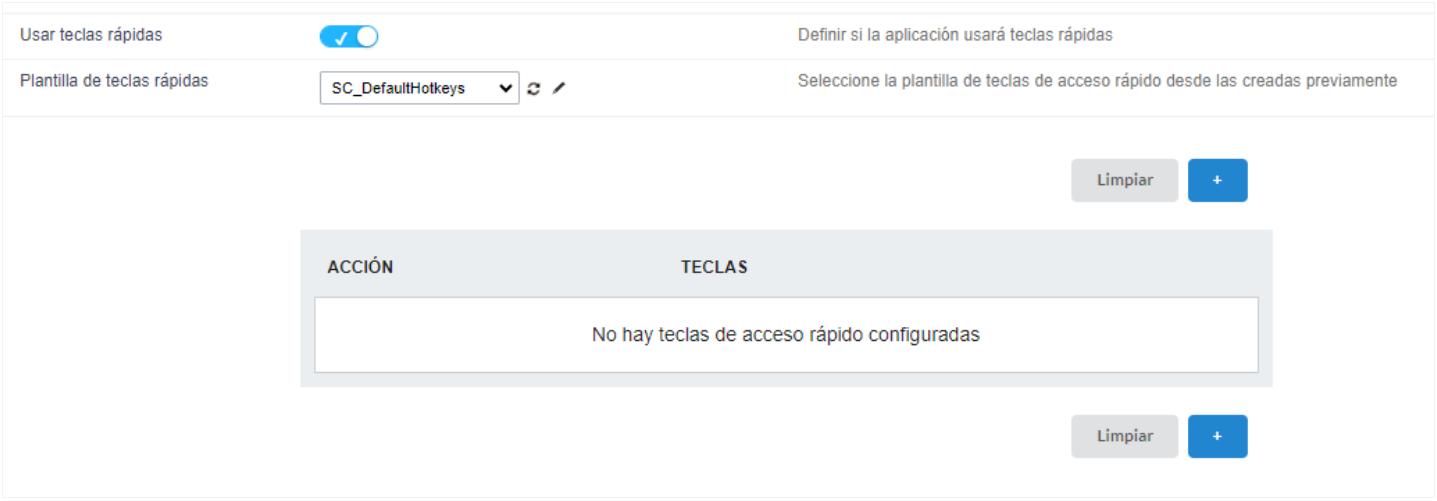
Hint:

Permite definir los botones que se mostrarán en la aplicación en ejecución.

Atajo:

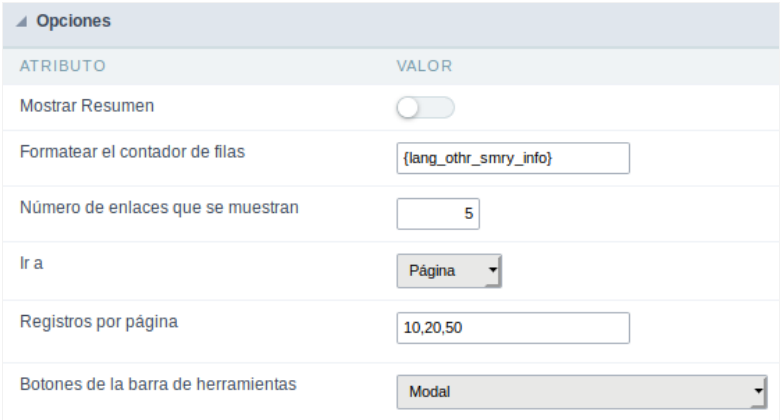
Permite definir un acceso directo para ejecutar el botón. (Cada navegador tiene sus propias combinaciones de atajos y palabaras reservadas).

Teclas rápidas de la aplicación



Usar teclas rápidas	Define si la aplicación usará teclas rápidas. Cuando habilita esta opción, la configuración de las teclas de método abreviado se desactivará.
Plantilla de teclas rápidas	Seleccione la plantilla de teclas de acceso rápido creada previamente.
Acción	Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
Teclas	Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
Add "+"	Adiciona una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
Limpiar	Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.

Opciones



Mostrar Resumen:

Permite definir si el botón de resumen se muestra para cada página.

Lineas de formato del contador:

Le permite definir el formato que mostrará las líneas del contador.

Ejemplo: [1 a 10 de 200].

Número de links mostrados:

Permite definir la cantidad de enlaces de páginas, cuando la opción Navegación por página está habilitada.

Ir a:

Permite definir si la redirección será por página o registro.

Líneas por página:

Permite definir qué opciones de cantidad de líneas aparecen en el combobox.

Botones de la barra de herramientas:

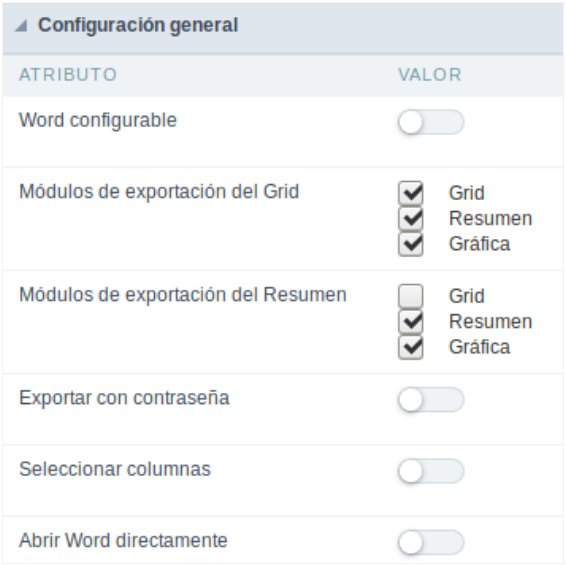
Permite definir el tipo de visualización de los botones de la barra de herramientas (DIV debajo de la barra de herramientas, Modal).

Exportación

Configuración PDF

Configuración de Word

Configuración general del WORD



Word configurable

Permitir al usuario configurar los parámetros de creación del documento durante la ejecución de la aplicación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

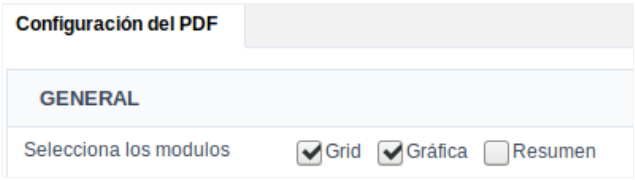
Módulos de exportación de resumen

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

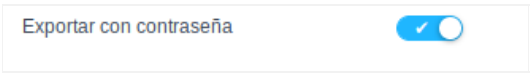
Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:



Exportar con contraseña

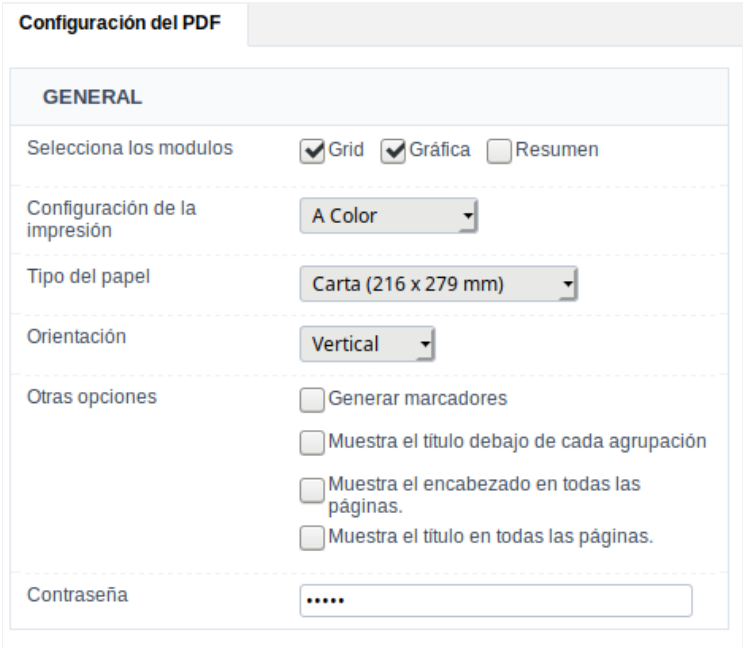
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

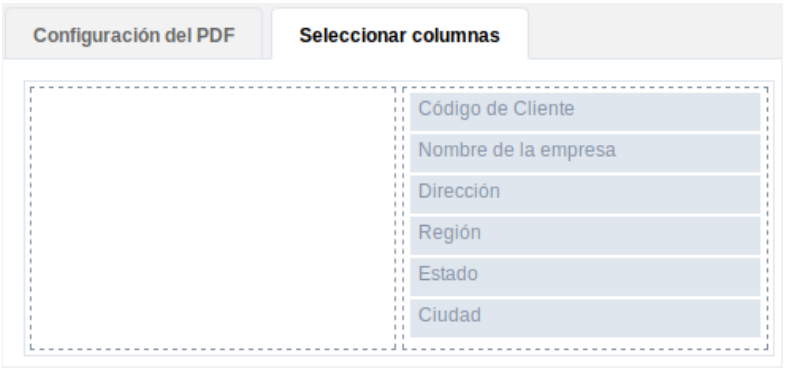
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



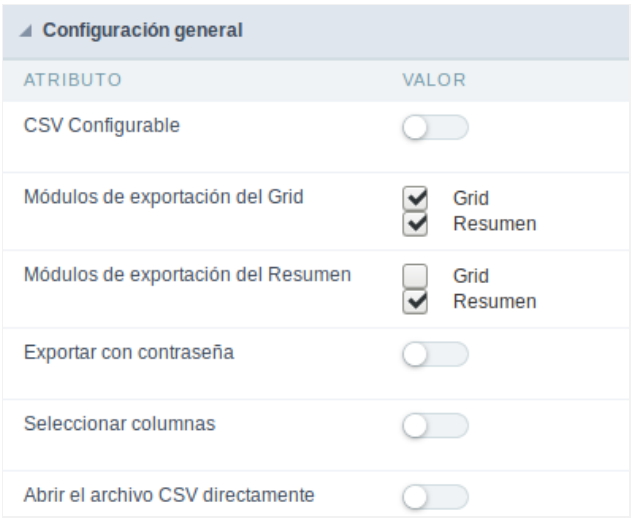
Abrir Word directamente

Abra el archivo WORD generado sin crear una página intermedia con un enlace a ella.

Configuración de Word

Configuración de CSV

Configuración general del CSV



CSV Configurable

Permitir al usuario configurar los parámetros para crear el CSV durante la ejecución de la aplicación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

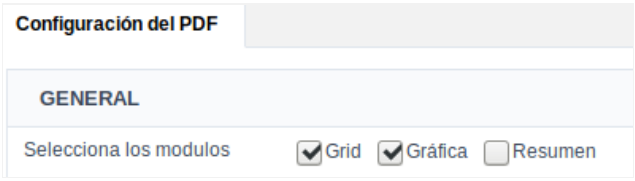
Módulos de exportación de resumen

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

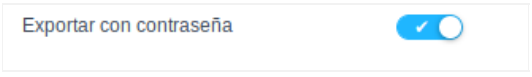
Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:



Exportar con contraseña

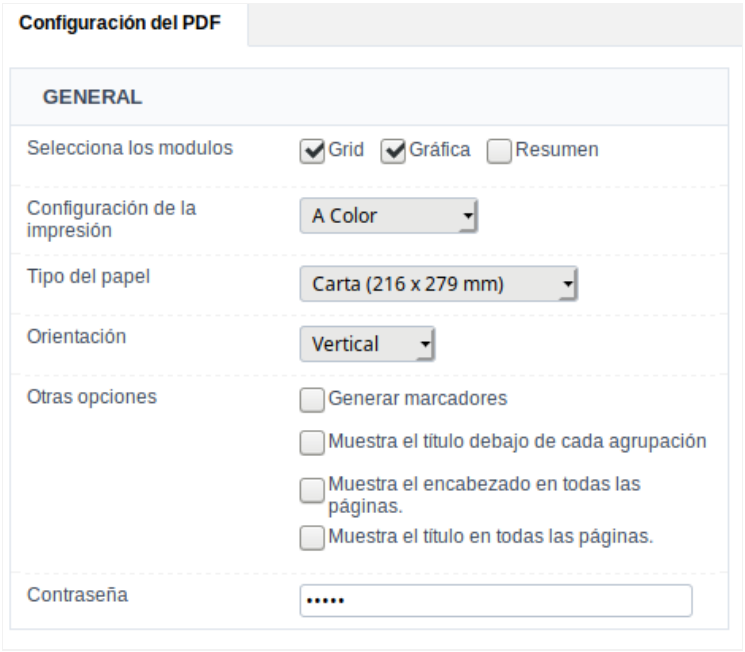
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

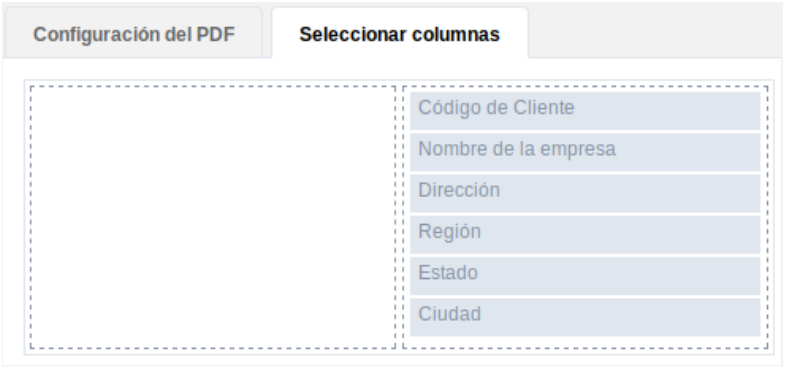
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir el archivo CSV directamente

Abrir el archivo CSV generado sin crear una página intermediaria con un enlace a él.

Configuración de CSV

Separador de líneas

Le permite definir el carácter separador de columnas y registros.

Separador de columnas

Le permite definir el carácter separador de columnas y registros.

Delimitador de texto

Le permite definir el carácter utilizado para delimitar el texto de las columnas.

Agregar etiqueta

Le permite definir si la etiqueta de las columnas se agregará al archivo.

Configuración de XLS

Configuración general del XLS

Configurable XLS

Permite al usuario configurar los parámetros de creación de XLS durante la ejecución de la aplicación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

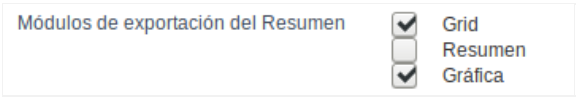
En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Módulos de exportación de resumen

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

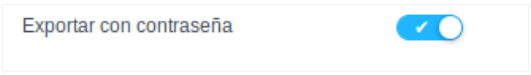
Deshabilitar la opción Resumen:



En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Exportar con contraseña

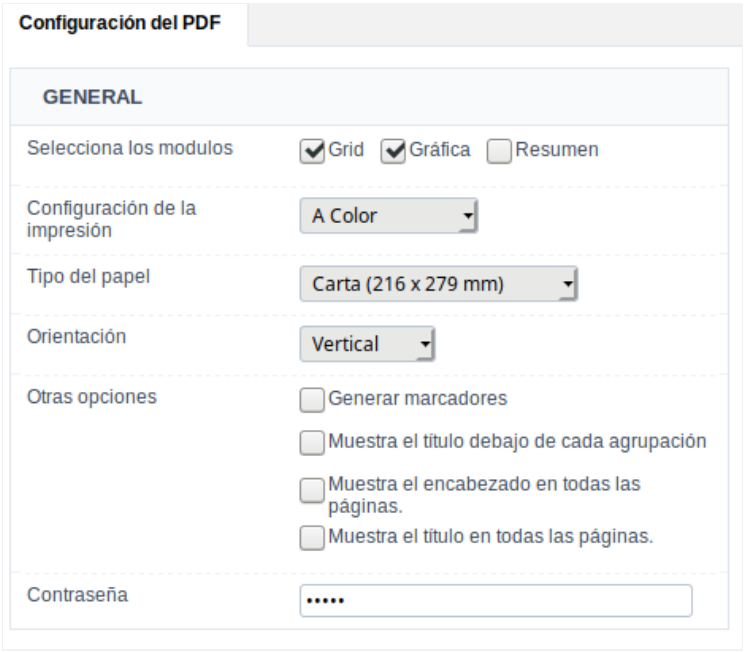
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

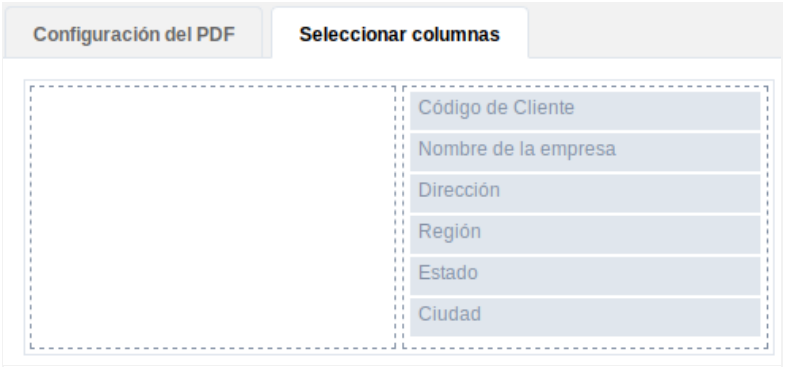
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

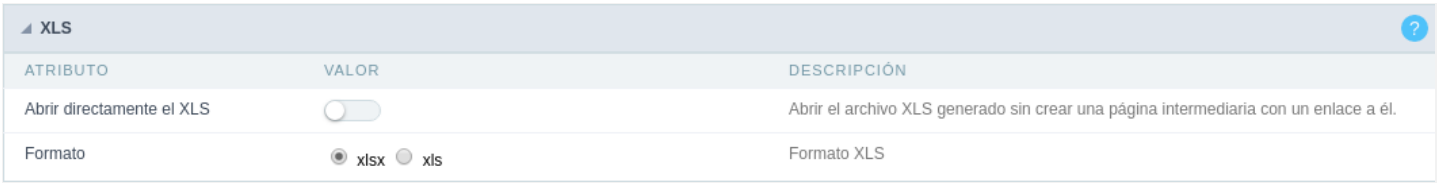
Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir directamente el XLS

Abrir el archivo XLS generado sin crear una página intermediaria con un enlace a él.

Configuración de XLS



Formato

Le permite definir el formato del documento generado (xls o xls).

Configuración de XML

Configuración general del XML

XML configurable

Permitir al usuario configurar los parámetros de creación XML durante la ejecución de la aplicación.

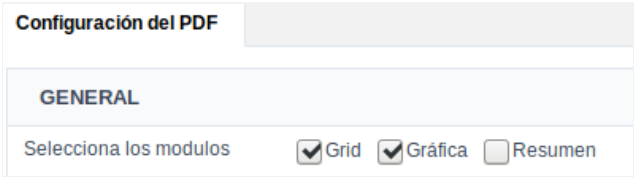
Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

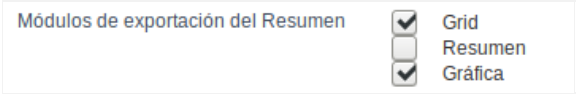


Módulos de exportación de resumen

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

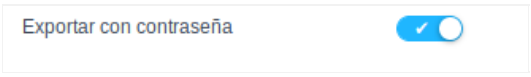
Deshabilitar la opción Resumen:



En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Exportar con contraseña

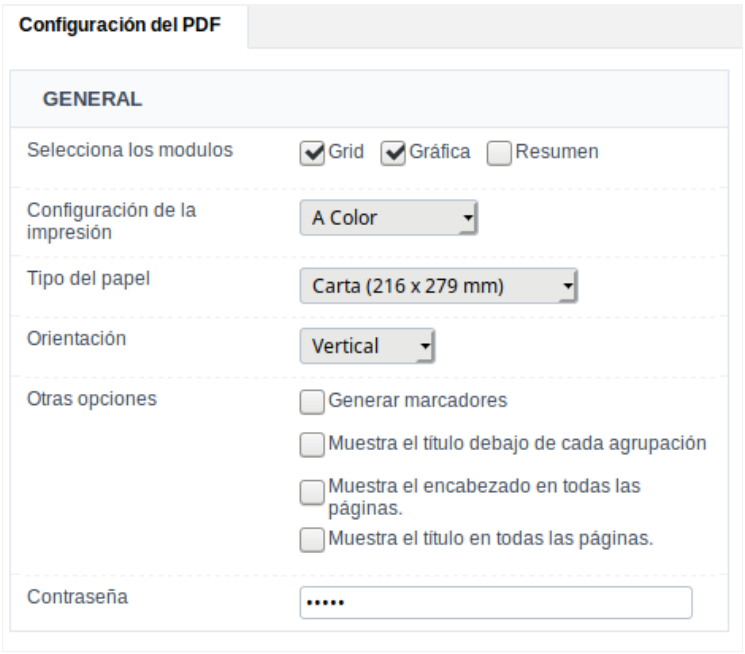
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

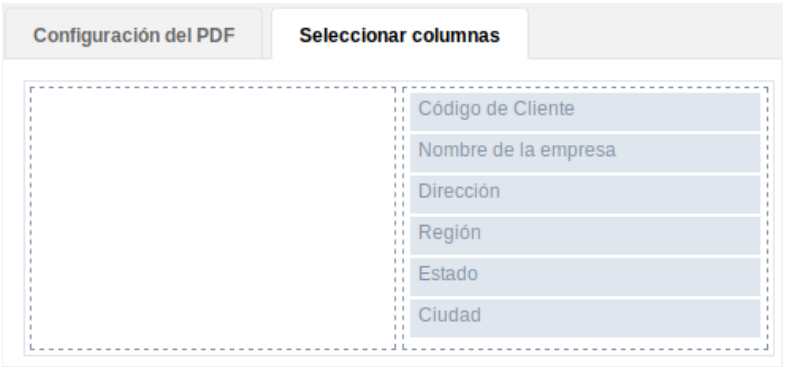
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

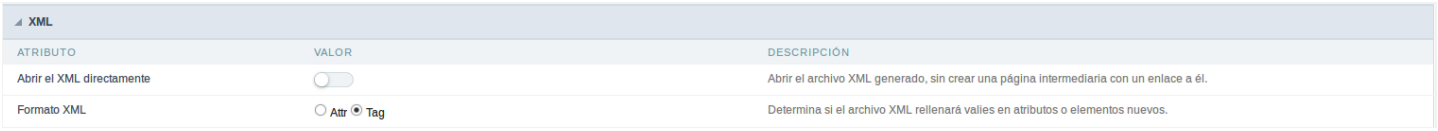
Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir el XML directamente

Abrir el archivo XML generado, sin crear una página intermediaria con un enlace a él.

Configuración de XML



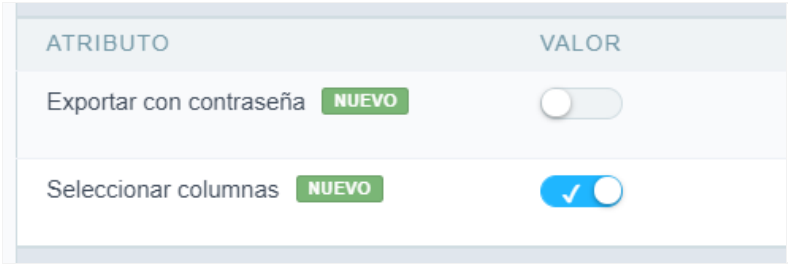
Use la etiqueta en la Tag

Utilice la etiqueta del campo en la Tag o atributo del XML

Formato XML

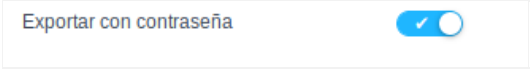
Determina si XML usará atributos para mostrar valores o nuevos elementos. (Attr o Tag).

Configuración de JSON



Exportar con contraseña

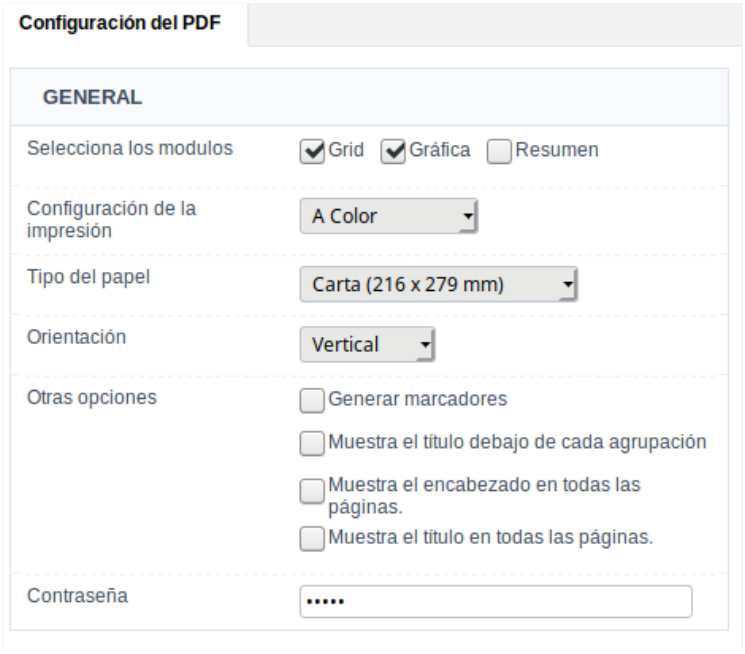
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

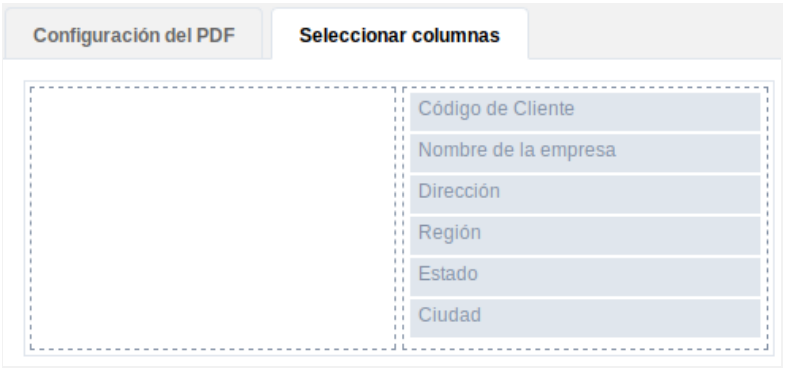
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

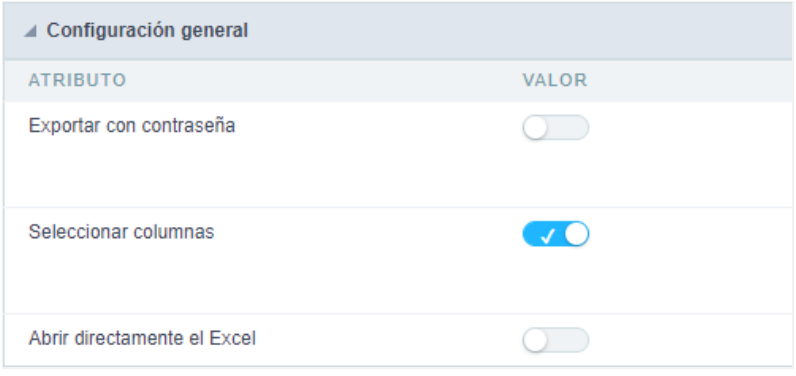
Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir directamente el JSON

Abrir el archivo JSON generado sin crear una página intermediaria con un enlace a él.

Configuración de JSON



JSON configurable

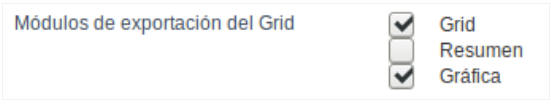
Permite al usuario configurar los parámetros de creación de XML durante la ejecución de la aplicación. Si esta opción está desactivada, el usuario final solo tendrá acceso a la configuración definida por el desarrollador.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:



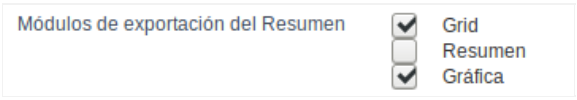
En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Módulos de exportación de resumen

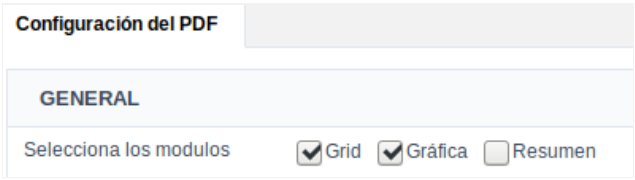
Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:



En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:



Usar Etiqueta

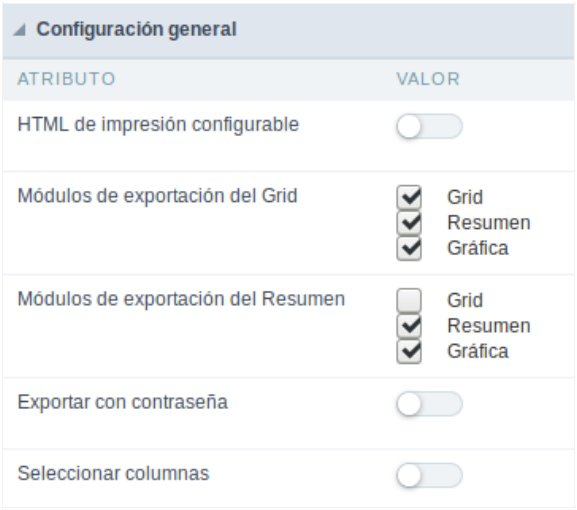
Permite que la etiqueta utilizada en el campo de aplicación se envíe en el atributo JSON.

Valor formateado

Permite visualizar el valor numérico formateado o el valor que se muestra en la base de datos.

Configuración de impresión

Configuración general de impresión



HTML de impresión configurable

Permiten al usuario configurar los parámetros de creación de HTML impresión durante la ejecución de la aplicación.

Módulos de exportación del Grid

Esta opción permite al programador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación de la consulta. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Módulos de exportación de resumen

Esta opción permite al desarrollador elegir qué módulos estarán disponibles en la exportación del resumen. Las opciones estarán marcadas para ser exportadas, sin embargo el usuario puede cambiar los módulos en tiempo de ejecución.

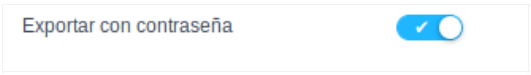
Ejemplo:

Deshabilitar la opción Resumen:

En la ejecución, la opción de Resumen estará deshabilitada:

Exportar con contraseña

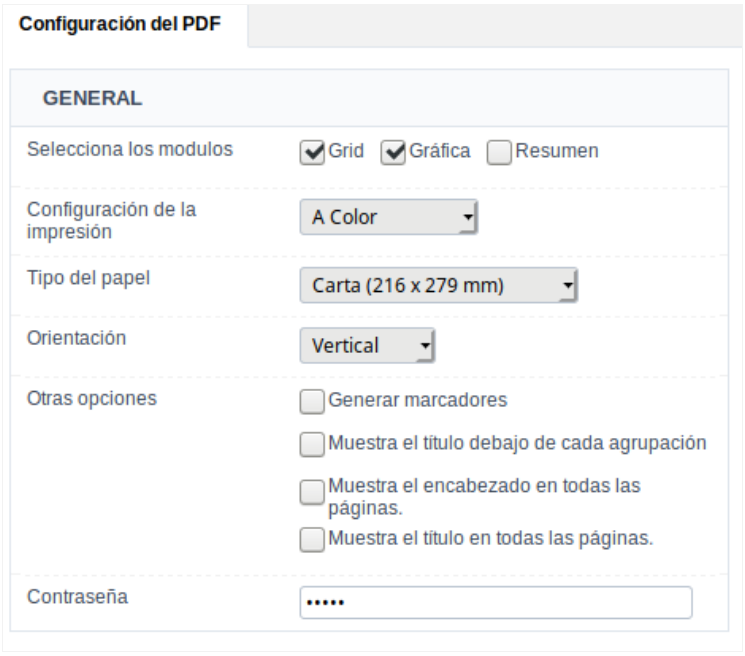
Esta opción permite al desarrollador definir una contraseña que se utilizará para exportar el archivo. Habilitando esta opción se muestra un nuevo campo en la configuración para indicar una contraseña:



Contraseña

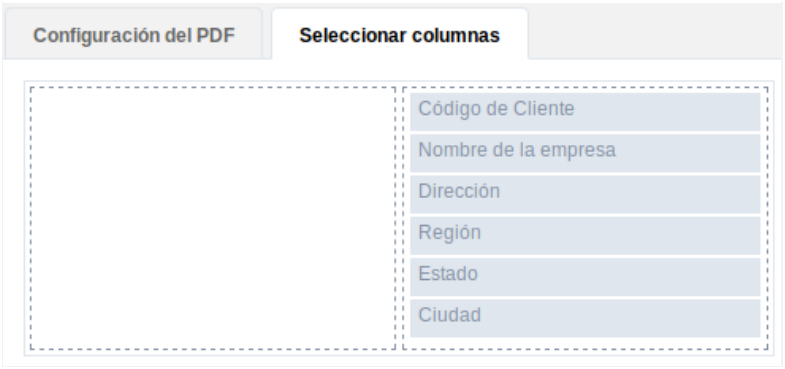
Permite al desarrollador definir una contraseña que se le solicitará en el momento de la exportación del archivo.

Ejemplo en ejecución:



Seleccionar columnas

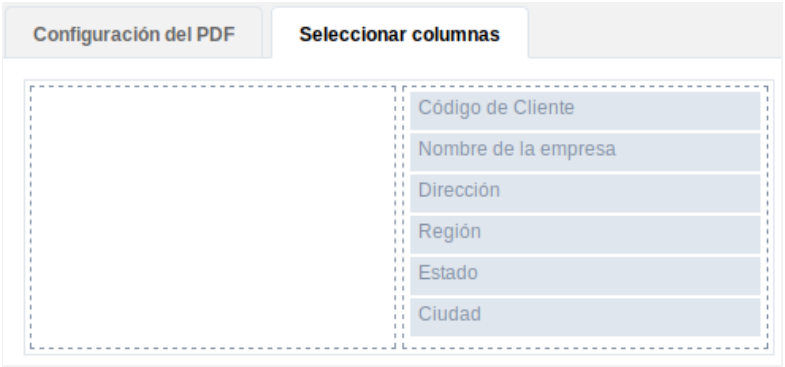
Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Configuración de RTF

Seleccionar columnas

Permite que en tiempo de ejecución el usuario tenga la opción de elegir qué columnas formarán parte de la exportación.



Abrir RTF directamente

Permite definir si el documento se generará directamente o si se mostrará una página intermedia.

Configuración de Word

Configuración de Exportación de Word

Tipo de Impresión Le permite configurar el modo de impresión para el archivo de palabras (Ambos, Blanco y negro, Color).

Filas por Página en Cuadrícula Le permite configurar el número de líneas por página de la consulta que se mostrará en el archivo.

Filas por Página en Resumen Le permite establecer el número de líneas por página en el Resumen que se mostrará en el archivo.

Abrir Word Directamente Le permite establecer si el documento se generará directamente o si se mostrará una página intermedia.

Configuración CSV

Configuración de Exportación CSV

Separador de líneas Le permite configurar el separador para el caracter.

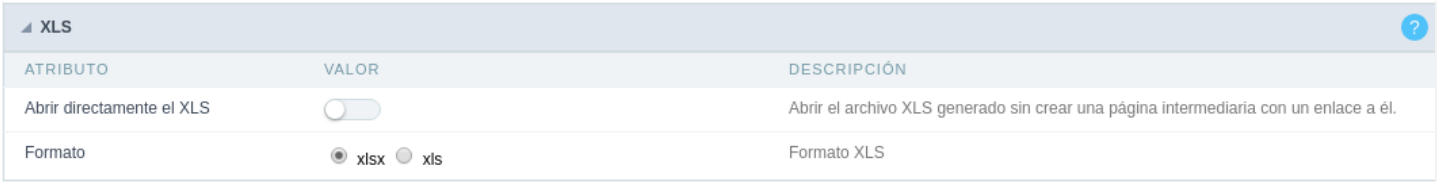
Separador de Columnas Le permite configurar el separador de columna para el carácter y los registros.

Delimitador de Texto Le permite definir el carácter utilizado para delimitar las columnas de texto.

Abrir CSV Directamente Le permite establecer si el documento se generará directamente o si se mostrará una página intermedia.

Agregar Etiqueta Le permite definir si la etiqueta de las columnas se agregará al archivo.

Configuraciones del XLS



Configuración de exportación XLS

Abrir Le permite establecer si el documento se generará directamente o si se mostrará una página intermedia.

Formato Le permite definir el formato del documento generado (xls o xlsx).

Configuración de Impresión

Imprimir Configuración de Exportación

Modo de Impresión	Le permite definir el contenido de la impresión del archivo (Ambos, Página actual o Informe completo).
Tipo de Impresión	Le permite configurar el modo de impresión para el archivo (Ambos, Blanco y negro, Color).
Filas por Página	Le permite configurar el número de líneas por página de la consulta que se mostrará en el archivo.
Filas por Página en Resumen	Le permite establecer el número de líneas por página en el Resumen que se mostrará en el archivo.
Imprimir fondo	Le permite definir si el fondo aparecerá para imprimir.

Otro Formato

Configuración de Exportación XML y RTF

Generar XML Directamente	Le permite establecer si el documento se generará directamente o si se mostrará una página intermedia.
Generar RTF Directamente	Le permite establecer si el documento se generará directamente o si se mostrará una página intermedia.

SQL

Configuración de SQL

Sentencia SELECT SQL	Le permite definir el SQL principal de la aplicación. Puede editar este SQL para agregar o eliminar campos.
Limit	Es posible limitar la cantidad de registros que SQL recuperará para la vista en la consulta.
Preparación de SQL	Puede ingresar comandos SQL o nombres de procedimientos que deben ejecutarse antes de la selección principal de la aplicación.
Conexión	Muestra el nombre de la conexión utilizada. Esta conexión se puede cambiar a otra conexión que tenga la misma tabla.
Usar mensaje personalizado	Usar un mensaje de error personalizado cuando la aplicación no dispone de ningún registro.
Mensaje de aplicación sin registro	Le permite configurar el mensaje para que se muestre si la consulta no devuelve ningún registro.
Fuente	Le permite configurar la fuente para el mensaje, hacer clic en el ícono al lado del campo y elegir la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Tamaño de texto	Le permite establecer el tamaño de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Color del texto	Le permite configurar el color de la fuente. Disponible cuando está habilitado “Usar mensaje personalizado”.
Variable para la Tabla	Estos campos informados con valor, permiten que parte del nombre de la tabla definida en la selección sea modificada antes de la ejecución del comando por un contenido de una variable.

El primer campo debe ser llenado con el nombre de la variable. El segundo campo debe llenarse con la parte del nombre de la tabla que se reemplazará.

Variables para campos Le permite intercambiar el nombre de un campo de selección con el contenido de una variable. Este cambio ocurre antes de que se ejecute el comando.

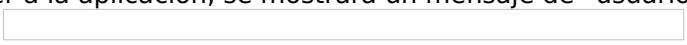
El primer campo debe contener el nombre de la variable, en el segundo campo debe seleccionarse el nombre del campo a reemplazar.

Distinguir mayúsculas y minúsculas Le permite configurar si la conexión será sensible a mayúsculas y minúsculas o no. (Caso diferenciado).

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Desabilitar o Auditor XSS

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor

proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida ‘ninguno’ al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de

la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de

la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` ‘’ ‘o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

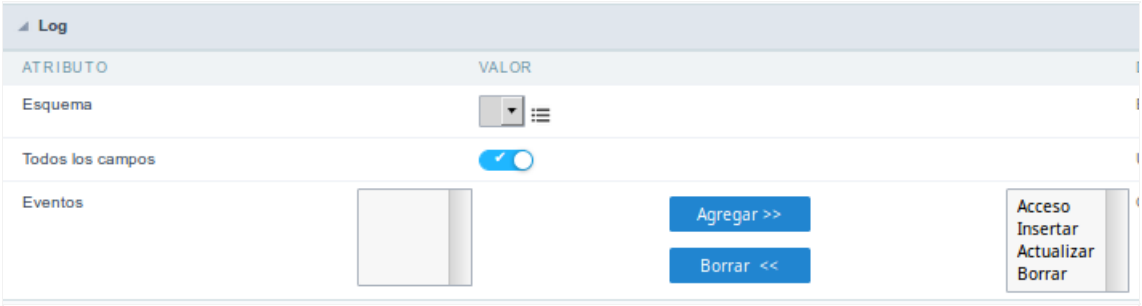
Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

Visión General

En el menú Campos de la aplicación, se muestran para la configuración sólo los campos se seleccionaron previamente en el menú Posicionamiento de los Campos y los campos virtuales creados posteriormente en la aplicación.

Ejemplo:

Campo Virtual

Son campos creados a través de la interfaz de creación de campos de Scriptcase, para atender las necesidades del desarrollador posibilitando diversas funcionalidades la aplicación desarrollada.

> Los campos virtuales no se insertan en su base de datos después de la creación.

Creando un Nuevo Campo

Para crear un nuevo campo en la aplicación, basta con acceder al menú 'Campos' y luego hacer clic en el ítem **'Nuevo Campo'**. Todos los campos que se crean a través de este proceso se consideran **Campos Virtuales** por el Scriptcase.

Como se demuestra en la imagen

A continuación, se mostrará la pantalla inicial, donde será posible definir la cantidad de campos que se crearán en la aplicación.

Cantidad:

En esta opción, puede insertar la cantidad de campos que se creará. Por lo tanto, puede crear uno o más campos. Permite realizar la creación de campos más dinámicos y ahorrar tiempo en la creación de los mismos.

Ejemplo:

Inserción de Campos

La insersión de los campos le permite configurar inmediatamente el tipo, el nombre y la etiqueta de los campos en cuestión. De esta forma, puede crear varios tipos de campos a la vez.

Tipo	Informa el tipo de campo que se creará en la aplicación. Sólo se muestran los tipos admitidos por la aplicación.
Nombre	Permite definir el nombre que el campo tendrá en la aplicación.
Etiqueta	Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Texto

Configuración general

Optiones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

 Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

     Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

      Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

      Configurar múltiples valores (delimitador).

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
      - **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

    - **Múltiples Valores (posición)**

      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

      Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

  El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

  Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

   Configuración de Múltiples valores (posición).

  - **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
  - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
  - **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

  - **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

    - **Múltiples Valores (binario)**

      Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

      En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura

4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Texto de múltiples líneas

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de texto de múltiples líneas.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un texto de líneas múltiples, acepta letras, números y caracteres especiales en múltiples líneas.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Convertir letras** : Convierte la letra del campo al perder el foco. Las opciones son:
  - **Mayúsculas** : Todo en mayúsculas
  - **Minúscula** : Todo en minúsculas
  - **Primera palabra en mayúsculas** : Escribe en mayúscula la primera letra de la primera palabra
  - **Capitalizar todas las palabras** : Escribe en mayúscula la primera letra de todas las palabras
- **Mostrar contenido HTML** : Determina si el html contenido en el campo se mostrará o no. Si está habilitado, se mostrará el html; de lo contrario, el navegador interpretará el html.
- **Máscara** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Carácter	Descripción
X	Reemplazado por cualquier caracter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)).
Z	Reemplazado por cualquier caracter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Ejecutar contenidos en Javascript** : Si está habilitado, el navegador interpretará el javascript, de lo contrario se mostrará el javascript.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.

- **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
- **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
- **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
- **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
- **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
- **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
- **Line Break** : Permite el salto de línea.
- **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Numero

Configuración general

Configuración General

En esta página, el desarrollador puede definir la configuración de su campo de tipo Número. Desde el uso de símbolos específicos de visualización hasta el modo en que se muestran. Por lo tanto, hacer que dinámica a su aplicación.

Tipo do dato:

Establece el tipo de campo de aplicación. Cuando el campo se establece en Número, se permite definir reglas de formato de números enteros.

Etiqueta:

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad. En este caso, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Máscara:

Define la máscara de visualización del campo. Son dos los tipos de máscara descritos en la siguiente tabla:

Caracteres	Descripción
X	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es obligatorio y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, el valor se completará con ceros a la izquierda.
Z	Se reemplaza por cualquier carácter devuelto por la base de datos. Su relleno es opcional y cuando se devuelven menos caracteres que el tamaño de la máscara, no se hará nada en relación con los caracteres que faltan. Además, los ceros a la izquierda se suprimir. Obligatoriamente el uso de este carácter es a la izquierda de la máscara cuando se utiliza junto con el X.
9	Representa un carácter numérico (0-9)
A	Representa un caracter alfa numérico (A-Z,a-z)
*	Representa cualquier carácter alfa-numérico (A-Z, a-z, 0-9) escrito por el usuario.

Ejemplos de máscaras:

Campo	Máscara	Valor Cargado	Valor Formateado
Número de Teléfono	+99 99 9999 - 9999	123456789012	+12 34 5678 - 9012
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
Número de Teléfono	(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
Número de Teléfono	(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
Software Key (Apenas Letras)	AAAA-AAAA-AAAA-AAAA	QWERTYUIASDFGHJK	QWER-TYUI-ASDF-GHJK
Software Key (Letras e Números)	xxxx-xxxx-xxxx-xxxx	Q1W2E3R4T5Y6U7I8	Q1W2-E3R4-T5Y6-U7I8
Placa de Carro	AAA - 9999	QWE1234	QWE - 1234
Serial de Scriptcase	A999A999A999-**	D111H111G111DG2P	D111H111G111-DG2P
Múltiples máscaras (Telefone)	9999-9999;(99)9999-9999;	9999 999 9999	+99 99 9999-9999

Repetir Valor:

Al habilitar esta opción permite repetir el valor del campo si éste es igual al valor del registro anterior en la base de datos.

Ejemplo:

Tipo de SQL:

Informa el tipo SQL del campo tal como está configurado en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Utilizar la configuración regional:

Permite aplicar la configuración regional de formato de números al campo. Cuando no se selecciona, se mostrarán los atributos Agrupación, Señal negativa y Formato de número negativo.

Agrupamiento:

Define qué carácter se utilizará para la separación de miles. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Signo negativo:

Define qué carácter se utilizará para la visualización de números negativos. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Formato de número negativo:

Define el posicionamiento de la señal negativa en relación al valor. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción de Usar configuración regional esté deshabilitada.

Color de los Negativos:

Permite definir un color cuando el valor es negativo, facilitando el entendimiento del usuario final.

Ejemplo:

Mostrar Valor por Largo:

El valor del campo se mostrará por extenso en la aplicación. Esta funcionalidad puede facilitar la comprensión y el entendimiento del usuario.

Ejemplo:

Tamaño de la línea:

Tamaño máximo en caracteres que se van a mostrar en la celda de valor por extenso. Al sobrepasar este valor se hace la ruptura de la línea dentro de la célula.

Opciones de Lookup

El Lookup es una forma utilizada para poner al usuario final una lista de valores donde se pueden seleccionar los ítems que serán utilizados en la Aplicación. Por ejemplo, para un campo sexo en la base de datos con valores M o F puede ser presentado como Masculino o Femenino de forma dinámica. Puede recuperar estos valores de una tabla de base de datos.

Ejemplo:

Métodos para Lookup

Existen dos métodos de lookup:

Manual: Para utilizar este método, es necesario informar manualmente las condiciones de selección del Lookup.

Automático: En este método, para definir este método de búsqueda, es necesario utilizar una consulta de base de datos.

Edición de Lookup - Automático:

Comando Select:

Define el comando SQL que recuperará el valor que se va a mostrar en el campo de consulta. El comando debe tener el formato siguiente SELECT campo_a_ser_exibido FROM tabela WHERE campo_chave = {campo_da_consulta}.

> El campo de consulta debe referirse siempre entre llaves {}. En el momento de la ejecución, el campo entre claves será reemplazado por su valor en la tabla.

Múltiples opciones:

Cuando el comando Select indica que se devuelven varios valores, se debe seleccionar la opción Sí.

Delimitador:

Define la ficha de los valores devueltos por el comando Select, esta opción se debe rellenar cuando se marca Sí en el atributo Múltiples opciones.

Utilizar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos: Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el comando select no devuelve ningún valor.

Ver el artículo original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y el look.

Utilizar conexión específica:

Permite seleccionar otra conexión existente en el proyecto diferente de la conexión actual de la consulta.

Edición de Lookup - Manual:

Lookup utilizado para modificar la visualización del campo con valores predefinidos.

Tipos de Lookup

Define el modo de funcionamiento de la búsqueda, pudiendo ser: Simple Valor, Múltiples Valores (Delimitador), Múltiples Valores (Posición) y Múltiples Valores (Binario).

Simple Valor: Sólo se muestra un valor para el campo. Se realiza una sustitución directa del valor almacenado en el banco por una etiqueta definida en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino

Múltiples Valores (Delimitador):

Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben separarse por un delimitador que se va a informar. Se realiza una sustitución de las partes de una cadena almacenada en el campo, separadas por un delimitador, por valores contenidos en una lista.

Etiqueta: Texto que se mostrará en la consulta.

Valor: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor E, C será sustituido por Deportes Cine.

Delimitador: Carácter usado para separar los valores dentro de una misma cadena.

Múltiples Valores (Posición)

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en una sola cadena del campo seleccionado. Para que esta información sea recuperada se informa, además de la etiqueta, la posición inicial y la cantidad de bytes que cada información ocupa dentro de la cadena.

Como ejemplo utilizaremos una cadena para almacenar Sexo, Estado civil y Hobby respectivamente. Sexo ocupa un byte, estado civil un byte y hobby dos bytes.

Para ello definimos la lista como:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Masculino	M	1	1
Feminino	F	1	1
Casado	C	2	1
Solteiro	S	2	1
Estudar	ED	3	2
Esportes	ES	3	2
Ler	LE	3	2

Ejemplo: La cadena MCED se mostrará en la consulta como: MasculinoCasado Estudiar.

Etiqueta : Texto que se mostrará en la consulta. **Valor**: Atributo que corresponde al valor almacenado en la tabla. Por ejemplo, el valor M será sustituido por Masculino. **Inicio**: Posición inicial en la cadena donde la información está grabada. La primera posición es siempre 1. **Tamaño**: Cantidad de bytes que la información ocupa en la cadena.

Múltiples Valores (Binario):

Permite recuperar varias informaciones almacenadas en forma decimal del campo seleccionado.

Como ejemplos utilizaremos la siguiente lista (aunque no se informa en la interfaz de inclusión de valores en la lista, cada elemento tiene un valor asignado automáticamente según el orden):

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Para la visualización de los datos se realiza una descomposición del número decimal almacenado en el banco. Por ejemplo: los números 11 y 12 (grabados en la base de datos) se descompondrían de la siguiente manera:

11 = 1 + 2 + 8 = (Esportes - Cultura - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

12 = 4 + 8 = (Lazer - Leitura)

Valor Atribuído	Descrição no Lookup
1	Esportes
2	Cultura
4	Lazer
8	Leitura
16	Música

Etiqueta:

Texto que se mostrará en la consulta.

Botón Agregar:

Incluye en la lista los valores rellenados en los campos Etiqueta y valor.

Botón Cambiar:

Cambia los atributos del elemento seleccionado.

Botón Eliminar:

Elimina el elemento seleccionado.

Botón Borrar:

Limpia los campos.

Botón Guardar:

Permite al usuario guardar toda la lista, para su posterior utilización a través de la opción Cargar definición de búsqueda.

Cargar Definición de Lookup:

Permite cargar una lista de valores predefinida para su uso como búsqueda.

Usar el lookup en:

Consulta: Aplica la búsqueda en todas las formas de consulta (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).

Resumen: Aplica la búsqueda sólo en el resumen (HTML y PDF).

Ambos Equivale al marcado de las opciones Consulta y Resumen.

Valor predeterminado:

Define un valor predeterminado, utilizado en los casos donde el valor almacenado no coincide con ningún valor de la lista.

Ver el valor original y el lookup:

Cuando se selecciona **No**, sólo se muestra el valor devuelto por el comando Select. En caso contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando Select separados por el carácter definido en Separados por.

Separados Por:

Define el (los) carácter (es) que se utilizará (s) para separar el valor orinal del campo y el valor devuelto por el comando Select. Esta opción se debe rellenar cuando se marca **Si** en el atributo Mostrar valor original y lookup.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:

- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el

Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.

- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.

- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Decimal

Configuración general

Configuración general

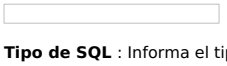
 Interfaz de configuración de campo decimal.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un decimal, se le permite definir el formato de un número decimal.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_decimal, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Decimal”. | Carácter | Descripción | |————|————————————————————————————————–| | X | Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)). | | Z | Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda. | | | |

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor del campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir Valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.



- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

 Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

      Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

       Configuración de lookup de valor único

      - **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
      - **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

    - **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que

será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.
- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

  En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).

- **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
- **Line Break** : Permite el salto de línea.
- **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:
- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

  En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.
- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

  En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.
- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Porcentaje

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Porcentaje.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Porcentaje, se permite definir el formato de un porcentaje.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Acumulado** : Cuando lo habilite, defina que el campo se acumulará con los valores de otro campo. Esta opción solo está disponible en campos virtuales.
- **Campo de acumulador** : Solo disponible cuando la opción “Acumulado” está habilitada. Esta configuración define qué campo se usará para acumular los valores. Los campos elegidos deben ser Entero, Moneda o Decimal.
- **Máscara de Grid** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Caracter	Descripción
X	. Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)).
Z	Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:
- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

  En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.
- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

  En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.
- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Moneda

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de moneda.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una Moneda, está permitido definir el formato de una moneda.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Acumulado** : Cuando lo habilite, defina que el campo se acumulará con los valores de otro campo. Esta opción solo está disponible en campos virtuales.
- **Campo de acumulador** : Solo disponible cuando la opción “Acumulado” está habilitada. Esta configuración define qué campo se usará para acumular los valores. Los campos elegidos deben ser Entero, Moneda o Decimal.
- **Máscara de la Grid** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Carácter	Descripción
X	Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo a tamaño completo).
Z	Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscaras	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

 interfaz de Formato de valores.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Formato monetario**: Define el contenido del campo que si se presentará con el formato de moneda.
- **Símbolo Monetario** : Define el carácter que representa el Símbolo de moneda.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato negativo de moneda** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.
- **Display value in full** : El valor se mostrará en su totalidad. Ejemplo: 2018 (Dos mil dieciocho).

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

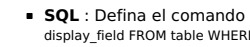
Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

   Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

     *Interfaz de lookup automática.*

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves {}. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples

(binario).

- **Valor único** :

Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

- **Múltiples Valores (binario)**

Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos

disponibles en Interface.

 Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

 Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:
- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

  En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.

- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

  En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.

- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Porcentaje (calculado)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración del campo Porcentaje.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un Porcentaje, se permite definir el formato de un porcentaje.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Acumulado** : Cuando lo habilite, defina que el campo se acumulará con los valores de otro campo. Esta opción solo está disponible en campos virtuales.
- **Campo de acumulador** : Solo disponible cuando la opción “Acumulado” está habilitada. Esta configuración define qué campo se usará para acumular los valores. Los campos elegidos deben ser Entero, Moneda o Decimal.
- **Máscara de Grid** : Define la máscara para la visualización de campo. Hay dos tipos de máscaras que se describen a continuación:

Caracter	Descripción
X	. Reemplazado por cualquier carácter. Si el número de caracteres ingresados es menor que el tamaño de la máscara, el valor del campo se completa con ceros (se requiere completar la entrada de campo de relleno)).
Z	Reemplazado por cualquier carácter recuperado de la base de datos. Suprima ceros en el campo de la izquierda (completar el llenado del campo es opcional). Cuando se usa combinado con el carácter de máscara X, debe colocarse en la máscara izquierda.

Ejemplos de máscaras

Máscara	Valor de campo	Valor formateado
(xx) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(xx) xxxx - xxxx	12345678	(00) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	1234567890	(12) 3456 - 7890
(zz) xxxx - xxxx	12345678	( ) 1234 - 5678
(zz) xxxx - xxxx	0012345678	( ) 1234 - 5678

- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear el número de campos. Cuando no está habilitado, verá los atributos agrupados, el símbolo negativo y el formato de número negativo.
- **Dígito separador de agrupación** : Define el personaje que se usará para separar los mil.
- **Separador decimal** : Define el carácter que se usará para separar el decimal.
- **Signo negativo** : Define el carácter que se usará para mostrar los números negativos.
- **Formato de número negativo** : Define la posición de la relación del signo negativo em con el valor.
- **Color del Negativo** : Define un color para el campo cuando el valor es negativo.
- **Precisión decimal** : Número de decimales Este valor es parte del tamaño del campo.
- **Completa con ceros** : Define los lugares decimales que se completarán o no ceros a la derecha. Ejemplo: El valor es 125,50, pero la precisión decimal es 3. Si la opción está habilitada, el valor será 125,500.

Opciones de Lookup

Configuraciones de Lookup

Un método utilizado para ofrecer al usuario una lista de valores que se pueden seleccionar en las aplicaciones de formulario. Por ejemplo, el campo de género en la Base de datos con los valores H o M puede presentarse como Hombre o Mujeres o de una manera dinámica, teniendo estos valores recuperados de la base de datos.

Pantalla de Configuración para el campo Lookup .

- **Métodos de Lookup**

  Tendrá disponibles dos tipos de métodos de lookup: Manual (informando manualmente las condiciones de la selección) o Automático (usando una consulta de base de datos).

  Seleccionando el tipo de lookup.

  - **Lookup Método- Automático**

    Interfaz de lookup automática.

    - **SQL** : Defina el comando SQL que recuperará los valores que se mostrarán en el campo de formulario. El comando necesita tener la siguiente estructura `SELECT display_field FROM table WHERE key_field = {grid_field}`.

      El campo de la grid necesita ser referenciado por las llaves `{}`. Mientras se ejecuta la aplicación, el campo dentro de las llaves se reemplaza por su valor en la tabla.

    - **Varios valores**: cuando está habilitado, permite seleccionar más de un elemento de la lista, separados por un delimitador.
    - **Delimiter**: define el carácter utilizado para separar los valores seleccionados en el formulario. Solo informe un valor a este campo si necesita separar las opciones seleccionadas con un delimitador diferente y luego (;).
    - **Utilice el lookup en** :
      - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de Grid (HTML, PDF, XML , CSV and RTF).
      - **Resumen** : Aplica el lookup solo para el resumen (HTML y PDF).
      - **Ambos** : Se aplica tanto a la Grid como al resumen.
    - **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
    - **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
    - **Separados por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por el lookup. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de lookup está habilitado.
    - **Elija la conexión** : Le permite seleccionar otra conexión específica existente en el proyecto. El comando de selección se realizará en la segunda conexión.

  - **Lookup Método - Manual**

    Este método se usa para que el desarrollador pueda crear manualmente la lista de valores que se guardarán en la aplicación generada. Este método se usa principalmente cuando la base de datos no tiene una tabla que contenga esta información.

    Interfaz de lookup manual.

    - **Tipo de Lookup** : Defina la funcionalidad del lookup, siendo: Valor único, Valores múltiples (delimitador), Valores múltiples (posición) y Valores múltiples (binario).
      - **Valor único** :

Se mostrará solo un valor para el campo. Y reemplazará el valor almacenado de la tabla con el definido en la etiqueta del artículo.

Configuración de lookup de valor único

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.

- **Múltiples Valores (Delimitador)** Se pueden mostrar varios valores para el campo seleccionado. Los valores deben estar separados por un delimitador que será informado. Se realiza una sustitución en las partes del campo, separadas por el delimitador, con los valores que figuran en la lista.

Configurar múltiples valores (delimitador).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la lista de elementos del campo de selección.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Delimitador** Caracteres utilizados para separar valores múltiples en el campo de la tabla. Si no se informa, el delimitador predeterminado es un punto y coma (;).

- **Múltiples Valores (posición)**

  Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en una sola cadena. Para que se agregue esta información, debe informar la etiqueta, la posición inicial y el número de by

  Para este ejemplo, se usaron Género, Estado civil y Pasatiempo. El género usa un byte como el estado marcial, el Hobby usará dos bytes.

El ejemplo a continuación:

Etiqueta	Valor	Inicio	Tamaño
Hombre	H	1	1
Mujer	M	1	1
Divorciado	D	2	1
Soltero	S	2	1
Estudiante	Es	3	2
Deporte	Dp	3	2
Lectura	L	3	2

Ejemplo: De que elija __Hombre__, __Soltero__ y __Lectura__, en la base de datos se almacenó el siguiente valor __HSL__.

Configuración de Múltiples valores (posición).

- **Etiqueta**: Texto que se mostrará en la Grid.
- **Valor** : Atributo que corresponde al valor que está almacenado en el campo de la tabla. Por ejemplo, el valor H se incluirá en la tabla cuando el usuario verá en la lista **Hombre**.
- **Iniciar** : Posición de inicio de la cadena que se va a almacenar. La primera posición es siempre 1.

- **Tamaño** : Cantidad de bytes que va a ocupar en la cadena.

  - **Múltiples Valores (binario)**

    Permite almacenar una diversidad de información seleccionada en el campo en un solo valor.

    En este ejemplo utiliza la siguiente lista (aunque no está informado al insertar valores en la lista, cada elemento tiene un valor aplicado automáticamente según el orden):

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

Para almacenar los datos, se hace una suma interna del número decimal. Vea los ejemplos a continuación.

Ejemplo 1: si se seleccionaron las opciones __Deportes__ y __Cultura__, el número almacenado en la tabla sería __3__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 2 (Cultura) = __3__

Ejemplo 2: Si se seleccionaron las opciones __Deportes__, __Placer__ y __Leyendo__, el número almacenado en la tabla sería __13__.

Valor de atributo	Descripción del Lookup
1	Deportes
2	Cultura
4	Placer
8	Leyendo
16	Música

1 (Deportes) + 4 (Placer) + 8 (Leyendo) = __13__

Configuración de Múltiples valores (binario).

- **Etiqueta** : Texto que se mostrará en la grid.
- **Insertar** : Agrega a la lista los valores informados en los campos Etiqueta y Valor.
- **Actualizar** : Modifica los atributos del elemento seleccionado.
- **Borrar** : Eliminar el elemento seleccionado de la lista.
- **Limpiar** : Borrar los campos.
- **Guardar** : Permite al usuario guardar todos los elementos de la lista, para usar en otros campos, simplemente haga clic en Cargar definición de lookup.
- **Cargar definiciones de lookup** : Permite actualizar la lista de valores predefinidos cuando se utiliza la búsqueda. Se enumerarán las definiciones existentes en ScriptCase y las guardadas por el usuario.
- **Utilice el lookup en** :
  - **Grid** : Aplica la búsqueda a todos los formatos de la Grid (HTML, PDF, XML, CSV y RTF).
  - **Resumen**: Aplica la búsqueda solo para el resumen (HTML and PDF).
  - **Ambos** : Se aplica tanto a la cuadrícula como al resumen.
- **Valor predeterminado** : Define el valor predeterminado, utilizado en los casos en que el comando de selección no devuelve ningún valor.
- **Mostrar original y el valor de lookup** : Cuando se selecciona **No**, se visualiza en el valor del comando de selección. De lo contrario, se mostrará el valor original del campo y el valor devuelto por el comando de selección separado por el carácter en el campo “Separado por”.
- **Separado por** : Define qué carácter se usará para separar los valores del campo con el valor devuelto por la búsqueda. Solo es necesario informar este valor de la opción Mostrar original y el valor de búsqueda está habilitado.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Gráfica de línea

Gráfico de linea

Usando esta guía, puede definir un gráfico cada línea.

Interfaz Gráfico de linea.

- **Tipo de gráfico de línea** : Hay dos tipos de gráficos que se pueden usar. A continuación puedes ver su descripción:
- **Gráfico de barras**: Esta opción permite mostrar un gráfico de barras relacionado con la columna con la que está trabajando. El tamaño de las barras se realiza mediante matemáticas relacionadas con el Gran total de la columna. El valor informado en el ancho del gráfico define el tamaño de las imágenes que se mostrarán.

  En el ejemplo que se muestra arriba, el ancho del gráfico es 200px.
- **Gráfico de líneas**: Esta opción permite visualizar un gráfico de líneas relacionado con la columna con la que está trabajando . La cantidad de líneas se realiza dividiendo el valor de una columna entre el valor informado y la cantidad de iconos.

  En el ejemplo anterior, el campo Número de iconos, se informó el valor 1000, por lo que el número de estrellas, además, se determinó dividiendo el valor mostrado por 1000.
- **Visualización** : Mostrará el valor y el gráfico al mismo tiempo, el valor estará en el lado izquierdo o derecho de la barra o líneas.
- **Número de iconos** : Determina la cantidad de íconos (figuras) que aparecerán para cada valor en este campo. Este valor se presentará dividiendo el valor de la columna entre el Número de íconos.
- **Ancho del gráfico** : Ancho del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Bar Chart. En caso de que no esté informado, el valor utilizado es 200px.
- **Altura del gráfico**: Altura del gráfico en píxeles. Este campo es utilizado por la opción Gráfico de barras.
- **Margen** : Margen de cartas Esta opción solo la usa el gráfico de barras.
- **Imagen / Color positivo** : La forma en que se informa variará dependiendo de las opciones a continuación:
  - **Gráfico de barras** : Informe un color para el campo que se usará para formar la imagen del gráfico. Haga clic en el ícono al lado para elegir el color.
  - **Gráfico de líneas**: Informa un nombre de imagen para el campo que se usará como un ícono. Haga clic en el ícono al lado para elegir la imagen “Icono”.
- **Imagen /Color negativo** : La información que se pasa a este campo sigue los mismos criterios que el campo Imagen / Color positivo. Este parámetro se usará en el caso de que el valor sea negativo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Imagen HTML

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de imagen HTML.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Imagen HTML, permite colocar una imagen en el campo.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Imagen** : Define una imagen que se mostrará. El ícono “Seleccionar imagen”, enumera todas las imágenes estándar de scriptcase y también la imagen que ha subido a scriptcase. El ícono “Cargar una imagen” permite al desarrollador enviar una imagen al servidor que es de otra máquina.
- **Borde**: Tamaño del borde para la imagen en píxeles.
- **Ancho**: Define el ancho de la imagen en píxeles.
- **Altura**: Define la altura de la imagen en píxeles.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Número de tarjeta de crédito

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de número de tarjeta de crédito.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un número de tarjeta de crédito, está permitido definir algunas reglas para el formato de visualización de la tarjeta de crédito.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **No repetir valor**: No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

E-mail

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de correo electrónico.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un correo electrónico, cuando hace clic en el campo se le ofrece una opción para su cliente de correo electrónico y envía un correo electrónico a ese correo electrónico específico.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

URL

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo URL.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una URL, establece el valor como un enlace en el que se puede hacer clic (solo si contiene una ruta válida).
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.

- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

YouTube

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de YouTube.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un YouTube, permite mostrar un video de youtube en el campo.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Modo de visualización**: Define cómo se mostrará el video en la aplicación.
- **Ancho** : Ancho del video en píxeles.
- **Altura** : Altura del video en píxeles.
- **Tipo de enlace** : La configuración de visualización del enlace, si va a ser un Texto o un Botón.
- **Texto del enlace** : Un texto que se vinculará al video.
- **Tipo de SQL** :Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Google Maps

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de Google Maps.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Google Maps, utilizará la API de Google Maps para mostrar el mapa en las aplicaciones de Grid.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Origen** : Define qué tipo de parámetros se usarán en la API.

Interfaz de configuración de inicio.

- **Modo de visualización**: Indica la visualización del mapa. Se puede abrir en una Modal o en una nueva ventana.
- **Ancho** : Define el ancho del mapa que se va a mostrar.
- **Altura** : Define la altura del mapa que se va a mostrar.
- **Ampliar** : Define el Zoom inicial (disponible desde la API de Google) de la ubicación del Mapa.
- **Clave de la API** : Clave API para autorización para usar Google Maps en la Aplicación. (Se requiere solo para las versiones 2 o anteriores de la API de Google.)

  La clave API es una clave única, compuesta por una cadena alfanumérica (texto), que es la licencia para usar el servicio. Cuando se suscribe para usar el servicio, la clave está vinculada al dominio y al directorio del servidor. Todas las páginas que usan la API deben estar en el mismo directorio que se utilizó para la suscripción. En caso de que tenga un servidor web en su máquina local, solo necesita tener una clave para probar, y para hacerlo solo necesita colocar http: // localhost en el dominio de la suscripción.

  Para obtener su clave API acceda al sitio por aquí

- **Tipo de enlace** : Define cómo se mostrará el enlace.
- **Enlace del texto** : Texto para llamar al mapa.

- **Descripción del marcado** : Muestra la descripción de cada marcador que se muestra en el mapa.

- **SQL Type** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de

colores.

- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Fecha

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha.

- **Tipo de datos**: Defina el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como fecha y hora, se permite definir el formato de la fecha.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir valor**: No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Formato de valores con configuraciones regionales

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha (ver configuración regional).
- **Visualización** : Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.
- **Máscara de detalle** : Defina el formato del campo en la Grid, siguiendo los estándares de la función PHP Fecha.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Septiembre/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Jueves, 25 de enero de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando las horas)

- **Formato de la Tabla**

- **Formato interno** : Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Necesita usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
  - **Ejemplo 1** : Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (8) __ donde las posiciones __1** a **4** representa el año, las posiciones **5** y **6** es el mes y la posición **7** y **8** es el día, defina el formato interno como: **YYYYMMDD**
  - **Ejemplo 2**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (6) __ donde las posiciones __1** y **2** representan el mes y las posiciones **3** a **6** es el año, defina el formato interno como: **MMYYYY**

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**

- **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
- **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
- **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
- **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
- **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
- **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
- **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
- **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
- **Line Break** : Permite el salto de línea.
- **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración de las Gráficas

Configuración de gráficos

Al usar esta opción, verá un ícono en el Título del campo, este icono muestra un gráfico relacionado con el campo.

En esta opción de tipo, debe elegir dos columnas para construir el gráfico. El primero es el campo en sí mismo con el que estás trabajando, y el segundo es el que eliges y se llama “Columna para etiqueta”.

Interfaz de gráfico de barras.

- **Agrupar por Etiqueta**: Agrupa los valores de la columna por etiqueta.
- **Función de resumen**: Función que actualiza los datos aplicados a la columna. Las funciones que se pueden usar en el campo son las siguientes: Recuento, Suma, Máx., Mín. Y Prom.
- **Gráfico configurable**: Permite al usuario configurar los parámetros de creación del gráfico cuando la aplicación se está ejecutando.
- **Mostrar Valores**: Muestra los valores del gráfico generado.
- **Columna para etiqueta**: Permite seleccionar la columna que será la etiqueta para el campo.
- **Ancho del gráfico**: Ancho del gráfico, en píxeles.
- **Alto del gráfico**: Altura del gráfico, en píxeles.

Configuración de las Gráficas

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Hora

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo de Hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Tiempo, es posible definir un Formato de Hora.
- **Etiqueta**: Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.”.
- **Repetir valor**: No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Formato de valores con configuraciones regionales..

- **Configuración regional**: Permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no está habilitado, se mostrará el atributo de separador de fecha (Ver configuración regional).
- **Visualización**: Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.
- **Máscara de detalle** : Defina el formato del campo en la Grid, siguiendo los estándares de la función PHP Fecha.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	septiembre/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 as 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Jueves, 25 de enero de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando las horas)

- **Formato de la Tabla**

- **Formato interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Debes usar los caracteres **A**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
  - **Ejemplo 1**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (8) __ donde las posiciones __1** a **4** representa el año, las posiciones **5** y **6** es el mes y la posición **7** y **8** es el día, defina el formato interno como : **YYYYMMDD**
  - **Ejemplo 2**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (6) __ donde las posiciones __1** y **2** representan el mes y las posiciones **3** a **6** es el año, defina el formato interno como: **MMYYYY**

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración de las Gráficas

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Fecha y Hora

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración de campo de fecha y hora.

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como Hora, se permite definir el formato de la hora.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Repetir el valor** : No repita el valor del campo en caso de que sea el mismo que el registro anterior.

- **Tipo de SQL**: Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de valores con configuraciones regionales.

Formato de valores con configuraciones regionales.

- **Configuración regional**: permite aplicar la configuración regional para formatear las fechas del campo. Cuando no esté habilitado, se mostrará el atributo separador de fecha (ver configuración regional).
- **Visualización** : Ofrece una serie de formatos predefinidos para mostrar las fechas.
- **Mascara Detalle** : Defina el formato del campo en la Grid siguiendo los estándares de la función PHP Fecha.

d-m-Y	25-09-2009
F/Y	Septiembre/2009
j/n/Y \a\s g:i:s A	25/9/2001 14:30:11 PM
l, d \d\e F \d\e Y	Jueves, 25 de enero de 2009
h:i:s	11:33:20
#h:i:s	123:43:27 (acumulando las horas)

- **Formato de la Tabla**

- **Formato interno**: Permite definir el formato del campo cuando el tipo de SQL es diferente de **Fecha**. Necesitas usar los caracteres **Y**, **M** y **D** que corresponden a **Año**, **Mes** y **Día**.
  - **Ejemplo 1**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (8) __ donde las posiciones __1** a **4** representa el año, las posiciones **5** y **6** es el mes y la posición **7** y **8** es el día, defina el formato interno como :**YYYYMMDD**
  - **Ejemplo 2**: Fecha almacenada en un campo SQL del tipo **char (6) __ donde las posiciones __1** y **2** representan el mes y las posiciones **3** a **6** es el año, defina el formato interno como: **MMYYYY**

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**

- **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
- **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
- **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
- **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
- **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
- **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
- **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
- **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
- **Line Break** : Permite el salto de línea.
- **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
- **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
- **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
- **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Configuración de las Gráficas

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Diseño de Gráfica

Diseño del Gráfico

Interfaz de configuración de diseño de gráfico.

Imagen (Base de datos)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Imagen (Base de Datos).

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una Imagen (Base de Datos), todos los archivos de Imágenes se almacenan y cargan directamente desde la Base de Datos.
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Borde de imagen** : Ancho del borde de la imagen. Valor en pixeles.
- **Altura de la imagen** : Tamaño de altura de la imagen. Valor en pixeles.
- **Ancho de imagen** : Tamaño del ancho de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Mantener Aspecto** : Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al redimensionarla.
- **Abrir en otra ventana** : Permite abrir la imagen en otra ventana.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Imagen (Nombre del archivo)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Imagen (nombre del archivo).

- **Tipo de datos**: Define el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como una imagen (nombre del archivo), todos los archivos de imágenes se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre de la imagen se almacena en la base de datos).).
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Borde de imagen** : Ancho del borde de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Altura de la imagen** : Tamaño de altura de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Ancho de imagen** : Tamaño del ancho de la imagen. Valor en Píxeles.
- **Mantener Aspecto** : Mantiene la relación de aspecto original de la imagen al redimensionarla.
- **API para almacenamiento en la nube**: Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) que se utiliza para cargar el archivo en la nube creado en Herramientas> API.
- **Directorio para la API de almacenamiento**: Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}. El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío.
- **Directorio de caché para API de almacenamiento**: directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.
- **Abrir en otra ventana** : Permite abrir la imagen en otra ventana.
- **Subdirectorio para almacenamiento local**: subdirectorio local o en el servidor donde se almacenan los archivos. ex: {CustomerId}, [glo_var_seq].
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Documento (Base de datos)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Documento (base de datos).

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (base de datos), todos los archivos del documento se almacenan y cargan directamente desde la base de datos..
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Icono** : Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.
- **Nombre del archivo** : Define el campo que contiene el nombre del documento almacenado en la base de datos (el campo que contiene esta información también debe almacenarse en la base de datos).
- **Tipo de SQL** :Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Documento (Nombre del archivo)

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuracion del campo Documento (nombre de Archivo).

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un documento (nombre de archivo), todos los archivos del documento se almacenan y cargan en un directorio del servidor (solo el nombre del documento se almacena en la base de datos).
- **Etiqueta** : Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Subcarpeta** : Nombre de la subcarpeta que los archivos están almacenados.
- **Icono** : Muestra un ícono al lado del campo para identificar el tipo de documento.
- **API para almacenamiento en la nube**: Perfil con información de API (Dropbox, Google Drive o Amazon S3) que se utiliza para cargar el archivo en la nube creado en Herramientas> API.
- **Directorio para la API de almacenamiento**: Nombre del directorio para cargar a la API de almacenamiento en la nube. Por ejemplo, archivos / docs / {id}. El archivo se guardará en la carpeta raíz si este campo está vacío.
- **Directorio de caché para API de almacenamiento**: directorio local para almacenar en caché los archivos enviados a la nube a través de la API de almacenamiento.
- **Nombre del archivo** : Define el campo que contiene el nombre del documento almacenado en el servidor (el campo que contiene esta información también necesita almacenarse en la base de datos).
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Código de barras

Configuración general

Configuración general

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo de datos**: Tipo de datos del campo para la aplicación.
- **Etiqueta**: define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre de Cliente”.
- **Tipo de SQL**: Tipo de campo de la base de datos.

Formato de valores

Código de barras

Interfaz de configuración del campo de código de barras.

- **Tipo** : Tipo de código de barras.
- **Texto** : Texto de código de barras con fines ilustrativos.
- Hay **18 tipos de códigos de barras**, que se enumeran a continuación:

Interfaz de configuración de código de barras.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Código QR

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo QRCODE.

- **Tipo de datos** : Definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como QRCODE, le permite establecer valores en un QRCODE.
- **Etiqueta** :Define el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_name_client, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Formato de valores

Formato de valores

Formato de interfaz de valores.

- **Nivel de corrección de errores** : Las palabras clave tienen una longitud de 8 bits y utilizan el algoritmo de corrección de errores Reed-Solomon con cuatro niveles de corrección de errores. Cuanto mayor sea el nivel de corrección de errores, menor será la capacidad de almacenamiento.
- **Tamaño de la imagen** : Tamaño de la QRCODE.
- **Margen** : Margen del QRCODE.

Formato de interfaz de valores.

Configuración de visualización

Panatalla de Configuración

La configuración de visualización permite definir los valores CSS individualmente para cada campo. Para cada esquema de Pantalla de scriptcase, existen los mismos atributos disponibles en Interface.

Display Settings configuration Interface.

- **Ajuste de campos**
  - **Estilo de fuente** : Permite seleccionar la familia de fuentes, que se aplicará al campo de aplicación.
  - **Tamaño de fuente** : Permite elegir el tamaño de la fuente, que se aplicará al campo de la aplicación.
  - **Texto cursiva** : Formatear el texto para que sea cursiva.
  - **Texto en negrita** : Formatear el texto para ser audaz.
  - **No truncar** : No trunque por la cantidad de bytes o por las columnas de cuadrícula.
  - **Número de caracteres** : Cantidad de caracteres en bytes para mostrar.
  - **Alineación horizontal** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (izquierda, centro y justificar).
  - **Alineamiento vertical** : Permite colocar la etiqueta del filtro en la ubicación deseada (línea base, sub, super, arriba, texto arriba, medio, abajo, fondo de texto).
  - **Imagen de fondo** : Imagen de fondo del campo.
  - **Line Break** : Permite el salto de línea.
  - **Color de fuente** : Permite aplicar un color a la fuente eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Color de fondo** :Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
  - **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
  - **Altura** : Permite definir una altura para el campo.
  - **Título Alineación horizontal** : Definir la alineación horizontal del título del campo.
  - **Título de alineación vertical** : Defina la alineación vertical del título del campo.
  - **Negrita** : Aplica la fuente tipo negrita al campo.

Firma

Configuración general

Configuración general

 Interfaz de configuración de campo Firma.

- **Tipo de datos** :Permite definir el tipo de campo para la aplicación. Cuando se define como un texto, acepta letras, números y caracteres especiales.
- **Etiqueta** : Permite definir el título de un campo en la aplicación. Por ejemplo: si el campo está definido en la base de datos como cmp_nnombre_cliente, será más claro para la comprensión del usuario si el nombre sería “Nombre del cliente”.
- **Etiqueta debajo del campo**: Define el mensaje que se mostrará debajo del campo.
- **Color de fondo** : Permite aplicar un color al fondo del campo eligiendo un color de la paleta de colores.
- **Color de la pluma** : Establece el color de la pluma que se levantará en el lienzo a la firma.
- **Anchura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Altura** : Permite definir un ancho para el campo.
- **Leyenda** : Establece el título que se mostrará al lado del campo.
- **Valor inicial** : Le permite definir el valor inicial para el campo cuando está en modo insertar. Las opciones son:
  - **Definido** : El campo recibirá el valor del campo de texto de la opción de valor definido.
- **Guardar variable** : Permite guardar una variable en la sesión con el valor del campo, que se puede usar en otras aplicaciones. Por ejemplo, en el formulario de inicio de sesión, el nombre de usuario se puede guardar en la sesión para que pueda mostrarse en el encabezado de otras aplicaciones.
- **Nombre de la variable** : Permite definir el nombre de la variable de sesión que recibirá el valor del campo.
- **Deshabilitar campo** : Define si el campo se desactivará en “Modo de inserción”, “Modo de actualización” o en “modo de inserción o actualización”.
- **Tipo de HTML** : HTML Object que se usará para mostrar el campo en la aplicación.
- **Tipo de SQL** : Informa el tipo de datos del campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **Configuración de visualizacíon**
  - **Estilo de la fuente** : Permite elegir el tipo de fuente, que se aplicará en el campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente**: Permite elegir el tamaño de fuente, que se aplicará al objeto de la aplicación.
  - **Texto en cursiva**: Permite aplicar el tipo de cursiva en la fuente.
  - **Texto en negrita**: le permite aplicar negrita a la fuente.
  - **Número de caracteres** : Número de caracteres a mostrar.
  - **Alineación de texto**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificado).
  - **Alineación vertical**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (superior, central o inferior).
  - **Imagen de fondo**: Le permite agregar una imagen de fondo al campo.
  - **Salto de línea** : Habilita la posibilidad de un salto de línea para el campo.
  - **Color del contenido**: Cambia el color del contenido del campo de consulta y el campo agrupado, cuando esté disponible.
  - **Color de fondo** : Permite elegir el color, utilizando una paleta de colores para aplicar como fondo del campo de la aplicación.
  - **Anchura** : Para definir el ancho del campo.
  - **Altura** : Para establecer la altura del campo.
  - **Alineación horizontal del título**: Le permite definir la alineación horizontal para el título del campo (izquierda, derecha o centrado).
  - **Alineación vertical del título**: Le permite definir la alineación vertical para el título del campo (superior, central o inferior).

- **Color del titulo**: Le permite elegir un color para el título del campo usando una paleta de colores.
- **Color del fondo de títutlo** : Permite elegir un color para el fondo del título del campo mediante una paleta de colores.
- **Negrita** : Muestra el título del campo en negrita

Rating

Configuración general

Este tipo de campo permite al desarrollador visualizar los datos en forma de evaluación con estrellas (o alguna otra imagen), donde el usuario final podrá visualizar la evaluación realizada anteriormente.

Descripción de los atributos disponibles para la configuración.

Tipo de Dato

Define el tipo de campo en la aplicación. En este caso debemos seleccionar el tipo **Rating**

Etiqueta

Define el título que se mostrará en el campo al ejecutar la aplicación. La terminología utilizada en la interfaz es fundamental para que su sistema tenga una buena usabilidad, debemos utilizar nombres y términos familiares para el usuario final de la aplicación, en lugar de utilizar términos originados en el sistema.

Por ejemplo, este campo rating que en la tabla tiene el nombre **Rating**, el cliente tendría un entendimiento mejor de la funcionalidad del campo al definir la etiqueta como **Evaluación del Producto**.

Además de un texto fijo, el atributo **Etiqueta** permite la utilización de lang para definir el título del campo, posibilitando así la Internacionalización de su aplicación.

Subtitular

Define el título que aparecerá en el campo, debajo de las evaluaciones. **Por ejemplo**: “Gracias por tus comentarios!”.

Así como la **Etiqueta**, el atributo **Subtitular** también permite utilizar lang para la Internacionalización de su aplicación

Cantidad de íconos

Define la cantidad de elementos que se mostrarán en el campo. El valor informado en este atributo debe estar de acuerdo con la forma en que se realizará la evaluación.

Utilización en agrupaciones y Resúmenes

Permite utilizar el campo en lugar del valor cuando se selecciona el campo en la ruptura (estática o dinámica) o en la totalización del resumen. Para ello, basta con añadir los campos en la columna de la ruptura dinámica o estática para poder visualizar la agrupación realizada en la consulta.

Ejemplo del campo Calificación en el resumen

En el resumen, al situar el ratón sobre el campo, se desplegará una pequeña ventana en la que se detallarán las evaluaciones que se han realizado tanto en cada registro como en total, tal y como se muestra en la siguiente imágen.

Mostrar valor absoluto

Permite mostrar el número exacto de evaluaciones que recibió cada estrella en la totalización del resumen, junto al porcentaje.

> Con esta opción desactivada, el detalle sólo mostrará el porcentaje de votos y no el número exacto de valoraciones.

Cuando se trata del resultado de las evaluaciones, este resultado se calcula a través de la media ponderada **(Suma/Total Evaluaciones)** como en el ejemplo siguiente:

Por ejemplo: en la imagen anterior, tenemos un total de 4 evaluaciones realizadas, donde:

0 calificación para 5 estrellas
2 calificación para 4 estrellas
0 calificación para 3 estrellas
1 valoración por 2 estrellas
1 valoración por 1 estrellas

Considerando que el número de estrellas se refiere al peso que tiene cada una, tenemos lo siguiente:

5 estrellas = 0 valoraciones x 5 (peso) = 0
4 estrellas = 2 valoraciones x 4 (peso) = 8
3 estrellas = 0 avaliaciones x 3 (peso) = 0
2 estrellas = 1 avaliaciones x 2 (peso) = 2
1 estrellas = 1 avaliaciones x 1 (peso) = 1

Suma = 11

Tomamos el resultado de la suma y lo dividimos por el número total de evaluaciones, que fue 4.

Resumen/Total Evaluaciones = 11/4 = 2,75 ≈ 2.8.

Dado que en la ventana detallada sólo se mostrará 1 valor después de la coma, el redondeo se producirá hacia arriba cuando los valores después de la coma estén por encima del valor central, y hacia abajo cuando estén por debajo del valor central. **Ex.: 2,75 ≈ 2,8.**

Usar Font Awesome

Le permite usar iconos de Font Awesome para representar estrellas en lugar de imágenes.

Hints de las estrellas

Establecer los hints para cada estrella.

Tamaño de los iconos

Establece el tamaño de píxel de los iconos de estrellas.

Padding del rating

Define el valor del padding en píxeles para separar cada estrella.

Color de los iconos

Le permite definir el color de las estrellas; el color se pasa en hexadecimal.

Tipo SQL

Informa el tipo de campo en la base de datos.

Configuración de visualización

Configuración de visualización

La configuración de visualización permite definir el CSS para los campos individualmente. Para cada configuración de pantalla de Scriptcase, existen los mismos atributos disponibles para esta interfaz.

Interfaz Configuración de visualización.

- **Configuración de visualizacíon**
  - **Estilo de la fuente** : Permite elegir el tipo de fuente, que se aplicará en el campo de la aplicación.
  - **Tamaño de Fuente**: Permite elegir el tamaño de fuente, que se aplicará al objeto de la aplicación.
  - **Texto en cursiva**: Permite aplicar el tipo de cursiva en la fuente.

- **Texto en negrita**: le permite aplicar negrita a la fuente.
- **Número de caracteres** : Número de caracteres a mostrar.
- **Alineación de texto**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (izquierda, derecha, centro y justificado).
- **Alineación vertical**: Le permite colocar el campo en la ubicación deseada (superior, central o inferior).
- **Imagen de fondo**: Le permite agregar una imagen de fondo al campo.
- **Salto de línea** : Habilita la posibilidad de un salto de línea para el campo.
- **Color del contenido**: Cambia el color del contenido del campo de consulta y el campo agrupado, cuando esté disponible.
- **Color de fondo** : Permite elegir el color, utilizando una paleta de colores para aplicar como fondo del campo de la aplicación.
- **Anchura** : Para definir el ancho del campo.
- **Altura** : Para establecer la altura del campo.
- **Alineación horizontal del título**: Le permite definir la alineación horizontal para el título del campo (izquierda, derecha o centrado).
- **Alineación vertical del título**: Le permite definir la alineación vertical para el título del campo (superior, central o inferior).
- **Color del titulo**: Le permite elegir un color para el título del campo usando una paleta de colores.
- **Color del fondo de títutlo** : Permite elegir un color para el fondo del título del campo mediante una paleta de colores.
- **Negrita** : Muestra el título del campo en negrita

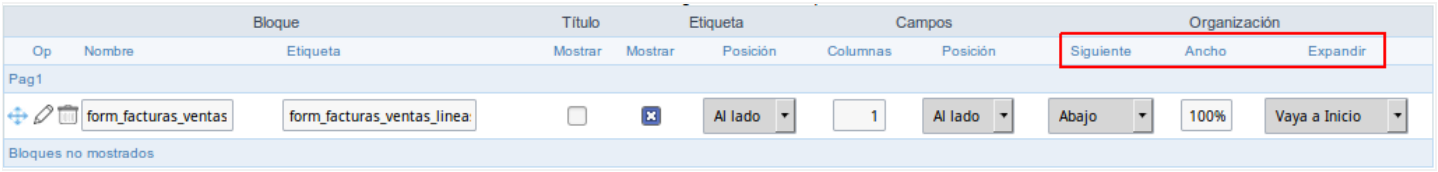
Layout

Este módulo le permite editar las opciones de visualización de la aplicación. Puede aplicar temas de visualización, organizar bloques, definir valores y el formato de visualización del encabezado y pie de página.

Bloques

Conceptualmente, un bloque es un “contenedor” donde puede ubicar los campos de las Aplicaciones: Formulario, Control o Grid con orientación deslizante.

De forma predeterminada, las aplicaciones creadas en ScriptCase se crean con un solo bloque, con el mismo nombre que la aplicación. Puede agregar la cantidad de bloques que desea organizar de una manera más conveniente. En la página siguiente, observe que se trata de una Organización de columna, y allí es donde definirá si el siguiente bloque se establecerá al lado o debajo del actual.

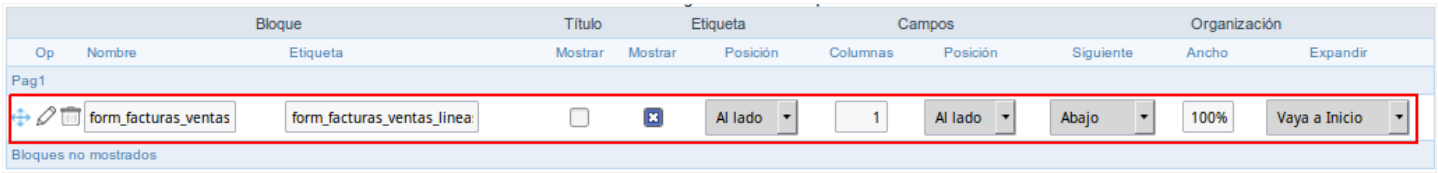


En el lado izquierdo de cada bloque hay dos iconos, primero tiene la función de editar toda la información relativa al bloque y la segunda es eliminar el bloque.

Organizando la posición de los Bloques

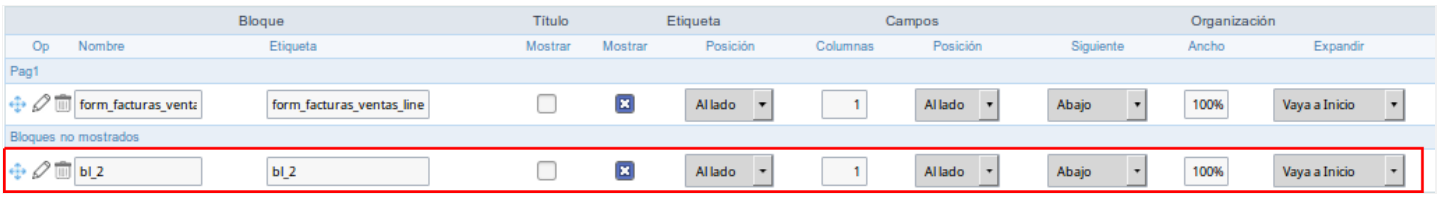
- Vea a continuación cómo modificar el orden de visualización de los Bloques en una página.

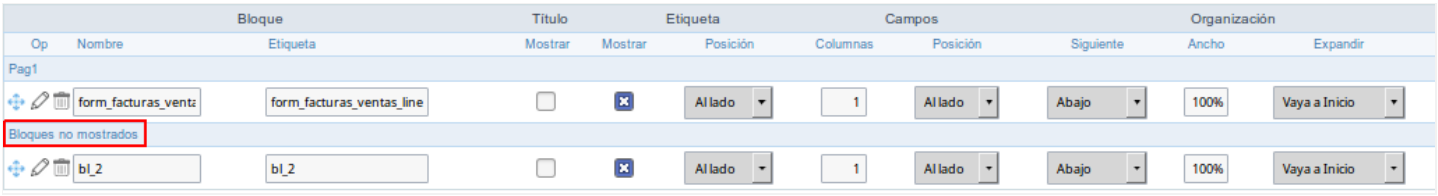
Haga clic y arrastre el bloque que desea modificar a su nueva posición.



- Vea cómo eliminar un bloque de la pantalla

Haga clic en el bloque deseado y arrástrelo al ítem “Bloques no mostrados”. De esta forma, también puede arrastrar el bloque a otra página si lo desea. Vea las imágenes a continuación.





Atributos

Bloque

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Etiqueta** : Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Título

- **Mostrar** : Bandera que controla la visualización del título del bloque.

Etiqueta

- **Mostrar** : La bandera que controla id la etiqueta de los campos se mostrará en el bloque.
- **Posición** : Opciones para mostrar la etiqueta :
  - **Encima** : La etiqueta se mostrará sobre el campo.
  - **Al lado** : La etiqueta se mostrará junto al campo.
  - **Abajo** : La etiqueta se mostrará debajo del campo.

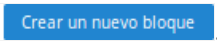
Campos

- **Columnas** : Cantidad de columnas que se muestran una al lado de la otra en el bloque.
- **Posición** : La forma en que los campos se muestran en el bloque:
  - **Abajo** : Los campos se muestran uno debajo del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Al lado** : Los campos se muestran uno al lado del otro respetando la cantidad de columnas.
  - **Línea** : Los campos se muestran uno al lado del otro sin la tabulación.

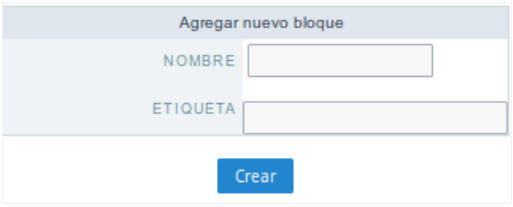
Organización

- **Siguiente** : La forma en que los bloques se muestran en la página:
  - **Abajo**: Indica que el siguiente bloque se colocará debajo del actual.
  - **Al lado** : Indica que el siguiente bloque se colocará al lado del actual.
  - **Pestañas** : Indica que el siguiente bloque se colocará en una pestaña diferente a la actual.
- **Ancho** : Especifica el ancho que ocupará el bloque en píxeles o porcentaje, en caso de que el valor esté en porcentaje, informe al (%).
- **Expandir** : Habilita la opción de cerrar el bloque.

Crear nuevo bloque

Para incluir nuevos bloques en una aplicación, haga clic en el botón 

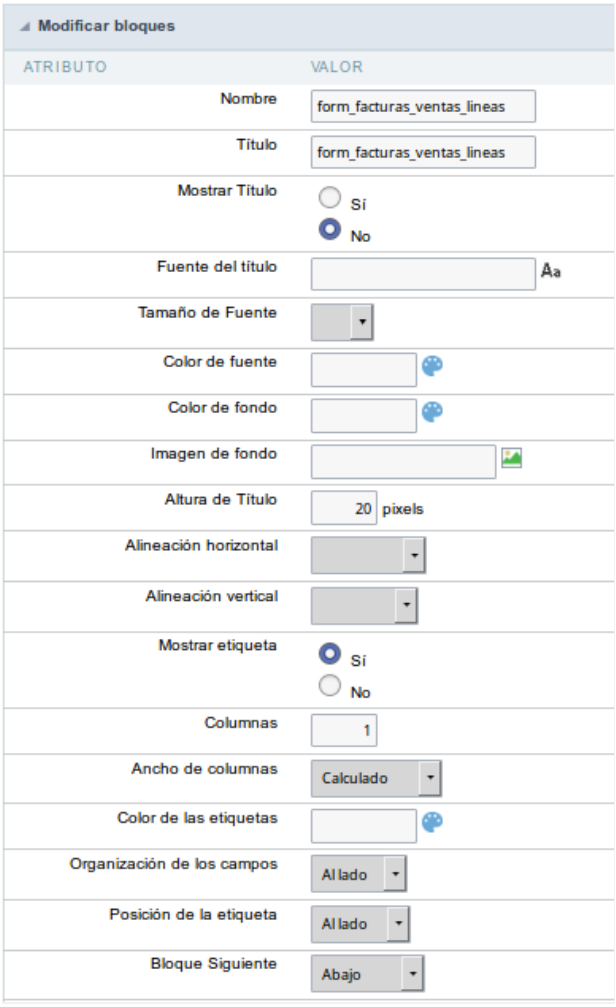
. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir el nombre y la etiqueta del bloque. Al final, haz clic en Crear.



Atributos * **Nombre**: Nombre del bloque.
* **Etiqueta**: Título del bloque que se mostrará en la aplicación.

Editar bloques

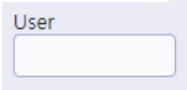
Para editar un bloque, simplemente haga clic en el icono , eso está en el lado izquierdo del bloque. A continuación, verá la siguiente interfaz para definir los parámetros de los bloques. Al final, haz clic en guardar.



Atributos

- **Nombre** : Nombre del bloque.
- **Title** : Título de bloque para mostrar
- **Mostrar Título** : Su opción, cuando está activa, permite mostrar el título del bloque.
- **Fuente del título** : Fuente aplicada al título del bloque.
- **Tamaño de Fuente** : Tamaño de la fuente aplicada al título del bloque.
- **Color de fuente** : Color de fuente para el título del bloque.
- **Color de fondo** : Color de fondo del título del bloque.

- **Imagen de fondo** : Imagen de fondo para el título del bloque.
- **Altura de Título** : Altura en píxeles de la línea de título del bloque.
- **Alineación horizontal** : Alineación horizontal del título del bloque (Izquierda, Centro y Derecha).
- **Alineación vertical** : Alineación vertical el título del bloque (Superior, Medio e Inferior).
- **Mostrar etiqueta** : Muestra las etiquetas de los campos en el bloque.
- **Columnas** : Cantidad de columnas de campo en un bloque.
- **Ancho de columnas** : Cómo se define el ancho del bloque.
- **Color de las etiquetas** : Color de las etiquetas de campo.
- **Organización de los campos** : Cómo se organizan los campos en el bloque.
- **Posición de la etiqueta** : Posición de las etiquetas de campo relacionadas con los datos.
  - **Al Lado** - Esta opción coloca la etiqueta en el lado derecho del campo.

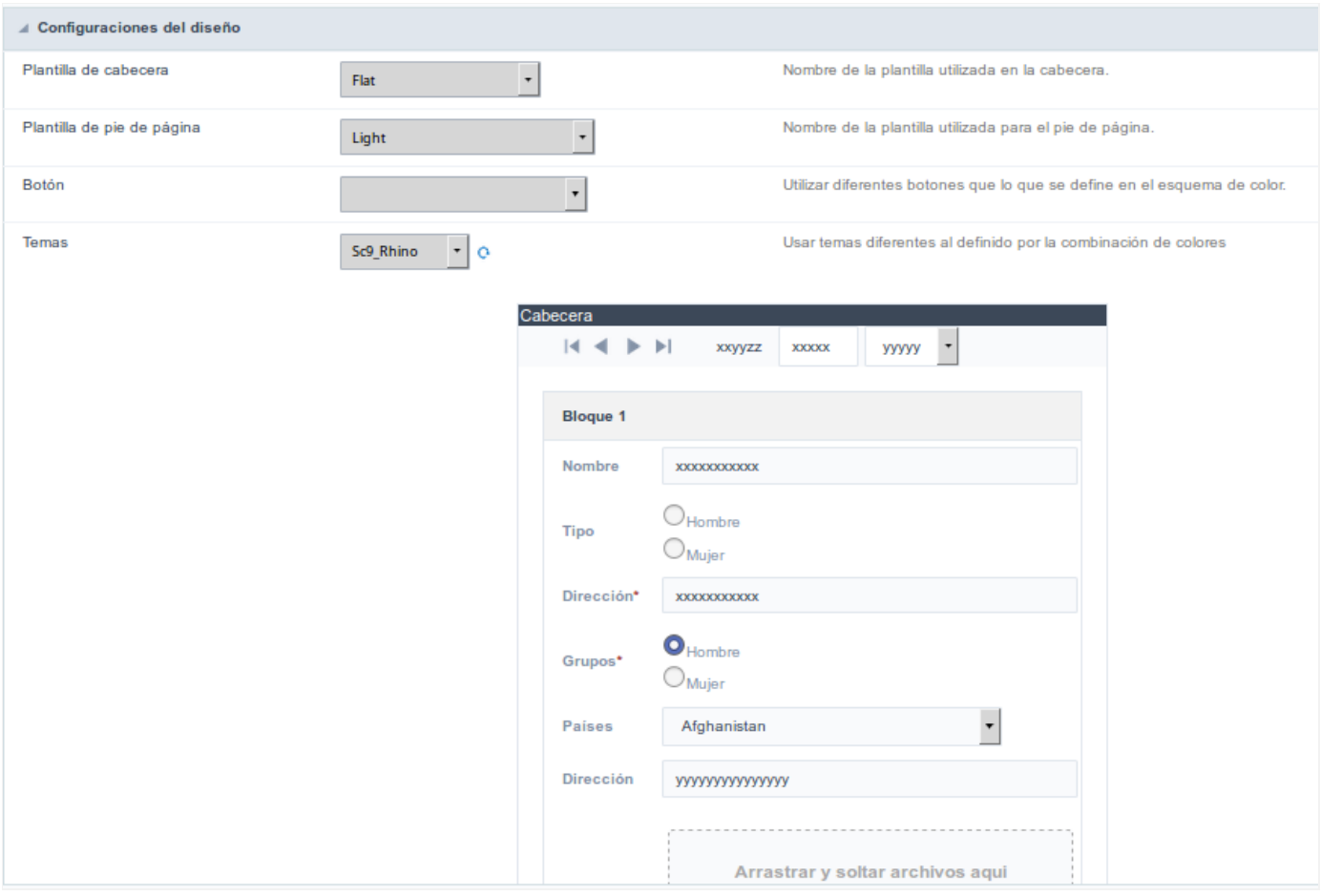
  - **Encima** - Esta opción coloca la etiqueta sobre el campo 

  - **Abajo** - Esta opción coloca la etiqueta debajo del campo

- **Bloque Siguiente** : Posición del siguiente bloque relacionado con el bloque actual.
- **Color del borde** : Color de borde para el bloque.
- **Ancho del borde** : Ancho del borde para el bloque.
- **Ancho del bloque** : Ancho para el bloque.
- **Altura del bloque** : Altura para el bloque.
- **Espaciado de las celdas** : Espaciado de las celdas del bloque
- **Expandir** : Habilita la opción para cerrar el bloque.

Configuraciones

En esta interfaz, puede definir el tema para la visualización de una aplicación específica, esto es porque ScriptCase utiliza una definición de valores estándar por proyecto, que además del tema de visualización, permite definir valores para otros atributos en un nivel de proyecto.

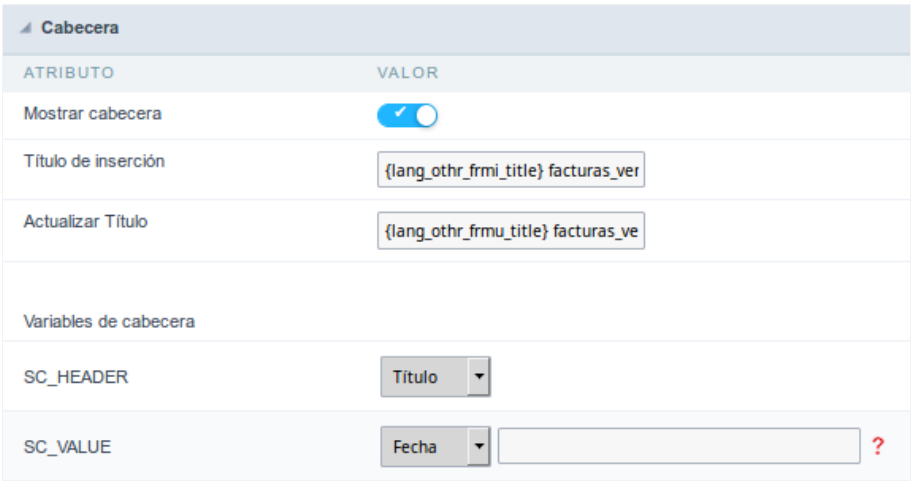


Pantalla de configuración

- **Plantilla de cabecera** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como encabezado de la aplicación.
- **Plantilla de pie de página** : Permite elegir la plantilla que se utilizará como el pie de página de la aplicación.
- **Botón** : Permite elegir el tema del botón para la aplicación.
- **Temas** : Elija uno de los temas existentes, cargará el modo de visualización (colores, fuentes, etc.) que formará parte de la aplicación.

Cabecera

En este bloque, es la definición del contenido de variables que formará parte del encabezado.



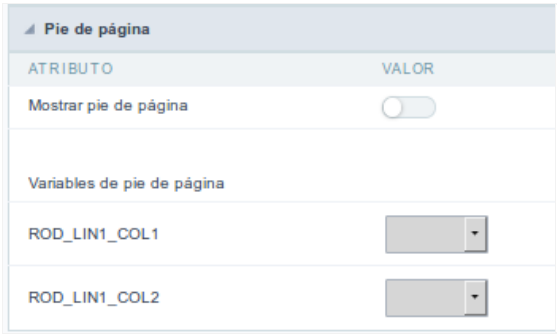
Esta página puede cambiar según el formato de encabezado elegido en la Configuración de diseño.

Mostrar cabecera : Esta opción determina si se mostrará el encabezado.
Título de inserción : Permite informar el título que se muestra en la aplicación.
Variables de cabecera : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo** : Cuando eliges la opción "**Campo**", se abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el encabezado.
- **Título** : Esta opción, cuando se seleccione, mostrará en el encabezado el valor informado en el "**Título de la aplicación**".
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el encabezado. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**" ![Application Footer configuration][cabecalho_up_img].
- **Valor** : Al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el encabezado, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre de empleado: [v_name]".

Dependiendo de la aplicación, puede tener más de una opción de título.

Pie de página



Esta página puede cambiar según el formato de pie de página elegido en la configuración de diseño.

Mostrar pie de página : Esta opción determina si se mostrará el pie de página.
Variables de pie de página : Las variables de campo pueden ser informadas con cualquiera de las que se muestran en el cuadro Combo. Dependiendo del tipo, será necesario asociar el contenido con el campo. A continuación están los tipos de contenido:

- **Campo**: cuando eliges la opción "**Campo**", abrirá un cuadro combinado al lado para elegir el campo que deseas. Al seleccionar el campo deseado, asociará el valor del campo con el pie de página.
- **Fecha** : Cuando se selecciona el tipo "**Fecha**", mostrará la fecha del sistema en el pie de página. Hay una diversidad de formatos que usan la fecha y la hora del servidor. El formato puede ser informado en el campo de texto que aparece al lado del campo. Para acceder a los formatos existentes, haga clic en el icono y verá que una página muestra los formatos.
- **Imagen** : Al seleccionar el tipo de imagen, muestra un campo para informar el nombre de la imagen existente en el servidor. Para ubicar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el icono "**Elegir imagen**" y para cargar nuevas imágenes, haga clic en el botón "**Subir**".
- **Valor**: al seleccionar el tipo "**Valor**", el contenido informado en el campo de texto que aparece al lado, se mostrará en el pie de página, puede informar textos y "**Variables globales**". p.ej. "Nombre del empleado: [v_name]".

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

onApplicationInit

Es el primer evento que se ejecuta en la aplicación, y se dispara incluso antes del ensamblaje de SQL y HTML.

Funciona como preparación para la aplicación, donde es posible, entre otras cosas, manipular variables, realizar validaciones y cambiar la conexión con la macro sc_change_connection, por ejemplo.

En el siguiente ejemplo, el acceso al formulario de edición (form_orders) vinculado a la consulta será limitado, dependiendo del usuario que esté accediendo a la aplicación.

Si la variable [usr_login] es igual a 'admin', el usuario tendrá acceso al formulario con la posibilidad de insertar y borrar un registro.

Si la variable tiene algún otro valor, el usuario seguirá teniendo acceso al formulario, pero solo con la posibilidad de cambiar un registro.

Ejemplo do Código

```
if ( [usr_login] == 'admin') {

  sc_apl_conf("form_orders", "insert", "on");
  sc_apl_conf("form_orders", "delete", "on");

} else {

  sc_apl_conf("form_orders", "insert", "off");
  sc_apl_conf("form_orders", "delete", "off");

}
```

onNavigate

En la aplicación de consulta, este evento se ejecuta en dos situaciones:

- Cuando se configura con paginación parcial, el evento se ejecuta al navegar entre páginas usando los botones de navegación, navegación de página o la opción Ir para.
- Al configurar la aplicación con Infinite Scroll, se ejecuta cada vez que se cargan registros.

A diferencia de otros eventos, este depende de que se active la interacción del usuario, lo que permite, por ejemplo, que cualquier validación o cambio de diseño se realice solo después de esta interacción.

Nota

La navegación de consultas la realiza ajax, por lo que no es posible utilizar códigos Javascript (JQuery, Ajax).

Cuando se usa la paginación completa en la aplicación, el evento no se ejecuta.

onScriptInit

Este evento se ejecuta cuando la aplicación se carga o se vuelve a cargar, antes de que se ejecute la selección principal de la aplicación. En este ámbito, las macros que cambian la selección generalmente se ejecutan, como: sc_select_field, sc_select_order, sc_select_where (add), etc. También podemos cargar el valor de algún atributo de la aplicación, así como verificar alguna política de seguridad antes de ejecutar la aplicación.

onRecord

Este evento ocurre inmediatamente antes de que cada registro se muestre en las consultas. Por ejemplo, en una lista de clientes necesitamos modificar el valor de una columna o incluso crear una columna calculada. {calculado_campo} = {consulta_campo1} * 0.1;

En el siguiente ejemplo, el estilo del texto en el campo {priceorder} cambiará según el valor.

Para valores por debajo de 500 dólares, el texto tendrá un color diferente a los valores por encima de 500 dólares,

Ejemplo:

```
if ( {priceorder} < 500 ) {

   sc_field_style({priceorder}, "Background-Color", "15", "#228B22", "", "bold");

} else {

   sc_field_style({priceorder}, "Background-Color", "15", "#006400", "", "bold");

}
```

onHeader

El tercer evento generado en la consulta ocurre inmediatamente antes de la visualización del encabezado de la aplicación, durante la carga de los elementos HTML de visualización de la página.

> El onHeader solo se obtiene cuando la opción para mostrar el encabezado está habilitada en la configuración de diseño de la aplicación.

En este caso, es posible realizar consultas en la base de datos, lo que le permite leer información sobre la aplicación y los valores de los campos de la Consulta.

Se utiliza, entre otras cosas, para cambiar el CSS de la aplicación, los códigos javascript y mostrar información vinculada a los campos, como un total de ventas o una leyenda para un gráfico de líneas.

onFooter

Este evento ocurre después del procesamiento de las líneas de la cuadrícula, durante la visualización de los elementos HTML del pie de página.

onFooter se usa cuando queremos mostrar alguna información en el pie de página, como un total de ventas o una leyenda para un gráfico de líneas.

> onFooter solo se ejecuta cuando la opción de mostrar pie de página está habilitada en la configuración de diseño de la aplicación.

Ej: Queremos que en la parte inferior de la Grid se muestre el valor total de los pedidos que se muestran en una factura, con un 10% de descuento:

```
sc_lookup (ret, "seleccionar suma (valueitem) de sales_item donde sale_id = {sale_id}");

[v_footnote] = {ret [0] [0]} * 0.1;
```

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

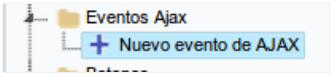
> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Eventos Ajax

OnClick

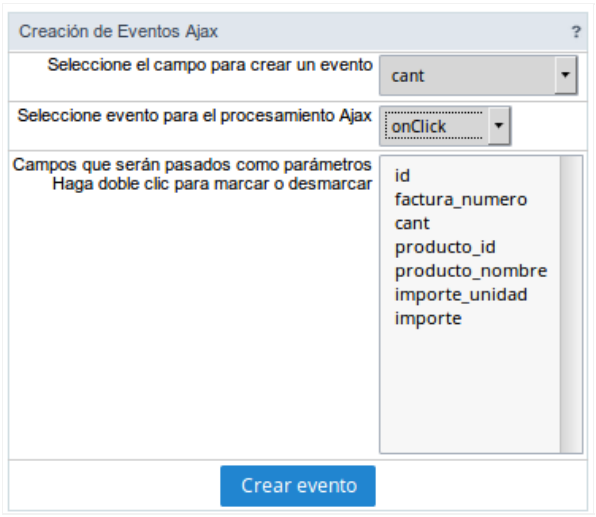
El evento ajax OnClick se ejecuta cuando se hace clic en el campo en el que se basa.

- Creando un nuevo evento ajax



*Creando un nuevo evento ajax *

- Seleccionando un campo



Seleccionar un campo del evento Ajax

Seleccione el campo para crear un evento Para definir en qué campo se agregará el evento a.
Seleccione evento para el procesamiento Ajax Define qué evento se agregará al campo.

Botones

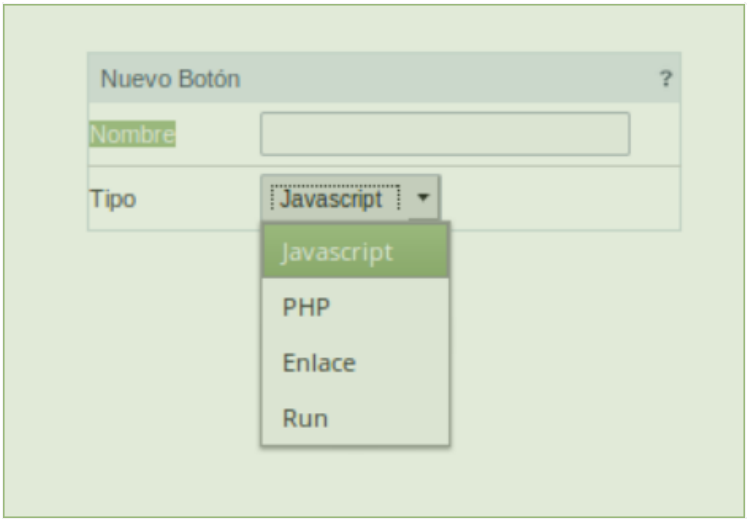
Además de los botones que vienen automáticamente con las aplicaciones, también puedes crear tus propios botones. Todos los botones se muestran dentro de la barra de herramientas de la aplicación.

Nueva Configuración de Creación de Botones

Creando un Nuevo Botón

Para crear un nuevo botón, haga clic en la opción “Botón nuevo” e ingrese un nombre y un tipo de botón.

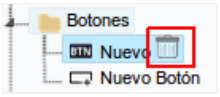
Los tipos de botones son: JavaScript, PHP, Enlace y Ejecutar.



Tipo de Botones de Cuadrícula

Eliminar un Botón

Para eliminar un botón, haga click en Eliminar icono (representado por una imagen de papelera de reciclaje) a la derecha del nombre del botón, en el menú de la aplicación en la opción Botones.



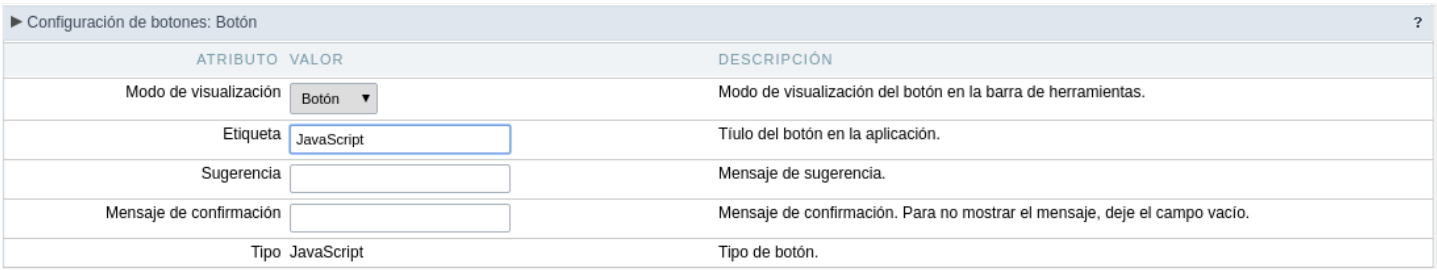
Eliminar Botón

JavaScript

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón javascript en Imagen, Botón o Enlace.

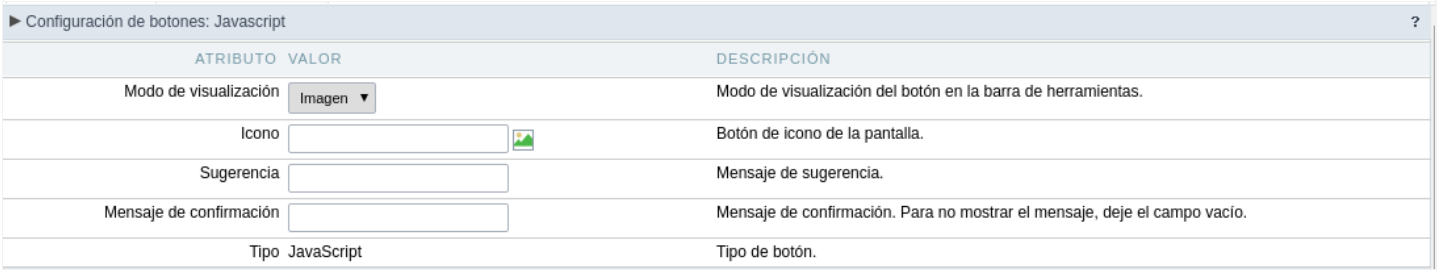
Botón



Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

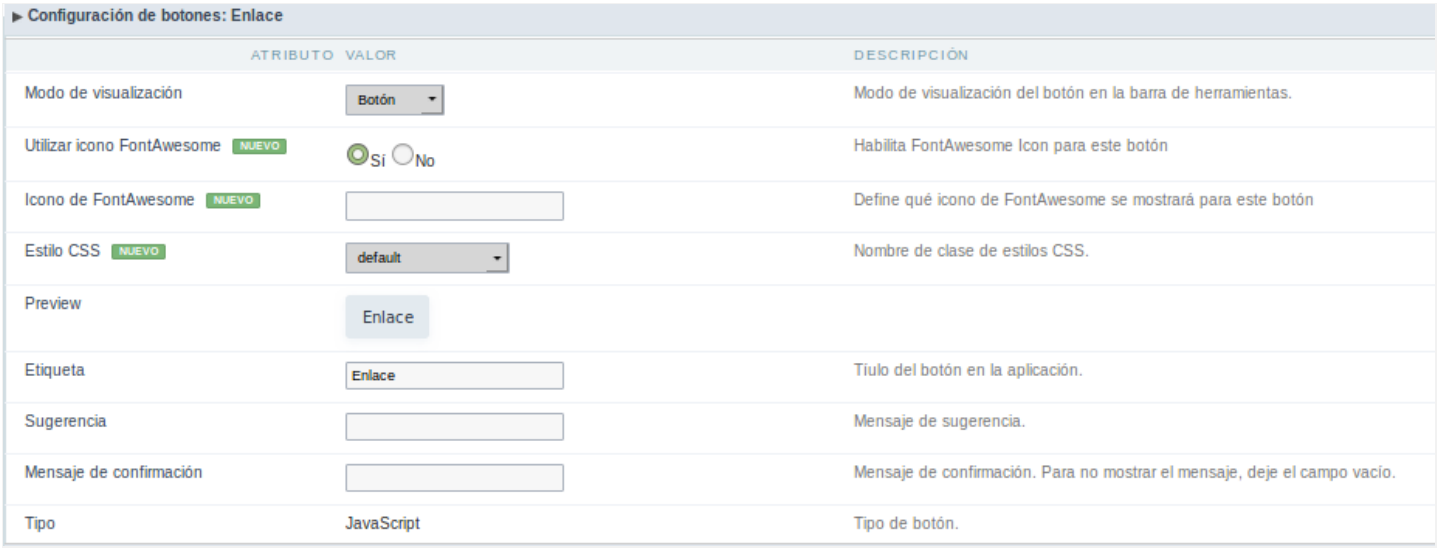
Imagen



Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

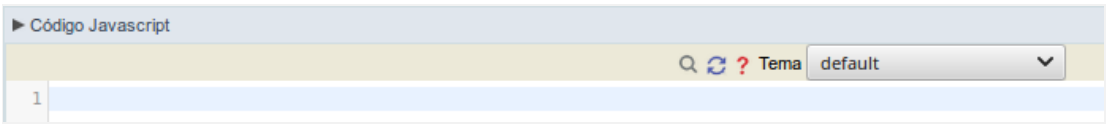
Enlace



Configurando el botón Javascript.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón javascript en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo JavaScript	Descripción del botón creado.

Código Javascript



Bloque de codificación de botón JavaScript.

En este bloque, solo se acepta JavaScript.

PHP

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón PHP en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón PHP.

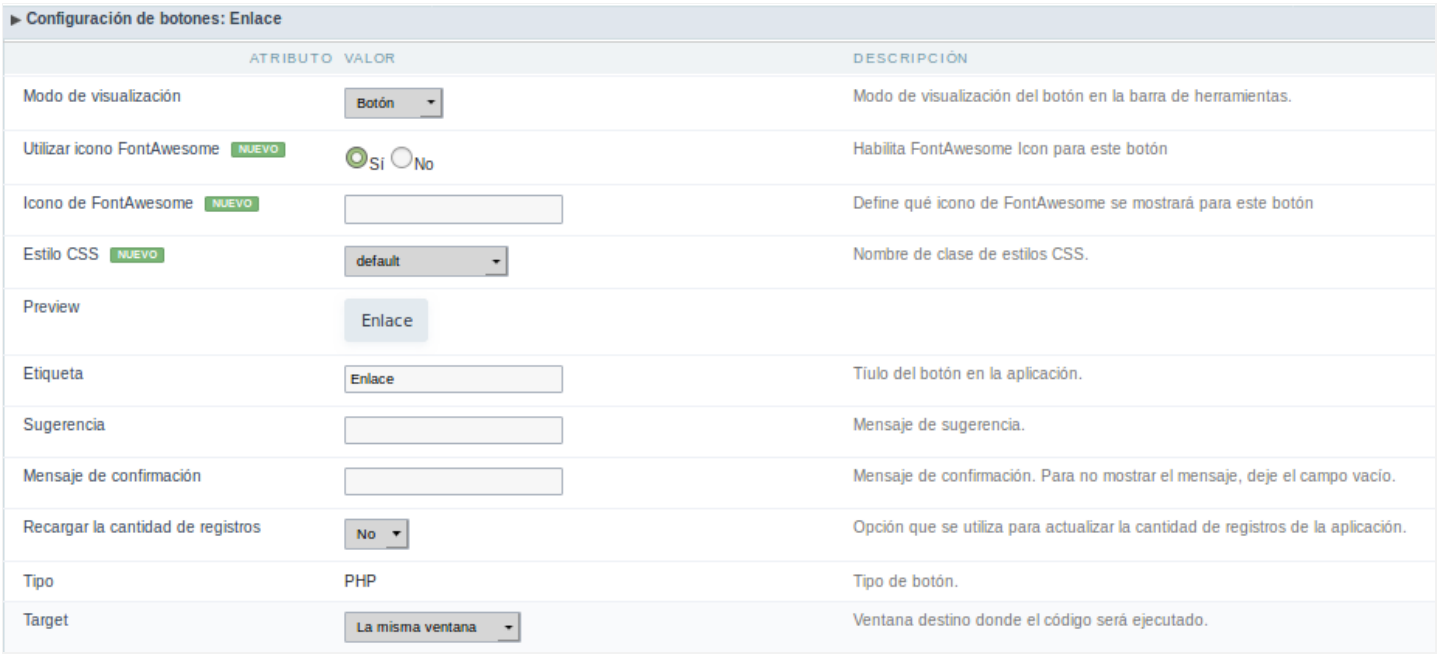
Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación.
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Imagen

Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

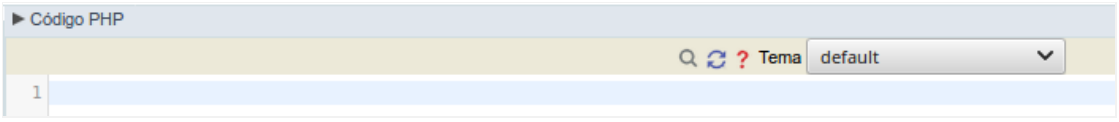
Enlace



Configurar el botón PHP.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmacion	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Recargar la cantidad de registros	Esta opción se usa para actualizar la cantidad de registros en la aplicación..
Tipo PHP	Descripción del botón creado.
Target	Define el destino de la ventana donde se ejecutará el código (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).

Código PHP



*Bloque de codificación de botón PHP. *

En este bloque, puede usar macros, código PHP y JavaScript.

Botón de Enlace

Modo de visualización

Puede configurar el modo de visualización del botón de enlace en Imagen, Botón o Enlace.

Botón

Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Imagen

Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Icono	Le permite informar el icono que se mostrará en el botón mientras se ejecuta la aplicación.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón)..
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

Enlace

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Modo de visualización	Botón	Modo de visualización del botón en la barra de herramientas.
Utilizar icono FontAwesome NUEVO	Sí No	Habilita FontAwesome Icon para este botón
Icono de FontAwesome NUEVO		Define qué icono de FontAwesome se mostrará para este botón
Estilo CSS NUEVO	default	Nombre de clase de estilos CSS.
Preview	Enlace	
Etiqueta	Enlace	Título del botón en la aplicación.
Sugerencia		Mensaje de sugerencia.
Mensaje de confirmación		Mensaje de confirmación. Para no mostrar el mensaje, deje el campo vacío.
Tipo	Enlace Enlace	Tipo de botón.

Configurar el botón de enlace.

Modo de visualización	Puede seleccionar el modo de visualización para el botón de enlace en esta opción.
Etiqueta	Texto del botón que se mostrará en la aplicación durante la ejecución.
Sugerencia	Sugerencia de mensaje para el botón. (Aparece cuando el mouse coloca el botón).
Mensaje de confirmación	Muestra un mensaje de confirmación cuando se hace clic en el botón. Si no se informa que esto no está informado, no aparecerá ningún mensaje.
Estilo CSS	Nombre de la clase CSS, estilo creado en el editor de diseño.
Tipo Enlace	Descripción del botón creado.

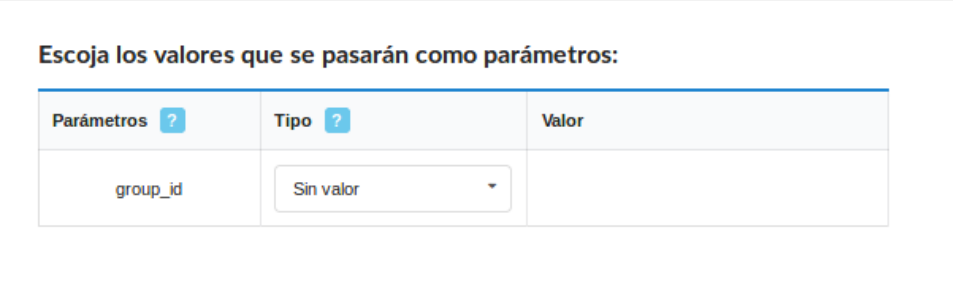
Configurando el Enlace

- Seleccionar las aplicaciones

Elegir la aplicación para el enlace del botón.

Debe seleccionar una aplicación para llamar desde el enlace del botón.

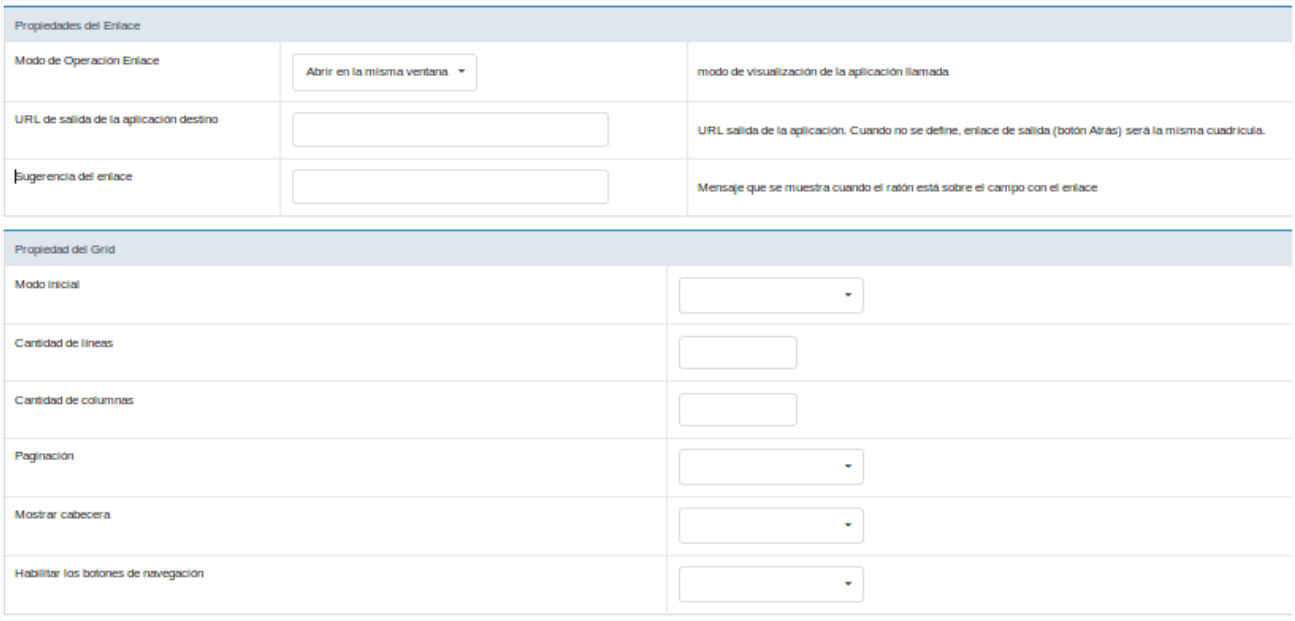
- Parámetros del enlace



Elegir los parámetros para el enlace del botón.

Campo Le permite usar un campo existente de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Variable Le permite usar una variable global de la aplicación actual como parámetro para el enlace.
Fijo Le permite informar un valor fijo como parámetro para el enlace.
Vacio No se pasará ningún valor como parámetro para el enlace.

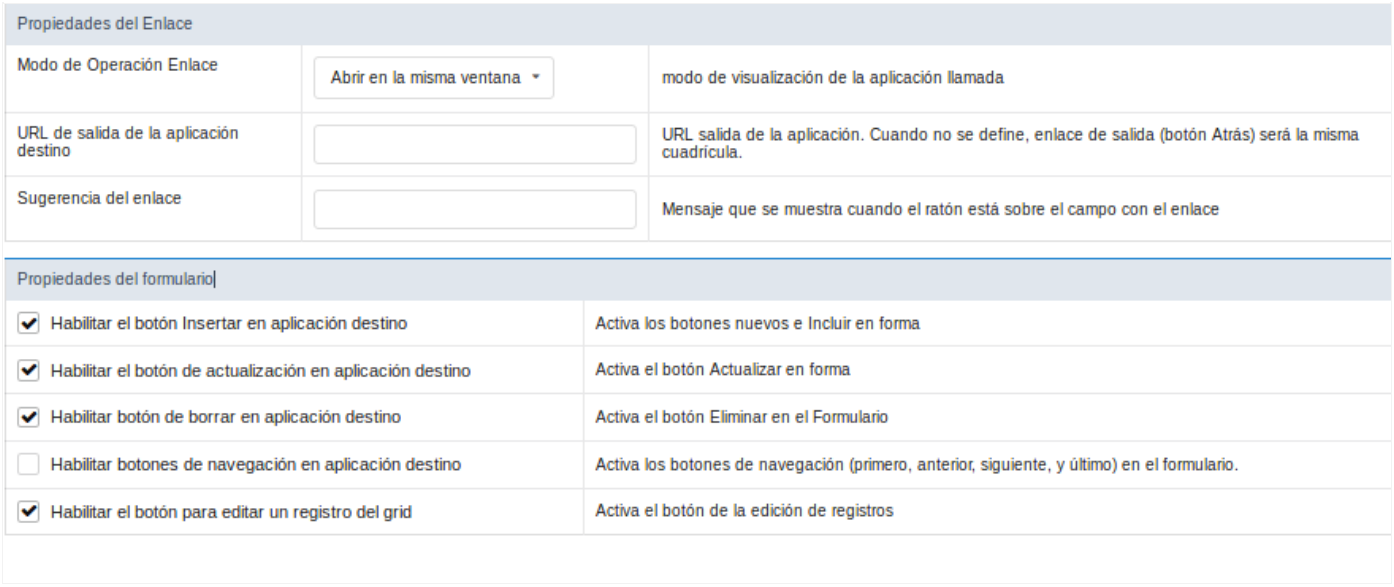
- Propiedades del enlace (Grid)



Configurar las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es una Grid.

Modo de operación Enlace Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación Grid.
Modo inicial Le permite definir el modo inicial de la aplicación de cuadrícula (Búsqueda o Grid).
Cantidad de líneas Le permite definir la cantidad de líneas que se muestran en la Grid.
Cantidad de columnas Le permite definir la cantidad de columnas que se muestran en la Grid.
Paginación Habilite la paginación en la Grid.
Mostrar cabecera Habilitar el encabezado de la Grid.
Habilitar los botones de navegación Habilitar el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en la Grid.

- Propiedades del enlace (Form)



Configurar las propiedades para el botón de enlace cuando la aplicación destinada es un Formulario.

Modo de Operación Enlace	Cómo se abrirá el enlace (Abrir en la misma ventana, Abrir en otra ventana, Modal).
URL de salida de la aplicación destino	URL o una aplicación a la que se redireccionará al salir de la aplicación de formulario.
Habilitar el botón Insertar en la aplicación de destino	Habilite el botón “Nuevo” en la Solicitud de formulario.
Habilitar el botón de actualización en aplicación destino	Habilite el botón “Actualizar” en la Solicitud de formulario.
Habilitar botón de borrar en aplicación destino	Habilite el botón “Eliminar” en la Aplicación de formulario.
Habilitar botones de navegación en aplicación destino	Habilite el botón de navegación (Primero, Atrás, Siguiente y Último) en el Formulario.
Habilitar el botón para editar un registro del grid	Habilite los botones que le permiten editar los registros de una Grid

RUN

Opciones de Pantalla

Podemos configurar la visualización del botón Ejecutar como Enlace, Imagen o Botón:

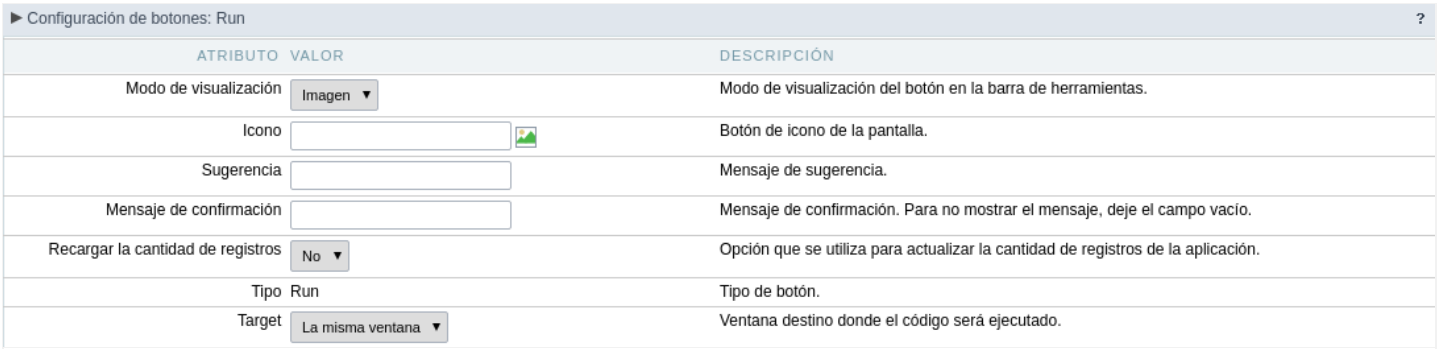
Botón

Configuración del botón de ejecución de cuadrícula - Tipo de botón

Modo de Visualización	Cuadro combinado para seleccionar la opción de visualización del botón, puede elegir botón, imagen o enlace.

Etiqueta	Título del botón de la aplicación (texto que se mostrará para el botón dentro de la aplicación)
Sugerencia	Usando esta opción puede establecer un mensaje para la sugerencia del botón
Mensaje de Confirmación	Usando esta opción puede establecer un mensaje de confirmación que se mostrará cuando se presione el botón. Déjelo vacío si no necesita mostrar un mensaje.
Stilo CSS	CSS para el botón, si no cambia esta opción Scriptcase aplicará la aplicación / proyecto CSS por defecto. Puede personalizar el CSS de los botones usando la opción dentro del menú principal “Diseño » Botones CSS”
Recargar Cantidad de Registros	Opción utilizada para actualizar la cantidad de registros de la aplicación.
Tipo	Descripción del tipo de botón.
Tarjeta	Esta opción le permite establecer la ventana de destino donde ejecutará el código del botón (la misma ventana, otra ventana, modal)

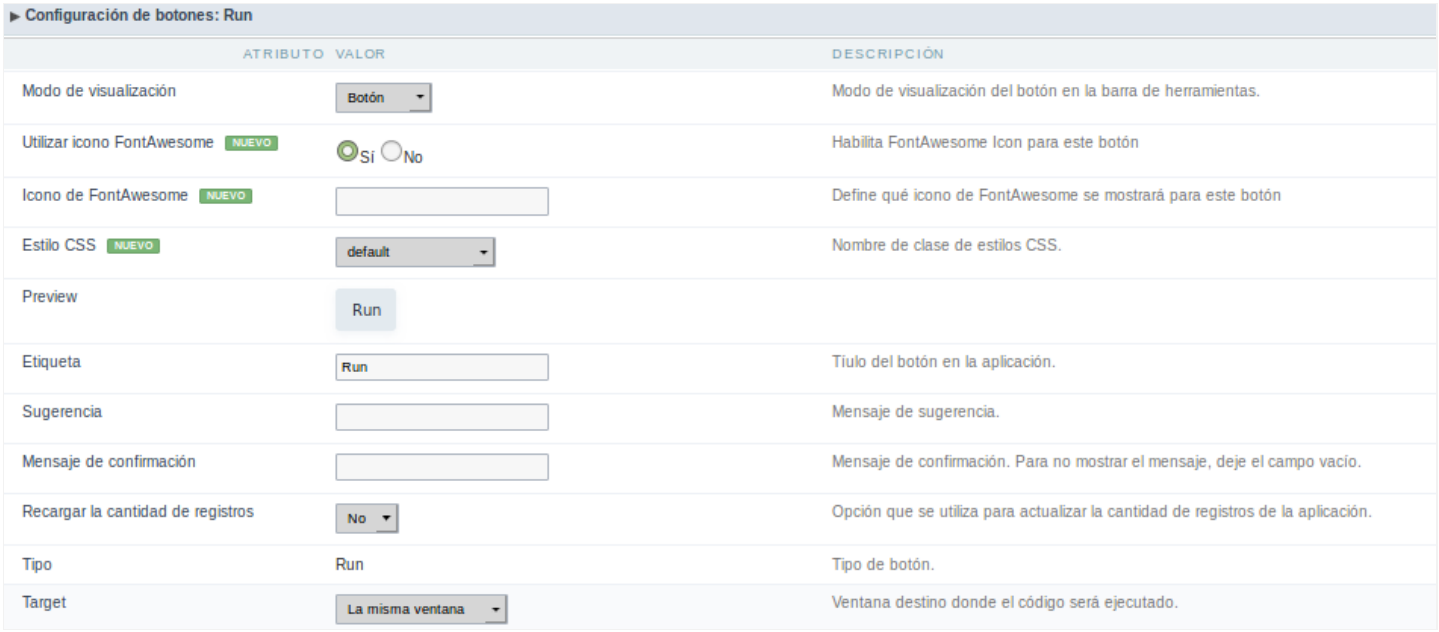
Imagen



Configuración del Botón Ejecutar del Grid - Tipo de imagen

Modo de visualización	Cuadro combinado para seleccionar la opción de visualización de botón, puede elegir imagen, botón o enlace.
Icono	Icono de visualización del botón. Puede usar esta opción para seleccionar una imagen (desde imágenes de Scriptcase o desde su computadora) para representar el botón dentro de la barra de herramientas de la aplicación.
Sugerencia	Usando esta opción puede establecer un mensaje para la sugerencia del botón
Mensaje de Confirmación	Usando esta opción puede establecer un mensaje de confirmación que se mostrará cuando se presione el botón. Déjelo vacío si no necesita mostrar un mensaje.
Recargar cantidad de registros	Opción utilizada para actualizar la cantidad de registros de la aplicación.
Tipo	Descripción del tipo de botón.
Tarjeta	Esta opción le permite establecer la ventana de destino donde ejecutará el código del botón (la misma ventana, otra ventana, modal)

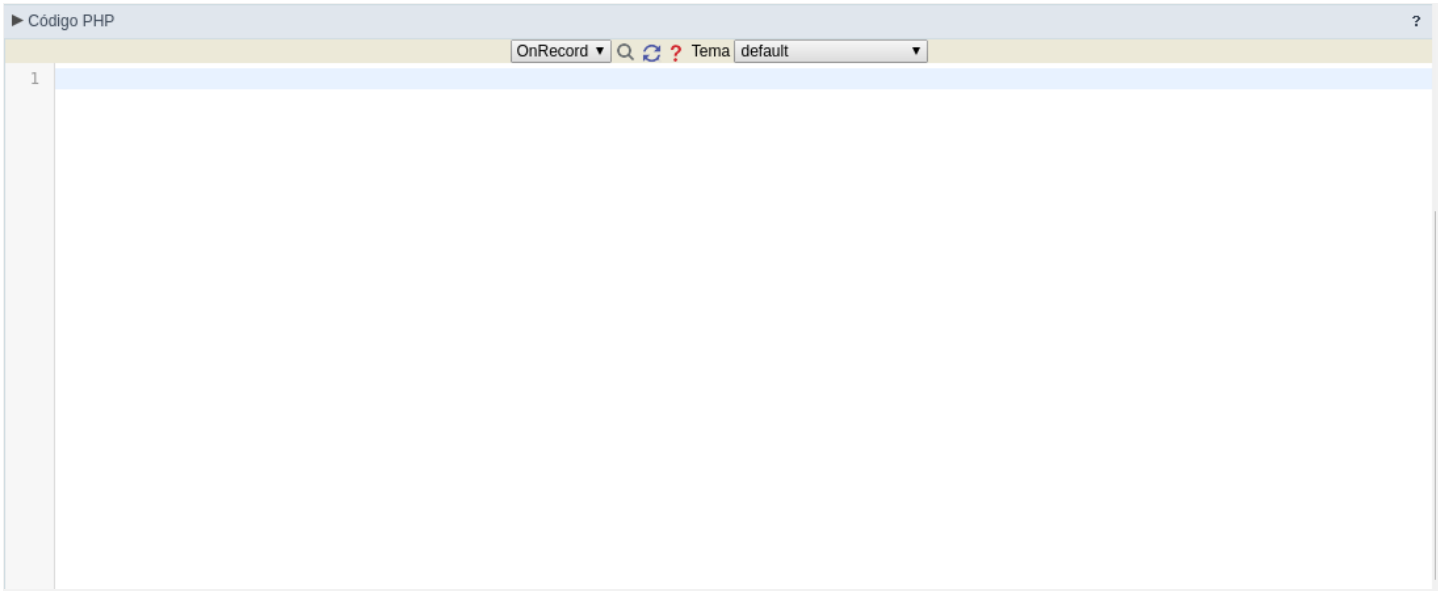
Enlace



Configuración del Botón Ejecutar de Grid - Tipo de Enlace

Modo de visualización	Cuadro combinado para seleccionar la opción de visualización de botón, puede elegir imagen, botón o enlace.
Icono	Icono de visualización del botón. Puede usar esta opción para seleccionar una imagen (desde imágenes de Scriptcase o desde su computadora) para representar el botón dentro de la barra de herramientas de la aplicación.
Sugerencia	Usando esta opción puede establecer un mensaje para la sugerencia del botón
Mensaje de Confirmación	Usando esta opción puede establecer un mensaje de confirmación que se mostrará cuando se presione el botón. Déjelo vacío si no necesita mostrar un mensaje.
Recargar cantidad de registros	Opción utilizada para actualizar la cantidad de registros de la aplicación.
Tipo	Descripción del tipo de botón.
Tarjeta	Esta opción le permite establecer la ventana de destino donde ejecutará el código del botón (la misma ventana, otra ventana, modal)

Area de Código



Configuración del botón de ejecución de cuadrícula - Área de codificación

- Hay dos tipos de eventos en el botón Ejecutar
    - **OnRecord** : Se ejecuta después del procesamiento en cada registro seleccionado.
    - **OnFinish** : Se ejecuta después de procesar todos los registros seleccionados.

En esta área de codificación puede usar Macros de Scriptcase, PHP y JavaScript.

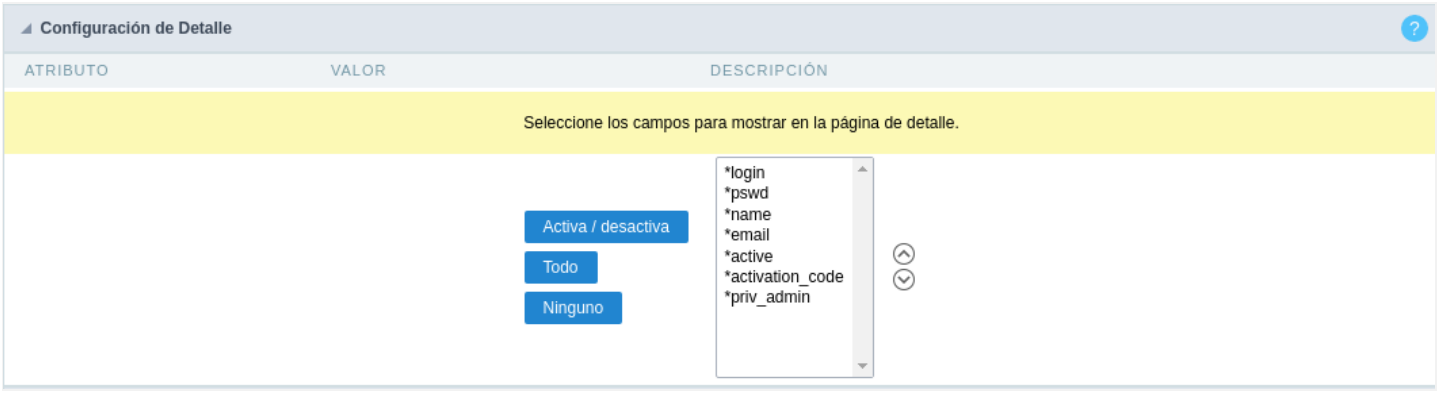
Detalle

El Módulo de detalle de cuadrícula le permite organizar la información que se muestra según su importancia. Es una aplicación complementaria que muestra los datos en forma detallada. Para ver el detalle de la cuadrícula dentro de la cuadrícula, el usuario final debe hacer click en ••• eso se muestra para cada registro.

Para habilitar el Módulo de detalle de cuadrícula, acceder a los “Módulos de cuadrícula” y habilitar la casilla de verificación, se utiliza para habilitarse de manera predeterminada:

Configuración del Detalle

En esta función, el usuario puede definir cómo se debe mostrar el detalle de un registro particular cuando se selecciona y qué información de registro se debe mostrar en este detalle.

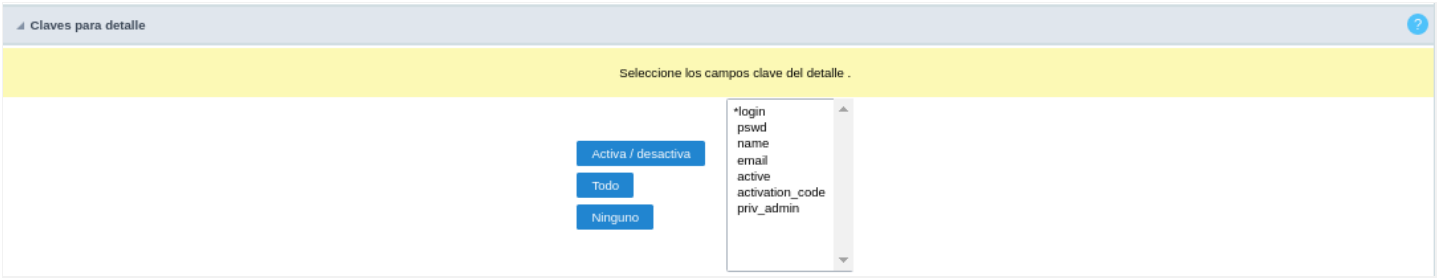


Seleccionar los Campos para el Detalle

- **Atributos**
  - **Selección de campos para la página de detalles .**: le permite seleccionar los campos deseados. Simplemente haga click en el campo y luego haga clic en el botón “Activar / Desactivar” para habilitar / deshabilitar los campos.

Llaves de Detalle

A través de esta interfaz puede elegir los campos que formarán parte de la cláusula WHERE, devolverá la información corregida de acuerdo con el registro seleccionado. ScriptCase utiliza para identificar las claves principales de la tabla, que se utilizan en la aplicación SQL, de forma automática. Sin embargo, a veces es necesario establecer la clave principal de forma manual, especialmente en los casos en que la aplicación tiene un JOIN de SQL, que involucra más de una tabla.



Detalle la configuración de los campos clave

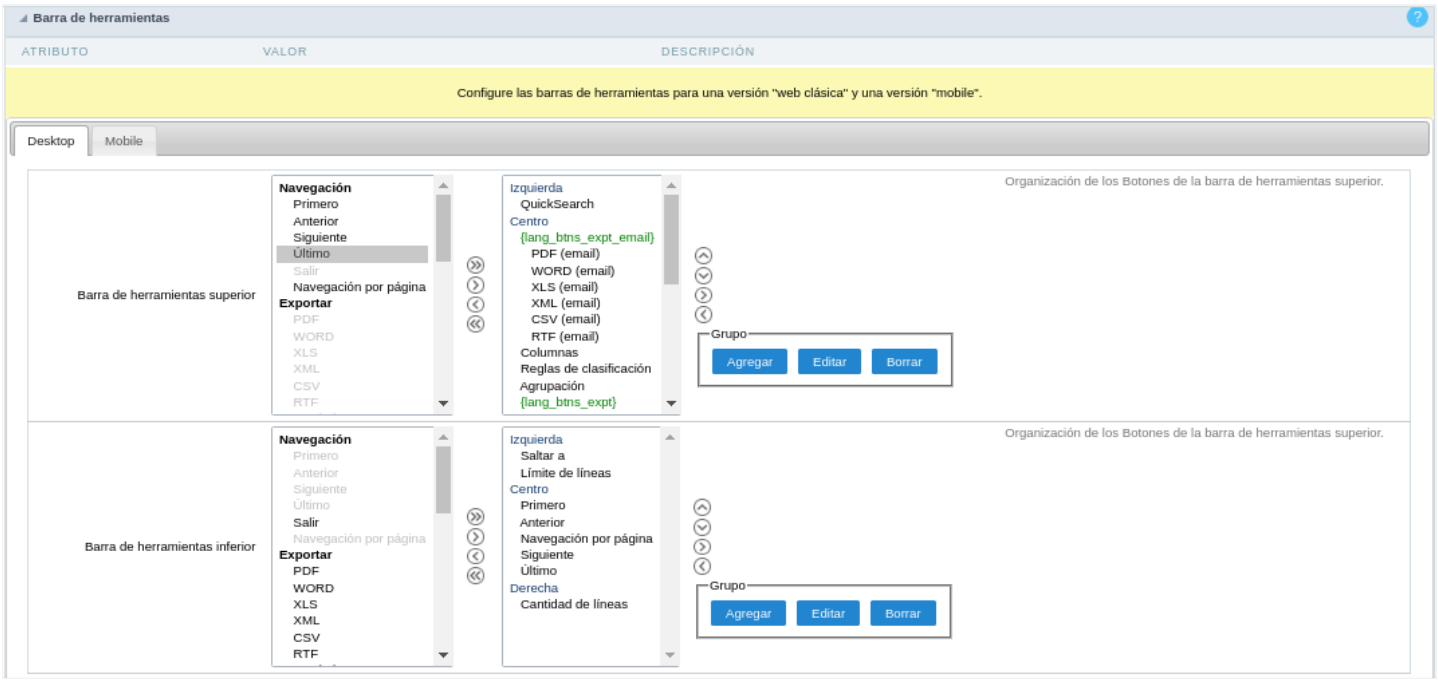
Seleccione aquí los campos que son claves para el Detalle. La aplicación ejecutará otro comando de selección y podrá configurar qué campos se aprobarán para esta cláusula WHERE:

- **On / Off**: Seleccione el campo que se mostrará en detalle. El campo seleccionado (Activado) obtiene un asterisco.

- **Todo**: Marca “Encendido” en todos los campos.
- **Ninguna**: Marca “Desactivado” en todos los campos.

Barra de Herramientas de Escritorio

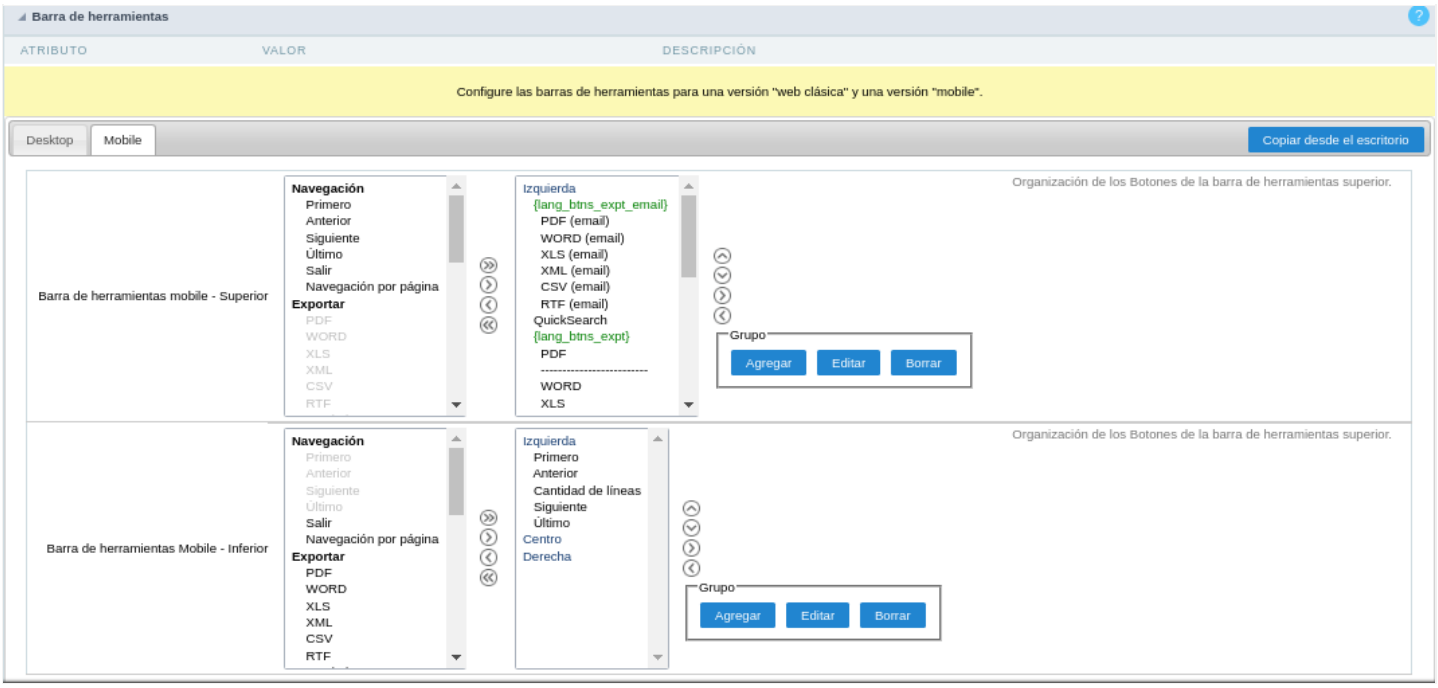
La barra de herramientas de la aplicación se divide en dos partes: superior e inferior. Es posible seleccionar los botones para cada parte de forma independiente. Un botón puede ser parte de ambas partes simultáneamente.



Configuración de Botones del Detalle

- **Atributos**
  - **Navegación**: Botones de navegación
    - **Salir**: Finaliza o regresa a la aplicación anterior dependiendo de cómo esté configurado el “Detalle de pantalla”. Puede cambiar la etiqueta dentro de la “Configuración del botón”.
  - **Exportar**: Establece los formatos para la generación de impresión:
    - **Imprimir**: Crea un informe completo con todos los datos de detalle de cuadrícula dentro de una página imprimible en HTML.
    - **PDF**: Crea un informe completo con todos los datos de Grid Detail dentro de un tipo de archivo PDF.
  - **Otros**
    - **Separador**: Crea una línea de separación entre los botones para una mejor visualización, especialmente para botones agrupados.

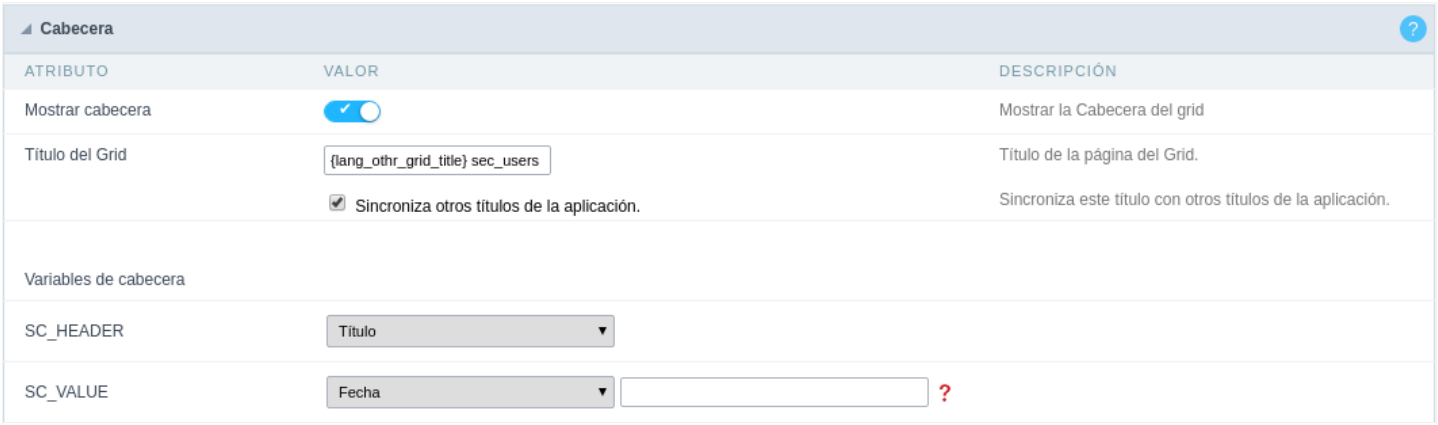
Barra de Herramientas del Móvil



Configuración de Botones del Detalle para Vistas Móviles

Tiene las mismas opciones de la versión **Escritorio**, al agregar solo el elemento “copia del escritorio”, en el que, al hacer clic, realiza una copia de los elementos de la barra de herramientas de **Escritorio** a **Móvil**.

Configuración de Botón

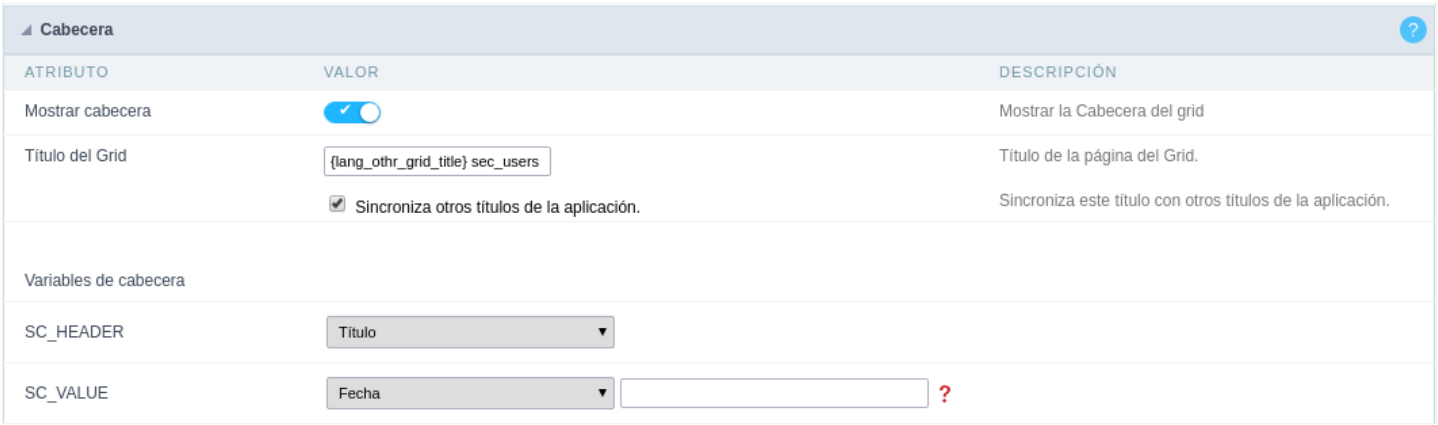


Configuración de Etiqueta del Botón Detalle de Cuadrícula

Botón Muestra los botones disponibles en la aplicación.
| **Etiqueta** | Le permite personalizar el nombre de los botones de la aplicación actual. También puede usar la opción “Idioma de la aplicación” (ubicada dentro del menú principal “Configuración regional”) para cambiar las etiquetas de los botones de todo el proyecto. | **Sugerencia** | Le permite establecer una sugerencia para los botones. La sugerencia ayudará al usuario a comprender la acción del botón. | **Tecla de Acceso Directo** | Le permite establecer una tecla de método abreviado para ejecutar la acción del botón. Nota importante: cada navegador tiene sus propias combinaciones de acceso directo y palabras reservadas, debe verificarlo antes de implementar esta opción.

Encabezado

En este bloque es donde se establecen las variables de contenido que formarán parte del encabezado.



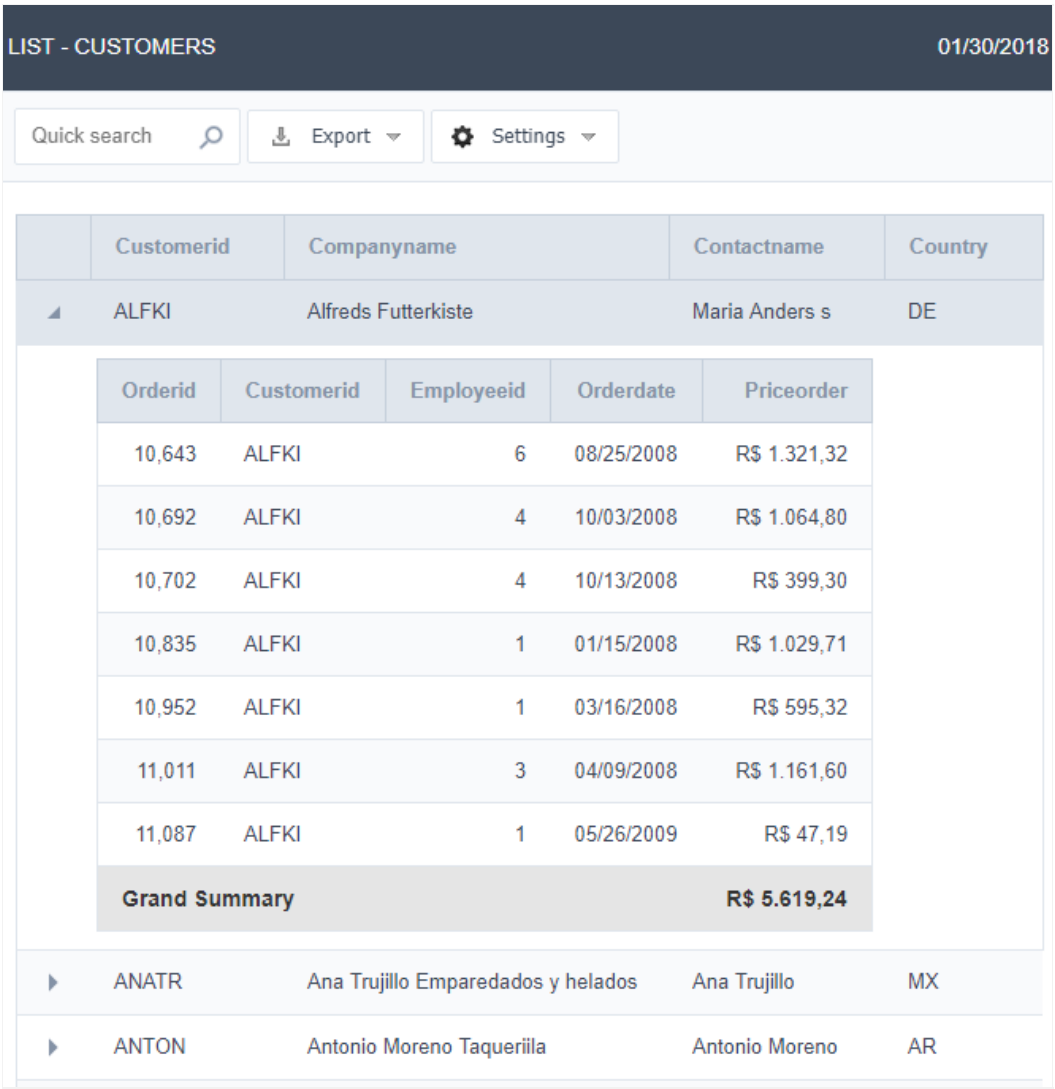
Configuración del Encabezado de Detalle de Cuadrícula

Esta pantalla cambiará dependiendo del formato elegido dentro del encabezado.

- **Mostrar Encabezado**: Este indicador determina si se muestra el encabezado.
  - **Título de Cola**: Con esta opción puede establecer un título para la aplicación, utiliza un valor de la aplicación de cuadrícula como predeterminado. Sin embargo, se puede personalizar.
  - **Variables del Encabezado**: Los campos de variables se pueden completar con cualquiera de los tipos que se muestran en el cuadro Combo. Según el tipo, debe asociar un contenido. A continuación describimos los tipos existentes:
  - **Campo**: Al elegir la opción de tipo "**Campo**", aparecerá un cuadro combinado con los campos que forman parte de "Seleccionar". Al elegir uno de estos campos, se asociará el valor del campo para mostrar en el encabezado.
  - **Título**: Esta opción cuando se seleccione mostrará en el encabezado el valor completado en "**Título de detalle**".
  - **Fecha**: Cuando selecciona el tipo "**Fecha**", la fecha del sistema en el formato dd / mm / aaaa se mostrará en el encabezado. Hay varios formatos de visualización que usan la fecha y hora del servidor. El formato se puede informar en el campo de texto que aparece a continuación. Haga clic en el signo de interrogación para ver los formatos disponibles.
  - **Imagen**: Cuando seleccionó la imagen de tipo de campo, aparecerá un campo para que usted complete con el nombre de la imagen existente en el servidor. Para encontrar las imágenes existentes y seleccionar una, haga clic en el ícono "**Elegir imagen**" y podrá subir imágenes haciendo clic en "**Cargar una imagen**". Configuración del pie de página de la aplicación.
  - **Valor**: Cuando se selecciona el tipo "**Valor**", los contenidos completados en el campo de texto que aparece a continuación se mostrarán en el encabezado, pueden ser textos informados como "**Variables globales** ". Ejemplo: "Nombre del empleado: [v_name]".

Grid Anidadas

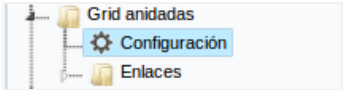
Las cuadrículas anidadas se usan cuando necesita mostrar datos jerárquicos, como los clientes y sus respectivas aplicaciones. La cuadrícula principal encapsula otras cuadrículas, mostrando en cada una de sus cuadrículas anidadas registros de datos adicionales. Tenga en cuenta la imagen a continuación en la que para cada cliente se muestra una sub consulta con las aplicaciones.



Cuadrícula del Cliente con una Cuadrícula Anidada.

Configuraciones

En el menú de la aplicación, al hacer clic en la carpeta de elementos Configuración de cuadrículas anidadas, se pueden cambiar los atributos generales de las cuadrículas anidadas.



Menú de Cuadrícula Anidada

Configuración de grids anidados

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Título en la misma línea	No	La línea del título del Grid anidado se mostrará en la misma línea del título de la aplicación.
PDF	Sí	Definir si el grid anidado aparecerá en el informe PDF
XLS	Sí	Define si las grids anidadas aparecerán en el informe XLS
XML	Sí	Define si las grillas anidadas aparecerán en el informe XML
Habilitar vista de árbol	No	Mostrar el Grid anidado en vista de árbol.
Posición	En una columna	Posición del grid anidado.

Configuración General de Grid Anidada

- **Atributo**
  - **Título en la Misma Línea**: Este atributo permite la visualización del título de Cuadrícula anidada. Si se muestra en la misma línea, la tabla de cuadrícula anidada se incorporará en la cuadrícula principal.

Customerid	Companyname	Contactname	Orderid	Employeeid	Orderdate	Priceorder
ALFKI	Alfreds Futterkiste	Maria Anders s	10,643	6	08/25/2008	R$ 1.321,32
			10,692	4	10/03/2008	R$ 1.064,80
			10,702	4	10/13/2008	R$ 399,30
			10,835	1	01/15/2008	R$ 1.029,71
			10,952	1	03/16/2008	R$ 595,32
			11,011	3	04/09/2008	R$ 1.161,60
			11,087	1	05/26/2009	R$ 47,19
			Grand Summary			**R$ 5.619,24**
ANATR	Ana Trujillo Emparedados y helados	Ana Trujillo	10,248	10	07/04/2008	R$ 232,74

Ejemplo usando título de cuadrícula anidada en la misma línea.

  - **PDF** : Esta opción le permite habilitar / deshabilitar la visualización de cuadrícula anidada en informes PDF.
  - **Habilitar TreeView** : Esta opción habilita una opción para ocultar / mostrar la cuadrícula anidada dentro de los registros principales de la cuadrícula. Al elegir “Sí”, la opción “Título en la misma línea” se desactivará automáticamente.

	Customerid	Companyname	Contactname
◢	BOLID	Bolido Comidas preparadas	Martin Sommer

Orderid	Employeeid	Orderdate	Priceorder
10,326	4	10/10/2008	R$ 1.195,48
10,801	4	12/29/2008	R$ 4.888,40
10,970	9	03/24/2008	R$ 338,80
Grand Summary			**R$ 6.422,68**

Usar la vista de árbol en la cuadrícula anidada.

- **Posición** : Esta opción le permite configurar la ubicación de la cuadrícula anidada en la cuadrícula principal. Esta opción no está disponible si habilita “Título en la misma línea”. Podrá colocar la Cuadrícula anidada dentro de los registros. Las opciones son:
  - **En una Columna**

Customerid	Companyname	Contactname	Orders
BLONP	Blondesddsl pere et fils	Frederique Citeaux	
BOLID	Bolido Comidas preparadas	Martin Sommer	

Orderid	Employeeid	Orderdate	Priceorder
10,326	4	10/10/2008	R$ 1.195,48
10,801	4	12/29/2008	R$ 4.888,40
10,970	9	03/24/2008	R$ 338,80
Grand Summary			**R$ 6.422,68**

BONAP	Bon appart
BOTTM	Bottom-Dollar Markets

Mostrar la cuadrícula anidada en la misma fila del registro de cuadrícula principal.

  - **Debajo del Registro**

	Customerid	Companyname	Contactname
	BOLID	Bolido Comidas preparadas	Martin Sommer

Orderid	Employeeid	Orderdate	Priceorder
10,326	4	10/10/2008	R$ 1.195,48
10,801	4	12/29/2008	R$ 4.888,40
10,970	9	03/24/2008	R$ 338,80
Grand Summary			**R$ 6.422,68**

Visualización de la cuadrícula anidada en una fila separada del registro de la cuadrícula principal.

- **Alineación** : Le permite establecer la alineación de la cuadrícula anidada en la interfaz de la cuadrícula principal cuando “Posición” está configurada como Por debajo del registro. Las opciones son: izquierda, derecha y centro.

Establecer de Forma Individual

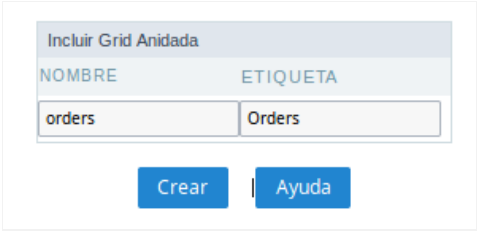
Cualquiera de los atributos que usan el valor “Establecer individualmente” requiere que la propiedad se configure en cada configuración de enlace creada.

Enlaces

Para crear un enlace de Cuadrícula anidada, haga clic en el “Nuevo enlace” dentro de la carpeta Enlace

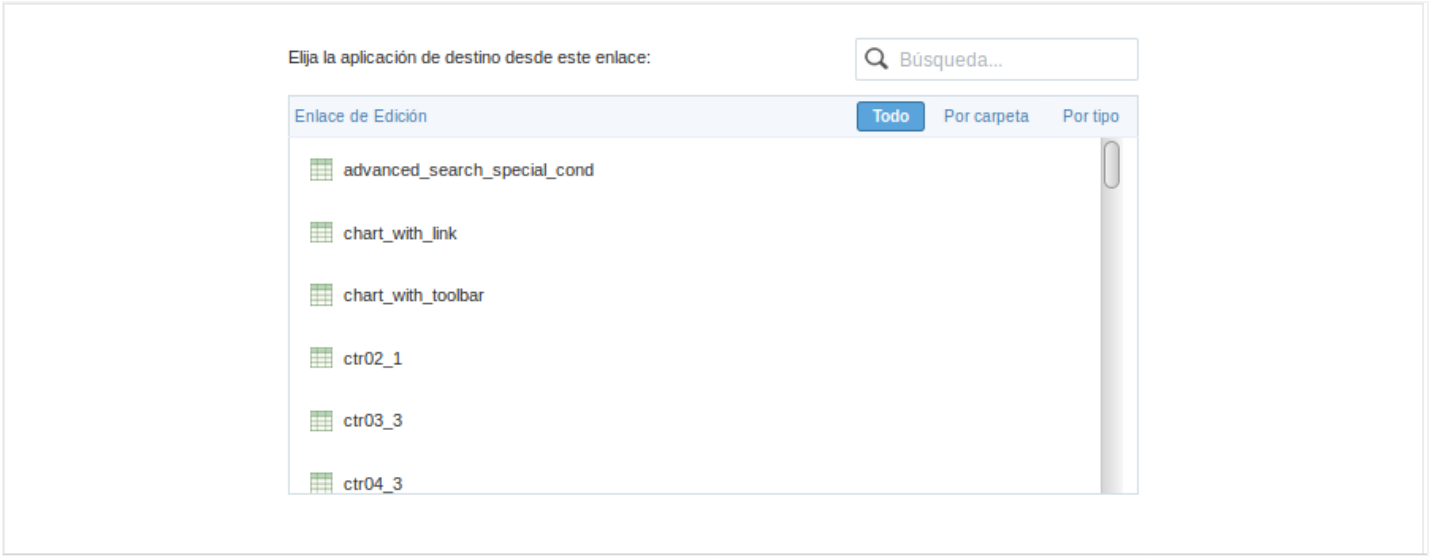
Creando una Nueva Cuadrícula Anidada

- **Agregar una Nueva Cuadrícula Anidada**: Ingrese el nombre y la etiqueta del enlace que se creará.



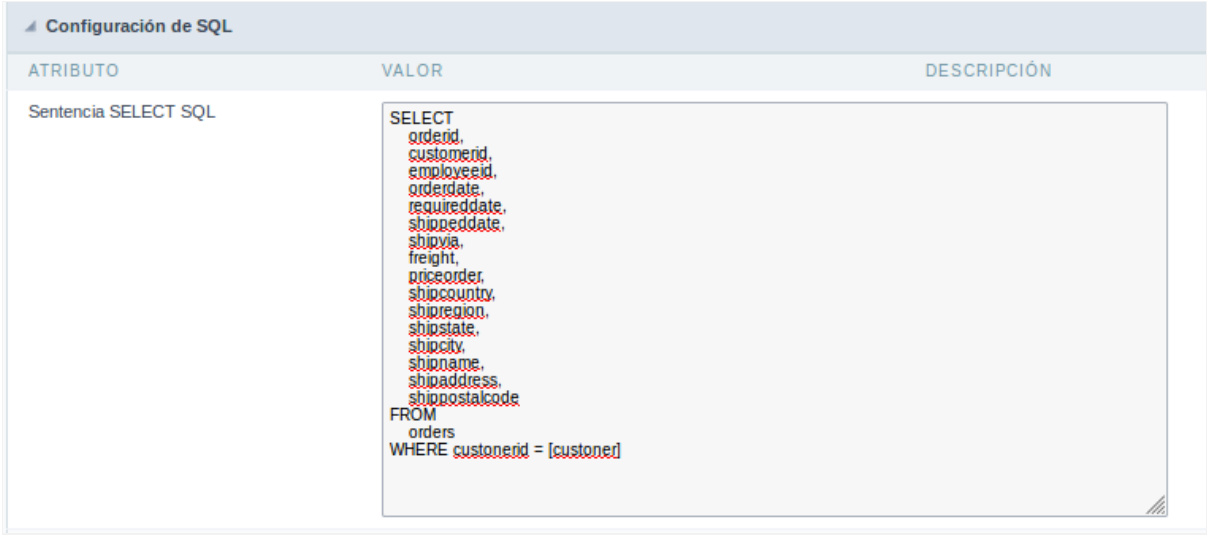
Agregar una Nueva Cuadrícula Anidada

- **Lista de Aplicaciones** : Se enumerarán todas las aplicaciones de cuadrícula del proyecto actual que contengan variables globales.



Selección de Aplicación de Cuadrícula

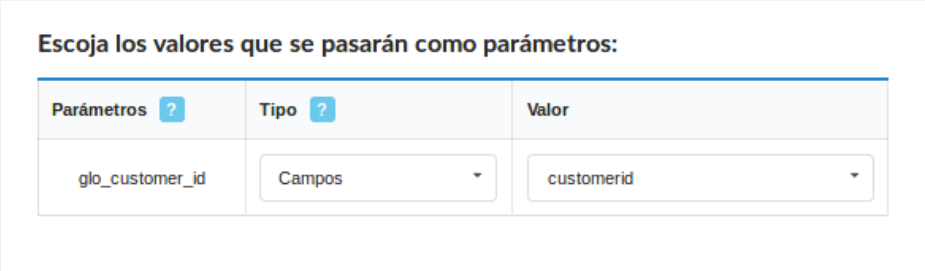
- Para que una aplicación se use como una cuadrícula anidada, debe tener dentro de su comando SQL (cuadrícula> SQL) una cláusula WHERE con una variable global para recibir los parámetros de la cuadrícula principal.



La Configuración de

Consultas SQL a la Grilla se Usará como Cuadrícula Anidada.

- **Configuración de Parámetros**: Establece el valor que se transferirá a la(s) variable(s) de la declaración SQL de cuadrícula anidada.



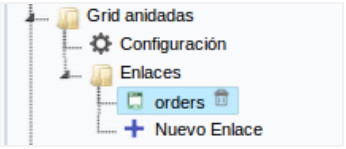
Informando el Parámetro a la Variable

En la pantalla superior, en el lado izquierdo, se muestran los parámetros de entrada de la cuadrícula anidada (variables globales creadas dentro de la cláusula DONDE de la cuadrícula anidada), en el lado derecho, debe seleccionar la opción de parámetro. Las opciones son:

- **Atributos**
- **Campo**: Se usa para asignar un valor de campo de cuadrícula como parámetro.
  - **Fijar**: Se usa para asignar un valor fijo como parámetro.
  - **Vacío**: Elegir esta opción no se le asignará ningún valor como parámetro.
- **Botón Guardar** : Al hacer click en este botón, se completará y guardará la creación de Cuadrícula anidada.

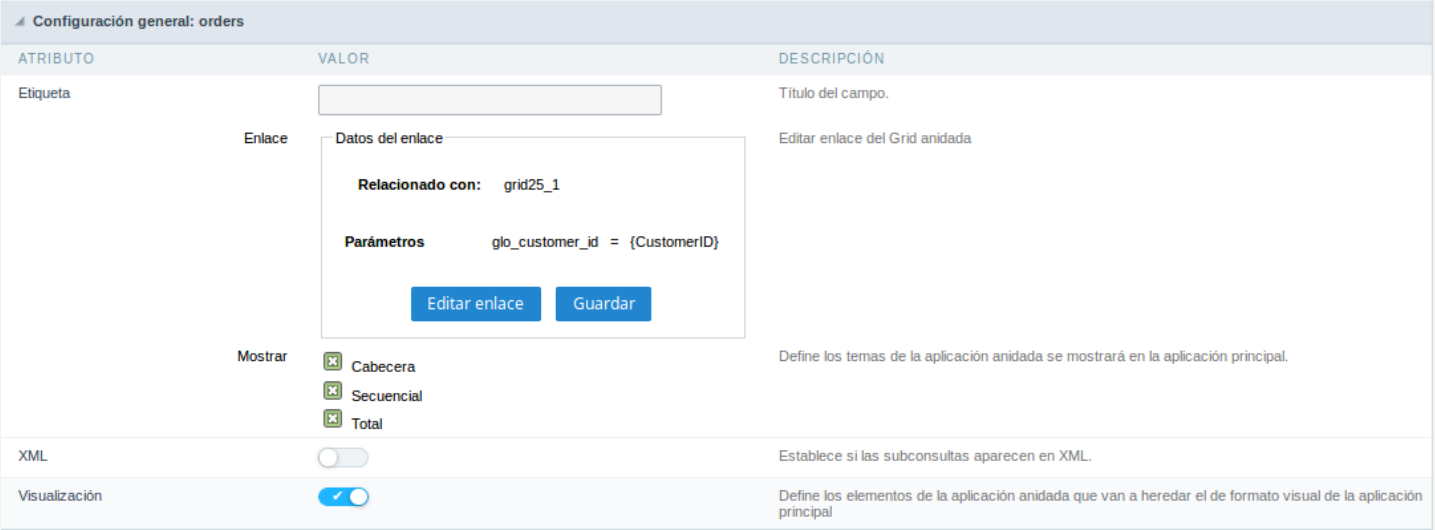
Edición de un Enlace de Cuadrícula Anidada Existente

Todos los enlaces de Nested Grid creados se colocarán dentro de sus opciones de menú, dentro de la carpeta “Enlaces”. Al hacer click en el nombre de la cuadrícula anidada, habrá una interfaz para la edición de configuraciones.



Editar una Cuadrícula Anidada

Configuraciones Generales



Configuración general de la Grid Anidada

Esta interfaz se puede usar para editar los siguientes atributos de cuadrícula anidada:

- **Etiqueta**: Título de Cuadrícula anidada para la aplicación
- **Enlace**: En este atributo se muestran los datos de la conexión de cuadrícula anidada actual, que muestra la aplicación y los parámetros utilizados. Para cambiar cualquier atributo de enlace, simplemente haga clic para editar el enlace.
- **Pantalla**: Este atributo le permite establecer qué elementos de Cuadrícula anidada, si utiliza alguno de estos recursos, se mostrarán en la Cuadrícula principal.

	Orderid	Employeeid	Orderdate	Priceorder
1	10,326	4	10/10/2008	R$ 1.195,48
2	10,801	4	12/29/2008	R$ 4.888,40
3	10,970	9	03/24/2008	R$ 338,80
Grand Summary				**R$ 6.422,68**

Configuraciones de la Pantalla

- **1** : Título de pantalla
- **2** : Visualización secuencial (línea numérica).
- **3** : Mostrar totales.

- **Heredar Vista**: Cuando está marcado establece que la vista de cuadrícula anidada será igual a la de la cuadrícula principal.

Establecer de Forma Individual

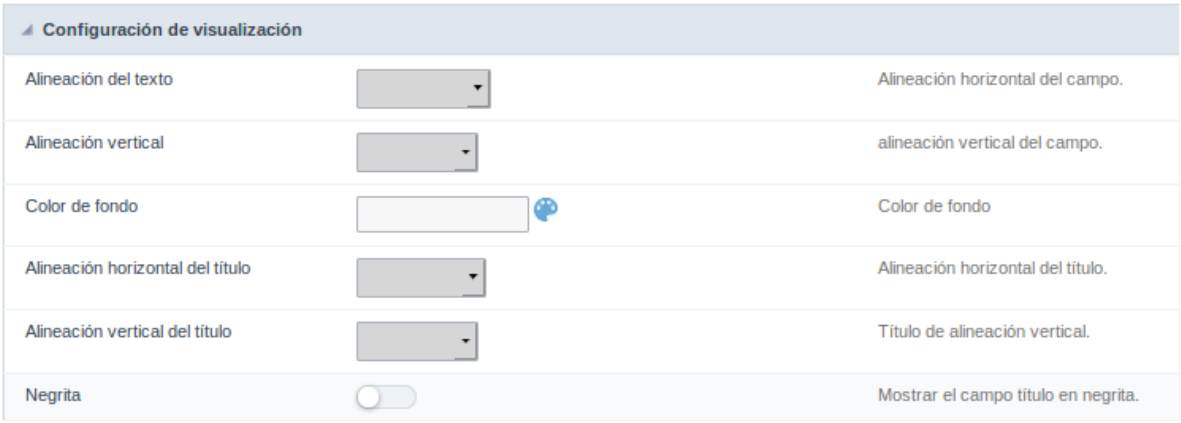
Si el valor de uno de los atributos en la configuración de Cuadrícula anidada se ha seleccionado como “Establecer individualmente”, estos valores se deben configurar en la pantalla de edición de cuadrícula anidada para cada enlace llamado.

Configuraciones de la Grid Anidada

Configuraciones de pantalla

Estas opciones solo aparecerán si todas las siguientes condiciones son verdaderas:

Atributos	**Valor**
Título en la misma línea	No
Habilitar vista en árbol	No
Posición	En una Columna



Configuración de

Visualización de Cuadrícula Anidada

*__Atributo__

- **Alineación Horizontal**: Esta opción establece la alineación horizontal de la cuadrícula anidada. Se puede alinear a la izquierda, a la derecha o al centro.
- **Dirección Vertical**: Esta opción establece la alineación vertical de la cuadrícula anidada. Se puede alinear a la parte superior, central o final.
- **Color de Fondo**: Aquí puede establecer el color de fondo. Si no está lleno, obtendrá el color de fondo predeterminado de la cuadrícula.
- **Alineación Horizontal del Título**: Esta opción establece la alineación horizontal de la etiqueta Rejilla anidada. Se puede alinear a la izquierda, a la derecha o al centro.
- **Alineación Vertical de título**: Esta opción establece la alineación vertical de la etiqueta Nested Grid. Se puede alinear a la parte superior, central o final.
- **Negrita**: Esta opción establece el título de la Nested Grid (etiqueta) en negrita.

Totalización de la Grid

Los campos totales se mostrarán solo cuando la aplicación Grid esté utilizando al menos una Agrupación.

Configuración

La configuración a continuación solo se puede aplicar para los totales de Grid.

- **Resultados en una sola línea**: Esta opción establece la visualización del título **Total General** y sus resultados en una sola línea.
  - Ejemplo para esta opción **Habilitado**:
  - Ejemplo para esta opción **Desactivado**:
- **Mostrar Total**: Esta opción indica en qué páginas se mostrará el Total general. Las opciones son: **En cada página**, **En la última página** o **No mostrar**.
- **Subtotal de Grupo** : Esta opción define dónde se mostrará el grupo de subtotal por.
- **Cantidad de Registros** : Esta opción le permite ver la cantidad de registros por título general general.
  - Ejemplo para esta opción **Habilitado**: * Ejemplo para esta opción **Desactivado**:

Opciones de diseño

Ajuste de la visualización del grupo de subtotal.

- **Etiqueta** - Este campo establece la etiqueta para el **Subtotal del grupo**.
- **Pantalla** - Esta opción establece si el **Subtotal del Grupo** se mostrará.

Seleccionar Campos

Usando el área de seleccionar campos puede establecer los campos totales y las opciones totales para cada campo. El mismo campo se puede usar más de una vez en el área de totalización del Grid, solo si están usando diferentes tipos de resúmenes.

Para definir los campos que se usarán para los totales, arrástrelos al área, **Totalización del Grid**.

Nota: Los campos totales solo se mostrarán si también se seleccionan para mostrarse dentro del módulo de la aplicación Grilla.

Al posicionar los campos, debe definir qué resumen se usará, seleccionar que debe hacer clic en el cuadro combinado y seleccionar una de las opciones disponibles, que serán de acuerdo con el tipo de datos (entero, fecha, texto ...) .

Las opciones de resumen disponibles son:

- **Sum**: establece una suma de los valores para el campo seleccionado.
- **Máximo**: Muestra el valor más alto identificado en el campo seleccionado.
- **Mínimo**: Muestra el valor más bajo identificado en el campo seleccionado.
- **Promedio (Promedio)**: Calcula la media aritmética de los valores para el campo seleccionado.
- **Diferencia**: Calcula la diferencia de los valores relacionados con el promedio.

- **Desviación Estándar**: Mide la variabilidad de los valores alrededor del promedio, el valor mínimo de la desviación estándar es 0 indicando que existe variabilidad, es decir, que todos los valores son iguales a la media.
- **Media ponderada (WAvg) __: Calcula el promedio ponderado para el campo seleccionado. Para establecer el peso utilizado en el cálculo de la configuración del campo de acceso promedio seleccionado en __Totales> Campos (seleccione el campo donde está usando la media ponderada)> Peso promedio ponderado**.
    - **Peso Promedio Aceptado**: Campo que se usará como peso promedio ponderado. Al calcular el promedio ponderado, cada valor establecido se multiplica por su "peso", es decir, su importancia relativa.
- **Count**: Muestra el número total de registros para el campo seleccionado.
- **Cuenta Distinta**: Muestra el número total de registros para el campo seleccionado, distinguiendo los valores.

Nota importante: Los campos en los totales de la Grilla se muestran solo en Grillas sin Grupo por o con Agrupar grupo por.

Posicionamiento

Define el posicionamiento y la etiqueta utilizada por los totales de Grid. Hay tres formatos de visualización ,,**Por defecto**, **Agrupado** o **Por campo**

Por Defecto

Para agregar el mismo campo dos o más veces en los totales o usar diferentes tipos de resúmenes en los campos seleccionados, esta opción no se mostrará.

La opción **Por Defecto** devuelve el resultado debajo de la columna que se resume. Cuando usa el total para más de una columna de la Grilla, usando el mismo tipo de resumen, los resultados se muestran en la misma línea.

La línea con **General Total** que muestra **Ventas**.

Alineamiento

Esta opción está disponible para los formatos de visualización **Por Defecto** y **Agrupado**.

Define la ubicación de la etiqueta seleccionada en la opción **Configuración> Mostrar Total**. La alineación puede estar en **Centro**, **Izquierda** o **Derecha**:

- **Izquierda** :
- **Derecha** :
- **Centro** :

Configuración de Etiqueta (Default)

Esta opción te permite personalizar las etiquetas totales.

Por defecto, vamos a mostrar el total del Grant

Agrupación

La opción **Agrupación** devuelve el resultado total, separando cada tipo por línea.

Es posible posicionar las líneas totales arrastrándolas a la posición deseada.

En este ejemplo, estamos mostrando la suma, el promedio, el máximo y el mínimo de la columna **Ventas**.

Alineación

Esta opción está disponible para los formatos de visualización **Por Defecto** y **Agrupación**.

- **Izquierda** :
- **Derecha** :
- **Centro** :

Configuraciones de Etiquetas (Agrupadas)

Esta opción te permite personalizar las etiquetas totales.

Por Campo

Esta opción muestra los valores en la esquina izquierda posicionando los resultados uno al lado del otro.

Salto de línea por campo

Esta opción establece la visualización de los campos totales. Si se selecciona, muestra los campos en la misma fila o divididos por línea.

Separado por línea:

Mostrado en la misma línea:

Configuración de etiqueta (por campo)

Esta opción te permite personalizar las etiquetas totales.

Campos

Esta opción le permite configurar la visualización de valores y etiquetas de los campos seleccionados en los totales de Grid.

Configuración general

Le permite cambiar la etiqueta que se muestra en los totales

Configuración Visual para la Totalización del Grid

Establece el formato de los campos que se muestran en el subtotal para el grupo.

- **Familia de Fuentes**: Establece la fuente utilizada. * **Tamaño de Fuente**: Establece el tamaño de la fuente. * **Texto Color**: Establece el color del texto * **Color de Fondo**: Establece el color de fondo. * **Negrita**: Formatea el texto en negrita.

Ejemplo de formatear el subtotal para el Grupo:

Configuración Visual del Total General

Establece el formato de los campos que se muestran en el total general.

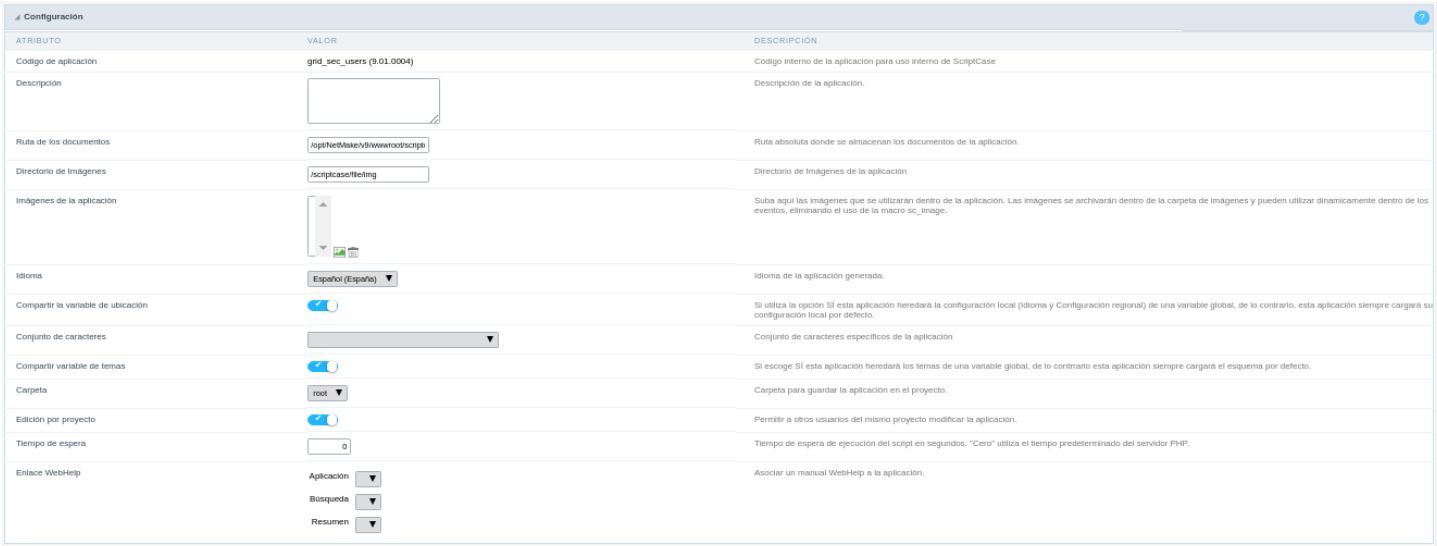
- **Familia de Fuentes**: Establece la fuente utilizada. * **Tamaño de Fuente**: Establece el tamaño de la fuente. * **Texto Color**: Establece el color del texto * **Color de Fondo**: Establece el color de fondo. * **Negrita**: Formatea el texto en negrita.

Ejemplo de formatear el total general de la grilla.

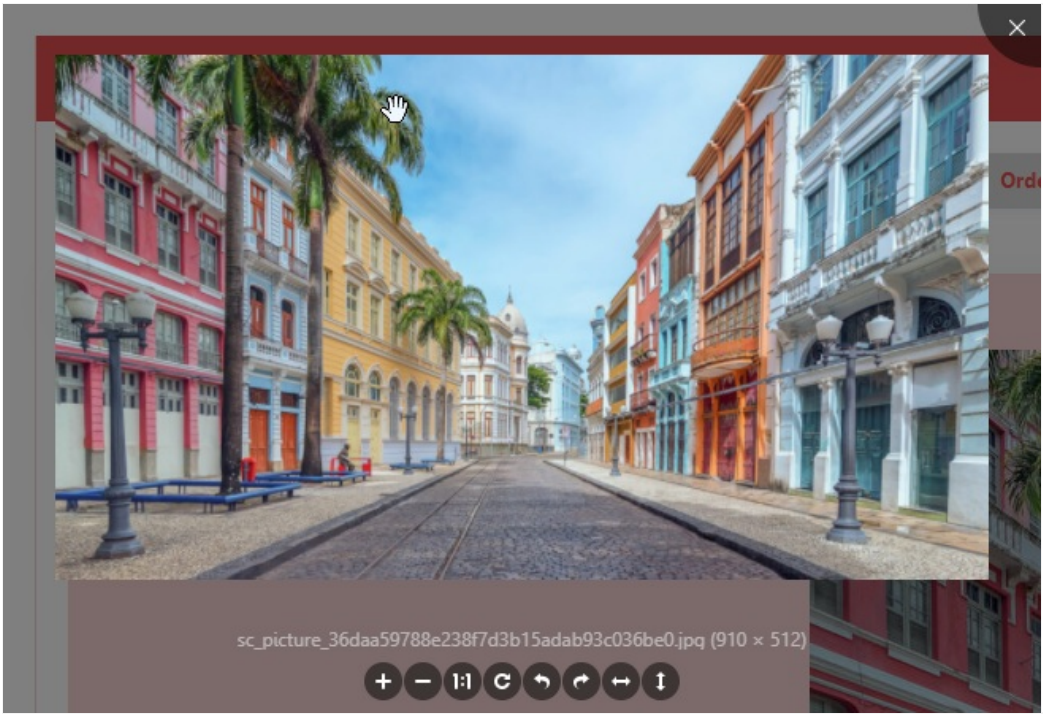
Aplicación

Configuración

En esta configuración, puede establecer los atributos comunes de las aplicaciones creadas por ScriptCase.



- **Código de aplicación** : Código de la aplicación que se determina en el momento de la creación de la aplicación, este código puede renombrarse en el lista de aplicaciones.
- **Descripción** : Este campo está reservado para una breve descripción de los objetivos de la aplicación.
- **Ruta de documentos** : La ruta absoluta al directorio de documentos de la aplicación.
- **Directorio de imágenes** : Directorio base donde se almacenan las imágenes de la aplicación.
- **Imágenes de aplicación** : Permite importar imágenes en la aplicación y usarlas en las rutinas de la aplicación, sin tener en cuenta la macro sc_image.
- **Idioma** : Idioma de la aplicación generada. Todos los consejos y mensajes se muestran en el idioma seleccionado.
- **Compartir la variable de ubicación** : Comparte la configuración de Ubicación con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Conjunto de caracteres** : Define el juego de caracteres específico utilizado en la aplicación.
- **Compartir variable de temas** : Comparte la configuración del Tema con otras aplicaciones en función del valor de la variable de sesión.
- **Carpeta** : Carpeta donde la aplicación está almacenada en el grupo de trabajo.
- **Edición por proyecto** : Permite a los otros usuarios del grupo editar la aplicación.
- **Tiempo de espera** : Tiempo del tiempo de espera en tiempo de ejecución en segundos. Si el valor es Cero, asume el tiempo de espera predeterminado de PHP.
- **Enlace WebHelp** : Asociar los archivos del HelpCase con la aplicación.
- **Visor de imágenes**: activa las funciones del visor de imágenes en la aplicación en ejecución. Al hacer clic en la imagen, el usuario puede arrastrar, rotar, voltear y ampliar la imagen seleccionada.



Configuración de Error

Configuración de Error

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
Error de Script	☐	Muestra información sobre el script y la línea donde ocurrió el error.
Error de SQL	☑	Mostrar la consulta SQL que originó el error.
Modo de depuración	☐	Ejecutar aplicación en modo de depuración (mostrando los comandos SQL usados).
Salida de Error Ajax	☑	Ventana de salida con ajax, para depurar

Atributos

- **Error de Script** :Permite visualizar la información de la línea de scripts donde ocurrió el error.
- **Error de SQL** : Permite mostrar el SQL donde ocurrió el error.
- **Modo de depuración** : Ejecuta la aplicación en modo Debug, mostrando los comandos SQL en el momento en que se ejecutan.
- **Salida de error Ajax** : Abra una ventana de depuración con la salida del Ajax.

Navegación

Define los atributos de la navegación de una aplicación a otra.

Navegación

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIPCIÓN
URL de salida		URL para redirigir al usuario al salir de la aplicación.
Cerrar al Salir	☐	Cierre la ventana del navegador después de salir de la aplicación.
URL de redireccionamiento		URL para redirigir al usuario si falta una variable de aplicación.
Variable de redireccionamiento		Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento.

Atributo

- **URL de salida**: URL en la que el usuario será redirigido al salir de la aplicación.
- **Cerrar al Salir**: al salir de la aplicación, cierre la ventana del navegador.
- **URL de redireccionamiento** : URL para redirigir en caso de que no haya variables globales disponibles.
- **Variable de redireccionamiento** : Nombre de la variable que contendrá la dirección URL de la aplicación actual al efectuar el redireccionamiento

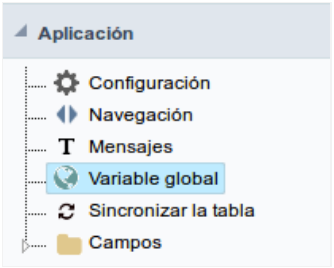
Variables Globales

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.



Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.

Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método

POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:

- **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
- **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
- **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
- **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
- **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.

- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Visión General

Permite crear conexiones entre aplicaciones que están en un mismo proyecto, la opción de conexión incorpora diversas funcionalidades como es posible visualizar abajo.

Nuevo Enlace

Para crear una nueva conexión sólo tiene que acceder a la opción **Enlaces entre Aplicaciones** ubicado en el menú situado a la izquierda.

Al hacer clic en **Criar Enlace** la pantalla siguiente aparecerá:

Al hacer clic en la opción Criar Enlace se abrirá la pantalla para elegir el tipo de conexión que se creará.

tipo de Enlaces

Enlace de Edición

Permite la edición de los registros de la consulta a través de un formulario.

Enlace de Campo

Permite crear una conexión representada a través de un vínculo, desde una columna de consulta a cualquier aplicación existente del proyecto.

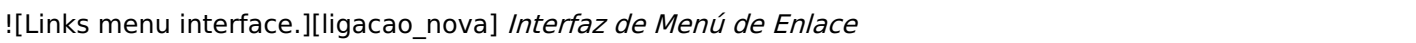
Enlace de Captura

Permite crear una conexión específicamente para los campos del filtro, capturando datos de otra consulta.

Enlace de Botón

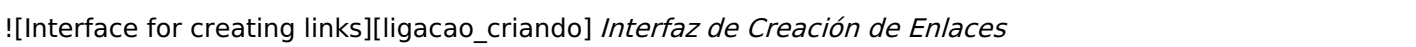
Permite crear una conexión a través de los botones de la consulta para cualquier aplicación existente del proyecto.

Nuevo Enlace



Interfaz de Menú de Enlace

Cuando haga click en el elemento “Nuevo enlace” del menú de la aplicación ScriptCase, se mostrará la pantalla siguiente.



Interfaz de Creación de Enlaces

Enlace de Aplicación

Al hacer clic en el enlace, el formulario seleccionado se puede mostrar de varias maneras (en un iframe, en la misma ventana o en otra ventana.

Lista de aplicaciones

Aplicación: debe seleccionar la aplicación de formulario a la que llamará la aplicación Grid.

Definición de Parámetros

En la pantalla superior, en el lado izquierdo, se muestran los parámetros que se esperan para la aplicación de formulario (clave principal, variables globales), en el lado derecho, debe seleccionar la opción que se establecerá en el parámetro. Las opciones son:

- **Campo** :Se usa para pasar un valor de campo de una Grid como parámetro.
- **Valor** : Se usa para pasar un valor estático como parámetro.
- **Variable** : Se utiliza para pasar un valor de variable global utilizado en la cuadrícula como parámetro.
- **Vacio** : Al elegir esta opción, no se pasará ningún valor como parámetro.

Enlace de Campo

Creación de una conexión de campo

Permite crear una conexión, representada a través de un enlace, desde una columna de consulta a cualquier aplicación existente del proyecto. Si hay más de una conexión para el mismo campo, se muestra un dropdown con todas las conexiones.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir la **Ligación de Campo**. Al elegir esta opción, puede editar un registro en la consulta.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que está cada una.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el campo que tendrá conexión con la aplicación que fue elegida anteriormente.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Conexión de campo:

Esta opción la conexión utilizará el campo de aplicación de destino para realizar la llamada del registro de acuerdo con el campo de aplicación de consulta.

Valor fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

Sin valor:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de la conexión

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Abrir en un iframe:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en un iframe en una de las cuatro opciones disponibles en la configuración del iframe.

Abrir en el parent:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cierra el formulario después de inserción:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana será cerrada.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Abrir en un iframe.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Propiedades del Iframe

En este conjunto de configuraciones, podemos definir algunos detalles del iframe que mostrará la aplicación de destino.

Posición del iframe en relación a la aplicación principal:

En esta opción, vamos a definir en qué posición respecto a nuestra aplicación se mostrará el iframe, hay cuatro opciones:

Abajo: El iframe se muestra debajo de la aplicación principal.
Arriba: El iframe se muestra encima de la aplicación principal.
Derecha: El iframe se muestra al lado derecho de la aplicación principal.
Izquierda: El iframe se muestra al lado izquierdo de la aplicación principal.

Altura del iframe:

Permite configurar la altura del iframe.

Ancho del iframe:

Permite que el ancho del iframe sea configurado.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura del Modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho del modal.

URL de salida de la aplicación llamada:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cierra el formulario después de inserción:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana será cerrada.

Hint del enlace del acoplamiento:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el campo con el vínculo.

Propiedades del formulario

En este conjunto de configuraciones, podemos definir qué botones estarán disponibles en la aplicación de formulario de destino. En primer lugar, cinco opciones, que son:

Habilitar botón de inserción:

En esta opción podemos definir si el botón de **Insertar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón de actualización:

En esta opción podemos definir si el botón de **Actualizar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón Delete:

En esta opción podemos definir si el botón de **Borrar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botones de navegación:

En esta opción podemos definir si el botón de inicio, anterior, próximo y último, estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón para editar el registro en la consulta:

En esta opción podemos definir si el botón de edición de registros que es el **lápiz** en la consulta estará disponible.

Habilitar la opción **Habilitar botones de Navegación**, se mostrará una opción más:

Mantenga la cláusula WHERE en la aplicación de destino:

Al habilitar esta opción, la cláusula WHERE de la aplicación de consulta se mantendrá para la aplicación de destino.

Propiedades de Consulta

En este conjunto de configuraciones, podemos definir cómo se mostrará nuestra consulta de destino. Tenemos inicialmente seis opciones, que son ellas:

Módulo Inicial:

En esta opción podemos definir cómo se ejecutará nuestra aplicación, hay dos opciones:

Consulta: La aplicación se ejecutará como una consulta. **Filtro**: La aplicación se iniciará desde el filtro.

Cantidad de Líneas:

En esta opción podemos definir la cantidad de líneas que se mostrará en la aplicación de destino.

Cantidad de columnas:

En esta opción podemos definir la cantidad de columnas que se mostrará en la aplicación de destino.

Paginación:

En esta opción podemos definir si la paginación de la aplicación de destino será total o parcial, siendo parcial, será la cantidad de líneas informada anteriormente.

Habilitar encabezado:

En esta opción podemos definir si se mostrará el encabezado de la aplicación de destino.

Habilitar Botones de Navegación:

En esta opción podemos definir si el botón de **inicio**, **anterior**, **próximo** y **último**, estará disponible en la aplicación de destino.

Enlace de Captura

Creando una conexión de captura.

La conexión de captura se utiliza para recuperar un valor de una **Consulta** para un campo de **Formulario**.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir la **Conexión de Captura**. Después de seleccionar esta opción, también debemos elegir cuál es el campo que queremos recuperar el valor.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que está cada una.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el campo que tendrá conexión con la aplicación que fue elegida anteriormente.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos tres opciones, ellas son:

Valor fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada a la próxima aplicación.

Sin valor:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Aplicación sin parámetros

Sin embargo, cuando la aplicación de destino no tiene parámetros definidos, se muestra la siguiente pantalla:

Al hacer clic en el botón, se le llevará a la aplicación de destino para crear algún parámetro, entonces puede utilizar el botón de actualización en el **definición de parámetros** para recargarlos

Propiedades de la conexión

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

En esta conexión sólo hay una opción de visualización:

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Modal:

En esta opción vamos a definir si la próxima aplicación se abrirá en un Modal.

Si: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en un modal. **No**: Esta opción hará que la próxima aplicación se abra en una nueva ventana.

Si se selecciona **Si** en la opción anterior, se habilitará las opciones de **Altura** y **Ancho** del Modal.

Altura:

Permite configurar la altura del Modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho del modal.

Si se selecciona **No** en la opción anterior, sólo estas opciones estarán disponibles.

Permite modificar manualmente la actualización:

Cuando seleccionamos la opción **Si**, se crea un botón **Nuevo** en la consulta para la inserción de nuevos registros.

Permite modificar manualmente la inclusión:

Indica qué tecla de acceso directo para el botón Agregar nuevo registro.

Permite modificar automáticamente la actualización:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Permite modificar automáticamente la inclusión:

Elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Enlace de Botón

Creación de un enlace de botón

Permite crear una conexión donde la llamada de la otra aplicación se hará a través de un botón.

En las opciones de los tipos de conexión, elegir el **Enlace de botón**. Al elegir esta opción será posible crear un enlace a cualquier otra aplicación.

Lista de Aplicaciones

Después de seleccionar esta opción, aparecerá la lista de aplicaciones para las que desea crear el vínculo.

Esta pantalla se puede ver de las siguientes maneras:

Todas:

En el que se pueden ver todas las aplicaciones del proyecto.
Ejemplo:

Por carpeta:

En el que se pueden ver las aplicaciones de acuerdo con las carpetas en las que cada una está.

Por tipo:

En el que se pueden ver las aplicaciones agrupadas por sus respectivos tipos.

Definición de los parámetros

En esta configuración vamos a definir el tipo de parámetro que se pasará a la siguiente aplicación.

En los **Tipos de Parámetros** tenemos dos opciones, ellas son:

Fijo:

Esta opción permite al usuario definir un valor fijo que se utilizará para la llamada de la próxima aplicación.

Vacío:

Esta opción permite crear la conexión sin la necesidad de enviar algún parámetro a la siguiente aplicación.

También es posible observar un botón de actualización al lado directo.

Este botón a su vez debe utilizarse cuando se agrega un nuevo parámetro a la aplicación de destino para que este nuevo parámetro se pueda cargar en la aplicación actual para realizar la conexión.

Propiedades de el Enlace

En esta pantalla vamos a configurar la vista de la aplicación que se llama en la conexión.

Hay cinco opciones de visualización, son:

Abrir en la misma ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma ventana de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Abrir en otra ventana:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en otra ventana del navegador, y en la aplicación de destino habrá un botón salir para que podamos cerrar esa ventana.

Modal:

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Abrir en la misma ventana.

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, y en la aplicación de destino habrá un botón volver para que podamos volver a la aplicación anterior.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que será mostrado cuando el cursor del ratón está sobre el botón con el enlace.

Abrir en otra ventana.

Utilizando esta opción, la aplicación de destino se mostrará en otra ventana del navegador.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cierra el formulario después de una actualización:

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción :

Al elegir la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Abrir la aplicación en la pestaña dentro del menú:

Al elegir la opción **Si**, la aplicación se abrirá en una **pestaña del menú** cuando se ejecuta desde uno en lugar de ser abierto en otra ventana del navegador.

Al elegir la opción **Si**, también se mostrarán algunas otras configuraciones:

Título para el Tab:

Esta opción permite que un título sea configurado para la pestaña que se abrirá cuando se utiliza en un menú.

Sugerencia para la Pestaña:

Esta opción permite que un mensaje se configura cuando el cursor del ratón está sobre la pestaña del menú.

Icono de la Pestaña activa:

Esta opción permite que un icono se configure para mostrar en la pestaña cuando se utiliza en un menú.

Modal

Utilizando esta opción la aplicación de destino será mostrada en la misma pantalla de nuestra aplicación, pero se mostrará en una pequeña ventana por encima de la aplicación actual.

Cuando seleccionamos esta opción, podemos configurar las siguientes opciones:

Altura:

Permite configurar la altura de la ventana modal.

Ancho:

Permite configurar el ancho de la ventana modal.

URL de salida de la aplicación destino:

URL de salida del formulario llamado. Si no se establece ningún valor, la dirección de retorno (botón de retorno) será la propia consulta.

Cerrar el formulario después de actualizar:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la actualización de un registro la ventana se cerrará.

Cerrar formulario después de la inserción:

Al escoger la opción **Si**, después de realizar la inserción de un registro la ventana se cerrará.

Mensaje de sugerencia del enlace:

En esta opción vamos a informar un mensaje que se mostrará cuando el cursor del ratón esté sobre el botón con el enlace.

Propiedades del formulario

En este conjunto de configuraciones, podemos definir qué botones estarán disponibles en la aplicación de formulario de destino. En primer lugar, cinco opciones, que son:

Habilitar el botón Insertar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Insertar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar el botón de actualización en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Actualizar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botón de borrar en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si el botón de **Borrar** estará disponible en la aplicación de destino.

Habilitar botones de navegación en aplicación destino:

En esta opción podemos definir si los botones de **Inicio, Anterior, Próximo y Último**, estarán disponibles en la aplicación de destino.

Habilitar el botón para editar un registro del grid:

En esta opción podemos definir si el botón de edición de registros que es el **Lápiz** en la consulta estará disponible.

Al habilitar la opción **Habilitar botones de Navegación**, se mostrará una opción más:

Mantener la cláusula WHERE en la aplicación de destino:

Al habilitar esta opción, la cláusula WHERE de la aplicación de consulta se mantendrá para la aplicación de destino.

Editar Enlace

En la carpeta de enlace del menú de la aplicación (Imagen a continuación) se muestran los enlaces existentes en la aplicación y también el elemento Nuevo enlace. Al hacer clic en el enlace existente se muestra la pantalla a continuación que permite administrar los enlaces.

Comportamiento

Propiedades	Cambia el comportamiento del enlace, la posición y cómo se abre el enlace.
Enlace	Cambia la aplicación a la que se llama en el enlace sus parámetros.
Eliminar	Eliminar el enlace existente.

Propiedades del Enlace

En la pantalla a continuación, puede ver los atributos relevantes para el comportamiento de enlace de esa necesidad de ser informado.

- **Modo de operación de enlace** :
  - **Abrir en la misma ventana**: Muestra el formulario en la misma ventana del navegador.
  - **Abrir en otra ventana** : Muestra el formulario en otra ventana del navegador.
  - **Abierto en Iframe** : El formulario se mostrará en la misma ventana, lo que permite colocarlo debajo, arriba, a la izquierda o derecha de la Grid.
  - **Abrir en Parent**: si la Grid está en un iframe, muestra el formulario en la ventana principal de la página.
  - **Modal** : Abre el formulario en modal, lo que permite configurar el tamaño modal
- **Botón de visualización (nueva fila) en la barra de herramientas de la Grid** : Esta opción, cuando está habilitada, agrega un botón a la barra de herramientas que permite agregar un Nuevo registro al formulario.
- **Etiqueta para el botón Nuevo** : Puede aplicar una Etiqueta para el botón, si no está informado, la etiqueta será “Nueva”.
- **Sugerencia para el botón Nuevo** : Puede aplicar una sugerencia para el botón, si no se le informa, la sugerencia será “Nuevo”.
- **Hotkey para el botón “Nuevo”** : Indica qué tecla será el atajo para el Nuevo Registro.
- **URL de salida para la aplicación de destino**: la URL que se va a llamar después de salir del formulario. En caso de que no se informe ningún valor, el botón “volver” se redireccionará a la Grid.
- **Propiedad de formulario** Permite seleccionar los botones que se mostrarán en el Formulario a través del enlace.
  - **Habilite el botón Insertar en aplicación de destino**: habilita el botón Insertar en el formulario.
  - **Habilitar botón de actualización en aplicación de destino**: habilita el botón Actualizar en el formulario.
  - **Habilitar botón de borrar en aplicación destino** : Habilita el botón Eliminar en el formulario.
  - **Habilitar botones de navegación en aplicación destino** : Habilita los botones de navegación (primero, anterior, siguiente y último) en el Formulario.
  - **Habilitar el botón para editar un registro del grid** : Habilita el botón editar para cada registro.
- **Propiedades de iframe** Estas opciones se muestran cuando el Modo de operación de Enlace de la propiedad se establece en “Abrir en Iframe”.”.
  - **Mostrar la cabecera de la aplicación llamada**: muestra la cabecera del formulario.
  - **Posición del Iframe en relación con la aplicación principal** : Puede ser: abajo, arriba, derecha o izquierdo.
  - **Acción Después de Insertar** ver la lista a continuación:
    - **Recargar Grid** : Hace una actualización en la página actual.
    - **Mover para final del Grid** : Navega a la última página de la Grid
  - **Altura de Iframe** : Altura del cuadro iframe en píxeles.
  - **Ancho del Iframe** : Iframe Ancho en píxeles.

Programación

El concepto de programación está incorporado en esta versión de ScriptCase. Con el uso de recursos de atributos, métodos y bibliotecas. En la versión anterior ya era posible crear reglas de negocio en las aplicaciones, utilizando este concepto. La mayor diferencia es que ahora esto se puede realizar de una manera más organizada, lo que hace que sea más fácil de ser desarrollado y comprendido por otro desarrollador.

Atributos

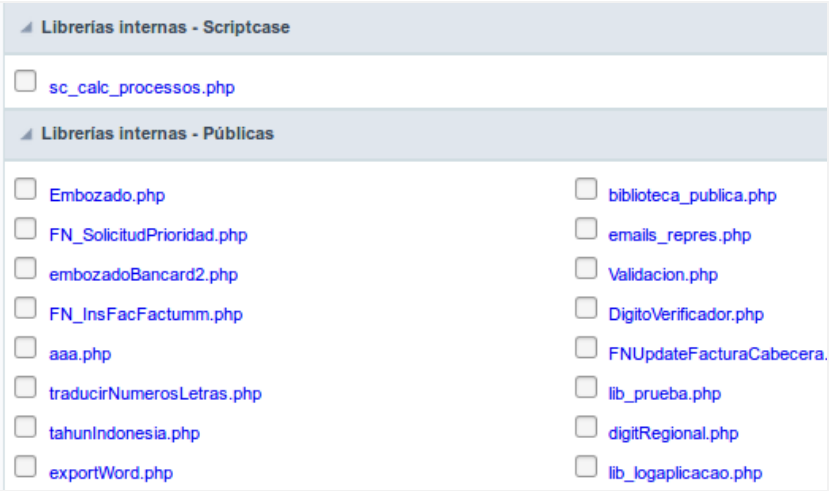
Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerías Internas

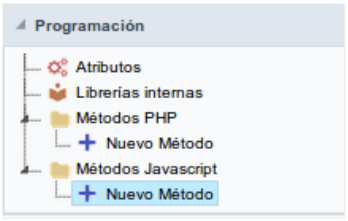
Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.



Métodos PHP

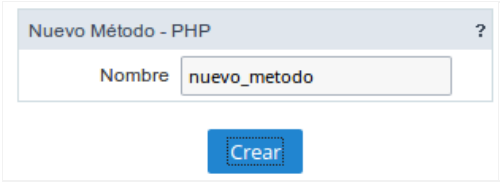
Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

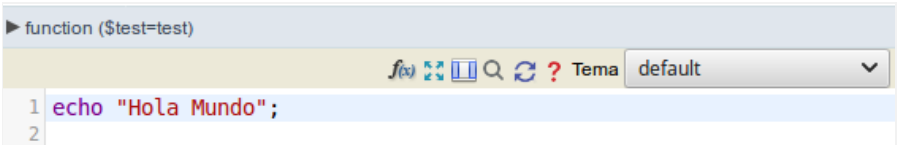


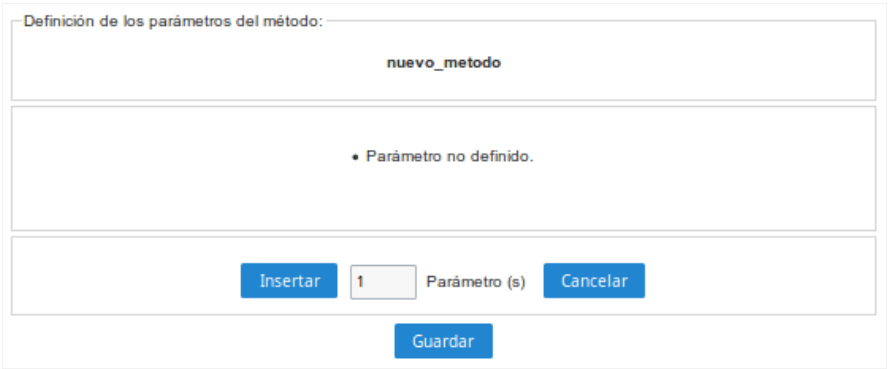
Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

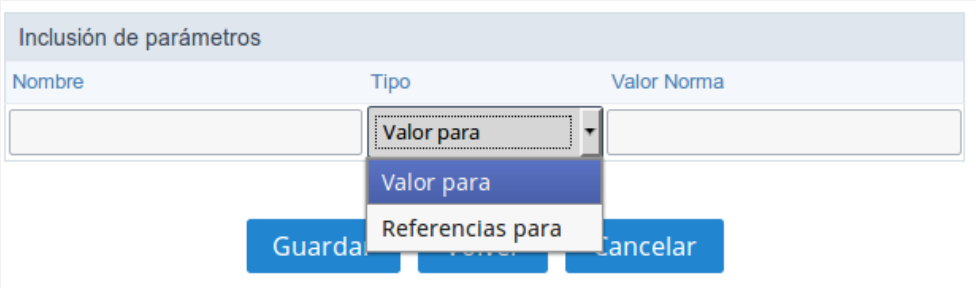


Los métodos pueden recibir parámetros.





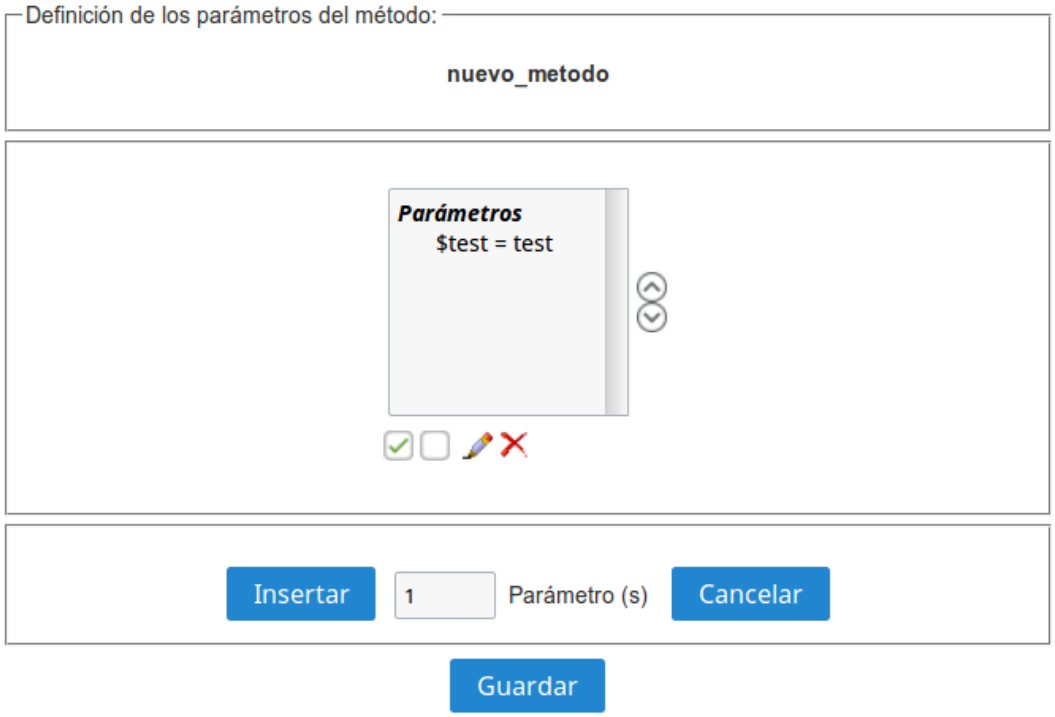
Definiendo las variables:



- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:



- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

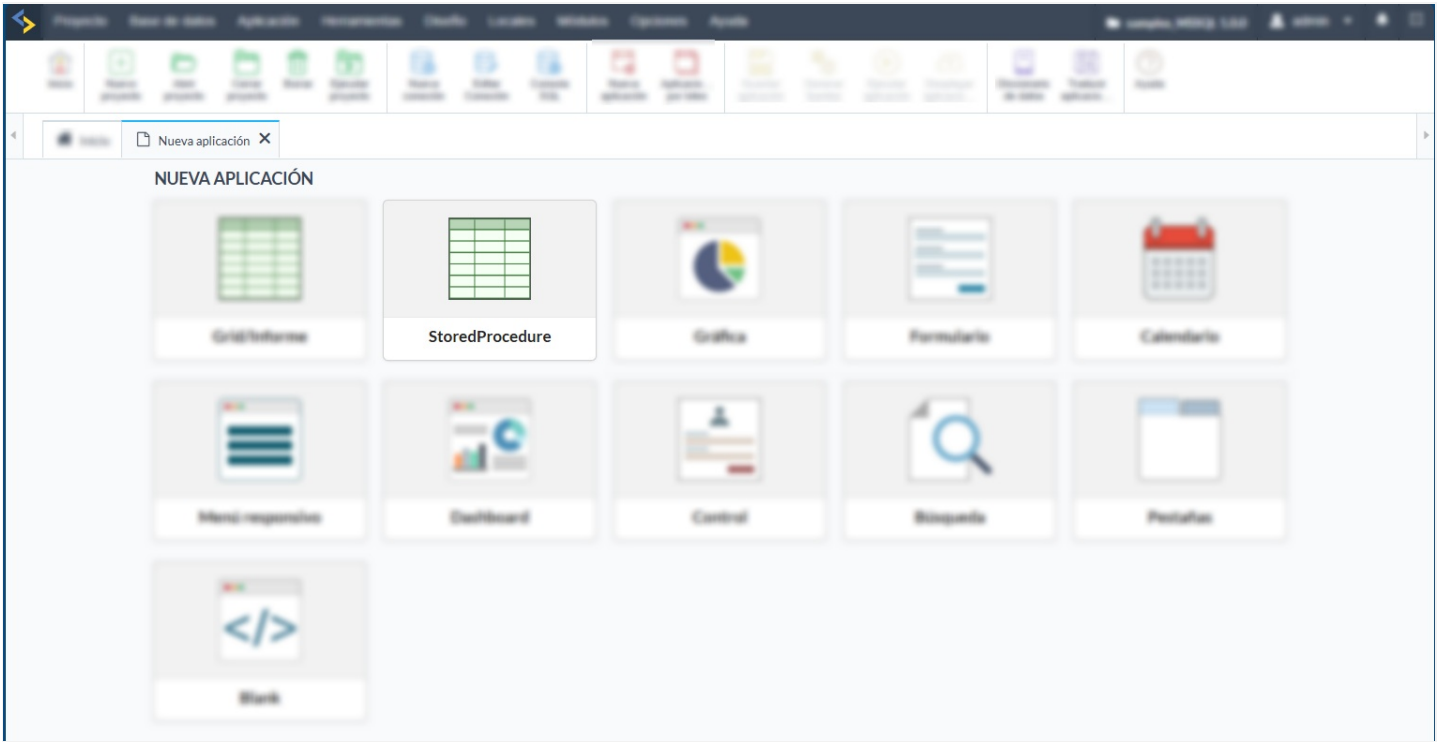
Creando una aplicación

Nueva Aplicación

El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

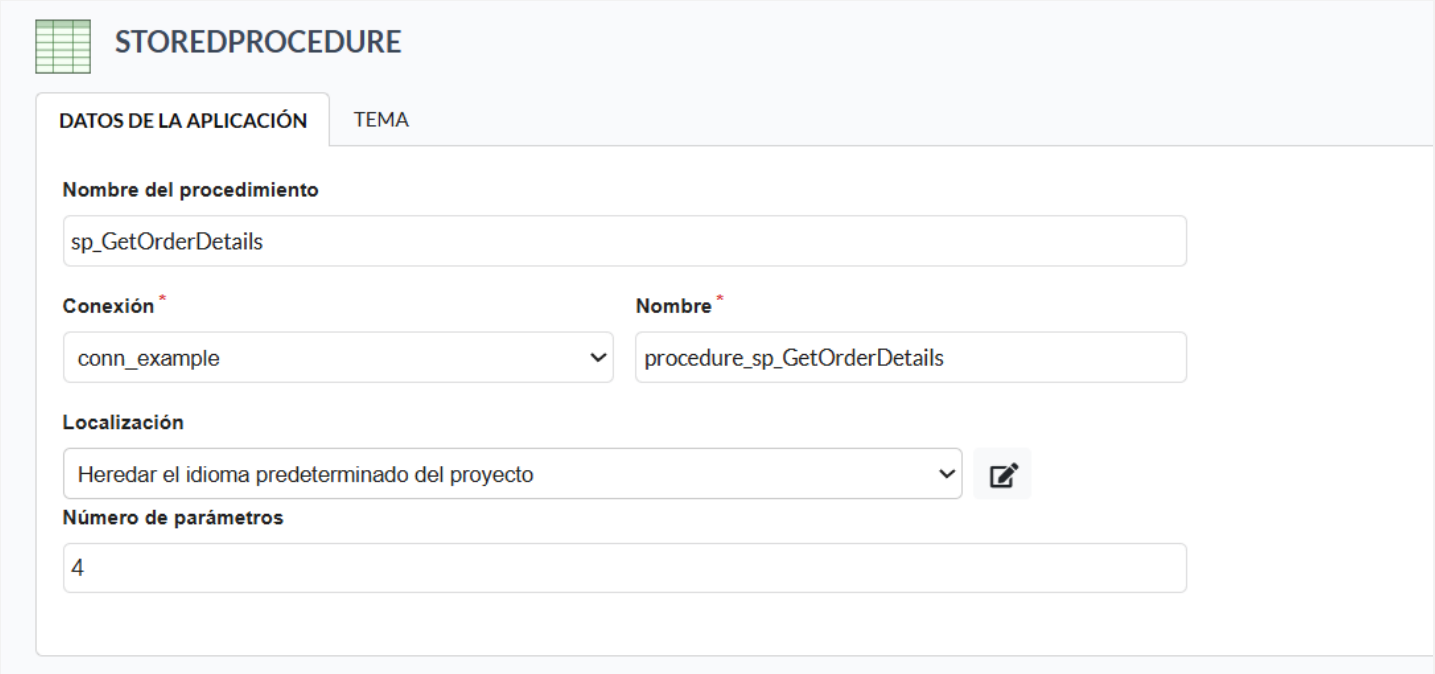
Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.

Esta aplicación está disponible únicamente para bases de datos MSSQL Server, Oracle y Db2. Solo es compatible cuando se selecciona una conexión a estos tipos de bases de datos.



Datos de la aplicación

Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.



Nombre del procedimiento

En este atributo, el desarrollador que está creando la aplicación debe informar el nombre de la procedure creada en la base de datos.

Conexión

Define la conexión utilizada para la creación de la aplicación. Se enumerarán las conexiones existentes en el proyecto.

Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

Nùmero de parámetros

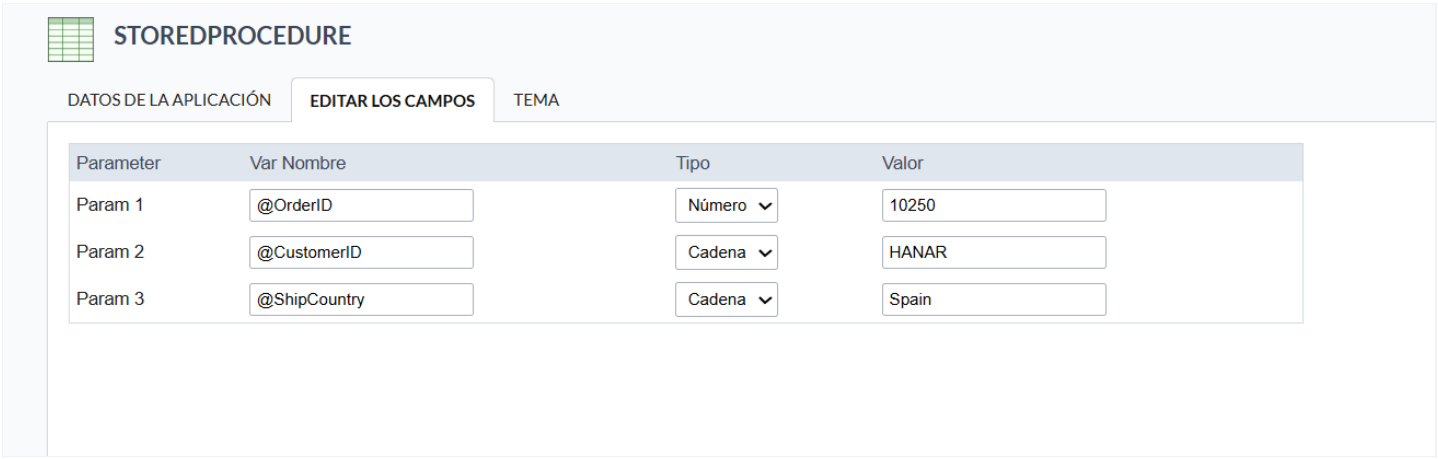
En este atributo, el desarrollador debe informar el número de parámetros de entrada que se utilizarán. Es importante destacar que todos los parámetros informados en esta etapa se vuelven obligatorios para el funcionamiento de la aplicación.

Después de la creación, es posible modificar los parámetros (agregar o eliminar) accediendo al menú SQL.

Si la procedure no tiene parámetros de entrada, el desarrollador deberá informar 0 en el campo Número de Parámetros.

Editar Los Campos

Nesta aba iremos configurar os parâmetros informados na criação da aplicação, para que possam ser definidos corretamente.



Parameter

Muestra la cantidad de parámetros informados en la sección **Datos de la Aplicación**, en el atributo **Número de Parámetros**.

Var Nombre

En este atributo, el desarrollador debe informar el nombre de las variables para la utilización de la aplicación. Estos nombres deben corresponder al nombre del parámetro definido en la procedure de la base de datos.

Tipo

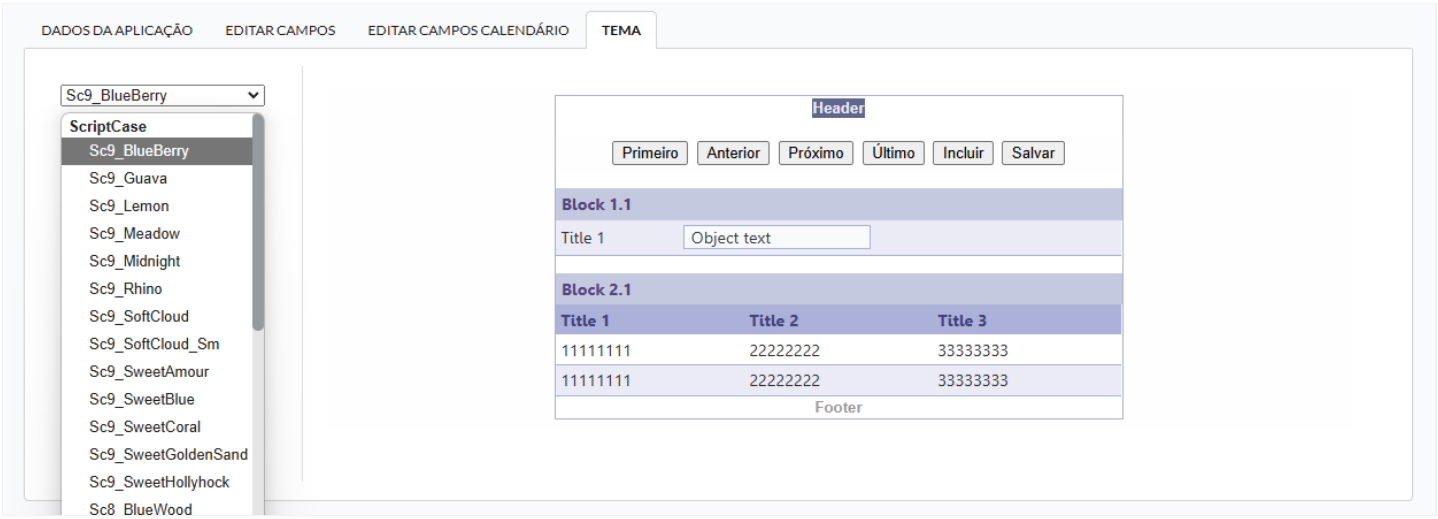
Seleccione el tipo de dato correspondiente al parámetro de la procedure: **INT** o **VARCHAR**.

Valor

Defina un valor para validar la procedure informada.

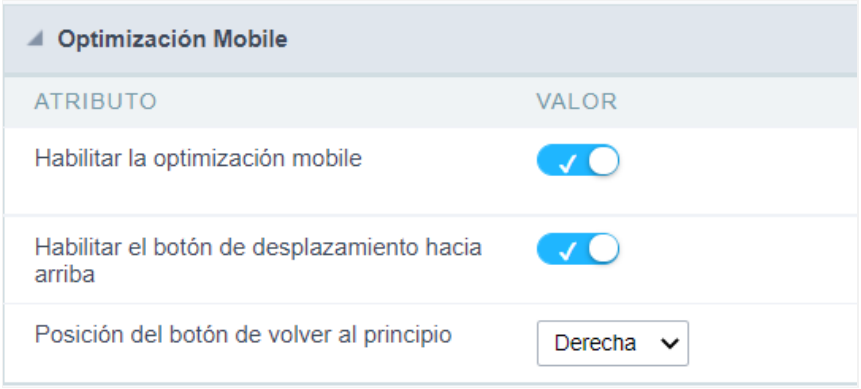
Tema

En esta pantalla se selecciona el tema que utilizará la aplicación. El tema predeterminado del proyecto, que se puede ver en **Proyecto**> **Propriedades**, aparecerá automáticamente.



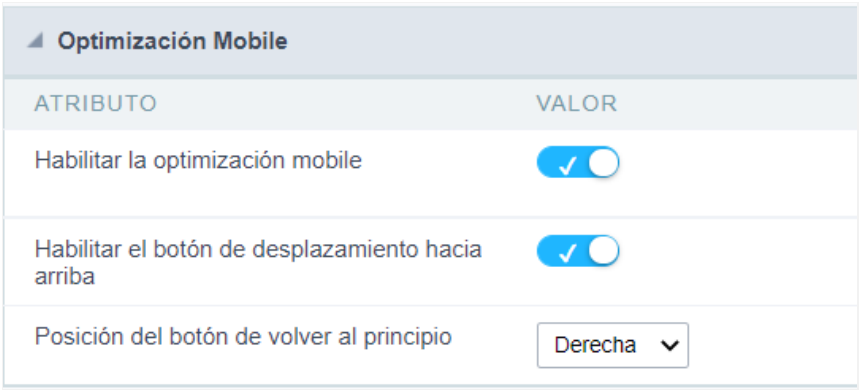
Stored Procedure Mobile

En la configuración de **Mobile** es posible definir la optimización automática de la aplicación generada para ejecutarse en dispositivos móviles.



A continuación, consulte las opciones detalladas.

Optimización móvil



Define el comportamiento de la aplicación al ser ejecutada en un dispositivo móvil.

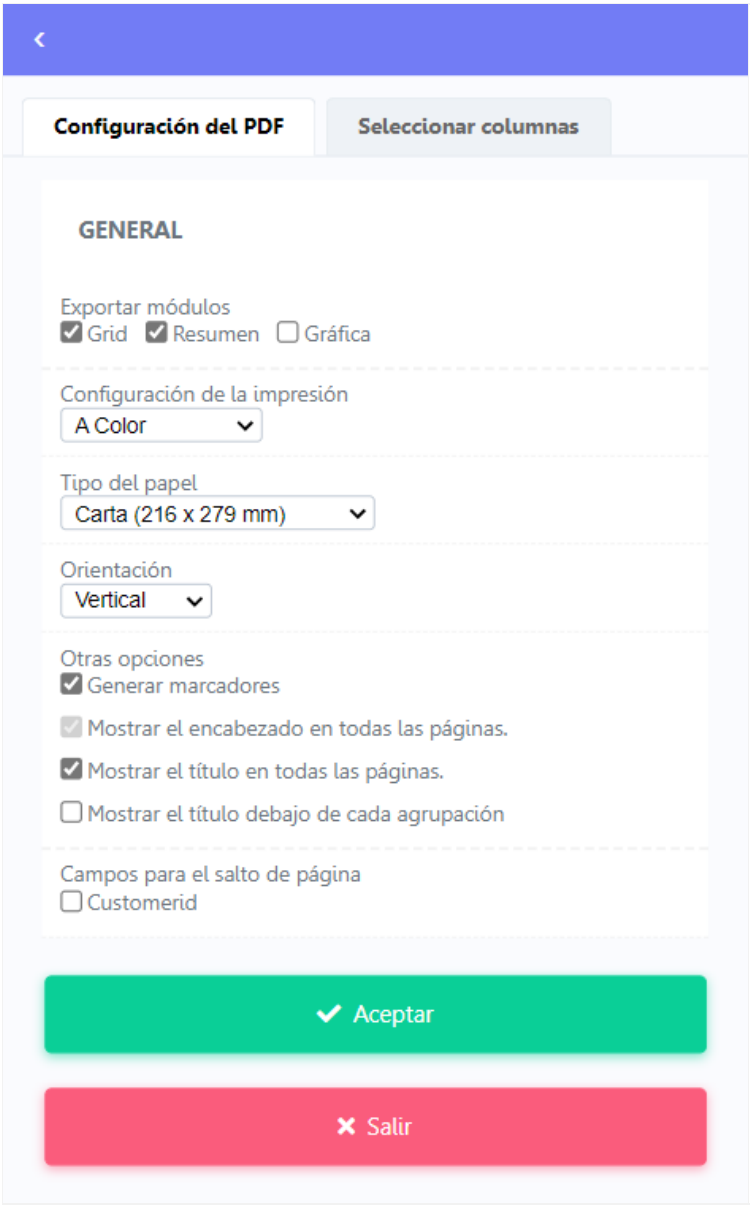
Cuando está activa, óptimiza la aplicación automáticamente para el funcionamiento en smartphones y tablets. Esta opción modifica el funcionamiento de la barra de herramientas y la forma como las opciones de la aplicación son mostradas al usuario final.

Por sí solo, la opción **Habilitar la optimización mobile** posibilita la utilización de la aplicación en dispositivos móviles, a pesar de que algunas opciones más están disponibles a partir de su activación.

En caso opte por desactivar esta opción, las aplicaciones permanecen accesibles en cualquier navegador compatible incluso en dispositivos móviles, pero ejecutando la versión de escritorio de las aplicaciones.

Vea a continuación algunos ejemplos.

Pantalla de configuración de exportación a PDF



Habilitar el botón Volver arriba

Define si el botón **volver arriba** será mostrado en las aplicaciones ejecutadas en dispositvos móviles.

Al habilitar esta opción el botón será mostrado temporalmente para no comprometer la visualización del contenido cada vez que se desplaza por la pantalla.

Al deshabilitar está opción el botón no será mostrado.

Botón volver arriba

El color del botón es establecido de acuerdo al tema definido en la aplicación. Es posible configurar un color diferente al crear un tema en el menú. **Diseño > Tema para las aplicaciones**

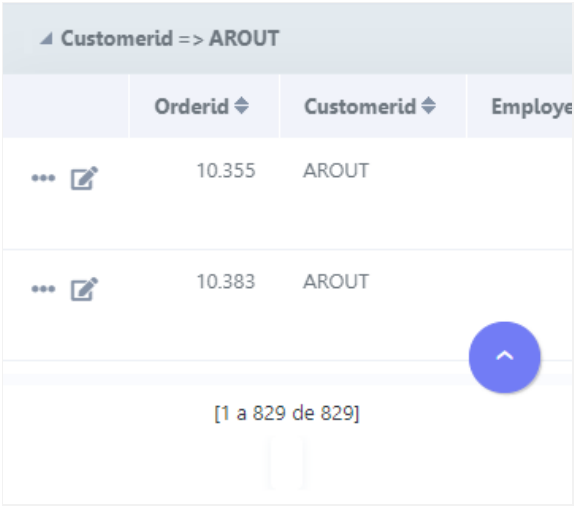
Posición del botón Volver arriba

Define la posición horizontal del botón **volver arriba**, que se puede colocar en la esquina inferior **izquierda** o **derecha** de la pantalla.

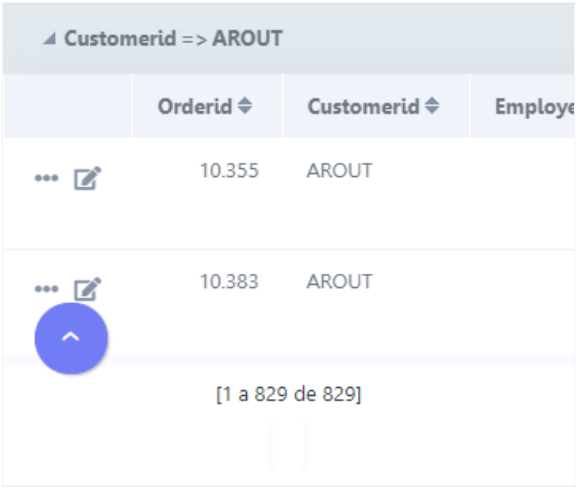
Esta configuación está disponíble cuando la opción **Habilitar botón de volver arriba** está activa.

Vea a continuación los ejemplos de posicionamiento.

Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la derecha



Ejemplo del botón Volver arriba posicionado a la izquierda



Creando un Menú Responsivo

Nueva Aplicación

El proceso de creación de una aplicación es bastante simple e intuitivo.

Sólo tiene que seleccionar qué aplicación desea generar en la lista de aplicaciones disponibles en el Scriptcase, que se generará automáticamente.

Datos de la aplicación

Al seleccionar la aplicación aparecerá la siguiente pantalla.

Nombre

El nombre de la aplicación que se está creando, no puede contener caracteres especiales.

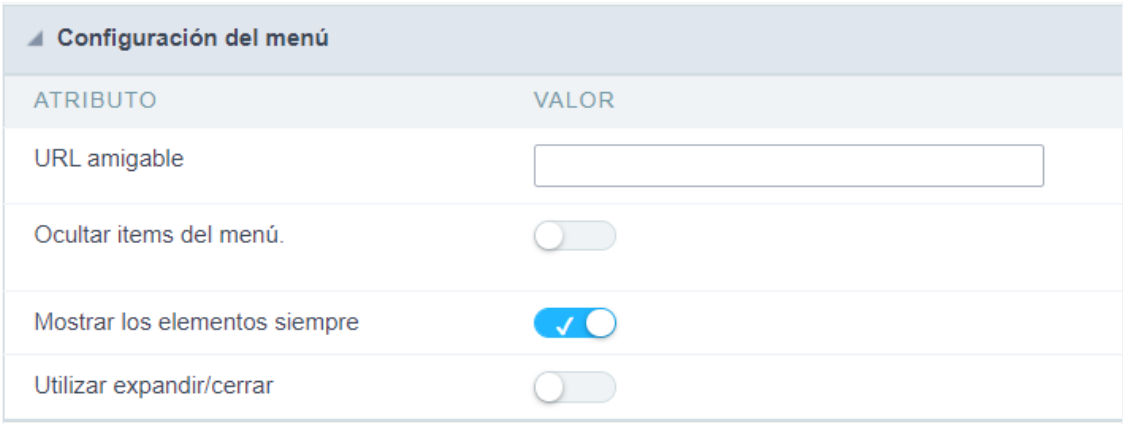
Localización

Idioma de la aplicación que se creará. El idioma predeterminado del proyecto se selecciona automáticamente.

Configuración del Menú Responsivo

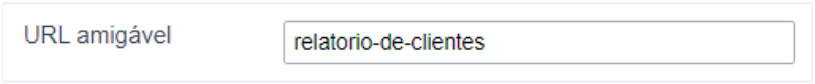
Configuración del Menú

La configuración del menú permite definir los atributos de presentación de la aplicación, como se indica a continuación:



URL Amigable

Este atributo define la URL amigable de la aplicación.



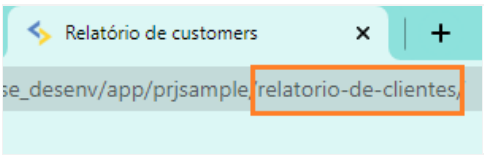
Se permiten caracteres alfanuméricos y algunos caracteres especiales como: **guion** (-), **guion bajo** (_), **coma** (,), y **punto** (.).

No está permitido el uso de acentos ni espacios.

Algunas recomendaciones para la definición son:

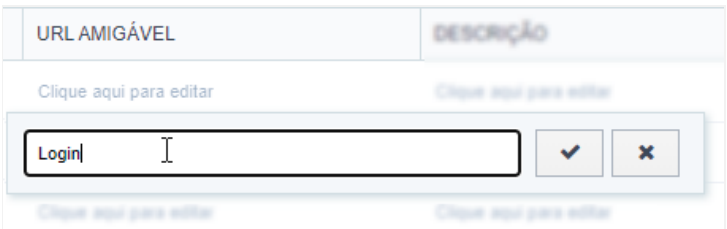
- Utilizar palabras clave para la identificación.
- Utilizar guiones para separar las palabras.
- Utilizar únicamente letras minúsculas.
- Evitar el uso de fechas.

Ejemplo de la aplicación utilizando URL Amigable



La URL amigable también se puede definir en la lista de aplicaciones, en la pantalla inicial del proyecto.

Vea el ejemplo a continuación



Ocultar Ítems del Menú

Este atributo define el comportamiento de los ítems del menú según la configuración establecida en la URL.

Cuando el atributo está habilitado

Los ítems del menú se ocultarán en las siguientes situaciones:

- **Sin enlace configurado**: Cuando el ítem no tiene un enlace asociado.
- **Enlace a una aplicación con seguridad activa**: Cuando el enlace apunta a una aplicación con seguridad activa y el usuario no tiene permiso de acceso.
- **Deshabilitado por macro**: Cuando el ítem se desactiva utilizando la macro `sc_menu_disable`.

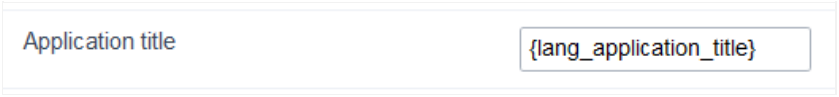
Cuando el atributo está deshabilitado

Los ítems del menú siempre serán mostrados, pero con diferentes comportamientos dependiendo de la situación:

- **Sin enlace configurado**: Será mostrado como un ítem común, sin cambios visuales.
- **Enlace a una aplicación con seguridad activa o Deshabilitado por macro**: Será mostrado, pero en estado deshabilitado.

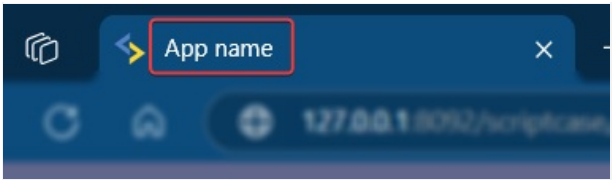
Ejemplo de ítems con el atributo deshabilitado

Título de la Aplicación



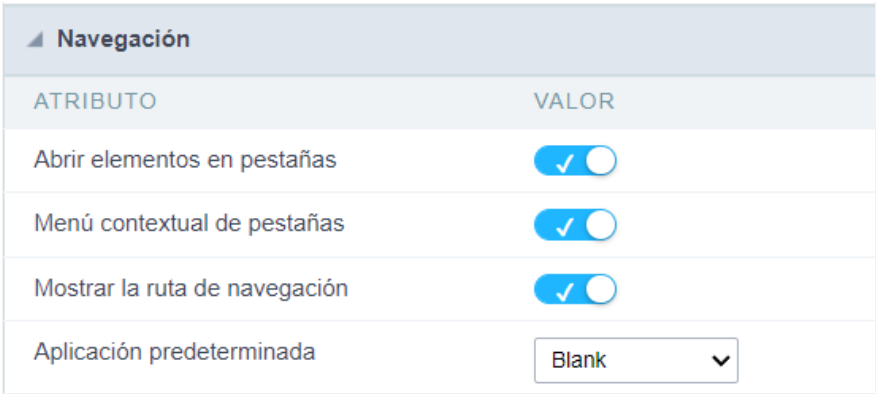
Define el título de la aplicación, que puede configurarse dinámicamente utilizando langs o con un texto fijo.

Ejemplo del título de la aplicación



Navegación

Define algunas opciones de visualización del menú, como el uso de rutas de navegación (breadcrumb), pestañas y la aplicación inicial.

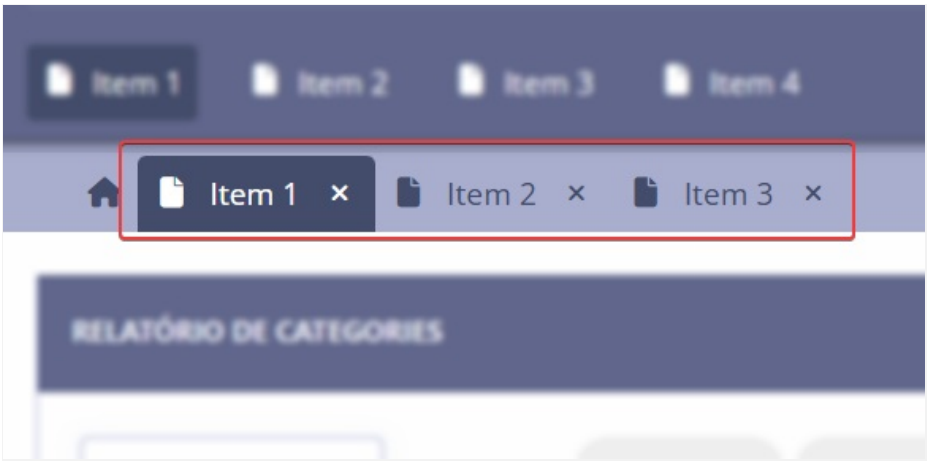


Interfaz de Configuración de Navegación del Menú.

Abrir Ítems en Pestañas

Define el comportamiento del menú al abrir los ítems.

Cuando el atributo está habilitado, los ítems se abrirán en pestañas, como se muestra en la imagen a continuación.

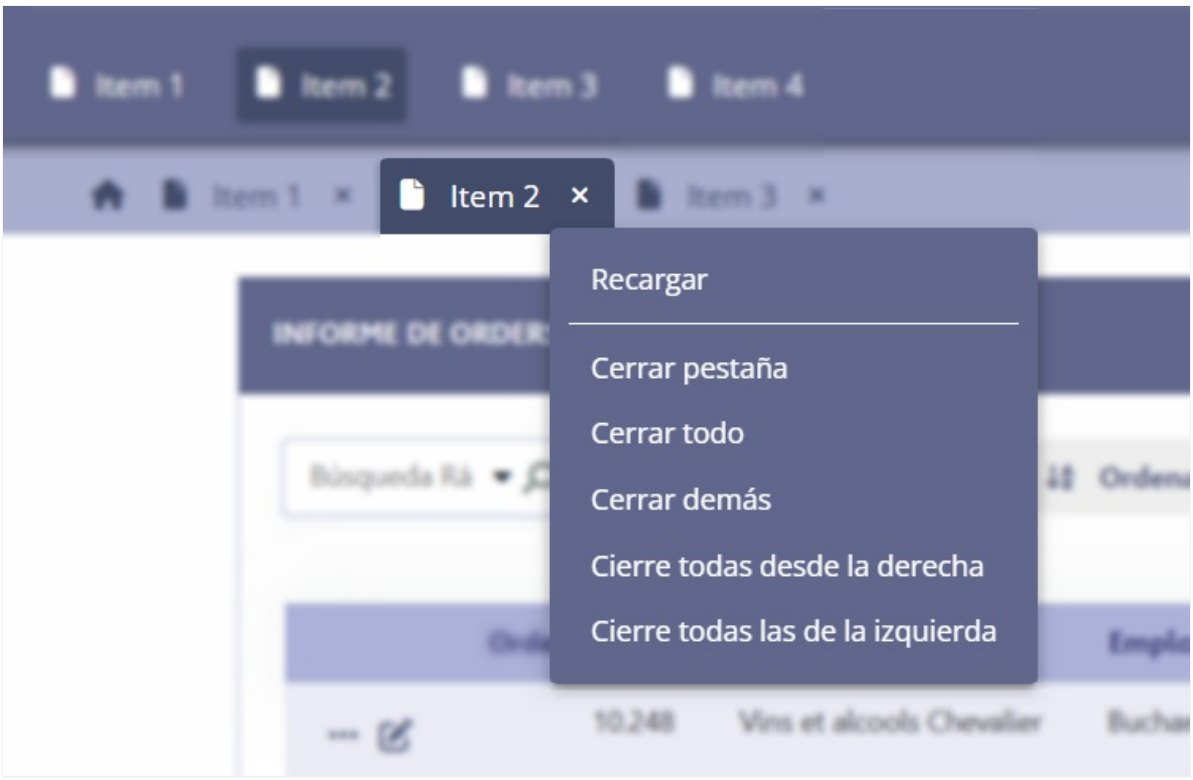


Aplicación con navegación en pestañas.

Menú Contextual de las Pestañas

Habilita la visualización de un menú contextual al hacer clic derecho en una de las pestañas abiertas en la aplicación de menú, facilitando la interacción del usuario con las pestañas abiertas.

Ejemplo del menú contextual



Las opciones mostradas son:

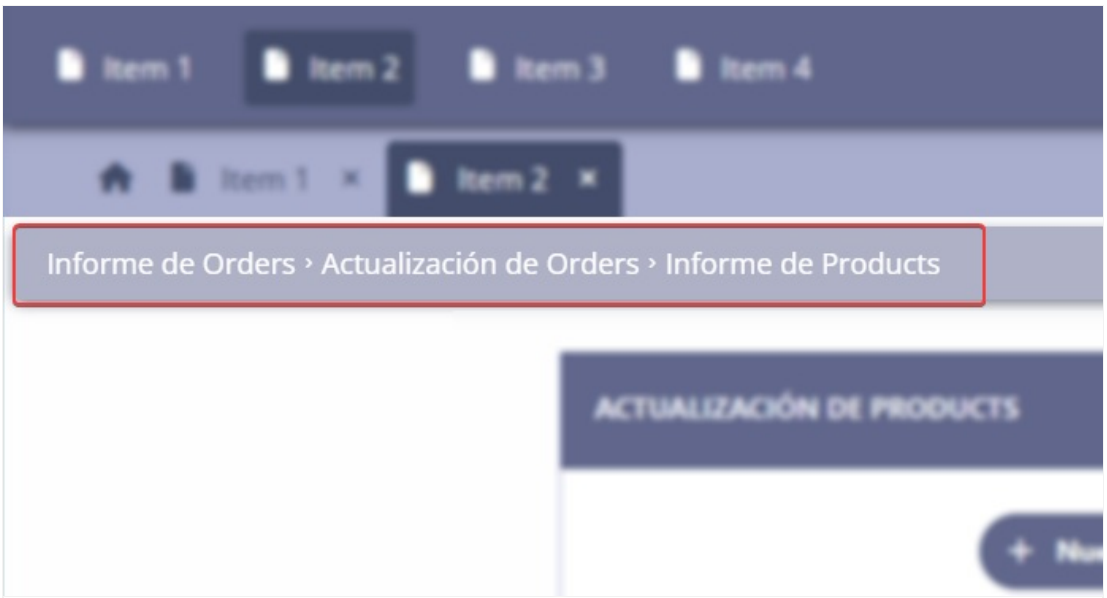
- **Recargar** - Recarga la pestaña donde se abrió el menú contextual.
- **Cerrar Pestaña** - Cierra solo la pestaña donde se abrió el menú.
- **Cerrar Todas** - Cierra todas las pestañas abiertas.
- **Cerrar Todas Excepto Esta** - Cierra todas las demás pestañas, manteniendo abierta solo la pestaña donde se abrió el menú.
- **Cerrar Todas a la Derecha** - Cierra todas las pestañas posicionadas a la derecha de la pestaña donde se abrió el menú.
- **Cerrar Todas a la Izquierda** - Cierra todas las pestañas posicionadas a la izquierda de la pestaña donde se abrió el menú.

Este atributo se muestra solo cuando el menú está configurado para abrirse en pestañas.

Mostrar Ruta de Navegación

Este atributo habilita la visualización de la ruta de navegación (breadcrumb), que se mostrará al navegar entre los enlaces de una aplicación.

Ejemplo del breadcrumb



Aplicación Predeterminada

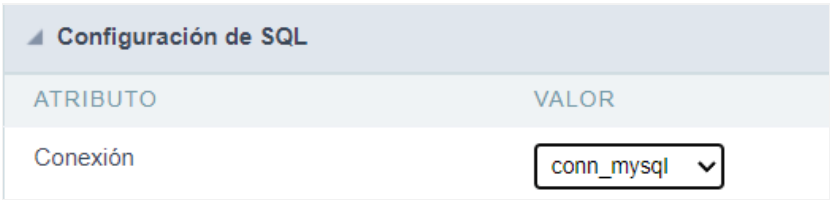
Define si el menú tendrá una aplicación o una URL predeterminada, que siempre se mostrará cuando se abra el menú. Este atributo se puede configurar como:

- **En blanco** - El menú se iniciará con una pantalla en blanco.
- **Una aplicación** - El menú se abrirá con una aplicación ya cargada.
- **URL (Dirección WEB)** - El menú mostrará una página como pantalla inicial.

Si la opción de utilizar pestañas está habilitada, la aplicación inicial se mostrará en la pestaña de inicio, que no se puede cerrar.

SQL

Configuracíon de SQL



El campo Conexión define la conexión que utilizará la aplicación. En la aplicación de tipo Menú, no es obligatorio seleccionar una conexión.

De forma predeterminada, el campo de conexión no tiene valor después de crear una aplicación de tipo menú.

En las aplicaciones de menú, sólo es necesario seleccionar una conexión para utilizar algún código en los eventos, por ejemplo, para crear un menú dinámico.

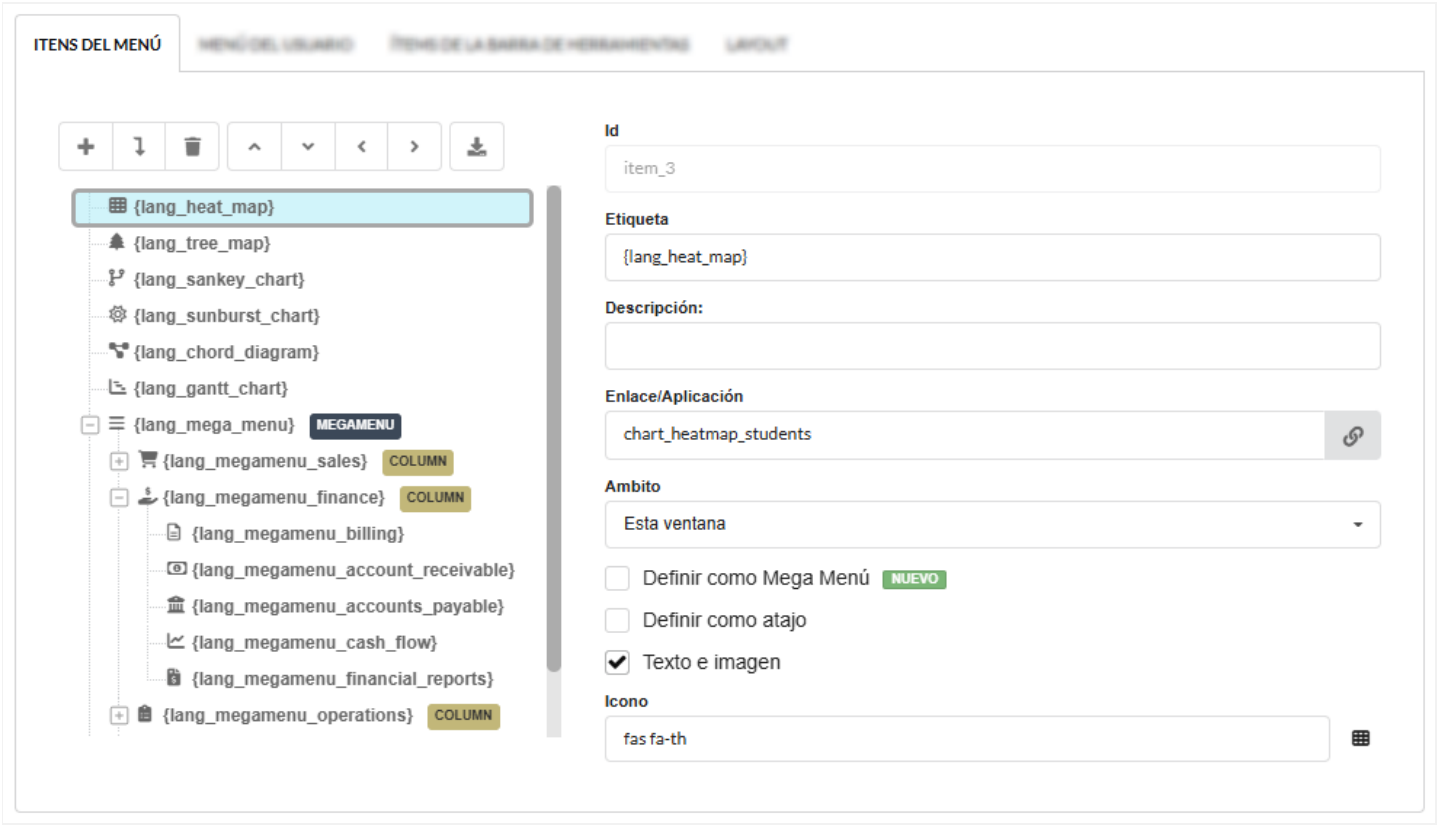
Itens del Menú

En esta pantalla, el desarrollador gestiona toda la estructura de la aplicación de menú para su sistema. Es posible definir la navegación con elementos y subelementos del menú, elegir si se muestra o no el menú del usuario, configurar los componentes que se mostrarán en la barra de herramientas y ajustar toda la configuración del diseño.

Ítems del Menú

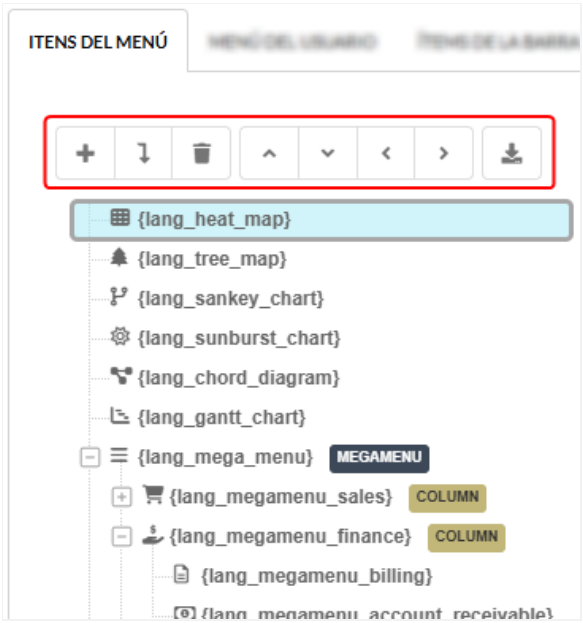
En la pestaña **Ítems del Menú**, puedes definir los elementos y subelementos que conforman la estructura de navegación del menú, así como sus aspectos visuales, como la **Etiqueta** y el **Ícono**.

En dispositivos móviles, si un ítem del menú tiene un enlace y subelementos, el enlace será ignorado para mostrar los subelementos.



Estructura del Menú

En la columna izquierda, el desarrollador puede organizar la estructura del menú utilizando los botones de gestión.



Agregar Ítem

Permite añadir una aplicación al menú.

Agregar Sub-Ítem

Permite agregar un subelemento al menú.

Eliminar

Elimina un ítem del menú. Selecciona el ítem o subelemento y haz clic en el botón de eliminar.

Mover hacia Arriba

Mueve un ítem o subelemento hacia arriba en la estructura del menú.

Mover hacia Abajo

Mueve un ítem o subelemento hacia abajo en la estructura del menú.

Mover hacia la Izquierda

Mueve un ítem o subelemento hacia la izquierda, reduciendo su nivel jerárquico.

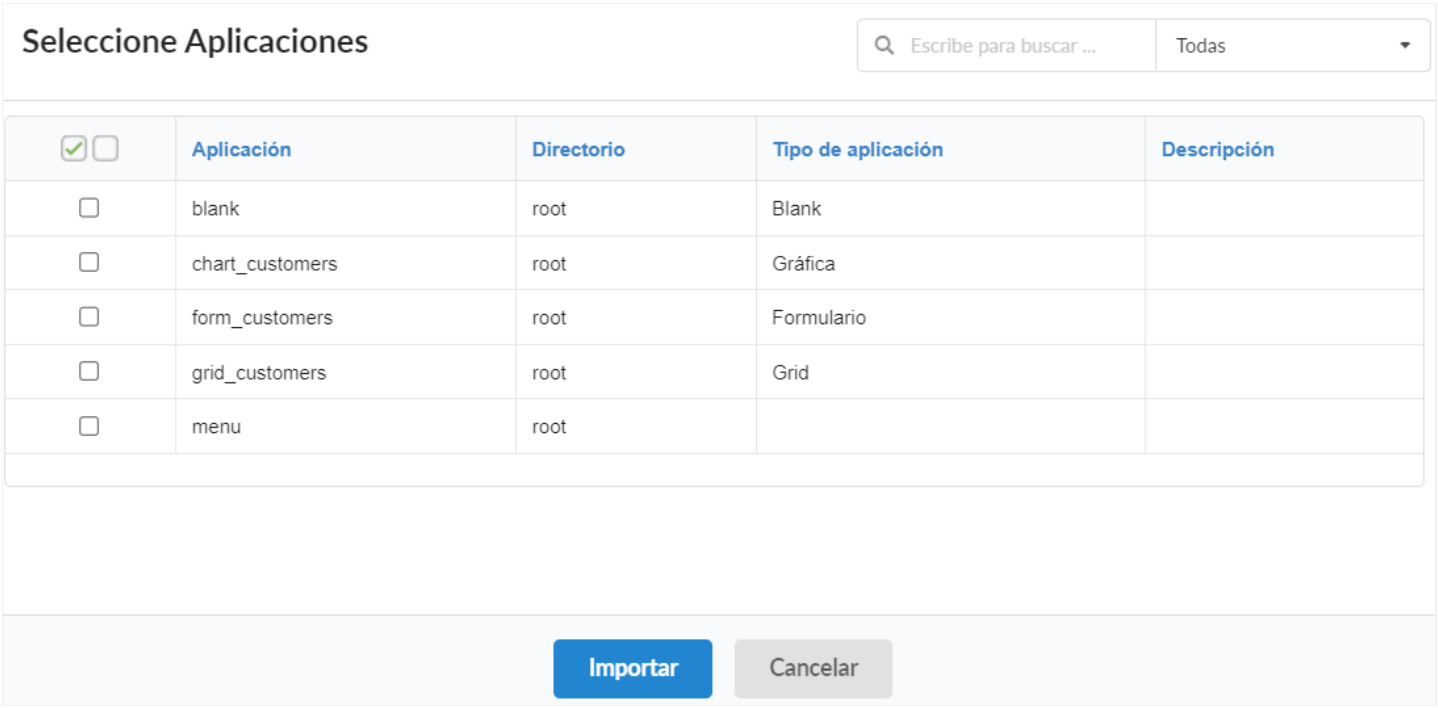
Mover hacia la Derecha

Mueve un ítem o subelemento hacia la derecha, aumentando su nivel jerárquico.

Importar Aplicaciones

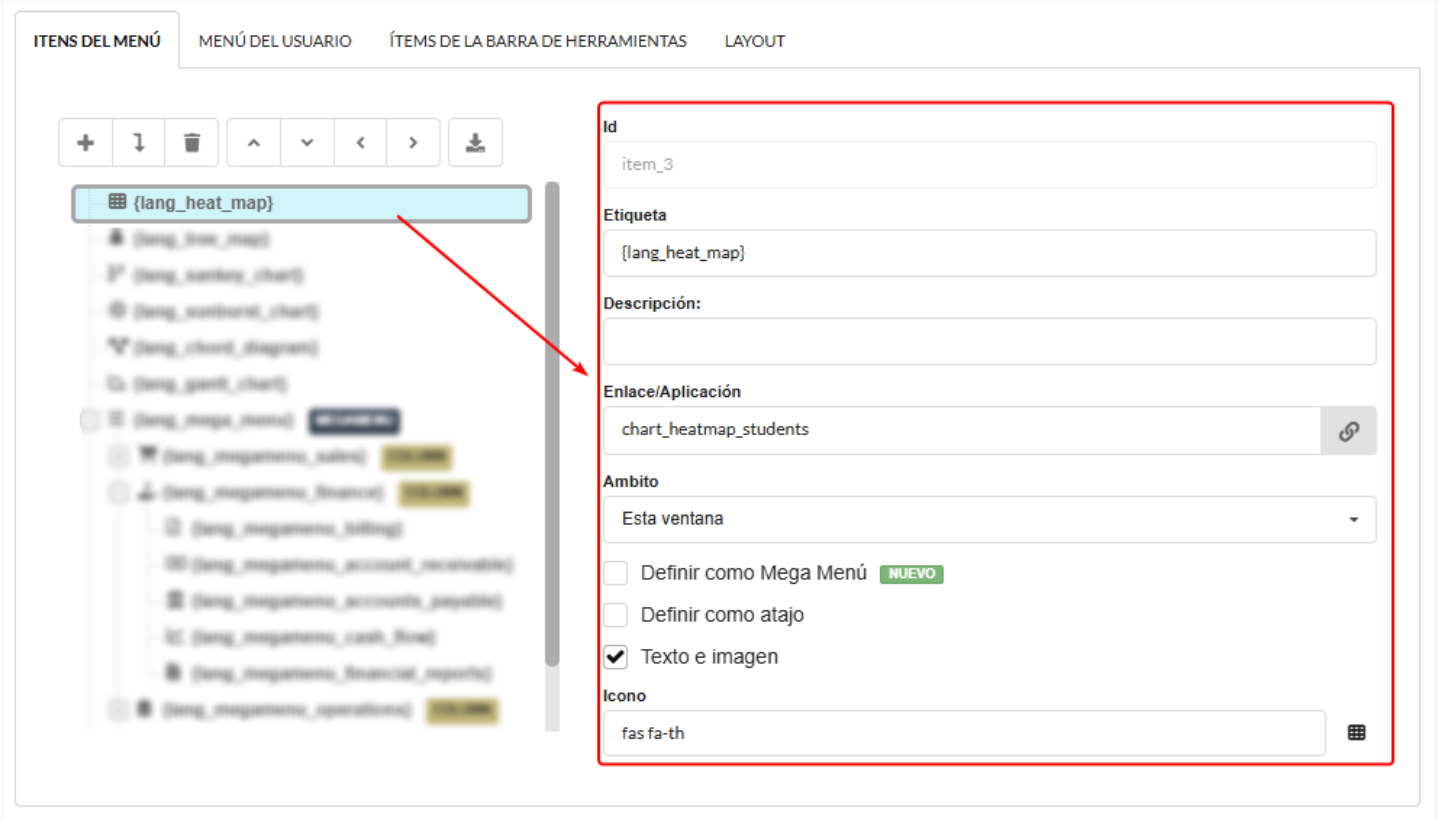
Permite crear un enlace a una aplicación. El usuario puede hacer clic en el botón de búsqueda para seleccionar una aplicación.

La importación de aplicaciones permite al usuario seleccionar, desde una lista, las aplicaciones que desea agregar. Después de la selección, los niveles del menú pueden organizarse utilizando los botones de estructuración disponibles.



Configuración del Ítem Seleccionado

En la columna derecha, puedes configurar las propiedades del ítem seleccionado.



ID

Muestra el ID de creación del ítem. Esta información es útil para gestionar los ítems mediante macros compatibles.

Etiqueta

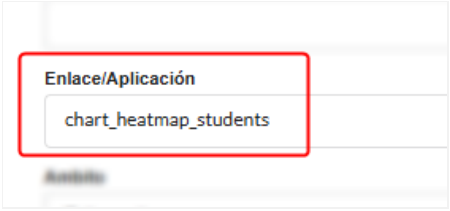
Define el título del ítem que se mostrará al usuario final. La **Etiqueta** puede establecerse como un texto fijo o utilizar una **lang** para internacionalización.

Descripción

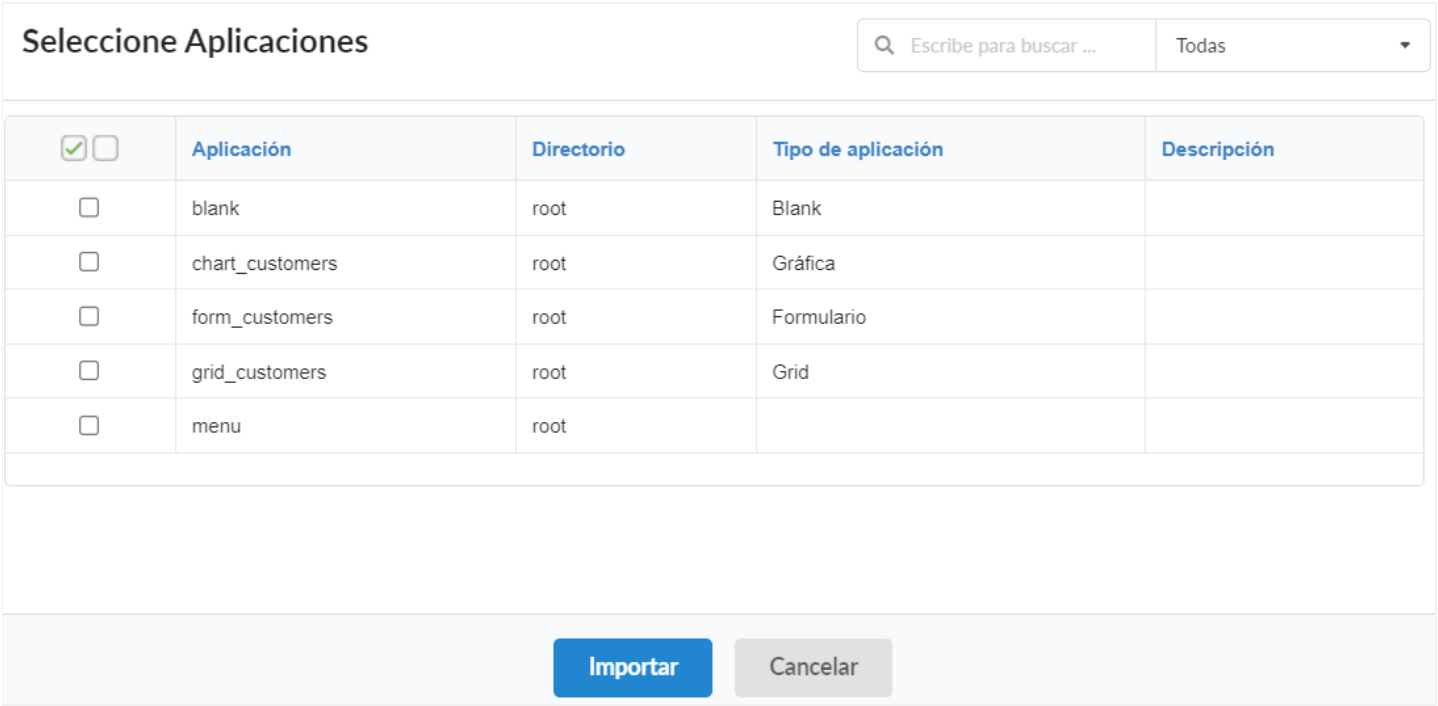
Permite agregar una descripción al ítem del menú, facilitando su identificación.

Enlace/Aplicación

Define la aplicación o el enlace externo asociado al ítem del **Menú**. El desarrollador puede utilizar el botón de búsqueda para seleccionar una aplicación del proyecto.



La importación de aplicaciones permite al usuario seleccionar, desde una lista, las aplicaciones que desea agregar. Después de la selección, los niveles del menú pueden organizarse utilizando los botones de estructuración disponibles.



Destino

Define cómo se abrirá la aplicación en el menú, ya sea en la misma ventana o en una nueva.

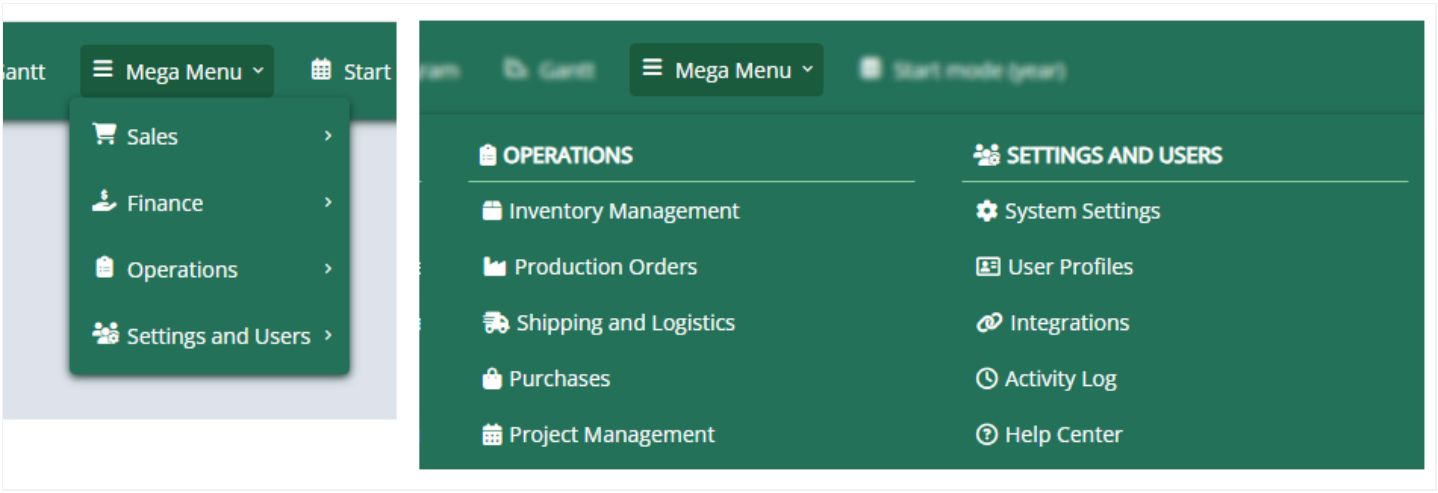
Definir como Mega Menú

Habilita el ítem como un **Mega Menú**, organizando automáticamente las subcarpetas de nivel 1 en columnas.

Importante: Esta opción solo está disponible para ítems de nivel raíz.

Comparación de Visualización Mega Menú

A la izquierda, el ítem de menú estándar; a la derecha, el mismo ítem configurado como un Mega Menú.



Definir como Acceso Directo

Configura el ícono como un acceso directo.

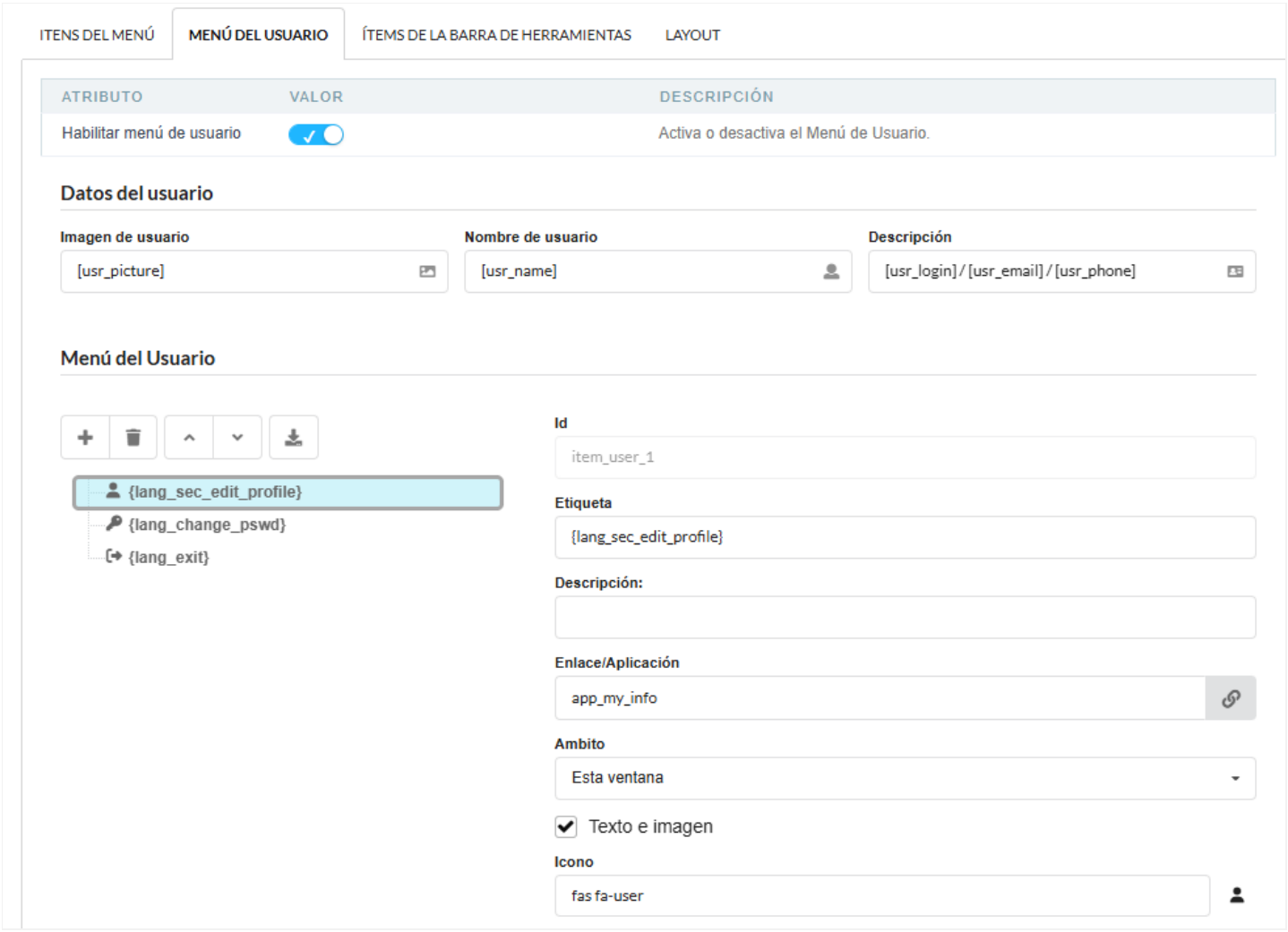
Texto e Imagen

Muestra el texto junto con la imagen.

Ícono

La imagen que se mostrará como ícono en el ítem del menú. El usuario puede hacer clic en el botón de búsqueda para seleccionar la imagen deseada. Este campo es opcional.

Menu del usuário



Habilita menú del usuário

Activa o desactiva el menú del usuário.

Imagen del usuario

Permite seleccionar la imagen de usuario.

Nombre del usuario

Permite seleccionar el nombre de usuario.

Descripción

Define la descripción del usuario

Insertar elemento

Se utiliza para que el usuario incluya la aplicación en el menú.

Borrar

Elimina un elemento del menú. Seleccione el elemento o subelemento y luego haga clic en el botón Eliminar.

Mover hacia arriba

Le permite mover un elemento o subelemento del menú hacia arriba.

Mover hacia abajo

Le permite mover un elemento o subelemento del menú hacia abajo.

Importar Aplicaciones

Le permite crear un enlace con una aplicación. El usuario puede hacer clic en el botón de búsqueda para seleccionar la aplicación.

Etiqueta

Título del elemento que se mostrará.

Enlace/Aplicacion

Nombre de la aplicación que creará el enlace. El usuario puede hacer clic en el botón de búsqueda y seleccionar la aplicación.

Ambito

Define cómo se mostrará la aplicación en el menú, que puede ser: la misma ventana u otra ventana.

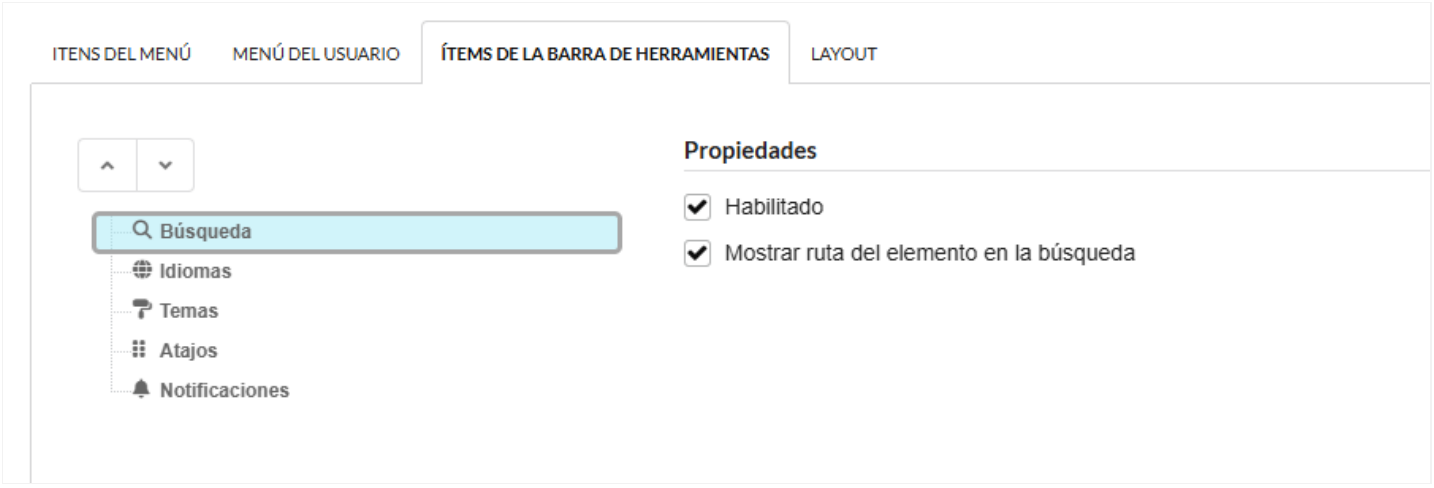
Texto e imagen

Muestra el texto junto con la imagen

Icon

Nombre de la imagen que se mostrará como icono en el elemento del menú. El usuario puede hacer clic en el botón de búsqueda para seleccionar la imagen deseada. Campo opcional.

Item de la barra de hierramentas



Muestra los elementos predeterminados del Menú

![Interfaz de configuración de la barra de herramientas.][itens_menu_configuracao_toolbar]

Ordenación de los ítems

Mover hacia arriba

Permite mover hacia arriba un ítem del menú.

Mover hacia abajo

Permite mover hacia abajo un ítem del menú.

Propiedades

Búsqueda

- **Habilitado** - Permite habilitar o deshabilitar el ítem de búsqueda en la barra de herramientas del menú.
- **Mostrar ruta del ítem en la búsqueda** - Define si se mostrará la ruta hasta el ítem junto con el nombre del ítem después de la búsqueda.

Idiomas

- **Habilitado** - Permite habilitar o deshabilitar el ítem de idiomas en la barra de herramientas del menú.

Temas

- **Habilitado** - Permite habilitar o deshabilitar el ítem de temas en la barra de herramientas del menú.
- **Temas disponibles** - Lista de temas seleccionados para mostrarse en la aplicación.
- **Todos** - Selecciona todos los temas.
- **Ninguno** - Quita todos los temas, eliminando el botón de la aplicación ejecutada.

Atajos

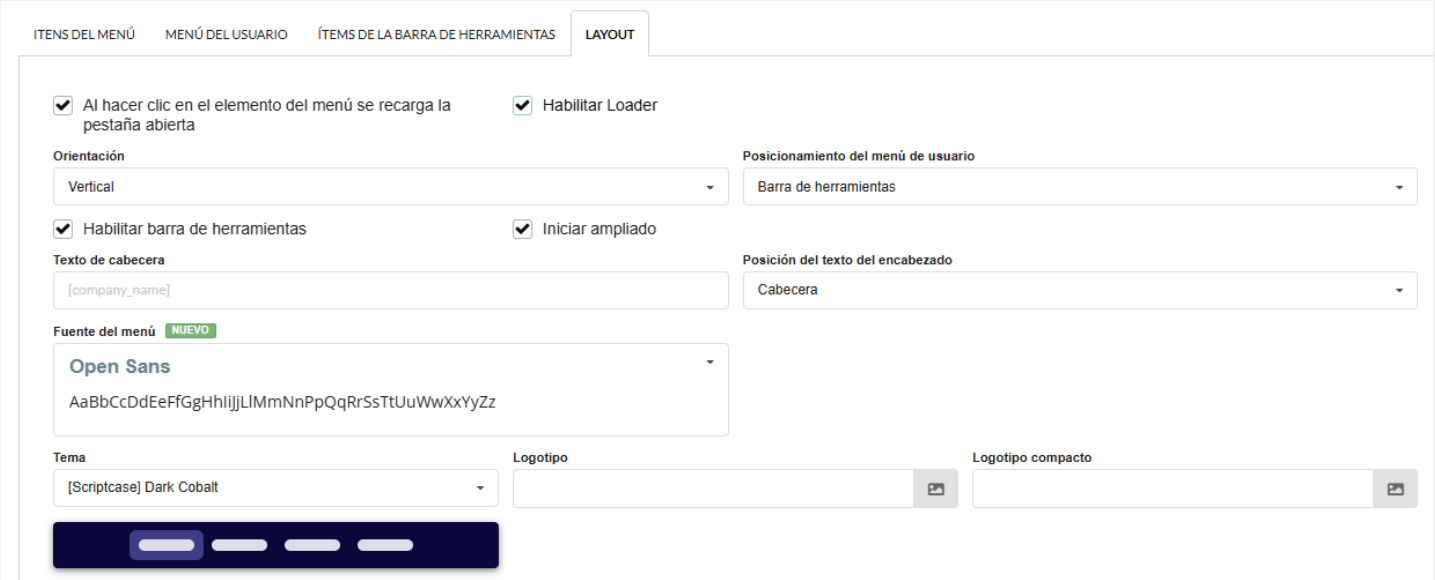
- **Habilitado** - Permite habilitar o deshabilitar el ítem de atajos en la barra de herramientas del menú.
- **Mostrar título de los Atajos** - Configura si se mostrará o no el título de la lista de atajos en la aplicación ejecutada.
- **Orden de los atajos** - Permite ordenar los ítems de los atajos.

Notificaciones

- **Habilitado** - Permite habilitar o deshabilitar el ítem de notificaciones en la barra de herramientas del menú.
- **Aplicación de listado de notificaciones** - Enlace a la aplicación que mostrará la lista de notificaciones en el ítem del menú.
- **Intervalo de actualización de notificaciones** - Tiempo en milisegundos en el que se actualizará la lista de notificaciones.
- **Límite de filas** - Número máximo de notificaciones mostradas en el ícono.
- **Conexión** - Define la conexión donde se encuentran las tablas del sistema de notificaciones.
- **Variable ID del usuario** - Nombre de la variable global que almacena el login del usuario.
- **Mapeo de tablas** - Para que el módulo de notificaciones funcione en el menú, es necesario vincular las tablas de **Notificación**, **bandeja de entrada** y **usuarios** para mostrar correctamente las notificaciones en el ícono.

Al crear un módulo de notificaciones y seleccionar un menú ya creado, los campos se deben completar automáticamente.

Layout



Diseño

Define cómo se mostrará el menú.

Al hacer clic en el ítem del menú, se recarga la pestaña abierta

Especifica si la pestaña abierta se recargará cuando se haga clic en el ítem del menú.

Habilitar Loader

Habilita la animación de carga cuando se está cargando un ítem del menú.

Orientación

Determina si el menú se mostrará horizontal o verticalmente.

Posicionamiento del menú de usuario

Especifica la posición del menú de usuario cuando el menú principal está configurado como vertical.

Habilitar barra de herramientas

Habilita la barra de herramientas en el menú.

Iniciar expandido

Especifica si el menú comenzará en un estado expandido o colapsado. Disponible solo para menús verticales.

Texto del encabezado

Establece el texto que se mostrará en el encabezado del menú.

Posición del texto del encabezado

Especifica la posición del texto del encabezado del menú.

Fuente del menú

Define la fuente utilizada en el menú.

Tema

Tema del menú que se definirá.

Logo

Logo que se mostrará.

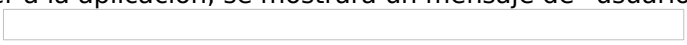
Logo compacto

Imagen comprimida que se mostrará como logo en el menú.

Security

Usar seguridad

Con esta opción habilitada, al acceder a la aplicación, se mostrará un mensaje de “usuario no autorizado”, impidiendo el acceso a la aplicación.



cuando está habilitado, el acceso a la aplicación solo es posible a través de la macro **sc_apl_status** o a través de el **módulo de seguridad**.

Haga clic aquí para acceder a la documentación de macros sc_apl_status.

> En el entorno de desarrollo, se puede suprimir el uso de las opciones anteriores con fines de prueba, evitando que se solicite la contraseña o se bloquee el acceso en cada ejecución de las aplicaciones. Para hacer esto, desactive las opciones “Habilitar uso de seguridad” y “Habilitar uso de contraseña” en el menú **Configuration> Mi Scriptcase**.

URL de salida de seguridad

Define a qué aplicación se redirigirá al usuario después de la advertencia de “usuario no autorizado”.

Usar contraseña

Al habilitar la opción, se le pedirá que defina una contraseña para acceder a la aplicación.

Al ejecutar la aplicación con la contraseña activa, se le pedirá la contraseña antes de acceder a la aplicación.

> La contraseña se solicitará independientemente de la configuración de “seguridad de uso” o el uso del módulo de seguridad.

Solicitar contraseña solo una vez

Esta opción define el comportamiento de la opción de usar contraseña.

Cuando esta opción está habilitada, la contraseña se solicitará solo una vez por sesión.

Al deshabilitar, se solicitará la contraseña cada vez que se acceda a la aplicación.

Permitir llamadas directas a URL

Permite llamar a una aplicación escribiendo la URL directamente en los navegadores.

Cuando está deshabilitado, al acceder a la aplicación escribiendo la URL directamente, se mostrará el error de datos no válidos. Con esta configuración, solo se puede acceder a la aplicación a través de una aplicación de menú, por ejemplo.

Cookies

HttpOnly

Estas son cookies que pueden ser configuradas por el servidor o por javascript pero no pueden ser accedidas de ninguna manera por javascript.

Con el parámetro HTTPOnly habilitado, es muy difícil robar una sesión a través de XSS porque el javascript no puede leer el contenido de estas cookies.

Un ataque ampliamente explotado en XSS es el robo de cookies de sesión de usuario. El robo de cookies se realiza mediante un comando javascript que envía las cookies a una URL externa donde el usuario atacante tiene el control.

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

ID de la Sesión

Habilita la identificación de sesión que se almacenará en cookies en el lado del cliente. Esta opción incrusta la identificación de la sesión directamente en las URL

> Esta opción está habilitada de forma predeterminada en todas las aplicaciones.

Cookie Segura

Con esta opción habilitada, las cookies están protegidas y solo se pueden transmitir a través de una comunicación segura. Por lo tanto, no se puede acceder a ellos a través de Javascript.

> La opción HttpOnly también debe estar habilitada.

Headers

Disable XSS Auditor

XSS es la abreviatura de Cross-Site Scripting, que es un ataque que consiste en enviar HTML con JavaScript malicioso a un sitio web.

Es un ataque de seguridad que consiste en enviar HTML malicioso a un sitio web. Si el sitio web muestra este HTML con JavaScript sin filtrar el código JavaScript malicioso, las cookies enviadas por el sitio web pueden ser robadas y enviadas a un sitio web atacante, para que pueda usarlo para falsificar sesiones de usuario y acceder a la cuenta del sitio web. usuario sin permisos.

Strict-Transport-Security

HSTS obliga a los navegadores a usar HTTPS en el dominio donde está habilitado, en lugar de usar HTTP.

Cuando está habilitado, el valor predeterminado es “max-age=31536000”.

La política HSTS está establecida por un año (31536000 segundos). Este período especifica la hora en que el navegador accederá al servidor a través de HTTP.

X-Frame-Options

El encabezado de respuesta HTTP X-Frame-Options se puede utilizar para indicar si el navegador debe representar la página en un formato <frame>, <iframe>, <embed> o <object>. Este encabezado proporciona protección contra el secuestro de clics, conocido como “deslizar el dedo”; esta vulnerabilidad puede robar información y datos relevantes del usuario.

X-Frame-Options no permite la representación de una página en un marco, lo que garantiza que el contenido de su página no esté incrustado en otros sitios.

- **SAMEORIGIN**: La directiva SAMEORIGIN permite que la página se cargue en un marco desde la misma fuente que la propia página. Esta opción debe usarse para que la aplicación con protección contra clickjacking pueda usarse en la aplicación de menú.
- **DENY**: Esta directiva deshabilita completamente la carga de páginas en un marco.

  Si no se selecciona ninguna opción, la aplicación se puede utilizar en cualquier momento <frame>, <iframe>, <embed> o <object>, permitiendo que la aplicación se incorpore a otro sitio web.

X-Content-Type-Options

O X-Content-Type-Options se utiliza para proteger contra vulnerabilidades de detección MIME. Con esta opción habilitada, evita que los navegadores interpreten el contenido de la página (sniffing) y ejecuten los datos como código/etiqueta. Estas vulnerabilidades pueden ocurrir cuando se carga un archivo de texto con un código javascript y el navegador lee el contenido que está en el archivo y lo ejecuta, aunque sea solo texto y no parte del código.

Con esto habilitado, el encabezado HTTP X-Content-Type-Options se define, de forma predeterminada, como “sin detección”.

Referrer-Policy

no-referrer.

El encabezado Referer se omitirá por completo. No se enviará información de referencia con las solicitudes..

no-referrer-when-downgrade.

Este es el comportamiento predeterminado cuando no se especifica ninguna política o si el valor proporcionado no es válido.

origin.

Envíe únicamente el origen del documento como referencia. Por ejemplo, un documento en https://example.com/page.html enviará la referencia https://example.com/.

origin-when-cross-origin.

Envía el origen, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud del mismo origen, pero solo envía el origen del documento en otros casos.

same-origin.

La referencia se enviará a fuentes en el mismo sitio, pero las solicitudes entre fuentes no enviarán información de referencia.

strict-origin.

Solo envíe la fuente del documento como referencia cuando el nivel del protocolo de seguridad siga siendo el mismo (HTTPS → HTTPS), pero no lo envíe a un destinatario menos seguro (HTTPS → HTTP).

strict-origin-when-cross-origin.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consulta cuando se realiza una solicitud desde la misma fuente, solo envía la fuente cuando el nivel del protocolo de seguridad sigue siendo el mismo durante una solicitud entre fuentes (HTTPS → HTTPS) y no envía ningún encabezado a los destinatarios menos seguro (HTTPS → HTTP)

unsafe-url.

Envía la fuente, la ruta y la cadena de consultas al realizar cualquier solicitud, independientemente de la seguridad.

Feature-Policy

El valor de este encabezado es una política o un conjunto de políticas que desea que el navegador respete para una fuente en particular..

La lista blanca de origen puede adoptar varios valores diferentes:

- *: La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados (iframes).
- 'self': La función está permitida en contextos de navegación de nivel superior y contextos de navegación anidados de la misma fuente. No está permitido en documentos de origen cruzado en contextos de navegación anidados.
- 'none': La función no está permitida en contextos de navegación de nivel superior y no está permitida en contextos de navegación anidados.
- <origin(s)>: fuentes específicas para las que habilitar la política (por ejemplo, https://example.com).

Ejemplo 1: uso de una sola política Supongamos que desea evitar que todo el contenido utilice la API de geolocalización en su sitio. Puede hacer esto enviando una lista blanca restringida 'ninguno' al recurso de geolocalización:

Feature-Policy: geolocalización 'none'

Ejemplo 2: uso de más de una directiva Las funciones de una política están separadas por punto y coma.

Feature-Policy: unsized-media 'none'; geolocalización 'self' https://example.com; camera*;

Directivas

acelerómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la aceleración del dispositivo a través de la interfaz del acelerómetro.

sensor de luz ambiental

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la cantidad de luz en el entorno alrededor del dispositivo a través de la interfaz AmbientLightSensor.

auto-reproducción

Controla si el documento actual puede reproducir los medios solicitados automáticamente a través de la interfaz HTMLMediaElement. Cuando esta política está deshabilitada y no hay acción del usuario, la Promesa devuelta por HTMLMediaElement.play () la rechazará con una DOMException. Se ignorará el atributo de reproducción automática en los elementos <audio> '' y ''.

batería

Controla si se permite el uso de la API de estado de la batería. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por Navigator.getBattery () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

camara

Controla si el documento actual puede usar entradas de dispositivos de video. Cuando esta política está deshabilitada, la promesa devuelta por getUserMedia () la rechazará con una excepción DOMException NotAllowedError.

captura de pantalla

Controla si el documento actual puede utilizar el método getDisplayMedia () para capturar el contenido de la pantalla. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por getDisplayMedia () la rechazará con NotAllowedError si no se obtiene el permiso para capturar el contenido del ternero.

dominio-documento

Controle si el documento actual puede colocar document.domain. Cuando esta política está deshabilitada, los intentos de colocar document.domain fallarán y provocará que se lance una SecurityError DOMException.

medios-cifrados

Controla si el documento actual puede utilizar la API de extensiones de medios cifrados (EME). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMediaKeySystemAccess () la rechazará con una DOMException.

ejecución-mientras-no-renderizado

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras no están renderizados (por ejemplo, si un marco está oculto o se muestra: ninguno).

ejecución-mientras-fuera-de-viewport

Controla si las tareas deben realizarse en marcos mientras están fuera de la ventana de visualización visible.

pantalla completa

Controla si el documento actual puede utilizar Element.requestFullScreen (). Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta la rechaza con una excepción DOMException TypeError.

geolocalización

Controla si el documento actual puede utilizar la interfaz de geolocalización. Cuando la política está deshabilitada, las llamadas a getCurrentPosition () y watchPosition () harán que se invoquen devoluciones de llamada de función con un PositionError de PERMISSION_DENIED.

giroscopio

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del giroscopio.

animaciones de diseño

Controla si el documento actual puede mostrar animaciones de diseño.

formatos de imagen heredados

Controla si el documento actual puede mostrar imágenes en formatos heredados.

magnetómetro

Controla si el documento actual puede recopilar información sobre la orientación del dispositivo a través de la interfaz del magnetómetro.

micrófono

Controla si el documento actual puede utilizar entradas de dispositivos de audio. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por MediaDevices.getUserMedia () la rechazará con un NotAllowedError.

midi

Controla si el documento actual puede utilizar la API Web MIDI. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.requestMIDIAccess () la rechazará con una DOMException.

anulación de navegación

Controla la disponibilidad de mecanismos que permiten al autor de la página tomar control sobre el comportamiento de la navegación espacial o cancelarla por completo.

imágenes de gran tamaño

Controla si el documento actual puede descargar y mostrar imágenes grandes.

pago

Controla si el documento actual permite el uso de la API de solicitud de pago. Cuando esta política está deshabilitada, el constructor PaymentRequest () lanzará una SecurityError DOMException.

imagen en imagen

Controla si el documento actual permite la reproducción de un video en el modo Picture-in-Picture a través de la API correspondiente.

publickey-credentials-get

Controla si el documento actual puede utilizar la API de autenticación web para recuperar credenciales de clave pública ya almacenadas, es decir, a través de navigator.credentials.get ({publicKey: ..., ...}).

sync-xhr

Controla si el documento actual puede realizar solicitudes XMLHttpRequest sincrónicas.

usb

Controla si el documento actual puede utilizar la API WebUSB.

vr

Controla si el documento actual puede utilizar la API de WebVR. Cuando esta política está deshabilitada, la Promesa devuelta por Navigator.getVRDisplays () la rechazará con una DOMException. Tenga en cuenta que el estándar WebVR está en proceso de ser reemplazado por WebXR.

wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de Wake Lock para indicar que el dispositivo no debe entrar en modo de ahorro de energía.

screen-wake-lock

Controla si el documento actual puede utilizar la API de bloqueo de activación de pantalla para indicar si el dispositivo debe oscurecer la pantalla o no.

xr-spatial-tracking

Controla si el documento actual puede utilizar la API del dispositivo WebXR para interactuar con la sesión WebXR.

Content-Security-Policy

Content-Security-Policy es el nombre de un encabezado de respuesta HTTP que utilizan los navegadores modernos para aumentar la seguridad del documento (o página web).

El encabezado Content-Security-Policy le permite restringir recursos como JavaScript, CSS o casi cualquier cosa que cargue el navegador.

Directivas

default-src

La directiva default-src define la política estándar para obtener características como JavaScript, imágenes, CSS, fuentes, solicitudes AJAX, marcos, HTML5 Media. No todas las directivas vuelven a default-src. Consulte la Referencia de la lista de fuentes para conocer los valores posibles.

Ejemplo de política DEFAULT-SRC default-src 'self' cdn.example.com;

script-src

Define fuentes JavaScript válidas.

Ejemplo de Política SCRIPT-SRC script-src 'self' js.example.com;

style-src

Define fuentes válidas para hojas de estilo o CSS.

EJEMPLO DE POLÍTICA STYLE-SRC__ style-src 'self' css.example.com;

img-src

Define fuentes de imágenes válidas.

Ejemplo de Política IMG-SRC img-src 'self' img.example.com;

connect-src

Se aplica a XMLHttpRequest (AJAX), WebSocket, fetch (), `` '' 'o EventSource. Si no está permitido, el navegador emula un código de estado HTTP 400.

Ejemplo de Política CONNECT-SRC connect-src 'self';

font-src

Define fuentes válidas para recursos de fuentes (cargadas a través de @ font-face).

Ejemplo de Política FONT-SRC font-src font.example.com;

object-src

Define fuentes de plug-ins válidas, por ejemplo, `<objeto>` `,` `o <applet> `..

Ejemplo de Política OBJECT-SRC object-src 'self';

media-src

Define fuentes de audio y video válidas, por ejemplo, elementos <audio> , HTML5, `` `.

Ejemplo de Política MEDIA-SRC media-src media.example.com;

frame-src

Define fuentes válidas para cargar marcos. En CSP, el nivel 2 frame-src ha quedado obsoleto en favor de child-srcdirective. CSP Nivel 3, no se ha reemplazadoframe-src y continuará posponiendo child-src si no está presente.

Ejemplo FRAME-SRC frame-src 'self';

sandbox

Habilita una caja de arena para el recurso solicitado similar al atributo de caja de arena de iframe. El sandbox aplica una política del mismo origen, evita ventanas emergentes, complementos y bloquea la ejecución de scripts. Puede mantener el valor de la zona de pruebas vacío para mantener todas las restricciones en su lugar, o agregar valores: allow-forms allow-same-origin allow-scripts allow-popups, allow-modals, allow-Orientation-lock, allow-pointer-lock, allow-presentation, allow-popups-to-escape-sandbox, eallow-top-navigation

Ejemplo de política de SANDBOX sandbox allow-forms allow-scripts;

report-uri

Indica al navegador que envíe informes de fallos de políticas a este URI. También puede utilizar Content-Security-Policy-Report-Only como el nombre del encabezado HTTP para indicarle al navegador que envíe informes únicamente (no bloquea nada). Esta directiva se suspendió en el nivel 3 de CSP a favor de la directiva de informe.

Ejemplo REPORT-URI report-uri /some-report-uri;

child-src

Define fuentes válidas para trabajadores web y contextos de navegación anidados cargados con elementos como <frame> '' y <iframe> ‘’

Ejemplo de Política child-SRC child-src 'self'

form-action

Define fuentes válidas que se pueden utilizar como una acción HTML `<form>`.

Ejemplo de política de acción de formulario form-action 'self';

frame-ancestors

Define fuentes válidas para incrustar el recurso usando `<frame> <iframe> <object> <embed> <applet>`. Establecer esta directiva en ‘none’ debería ser aproximadamente equivalente a X-Frame-Options: DENY FRAME-ANCESTORS__ EJEMPLO DE POLÍTICA marco-ancestros ‘ninguno’;

plugin-types

Define tipos MIME válidos para complementos llamados a través de <objeto> y <embed> . Para cargar uno, `

<applet> ‘’ debe especificar application / x-java-applet.

Ejemplo de Política de TIPOS de PLUG-IN plugin-types application/pdf;

base-uri

Define un conjunto de URL permitidas que se pueden usar en el atributo de una etiqueta base HTML.

Ejemplo de Política de URI-BASE base-uri 'self';

report-to

Define un nombre de grupo de informes definido por un encabezado de informe de respuesta HTTP. Consulte la API de informes para obtener más información.

Ejemplo de informe para política report-to groupName;

worker-src

Restringe las URL que se pueden cargar como Worker, SharedWorker o ServiceWorker.

Ejemplo de Política WORKER-SRC worker-src 'none';

manifest-src

Restringe las URL donde se pueden cargar los manifiestos de la aplicación..

Ejemplo de Política MANIFEST-SRC manifest-src 'none';

prefetch-src

Define fuentes válidas para la búsqueda previa y la reproducción previa de solicitudes, por ejemplo, a través de la etiqueta de enlace con rel = “prefetch” o rel = “prerender”:

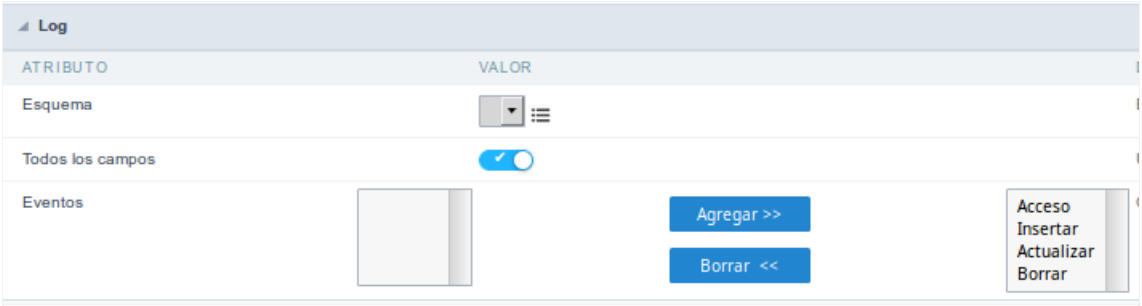
Ejemplo de Política PREFETCH-SRC prefetch-src 'none'

navigate-to

Restringe las URL a las que puede navegar el documento por cualquier medio. Por ejemplo, cuando se hace clic en un enlace, se envía un formulario o se llama a window.location. Si form-action está presente, esta directiva se ignorará para enviar formularios. Estado de implementación

Ejemplo de política de NAVEGACIÓN navigate-to example.com

Log



Esquema: Permite seleccionar qué esquema de registro se usará en la aplicación.
Todos los campos: Permite definir si se usará para todos los campos.
Eventos: Permite definir qué eventos se guardarán en el registro.

General Overview

La mayoría de las aplicaciones de Scriptcase, con la excepción de las pestañas y las aplicaciones de tablero, tienen eventos que se pueden usar para crear reglas comerciales, validaciones y cambios en el CSS de la aplicación, entre otras cosas.

¿Cuándo se ejecutan los eventos?

Cada evento se ejecuta en un momento determinado en la aplicación y tiene una orden de ejecución, por ello, tienen diferentes funciones dentro de la creación de una regla de negocio y validaciones.

Pueden activarse automáticamente, como en el caso de los eventos **onApplicationInit** y **onScriptInit**, donde se ejecutan cuando se inicia la aplicación. Además, pueden activarse mediante la interacción del usuario, como ocurre con los eventos **onNavigate** y **onValidate**, que se ejecutan al navegar por la aplicación o al enviar un formulario, respectivamente.

> Para obtener información sobre el tiempo de ejecución de los eventos u otra información, acceda a la documentación del evento deseado.

¿cómo trabajan ellos?

Por defecto, los eventos ya tienen control para abrir `<?php` y cerrar `?>` De las etiquetas PHP, por lo que están listos para recibir código PHP y macros de Scriptcase.

Sin embargo, es posible utilizar otros lenguajes en el evento, como **JQuery**, **JavaScript**, **CSS** y **HTML**. Para ello, es necesario cerrar la etiqueta PHP `?>` Del evento, para que se pueda agregar el código.

Recordando que es necesario reabrir la etiqueta PHP del evento `<?php`, de lo contrario la aplicación no se ejecutará correctamente.

> Al cerrar la etiqueta PHP en un evento Scriptcase, el lenguaje ejecutado es HTML.

Ejemplo de uso de otros idiomas:

onApplicationInit

Este evento ocurrió antes de que la aplicación ejecutara el SQL, y se ejecutara solo una vez. Se usa para hacer verificación de variables y verificación de seguridad.

onExecute

Este evento solo funciona en las aplicaciones de "menú" y se ejecuta cuando se llama a una aplicación a través de un enlace del menú. Normalmente se utilizan para la toma de decisiones antes de la ejecución de la aplicación denominada sc_script_name y sc_menu_item

onLoad

Este evento ocurre al cargar un menú horizontal / vertical. En este caso, podemos ejecutar alguna política de seguridad, por ejemplo, si se intenta acceder al menú directamente, sin pasar primero por un formulario de inicio de sesión, podemos probar una variable de sesión definida en el formulario de inicio de sesión, redirigir el flujo a la aplicación inicial . if(!isset([var_id_user]) or empty([var_id_user])) { sc_redirect("login.php"); }

Code Editor

El editor de código de Scriptcase se usa dentro de los eventos y tiene una serie de atajos para ayudar en el desarrollo de las aplicaciones.

En la sección superior del editor, hay algunas opciones que nos permiten cambiar el tema del editor o expandirlo, por ejemplo. Estas opciones también se pueden activar con las teclas rápidas.

- - Aumenta el área ocupada por su editor de código.
- - Expande los lados del editor de código.
- - Activa la búsqueda en el editor de código.
- - Permite reemplazar en el editor de código.
- - Define el tema del editor de código.

Las teclas rápidas están disponibles en todos los navegadores compatibles con Scriptcase.

> Haga clic aquí para ver la documentación de las teclas de acceso directo de Scriptcase.

Configuracíon de Aplicación Menú Responsivo

Application Code

Informa el nombre actual de la aplicación y la versión en la que fue creada.

Language

Define un idioma específico para la aplicación, anulando el idioma predeterminado definido en el proyecto. Si no se selecciona ningún idioma, la aplicación heredará el idioma predeterminado del proyecto.

> Los idiomas enumerados en la opción se definen en las propiedades del proyecto.

Editing by Project

Al desactivar esta opción, sólo el usuario que creó la aplicación tendrá acceso a su configuración.

Ningún otro usuario del proyecto podrá acceder a la aplicación.

En la imagen a continuación, la aplicación de menú tiene la opción de editar por proyecto deshabilitada.

Session Location

Define si se almacenará el idioma de las aplicaciones.

Charset

Define un juego de caracteres específico de la aplicación.

Si no se selecciona ningún valor, la aplicación hereda el juego de caracteres predeterminado del proyecto.

> Lo ideal es que esta opción de juego de caracteres, dentro de la configuración de la aplicación, no tenga un valor definido. El uso diferente de su juego de caracteres base puede causar problemas al guardar información en sus tablas.

Schemes in Session

Cuando está activa, esta opción permite que la aplicación utilice el tema almacenado en la sesión.

Por ejemplo, al seleccionar el tema x al iniciar sesión, todas las aplicaciones del proyecto utilizarán el tema seleccionado.

Si la opción no está marcada, la aplicación permanece con su tema original.

Folder

Carpeta donde se almacena la aplicación en Project Explorer.

Description

Muestra la descripción de la aplicación.

También puede editar o agregar una descripción en la interfaz Project Explorer.

Extra Application Icons

Almacena las imágenes que se utilizarán en la aplicación a través de códigos en los eventos, haciendo que estas imágenes se envíen junto con la aplicación en el momento de la publicación.

Solo es necesario agregar las imágenes utilizadas en los códigos, como la creación de un menú dinámico con

íconos o la creación de una letra de cambio usando un espacio en blanco.

Las imágenes agregadas en los campos de imagen HTML o en el encabezado de la aplicación, por ejemplo, ya se envían con las aplicaciones.

> Las imágenes agregadas se almacenarán en este directorio: **../_lib/img/**

Cómo utilizar las imágenes

Al insertar la imagen en el **gestor de imágenes**, se cambia su nombre según el **Modo** (público, proyecto o usuario) y el **Directorio** de almacenamiento (Background images, Button images, General images, Icons, Menu images) siguiendo el siguiente patrón.

Modo: Se refiere al nivel de acceso al archivo dentro de Scriptcase, en el entorno de desarrollo.

- **Scriptcase** - Contiene imágenes preexistentes en la herramienta, donde no es posible cargar imágenes nuevas.
- **Public** - Imágenes accesibles para todos los proyectos.
- **Project** - Imágenes accesibles sólo en el proyecto en el que se insertó.
- **User** - Imágenes accesibles sólo para el usuario que subió la imagen.

Cada modo agrega un prefijo al nombre de la imagen.

- Public - **sys__NM__**
- Project - **grp__NM__**
- User - **usr__NM__**

Directorio de almacenamiento: Directorio donde se agregará la imagen. Cada directorio agrega un prefijo más al nombre de la imagen.

- background images - **bg__NM__**
- button images - **btn__NM__**
- general images - **img__NM__**
- icons - **ico__NM__**
- menu images - **menu_img__NM__**

De esta manera, se nombrará una imagen llamada **001.jpg**, agregada en el modo público y en el directorio de íconos: **sys__NM__ico__NM__001.jpg**

HelpCase Link

Asocia archivos de HelpCase a su aplicación.

Esta configuración se puede realizar expresamente en la configuración de HelpCase, donde es posible cambiar esta opción para todas las aplicaciones del proyecto. Mira cómo haciendo clic aquí.

> El botón HelpCase debe estar seleccionado en la barra de herramientas para poder acceder a la página seleccionada.

Configuracion de notificaciones

Use SweetAlert

Activa SweetAlert en la aplicación, reemplazando el “confirmar” y “alerta” del navegador.

Confirmar ejemplo con SweetAlert habilitada

Ejemplo de confirmación con SweetAlert deshabilitado

SweetAlert position using Toast

Establece la posición de visualización de la ventana del mensaje usando brindis.

Enlaces relacionados

- Horizontal

Videos relacionadoss

- Combinación de menús
- Creando notificaciones en barra menu
- Sidebar menu con area de usuario
- Login con area de usuario en menu
- Aplicando Font Awesome dentro del menu
- Creacion del menu (Cursos de experto)
- Opciones del menu (Cursos de experto)
- Layout y estructura del menu (Cursos de experto)

Variables Globales

Esta pantalla muestra las variables globales en la aplicación.

La variable global es un parámetro externo requerido para ejecutar la aplicación. La aplicación puede incluir variables globales en la cláusula WHERE, definiciones de campo y nombres, programación de eventos, etc.

Las variables globales se definen entre llaves ([variable]). Estas variables se deben pasar a la aplicación que se implementa a través de uno de los métodos: Session, Post, y Get

> Si necesita usar identificadores de base de datos en sus tablas, le recomendamos que use comillas dobles (**“**) en lugar de corchetes (**[ ]**) debido al conflicto con las sintaxis de variables globales de Scriptcase. **El uso de corchetes como identificadores de bases de datos puede causar problemas en el funcionamiento de las aplicaciones de Scriptcase**.

Interfaz de variables globales.

Ejemplo:

```
Select CustomerID, CustomerName from Customers WHERE CustomerID = '[v_customerid]'
```

> No recomendamos usar variables de sesión (variables globales) con el mismo nombre que los campos de tabla.

En este caso, la variable **v_customerid** aparece en la configuración de variables globales.

Interfaz de configuración de variables globales.

- **Atributo** : nombre de la variable en la aplicación.
- **Valor** : Define el comportamiento de las variables, este contenido se divide en tres bloques, que son:
  - **Ámbito** : Define cómo la aplicación recibe la variable. Si se ha definido una variable que es recibida por un método POST y ha sido aprobada por el método GET, el contenido no es aceptado. Métodos de pasar valores variables:
  - **Session** : En esta opción, la variable debe ser creada como una variable de sesión de PHP por otra aplicación.
  - **GET** : Define que la variable debe ser pasada por la URL, es decir, visible por el navegador.
  - **POST** : Define que la variable se debe pasar a través del método POST de un formulario HTML.
  - **Configuración** : No valida (marca) la variable en tiempo de ejecución.
  - **Tipo (Entrada / Salida)** : Define si la variable es entrada o salida.
- **Descripción**: Indica dónde se está utilizando la variable.

Importar Menú

Le permite importar elementos y eventos desde una aplicación de menú antigua a la nueva aplicación de menú.

Atributos

ScriptCase ha incorporado el concepto de programación orientada a objetos, utilizando atributos, recursos, métodos y bibliotecas. Es posible crear sus propias reglas comerciales en las aplicaciones, y al usar estos conceptos puede obtener grandes recompensas en términos de una mejor organización y un mejor desarrollo.

Los atributos son variables que tienen el alcance global declarado en la aplicación. Un atributo que se puede referenciar en todos los métodos y eventos de la aplicación.

Atributos

- **Nombre de atributo**: este campo permite informar el nombre del atributo, después de escribir el nombre simplemente haga clic en **Incluir**. En caso de que desee **Actualizar**, haga clic en el nombre del atributo (ubicado en el lado derecho de los botones), realice las modificaciones necesarias y haga clic en actualizar. En caso de que sea necesario **Borrar** un atributo, es necesario hacer el mismo proceso que la actualización, pero cuando se selecciona el atributo, es necesario hacer clic en el botón Eliminar. El botón **Limpiar**, como su nombre indica, borra la lista de todos los atributos enumerados a la derecha.

Librerias Internas

Para usar las Librerías internas solo seleccione el correspondiente (Librerías de proyectos, por ejemplo). Este proceso permite que los métodos existentes en la Librerías sean visibles en todos los Eventos y Métodos de la aplicación. Vea cómo administrar las Librerías por haciendo clic aquí.

Métodos PHP

Los métodos son funciones o procedimientos declarados por el desarrollador, que ayudan al aplicar las rutinas. El uso de métodos en las aplicaciones permite reutilizar el código en toda la aplicación, optimizando la experiencia de desarrollo.

Creando un nuevo método

Defina un nombre para el método y haga clic en Crear. Como la imagen de abajo.

> Los métodos PHP se incorpora a la misma clase, por lo que no es posible usar dos funciones con el mismo nombre incluso cuando se usan en métodos diferentes.

Los métodos pueden recibir parámetros.

Definiendo las variables:

- **Nombre**: Escriba el nombre de la variable.
- **Tipo**: Seleccionando el tipo de variables: para valor o para referencia.
- **Valor estándar** : El valor del parámetro utilizado para inicializar al llamar al método.

  > References le permite crear un segundo nombre para una variable que puede usar para leer y modificar la información original de la variable.

Editando un parámetro:

-
- : Verificando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Desmarcando todos los parámetros en la lista de parámetros.
- : Edite el parámetro seleccionado de la lista.
- : Elimina la variable seleccionada de la lista.

Visión general

Scriptcase ofrece herramientas que lo ayudan en el desarrollo de sistemas, con el objetivo de optimizar el tiempo de desarrollo y facilitar el mantenimiento de su producto.

- **Diccionario de Datos** - Esta herramienta ofrece la opción de crear langs para las aplicaciones de su proyecto actual.
- **Edición Rápida** - Esta herramienta ofrece la opción de editar varias aplicaciones al mismo tiempo, contiene algunas opciones para editar en las aplicaciones.
- **Bibliotecas Externas** - Esta herramienta ofrece la opción de incluir bibliotecas externas en su proyecto, como JavaScript, CSS, HTML y otras bibliotecas. Esto le permite integrar las bibliotecas a sus aplicaciones.
- **Bibliotecas Internas** - Esta herramienta ofrece la opción de crear funciones PHP para usar en las aplicaciones.
- **Lista de tareas** - Le permite crear una lista de tareas pendientes y asignar tareas a sus desarrolladores.
- **Mensajes** - Permite a los desarrolladores intercambiar mensajes entre ellos en el mismo ScriptCase.
- **Convertidores** - esta herramienta ofrece la opción de convertir sus proyectos de versiones anteriores de ScriptCase a la versión actual.
- **Importar Base de Datos** - Esta herramienta ofrece la opción de importar tablas en los formatos (XLS, CSV y ACCESS) para las siguientes bases de datos: MySQL, PostgreSQL, SQLite y SQL Server
- **Consola SQL** - Esta herramienta es una interfaz que proporciona algunas opciones para crear una consulta **SELECT** que se utilizará en sus aplicaciones.
- **Administrador de Base de Datos** - Esta herramienta es una interfaz para administrar su base de datos directamente desde ScriptCase, sin necesidad de utilizar ningún otro software. Es compatible con las bases de datos: MySQL, SqlServer (no ODBC), SQLite, Oracle, Postgres.

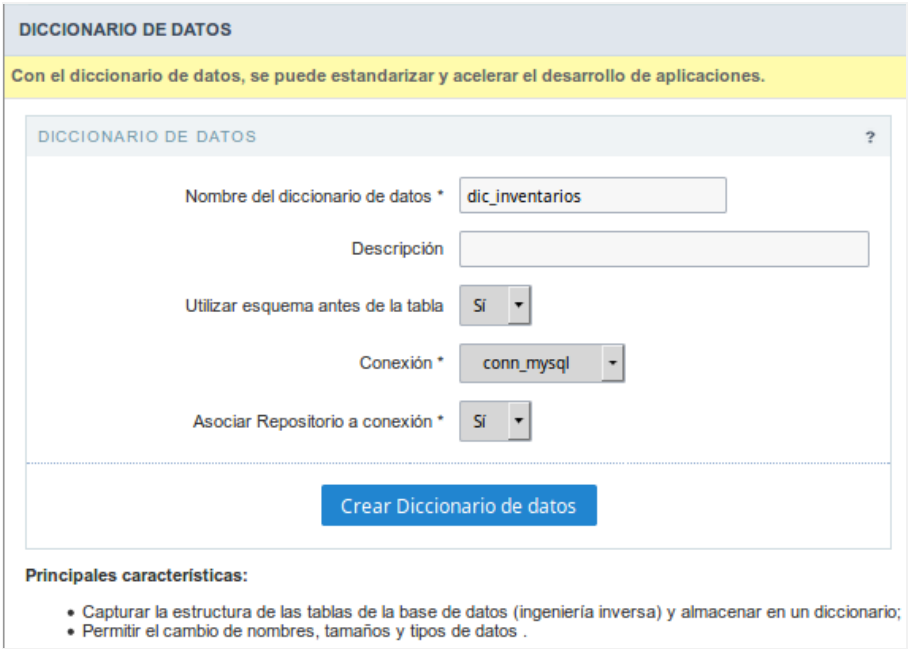
Diccionario de Datos

El diccionario de datos se utiliza para internacionalizar su sistema. Al usar esta función, puede crear un depósito de datos y asociarlo también a una o más tablas.

Para acceder a esta funcionalidad, debe acceder desde el menú principal **Herramientas > Diccionario de datos**.

Crear un diccionario de datos

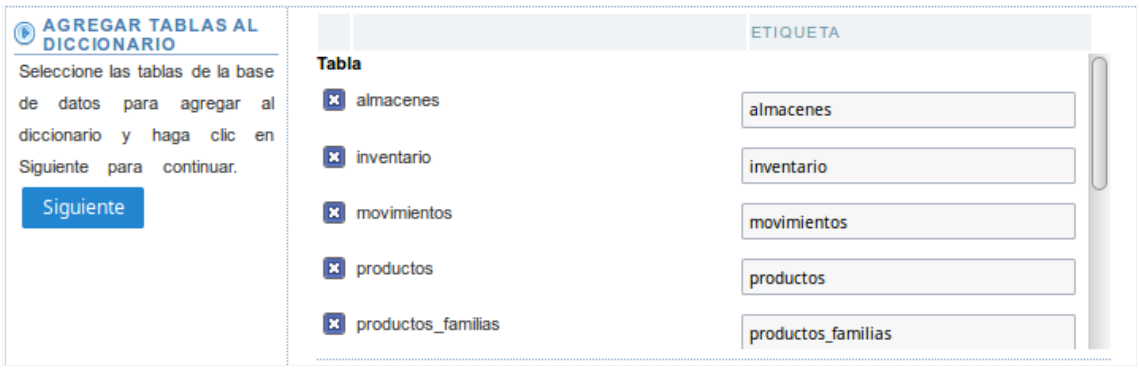
Informar los datos necesarios para la creación del repositorio. Los archivos con un asterisco son obligatorios.



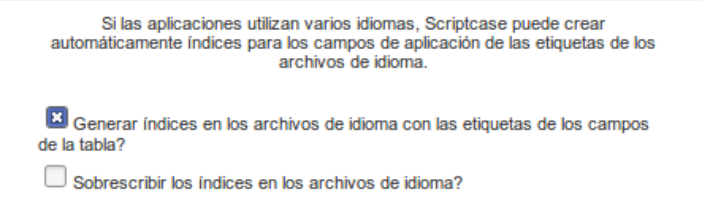
La opción **Asociar diccionario con conexión**, define una conexión para asociar con los datos del repositorio, permitiendo que las nuevas aplicaciones, creadas utilizando las tablas asociadas con el repositorio, tengan índices en los archivos de idioma con las etiquetas de campo de las tablas.

Agregue tablas al Repositorio de Datos

Aquí debemos seleccionar las tablas que se agregarán a este repositorio. Después de seleccionar las tablas deseadas, haga clic en siguiente.

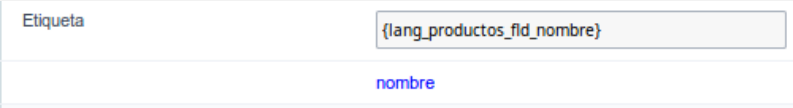


Debe elegir si crear o no los índices (langs) en las etiquetas de campo de las aplicaciones existentes del proyecto.



- Genere los índices en los archivos de idioma de los campos de la tabla: en esta opción, las etiquetas de los campos se reemplazan por los índices que se pueden editar en un solo lugar cuando se accede a **Locales> Idioma de la aplicación**.

Un ejemplo de un índice creado por el diccionario de datos:



- Sobrescribir los índices en los archivos de idioma: en esta opción, los índices existentes se sobrescribirán con los nuevos datos basados en la base de datos.

A continuación, podemos ver una lista de tablas agregadas a los datos del repositorio, donde podemos ver un par de información sobre estas tablas, como el nombre de la tabla de la base de datos y el índice creado para cada tabla, en el campo de etiqueta, y la versión del diccionario de datos de cada campo.

Las tablas que no se agregaron se pueden ver al acceder a las **Tablas del diccionario**, el proceso de incluir estas tablas en el depósito de datos es el mismo.

Al realizar una modificación en la estructura de las tablas de la base de datos, la misma debería actualizarse utilizando la opción **SYNCHRONIZE DICTIONARY**.

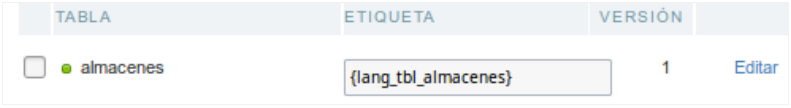
Estado de la Tabla

Junto al nombre de las tablas, hay un icono que indica el estado de las tablas.

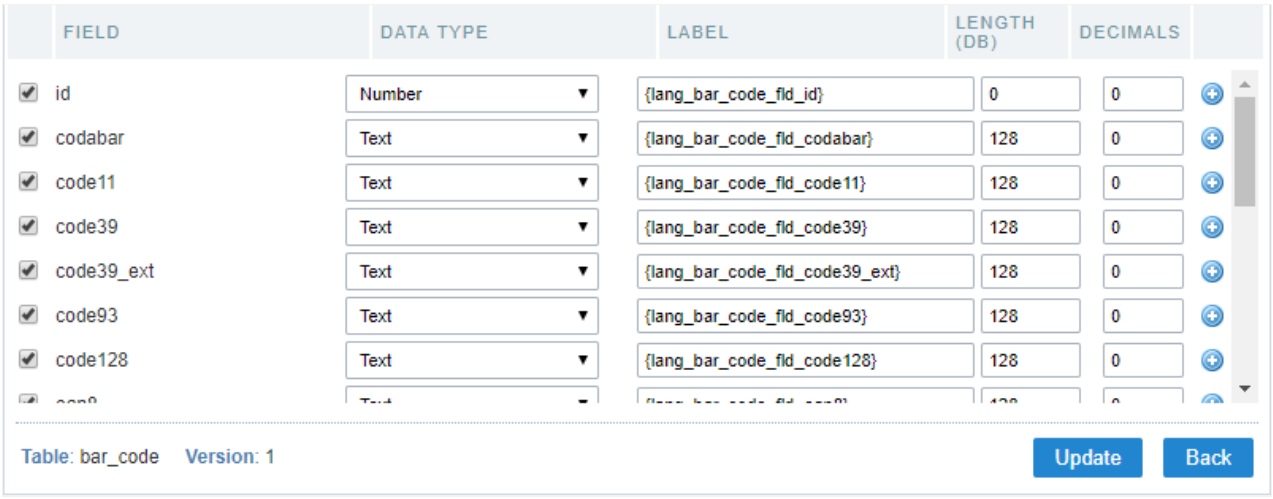
- Verde: indica que las tablas y el repositorio están actualizados.
- Rojo: indica que las tablas no existen en la base de datos; en este caso, debe eliminarlas del repositorio.
- Amarillo - Indica que las tablas no se actualizan debido a alguna modificación en su estructura. En estos casos, debe hacer clic en el enlace **edit** que hace referencia a la tabla y hacer clic en actualizar para que los datos del repositorio se puedan actualizar.

Editar tablas

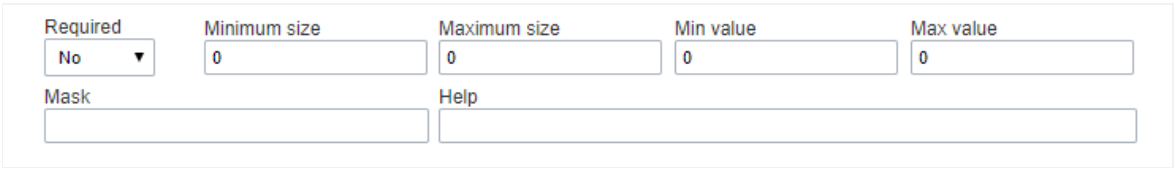
Se puede encontrar en el lado derecho, en la lista de tablas.



Esta opción le permite editar los campos de la tabla elegida, como los tipos de datos y los índices creados por el repositorio, por ejemplo.

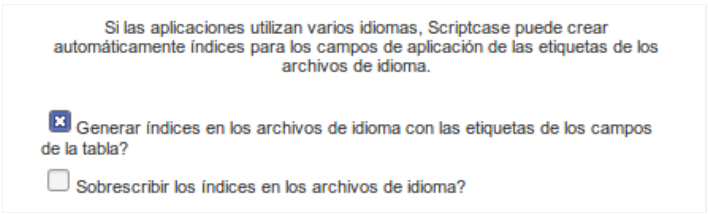


Se puede acceder a otras propiedades de los campos al hacer clic en el icono más en el lado derecho de la lista de campos.



Sincronizar Diccionario

Esta opción se activa al seleccionar una o más tablas, en esta opción actualizaremos el diccionario de datos de acuerdo con la base de datos.

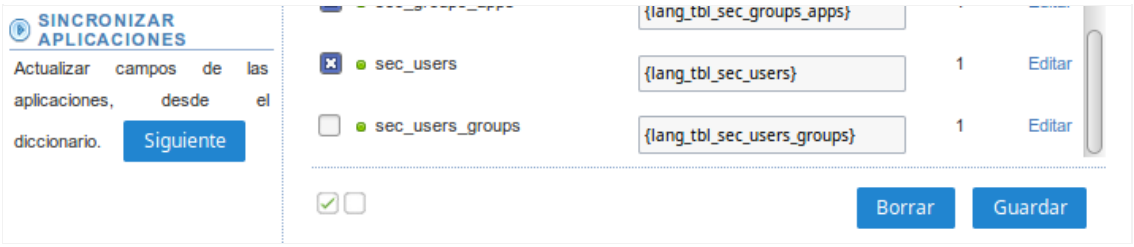


Al sincronizar las tablas, se mostrará un icono amarillo en el lado de las tablas actualizadas. **See how to remove it**. En caso de cambiar la estructura de las tablas, debe volver a sincronizarlas.

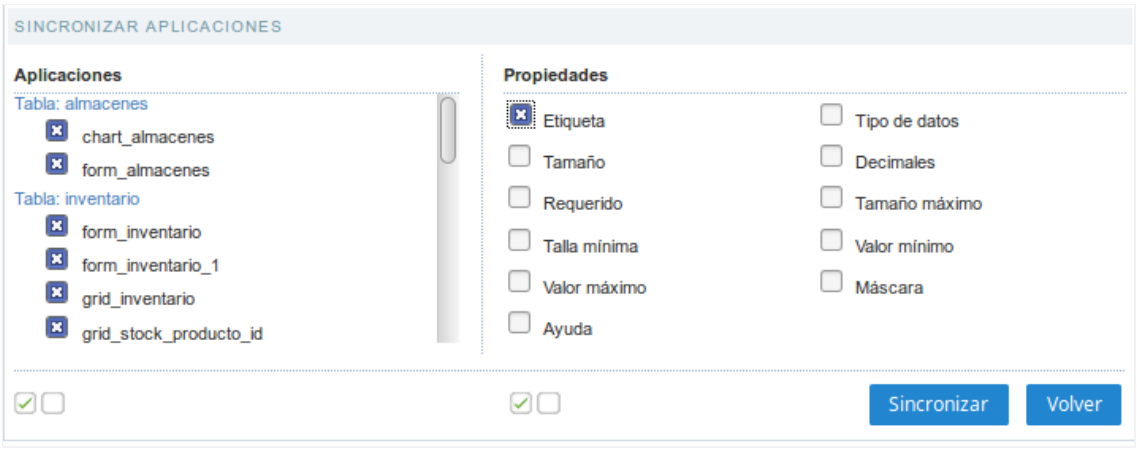
Sincronización de aplicaciones

Después de realizar todas las configuraciones deseadas en las tablas y los campos, debe sincronizar los cambios en las aplicaciones existentes para que se puedan aplicar los cambios.

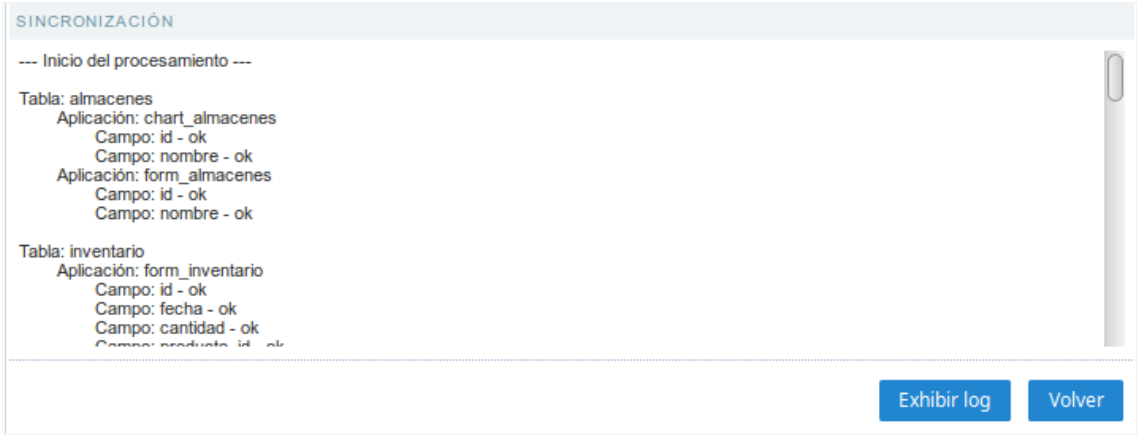
Primero, debe seleccionar las tablas que se sincronizarán.



A continuación, puede definir qué se hará y qué aplicaciones sufrirán las modificaciones. Una lista de aplicaciones que recibió los cambios se basa en las tablas que usaron.



Al hacer clic en sincronizar, al finalizar el proceso, verá un resumen del procedimiento realizado.



Al hacer clic para mostrar el registro, puede ver todas las modificaciones realizadas, donde se mostrará el estado anterior (azul) y el resultado de la modificación (rojo)

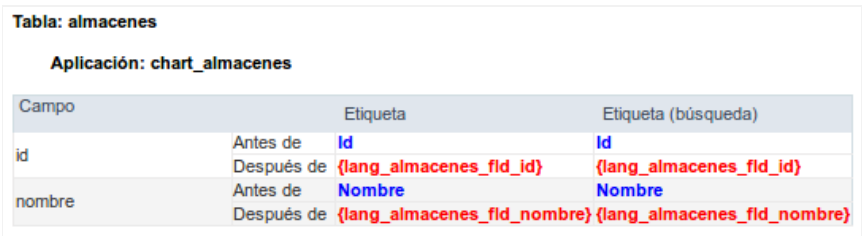


Tabla: almacenes

Aplicación: chart_almacenes

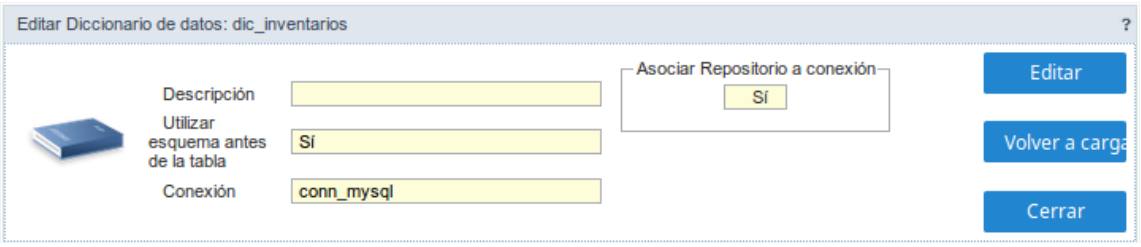
Campo		Etiqueta	Etiqueta (búsqueda)
id	Antes de	Id	Id
	Después de	{lang_almacenes_fld_id}	{lang_almacenes_fld_id}
nombre	Antes de	Nombre	Nombre
	Después de	{lang_almacenes_fld_nombre}	{lang_almacenes_fld_nombre}

Al hacer clic en **Volver**, volverá a la Página de definición de modificaciones.

Para finalizar el proceso, haga clic en cerrar.

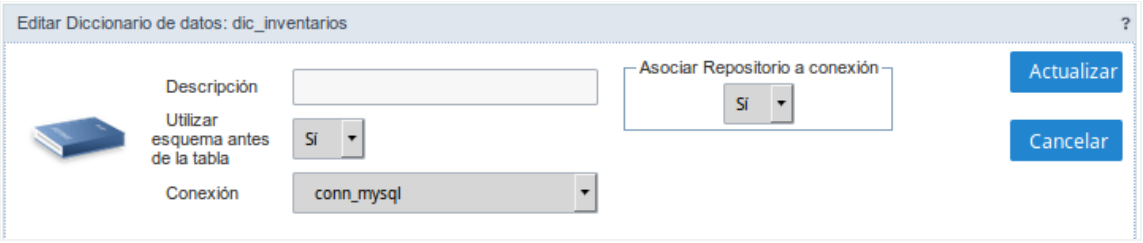
Editar las propiedades del diccionario de datos

En la parte superior, podemos ver las propiedades del diccionario, informadas cuando se crean.



Tienes tres acciones posibles, Editar, Recargar y Cerrar.

- Editar: le permite cambiar los datos de las propiedades del diccionario, como la modificación de la conexión utilizada para asociar con el repositorio, por ejemplo.

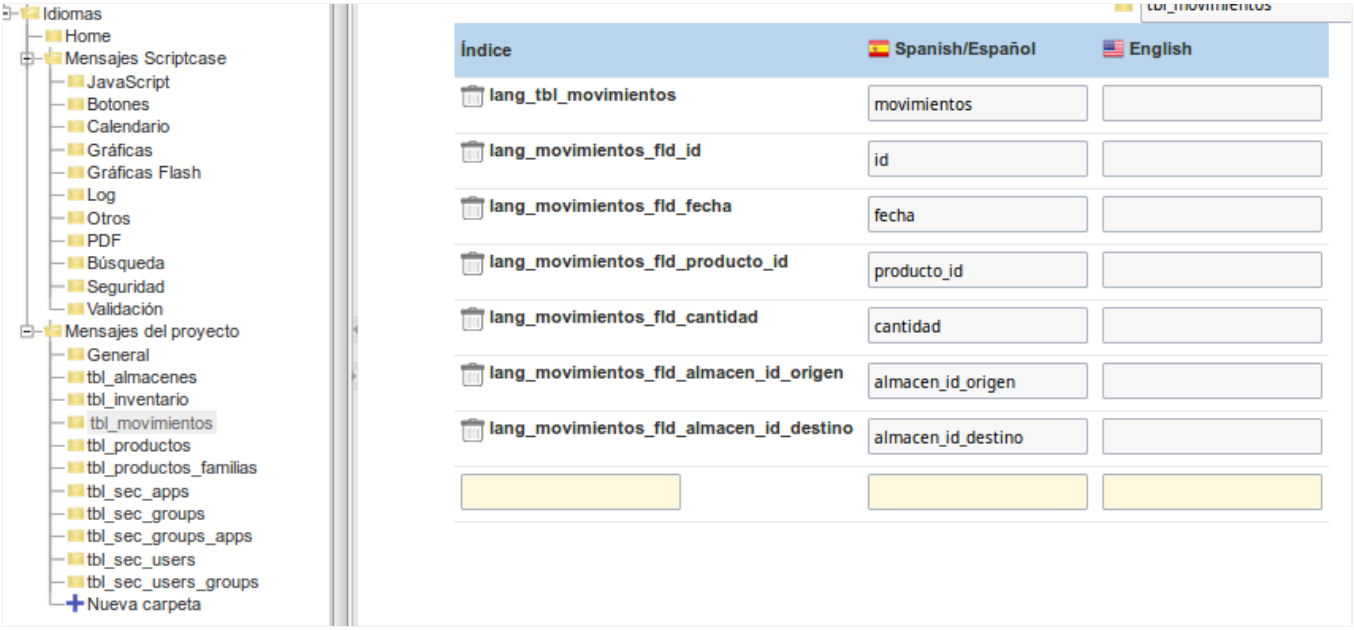


- Recargar: actualiza toda la información del diccionario de datos, como el estado de la tabla, por ejemplo.
- Cerrar: cierra el diccionario de datos actual y se le redirige a la lista del diccionario.

Edición de índices

Para editar los índices creados en el repositorio, acceda a **Locales > Idioma de la aplicación**.

En el panel lateral es posible ver todos idiomas de ScriptCase. Los idiomas que hacen referencia al diccionario de datos estarán en la carpeta **Mensajes del proyecto**.



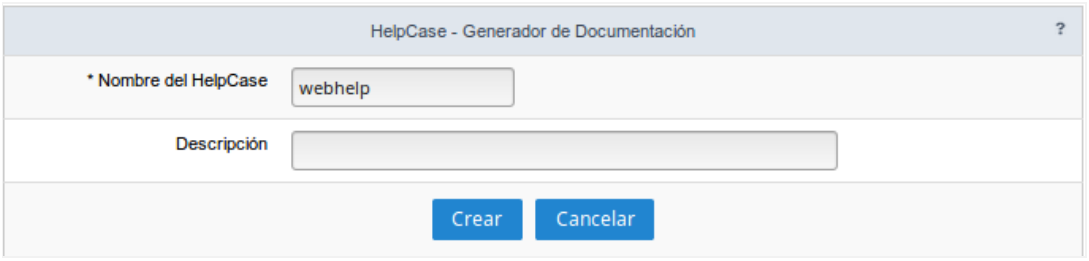
Helpcase

Esta herramienta se utiliza para crear una documentación para su sistema, que funciona integrada con los proyectos relacionados por ScriptCase.

Se puede acceder a esta herramienta desde el menú en **Herramientas > HelpCase**.

Cómo crear un HelpCase

El proceso de creación es simple, solo necesita informar el nombre de la documentación.

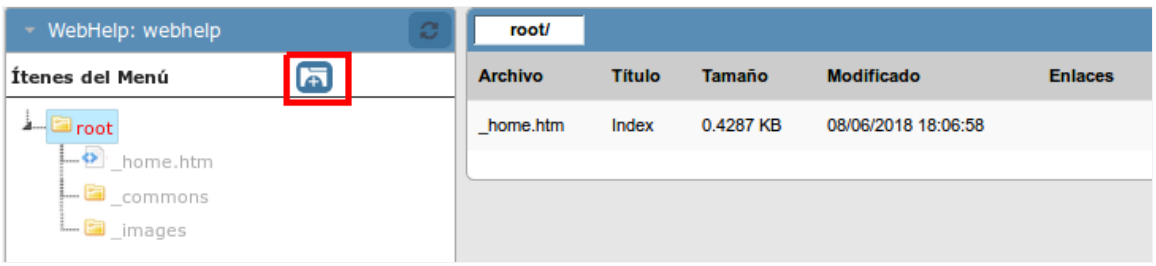


Después de crear el paquete de ayuda, debe generar el contenido del manual documentado de las funcionalidades y la descripción del proyecto.

En el lado izquierdo, en el bloque 'WebHelp', veremos la estructura de la carpeta. Aún en este bloque, podemos crear las carpetas de la documentación.

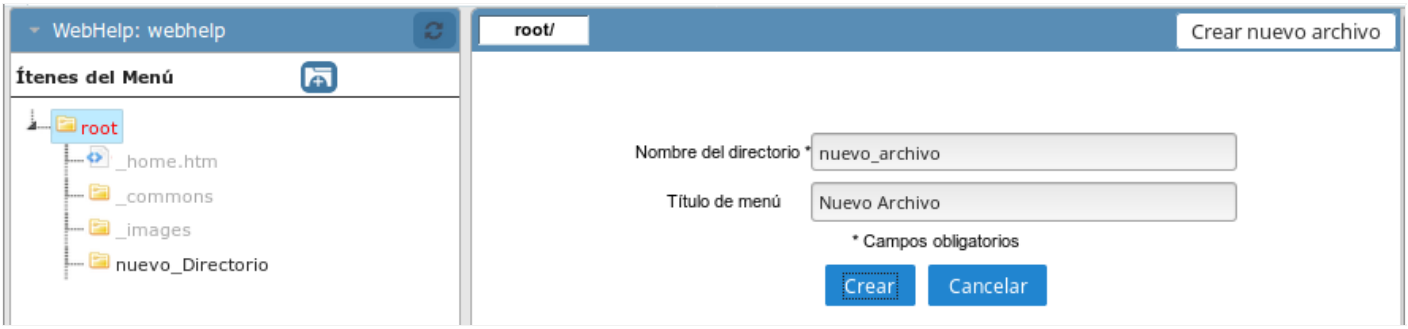
Seleccione el directorio o cualquier otra carpeta en el panel lateral y haga click en el icono de la carpeta. De esta forma, se creará una carpeta en el directorio de selección.

Informe el nombre del directorio (los caracteres especiales no son aceptables) y el nombre para mostrar en el menú de documentación.



Para crear archivos .html, donde colocará su contenido, debe seleccionar el directorio donde colocará los archivos.

Informe el nombre del archivo (los caracteres especiales no son aceptables) y el nombre para mostrar en el menú de documentación.



Editando HelpCase

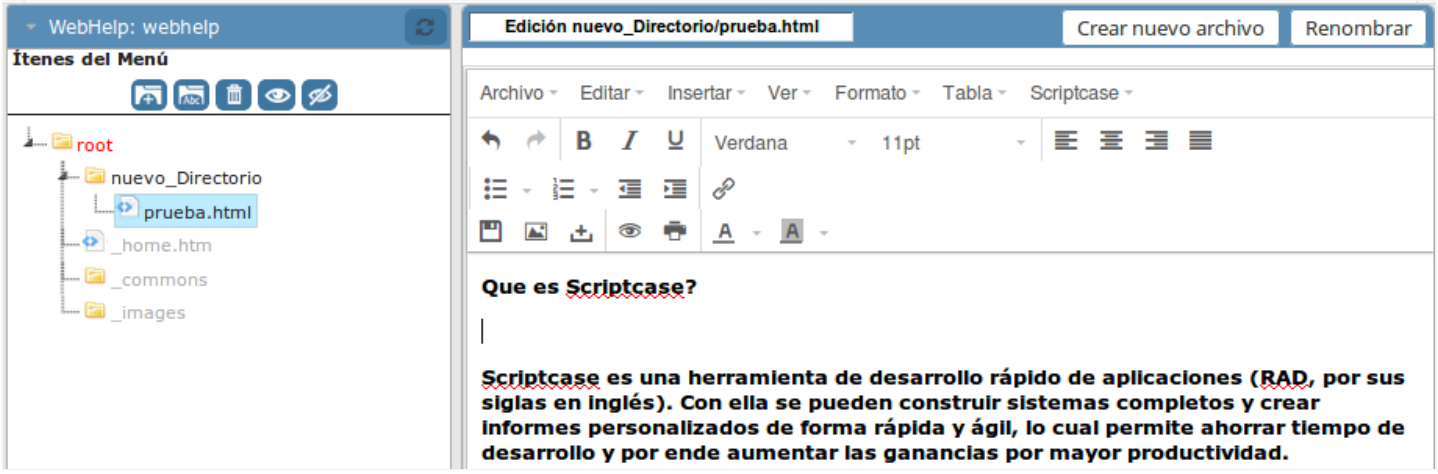
Al seleccionar la carpeta que va a crear, verá alguna nueva opción con el botón Crear.

- **Icono (Carpeta con letras)** - Le permite cambiar el nombre de los archivos y el nombre para mostrar del menú.
- **Icono (Papelera de reciclaje)** - Elimina el directorio con todo su contenido.
- **Icono (Ver)** - Permite ver el directorio en el menú de documentación.
- **Icon (Vista Desactivada)** - Desactiva la vista del directorio en el menú de documentación.

Después de creado, los archivos se mostrarán en la lista al hacer click en el directorio que se creó. Los detalles sobre los archivos se pueden ver, como el título de la pantalla en el menú y su tamaño real, también otras opciones como cambiar el nombre y eliminar.

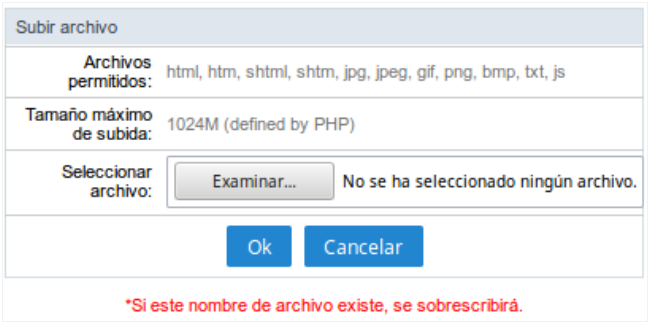
- **Ver** - Ver el contenido del archivo.
- **Editar** - abra el archivo para colocar su contenido en él.
- **Enlace** - Crea un enlace entre el archivo y las aplicaciones seleccionadas.
- **Copiar** - crea una copia del archivo.
- **Renombrar** - Cambia el nombre del archivo y es el menú de visualización.
- **Borrar** - Elimina el archivo elegido.

Después de la creación o haciendo click en editar un archivo, puede insertar el contenido que se mostrará para el usuario final.



Subir

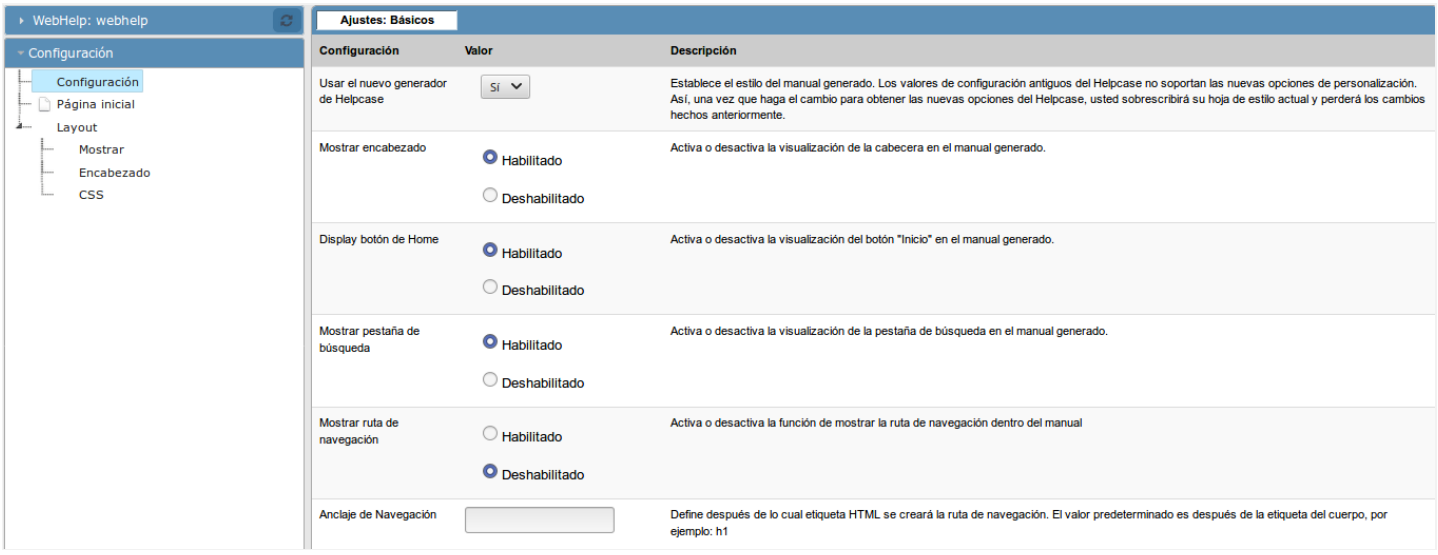
Puede cargar contenido o imágenes ya creados para usar en el manual. La carga de estos archivos se puede hacer con un click en el botón de carga, en la página de carga verá los formatos admitidos y el límite de tamaño de los archivos.



Configuraciones Generales

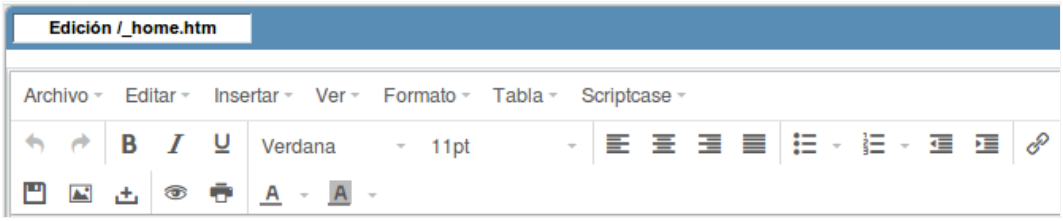
Configuraciones

Le permite configurar algunas cosas, como la visualización del encabezado y la pestaña de búsqueda.



Página Inicial

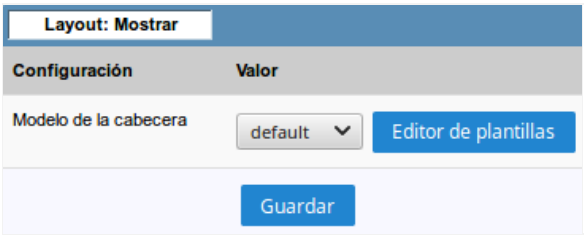
Permite escribir el contenido de la página inicial de la documentación. La modificación se puede hacer también al seleccionar el archivo `_home.htm` en el panel de archivos.



Ver

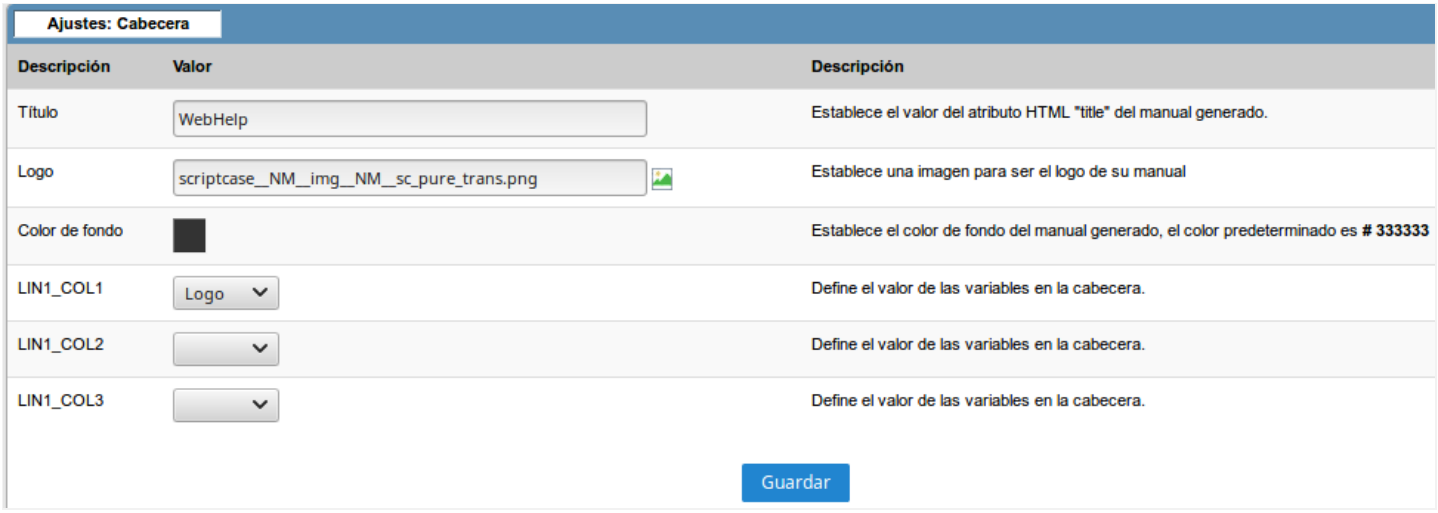
Defina una plantilla para usar en el encabezado del manual, es posible editar o crear nuevas plantillas en el editor.

Se puede acceder a este editor desde el menú **Diseño> Plantillas HTML**



Cabecera

Permite configurar lo que se mostrará en el encabezado.



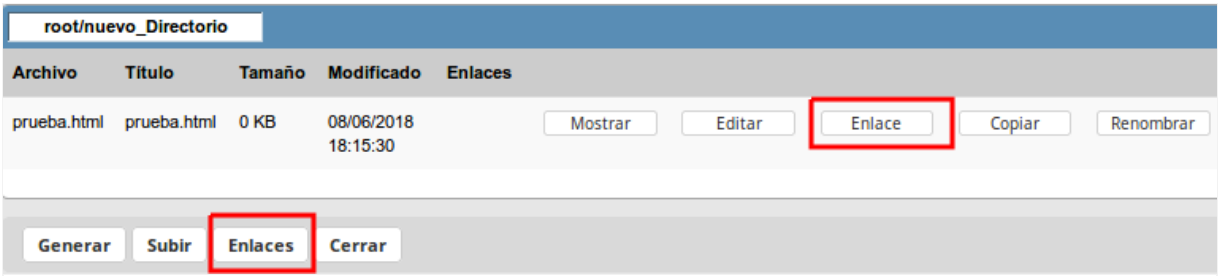
CSS

Permite modificar el CSS de HelpCase.

Después de crear todo el contenido y la configuración del diseño, debe asociar los archivos de creación con las aplicaciones, de modo que el usuario final pueda tener acceso a la información que necesita de manera rápida.

Asociando aplicaciones

Puede comenzar a asociar todas las aplicaciones a la vez haciendo clic en **Enlaces**, o haciendo clic en **Enlace**, donde puede asociar solo el archivo elegido a varias aplicaciones.



Enlaces

En esta opción, verá una lista de las aplicaciones, donde debe seleccionar las aplicaciones que se asociarán.

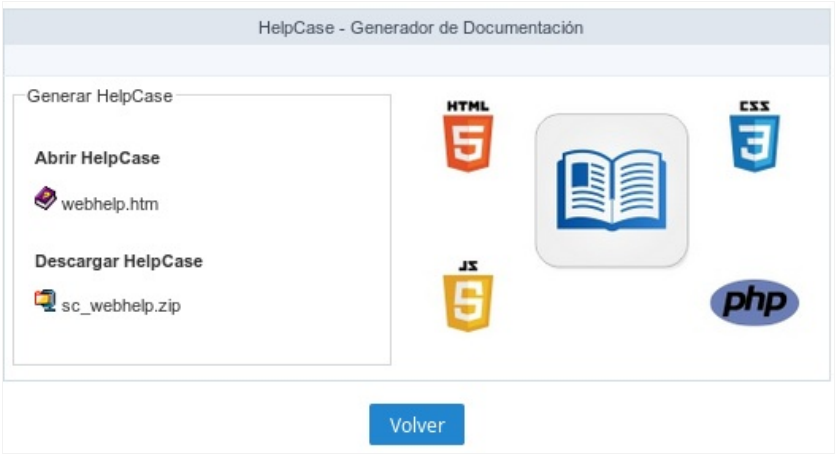
Enlace

Al hacer clic en **Enlace**, se le presentará una lista de todas las aplicaciones, en este caso deberá seleccionar los archivos que se asociarán para cada aplicación.

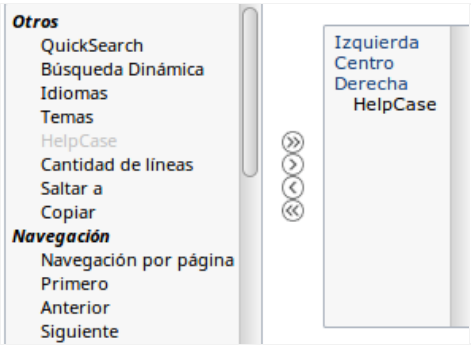
Generando Manual

Generar el manual es el último paso de su creación, luego de hacer todas las configuraciones, haga clic en **generar**.

Después de generar el manual, puede descargarlo o acceder a él.



Para que pueda acceder al manual desde las aplicaciones, debe hacer clic en el botón **WebHelp** en la barra de herramientas de las aplicaciones que tienen un enlace al manual.



Librerías Externas

Esta función permite importar bibliotecas completas y crear archivos de cualquier extensión (.JS, .CSS, .PHP ...) que se puedan usar en sus proyectos, lo que facilita la reutilización del código fuente.

Esta función está disponible en el menú **Herramientas> Bibliotecas Externas**, donde puede administrar las bibliotecas de su proyecto.

Para utilizar esta funcionalidad, debe usar la macro, **sc_url_library ()** y **sc_include_library ()** (Solo para archivos PHP) para importar la biblioteca a las aplicaciones.

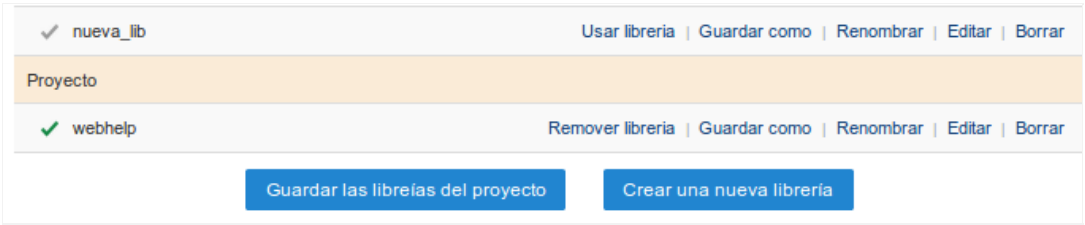
Creando una nueva biblioteca

Para crear una biblioteca, haga click en **Crear una nueva biblioteca**. A continuación, informe el nombre de la biblioteca y el nivel de acceso de la biblioteca.

- **Public**: Disponible para todos los proyectos de ScriptCase.
- **Proyecto**: Disponible solo para el proyecto en el que se creó.

Administrar las bibliotecas

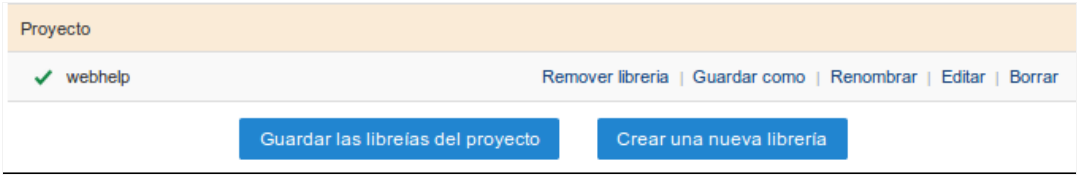
Todas las bibliotecas públicas y de proyectos se enumeran aquí. Esta página le permite seleccionar las bibliotecas que serán parte del proyecto, eliminar las bibliotecas innecesarias, cambiarles el nombre o editarlas.



Usando una biblioteca

Esta opción define una biblioteca que se usará en el proyecto actual. Las bibliotecas habilitadas, para este proyecto, se pueden diferenciar mediante la marca de verificación junto al nombre de la biblioteca.

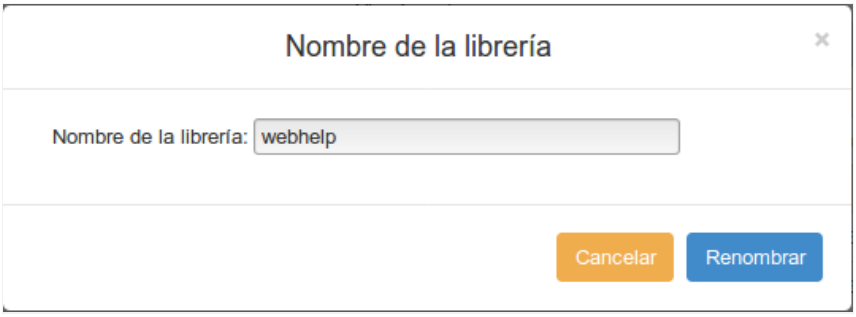
Al seleccionar una biblioteca para usar en el proyecto, el ícono cambia de color cuando hace clic en el botón “Guardar la biblioteca en el proyecto” y lo habilita, debe hacer click en el botón para guardar las modificaciones.



Renombrar

Para cambiar el nombre de una biblioteca simplemente haga click en “cambiar el nombre”, y luego informe el nuevo nombre de la biblioteca.

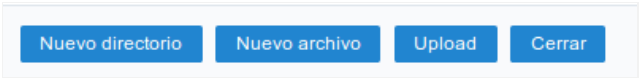
Para cambiar el nombre de una biblioteca, deberá cambiar todas las inclusiones de la biblioteca en los eventos de las aplicaciones.



Editando una Biblioteca

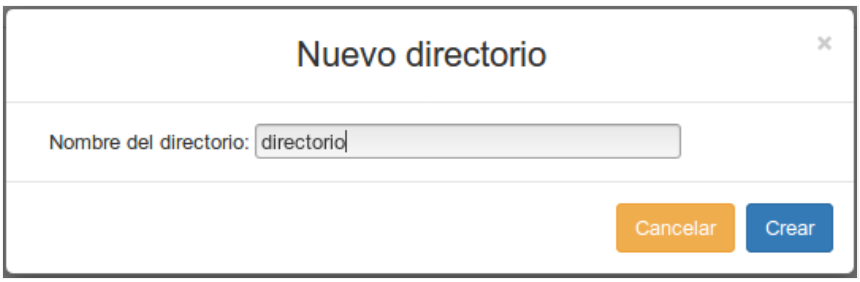
Al hacer click en “Editar”, puede crear o cargar archivos en las bibliotecas. Puede crear archivos en una carpeta, con el objetivo de organizar sus archivos.

En el pie de página, puede ver las opciones para crear o cargar los archivos.



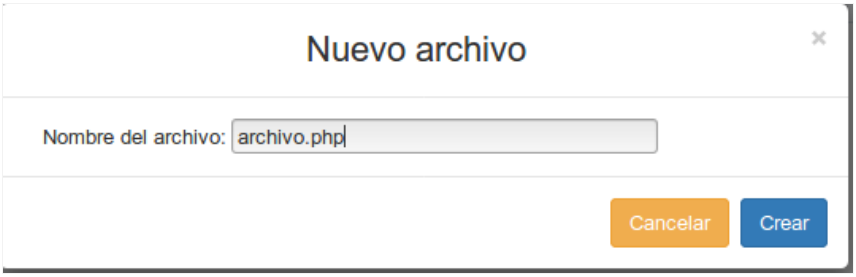
Nuevo Directorio

Para crear un directorio, haga click en “Nuevo directorio” e informe el nombre del directorio.



Nuevo Archivo

Para crear un archivo, haga click en “Nuevo archivo” e informe el nombre y la extensión (es indispensable informar la extensión del archivo).



Subir archivos

Esta herramienta, permite cargar archivos y librerías externas y usarlas en el proyecto.

Al hacer click en cargar, seleccione el archivo deseado.

Borrar

Elimine las bibliotecas y todos los archivos contenidos en ellas.

Antes de eliminar la biblioteca, asegúrese de que no se esté utilizando, no podrá recuperar las bibliotecas eliminadas.

Importación de bibliotecas en las aplicaciones

Como se mencionó anteriormente, para usar las bibliotecas, debe usar la macro **sc_url_library ()** y la **sc_include_library ()** (Solo para archivos PHP).

La macro **sc_url_library ()** devuelve la ruta al archivo en la biblioteca y **sc_include_library ()** se usa para incluir archivos php en las aplicaciones de la biblioteca externa:

Este ejemplo cambia el color de fondo de una aplicación de cuadrícula, en el archivo style.css

```
.scGridPage
    {
        background-colo: #1c6f16 !important;
    }
```

Librerías Internas

Esta herramienta permite crear o cargar rutinas php que pueden ser reutilizadas en diversas aplicaciones del proyecto u otros proyectos, dependiendo del nivel de acceso que se guardaron.

Hay tres tipos de niveles de acceso que se pueden usar.

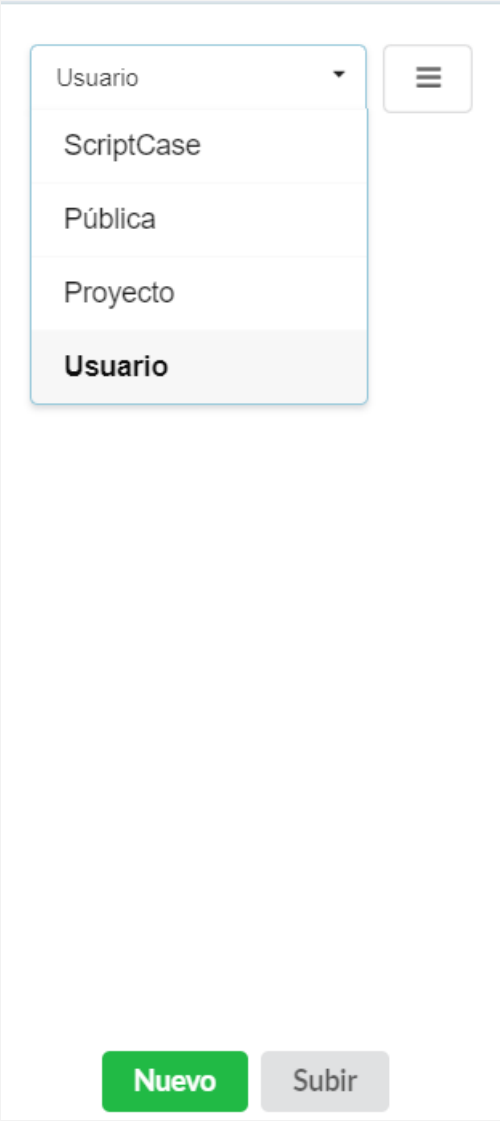
- **Usuario**: Solo el usuario que creó el script tendrá acceso.
- **Proyecto**: Todos los usuarios vinculados al proyecto tendrán acceso al script.
- **Público**: Todos los usuarios de ScriptCase tendrán acceso al script.

No se puede crear o modificar librerías que se encuentran en el nivel de Scriptcase, los scripts de este nivel están disponibles para ser utilizados pero no modificados.

Creando una Secuencia de Comandos

Se accede al elemento **Bibliotecas internas** desde el menú de herramientas.

Seleccione el nivel en que se está guardando el script, en este ejemplo se utilizó el nivel de usuario.



A continuación, informe un nombre para el archivo, coloque su código y guárdelo.

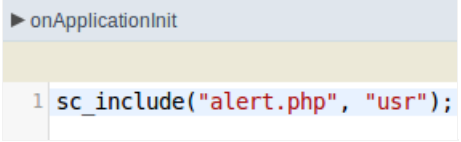
Usando la Secuencia de Comandos

Para usar los Scripts, primero debe habilitarlos en las aplicaciones que desea usar.

Se enumerarán todas las bibliotecas a las que tiene acceso, simplemente seleccione las que desee habilitar y utilícelas.

Para usar las bibliotecas, debe importarlas utilizando la macro **sc_include**.

Ejemplo de uso de la macro: `sc_include("File", "Origin");`



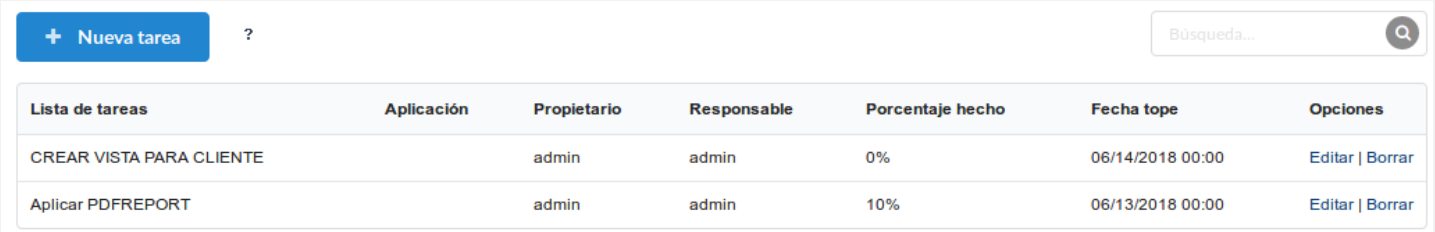
Lista de Tareas (To-Do)

Herramienta que permite la creación de una lista de tareas para los usuarios registrados en el mismo ScriptCase, con un control de progreso para la tarea.

Un mensaje que siempre se mostrará cuando los usuarios que poseen una tarea pendiente de inicio de sesión.

Para acceder a la función, vaya al menú **Herramientas> Lista de tareas**

Al acceder a él, verá todas las tareas registradas con la información sobre cada una de ellas.

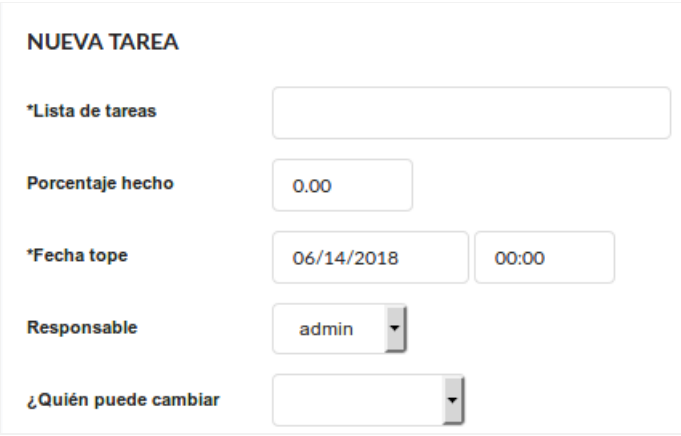


Creando una Tarea

Las tareas se pueden crear en cuatro niveles.

- **Lista pública** - Todos los usuarios de ScriptCase pueden ver las tareas de este nivel.
- **Mi lista** - Solo el creador y el usuario responsable de la tarea pueden ver.
- **Proyecto: Lista pública** - Todos los usuarios de ScriptCase, vinculados al proyecto en el que se creó la tarea, pueden verlos. (Esta opción está disponible solo cuando se abre un proyecto)
- **Proyecto: Mi lista** - Solo el creador y el usuario responsable pueden ver esta tarea, necesitan tener acceso al proyecto donde se creó la tarea. (Esta opción está disponible solo cuando se abre un proyecto)

En primer lugar, debe seleccionar dónde va a crear la tarea. Al seleccionar la carpeta, se habilitará el botón “Nueva tarea”.



Luego, después de hacer clicK en “Nueva tarea”, debe completar los campos obligatorios.

- **Lista de tareas** - Nombre de la tarea, que se exibido en lista de tareas.
- **Porcentaje Hecho** - Permite informar el porcentaje de la conclusión de la tarea.
- **Fecha Tope** - Permite definir la fecha y la hora en que se debe concluir la tarea.
- **Responsable** - Permite definir cuál de los usuarios de ScriptCase es responsable de la tarea.
- **¿Quién Puede Cambiar?** - Define quién puede modificar la tarea actual:
- **Propietario** - solo el usuario que creó la tarea.
- **Responsable** - Solo el usuario responsable de la tarea.
- **Todos** - todos los usuarios de ScriptCase pueden modificar la tarea.

- **Aplicación** - informa la aplicación del proyecto que el usuario responsable debe editar. (Esta opción solo estará disponible para la tarea creada en un proyecto).
- **Descripción** - Descripción de la tarea.

Estado de la Tarea

Esta herramienta se utiliza para informar el estado de la tarea, utilizando colores para simbolizar el progreso.

- Tareas Abiertas: Las tareas creadas recientemente dentro de la fecha límite se representan en amarillo.
- Tareas Completadas: Las tareas que terminaron completamente, están representadas en azul.
- Tareas Caducadas: Las tareas que pasaron la fecha límite están representadas en rojo.

Mensajes

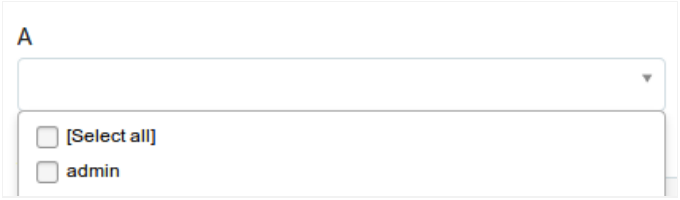
El sistema de mensajes permite la comunicación entre los desarrolladores registrados en el mismo ScriptCase.

Puedes acceder a esta característica. **Herramientas> Mensajes**.

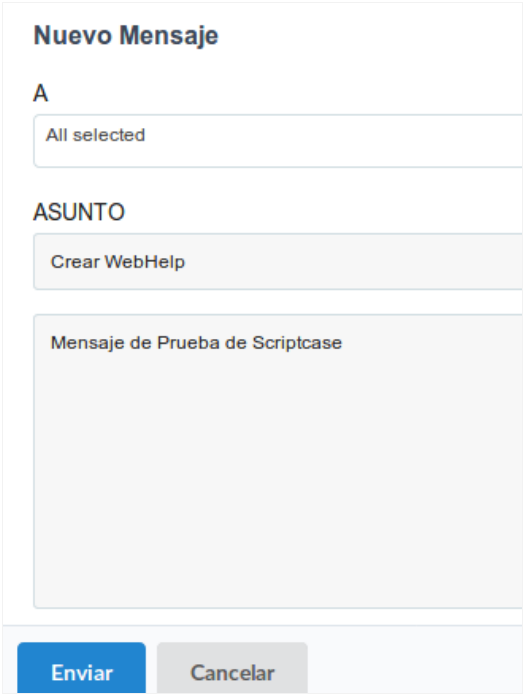
Nuevo mensaje

Después de hacer click en el botón Nuevo mensaje, debe seleccionar el usuario que va a recibir el mensaje.

Se puede enviar un mensaje a muchos usuarios.

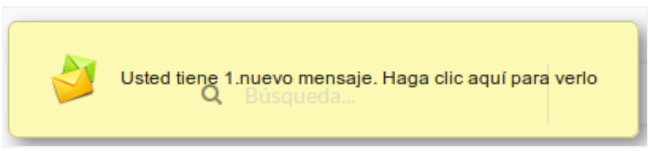


Después de escribir el mensaje, haga click en enviar.



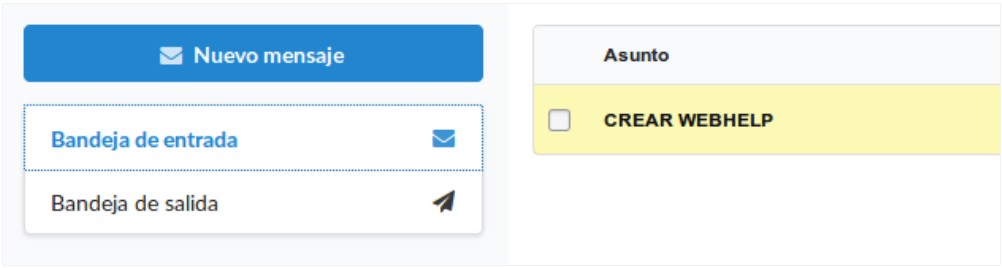
Bandeja de entrada

Al recibir el mensaje, los usuarios recibirán una alerta.



Puede hacer click en el timbre de notificación o acceder a **Herramientas> Mensaje** para ver los mensajes recibidos.

Accediendo a la bandeja de entrada donde todos los mensajes recibidos están almacenados y ordenados por fecha.



Bandeja de salida

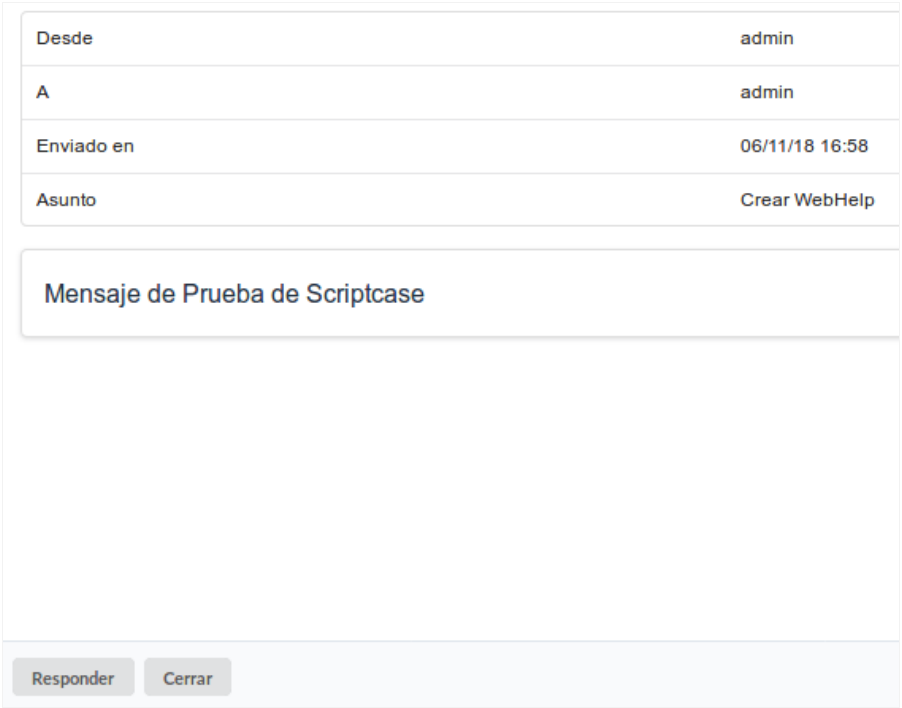
Los mensajes enviados se almacenan en la bandeja de salida.

Al enviar un mensaje a varios usuarios, se registrará un mensaje para cada usuario en la bandeja de salida.

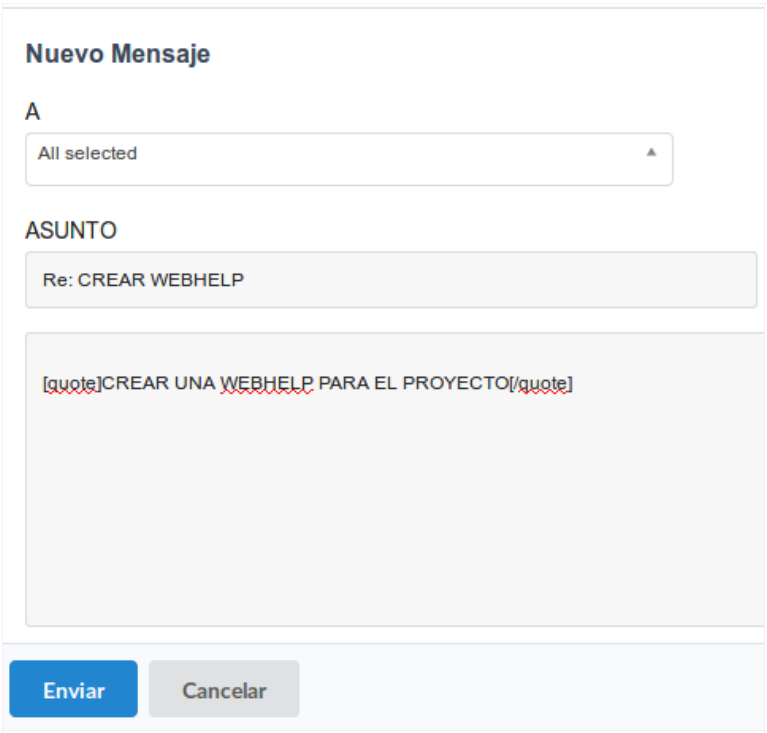
Asunto	Enviado en	Desde	A
Re: Crear WebHelp	06/11/18 16:59	admin	admin
Crear WebHelp	06/11/18 16:58	admin	admin

Leer y responder

Haga click en el mensaje que desea leer.

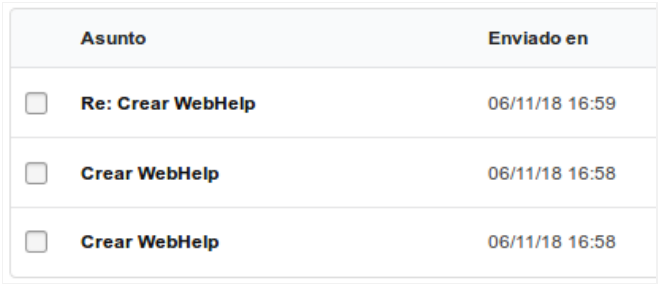


Al leer un mensaje, puede responder el mensaje recibido.



Respuesta recibida

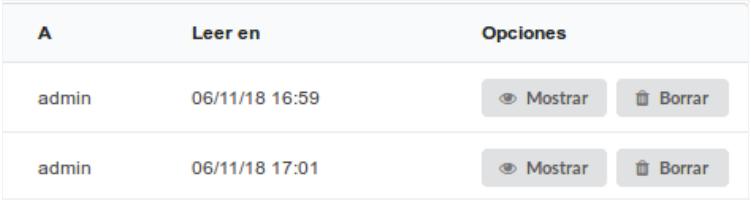
En la Bandeja de salida, un mensaje respondido se puede identificar con una Re: antes del sujeto



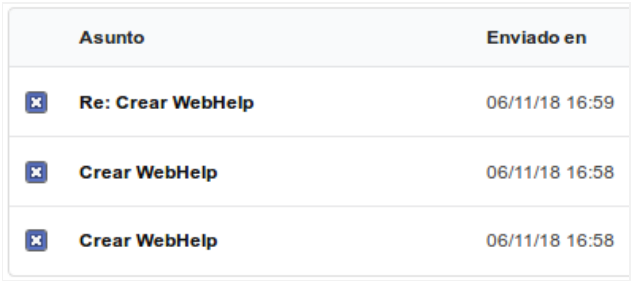
El mensaje original, se resaltará en la respuesta recibida.

Eliminar mensajes

Puede eliminar los mensajes individualmente haciendo click en el enlace eliminar.



También puedes borrar varios mensajes. Seleccione todos los mensajes que desea eliminar y luego haga click en el botón Eliminar.



Conversión

Proyectos convertidores

El convertidor de proyectos permite convertir los proyectos desarrollados en versiones anteriores de Scriptcase a la versión actual de Scriptcase.

Básicamente es una importación de los proyectos de diferentes versiones de Scriptcase.

El proceso de conversión no modifica la información de su proyecto.
Para evitar problemas eventuales, se recomienda crear una copia de seguridad de sus proyectos.

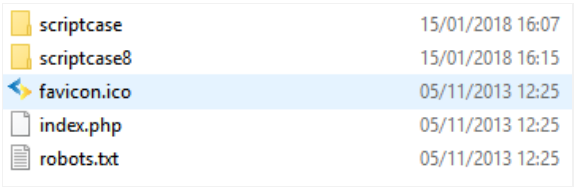
La conversión del proyecto funciona de la misma manera para todas las versiones de Scriptcase.

Copiando el Scriptcase

Si su Scriptcase no está instalado en el mismo lugar de su Scriptcase 9, debe copiar la carpeta Scriptcase de la versión anterior junto a la carpeta actual de ScriptCase que recibirá los proyectos.

En este ejemplo:

- **Carpeta de Scriptcase 8** - Versión anterior de la herramienta.
- **Carpeta de Scriptcase 9** - Versión que recibirá todos los proyectos.

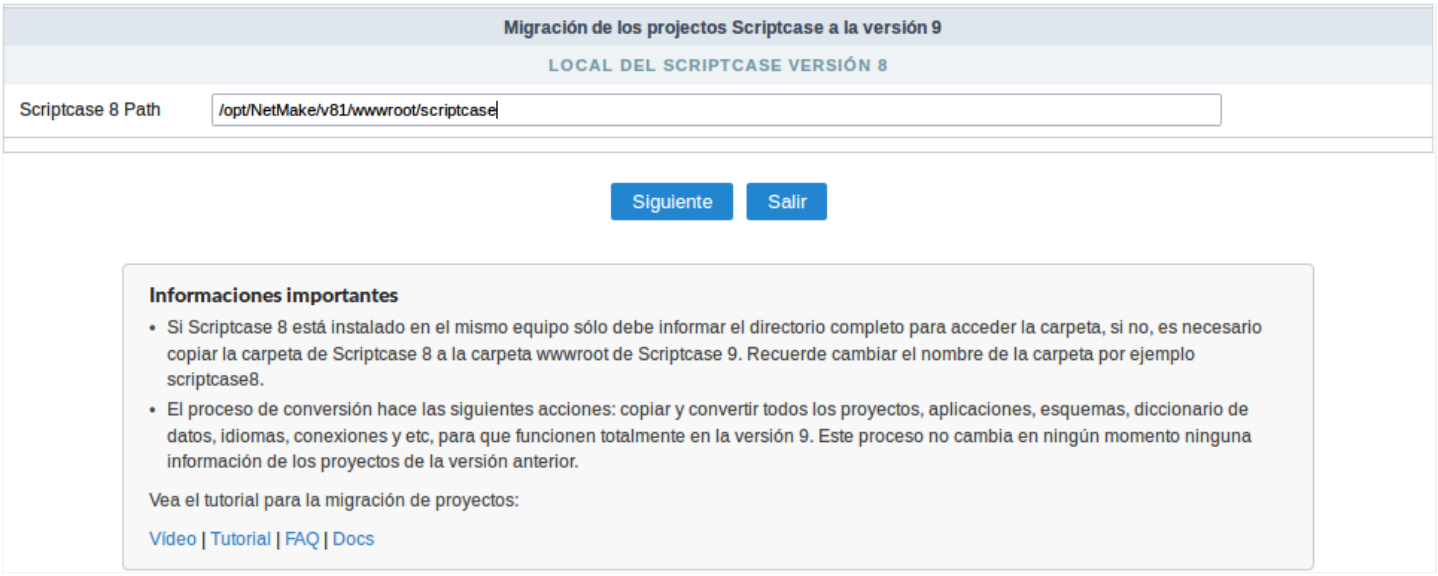


Ruta a Scriptcase

En Scriptcase, seleccione el convertidor (compatible con la versión que desea convertir) e informe la ruta completa a la carpeta de la versión anterior.

Si su Scriptcase 9 está instalado en el mismo lugar que su versión anterior, puede informar la ruta completa donde está instalada su versión anterior.

- **Ej1: /opt/NetMake/v9/wwwroot/scriptcase**
- **Ej2: C:\Archivos de programa (x86)\NetMake\v81\wwwroot\scriptcase**

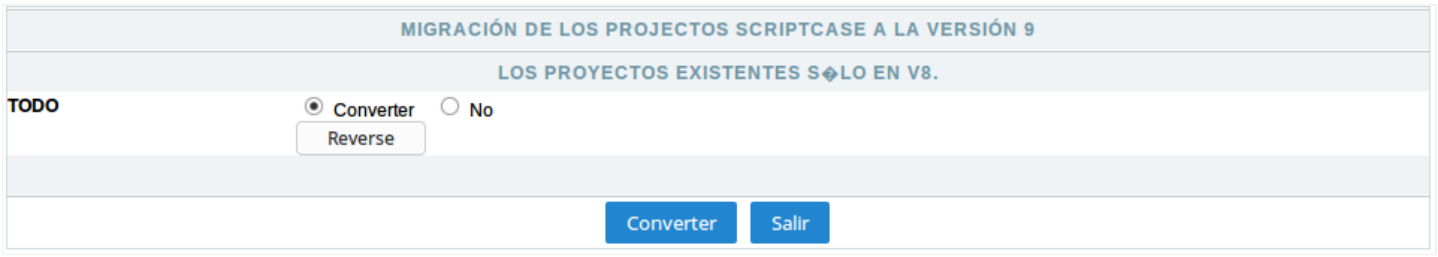


Conversión de los proyectos de su versión anterior

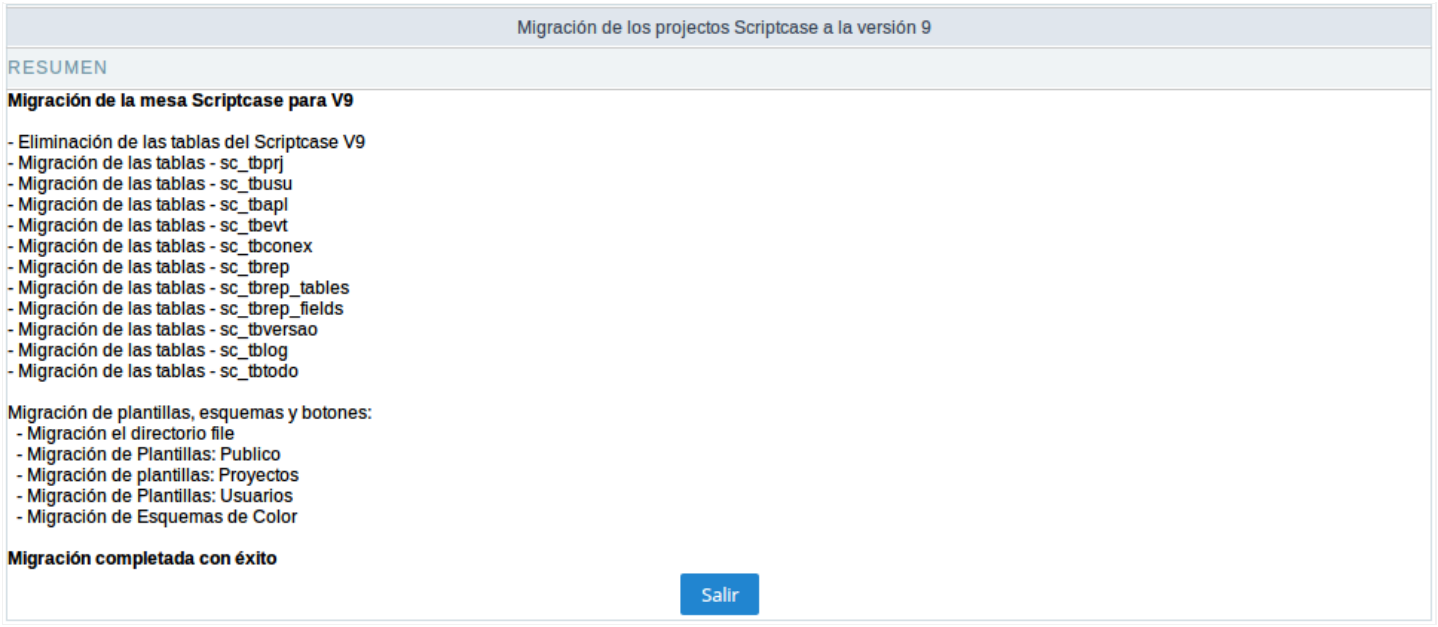
En esta pantalla aparecerán todos los proyectos de su versión anterior.

- **Convert**: convertirá los proyectos de su versión anterior.
- **No**: no convertirá los proyectos de su versión anterior.

Si no es la primera vez que está convirtiendo, puede aparecer una opción llamada **Sobrescribir proyecto**. Si convierte con esta opción seleccionada sobrescribirá su proyecto con el anterior.



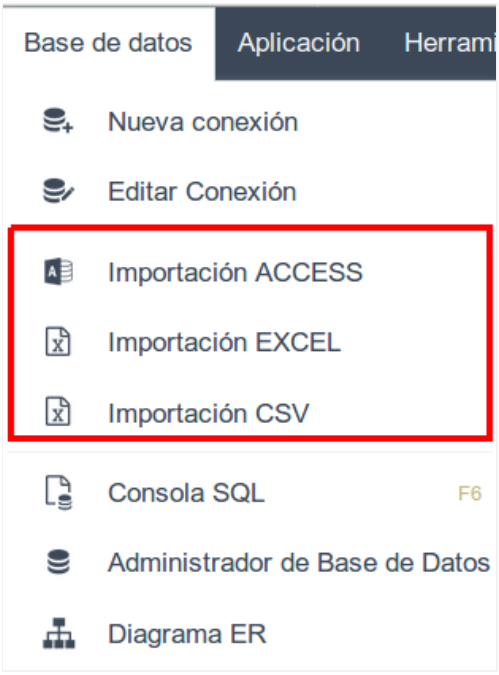
A continuación, verá un registro de todo lo que se ha convertido. Con esto, los proyectos seleccionados ya están en el ScriptCase actual y listos para usar.



Convertidor de Base de Datos

Le permite convertir una o más fuentes de datos en una base de datos estructurada. Puede convertir las tablas almacenadas en archivos .XLS, .CSV, .accdb y .mdb en las siguientes bases de datos: **MySQL**, **PostgreSQL**, **SQLite** y **SQL Server**.

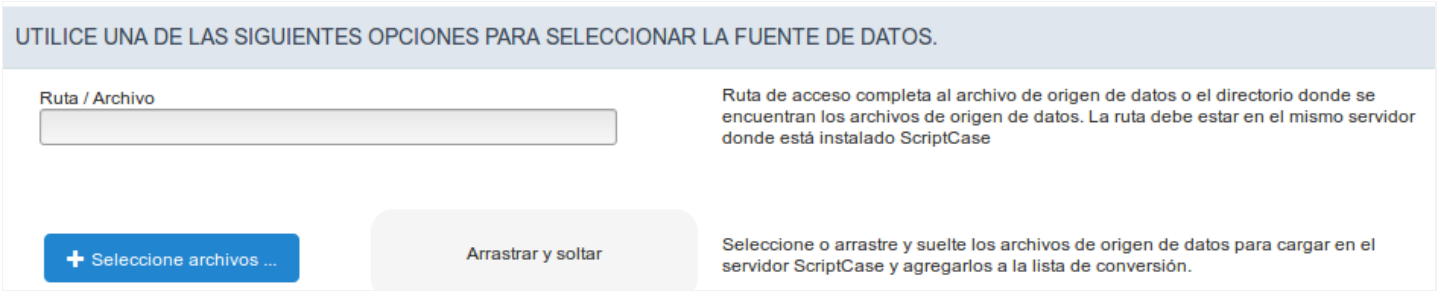
Puede encontrar todas las opciones para importar bases de datos en el menú **Base de Datos**.



Importar Access

Seleccionar Archivos

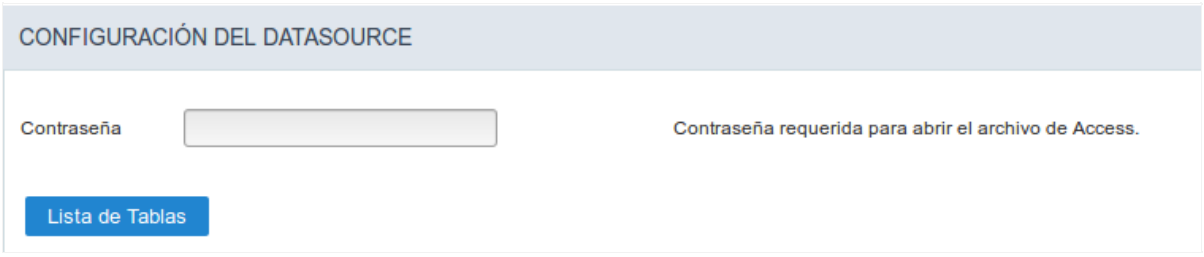
Primero, seleccione los archivos que se convertirán. Puede informar la ruta absoluta al archivo, arrastrar y soltar el archivo o seleccionar el archivo en la opción **Selección de Archivos**.



Configuración de las Tablas

Después de seleccionar el archivo, deberá acceder a la página de configuración.

En esta página, verá el campo de contraseña, que solo se usa con los archivos **Acess** que se seleccionaron y requieren una contraseña para listar las tablas. En estos casos, después de informar la contraseña, haga clic en **Listar Tablas**.



Aún en la misma página, puede ver las pestañas **Tablas** y **Avanzadas**.

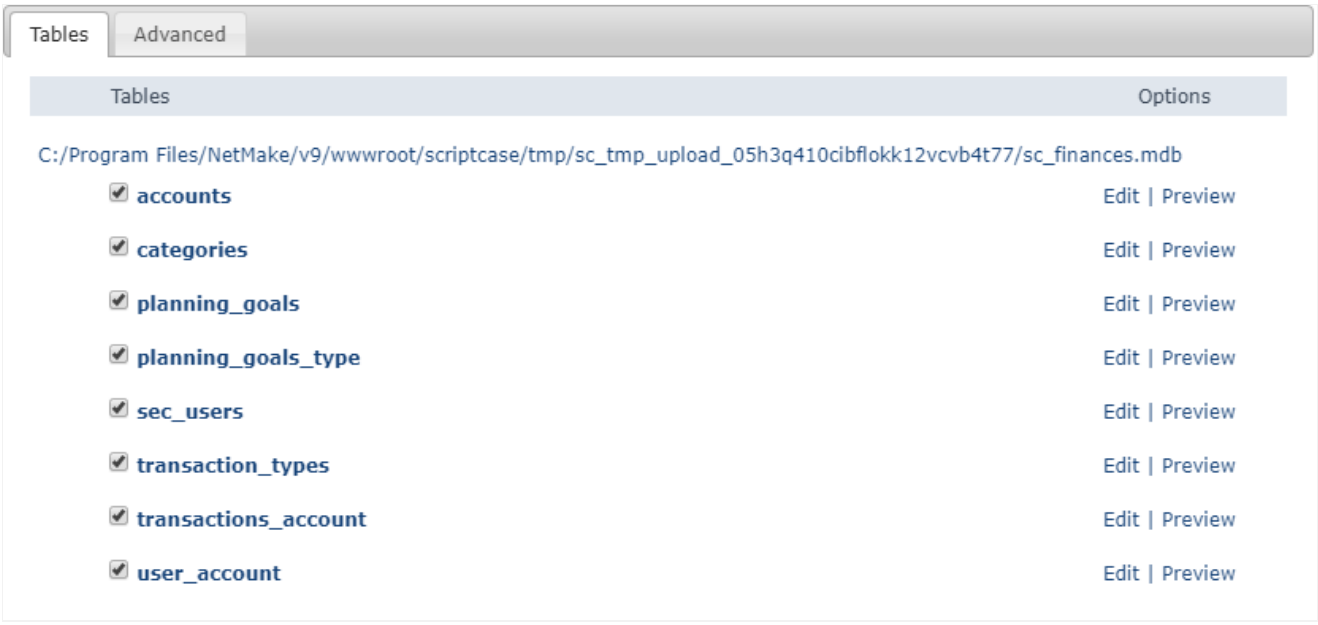
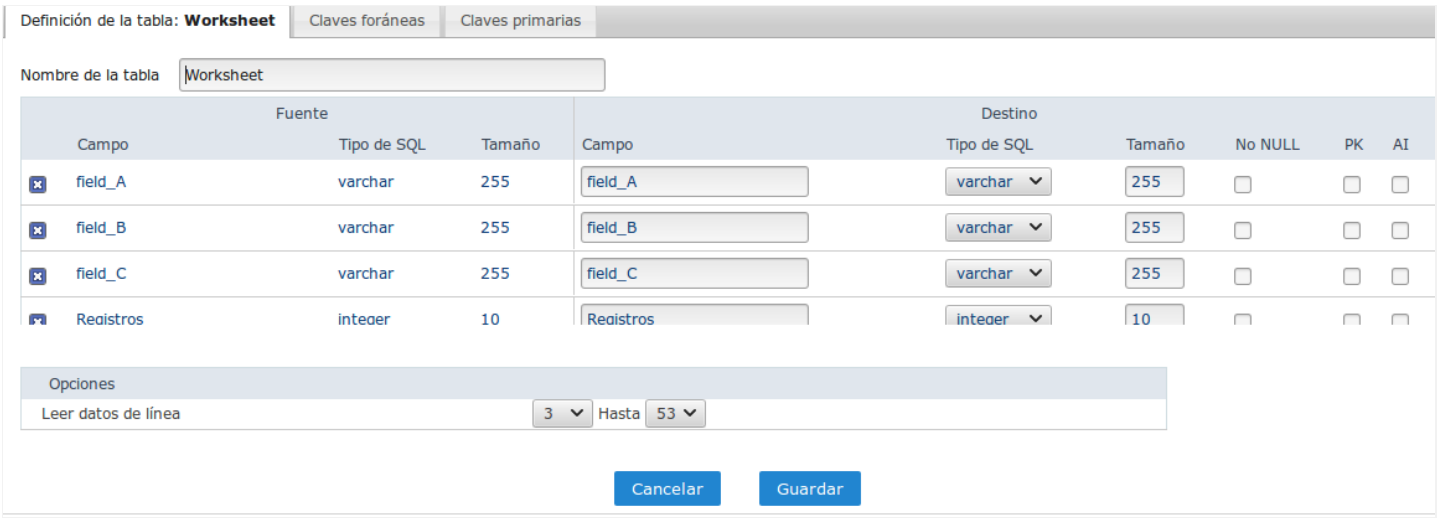


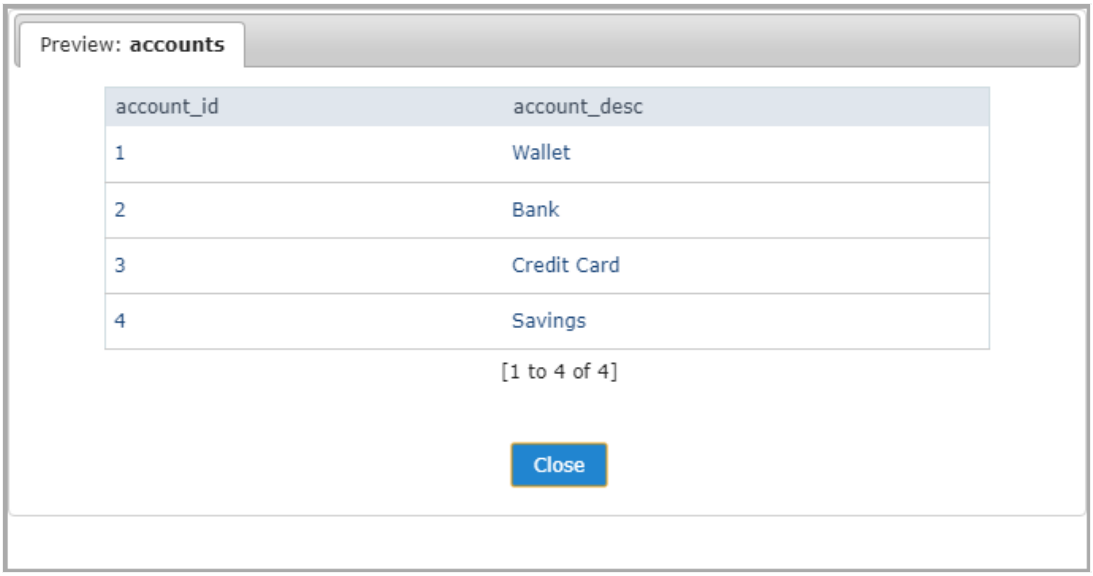
Tabla de pestañas

Podemos ver una lista de las tablas que se pueden convertir. Al lado del nombre de las tablas, hay dos opciones: Editar y Vista previa.

En la opción **Editar**, puede modificar la estructura de la tabla que se creará, como el nombre, el tamaño del campo, el tipo de datos y otras opciones.



en **Vista previa** verá una vista previa de cómo se importará la tabla.



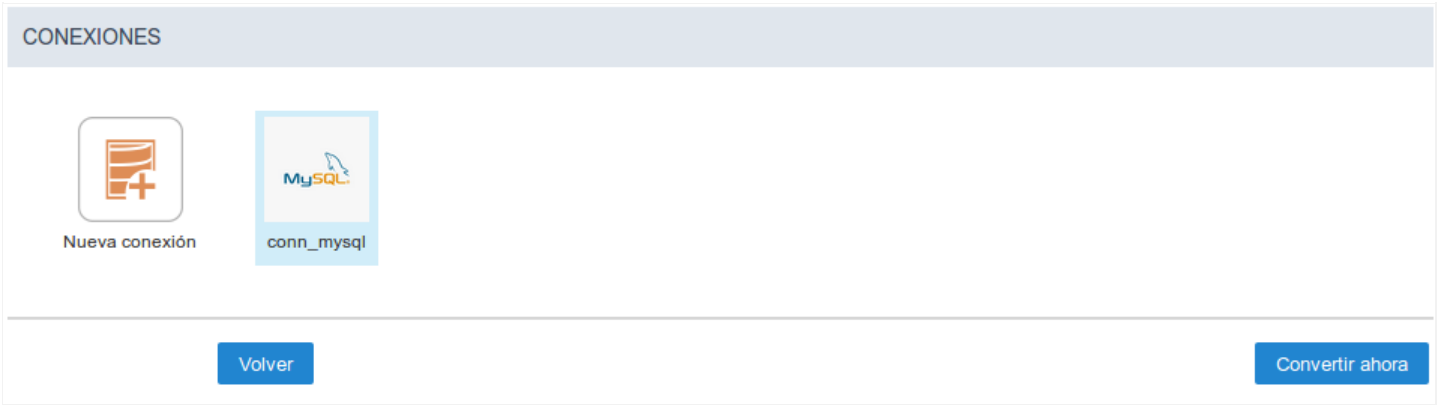
Pestaña avanzada

En la pestaña “Avanzad”, el script de importación de configuraciones para la tabla está disponible. Puede configurar el script que se creará para la generación de las tablas de la nueva base de datos.

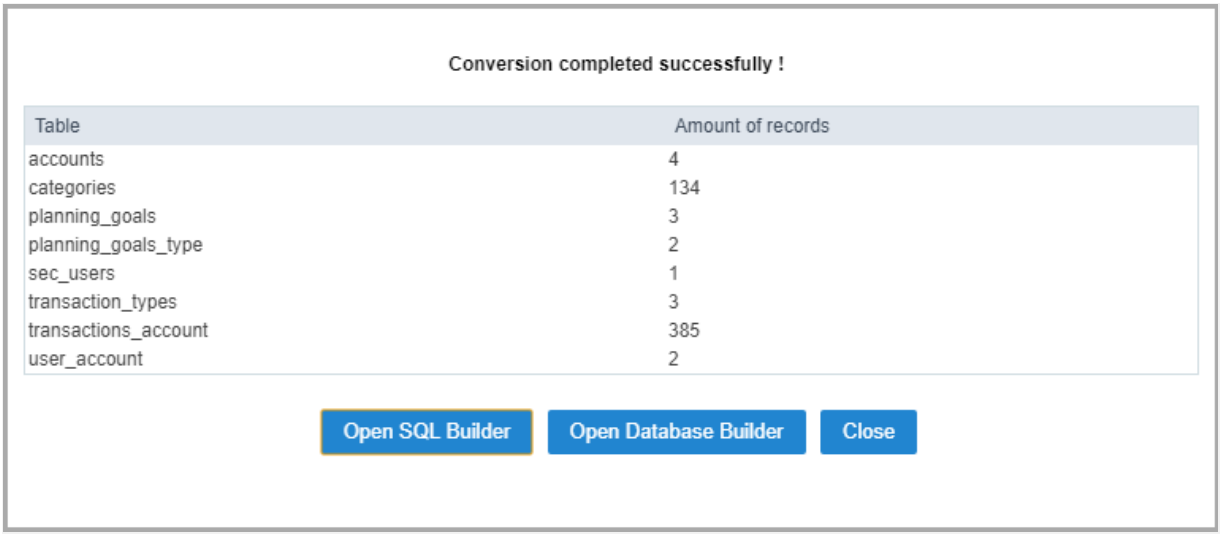
- **Agregar DROP TABLE** - Agrega una DROP TABLE IF EXISTS antes de CREATE de las tablas, de modo que si las tablas existen con el mismo nombre en la base de datos, se eliminarán primero.
- **Volver a crear la estructura y los datos:** donde definirá la estructura de la tabla y los datos que se importarán.
- **Volver a crear la estructura** - Donde solo definirás la estructura de la tabla que se importará.
- **Recrear solo los datos:** donde solo se definirán los datos de las tablas que se importarán (en caso de que existan tablas en la base de datos con la misma estructura que las que se importan)

Conexión

En este paso, debemos seleccionar la conexión (Base de datos) a donde importará las tablas. Puede seleccionar una conexión existente en el proyecto o crear una nueva.



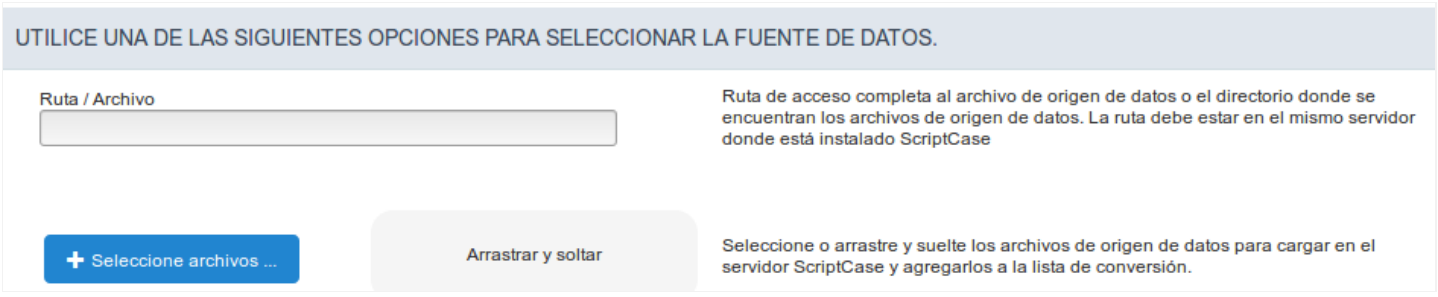
A continuación, se le presentará un registro de las tablas que se han importado y el total de registros insertados.



Importar XLS

Seleccionar Archivos

Primero, seleccione los archivos que se convertirán. Puede informar la ruta absoluta al archivo, arrastrar y soltar el archivo o seleccionar el archivo en la opción **Selección de Archivos**.



Configuración de las Tablas

Después de seleccionar el archivo, debe acceder a la página de configuración.

En esta página, primero debe informar a la línea el nombre de las columnas, de esta forma toda la información que se encuentra debajo se considerará un registro de la tabla. Si no informa la línea, todo el contenido del archivo se considerará un registro.

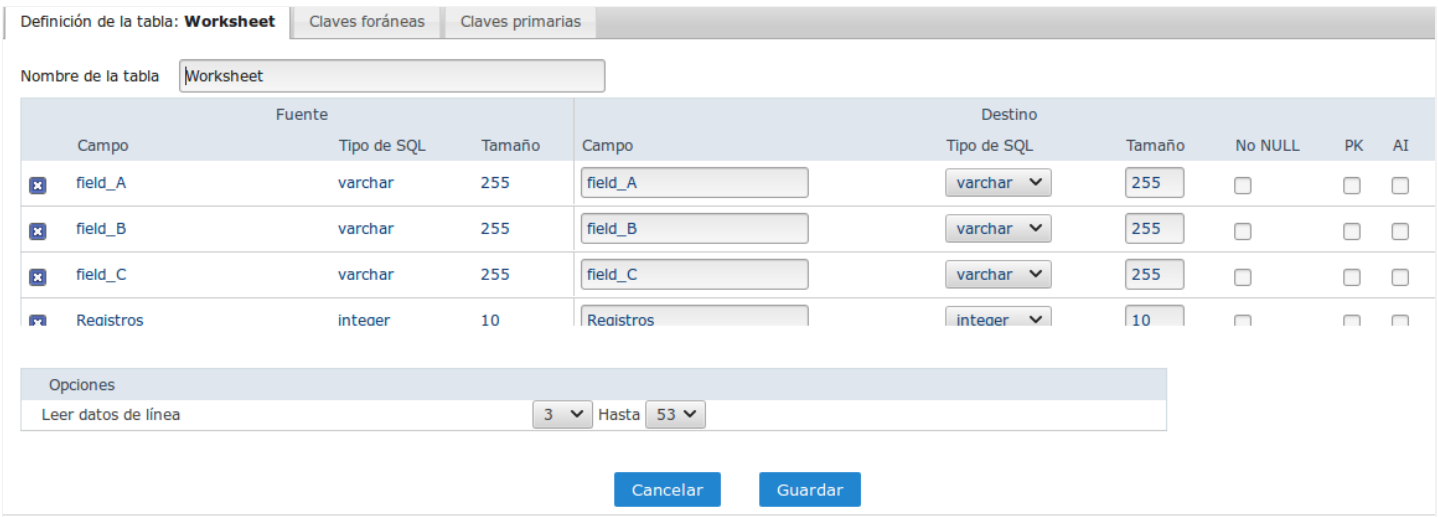
Aún en la misma página, puede ver las pestañas **Tablas** y **Avanzadas**.

Puede ver a continuación la lista de tablas de los archivos, con los nombres de las tablas y el nombre del archivo. En el caso de los archivos XLS o CSV, los nombres de las tablas se obtienen a través del nombre de la pestaña en el archivo.

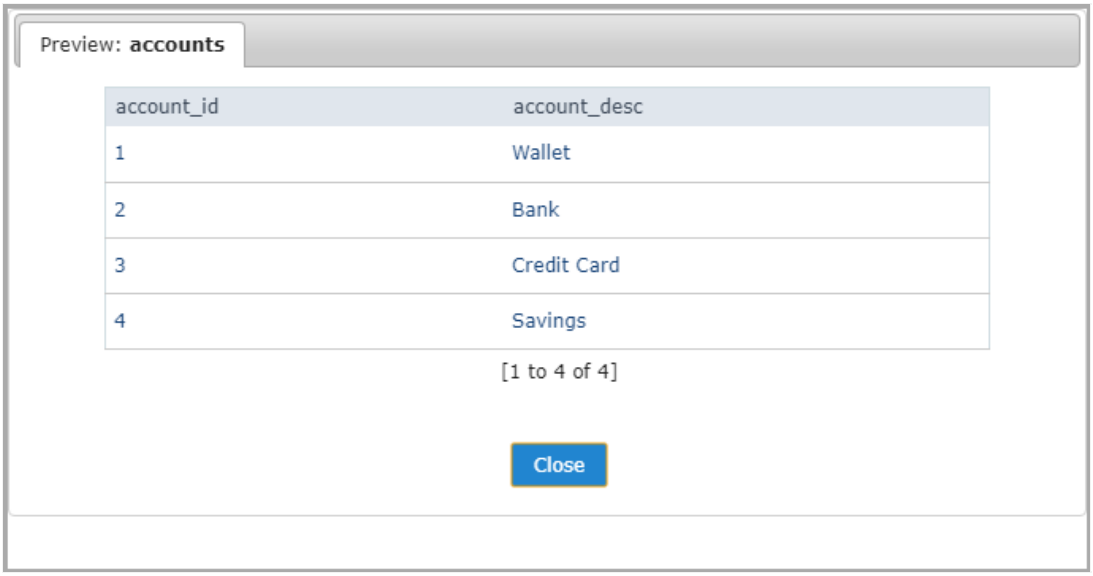
Tabla de pestañas

Podemos ver una lista de las tablas que se pueden convertir. Al lado del nombre de las tablas, hay dos opciones: Editar y Vista previa.

En la opción **Editar**, puede modificar la estructura de la tabla que se creará, como el nombre, el tamaño del campo, el tipo de datos y otras opciones.



en **Vista previa** verá una vista previa de cómo se importará la tabla.



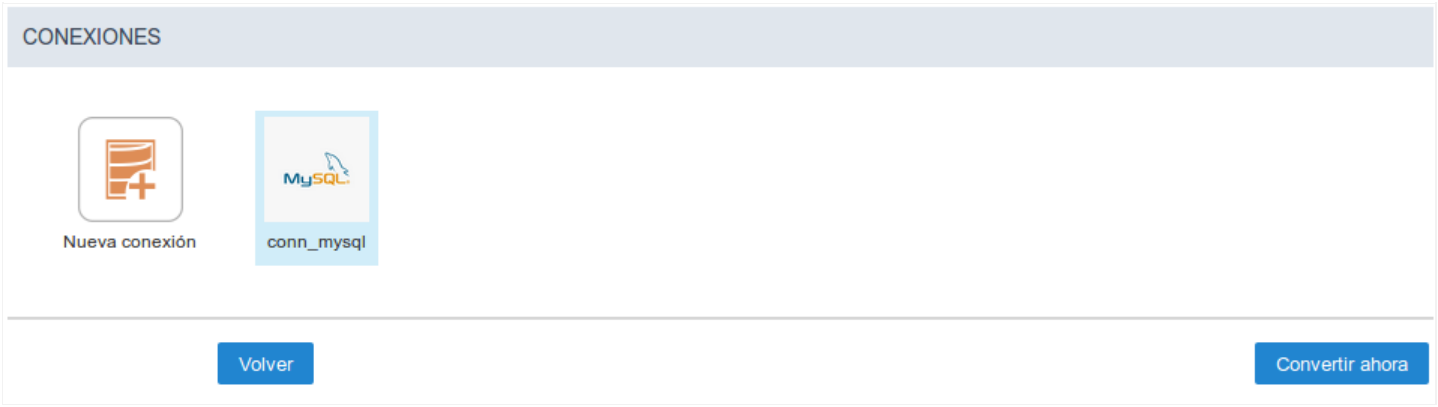
Pestaña avanzada

En la pestaña “Avanzad”, el script de importación de configuraciones para la tabla está disponible. Puede configurar el script que se creará para la generación de las tablas de la nueva base de datos.

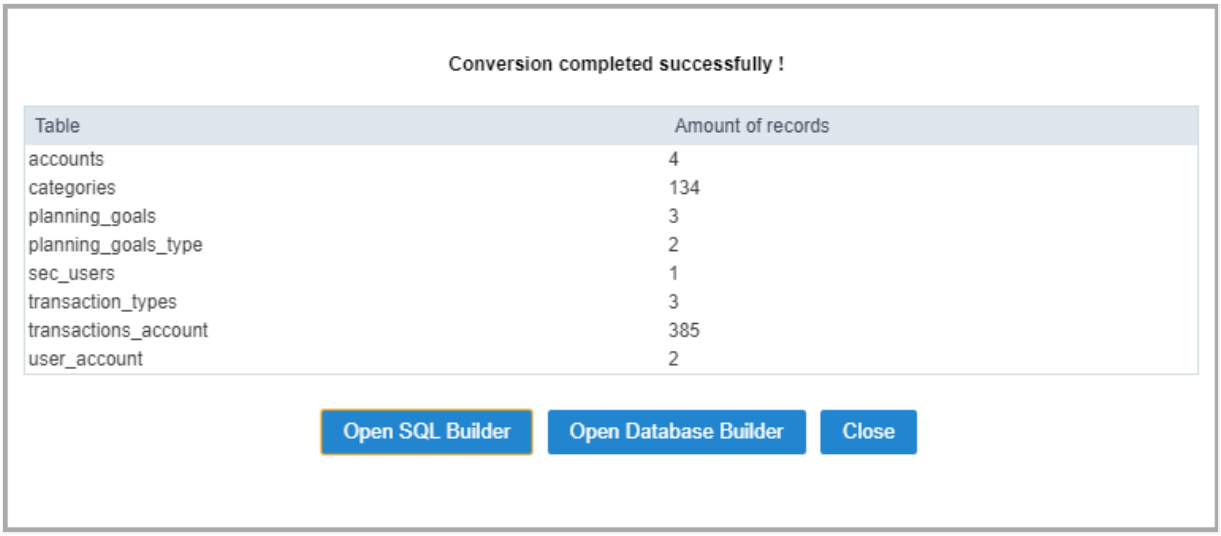
- **Agregar DROP TABLE** - Agrega una DROP TABLE IF EXISTS antes de CREATE de las tablas, de modo que si las tablas existen con el mismo nombre en la base de datos, se eliminarán primero.
- **Volver a crear la estructura y los datos:** donde definirá la estructura de la tabla y los datos que se importarán.
- **Volver a crear la estructura** - Donde solo definirás la estructura de la tabla que se importará.
- **Recrear solo los datos:** donde solo se definirán los datos de las tablas que se importarán (en caso de que existan tablas en la base de datos con la misma estructura que las que se importan)

Conexión

En este paso, debemos seleccionar la conexión (Base de datos) a donde importará las tablas. Puede seleccionar una conexión existente en el proyecto o crear una nueva.



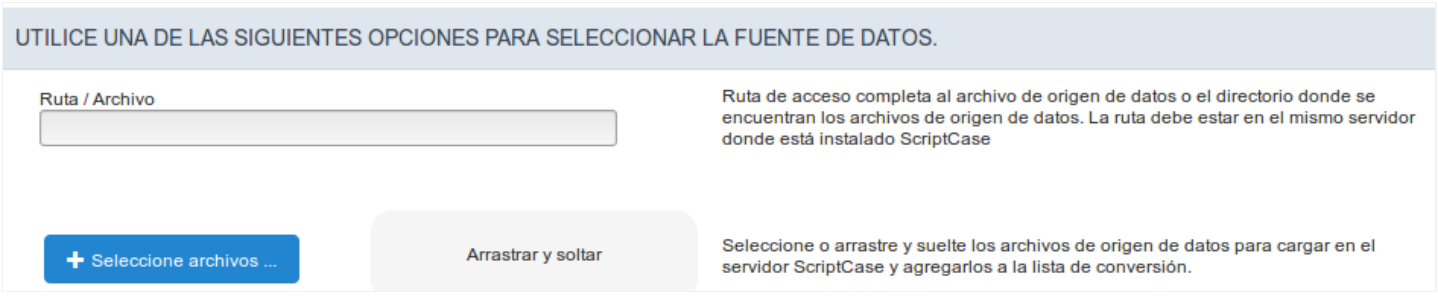
A continuación, se le presentará un registro de las tablas que se han importado y el total de registros insertados.



Importar CSV

Seleccionar Archivos

Primero, seleccione los archivos que se convertirán. Puede informar la ruta absoluta al archivo, arrastrar y soltar el archivo o seleccionar el archivo en la opción **Selección de Archivos**.



Configuración de las Tablas

Después de seleccionar el archivo, debe acceder a la página de configuración.

En esta página, primero debe informar a la línea el nombre de las columnas, de esta forma toda la información que se encuentra debajo se considerará un registro de la tabla. Si no informa la línea, todo el contenido del archivo se considerará un registro.

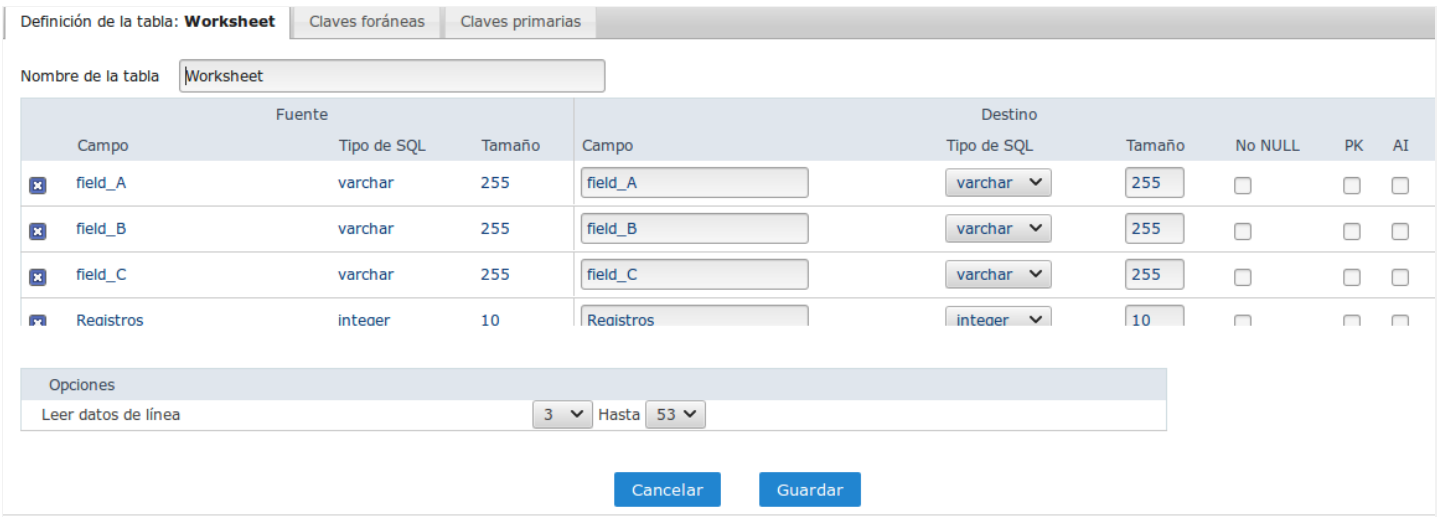
Aún en la misma página, puede ver las pestañas **Tablas** y **Avanzadas**.

Puede ver a continuación la lista de tablas de los archivos, con los nombres de las tablas y el nombre del archivo. En el caso de los archivos XLS o CSV, los nombres de las tablas se obtienen a través del nombre de la pestaña en el archivo.

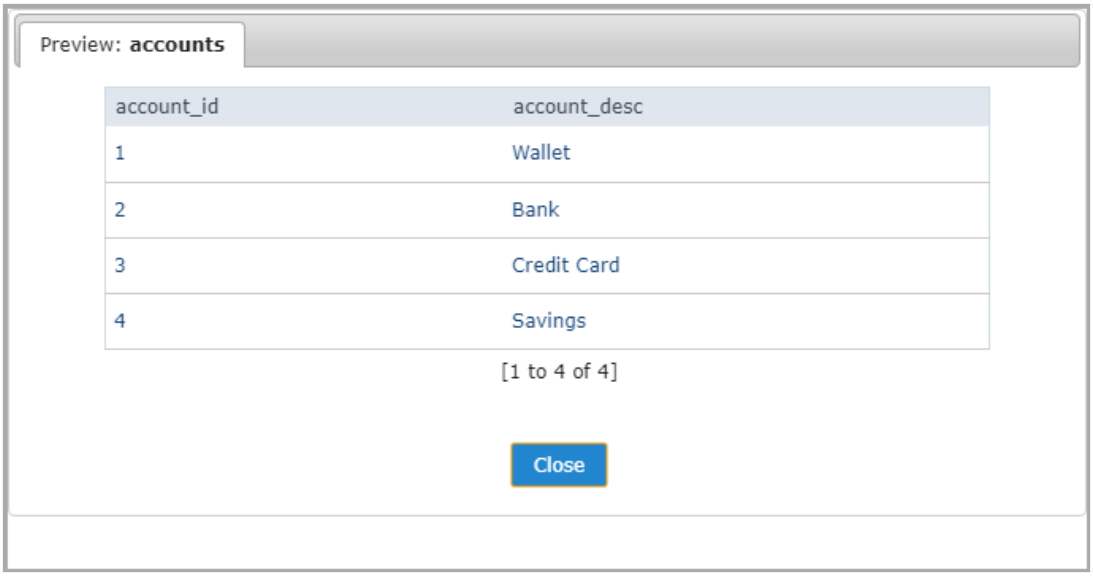
Tabla de pestañas

Podemos ver una lista de las tablas que se pueden convertir. Al lado del nombre de las tablas, hay dos opciones: Editar y Vista previa.

En la opción **Editar**, puede modificar la estructura de la tabla que se creará, como el nombre, el tamaño del campo, el tipo de datos y otras opciones.



en **Vista previa** verá una vista previa de cómo se importará la tabla.



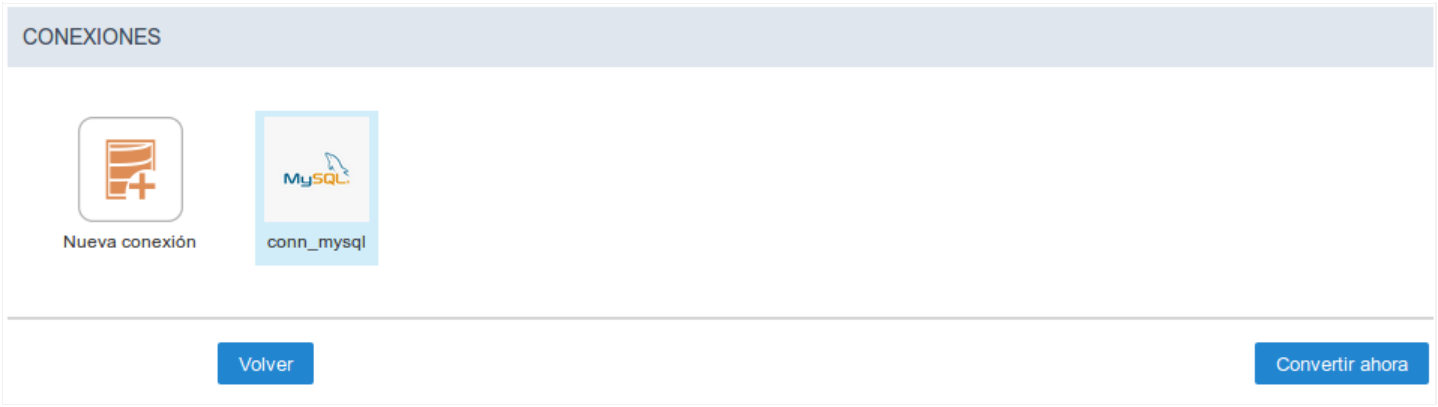
Pestaña avanzada

En la pestaña “Avanzad”, el script de importación de configuraciones para la tabla está disponible. Puede configurar el script que se creará para la generación de las tablas de la nueva base de datos.

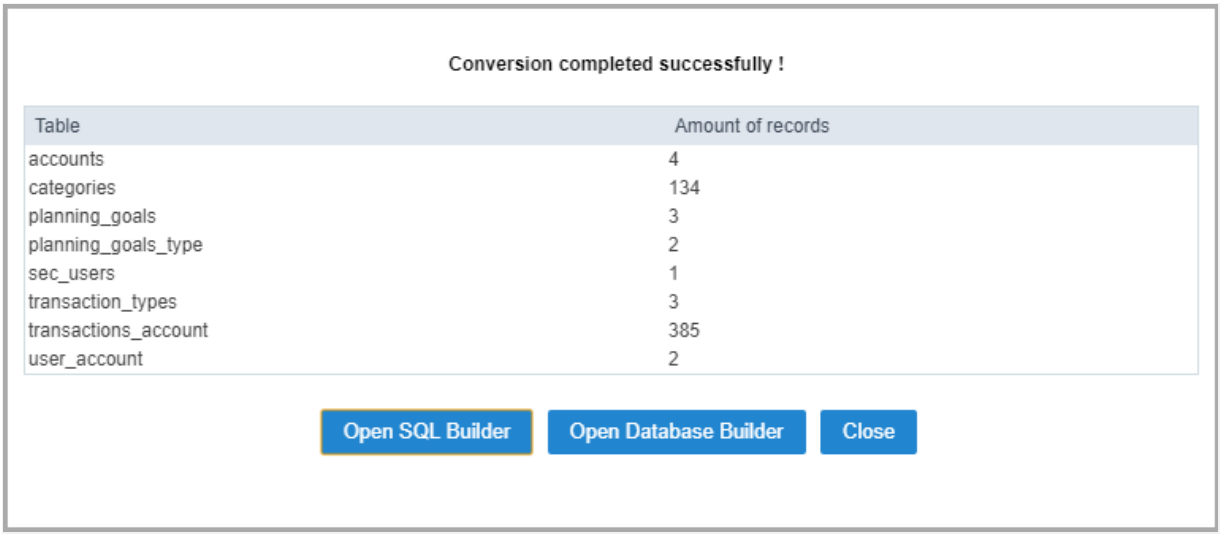
- **Agregar DROP TABLE** - Agrega una DROP TABLE IF EXISTS antes de CREATE de las tablas, de modo que si las tablas existen con el mismo nombre en la base de datos, se eliminarán primero.
- **Volver a crear la estructura y los datos:** donde definirá la estructura de la tabla y los datos que se importarán.
- **Volver a crear la estructura** - Donde solo definirás la estructura de la tabla que se importará.
- **Recrear solo los datos:** donde solo se definirán los datos de las tablas que se importarán (en caso de que existan tablas en la base de datos con la misma estructura que las que se importan)

Conexión

En este paso, debemos seleccionar la conexión (Base de datos) a donde importará las tablas. Puede seleccionar una conexión existente en el proyecto o crear una nueva.



A continuación, se le presentará un registro de las tablas que se han importado y el total de registros insertados.



Consola SQL

Esta herramienta ayuda a realizar consultas en forma de asistente. Estas consultas se pueden guardar y usar más adelante. Cualquier SQL puede ejecutarse directamente desde la pestaña Ejecución que estará disponible después de seleccionar la base de datos.

Base de datos

En primer lugar, debe seleccionar la conexión (Base de datos) que desea usar. **Es importante que debe tener una conexión creada en el proyecto para que aparezca en SQL Builder.**

Después de seleccionar la conexión deseada, haga clic en el botón **Comprobar** para utilizar esta conexión.

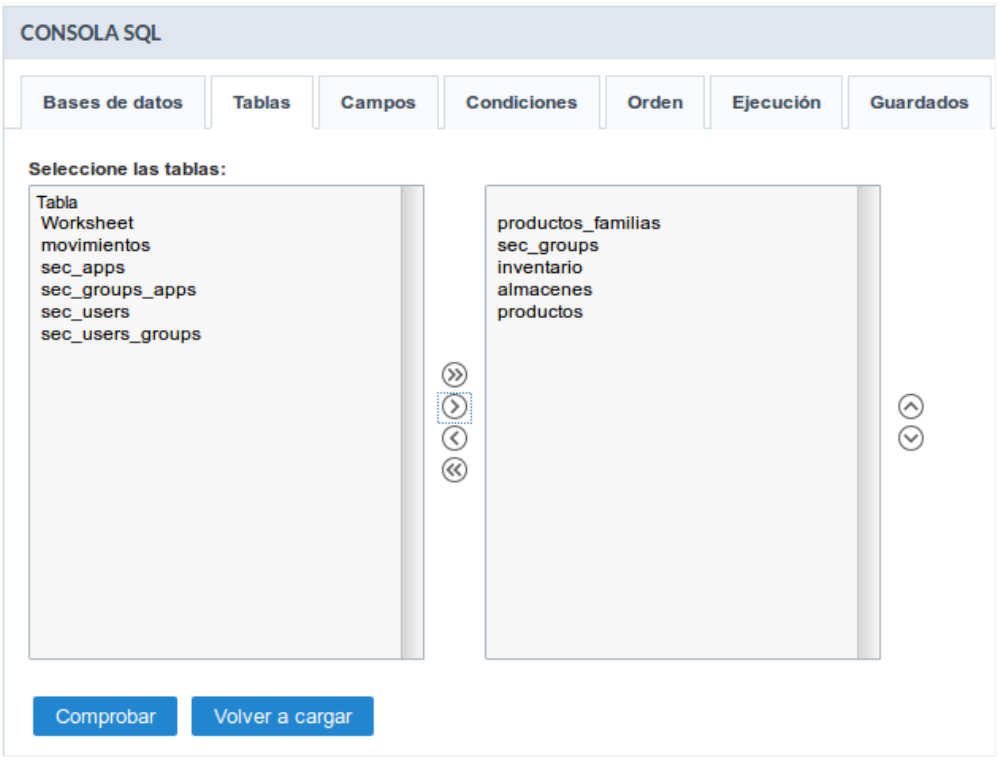
ADVERTENCIA: El generador de SQL no analiza SQL, solo recibe la consulta SQL informada por el usuario y la ejecuta. Por lo tanto, si utiliza controladores PDO, solo estos están habilitados: **PDO_DBLIB**, **PDO_MYSQL**, **PDO_PGSQL**, **PDO_SQLITE**. Si utiliza un controlador distinto de uno de estos enumerados, es posible que se le devuelva con el error "**BAD GETCOLUMNMETA()**" en los títulos de columna.
Ir a la

página PHP
para obtener más información.

Tabla

Todas las tablas existentes en la base de datos se enumeran en la pestaña **Tablas**. Puede seleccionar varias tablas, aunque deben tener una relación entre ellas.

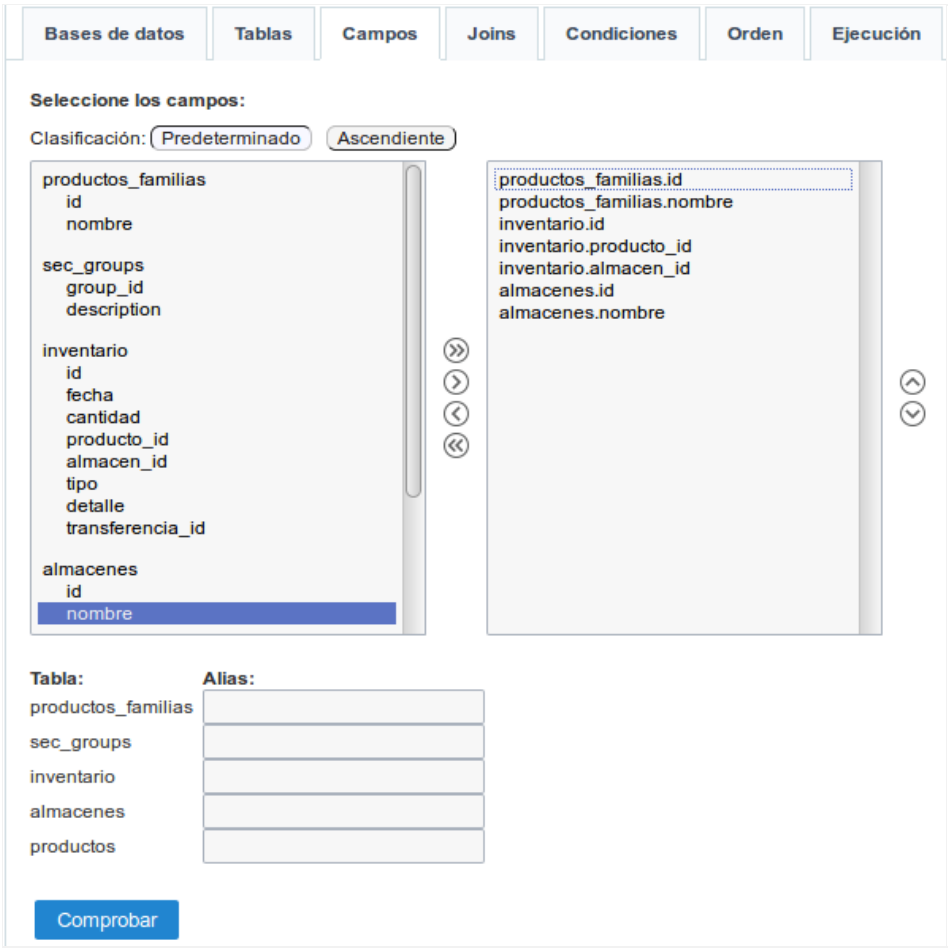
Seleccione las tablas deseadas para crear la consulta.



Después de seleccionar las tablas, haga clic en el botón **Comprobar** para utilizar esta conexión.

Campos

Seleccione los campos que serán parte de la consulta. Los campos se pueden ordenar alfabéticamente (Ascendente) o en el orden en que se crearon (Predeterminado)



Es posible crear un **alias** para las tablas seleccionadas, esta opción se puede encontrar debajo de la lista de campos donde también se enumerarán todas las tablas seleccionadas.

Joins

Al definir los campos, es necesario configurar la unión. Para hacer eso, debe seleccionar las tablas que tienen una relación, luego seleccionará el tipo de unión que se usará en el campo **Type** y luego haga click en Agregar.

Después de hacer click en Agregar, haga clic en **Confirmar**, para que pueda informar a los campos que permiten la relación entre las tablas.

Al definir los campos, se le redirigirá a la pestaña de ejecución.

Para agregar una cláusula “WHERE” al SQL, haga clic en la pestaña **Condiciones**

Condiciones

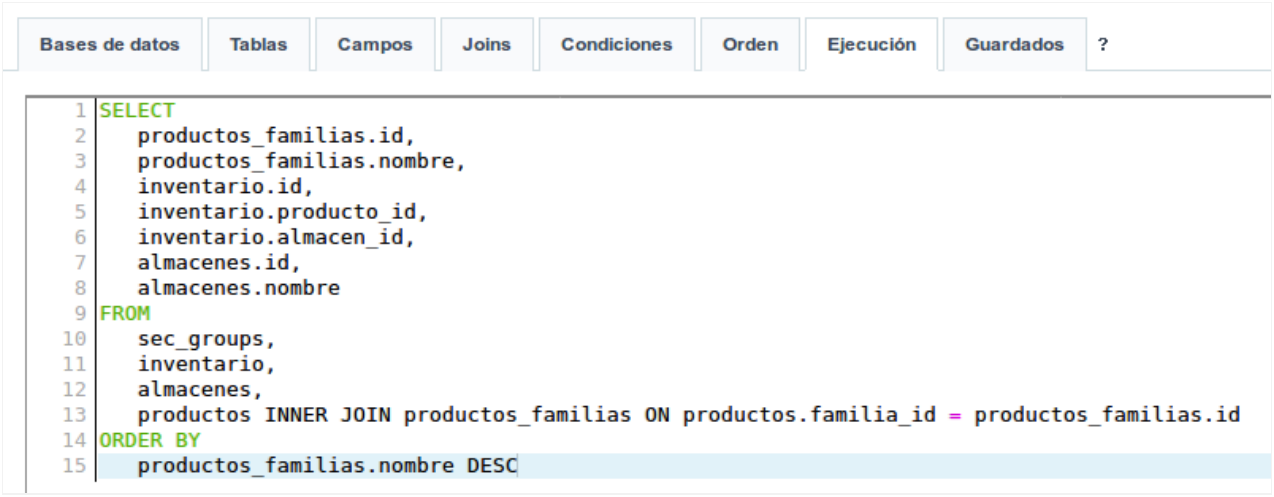
Puede agregar las cláusulas “WHERE” donde se creó la consulta.

Orden

Defina la clasificación de la visualización del resultado de la consulta.

Ejecución

Aquí es donde puedes ejecutar los comandos SQL. El resultado del asistente de configuración de consulta se mostrará en esta pestaña. Puede ejecutar comandos DML (Lenguaje de Manipulación de Datos) aquí y también comandos DDL (Lenguaje de Datos de Definición).



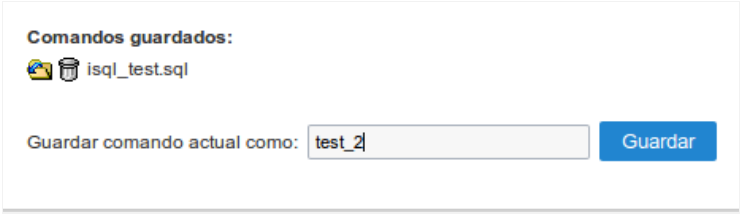
Puede definir un total de registros por página.

ID	NOMBRE	ID	PRODUCTO_ID	ALMACEN_ID	ID	NOMBRE
1	Samsung	51	7	4	3	Nave 2
1	Samsung	8	11	1	2	Nave 1
1	Samsung	13	8	1	2	Nave 1
1	Samsung	39	5	1	3	Nave 2
1	Samsung	29	7	1	2	Nave 1
1	Samsung	45	5	2	2	Nave 1
1	Samsung	18	5	1	3	Nave 2
1	Samsung	52	7	1	2	Nave 1
1	Samsung	14	8	4	2	Nave 1
1	Samsung	40	7	1	3	Nave 2

1 - 10 Siguiente >>

Guardados

Para guardar los comandos creados, simplemente informe el nombre de la consulta y haga clic en el botón Guardar. Los comandos que ya están, serán listados.



Administrador de Base de datos

Esta es una herramienta que permite la administración de su base de datos en ScriptCase. Esta herramienta está disponible para conexiones con: MySQL, SQLServer (no puede ser ODBC), SQLite, Oracle y Postgres.

Al principio debemos seleccionar una conexión existente en el proyecto.

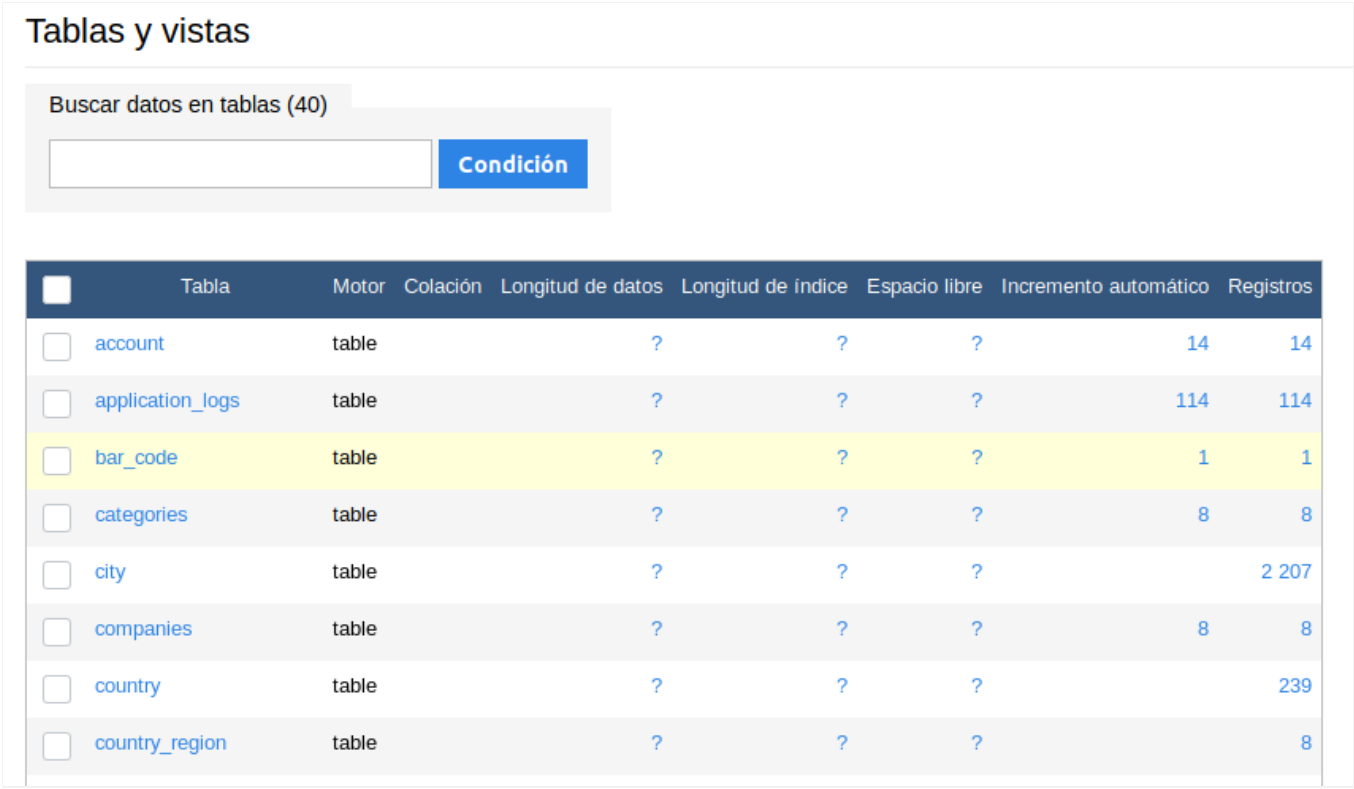
Se puede acceder a esta herramienta en el menú **Base de Datos**.

Las opciones y configuraciones en la Consola SQL dependen de los privilegios de la base de datos de usuario y de la base de datos utilizada.

Acceso a La Consola SQL

Primero, seleccione la conexión de base de datos que deseamos mostrar.

El siguiente paso, iremos a la pantalla de inicio desde el Creador de la base de datos, donde podemos acceder a todas las funcionalidades disponibles.



En la esquina izquierda de la pantalla, veremos algunas funcionalidades y la lista de la tabla, para acceder rápidamente a la base de datos seleccionada.

BD

Permite ver la base de datos a la que se accede en el momento. Aquí podemos cambiar la base de datos.

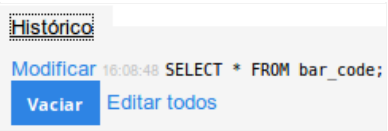
Para las bases de datos que poseen restricción de acceso de usuario, es necesario que el usuario configurado en la creación de la conexión tenga acceso a todas las bases de datos

SQL Commands

Permite ejecutar cualquier comando SQL, desde un comando de selección hasta comandos de procedimiento de creación y ejecución, por ejemplo.

En este caso, ejecutaremos un SELECT simple.

Debajo del área de inserción de código, podemos ver un historial de comandos que se ejecutaron.



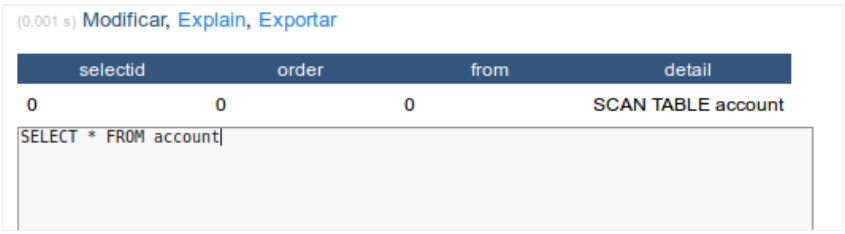
Si todo va bien, cuando se ejecuta el comando, se mostrará el resultado de la consulta, con el edição dos registros possibility.

SELECT * FROM account

accountid	accountdescription
1	OFFICE EQUIPMENT
2	FIXED TELEPHONY
3	MOBILE TELEPHONY
4	SOFTWARE
5	SERVICE ADVISOR
6	MAIL
7	CROSSING AIR
8	TAXI
9	TIKET MEAL
10	ELECTRICAL ENERGY
11	WATER
12	RENTAL
13	LODGING
14	HARDWARE

(0.001 s) Modificar, Explain, Exportar

Debajo del resultado mostrado, veremos un resumen de las tablas usadas en el SQL, informando el número de líneas, la cantidad de campos de identificación y otras informaciones, incluso el SQL ejecutado.



(0.001 s) Modificar, Explain, Exportar

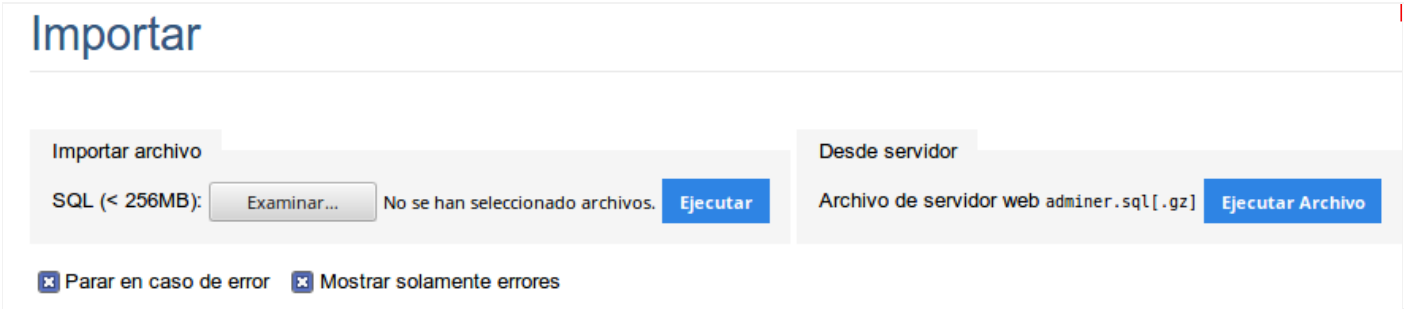
selectid	order	from	detail
0	0	0	SCAN TABLE account

SELECT * FROM account

Para volver a la pantalla de inicio del generador de la base de datos, seleccione la tabla en la 'ruta de navegación' en la parte superior de la página.

Importar archivos

Le permite ejecutar archivos .SQL.



Importar

Importar archivo

SQL (< 256MB): Examinar... No se han seleccionado archivos. Ejecutar

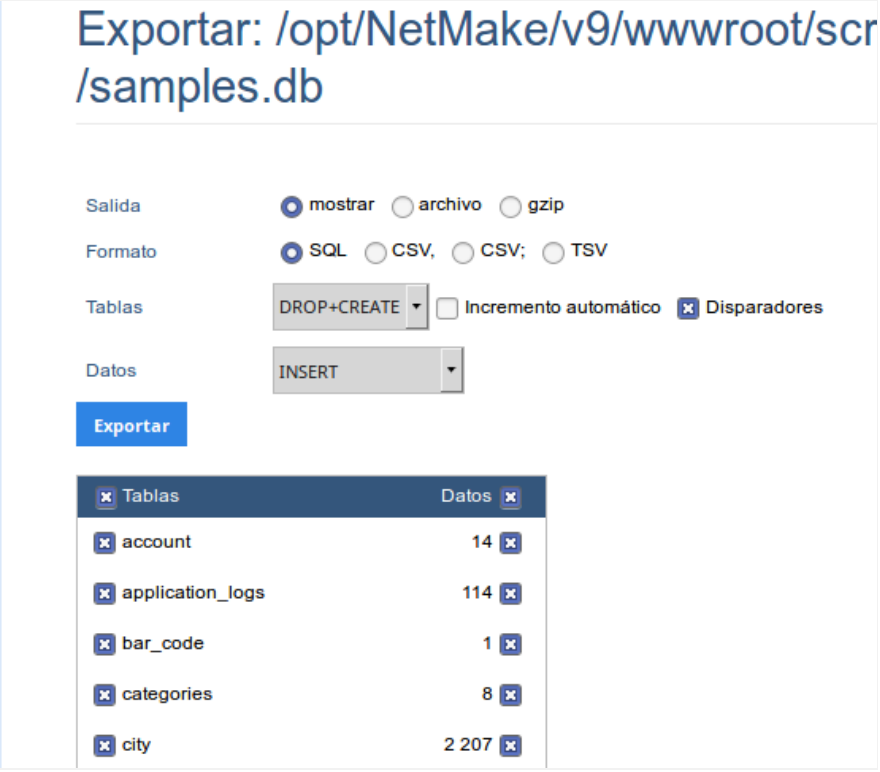
Desde servidor

Archivo de servidor web adminer.sql[.gz] Ejecutar Archivo

Parar en caso de error Mostrar solamente errores

Tablas de exportación

Permite la creación de un volcado en la base de datos.

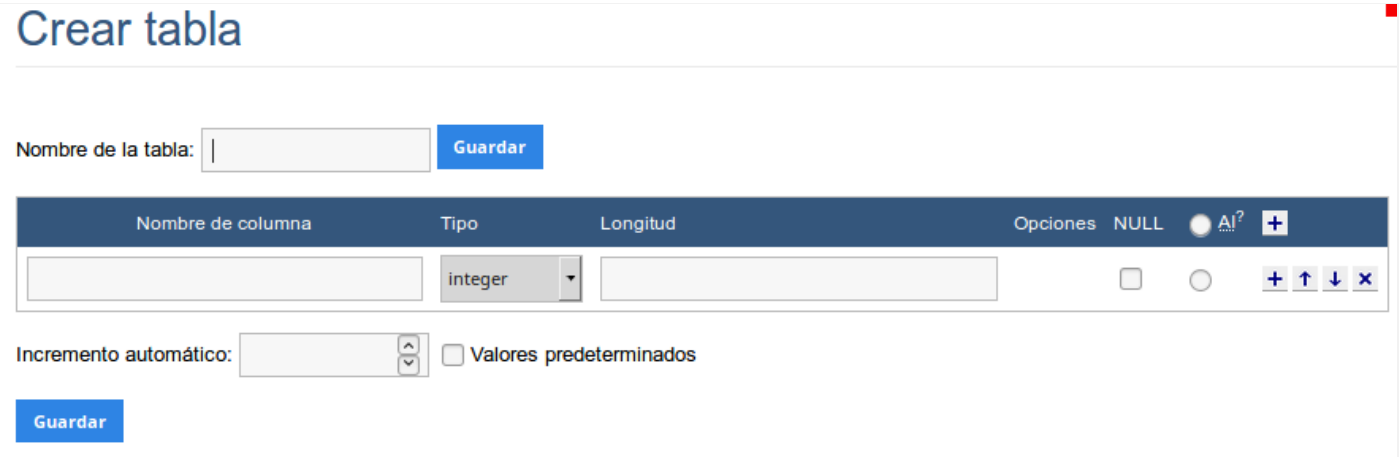


Debemos revisar la configuración predeterminada de la exportación, para eso podemos cambiarlos y formatear de acuerdo con nuestras necesidades.

- Salida: Acciones en torno a la exportación.
- Abrir: Muestra todo el SQL generado dentro del ScriptCase.
- Guardar: Genera un archivo `.sql` .
- gzip - Genera un archivo `.sql.gz` .
- Formato - Formato del archivo creado.
- Base de Datos: Permite define la utilización de los comandos en la creación de la base de datos.
- Tablas: Permite definir la utilización de comandos que se refiere a la creación de la base de datos.
- Datos: Permite define la utilización de los comandos en la inserción de datos.

Crear tablas

Permite la creación de tablas a través de una interfaz simple e intuitiva, donde podemos crearlas rápidamente.



Cambio de Base de Datos

Permite cambiar el nombre de la base de datos, la intercalación predeterminada o eliminar la base de datos.

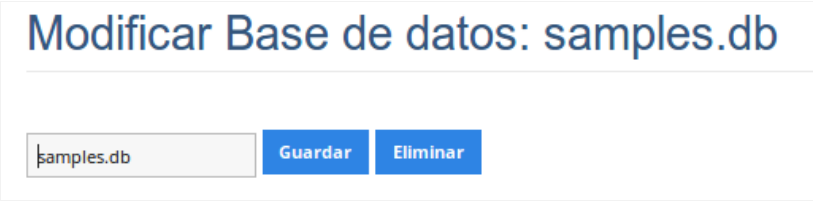
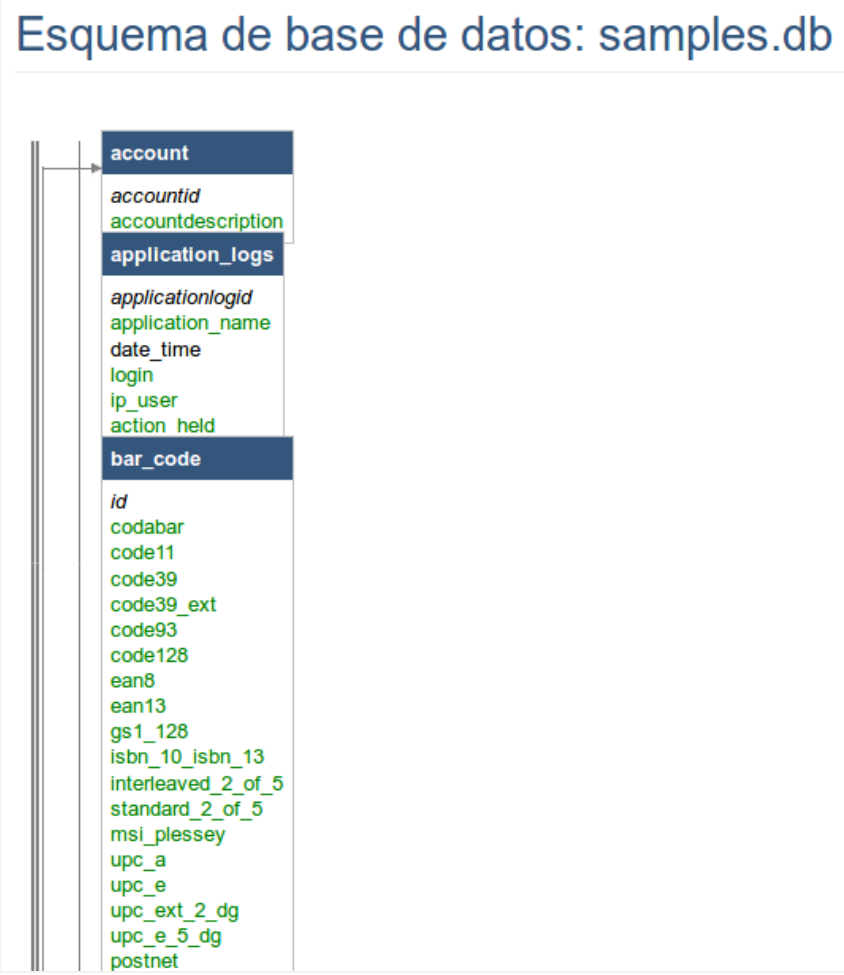


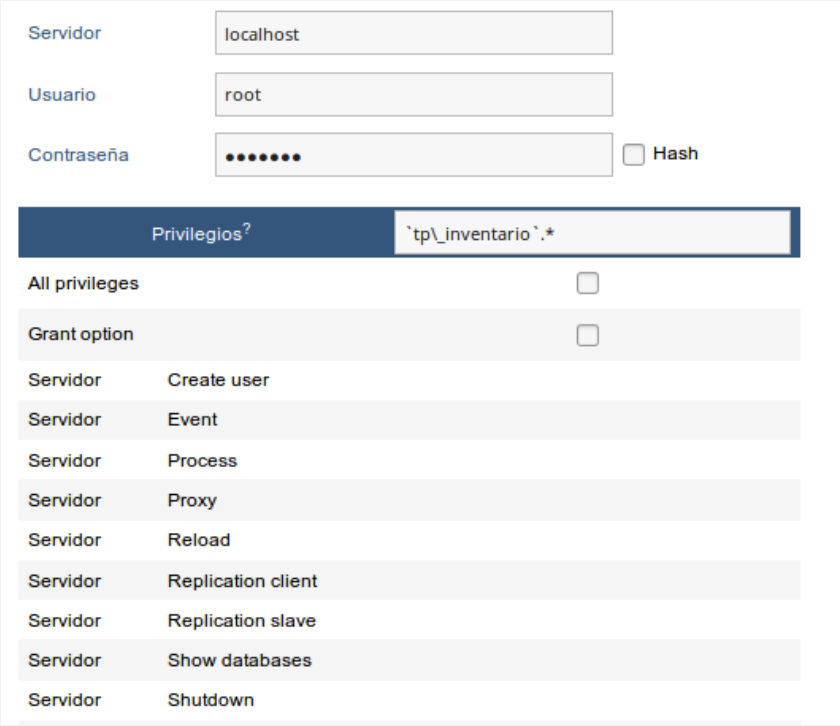
Diagrama de Base de Datos

Muestre un diagrama de relación de las tablas de la base de datos.



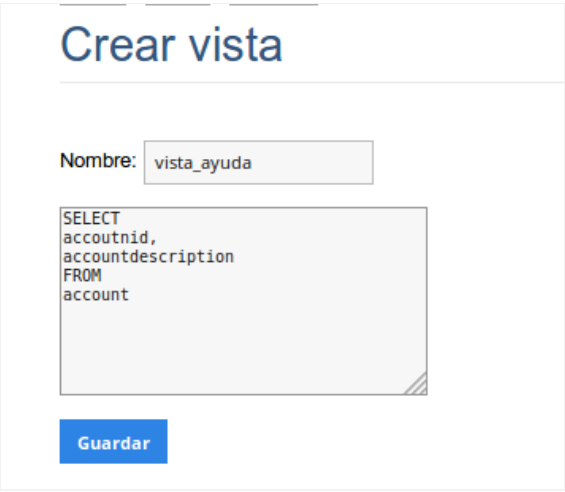
Privilegios

Edite los privilegios de los usuarios en la base de datos actual.

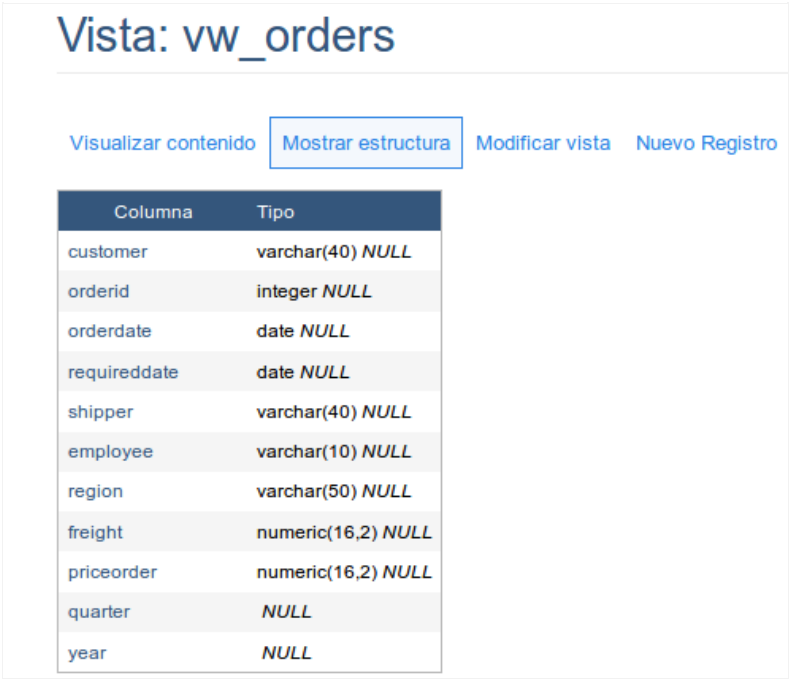


Crear Vista

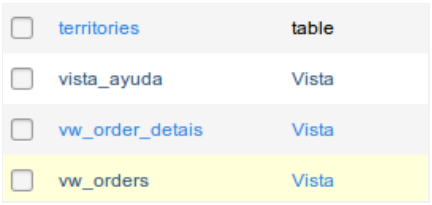
Permite una creación rápida de una vista, donde debemos informar solo el nombre y la selección que se usará en la vista.



Después de guardar, podemos ver el comando ejecutado y la estructura de la vista creada.

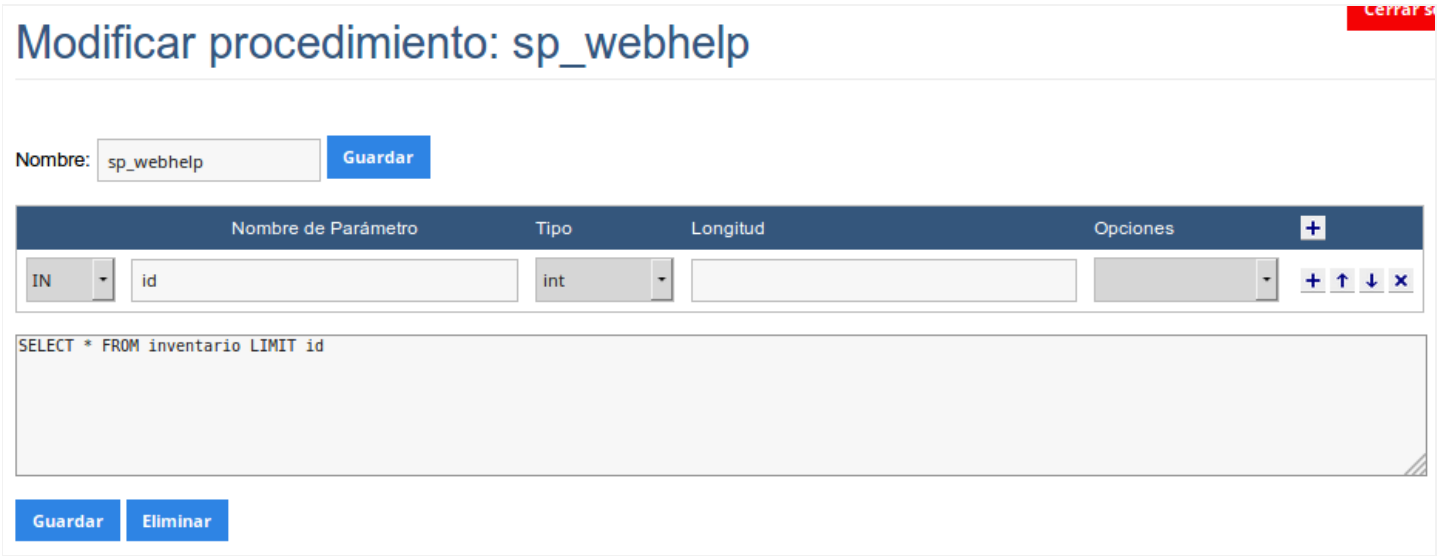


Todas las vistas creadas pueden mostrarse en las tablas de la base de datos.



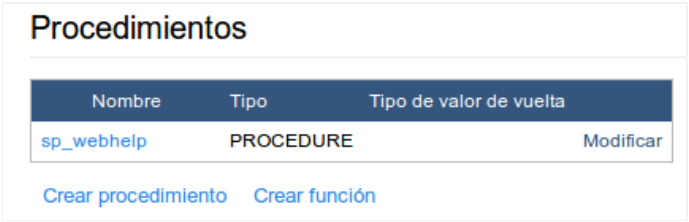
Crear Procedimiento

Esta funcionalidad hace que la creación del procedimiento sea más fácil. Los parámetros deben ser informados como en el siguiente ejemplo, donde debemos informar el tipo de parámetro (entrada y / o salida), su nombre, el tipo de datos que recibirá o devolverá y su tamaño.



El comando ejecutado se mostrará.

Todos los procedimientos creados se pueden visualizar debajo de la tabla y la lista de vista.

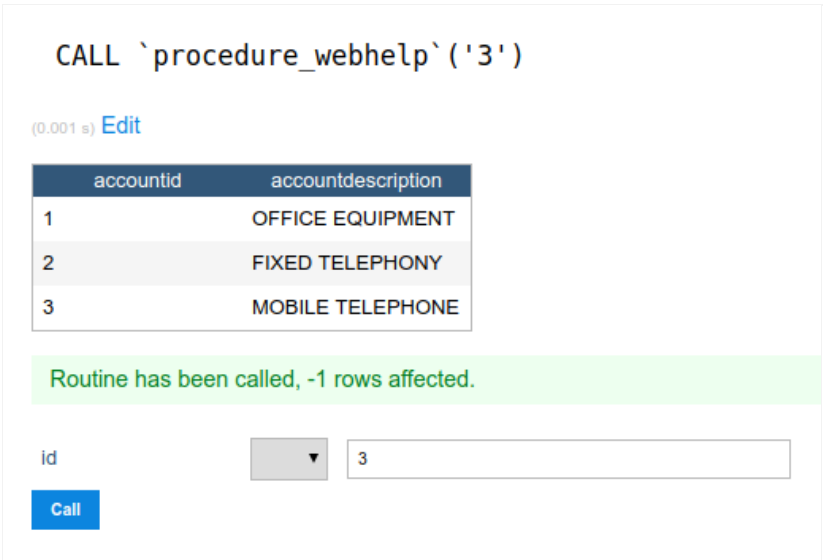


Ejecutando un Procedimiento

Hay dos formas de ejecutar un procedimiento dentro del generador de la base de datos.

Al visualizar el procedimiento y la lista de funciones, podemos hacer clic en su nombre. Seremos redireccionados a la llamada de procedimiento, donde debemos informar el parámetro de entrada (en caso de que el procedimiento lo tenga).

Después de eso, se mostrará el resultado de la ejecución del procedimiento y el SQL utilizado para eso.



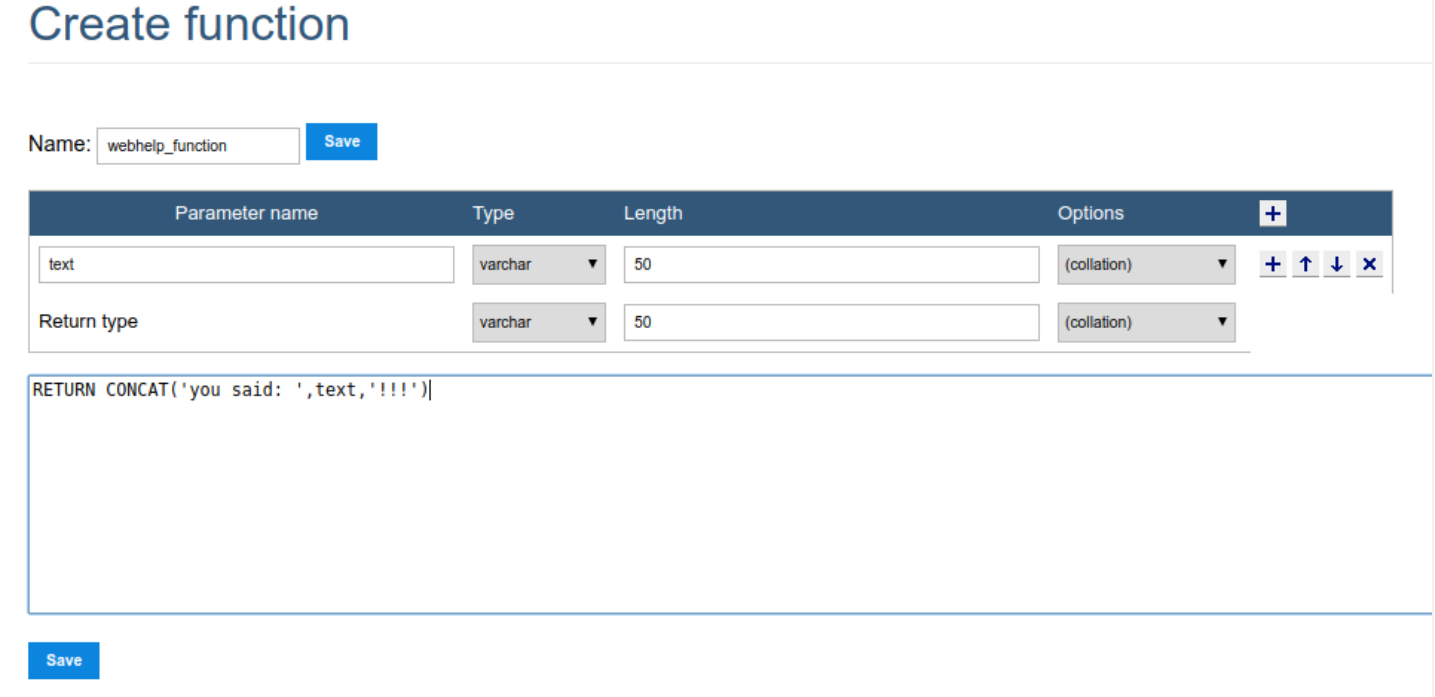
La segunda forma es usar el SQL command funcionalidad que nos permite ejecutar cualquier comando SQL.

En este caso, debemos usar el comando para llamar a un procedimiento: 'CALL procedure_name (parameter)'

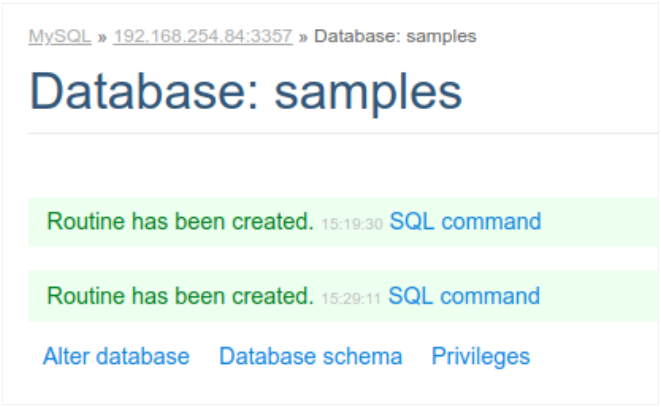
Creación de Funciones

Los parámetros deben ser informados como en el ejemplo a continuación, donde debemos obligatoriamente informar su nombre, el tipo de datos que recibirá y el tamaño.

También debemos definir el tipo de datos de la función return.



El comando ejecutado se mostrará.



Ejecutando una función

Hay dos formas de ejecutar una función dentro del generador de la base de datos.

Al visualizar el procedimiento y la lista de funciones, podemos hacer click en su nombre. Seremos redirigidos a la llamada de función, donde debemos informar los parámetros de entrada (en caso de que los tenga).

Después de eso, se mostrará el resultado de la ejecución y el SQL utilizado para eso.

La segunda forma es usar el SQL command funcionalidad que nos permite ejecutar cualquier comando SQL.

En este caso, debemos usar el comando para llamar a una función: 'CALL nombre_función (parámetro)'.

Comando SQL
SELECT 'webhelp_function' ('webhelp')
Ejecutar
Limit rows:
Parar en caso de error
Mostrar solamente errores

API

Conjunto de rutinas y estándares establecidos por un software para la utilización de sus funcionalidades. Para facilitar el uso de API en Scriptcase, se ha creado una interfaz que nos permite configurar y utilizar algunas API con el mínimo de código posible.

Lista de APIs

Al acceder **Herramientas> API**, nos encontramos con la lista de las API que ya se han configurado.

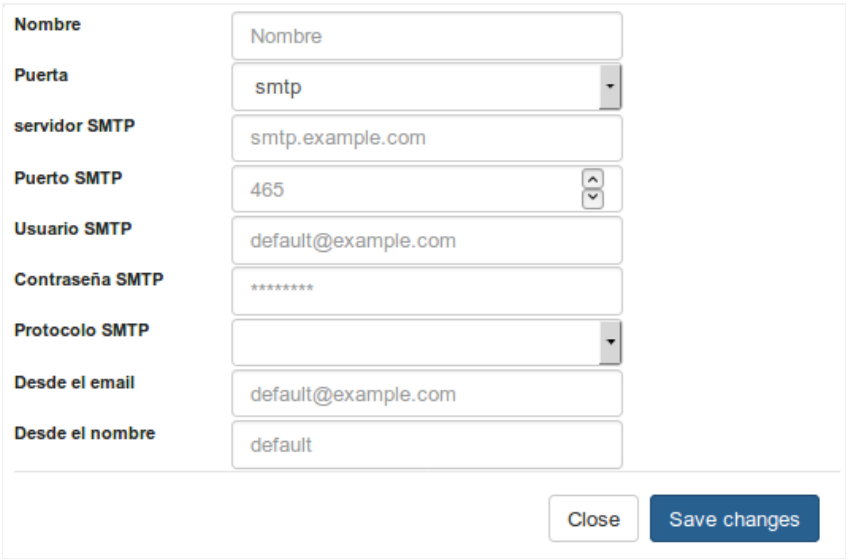
APIs de envío de correo electrónico

El Scriptcase se conecta con tres diferentes API para enviar mensajes de correo electrónico: SMTP, Mandrill y Amazon SES.

Configuración de SMTP

SMTP es el protocolo estándar para el envío de correos electrónicos a través de Internet, cada proveedor tiene su propio SMTP.

Para más información acerca de la configuración de SMTP Haga clic aquí



- **Nombre**: define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que se defina el nombre para identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con esta puerta de enlace, por lo que será más fácil identificar la API en el momento de la llamada.
- **Modo** - Define el nivel de acceso de esta API, que son: **Public**, donde todos los usuarios de todos los proyectos tienen acceso a esta API; **Proyecto**, donde todos los usuarios de este proyecto tenían acceso a esta API; **Usuario**, donde solo el usuario creador de la API tendrá acceso a cualquier proyecto.
- **Puerta**: Seleccione la forma de envío del correo electrónico. En este caso está seleccionado SMTP. El SMTP es el protocolo estándar para el envío de e-mails a través de Internet, cada proveedor tiene su propio SMTP.
- **Servidor SMTP**: Dirección del servidor SMTP referente al proveedor que se está utilizando.
- **Puerto SMTP**: Puerto utilizado por el servidor de correo electrónico. Utilice el puerto 465 para seguridad con SSL, el puerto

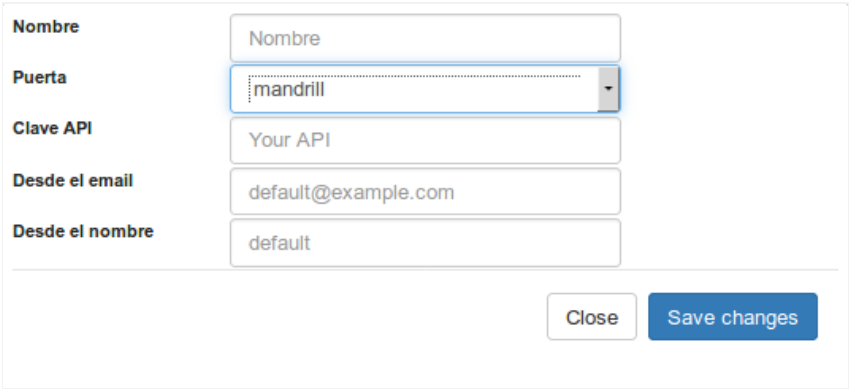
587 para seguridad con TLS o el puerto 25 como puerto sin seguridad. Al omitir el valor el Scriptcase asumirá el valor por defecto: 25

- **Usuario SMTP**: Usuario del servidor SMTP.
- **Contraseña SMTP**: Contraseña del usuario del servidor SMTP.
- **Protocolo SMTP**: Define el protocolo de seguridad que se utilizará. Al omitir el valor Scriptcase asumirá el valor predeterminado sin seguridad.

- **Desde el email**: define el correo electrónico de origen, que enviará los correos electrónicos.
- **De nombre**: Nombre que se mostrará en el correo electrónico enviado.

Configuración de Mandrill

El Mandrill es una API de correo electrónico transaccional para usuarios de MailChimp, ideal para enviar correos electrónicos orientados a datos.



- **API**: Permite selecionar uma API já configurada em **Ferramentas > API** ou configurar aqui selecionando **-personalizadas-**. Neste caso serão exibidas algumas opções de acordo com o Gateway selecionado.

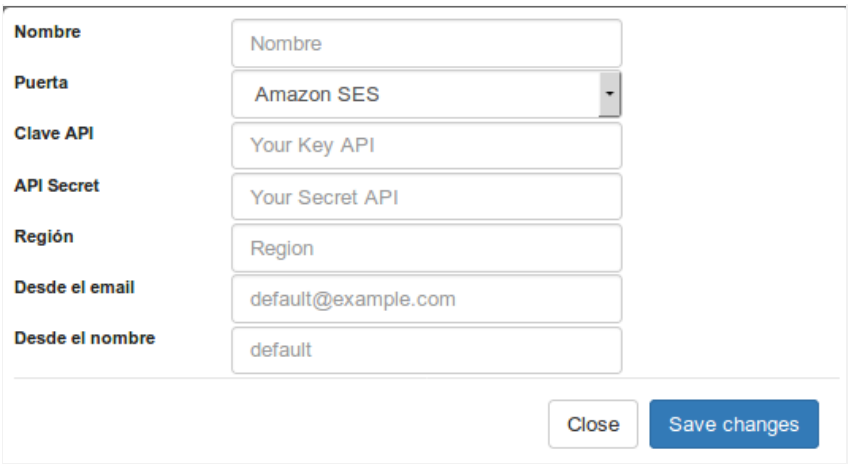
- **Puerta**: Seleccione la forma de envío del correo electrónico. En este caso está el mandril está seleccionado. El **Mandrill** es una API de correo electrónico transaccional para usuarios de MailChimp, ideal para enviar correos electrónicos orientados por datos.
- **Clave API**: Ingrese la clave obtenida al configurar su API.

- **Desde el email**: define el correo electrónico de origen, que enviará los correos electrónicos.
- **De nombre**: Nombre que se mostrará en el correo electrónico enviado.

Para más información sobre el mandrill

Configuración de Amazon SES

Amazon Simple Email Service (Amazon SES) es un servicio de envío de correo electrónico creado para ayudar en el envío de e-mails de marketing, notificaciones y mensajes transaccionales.



- **Clave API**: Ingrese la clave obtenida al configurar su API.
- **API Secret**: Informe la secret access key de su conta.
- **Región**: El Amazon SES posee endpoints en varias regiones, con el fin de reducir la latencia de la red, informe la región del endpoint más cercana a su aplicación. Ver las regiones.

- **Desde el email**: define el correo electrónico de origen, que enviará los correos electrónicos.
- **De nombre**: Nombre que se mostrará en el correo electrónico enviado.

Para más información sobre el Amazon SES

APIs de envío de SMS

El Scriptcase se conecta con diferentes API para enviar mensajes de texto SMS. Son ellas:

- Twilio
- Plivo
- Clickatell

Configurando el envío por Twilio

VER VIDEO

Twilio es un conjunto de bibliotecas que permite la comunicación por SMS a escala global. Para la correcta configuración, necesitamos informar los datos de **ID de autenticación**, **Token de autenticación** y **Número remitente**, conforme imagen abajo:

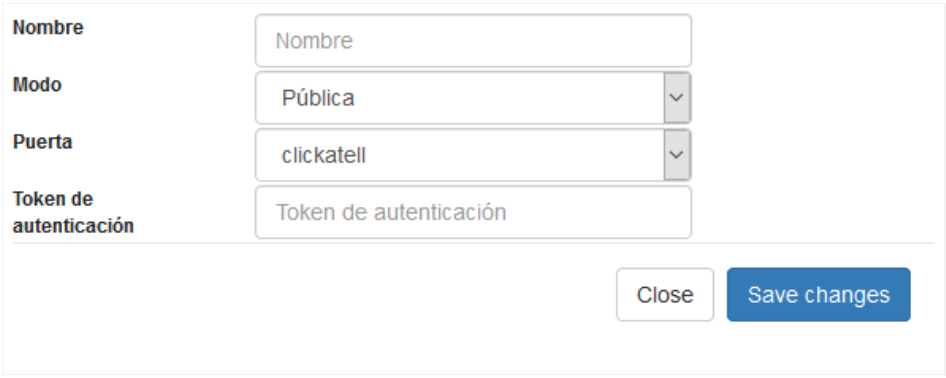
- **Nombre**: define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que se defina el nombre para identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con esta puerta de enlace, por lo que será más

fácil identificar la API en el momento de la llamada.
- **Puerto**: define la API que se utilizará. Debemos seleccionar Twilio.
- **ID de Autenticación**: Ingrese el ID de autenticación de su cuenta Twilio;
- **Token de Autenticación**: Informe el Token de autenticación de su cuenta Twilio;
- **De**: Introduzca el número de remitente para enviar SMS;

Configurar el envío por Plivo

- **Nombre**: define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que se defina el nombre para identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con esta puerta de enlace, por lo que será más fácil identificar la API en el momento de la llamada.
- **Puerto**: define la API que se utilizará. Debemos seleccionar Plivo.
- **ID de autenticación**: introduzca el identificador de autenticación de su cuenta de tarjeta;
- **Token de Autenticación**: Informe el Token de autenticación de su cuenta Plivo;
- **De**: Introduzca el número de remitente para enviar SMS;

Configurar el envío por Clickatell



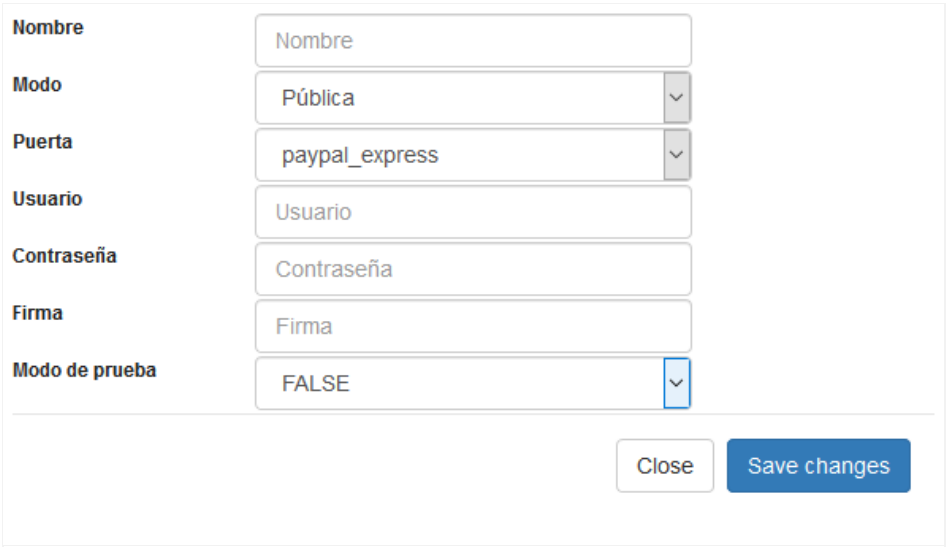
- **Nombre**: define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que se defina el nombre para identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con esta puerta de enlace, por lo que será más fácil identificar la API en el momento de la llamada.
- **Puerto**: define la API que se utilizará. Debemos seleccionar Clickatell.
- **Token de Autenticación**: Introduzca el Token de autenticación de su cuenta Clickatell;

APIs de pago

Es posible utilizar API para procesar pagos en línea en Scriptcase. Están disponibles integración con las siguientes API:

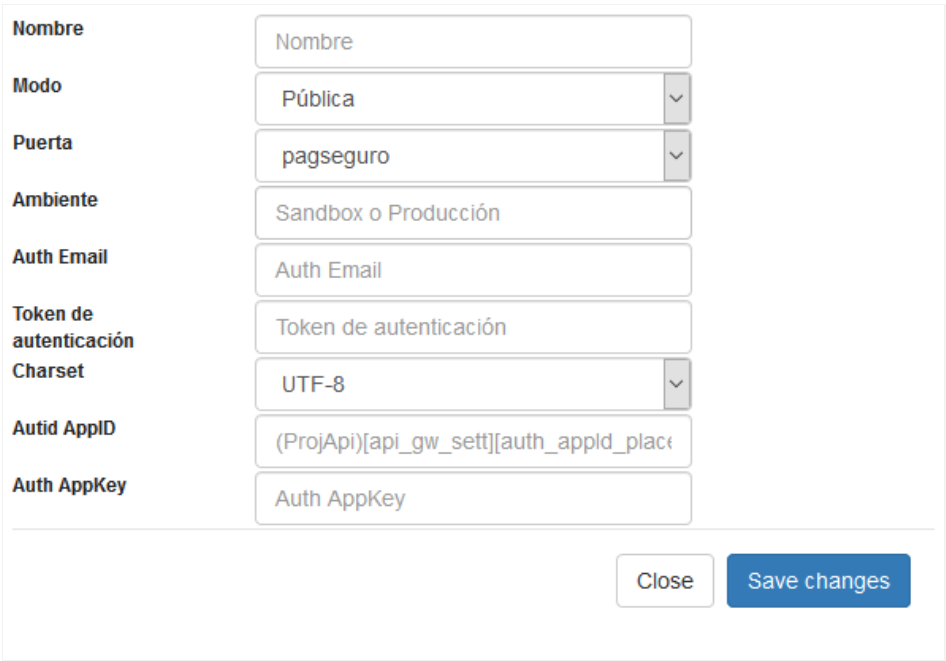
- paypal
- pagseguro
- Mercado Pago
- Braintree
- Stripe

Configuración de pago usando Paypal



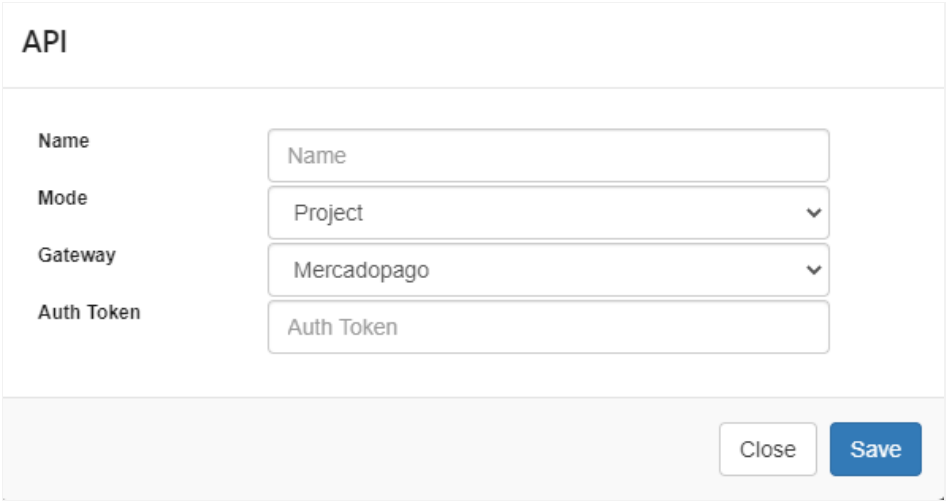
- **Nombre**: define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que se defina el nombre para identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con esta puerta de enlace, por lo que será más fácil identificar la API en el momento de la llamada.
- **Puerto**: define la API que se utilizará. Debemos seleccionar paypal_express;
- **Usuario**: Usuario de autenticación de la cuenta Paypal;
- **Contraseña**: Contraseña de autenticación de la cuenta de Paypal;
- **Firma**: Firma de autenticación de la cuenta Paypal;
- **Modo de prueba**: Permite utilizar la API como modo de prueba.

Configuración de pago usando Pagseguro



- **Nombre**: define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que se defina el nombre para identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con esta puerta de enlace, por lo que será más fácil identificar la API en el momento de la llamada.
- **Puerto**: define la API que se utilizará. Debemos seleccionar pagseguro;
- **Ambiente**: Especifica el tipo de entorno que se utiliza (sandbox o producción);
- **Email de Autenticación**: Correo de autenticación de la cuenta de pago;
- **Token de Autenticación**: Token de autenticación de la cuenta de pago;
- **Charset**: Charset que se utilizará para intercambiar información con la API;
- **Auth AppID**: ID de autenticación de la aplicación;
- **Auth AppKey**: Clave de autenticación de la aplicación.

Configuración de pago usando Mercado Pago



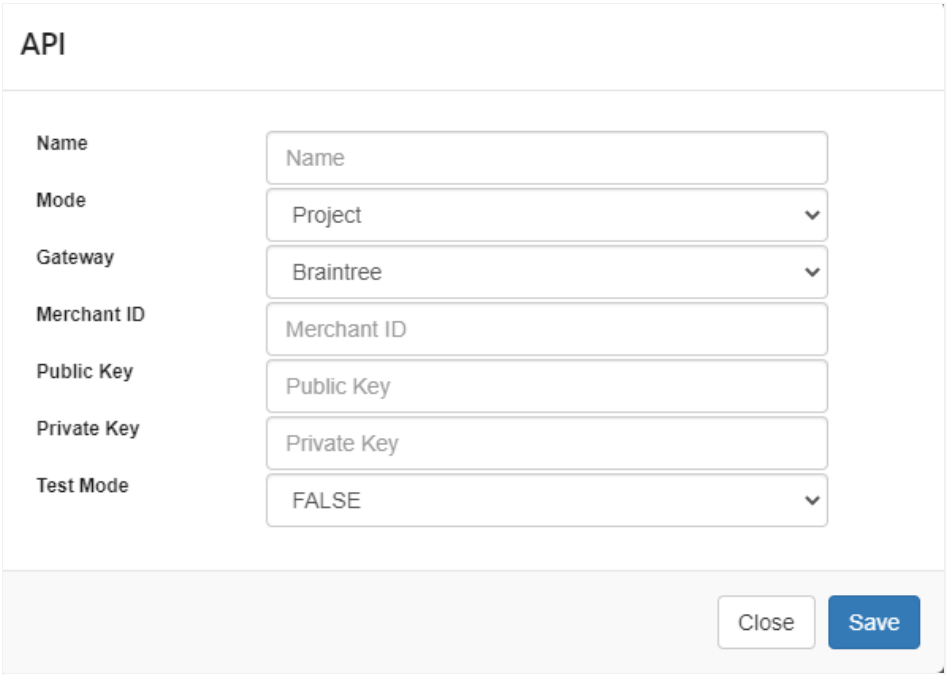
Para utilizar una API en un proyecto publicado, es necesario realizar la Configuración de esta API en el entorno de producción, en el menú API.

- **Nombre**: define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que se defina el nombre para identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con esta puerta de enlace, por lo que será más fácil identificar la API en el momento de la llamada. Mercadopago;

- **Name**: Nombre dado a la API;
- **Modo**: Define si la API creada será a nivel Proyecto, Usuario o Público;
- **Puerta**: El **Mercadopago**;
- **Token de autenticación**: token de autenticación de la aplicación.

Para aprender a crear credenciales de Mercado Pago, sigue este tutorial: [Creando tus credenciales de Mercado Pago][Tutorial Mercadopago]

Configuración de pago usando Braintree



Para utilizar una API en un proyecto publicado, es necesario realizar la Configuración de esta API en el entorno de producción, en el menú API.

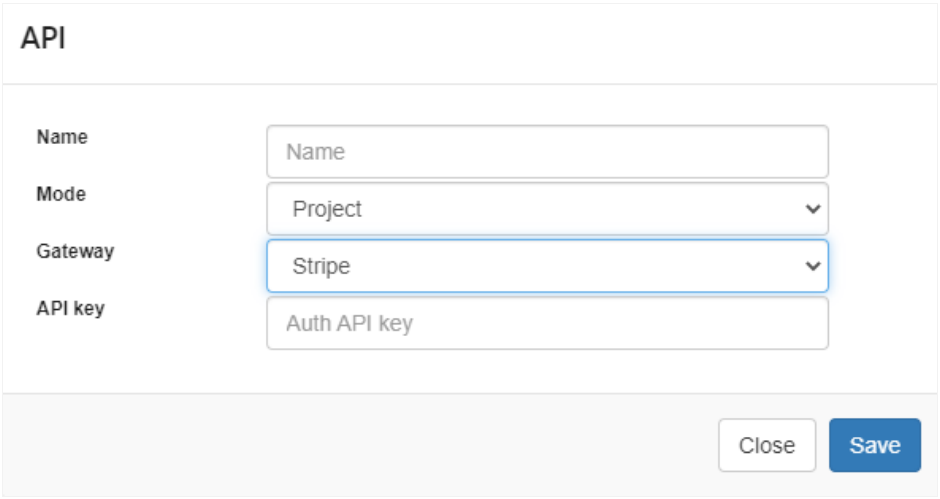
- **Name**: Define el nombre que identificará la API configurada.
- **Modo**: Define el nivel de acceso de esta API, los cuales son: Público, donde todos los usuarios de todos los proyectos tienen acceso a esta API; Proyecto, donde todos los usuarios de este proyecto tendrán acceso a esta API; Usuario, donde solo el usuario creador de la API tendrá acceso en cualquier proyecto. (Aconsejable para esta API a nivel de proyecto).
- **Gateway**: Define la API que se utilizará. Debemos seleccionar Braintree.
- **Id** : su ID de comerciante es el identificador único para toda su cuenta de puerta de enlace, incluidas las diversas cuentas de comerciante que pueden estar en su puerta de enlace. A menudo llamado ID público o ID de producción, su ID de comerciante será diferente para sus puertas de enlace de producción y sandbox.
- **Publick Key** : esta es su identificación pública específica del usuario. Cada usuario asociado con su puerta de enlace Braintree tendrá su propia clave pública.
- **Clave privada** : esta es su clave privada específica del usuario. Cada usuario asociado con su puerta de enlace Braintree tendrá su propia clave privada. Su clave privada no debe compartirse fuera del uso de una llamada API, incluso con nosotros.
- **Modo de prueba** : activa o desactiva el modo de prueba de la API.

Ejemplo informando el perfil de la API creada en la interfaz como parámetro en la macro

```
$gateway = sc_call_api('braintree');

$response = $gateway->transaction()->sale([
  'amount' => '10.00',
  'paymentMethodNonce' => $nonceFromTheClient,
  'deviceData' => $deviceDataFromTheClient,
  'options' => [
    'submitForSettlement' => True
  ]
]);
echo '<pre>';
print_r($response);
```

Configuración de pago usando Stripe



Para utilizar una API en un proyecto publicado, es necesario realizar la Configuración de esta API en el entorno de producción, en el menú API.

- **Name**: Define el nombre que identificará la API configurada.
- **Modo**: Define el nivel de acceso de esta API, los cuales son: Público, donde todos los usuarios de todos los proyectos tienen acceso a esta API; Proyecto, donde todos los usuarios de este proyecto tendrán acceso a esta API; Usuario, donde solo el usuario creador de la API tendrá acceso en cualquier proyecto. (Aconsejable para esta API a nivel de proyecto).
- **Gateway**: Define la API que se utilizará. Debemos seleccionar Braintree.
- **Clave API** : ingrese la clave API.

Ejemplo informando el perfil de la API creada en la interfaz como parámetro en la macro

```
$gateway = sc_call_api('stripe');

$gateway->charges->create([
  'amount' => 2000,
  'currency' => 'brl',
  'source' => 'tok_mastercard',
  'description' => 'My First Test Charge with Scriptcase',
]);
```

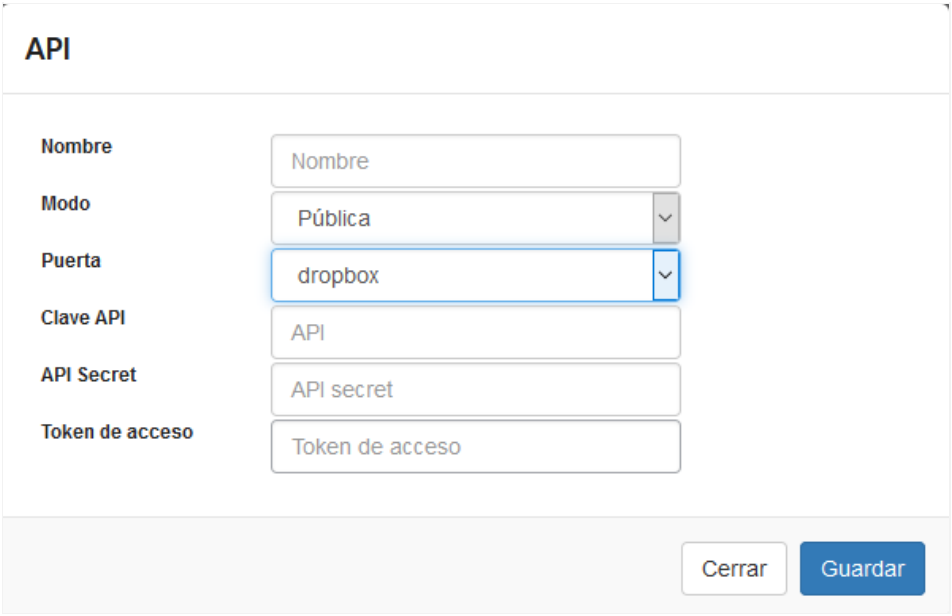
APIs de Almacenamiento

El scriptcase proporciona 3 API para este tipo de servicio. Solo funciona en campos de tipo: imagen (nombre de imagen) y documento (nombre de documento).

- Dropbox
- Google Drive
- S3

Configurar la API de Dropbox

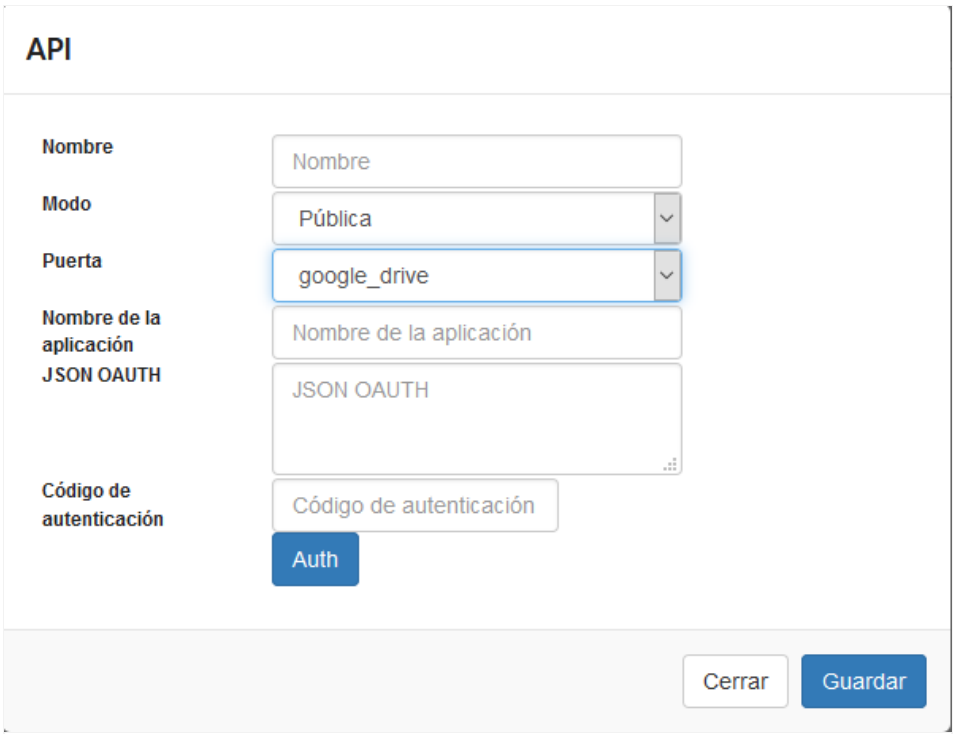
Dropbox es un servicio para almacenar y compartir archivos. Se basa en el concepto de “computación en la nube”. Pertenece a Dropbox Inc., con sede en San Francisco, California, EE. UU. La compañía que desarrolló el programa proporciona centros de cómputo que almacenan los archivos de sus clientes.



- **Nombre**: Define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que el nombre se defina de una manera que permita identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con este Gateway, de esta forma será más sencillo identificar la API en el momento de la llamada.
- **Modo**: Define el nivel de acceso de esta API, que son: Público, donde todos los usuarios de todos los proyectos tienen acceso a esta API; Proyecto, donde todos los usuarios de este proyecto tendrán acceso a esta API; Usuario, donde solo el usuario que creó la API tendrá acceso a cualquier proyecto. (Recomendable para esta API el nivel de proyecto).
- **Gateway**: Define la API que se utilizará. Debemos seleccionar Dropbox.
- **Clave API**: Ingrese la clave obtenida al configurar su API.
- **API secreta**: Ingrese la clave de acceso secreta para su cuenta.
- **Token de acceso**: Ingrese el token de acceso generado en su cuenta de Dropbox.

Google Drive

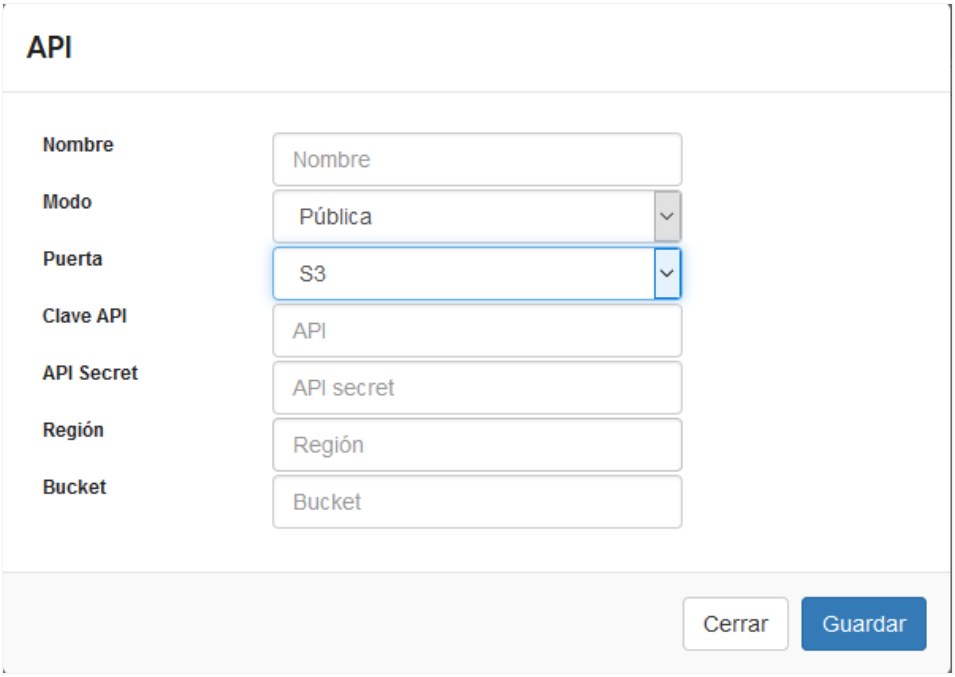
Google Drive es un servicio de disco virtual lanzado por Google. El servicio permite el almacenamiento de archivos en la nube de Google.



- **Nombre**: Define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que el nombre se defina de una manera que permita identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con este Gateway, de esta forma será más sencillo identificar la API en el momento de la llamada.
- **Modo**: Define el nivel de acceso de esta API, que son: Público, donde todos los usuarios de todos los proyectos tienen acceso a esta API; Proyecto, donde todos los usuarios de este proyecto tendrán acceso a esta API; Usuario, donde solo el usuario que creó la API tendrá acceso a cualquier proyecto. (Recomendable para esta API el nivel de proyecto).
- **Gateway**: Define la API que se utilizará. Debemos seleccionar Google drive.
- **Nombre de la aplicación**: Nombre de la aplicación a utilizar.
- **Json OAuth**: Ingrese el contenido del archivo de autenticación de usuario generado.
- **Código de autenticación**: Ingrese el código de identificación obtenido al configurar su API.

Amazon S3

Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) es un servicio de almacenamiento de objetos que ofrece escalabilidad, disponibilidad de datos, seguridad y rendimiento líderes en la industria. Esto significa que los clientes de todos los tamaños y sectores pueden usarlo para almacenar cualquier cantidad de datos en una amplia variedad de casos de uso, como sitios web, aplicaciones móviles, copia de seguridad y restauración, archivo, aplicaciones comerciales, dispositivos IoT y análisis de big data.



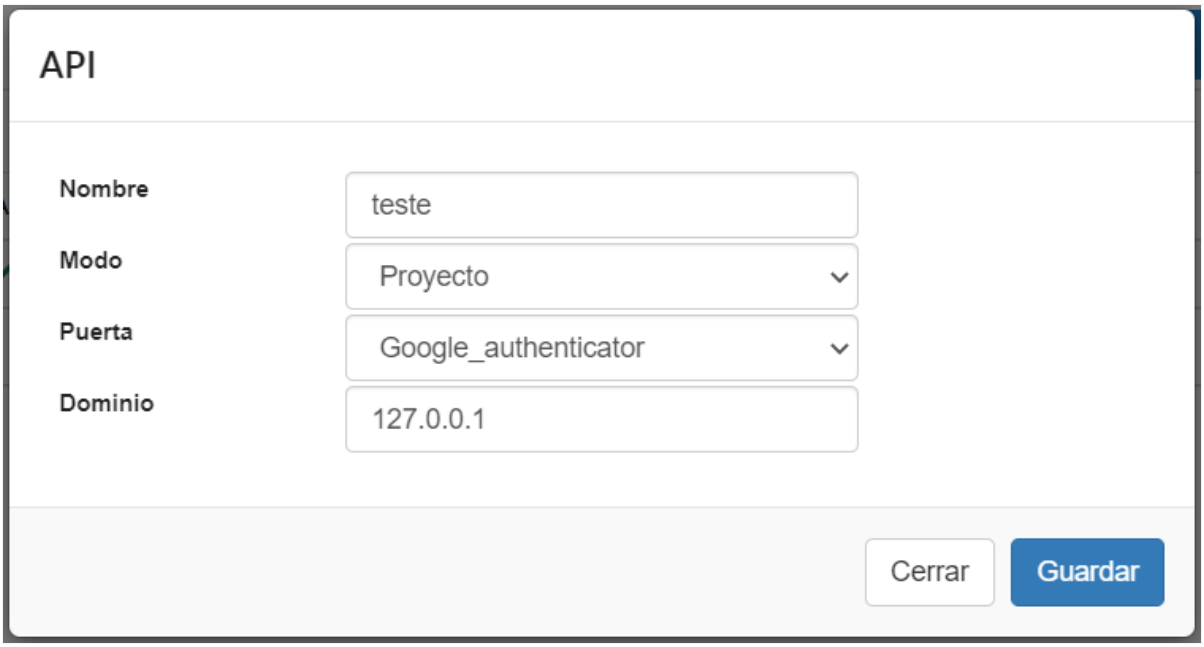
- **Clave API**: Ingrese la clave obtenida al configurar su API.
- **API Secreta**: Ingrese la clave de acceso secreta para su cuenta.
- **Región**: Amazon SES tiene puntos finales en varias regiones, para reducir la latencia de la red, informe a la región de punto final más cercana a su aplicación.
- **Cubeta**: Informe al depósito para almacenar archivos en Amazon S3.

APIs de autenticación

Esta API de autenticación de Google le permite crear sistemas más seguros mediante la autenticación de dos factores.

Para utilizar esta API es necesario instalar la aplicación **Google Authenticator** en su dispositivo móvil.

- Google Store
- Apple Store



Para la configuración de la API debemos informar:

Nombre

Se usa solo para la identificación de API dentro de la herramienta.

Modo

Esta opción define la disponibilidad de la API dentro de Scriptcase. Las opciones de configuración son:

- **Public**: con esta opción, todos los proyectos y usuarios de la herramienta tendrán acceso a esta API para su uso.
- **Proyecto**: al guardar la API a nivel de proyecto, todos los usuarios del proyecto tendrán acceso a esta API para su uso.
- **User**: solo el usuario que realizó la configuración de la API tendrá acceso a su uso en cualquier proyecto.

El recurso solo se puede adoptar en el proyecto donde se creó, independientemente del modo de guardado elegido.

Puerta de enlace

Define la API de autenticación que se utilizará.

Dominio

Define el dominio habilitado para usar la autenticación de dos factores.

Ejemplos:

- myscriptcase.com.br
- 127.0.0.1

Debemos informar solo a un dominio para usar la API.

API Google Sheets

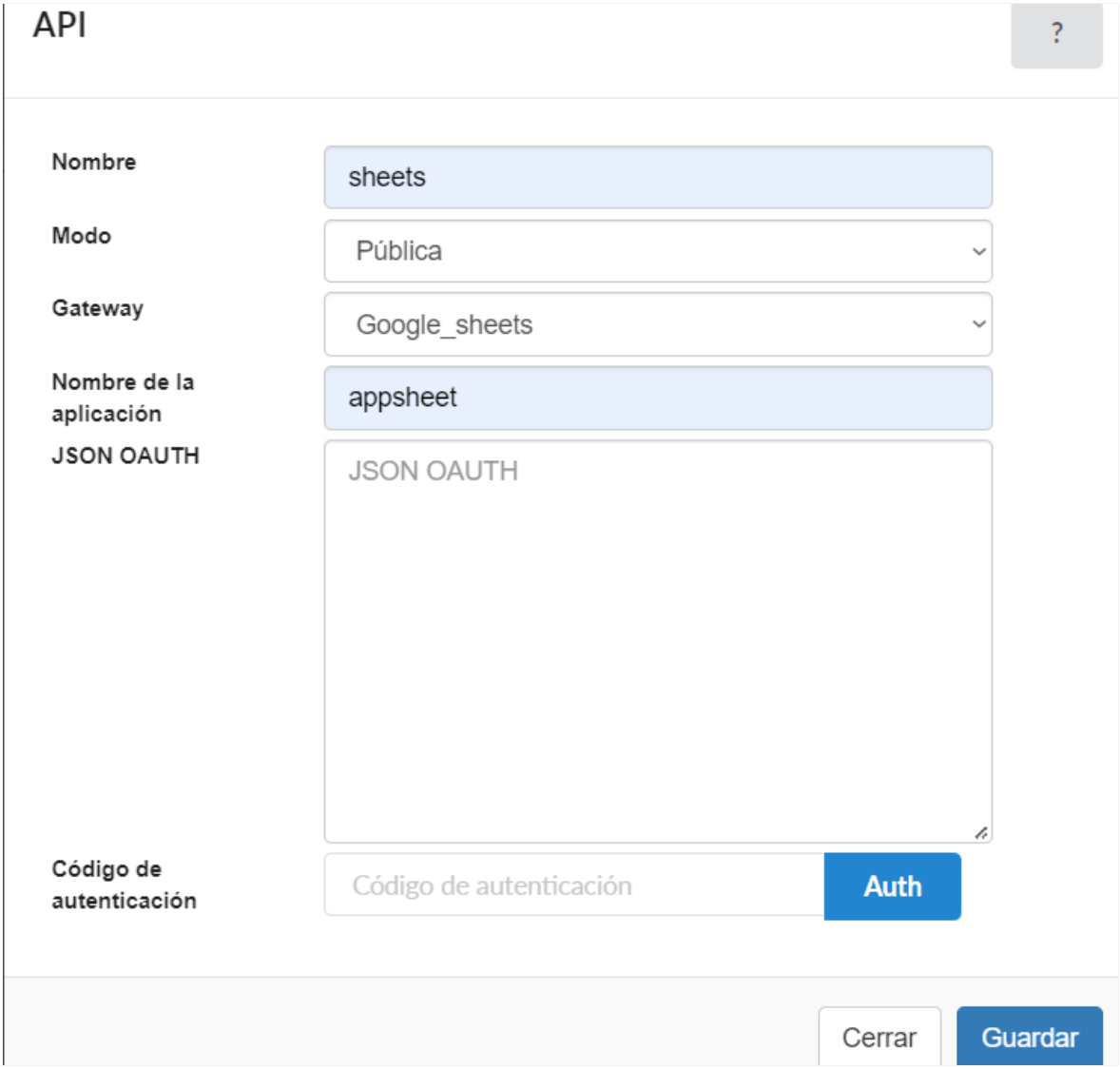
Scriptcase permite usar la API de Google Sheets para la integración con sus proyectos.

Google Sheets

Google Sheets es un programa de hoja de cálculo incluido como parte de la suite gratuita de Google Doc Editor basada en la web que ofrece Google.

Para aprender a crear y configurar sus credenciales haga clic aquí

Esta API tiene la funcionalidad de simplemente insertar datos en la hoja de cálculo. No hay posibilidad de borrar o editar registros de la hoja de cálculo.



- **Nombre**: Define el nombre que identificará la API configurada. Recomendamos que el nombre se defina de una manera que permita identificar los datos utilizados en la configuración, ya que es posible crear más de una API con este Gateway, de esta forma será más sencillo identificar la API en el momento de la llamada.
- **Modo**: Define el nivel de acceso de esta API, que son: Público, donde todos los usuarios de todos los proyectos tienen acceso a esta API; Proyecto, donde todos los usuarios de este proyecto tendrán acceso a esta API; Usuario, donde solo el usuario que creó la API tendrá acceso a cualquier proyecto. (Recomendable para esta API el nivel de proyecto).
- **Gateway**: Define la API que se utilizará. Debemos seleccionar Google drive.
- **Nombre de la aplicación**: Nombre de la aplicación a utilizar.
- **Json OAuth**: Ingrese el contenido del archivo de autenticación de usuario generado.
- **Código de autenticación**: Ingrese el código de identificación obtenido al configurar su API.

Videos relacionados ▷

Plantillas de teclas rápidas

Esta herramienta permite que el usuario administre las plantillas a las teclas rápidas de la aplicación. Puede ser posible crear un nuevo conjunto de teclas rápidas o usar una configuración existente y luego cambiar para mejorar su entorno de desarrollo.

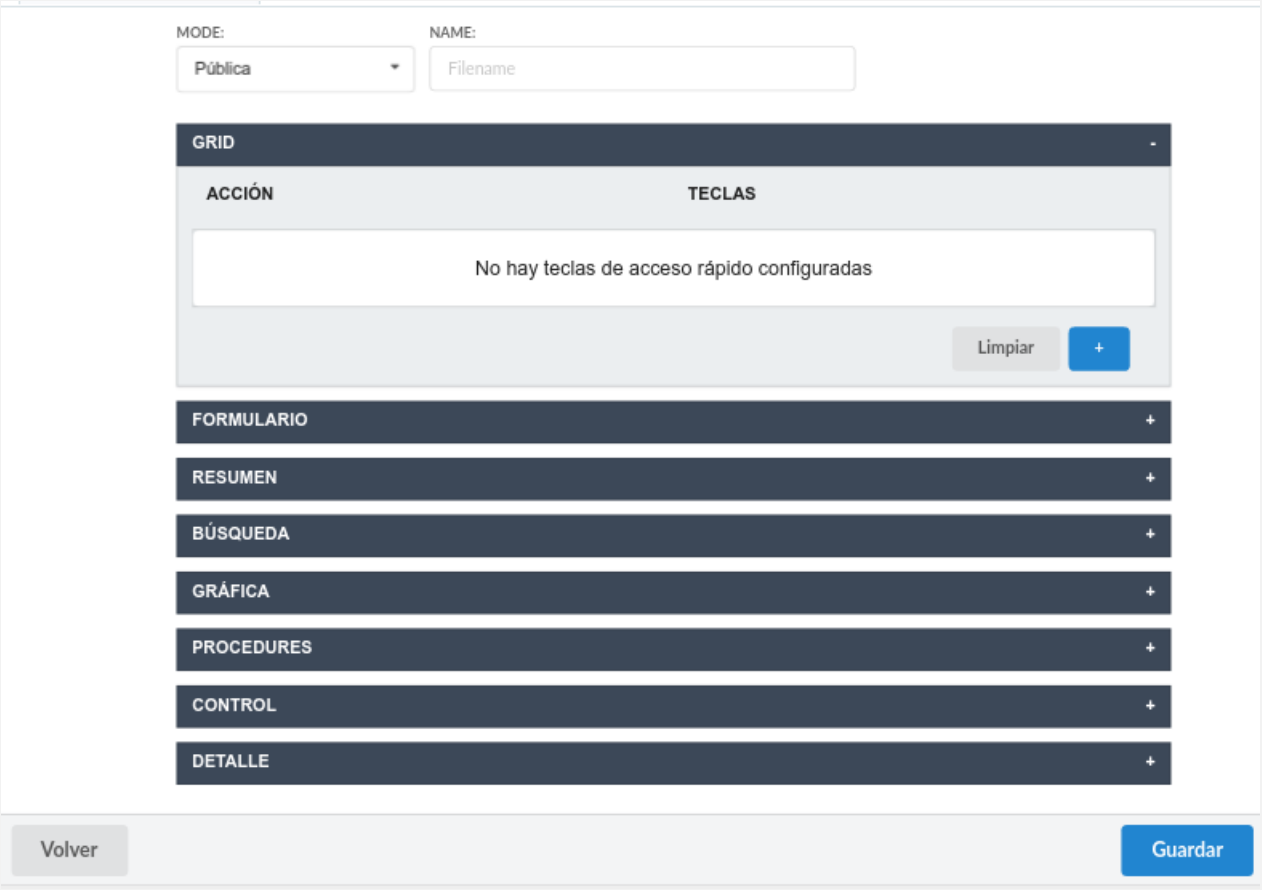
Pantalla de inicio para las gestiones de plantilla y ámbitos disponibles.

Ámbitos disponibles:

- **Scriptcase**: Aquí está la plantilla predeterminada de Scriptcase. Esta plantilla no se puede editar ni borrar, solo se puede visualizar o se puede hacer una copia para utilizar las teclas rápidas ya definidas.
- **Público**: Aquí están las plantillas creadas y editadas a nivel público por el usuario.
- **Proyecto**: Aquí están las plantillas creadas y editadas a nivel de proyecto por usuario.

En “Nuevo”, el usuario puede crear una nueva plantilla con todas las teclas rápidas configurables.

Luego, vendrá la pantalla de creación, cuando el usuario podrá seleccionar el nombre y el alcance de la plantilla que se creará.

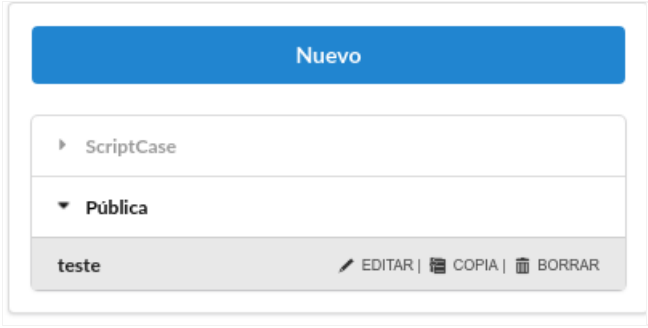


Pantalla de creación de plantillas de teclas rápidas

- **Modo**: Permite al usuario seleccionar el alcance en el que se creará la plantilla.

- **Nombre**: Permite al usuario seleccionar el nombre de la plantilla que se creará.
- **Acción**: Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
- **Teclas**: Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
- **Add "+"**: Agrega una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
- **Limpiar**: Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.

Al seleccionar una de las categorías que poseen plantillas creadas, el usuario tendrá algunas opciones de configuración. Todas las aplicaciones vendrán con la plantilla predeterminada de Scriptcase configurada.



Opciones para la configuración de la plantilla.

- **Editar**: Permite al usuario editar el nombre, el modo y las teclas rápidas definidas en la plantilla.
- **Copia**: Crea una copia de la plantilla seleccionada, lo que permite utilizar las mismas configuraciones, lo que permite cambiar el nombre y la configuración de teclas rápidas que el usuario desea.
- **Borrar**: Realiza la exclusión de la plantilla seleccionada.

Al editar el nombre o el alcance de una plantilla, automáticamente todas las aplicaciones relacionadas perderán sus propias configuraciones. Será necesario configurar la plantilla editada nuevamente como en uso en la aplicación.

Snippets de Códigos

Esta herramienta permite al desarrollador realizar la creación de bloques de código y también utilizar fácilmente estos códigos en las aplicaciones de Scriptcase. De esta forma, dinamizando y facilitando la utilización de programación dentro de la herramienta.

Los códigos creados se pueden utilizar en todos los eventos presentes en las aplicaciones de Scriptcase. A través de la pestaña **Fragmentos**.

Creación de un Snippet de Codigos

Para realizar la creación de un código rápido, simplemente haga clic en el botón **Nuevo** disponible en la interfaz.

Visualizar:

Permite que el usuario visualice todo el código, pero sin la posibilidad de realizar ediciones.

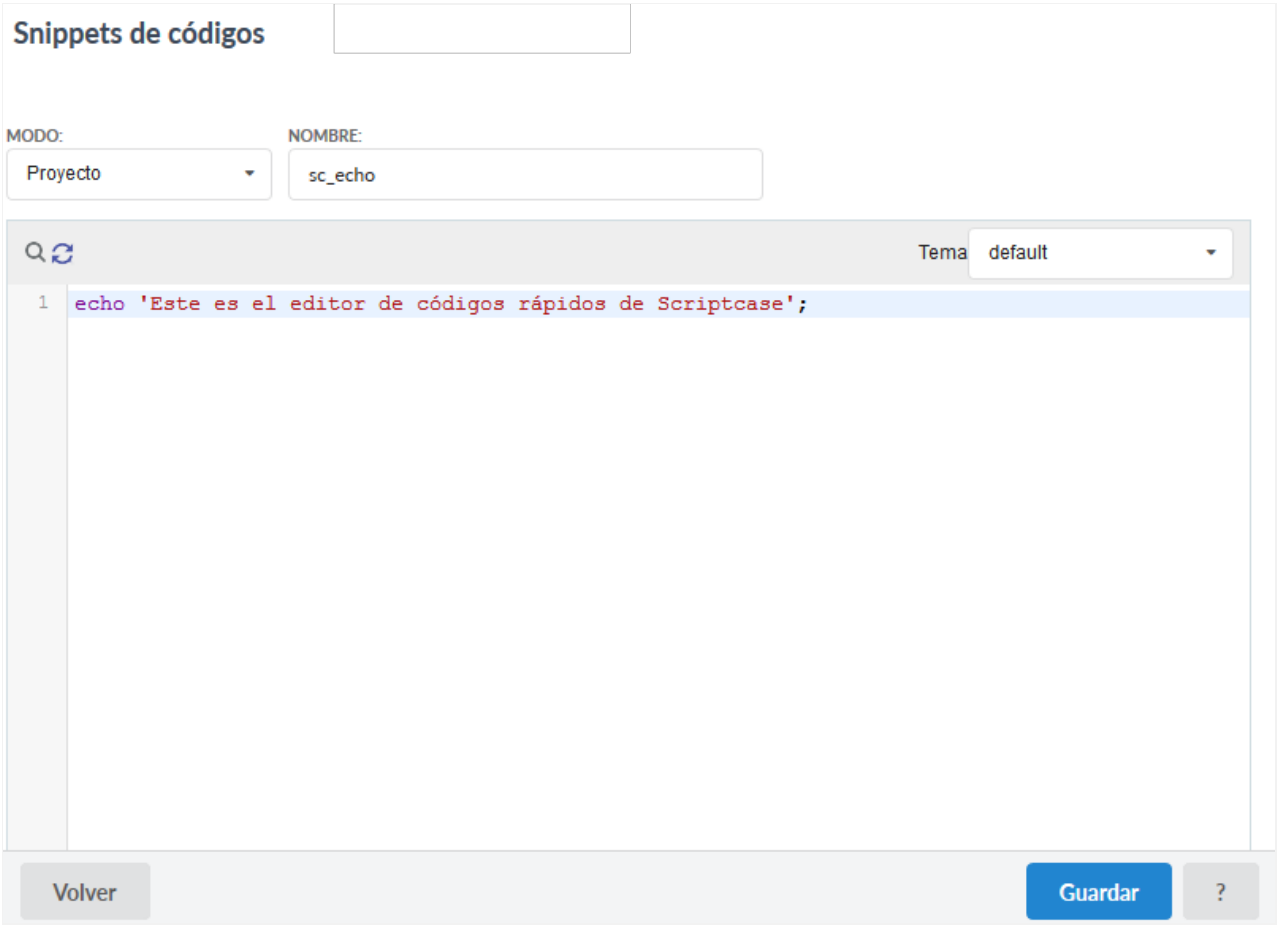
Copia:

Realiza una copia del código rápido a uno nuevo, permitiendo que el usuario cambie donde se encontrará y el nombre de uso.

Editar:

Permite la edición completa del código seleccionado, así como dónde se encuentra y su nombre de uso. Esta opción sólo está disponible para los códigos rápidos ubicados en público, proyecto y usuario.

Después de esto, se abrirá la pantalla de edición de código, donde es posible crear el código deseado por el desarrollador. Ver la imagen abajo:



Modo:

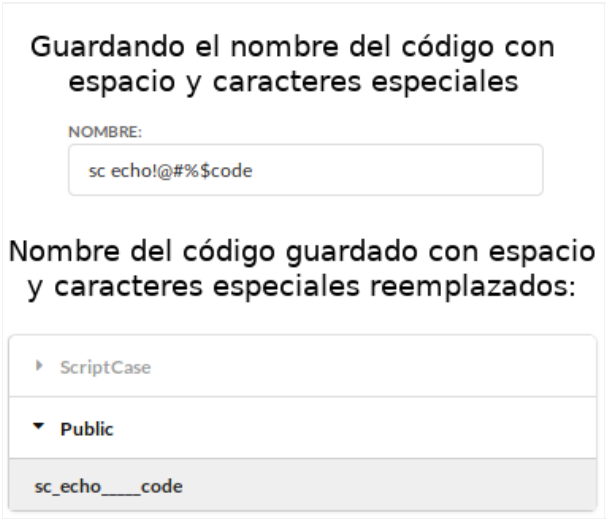
Permite seleccionar la ubicación en la que se creará el código. Como opciones disponibles existen: Público, Proyecto y Usuario.

Nombre:

Permite definir el nombre que se utilizará para llamar al código en el evento.

Cualquier carácter especial y / o espacio que sea informado en el nombre, será automáticamente sustituido por el símbolo (_).

Ejemplo:



Tema:

Permite seleccionar el tema utilizado en el editor de códigos. Si ya tiene un tema previamente seleccionado para la edición de un evento, el mismo tema se aplica al editor de códigos rápidos.

Búsqueda:

El icono de búsqueda permite al usuario realizar búsquedas por uno o más términos dentro del código.

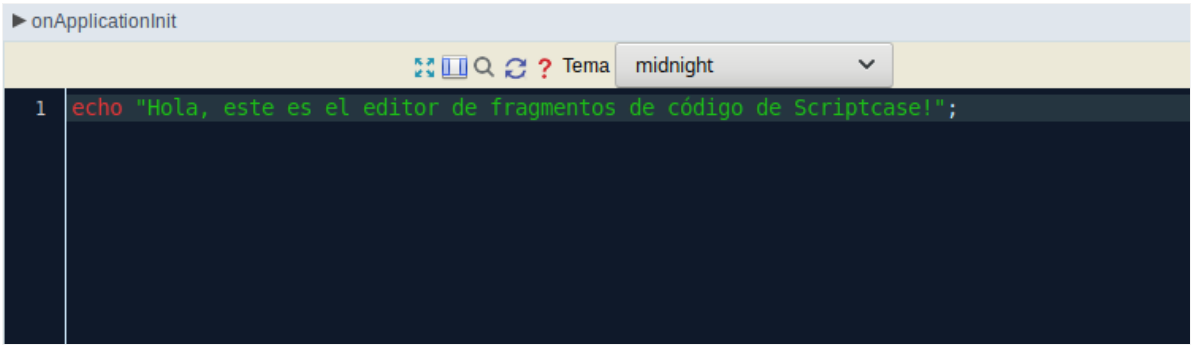
Sustituir:

El icono para reemplazar permite sustituir fragmentos de códigos por otro. Así, facilitando la edición de diversos términos dentro del código.

Utilizando un Snippet de Códigos

Para utilizar un código rápido es necesario acceder a cualquier evento presente en Scriptcase. Al acceder a la pestaña **Fragmento**, puede ver la lista de códigos rápidos creados por Scriptcase y el usuario.

Al hacer clic en el nombre de uso, el código se agrega automáticamente al evento.



Configuración SMTP

Yahoo

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Ver también: Formas de acceder de forma segura a Yahoo Mail

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo	
SMTP Server	smtp.mail.yahoo.com
Port	465 or 587
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (name@domain.com.)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Requiere SSL	Si
Requiere TSL	Si (if available)
Requires authentication	Si

Gmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Configuraciones del Servidor SMTP Gmail	
SMTP Server	smtp.gmail.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. example@gmail.com)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port (TLS)	587
Port (SSL)	465
TLS / SSL Requerido	Si

Outlook / Hotmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

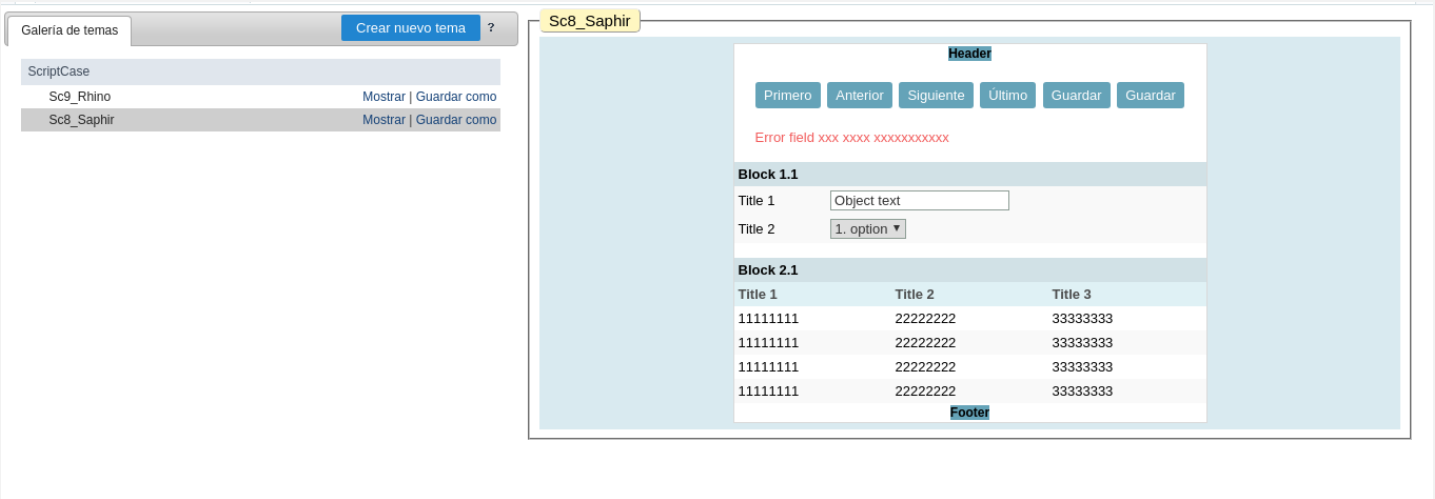
Configuraciones del Servidor SMTP Outlook.com	
SMTP Server	smtp-mail.outlook.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. myname@outlook.com, not an alias)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port	587 (you can use port 25 as an alternative)
TLS / SSL Requerido	Si

Visión general

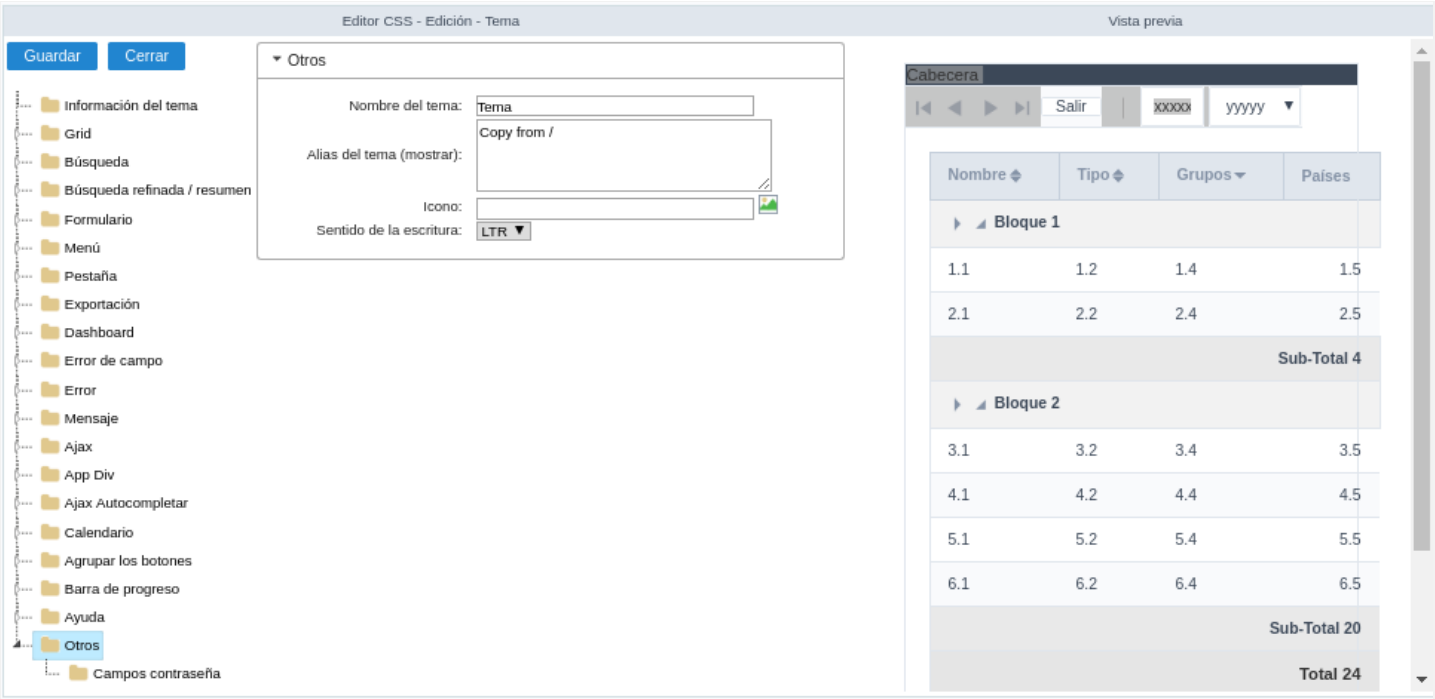
En la sección Diseño, puede editar o crear vistas previas estándar que se colocarán en el proyecto desarrollado con ScriptCase. En esta área, puede realizar cambios en cada parte de la aplicación, desde la presentación de las aplicaciones hasta los botones y el menú en el que se presentarán.

CSS de las Aplicaciones (Temas)

En la sección Aplicaciones de CSS, es posible crear diseños para las aplicaciones usando el editor. Es posible crear nuevos temas o editar los existentes.



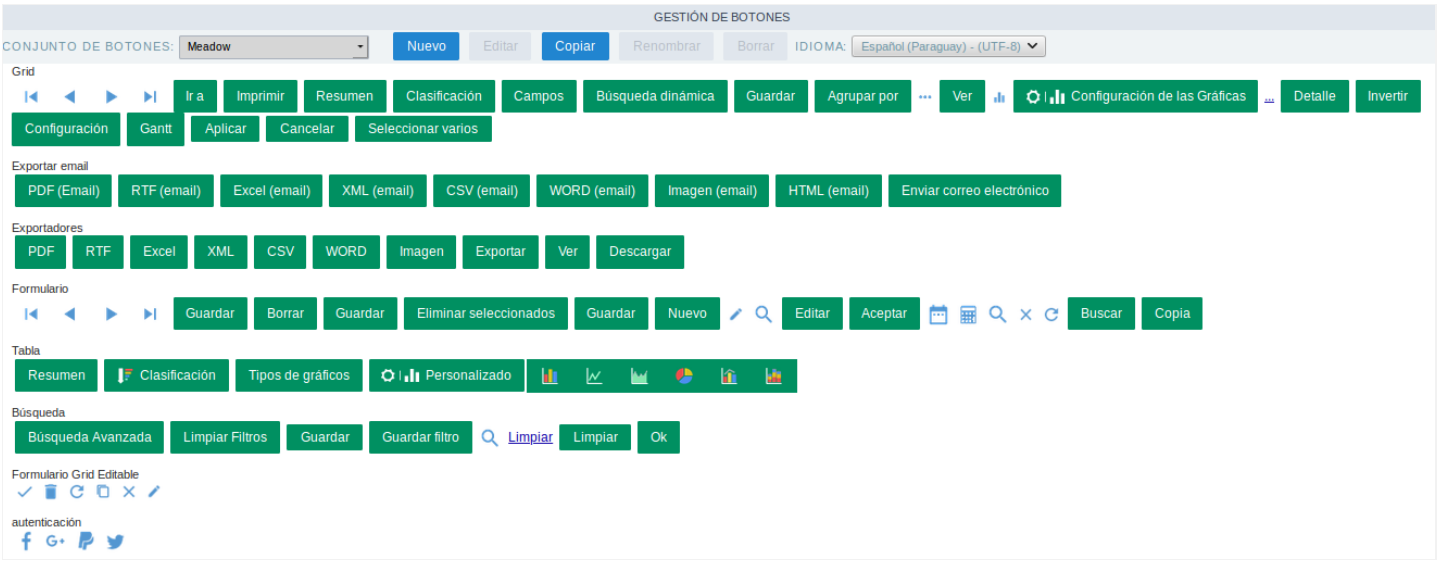
Para crear nuevos temas, haga clic en “Crear nuevo tema”. Y las modificaciones hechas al tema, se mostrarán en la vista previa en tiempo real.



Visión General

Visión General

En Edición de botones podemos crear nuevos conjuntos de botones para asociarlos con temas. Podemos crear o editar conjuntos de botones de texto e imagen.



Creando un Nuevo Esquema de Botones

Haga clic en el botón “Nuevo” en la barra de herramientas de Esquema de botones.

En la primera pestaña (Botones) se muestran los botones utilizados en Scriptcase. Cada botón puede tener una característica diferente, pudiendo elegir entre imagen, botón de texto o enlace. Si utiliza el botón de tipo de imagen, se mostrará un campo para cargar la imagen. Para los tipos de botones de texto y enlace, use las pestañas: Estilo de botón y Estilos de enlace para editar sus apariencias.

Editando Estilos del Botón

En esta pestaña puede definir el estilo CSS de los botones de texto utilizados en su esquema. Todos los esquemas ya tienen un estilo predeterminado que no se puede eliminar.

Si su diseño requiere más de un tipo de diseño para los botones de texto, simplemente haga clic en el botón “nuevo” y configure un nuevo estilo. Vuelva a la pestaña Botones y seleccione el estilo creado.

Configuración del Estilo del Botón de Enlace

El uso del mismo principio expuesto en los estilos de elementos de los botones de texto se aplica a los estilos de los enlaces. Por lo tanto, puede definir que uno o más botones serán de tipo enlace y definir su estilo CSS o uno nuevo que creará.

Visión General

Al crear nuevos conjuntos de botones, es posible editar cada componente desde el tema Botones para que el usuario pueda cambiar directamente todos los conjuntos de botones, enlaces y sus estilos.

Botones

Aquí se permite configurar los botones predeterminados para las aplicaciones y componentes.

Vea a continuación los artículos disponibles:

Grid	Autenticación
Exportar Email	Menú
Exportadores	Otros
Formulario	Paneles Y Modals
Tabla	Calendario
Gráfico Activado	SweetAlert
Búsqueda	Editable Grid Form

Estilos de Botón

En esta opción es posible editar los estilos que se utilizarán en el conjunto de botones, estando disponible para el usuario con la siguiente configuración:

Botón

Botón	Botón Desactivado
Botón Hover	Botón Seleccionado
Botón Onclick	

Dropdown

Envase
Línea
Botón Hover

Estilos de Enlace

En esta opción, es posible editar los estilos que se utilizarán en los enlaces de botones.

Estilos de Enlace

RTL Flag

Esta opción permite que se defina la orientación de escritura utilizada por el tema. Puede definirse si se utilizará la opción **RTL (De Derecha a Izquierda)**.

Grid

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Exportar Email

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Exportadores

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Formulario

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Gráfico

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Gráfico Activado

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Búsqueda

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Formulario Grid Editable

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Autenticación

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Menú

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Otros

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Paneles Y Modals

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Calendario

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

SweetAlert

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Botón

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Botón de desplazamiento

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Botón Onclick

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Botón Desactivado

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Botón Seleccionado

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Contenedor

Borde

Ancho

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Estilo

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radio

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fondo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Imagen

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repetir

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Posición

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Sombra

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacidad

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Relleno

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margen

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Línea

Borde

Ancho

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Estilo

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radio

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fondo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Imagen

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repetir

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Posición

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Sombra

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacidad

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Relleno

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margen

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Botón de desplazamiento

Borde

Ancho

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Estilo

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radio

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fondo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Imagen

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repetir

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Posición

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Sombra

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacidad

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Relleno

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margen

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Estilos de Enlace

Configuración CSS de Enlaces

Aquí podemos configurar los enlaces que se mostrarán como botones en Scriptcase. Manejo de diversos aspectos visuales relacionados con estos enlaces.

También está permitido crear nuevos estilos de enlace CSS haciendo clic en el botón **Nuevo**.

Enlace

Fuente

Esta opción le permite configurar el tipo de fuente que se utilizará en el enlace.

Tamaño de Fuente

Esta opción le permite configurar el tamaño de fuente que se utilizará en el enlace.

Color de la fuente

Esta opción le permite configurar el color del enlace para la exposición.

Decoración de Texto

Esta opción le permite configurar el tipo de personalización de línea que tendrá el enlace.

Cursor

Esta opción le permite configurar el tipo de cursor que se mostrará cuando pase el mouse a través del enlace.

Visitado

Fuente

Esta opción le permite configurar el tipo de fuente que se utilizará en el enlace.

Tamaño de Fuente

Esta opción le permite configurar el tamaño de fuente que se utilizará en el enlace.

Color de la fuente

Esta opción le permite configurar el color del enlace para la exposición.

Decoración de Texto

Esta opción le permite configurar el tipo de personalización de línea que tendrá el enlace.

Cursor

Esta opción le permite configurar el tipo de cursor que se mostrará cuando pase el mouse a través del enlace.

Active

Fuente

Esta opción le permite configurar el tipo de fuente que se utilizará en el enlace.

Tamaño de Fuente

Esta opción le permite configurar el tamaño de fuente que se utilizará en el enlace.

Color de la fuente

Esta opción le permite configurar el color del enlace para la exposición.

Decoración de Texto

Esta opción le permite configurar el tipo de personalización de línea que tendrá el enlace.

Cursor

Esta opción le permite configurar el tipo de cursor que se mostrará cuando pase el mouse a través del enlace.

Hover

Fuente

Esta opción le permite configurar el tipo de fuente que se utilizará en el enlace.

Tamaño de Fuente

Esta opción le permite configurar el tamaño de fuente que se utilizará en el enlace.

Color de la fuente

Esta opción le permite configurar el color del enlace para la exposición.

Decoración de Texto

Esta opción le permite configurar el tipo de personalización de línea que tendrá el enlace.

Cursor

Esta opción le permite configurar el tipo de cursor que se mostrará cuando pase el mouse a través del enlace.

Visión General

Al crear nuevos conjuntos de botones, es posible editar cada componente desde el tema Botones para que el usuario pueda cambiar directamente todos los conjuntos de botones, enlaces y sus estilos.

Botones

Aquí se permite configurar los botones predeterminados para las aplicaciones y componentes.

Vea a continuación los artículos disponibles:

Grid	Autenticación
Exportar Email	Menú
Exportadores	Otros
Formulario	Paneles Y Modals
Tabla	Calendario
Gráfico Activado	SweetAlert
Búsqueda	Editable Grid Form

Estilos de Botón

En esta opción es posible editar los estilos que se utilizarán en el conjunto de botones, estando disponible para el usuario con la siguiente configuración:

Botón

Botón	Botón Desactivado
Botón Hover	Botón Seleccionado
Botón Onclick	

Dropdown

Envase
Línea
Botón Hover

Estilos de Enlace

In this option, it is possible to edit the styles that will be used in the buttons links.

Estilos de Enlace

RTL Flag

Esta opción permite que se defina la orientación de escritura utilizada por el tema. Puede definirse si se utilizará la opción **RTL (De Derecha a Izquierda)**.

Grid

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Exportar Email

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Exportadores

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Formulario

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Gráfico

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Gráfico Activado

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Búsqueda

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Formulario Grid Editable

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Autenticación

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Menú

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Otros

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Paneles Y Modals

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Calendario

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

SweetAlert

En esta opción podemos configurar el diseño de los botones que se mostrarán en los tipos de autenticación utilizados en el proyecto.

A continuación puede ver la lista de botones que puede configurar.

Tipo

En esta opción puede definir cómo aparecerá el botón en la aplicación.

Las opciones disponibles son:

Imagen

Si se selecciona, el botón aparecerá como un icono en la aplicación.

Botón

Si selecciona el tipo de botón, puede configurar el botón que se mostrará en las aplicaciones.

Enlace

Si se selecciona el tipo de enlace, el botón en la aplicación se mostrará como un enlace.

Imagen

Vista previa de la opción

Muestra una vista previa de cómo aparecerá el botón en la aplicación de acuerdo con la configuración realizada.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Botón

Mostrar

Opción para configurar lo que se mostrará en el botón, las opciones son:

Solo texto

Sólo se mostrará el texto definido por el usuario.

Una sola imagen

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Texto e imagen

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Solo icono de Font-awesome

Se mostrará la imagen seleccionada por el usuario.

Mostrar texto y el icono de Font-awesome

Se mostrarán tanto el texto definido por el usuario como las imágenes.

Icono

Opción que permite cargar íconos propios al administrador de imágenes de Scriptcase, para ser utilizados en los botones.

Posición de la imagen

Establece dónde se colocará la imagen en el botón, las opciones son:

Imagen a la derecha

La imagen se mostrará a la derecha y el texto se mostrará a la izquierda.

Texto a la derecha

El texto se mostrará a la derecha y la imagen se mostrará a la izquierda.

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Enlace

Etiqueta

Opción de insertar una etiqueta configurada en Lenguaje de la Aplicación o entrada de texto por el usuario.

Sugerencia

Opción para ingresar texto configurado en Lenguaje de la Aplicación o el texto ingresado por el usuario que se mostrará cuando el mouse esté sobre el botón.

Estilo CSS

Opción para establecer qué estilo será utilizado por los botones. Los diseños se crean en las opciones Estilos de botón o Estilos de enlace.

Botón

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Botón de desplazamiento

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Botón Onclick

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Botón Desactivado

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Botón Seleccionado

Fuente

Family

Esta opción le permite seleccionar la familia y el tipo de fuente que se utilizará en el botón.

Color

Esta opción le permite seleccionar el color que se mostrará en la fuente del botón.

Size

Esta opción le permite seleccionar el tamaño de fuente en el botón en píxeles.

Weight

Esta opción le permite configurar el **font-weight** de su botón, dejándolo más lleno.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de la fuente del botón.

Decoration

Esta opción le permite seleccionar un tipo de subrayado para la fuente del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará a la fuente del botón.

Borda

Width

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Style

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radius

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fundo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Image

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repeat

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Position

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Shadow

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacity

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Height

Esta opción le permite configurar la altura del botón.

Padding

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margin

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Transition

Esta opción le permite cambiar los valores del botón con una duración específica.

Contenedor

Borde

Ancho

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Estilo

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radio

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fondo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Imagen

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repetir

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Posición

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Sombra

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacidad

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Relleno

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margen

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Línea

Borde

Ancho

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Estilo

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radio

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fondo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Imagen

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repetir

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Posición

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Sombra

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacidad

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Relleno

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margen

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Botón de desplazamiento

Borde

Ancho

Esta opción le permite establecer el ancho del ancho del borde del botón.

Color

Esta opción le permite establecer el color del borde del botón.

Estilo

Esta opción le permite seleccionar el tipo de estilo que se aplicará al borde del botón.

Radio

Esta opción le permite establecer el redondeo del borde del botón.

Fondo

Color

Esta opción le permite establecer el color de fondo del botón.

Imagen

Esta opción le permite establecer una imagen de fondo para el botón.

Repetir

Esta opción le permite configurar la repetición de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Posición

Esta opción le permite establecer la alineación de la imagen de fondo seleccionada para el botón.

Sombra

Esta opción le permite configurar la sombra de fondo del botón.

Otros

Opacidad

Esta opción le permite configurar la opacidad del botón.

Relleno

Esta opción le permite configurar el elemento de relleno de botón.

Margen

Esta opción le permite configurar el margen del botón.

Cursor

Esta opción le permite seleccionar qué tipo de cursor mostrar al pasar el mouse sobre el botón.

Estilos de Enlace

Configuración CSS de Elaces

Aquí podemos configurar los enlaces que se mostrarán como botones en Scriptcase. Manejo de diversos aspectos visuales relacionados con estos enlaces.

También está permitido crear nuevos estilos de enlace CSS haciendo clic en el botón **Nuevo**.

Enlace

Fuente

Esta opción le permite configurar el tipo de fuente que se utilizará en el enlace.

Tamaño de Fuente

Esta opción le permite configurar el tamaño de fuente que se utilizará en el enlace.

Color de la fuente

Esta opción le permite configurar el color del enlace para la exposición.

Diseño del Texto

Esta opción le permite configurar el tipo de personalización de línea que tendrá el enlace.

Cursor

Esta opción le permite configurar el tipo de cursor que se mostrará cuando pase el mouse a través del enlace.

Visitado

Fuente

Esta opción le permite configurar el tipo de fuente que se utilizará en el enlace.

Tamaño de Fuente

Esta opción le permite configurar el tamaño de fuente que se utilizará en el enlace.

Color de la fuente

Esta opción le permite configurar el color del enlace para la exposición.

Diseño de Texto

Esta opción le permite configurar el tipo de personalización de línea que tendrá el enlace.

Cursor

Esta opción le permite configurar el tipo de cursor que se mostrará cuando pase el mouse a través del enlace.

Active

Fuente

Esta opción le permite configurar el tipo de fuente que se utilizará en el enlace.

Tamaño de Fuente

Esta opción le permite configurar el tamaño de fuente que se utilizará en el enlace.

Color de la fuente

Esta opción le permite configurar el color del enlace para la exposición.

Diseño de Texto

Esta opción le permite configurar el tipo de personalización de línea que tendrá el enlace.

Cursor

Esta opción le permite configurar el tipo de cursor que se mostrará cuando pase el mouse a través del enlace.

Hover

Fuente

Esta opción le permite configurar el tipo de fuente que se utilizará en el enlace.

Tamaño de Fuente

Esta opción le permite configurar el tamaño de fuente que se utilizará en el enlace.

Color de la fuente

Esta opción le permite configurar el color del enlace para la exposición.

Diseño de Texto

Esta opción le permite configurar el tipo de personalización de línea que tendrá el enlace.

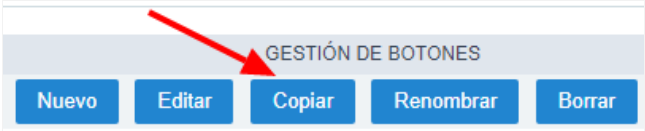
Cursor

Esta opción le permite configurar el tipo de cursor que se mostrará cuando pase el mouse a través del enlace.

Copiar

Copiar un conjunto de Botones

Para copiar un conjunto de botones, es necesario hacer clic en el botón **“Copiar”** disponible entre los botones de la barra de herramientas de configuración de CSS.



Después de eso, se mostrarán las opciones de configuración de copia a los botones, ver más abajo:

Nuevo Nombre

Este campo le permite al usuario definir el conjunto de botones para copiar el nombre.

Establecer Nivel

Esta opción permite seleccionar el nivel que tendrán los botones configurados. Puede elegir entre: **Scriptcase, Public, Project y User**.

Borrar

Eliminando un conjunto de botones

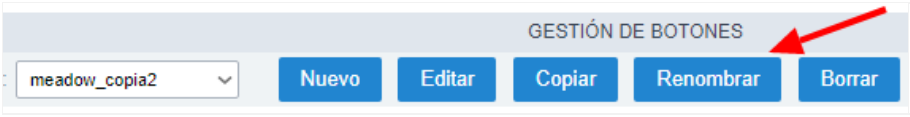
Para eliminar un conjunto de botones específico, solo tiene que seleccionar el conjunto deseado y hacer clic en el botón Eliminar, como la imagen:

Después de eso, aparecerá un mensaje emergente de confirmación para eliminar, solo tendrá que hacer clic en el botón **OK** y se eliminará el conjunto.

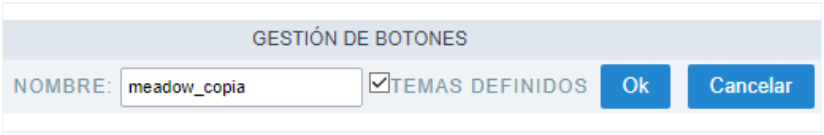
Renombrar

Renombrando un conjunto de Botones

Para cambiar el nombre de un conjunto de botones específico, solo tendrá que seleccionar el conjunto deseado y hacer clic en el botón **Renombrar**, como la imagen:



Después de eso, se mostrarán algunas opciones, para que pueda cambiar el nombre del conjunto.



Nombre

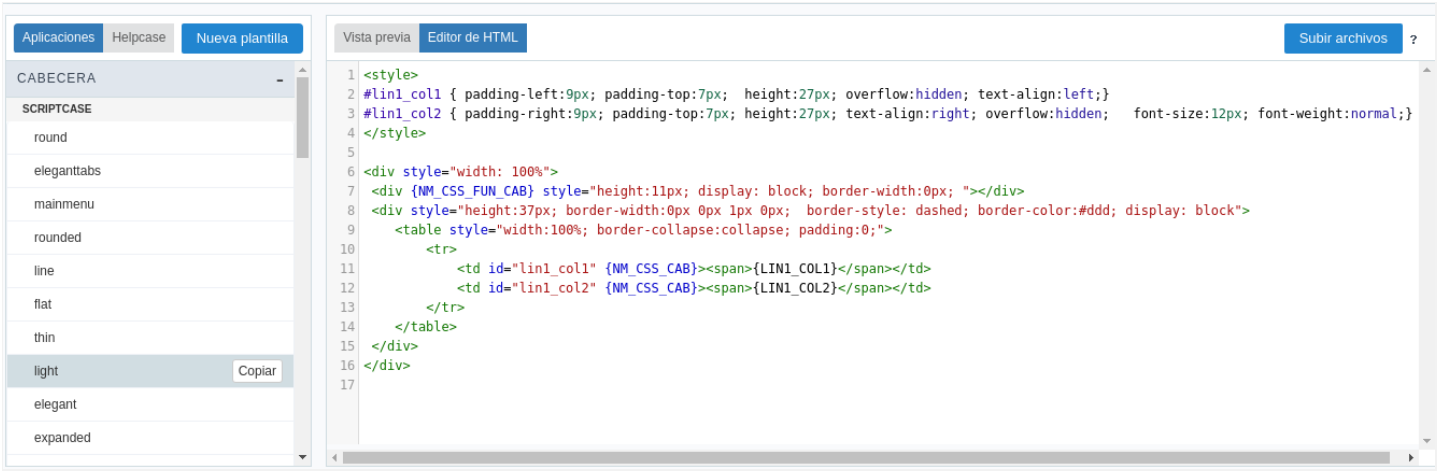
Este campo le permite informar el nombre que se usará en el conjunto renombrado.

Temas Definidos

Marcado como predeterminado, esta opción permite que cuando cambie el nombre del conjunto, este cambio se aplique en los proyectos que usan el conjunto de botones.

Plantillas HTML

En las plantillas, es posible editar y crear modelos para los encabezados, pies de página o el HTML del usuario (cuadrícula y control). Estos modelos definen la estructura de interfaz de las aplicaciones. Puede crear un archivo HTML y definir dónde estarán los datos de entrada, usando las llaves {} para especificar una variable. La opción HTML definido por el usuario se utiliza en las aplicaciones Grid y Control, donde es posible definir toda la estructura del informe en HTML y asociar los campos de las aplicaciones con las variables creadas en el cuerpo del archivo HTML. Con esto, es posible crear aplicaciones de control y cuadrícula con un diseño diferente, pudiendo colocar los campos en cualquier lugar de la página.



Encabezado y pié de página

En el editor de Encabezado y pie de página, necesita crear o editar modelos existentes.

Para crear un nuevo modelo, hay un código estándar para usar como base de todo el HTML.

La creación de campos en el HTML debe hacerse con llaves, por ejemplo: {variable}.

Ejemplo de código:

```
<div style="width: 100%">
 <div {NM_CSS_FUN_CAB} style="height:11px; display: block; border-width:0px; "></div>
 <div style="height:37px; background-color:#FFFFFF; border-width:0px 0px 1px 0px;  border-style: dashed; border-color:#ddd; c
   <table style="width:100%; border-collapse:collapse; padding:0;">
      <tr>
         <td id="lin1_col1" {NM_CSS_CAB}><span>{LIN1_COL1}</span></td>
         <td id="lin1_col2" {NM_CSS_CAB}><span>{LIN1_COL2}</span></td>
      </tr>
   </table>
 </div>
</div>
```

Estos campos se muestran en la aplicación donde se va a usar la plantilla.

Después de guardar la plantilla, debe abrir la aplicación en la que va a utilizar la plantilla e ir a “Diseño> Configuración”, elegir el modelo para el Encabezado y pie de página que usará y en “Diseño> Encabezado y Pie de página “asociará los campos creados en la plantilla con la información deseada disponible por ScriptCase.

HTML definido por el usuario

En el HTML definido por el usuario, podemos especificar dónde se mostrarán los campos de las aplicaciones en el archivo HTML usando las llaves {variable}. Como el siguiente ejemplo:

```
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
          <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
          <font face="verdana" style="font-size:11px">
          <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City} - {State}<br>
          {ZIP}
          </font>
          </td>
    </tr>
</table>
```

La vista previa del código anterior será como la siguiente: {Name} {Address} {City}-{State} {ZIP}

Recuerde que todo el contenido que tiene llaves corcheas se considera un campo de la aplicación, por eso, cuando tiene {Name}, hará referencia a un campo llamado ‘Name’ en su aplicación.

En la plantilla podemos definir un delimitador usando “ ”:

```
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
        <!-- BEGIN bl2 -->
            <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
            <font face="verdana" style="font-size:11px">
            <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City}- {State}<br>
            {ZIP}
            </font>
            </td>
        <!-- END bl2 -->
    </tr>
</table>
```

Estas partes se definen donde el ciclo va a comenzar y terminar. La cantidad de delimitadores se define como “Columnas por página” en la aplicación Grid.

Por ejemplo: si dentro de la aplicación Grid la opción “Líneas por página” está configurada en 3, verá el siguiente resultado.

```
<table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
            <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
            <font face="verdana" style="font-size:11px">
            <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City}- {State}<br>
            {ZIP}
            </font>
            </td>
            <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
            <font face="verdana" style="font-size:11px">
            <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City}- {State}<br>
            {ZIP}
            </font>
            </td>
            <td width="247" height="96" align="left" valign="center">
            <font face="verdana" style="font-size:11px">
            <b>{Name}</b><br>{Address}<br>{City}- {State}<br>
            {ZIP}
            </font>
            </td>
    </tr>
</table>
```

La vista previa del código anterior será la siguiente:

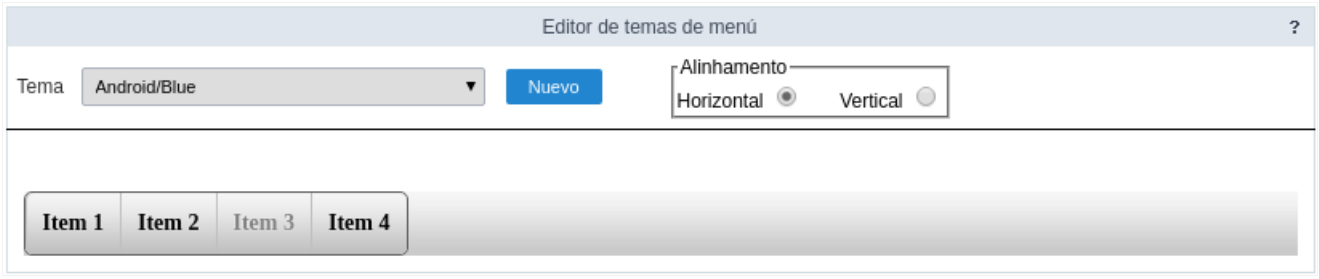
{Name}	{Name}	{Name}
{Address}	{Address}	{Address}
{City}-{State}	{City}-{State}	{City}-{State}
{ZIP}	{ZIP}	{ZIP}

Si tiene un archivo HTML creado en los estándares anteriores, puede incluirlo en ScriptCase accediendo a “Diseño> Plantillas HTML> HTML de usuario> Nueva plantilla”. En “Nueva plantilla”, informará el archivo que desea importar o crea una nueva plantilla escribiendo el código en el editor de ScriptCase.

Después de tener el HTML definido por el usuario, el siguiente paso es abrir la aplicación que admite la Plantilla (Control o Cuadrícula) y ir a “Posición de los campos” y asociar los campos con los campos de la aplicación.

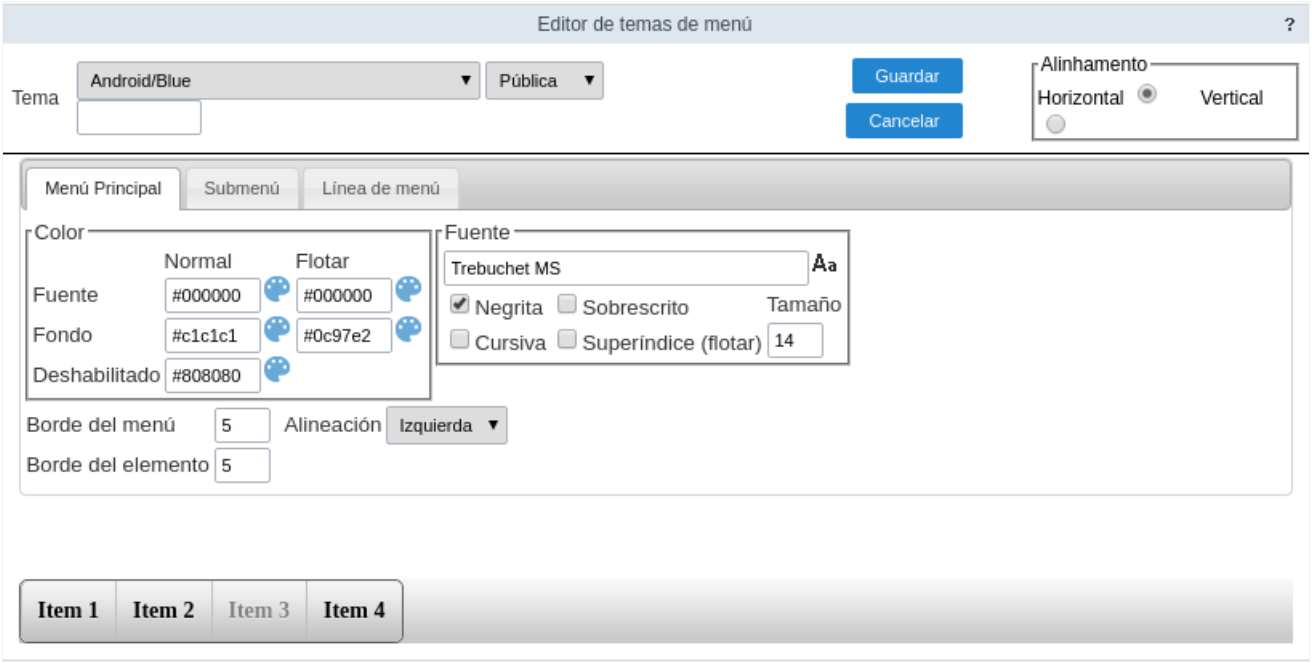
CSS de los Menús

La sección del Menú CSS se utiliza para crear y / o editar estilos de diseño para aplicar en Aplicaciones de menú.



Para crear un nuevo tema para el menú, primero es necesario seleccionar un tema para usar como base del nuevo tema.

Después de hacer clic en “Nuevo”, para crear un nuevo tema para el Menú, tendrá muchas opciones para cambiar los colores que forman parte del Menú que eligió. Además, puede cambiar el tamaño de fuente de los elementos.



Antes de guardar el tema que ha creado, debe seleccionar el nivel de acceso como público, proyecto o niveles de usuario.

- **Público** El tema está disponible para todos los que usen la instalación de Scriptcase.
- **Proyecto** El tema está disponible para el proyecto en el que se creó.
- **Usuario** El tema está disponible solo para el usuario que creó el tema.

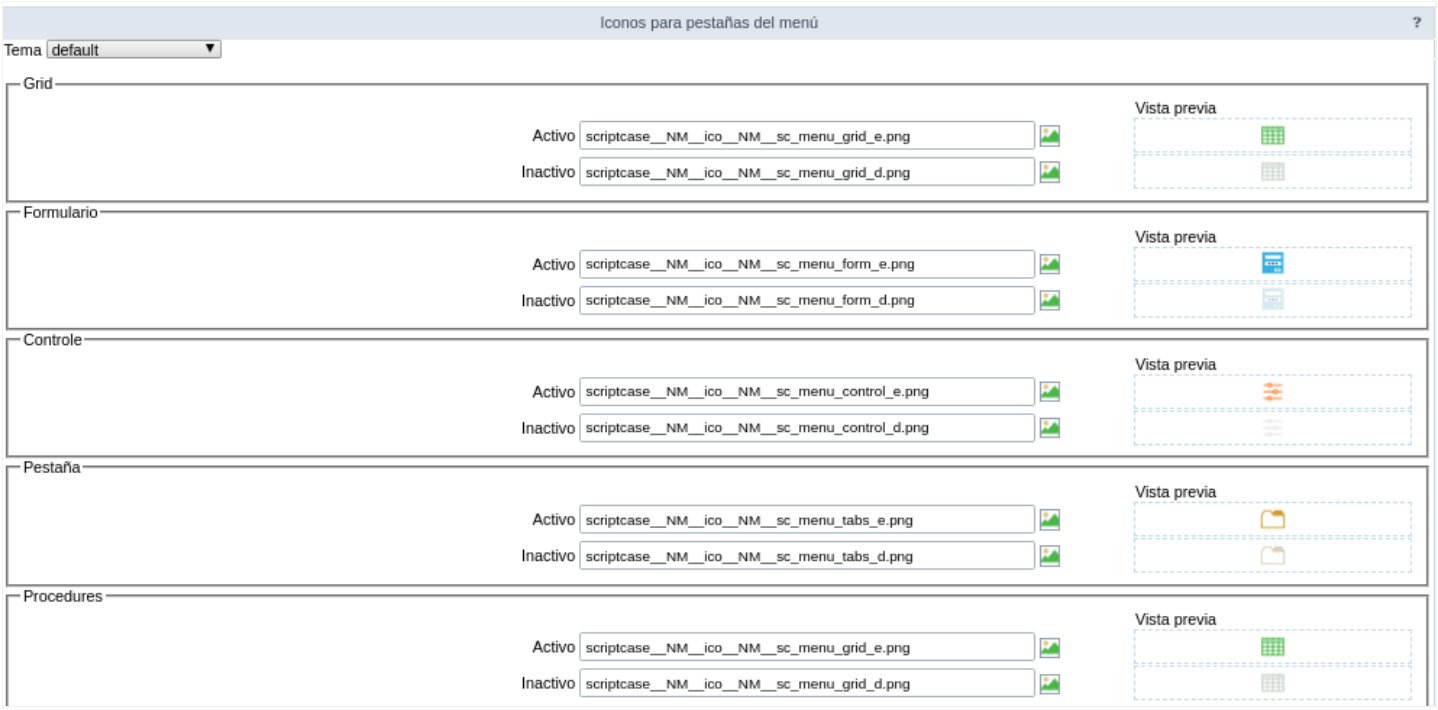
Después de seleccionar el nivel de acceso, informe el nombre del tema y haga click en “Guardar”.

Iconos del Menú

Mientras edita los iconos del menú, puede cambiar los iconos de las pestañas activas e inactivas que se abrirán en el menú. Estos iconos están vinculados a las aplicaciones abiertas.

En la página siguiente, podemos ver los iconos divididos en bloques para cada tipo de aplicación, por lo que cada icono corresponde a una aplicación de ScriptCase.

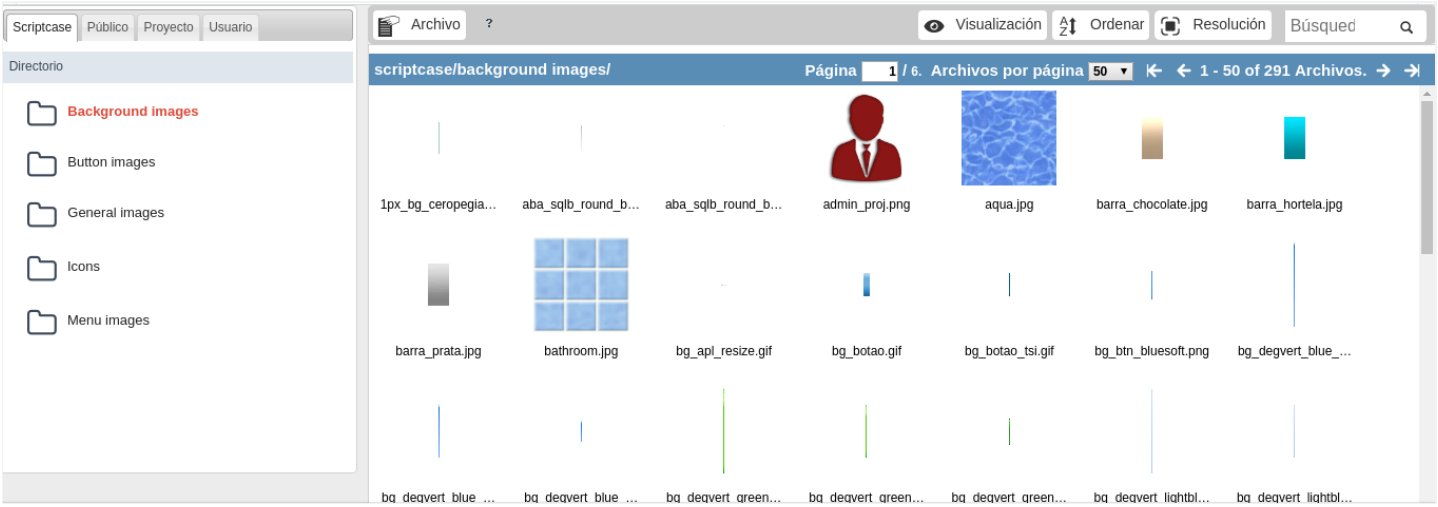
Seleccione los íconos que desea para cada estado para las pestañas del menú, estando activo o inactivo.



Gestor de imágenes

El Administrador de imágenes es donde organizará y cargará nuevas imágenes que se usarán en su proyecto.

Para cargar nuevas imágenes, debe seleccionar el alcance del que formará parte la imagen, después de seleccionar la carpeta donde se almacenará la imagen y luego hacer clic en Archivo> Cargar.



Cuando se carga la imagen, el nombre de la imagen se modifica dependiendo del alcance del que forma parte (público, proyecto o usuario) y el tipo de imagen (fondo, botón, íconos, menú o general) siguiendo el siguiente patrón:

- sys__NM__ (Público)
- grp__NM__ (Proyecto)
- usr__NM__ (Usuario)

Tipo de Imagen:

- bg__NM__ (imagenes de fondo)
- btn__NM__ (botón de imágenes)
- img__NM__ (imágenes generales)
- ico__NM__ (íconos)
- menu_img__NM__ (menú de imágenes)

De esta forma, la imagen llamada 001.jpg que se agregó al ámbito público e ícono recibirá el nombre sys__NM__ico__NM__001.jpg

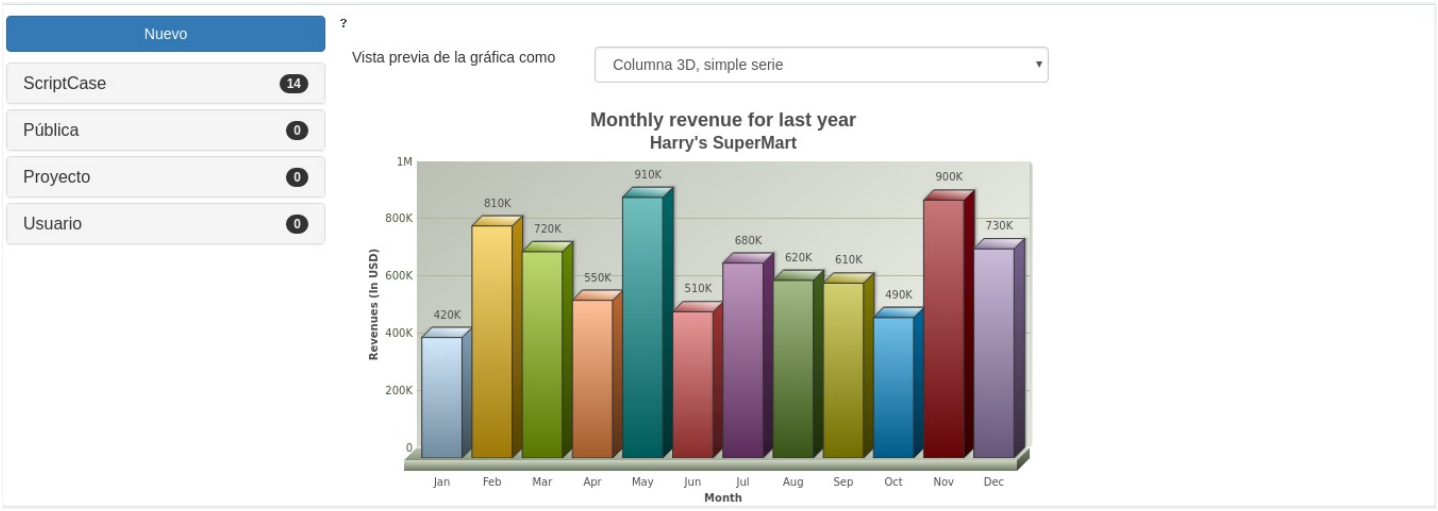
La imagen estará en la carpeta “app/project_name/_lib/img” en el entorno de desarrollo y en la producción, será “/project_name/_lib/img”.

Después de cargar la imagen en el proyecto, debe insertar la imagen en las aplicaciones que desee, para hacerlo en las aplicaciones deseadas, vaya a Aplicaciones> Configuraciones> Imágenes de la aplicación y haga clic en el ícono al lado del ícono de la basura para agregar un imagen.

Temas para Gráficas

La herramienta de temas de gráficos ofrece la opción de crear diferentes temas para las aplicaciones de gráfico de su proyecto. El tema del gráfico le permite modificar algunas opciones, como el color de fondo, la fuente, el margen, los datos, el borde y la sombra.

Para crear nuevos temas, debe seleccionar un tema existente para que pueda usarlo como base y, además, lo personalizará de la manera en que se sienta satisfecho.

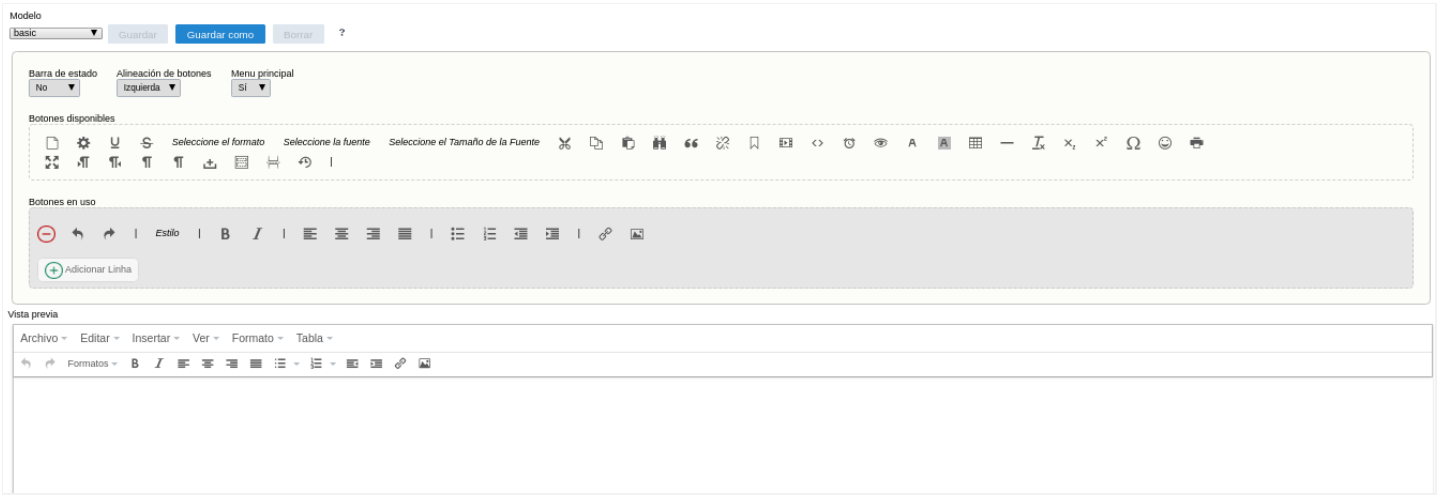


Plantillas del Editor HTML

La herramienta de editor html le ofrece la opción de modificar la barra de herramientas del campo del editor html presente en las aplicaciones.

Puede crear un nuevo tema de plantilla y / o editar uno existente.

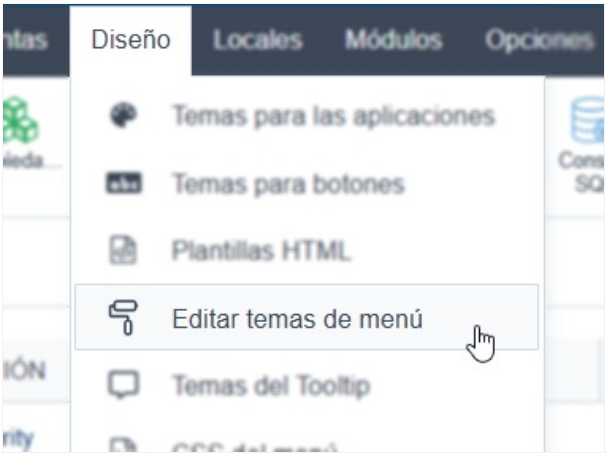
Para crear un nuevo tema, simplemente seleccione uno existente y haga clic en “Guardar como”, para editar un tema existente simplemente seleccione el tema y haga click en “Guardar”.



Editar temas del menú

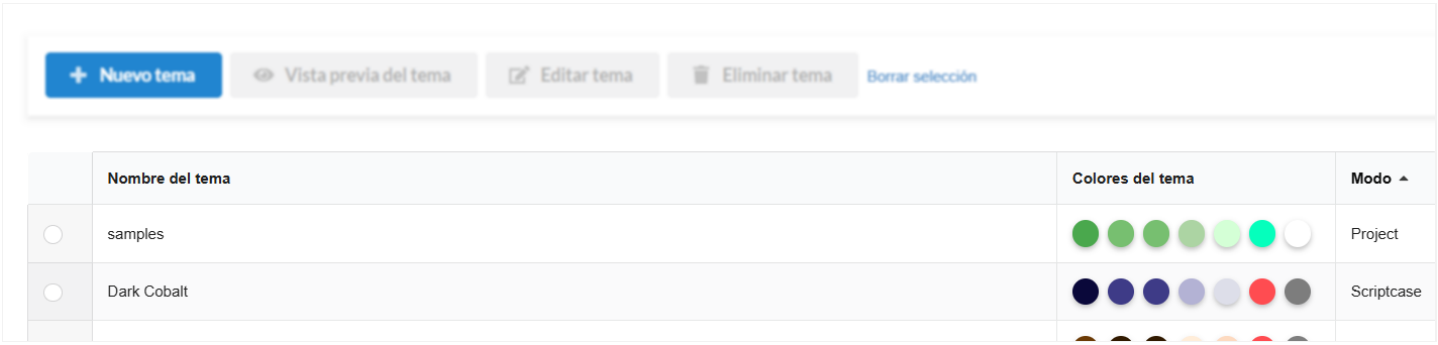
El editor de temas permite al desarrollador crear nuevos temas para el menú responsivo de manera simple, modificando la paleta de colores de la aplicación para adaptarla al aspecto visual de su sistema.

Para acceder al editor de temas, vaya a **Diseño > Editar temas de menú**.



Lista de temas

Al acceder al editor, se mostrarán los temas existentes en Scriptcase, ordenados por el modo (alcance) de guardado.

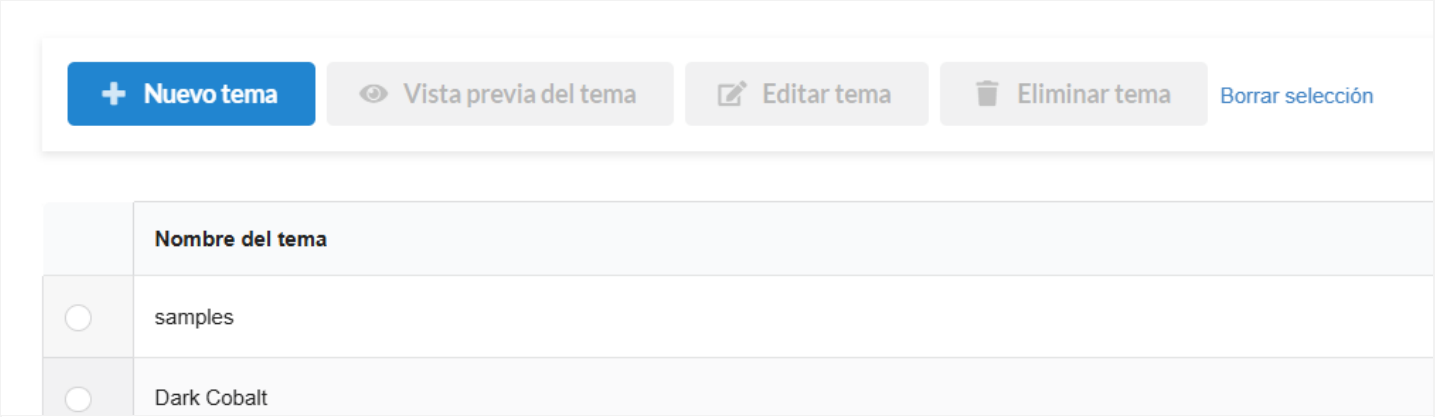


- **Nombre del tema** - Muestra los nombres de los temas.
- **Colores del tema** - Muestra los colores que componen el tema.
- **Modo** - Indica el alcance en el que se guardó el tema.
  - **Scriptcase**: Temas predeterminados proporcionados por Scriptcase. Estos temas no pueden ser editados ni eliminados, pero pueden ser copiados para la creación de nuevos temas.
  - **Público**: Temas disponibles para todos los proyectos.
  - **Proyecto**: Temas disponibles solo para el proyecto actual.
- - Elimina el tema en cuestión. Este ícono se muestra solo para los temas creados por el desarrollador.

Creación de temas

Los temas de menú pueden crearse desde cero, haciendo clic en **Nuevo Tema**, o basándose en uno de los temas proporcionados por Scriptcase, seleccionando el tema deseado y haciendo clic en **Copiar tema**.

Scriptcase ofrece algunos temas que pueden servir como base para la creación de nuevos temas.



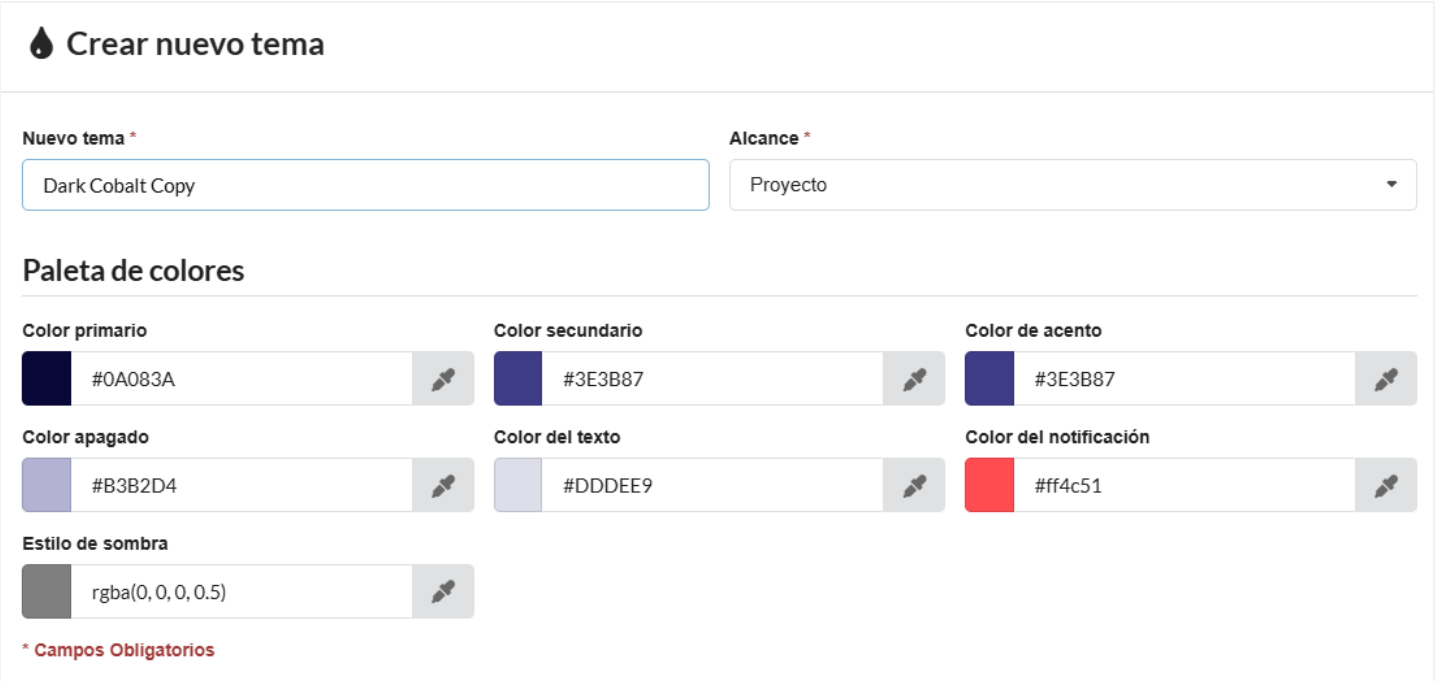
- **Nuevo tema** - Abre la pantalla de creación de temas sin colores predefinidos.
- **Previsualizar tema** - Permite visualizar el tema seleccionado.
- **Copiar tema** - Crea una copia del tema seleccionado, siempre que sea uno de los temas proporcionados por Scriptcase.
- **Limpiar selección** - Deselecciona el tema seleccionado.

El botón **Copiar tema** cambia a **Editar tema** al seleccionar un tema creado por el desarrollador.

Copia de tema (Botón Copiar tema)

El botón **Copiar tema** se habilita al seleccionar uno de los temas proporcionados por la herramienta. Después de seleccionar y hacer clic en el botón, se abrirá la pantalla **Crear nuevo tema** con los colores completados según la paleta del tema base.

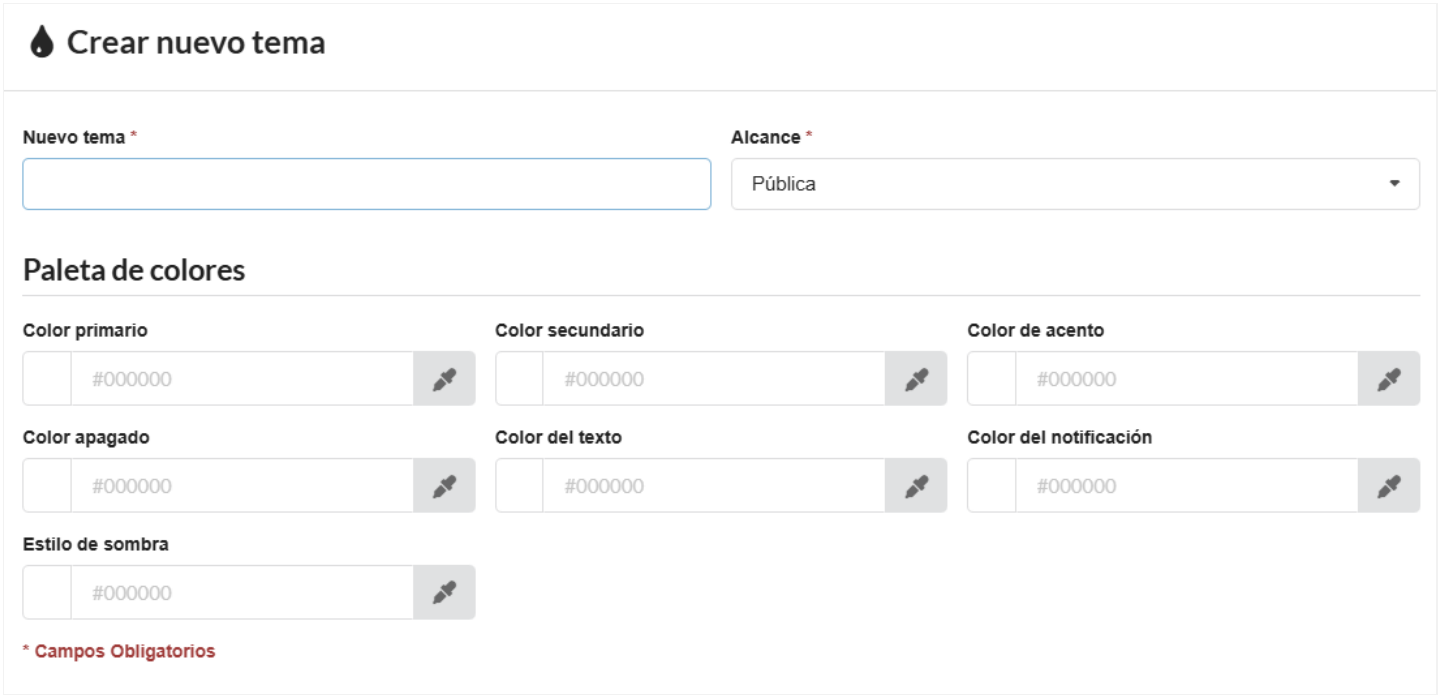
Pantalla de nuevo tema (Botón Copiar tema)



Tema en blanco (Botón Nuevo tema)

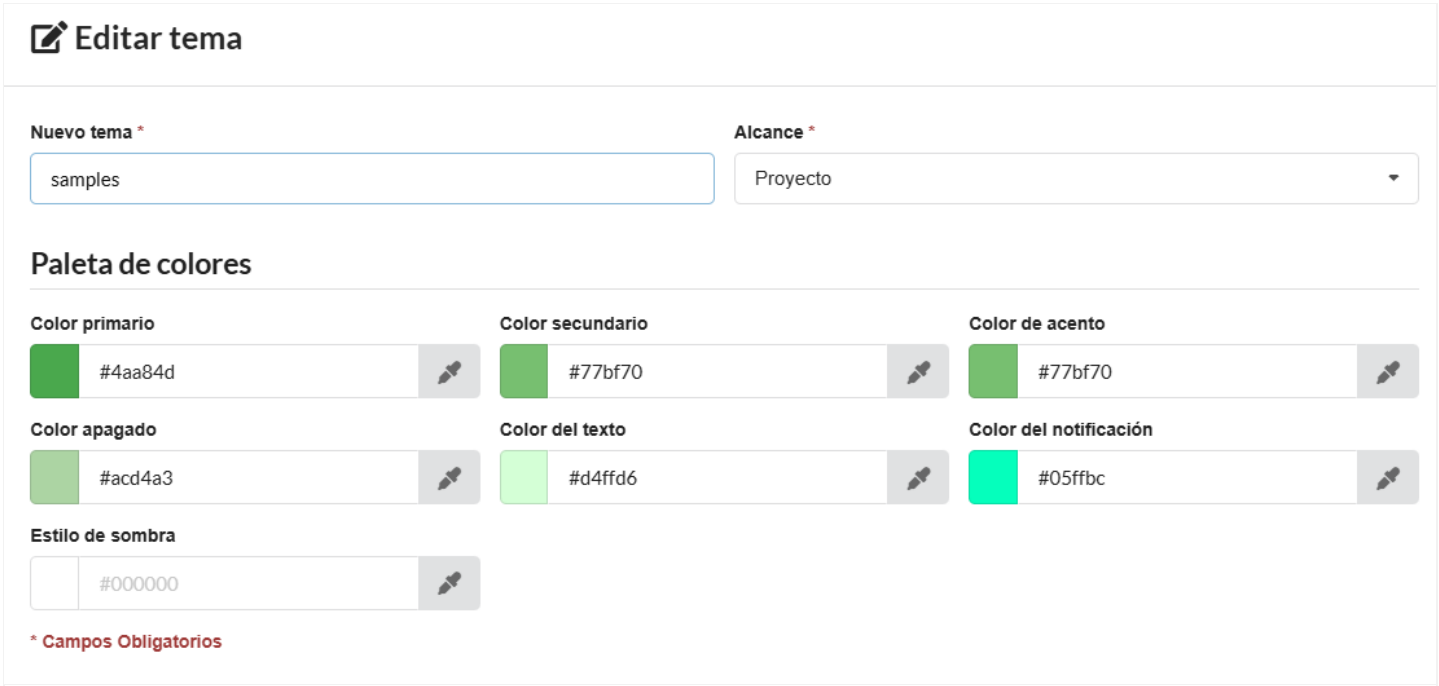
Después de hacer clic en el botón **Nuevo tema**, se abrirá la pantalla **Crear nuevo tema** sin valores predefinidos.

Pantalla de nuevo tema (Botón Nuevo tema)



Editor de Tema

La pantalla de edición de temas se mostrará para la creación de un nuevo tema o para la edición de temas ya creados.

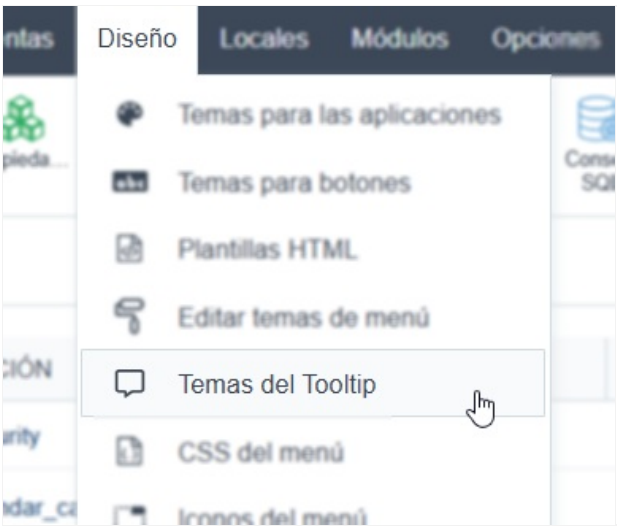


- **Nuevo tema** - Define el nombre del tema.
- **Alcance** - Define el alcance en el que se guardará el tema.
- **Paleta de colores** - Define los colores del tema.

Temas de tooltips

Esta herramienta de edición de temas permite a los desarrolladores modificar los temas predeterminados de TippyJS proporcionados por Scriptcase. Crear un tema CSS personalizado para TippyJS te permite ajustar la apariencia de los tooltips para que coincidan con el estilo visual que deseas aplicar, ofreciendo mayor control y personalización de la interfaz.

Para acceder al editor de temas, ve a **Diseño > Temas de tooltips**.



Lista de temas

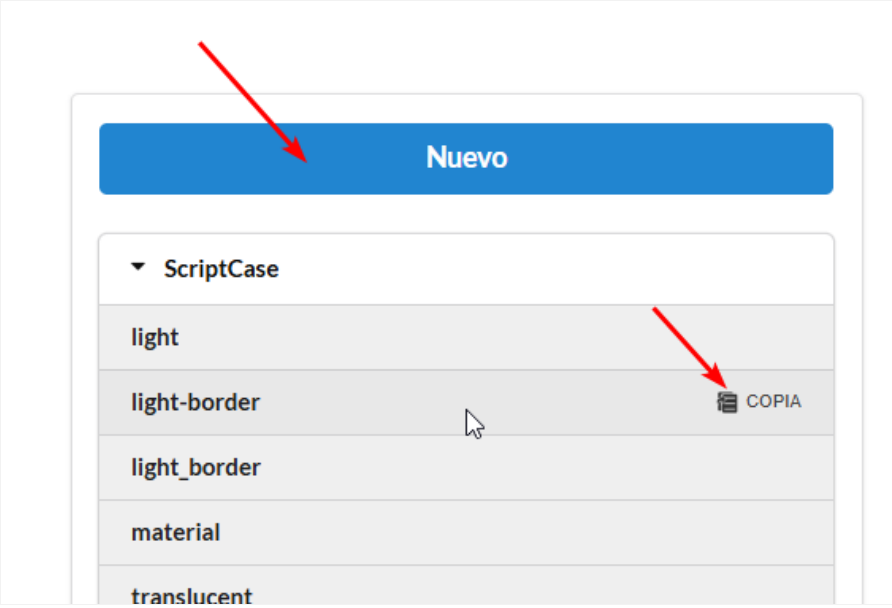
Al acceder al editor de temas, se listarán los temas existentes, agrupados según su alcance.

- **Scriptcase**: Temas predeterminados proporcionados por Scriptcase. Estos temas no pueden ser editados ni eliminados, pero se pueden copiar para crear nuevos.
- **Público**: Temas disponibles para todos los proyectos.
- **Proyecto**: Temas disponibles solo para el proyecto actual.

Creación de temas

Nuevos temas de TippyJS pueden ser creados a partir de los temas existentes en Scriptcase o desde cero haciendo clic en el

botón **Nuevo**.



Copia de temas (Botón Copiar)

Los temas proporcionados por Scriptcase pueden servir como base para crear nuevos temas. Al hacer clic en el botón Copiar, que aparece al pasar el ratón sobre un tema específico, el desarrollador puede crear una copia para utilizarla como base en la personalización del CSS.

Tema en blanco (Botón Nuevo)

Al hacer clic en el botón **Nuevo**, se abrirá la pantalla de edición con un tema en blanco, lo que permite al desarrollador crear un tema desde cero.

No se requiere una estructura específica para crear un tema de TippyJS. Sin embargo, mantener una estructura básica ya utilizada por el componente puede simplificar la aplicación de estilos y garantizar que TippyJS reconozca correctamente el tema personalizado.

A continuación, se presenta un modelo básico de un tema para TippyJS.

```
/* Estructura básica de un tema personalizado para TippyJS */

/* Caja del tooltip */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"] {
  /* Color de fondo del tooltip */
  background-color: #f0f0f0;

  /* Color del texto dentro del tooltip */
  color: #333;

  /* Bordes redondeados del tooltip */
  border-radius: 6px;

  /* Sombra alrededor del tooltip */
  box-shadow: 0 4px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);

  /* Fuente y tamaño del texto */
  font-size: 14px;

  /* Relleno interno del tooltip */
  padding: 10px;
}
```

```
}

/* Contenido del tooltip (el texto o HTML dentro de él) */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"] .tippy-content {
  /* Define el relleno del contenido */
  padding: 8px 12px;

  /* Estilo de la fuente en el contenido */
  font-family: Arial, sans-serif;
}

/* Personalización de la flecha (arrow) */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"] .tippy-arrow {
  /* Tamaño de la flecha */
  width: 12px;
  height: 6px;
}

/* Flecha cuando el tooltip está encima del objetivo (top) */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"][data-placement^="top"] > .tippy-arrow::before {
  /* Color de la flecha para coincidir con el fondo del tooltip */
  border-top-color: #f0f0f0;
}

/* Flecha cuando el tooltip está debajo del objetivo (bottom) */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"][data-placement^="bottom"] > .tippy-arrow::before {
  border-bottom-color: #f0f0f0;
}

/* Flecha cuando el tooltip está a la izquierda del objetivo (left) */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"][data-placement^="left"] > .tippy-arrow::before {
  border-left-color: #f0f0f0;
}

/* Flecha cuando el tooltip está a la derecha del objetivo (right) */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"][data-placement^="right"] > .tippy-arrow::before {
  border-right-color: #f0f0f0;
}

/* Efecto de transición (animación de aparición y desaparición) */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"] {
  /* Transición suave para la opacidad al mostrar/ocultar el tooltip */
  transition: opacity 0.3s ease-in-out, transform 0.3s ease-in-out;
}

/* Tooltip cuando está visible */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"][data-state="visible"] {
  /* Define que el tooltip está completamente visible */
  opacity: 1;
  transform: scale(1);
}

/* Tooltip cuando está oculto */
.tippy-box[data-theme~="nombre-del-tema"][data-state="hidden"] {
  /* Tooltip parcialmente invisible mientras está oculto */
  opacity: 0;
  transform: scale(0.95); /* Efecto de "encogimiento" al desaparecer */
}
```

Editor de código

Pantalla de edición de CSS para crear un tema de TippyJS

- **Modo** - Define el alcance en el que se guardará el tema. El desarrollador puede elegir entre:
  - **Proyecto** - El tema creado estará disponible solo en el proyecto actual.
  - **Público** - El tema creado estará disponible en cualquier proyecto.
- **Nombre** - Establece el nombre del nuevo tema. De forma predeterminada, al copiar un tema, se agrega *_copy* después del nombre del tema original.
- **Tema** - Define el tema del editor de código CSS.
- - Habilita la función de búsqueda del editor de código.
- - Habilita la opción de reemplazo del editor de código.

Visión general

ScriptCase ofrece un generador completo para que pueda definir los idiomas y las configuraciones regionales que su proyecto admitirá. Se puede acceder a la configuración de configuraciones regionales a través del menú Configuración regional.

Aplicacion de Lenguaje

El menú de idiomas de las aplicaciones le permite traducir los mensajes predeterminados de ScriptCase y también crear mensajes personalizados para usar en diferentes partes de las aplicaciones.

Para ver cómo configurar el idioma de la aplicación, haga clic aquí.

Configuración regional

La configuración regional le permite definir algunos parámetros de la unidad monetaria, la fecha y los números, de acuerdo con el país o la región donde se utilizará la aplicación. Al hacer clic en Customizing, puede modificar los valores que se usarán en sus aplicaciones.

Para ver cómo configurar la configuración regional, haga clic aquí.

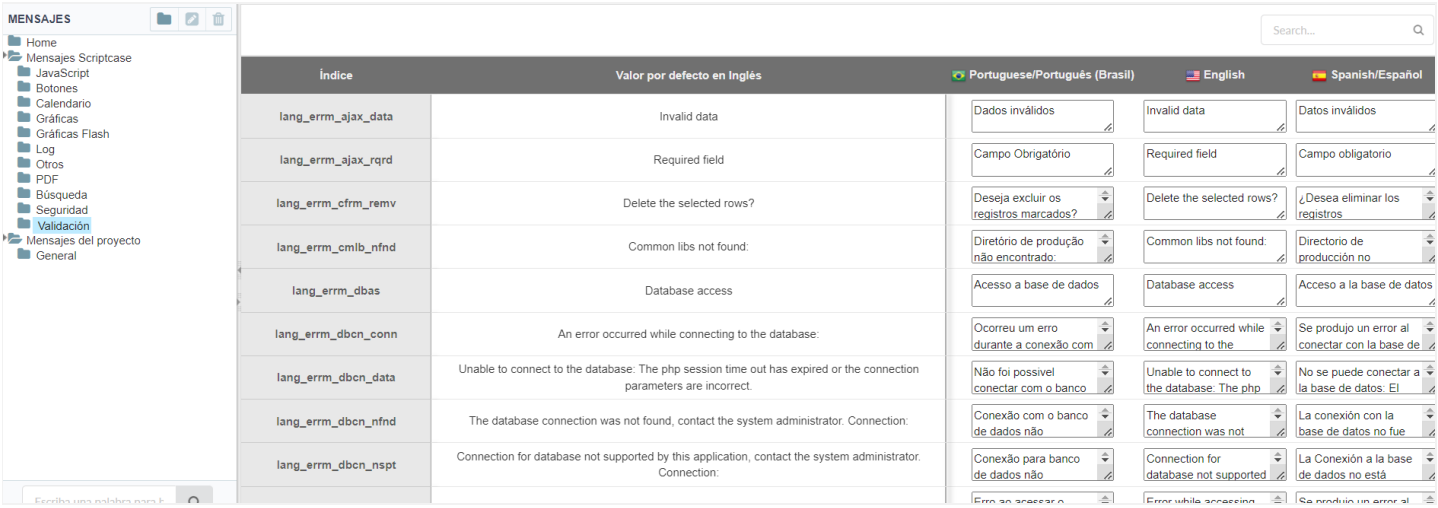
Lenguaje de la Aplicación

El menú de idioma de las aplicaciones le permite traducir los mensajes predeterminados de ScriptCases y también crear mensajes personalizados para usar en diferentes partes de las aplicaciones..

Mensajes

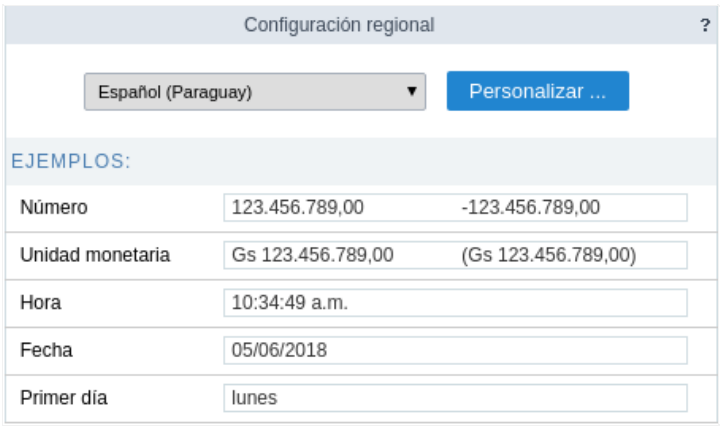
Usando el menú de mensajes, es posible seleccionar y editar mensajes. Los mensajes se dividen en las categorías: “Mensajes de ScriptCase” y “Mensajes de proyecto”. Se pueden crear nuevas categorías usando el elemento “Nueva carpeta”.

Al seleccionar un idioma para modificar, aparecerá una nueva página con las columnas de cada idioma de su proyecto. Informará el valor del mensaje en cada idioma.



Configuración Regional

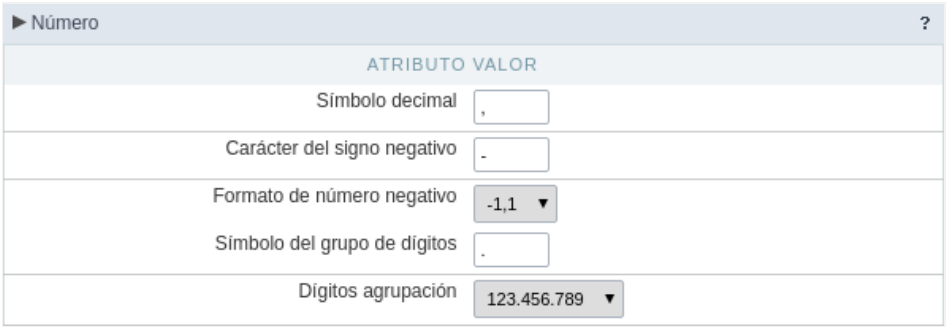
La configuración regional le permite definir algunos parámetros de la unidad monetaria, la fecha y el número de acuerdo con el país o la región donde se utilizará la aplicación. Al hacer clic en Personalizar puede modificar los valores que se usarán en sus aplicaciones.



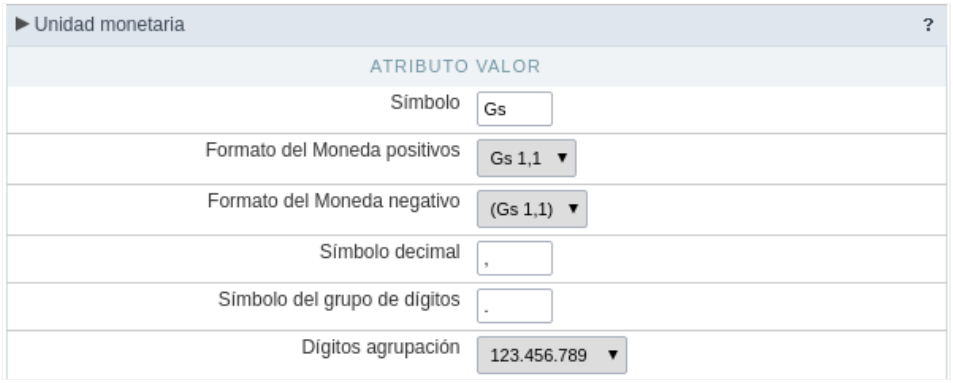
Personalizar la configuración regional

En el grupo General, puede establecer la dirección de escritura. Esta configuración configura si los caracteres se insertarán de izquierda a derecha o de derecha a izquierda.

En el grupo Número, tenemos algunos parámetros como el Símbolo decimal, la agrupación de dígitos y el formato negativo. Estos parámetros se usan en las aplicaciones que usan el campo de tipo decimal.



En el grupo Unidad monetaria, tenemos algunos parámetros como el Símbolo monetario, el formato positivo de moneda, etc. Estos parámetros se utilizan en las aplicaciones que usan el campo Tipo de moneda.



Dentro de los grupos Hora y Fecha están disponibles los parámetros de Fecha y hora, que se pueden usar en los campos Tipo Fecha, Fecha y Fecha y hora.

Visión general

Scriptcase ofrece un conjunto completo de funciones de seguridad, integrando módulos de seguridad, Log e Notificaciones para establecer rápidamente un control de acceso eficiente en todo su proyecto.

Módulo de seguridad

Su funcionamiento es similar al módulo de seguridad tradicional, sin embargo, tiene más opciones de configuración y hace que todas estas opciones estén disponibles en la aplicación **Configuración**, permitiendo que el administrador del sistema cambie la configuración de seguridad del sistema al final, haciendo que el módulo de seguridad sea más dinámico.

Haga clic aquí para acceder a la documentación sobre el nuevo módulo de seguridad.

Módulo de Notificaciones

El Módulo de Notificaciones genera automáticamente un conjunto de aplicaciones utilizadas en la gestión de notificaciones del sistema. Este módulo permite crear un control de acceso con restricciones según el tipo de módulo de Notificaciones.

Haga clic aquí para acceder a la documentación sobre el módulo de notificaciones.

Módulo de Log

Registra eventos y actividades en el sistema, creando un historial detallado de acciones como inicio de sesión, actualizaciones de datos y otras operaciones. Los registros son esenciales para monitorear los cambios de los usuarios en el sistema y son valiosos en las auditorías.

Haga clic aquí para acceder a la documentación sobre el módulo de registro.

Módulo de seguridad (Antiguo)

Este módulo de seguridad fue descontinuado en la versión 9.10 de Scriptcase.

Este módulo proporciona protección al sistema, creando control de acceso y definiendo privilegios para los usuarios, asegurando que solo los usuarios autorizados tengan acceso a ciertas aplicaciones.

Hay cinco tipos de módulos de seguridad disponibles, que funcionan de manera similar, su principal distinción está en la forma en que se aplican los permisos a los usuarios.

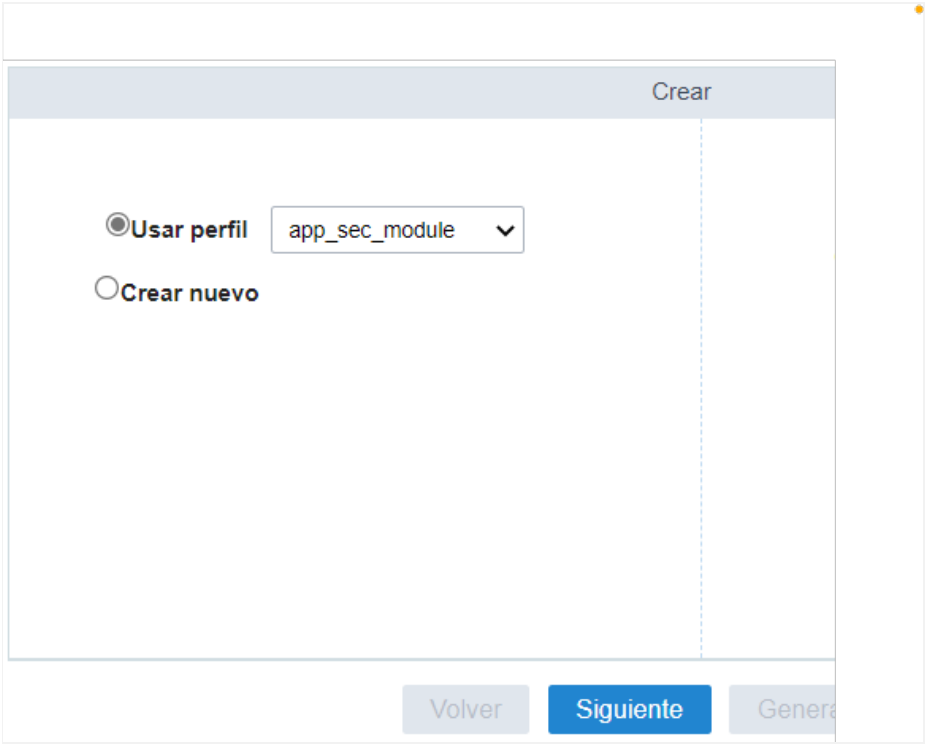
Haga clic aquí para acceder a la documentación sobre el módulo de seguridad antiguo.

Visión general

Crear

Esta pantalla se muestra al acceder al módulo de seguridad si existe algún perfil de seguridad configurado previamente.

En esta pantalla, el desarrollador elige crear un nuevo módulo de seguridad o usar un perfil existente.



Usar perfil

Al seleccionar esta opción, las configuraciones del módulo se completan de acuerdo con las configuraciones utilizadas en la creación del perfil seleccionado.

La creación de perfiles en el módulo de seguridad se produce al final del proceso de configuración del módulo, almacenando las opciones y configuraciones realizadas.

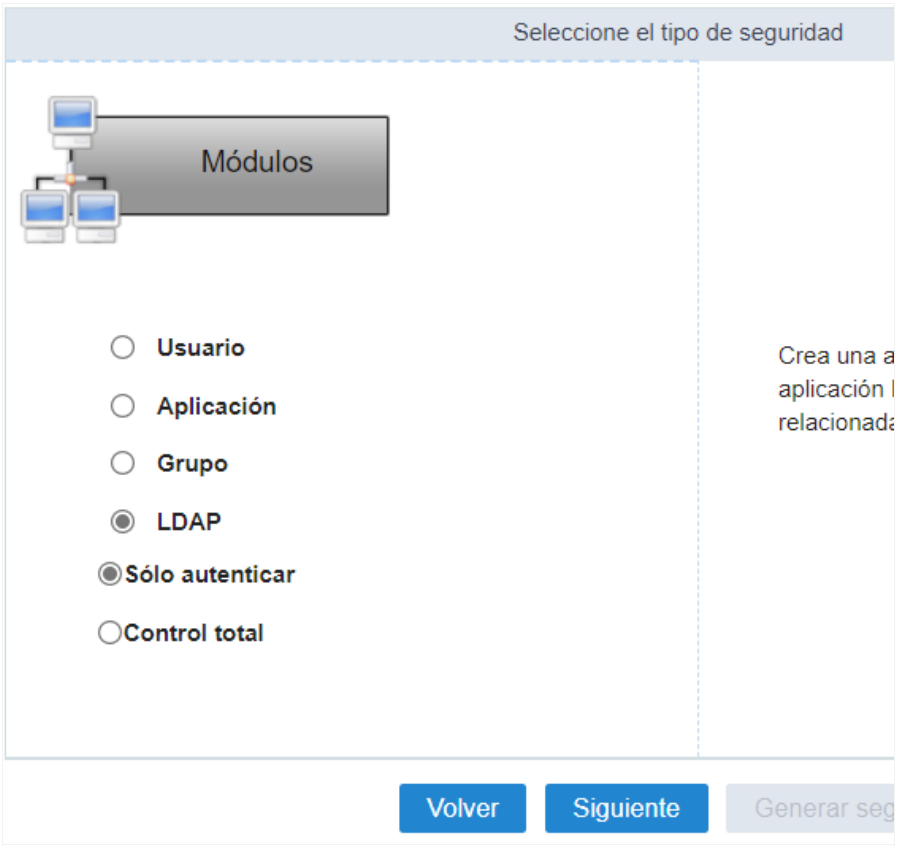
Los perfiles se pueden guardar de tres formas.

- **Público** - Con esta opción todos los proyectos y usuarios de la herramienta tendrán acceso a este perfil.
- **Proyecto** - Al guardar el perfil a nivel de proyecto, todos los usuarios del proyecto donde se creó el perfil tendrán acceso para su uso.
- **User** - Solo el usuario que realizó la configuración del perfil tendrá acceso a su uso en cualquier proyecto.

Crear nuevo

Al elegir crear un nuevo módulo, las configuraciones del módulo cambian a los valores predeterminados de Scriptcase.

Elija el tipo de seguridad



Este es el primer paso para crear el módulo de seguridad.

En esta pantalla debemos seleccionar el tipo de seguridad que se creará. En este caso se elegirá el **Módulo de usuario**.

Módulo de seguridad por usuario

Bajo este tipo de seguridad, todos los usuarios tienen acceso a todas las aplicaciones. Funciona solo para la autenticación de usuarios. Scriptcase creará una tabla para almacenar la información de usuario y contraseña y validará el acceso usando una pantalla de inicio de sesión.

Para obtener más detalles sobre el **Módulo de seguridad del usuario**, haga clic aquí

Módulo de seguridad por aplicación

Bajo este tipo, Scriptcase también controlará el inicio de sesión y la contraseña como la Seguridad del usuario y también creará un control de acceso restringido a las aplicaciones u opciones del sistema de acuerdo con el usuario registrado. Es posible definir qué aplicaciones son accesibles para cada usuario.

Para obtener más detalles sobre el **Módulo de seguridad de la aplicación**, haga clic aquí

Módulo de seguridad por grupo

Este tipo de seguridad incluye las opciones de tipos de Usuario y Aplicación, sin embargo con el tipo de Seguridad de Grupo agruparás a los usuarios y definirás los permisos para acceder a las aplicaciones u opciones del sistema según los grupos. Un usuario puede pertenecer a uno o más grupos.

Para obtener más detalles sobre el **Group Security Module**, haga clic aquí

Módulo de seguridad por LDAP

El Protocolo ligero de acceso a directorios (LDAP) es un protocolo de aplicación estándar de la industria, abierto, independiente

del proveedor, para acceder y mantener servicios de información de directorio distribuidos a través de una red de Protocolo de Internet (IP). Puede utilizar este protocolo dentro del módulo Scriptcase Security para autenticar usuarios de dos formas:

Sólo autenticación

Realiza solo una autenticación de usuario simple, similar al Tipo de seguridad de usuario.

Para obtener más detalles sobre **Ldap Authentication only**, haga clic aquí

Control total

donde podemos definir el acceso por grupos, similar al Tipo de Seguridad de Grupo.

Para obtener más detalles sobre **Ldap Total Control**, haga clic aquí

Visión general

Haciendo uso de los módulos de seguridad, puede implementar reglas de acceso completas para los sistemas desarrollados por ScriptCase. El proceso de creación del módulo de seguridad es rápido y sencillo.

Módulo de seguridad del usuario

En seguridad de usuario, todos los usuarios registrados tienen acceso a las aplicaciones del sistema, que funcionan solo como autenticación de usuario.

Para aquellos que quieran crear las tablas con anticipación, solo la tabla de usuario es obligatoria. Las tablas logged y users_social se crean solo cuando se activan las opciones Proteger usuarios registrados y Usar redes sociales, respectivamente.

A continuación, vea todas las tablas creadas para este tipo de seguridad.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

> La tabla **logged** se creará solo si la opción **Proteger a los usuarios logueados** está marcada durante la creación del Módulo de seguridad.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> La tabla **users_social** se creará solo si la opción **Utilizar redes sociales** está marcada durante la creación del módulo de seguridad.

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
set_name TEXT NOT NULL,
set_value TEXT,
PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tablas Existentes

Conexión

Defina la conexión donde se fijan las tablas del módulo de seguridad. Se mostrarán todas las conexiones existentes en el proyecto

> Si necesita crear una nueva conexión, haga clic aquí y vea cómo.

Usar tablas existentes

Le permite utilizar tablas existentes en su base de datos. Estas tablas deben tener, al menos, los mismos campos que usa el módulo de seguridad de Scriptcase.

> Recomendamos que utilice esta opción si ha utilizado Scriptcase para crear las tablas antes, para minimizar los errores.

Si desea conocer las especificaciones de este módulo de seguridad, haga clic aquí.

Crear tablas

Una vez seleccionada esta opción, Scriptcase se encarga de crear las tablas necesarias para el uso del módulo de seguridad.

Prefijo de tablas

Define un prefijo para las tablas que creará el módulo de seguridad.

> Por defecto, Scriptcase usa "**sec**".

Eliminar si ya existen tablas

Esta opción elimina tablas con el mismo nombre de su base de datos.

P.EJ.: Al definir el prefijo **prj** para sus tablas, si hay alguna tabla con el nombre **prj_users** en su base de datos, se eliminará.

> Esta opción solo está disponible cuando se selecciona una opción **Crear tablas**.

Proteger a los usuarios registrados

Esta opción evita que el mismo usuario acceda al sistema simultáneamente en diferentes sesiones.

Al marcar esta opción, se creará la tabla **logged**.

> Cuando se usa el prefijo predeterminado o el nombre de la tabla será **sec_logged**.

Usa las redes sociales

Esta opción permite la configuración de Facebook y Twitter para la autenticación de los usuarios del sistema.

Al marcar esta opción, se creará la tabla **users_social**.

> Al usar redes sociales, la opción **Plantilla de inicio de sesión** no estará disponible para definir el diseño de inicio de sesión del módulo de seguridad.

Association tables

Este paso es fundamental si se selecciona la opción **“Usar tablas existentes”**.

En este caso, debe asociar los campos de las tablas existentes a campos de aplicaciones de seguridad (aplicaciones generadas por el Módulo de Seguridad).

> Si ha seleccionado la opción **“Crear tablas”**, en el paso anterior asocia los campos automáticamente.

Si elige crear las tablas de antemano, consulte las tablas y los campos locales a continuación.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

> La tabla **logged** se creará solo si la opción **Proteger a los usuarios logueados** está marcada durante la creación del Módulo de seguridad.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> La tabla **users_social** se creará solo si la opción **Utilizar redes sociales** está marcada durante la creación del módulo de seguridad.

General

Prefijo de aplicaciones

Puede establecer un prefijo para los nombres de las aplicaciones del módulo de seguridad.

Al expirar la sesión

Defina el comportamiento al expirar la sesión.

- **No action** - el usuario continúa usando la aplicación, pero no se guarda después de que expira la sesión.
- **Redirect to login after the session expiration** - La aplicación regresa al inicio de sesión después de expirar la sesión.
- **Muestra un mensaje de que la sesión ha expirado** - muestra el mensaje “la sesión ha expirado” para el usuario.

Cifrado

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios.

Habilitar la seguridad

Active la seguridad de la aplicación de la bandera para todas las aplicaciones del proyecto.

Recordar login

La activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.

Hora de caducidad de la cookie

Tiempo de caducidad de la cookie en días para la opción **Recuerde inicio de sesión**

Posición de la etiqueta de inicio de sesión

Define el posicionamiento de la etiqueta de los campos en relación con los datos.

- **Encima** - coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba
- **Debajo** - coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo
- **Marca de agua** - coloca la etiqueta como Watermark.

Usar Captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión.

- **No** - no muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha** - utiliza la biblioteca de scriptcase incorporada para mostrar captcha.
- **reCAPTCHA** - utiliza reCAPTCHA V2 de Google. Para configurar, haga clic aquí.

  Ver un video de reCAPTCHA.

  Si lo prefiere, vea un tutorial sobre cómo generar las claves.

Site Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Secret Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Carpeta

El nombre de la carpeta del proyecto para almacenar las aplicaciones generadas por Security Module.

Tema

El tema para crear las aplicaciones del Módulo de seguridad.

Log

Esta opción está disponible si el proyecto ya tiene un módulo de registro.

> Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro

Menú

Esta opción solo está disponible si su proyecto ya tiene una aplicación de menú. Puede asociar el menú existente e incluir todas las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad. Si no selecciona un menú existente aquí, crea una nueva aplicación de menú.

Tipo de menú

Tipo de menú del módulo de seguridad (opción solo disponible si no selecciona un menú existente en el elemento anterior)

> Esta opción está disponible cuando se usa la opción **Crear menú de aplicación** en el elemento **menú**

Utilice SweetAlert

Habilita el uso de sweetAlert en aplicaciones de módulos de seguridad.

Ajustes

Define si se generará la aplicación de edición del módulo de seguridad.

Con esta opción activa, el usuario administrador del sistema podrá cambiar algunas configuraciones del módulo de seguridad al final, al acceder al sistema.

Consulte a continuación la lista de opciones disponibles para editar el módulo de seguridad.

- **Acción para el vencimiento de la sesión**: define el comportamiento del sistema cuando vence la sesión. Esta función se activa tan pronto como se realiza una nueva acción.
  - __No acción: __ No se tomará ninguna acción y el usuario continuará usando el sistema, sin embargo, no se guardará ninguna acción.
  - __Redirect to login: __ Al realizar alguna acción en el sistema, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
  - __Muestra un mensaje y redirige a login: __ o realiza alguna acción en el sistema, se mostrará un mensaje informándote que la sesión ha expirado con un botón ok. Al hacer clic en el botón, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
- **Recuerde el inicio de sesión**: la activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.
- **Remember login** expiration time: tiempo de expiración de la cookie en días para la opción **Remember login**. De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.
- **Recuperar contraseña**: habilita el botón de restablecimiento de contraseña en la pantalla de inicio de sesión.
- **New Users**: habilita el botón para agregar nuevos usuarios en la pantalla de inicio de sesión.
- **Brute force**: habilita o deshabilita el límite de intentos de acceso fallidos.
- **Tiempo de bloqueo para la protección de fuerza bruta**: define el tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos fallidos de inicio de sesión.
- **Brute Force Intentos de bloqueo**: define el número de intentos de acceso fallidos hasta que se activa la protección.
- **2F**: define si se utilizará la autenticación de dos factores en el sistema.
- **2FA Expiration Time**: determina el tiempo en segundos que expirará el token de autenticación 2FA

Configuración de usuário - Módulo por usuário

Aquí puede establecer el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Usuario

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Contraseña

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

Ver caracteres de contraseña

Esta opción alterna en el campo de contraseña, permitiendo que se muestre la contraseña mostrada.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Configuración de correo electrónico - Módulo por usuário

Servidor de correo electrónico

Esta configuración es obligatoria para la creación del módulo de seguridad.

Seleccione una API de correo electrónico para usar en el módulo de seguridad.

Este correo electrónico se utilizará en las opciones:

- Todas las opciones de **Recuperar contraseña**
- **Nuevo usuario** cuando seleccione las opciones: **Requiere activación por correo electrónico**, **Enviar correo electrónico al administrador**.

Custon: ingrese los datos SMTP en las opciones siguientes.

Las siguientes opciones solo están disponibles cuando se selecciona la opción **custon**.

Servidor SMTP

Ingrese la dirección del servidor SMTP.

Puerto SMTP

Ingrese el puerto del servidor SMTP. Esta información debe cumplir con la opción de conexión segura. Use 465 para SSL, 587 para TLS o 25 para conexión insegura. Si no informa al puerto, Scriptcase aplica el predeterminado: 25.

Conexión segura

Utilice SSL o TSL, o déjelo en blanco para una conexión insegura.

- SSL
- TSL

Usuario SMTP

Ingrese la información del usuario SMTP.

Contraseña SMTP

Ingrese la información de la contraseña SMTP.

Correo electrónico SMTP

Ingrese el correo electrónico saliente SMTP.

SMTP

Yahoo

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Ver también: Formas de acceder de forma segura a Yahoo Mail

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo	
SMTP Server	smtp.mail.yahoo.com
Port	465 or 587
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (name@domain.com.)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Requiere SSL	Si
Requiere TSL	Si (if available)
Requires authentication	Si

Gmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Configuraciones del Servidor SMTP Gmail	
SMTP Server	smtp.gmail.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. example@gmail.com)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port (TLS)	587
Port (SSL)	465
TLS / SSL Requerido	Si

Outlook / Hotmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Configuraciones del Servidor SMTP Outlook.com	
SMTP Server	smtp-mail.outlook.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. myname@outlook.com, not an alias)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port	587 (you can use port 25 as an alternative)
TLS / SSL Requerido	Si

Recuperar Contraseña

Define el método de recuperación de contraseña en el proyecto.

> Las opciones de recuperación de contraseña funcionan solo cuando el servidor SMTP está configurado, verifique la configuración de correo electrónico.

Envía la contraseña por correo electrónico

El sistema envía por correo electrónico la contraseña del usuario solo si el SMTP se ha configurado correctamente y la contraseña no utiliza cifrado.

Restablecer contraseña y enviar una nueva por correo electrónico

El sistema restablece la contraseña automáticamente y la envía al usuario por correo electrónico (solo si el SMTP se ha configurado correctamente).

Envía un enlace al correo electrónico con la opción de reinicio

El sistema envía un correo electrónico al usuario con un enlace para acceder a una aplicación y restablecer la contraseña.

Nuevos usuarios

Configuración para la creación de nuevos usuarios en el sistema de seguridad.

> Las opciones de activación por correo electrónico y enviar un correo electrónico al administrador funcionan solo cuando el servidor SMTP está configurado correctamente, acceda a la configuración de correo electrónico para configurarlo.

Permite el registro de nuevos usuarios

Esta opción establece la disponibilidad del registro de usuarios directamente en el sistema de inicio de sesión. Si no marca esta opción, solo los usuarios con acceso administrativo pueden insertar nuevos usuarios.

Requiere activación por correo electrónico

Esta opción establece si el nuevo usuario debe validar su registro por correo electrónico para activar la cuenta (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Enviar correo electrónico al administrador

Esta opción establece si el administrador del sistema recibe un correo electrónico cada vez que se registra un nuevo usuario. (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Redes sociales

Permite el uso de **Facebook** y **Twitter** para iniciar sesión en el módulo de seguridad.

> Al utilizar la autenticación de redes sociales, la opción **Plantilla de inicio de sesión** no estará disponible.

Facebook

Habilite el inicio de sesión a través de Facebook. Para que el inicio de sesión funcione, es necesario configurar una aplicación para obtener el **App ID** y **Secret**

Vea cómo generar credenciales de Facebook

ID de la aplicación

Ingrese el **Application ID** disponible en la configuración de la aplicación en los desarrolladores de Facebook.

Secreto

Ingrese la **Clave secreta de la aplicación** disponible en la configuración de la aplicación en los desarrolladores de Facebook.

Twitter

Habilite el inicio de sesión a través de Twitter. Para que el inicio de sesión funcione, es necesario configurar una aplicación para obtener el **App ID** y **Secret**

ID de la aplicación

Ingrese el **ID de la aplicación**.

Secreto

Ingrese la **Clave secreta de la aplicación**

Usuarios logueados

Define el comportamiento del sistema para la protección de inicio de sesión.

> Esta opción está disponible si ha marcado Proteger a los usuarios registrados durante el paso de conexión.

Mostrar usuarios registrados

Si marca esta opción, Scriptcase también creará con el módulo de seguridad una aplicación de cuadrícula para mostrar un informe con todos los usuarios registrados actualmente en el sistema

Protección contra ataques de fuerza bruta

Habilita / deshabilita el bloqueo de usuarios después de algunos intentos de acceso fallidos.

Tiempo de bloqueo de fuerza bruta (en minutos)

Tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos de acceso fallidos. (Disponible solo cuando Rute Force Attack Protection está habilitada)

Número de intentos antes del bloqueo

Número de intentos de acceso fallidos, hasta que se habilita la protección. (Disponible solo cuando se habilita la protección para ataques de fuerza bruta)

Plantilla de login

Permite el uso de un HTML personalizado al crear la aplicación de inicio de sesión del módulo de seguridad.

Este HTML debe estar previamente cargado en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Vea cómo habilitar una biblioteca externa.

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación por red social**.

Usa la plantilla para la pantalla de lofin

Define si la aplicación de inicio de sesión utilizará un HTML personalizado o un tema estándar de Scriptcase.

No

Al marcar no, la aplicación de inicio de sesión se creará con el tema predeterminado del proyecto.

Sí

Al marcar sí, se habilitará el botón **Plantilla de inicio de sesión**, permitiendo así la selección de una de las plantillas listadas.

> Es necesario habilitar la biblioteca externa que se utilizará.

- **Habilitar bibliotecas externas**: redirecciona a la pantalla de administración de bibliotecas externas.
- **Reload**: vuelve a cargar la selección, enumerando las bibliotecas no listadas después de habilitarlas.

Autenticación (2FA)

Autenticación (2FA)

En esta opción el usuario seleccionará el tipo de autenticación de 2 factores a utilizar, existen tres opciones:

Auth

Esta opción enviará el código a su aplicación de autenticación de Google.

> Vea cómo usar la API de autenticación

SMS

Esta opción enviará el código de autenticación por SMS.

> Vea cómo utilizar la API de SMS

Correo electrónico

Esta opción enviará el código de autenticación por E-mail.

> Vea cómo utilizar las API de envío de correo electrónico

API

En esta opción seleccionas la API creada previamente que se utilizará para enviar el código.

Hora de vencimiento del código

Tiempo de seguimiento para caducar el token enviado para autenticación.

Insertar dato

Esta opción inserta al primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema de seguridad y agregar nuevos usuarios.

> ATENCIÓN: Para aumentar la seguridad de su proyecto, recomendamos cambiar la contraseña predeterminada “admin/admin” en este paso o después del primer acceso.

Acceso

Esta opción establece el usuario administrador del sistema.

> Por defecto, el usuario definido es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema.

> Por defecto, la contraseña definida es **admin**.

Nombre

Esta opción establece el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción configura el correo electrónico del usuario administrador del sistema.

> Para que el envío de correo electrónico al administrador funcione, SMTP está configurado correctamente o se selecciona una API de correo electrónico en la pantalla Configuración de correo electrónico en el paso anterior.

Guardar perfil

Con esta opción, guarda todas las configuraciones durante la creación del módulo de seguridad. Se puede utilizar más tarde para otros proyectos.

Guardar perfil

Le permite guardar un perfil con toda la configuración actual del módulo de seguridad.

Nombre

Nombre de perfil. Identifica el perfil.

Objetivo

Esta opción establece qué desarrolladores pueden usar el perfil guardado posteriormente.

- **Público**: establezca el perfil de seguridad disponible en cualquier proyecto de su Scriptcase.
- **Proyecto**: establece el perfil de seguridad disponible solo en el proyecto actual.
- **Usuario**: establezca el perfil de seguridad disponible solo para el usuario actual de Scriptcase

Creando seguridad

Pantalla de resumen de creación del módulo de seguridad, que enumera los cambios realizados por la herramienta.

Proyecto abierto

Vaya a la página de inicio del proyecto abierto actualmente.

Generar código fuente

Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.

> Luego de la creación del módulo de seguridad, será necesario generar el teléfono de todas las aplicaciones, las cuales tuvieron un cambio en la bandera de seguridad de uso. Menos las aplicaciones Inicio de sesión y Menú.

Visión general

Haciendo uso de los módulos de seguridad, puede implementar reglas de acceso completas para los sistemas desarrollados por ScriptCase. El proceso de creación del módulo de seguridad es rápido y sencillo.

Módulo de seguridad del aplicación

Tiene una restricción de acceso a las aplicaciones según el usuario. En este tipo de seguridad, el administrador debe definir a qué aplicaciones pueden acceder los usuarios del sistema.

En este tipo de seguridad, se crean estas tablas:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

> La tabla **logged** se creará solo si la opción **Proteger a los usuarios logueados** está marcada durante la creación del Módulo de seguridad.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

La tabla **users_social** se creará solo si la opción **Utilizar redes sociales** está marcada durante la creación del módulo de seguridad.

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
set_name TEXT NOT NULL,
set_value TEXT,
PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tablas Existentes

Conexión

Defina la conexión donde se fijan las tablas del módulo de seguridad. Se mostrarán todas las conexiones existentes en el proyecto

> Si necesita crear una nueva conexión, haga clic aquí y vea cómo.

Usar tablas existentes

Le permite utilizar tablas existentes en su base de datos. Estas tablas deben tener, al menos, los mismos campos que usa el módulo de seguridad de Scriptcase.

> Recomendamos que utilice esta opción si ha utilizado Scriptcase para crear las tablas antes, para minimizar los errores.

Si desea conocer las especificaciones de este módulo de seguridad, haga clic aquí.

Crear tablas

Una vez seleccionada esta opción, Scriptcase se encarga de crear las tablas necesarias para el uso del módulo de seguridad.

Prefijo de tablas

Define un prefijo para las tablas que creará el módulo de seguridad.

> Por defecto, Scriptcase usa "**sec**".

Eliminar si ya existen tablas

Esta opción elimina tablas con el mismo nombre de su base de datos.

P.EJ.: Al definir el prefijo **prj** para sus tablas, si hay alguna tabla con el nombre **prj_users** en su base de datos, se eliminará.

> Esta opción solo está disponible cuando se selecciona una opción **Crear tablas**.

Proteger a los usuarios registrados

Esta opción evita que el mismo usuario acceda al sistema simultáneamente en diferentes sesiones.

Al marcar esta opción, se creará la tabla **logged**.

> Cuando se usa el prefijo predeterminado o el nombre de la tabla será **sec_logged**.

Usa las redes sociales

Esta opción permite la configuración de Facebook y Twitter para la autenticación de los usuarios del sistema.

Al marcar esta opción, se creará la tabla **users_social**.

> Al usar redes sociales, la opción **Plantilla de inicio de sesión** no estará disponible para definir el diseño de inicio de sesión del módulo de seguridad.

Association tables

Este paso es fundamental si se selecciona la opción **“Usar tablas existentes”**.

En este caso, debe asociar los campos de las tablas existentes a campos de aplicaciones de seguridad (aplicaciones generadas por el Módulo de Seguridad).

> Si ha seleccionado la opción **“Crear tablas”**, en el paso anterior asocia los campos automáticamente.

Si elige crear las tablas de antemano, consulte las tablas y los campos locales a continuación.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

> La tabla **logged** se creará solo si la opción **Proteger a los usuarios logueados** está marcada durante la creación del Módulo de seguridad.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
```

```
);
```

La tabla **users_social** se creará solo si la opción **Utilizar redes sociales** está marcada durante la creación del módulo de seguridad.

General

Prefijo de aplicaciones

Puede establecer un prefijo para los nombres de las aplicaciones del módulo de seguridad.

Al expirar la sesión

Defina el comportamiento al expirar la sesión.

- **No action** - el usuario continúa usando la aplicación, pero no se guarda después de que expira la sesión.
- **Redirect to login after the session expiration** - La aplicación regresa al inicio de sesión después de expirar la sesión.
- **Muestra un mensaje de que la sesión ha expirado** - muestra el mensaje “la sesión ha expirado” para el usuario.

Cifrado

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios.

Habilitar la seguridad

Active la seguridad de la aplicación de la bandera para todas las aplicaciones del proyecto.

Recordar login

La activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.

Hora de caducidad de la cookie

Tiempo de caducidad de la cookie en días para la opción **Recuerde inicio de sesión**

Posición de la etiqueta de inicio de sesión

Define el posicionamiento de la etiqueta de los campos en relación con los datos.

- **Encima** - coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba
- **Debajo** - coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo
- **Marca de agua** - coloca la etiqueta como Watermark.

Usar Captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión.

- **No** - no muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha** - utiliza la biblioteca de scriptcase incorporada para mostrar captcha.
- **reCAPTCHA** - utiliza reCAPTCHA V2 de Google. Para configurar, haga clic aquí.

  Ver un video de reCAPTCHA.

  Si lo prefiere, vea un tutorial sobre cómo generar las claves.

Site Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Secret Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Carpeta

El nombre de la carpeta del proyecto para almacenar las aplicaciones generadas por Security Module.

Tema

El tema para crear las aplicaciones del Módulo de seguridad.

Log

Esta opción está disponible si el proyecto ya tiene un módulo de registro.

> Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro

Menú

Esta opción solo está disponible si su proyecto ya tiene una aplicación de menú. Puede asociar el menú existente e incluir todas las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad. Si no selecciona un menú existente aquí, crea una nueva aplicación de menú.

Tipo de menú

Tipo de menú del módulo de seguridad (opción solo disponible si no selecciona un menú existente en el elemento anterior)

> Esta opción está disponible cuando se usa la opción **Crear menú de aplicación** en el elemento **menú**

Utilice SweetAlert

Habilita el uso de sweetAlert en aplicaciones de módulos de seguridad.

Ajustes

Define si se generará la aplicación de edición del módulo de seguridad.

Con esta opción activa, el usuario administrador del sistema podrá cambiar algunas configuraciones del módulo de seguridad al final, al acceder al sistema.

Consulte a continuación la lista de opciones disponibles para editar el módulo de seguridad.

- **Acción para el vencimiento de la sesión**: define el comportamiento del sistema cuando vence la sesión. Esta función se activa tan pronto como se realiza una nueva acción.
  - __No acción: __ No se tomará ninguna acción y el usuario continuará usando el sistema, sin embargo, no se guardará ninguna acción.
  - __Redirect to login: __ Al realizar alguna acción en el sistema, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
  - __Muestra un mensaje y redirige a login: __ o realiza alguna acción en el sistema, se mostrará un mensaje informándote que la sesión ha expirado con un botón ok. Al hacer clic en el botón, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
- **Recuerde el inicio de sesión**: la activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.
- **Remember login** expiration time: tiempo de expiración de la cookie en días para la opción **Remember login**. De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.
- **Recuperar contraseña**: habilita el botón de restablecimiento de contraseña en la pantalla de inicio de sesión.
- **New Users**: habilita el botón para agregar nuevos usuarios en la pantalla de inicio de sesión.
- **Brute force**: habilita o deshabilita el límite de intentos de acceso fallidos.
- **Tiempo de bloqueo para la protección de fuerza bruta**: define el tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos fallidos de inicio de sesión.
- **Brute Force Intentos de bloqueo**: define el número de intentos de acceso fallidos hasta que se activa la protección.
- **2F**: define si se utilizará la autenticación de dos factores en el sistema.
- **2FA Expiration Time**: determina el tiempo en segundos que expirará el token de autenticación 2FA

Configuración de usuário - Módulo por aplicación

Aquí puede establecer el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Usuario

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Contraseña

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

Ver caracteres de contraseña

Esta opción alterna en el campo de contraseña, permitiendo que se muestre la contraseña mostrada.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Configuración de correo electrónico Módulo por aplicación

Servidor de correo electrónico

Esta configuración es obligatoria para la creación del módulo de seguridad.

Seleccione una API de correo electrónico para usar en el módulo de seguridad.

Este correo electrónico se utilizará en las opciones:

- Todas las opciones de **Recuperar contraseña**
- **Nuevo usuario** cuando seleccione las opciones: **Requiere activación por correo electrónico**, **Enviar correo electrónico al administrador**.

Custon: ingrese los datos SMTP en las opciones siguientes.

Las siguientes opciones solo están disponibles cuando se selecciona la opción **custon**.

Servidor SMTP

Ingrese la dirección del servidor SMTP.

Puerto SMTP

Ingrese el puerto del servidor SMTP. Esta información debe cumplir con la opción de conexión segura. Use 465 para SSL, 587 para TLS o 25 para conexión insegura. Si no informa al puerto, Scriptcase aplica el predeterminado: 25.

Conexión segura

Utilice SSL o TSL, o déjelo en blanco para una conexión insegura.

- SSL
- TSL

Usuario SMTP

Ingrese la información del usuario SMTP.

Contraseña SMTP

Ingrese la información de la contraseña SMTP.

Correo electrónico SMTP

Ingrese el correo electrónico saliente SMTP.

SMTP

Yahoo

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Ver también: Formas de acceder de forma segura a Yahoo Mail

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo	
SMTP Server	smtp.mail.yahoo.com
Port	465 or 587
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (name@domain.com.)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Requiere SSL	Si
Requiere TSL	Si (if available)
Requires authentication	Si

Gmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Configuraciones del Servidor SMTP Gmail	
SMTP Server	smtp.gmail.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. example@gmail.com)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port (TLS)	587
Port (SSL)	465
TLS / SSL Requerido	Si

Outlook / Hotmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Configuraciones del Servidor SMTP Outlook.com	
SMTP Server	smtp-mail.outlook.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. myname@outlook.com, not an alias)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port	587 (you can use port 25 as an alternative)
TLS / SSL Requerido	Si

Recuperar Contraseña

Define el método de recuperación de contraseña en el proyecto.

> Las opciones de recuperación de contraseña funcionan solo cuando el servidor SMTP está configurado, verifique la configuración de correo electrónico.

Envía la contraseña por correo electrónico

El sistema envía por correo electrónico la contraseña del usuario solo si el SMTP se ha configurado correctamente y la contraseña no utiliza cifrado.

Restablecer contraseña y enviar una nueva por correo electrónico

El sistema restablece la contraseña automáticamente y la envía al usuario por correo electrónico (solo si el SMTP se ha configurado correctamente).

Envía un enlace al correo electrónico con la opción de reinicio

El sistema envía un correo electrónico al usuario con un enlace para acceder a una aplicación y restablecer la contraseña.

Nuevos usuarios

Configuración para la creación de nuevos usuarios en el sistema de seguridad.

> Las opciones de activación por correo electrónico y enviar un correo electrónico al administrador funcionan solo cuando el servidor SMTP está configurado correctamente, acceda a la configuración de correo electrónico para configurarlo.

Permite el registro de nuevos usuarios

Esta opción establece la disponibilidad del registro de usuarios directamente en el sistema de inicio de sesión. Si no marca esta opción, solo los usuarios con acceso administrativo pueden insertar nuevos usuarios.

Requiere activación por correo electrónico

Esta opción establece si el nuevo usuario debe validar su registro por correo electrónico para activar la cuenta (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Enviar correo electrónico al administrador

Esta opción establece si el administrador del sistema recibe un correo electrónico cada vez que se registra un nuevo usuario. (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Redes sociales

Permite el uso de **Facebook** y **Twitter** para iniciar sesión en el módulo de seguridad.

> Al utilizar la autenticación de redes sociales, la opción **Plantilla de inicio de sesión** no estará disponible.

Facebook

Habilite el inicio de sesión a través de Facebook. Para que el inicio de sesión funcione, es necesario configurar una aplicación para obtener el **App ID** y **Secret**

Vea cómo generar credenciales de Facebook

ID de la aplicación

Ingrese el **Application ID** disponible en la configuración de la aplicación en los desarrolladores de Facebook.

Secreto

Ingrese la **Clave secreta de la aplicación** disponible en la configuración de la aplicación en los desarrolladores de Facebook.

Twitter

Habilite el inicio de sesión a través de Twitter. Para que el inicio de sesión funcione, es necesario configurar una aplicación para obtener el **App ID** y **Secret**

ID de la aplicación

Ingrese el **ID de la aplicación**.

Secreto

Ingrese la **Clave secreta de la aplicación**

Usuarios logueados

Define el comportamiento del sistema para la protección de inicio de sesión.

> Esta opción está disponible si ha marcado Proteger a los usuarios registrados durante el paso de conexión.

Mostrar usuarios registrados

Si marca esta opción, Scriptcase también creará con el módulo de seguridad una aplicación de cuadrícula para mostrar un informe con todos los usuarios registrados actualmente en el sistema

Protección contra ataques de fuerza bruta

Habilita / deshabilita el bloqueo de usuarios después de algunos intentos de acceso fallidos.

Tiempo de bloqueo de fuerza bruta (en minutos)

Tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos de acceso fallidos. (Disponible solo cuando Rute Force Attack Protection está habilitada)

Número de intentos antes del bloqueo

Número de intentos de acceso fallidos, hasta que se habilita la protección. (Disponible solo cuando se habilita la protección para ataques de fuerza bruta)

Plantilla de login

Permite el uso de un HTML personalizado al crear la aplicación de inicio de sesión del módulo de seguridad.

Este HTML debe estar previamente cargado en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Vea cómo habilitar una biblioteca externa.

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación por red social**.

Usa la plantilla para la pantalla de lofin

Define si la aplicación de inicio de sesión utilizará un HTML personalizado o un tema estándar de Scriptcase.

No

Al marcar no, la aplicación de inicio de sesión se creará con el tema predeterminado del proyecto.

Sí

Al marcar sí, se habilitará el botón **Plantilla de inicio de sesión**, permitiendo así la selección de una de las plantillas listadas.

> Es necesario habilitar la biblioteca externa que se utilizará.

- **Habilitar bibliotecas externas**: redirecciona a la pantalla de administración de bibliotecas externas.
- **Reload**: vuelve a cargar la selección, enumerando las bibliotecas no listadas después de habilitarlas.

Autenticación (2FA)

Autenticación (2FA)

En esta opción el usuario seleccionará el tipo de autenticación de 2 factores a utilizar, existen tres opciones:

Auth

Esta opción enviará el código a su aplicación de autenticación de Google.

> Vea cómo usar la API de autenticación

SMS

Esta opción enviará el código de autenticación por SMS.

> Vea cómo utilizar la API de SMS

Correo electrónico

Esta opción enviará el código de autenticación por E-mail.

> Vea cómo utilizar las API de envío de correo electrónico

API

En esta opción seleccionas la API creada previamente que se utilizará para enviar el código.

Hora de vencimiento del código

Tiempo de seguimiento para caducar el token enviado para autenticación.

Insertar dato

Esta opción inserta al primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema de seguridad y agregar nuevos usuarios.

> ATENCIÓN: Para aumentar la seguridad de su proyecto, recomendamos cambiar la contraseña predeterminada “admin/admin” en este paso o después del primer acceso.

Acceso

Esta opción establece el usuario administrador del sistema.

> Por defecto, el usuario definido es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema.

> Por defecto, la contraseña definida es **admin**.

Nombre

Esta opción establece el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción configura el correo electrónico del usuario administrador del sistema.

> Para que el envío de correo electrónico al administrador funcione, SMTP está configurado correctamente o se selecciona una API de correo electrónico en la pantalla Configuración de correo electrónico en el paso anterior.

Agregar aplicaciones

Agregar aplicaciones

Esta opción agrega las aplicaciones ya creadas en el proyecto a la tabla de aplicaciones del Módulo de seguridad.

Application Incluye: cuando se selecciona, todas las aplicaciones existentes en el proyecto se incluirán en el módulo de seguridad.

Al desmarcar esta opción, las aplicaciones existentes en el proyecto al crear el módulo deberán ser insertadas a través de la sincronización de aplicaciones, luego de ejecutar el módulo de seguridad.

Guardar perfil

Con esta opción, guarda todas las configuraciones durante la creación del módulo de seguridad. Se puede utilizar más tarde para otros proyectos.

Guardar perfil

Le permite guardar un perfil con toda la configuración actual del módulo de seguridad.

Nombre

Nombre de perfil. Identifica el perfil.

Objetivo

Esta opción establece qué desarrolladores pueden usar el perfil guardado posteriormente.

- **Público**: establezca el perfil de seguridad disponible en cualquier proyecto de su Scriptcase.
- **Proyecto**: establece el perfil de seguridad disponible solo en el proyecto actual.
- **Usuario**: establezca el perfil de seguridad disponible solo para el usuario actual de Scriptcase

Creando seguridad

Pantalla de resumen de creación del módulo de seguridad, que enumera los cambios realizados por la herramienta.

Proyecto abierto

Vaya a la página de inicio del proyecto abierto actualmente.

Generar código fuente

Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.

> Luego de la creación del módulo de seguridad, será necesario generar el teléfono de todas las aplicaciones, las cuales tuvieron un cambio en la bandera de seguridad de uso. Menos las aplicaciones Inicio de sesión y Menú.

Visión general

Haciendo uso de los módulos de seguridad, puede implementar reglas de acceso completas para los sistemas desarrollados por ScriptCase. El proceso de creación del módulo de seguridad es rápido y sencillo.

Módulo de seguridad del grupo

En este tipo de seguridad, el acceso a las aplicaciones se define según los grupos de usuarios creados y configurados por el administrador del sistema.

> Cada usuario debe formar parte de al menos un grupo de usuarios.

En este tipo de seguridad, se crean estas tablas:

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT,
    UNIQUE ("description")
)
```

sec_users_groups

```
CREATE TABLE "sec_users_groups" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    PRIMARY KEY ("login", "group_id")
)
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

La tabla **logged** se creará solo si la opción **Proteger a los usuarios logueados** está marcada durante la creación del Módulo de seguridad.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

La tabla **users_social** se creará solo si la opción **Utilizar redes sociales** está marcada durante la creación del módulo de seguridad.

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
set_name TEXT NOT NULL,
set_value TEXT,
PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tablas Existentes

Conexión

Defina la conexión donde se fijan las tablas del módulo de seguridad. Se mostrarán todas las conexiones existentes en el proyecto

> Si necesita crear una nueva conexión, haga clic aquí y vea cómo.

Usar tablas existentes

Le permite utilizar tablas existentes en su base de datos. Estas tablas deben tener, al menos, los mismos campos que usa el módulo de seguridad de Scriptcase.

> Recomendamos que utilice esta opción si ha utilizado Scriptcase para crear las tablas antes, para minimizar los errores.

Si desea conocer las especificaciones de este módulo de seguridad, haga clic aquí.

Crear tablas

Una vez seleccionada esta opción, Scriptcase se encarga de crear las tablas necesarias para el uso del módulo de seguridad.

Prefijo de tablas

Define un prefijo para las tablas que creará el módulo de seguridad.

> Por defecto, Scriptcase usa "**sec**".

Eliminar si ya existen tablas

Esta opción elimina tablas con el mismo nombre de su base de datos.

P.EJ.: Al definir el prefijo **prj** para sus tablas, si hay alguna tabla con el nombre **prj_users** en su base de datos, se eliminará.

> Esta opción solo está disponible cuando se selecciona una opción **Crear tablas**.

Proteger a los usuarios registrados

Esta opción evita que el mismo usuario acceda al sistema simultáneamente en diferentes sesiones.

Al marcar esta opción, se creará la tabla **logged**.

> Cuando se usa el prefijo predeterminado o el nombre de la tabla será **sec_logged**.

Usa las redes sociales

Esta opción permite la configuración de Facebook y Twitter para la autenticación de los usuarios del sistema.

Al marcar esta opción, se creará la tabla **users_social**.

> Al usar redes sociales, la opción **Plantilla de inicio de sesión** no estará disponible para definir el diseño de inicio de sesión del módulo de seguridad.

Association tables

Este paso es fundamental si se selecciona la opción **“Usar tablas existentes”**.

En este caso, debe asociar los campos de las tablas existentes a campos de aplicaciones de seguridad (aplicaciones generadas por el Módulo de Seguridad).

> Si ha seleccionado la opción **“Crear tablas”**, en el paso anterior asocia los campos automáticamente.

Si elige crear las tablas de antemano, consulte las tablas y los campos locales a continuación.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT,
    UNIQUE ("description")
)
```

sec_users_groups

```
CREATE TABLE "sec_users_groups" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    PRIMARY KEY ("login", "group_id")
)
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
```

```
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

La tabla **logged** se creará solo si la opción **Proteger a los usuarios logueados** está marcada durante la creación del Módulo de seguridad.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

La tabla **users_social** se creará solo si la opción **Utilizar redes sociales** está marcada durante la creación del módulo de seguridad.

General

Prefijo de aplicaciones

Puede establecer un prefijo para los nombres de las aplicaciones del módulo de seguridad.

Al expirar la sesión

Defina el comportamiento al expirar la sesión.

- **No action** - el usuario continúa usando la aplicación, pero no se guarda después de que expira la sesión.
- **Redirect to login after the session expiration** - La aplicación regresa al inicio de sesión después de expirar la sesión.
- **Muestra un mensaje de que la sesión ha expirado** - muestra el mensaje “la sesión ha expirado” para el usuario.

Cifrado

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios.

Habilitar la seguridad

Active la seguridad de la aplicación de la bandera para todas las aplicaciones del proyecto.

Recordar login

La activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.

Hora de caducidad de la cookie

Tiempo de caducidad de la cookie en días para la opción **Recuerde inicio de sesión**

Posición de la etiqueta de inicio de sesión

Define el posicionamiento de la etiqueta de los campos en relación con los datos.

- **Encima** - coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba
- **Debajo** - coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo
- **Marca de agua** - coloca la etiqueta como Watermark.

Usar Captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión.

- **No** - no muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha** - utiliza la biblioteca de scriptcase incorporada para mostrar captcha.
- **reCAPTCHA** - utiliza reCAPTCHA V2 de Google. Para configurar, haga clic aquí.

  Ver un video de reCAPTCHA.

  Si lo prefiere, vea un tutorial sobre cómo generar las claves.

Site Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Secret Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Carpeta

El nombre de la carpeta del proyecto para almacenar las aplicaciones generadas por Security Module.

Tema

El tema para crear las aplicaciones del Módulo de seguridad.

Log

Esta opción está disponible si el proyecto ya tiene un módulo de registro.

> Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro

Menú

Esta opción solo está disponible si su proyecto ya tiene una aplicación de menú. Puede asociar el menú existente e incluir todas las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad. Si no selecciona un menú existente aquí, crea una nueva aplicación de menú.

Tipo de menú

Tipo de menú del módulo de seguridad (opción solo disponible si no selecciona un menú existente en el elemento anterior)

> Esta opción está disponible cuando se usa la opción **Crear menú de aplicación** en el elemento **menú**

Utilice SweetAlert

Habilita el uso de sweetAlert en aplicaciones de módulos de seguridad.

Ajustes

Define si se generará la aplicación de edición del módulo de seguridad.

Con esta opción activa, el usuario administrador del sistema podrá cambiar algunas configuraciones del módulo de seguridad al final, al acceder al sistema.

Consulte a continuación la lista de opciones disponibles para editar el módulo de seguridad.

- **Acción para el vencimiento de la sesión**: define el comportamiento del sistema cuando vence la sesión. Esta función se activa tan pronto como se realiza una nueva acción.
  - __No acción: __ No se tomará ninguna acción y el usuario continuará usando el sistema, sin embargo, no se guardará ninguna acción.
  - __Redirect to login: __ Al realizar alguna acción en el sistema, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
  - __Muestra un mensaje y redirige a login: __ o realiza alguna acción en el sistema, se mostrará un mensaje informándote que la sesión ha expirado con un botón ok. Al hacer clic en el botón, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
- **Recuerde el inicio de sesión**: la activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.
- **Remember login** expiration time: tiempo de expiración de la cookie en días para la opción **Remember login**. De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.
- **Recuperar contraseña**: habilita el botón de restablecimiento de contraseña en la pantalla de inicio de sesión.
- **New Users**: habilita el botón para agregar nuevos usuarios en la pantalla de inicio de sesión.
- **Brute force**: habilita o deshabilita el límite de intentos de acceso fallidos.
- **Tiempo de bloqueo para la protección de fuerza bruta**: define el tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos fallidos de inicio de sesión.
- **Brute Force Intentos de bloqueo**: define el número de intentos de acceso fallidos hasta que se activa la protección.
- **2F**: define si se utilizará la autenticación de dos factores en el sistema.
- **2FA Expiration Time**: determina el tiempo en segundos que expirará el token de autenticación 2FA

Configuración de usuário - Módulo por grupo

Aquí puede establecer el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Usuario

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Contraseña

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

Ver caracteres de contraseña

Esta opción alterna en el campo de contraseña, permitiendo que se muestre la contraseña mostrada.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Configuración de correo electrónico - Módulo por grupo

Servidor de correo electrónico

Esta configuración es obligatoria para la creación del módulo de seguridad.

Seleccione una API de correo electrónico para usar en el módulo de seguridad.

Este correo electrónico se utilizará en las opciones:

- Todas las opciones de **Recuperar contraseña**
- **Nuevo usuario** cuando seleccione las opciones: **Requiere activación por correo electrónico**, **Enviar correo electrónico al administrador**.

Custon: ingrese los datos SMTP en las opciones siguientes.

Las siguientes opciones solo están disponibles cuando se selecciona la opción **custon**.

Servidor SMTP

Ingrese la dirección del servidor SMTP.

Puerto SMTP

Ingrese el puerto del servidor SMTP. Esta información debe cumplir con la opción de conexión segura. Use 465 para SSL, 587 para TLS o 25 para conexión insegura. Si no informa al puerto, Scriptcase aplica el predeterminado: 25.

Conexión segura

Utilice SSL o TSL, o déjelo en blanco para una conexión insegura.

- SSL
- TSL

Usuario SMTP

Ingrese la información del usuario SMTP.

Contraseña SMTP

Ingrese la información de la contraseña SMTP.

Correo electrónico SMTP

Ingrese el correo electrónico saliente SMTP.

SMTP

Yahoo

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Ver también: Formas de acceder de forma segura a Yahoo Mail

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo	
SMTP Server	smtp.mail.yahoo.com
Port	465 or 587
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (name@domain.com.)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Requiere SSL	Si
Requiere TSL	Si (if available)
Requires authentication	Si

Gmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Configuraciones del Servidor SMTP Gmail	
SMTP Server	smtp.gmail.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. example@gmail.com)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port (TLS)	587
Port (SSL)	465
TLS / SSL Requerido	Si

Outlook / Hotmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Configuraciones del Servidor SMTP Outlook.com	
SMTP Server	smtp-mail.outlook.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. myname@outlook.com, not an alias)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port	587 (you can use port 25 as an alternative)
TLS / SSL Requerido	Si

Recuperar Contraseña

Define el método de recuperación de contraseña en el proyecto.

> Las opciones de recuperación de contraseña funcionan solo cuando el servidor SMTP está configurado, verifique la configuración de correo electrónico.

Envía la contraseña por correo electrónico

El sistema envía por correo electrónico la contraseña del usuario solo si el SMTP se ha configurado correctamente y la contraseña no utiliza cifrado.

Restablecer contraseña y enviar una nueva por correo electrónico

El sistema restablece la contraseña automáticamente y la envía al usuario por correo electrónico (solo si el SMTP se ha configurado correctamente).

Envía un enlace al correo electrónico con la opción de reinicio

El sistema envía un correo electrónico al usuario con un enlace para acceder a una aplicación y restablecer la contraseña.

Nuevos usuarios

Configuración para la creación de nuevos usuarios en el sistema de seguridad.

> Las opciones de activación por correo electrónico y enviar un correo electrónico al administrador funcionan solo cuando el servidor SMTP está configurado correctamente, acceda a la configuración de correo electrónico para configurarlo.

Permite el registro de nuevos usuarios

Esta opción establece la disponibilidad del registro de usuarios directamente en el sistema de inicio de sesión. Si no marca esta opción, solo los usuarios con acceso administrativo pueden insertar nuevos usuarios.

Requiere activación por correo electrónico

Esta opción establece si el nuevo usuario debe validar su registro por correo electrónico para activar la cuenta (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Enviar correo electrónico al administrador

Esta opción establece si el administrador del sistema recibe un correo electrónico cada vez que se registra un nuevo usuario. (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Redes sociales

Permite el uso de **Facebook** y **Twitter** para iniciar sesión en el módulo de seguridad.

> Al utilizar la autenticación de redes sociales, la opción **Plantilla de inicio de sesión** no estará disponible.

Facebook

Habilite el inicio de sesión a través de Facebook. Para que el inicio de sesión funcione, es necesario configurar una aplicación para obtener el **App ID** y **Secret**

Vea cómo generar credenciales de Facebook

ID de la aplicación

Ingrese el **Application ID** disponible en la configuración de la aplicación en los desarrolladores de Facebook.

Secreto

Ingrese la **Clave secreta de la aplicación** disponible en la configuración de la aplicación en los desarrolladores de Facebook.

Twitter

Habilite el inicio de sesión a través de Twitter. Para que el inicio de sesión funcione, es necesario configurar una aplicación para obtener el **App ID** y **Secret**

ID de la aplicación

Ingrese el **ID de la aplicación**.

Secreto

Ingrese la **Clave secreta de la aplicación**

Usuarios logueados

Define el comportamiento del sistema para la protección de inicio de sesión.

> Esta opción está disponible si ha marcado Proteger a los usuarios registrados durante el paso de conexión.

Mostrar usuarios registrados

Si marca esta opción, Scriptcase también creará con el módulo de seguridad una aplicación de cuadrícula para mostrar un informe con todos los usuarios registrados actualmente en el sistema

Protección contra ataques de fuerza bruta

Habilita / deshabilita el bloqueo de usuarios después de algunos intentos de acceso fallidos.

Tiempo de bloqueo de fuerza bruta (en minutos)

Tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos de acceso fallidos. (Disponible solo cuando Rute Force Attack Protection está habilitada)

Número de intentos antes del bloqueo

Número de intentos de acceso fallidos, hasta que se habilita la protección. (Disponible solo cuando se habilita la protección para ataques de fuerza bruta)

Plantilla de login

Permite el uso de un HTML personalizado al crear la aplicación de inicio de sesión del módulo de seguridad.

Este HTML debe estar previamente cargado en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Vea cómo habilitar una biblioteca externa.

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación por red social**.

Usa la plantilla para la pantalla de lofin

Define si la aplicación de inicio de sesión utilizará un HTML personalizado o un tema estándar de Scriptcase.

No

Al marcar no, la aplicación de inicio de sesión se creará con el tema predeterminado del proyecto.

Sí

Al marcar sí, se habilitará el botón **Plantilla de inicio de sesión**, permitiendo así la selección de una de las plantillas listadas.

> Es necesario habilitar la biblioteca externa que se utilizará.

- **Habilitar bibliotecas externas**: redirecciona a la pantalla de administración de bibliotecas externas.
- **Reload**: vuelve a cargar la selección, enumerando las bibliotecas no listadas después de habilitarlas.

Autenticación (2FA)

Autenticación (2FA)

En esta opción el usuario seleccionará el tipo de autenticación de 2 factores a utilizar, existen tres opciones:

Auth

Esta opción enviará el código a su aplicación de autenticación de Google.

> Vea cómo usar la API de autenticación

SMS

Esta opción enviará el código de autenticación por SMS.

> Vea cómo utilizar la API de SMS

Correo electrónico

Esta opción enviará el código de autenticación por E-mail.

> Vea cómo utilizar las API de envío de correo electrónico

API

En esta opción seleccionas la API creada previamente que se utilizará para enviar el código.

Hora de vencimiento del código

Tiempo de seguimiento para caducar el token enviado para autenticación.

Insertar dato

Esta opción inserta al primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema de seguridad y agregar nuevos usuarios.

> ATENCIÓN: Para aumentar la seguridad de su proyecto, recomendamos cambiar la contraseña predeterminada “admin/admin” en este paso o después del primer acceso.

Acceso

Esta opción establece el usuario administrador del sistema.

> Por defecto, el usuario definido es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema.

> Por defecto, la contraseña definida es **admin**.

Nombre

Esta opción establece el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción configura el correo electrónico del usuario administrador del sistema.

> Para que el envío de correo electrónico al administrador funcione, SMTP está configurado correctamente o se selecciona una API de correo electrónico en la pantalla Configuración de correo electrónico en el paso anterior.

Agregar aplicaciones

Agregar aplicaciones

Esta opción agrega las aplicaciones ya creadas en el proyecto a la tabla de aplicaciones del Módulo de seguridad.

Application Incluye: cuando se selecciona, todas las aplicaciones existentes en el proyecto se incluirán en el módulo de seguridad.

Al desmarcar esta opción, las aplicaciones existentes en el proyecto al crear el módulo deberán ser insertadas a través de la sincronización de aplicaciones, luego de ejecutar el módulo de seguridad.

Guardar perfil

Con esta opción, guarda todas las configuraciones durante la creación del módulo de seguridad. Se puede utilizar más tarde para otros proyectos.

Guardar perfil

Le permite guardar un perfil con toda la configuración actual del módulo de seguridad.

Nombre

Nombre de perfil. Identifica el perfil.

Objetivo

Esta opción establece qué desarrolladores pueden usar el perfil guardado posteriormente.

- **Público**: establezca el perfil de seguridad disponible en cualquier proyecto de su Scriptcase.
- **Proyecto**: establece el perfil de seguridad disponible solo en el proyecto actual.
- **Usuario**: establezca el perfil de seguridad disponible solo para el usuario actual de Scriptcase

Creando seguridad

Pantalla de resumen de creación del módulo de seguridad, que enumera los cambios realizados por la herramienta.

Proyecto abierto

Vaya a la página de inicio del proyecto abierto actualmente.

Generar código fuente

Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.

> Luego de la creación del módulo de seguridad, será necesario generar el teléfono de todas las aplicaciones, las cuales tuvieron un cambio en la bandera de seguridad de uso. Menos las aplicaciones Inicio de sesión y Menú.

Visión general

Haciendo uso de los módulos de seguridad, puede implementar reglas de acceso completas para los sistemas desarrollados por ScriptCase. El proceso de creación del módulo de seguridad es rápido y sencillo.

Módulo de seguridad del LDAP - Solo autenticar

In user Ldap Only Authenticate, all registered users have access to system applications, working only as user authentication.

This type of security does not need the creation of any table, having all user access control being performed by the Ldap server.

Usar Tablas Existentes

Connection

Defines the connection that will be used in security module applications.

This type of security does not generate any tables, as all control is performed through Ldap

General

Prefijo de aplicaciones

Puede establecer un prefijo para los nombres de las aplicaciones del módulo de seguridad.

Al expirar la sesión

Defina el comportamiento al expirar la sesión.

- **No action** - el usuario continúa usando la aplicación, pero no se guarda después de que expira la sesión.
- **Redirect to login after the session expiration** - La aplicación regresa al inicio de sesión después de expirar la sesión.
- **Muestra un mensaje de que la sesión ha expirado** - muestra el mensaje “la sesión ha expirado” para el usuario.

Cifrado

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios.

Habilitar la seguridad

Active la seguridad de la aplicación de la bandera para todas las aplicaciones del proyecto.

Recordar login

La activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.

Hora de caducidad de la cookie

Tiempo de caducidad de la cookie en días para la opción **Recuerde inicio de sesión**

Posición de la etiqueta de inicio de sesión

Define el posicionamiento de la etiqueta de los campos en relación con los datos.

- **Encima** - coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba
- **Debajo** - coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo
- **Marca de agua** - coloca la etiqueta como Watermark.

Usar Captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión.

- **No** - no muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha** - utiliza la biblioteca de scriptcase incorporada para mostrar captcha.
- **reCAPTCHA** - utiliza reCAPTCHA V2 de Google. Para configurar, haga clic aquí.

  Ver un video de reCAPTCHA.

  Si lo prefiere, vea un tutorial sobre cómo generar las claves.

Site Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Secret Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Carpeta

El nombre de la carpeta del proyecto para almacenar las aplicaciones generadas por Security Module.

Tema

El tema para crear las aplicaciones del Módulo de seguridad.

Log

Esta opción está disponible si el proyecto ya tiene un módulo de registro.

> Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro

Menú

Esta opción solo está disponible si su proyecto ya tiene una aplicación de menú. Puede asociar el menú existente e incluir todas las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad. Si no selecciona un menú existente aquí, crea una nueva aplicación de menú.

Tipo de menú

Tipo de menú del módulo de seguridad (opción solo disponible si no selecciona un menú existente en el elemento anterior)

> Esta opción está disponible cuando se usa la opción **Crear menú de aplicación** en el elemento **menú**

Utilice SweetAlert

Habilita el uso de sweetAlert en aplicaciones de módulos de seguridad.

Ajustes

Define si se generará la aplicación de edición del módulo de seguridad.

Con esta opción activa, el usuario administrador del sistema podrá cambiar algunas configuraciones del módulo de seguridad al final, al acceder al sistema.

Consulte a continuación la lista de opciones disponibles para editar el módulo de seguridad.

- **Acción para el vencimiento de la sesión**: define el comportamiento del sistema cuando vence la sesión. Esta función se activa tan pronto como se realiza una nueva acción.
  - __No acción: __ No se tomará ninguna acción y el usuario continuará usando el sistema, sin embargo, no se guardará ninguna acción.
  - __Redirect to login: __ Al realizar alguna acción en el sistema, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
  - __Muestra un mensaje y redirige a login: __ o realiza alguna acción en el sistema, se mostrará un mensaje informándote que la sesión ha expirado con un botón ok. Al hacer clic en el botón, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
- **Recuerde el inicio de sesión**: la activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.
- **Remember login** expiration time: tiempo de expiración de la cookie en días para la opción **Remember login**. De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.
- **Recuperar contraseña**: habilita el botón de restablecimiento de contraseña en la pantalla de inicio de sesión.
- **New Users**: habilita el botón para agregar nuevos usuarios en la pantalla de inicio de sesión.
- **Brute force**: habilita o deshabilita el límite de intentos de acceso fallidos.
- **Tiempo de bloqueo para la protección de fuerza bruta**: define el tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos fallidos de inicio de sesión.
- **Brute Force Intentos de bloqueo**: define el número de intentos de acceso fallidos hasta que se activa la protección.
- **2F**: define si se utilizará la autenticación de dos factores en el sistema.
- **2FA Expiration Time**: determina el tiempo en segundos que expirará el token de autenticación 2FA

Configuración de usuário - LDAP Solamente Autenticación

Aquí puede establecer el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Usuario

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Contraseña

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

Ver caracteres de contraseña

Esta opción alterna en el campo de contraseña, permitiendo que se muestre la contraseña mostrada.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Ldap

En la configuración de Ldap es necesario informar los datos de acceso al servidor configurado previamente.

Servidor

Introduzca aquí la IP del servidor LDAP.

DN

Ingrese los atributos de entrada.

Puerto

Ingrese aquí el puerto para acceder al servidor. El puerto predeterminado es 389.

Sufijo

Ingrese el sufijo de usuario.

Plantilla de login

Permite el uso de un HTML personalizado al crear la aplicación de inicio de sesión del módulo de seguridad.

Este HTML debe estar previamente cargado en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Vea cómo habilitar una biblioteca externa.

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación por red social**.

Usa la plantilla para la pantalla de lofin

Define si la aplicación de inicio de sesión utilizará un HTML personalizado o un tema estándar de Scriptcase.

No

Al marcar no, la aplicación de inicio de sesión se creará con el tema predeterminado del proyecto.

Sí

Al marcar sí, se habilitará el botón **Plantilla de inicio de sesión**, permitiendo así la selección de una de las plantillas listadas.

> Es necesario habilitar la biblioteca externa que se utilizará.

- **Habilitar bibliotecas externas**: redirecciona a la pantalla de administración de bibliotecas externas.
- **Reload**: vuelve a cargar la selección, enumerando las bibliotecas no listadas después de habilitarlas.

Autenticación (2FA)

Autenticación (2FA)

En esta opción el usuario seleccionará el tipo de autenticación de 2 factores a utilizar, existen tres opciones:

Auth

Esta opción enviará el código a su aplicación de autenticación de Google.

> Vea cómo usar la API de autenticación

SMS

Esta opción enviará el código de autenticación por SMS.

> Vea cómo utilizar la API de SMS

Correo electrónico

Esta opción enviará el código de autenticación por E-mail.

> Vea cómo utilizar las API de envío de correo electrónico

API

En esta opción seleccionas la API creada previamente que se utilizará para enviar el código.

Hora de vencimiento del código

Tiempo de seguimiento para caducar el token enviado para autenticación.

Insertar dato

Esta opción inserta al primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema de seguridad y agregar nuevos usuarios.

> ATENCIÓN: Para aumentar la seguridad de su proyecto, recomendamos cambiar la contraseña predeterminada “admin/admin” en este paso o después del primer acceso.

Acceso

Esta opción establece el usuario administrador del sistema.

> Por defecto, el usuario definido es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema.

> Por defecto, la contraseña definida es **admin**.

Nombre

Esta opción establece el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción configura el correo electrónico del usuario administrador del sistema.

> Para que el envío de correo electrónico al administrador funcione, SMTP está configurado correctamente o se selecciona una API de correo electrónico en la pantalla Configuración de correo electrónico en el paso anterior.

Guardar perfil

Con esta opción, guarda todas las configuraciones durante la creación del módulo de seguridad. Se puede utilizar más tarde para otros proyectos.

Guardar perfil

Le permite guardar un perfil con toda la configuración actual del módulo de seguridad.

Nombre

Nombre de perfil. Identifica el perfil.

Objetivo

Esta opción establece qué desarrolladores pueden usar el perfil guardado posteriormente.

- **Público**: establezca el perfil de seguridad disponible en cualquier proyecto de su Scriptcase.
- **Proyecto**: establece el perfil de seguridad disponible solo en el proyecto actual.
- **Usuario**: establezca el perfil de seguridad disponible solo para el usuario actual de Scriptcase

Creando seguridad

Pantalla de resumen de creación del módulo de seguridad, que enumera los cambios realizados por la herramienta.

Proyecto abierto

Vaya a la página de inicio del proyecto abierto actualmente.

Generar código fuente

Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.

> Luego de la creación del módulo de seguridad, será necesario generar el teléfono de todas las aplicaciones, las cuales tuvieron un cambio en la bandera de seguridad de uso. Menos las aplicaciones Inicio de sesión y Menú.

Visión general

Haciendo uso de los módulos de seguridad, puede implementar reglas de acceso completas para los sistemas desarrollados por ScriptCase. El proceso de creación del módulo de seguridad es rápido y sencillo.

Security module del Ldap - Total Control

In this type of security, access to applications is defined according to the user groups created and configured by the system administrator.

Below see all the tables created for this type of security.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
"app_name" TEXT NOT NULL,
"app_type" TEXT,
"description" TEXT,
PRIMARY KEY ("app_name")
)
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
)
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

> La tabla **logged** se creará solo si la opción **Proteger a los usuarios logueados** está marcada durante la creación del Módulo de seguridad.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

La tabla **users_social** se creará solo si la opción **Utilizar redes sociales** está marcada durante la creación del módulo de seguridad.

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
set_name TEXT NOT NULL,
set_value TEXT,
PRIMARY KEY ("set_name")
)
```

Usar Tablas Existentes

Conexión

Defina la conexión donde se fijan las tablas del módulo de seguridad. Se mostrarán todas las conexiones existentes en el proyecto

> Si necesita crear una nueva conexión, haga clic aquí y vea cómo.

Usar tablas existentes

Le permite utilizar tablas existentes en su base de datos. Estas tablas deben tener, al menos, los mismos campos que usa el módulo de seguridad de Scriptcase.

> Recomendamos que utilice esta opción si ha utilizado Scriptcase para crear las tablas antes, para minimizar los errores.

Si desea conocer las especificaciones de este módulo de seguridad, haga clic aquí.

Crear tablas

Una vez seleccionada esta opción, Scriptcase se encarga de crear las tablas necesarias para el uso del módulo de seguridad.

Prefijo de tablas

Define un prefijo para las tablas que creará el módulo de seguridad.

> Por defecto, Scriptcase usa "**sec**".

Eliminar si ya existen tablas

Esta opción elimina tablas con el mismo nombre de su base de datos.

P.EJ.: Al definir el prefijo **prj** para sus tablas, si hay alguna tabla con el nombre **prj_users** en su base de datos, se eliminará.

> Esta opción solo está disponible cuando se selecciona una opción **Crear tablas**.

Proteger a los usuarios registrados

Esta opción evita que el mismo usuario acceda al sistema simultáneamente en diferentes sesiones.

Al marcar esta opción, se creará la tabla **logged**.

> Cuando se usa el prefijo predeterminado o el nombre de la tabla será **sec_logged**.

Usa las redes sociales

Esta opción permite la configuración de Facebook y Twitter para la autenticación de los usuarios del sistema.

Al marcar esta opción, se creará la tabla **users_social**.

> Al usar redes sociales, la opción **Plantilla de inicio de sesión** no estará disponible para definir el diseño de inicio de sesión del módulo de seguridad.

Association tables

Este paso es fundamental si se selecciona la opción **“Usar tablas existentes”**.

En este caso, debe asociar los campos de las tablas existentes a campos de aplicaciones de seguridad (aplicaciones generadas por el Módulo de Seguridad).

> Si ha seleccionado la opción **“Crear tablas”**, en el paso anterior asocia los campos automáticamente.

Si elige crear las tablas de antemano, consulte las tablas y los campos locales a continuación.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "date_login" TEXT,
    "sc_session" TEXT,
    "ip" TEXT
);
```

> La tabla **logged** se creará solo si la opción **Proteger a los usuarios logueados** está marcada durante la creación del Módulo de seguridad.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> La tabla **users_social** se creará solo si la opción **Utilizar redes sociales** está marcada durante la creación del módulo de seguridad.

General

Prefijo de aplicaciones

Puede establecer un prefijo para los nombres de las aplicaciones del módulo de seguridad.

Al expirar la sesión

Defina el comportamiento al expirar la sesión.

- **No action** - el usuario continúa usando la aplicación, pero no se guarda después de que expira la sesión.
- **Redirect to login after the session expiration** - La aplicación regresa al inicio de sesión después de expirar la sesión.
- **Muestra un mensaje de que la sesión ha expirado** - muestra el mensaje “la sesión ha expirado” para el usuario.

Cifrado

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios.

Habilitar la seguridad

Active la seguridad de la aplicación de la bandera para todas las aplicaciones del proyecto.

Recordar login

La activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.

Hora de caducidad de la cookie

Tiempo de caducidad de la cookie en días para la opción **Recuerde inicio de sesión**

Posición de la etiqueta de inicio de sesión

Define el posicionamiento de la etiqueta de los campos en relación con los datos.

- **Encima** - coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba
- **Debajo** - coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo
- **Marca de agua** - coloca la etiqueta como Watermark.

Usar Captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión.

- **No** - no muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha** - utiliza la biblioteca de scriptcase incorporada para mostrar captcha.
- **reCAPTCHA** - utiliza reCAPTCHA V2 de Google. Para configurar, haga clic aquí.

  Ver un video de reCAPTCHA.

  Si lo prefiere, vea un tutorial sobre cómo generar las claves.

Site Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Secret Key

Clave generada por Google después de la creación del proyecto reCAPTCHA.

Carpeta

El nombre de la carpeta del proyecto para almacenar las aplicaciones generadas por Security Module.

Tema

El tema para crear las aplicaciones del Módulo de seguridad.

Log

Esta opción está disponible si el proyecto ya tiene un módulo de registro.

> Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro

Menú

Esta opción solo está disponible si su proyecto ya tiene una aplicación de menú. Puede asociar el menú existente e incluir todas las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad. Si no selecciona un menú existente aquí, crea una nueva aplicación de menú.

Tipo de menú

Tipo de menú del módulo de seguridad (opción solo disponible si no selecciona un menú existente en el elemento anterior)

> Esta opción está disponible cuando se usa la opción **Crear menú de aplicación** en el elemento **menú**

Utilice SweetAlert

Habilita el uso de sweetAlert en aplicaciones de módulos de seguridad.

Ajustes

Define si se generará la aplicación de edición del módulo de seguridad.

Con esta opción activa, el usuario administrador del sistema podrá cambiar algunas configuraciones del módulo de seguridad al final, al acceder al sistema.

Consulte a continuación la lista de opciones disponibles para editar el módulo de seguridad.

- **Acción para el vencimiento de la sesión**: define el comportamiento del sistema cuando vence la sesión. Esta función se activa tan pronto como se realiza una nueva acción.
  - __No acción: __ No se tomará ninguna acción y el usuario continuará usando el sistema, sin embargo, no se guardará ninguna acción.
  - __Redirect to login: __ Al realizar alguna acción en el sistema, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
  - __Muestra un mensaje y redirige a login: __ o realiza alguna acción en el sistema, se mostrará un mensaje informándote que la sesión ha expirado con un botón ok. Al hacer clic en el botón, el usuario será redirigido a la aplicación de inicio de sesión.
- **Recuerde el inicio de sesión**: la activación de la bandera permite al usuario permanecer conectado cuando regresa al sistema cuando finaliza la sesión, sin haber cerrado la sesión.
- **Remember login** expiration time: tiempo de expiración de la cookie en días para la opción **Remember login**. De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.
- **Recuperar contraseña**: habilita el botón de restablecimiento de contraseña en la pantalla de inicio de sesión.
- **New Users**: habilita el botón para agregar nuevos usuarios en la pantalla de inicio de sesión.
- **Brute force**: habilita o deshabilita el límite de intentos de acceso fallidos.
- **Tiempo de bloqueo para la protección de fuerza bruta**: define el tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos fallidos de inicio de sesión.
- **Brute Force Intentos de bloqueo**: define el número de intentos de acceso fallidos hasta que se activa la protección.
- **2F**: define si se utilizará la autenticación de dos factores en el sistema.
- **2FA Expiration Time**: determina el tiempo en segundos que expirará el token de autenticación 2FA

Configuración de usuário - LDA Control Total

Aquí puede establecer el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Usuario

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Contraseña

Talla minima

Cantidad mínima de caracteres utilizados por el usuario.

Talla máxima

Tamaño máximo de los caracteres utilizados por el usuario.

Caracteres permitidos

Defina qué caracteres están permitidos al crear una contraseña.

Ver caracteres de contraseña

Esta opción alterna en el campo de contraseña, permitiendo que se muestre la contraseña mostrada.

- **Todos**: acepta todos los valores
- **Select** - Le permite seleccionar los caracteres permitidos. Las opciones son:
  - Letras
  - Números
  - Acento
  - Cedilla
  - Espacio
  - Punto
  - Coma

Configuración de correo electrónico - LDAP Control Total

Servidor de correo electrónico

Esta configuración es obligatoria para la creación del módulo de seguridad.

Seleccione una API de correo electrónico para usar en el módulo de seguridad.

Este correo electrónico se utilizará en las opciones:

- Todas las opciones de **Recuperar contraseña**
- **Nuevo usuario** cuando seleccione las opciones: **Requiere activación por correo electrónico**, **Enviar correo electrónico al administrador**.

Custon: ingrese los datos SMTP en las opciones siguientes.

Las siguientes opciones solo están disponibles cuando se selecciona la opción **custon**.

Servidor SMTP

Ingrese la dirección del servidor SMTP.

Puerto SMTP

Ingrese el puerto del servidor SMTP. Esta información debe cumplir con la opción de conexión segura. Use 465 para SSL, 587 para TLS o 25 para conexión insegura. Si no informa al puerto, Scriptcase aplica el predeterminado: 25.

Conexión segura

Utilice SSL o TSL, o déjelo en blanco para una conexión insegura.

- SSL
- TSL

Usuario SMTP

Ingrese la información del usuario SMTP.

Contraseña SMTP

Ingrese la información de la contraseña SMTP.

Correo electrónico SMTP

Ingrese el correo electrónico saliente SMTP.

SMTP

Yahoo

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Ver también: Formas de acceder de forma segura a Yahoo Mail

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo	
SMTP Server	smtp.mail.yahoo.com
Port	465 or 587
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (name@domain.com.)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Requiere SSL	Si
Requiere TSL	Si (if available)
Requires authentication	Si

Gmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Configuraciones del Servidor SMTP Gmail	
SMTP Server	smtp.gmail.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. example@gmail.com)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port (TLS)	587
Port (SSL)	465
TLS / SSL Requerido	Si

Outlook / Hotmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Configuraciones del Servidor SMTP Outlook.com	
SMTP Server	smtp-mail.outlook.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. myname@outlook.com, not an alias)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port	587 (you can use port 25 as an alternative)
TLS / SSL Requerido	Si

Ldap

En la configuración de Ldap es necesario informar los datos de acceso al servidor configurado previamente.

Servidor

Introduzca aquí la IP del servidor LDAP.

DN

Ingrese los atributos de entrada.

Puerto

Ingrese aquí el puerto para acceder al servidor. El puerto predeterminado es 389.

Sufijo

Ingrese el sufijo de usuario.

Redes sociales

Permite el uso de **Facebook** y **Twitter** para iniciar sesión en el módulo de seguridad.

> Al utilizar la autenticación de redes sociales, la opción **Plantilla de inicio de sesión** no estará disponible.

Facebook

Habilite el inicio de sesión a través de Facebook. Para que el inicio de sesión funcione, es necesario configurar una aplicación para obtener el **App ID** y **Secret**

Vea cómo generar credenciales de Facebook

ID de la aplicación

Ingrese el **Application ID** disponible en la configuración de la aplicación en los desarrolladores de Facebook.

Secreto

Ingrese la **Clave secreta de la aplicación** disponible en la configuración de la aplicación en los desarrolladores de Facebook.

Twitter

Habilite el inicio de sesión a través de Twitter. Para que el inicio de sesión funcione, es necesario configurar una aplicación para obtener el **App ID** y **Secret**

ID de la aplicación

Ingrese el **ID de la aplicación**.

Secreto

Ingrese la **Clave secreta de la aplicación**

Usuarios logueados

Define el comportamiento del sistema para la protección de inicio de sesión.

> Esta opción está disponible si ha marcado Proteger a los usuarios registrados durante el paso de conexión.

Mostrar usuarios registrados

Si marca esta opción, Scriptcase también creará con el módulo de seguridad una aplicación de cuadrícula para mostrar un informe con todos los usuarios registrados actualmente en el sistema

Protección contra ataques de fuerza bruta

Habilita / deshabilita el bloqueo de usuarios después de algunos intentos de acceso fallidos.

Tiempo de bloqueo de fuerza bruta (en minutos)

Tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos de acceso fallidos. (Disponible solo cuando Rute Force Attack Protection está habilitada)

Número de intentos antes del bloqueo

Número de intentos de acceso fallidos, hasta que se habilita la protección. (Disponible solo cuando se habilita la protección para ataques de fuerza bruta)

Plantilla de login

Permite el uso de un HTML personalizado al crear la aplicación de inicio de sesión del módulo de seguridad.

Este HTML debe estar previamente cargado en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Vea cómo habilitar una biblioteca externa.

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación por red social**.

Usa la plantilla para la pantalla de lofin

Define si la aplicación de inicio de sesión utilizará un HTML personalizado o un tema estándar de Scriptcase.

No

Al marcar no, la aplicación de inicio de sesión se creará con el tema predeterminado del proyecto.

Sí

Al marcar sí, se habilitará el botón **Plantilla de inicio de sesión**, permitiendo así la selección de una de las plantillas listadas.

> Es necesario habilitar la biblioteca externa que se utilizará.

- **Habilitar bibliotecas externas**: redirecciona a la pantalla de administración de bibliotecas externas.
- **Reload**: vuelve a cargar la selección, enumerando las bibliotecas no listadas después de habilitarlas.

Autenticación (2FA)

Autenticación (2FA)

En esta opción el usuario seleccionará el tipo de autenticación de 2 factores a utilizar, existen tres opciones:

Auth

Esta opción enviará el código a su aplicación de autenticación de Google.

> Vea cómo usar la API de autenticación

SMS

Esta opción enviará el código de autenticación por SMS.

> Vea cómo utilizar la API de SMS

Correo electrónico

Esta opción enviará el código de autenticación por E-mail.

> Vea cómo utilizar las API de envío de correo electrónico

API

En esta opción seleccionas la API creada previamente que se utilizará para enviar el código.

Hora de vencimiento del código

Tiempo de seguimiento para caducar el token enviado para autenticación.

Insertar dato

Esta opción inserta al primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema de seguridad y agregar nuevos usuarios.

> ATENCIÓN: Para aumentar la seguridad de su proyecto, recomendamos cambiar la contraseña predeterminada “admin/admin” en este paso o después del primer acceso.

Acceso

Esta opción establece el usuario administrador del sistema.

> Por defecto, el usuario definido es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema.

> Por defecto, la contraseña definida es **admin**.

Nombre

Esta opción establece el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción configura el correo electrónico del usuario administrador del sistema.

> Para que el envío de correo electrónico al administrador funcione, SMTP está configurado correctamente o se selecciona una API de correo electrónico en la pantalla Configuración de correo electrónico en el paso anterior.

Agregar aplicaciones

Agregar aplicaciones

Esta opción agrega las aplicaciones ya creadas en el proyecto a la tabla de aplicaciones del Módulo de seguridad.

Application Incluye: cuando se selecciona, todas las aplicaciones existentes en el proyecto se incluirán en el módulo de seguridad.

Al desmarcar esta opción, las aplicaciones existentes en el proyecto al crear el módulo deberán ser insertadas a través de la sincronización de aplicaciones, luego de ejecutar el módulo de seguridad.

Guardar perfil

Con esta opción, guarda todas las configuraciones durante la creación del módulo de seguridad. Se puede utilizar más tarde para otros proyectos.

Guardar perfil

Le permite guardar un perfil con toda la configuración actual del módulo de seguridad.

Nombre

Nombre de perfil. Identifica el perfil.

Objetivo

Esta opción establece qué desarrolladores pueden usar el perfil guardado posteriormente.

- **Público**: establezca el perfil de seguridad disponible en cualquier proyecto de su Scriptcase.
- **Proyecto**: establece el perfil de seguridad disponible solo en el proyecto actual.
- **Usuario**: establezca el perfil de seguridad disponible solo para el usuario actual de Scriptcase

Creando seguridad

Pantalla de resumen de creación del módulo de seguridad, que enumera los cambios realizados por la herramienta.

Proyecto abierto

Vaya a la página de inicio del proyecto abierto actualmente.

Generar código fuente

Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.

> Luego de la creación del módulo de seguridad, será necesario generar el teléfono de todas las aplicaciones, las cuales tuvieron un cambio en la bandera de seguridad de uso. Menos las aplicaciones Inicio de sesión y Menú.

Visión General

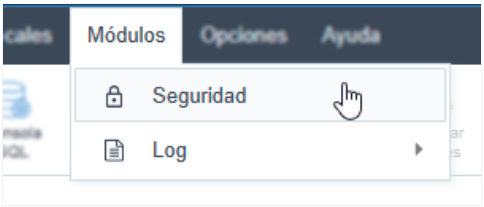
El **Módulo de Seguridad** genera automáticamente un conjunto de aplicaciones utilizadas para gestionar la seguridad del sistema. Este generador crea todas las validaciones de acceso y uso de aplicaciones, además de opciones como: *recuperación de contraseña*, *autenticación de dos factores*, *registro de nuevo usuario*, *iniciar sesión con red social*, entre otros recursos disponibles para configuración .

Los recursos deben ser configurados por el desarrollador en el proceso de creación del módulo según la definición del sistema.

Con el **Nuevo módulo de seguridad**, todas las configuraciones definidas en la creación también estarán disponibles en la aplicación **Configuración**, siempre que esté habilitada por el desarrollador, lo que permitirá al usuario administrador del sistema configurar/cambiar las configuraciones utilizadas por el desarrollador al crear el módulo. .

Con el nuevo módulo, cambios como configuración de correo electrónico, API de autenticación, longitud de contraseña, uso de captcha, entre otras opciones, ahora están disponibles dentro del propio sistema.

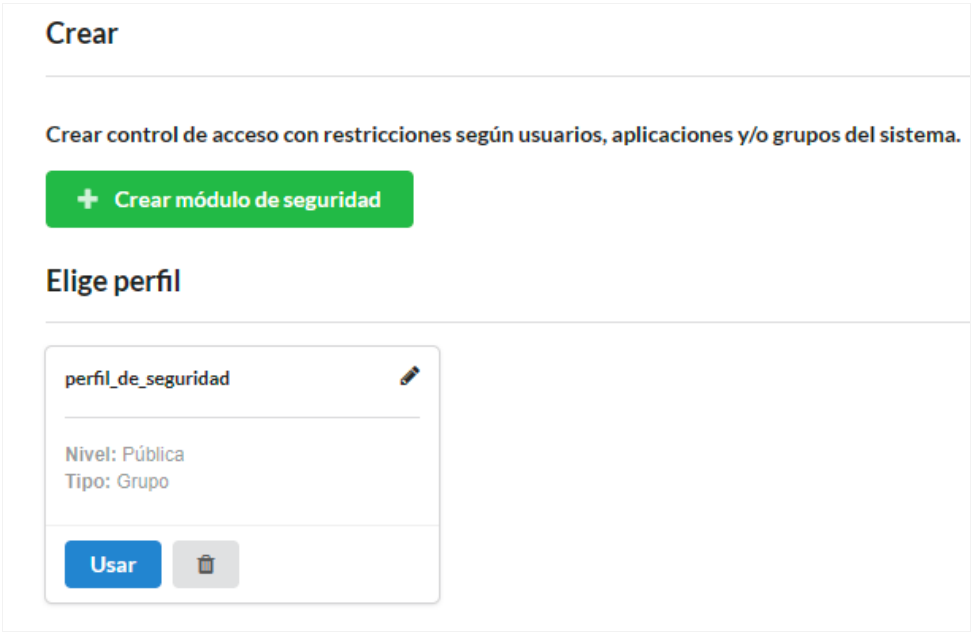
El generador de seguridad está disponible en el menú: **Módulos > Seguridad**.



Crear/Elegir perfil

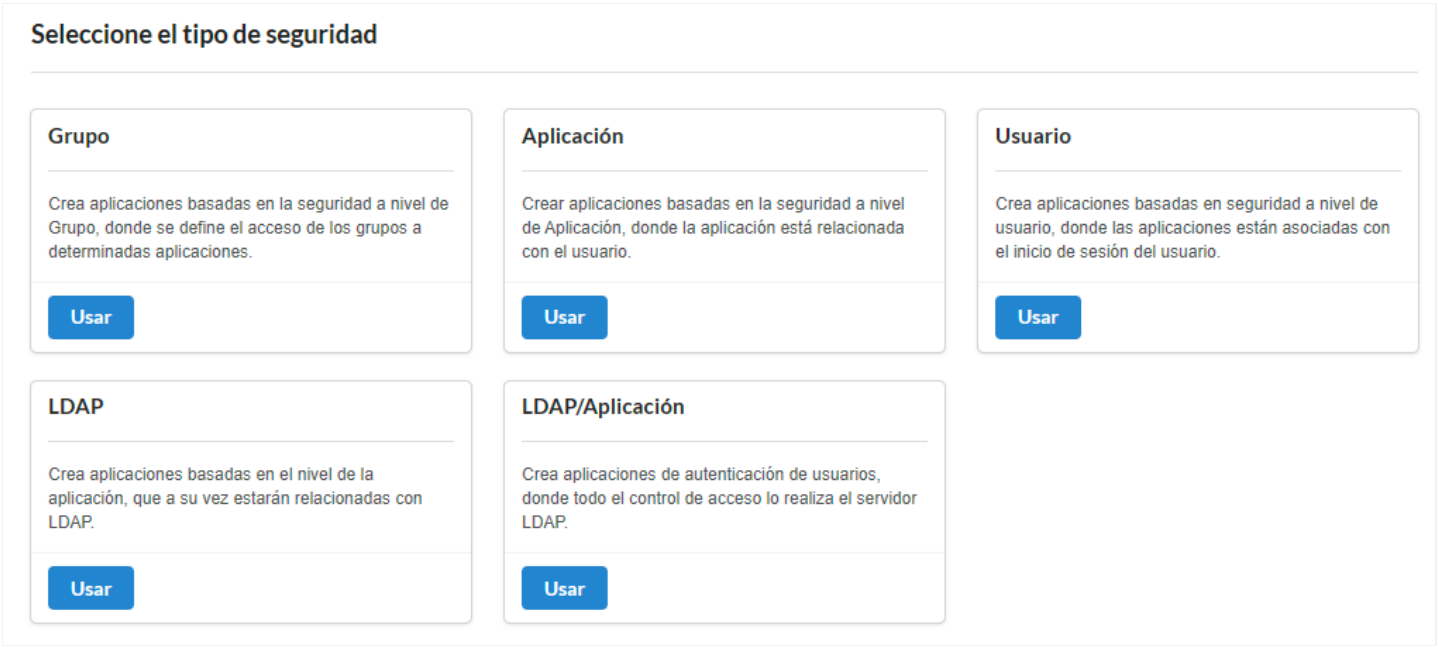
En esta pantalla se mostrará el botón **Crear módulo de seguridad** (para crear un nuevo módulo en blanco) y los perfiles guardados de los módulos creados previamente. Estos perfiles almacenan las configuraciones realizadas al crear el módulo, por lo que al seleccionar un perfil se completarán las opciones de configuración.

La página **Crear/Elegir perfil** se abrirá si hay un perfil de seguridad guardado; de lo contrario, el módulo de seguridad se abrirá en la pantalla **Tipos de seguridad**



Tipos de seguridad

En esta etapa, el desarrollador debe seleccionar el tipo de seguridad que desea crear, según las necesidades del sistema.



Los tipos de seguridad son: Grupo, Aplicación, Usuario, LDAP e LDAP/Aplicación. Todos proporcionan recursos de configuración similares, la principal diferencia entre ellos está en la forma en que se aplica el control de acceso y el permiso para usar las aplicaciones a los usuarios.

Grupo

En este tipo de seguridad, los permisos de acceso y uso del sistema serán asignados a grupos de usuarios, por ejemplo: *Administradores*, *Empleados* y *Clientes*.

Los usuarios tendrán permisos de acceso según los grupos a los que pertenezcan. Un usuario del grupo Administrador tendrá acceso completo al sistema (reporte de ventas, control de usuarios), mientras que un usuario del grupo de clientes solo tendrá acceso a la configuración de la tienda y del perfil.

Haga clic aquí para acceder a la documentación detallada del módulo de seguridad grupal.

Solicitud

La seguridad por aplicación funciona de manera similar a la seguridad grupal, con permisos de acceso y uso del sistema, la diferencia está en la forma en que se aplicarán estos permisos. En este tipo de seguridad, el administrador deberá definir los permisos de uso del sistema de forma individual, por usuario.

Haga clic aquí para acceder a la documentación detallada del **Módulo de seguridad de aplicaciones**.

Usuario

El módulo por usuario sólo tiene control de acceso básico al sistema. En este tipo de seguridad no es posible definir niveles de acceso, todos los usuarios tendrán acceso a todas las aplicaciones del sistema.

Haga clic aquí para acceder a la documentación detallada del **Módulo de Seguridad por Usuario**.

LDAP

Este módulo de seguridad funciona de forma similar a la seguridad de usuarios, sólo controlando el acceso al sistema, sin niveles de acceso, pero utilizando un servidor LDAP.

Haga clic aquí para acceder a la documentación detallada del módulo de seguridad tipo **Ldap**.

LDAP/Aplicación

Este tipo de seguridad con LDAP funciona como el módulo de seguridad grupal, donde el administrador define los permisos de acceso y uso del sistema para un grupo de usuarios, pero utilizando un servidor LDAP.

Haga clic aquí para acceder a la documentación detallada del Módulo de Seguridad de tipo **Ldap/Aplicación**.

Visión General

En el **Módulo de seguridad de grupo**, el administrador del sistema tiene la capacidad de restringir el acceso a diferentes aplicaciones según grupos de usuarios predefinidos. Esto significa que cada grupo puede tener permisos específicos para acceder a determinadas funcionalidades o áreas del sistema, ofreciendo un control preciso sobre las acciones permitidas para cada conjunto de usuarios.

Consulte a continuación las tablas que se crearán en su base de datos al configurar un módulo de seguridad.

> Las tablas **sec_logged** (Usuario registrado) y **sec_users_social** (Autenticación de red social) se crearán si estas funciones están habilitadas, la creación de las otras tablas es obligatoria.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT
);
```

sec_users_groups

```
CREATE TABLE "sec_users_groups" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    PRIMARY KEY ("login", "group_id")
);
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    login TEXT NOT NULL,
    date_login TEXT,
    sc_session TEXT,
    ip TEXT
);
```

> **NOTA:** A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> **NOTA:** A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    set_name TEXT NOT NULL,
    set_value TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Configurar Conexion

Conexión

Define la conexión que se utilizará para crear las tablas del módulo de seguridad.

> Se mostrarán todas las conexiones existentes en el proyecto.

Modo

Usar tablas existentes

Al utilizar esta opción, el desarrollador debe tener en su base de datos las tablas necesarias para crear el módulo de seguridad.

Haga clic aquí para consultar las tablas necesarias para este tipo de seguridad.

Crear tablas

Una vez seleccionada esta opción, Scriptcase se encarga de crear las tablas necesarias para utilizar el módulo de seguridad.

Tabla de prefijos

Define un prefijo para las tablas que creará el módulo de seguridad.

> Por defecto, Scriptcase usa **sec__**.

Eliminar tablas si ya existen

Esta opción elimina las tablas con el mismo nombre en su base de datos, según las tablas utilizadas por el módulo, que se enumeran a continuación.

Por ejemplo, al establecer el prefijo **prj__** en sus tablas, si hay alguna tabla con el nombre **prj_users** en su base de datos, se eliminará y se creará una nueva tabla.

> Esta opción solo está disponible cuando se selecciona la opción **Crear tablas**.

Proteger a los usuarios registrados

Esta opción evita que un mismo usuario acceda al sistema simultáneamente en diferentes sesiones. Al marcar esta opción, se creará la tabla **logged**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_logged**.

Usa las redes sociales

Esta opción permite la configuración de Facebook y Twitter para autenticar a los usuarios del sistema. Al marcar esta opción, se creará la tabla **users_social**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_users_social**.

Asocianiôn de columnas

La pantalla **Asociar tablas** se mostrará si se selecciona la opción **Usar tablas existentes** en el paso **Configurar conexión**.

> Al utilizar la opción **Crear tablas**, este paso se realizará de forma automática, con las tablas que serán creadas por el generador del módulo de seguridad.

En esta etapa, los campos de las tablas existentes deben asociarse con campos de aplicaciones de seguridad (aplicaciones generadas por el Módulo de Seguridad).

Consulta a continuación la estructura de las tablas creadas para este tipo de seguridad.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT
);
```

sec_users_groups

```
CREATE TABLE "sec_users_groups" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    PRIMARY KEY ("login", "group_id")
);
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    login TEXT NOT NULL,
    date_login TEXT,
    sc_session TEXT,
    ip TEXT
);
```

> **NOTA:** A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> **NOTA:** A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

General

Aplicación de prefijo

Define un prefijo para las aplicaciones que creará el módulo de seguridad. De forma predeterminada, el campo se completa con el prefijo *app_*.

> Este campo es obligatorio al crear el módulo de seguridad.

Carpeta

Define el nombre de la carpeta que se creará en el proyecto para agrupar las aplicaciones creadas por el generador de seguridad. De forma predeterminada, el nombre de la carpeta es *Seguridad*.

Habilitar seguridad

Define si el atributo **Usar Seguridad** estará habilitado en las aplicaciones seleccionadas en la pestaña *Insertar Aplicaciones*.

> De forma predeterminada, las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad tienen habilitada la opción Usar seguridad.

Recordar iniciar sesión

Habilita la opción **Recordarme** al iniciar sesión en el sistema.

Ejemplo de la función Recordarme

Esta característica almacena los datos del usuario en cookies y le permite regresar al sistema incluso después de cerrar la sesión. Si el usuario ha cerrado sesión, los datos de las cookies se eliminan y deberá volver a iniciar sesión.

Hora de caducidad de las cookies

Define la vida útil, en días, de la cookie que contiene los datos de acceso de los usuarios que seleccionaron la opción **Recordarme**.

> De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.

Cuando caduca la sesión

Determina el comportamiento del sistema cuando caduca la sesión del usuario.

- **Sin acción:** Se mostrará un mensaje, usuario no autorizado y un botón Aceptar para volver a la pantalla de inicio de sesión.
- **Redireccionar para iniciar sesión:** En esta opción el usuario será redirigido directamente a la pantalla de inicio de sesión.
- **Mostrar un mensaje y redirigir para iniciar sesión:** Se mostrará un mensaje de usuario no autorizado y será redirigido a la pantalla de inicio de sesión.

Tema

Define el tema que se utilizará en las aplicaciones creadas por el Módulo de Seguridad.

> Para agregar o eliminar temas de la selección, acceda al menú Proyecto > Propiedades, allí podrá agregar o eliminar temas para el proyecto.

Registro

Define el módulo de registro que se utilizará en el sistema. Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro.

Menú

Define la aplicación del menú utilizada para crear el elemento de seguridad, que contiene las aplicaciones generadas por el módulo para la gestión del sistema.

Este atributo es obligatorio para la creación del módulo. Si el proyecto ya tiene una aplicación de menú, aparecerán en la lista y se podrán utilizar en la creación. El desarrollador puede optar por crear una nueva aplicación de menú usando la opción: **Crear menú de aplicación**.

Orientación del menú

Define la orientación del menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Tema del menú

Determina el tema inicial de la aplicación de menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Utilice SweetAlert

Utilice SweetAlert para mostrar mensajes de aplicaciones. Cuando está habilitada, esta opción anulará las configuraciones de “confirmación” y “alerta” del navegador.

Login

Aquí puede definir el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Posición de la etiqueta al iniciar sesión

Define el posicionamiento de la Etiqueta de los campos en relación a los datos.

- **Arriba:** Coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba al iniciar sesión.
- **Abajo:** Coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo al iniciar sesión
- **Marca de agua:** Coloca la etiqueta como una marca de agua.

Modo de inicio de sesión

Define cómo se realizará el inicio de sesión del usuario.

- **Usuario** - Forma de acceso predeterminada, en esta opción

Criptografía

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios. Tienes disponibles las siguientes encriptaciones: **MD5, SHA1, SHA256 y SHA512**

Mostrar caracteres de contraseña

Define si el botón revelar contraseña se mostrará en el campo de contraseña.

Campo de contraseña con botón para revelar contraseña

Usar captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión. Las siguientes opciones están disponibles:

- **No:** No muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha:** Utiliza la biblioteca de scripts incorporada para mostrar el captcha.
- **recaptcha:** Utiliza recaptcha V2 de Google. Para configurar, vea el vídeo a continuación:

  Ver un vídeo de configuración de recaptcha.

Llave secreta

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Clave del sitio

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Último cambio de contraseña

Define el tiempo, en días, hasta que el sistema solicita al usuario que cambie su contraseña.

> Si el valor ingresado es 0, la contraseña no se restablecerá.

Seguridad de la contraseña

Define los caracteres obligatorios para componer la contraseña para nuevos usuarios.

- **Letras mayúsculas**
- **Letras pequeñas**
- **Números**
- **Caracteres especiales**

Ejemplo de seguridad de contraseña en la aplicación

Mostrar selección de idioma al iniciar sesión

Habilita la visualización del campo de idioma al iniciar sesión.

Ejemplo de selección de idioma al iniciar sesión

Campo de inicio de sesión

- **Tamaño mínimo**: Define el número mínimo de caracteres que se pueden utilizar para definir un inicio de sesión.
- **Longitud máxima**: Estipula el número máximo de caracteres para definir un inicio de sesión.

Campo de contraseña

- **Longitud mínima**: Número mínimo de caracteres utilizados para definir la contraseña.
- **Longitud máxima**: Define el número máximo de caracteres para definir una contraseña.

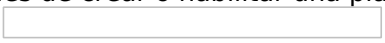
  Los valores máximos no pueden ser inferiores a los valores mínimos.

Plantilla de inicio de sesión

Al habilitar el atributo **Usar una plantilla en la pantalla de inicio de sesión** , estará disponible el campo para seleccionar la plantilla que se utilizará. Las plantillas deben cargarse/crearse en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Ver cómo utilizar una biblioteca externa

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación de red social**.

Si no tienes plantillas creadas o habilitadas para el proyecto, utiliza el botón para acceder rápidamente a la configuración de la biblioteca externa.

Después de crear o habilitar una plantilla en la biblioteca externa, si no aparece en la lista, haga clic en el botón  para recargar los valores seleccionados.

Configuración de correo - Módulo por grupo

API

Este atributo definirá si se utilizará una API o un SMTP personalizado para el módulo de seguridad.

Servidor SMTP

Ingrese el puerto del servidor SMTP. Esta información debe estar de acuerdo con la opción de conexión segura.

Puerta

Define el puerto de conexión según el SSL utilizado. Utilice 465 para **SSL**, 587 para **TLS** o 25 para una conexión insegura. Si no ingresa el puerto, Scriptcase aplica el puerto predeterminado: 25.

Conexión segura:

Utilice **SSL** o **TLS**, o déjelo en blanco para una conexión insegura.

Usuario SMTP

Ingrese la información del usuario para la conexión SMTP. * **EX:** scriptcase@yahoo.com

Contraseña SMTP

Ingrese la contraseña para la conexión SMTP.

Correo electrónico SMTP

Ingrese el correo electrónico SMTP saliente.

Nombre del remitente

Establece el nombre del remitente

Servidor de correo electrónico

Seleccione una API de correo electrónico para usar en el módulo de seguridad o defina un SMTP personalizado.

Este correo electrónico se utilizará en las opciones:

- Todas las opciones de **Recuperar contraseña**
- **Nuevo Usuario** al seleccionar las opciones: **Requiere activación por correo electrónico**, **Enviar correo electrónico al administrador**.

Si no tiene una API creada para usar, consulte aquí cómo crearla.

Personalizado

Ingrese todas las configuraciones SMTP necesarias para la operación.

Las siguientes opciones solo están disponibles cuando se selecciona la opción **Personalizado**.

- **El servidor SMTP:** Introduzca la dirección del servidor SMTP. * **EX:** smtp.mail.yahoo.com
- **Puerto SMTP:** Introduzca el puerto del servidor SMTP. Esta información debe estar de acuerdo con la opción de conexión segura. Utilice 465 para **SSL**, 587 para **TLS** o 25 para una conexión insegura. Si no ingresa el puerto, Scriptcase aplica el puerto predeterminado: 25.
- **Conexión segura:** Utilice **SSL** o **TLS**, o déjelo en blanco para una conexión insegura.
- **Usuario SMTP:** Ingrese la información del usuario para la conexión SMTP. * **EX:** scriptcase@yahoo.com

- **Contraseña SMTP:** Introduzca la contraseña para la conexión SMTP.
- **Correo electrónico SMTP:** Ingrese el correo electrónico SMTP saliente.

SMTP

Yahoo

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Ver también: Formas de acceder de forma segura a Yahoo Mail

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo	
SMTP Server	smtp.mail.yahoo.com
Port	465 or 587
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (name@domain.com.)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Requiere SSL	Si
Requiere TSL	Si (if available)
Requires authentication	Si

Gmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Configuraciones del Servidor SMTP Gmail	
SMTP Server	smtp.gmail.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. example@gmail.com)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port (TLS)	587
Port (SSL)	465
TLS / SSL Requerido	Si

Outlook / Hotmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Configuraciones del Servidor SMTP Outlook.com	
SMTP Server	smtp-mail.outlook.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. myname@outlook.com, not an alias)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port	587 (you can use port 25 as an alternative)
TLS / SSL Requerido	Si

Usuarios

Configuraciones para crear nuevos usuarios en el sistema de seguridad.

Nuevos usuarios

Permite que nuevos usuarios se registren

Esta opción define la disponibilidad del registro de usuario directamente en el sistema de inicio de sesión. Si no marca esta opción, solo los usuarios con acceso administrativo podrán agregar nuevos usuarios.

Requiere activación por correo electrónico

Esta opción define si el nuevo usuario debe validar su registro por correo electrónico para activar la cuenta (Configurar correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Enviar correo electrónico al administrador

Esta opción define si el administrador del sistema recibe un correo electrónico cada vez que se registra un nuevo usuario. (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Grupo predeterminado

Define el grupo predeterminado en el que se insertará el usuario cuando se cree.

> Esta característica sólo está disponible para el módulo de seguridad de grupo o LDAP/Aplicaciones

Recuperar contraseña

Enviar correo electrónico con contraseña

El sistema envía la contraseña del usuario por correo electrónico solo si SMTP se ha configurado correctamente y la contraseña no utiliza cifrado.

Restablecer contraseña y enviar una nueva por correo electrónico

El sistema restablece automáticamente la contraseña y la envía al usuario por correo electrónico (solo si SMTP se ha configurado correctamente).

Enviar correo electrónico con un enlace para generar una nueva contraseña

El sistema envía al usuario un enlace para acceder a una aplicación y restablecer la contraseña.

> Las opciones de envío de correo electrónico, por ejemplo, *Enviar correo electrónico con contraseña* o *Requiere activación por correo electrónico* requiere la configuración correcta del correo electrónico del administrador en la pestaña **Configuración de correo electrónico**.

Authenticatión (2FA)

Autenticación de dos factores (2FA)

Determina si se utiliza o no la autenticación de dos factores en el sistema. Actualmente, el módulo de seguridad admite tres formas de configurar recursos:

- **Autenticación**: Esta opción enviará el código a su aplicación de autenticación de Google.
- **SMS**: Esta opción enviará el código de autenticación vía SMS.
- **Email**: Esta opción enviará el código de autenticación al correo electrónico configurado.

Modo de operación

En este atributo, el desarrollador puede definir si los usuarios deberán utilizar autenticación para acceder al sistema o si no podrán utilizar el recurso.

- **Todos**: todos los usuarios deben configurar
- **Individual** - Cada usuario tiene la opción de utilizar autenticación o no.

API

Enumera las API disponibles según el tipo de autenticación seleccionado en el atributo *Autenticación de dos factores (2FA)*.

Si no tienes ninguna API creada para el proyecto, utiliza el botón para acceder rápidamente a la configuración de la API.

Después de configurar la API, haga clic en para recargar los valores seleccionados.

> Si no tienes una API creada para usar, consulta aquí cómo crearla.

Hora de vencimiento del código

Establezca el tiempo en **segundos** en el que caducará el token de autenticación 2FA.

Red Social

Scriptcase permite la autenticación de usuarios a través de redes sociales como **X** (anteriormente Twitter), **Facebook** y **Google**. Esta funcionalidad facilita el acceso a la aplicación, eliminando la necesidad de crear nuevas credenciales, haciendo el inicio de sesión más práctico y seguro.

Para habilitar el inicio de sesión con una red social, es necesario configurar una aplicación en la plataforma correspondiente para obtener las credenciales de acceso.

> Al utilizar la autenticación mediante redes sociales, la opción **Login Template** no estará disponible.

Facebook

La autenticación a través de **Facebook** permite a los usuarios iniciar sesión en el sistema utilizando sus cuentas de la red social. Para habilitar esta funcionalidad, es necesario registrar una aplicación en **Facebook for Developers**. Consulta cómo Generar credenciales de Facebook.

Para utilizar **Facebook**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **App ID** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

App ID

Introduce el **App ID** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Facebook Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Facebook Developers**.

X (anteriormente Twitter)

Permite la autenticación de usuarios a través de **X** (anteriormente Twitter), utilizando la API de la plataforma. Para configurar esta funcionalidad, es necesario crear una aplicación en el **X Developer Portal** para obtener las credenciales de autenticación. Consulta cómo Generar credenciales de X.

Para utilizar el inicio de sesión con **X**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **Key** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

Key

Introduce la **Key** disponible en la configuración de la aplicación creada en **X Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **X Developers**.

Google

El inicio de sesión a través de **Google** permite a los usuarios autenticarse con sus cuentas de la plataforma de forma rápida y segura. Para habilitar esta funcionalidad en Scriptcase, es necesario configurar una aplicación en **Google Cloud Console**. Consulta cómo Generar credenciales de Google.

Para utilizar el inicio de sesión con **Google**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **Client ID** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

Client ID

Introduce el **Client ID** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Google Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Google Developers**.

Usuarios Logueados

Esta configuración define el comportamiento del sistema para la protección de inicio de sesión.

Esta opción está disponible si marcó **Proteger a los usuarios registrados** durante el paso de conexión.

Mostrar usuarios registrados

Si selecciona esta opción, Scriptcase también creará una aplicación Grid con el módulo de seguridad para mostrar un informe con todos los usuarios actualmente conectados al sistema.

Protección contra ataques de fuerza bruta

Permite/deshabilita el bloqueo de usuarios después de algunos intentos fallidos de acceso.

Tiempo de bloqueo de Fuerza Bruta (en minutos)

Tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos fallidos de acceso. (Solo disponible cuando la Protección contra ataques de la Fuerza Ruth está activada)

Número de intentos antes de bloquear

Número de intentos de acceso fallidos hasta que se habilita la protección. (Disponible solo cuando la protección está habilitada para ataques de fuerza bruta)

Insertar dato

Esta opción inserta el primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema y agregar nuevos usuarios.

Acceso

Esta opción define el usuario administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

> Para aumentar la seguridad de su proyecto, le recomendamos cambiar el nombre de usuario y la contraseña predeterminados “admin” en esta etapa o después del primer acceso.

Nombre

Esta opción define el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción define la dirección de correo electrónico del usuario administrador del sistema. Este correo electrónico se puede utilizar para algunas configuraciones de registro de usuarios nuevos, como la notificación al administrador.

> Para que el correo electrónico se envíe exitosamente al administrador, se deben haber configurado los parámetros SMTP o se debe haber seleccionado una API de correo electrónico en el paso anterior en Configuraciones.

Agregar Aplicaciones

Esta opción agrega las aplicaciones ya creadas en el proyecto a la tabla de aplicaciones del Módulo de Seguridad.

Incluye todo

Todas las solicitudes de proyectos se agregarán a la tabla de solicitudes.

Seleccionar aplicaciones

Permite al desarrollador seleccionar aplicaciones específicas para incluirlas en la tabla de aplicaciones. Al hacer clic en Seleccionar, se enumerarán todas las aplicaciones existentes en el proyecto.

Pantalla de selección de aplicaciones

En esta pantalla puedes buscar aplicaciones por nombre o filtrar por sus tipos.

Una vez seleccionadas, las aplicaciones se enumerarán a continuación.

Lista de aplicaciones seleccionadas

Al desmarcar esta opción, las aplicaciones existentes en el proyecto al crear el módulo deberán insertarse mediante sincronización de aplicaciones, luego de ejecutar el módulo de seguridad.

Guardar perfil

Esta característica siempre se mostrará al completar la configuración del módulo de seguridad. Los perfiles guardados se mostrarán en la pantalla inicial de creación del módulo, en el paso **Crear/Elegir perfil**.

Visualización de perfiles guardados

Al hacer clic en **Usar**, el proceso de creación del módulo de seguridad se realizará de la misma manera, pero con las opciones de configuración completadas con los valores guardados en el perfil.

Guardar perfil

Cuando esté habilitado, la configuración realizada en el módulo creado se guardará en el perfil.

Nombre

Al habilitar el guardado del perfil, el nombre se convierte en un campo obligatorio para identificar el perfil creado.

Nivel

Define el ámbito de visualización en el que se guardará el perfil.

- **Público:** Define que el perfil de seguridad estará disponible en cualquier proyecto de Scriptcase.
- **Proyecto:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible en el proyecto en el que fue creado.
- **Usuario:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible para el usuario de Scriptcase que lo creó.

Generando seguridad

Finalmente, un resumen de la creación del módulo de seguridad, enumerando los cambios realizados por Scriptcase en su proyecto.

- **Abrir proyecto:** Serás redirigido a la página de inicio del proyecto que se está modificando.
- **Generar código fuente:** Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.
- **Descargar SQL:** Pone a disposición del desarrollador las estructuras de tablas del módulo creado

  Después de crear el módulo de seguridad, será necesario generar el código fuente de todas las aplicaciones que fueron marcadas con el indicador de uso del módulo de seguridad. Excepto aplicaciones de Inicio de sesión y Menú.

Visión General

En el **Módulo de Seguridad del Usuario**, el administrador del sistema tiene la capacidad de restringir el acceso a diferentes aplicaciones según el usuario. En este tipo de seguridad, el administrador debe definir qué usuarios pueden utilizar determinadas aplicaciones, restringiendo el acceso de forma individual.

Consulte a continuación las tablas que se crearán en su base de datos al configurar un módulo de seguridad.

> Las tablas **sec_logged** (Usuario registrado) y **sec_users_social** (Autenticación de red social) se crearán si estas funciones están habilitadas, la creación de las otras tablas es obligatoria.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    login TEXT NOT NULL,
    date_login TEXT,
    sc_session TEXT,
    ip TEXT
);
```

> **NOTA:** A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> **NOTA:** A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    set_name TEXT NOT NULL,
    set_value TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Configurar Conexion

Conexión

Define la conexión que se utilizará para crear las tablas del módulo de seguridad.

> Se mostrarán todas las conexiones existentes en el proyecto.

Modo

Usar tablas existentes

Al utilizar esta opción, el desarrollador debe tener en su base de datos las tablas necesarias para crear el módulo de seguridad.

Haga clic aquí para consultar las tablas necesarias para este tipo de seguridad.

Crear tablas

Una vez seleccionada esta opción, Scriptcase se encarga de crear las tablas necesarias para utilizar el módulo de seguridad.

Tabla de prefijos

Define un prefijo para las tablas que creará el módulo de seguridad.

> Por defecto, Scriptcase usa **sec__**.

Eliminar tablas si ya existen

Esta opción elimina las tablas con el mismo nombre en su base de datos, según las tablas utilizadas por el módulo, que se enumeran a continuación.

Por ejemplo, al establecer el prefijo **prj__** en sus tablas, si hay alguna tabla con el nombre **prj_users** en su base de datos, se eliminará y se creará una nueva tabla.

> Esta opción solo está disponible cuando se selecciona la opción **Crear tablas**.

Proteger a los usuarios registrados

Esta opción evita que un mismo usuario acceda al sistema simultáneamente en diferentes sesiones. Al marcar esta opción, se creará la tabla **logged**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_logged**.

Usa las redes sociales

Esta opción permite la configuración de Facebook y Twitter para autenticar a los usuarios del sistema. Al marcar esta opción, se creará la tabla **users_social**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_users_social**.

Asocianiôn de columnas

La pantalla **Asociar tablas** se mostrará si se selecciona la opción **Usar tablas existentes** en el paso **Configurar conexión**.

> Al utilizar la opción **Crear tablas**, este paso se realizará de forma automática, con las tablas que serán creadas por el generador del módulo de seguridad.

En esta etapa, los campos de las tablas existentes deben asociarse con campos de aplicaciones de seguridad (aplicaciones generadas por el Módulo de Seguridad).

Consulta a continuación la estructura de las tablas creadas para este tipo de seguridad.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT
);
```

sec_users_groups

```
CREATE TABLE "sec_users_groups" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    PRIMARY KEY ("login", "group_id")
);
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    login TEXT NOT NULL,
    date_login TEXT,
    sc_session TEXT,
    ip TEXT
);
```

> **NOTA:** A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> **NOTA:** A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

General

Aplicación de prefijo

Define un prefijo para las aplicaciones que creará el módulo de seguridad. De forma predeterminada, el campo se completa con el prefijo *app_*.

> Este campo es obligatorio al crear el módulo de seguridad.

Carpeta

Define el nombre de la carpeta que se creará en el proyecto para agrupar las aplicaciones creadas por el generador de seguridad. De forma predeterminada, el nombre de la carpeta es *Seguridad*.

Habilitar seguridad

Define si el atributo **Usar Seguridad** estará habilitado en las aplicaciones seleccionadas en la pestaña *Insertar Aplicaciones*.

> De forma predeterminada, las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad tienen habilitada la opción Usar seguridad.

Recordar iniciar sesión

Habilita la opción **Recordarme** al iniciar sesión en el sistema.

Ejemplo de la función Recordarme

Esta característica almacena los datos del usuario en cookies y le permite regresar al sistema incluso después de cerrar la sesión. Si el usuario ha cerrado sesión, los datos de las cookies se eliminan y deberá volver a iniciar sesión.

Hora de caducidad de las cookies

Define la vida útil, en días, de la cookie que contiene los datos de acceso de los usuarios que seleccionaron la opción **Recordarme**.

> De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.

Cuando caduca la sesión

Determina el comportamiento del sistema cuando caduca la sesión del usuario.

- **Sin acción:** Se mostrará un mensaje, usuario no autorizado y un botón Aceptar para volver a la pantalla de inicio de sesión.
- **Redireccionar para iniciar sesión:** En esta opción el usuario será redirigido directamente a la pantalla de inicio de sesión.
- **Mostrar un mensaje y redirigir para iniciar sesión:** Se mostrará un mensaje de usuario no autorizado y será redirigido a la pantalla de inicio de sesión.

Tema

Define el tema que se utilizará en las aplicaciones creadas por el Módulo de Seguridad.

> Para agregar o eliminar temas de la selección, acceda al menú Proyecto > Propiedades, allí podrá agregar o eliminar temas para el proyecto.

Registro

Define el módulo de registro que se utilizará en el sistema. Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro.

Menú

Define la aplicación del menú utilizada para crear el elemento de seguridad, que contiene las aplicaciones generadas por el módulo para la gestión del sistema.

Este atributo es obligatorio para la creación del módulo. Si el proyecto ya tiene una aplicación de menú, aparecerán en la lista y se podrán utilizar en la creación. El desarrollador puede optar por crear una nueva aplicación de menú usando la opción: **Crear menú de aplicación**.

Orientación del menú

Define la orientación del menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Tema del menú

Determina el tema inicial de la aplicación de menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Utilice SweetAlert

Utilice SweetAlert para mostrar mensajes de aplicaciones. Cuando está habilitada, esta opción anulará las configuraciones de “confirmación” y “alerta” del navegador.

Login

Aquí puede definir el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Posición de la etiqueta al iniciar sesión

Define el posicionamiento de la Etiqueta de los campos en relación a los datos.

- **Arriba:** Coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba al iniciar sesión.
- **Abajo:** Coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo al iniciar sesión
- **Marca de agua:** Coloca la etiqueta como una marca de agua.

Modo de inicio de sesión

Define cómo se realizará el inicio de sesión del usuario.

- **Usuario** - Forma de acceso predeterminada, en esta opción

Criptografía

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios. Tienes disponibles las siguientes encriptaciones: **MD5, SHA1, SHA256 y SHA512**

Mostrar caracteres de contraseña

Define si el botón revelar contraseña se mostrará en el campo de contraseña.

Campo de contraseña con botón para revelar contraseña

Usar captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión. Las siguientes opciones están disponibles:

- **No:** No muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha:** Utiliza la biblioteca de scripts incorporada para mostrar el captcha.
- **recaptcha:** Utiliza recaptcha V2 de Google. Para configurar, vea el vídeo a continuación:

  Ver un vídeo de configuración de recaptcha.

Llave secreta

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Clave del sitio

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Último cambio de contraseña

Define el tiempo, en días, hasta que el sistema solicita al usuario que cambie su contraseña.

> Si el valor ingresado es 0, la contraseña no se restablecerá.

Seguridad de la contraseña

Define los caracteres obligatorios para componer la contraseña para nuevos usuarios.

- **Letras mayúsculas**
- **Letras pequeñas**
- **Números**
- **Caracteres especiales**

Ejemplo de seguridad de contraseña en la aplicación

Mostrar selección de idioma al iniciar sesión

Habilita la visualización del campo de idioma al iniciar sesión.

Ejemplo de selección de idioma al iniciar sesión

Campo de inicio de sesión

- **Tamaño mínimo**: Define el número mínimo de caracteres que se pueden utilizar para definir un inicio de sesión.
- **Longitud máxima**: Estipula el número máximo de caracteres para definir un inicio de sesión.

Campo de contraseña

- **Longitud mínima**: Número mínimo de caracteres utilizados para definir la contraseña.
- **Longitud máxima**: Define el número máximo de caracteres para definir una contraseña.

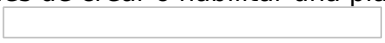
  Los valores máximos no pueden ser inferiores a los valores mínimos.

Plantilla de inicio de sesión

Al habilitar el atributo **Usar una plantilla en la pantalla de inicio de sesión** , estará disponible el campo para seleccionar la plantilla que se utilizará. Las plantillas deben cargarse/crearse en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Ver cómo utilizar una biblioteca externa

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación de red social**.

Si no tienes plantillas creadas o habilitadas para el proyecto, utiliza el botón para acceder rápidamente a la configuración de la biblioteca externa.

Después de crear o habilitar una plantilla en la biblioteca externa, si no aparece en la lista, haga clic en el botón  para recargar los valores seleccionados.

Configuración de correo - Módulo por aplicación

API

Este atributo definirá si se utilizará una API o un SMTP personalizado para el módulo de seguridad.

Servidor SMTP

Ingrese el puerto del servidor SMTP. Esta información debe estar de acuerdo con la opción de conexión segura.

Puerta

Define el puerto de conexión según el SSL utilizado. Utilice 465 para **SSL**, 587 para **TLS** o 25 para una conexión insegura. Si no ingresa el puerto, Scriptcase aplica el puerto predeterminado: 25.

Conexión segura:

Utilice **SSL** o **TLS**, o déjelo en blanco para una conexión insegura.

Usuario SMTP

Ingrese la información del usuario para la conexión SMTP. * **EX:** scriptcase@yahoo.com

Contraseña SMTP

Ingrese la contraseña para la conexión SMTP.

Correo electrónico SMTP

Ingrese el correo electrónico SMTP saliente.

Nombre del remitente

Establece el nombre del remitente

Servidor de correo electrónico

Seleccione una API de correo electrónico para usar en el módulo de seguridad o defina un SMTP personalizado.

Este correo electrónico se utilizará en las opciones:

- Todas las opciones de **Recuperar contraseña**
- **Nuevo Usuario** al seleccionar las opciones: **Requiere activación por correo electrónico**, **Enviar correo electrónico al administrador**.

Si no tiene una API creada para usar, consulte aquí cómo crearla.

Personalizado

Ingrese todas las configuraciones SMTP necesarias para la operación.

Las siguientes opciones solo están disponibles cuando se selecciona la opción **Personalizado**.

- **El servidor SMTP:** Introduzca la dirección del servidor SMTP. * **EX:** smtp.mail.yahoo.com
- **Puerto SMTP:** Introduzca el puerto del servidor SMTP. Esta información debe estar de acuerdo con la opción de conexión segura. Utilice 465 para **SSL**, 587 para **TLS** o 25 para una conexión insegura. Si no ingresa el puerto, Scriptcase aplica el puerto predeterminado: 25.
- **Conexión segura:** Utilice **SSL** o **TLS**, o déjelo en blanco para una conexión insegura.
- **Usuario SMTP:** Ingrese la información del usuario para la conexión SMTP. * **EX:** scriptcase@yahoo.com

- **Contraseña SMTP:** Introduzca la contraseña para la conexión SMTP.
- **Correo electrónico SMTP:** Ingrese el correo electrónico SMTP saliente.

SMTP

Yahoo

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Ver también: Formas de acceder de forma segura a Yahoo Mail

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo	
SMTP Server	smtp.mail.yahoo.com
Port	465 or 587
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (name@domain.com.)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Requiere SSL	Si
Requiere TSL	Si (if available)
Requires authentication	Si

Gmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Configuraciones del Servidor SMTP Gmail	
SMTP Server	smtp.gmail.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. example@gmail.com)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port (TLS)	587
Port (SSL)	465
TLS / SSL Requerido	Si

Outlook / Hotmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Configuraciones del Servidor SMTP Outlook.com	
SMTP Server	smtp-mail.outlook.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. myname@outlook.com, not an alias)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port	587 (you can use port 25 as an alternative)
TLS / SSL Requerido	Si

Usuarios

Configuraciones para crear nuevos usuarios en el sistema de seguridad.

Nuevos usuarios

Permite que nuevos usuarios se registren

Esta opción define la disponibilidad del registro de usuario directamente en el sistema de inicio de sesión. Si no marca esta opción, solo los usuarios con acceso administrativo podrán agregar nuevos usuarios.

Requiere activación por correo electrónico

Esta opción define si el nuevo usuario debe validar su registro por correo electrónico para activar la cuenta (Configurar correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Enviar correo electrónico al administrador

Esta opción define si el administrador del sistema recibe un correo electrónico cada vez que se registra un nuevo usuario. (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Grupo predeterminado

Define el grupo predeterminado en el que se insertará el usuario cuando se cree.

> Esta característica sólo está disponible para el módulo de seguridad de grupo o LDAP/Aplicaciones

Recuperar contraseña

Enviar correo electrónico con contraseña

El sistema envía la contraseña del usuario por correo electrónico solo si SMTP se ha configurado correctamente y la contraseña no utiliza cifrado.

Restablecer contraseña y enviar una nueva por correo electrónico

El sistema restablece automáticamente la contraseña y la envía al usuario por correo electrónico (solo si SMTP se ha configurado correctamente).

Enviar correo electrónico con un enlace para generar una nueva contraseña

El sistema envía al usuario un enlace para acceder a una aplicación y restablecer la contraseña.

> Las opciones de envío de correo electrónico, por ejemplo, *Enviar correo electrónico con contraseña* o *Requiere activación por correo electrónico* requiere la configuración correcta del correo electrónico del administrador en la pestaña **Configuración de correo electrónico**.

Authenticatión (2FA)

Autenticación de dos factores (2FA)

Determina si se utiliza o no la autenticación de dos factores en el sistema. Actualmente, el módulo de seguridad admite tres formas de configurar recursos:

- **Autenticación**: Esta opción enviará el código a su aplicación de autenticación de Google.
- **SMS**: Esta opción enviará el código de autenticación vía SMS.
- **Email**: Esta opción enviará el código de autenticación al correo electrónico configurado.

Modo de operación

En este atributo, el desarrollador puede definir si los usuarios deberán utilizar autenticación para acceder al sistema o si no podrán utilizar el recurso.

- **Todos**: todos los usuarios deben configurar
- **Individual** - Cada usuario tiene la opción de utilizar autenticación o no.

API

Enumera las API disponibles según el tipo de autenticación seleccionado en el atributo *Autenticación de dos factores (2FA)*.

Si no tienes ninguna API creada para el proyecto, utiliza el botón para acceder rápidamente a la configuración de la API.

Después de configurar la API, haga clic en para recargar los valores seleccionados.

> Si no tienes una API creada para usar, consulta aquí cómo crearla.

Hora de vencimiento del código

Establezca el tiempo en **segundos** en el que caducará el token de autenticación 2FA.

Red Social

Scriptcase permite la autenticación de usuarios a través de redes sociales como **X** (anteriormente Twitter), **Facebook** y **Google**. Esta funcionalidad facilita el acceso a la aplicación, eliminando la necesidad de crear nuevas credenciales, haciendo el inicio de sesión más práctico y seguro.

Para habilitar el inicio de sesión con una red social, es necesario configurar una aplicación en la plataforma correspondiente para obtener las credenciales de acceso.

> Al utilizar la autenticación mediante redes sociales, la opción **Login Template** no estará disponible.

Facebook

La autenticación a través de **Facebook** permite a los usuarios iniciar sesión en el sistema utilizando sus cuentas de la red social. Para habilitar esta funcionalidad, es necesario registrar una aplicación en **Facebook for Developers**. Consulta cómo Generar credenciales de Facebook.

Para utilizar **Facebook**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **App ID** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

App ID

Introduce el **App ID** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Facebook Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Facebook Developers**.

X (anteriormente Twitter)

Permite la autenticación de usuarios a través de **X** (anteriormente Twitter), utilizando la API de la plataforma. Para configurar esta funcionalidad, es necesario crear una aplicación en el **X Developer Portal** para obtener las credenciales de autenticación. Consulta cómo Generar credenciales de X.

Para utilizar el inicio de sesión con **X**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **Key** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

Key

Introduce la **Key** disponible en la configuración de la aplicación creada en **X Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **X Developers**.

Google

El inicio de sesión a través de **Google** permite a los usuarios autenticarse con sus cuentas de la plataforma de forma rápida y segura. Para habilitar esta funcionalidad en Scriptcase, es necesario configurar una aplicación en **Google Cloud Console**. Consulta cómo Generar credenciales de Google.

Para utilizar el inicio de sesión con **Google**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **Client ID** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

Client ID

Introduce el **Client ID** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Google Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Google Developers**.

Usuarios Logueados

Esta configuración define el comportamiento del sistema para la protección de inicio de sesión.

Esta opción está disponible si marcó **Proteger a los usuarios registrados** durante el paso de conexión.

Mostrar usuarios registrados

Si selecciona esta opción, Scriptcase también creará una aplicación Grid con el módulo de seguridad para mostrar un informe con todos los usuarios actualmente conectados al sistema.

Protección contra ataques de fuerza bruta

Permite/deshabilita el bloqueo de usuarios después de algunos intentos fallidos de acceso.

Tiempo de bloqueo de Fuerza Bruta (en minutos)

Tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos fallidos de acceso. (Solo disponible cuando la Protección contra ataques de la Fuerza Ruth está activada)

Número de intentos antes de bloquear

Número de intentos de acceso fallidos hasta que se habilita la protección. (Disponible solo cuando la protección está habilitada para ataques de fuerza bruta)

Insertar dato

Esta opción inserta el primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema y agregar nuevos usuarios.

Acceso

Esta opción define el usuario administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

> Para aumentar la seguridad de su proyecto, le recomendamos cambiar el nombre de usuario y la contraseña predeterminados “admin” en esta etapa o después del primer acceso.

Nombre

Esta opción define el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción define la dirección de correo electrónico del usuario administrador del sistema. Este correo electrónico se puede utilizar para algunas configuraciones de registro de usuarios nuevos, como la notificación al administrador.

> Para que el correo electrónico se envíe exitosamente al administrador, se deben haber configurado los parámetros SMTP o se debe haber seleccionado una API de correo electrónico en el paso anterior en Configuraciones.

Agregar Aplicaciones

Esta opción agrega las aplicaciones ya creadas en el proyecto a la tabla de aplicaciones del Módulo de Seguridad.

Incluye todo

Todas las solicitudes de proyectos se agregarán a la tabla de solicitudes.

Seleccionar aplicaciones

Permite al desarrollador seleccionar aplicaciones específicas para incluirlas en la tabla de aplicaciones. Al hacer clic en Seleccionar, se enumerarán todas las aplicaciones existentes en el proyecto.

Pantalla de selección de aplicaciones

En esta pantalla puedes buscar aplicaciones por nombre o filtrar por sus tipos.

Una vez seleccionadas, las aplicaciones se enumerarán a continuación.

Lista de aplicaciones seleccionadas

Al desmarcar esta opción, las aplicaciones existentes en el proyecto al crear el módulo deberán insertarse mediante sincronización de aplicaciones, luego de ejecutar el módulo de seguridad.

Guardar perfil

Esta característica siempre se mostrará al completar la configuración del módulo de seguridad. Los perfiles guardados se mostrarán en la pantalla inicial de creación del módulo, en el paso **Crear/Elegir perfil**.

Visualización de perfiles guardados

Al hacer clic en **Usar**, el proceso de creación del módulo de seguridad se realizará de la misma manera, pero con las opciones de configuración completadas con los valores guardados en el perfil.

Guardar perfil

Cuando esté habilitado, la configuración realizada en el módulo creado se guardará en el perfil.

Nombre

Al habilitar el guardado del perfil, el nombre se convierte en un campo obligatorio para identificar el perfil creado.

Nivel

Define el ámbito de visualización en el que se guardará el perfil.

- **Público:** Define que el perfil de seguridad estará disponible en cualquier proyecto de Scriptcase.
- **Proyecto:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible en el proyecto en el que fue creado.
- **Usuario:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible para el usuario de Scriptcase que lo creó.

Generando seguridad

Finalmente, un resumen de la creación del módulo de seguridad, enumerando los cambios realizados por Scriptcase en su proyecto.

- **Abrir proyecto:** Serás redirigido a la página de inicio del proyecto que se está modificando.
- **Generar código fuente:** Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.
- **Descargar SQL:** Pone a disposición del desarrollador las estructuras de tablas del módulo creado

  Después de crear el módulo de seguridad, será necesario generar el código fuente de todas las aplicaciones que fueron marcadas con el indicador de uso del módulo de seguridad. Excepto aplicaciones de Inicio de sesión y Menú.

Visión General

En el **Módulo de Seguridad por Usuario**, todos los usuarios registrados tienen acceso a las aplicaciones del sistema, funcionando únicamente como autenticación para cada usuario.

Consulte a continuación las tablas que se crearán en su base de datos al configurar un módulo de seguridad.

> Las tablas **sec_logged** (Usuario registrado) y **sec_users_social** (Autenticación de red social) se crearán si estas funciones están habilitadas, la creación de las otras tablas es obligatoria.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    login TEXT NOT NULL,
    date_login TEXT,
    sc_session TEXT,
    ip TEXT
);
```

> **NOTA:** A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> **NOTA:** A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    set_name TEXT NOT NULL,
    set_value TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Configurar Conexion

Conexión

Define la conexión que se utilizará para crear las tablas del módulo de seguridad.

> Se mostrarán todas las conexiones existentes en el proyecto.

Modo

Usar tablas existentes

Al utilizar esta opción, el desarrollador debe tener en su base de datos las tablas necesarias para crear el módulo de seguridad.

Haga clic aquí para consultar las tablas necesarias para este tipo de seguridad.

Crear tablas

Una vez seleccionada esta opción, Scriptcase se encarga de crear las tablas necesarias para utilizar el módulo de seguridad.

Tabla de prefijos

Define un prefijo para las tablas que creará el módulo de seguridad.

> Por defecto, Scriptcase usa **sec__**.

Eliminar tablas si ya existen

Esta opción elimina las tablas con el mismo nombre en su base de datos, según las tablas utilizadas por el módulo, que se enumeran a continuación.

Por ejemplo, al establecer el prefijo **prj__** en sus tablas, si hay alguna tabla con el nombre **prj_users** en su base de datos, se eliminará y se creará una nueva tabla.

> Esta opción solo está disponible cuando se selecciona la opción **Crear tablas**.

Proteger a los usuarios registrados

Esta opción evita que un mismo usuario acceda al sistema simultáneamente en diferentes sesiones. Al marcar esta opción, se creará la tabla **logged**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_logged**.

Usa las redes sociales

Esta opción permite la configuración de Facebook y Twitter para autenticar a los usuarios del sistema. Al marcar esta opción, se creará la tabla **users_social**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_users_social**.

Asocianiôn de columnas

La pantalla **Asociar tablas** se mostrará si se selecciona la opción **Usar tablas existentes** en el paso **Configurar conexión**.

> Al utilizar la opción **Crear tablas**, este paso se realizará de forma automática, con las tablas que serán creadas por el generador del módulo de seguridad.

En esta etapa, los campos de las tablas existentes deben asociarse con campos de aplicaciones de seguridad (aplicaciones generadas por el Módulo de Seguridad).

Consulta a continuación la estructura de las tablas creadas para este tipo de seguridad.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT
);
```

sec_users_groups

```
CREATE TABLE "sec_users_groups" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    PRIMARY KEY ("login", "group_id")
);
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    login TEXT NOT NULL,
    date_login TEXT,
    sc_session TEXT,
    ip TEXT
);
```

> **NOTA:** A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> **NOTA:** A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

General

Aplicación de prefijo

Define un prefijo para las aplicaciones que creará el módulo de seguridad. De forma predeterminada, el campo se completa con el prefijo *app_*.

> Este campo es obligatorio al crear el módulo de seguridad.

Carpeta

Define el nombre de la carpeta que se creará en el proyecto para agrupar las aplicaciones creadas por el generador de seguridad. De forma predeterminada, el nombre de la carpeta es *Seguridad*.

Habilitar seguridad

Define si el atributo **Usar Seguridad** estará habilitado en las aplicaciones seleccionadas en la pestaña *Insertar Aplicaciones*.

> De forma predeterminada, las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad tienen habilitada la opción Usar seguridad.

Recordar iniciar sesión

Habilita la opción **Recordarme** al iniciar sesión en el sistema.

Ejemplo de la función Recordarme

Esta característica almacena los datos del usuario en cookies y le permite regresar al sistema incluso después de cerrar la sesión. Si el usuario ha cerrado sesión, los datos de las cookies se eliminan y deberá volver a iniciar sesión.

Hora de caducidad de las cookies

Define la vida útil, en días, de la cookie que contiene los datos de acceso de los usuarios que seleccionaron la opción **Recordarme**.

> De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.

Cuando caduca la sesión

Determina el comportamiento del sistema cuando caduca la sesión del usuario.

- **Sin acción:** Se mostrará un mensaje, usuario no autorizado y un botón Aceptar para volver a la pantalla de inicio de sesión.
- **Redireccionar para iniciar sesión:** En esta opción el usuario será redirigido directamente a la pantalla de inicio de sesión.
- **Mostrar un mensaje y redirigir para iniciar sesión:** Se mostrará un mensaje de usuario no autorizado y será redirigido a la pantalla de inicio de sesión.

Tema

Define el tema que se utilizará en las aplicaciones creadas por el Módulo de Seguridad.

> Para agregar o eliminar temas de la selección, acceda al menú Proyecto > Propiedades, allí podrá agregar o eliminar temas para el proyecto.

Registro

Define el módulo de registro que se utilizará en el sistema. Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro.

Menú

Define la aplicación del menú utilizada para crear el elemento de seguridad, que contiene las aplicaciones generadas por el módulo para la gestión del sistema.

Este atributo es obligatorio para la creación del módulo. Si el proyecto ya tiene una aplicación de menú, aparecerán en la lista y se podrán utilizar en la creación. El desarrollador puede optar por crear una nueva aplicación de menú usando la opción: **Crear menú de aplicación**.

Orientación del menú

Define la orientación del menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Tema del menú

Determina el tema inicial de la aplicación de menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Utilice SweetAlert

Utilice SweetAlert para mostrar mensajes de aplicaciones. Cuando está habilitada, esta opción anulará las configuraciones de “confirmación” y “alerta” del navegador.

Login

Aquí puede definir el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Posición de la etiqueta al iniciar sesión

Define el posicionamiento de la Etiqueta de los campos en relación a los datos.

- **Arriba:** Coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba al iniciar sesión.
- **Abajo:** Coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo al iniciar sesión
- **Marca de agua:** Coloca la etiqueta como una marca de agua.

Modo de inicio de sesión

Define cómo se realizará el inicio de sesión del usuario.

- **Usuario** - Forma de acceso predeterminada, en esta opción

Criptografía

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios. Tienes disponibles las siguientes encriptaciones: **MD5, SHA1, SHA256 y SHA512**

Mostrar caracteres de contraseña

Define si el botón revelar contraseña se mostrará en el campo de contraseña.

Campo de contraseña con botón para revelar contraseña

Usar captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión. Las siguientes opciones están disponibles:

- **No:** No muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha:** Utiliza la biblioteca de scripts incorporada para mostrar el captcha.
- **recaptcha:** Utiliza recaptcha V2 de Google. Para configurar, vea el vídeo a continuación:

  Ver un vídeo de configuración de recaptcha.

Llave secreta

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Clave del sitio

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Último cambio de contraseña

Define el tiempo, en días, hasta que el sistema solicita al usuario que cambie su contraseña.

> Si el valor ingresado es 0, la contraseña no se restablecerá.

Seguridad de la contraseña

Define los caracteres obligatorios para componer la contraseña para nuevos usuarios.

- **Letras mayúsculas**
- **Letras pequeñas**
- **Números**
- **Caracteres especiales**

Ejemplo de seguridad de contraseña en la aplicación

Mostrar selección de idioma al iniciar sesión

Habilita la visualización del campo de idioma al iniciar sesión.

Ejemplo de selección de idioma al iniciar sesión

Campo de inicio de sesión

- **Tamaño mínimo**: Define el número mínimo de caracteres que se pueden utilizar para definir un inicio de sesión.
- **Longitud máxima**: Estipula el número máximo de caracteres para definir un inicio de sesión.

Campo de contraseña

- **Longitud mínima**: Número mínimo de caracteres utilizados para definir la contraseña.
- **Longitud máxima**: Define el número máximo de caracteres para definir una contraseña.

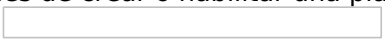
  Los valores máximos no pueden ser inferiores a los valores mínimos.

Plantilla de inicio de sesión

Al habilitar el atributo **Usar una plantilla en la pantalla de inicio de sesión** , estará disponible el campo para seleccionar la plantilla que se utilizará. Las plantillas deben cargarse/crearse en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Ver cómo utilizar una biblioteca externa

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación de red social**.

Si no tienes plantillas creadas o habilitadas para el proyecto, utiliza el botón para acceder rápidamente a la configuración de la biblioteca externa.

Después de crear o habilitar una plantilla en la biblioteca externa, si no aparece en la lista, haga clic en el botón  para recargar los valores seleccionados.

Configuración de correo - Módulo por usuário

API

Este atributo definirá si se utilizará una API o un SMTP personalizado para el módulo de seguridad.

Servidor SMTP

Ingrese el puerto del servidor SMTP. Esta información debe estar de acuerdo con la opción de conexión segura.

Puerta

Define el puerto de conexión según el SSL utilizado. Utilice 465 para **SSL**, 587 para **TLS** o 25 para una conexión insegura. Si no ingresa el puerto, Scriptcase aplica el puerto predeterminado: 25.

Conexión segura:

Utilice **SSL** o **TSL**, o déjelo en blanco para una conexión insegura.

Usuario SMTP

Ingrese la información del usuario para la conexión SMTP. * **EX:** scriptcase@yahoo.com

Contraseña SMTP

Ingrese la contraseña para la conexión SMTP.

Correo electrónico SMTP

Ingrese el correo electrónico SMTP saliente.

Nombre del remitente

Establece el nombre del remitente

Servidor de correo electrónico

Seleccione una API de correo electrónico para usar en el módulo de seguridad o defina un SMTP personalizado.

Este correo electrónico se utilizará en las opciones:

- Todas las opciones de **Recuperar contraseña**
- **Nuevo Usuario** al seleccionar las opciones: **Requiere activación por correo electrónico**, **Enviar correo electrónico al administrador**.

Si no tiene una API creada para usar, consulte aquí cómo crearla.

Personalizado

Ingrese todas las configuraciones SMTP necesarias para la operación.

Las siguientes opciones solo están disponibles cuando se selecciona la opción **Personalizado**.

- **El servidor SMTP:** Introduzca la dirección del servidor SMTP. * **EX:** smtp.mail.yahoo.com
- **Puerto SMTP:** Introduzca el puerto del servidor SMTP. Esta información debe estar de acuerdo con la opción de conexión segura. Utilice 465 para **SSL**, 587 para **TLS** o 25 para una conexión insegura. Si no ingresa el puerto, Scriptcase aplica el puerto predeterminado: 25.
- **Conexión segura:** Utilice **SSL** o **TSL**, o déjelo en blanco para una conexión insegura.
- **Usuario SMTP:** Ingrese la información del usuario para la conexión SMTP. * **EX:** scriptcase@yahoo.com

- **Contraseña SMTP:** Introduzca la contraseña para la conexión SMTP.
- **Correo electrónico SMTP:** Ingrese el correo electrónico SMTP saliente.

SMTP

Yahoo

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Ver también: Formas de acceder de forma segura a Yahoo Mail

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo	
SMTP Server	smtp.mail.yahoo.com
Port	465 or 587
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (name@domain.com.)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Requiere SSL	Si
Requiere TSL	Si (if available)
Requires authentication	Si

Gmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Configuraciones del Servidor SMTP Gmail	
SMTP Server	smtp.gmail.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. example@gmail.com)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port (TLS)	587
Port (SSL)	465
TLS / SSL Requerido	Si

Outlook / Hotmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Configuraciones del Servidor SMTP Outlook.com	
SMTP Server	smtp-mail.outlook.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. myname@outlook.com, not an alias)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port	587 (you can use port 25 as an alternative)
TLS / SSL Requerido	Si

Usuarios

Configuraciones para crear nuevos usuarios en el sistema de seguridad.

Nuevos usuarios

Permite que nuevos usuarios se registren

Esta opción define la disponibilidad del registro de usuario directamente en el sistema de inicio de sesión. Si no marca esta opción, solo los usuarios con acceso administrativo podrán agregar nuevos usuarios.

Requiere activación por correo electrónico

Esta opción define si el nuevo usuario debe validar su registro por correo electrónico para activar la cuenta (Configurar correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Enviar correo electrónico al administrador

Esta opción define si el administrador del sistema recibe un correo electrónico cada vez que se registra un nuevo usuario. (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Grupo predeterminado

Define el grupo predeterminado en el que se insertará el usuario cuando se cree.

> Esta característica sólo está disponible para el módulo de seguridad de grupo o LDAP/Aplicaciones

Recuperar contraseña

Enviar correo electrónico con contraseña

El sistema envía la contraseña del usuario por correo electrónico solo si SMTP se ha configurado correctamente y la contraseña no utiliza cifrado.

Restablecer contraseña y enviar una nueva por correo electrónico

El sistema restablece automáticamente la contraseña y la envía al usuario por correo electrónico (solo si SMTP se ha configurado correctamente).

Enviar correo electrónico con un enlace para generar una nueva contraseña

El sistema envía al usuario un enlace para acceder a una aplicación y restablecer la contraseña.

> Las opciones de envío de correo electrónico, por ejemplo, *Enviar correo electrónico con contraseña* o *Requiere activación por correo electrónico* requiere la configuración correcta del correo electrónico del administrador en la pestaña **Configuración de correo electrónico**.

Authenticatión (2FA)

Autenticación de dos factores (2FA)

Determina si se utiliza o no la autenticación de dos factores en el sistema. Actualmente, el módulo de seguridad admite tres formas de configurar recursos:

- **Autenticación**: Esta opción enviará el código a su aplicación de autenticación de Google.
- **SMS**: Esta opción enviará el código de autenticación vía SMS.
- **Email**: Esta opción enviará el código de autenticación al correo electrónico configurado.

Modo de operación

En este atributo, el desarrollador puede definir si los usuarios deberán utilizar autenticación para acceder al sistema o si no podrán utilizar el recurso.

- **Todos**: todos los usuarios deben configurar
- **Individual** - Cada usuario tiene la opción de utilizar autenticación o no.

API

Enumera las API disponibles según el tipo de autenticación seleccionado en el atributo *Autenticación de dos factores (2FA)*.

Si no tienes ninguna API creada para el proyecto, utiliza el botón para acceder rápidamente a la configuración de la API.

Después de configurar la API, haga clic en para recargar los valores seleccionados.

> Si no tienes una API creada para usar, consulta aquí cómo crearla.

Hora de vencimiento del código

Establezca el tiempo en **segundos** en el que caducará el token de autenticación 2FA.

Red Social

Scriptcase permite la autenticación de usuarios a través de redes sociales como **X** (anteriormente Twitter), **Facebook** y **Google**. Esta funcionalidad facilita el acceso a la aplicación, eliminando la necesidad de crear nuevas credenciales, haciendo el inicio de sesión más práctico y seguro.

Para habilitar el inicio de sesión con una red social, es necesario configurar una aplicación en la plataforma correspondiente para obtener las credenciales de acceso.

> Al utilizar la autenticación mediante redes sociales, la opción **Login Template** no estará disponible.

Facebook

La autenticación a través de **Facebook** permite a los usuarios iniciar sesión en el sistema utilizando sus cuentas de la red social. Para habilitar esta funcionalidad, es necesario registrar una aplicación en **Facebook for Developers**. Consulta cómo Generar credenciales de Facebook.

Para utilizar **Facebook**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **App ID** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

App ID

Introduce el **App ID** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Facebook Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Facebook Developers**.

X (anteriormente Twitter)

Permite la autenticación de usuarios a través de **X** (anteriormente Twitter), utilizando la API de la plataforma. Para configurar esta funcionalidad, es necesario crear una aplicación en el **X Developer Portal** para obtener las credenciales de autenticación. Consulta cómo Generar credenciales de X.

Para utilizar el inicio de sesión con **X**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **Key** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

Key

Introduce la **Key** disponible en la configuración de la aplicación creada en **X Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **X Developers**.

Google

El inicio de sesión a través de **Google** permite a los usuarios autenticarse con sus cuentas de la plataforma de forma rápida y segura. Para habilitar esta funcionalidad en Scriptcase, es necesario configurar una aplicación en **Google Cloud Console**. Consulta cómo Generar credenciales de Google.

Para utilizar el inicio de sesión con **Google**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **Client ID** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

Client ID

Introduce el **Client ID** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Google Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Google Developers**.

Usuarios Logueados

Esta configuración define el comportamiento del sistema para la protección de inicio de sesión.

Esta opción está disponible si marcó **Proteger a los usuarios registrados** durante el paso de conexión.

Mostrar usuarios registrados

Si selecciona esta opción, Scriptcase también creará una aplicación Grid con el módulo de seguridad para mostrar un informe con todos los usuarios actualmente conectados al sistema.

Protección contra ataques de fuerza bruta

Permite/deshabilita el bloqueo de usuarios después de algunos intentos fallidos de acceso.

Tiempo de bloqueo de Fuerza Bruta (en minutos)

Tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos fallidos de acceso. (Solo disponible cuando la Protección contra ataques de la Fuerza Ruth está activada)

Número de intentos antes de bloquear

Número de intentos de acceso fallidos hasta que se habilita la protección. (Disponible solo cuando la protección está habilitada para ataques de fuerza bruta)

Insertar dato

Esta opción inserta el primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema y agregar nuevos usuarios.

Acceso

Esta opción define el usuario administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

> Para aumentar la seguridad de su proyecto, le recomendamos cambiar el nombre de usuario y la contraseña predeterminados “admin” en esta etapa o después del primer acceso.

Nombre

Esta opción define el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción define la dirección de correo electrónico del usuario administrador del sistema. Este correo electrónico se puede utilizar para algunas configuraciones de registro de usuarios nuevos, como la notificación al administrador.

> Para que el correo electrónico se envíe exitosamente al administrador, se deben haber configurado los parámetros SMTP o se debe haber seleccionado una API de correo electrónico en el paso anterior en Configuraciones.

Agregar Aplicaciones

Esta opción agrega las aplicaciones ya creadas en el proyecto a la tabla de aplicaciones del Módulo de Seguridad.

Incluye todo

Todas las solicitudes de proyectos se agregarán a la tabla de solicitudes.

Seleccionar aplicaciones

Permite al desarrollador seleccionar aplicaciones específicas para incluirlas en la tabla de aplicaciones. Al hacer clic en Seleccionar, se enumerarán todas las aplicaciones existentes en el proyecto.

Pantalla de selección de aplicaciones

En esta pantalla puedes buscar aplicaciones por nombre o filtrar por sus tipos.

Una vez seleccionadas, las aplicaciones se enumerarán a continuación.

Lista de aplicaciones seleccionadas

Al desmarcar esta opción, las aplicaciones existentes en el proyecto al crear el módulo deberán insertarse mediante sincronización de aplicaciones, luego de ejecutar el módulo de seguridad.

Guardar perfil

Esta característica siempre se mostrará al completar la configuración del módulo de seguridad. Los perfiles guardados se mostrarán en la pantalla inicial de creación del módulo, en el paso **Crear/Elegir perfil**.

Visualización de perfiles guardados

Al hacer clic en **Usar**, el proceso de creación del módulo de seguridad se realizará de la misma manera, pero con las opciones de configuración completadas con los valores guardados en el perfil.

Guardar perfil

Cuando esté habilitado, la configuración realizada en el módulo creado se guardará en el perfil.

Nombre

Al habilitar el guardado del perfil, el nombre se convierte en un campo obligatorio para identificar el perfil creado.

Nivel

Define el ámbito de visualización en el que se guardará el perfil.

- **Público:** Define que el perfil de seguridad estará disponible en cualquier proyecto de Scriptcase.
- **Proyecto:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible en el proyecto en el que fue creado.
- **Usuario:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible para el usuario de Scriptcase que lo creó.

Generando seguridad

Finalmente, un resumen de la creación del módulo de seguridad, enumerando los cambios realizados por Scriptcase en su proyecto.

- **Abrir proyecto:** Serás redirigido a la página de inicio del proyecto que se está modificando.
- **Generar código fuente:** Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.
- **Descargar SQL:** Pone a disposición del desarrollador las estructuras de tablas del módulo creado

  Después de crear el módulo de seguridad, será necesario generar el código fuente de todas las aplicaciones que fueron marcadas con el indicador de uso del módulo de seguridad. Excepto aplicaciones de Inicio de sesión y Menú.

Visión General

El **módulo de seguridad LDAP** funciona de manera similar al módulo por usuario, donde todos tienen acceso a las aplicaciones del sistema, funcionando solo como autenticación de usuario.

Este tipo de seguridad no crea ninguna tabla, siendo todo el control de acceso de los usuarios realizado por el servidor Ldap.

Configurar Conexion

Conexión

Define la conexión que se utilizará para crear las tablas del módulo de seguridad.

> Se mostrarán todas las conexiones existentes en el proyecto.

Modo

Usar tablas existentes

Al utilizar esta opción, el desarrollador debe tener en su base de datos las tablas necesarias para crear el módulo de seguridad.

Haga clic aquí para consultar las tablas necesarias para este tipo de seguridad.

Crear tablas

Una vez seleccionada esta opción, Scriptcase se encarga de crear las tablas necesarias para utilizar el módulo de seguridad.

Tabla de prefijos

Define un prefijo para las tablas que creará el módulo de seguridad.

> Por defecto, Scriptcase usa **sec__**.

Eliminar tablas si ya existen

Esta opción elimina las tablas con el mismo nombre en su base de datos, según las tablas utilizadas por el módulo, que se enumeran a continuación.

Por ejemplo, al establecer el prefijo **prj__** en sus tablas, si hay alguna tabla con el nombre **prj_users** en su base de datos, se eliminará y se creará una nueva tabla.

> Esta opción solo está disponible cuando se selecciona la opción **Crear tablas**.

Proteger a los usuarios registrados

Esta opción evita que un mismo usuario acceda al sistema simultáneamente en diferentes sesiones. Al marcar esta opción, se creará la tabla **logged**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_logged**.

Usa las redes sociales

Esta opción permite la configuración de Facebook y Twitter para autenticar a los usuarios del sistema. Al marcar esta opción, se creará la tabla **users_social**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_users_social**.

Asocianiôn de columnas

La pantalla **Asociar tablas** se mostrará si se selecciona la opción **Usar tablas existentes** en el paso **Configurar conexión**.

> Al utilizar la opción **Crear tablas**, este paso se realizará de forma automática, con las tablas que serán creadas por el generador del módulo de seguridad.

En esta etapa, los campos de las tablas existentes deben asociarse con campos de aplicaciones de seguridad (aplicaciones generadas por el Módulo de Seguridad).

Consulta a continuación la estructura de las tablas creadas para este tipo de seguridad.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_groups

```
CREATE TABLE "sec_groups" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "description" TEXT
);
```

sec_users_groups

```
CREATE TABLE "sec_users_groups" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    PRIMARY KEY ("login", "group_id")
);
```

sec_groups_apps

```
CREATE TABLE "sec_groups_apps" (
    "group_id" INTEGER NOT NULL,
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "priv_access" TEXT,
    "priv_insert" TEXT,
    "priv_delete" TEXT,
    "priv_update" TEXT,
    "priv_export" TEXT,
    "priv_print" TEXT,
    PRIMARY KEY ("group_id", "app_name")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    login TEXT NOT NULL,
    date_login TEXT,
    sc_session TEXT,
    ip TEXT
);
```

> **NOTA:** A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> **NOTA:** A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

General

Aplicación de prefijo

Define un prefijo para las aplicaciones que creará el módulo de seguridad. De forma predeterminada, el campo se completa con el prefijo *app_*.

> Este campo es obligatorio al crear el módulo de seguridad.

Carpeta

Define el nombre de la carpeta que se creará en el proyecto para agrupar las aplicaciones creadas por el generador de seguridad. De forma predeterminada, el nombre de la carpeta es *Seguridad*.

Habilitar seguridad

Define si el atributo **Usar Seguridad** estará habilitado en las aplicaciones seleccionadas en la pestaña *Insertar Aplicaciones*.

> De forma predeterminada, las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad tienen habilitada la opción Usar seguridad.

Recordar iniciar sesión

Habilita la opción **Recordarme** al iniciar sesión en el sistema.

Ejemplo de la función Recordarme

Esta característica almacena los datos del usuario en cookies y le permite regresar al sistema incluso después de cerrar la sesión. Si el usuario ha cerrado sesión, los datos de las cookies se eliminan y deberá volver a iniciar sesión.

Hora de caducidad de las cookies

Define la vida útil, en días, de la cookie que contiene los datos de acceso de los usuarios que seleccionaron la opción **Recordarme**.

> De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.

Cuando caduca la sesión

Determina el comportamiento del sistema cuando caduca la sesión del usuario.

- **Sin acción:** Se mostrará un mensaje, usuario no autorizado y un botón Aceptar para volver a la pantalla de inicio de sesión.
- **Redireccionar para iniciar sesión:** En esta opción el usuario será redirigido directamente a la pantalla de inicio de sesión.
- **Mostrar un mensaje y redirigir para iniciar sesión:** Se mostrará un mensaje de usuario no autorizado y será redirigido a la pantalla de inicio de sesión.

Tema

Define el tema que se utilizará en las aplicaciones creadas por el Módulo de Seguridad.

> Para agregar o eliminar temas de la selección, acceda al menú Proyecto > Propiedades, allí podrá agregar o eliminar temas para el proyecto.

Registro

Define el módulo de registro que se utilizará en el sistema. Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro.

Menú

Define la aplicación del menú utilizada para crear el elemento de seguridad, que contiene las aplicaciones generadas por el módulo para la gestión del sistema.

Este atributo es obligatorio para la creación del módulo. Si el proyecto ya tiene una aplicación de menú, aparecerán en la lista y se podrán utilizar en la creación. El desarrollador puede optar por crear una nueva aplicación de menú usando la opción: **Crear menú de aplicación**.

Orientación del menú

Define la orientación del menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Tema del menú

Determina el tema inicial de la aplicación de menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Utilice SweetAlert

Utilice SweetAlert para mostrar mensajes de aplicaciones. Cuando está habilitada, esta opción anulará las configuraciones de “confirmación” y “alerta” del navegador.

Login

Aquí puede definir el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Posición de la etiqueta al iniciar sesión

Define el posicionamiento de la Etiqueta de los campos en relación a los datos.

- **Arriba:** Coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba al iniciar sesión.
- **Abajo:** Coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo al iniciar sesión
- **Marca de agua:** Coloca la etiqueta como una marca de agua.

Modo de inicio de sesión

Define cómo se realizará el inicio de sesión del usuario.

- **Usuario** - Forma de acceso predeterminada, en esta opción

Criptografía

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios. Tienes disponibles las siguientes encriptaciones: **MD5, SHA1, SHA256 y SHA512**

Mostrar caracteres de contraseña

Define si el botón revelar contraseña se mostrará en el campo de contraseña.

Campo de contraseña con botón para revelar contraseña

Usar captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión. Las siguientes opciones están disponibles:

- **No:** No muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha:** Utiliza la biblioteca de scripts incorporada para mostrar el captcha.
- **recaptcha:** Utiliza recaptcha V2 de Google. Para configurar, vea el vídeo a continuación:

  Ver un vídeo de configuración de recaptcha.

Llave secreta

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Clave del sitio

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Último cambio de contraseña

Define el tiempo, en días, hasta que el sistema solicita al usuario que cambie su contraseña.

> Si el valor ingresado es 0, la contraseña no se restablecerá.

Seguridad de la contraseña

Define los caracteres obligatorios para componer la contraseña para nuevos usuarios.

- **Letras mayúsculas**
- **Letras pequeñas**
- **Números**
- **Caracteres especiales**

Ejemplo de seguridad de contraseña en la aplicación

Mostrar selección de idioma al iniciar sesión

Habilita la visualización del campo de idioma al iniciar sesión.

Ejemplo de selección de idioma al iniciar sesión

Campo de inicio de sesión

- **Tamaño mínimo**: Define el número mínimo de caracteres que se pueden utilizar para definir un inicio de sesión.
- **Longitud máxima**: Estipula el número máximo de caracteres para definir un inicio de sesión.

Campo de contraseña

- **Longitud mínima**: Número mínimo de caracteres utilizados para definir la contraseña.
- **Longitud máxima**: Define el número máximo de caracteres para definir una contraseña.

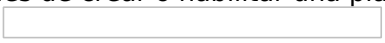
  Los valores máximos no pueden ser inferiores a los valores mínimos.

Plantilla de inicio de sesión

Al habilitar el atributo **Usar una plantilla en la pantalla de inicio de sesión** , estará disponible el campo para seleccionar la plantilla que se utilizará. Las plantillas deben cargarse/crearse en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Ver cómo utilizar una biblioteca externa

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación de red social**.

Si no tienes plantillas creadas o habilitadas para el proyecto, utiliza el botón para acceder rápidamente a la configuración de la biblioteca externa.

Después de crear o habilitar una plantilla en la biblioteca externa, si no aparece en la lista, haga clic en el botón  para recargar los valores seleccionados.

Ldap

En las configuraciones LDAP es necesario introducir los datos de acceso al servidor previamente configurado.

Servidor

Introduzca aquí la IP del servidor LDAP.

DN

Introduzca los atributos de entrada.

Puerta

Ingrese aquí a la puerta de acceso al servidor. **El puerto predeterminado es 389.**

Sufijo

Introduzca el sufijo de usuario.

Insertar dato

Esta opción inserta el primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema y agregar nuevos usuarios.

Acceso

Esta opción define el usuario administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

> Para aumentar la seguridad de su proyecto, le recomendamos cambiar el nombre de usuario y la contraseña predeterminados “admin” en esta etapa o después del primer acceso.

Nombre

Esta opción define el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción define la dirección de correo electrónico del usuario administrador del sistema. Este correo electrónico se puede utilizar para algunas configuraciones de registro de usuarios nuevos, como la notificación al administrador.

> Para que el correo electrónico se envíe exitosamente al administrador, se deben haber configurado los parámetros SMTP o se debe haber seleccionado una API de correo electrónico en el paso anterior en Configuraciones.

Agregar Aplicaciones

Esta opción agrega las aplicaciones ya creadas en el proyecto a la tabla de aplicaciones del Módulo de Seguridad.

Incluye todo

Todas las solicitudes de proyectos se agregarán a la tabla de solicitudes.

Seleccionar aplicaciones

Permite al desarrollador seleccionar aplicaciones específicas para incluirlas en la tabla de aplicaciones. Al hacer clic en Seleccionar, se enumerarán todas las aplicaciones existentes en el proyecto.

Pantalla de selección de aplicaciones

En esta pantalla puedes buscar aplicaciones por nombre o filtrar por sus tipos.

Una vez seleccionadas, las aplicaciones se enumerarán a continuación.

Lista de aplicaciones seleccionadas

Al desmarcar esta opción, las aplicaciones existentes en el proyecto al crear el módulo deberán insertarse mediante sincronización de aplicaciones, luego de ejecutar el módulo de seguridad.

Guardar perfil

Esta característica siempre se mostrará al completar la configuración del módulo de seguridad. Los perfiles guardados se mostrarán en la pantalla inicial de creación del módulo, en el paso **Crear/Elegir perfil**.

Visualización de perfiles guardados

Al hacer clic en **Usar**, el proceso de creación del módulo de seguridad se realizará de la misma manera, pero con las opciones de configuración completadas con los valores guardados en el perfil.

Guardar perfil

Cuando esté habilitado, la configuración realizada en el módulo creado se guardará en el perfil.

Nombre

Al habilitar el guardado del perfil, el nombre se convierte en un campo obligatorio para identificar el perfil creado.

Nivel

Define el ámbito de visualización en el que se guardará el perfil.

- **Público:** Define que el perfil de seguridad estará disponible en cualquier proyecto de Scriptcase.
- **Proyecto:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible en el proyecto en el que fue creado.
- **Usuario:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible para el usuario de Scriptcase que lo creó.

Generando seguridad

Finalmente, un resumen de la creación del módulo de seguridad, enumerando los cambios realizados por Scriptcase en su proyecto.

- **Abrir proyecto:** Serás redirigido a la página de inicio del proyecto que se está modificando.
- **Generar código fuente:** Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.
- **Descargar SQL:** Pone a disposición del desarrollador las estructuras de tablas del módulo creado

  Después de crear el módulo de seguridad, será necesario generar el código fuente de todas las aplicaciones que fueron marcadas con el indicador de uso del módulo de seguridad. Excepto aplicaciones de Inicio de sesión y Menú.

Visión General

En **LDAP/Módulo de seguridad de aplicaciones** funciona de manera similar al módulo de grupo, donde el administrador del sistema tiene la capacidad de restringir el acceso a diferentes aplicaciones según grupos de usuarios predefinidos. Esto significa que cada grupo puede tener permisos específicos para acceder a determinadas funcionalidades o áreas del sistema, ofreciendo un control preciso sobre las acciones permitidas para cada conjunto de usuarios.

Consulte a continuación las tablas que se crearán en su base de datos al configurar un módulo de seguridad.

> Las tablas **sec_logged** (Usuario registrado) y **sec_users_social** (Autenticación de red social) se crearán si estas funciones están habilitadas, la creación de las otras tablas es obligatoria.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_apps

```
CREATE TABLE "sec_apps" (
    "app_name" TEXT NOT NULL,
    "app_type" TEXT,
    "description" TEXT,
    PRIMARY KEY ("app_name")
);
```

sec_users_apps

```
CREATE TABLE "sec_users_apps" (
"login" TEXT NOT NULL,
"app_name" TEXT NOT NULL,
"priv_access" TEXT,
"priv_insert" TEXT,
"priv_delete" TEXT,
"priv_update" TEXT,
"priv_export" TEXT,
"priv_print" TEXT,
PRIMARY KEY ("login", "app_name")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    login TEXT NOT NULL,
    date_login TEXT,
    sc_session TEXT,
    ip TEXT
);
```

> **NOTA:** A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
```

```
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> **NOTA:** A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_settings

```
CREATE TABLE "sec_settings" (
    set_name TEXT NOT NULL,
    set_value TEXT,
    PRIMARY KEY ("set_name")
);
```

Configure Connection

Conexión

Define la conexión que se utilizará para crear las tablas del módulo de seguridad.

> Se mostrarán todas las conexiones existentes en el proyecto.

Modo

Usar tablas existentes

Al utilizar esta opción, el desarrollador debe tener en su base de datos las tablas necesarias para crear el módulo de seguridad.

Haga clic aquí para consultar las tablas necesarias para este tipo de seguridad.

Crear tablas

Una vez seleccionada esta opción, Scriptcase se encarga de crear las tablas necesarias para utilizar el módulo de seguridad.

Tabla de prefijos

Define un prefijo para las tablas que creará el módulo de seguridad.

> Por defecto, Scriptcase usa **sec__**.

Eliminar tablas si ya existen

Esta opción elimina las tablas con el mismo nombre en su base de datos, según las tablas utilizadas por el módulo, que se enumeran a continuación.

Por ejemplo, al establecer el prefijo **prj__** en sus tablas, si hay alguna tabla con el nombre **prj_users** en su base de datos, se eliminará y se creará una nueva tabla.

> Esta opción solo está disponible cuando se selecciona la opción **Crear tablas**.

Proteger a los usuarios registrados

Esta opción evita que un mismo usuario acceda al sistema simultáneamente en diferentes sesiones. Al marcar esta opción, se creará la tabla **logged**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_logged**.

Usa las redes sociales

Esta opción permite la configuración de Facebook y Twitter para autenticar a los usuarios del sistema. Al marcar esta opción, se creará la tabla **users_social**.

> Cuando se utiliza el prefijo predeterminado sec_, el nombre de la tabla será **sec_users_social**.

Association tables

La pantalla **Asociar tablas** se mostrará si se selecciona la opción **Usar tablas existentes** en el paso **Configurar conexión**.

> Al utilizar la opción **Crear tablas**, este paso se realizará de forma automática, con las tablas que serán creadas por el generador del módulo de seguridad.

En esta etapa, los campos de las tablas existentes deben asociarse con campos de aplicaciones de seguridad (aplicaciones generadas por el Módulo de Seguridad).

Consulta a continuación la estructura de las tablas creadas para este tipo de seguridad.

sec_users

```
CREATE TABLE "sec_users" (
    "login" TEXT NOT NULL,
    "pswd" TEXT NOT NULL,
    "name" TEXT,
    "email" TEXT,
    "active" TEXT,
    "activation_code" TEXT,
    "priv_admin" TEXT,
    "mfa" TEXT,
    "picture" BLOB,
    "role" TEXT,
    "phone" TEXT,
    "pswd_last_updated" TIMESTAMP,
    "mfa_last_updated" TIMESTAMP DEFAULT NULL,
    PRIMARY KEY ("login")
);
```

sec_logged

```
CREATE TABLE "sec_logged" (
    login TEXT NOT NULL,
    date_login TEXT,
    sc_session TEXT,
    ip TEXT
);
```

> **NOTA:** A tabela **Usuários logados** será criada somente se a opção **Proteger usuários logados** for habilitada durante a criação do Módulo de Segurança.

sec_users_social

```
CREATE TABLE "sec_users_social" (
  "login" TEXT NOT NULL,
  "resource" TEXT NOT NULL,
  "resource_id" TEXT NOT NULL,
  PRIMARY KEY ("login", "resource", "resource_id")
);
```

> **NOTA:** A tabela **users_social** será criada somente se a opção **Utilizar redes sociais** for verificada durante a criação do Módulo de Segurança.

General

Aplicación de prefijo

Define un prefijo para las aplicaciones que creará el módulo de seguridad. De forma predeterminada, el campo se completa con el prefijo *app_*.

> Este campo es obligatorio al crear el módulo de seguridad.

Carpeta

Define el nombre de la carpeta que se creará en el proyecto para agrupar las aplicaciones creadas por el generador de seguridad. De forma predeterminada, el nombre de la carpeta es *Seguridad*.

Habilitar seguridad

Define si el atributo **Usar Seguridad** estará habilitado en las aplicaciones seleccionadas en la pestaña *Insertar Aplicaciones*.

> De forma predeterminada, las aplicaciones generadas por el módulo de seguridad tienen habilitada la opción Usar seguridad.

Recordar iniciar sesión

Habilita la opción **Recordarme** al iniciar sesión en el sistema.

Ejemplo de la función Recordarme

Esta característica almacena los datos del usuario en cookies y le permite regresar al sistema incluso después de cerrar la sesión. Si el usuario ha cerrado sesión, los datos de las cookies se eliminan y deberá volver a iniciar sesión.

Hora de caducidad de las cookies

Define la vida útil, en días, de la cookie que contiene los datos de acceso de los usuarios que seleccionaron la opción **Recordarme**.

> De forma predeterminada, Scriptcase establece el límite en 30 días.

Cuando caduca la sesión

Determina el comportamiento del sistema cuando caduca la sesión del usuario.

- **Sin acción:** Se mostrará un mensaje, usuario no autorizado y un botón Aceptar para volver a la pantalla de inicio de sesión.
- **Redireccionar para iniciar sesión:** En esta opción el usuario será redirigido directamente a la pantalla de inicio de sesión.
- **Mostrar un mensaje y redirigir para iniciar sesión:** Se mostrará un mensaje de usuario no autorizado y será redirigido a la pantalla de inicio de sesión.

Tema

Define el tema que se utilizará en las aplicaciones creadas por el Módulo de Seguridad.

> Para agregar o eliminar temas de la selección, acceda al menú Proyecto > Propiedades, allí podrá agregar o eliminar temas para el proyecto.

Registro

Define el módulo de registro que se utilizará en el sistema. Haga clic aquí y vea cómo crear un módulo de registro.

Menú

Define la aplicación del menú utilizada para crear el elemento de seguridad, que contiene las aplicaciones generadas por el módulo para la gestión del sistema.

Este atributo es obligatorio para la creación del módulo. Si el proyecto ya tiene una aplicación de menú, aparecerán en la lista y se podrán utilizar en la creación. El desarrollador puede optar por crear una nueva aplicación de menú usando la opción: **Crear menú de aplicación**.

Orientación del menú

Define la orientación del menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Tema del menú

Determina el tema inicial de la aplicación de menú que se creará al seleccionar la opción *Crear menú de aplicación* en el atributo **Menú**.

> Si selecciona un menú existente, este atributo se desactivará

Utilice SweetAlert

Utilice SweetAlert para mostrar mensajes de aplicaciones. Cuando está habilitada, esta opción anulará las configuraciones de “confirmación” y “alerta” del navegador.

Login

Aquí puede definir el tipo y la cantidad de caracteres permitidos para los campos de nombre de usuario y contraseña.

Posición de la etiqueta al iniciar sesión

Define el posicionamiento de la Etiqueta de los campos en relación a los datos.

- **Arriba:** Coloca la etiqueta encima de la etiqueta de entrada Arriba al iniciar sesión.
- **Abajo:** Coloca la etiqueta debajo de la etiqueta de entrada Abajo al iniciar sesión
- **Marca de agua:** Coloca la etiqueta como una marca de agua.

Modo de inicio de sesión

Define cómo se realizará el inicio de sesión del usuario.

- **Usuario** - Forma de acceso predeterminada, en esta opción

Criptografía

Utilice cifrado para almacenar la contraseña en la tabla de usuarios. Tienes disponibles las siguientes encriptaciones: **MD5, SHA1, SHA256 y SHA512**

Mostrar caracteres de contraseña

Define si el botón revelar contraseña se mostrará en el campo de contraseña.

Campo de contraseña con botón para revelar contraseña

Usar captcha

Activa el captcha para la aplicación de inicio de sesión. Las siguientes opciones están disponibles:

- **No:** No muestra el captcha en la aplicación de inicio de sesión.
- **Captcha:** Utiliza la biblioteca de scripts incorporada para mostrar el captcha.
- **recaptcha:** Utiliza recaptcha V2 de Google. Para configurar, vea el vídeo a continuación:

  Ver un vídeo de configuración de recaptcha.

Llave secreta

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Clave del sitio

Clave generada por Google después de crear el proyecto recaptcha.

> Esta opción estará disponible al usar recaptcha. Vea cómo generar estas credenciales.

Último cambio de contraseña

Define el tiempo, en días, hasta que el sistema solicita al usuario que cambie su contraseña.

> Si el valor ingresado es 0, la contraseña no se restablecerá.

Seguridad de la contraseña

Define los caracteres obligatorios para componer la contraseña para nuevos usuarios.

- **Letras mayúsculas**
- **Letras pequeñas**
- **Números**
- **Caracteres especiales**

Ejemplo de seguridad de contraseña en la aplicación

Mostrar selección de idioma al iniciar sesión

Habilita la visualización del campo de idioma al iniciar sesión.

Ejemplo de selección de idioma al iniciar sesión

Campo de inicio de sesión

- **Tamaño mínimo**: Define el número mínimo de caracteres que se pueden utilizar para definir un inicio de sesión.
- **Longitud máxima**: Estipula el número máximo de caracteres para definir un inicio de sesión.

Campo de contraseña

- **Longitud mínima**: Número mínimo de caracteres utilizados para definir la contraseña.
- **Longitud máxima**: Define el número máximo de caracteres para definir una contraseña.

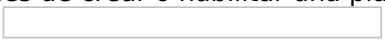
  Los valores máximos no pueden ser inferiores a los valores mínimos.

Plantilla de inicio de sesión

Al habilitar el atributo **Usar una plantilla en la pantalla de inicio de sesión** , estará disponible el campo para seleccionar la plantilla que se utilizará. Las plantillas deben cargarse/crearse en una biblioteca externa, que a su vez debe estar habilitada para su uso en el proyecto. Ver cómo utilizar una biblioteca externa

> Esta opción solo está disponible cuando no se utiliza **Autenticación de red social**.

Si no tienes plantillas creadas o habilitadas para el proyecto, utiliza el botón para acceder rápidamente a la configuración de la biblioteca externa.

Después de crear o habilitar una plantilla en la biblioteca externa, si no aparece en la lista, haga clic en el botón  para recargar los valores seleccionados.

Configuración de correo - LDAP Aplicación

API

Este atributo definirá si se utilizará una API o un SMTP personalizado para el módulo de seguridad.

Servidor SMTP

Ingrese el puerto del servidor SMTP. Esta información debe estar de acuerdo con la opción de conexión segura.

Puerta

Define el puerto de conexión según el SSL utilizado. Utilice 465 para **SSL**, 587 para **TLS** o 25 para una conexión insegura. Si no ingresa el puerto, Scriptcase aplica el puerto predeterminado: 25.

Conexión segura:

Utilice **SSL** o **TLS**, o déjelo en blanco para una conexión insegura.

Usuario SMTP

Ingrese la información del usuario para la conexión SMTP. * **EX:** scriptcase@yahoo.com

Contraseña SMTP

Ingrese la contraseña para la conexión SMTP.

Correo electrónico SMTP

Ingrese el correo electrónico SMTP saliente.

Nombre del remitente

Establece el nombre del remitente

Servidor de correo electrónico

Seleccione una API de correo electrónico para usar en el módulo de seguridad o defina un SMTP personalizado.

Este correo electrónico se utilizará en las opciones:

- Todas las opciones de **Recuperar contraseña**
- **Nuevo Usuario** al seleccionar las opciones: **Requiere activación por correo electrónico**, **Enviar correo electrónico al administrador**.

Si no tiene una API creada para usar, consulte aquí cómo crearla.

Personalizado

Ingrese todas las configuraciones SMTP necesarias para la operación.

Las siguientes opciones solo están disponibles cuando se selecciona la opción **Personalizado**.

- **El servidor SMTP:** Introduzca la dirección del servidor SMTP. * **EX:** smtp.mail.yahoo.com
- **Puerto SMTP:** Introduzca el puerto del servidor SMTP. Esta información debe estar de acuerdo con la opción de conexión segura. Utilice 465 para **SSL**, 587 para **TLS** o 25 para una conexión insegura. Si no ingresa el puerto, Scriptcase aplica el puerto predeterminado: 25.
- **Conexión segura:** Utilice **SSL** o **TLS**, o déjelo en blanco para una conexión insegura.
- **Usuario SMTP:** Ingrese la información del usuario para la conexión SMTP. * **EX:** scriptcase@yahoo.com

- **Contraseña SMTP:** Introduzca la contraseña para la conexión SMTP.
- **Correo electrónico SMTP:** Ingrese el correo electrónico SMTP saliente.

SMTP

Yahoo

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Ver también: Formas de acceder de forma segura a Yahoo Mail

Configuraciones del Servidor SMTP Yahoo	
SMTP Server	smtp.mail.yahoo.com
Port	465 or 587
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (name@domain.com.)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Requiere SSL	Si
Requiere TSL	Si (if available)
Requires authentication	Si

Gmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Algunas aplicaciones de correo electrónico utilizan tecnologías más antiguas y menos seguras para iniciar sesión en su cuenta de correo electrónico, y Google bloqueará estas solicitudes de manera predeterminada. Para solucionar esto, inicie sesión en su cuenta de Google y habilite el acceso a través de aplicaciones menos seguras a través de este link.

Configuraciones del Servidor SMTP Gmail	
SMTP Server	smtp.gmail.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. example@gmail.com)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port (TLS)	587
Port (SSL)	465
TLS / SSL Requerido	Si

Outlook / Hotmail

Para obtener más información acerca de estas configuraciones haga clic aquí.

Configuraciones del Servidor SMTP Outlook.com	
SMTP Server	smtp-mail.outlook.com
Dirección de E-mail	Su dirección de correo electrónico completa (Ex. myname@outlook.com, not an alias)
COntraseña	La contraseña de tu cuenta.
Port	587 (you can use port 25 as an alternative)
TLS / SSL Requerido	Si

Usuarios

Configuraciones para crear nuevos usuarios en el sistema de seguridad.

Nuevos usuarios

Permite que nuevos usuarios se registren

Esta opción define la disponibilidad del registro de usuario directamente en el sistema de inicio de sesión. Si no marca esta opción, solo los usuarios con acceso administrativo podrán agregar nuevos usuarios.

Requiere activación por correo electrónico

Esta opción define si el nuevo usuario debe validar su registro por correo electrónico para activar la cuenta (Configurar correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Enviar correo electrónico al administrador

Esta opción define si el administrador del sistema recibe un correo electrónico cada vez que se registra un nuevo usuario. (Configure el correo electrónico SMTP para usar esta opción)

Grupo predeterminado

Define el grupo predeterminado en el que se insertará el usuario cuando se cree.

> Esta característica sólo está disponible para el módulo de seguridad de grupo o LDAP/Aplicaciones

Recuperar contraseña

Enviar correo electrónico con contraseña

El sistema envía la contraseña del usuario por correo electrónico solo si SMTP se ha configurado correctamente y la contraseña no utiliza cifrado.

Restablecer contraseña y enviar una nueva por correo electrónico

El sistema restablece automáticamente la contraseña y la envía al usuario por correo electrónico (solo si SMTP se ha configurado correctamente).

Enviar correo electrónico con un enlace para generar una nueva contraseña

El sistema envía al usuario un enlace para acceder a una aplicación y restablecer la contraseña.

> Las opciones de envío de correo electrónico, por ejemplo, *Enviar correo electrónico con contraseña* o *Requiere activación por correo electrónico* requiere la configuración correcta del correo electrónico del administrador en la pestaña **Configuración de correo electrónico**.

Authenticatión (2FA)

Autenticación de dos factores (2FA)

Determina si se utiliza o no la autenticación de dos factores en el sistema. Actualmente, el módulo de seguridad admite tres formas de configurar recursos:

- **Autenticación**: Esta opción enviará el código a su aplicación de autenticación de Google.
- **SMS**: Esta opción enviará el código de autenticación vía SMS.
- **Email**: Esta opción enviará el código de autenticación al correo electrónico configurado.

Modo de operación

En este atributo, el desarrollador puede definir si los usuarios deberán utilizar autenticación para acceder al sistema o si no podrán utilizar el recurso.

- **Todos**: todos los usuarios deben configurar
- **Individual** - Cada usuario tiene la opción de utilizar autenticación o no.

API

Enumera las API disponibles según el tipo de autenticación seleccionado en el atributo *Autenticación de dos factores (2FA)*.

Si no tienes ninguna API creada para el proyecto, utiliza el botón para acceder rápidamente a la configuración de la API.

Después de configurar la API, haga clic en para recargar los valores seleccionados.

> Si no tienes una API creada para usar, consulta aquí cómo crearla.

Hora de vencimiento del código

Establezca el tiempo en **segundos** en el que caducará el token de autenticación 2FA.

Ldap

En las configuraciones LDAP es necesario introducir los datos de acceso al servidor previamente configurado.

Servidor

Introduzca aquí la IP del servidor LDAP.

DN

Introduzca los atributos de entrada.

Puerta

Ingrese aquí a la puerta de acceso al servidor. **El puerto predeterminado es 389.**

Sufijo

Introduzca el sufijo de usuario.

Red Social

Scriptcase permite la autenticación de usuarios a través de redes sociales como **X** (anteriormente Twitter), **Facebook** y **Google**. Esta funcionalidad facilita el acceso a la aplicación, eliminando la necesidad de crear nuevas credenciales, haciendo el inicio de sesión más práctico y seguro.

Para habilitar el inicio de sesión con una red social, es necesario configurar una aplicación en la plataforma correspondiente para obtener las credenciales de acceso.

> Al utilizar la autenticación mediante redes sociales, la opción **Login Template** no estará disponible.

Facebook

La autenticación a través de **Facebook** permite a los usuarios iniciar sesión en el sistema utilizando sus cuentas de la red social. Para habilitar esta funcionalidad, es necesario registrar una aplicación en **Facebook for Developers**. Consulta cómo Generar credenciales de Facebook.

Para utilizar **Facebook**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **App ID** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

App ID

Introduce el **App ID** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Facebook Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Facebook Developers**.

X (anteriormente Twitter)

Permite la autenticación de usuarios a través de **X** (anteriormente Twitter), utilizando la API de la plataforma. Para configurar esta funcionalidad, es necesario crear una aplicación en el **X Developer Portal** para obtener las credenciales de autenticación. Consulta cómo Generar credenciales de X.

Para utilizar el inicio de sesión con **X**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **Key** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

Key

Introduce la **Key** disponible en la configuración de la aplicación creada en **X Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **X Developers**.

Google

El inicio de sesión a través de **Google** permite a los usuarios autenticarse con sus cuentas de la plataforma de forma rápida y segura. Para habilitar esta funcionalidad en Scriptcase, es necesario configurar una aplicación en **Google Cloud Console**. Consulta cómo Generar credenciales de Google.

Para utilizar el inicio de sesión con **Google**, marca el **checkbox** para habilitar los campos **Client ID** y **Secret**, e introduce los datos generados previamente.

Client ID

Introduce el **Client ID** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Google Developers**.

Secret

Introduce el **Secret** disponible en la configuración de la aplicación creada en **Google Developers**.

Usuarios Logueados

Esta configuración define el comportamiento del sistema para la protección de inicio de sesión.

Esta opción está disponible si marcó **Proteger a los usuarios registrados** durante el paso de conexión.

Mostrar usuarios registrados

Si selecciona esta opción, Scriptcase también creará una aplicación Grid con el módulo de seguridad para mostrar un informe con todos los usuarios actualmente conectados al sistema.

Protección contra ataques de fuerza bruta

Permite/deshabilita el bloqueo de usuarios después de algunos intentos fallidos de acceso.

Tiempo de bloqueo de Fuerza Bruta (en minutos)

Tiempo, en minutos, que el usuario permanecerá inaccesible después de varios intentos fallidos de acceso. (Solo disponible cuando la Protección contra ataques de la Fuerza Ruth está activada)

Número de intentos antes de bloquear

Número de intentos de acceso fallidos hasta que se habilita la protección. (Disponible solo cuando la protección está habilitada para ataques de fuerza bruta)

Insertar dato

Esta opción inserta el primer usuario en las tablas de seguridad. Este usuario tiene privilegios de administrador para administrar el sistema y agregar nuevos usuarios.

Acceso

Esta opción define el usuario administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

Contraseña

Esta opción establece la contraseña del administrador del sistema. De forma predeterminada, el usuario definido por Scriptcase es **admin**.

> Para aumentar la seguridad de su proyecto, le recomendamos cambiar el nombre de usuario y la contraseña predeterminados “admin” en esta etapa o después del primer acceso.

Nombre

Esta opción define el nombre del usuario administrador en el sistema.

Correo electrónico

Esta opción define la dirección de correo electrónico del usuario administrador del sistema. Este correo electrónico se puede utilizar para algunas configuraciones de registro de usuarios nuevos, como la notificación al administrador.

> Para que el correo electrónico se envíe exitosamente al administrador, se deben haber configurado los parámetros SMTP o se debe haber seleccionado una API de correo electrónico en el paso anterior en Configuraciones.

Agregar Aplicaciones

Esta opción agrega las aplicaciones ya creadas en el proyecto a la tabla de aplicaciones del Módulo de Seguridad.

Incluye todo

Todas las solicitudes de proyectos se agregarán a la tabla de solicitudes.

Seleccionar aplicaciones

Permite al desarrollador seleccionar aplicaciones específicas para incluirlas en la tabla de aplicaciones. Al hacer clic en Seleccionar, se enumerarán todas las aplicaciones existentes en el proyecto.

Pantalla de selección de aplicaciones

En esta pantalla puedes buscar aplicaciones por nombre o filtrar por sus tipos.

Una vez seleccionadas, las aplicaciones se enumerarán a continuación.

Lista de aplicaciones seleccionadas

Al desmarcar esta opción, las aplicaciones existentes en el proyecto al crear el módulo deberán insertarse mediante sincronización de aplicaciones, luego de ejecutar el módulo de seguridad.

Save Profile

Esta característica siempre se mostrará al completar la configuración del módulo de seguridad. Los perfiles guardados se mostrarán en la pantalla inicial de creación del módulo, en el paso **Crear/Elegir perfil**.

Visualización de perfiles guardados

Al hacer clic en **Usar**, el proceso de creación del módulo de seguridad se realizará de la misma manera, pero con las opciones de configuración completadas con los valores guardados en el perfil.

Guardar perfil

Cuando esté habilitado, la configuración realizada en el módulo creado se guardará en el perfil.

Nombre

Al habilitar el guardado del perfil, el nombre se convierte en un campo obligatorio para identificar el perfil creado.

Nivel

Define el ámbito de visualización en el que se guardará el perfil.

- **Público:** Define que el perfil de seguridad estará disponible en cualquier proyecto de Scriptcase.
- **Proyecto:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible en el proyecto en el que fue creado.
- **Usuario:** Define que el perfil de seguridad solo estará disponible para el usuario de Scriptcase que lo creó.

Building Security

Finalmente, un resumen de la creación del módulo de seguridad, enumerando los cambios realizados por Scriptcase en su proyecto.

- **Abrir proyecto:** Serás redirigido a la página de inicio del proyecto que se está modificando.
- **Generar código fuente:** Genera el código fuente de todas las aplicaciones creadas por el módulo de seguridad.
- **Descargar SQL:** Pone a disposición del desarrollador las estructuras de tablas del módulo creado

  Después de crear el módulo de seguridad, será necesario generar el código fuente de todas las aplicaciones que fueron marcadas con el indicador de uso del módulo de seguridad. Excepto aplicaciones de Inicio de sesión y Menú.

Log

Usando el módulo de registro, puede crear múltiples esquemas de registro, cada aplicación de proyecto puede vincularse a un esquema de registro diferente, que se configurará individualmente. Cada proyecto puede tener uno o más esquemas de registro aplicados a sus aplicaciones.

Lista de esquemas

Acceda al menú Módulos> Registrar y haga clic en **Crear / Editar módulo de registro**.

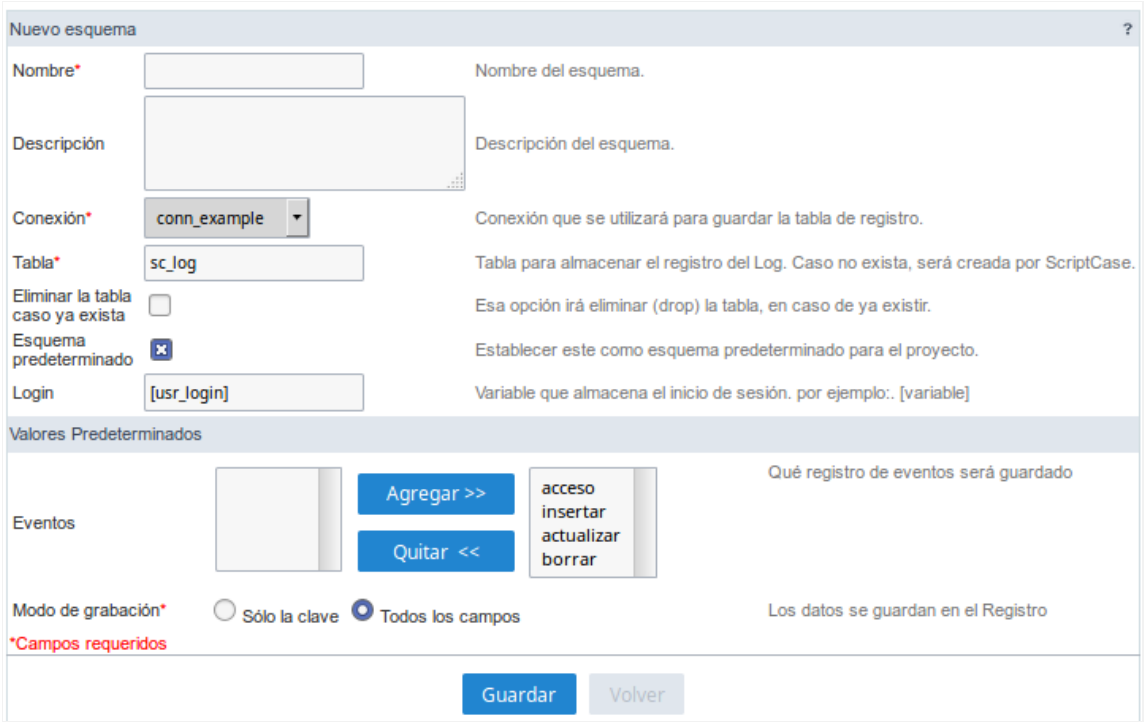
Si está creando su primer proyecto de esquema de registro, proceda directamente al paso tres, para la creación / edición de esquema.

Enumera todos los esquemas de registro creados previamente. En esta pantalla, podemos administrar los esquemas creados.

- **Editar aplicaciones** - Edita la relación entre las aplicaciones y los esquemas.
- **Nuevo Esquema** - Crea un nuevo esquema de registro en el proyecto.
- **Crear registro de aplicaciones** - Crea un informe usando la tabla de registro, que también es utilizado por el esquema predeterminado del proyecto
- **Editar icono de esquema** - Edita el esquema de registro.
- **Eliminar icono de esquema** - Elimina el esquema de registro.

Creación / edición de esquema

Acceda al menú Módulos> Registrar y verificar **Crear / Editar módulo de registro**.



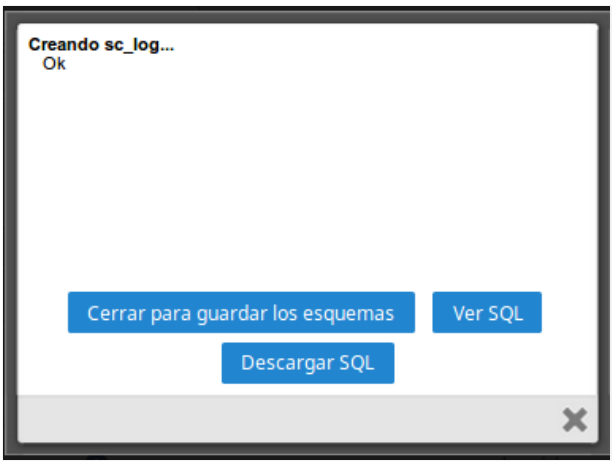
Nuevo esquema

- **Nombre** - Nombre del esquema de registro que se creará. Es un campo obligatorio.
- **Descripcion** - Breve descripción del nuevo esquema.
- **Conexión** - Conexión en donde se creará la tabla de registro. Es un campo obligatorio.
- **Tabla** - Nombre de la tabla donde se almacenará la información de registro. Es un campo obligatorio.
- **Tabla existente** - Esta opción elimina la tabla que tiene el mismo nombre en la base de datos y crea una nueva. Si desea utilizar la tabla existente para almacenar los datos de registro, simplemente deje esta opción sin marcar.
- **Esquema predeterminado** - Establece el esquema que se está creando como el predeterminado para el proyecto.
- **Login** - Variable global utilizada para almacenar la información de usuario registrada en el sistema. Esta variable debe ser la misma que se usa en el Módulo de seguridad. De forma predeterminada, Scriptcase establece esta variable en ambos módulos como `[usr_login]` .

Valores predeterminados

- **Eventos** - Acciones que se almacenarán en la tabla de registro.
- **Modo de almacenamiento** - Datos del usuario que se almacenarán en la tabla de registro.

Aparecerá una pantalla de confirmación cuando guarde, simplemente haga clic en **Close** para salir y guarde el esquema.



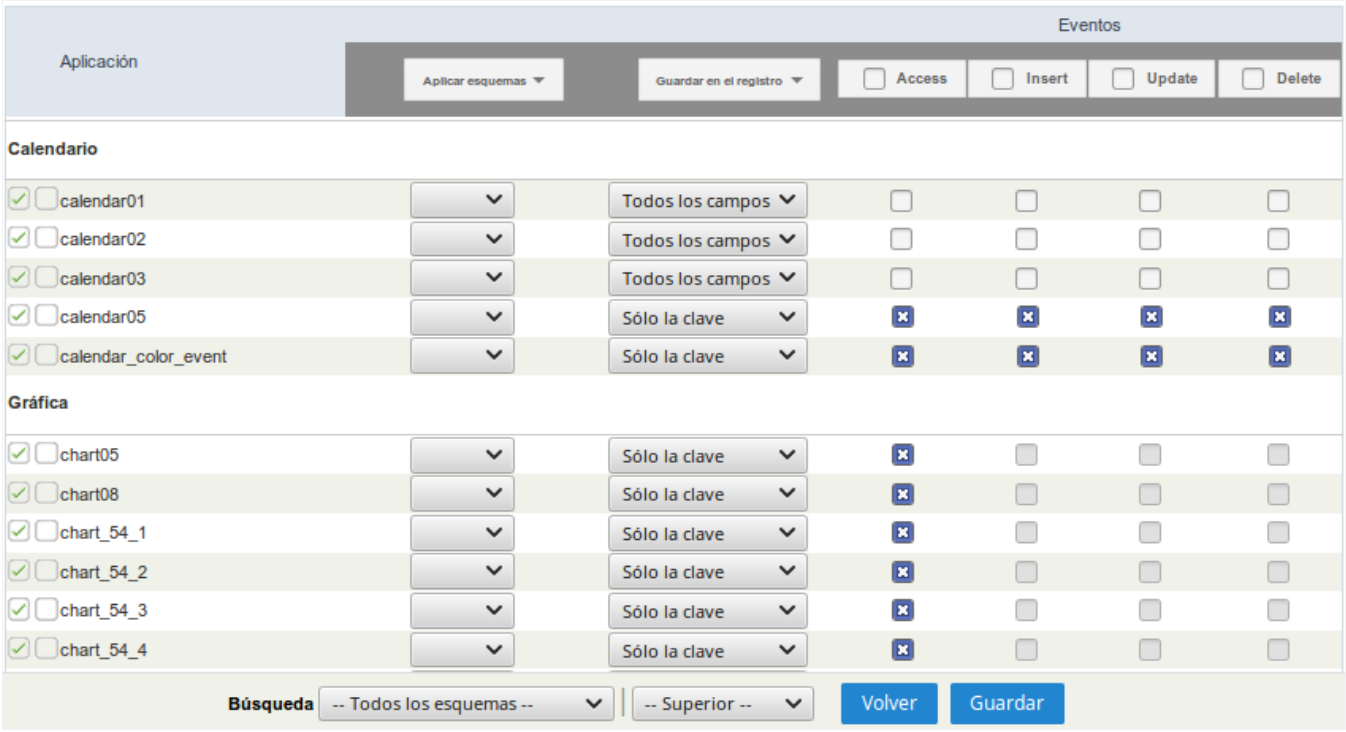
- **Cerrar para guardar el esquema** - Guarda el esquema que creó y redirige a la pantalla de aplicaciones.
- **Ver SQL** - Muestra el SQL utilizado por Scriptcase para crear la tabla 'sc_log' que se usará para almacenar los eventos de registro.
- **Descargar SQL** - Esta opción descargará el SQL utilizado por Scriptcase para crear la tabla 'sc_log'.
- **Icono Cerrar**: esta opción cancela la creación de esquema y redirige a una nueva creación de esquema.

Después de la confirmación, se le redirigirá para vincular los esquemas de registro a las aplicaciones del proyecto.

Aplicaciones de enlace

En este paso, debe definir qué esquema de registro se usará en cada aplicación de proyecto. La lista de aplicaciones se puede filtrar por tipo o por esquema de registro utilizado.

En la parte superior, puede aplicar acciones a todas las filas o puede seleccionar solo una acción para cada fila individualmente.

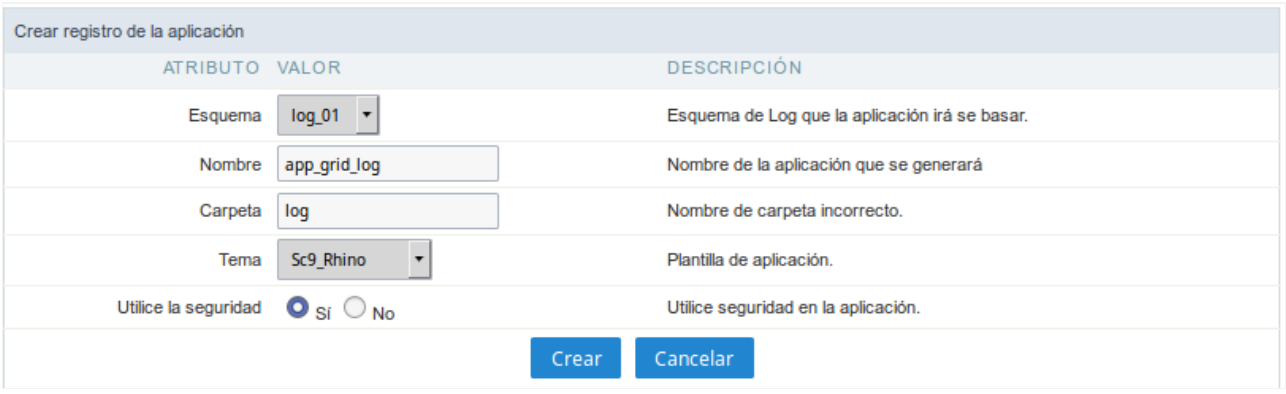


- **Aplicar esquema** - Seleccione el esquema que se usará para las aplicaciones. (cuando selecciona un esquema, la otra información se completa de acuerdo con lo que se configuró previamente).

- **Almacenar para el Log** - Datos de usuario que se almacenarán en la tabla de registro.
- **Acceso** - Este evento almacena la información cada vez que se accede a la aplicación.
- **Insertar** - Este evento almacena la información al insertar un registro.
- **Actualizar**: este evento almacena la información al actualizar un registro.
- **Eliminar** - Este evento almacena la información al eliminar un registro.

Informe de registro

En este informe, puede ver toda la información almacenada de acuerdo con el esquema seleccionado durante la creación del informe.



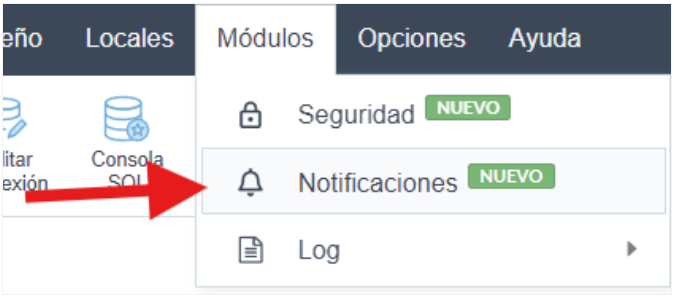
- **Esquema** - Esquema de registro en el que se basará la aplicación
- **Nombre** - Nombre de la aplicación
- **Carpeta** - Nombre de la carpeta donde se almacenará la aplicación
- **Tema** - Tema utilizado para la aplicación generada
- **Seguridad**: esta opción adjunta un perfil de seguridad al esquema de registro.

Visión General

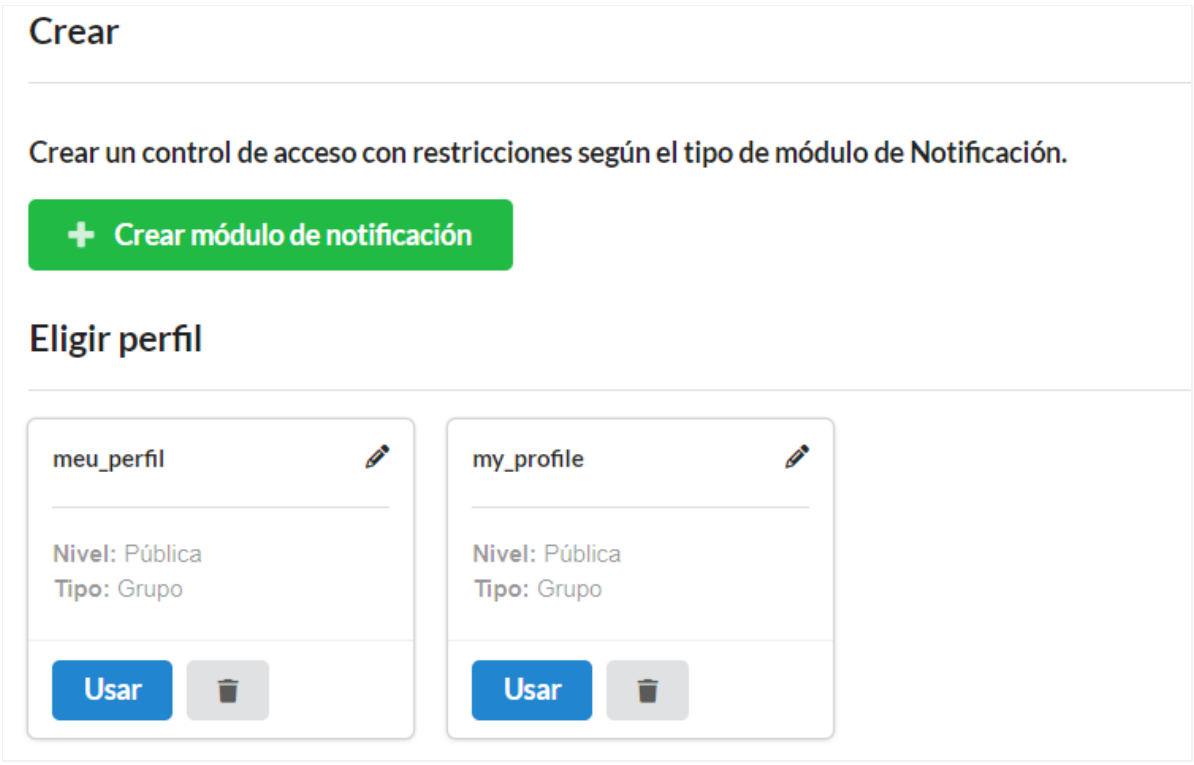
El Módulo de Notificaciones genera automáticamente un conjunto de aplicaciones utilizadas en la gestión de notificaciones del sistema. Este módulo permite crear un control de acceso con restricciones según el tipo de módulo de Notificaciones.

Crear / Elegir perfil

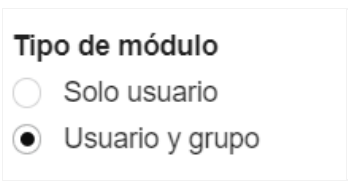
Acceda al menú y haga clic en: **Módulos > Notificaciones.**



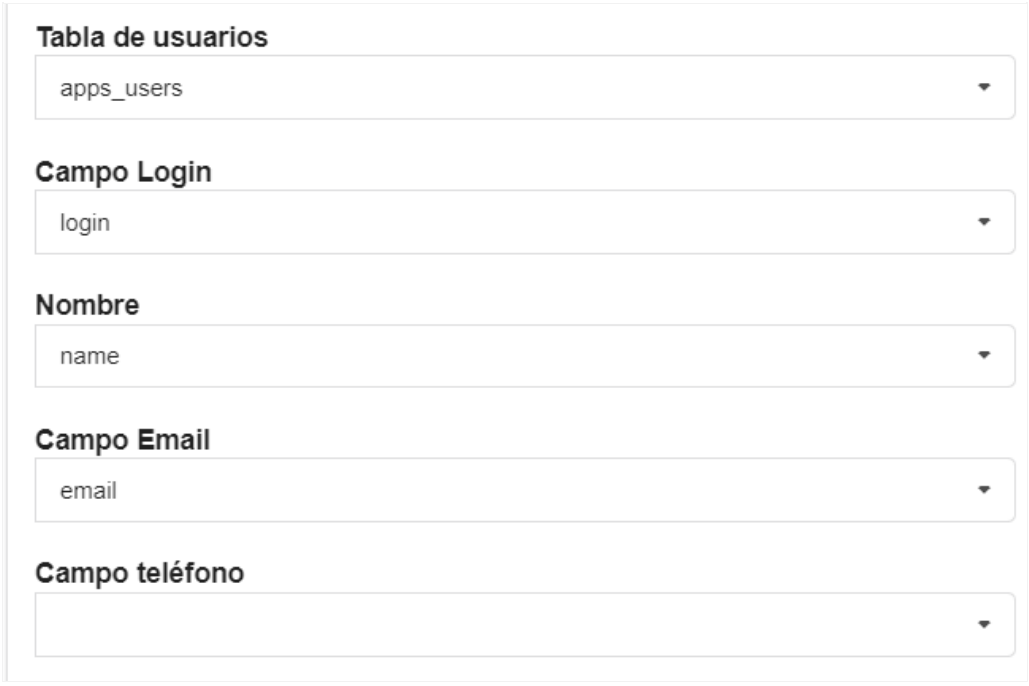
En esta pantalla, puede crear un módulo desde cero o elegir un perfil previamente guardado.



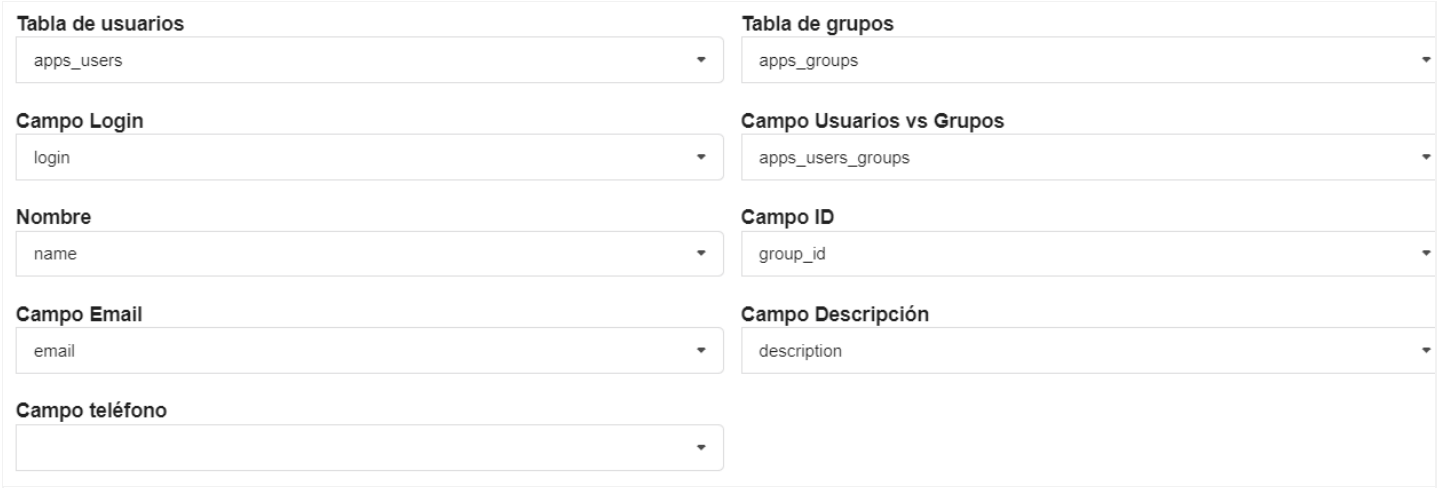
Tipo de Módulo



Solo Usuario: Crea un módulo de notificaciones basado en el usuario



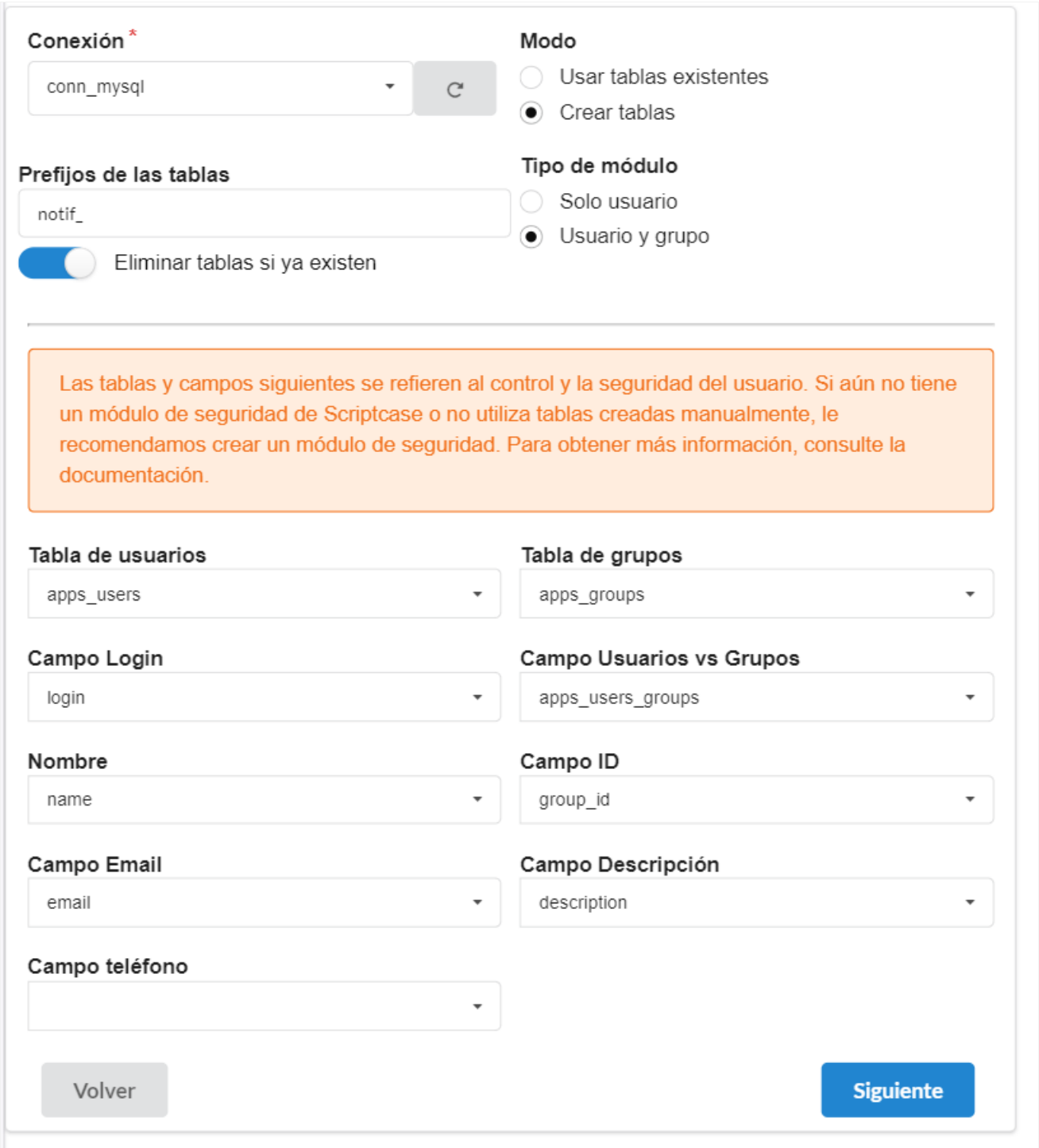
Usuario y Grupo: Crea el módulo de notificaciones basado en usuarios y grupos.



Configuración de la conexión - Módulo de Notificación

Nota: Se recomienda crear el módulo de seguridad con anterioridad.

Aquí se debe elegir en qué conexión se creará el módulo y definir el resto de configuraciones.



Conexión

Seleccione la conexión en la que se creará el módulo.

Modo

Si ya tiene tablas del módulo de notificaciones en su base de datos, puede elegir utilizarlas. Si aún no las tiene, puede elegir la

opción **‘Crear tablas’**.

Haga clic aquí para aprender a utilizar las tablas existentes.

Prefijos de las tablas

Seleccione el prefijo para las tablas.

Tipo de módulo

Seleccione la opción según el módulo de seguridad creado: Usuario o Usuario y Grupo

Eliminar tablas si ya existen

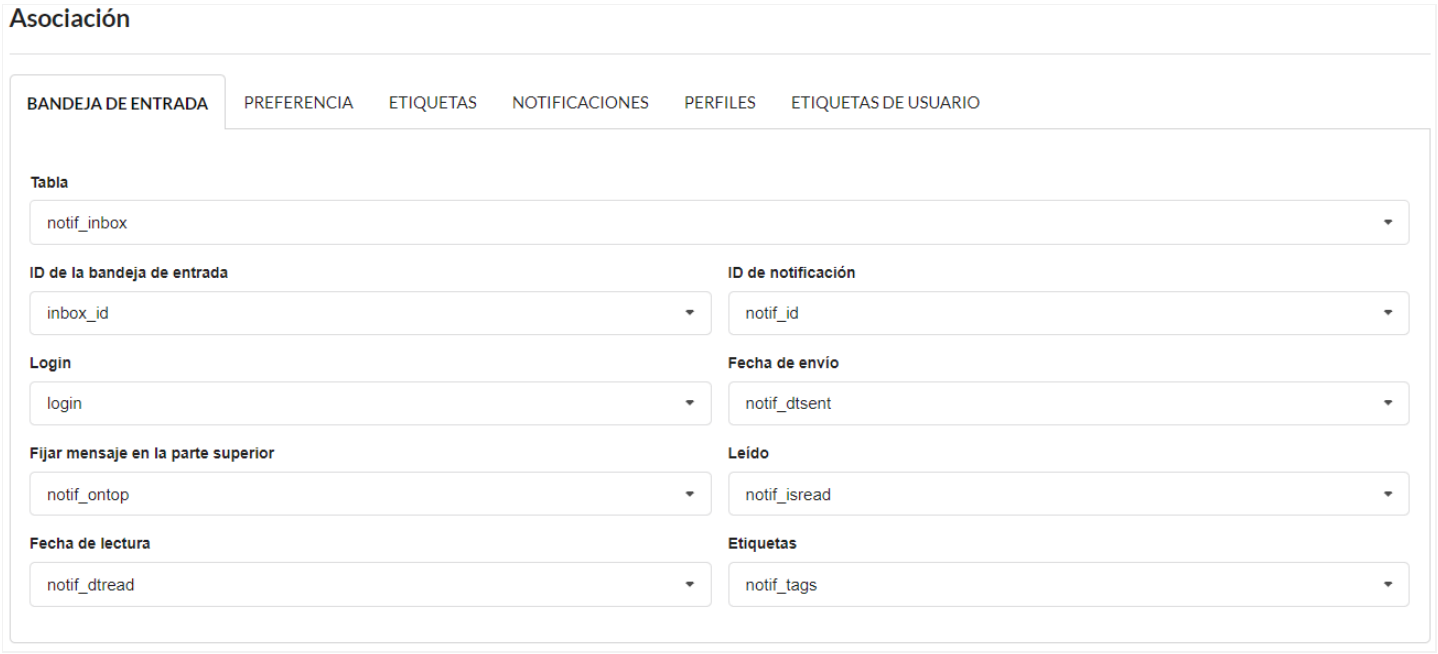
Si está habilitado, el módulo eliminará las tablas si ya existen.

Los campos que hacen referencia a las tablas **usuarios, grupos, inicio de sesión, usuarios x grupos, nombre, id de capo, campo de correo electrónico, campo de descripción y campo de teléfono** serán automáticamente de acuerdo con el tipo de módulo.

Asociar tablas

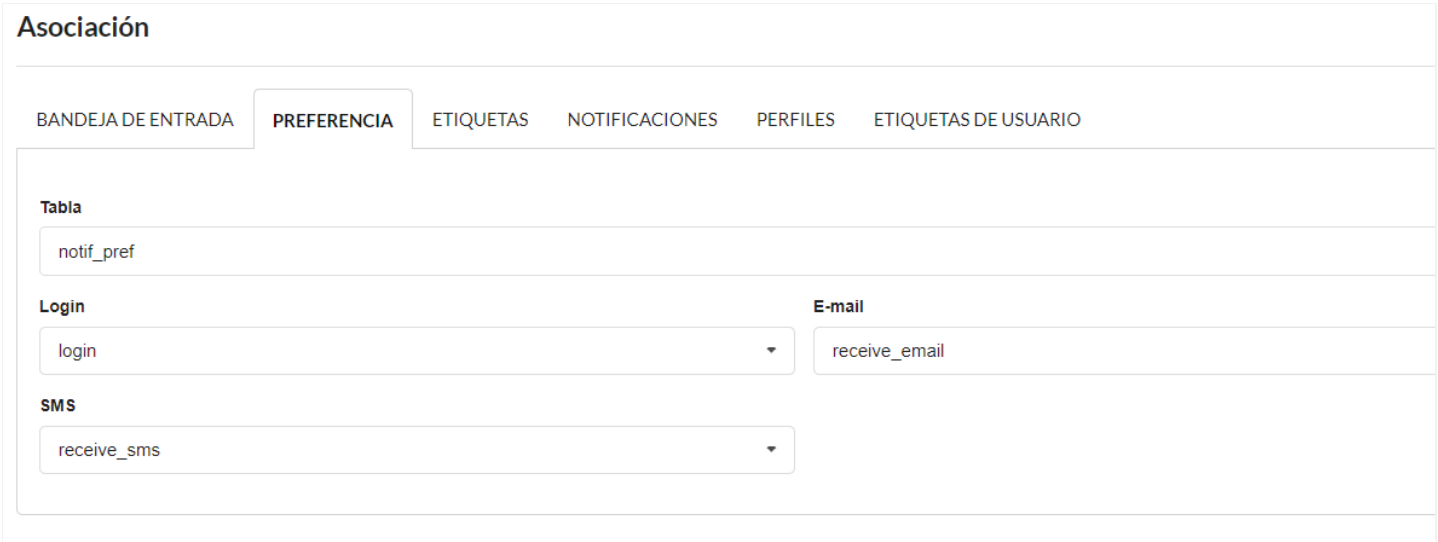
Si decide utilizar tablas existentes para el módulo de notificaciones, deberá asociarlas manualmente.

Vea a continuación la estructura de las tablas del módulo de notificaciones



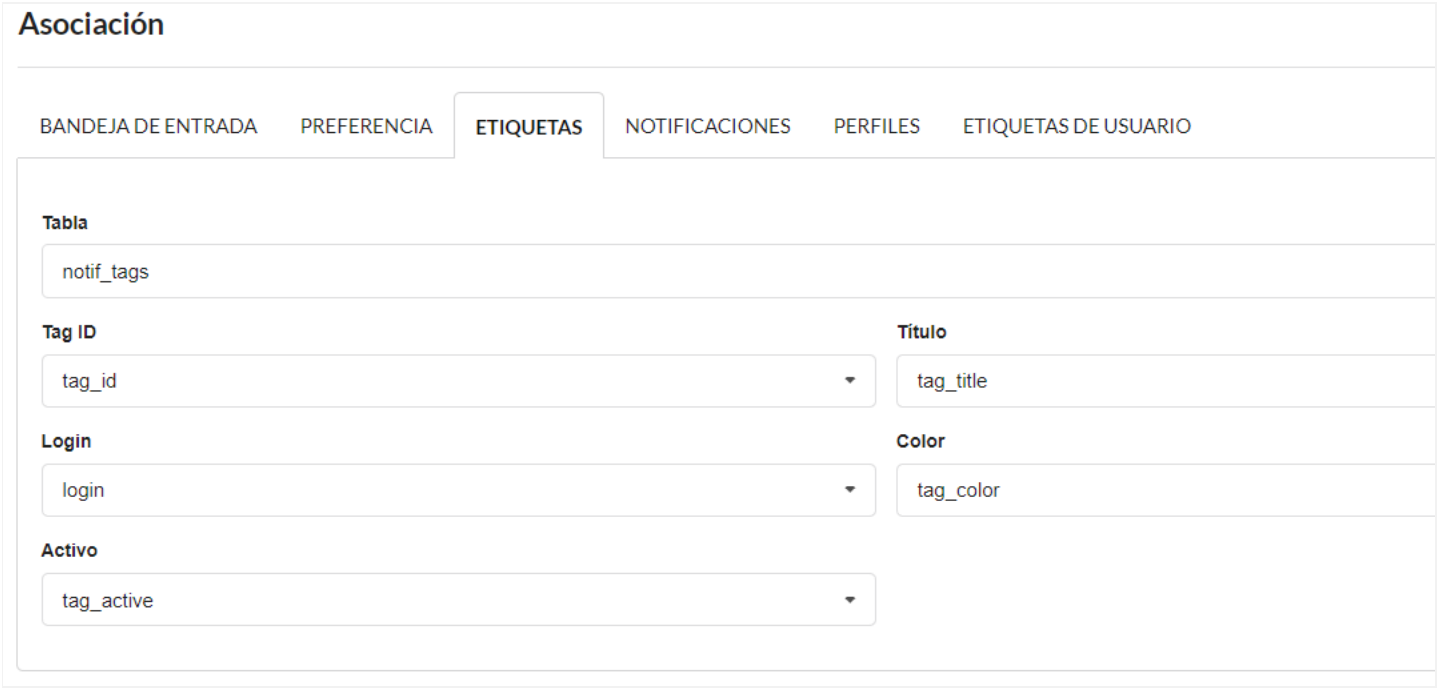
notif_inbox

```
CREATE TABLE `notif_inbox` (
  `inbox_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `notif_id` int NOT NULL,
  `login` varchar(255) NOT NULL,
  `notif_dtsent` datetime NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  `notif_ontop` int NOT NULL DEFAULT '0',
  `notif_isread` int NOT NULL DEFAULT '0',
  `notif_dtread` datetime DEFAULT NULL,
  `notif_tags` varchar(255) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`inbox_id`)
)
```



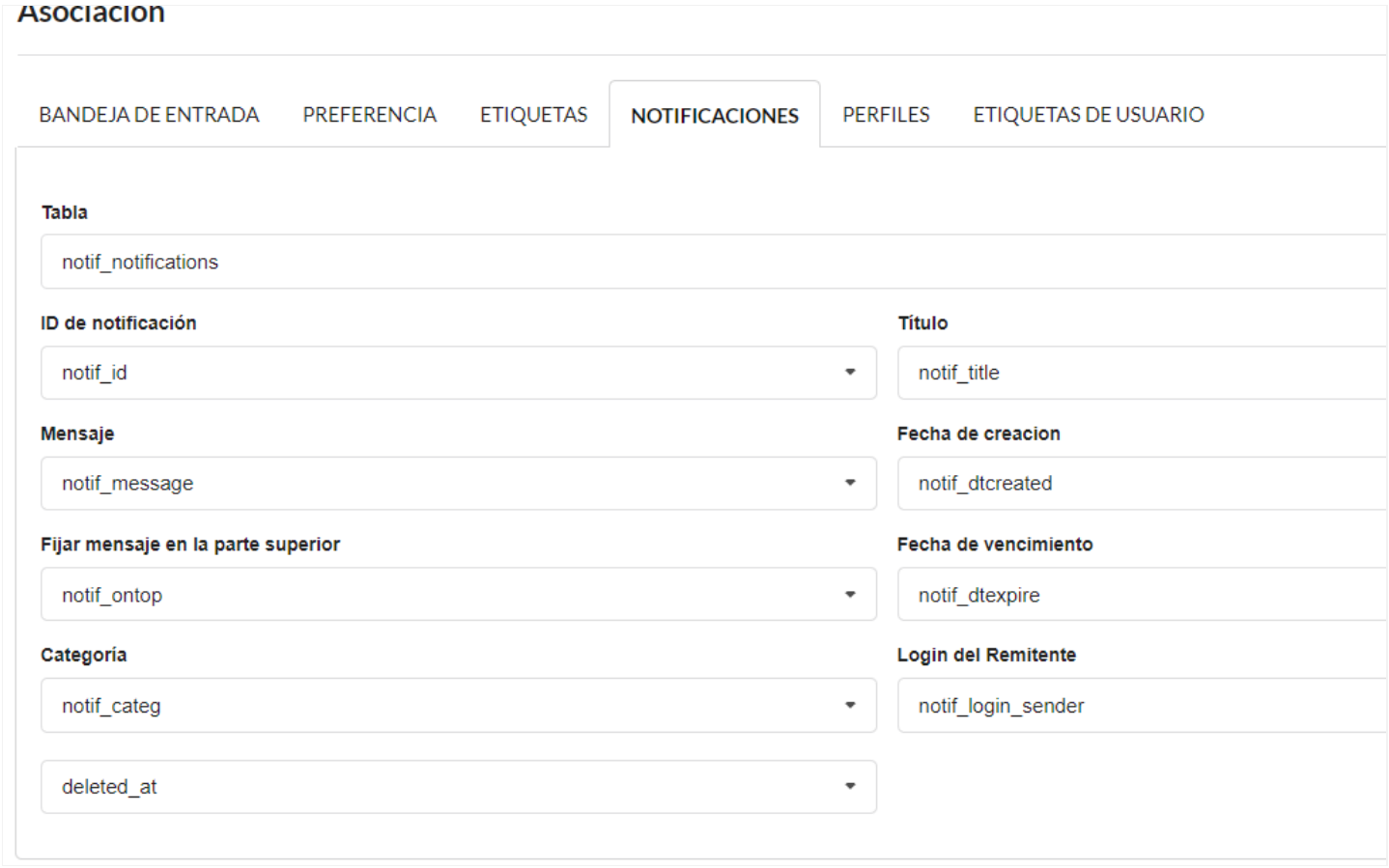
notif_pref

```
CREATE TABLE `notif_pref` (
  `login` varchar(255) NOT NULL,
  `receive_email` int NOT NULL DEFAULT '1',
  `receive_sms` int NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`login`)
)
```



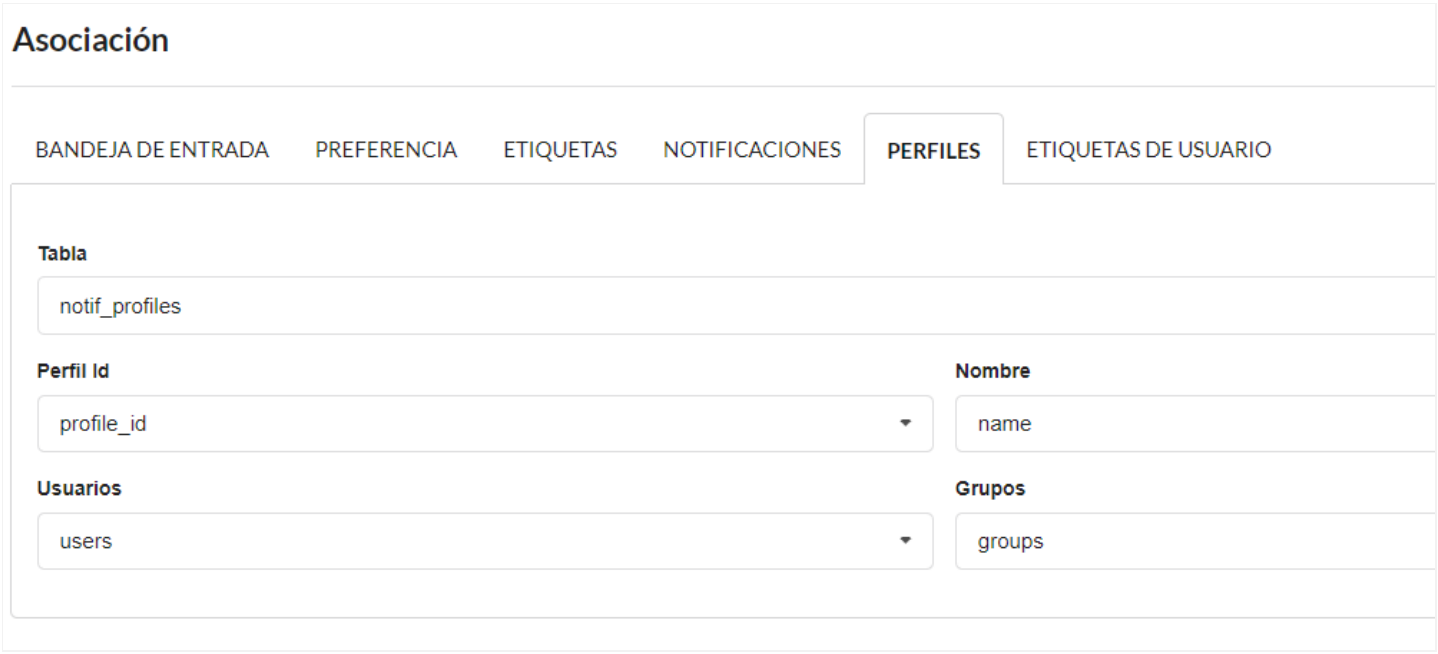
notif_tags

```
CREATE TABLE `notif_tags` (
  `tag_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tag_title` varchar(50) NOT NULL,
  `login` varchar(255) NOT NULL,
  `tag_color` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tag_active` int NOT NULL DEFAULT '1',
  PRIMARY KEY (`tag_id`)
)
```



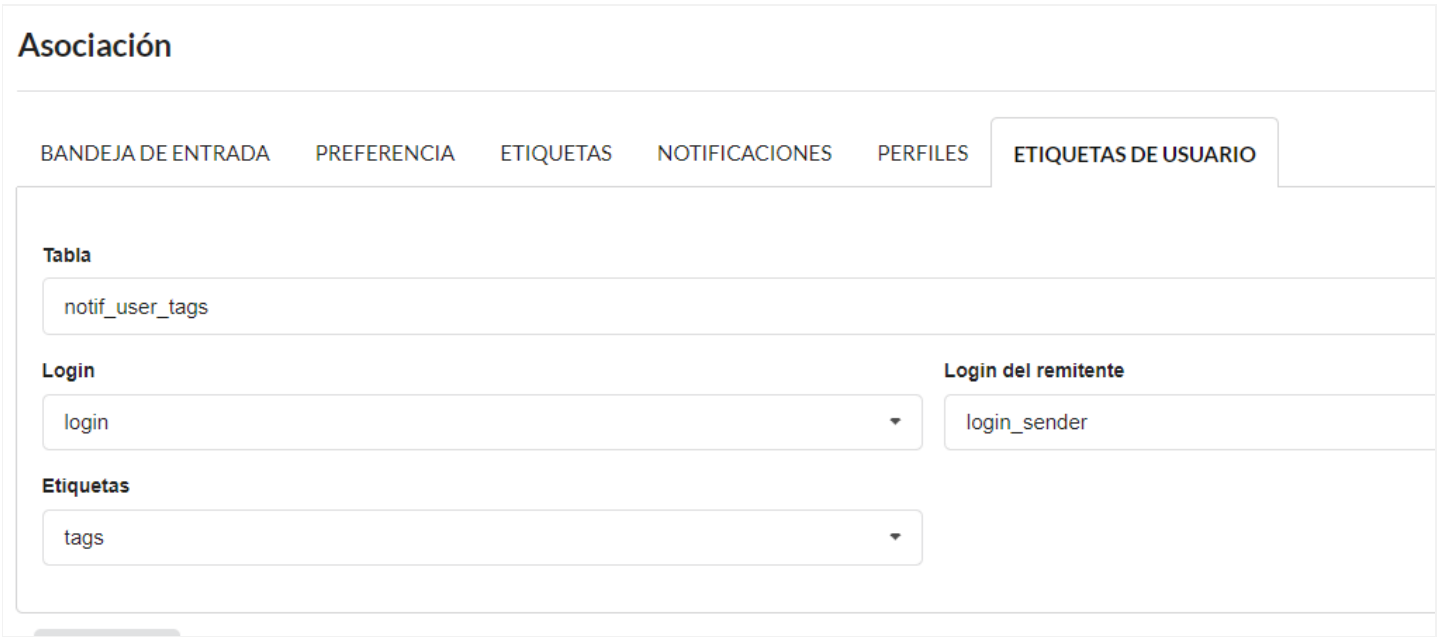
notif_notifications

```
CREATE TABLE `notif_notifications` (
  `notif_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `notif_title` varchar(255) NOT NULL,
  `notif_message` text NOT NULL,
  `notif_dtcreated` datetime NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  `notif_ontop` int NOT NULL DEFAULT '0',
  `notif_dtexpire` datetime DEFAULT NULL,
  `notif_categ` varchar(60) DEFAULT NULL,
  `notif_login_sender` varchar(255) NOT NULL,
  `deleted_at` datetime DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`notif_id`)
)
```



notif_profiles

```
CREATE TABLE `notif_profiles` (
  `profile_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `name` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `users` text,
  `groups` text,
  PRIMARY KEY (`profile_id`)
)
```



notif_user_tags

```
CREATE TABLE `notif_user_tags` (
  `login` varchar(255) NOT NULL,
  `login_sender` varchar(255) NOT NULL,
  `tags` varchar(255) DEFAULT NULL
)
```

General

En esta etapa estarán disponibles Configuración General, Correo electrónico, SMS e Insertar Aplicaciones.

A continuación verás cada opción de configuración en detalle.

Prefijo de aplicación

Permite definir el prefijo que se le dará a las aplicaciones. Por defecto, el prefijo será **notif_**

Carpeta

Permite definir el nombre de la carpeta que se encargará de almacenar las aplicaciones relacionadas con el módulo de notificaciones.

Tema

Permite elegir el tema de las aplicaciones del módulo de notificaciones

Registro

Mostrará el módulo de registro si tiene algún módulo creado.

Menú

Permite elegir entre las opciones:

- **– Crear aplicación de menú –** : Al elegir esta opción, se creará un menú por parte del módulo. Esta opción habilitará las opciones de Tema de menú y Orientación de menú.
- **Aplicación de menú:** Si tiene una aplicación de menú creada aparte o por el módulo de seguridad, podrá definirla.

Menu theme: Si desea crear una aplicación de menú, se habilitará esta opción, lo que le permitirá elegir qué tema se definirá para el menú.

Menu orientation: Si desea crear una aplicación de menú, se habilitará esta opción, lo que le permitirá elegir qué orientación del menú.

Ajuste del Correo

En esta pestaña, define la configuración de envío de correo electrónico.

API

Le permite elegir entre 3 opciones:

- **Deshabilitado:** Ignora el uso de la API de correo electrónico
- **Utilice lo mismo que el módulo de seguridad:** Le permite utilizar la misma configuración de correo electrónico que el módulo de seguridad
- **Personalizado:** Habilita los demás campos para que pueda definir manualmente las credenciales de correo electrónico.

Servidor SMTP

Define el servidor SMTP de correo electrónico.

Puerta SMTP

Define el puerto que se utilizará.

Conexión segura

Define si la conexión será segura o no: SSL o TLS

Contraseña SMTP

Define el usuario SMTP

Contraseña SMTP

Define la contraseña

SMTP E-mail

Define el correo electrónico que se utilizará al enviar mensajes de correo electrónico

Nombre del remitente SMTP

Define el nombre que se mostrará al remitente al enviar correos electrónicos.

> Si no tiene una API creada para usar, consulte aquí cómo crearla.

Configuración de SMS - Módulo de Notificación

En esta pestaña se definen los ajustes de envío de SMS.

API

Si ya has creado una API de SMS, puedes definirla en esta opción, de lo contrario, la opción deshabilitada será la única que se muestre.

Número de caracteres a limitar SMS

Esta opción permite definir el número de caracteres del mensaje SMS

Si no tiene una API creada para usar, consulte aquí cómo crearla.

Insertar aplicaciones

En esta pestaña, se pueden añadir aplicaciones a las tablas de aplicaciones del módulo de notificaciones y del módulo de seguridad.

Incluye todo

Con esta opción habilitada, todas las aplicaciones contenidas en el módulo se incluirán en la tabla de aplicaciones.

Seleccionar tabla

Permite seleccionar las tablas del módulo de notificaciones y del módulo de seguridad que se relacionarán.

Guardar perfil

Usando esta opción, se guardan todas las configuraciones realizadas durante la creación del Módulo de Notificaciones. Con el perfil, las configuraciones de este módulo se pueden utilizar más adelante para otros proyectos.

Guardar perfil

Permite guardar un perfil con todas las configuraciones actuales del módulo de notificaciones.

Nombre

Nombre que se le dará al perfil con estas configuraciones. Esto ayudará a identificar el perfil más adelante.

Nivel

Esta opción le permite seleccionar el ámbito de visualización en el que se guardará el perfil. Hay tres opciones:

- **Público:** Define que el perfil de notificación estará disponible en cualquier proyecto de Scriptcase.
- **Proyecto:** Define que el perfil de notificación solo estará disponible en el proyecto en el que fue creado.
- **Usuario:** Define que el perfil de notificación solo estará disponible para el usuario de Scriptcase que lo creó.

Visión general

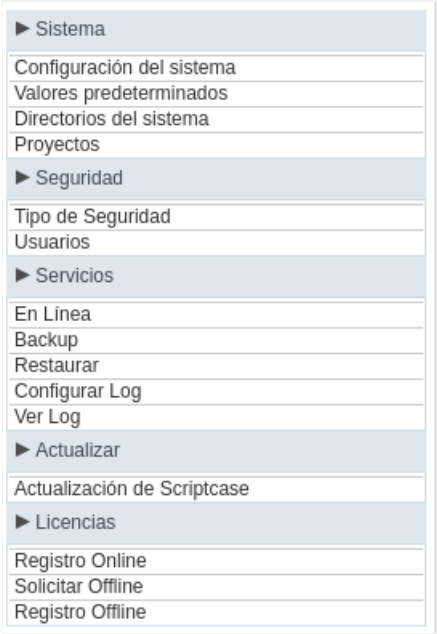
Recopila las configuraciones principales de ScriptCase. Para los usuarios con privilegios de administrador, es posible registrar el ScriptCase, administrar los usuarios del sistema, hacer copias de seguridad y restaurar proyectos y otras configuraciones.

Para los otros usuarios, sin privilegios de administrador, es posible definir el idioma predeterminado para ScriptCase, personalizar la barra de herramientas de Scriptcase y otras opciones que, cuando finalicen, estarán disponibles para los usuarios que los hicieron, para aquellos que no cambiarán estas configuraciones, Usaremos las configuraciones predeterminadas de ScriptCase.

Visión General

El menú **Configuración** reúne los ajustes de gestión de la herramienta y sólo es accesible para usuarios con privilegios de administrador en Scriptcase.

El usuario **admin**, creado por defecto al instalar la herramienta, tiene privilegios de administrador. Al ser un usuario por defecto es recomendable cambiar la contraseña así como la Configuración SMTP para que la opción **¿Contraseña olvidada?** funcione correctamente.



Consulte a continuación la tabla con el enlace a la documentación específica de cada opción.

Sistema	Seguridad	Servicios	Atualização	Licencias
Configuración del sistema	Tipos de seguridad	Online	Scriptcase Update	Inscripción en línea
Valores estándar	Usuário	Backup		Solicitação
Directorios del sistema		Restore		Registro Offline
Proyecto		Ver registro		
		Configurar registro		

Configuración del Sistema

Página donde puede definir varias configuraciones que serán utilizadas por todos los usuarios de ScriptCase.

- **Cantidad de compilaciones en paralelo**: Define el número de cumplidores utilizados para generar las aplicaciones.
- **Muestra el tiempo de compilación de las aplicaciones individualmente** - Permite compilar cada aplicación individualmente.
- **Número de copias automáticas de la aplicación**: Define la cantidad de copias que el módulo de restauración de aplicaciones puede guardar.
- **Emitir alerta si el último backup tiene más de (días)**: Define la cantidad de días que el sistema alertará al usuario de que la última copia de seguridad se está volviendo obsoleta.
- **Mostrar alerta de backup para** - Define el grupo de usuarios que va a recibir la alerta de la copia de seguridad.
- **Buscar actualizaciones de ScriptCase después de inicio de sesión** - Establece ScriptCase para validar en cada inicio de sesión, si se lanza una nueva actualización.
- **Verificación periódica de la base de datos de Scriptcase** - Incluye la copia de seguridad periódica de la base de datos de ScriptCase (no los proyectos).
- **Tiempo Sesión ScriptCase (min)** - Límite de tiempo para la ejecución de los scripts PHP, durante el desarrollo de la aplicación, ejemplo, compilar las aplicaciones, seleccionar análisis, guardar las aplicaciones, etc. (en segundos).
- **Mostrar mensaje de estado de generación**: Le permite definir los mensajes de las acciones de ScriptCase, cuando está compilando o ejecutando sus aplicaciones, en las opciones:
- **Principal**: Muestra un subgrupo de los mensajes;
- **Ninguno** - No muestra los mensajes;
- **Todo** - Habilita la visualización de todos los mensajes.
- **Usar caché para metadatos de conexión**: tiene como objetivo un mejor rendimiento sin tener que leer el diccionario de la base de datos cada vez que se crean las aplicaciones. Esta información se agrega en archivos, para que haya una creación más ágil en la recuperación de los metadatos existentes en las bases de datos.
- **Guardar caché de metadatos en disco**: permite crear archivos en un directorio, a partir del nombre del proyecto, que contiene toda una vida para rehacer.
- **Duración de la caché en días**: establece la vida útil de la memoria caché para que se rehagan los archivos. Además de esta opción, los archivos también se reharán en las siguientes situaciones:
  - Al editar conexiones, si hay algún cambio en la base de datos, se rehace el caché.
  - El ícono de “recargar” al lado de las mesas.
  - El botón “recargar” de SQL Builder.
- **Servidor SMTP** - Permite informar a la dirección de su servidor SMTP, que es responsable de su correo electrónico.
- **Puerto SMTP**: Permite informar el puerto para el servidor SMTP. Esta información está de acuerdo con la opción de seguridad. Use 465 para SSL y 25 para conexiones no seguras. Sin informar al puerto, Scriptcase colocará 25 de forma predeterminada.
- **SSL** - Define si vas a usar SSL o no.
- **Usuario SMTP** - Permite informar al usuario del servidor SMTP.
- **Contraseña de SMTP**: Permite informar la contraseña para el servidor SMTP.
- **SMTP E-Mail** - Permite informar al correo electrónico del origen de los mensajes.
- **Servidor Proxy** - Permite informar a la IP del Servidor Proxy.
- **Puerta de Enlace de Proxy** - Permite informar a la puerta de enlace de su servidor Proxy.
- **Usuario Proxy** - Permite informar al Usuario Proxy.
- **Contraseña Proxy** - Permite informar a senha do usuário do proxy.
- **Utilizar sesiones en la base de datos** - Permite usar la sesión en la base de datos.
- **Mostrar una opción en el asistente de despliego para almacenar variables de sesión PHP en la base de datos** - Permite mostrar la opción para usar la sesión de la implementación en la base de datos.
- **Pase el ID de la sesión de PHP en la url** - Permite pasar la identificación de la sesión PHP en la URL.
- **Optimización de clave externa** - Quando se trata de una aplicacíon de formulario, esto permite una mejora en la definición de búsquedas en el campo que es una clave externa.
  Ejemplo de búsqueda creada cuando esta opcíon está habilitada:
  SELECT orderid, customerid FROM orders ORDER BY customerid
  Ejemplo de búsqueda creada cuando esta opcíon está deshabilitada:
  SELECT orderid, orderid FROM orders ORDER BY customerid
  En términos de aplicaciones de consulta (Grid), esta marca habilitada creará lookups automáticos en los campos. En cuanto al diccionario de datos, con esta opción habilitada, el diccionario de datos ahora permitirá definir la clave externa al editar campos, más precisamente en las propiedades adicionales de los campos.

- **Timezone** Establece la zona horaria que se utilizará en ScriptCase.

  Para recuperar la contraseña del script, disponible al iniciar sesión, es necesario configurar correctamente las opciones a continuación.

Valores predeterminados

Con esta configuración, es posible estandarizar la creación de las aplicaciones de los proyectos, aumentando la productividad de las aplicaciones en desarrollo. Para cambiar la configuración solo para un proyecto, acceda desde el menú **Proyecto> Valores predeterminados**.

Configuración generales

- **Logo** - El favicon que se va a usar con el proyecto. Personaliza el proyecto usando el mismo favicon en toda la aplicación.
- **Registros por página** - Cantidad de registros por página.
- **Tema** - Tema predeterminado para los proyectos
- **Mostrar resumen**: Muestra el número de registros en la página y el total de los registros en la aplicación. Esta opción se ejecutará solo si la opción de línea en la barra de herramientas de la Grilla está desactivada.
- **Utilizar la plantilla en el Editor HTML** - Al seleccionar Sí, usará las nuevas plantillas del campo Editor HTML, estos temas se deben configurar en **Descripción> Plantillas HTML Editor**.
- **HTML Editor de Plantilla** - Define la plantilla para editar el campo HTML Editor.

Campos iniciales de clasificación

- **Texto** - Establece la clasificación inicial para los campos de texto.
- **Fecha** - Permite establecer la clasificación inicial para los campos de fecha.
- **Número** - Permite establecer la clasificación inicial para los campos numéricos.
- **Moneda** - Permite establecer la clasificación inicial para los campos de moneda.

Grid

- **Ancho de la tabla**: Permite definir la longitud de la tabla de la aplicación. esta opción está disponible para seleccionar **Pixel** o **Porcentaje** en la unidad de ancho de tabla.
- **Unidad de ancho de tabla** - La unidad utilizada para definir el ancho de la aplicación. Automático (Ancho definido automáticamente según el tamaño de los campos); Pixel (Ancho definido por píxeles, que debe informarse en el formato: 800px); Porcentaje (ancho definido en porcentaje, y debe ser informado en el formulario: 80%)
- **Tabula una agrupación** - Permite definir el margen izquierdo de la agrupación.
- **Dividir la agrupación** - Permite definir el margen entre dos Group Bys.
- **Registros por página**: Permite definir la opción para que el usuario seleccione y enumere la cantidad de registros deseados por página. Si necesita una opción para listar todos los registros, publique “todo” en las opciones. Ej .: 10,20,30, todos

Formulario

- **Ancho de tabla**: Permite definir la longitud de la tabla de la aplicación. esta opción está disponible para seleccionar **Pixel** o **Percent** en la unidad de ancho de tabla.
- **Unidad de ancho de la tabla** - La unidad utilizada para definir el ancho de la aplicación. Automático (Ancho definido automáticamente según el tamaño de los campos); Pixel (Ancho definido por píxeles, que debe informarse en el formato: 800px); Porcentaje (ancho definido en porcentaje, y debe ser informado en el formulario: 80%)

Pestaña

- **Alineación de las pestañas** - Muestra la alineación de las pestañas en la aplicación.

Menú

- **Alineación horizontal del menú** - Alineación del menú.
- **Alineación horizontal de los items** - Alineación del elemento del menú

Modelo

Define las plantillas utilizadas por defecto en el encabezado y pie de página.

Botones de la barra de herramientas

Defina los botones que se configurarán de forma predeterminada en la barra de herramientas para las nuevas aplicaciones.

Directorios del sistema

Directorios donde se almacenará la información y los modelos. Todos los directorios se configuran automáticamente en la instalación automática de ScriptCase y en la instalación manual cuando se utiliza el método de instalación **Típica**, lo que hace innecesarias las modificaciones del usuario. Recomendamos no cambiar ninguno de los campos sin contactar primero con el soporte.

- **Directorio raíz para los archivos del servidor web** - Raíz del servidor web, donde está instalado scriptcase. En servidores IIS, el directorio predeterminado sería “inetpub / wwwroot”.
- **Paso de aplicación** - Ubicación donde las aplicaciones se habrán almacenado cuando se crearon.
- **Paso de producción**: Ruta a donde está ubicado el directorio “prod” en ScriptCase, en este directorio se encuentran todas las bibliotecas que las aplicaciones generadas deben ejecutar.
- **Directorio de documentos** - Directorio en el que se almacenarán los documentos utilizados por las aplicaciones.
- **Directorio de imágenes** - Directorio en el que se almacenarán las imágenes utilizadas en las aplicaciones. Las imágenes cargadas en las aplicaciones, utilizando el campo de carga (Nombre del archivo de imagen) se almacenarán en este directorio.
- **Directorio de archivos temporales** - Directorio donde las imágenes manipuladas por la aplicación se almacenan temporalmente. Este almacenamiento temporal es una condición que requiere el código HTML para que las imágenes se puedan abrir correctamente y el directorio específico de estas imágenes para que no se mezclen con las imágenes de la galería.

Proyectos

Lista de proyectos existentes de Scriptcase. Puede ver todos los detalles de los proyectos, como los usuarios que tienen acceso, la versión actual de los proyectos, el número de aplicaciones, entre otra información.

- **Proyecto** - Nombre del proyecto.
- **Descripción** - Descripción del proyecto.
- **Creación** - Fecha de creación del proyecto.
- **Aplicaciones** - Número de aplicaciones de cada versión del proyecto. 1:33 (Número de versiones: número de aplicaciones)
- **Acción** - Detalles del proyecto.

Al hacer clic en la lupa al lado de la cantidad de aplicaciones, puede ver más detalles del proyecto. Además de cierta información, anteriormente se ve la lista de proyectos.

- **Conexiones** - Listas de conexiones del proyecto.
- **Usuario** - Usuarios que tienen acceso al proyecto. Los usuarios tendrán los permisos básicos, como crear aplicaciones.
- **Administradores** - Usuario / Grupos que son administradores del proyecto. Es posible crear y editar conexiones en las propiedades del proyecto, con este permiso.

  El permiso de cada usuario debe configurarse individualmente, como también debe ser el permiso del grupo.

Tipo de Seguridad

Forma de almacenar los datos de acceso. Podemos seleccionar entre Scriptcase o LDAP:

Tipo de seguridad

- **Scriptcase** - Los datos de acceso se almacenan en la base de datos de ScriptCase.
- **LDAP** - Los datos de acceso se almacenan en el servidor LDAP, que el scriptcase comprobará para validar el acceso.

Nivel de seguridad

Tipo de seguridad que se utilizará, esta opción es la misma independientemente del método de almacenamiento. Esta configuración define si la seguridad de Scriptcase se basará en usuarios, grupos o ambos

- **Usuario**: Los permisos están definidos para cada usuario. En esta opción, los permisos deben configurarse individualmente.
- **Grupo** - Los permisos están definidos para los Grupos de usuarios. En esta opción, vincularemos a los usuarios a uno o más grupos y definiremos los permisos para cada grupo, los usuarios que sean parte de los grupos heredarán los permisos.
- **Usuario / Grupos**: En esta opción, los permisos son definidos por los grupos y / o individualmente por los usuarios. Este nivel de seguridad, los permisos para el grupo y el usuario se agregan. De esta forma, podemos hacer que los usuarios estén en los mismos grupos pero con diferentes permisos.

  La opción de nivel de seguridad es la misma independientemente del tipo de seguridad. (Scriptcase o LDAP)

Scriptcase

Los datos de acceso se almacenan en la base de datos de ScriptCase.

Grupos

Administración de los grupos de usuarios. Verá una lista de los grupos existentes y alguna información sobre ellos.

> Esta opción solo estará disponible en el menú del lado izquierdo cuando seleccionamos la opción Grupos en el **Tipo de seguridad**

- **Nombre** - Nombre de los grupos.
- **Descripción** - Descripción del grupo.
- **Usuarios** - Usuarios que son parte de este grupo.
- **Proyectos** - Proyectos a los que los usuarios de este grupo tienen acceso.

Comportamiento

- **Usuarios**: Permite definir los usuarios que serán parte de este grupo.
- **Editar** - Edita el grupo.
- **Eliminar** - Eliminar el grupo.

Verá más detalles a continuación sobre las opciones existentes.

Nuevo Grupo

Creando los grupos, podemos definir los privilegios.

- **Nombre** - Nombre del grupo.
- **Descripción** - Descripción del grupo.
- **Administrar Privilegios**: Permite definir si los usuarios que están en el grupo tendrán Privilegios de administrador para ScriptCase.

Privilegios

- **Proyecto**: Permite definir si los usuarios de este grupo tendrán acceso para realizar algunas acciones en los proyectos.
- **Aplicación** - Permite definir el permiso para crear aplicaciones (por tipo).
- **Conexión** - Permite definir los privilegios para las opciones de la base de datos del proyecto.
- **Proyectos**: Permite definir los proyectos a los que accederá el grupo.
- **Administrar proyectos**: Permite definir si el grupo tendrá permiso de administrador para el proyecto. En este ejemplo, los usuarios del grupo C serán los administradores del proyecto del libro graduado.

Usuarios

Después de crear el grupo, podemos definir qué usuarios serán parte del grupo.

LDAP

Los datos de acceso se almacenan en el servidor LDAP, que el scriptcase comprobará para validar el acceso.

Página donde se sincronizará con LDAP. Recomendamos utilizar el usuario Administrador de LDAP, de esta manera, todos los usuarios del servidor del grupo serán listados. Entonces, puede conectarse con LDAP en ScriptCase y tener los privilegios de LDAP en ScriptCase.

> Esta opción estará disponible en el menú del lado izquierdo, si seleccionó la opción LDAP en **Tipo de seguridad**

- **Servidor** - IP del servidor LDAP (Necesita configurarse antes de continuar).
- **Sufijo** - Dominio del servidor.
- **DN** - Componente de dominio.
- **Usuario** - Administrador del Servidor.
- **Contraseña** - Senho do usuário informado.
- **Puerto** - Puerto del servidor.

Después de guardar la conexión del servidor LDAP, los usuarios y grupos se enumeran en las pestañas **Usuarios** y **Grupos** de acuerdo con el servidor. Inicialmente, solo el usuario administrador (Lo mismo que se usa para la conexión LDAP) tendrá acceso a ScriptCase. Los otros usuarios deben estar habilitados y su permiso debe configurarse también con los grupos.

Usuarios

Esta opción se muestra al seleccionar usuarios en el Nivel de seguridad, enumera todos los usuarios del servidor LDAP. Podemos administrar los privilegios de cada usuario con los proyectos y opciones de ScriptCase.

Grupos

La opción que se muestra al seleccionar la opción de grupo en el Nivel de seguridad, enumera todos los grupos del servidor LDAP. Debe acceder a esta pestaña para habilitar los grupos y establecer sus privilegios.

Grupos / Usuarios

Al seleccionar un nivel de seguridad de Usuario / Grupos, se mostrarán dos pestañas. En este caso, los permisos se definen para el grupo de usuarios y / o individualmente para el usuario. En este tipo de seguridad, se agregan los permisos del grupo y del usuario. Entonces, ese usuario puede existir en un grupo y tener diferentes usuarios.

Usuarios

La página de administración de usuarios del sistema, en ella verá una lista con todos los usuarios registrados en el sistema. También tenemos otras opciones, como incluir nuevos usuarios y editar los existentes.

> Esta opción estará disponible en el menú del lado izquierdo cuando la seleccione en el **Tipo de seguridad**

Administración de usuarios

- **Usuario**: Inicio de sesión de los usuarios registrados.
- **Insertar** - Fecha y hora de la creación del usuario.
- **Aplicaciones** - Número de aplicaciones para cada usuario.

Acción

- **Detalle**: Le ofrece una vista detallada del usuario, como su correo electrónico, sus privilegios, proyectos y grupos de usuarios de los que forma parte.
- **Editar**: Permite cambiar los privilegios y los proyectos a los que tiene acceso.
- **Cambiar contraseña** - Cambiar la contraseña para el usuario.

A continuación, especificaremos algunas de las opciones enumeradas anteriormente.

Nuevo usuario

Al hacer clic en el botón, **Nuevo usuario** seremos redireccionados a la página para informar los datos para el usuario, como inicio de sesión, contraseña, privilegios y otras cosas.

- **Usuarios**: Permite informar un inicio de sesión para el usuario.
- **e-mail** - Definición del correo electrónico del usuario.
- **Nueva contraseña** - Definición de la contraseña para el usuario.
- **Confirmar contraseña** - Confirmando la contraseña que se está registrando.

Privilegios

- **Administración** - Permiso para que el usuario acceda al área administrativa de ScriptCase.
- **Proyectos**: Acciones que el usuario puede hacer cuando accede a un proyecto.
- **Aplicación** - Permiso para crear aplicaciones.
- **Base de Datos** - Acciones que el usuario puede hacer con las configuraciones de la base de datos en los proyectos a los que tiene acceso.
- **Proyecto** - Proyectos a los que el usuario tiene acceso.

A continuación, seremos redirigidos a una página donde puede seleccionar qué proyectos gestionará el usuario. En el siguiente ejemplo, estoy definiendo al usuario **sc** como el administrador del libro de calificaciones del proyecto.

El administrador del proyecto puede cambiar varias preferencias del proyecto, conexiones existentes.

Editando un usuario

La página de edición es similar a la creación de los usuarios, teniendo las mismas opciones de configuraciones.

- **Usuarios** - Usuarios que inician sesión.
- **e-mail** - El correo electrónico registrado para el usuario.

Privilegios

- **Administración** - Permiso para que el usuario acceda al área administrativa de ScriptCase.

- **Proyectos**: acciones que el usuario puede hacer al acceder a un proyecto.
- **Aplicación** - Permiso para crear aplicaciones.
- **Base de Datos** - Acciones que el usuario puede hacer con las configuraciones de la base de datos en los proyectos a los que tiene acceso.
- **Proyecto** - Proyectos a los que el usuario tiene acceso.

Al igual que el procedimiento para crear un usuario, seremos redirigidos a una página donde puede seleccionar qué proyectos gestionará el usuario. En el siguiente ejemplo, estoy definiendo al usuario **sc** como el administrador del proyecto documents_library.

Cambiar la contraseña

En esta página, debe informar la nueva contraseña para el usuario.

Eliminar usuarios

Podemos eliminar más de un usuario al mismo tiempo

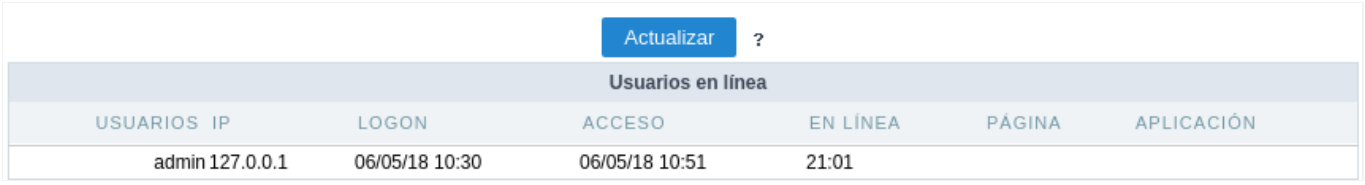
Al eliminar un usuario que tiene aplicaciones vinculadas a su inicio de sesión, debe informar si desea eliminar las aplicaciones o si desea moverlas a otro usuario.

- **Eliminar aplicación**: Se eliminarán todas las aplicaciones creadas por el usuario.
- **Mover aplicación**: Todas las aplicaciones se moverán al usuario informado.

Servicios

En Línea

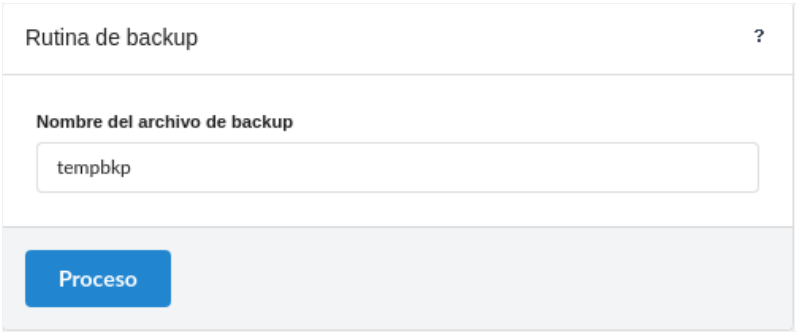
Podemos visualizar en tiempo real a todos los usuarios que han iniciado sesión en ScriptCase, la página actual para cada usuario, la fecha y hora de acceso y otra información.



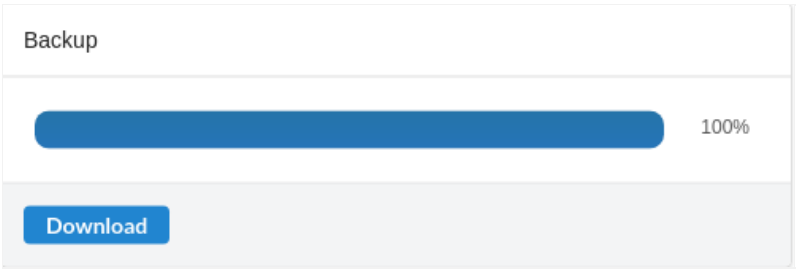
- **Usuario** - Inicio de sesión del usuario en línea.
- **IP** - IP de la estación de trabajo a la que el usuario está accediendo.
- **Login**- Fecha y hora de cuando el usuario inició sesión.
- **Acceso** - Fecha y hora de la última actividad de usuario conocida en la sesión.
- **Online** - Hora de la sesión actual del usuario.
- **Página**- Página está accediendo el usuario en este momento.
- **Aplicación** - Aplicación a la que se accede en este momento. Esta información puede volverse vacía si, por ejemplo, el usuario está accediendo a la configuración de ScriptCase.

Backup

La copia de seguridad de ScriptCase funciona de forma similar a la exportación del proyecto, pero la copia de seguridad realiza una exportación de todas las aplicaciones desde ScriptCase, con todos los archivos necesarios para que funcionen. Para hacer una copia de seguridad, simplemente informe el nombre del archivo que se generará.

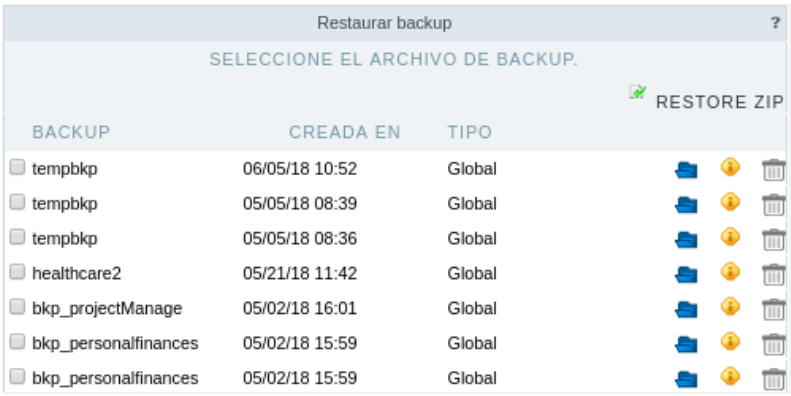


Finalmente, descargue el archivo generado y guárdelo en una ubicación segura.



Restaurar

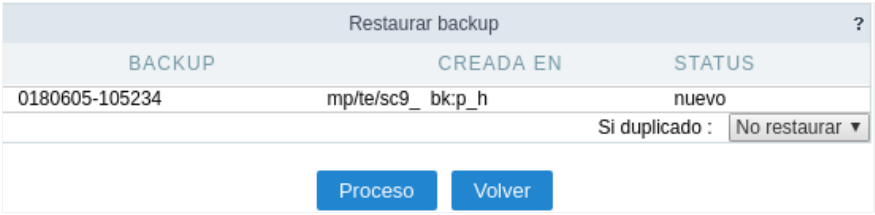
Esta opción es similar a la importación de proyectos, sin embargo, al utilizar la restauración puede importar más de un proyecto a la vez. Cuando acceda a la restauración verá una lista de copias de seguridad realizadas recientemente, podrá restaurar estas copias de seguridad o importar una copia de seguridad exportada desde otra instalación de Scriptcase.



- **Backup** - Copia de seguridad de archivos generados.
- **Creado en** - Fecha y hora de creación de las copias de seguridad enumeradas.
- **Restaurar** - Restauración de copia de seguridad.
- **Detalles** - Detalles de copia de seguridad.
- **Eliminar** - Elimina la copia de seguridad de forma permanente.

Para restaurar otra copia de seguridad, que no se encuentra en la lista anterior, seleccione **zip restaurar** y cargue un archivo de copia de seguridad creado por Scriptcase.

Después de elegir la copia de seguridad que se va a restaurar, se le redirigirá a una página de confirmación. En este momento, debe informar si desea sobrescribir los archivos duplicados o mantener los archivos existentes en Scriptcase.

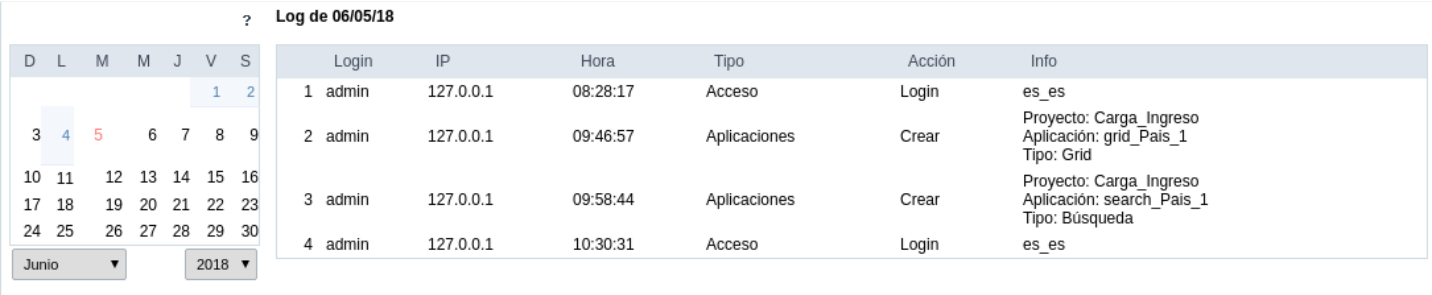


Configurar Log

ScriptCase mantiene en su base de datos un registro de las principales acciones realizadas por los usuarios. Por defecto, todas las acciones se almacenan en nuestra base de datos. En esta opción, podemos personalizar el registro de registro marcando y desmarcando las acciones que se deben almacenar.

Ver Log

Esta opción le permite ver las acciones principales realizadas por los usuarios, que se almacenan por separado por día. En el calendario, podemos seleccionar la fecha deseada para ver la información en la tabla lateral. Los días que tienen registro tienen un color de fondo azulado.



- **Login**: inicio de sesión del usuario responsable de la acción.
- **IP** - IP de la estación de trabajo que el usuario realizó las acciones descritas.
- **Tiempo** - Hora en que se realizó la acción.
- **Tipo** - El tipo de acción realizada.
- **Acción** - Qué acción se hizo.
- **Info** - Detalles de la acción;

Actualizar

Actualización de Scriptcase

Área de actualización de ScriptCase. Todo el proceso de actualización se realiza por Internet, que usa nuestros servidores. Recomendamos usar una conexión rápida.

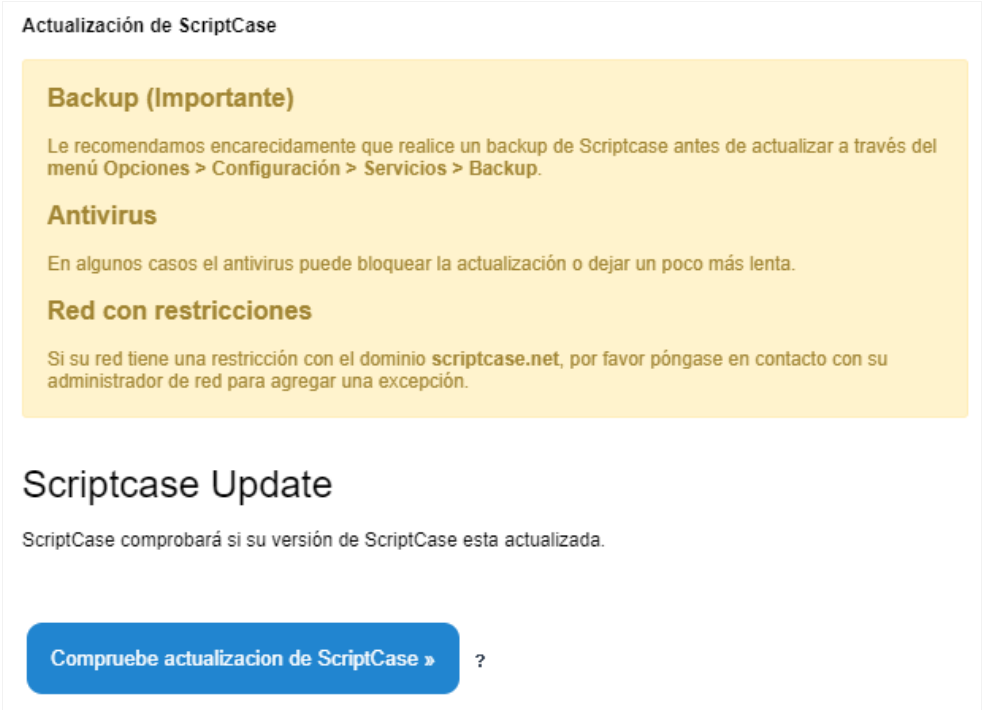
Si la máquina donde se realizará la actualización no tiene acceso a Internet, será necesario realizar una actualización manual de Scriptcase.

Consulte nuestra documentación sobre **Actualización Manual** de acuerdo con su sistema operativo:

- Windows
- Linux
- MacOS

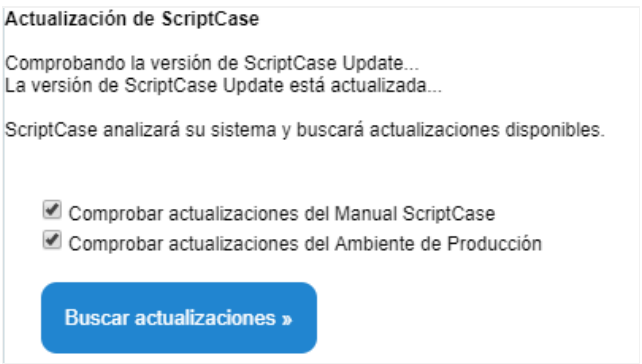
Verificando Actualizaciones

En primer lugar, verificaremos si hay disponible una nueva versión de ScriptCase.



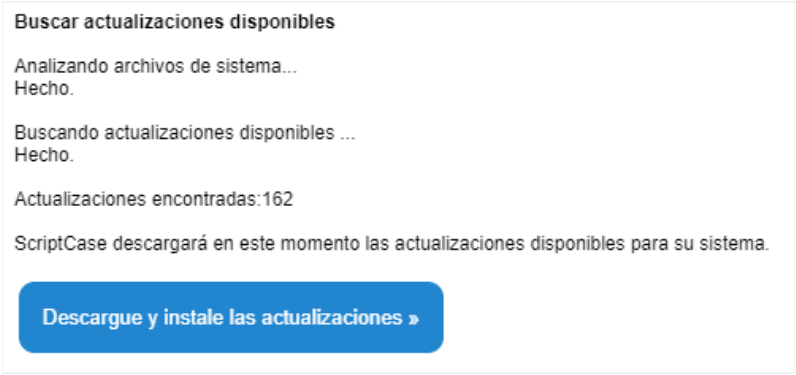
Selección de artículos para Actualización

Posteriormente podemos definir si la documentación fuera de línea y el producto usado por ScriptCase se actualizan.



Aplicando Actualizaciones de Scriptcase

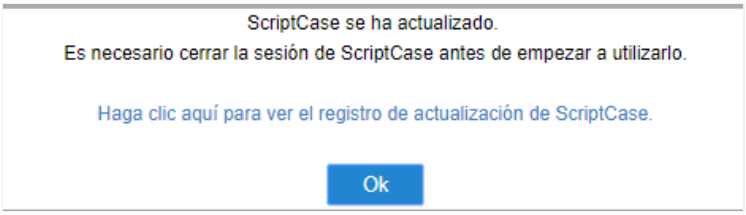
A continuación, podemos visualizar el total de actualizaciones encontradas.



Después de iniciar la actualización, el proceso no se puede interrumpir.

Finalizando el proceso de Actualización

Después de descargar y actualizar todos los archivos, verá una pantalla con la opción de ver el registro de las modificaciones realizadas en el proceso: `Haga clic aquí para ver el registro de actualización de ScriptCase`.



Si tiene problemas para conectarse a nuestro servidor, verifique si su firewall permite las conexiones a los enlaces:

- **scriptcase.com.br**
- **scriptcase.net**

Registro Online

El **Registro Online** se realiza rápidamente. Para este tipo de registro es necesario que la máquina donde esté instalado Scriptcase tenga acceso a Internet.

> Además del acceso a Internet, la red debe tener permiso para acceder a nuestro dominio scriptcase.net para que se produzca la comunicación.

Registro Online

En esta pantalla debemos informar los datos de registro, **Usuario** y **Contraseña** (Login y contraseña para acceder al sitio) y una **Serie** vinculada a la cuenta informada.

> Los datos utilizados para el registro de Scriptcase (Usuario y Contraseña) se refieren al usuario titular de la licencia (cuenta del sitio utilizada para adquirir una licencia de herramienta). El nombre de usuario y la contraseña utilizados para acceder a Scriptcase son solo para acceder al entorno de desarrollo.Los datos utilizados para el registro de Scriptcase (Usuario y Contraseña) se refieren al usuario titular de la licencia (cuenta del sitio utilizada para adquirir una licencia de herramienta). El nombre de usuario y la contraseña utilizados para acceder a Scriptcase son solo para acceder al entorno de desarrollo.

Usuario

Informar al usuario propietario de la licencia. Este **usuario** es el mismo **utilizado** para realizar el **login en nuestro sitio**,y acceder al área de clientes.

contraseña

Introduzca la contraseña del usuario informado en el campo anterior. Esta contraseña es la misma que se utiliza para iniciar sesión en nuestro sitio web.

> Si ha olvidado su contraseña de acceso al sitio web, haga clic en el enlace para recuperarla: https://www.scriptcase.net/password_retrieval/

Serial

Indique el número de serie que se utilizará para el registro. Este serial debe pertenecer a la cuenta informada en el campo *Usuario*.

> Si ha adquirido recientemente una licencia, su número de serie estará disponible en el correo electrónico de confirmación de la compra. También puede consultar sus series en el área de clientes de nuestro sitio web. Vea cómo encontrar su serie en el sitio.

Confirmación

Tras registrarse, aparecerá una pantalla de confirmación como la que se muestra a continuación. Haga clic en OK, se le redirigirá a la pantalla de inicio de sesión.

Solicitar Offline

El *Offline Request* es el primer paso del **Registro Offline**, donde obtendremos el fichero utilizado en el registro.

> Consulte una guía paso a paso sobre cómo registrarse sin conexión

Solicitud de licencia sin conexión

En esta pantalla debemos informar los datos para el registro de la herramienta: **Usuario** y **Contraseña** (Login y contraseña para acceder al sitio) y un **Serial** vinculado a la cuenta informada.

Después de informar los datos, haga clic en Solicitar.

> Los datos utilizados para el registro de Scriptcase (Usuario y Contraseña) se refieren al usuario titular de la licencia (cuenta del sitio utilizada para adquirir una licencia de herramienta). El nombre de usuario y la contraseña utilizados para acceder a Scriptcase son solo para acceder al entorno de desarrollo.Los datos utilizados para el registro de Scriptcase (Usuario y Contraseña) se refieren al usuario titular de la licencia (cuenta del sitio utilizada para adquirir una licencia de herramienta). El nombre de usuario y la contraseña utilizados para acceder a Scriptcase son solo para acceder al entorno de desarrollo.

Usuario

Informar al usuario propietario de la licencia. Este **usuario** es el mismo **utilizado** para realizar el **login en nuestro sitio**,y acceder al área de clientes.

contraseña

Introduzca la contraseña del usuario informado en el campo anterior. Esta contraseña es la misma que se utiliza para iniciar sesión en nuestro sitio web.

> Si ha olvidado su contraseña de acceso al sitio web, haga clic en el enlace para recuperarla: https://www.scriptcase.net/password_retrieval/

Serial

Indique el número de serie que se utilizará para el registro. Este serial debe pertenecer a la cuenta informada en el campo *Usuario*.

> Si ha adquirido recientemente una licencia, su número de serie estará disponible en el correo electrónico de confirmación de la compra. También puede consultar sus series en el área de clientes de nuestro sitio web. Vea cómo encontrar su serie en el sitio.

Descarga y validación del expediente

En esta pantalla tenemos el botón **Download**, para descargar el fichero scriptcase_v9.req con algunos datos necesarios para el registro y el enlace para acceder a la página de solicitud de registro https://www.scriptcase.net/licenserequest/

> Debemos descargar el archivo y colocarlo en un dispositivo de almacenamiento portátil para poder trasladarlo a una máquina con acceso a Internet, ya que el siguiente paso será subir este archivo a nuestro sitio web.

> ver um guia passo-a-passo sobre como se registar offline

Formulário de geração de ficheiros .lic (Página do site)

El enlace https://www.scriptcase.net/licenserequest/ nos lleva al formulario de generación del fichero .lic, donde debemos informar del serial y subir el fichero .req generado en Scriptcase.

> Debe introducir el mismo número de serie utilizado para generar el archivo .req y cargar el archivo

en el campo de carga.

Se generará un nuevo archivo con la extensión `lic (scriptcase_v9.lic). Descarga y guarda el archivo en un dispositivo de almacenamiento portátil.

Este archivo se utilizará para la segunda etapa del Registro sin conexión.

Registro Offline

This is the final step in the process to make an **Offline Registration** , where the tool registration will actually be performed.

To proceed, you must have the .lic file generated in the step Offline Request.

> The generation of the file carried out in the step **Offline Request** is mandatory for offline registration. See a complete step-by-step of how to do Offline registration

Offline License Registration

On this screen, we need to inform the data necessary for registering the tool: **User**, **Password** (Login and password to access the website) and a **Serial** linked to the informed account. In addition, we need to upload the .lic file previously generated.

> The data informed must be the same used on the step Offline Request where the .req was generated

Usuario

Informar al usuario propietario de la licencia. Este **usuario** es el mismo **utilizado** para realizar el **login en nuestro sitio**,y acceder al área de clientes.

contraseña

Introduzca la contraseña del usuario informado en el campo anterior. Esta contraseña es la misma que se utiliza para iniciar sesión en nuestro sitio web.

> Si ha olvidado su contraseña de acceso al sitio web, haga clic en el enlace para recuperarla: https://www.scriptcase.net/password_retrieval/

Serial

Indique el número de serie que se utilizará para el registro. Este serial debe pertenecer a la cuenta informada en el campo *Usuario*.

> Si ha adquirido recientemente una licencia, su número de serie estará disponible en el correo electrónico de confirmación de la compra. También puede consultar sus series en el área de clientes de nuestro sitio web. Vea cómo encontrar su serie en el sitio.

Upload field

Upload the .lic file generated in the step Offline Request

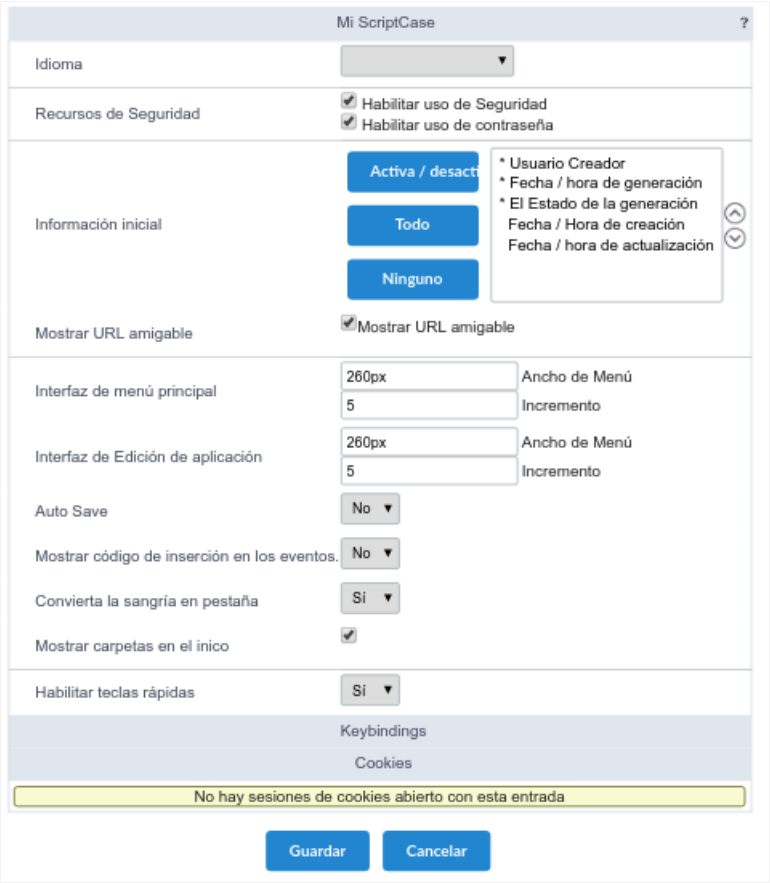
Confirmation

After clicking on **Register** a confirmation message will be displayed.

> After registration, you will be redirected to the login screen.

Mi ScriptCase

Interfaz donde puede definir la configuración de ScriptCase. Todos los usuarios tienen acceso a esta sección y los cambios realizados están relacionados con el inicio de sesión (usuario) que está utilizando actualmente. De esta forma, cada usuario puede tener su propia configuración para ScriptCase.



- **Idioma** - Lenguaje de interfaz de Scriptcase. Al informar el idioma en **My ScriptCase**, no se considerará el idioma seleccionado en el inicio de sesión.
- **Recursos de seguridad** - Al desmarcar estas opciones, la configuración de seguridad no se tendrá en cuenta al ejecutar las aplicaciones en el entorno de desarrollo. Al implementar las aplicaciones, respetarán la configuración de seguridad normalmente.
- **Información inicial** - Define la información que se mostrará en la lista de aplicaciones.
- **Mostrar URL amigable**: define la visualización del campo para informar a la URL amigable en la aplicación.
- **Interfaz del menú principal** - Define el ancho del menú del lado izquierdo de la página de inicio, donde se enumeran las aplicaciones y la opción de incremento.
- **Interfaz de configuración de aplicaciones** - Define el ancho del menú del lado izquierdo de la configuración de las aplicaciones y la opción de incremento.
- **Auto Guardar** - Permite que las modificaciones se guarden automáticamente.
- **Display INSERTAR CÓDIGO en eventos** - Define si los ejemplos se mostrarán en los eventos de las aplicaciones.
- **Convierta la sangría en pestaña** - Permite usar la tecla rápida “tab” para sangrar su código o línea seleccionada.
- **Mostrar carpetas en home**: permite que las subcarpetas se incluyan en la lista con las aplicaciones, al seleccionar una carpeta en el menú lateral en el inicio del proyecto.
- **Permitir teclas de acceso rápido** - Esta opción permite habilitar / deshabilitar teclas de acceso directo de Scriptcase. Clic aquí para ver la lista de teclas rápidas.

Cambiar Contraseña

Interfaz donde puedes cambiar la contraseña de tu usuario. Siempre recomendamos el uso de contraseñas con un cierto nivel de complejidad para evitar ataques de fuerza bruta.

Informe su contraseña actual y la nueva contraseña dos veces solo para confirmarla.

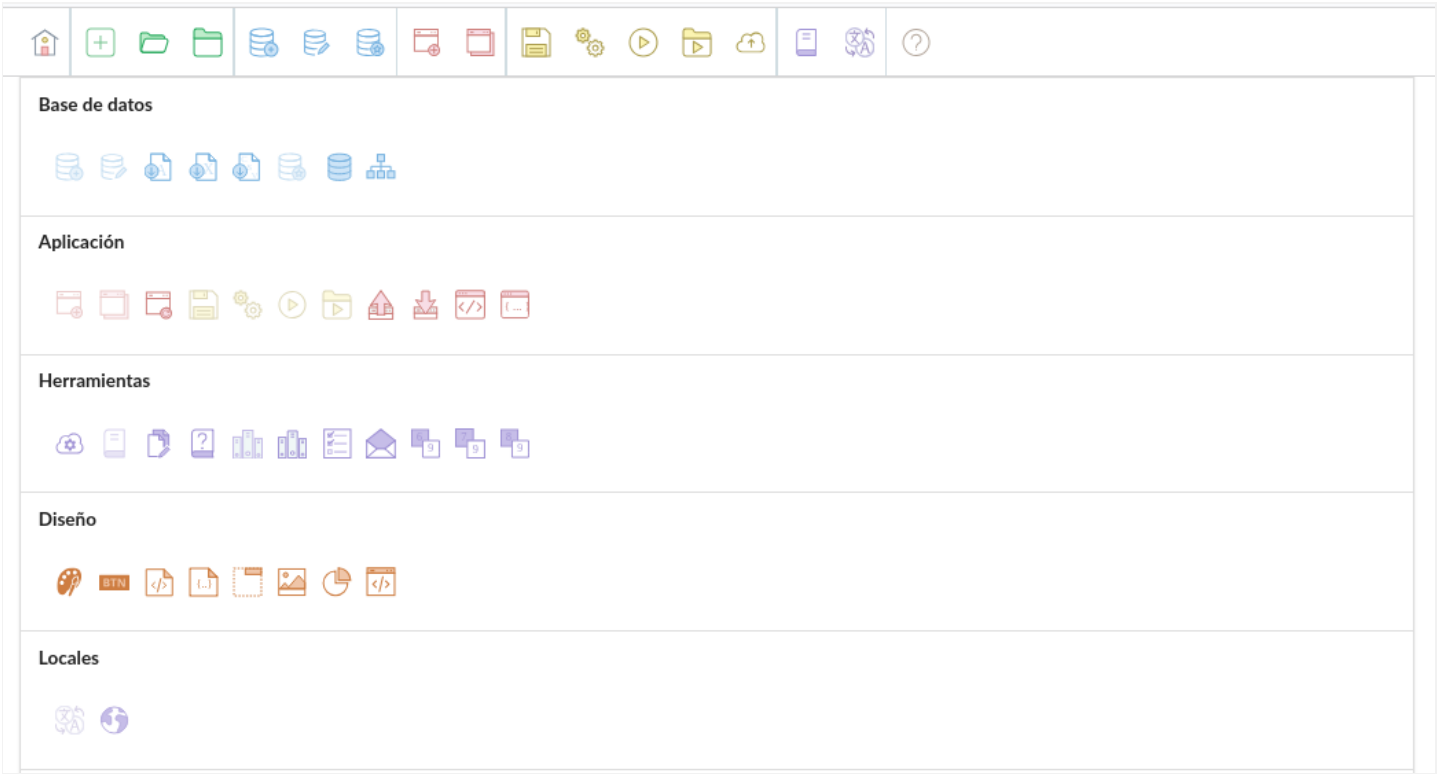
Para que la opción de recuperación de contraseña funcione, el administrador necesita configurar las configuraciones de SMTP correctamente en la configuración de ScriptCase.

Contraseña anterior: informa tu contraseña actual.
Nueva contraseña - Informar su nueva contraseña.
Confirmation - Confirmar la nueva contraseña.

Mi Barra de Herramientas

Permite a cada usuario personalizar sus barras de herramientas, al incluir o eliminar elementos innecesarios para su uso, brindándole una mejor experiencia al desarrollar las aplicaciones. Esta opción está vinculada al usuario que realizó la modificación, de esta forma cada usuario puede modificar su propia barra de herramientas de la forma que desee.

Los iconos están divididos en categorías. Para incluir un elemento en la barra de herramientas, solo debemos arrastrarlo a la barra de herramientas.



Barra de herramientas - Iconos que se mostrarán en la barra de herramientas de ScriptCase.

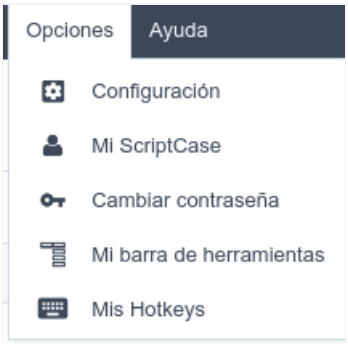
Botones

Guardar - Guarda las modificaciones hechas a la barra de herramientas.
Agregar Separador - Agrega un separador a la barra de herramientas, después del último elemento de la configuración actual.
Crear elemento: crea un nuevo elemento en la barra de herramientas. Informar la URL, el icono y la descripción del nuevo artículo.
Restaurar por Defecto - Restaura la barra de herramientas a su configuración predeterminada.

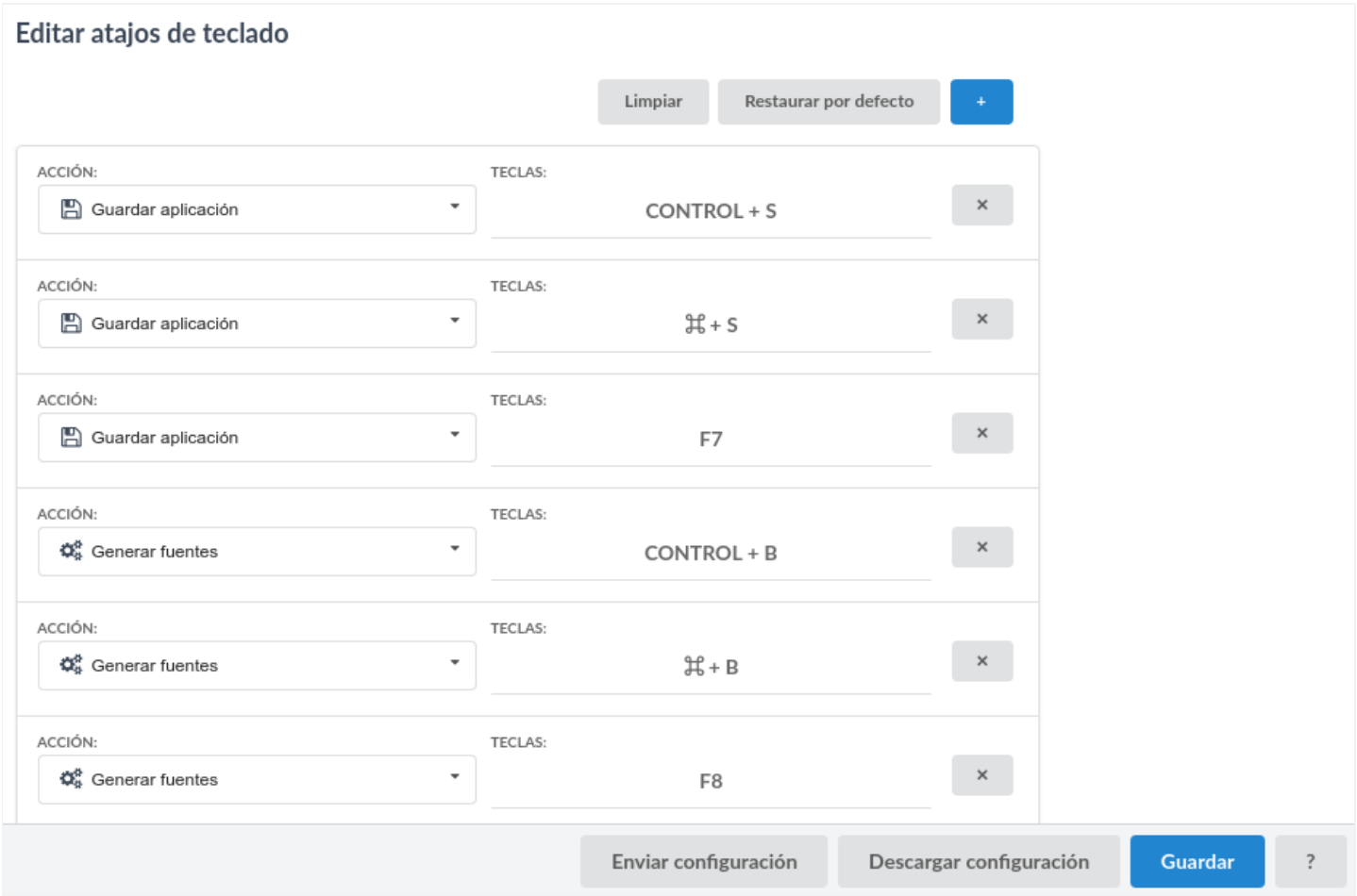
Mis teclas rápidas

Le permite cambiar las hotkeys predeterminadas de su interfaz Scriptcase, ofreciéndole más practicidad y personalización para su desarrollo.

Para cambiar las hotkeys predeterminadas, solo necesita acceder al menú **Opciones > Mis Hotkeys**.



Se abrirán las hotkeys y las opciones de configuración, como la imagen abajo:



Limpiar: Borra todas las configuraciones predefinidas por Scriptcase o por usuario.
Restaurar por defecto: Restaura todos los hotkeys predeterminados que se cambiaron o borraron.
Acción: Selecciona la acción que se realizará cuando presione la combinación de teclas seleccionada.
Add "+": Adiciona una nueva acción en la lista de combinaciones de teclas.
Teclas: Selecciona los enlaces de teclado que serán responsables de ejecutar la acción elegida.
Enviar Configuración: Se da cuenta de la importación de las configuraciones keybind exportadas.
Descargar Configuración: Se da cuenta de la descarga de la configuración de keybind en uso.

Visión General

La publicación es el proceso de desplegar aplicaciones/proyectos desarrollados en Scriptcase para que sean accesibles por los usuarios finales. Este proceso implica la generación de los archivos del proyecto y la configuración del entorno de producción.

En Scriptcase, existen dos tipos de publicación.

Publicación Típica

Un proceso de publicación simplificado y automatizado. En este tipo de publicación, las configuraciones de los **directorios del entorno de producción** y los **nombres de las conexiones del proyecto** se establecen por defecto. Así, todos los archivos necesarios para el funcionamiento del sistema se colocan dentro de la carpeta **_lib** al generar una publicación.

Para continuar con el despliegue típico haga clic aquí.

Directorios del Entorno de Producción en la Publicación Típica

- Entorno de producción: `\_lib\prod`
- Directorio de imágenes: `\_lib\file\img`
- Carpeta tmp: `\_lib\tmp`
- Directorio de archivos: `\_lib\file\doc`

Publicación Avanzada

Este tipo de publicación permite al desarrollador personalizar la ubicación de los archivos del entorno de producción en el servidor, permitiendo, por ejemplo, el uso del mismo entorno de producción para varios proyectos publicados en el mismo servidor.

Durante el proceso de publicación, el desarrollador debe especificar los **directorios del entorno de producción** y **vincular los nombres de las conexiones** del entorno de desarrollo con el entorno de producción. Por lo tanto, se recomienda que el desarrollador tenga un entorno de producción con la estructura de archivos lista, para que durante la publicación se puedan especificar correctamente las ubicaciones de los archivos.

Para continuar con el despliegue avanzadohaga clic aquí.

Requisitos Previos para la Publicación

Para que las aplicaciones funcionen correctamente fuera del entorno de desarrollo, se deben seguir algunos requisitos.

- **Servidor Web**: Tener un servidor web configurado: Apache (**recomendado**), IIS, nginx u otro;
- **Base de Datos**: Habilitar el controlador de la base de datos que será utilizado por el sistema. Consulte cómohabilitar el controlador para su base de datos.
- **Entorno de Producción**: Mantener el entorno de producción actualizado y compatible con la versión actual de la herramienta;
- **Funciones PHP Necesarias**: Algunas funciones de PHP deben estar habilitadas para el correcto funcionamiento de algunas características de la aplicación. Consulte la lista de estas funciones
- **PHP Compatible**: Tener un PHP configurado en el servidor web, compatible con la versión de Scriptcase utilizada. Consulte la tabla de compatibilidad a continuación.

Compatibilidad de PHP en Desarrollo con PHP en Producción

La versión de PHP utilizada en el entorno de desarroll o afecta directamente la versión de PHP que se puede utilizar en el entorno de producción.

Consulte la tabla a continuación.

PHP de la instalación (Desarrollo)	PHP compatible en el ambiente de producción (Producción)				
Scriptcase con PHP 7.3	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4		
Scriptcase con PHP 8.1	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4	PHP 8.0	PHP 8.1

Típica

Pre-Requisitos

Para que las aplicaciones funcionen correctamente fuera del entorno de desarrollo, se deben seguir algunos requisitos.

- **Servidor Web**: Tener un servidor web configurado: Apache (**recomendado**), IIS, nginx u otro;
- **Base de Datos**: Habilitar el controlador de la base de datos que será utilizado por el sistema. Consulte cómo habilitar el controlador para su base de datos.
- **Entorno de Producción**: Mantener el entorno de producción actualizado y compatible con la versión actual de la herramienta;
- **Funciones PHP Necesarias**: Algunas funciones de PHP deben estar habilitadas para el correcto funcionamiento de algunas características de la aplicación. Consulte la lista de estas funciones
- **PHP Compatible**: Tener un PHP configurado en el servidor web, compatible con la versión de Scriptcase utilizada. Consulte la tabla de compatibilidad a continuación.

Compatibilidad de PHP en Desarrollo con PHP en Producción

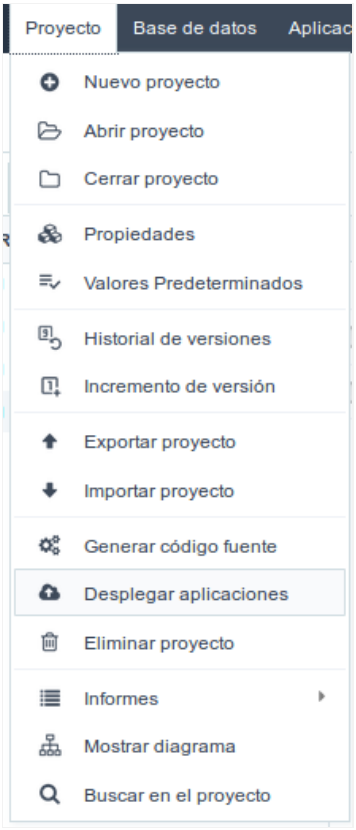
La versión de PHP utilizada en el entorno de desarroll o afecta directamente la versión de PHP que se puede utilizar en el entorno de producción.

Consulte la tabla a continuación.

PHP de la instalación (Desarrollo)	PHP compatible en el ambiente de producción (Producción)				
Scriptcase con PHP 7.3	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4		
Scriptcase con PHP 8.1	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4	PHP 8.0	PHP 8.1

Despliegue del proyecto

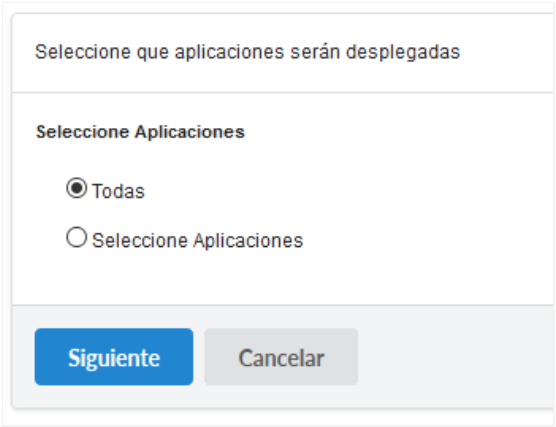
Acceda a su proyecto y elija la opción **“Proyecto -> Desplegar Proyecto”**, disponible en el menú superior.



Después de hacer clic en el botón Implementar aplicaciones, tendrá la opción de implementar todas las aplicaciones del proyecto o puede seleccionar las aplicaciones que desea implementar.

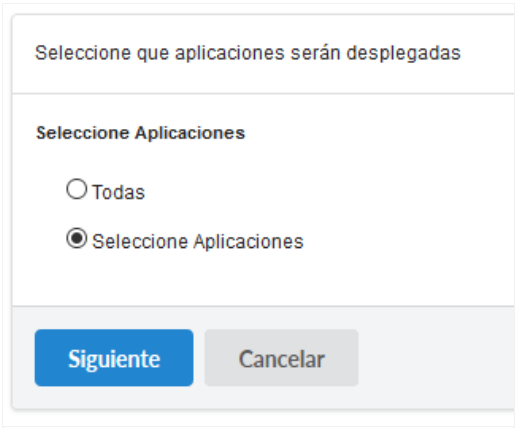
Seleccionar todas las aplicaciones

Cuando seleccione esta opción, se desplegarán todas las aplicaciones del proyecto.



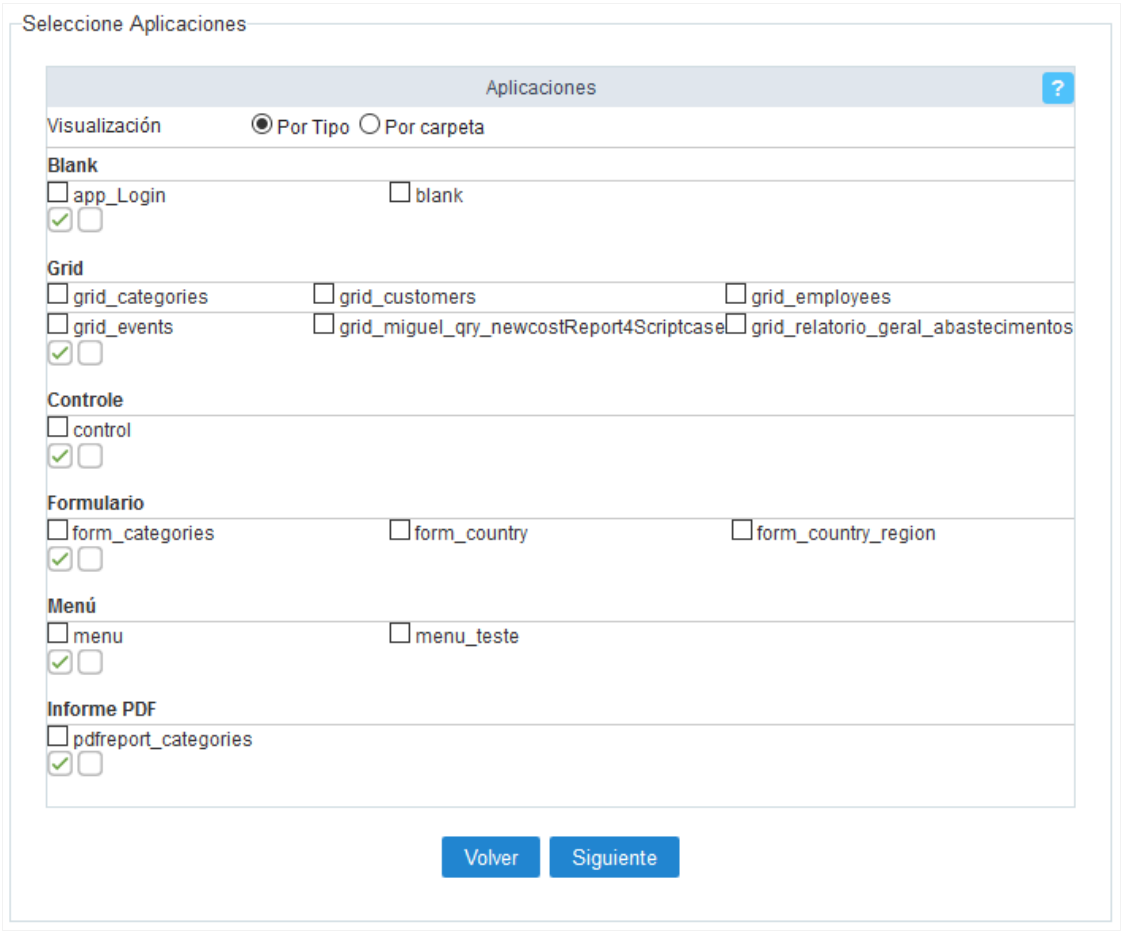
Seleccione las aplicaciones individualmente

Esta opción nos permite seleccionar las aplicaciones que se implementarán.



Lista de aplicaciones disponibles

Durante este proceso, el Scriptcase enumera todas las aplicaciones en el proyecto para que pueda seleccionar las aplicaciones que desea implementar.



Por tipo

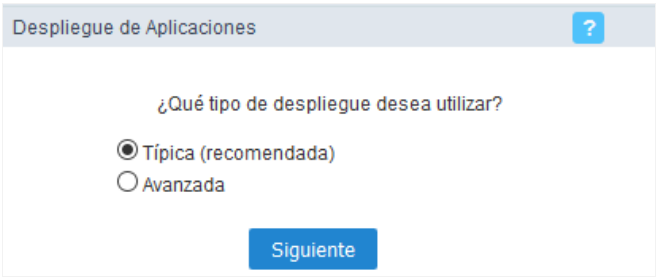
Al seleccionar esta opción, puede ver la lista de aplicaciones agrupadas por su tipo respectivo.|

Por carpeta

Al seleccionar esta opción, puede ver la lista de aplicaciones agrupadas por su carpeta respectiva.|

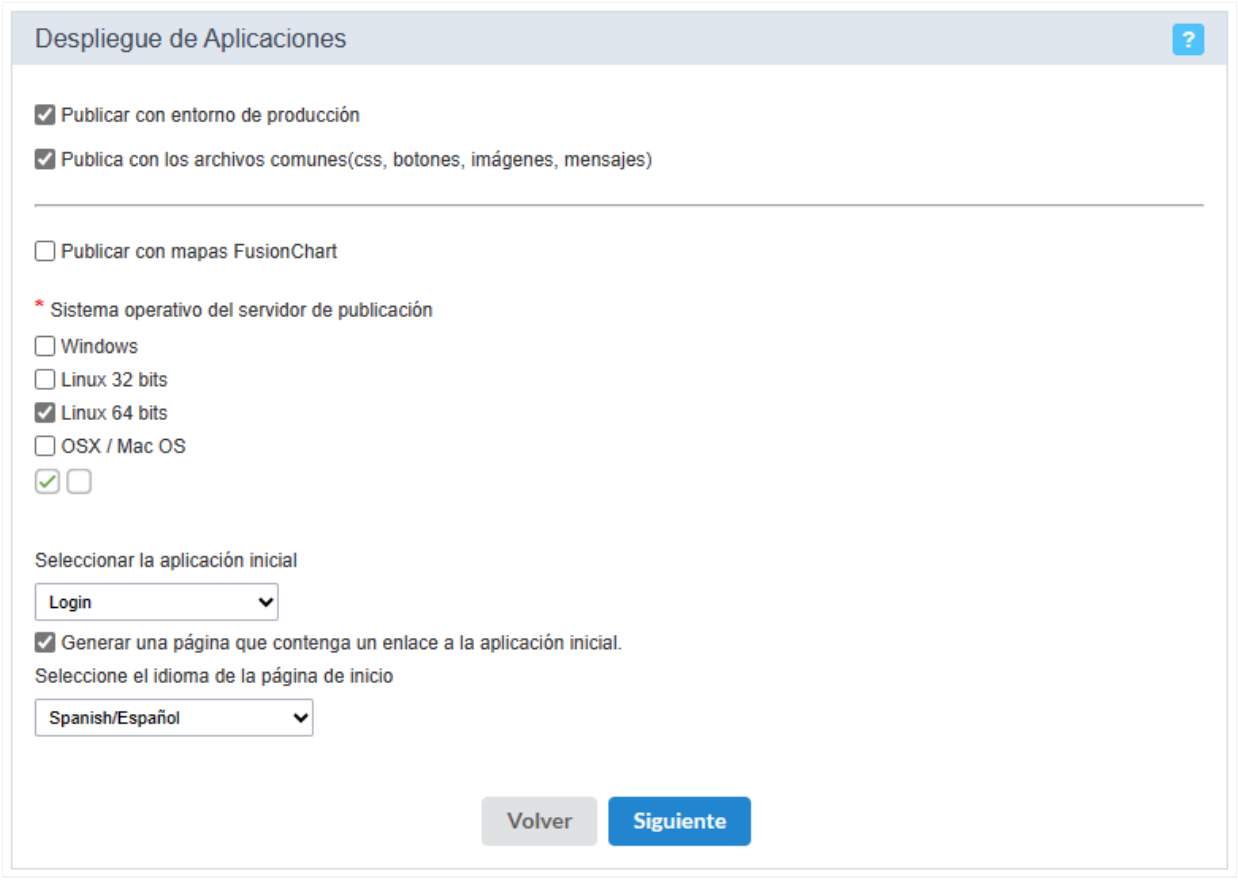
Elija el tipo de implementación que usará (Típico)

A continuación, debemos elegir el tipo de despliegue deseada.



Propiedades de una implementación

Debemos definir qué aplicación será la aplicación inicial de implementación. En este paso, también definimos si enviaremos las bibliotecas comunes con nuestro proyecto.



Es necesario seleccionar las bibliotecas comunes, que son los archivos responsables del entorno de producción. Es necesario seleccionar los archivos comunes, para las imágenes, CSS y mensajes personalizados que se enviarán en el momento de la implementación.

Opción	Descripción
Implementar con las bibliotecas comunes (Prod)	Contiene las bibliotecas utilizadas por nuestras aplicaciones y también la información de las conexiones utilizadas por el proyecto.
Implementar con los archivos comunes	Esta opción es **obligatorio** para la implementación de un proyecto, para enviar imágenes, CSS y mensajes personalizados en el momento de la implementación de la generación.
Publicar con FusionChart Maps	Al marcar esta opción, los archivos referidos a la biblioteca FusionCharts se agregarán en el archivo de implementación.
Sistema operativo del servidor de publicación	Esta opción es **obligatorio** para una implementación de proyecto, cuando selecciona el sistema operativo, Scriptcase creará la estructura correcta para su implementación.
Seleccionar la aplicación inicial	Define la aplicación inicial del sistema.
Generar enlace a la Solicitud Inicial	Este recurso impide la creación de una redirección en el entorno de producción y crea una pantalla de acceso a la aplicación inicial definida en el atributo anterior. Esta configuración debería evitar la identificación errónea del sistema como página no segura que realizan algunos navegadores.
Seleccione el idioma de la página de inicio	Define el idioma del texto que se mostrará en la página de inicio, donde se mostrará el botón de acceso a la aplicación de inicio.

Generación de archivos de publicación.

Elija el método de despliegue de la manera que se va a utilizar. ScriptCase ofrece 5 opciones:

- **Generar ZIP con aplicaciones** - En esta opción al finalizar la publicación se desplegará un botón para descargar el archivo **.zip** generado con los archivos de la publicación. Recomendamos usarlo para publicar en entornos de producción configurados en **Windows**.
- **Generar Tar.Gz con aplicaciones** - Se generará un **.Tar.Gz** con los archivos de publicación, al final del proceso se mostrará la descarga del archivo. Este tipo de compresión se recomienda para publicar en entornos de producción configurados en *Linux* o *MacOS*.
- **Publicar en el directorio del servidor** - Permite la publicación directa en un directorio local, donde está instalado Scriptcase. Este tipo de publicación se recomienda para servidores que comparten el entorno de desarrollo y producción. Los archivos de publicación se generarán dentro de la carpeta indicada, por lo que recomendamos utilizar una carpeta exclusiva para la publicación. Por ejemplo, al indicar el directorio `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\wwwroot\name_do_project` los archivos de la aplicación y el directorio _lib con css y temas se colocarán directamente en la carpeta `name_do_projeto` .
- **Publicar en servidor FTP** - Envía los archivos de publicación directamente al servidor FTP configurado. Los archivos de la publicación se colocarán en el directorio indicado, por lo que recomendamos utilizar un directorio específico para la publicación.
- **SFTP** - Al igual que FTP, la publicación a través de **SFTP** envía los archivos de publicación directamente al servidor configurado y coloca los archivos de publicación en el directorio especificado.

Gerar ZIP ou Tar.Gz com aplicações

Será gerado um arquivo **Zip** ou **Tar.Gz**, de acordo com a opção selecionada. Ao finalizar a publicação, será exibido um relatório das aplicações publicadas e um botão para download do arquivo gerado.

O arquivo **ZIP** ou **Tar.Gz** gerado, deve ser descompactado apenas no servidor de publicação, para evitar que os arquivos sejam corrompidos.

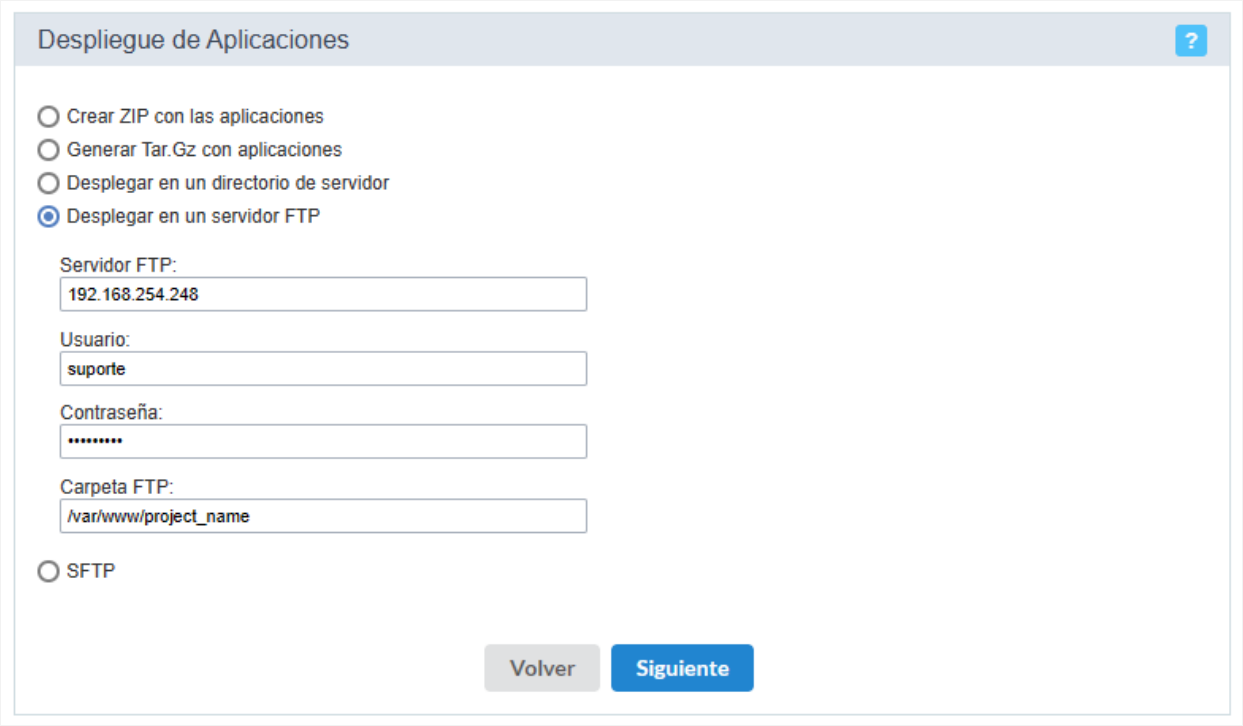
Publicar em diretório no servidor

Esta opção gera os arquivos diretamente no diretório informado. Devemos informar o caminho absoluto do diretório de publicação.

Essa opção está disponível apenas quando a publicação for realizada no mesmo servidor em que o Scriptcase está instalado.

Publicar em servidor de FTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de FTP.

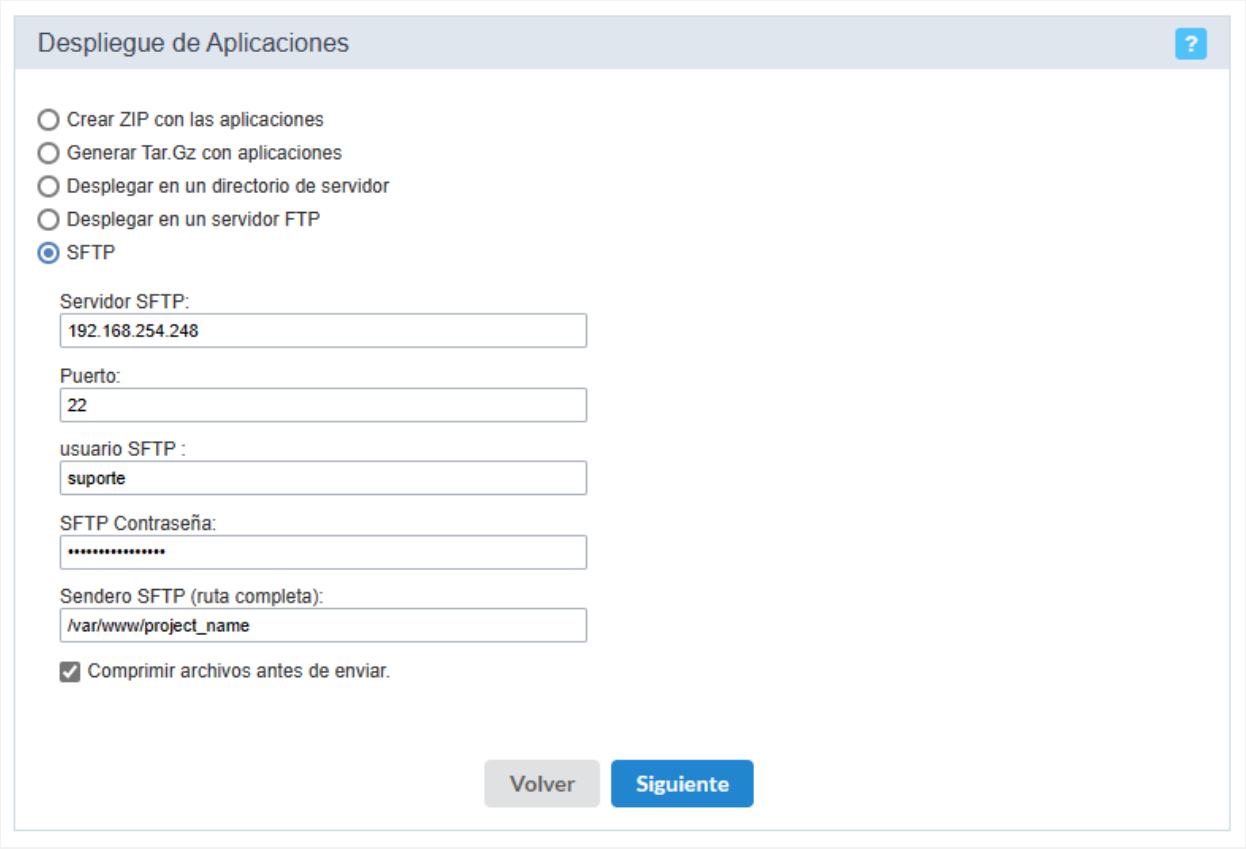


Atributo	Descrição
Servidor de FTP	Neste campo é necessário informar o servidor que será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio ou IP de seu servidor FTP.
Usuário	Usuário FTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso FTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Publicar em servidor de SFTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de SFTP.

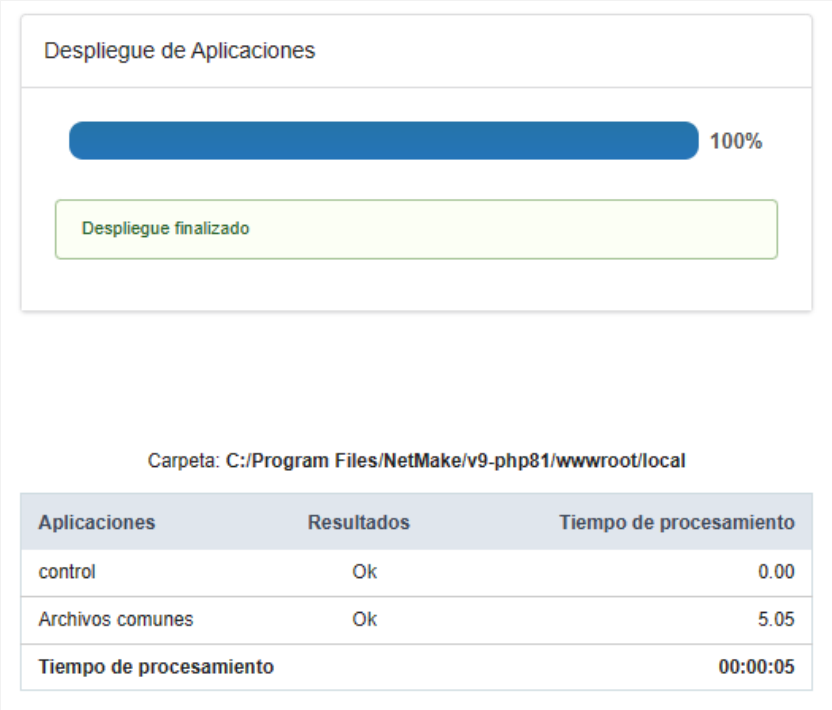


Atributo	Descrição
Servidor de SFTP	Servidor o qual será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio de seu servidor SFTP.
Porta	Define a porta que será utilizada na conexão com o servidor.
Usuário	Usuário SFTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.
Compactar arquivos antes do envio	Esta opção define se os arquivos serão compactados antes do envio para o servidor ou se serão enviados um a um. Recomendamos marcar a opção para que os arquivos sejam compactados antes do envio, desta forma a publicação tende a ser bem mais rápida principalmente ao realizar publicações com um número elevado de arquivos.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso SFTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

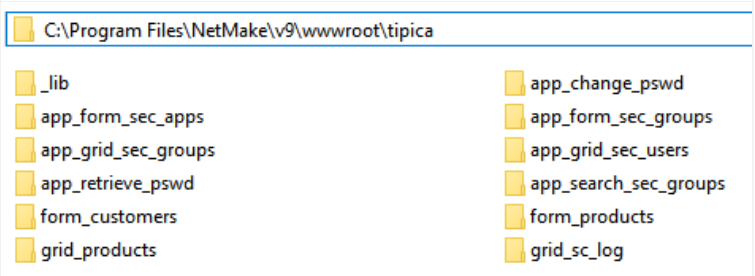
Registro de implementación

Al finalizar el proceso se mostrará un informe de las solicitudes publicadas.



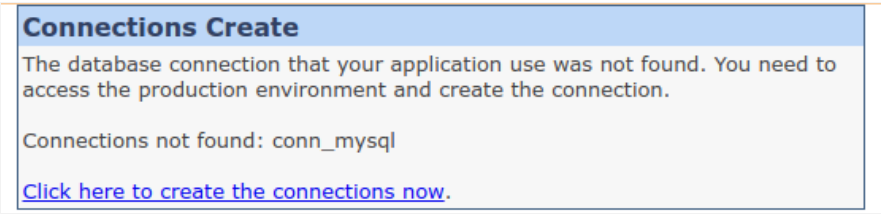
Directorios del servidor

En el servidor raíz se creó una carpeta (típica) donde descomprimiremos los archivos de implementación.



Al final del proceso de compresión, debemos acceder a su proyecto a través del navegador.

NOTA: En el primer acceso debemos configurar las conexiones en Entorno de Producción.



Avanzada

Pre-Requisitos

Para que las aplicaciones funcionen correctamente fuera del entorno de desarrollo, se deben seguir algunos requisitos.

- **Servidor Web**: Tener un servidor web configurado: Apache (**recomendado**), IIS, nginx u otro;
- **Base de Datos**: Habilitar el controlador de la base de datos que será utilizado por el sistema. Consulte cómo habilitar el controlador para su base de datos.
- **Entorno de Producción**: Mantener el entorno de producción actualizado y compatible con la versión actual de la herramienta;
- **Funciones PHP Necesarias**: Algunas funciones de PHP deben estar habilitadas para el correcto funcionamiento de algunas características de la aplicación. Consulte la lista de estas funciones
- **PHP Compatible**: Tener un PHP configurado en el servidor web, compatible con la versión de Scriptcase utilizada. Consulte la tabla de compatibilidad a continuación.

Compatibilidad de PHP en Desarrollo con PHP en Producción

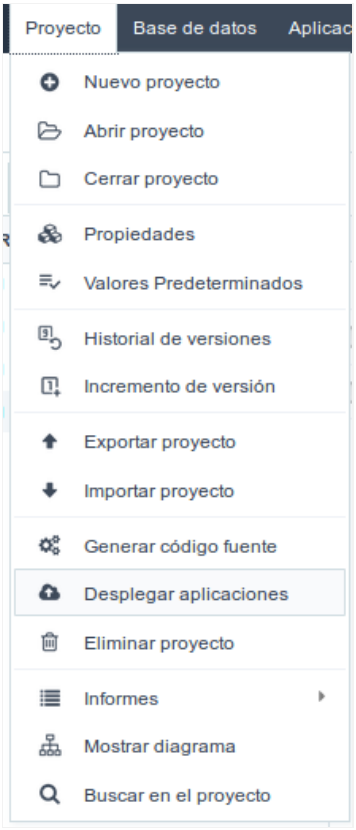
La versión de PHP utilizada en el entorno de desarroll o afecta directamente la versión de PHP que se puede utilizar en el entorno de producción.

Consulte la tabla a continuación.

PHP de la instalación (Desarrollo)	**PHP compatible en el ambiente de producción (Producción)**				
Scriptcase con PHP 7.3	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4		
Scriptcase con PHP 8.1	PHP 7.2	PHP 7.3	PHP 7.4	PHP 8.0	PHP 8.1

Desplegar

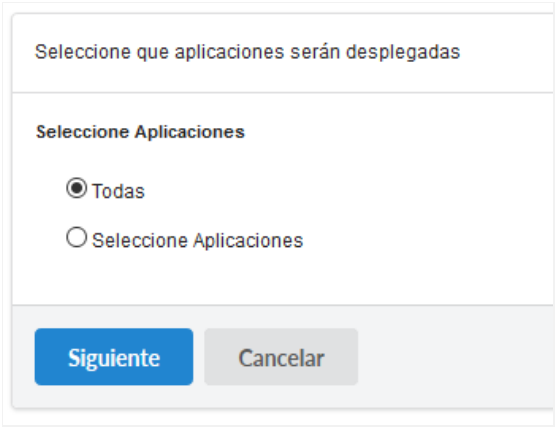
Acceda a su proyecto y elija la opción **“Proyecto -> Desplegar Proyecto”**, disponible en el menú superior.



Después de hacer clic en el botón Implementar aplicaciones, tendrá la opción de implementar todas las aplicaciones del proyecto o puede seleccionar las aplicaciones que desea implementar.

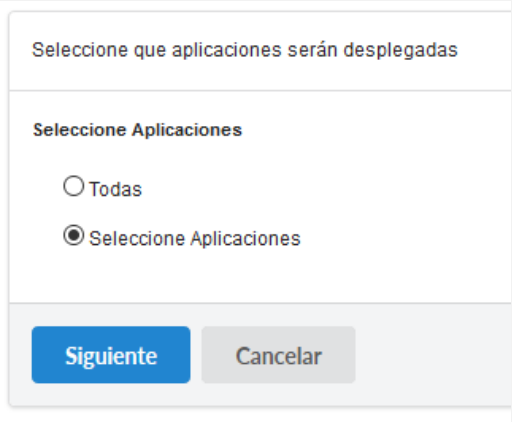
Seleccionar todas las aplicaciones

Cuando seleccione esta opción, se desplegarán todas las aplicaciones del proyecto.



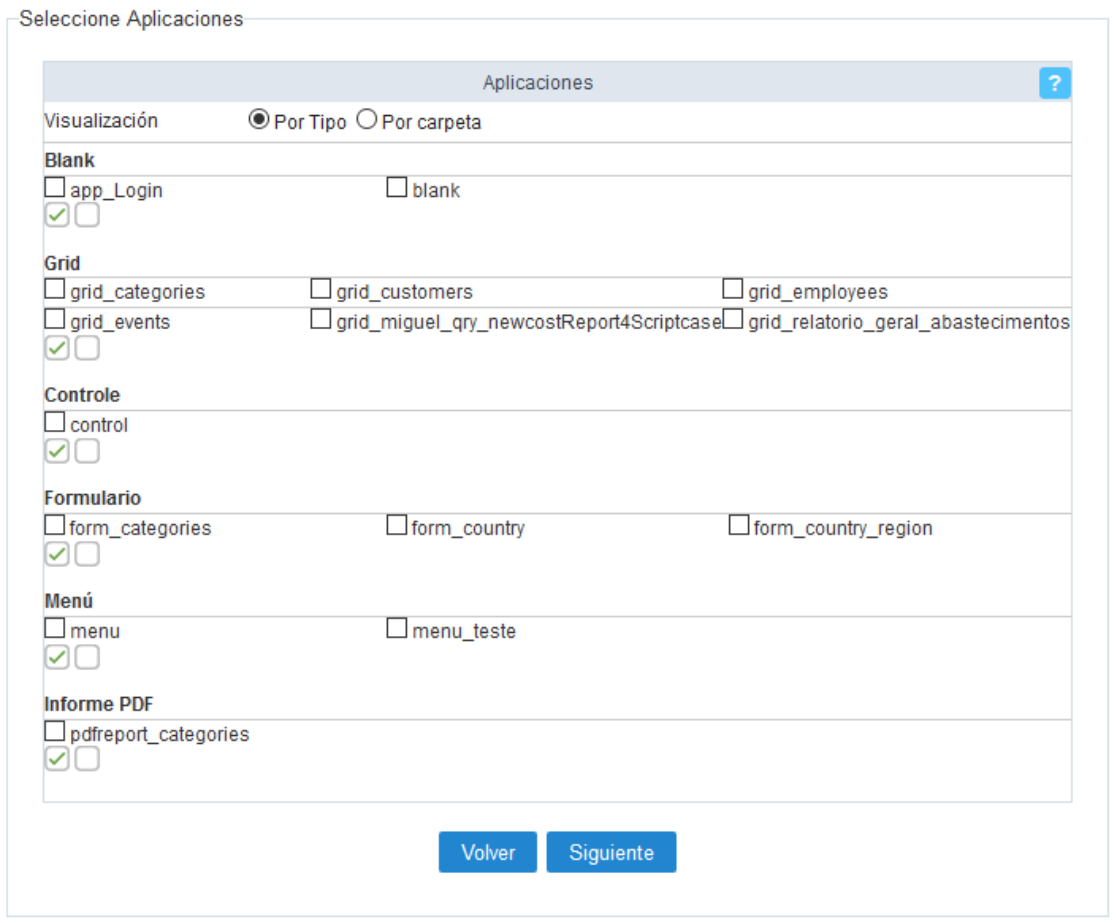
Seleccione las aplicaciones individualmente

Esta opción nos permite seleccionar las aplicaciones que se implementarán.



Lista de aplicaciones disponibles

Durante este proceso, el Scriptcase enumera todas las aplicaciones en el proyecto para que pueda seleccionar las aplicaciones que desea implementar.



Por tipo

Al seleccionar esta opción, puede ver la lista de aplicaciones agrupadas por su tipo respectivo.|

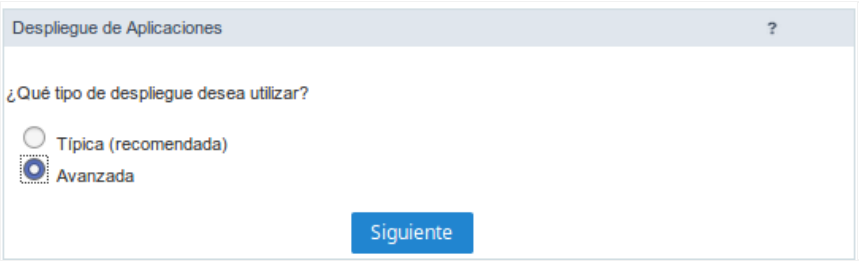
Por carpeta

Al seleccionar esta opción, puede ver la lista de aplicaciones agrupadas por su carpeta respectiva.|

Despliegue de Aplicaciones (Avanzado)

Elija el tipo de implementación que usará (Avanzado)

A continuación, debemos elegir el tipo de despliegue deseada.

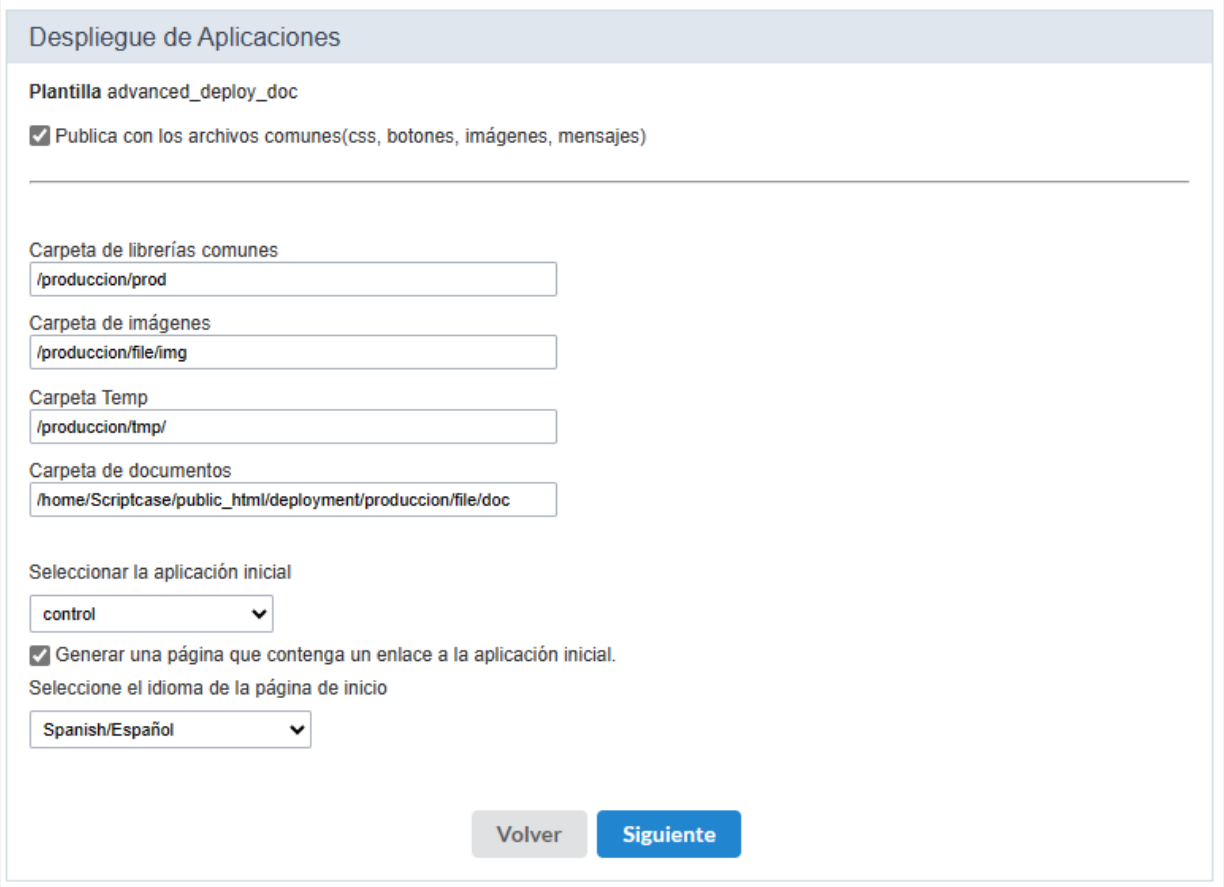


Seleccione las aplicaciones que se desplegarán

Cree una plantilla para la implementación para que la configuración se pueda guardar y reutilizar cada vez que despliegue la aplicación actual.

Elija el nombre de la plantilla para implementar

Configuración de publicación



Defina la estructura de los directorios del entorno de producción definidos en el servidor de producción. Puedes ver dos ejemplos de diferentes ejemplos de configuración.

Nota: en ambos ejemplos, en caso de que desee después de la conclusión del proceso de despliegue, habrá un enlace para descargar e implementar los archivos comunes, marque la opción “Desplegar con archivos comunes (css, botones, imágenes, mensajes)”.

- **Carpeta de librerías comunes**: Biblioteca y paquete de servicio utilizado por las aplicaciones desplegadas Informar la ruta relativa al directorio prod, por ejemplo: / production / prod / prod
- **Carpeta de imágenes (utilizada para cargar el servicio)**: Carpeta donde se almacenarán todas las imágenes, cuando una aplicación utiliza un campo del tipo “Imagen (nombre de archivo)”. Informar la ruta relativa al directorio de la imagen: / production / file / img
- **Carpeta temporal**: Carpeta donde se almacenarán los archivos temporales generados durante el tiempo de ejecución de las aplicaciones. Los archivos de este directorio se eliminarán periódicamente de acuerdo con la configuración específica, por defecto son 120 minutos. Informe aquí la ruta relativa al directorio tmp, por ejemplo: / production / tmp o / temporay_files / tmp
- **Carpeta de documentos (utilizada para cargar servicios)**: fcarpeta donde se almacenarán todos los documentos cuando una aplicación utiliza un campo del tipo “Imagen (nombre de archivo)”. Ruta absoluta (ruta completa) al directorio doc, por ejemplo: C: / Apache / htdocs / productions / file / doc o C: / Apache / htdocs / my_documents / doc
- **Generar enlace a la Solicitud Inicial**: Este recurso impide la creación de una redirección en el entorno de producción y crea una pantalla de acceso a la aplicación inicial definida en el atributo anterior. Esta configuración debería evitar la identificación errónea del sistema como página no segura que realizan algunos navegadores.
- **Seleccione el idioma de la página de inicio**: Define el idioma del texto que se mostrará en la página de inicio, donde se mostrará el botón de acceso a la aplicación de inicio.

Nota: El carácter “/”, significa la raíz del servidor web, se usa para rutas relativas.

Definir el nombre de conexión

Definir el nombre de conexión que será utilizado por el proyecto después del despliegue.

Elige el nombre de la conexión

Generación de archivos de publicación

Elija el método de despliegue de la manera que se va a utilizar. ScriptCase ofrece 5 opciones:

- **Generar ZIP con aplicaciones** - En esta opción al finalizar la publicación se desplegará un botón para descargar el archivo **.zip** generado con los archivos de la publicación. Recomendamos usarlo para publicar en entornos de producción configurados en **Windows**.
- **Generar Tar.Gz con aplicaciones** - Se generará un **.Tar.Gz** con los archivos de publicación, al final del proceso se mostrará la descarga del archivo. Este tipo de compresión se recomienda para publicar en entornos de producción configurados en *Linux* o *MacOS*.
- **Publicar en el directorio del servidor** - Permite la publicación directa en un directorio local, donde está instalado Scriptcase. Este tipo de publicación se recomienda para servidores que comparten el entorno de desarrollo y producción. Los archivos de publicación se generarán dentro de la carpeta indicada, por lo que recomendamos utilizar una carpeta exclusiva para la publicación. Por ejemplo, al indicar el directorio `C:\Program Files\NetMake\v9-php81\wwwroot\name_do_project` los archivos de la aplicación y el directorio _lib con css y temas se colocarán directamente en la carpeta `name_do_projeto` .

- **Publicar en servidor FTP** - Envía los archivos de publicación directamente al servidor FTP configurado. Los archivos de la publicación se colocarán en el directorio indicado, por lo que recomendamos utilizar un directorio específico para la publicación.
- **SFTP** - Al igual que FTP, la publicación a través de **SFTP** envía los archivos de publicación directamente al servidor configurado y coloca los archivos de publicación en el directorio especificado.

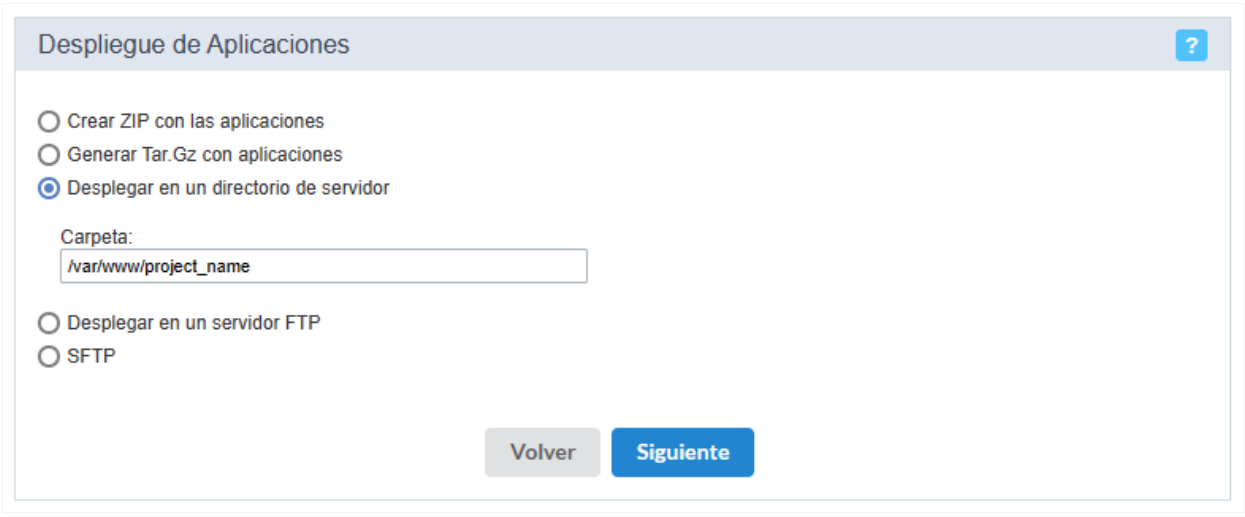
Gerar ZIP ou Tar.Gz com aplicações

Será gerado um arquivo **Zip** ou **Tar.Gz**, de acordo com a opção selecionada. Ao finalizar a publicação, será exibido um relatório das aplicações publicadas e um botão para download do arquivo gerado.

O arquivo **ZIP** ou **Tar.Gz** gerado, deve ser descompactado apenas no servidor de publicação, para evitar que os arquivos sejam corrompidos.

Publicar em diretório no servidor

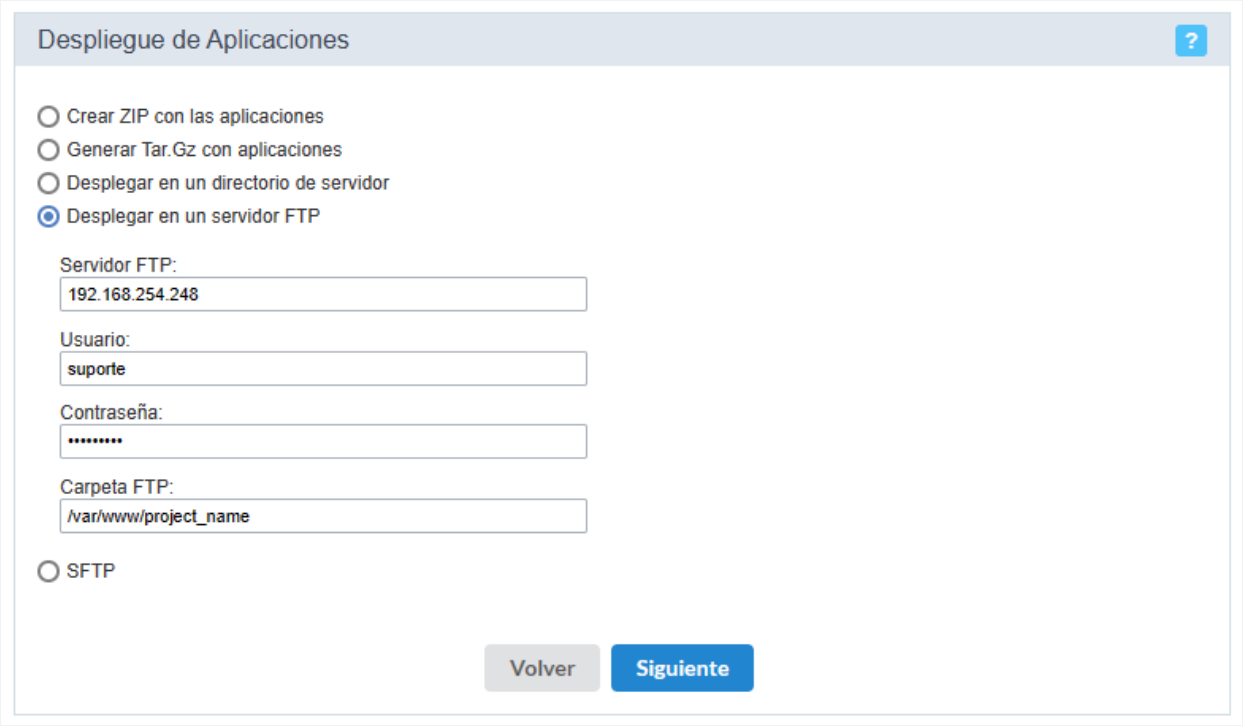
Esta opção gera os arquivos diretamente no diretório informado. Devemos informar o caminho absoluto do diretório de publicação.



Essa opção está disponível apenas quando a publicação for realizada no mesmo servidor em que o Scriptcase está instalado.

Publicar em servidor de FTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de FTP.

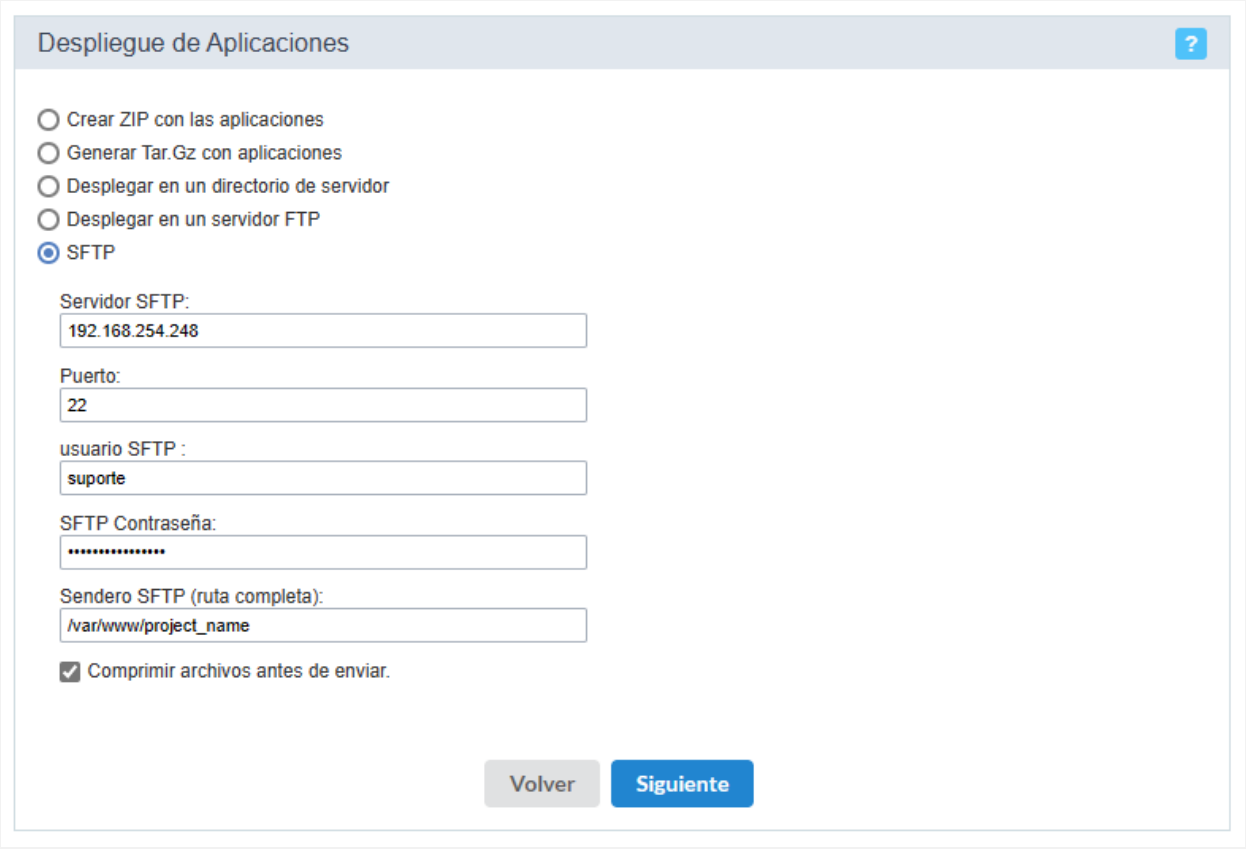


Atributo	Descrição
Servidor de FTP	Neste campo é necessário informar o servidor que será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio ou IP de seu servidor FTP.
Usuário	Usuário FTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso FTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Publicar em servidor de SFTP

Esta opção gera os arquivos diretamente no servidor remoto de SFTP.



Atributo	Descrição
Servidor de SFTP	Servidor o qual será usado para publicar o projeto. Insira aqui o domínio de seu servidor SFTP.
Porta	Define a porta que será utilizada na conexão com o servidor.
Usuário	Usuário SFTP do servidor de produção, lembrando que este usuário deve ter permissão de escrita na pasta do servidor, caso contrário não funcionará.
Senha	Senha vinculada ao usuário informado.
Diretório no FTP	Caminho absoluto do diretório do servidor escolhido para publicar o projeto.
Compactar arquivos antes do envio	Esta opção define se os arquivos serão compactados antes do envio para o servidor ou se serão enviados um a um. Recomendamos marcar a opção para que os arquivos sejam compactados antes do envio, desta forma a publicação tende a ser bem mais rápida principalmente ao realizar publicações com um número elevado de arquivos.

NOTA: Para utilizar esta opção é necessário que se tenha um servidor que disponibilize o acesso SFTP e um usuário com permissões de escrita na pasta do mesmo.

Registro de implementación

Al finalizar el proceso se mostrará un informe de las solicitudes publicadas.

Despliegue de Aplicaciones

Despliegue finalizado

Carpeta: **C:/Program Files/NetMake/v9-php81/wwwroot/local**

Aplicaciones	Resultados	Tiempo de procesamiento
control	Ok	0.00
Archivos comunes	Ok	5.05
Tiempo de procesamiento		**00:00:05**

Visión General

El **entorno de producción** reúne la configuración esencial para el funcionamiento de las aplicaciones publicadas. En él se deben configurar las APIs utilizadas en proyectos y conexiones. También es posible realizar algunas configuraciones básicas en su servidor web, como establecer la zona horaria de PHP entre otros.

El entorno de producción se puede implementar de dos maneras.

1. **Compartido entre dos o más proyectos**: En este caso, la configuración se centraliza en un único entorno. La ventaja es la facilidad para mantener la configuración, ya que todos los cambios se realizan en un solo lugar.
2. **Configurado individualmente para cada proyecto**: En este caso, cada proyecto tendrá su propio entorno de producción con configuraciones específicas ajustadas según las necesidades del proyecto.

Ambos tienen sus ventajas y desventajas y pueden ser adoptados dependiendo de la infraestructura y requerimientos de los proyectos en cuestión. Lo importante es asegurarse de que el entorno de producción esté correctamente configurado para garantizar el correcto funcionamiento de las aplicaciones o proyectos publicados en el servidor.

Requisitos del entorno

Para publicar proyectos y utilizar el entorno de producción, se deben cumplir los siguientes requisitos previos:

- **Servidor Web** configurado y compatible con versiones de PHP aprobadas para aplicaciones Scriptcase tales como:*Apache,IIS onginx*
- **PHP** aprobado para su uso en las aplicaciones de la herramienta. Consulte la lista de compatibilidad en la página Publicación típica y Publicación avanzada.
- **Extensión del banco dedatos**, utilizado en la conexión del proyecto, permite la creación de la conexión.

Accediendo al entorno de producción

El acceso deberá realizarse mediante el navegador de su elección, siempre que sea compatible. Consulte la lista a continuación

La ruta por defecto al realizar una publicación típica es: `/nombre_del_proyecto/_lib/prod` ya en la publicación avanzada el directorio será definido por el desarrollador en el momento de la publicación.

Ejemplos de acceso a prod en una implementación típica

- 180.204.163.144:8092/nombre_proyecto/_lib/prod
- mysc.domain.net/nombre_proyecto/_lib/prod/

Ejemplos de acceso a prod en una implementación avanzada

- 180.204.163.144:8092/produccion
- mysc.domain.net/nombre_proyecto/prod/

Navegadores compatibles

Chrome	Cualquier versión
Firefox	Versión 4 o superior
Edge	Cualquier versión
Opera	Versión 9 o superior
Safari	Versión 5.2 o superior

Opciones de configuración

El entorno de producción tiene misceláneas configuraciones disponibles, haga clic en la opción deseada para acceder a la sección de documentación referente al recurso.

Conexiones de base de datos

- Nueva conexión - Permite crear conexiones utilizadas en el entorno de producción. Asegúrate de que el nombre de la conexión coincida con lo esperado por la aplicación.
- Editar conexión - Permite modificar los datos de una conexión creada previamente.
- Cambiar el nombre de conexión - Permite cambiar el nombre de una conexión existente.
- Conexiones pendientes - Muestra las conexiones de los proyectos publicados que utilizan el entorno de producción y aún no se han configurado.

Configuraciones del entorno

- Configuraciones de producción - Permite ajustar varias configuraciones del entorno, como el tiempo de vida de archivos, la zona horaria y otras opciones.
- Directorio de aplicaciones - Pantalla de registro de directorios de proyectos publicados, que utilizan el entorno de producción.
- Aplicaciones incompatibles - Verifica la compatibilidad de la aplicación con el entorno de producción.
- Configurar la recuperación de contraseña - Define el correo electrónico que se utilizará para la recuperación de contraseñas en el entorno.
- [Actualizar el entorno de producción][anc_atualizar_producao] - Actualiza automáticamente los archivos del entorno de producción.
- API - Pantalla de configuración para APIs utilizadas en el entorno de desarrollo.
- Cambiar contraseña - Permite cambiar la contraseña del entorno de producción.
- **Ayuda** - Enlace para acceder a esta página de documentación.
- **Diagnosis** - Accede al archivo de diagnóstico de tu entorno, donde puedes ver las configuraciones del servidor.
- **Acerca de** - Muestra información sobre el entorno de producción.
- **Salir** - Cierra sesión de manera segura, finalizando la sesión en tu entorno de producción.

Primer acceso

Para acceder al entorno de producción de Scriptcase, debes utilizar tu navegador web preferido.

Acceder al entorno de producción

La ubicación del entorno de producción puede variar según el tipo de implementación realizada.

En una implementación típica, el directorio de acceso predeterminado es `/nombre_proyecto/_lib/prod` .

Sin embargo, si has realizado una implementación avanzada, la ubicación del directorio “prod” será definida por el desarrollador del proyecto al momento de la implementación.

Ejemplos de acceso a “entorno de producción” en una implementación típica:

- 180.204.163.144:8092/nombre_proyecto/_lib/prod
- mysc.domain.net/nombre_proyecto/_lib/prod

Ejemplos de acceso a “entorno de producción” en una implementación avanzada:

- 180.204.163.144:8092/produccion
- mysc.domain.net/nombre_proyecto/prod

Consulta la lista de navegadores compatibles

Chrome	Cualquier versión
Firefox	Versión 4 o superior
Edge	Cualquier versión
Opera	Versión 9 o superior
Safari	Versión 5.2 o superior

Configuración de una nueva contraseña

En tu primer acceso al entorno de producción, deberás establecer la contraseña.

Es fundamental recalcar que el entorno de producción almacena información sensible, por lo que es de suma importancia establecer una contraseña segura. Recomendamos elegir una combinación de caracteres alfanuméricos, letras mayúsculas y minúsculas, así como símbolos, para crear una contraseña fuerte y segura.

Correo electrónico

Ingresa una dirección de correo electrónico para la recuperación de contraseñas en el entorno de producción. Este campo es opcional y se puede cambiar más adelante dentro del entorno de producción.

El proceso de recuperación de contraseñas se realizará exclusivamente a través del correo electrónico proporcionado.

Idioma

Set the language in the production environment. Currently available in the following languages: Portuguese (Brazil), English, and Spanish.

Nueva contraseña

Ingresa la nueva contraseña para acceder al entorno de producción.

Confirmar nueva contraseña

Vuelve a ingresar la contraseña definida en el campo de **Nueva contraseña**. Las dos contraseñas deben ser idénticas.

Captcha

Escribe exactamente las letras que aparecen en la imagen

Acceder con la nueva contraseña

Cuando accedas nuevamente al entorno de producción, utiliza la contraseña definida durante el primer acceso.

Recuerda que la contraseña debe tener al menos 8 caracteres y debe incluir al menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un número.

Contraseña

Ingresa la contraseña definida durante el primer acceso a tu entorno de producción.

Idioma

Set the language in the production environment. Currently available in the following languages: Portuguese (Brazil), English, and Spanish.

Recuperación de contraseña

La opción de recuperación de contraseñas estará disponible exclusivamente a través del correo electrónico registrado durante el paso de restablecimiento de contraseña o en el menú Configurar recuperación de contraseña.

Conexiones de base de datos

En esta sección, encontrarás todas las configuraciones relacionadas con las conexiones de base de datos en el entorno de producción. Aquí puedes configurar y gestionar las conexiones que serán utilizadas por tus proyectos.

Crear nueva conexión

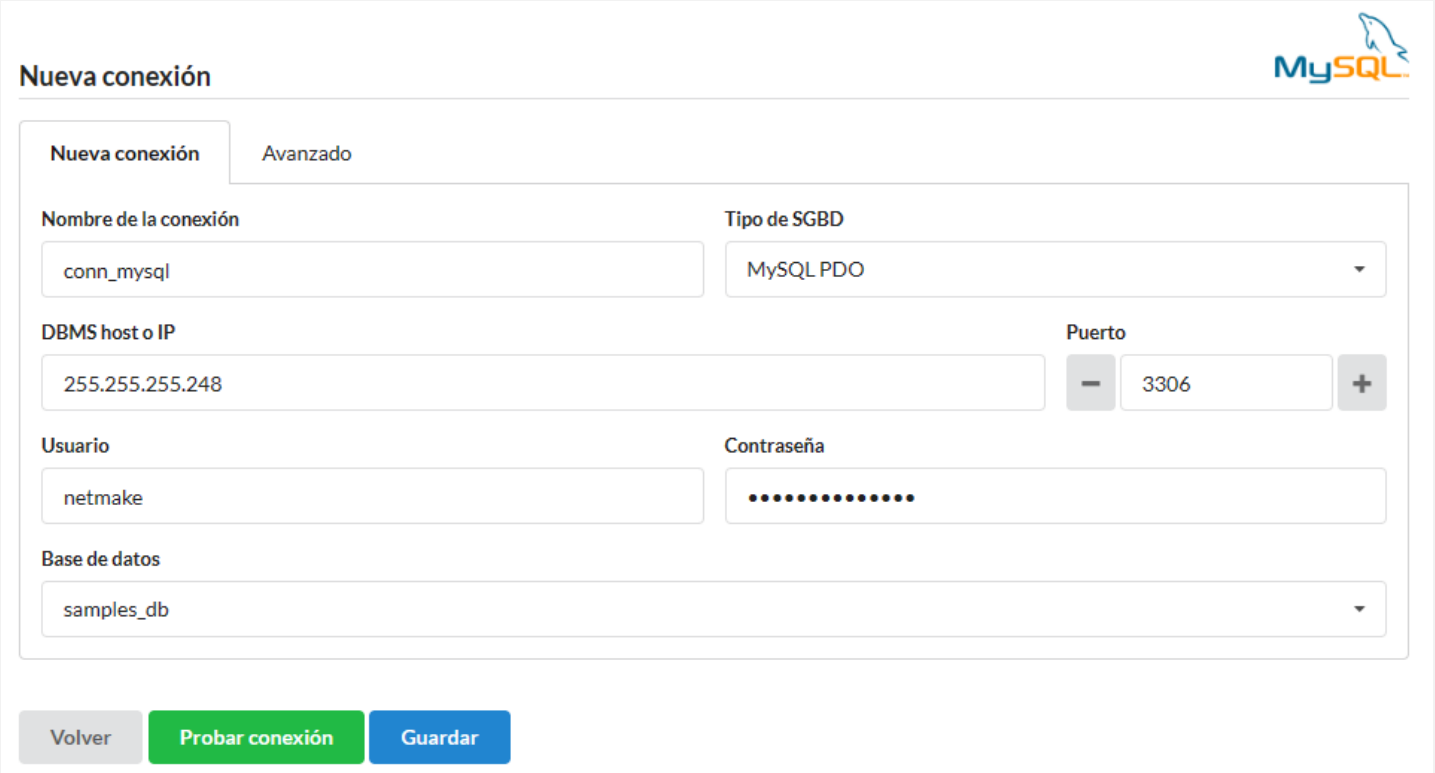
En esta sección, puedes crear conexiones a las bases de datos utilizadas por tu proyecto.

El nombre de la conexión en el entorno de producción debe coincidir con el nombre utilizado durante la implementación del proyecto.

A continuación, debes proporcionar el servidor de base de datos. Si tu base de datos se encuentra alojada en el mismo servidor que las aplicaciones, puedes utilizar 'localhost' para referirte a él. Si la base de datos se encuentra en un servidor diferente, puedes utilizar el nombre de la máquina o la dirección IP. Además, proporciona las credenciales de inicio de sesión (si corresponde) para acceder a la base de datos.

La conexión en el entorno de producción debe tener el mismo nombre que la conexión utilizada por el proyecto en el entorno de desarrollo.

Ejemplo de pantalla de conexión MySQL



El establecimiento de la conexión en producción es similar al que se realiza en el entorno de desarrollo. Por tanto, si necesitas más detalles para configurar la conexión, accede a las páginas de conexión y consulta los detalles de configuración.

- **Nombre de la conexión**: Especifica el nombre de la conexión en el entorno de producción. Asegúrate de utilizar el nombre esperado por tu proyecto, ya que esta información se define durante la implementación.
- **Modelo del sistema de gestión de bases de datos**: Selecciona el controlador para establecer la conexión.
- **Servidor de base de datos**: Permite la conexión a través del dominio o la dirección IP del servidor.
- **Puerto (predeterminado 3306)**: Selecciona el puerto para establecer la conexión.
- **Usuario**: Proporciona el usuario de la base de datos para establecer la conexión.
- **Contraseña**: Ingresa la contraseña de la base de datos para establecer la conexión.
- **Base de datos**: Especifica la base de datos que se utilizará en la conexión.

Editar conexión existente

Todas las conexiones existentes en el entorno de producción se listarán aquí. Para editar una conexión, simplemente haz clic en la tarjeta de conexión deseada y se abrirá la pantalla de configuración de conexión con los datos actuales.

En esta pantalla, también puedes eliminar conexiones existentes en el entorno haciendo clic en el botón **Eliminar**.

Antes de modificar o eliminar una conexión, asegúrate de que no esté en uso.

El botón de actualización vuelve a cargar la lista de conexiones.

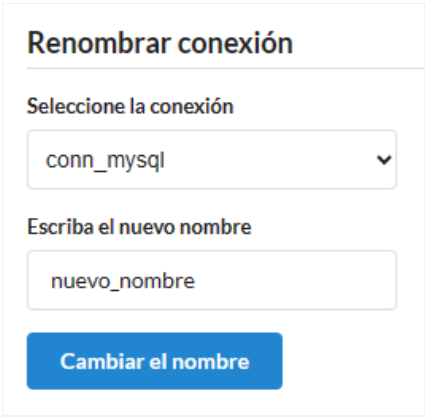
Ejemplo de lista de conexiones

El establecimiento de la conexión en producción es similar al que se realiza en el entorno de desarrollo. Por tanto, si necesitas más detalles para configurar la conexión, accede a las páginas de conexión y consulta los detalles de configuración.

Cambiar nombre de conexión

Esta opción te permite cambiar el nombre de una conexión en el entorno de producción.

En el campo **Seleccionar la conexión**, se listarán todas las conexiones existentes. Selecciona una de ellas e ingresa el nuevo nombre deseado.

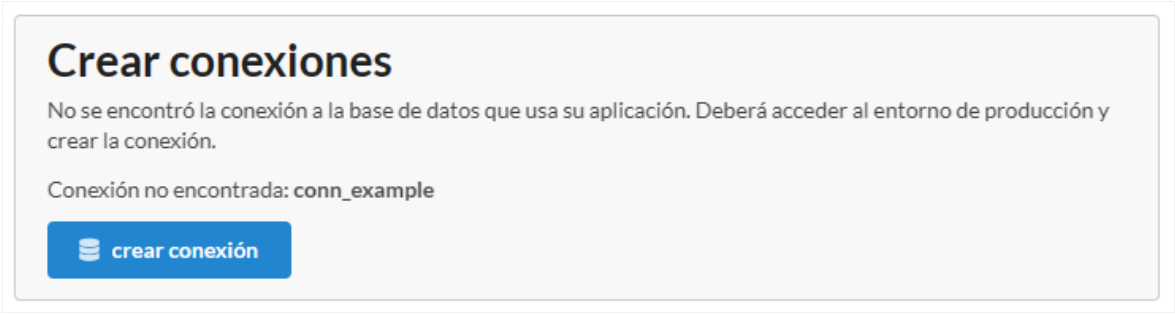


Este procedimiento **no cambia el nombre de la conexión utilizada por el proyecto**. La conexión en el entorno de producción debe tener el mismo nombre que la conexión utilizada por el proyecto en el entorno de desarrollo.

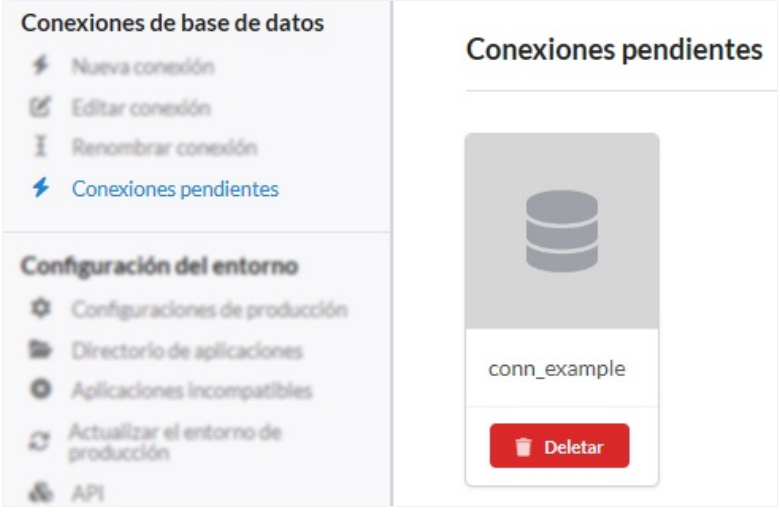
Pending connections

Displays the list of pending connections, which have not yet been created, for projects using the production environment.

When accessing a published project, which has not yet had its connection configured, the connection not found screen will be displayed.



When accessing the production environment used by the project, access the item Pending connections. On this screen, all connections, from projects that use this production environment, that have not yet been configured will be listed.

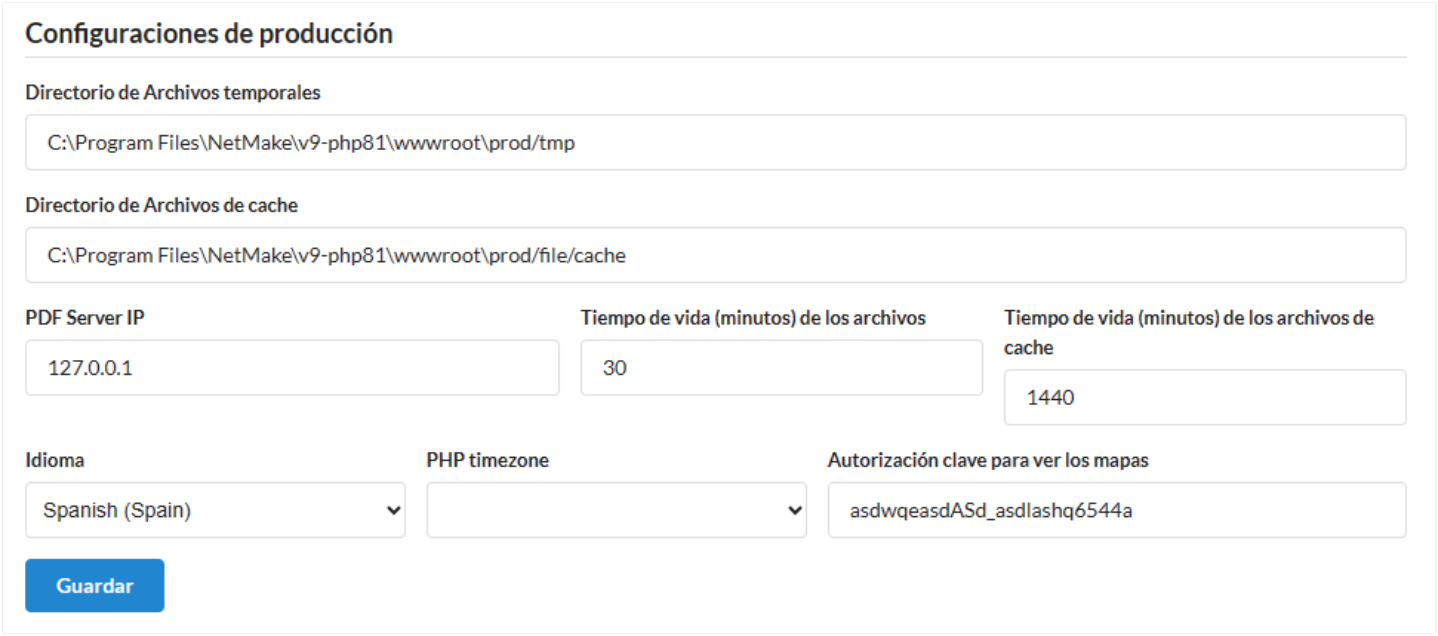


Configuración de producción

En esta sección, encontrarás las configuraciones relacionadas con el entorno de producción, donde deberás definir algunos recursos esenciales para el funcionamiento del proyecto implementado.

Configuraciones de Producción

Configura las opciones disponibles en el entorno de producción a continuación.



Directorio de Archivos Temporales

Este directorio se utiliza para almacenar temporalmente los archivos generados por las exportaciones y los campos de carga en el proyecto.

Directorio de Archivos en Caché

En este directorio se almacenan los archivos en caché, imágenes comúnmente utilizadas y archivos de texto para las aplicaciones.

IP del Servidor PDF

Este campo define la dirección IP del servidor donde se generarán los archivos PDF de la aplicación.

Esta configuración solo se debe utilizar para resolver problemas de generación de PDF relacionados con la IP o el nombre de host del servidor. Si no tienes problemas con la generación de PDF, deja este campo en blanco.

Tiempo de Vida de los Archivos en Caché (Minutos)

Aquí puedes definir el tiempo, en minutos, que los archivos en el Directorio de Archivos en Caché deben persistir antes de actualizarse o eliminarse.

Tiempo de Vida de los Archivos (Minutos)

Este campo determina el tiempo, en minutos, que los archivos en el Directorio de Archivos Temporales deben persistir antes de ser eliminados.

Idioma

Establece el idioma utilizado en el entorno de producción.

Zona Horaria de PHP

Especifica la zona horaria que se utilizará en tu proyecto. Si dejas este campo en blanco, se utilizará la zona horaria del entorno de PHP.

Clave de Autorización para Visualización de Mapas

Para utilizar las funciones de Google Maps en el entorno, ingresa aquí la clave de autorización de la API de Google Maps.

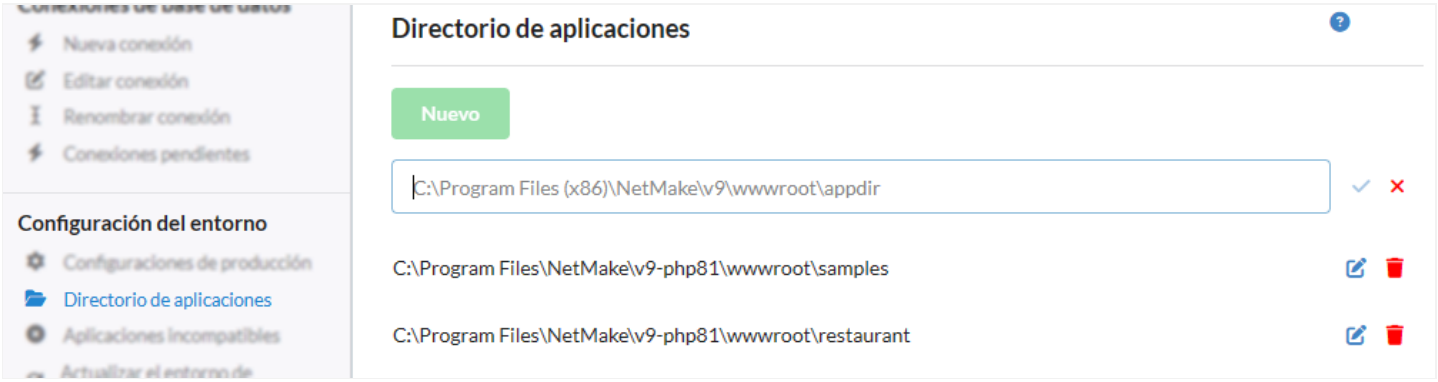
Aprende cómo crear la clave accediendo al artículo Credenciales de la API de Google Maps

Directorio de aplicaciones

En esta pantalla, el desarrollador debe registrar los directorios que tienen aplicaciones publicadas y vinculadas al entorno de producción en configuración.

EEste registro es necesario para que estos directorios sean listados en el ítemAplicaciones Desactualizadas con el fin de verificar la compatibilidad de las aplicaciones con el ambiente de producción que está siendo configurado.

El directorio debe registrarse informando de la ruta completa desde la raíz del servidor.



Pulse **Nuevo** para añadir más directorios y sin **Guardar** para almacenar los directorios modificados.

Es posible registrar directorios que aún no tienen aplicaciones, pero que se utilizarán en una futura publicación.

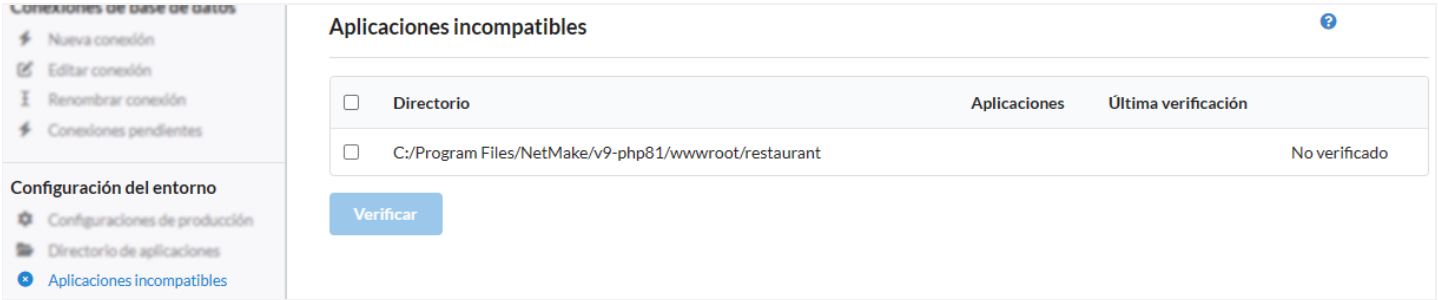
Aplicaciones incompatibles

Esta pantalla listará todos los directorios registrados en la sección **Directorio de Aplicaciones** para que el desarrollador pueda comprobar la compatibilidad de las aplicaciones publicadas en estos directorios con el entorno de producción actual.

Esta verificación se realizará comparando **la versión actual del entorno de producción** con **la versión del entorno de producción utilizada por Scriptcase en el momento de la publicación** de estas aplicaciones.

Las aplicaciones se considerarán incompatibles si presentan versiones diferentes entre los entornos de producción mencionados.

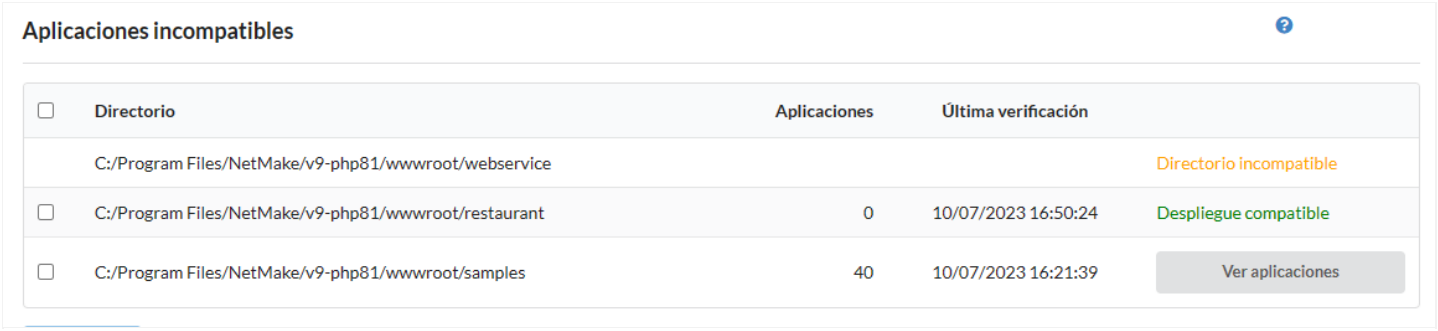
Por ejemplo, si el entorno de producción de Scriptcase es la versión 2.0.000 y el entorno de producción del servidor es la versión 1.0.000, las aplicaciones publicadas por este Scriptcase en este entorno de producción se considerarán incompatibles.



Compruebe la compatibilidad de las aplicaciones

Para realizar la verificación, seleccione los directorios deseados y pulse el botón **Validar**. Cuando termine, aparecerá un mensaje de confirmación.

A continuación, se mostrarán los resultados de la verificación, como en la imagen siguiente.



Directorio

Lista los directorios registrados en la sección de **directorios de las aplicaciones**

Aplicaciones

Total de aplicaciones del directorio que son incompatibles con el entorno el entorno de producción en configuración

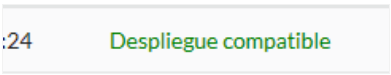
Último escaneado

Fecha y hora del último escaneo realizado en el directorio.

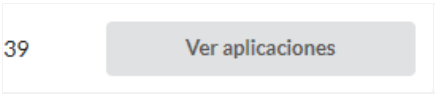
Columna Acción

Esta columna devolverá el resultado de la verificación. Si todas las aplicaciones del directorio son compatibles, se mostrará el mensaje **Publicación compatible**, si una o varias aplicaciones son incompatibles con el entorno de producción, se mostrará el botón **Ver aplicaciones**.

Exemplo de diretório com aplicações compatíveis



Exemplo de diretório com aplicações incompatíveis



Ver aplicaciones

Al hacer clic en el botón, aparecerá una lista de todas las aplicaciones incompatibles en el directorio y los detalles.

Aplicación

Esta columna mostrará los nombres de las aplicaciones que presentaron incompatibilidad con el ambiente de producción actual.

Versión de publicación

Informa de la versión del entorno de producción, utilizada en el entorno de desarrollo, por Scriptcase en el momento en que se

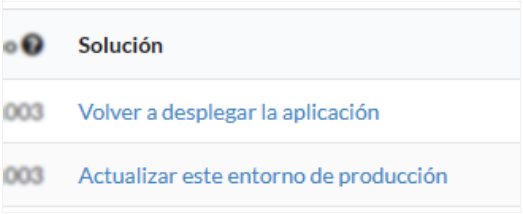
publicó la aplicación.

Versión de este entorno

Informa de la versión actual del entorno de producción que se está configurando.

Solución

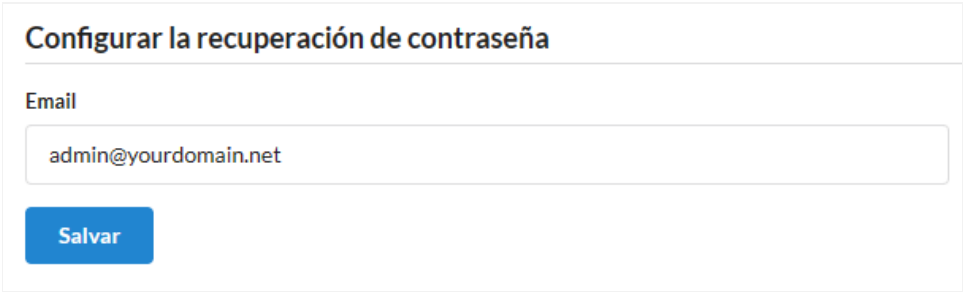
Esta columna muestra la acción que debe realizarse para compatibilizar las aplicaciones con el entorno de producción y un enlace a un tutorial relacionado con la solución informada.



Configurar Recuperación de Contraseña

En esta sección, defines la dirección de correo electrónico que se utilizará para la recuperación de contraseñas en el entorno.

En este proceso, se enviará un código temporal a la dirección de correo electrónico configurada. Por lo tanto, se recomienda utilizar un correo electrónico con acceso restringido.



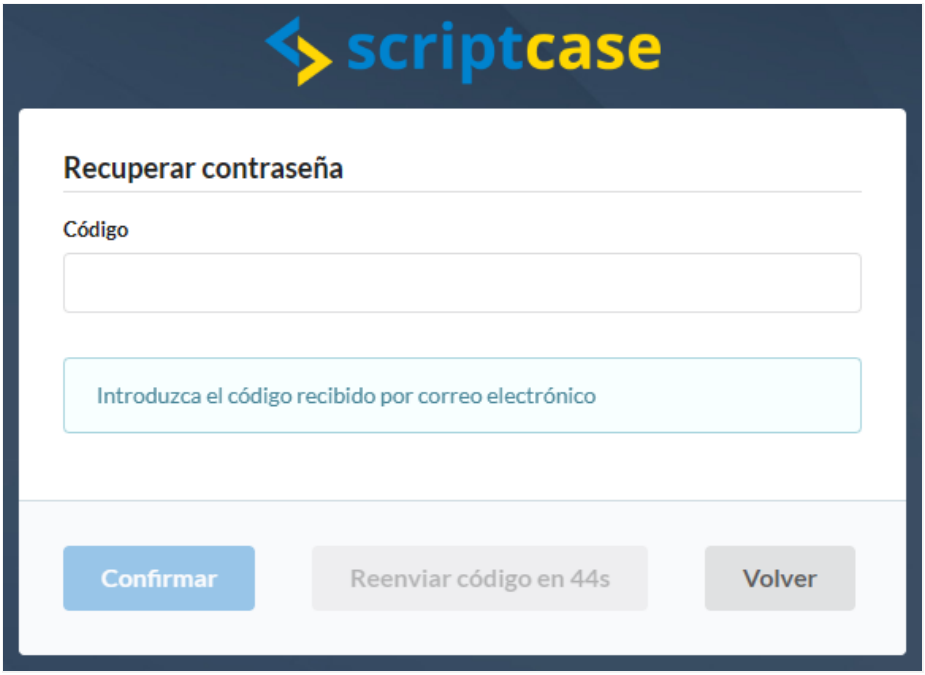
Sigue los pasos a continuación para recuperar la contraseña.

Recuperar Contraseña en el entorno de producción

Al hacer clic en el enlace **Recuperar Contraseña**, se enviará un código temporal a la dirección de correo electrónico proporcionada. Este código debe ingresarse en la pantalla de recuperación de contraseñas, que se mostrará después de enviar el correo electrónico.

Ejemplo de pantalla de información de código

Ingresa el código en el campo y haz clic en **confirmar**.



Restablecimiento de Contraseña

Aparecerá la pantalla de restablecimiento de contraseña. Ingresa la nueva contraseña, siguiendo los criterios especificados, y haz clic en Cambiar.

Después de confirmar el cambio, se mostrará la pantalla de inicio de sesión.

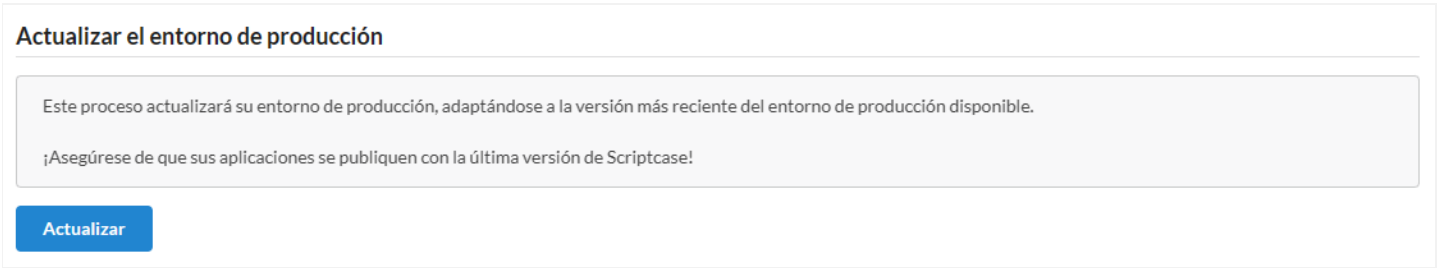
Es fundamental recalcar que el entorno de producción almacena información sensible, por lo que es de suma importancia establecer una contraseña segura. Recomendamos elegir una combinación de caracteres alfanuméricos, letras mayúsculas y minúsculas, así como símbolos, para crear una contraseña fuerte y segura.

Ejemplo de pantalla de configuración de nueva contraseña

Actualizar Entorno de Producción

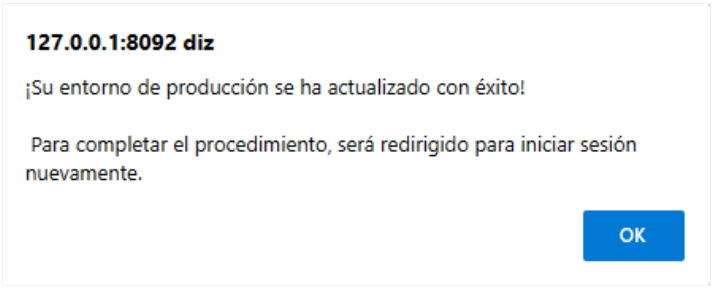
Esta función te permite actualizar rápidamente y de manera segura el entorno de producción automáticamente.

Pantalla de actualización automática



Después de completar la actualización, se mostrará una pantalla de confirmación.

Pantalla de confirmación de actualización



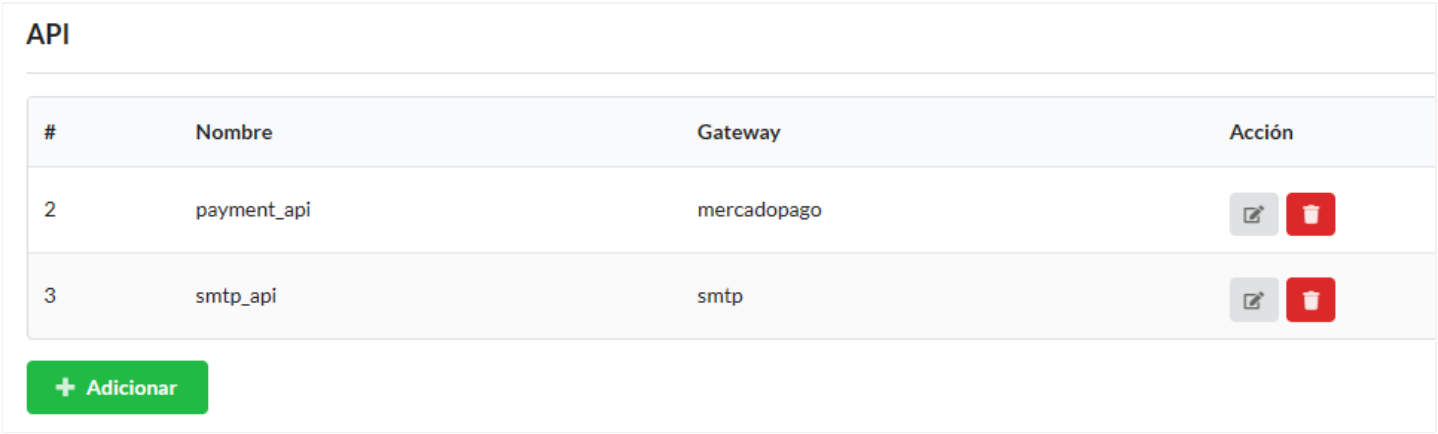
API

Al publicar el proyecto, los **datos de la API configurados en el entorno de desarrollo** de Scriptcase **no se envían**.

Por lo tanto, es necesario configurar la API en el entorno de producción durante la implementación. Recuerda que la API debe tener el mismo nombre utilizado en el entorno de desarrollo para que las aplicaciones puedan utilizarla.

La configuración de la API en el entorno de producción es similar a la del entorno de desarrollo. Si tienes alguna duda,consulta la documentación de la API de Scriptcase.

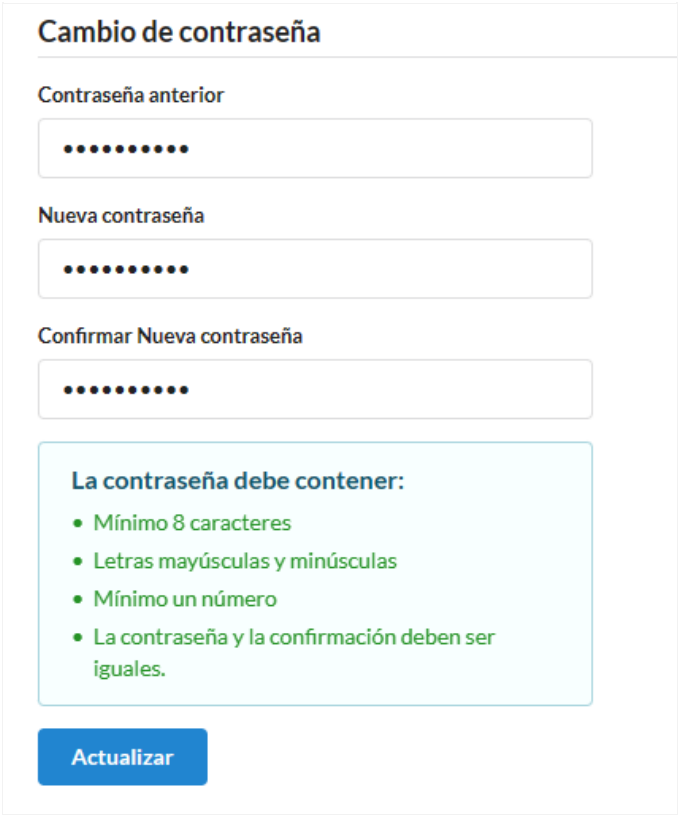
Ejemplo de lista de API en el entorno de producción



Cambiar Contraseña

Te permite cambiar la contraseña actual del entorno de producción. Debes proporcionar la contraseña actual para validar el cambio.

Pantalla de restablecimiento de contraseña



Ayuda

Enlace a la página de documentación en el sitio web relacionada con el entorno de producción.

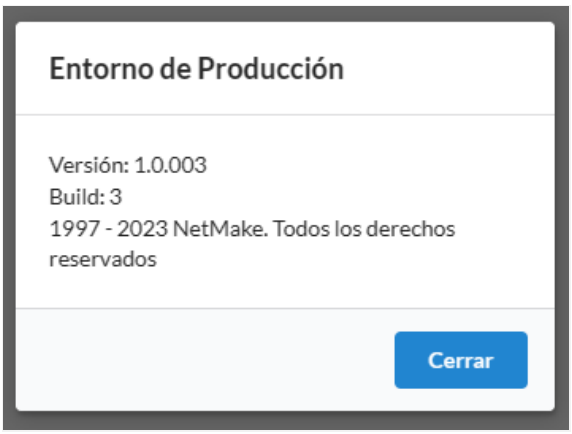
Diagnóstico

Muestra el archivo de diagnóstico donde se configura el entorno de producción.

Solo puedes ver este archivo después de iniciar sesión en el entorno de producción.

Acerca de

Muestra información sobre el entorno de producción.



Cerrar Sesión

Cierra la sesión actual en el entorno de producción, finalizando la sesión actual.

General Overview

¿Qué son las macros?

Las macros son funciones creadas por los desarrolladores de Scriptcase para ayudarlo a personalizar su aplicación y codificación. El uso de macros simplifica la edición de código y los procesos de validación.

El editor de código dentro de Scriptcase le proporciona algunas funcionalidades que le permiten cambiar el editor de código a pantalla ancha o mostrar los menús de las barras laterales con algunas opciones.

Una vez que esté dentro del editor de código de evento, verá el menú de la barra lateral derecha con las macros disponibles que se muestran con un punto verde

Las macros de Scriptcase siempre comienzan con el prefijo “sc_”. Un consejo es que cuando escribe “sc_” y presiona CTRL + ESPACIO en su teclado, se mostrará una lista de macros disponibles en caso de que se encuentre.

¿Dónde se pueden usar?

Puede usar las macros dentro de los eventos de la aplicación, según el alcance descrito en el artículo Eventos X Macros y dentro de interno o bibliotecas externas de Scriptcase. métodos de aplicación y búsquedas de campos.

SCRIPTCASE MACROS

Scriptcase tiene macros y variables especiales que le permiten al usuario manipular eventos, botones, aplicaciones, control de seguridad, manipular fechas, etc.

Sigue una tabla de todas las macros y variables especiales de **ScriptCase**, incluida la lista de aplicaciones que funciona para cada una.

MACROS AND SPECIAL VARIABLES	
SQL	
sc_begin_trans ("Conexión")	Esta macro inicia un conjunto de transacciones en la base de datos.
sc_change_connection ("Conexión_antigua", "Nueva_conexión")	Esta macro cambia dinámicamente las conexiones de la aplicación.
sc_commit_trans ("Conexion")	Hace que todas las modificaciones de datos realizadas desde el comienzo de la transacción sean parte permanente de la base de datos.
sc_concat ()	Esta macro se usa para combinar dos o más cadenas y/o campos de la tabla.
sc_connection_edit ("Nombre_Conexion", $ arr_conn)	Esta macro edita una conexión existente en tiempo de ejecución.
sc_connection_new ("Nombre_de_Conexion", $arr_conn)	Esta macro crea nuevas conexiones dinámicamente.
sc_error_continue ("Evento")	Esta macro desactiva el mensaje de tratamiento de error de base de datos estándar de Scriptcase para un evento.
sc_error_delete	Esta macro configura la variable que contiene el mensaje de error de la base de datos que puede ocurrir durante la exclusión de un registro.
sc_error_insert	Esta macro configura la variable que contiene el mensaje de error de mensaje de error que puede ocurrir durante la adición del registro.
sc_error_update	Esta macro configura la variable que contiene el mensaje de error de la base de datos que puede ocurrir durante la actualización de un regis
sc_exec_sql ("Comando SQL", "Conexión")	Esta macro ejecuta comandos SQL pasados como parámetro o un comando SQL en el tipo de acción de campo SQL.
sc_lookup (Conjunto de datos, "Comando SQL", "Conexión")	Esta macro ejecuta un comando SELECT almacenado en el segundo parámetro y devuelve los datos en una variable.
sc_lookup_field (dataset, "SQL Command", "connection_name")	Esta macro ejecuta el comando SELECT informado que devuelve los datos en una matriz donde el índice es el nombre de la columna.
sc_reset_change_connection	Esta macro borra los cambios realizados usando "sc_change_connection".
sc_reset_connection_edit	Esta macro deshace las ediciones de conexión realizadas por la macro "sc_connection_edit".
sc_reset_connection_new	Esta macro deshace las conexiones hechas por la macro "sc_connection_new".
sc_rollback_trans	Esta macro descarta un conjunto de transacciones en la base de datos.
sc_select (conjunto de datos, "Comando SQL", "Conexión")	Esta macro ejecuta los comandos pasados en el segundo parámetro y devuelve el conjunto de datos en una variable.
sc_select_field ({Campo})	Esta macro modifica dinámicamente un campo que se recuperará en la Consulta.
sc_select_order ("Campo")	Esta macro modifica dinámicamente el campo de cláusulas grillas "ORDER BY".
sc_select_where (add)	Esta macro agrega dinámicamente una condición a la cláusula WHERE de la grilla.
sc_set_fetchmode (parm);	Esta macro permite cambiar el tipo de retorno del conjunto de datos de los comandos seleccionados
sc_sql_injection ({Mi_Campo}) o ($Mi_Variable)	Esta macro se usa para proteger el campo / variable contra "inyección SQL".
sc_sql_protect (Valor, "Tipo", "Conexión")	Esta macro protege el valor pasado como parámetro de acuerdo con la base de datos utilizada.
sc_where_current	Esta macro se usa para hacer una referencia de la cláusula where actualmente utilizada.
sc_where_orig	Esta macro guarda el contenido de la cláusula where de la aplicación original.
Variables - Database Variables de base de datos	Variables globales que contienen valores de acceso a la base de datos utilizados por la conexión principal.
Fecha	
sc_date (Fecha, "Formato", "Operador", D, M, Y)	Esta macro calcula y devuelve incrementos y decrementos usando fechas.
sc_date_conv ({Field_Date}, "Input_Format", "Output_Format")	Esta macro convierte el campo de fecha pasado como parámetro con un formato de entrada a otro campo con un formato de salida.
sc_date_dif ({Date1}, "Format Date1", {Date2}, "Format Date2")	Esta macro calcula la diferencia entre dos fechas (pasadas como parámetros) devolviendo el resultado en días.
sc_date_dif_2 ({Date1}, "Format Date1", {Date2}, "Format Date2", Option)	Esta macro calcula la diferencia entre dos fechas que devuelven la cantidad de días, meses y años.
sc_date_empty ({Campo_Fecha})	Calcula la diferencia entre dos fechas (pasadas como parámetros) que devuelve la cantidad de días, meses y años.
sc_time_diff ({datetime_01}, "Date_01 Format", {datetime_02}, "Date_02 Format")	Calcula la diferencia en horas, devolviendo la cantidad de horas, minutos y segundos.
Controle	
sc_actionbar_clicked_state ()	Devuelve el estado actual del botón ajax creado en la barra de acción.
sc_actionbar_disable ("boton_nombre")	Deshabilita los botones creados en la barra de acciones.
sc_actionbar_enable ("boton_nombre")	Habilita los botones creados en la barra de acciones.
sc_actionbar_hide ("boton_nombre")	Oculta los botones creados en la barra de acciones.
sc_actionbar_show ("boton_nombre")	Muestra los botones creados en la barra de acción.
sc_actionbar_state ("nombre_boton", "nombre_estado")	Cambia el estado actual del botón en la barra de acciones.
sc_ajax_javascript ('NombreDelMétodoDeJavascript',array("parámetro"))	Esta macro permite la ejecución de métodos de JavaScript en eventos de formulario / control
sc_alert ("Mensaje", $array)	Esta macro muestra una pantalla de mensaje Javascript.
sc_api_download (profile, settings, file, destination)	Esta macro se usa para descargar archivos usando las API de almacenamiento.
sc_api_gc_get_obj ($app_name , $json_oauth, $auth_code)	La macro sc_api_gc_get_obj genera el token_code
sc_api_gc_get_url ($app_name, $json_oauth)	Esta macro genera una URL para la autenticación del usuario de la cuenta de Google utilizada para la configuración de la API.
sc_api_storage_delete (profile, file, parents)	Esta macro se utiliza para eliminar archivos almacenados en servicios de almacenamiento en la nube.
sc_api_upload (profile, settings, file, parents)	Esta macro se usa para cargar archivos usando las API de almacenamiento.
sc_apl_conf ("Aplicación", "Propiedad", "Valor")	Esta macro cambia las propiedades de ejecución de las aplicaciones.
sc_apl_default ("aplicacion", "tipo");	Esta macro permite que el usuario defina en su aplicación inicial lo que sucederá cuando la aplicación pierda la sesión.
sc_calc_dv (Dígitos, Descanso, Valor, Módulo, Pesos, Tipo)	Este macro calcule los dígitos de verificación.
sc_call_api ($profile, $arr_settings)	Esta macro le permite utilizar las API de Scriptcase de la API
sc_captcha_display ("on/off")	Controla dinámicamente la visualización de captcha en la aplicación.
sc_changed ({Nombre_Campo})	Esta macro retorna "verdadero" si el nombre del campo ha sido cambiado.

sc_confirm ("Mensaje")	Esta macro muestra una pantalla de confirmación de Javascript.
sc_decode ({Mi_Campo})	Esta macro devuelve el campo o la variable cifrada a su valor original.
sc_encode ({Mi_Campo})	Esta macro devuelve el campo o la variable con el contenido cifrado.
sc_error_exit (URL / Mi_Aplicación, "Target");	Interrumpe el método que se está procesando y debe usarse junto con la macro "sc_error_message"
sc_error_message ("Texto")	Esta macro genera un mensaje de error.
sc_exit (Opción)	Esta macro fuerza la salida de la aplicación.
sc_field_no_validate ('nombre_del_campo')	Ignora las validaciones definidas en la pantalla de configuración de campos, tales como: Campo requerido, tipos de caracteres, entre otros.
sc_getfield ("miCampo")	Esta macro asigna las propiedades de un campo a una variable javascript.
sc_get_language	Esta macro devuelve la abreviatura del lenguaje utilizado.
sc_get_regional	Esta macro devuelve la abreviatura de la configuración regional utilizada.
sc_get_theme	Esta macro devuelve el nombre del tema de la aplicación.
sc_get_wizard_step	Esta macro identifica el paso actual del asistente de formularios
sc_groupby_label ("Mi_Campo")	Esta macro modifica dinámicamente la etiqueta de campo que se muestra en las líneas de Agrupación.
sc_image (Imagen01.jpg)	Esta macro carga imágenes pasadas como parámetro para usar en la aplicación.
sc_include ("Archivo", "Fuente")	Esta macro se usa para "incluir" rutinas PHP.
sc_include_lib ("Lib1", "Lib2", ...)	Esta macro se usa para seleccionar dinámicamente las bibliotecas de aplicaciones.
sc_include_library ("Destino", "Nombre de la biblioteca", "Archivo", "include_once", "Requerir")	Esta macro incluye un archivo PHP de una librería en la aplicación.
sc_label ("nombre_del_campo")	Esta macro se usa para modificar dinámicamente la etiqueta del campo de formulario de cuadrícula.
sc_language	Esta macro devuelve el idioma de la aplicación.
sc_link (Columna, Aplicación, Parámetros, "Sugerencia", "Objetivo", Altura, Ancho)	Esta macro crea o modifica dinámicamente enlaces entre aplicaciones de cuadrícula y otras aplicaciones.
sc_log_add ("Acción", "Descripción")	Esta macro agregará un registro en la tabla de registro.
sc_log_split ({descripcion})	Esta macro devuelve lo que se insertó en el campo "descripción" de la tabla de registro en un formato de matriz.
sc_mail_send (SMTP, Usr, Pw, From, To, Asunto, Mensaje, Mens_Type, Copies, Copies_Type, Port, Connection_Type, Attachment, SSL)	Esta macro se usa para enviar correos electrónicos.
sc_make_link (Aplicación, Parámetros)	Esta macro se usa para crear una cadena con los datos del enlace a otra aplicación.
sc_master_value ("Objeto", "Valor")	Esta macro actualiza un objeto de aplicación maestra desde una aplicación de detalle.
sc_redir ('app_name/url', parameter01; parameter02, 'target', 'error', 'modal_height', 'modal_width')	Esta macro se utiliza para redirigir a otra aplicación o URL.
sc_reset_apl_default	Esta macro tiene que restablecer la configuración de la macro sc_apl_default.
sc_reset_global ([Global_Variable1], [Global_Variable2] ...)	Esta macro elimina las variables de sesión recibidas como parámetro.
sc_send_mail_api ($arr_settings)	Permite el envío dinámico de correos electrónicos incrustados con Mandrill y Amazon SES
sc_send_notification ('title', 'message', 'destiny_type', 'to', 'from', 'link', 'dtexpire', 'profile')	Envía notificaciones dinámicamente a los usuarios del sistema.
sc_send_sms ($arr_settings)	Esta macro se usa para enviar mensajes de texto SMS
sc_seq_register	Esta macro proporciona el número secuencial de registro.
sc_set_global ($variavel_01) ou ({Mi_Campo})	Esta macro se usa para registrar variables de sesión.
sc_set_groupby_rule	Macro se usa para seleccionar una regla de Agrupación específica
sc_set_language ('String Language')	Esta macro permite cambiar dinámicamente el idioma de la aplicación.
sc_set_regional ('String Regional')	Esta macro permite cambiar dinámicamente la configuración regional de la aplicación.
sc_set_theme ('String Theme')	Esta macro se usa para definir dinámicamente los temas de la aplicación.
sc_site_ssl	Esta macro verifica si se ha utilizado un sitio seguro. (protocolo https)
sc_statistic (arr_val, tp_var)	Calcula y devuelve una matriz con valores estadísticos, a partir de una matriz con valores numéricos.
sc_trunc_num ({Mi_Campo}, Cantidad_Decimal)	Esta macro se usa para establecer el número de decimales.
sc_url_exit (URL)	Esta macro modifica la aplicación de destino de la dirección URL.
sc_url_library ("Destino", "Nombre de la biblioteca", "Archivo")	Esta macro devuelve la ruta de un archivo, dentro de una biblioteca, para ser utilizado en las aplicaciones.
sc_warning 'on' o 'off'	Esta macro activa o desactiva dinámicamente el control de mensajes de advertencia.
sc_webservice ("Método", "URL", "Puerto", "Método de envío", "Matriz de parámetros", "Matriz de ajustes", "Tiempo de espera", "Retorno	Esta macro se usa para comunicarse con un servicio web.
sc_zip_file ("Archivo", "Zip")	Esta macro se usa para generar archivos ZIP desde una lista de archivos y/o directorios.
Variables - Totalling Totalización de variables	Variables que contiene todos los totales (generales y para agrupar).
Variables - Totalling (group by) Totalización de variables (agrupación)	Rompiendo variables de totales.
Búsqueda	
sc_where_filter	Esta macro se usa para guardar el contenido de la cláusula where generado a través del formulario de filtro.
Seguridad	
sc_apl_status ("Aplicación", "Status")	Esta macro Activa / Desactiva las aplicaciones a nivel de usuario.
sc_ldap_groups	Recupera los grupos existentes en Active Directory (AD).
sc_ldap_login ($server, $version, $user, $password, $dn, $group, $port, $biblioteca)	Macro principal para la autenticación LDAP, responsable de establecer la conexión con el servidor.
sc_ldap_logout	Macro liberaba la conexión después de usar la macro sc_ldap_login
sc_ldap_search ($filter = 'all', $attributes = array())	Macro para realizar búsquedas en LDAP.
sc_ldap_users ($filter = 'all', $attributes = array())	Recupera usuarios de LDAP y sus atributos según los permisos del usuario autenticado.
sc_reset_apl_conf ("Aplicación", "Propiedad")	Esta macro elimina todas las modificaciones efectuadas por la macro "sc_apl_conf".
sc_reset_apl_status	Esta macro elimina todas las variables de estado de seguridad de la aplicación.
sc_reset_menu_delete	Esta macro restaura una estructura de elemento de menú. (eliminado por la macro "sc_menu_delete").
sc_reset_menu_disable	Esta macro se usa para habilitar una estructura de elemento de menú. (deshabilitado por la macro "sc_menu_disable").
sc_user_logout ('nombre de variable', 'contenido de variable', 'apl_redir.php', 'target')	Macro utilizada para registrar el usuario en el sistema.
Exibición	
sc_ajax_message ("Mensaje", "Título", "Parámetros", "Parameters_Redir", "String_toast");	Esta macro permite que la aplicación muestre mensajes personalizados.

sc_ajax_refresh	Utilizada para recargar dinámicamente los datos en aplicaciones de consulta.
sc_block_display (Nombre del bloque, on/off)	Esta macro muestra / oculta dinámicamente los campos de un bloque específico.
sc_change_css ("atributo", "valor", "nombre_campo")	Permite manipular las propiedades CSS de los campos y filas de la consulta.
sc_event_hint ('nombre_del_campo', 'mensaje de ayuda', ancho_máximo)	Permite agregar un texto de ayuda a los enlaces creados a partir de un evento Ajax onClick.
sc_field_color ("Campo", "Color")	Esta macro cambia el color de un texto de campo determinado.
sc_field_disabled ("Field_Name = True / False", "Parameter")	Esta macro se utiliza para bloquear un campo para obtener los datos que se escribirían en él.
sc_field_disabled_record ("Field_Name = True / False", "Parametre")	Esta macro tiene el objetivo de bloquear la escritura en campos determinados en los Formularios.
sc_field_display ({Mi_Campo}, on / off)	Esta macro muestra dinámicamente o no un campo específico.
sc_field_init_off (campo1, campo2,...)	Esta macro está diseñada para inhibir los campos de consulta en la carga inicial.
sc_field_readonly	Esta macro dinámicamente establece un atributo de campo de campo a "sólo lectura"
sc_field_style ({Mi_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")	La macro sc_field_style permite personalizar dinámicamente el estilo CSS de los campos en Grids dentro de Scriptcase.
sc_foot_hide ()	Esta macro desactiva la visualización del pie de página.
sc_format_num ({Mi_Campo}, "Simb_Grp", "Simb_Dec", "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Lado_Neg", "Simb_Monetário", "Lado_Simb_Monetario")	Esta macro se utiliza para dar formato a números numéricos.
sc_format_num_region ({Mi_Campo}, "Qtde_Dec", "Insert_Zeros", "Monetary_Sym")	Esta macro tiene el objetivo de formato de números, utilizando la configuración regional
sc_form_show 'on' o 'off'	Esta macro muestra dinámicamente o no la forma.
sc_get_groupby_rule ()	Esta macro proporciona el nombre de la regla Agrupación que se ejecuta en ese momento.
sc_head_hide ()	Inhibe la visualización del encabezado.
sc_hide_groupby_rule ('group1', 'grop2', 'group3')	Macro utilizada para deshabilitar las reglas de Agrupación
sc_set_focus ('Campo')	Esta macro se usa para establecer el foco en un campo de formulario.
sc_text_style ({My_Field}, "Color de fondo", "Tamaño", "Color", "Familia", "Peso")	Esta macro permite modificar dinámicamente el estilo del texto del campo de la Consulta.
sc_widget_config ($arrayOptions)	Modifica dinámicamente las propiedades visuales de un widget.
sc_widget_data ('dataName')	Devuelve datos comparativos de un widget de índice, como valor, período y variación.
sc_widget_name	Devuelve el nombre del widget en ejecución.
Botones	
sc_btn_copy	Esta macro devuelve "verdadero" cuando se selecciona el botón "copiar" en un formulario.
sc_btn_delete	Esta macro devuelve "verdadero" cuando se selecciona el botón "Eliminar" en un formulario.
sc_btn_disabled ("boton_nombre", "status")	Está destinado a habilitar o deshabilitar dinámicamente un botón de la barra de herramientas.
sc_btn_display ("Nombre_Boton", "on/off")	Esta macro muestra y oculta botones en la barra de herramientas en tiempo de ejecución.
sc_btn_insert	Esta macro devuelve "verdadero" cuando se selecciona el botón "Agregar" en un formulario.
sc_btn_label ("btn_name", "new_label")	Esta macro se utiliza para cambiar la etiqueta de los botones.
sc_btn_new	Esta macro devuelve "verdadero" cuando se selecciona el botón "Agregar nuevo" en un formulario.
sc_btn_update	Esta macro devuelve "verdadero" cuando se selecciona el botón "Guardar" en un formulario.
PDF	
sc_set_export_name	Cambia el nombre de los archivos exportados por la consulta.
Variables - Authentication Variables de autenticación	Usuario/Contraseña para el servidor WEB.
Menú	
sc_appmenu_add_item ("Menu_Name", "Id_Item", "Id_Parent", "Label", "Aplication", "Parameters", "Icon", "Hint", "Target", "mega menu")	Esta macro agrega dinámicamente un elemento al menú.
sc_appmenu_create ("Menu_Name")	Esta macro crea dinámicamente un elemento de menú.
sc_appmenu_exist_item ("Menu_Name", "Id_Item")	Esta macro comprueba si hay un elemento de menú.
sc_appmenu_remove_item ("Menu_Name", "Id_Item")	Esta macro elimina dinámicamente un elemento del menú.
sc_appmenu_reset ("Menu_Name")	Esta macro reinicia la matriz utilizada en la creación dinámica de una aplicación de menú.
sc_appmenu_update_item ("Menu_Name", "Id_Item", "Id_Parent", "Etiqueta", "Aplicación", "Parámetros", "Icono", "Sugerencia", "Objetivo")	Esta macro actualiza un elemento de menú.
sc_btn_disable ('id_boton', 'on/off')	Macro utilizada para desactivar los botones de Menú.
sc_menu_delete (Id_Item1)	Esta macro elimina elementos de la estructura del menú.
sc_menu_disable (Id_Item1)	Esta macro desactiva los elementos de la estructura del menú.
sc_menu_force_mobile (boolean)	Macro solía forzar la creación de menús para dispositivos móviles.
sc_menu_item	Esta macro identifica el elemento de menú seleccionado.
sc_script_name	Esta macro identifica el nombre de la aplicación que se seleccionó en el menú.

sc_actionbar_clicked_state()

La macro **sc_actionbar_clicked_state()** permite al desarrollador recuperar el estado actual de un botón de la barra de acción en el momento del clic.
De esta manera, es posible validar el estado actual del botón y, según las reglas de negocio del sistema, modificarlo según sea necesario.

Esta macro es exclusiva para eventos AJAX de los botones de la barra de acción.

Ejemplos

Ejemplo: Identificación del estado actual del botón en el evento ajax, para cambiar el estado al hacer clic.

```
if (sc_actionbar_clicked_state() == 'pending') {
   sc_actionbar_state('ajax_btn', 'sent');
} else {
   sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pending');
}
```

Ejemplo: Ejemplo para ver el valor actual del botón.

```
echo sc_actionbar_clicked_state();
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onClick

sc_actionbar_disable("boton_nombre")

Deshabilita el botón de la barra de acción, por lo que no está disponible para hacer clic.

Esta macro se puede usar para cualquier tipo de botón (enlace o ajax) en la barra de acción.

Definición de parámetros

Parámetro	Sintaxis	Descripción
boton_nombre	**No es posible utilizar variables**, el nombre del botón debe informarse mediante **comillas dobles o simples**. **Ejemplo** sc_actionbar_disable("ajax_btn");	**Este parámetro es obligatorio.** Debemos informar el nombre del botón de la barra de acción que se desactivará.

Ejemplos

Ejemplo 1: Uso básico de las macros

```
sc_actionbar_disable("boton_nombre");
```

Ejemplo 2: Deshabilitar el botón de enlace al detalle del pedido si no hay artículos en el pedido.

```
// Ejemplo creado en el evento onRecord del grid usando la tabla order y orderdetail
// Si no hay artículos en el pedido, el botón estará deshabilitado

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID = ". {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} == 0) {

   //Ejemplo de uso de la macro sc_actionbar_disable
   sc_actionbar_disable("boton_nombre");

} else {

   sc_actionbar_enable("boton_nombre");

}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onClick onRecord

sc_actionbar_enable("boton_nombre")

Habilita el botón de la barra de acción, haciéndolo disponible para hacer clic.

Esta macro se puede usar para cualquier tipo de botón (enlace o ajax) en la barra de acción.

Definición de parámetros

Parámetro	Sintaxis	Descripción
boton_nombre	**No es posible utilizar variables**, el nombre del botón debe informarse mediante **comillas dobles** o **simples**. **Example** sc_actionbar_enable("ajax_btn");	**Este parámetro es obligatorio.** Debemos informar el nombre del botón de la barra de acción que se habilitará.

Examples

Example 1: Uso básico de macro sc_actionbar_enable

```
sc_actionbar_enable("boton_nombre");
```

Example 2: Enabling the link button to the order detail if there is any record to be displayed.

```
// Ejemplo creado en el evento onRecord de la grid usando la tabla de pedidos y la tabla de detalles de pedidos
// Si no hay artículos pedidos en la medición, el botón estará deshabilitado

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID =" . {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} <> 0) {

    //Ejemplo de uso de la macro sc_actionbar_enable
    sc_actionbar_enable("boton_nombre");

} else {

    sc_actionbar_disable("boton_nombre");

}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onClick onRecord

sc_actionbar_hide("boton_nombre")

This macro displays the action bar button, hidden using the sc_actionbar_hide macro

This macro can be used for any type of button (link or ajax) on the action bar.

Definición de parámetros

Parameter	Syntax	Description
boton_nombre	**No es posible utilizar variables.** El nombre del botón debe informarse mediante **comillas dobles o simples.** **Example** sc_actionbar_hide("ajax_btn");	**Este parámetro es obligatorio.** Debemos informar el nombre del botón de la barra de acción que se debe ocultar.

Exemplos

Example 1: Basic macro usage

```
sc_actionbar_hide("boton_nombre");
```

Example 2: Showing the order detail link button if there are any records to show.

```
// Ejemplo creado en el evento onRecord de la grid usando la tabla order y orderdetail
// Si no hay artículos en el pedido, el botón de enlace de detalles se ocultará.

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID =" . {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} == 0) {

    //Example of using the macro sc_actionbar_hide
    sc_actionbar_hide("boton_nombre");

} else {

    sc_actionbar_show("boton_nombre");

}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onClick onRecord

sc_actionbar_show("boton_nombre")

Esta macro muestra el botón de la barra de acciones, oculto mediante la macro sc_actionbar_hide

Esta macro se puede usar para cualquier tipo de botón (enlace o ajax) en la barra de acción.

Definición de parámetros

Parámetro	Sintaxis	Descripción
boton_nombre	**No es posible utilizar variables.** El nombre del botón debe informarse mediante **comillas dobles o simples.** **Example** sc_actionbar_show("ajax_btn");	**Este parámetro es obligatorio.** Debemos informar el nombre del botón de la barra de acción que se mostrará.

Exemplos

Ejemplo 1: Uso básico de macros

```
sc_actionbar_show("boton_nombre");
```

Ejemplo 2: Mostrar el botón de enlace de detalles del pedido si hay algún registro para mostrar.

```
// Ejemplo creado en el evento onRecord de la consulta usando la tabla order y orderdetail
// Si no hay artículos en el pedido, el botón no se mostrará

$query = "SELECT count(*) FROM OrderDetails WHERE OrderID =" . {OrderID};
sc_lookup(ds, $query);

if ({ds[0][0]} <> 0) {

   //Exemplo de utilização da macro
   sc_actionbar_show("boton_nombre");

} else {

   sc_actionbar_hide("boton_nombre");

}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onClick onRecord

sc_actionbar_state("nombre_boton", "nombre_estado")

Esta macro le permite cambiar el estado actual del botón de la barra de acción.

> Para usar el evento ajax del botón, recomendamos usar esta macro junto con sc_actionbar_clicked_state(); que permite recuperar el estado actual del botón.

Definición de parámetros

Parámetros	Valores	Descripción
button_name	El nombre del botón debe informarse mediante **comillas dobles o simples**. **Ejemplo** En negrita, se puede ver el ejemplo de cómo el parámetro button_name debe ser informado: sc_actionbar_state(**"ajax_btn"**, "sent");	**Este es un parámetro obligatorio.** Debe informar el nombre del botón creado en la barra de acción.
state_name	El nombre del estado debe informarse mediante **comillas dobles o simples**. **Ejemplo** En negrita, se puede ver el ejemplo de cómo el parámetro state_name debe ser informado: sc_actionbar_state("ajax_btn", **"sent"**);	**Este es un parámetro obligatorio.** Debe informar el nombre del siguiente estado que asumirá el botón.

Ejemplos

Ejemplo: cambiar el estado del botón ajax_btn entre pendiente y enviado en el evento onclick del botón.

```
if (sc_actionbar_clicked_state() == 'pending') {

      sc_actionbar_state('ajax_btn', 'sent');

} else {

      sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pending');

}
```

Ejemplo: cambiar el estado del botón ajax_btn entre pendiente y enviado, y almacenar el cambio en la base en el campo email_sent.

```
if (sc_actionbar_clicked_state() == 'pending') {

 $update = "update orders set email_sent = 'S' WHERE orderid =". {orderid};
 sc_exec_sql($update);
      sc_actionbar_state('ajax_btn', 'sent');

} else {

 $update = "update orders set email_sent = 'N' WHERE orderid =". {orderid};
 sc_exec_sql($update);
      sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pending');

}
```

Ejemplo: Visualización del estado del botón ajax_btn según el valor almacenado en el campo email_sent en el evento onRecord de la aplicación Grid.

```
if ({email_sent} == 'S') {

   sc_actionbar_state('ajax_btn', 'sent');

} else {

   sc_actionbar_state('ajax_btn', 'pending');

}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onClick onRecord

sc_ajax_javascript('NombreDelMétodoDeJavascript',array("parámetro"))

Ver un vídeo tutorial

Esta macro permite la ejecución de métodos JavaScript llamados desde algunos eventos en **formularios, aplicaciones de control y calendario.**

Para usar esta macro, necesitas crear un método javascript en Configuración de programación.

Esta macro recibe dos parámetros:

El primer parámetro (obligatorio) recibe el nombre del método javascript.
El segundo (opcional) recibe una matriz con los parámetros del método.

Ejemplos:

Ej.1:javascript de método sin parámetros:
sc_ajax_javascript ('method_name');
sc_ajax_javascript ('suma');

Ej.2: Método JavaScript con un parámetro:
sc_ajax_javascript ('method_name', array ("paramameter"));

Ej. 3: Método javascript con dos parámetros:
sc_ajax_javascript ('method_name', array("param1", "param2"));

Ejemplo que usa variables globales:
sc_ajax_javascript ('suma', array([num1], [num2]));

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onValidateFailure

sc_ajax_message("Mensaje", "Título", "Parámetros", "Parameters_Redir", "String_toast");

Ver un vídeo tutorial

La macro sc_ajax_message() permite mostrar mensajes personalizados durante la ejecución de aplicaciones que utilicen eventos Ajax.

A través de esta macro, es posible presentar alertas, confirmaciones o notificaciones utilizando ventanas modales, notificaciones estilo toast y opciones de redirección automática.

Su uso es exclusivo para eventos Ajax.

Parámetros

Parámetro	Obligatorio	Acepta Vacío	Descripción y ejemplo
message	Sí	No	Texto del mensaje que será mostrado. Puede contener HTML. **Ejemplo:** • "¡Operación realizada con éxito!" • "Error al guardar los datos"
title	No	Sí	Título de la ventana del mensaje. Si no se proporciona, se mostrará sin título. **Ejemplo:** • "Atención" • "Información"
configString	No	Sí	Define el comportamiento y estilo del mensaje. Debe pasarse como una cadena con múltiples opciones separadas por &. **Ver detalles en Tabla 2: Cadena de Configuración** **Ejemplo:** • "toast=Y&timeout=3&type=success&toast_pos=top-end" • "modal=Y&button=Y&button_label=OK"
redirectParams	No	Sí	Define los valores que serán enviados a la aplicación especificada en redir, en el formato campo1=valor1;campo2=valor2. **Ejemplo:** "client_id=123;client_name=JOHN"

Aunque no son obligatorios, los parámetros deben pasarse en el orden correcto. Si se omite un parámetro

intermedio, debe mantenerse con valor vacío.

Tabla 2: Cadena de Configuración

Propiedad	Descripción	Valores	Ejemplo	Restricciones / Notas
modal	Define si el mensaje se mostrará dentro de un modal.	**Y** - El mensaje se abrirá en un modal **N** - El mensaje se mostrará sin modal. Esta propiedad puede ser omitida.	• "**modal=Y**" • "**modal=Y**&width=50"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert desactivado**.
timeout	Define cuánto tiempo se mostrará el mensaje en segundos. Solo funciona con mensajes sin botón de confirmación.	Acepta solo números	• "**timeout=5**" • "toast=Y&**timeout=5**" • "button=N&**timeout=5**"	No compatible con botón de confirmación • En aplicaciones con **SweetAlert desactivado**, requiere **button=N** o ser omitido. • En aplicaciones con **SweetAlert activado**, requiere **toast=Y** o ser omitido.
button	Controla la visualización del botón de confirmación dentro del mensaje. Su comportamiento es confirmar la acción y cerrar el mensaje.	**Y** - Se mostrará el botón de confirmación. **N** - El mensaje se mostrará sin botón. Se respetará el *timeout*. Omitir la propiedad tiene el mismo efecto.	• "button=Y" • "button=Y&button_label=Confirmar"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert desactivado**.
button_label	Define el texto que se muestra en el botón	Texto del botón	• "button=Y&button_label=Cerrar" • "button=Y&button_label=OK"	Requiere botón de confirmación • Solo en aplicaciones con **SweetAlert desactivado** • Requiere **button=Y**.
top	Establece la posición vertical del mensaje usando la propiedad CSS *top*. Si se omite, la posición se calcula automáticamente.	Acepta solo números	• "top=650" • "top=650&timeout=5"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert desactivado** y requiere **modal=N** o estar omitido.
left	Establece la posición horizontal del mensaje usando la propiedad CSS *left*. Si se omite, la posición se calcula automáticamente.	Acepta solo números	• "left=650" • "top=50&left=650&timeout=5"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert desactivado** y requiere **modal=N** o estar omitido.
width	Establece el ancho de la caja de mensaje en píxeles	Acepta solo números	• "width=650" • "width=650&timeout=5"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert desactivado**
height	Establece la altura de la caja de mensaje en píxeles	Acepta solo números	• "height=350" • "modal=Y&height=350&width=650"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert desactivado**

redir	URL o nombre de la aplicación para redirección. Este atributo solo funciona si la propiedad button está habilitada.	Cadena con el nombre de la aplicación o URL.	• "redir=form_comparison" • "button=Y&redir=form_comparison" • "redir=https://scriptcase.com.br/&target=_blank"	Requiere botón de confirmación: • Aplicación con **SweetAlert desactivado** requiere *button=Y* o estar omitido. • Aplicación con **SweetAlert activado** requiere *toast=N* o estar omitido.
redir_target	Define cómo se abrirá el enlace especificado en el parámetro redir.	**_blank** - Abre en una nueva ventana o pestaña. **_self** - Abre en el mismo marco donde se hizo clic (comportamiento por defecto). **_parent** - Abre en el marco padre. **_top** - Abre ocupando todo el cuerpo de la ventana (rompe todos los frames).	• "redir=https://scriptcase.com.br/&target=_blank" • "redir=form_comparison&target=_parent"	Solo si *redir* está definido.
show_close	Muestra un botón para cerrar en la barra de título. Esta propiedad, cuando está activa, fuerza la visualización de la barra de título incluso si el parámetro title está vacío.	**Y** - El botón de cerrar se muestra **N** - El botón de cerrar no se muestra	"show_close=Y"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert desactivado**
body_icon	Muestra u oculta el ícono del mensaje. Incluso cuando esta propiedad está activa, la visualización del ícono depende de la configuración del tema de la aplicación.	**Y** - El ícono del mensaje será mostrado. **N** - El ícono del mensaje no será mostrado.	"body_icon=N"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert desactivado**
toast	Muestra el mensaje como notificación tipo toast	**Y** - Usa notificación toast **N** - Usa mensaje SweetAlert	"toast=Y"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert activado**
toast_pos	Define la posición del toast en la pantalla	• top • top-start • top-end • center • center-start • center-end • bottom • bottom-start • bottom-end	"toast_pos=center&toast=Y&timeout=5" "toast_pos=top&toast=N&type=warning"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert activado** y requiere **toast=Y** o estar omitido.
type	Define el ícono que se mostrará en el mensaje	• warning • error • success • info • question	"toast=Y&timeout=5&type=success" "toast=N&type=warning"	Solo en aplicaciones con **SweetAlert activado**

Ejemplo

1. Mensaje sin SweetAlert utilizando Modal

```
sc_ajax_message("¡Datos guardados con éxito!", "Confirmación", "modal=Y&button=Y&button_label=OK&show_close=Y");
```

2. Mensaje sin SweetAlert

```
sc_ajax_message("¡Atención! Por favor complete todos los campos.", "Advertencia", "button=Y");
```

3. Mensaje tipo Toast

```
sc_ajax_message("¡Producto añadido al carrito!", "", "toast=Y&type=success&toast_pos=top-end&timeout=3");
```

4. Mensaje utilizando SweetAlert

```
sc_ajax_message("¡Error al procesar la solicitud!", "Error", "type=error&button=Y");
```

Para mostrar el mensaje utilizando Toast, la opción "Usar SweetAlert" debe estar habilitada en la interfaz de la aplicación.

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onClick	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onBlur onChange onClick onFocus

sc_ajax_refresh

Ver un vídeo tutorial

La macro **sc_ajax_refresh()** se utiliza para recargar los datos en una aplicación de consulta sin la necesidad de recargar toda la página.

> Su uso es exclusivo en eventos AJAX de la consulta, ya sea en los eventos onClick de un campo o en la barra de acción.

Ejemplo de uso

```
$upd = "UPDATE order SET status = 'completed' WHERE id =". {orderid};
sc_exec_sql($upd);
// Ahora la macro se utilizará para actualizar los datos de la aplicación.
sc_ajax_refresh();
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onClick

sc_alert("Mensaje", $array)

Ver un vídeo tutorial

Esta macro envía un mensaje en estilo de *alerta* en Javascript o Sweetalert2.

Obs

Para mostrar el mensaje usando la biblioteca sweetalert2, es necesario que la opción **"Usar SweetAlert"** esté habilitada en la aplicación donde se usará la macro.

Esta opción se puede habilitar en el menú de configuración de la aplicación. Para acceder a él, haga clic en: Aplicación> Configuración la opción se encuentra en el bloque de Configuración de las Notificaciones.

Verifique a continuación los parámetros admitidos por la macro:

- **Mensaje**: Parámetro obligatorio que contiene el mensaje que se mostrará.
- **$array**: Este parámetro es opcional cuando se usa la macro, más obligatorio cuando queremos usar **Sweetalert2**.
  Cuando se usa, espera recibir una matriz con la configuración de Sweetalert2.

Verifique la lista de configuraciones aceptadas por Sweetalert2 en esta macro:

Parámetro	Valor	Descripción
title	Ejemplo de cómo se debe informar dentro de la matriz:**'title' => 'Título'**	Texto que se mostrará en el título de la tarjeta, si la opción de brindis es marcado como falso. 'toast' => false
type	Ejemplo de cómo se debe informar dentro de la matriz: **'type' => 'warning'** Lista de opciones aceptadas: • **success** • **error** • **warning** • **info**	Define el tipo de mensaje que se mostrará.
timer	Ejemplo de cómo se debe informar dentro de la matriz: **'timer' => '2000'**	Define el tiempo en milisegundos que se mostrará el mensaje.
showConfirmButton	Ejemplo de cómo se debe informar dentro de la matriz: **'showConfirmButton' => false** Lista de opciones aceptadas: • **True:**Mostrar el botón de confirmación. • **false:** No muestra el botón de confirmación.	Define si se muestra un botón de confirmación.
position	Ejemplo de cómo se debe informar dentro de la matriz: **'position' => 'bottom-end',** Lista de opciones aceptadas: • **top** • **top-start** • **top-end** • **center** • **center-start** • **center-end** • **bottom** • **bottom-start** • **bottom-end**	Define la posición donde se mostrará la ventana emergente.
toast	Ejemplo de cómo se debe informar dentro de la matriz: **'toast' => true**	Define el uso de toast para la visualización de mensajes. Cuando está habilitada, esta opción no muestra el botón de confirmación.

Verifique a continuación los ejemplos de uso de la macro:

Ejemplo 1: Mensaje usando Sweetalert

```
sc_alert("¡Este es un mensaje de alerta!");
```

Ejemplo 2: Mensaje usando Sweetalert2

```
$params = array(
'title' => 'Título',
'type' => 'success',
'timer' => '2000',
'showConfirmButton' => false,
'position' => 'bottom-end',
'toast' => true
);

sc_alert("Insertado con éxito!", $params);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból

onExecute	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_api_download(profile, settings, file, destination)

Esta macro se utiliza para descargar los archivos almacenados en los servicios de Storage disponibles en Scriptcase, estos son: Google Drive, DropBox y Amazon S3.

En primer lugar, es necesario crear las claves para utilizar estas API, ya sea para su uso con la macro o mediante la interfaz de la herramienta.

Vea a continuación cómo obtener las credenciales para cada uno de ellos.

- *Haga clic aquí para aprender cómo obtener las credenciales de Google Drive*
- *Haga clic aquí para aprender cómo obtener las credenciales de DropBox*
- *Haga clic aquí para aprender cómo obtener las credenciales de Amazon S3*

Parameters

Parameters	Value	Description
profile	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. *'profile' => 'profile_name',* Este parámetro acepta solo el nombre del perfil creado. Haga clic aquí, para ver cómo crear un perfil.	Debemos informar el nombre del perfil que se está creando en la opción APIs del menú Herramientas. Cuando se utiliza, este parámetro carga la configuración informada cuando se crea el perfil. **Cuando se utiliza, el parámetro de configuración no necesita ser informado.** Para obtener más detalles, consulte **Uso de la macro con perfil**
settings	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. *'settings' => [* *'app_name' => 'scriptcase',* *'gateway' => 'dropbox',* *'api_key' => '',* *'api_secret' => '',* *'access_token' => '',* *],* **Nota**: Para obtener más información sobre el parámetro, consulte la tabla de configuración exclusiva a continuación, para cada una de las API	Recibe una matriz con las credenciales de acceso para la API que se utilizará. **Cuando se utiliza, no es necesario introducir el parámetro de perfil.**
file	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. *'file' => {image_file_name},* Opciones permitidas: • {image_file_name} • [variable global] • 'Ruta de archivo'	Este parámetro recibe la ruta completa hasta que se localiza el archivo. Cuando se utiliza un campo, debe ser del tipo de archivo de nombre de carga.
destination	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. **Usando un campo** *'parents' => {field_name},* **Ingresando una String** *'parents' => 'folder_name',* Opciones permitidas: • {nombre del campo} • [variable global] • "Nombre de carpeta o ruta de almacenamiento en la nube local"	Directorio donde se almacenará el archivo Cuando no se le informa, el archivo se almacenará en la raíz del servidor de almacenamiento.

Usando la macro con perfil

El uso de la macro con un perfil, requiere la creación previa de la misma.
Haga clic aquí para ver cómo crear un perfil en cada una de las API de almacenamiento disponibles.

El perfil, o perfil, contiene los datos para usar la API deseada, por lo tanto, cuando se usa un perfil en la macro, no es necesario usar el parámetro *settings*.

> El parámetro de perfil acepta solo el nombre del perfil creado, para el uso dinámico de la macro, será necesario utilizar los parámetros *settings*.

Ejemplo de uso de la macro con el perfil.

```
sc_api_upload([
  'profile' => 'minha_api',
  'file' => {archivo},
  'destination' => 'destino',
]);
```

Usando la macro con el parámetro de configuración

La matriz con las credenciales de acceso que se deben pasar en el parámetro de configuración varía según la API utilizada.

Vea a continuación cómo utilizar este parámetro de acuerdo con cada una de las API disponibles.

> Cuando se utiliza el parámetro de configuración en la configuración en la macro, no es necesario informar un perfil.

Uso De La Macro Con La Configuración - API De Google Drive

Primero, debemos tener las credenciales para usar la API de Google Drive en la mano, haga clic aquí para aprender cómo obtenerlas.

Después de configurar las credenciales, vea a continuación todos los valores de la matriz que deben pasarse en el parámetro de configuración usando la API de Google Drive.

Todos los valores a continuación son obligatorios cuando se usa el parámetro de configuración

Índice	Valor	Descripción
app_name	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'app_name' => 'scriptcase', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la aplicación ingresado al crear las credenciales de acceso.
gateway	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'gateway' => 'google_driver', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la puerta de enlace para identificar la API utilizada.
json_oauth	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'json_oauth' => 'JSON', Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Recibe el contenido del archivo de autenticación generado por el usuario (JSON). Este archivo debe descargarse después de crear las credenciales en el sitio web de Google.
auth_code	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'auth_code' => '5/4wHt7TBTY4MtvQ', Lista de opciones aceptadas: • {nombre del campo} • $ variable	Recibe el código auth_code, generado después de configurar la API siguiendo los pasos descritos en el tutorial Cómo generar el auth_code para usar la API del controlador de Google
token_code	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'token_code' => '', Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Es posible generar token_code usando nuestra macro sc_api_gc_get_obj

Ejemplos de uso de la macro con Google Drive, usando el parámetro de configuración

```
sc_api_download([
  'settings' => [
    'app_name' => {appname},
    'gateway' => 'google_drive',
    'json_oauth' => {jsonoauth},
    'auth_code' => {authcode},
    'token_code' => {tokencode},
  ],
'file' => {archivo},
'destination' => {destino},
]);
```

Usar La Macro Con La Configuración - Dropbox

En primer lugar, debemos tener las credenciales para usar la API de Dropbox a la mano, haga clic aquí para saber cómo obtenerlas.

Después de configurar las credenciales, vea a continuación todos los valores de la matriz que se deben pasar en el parámetro de configuración usando la API de Dropbox.

Todos los valores a continuación son obligatorios cuando se usa el parámetro de configuración

Índice	Valor	Descripción
app_name	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'gateway' => 'scriptcase', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la aplicación ingresado al crear las credenciales de acceso.
gateway	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'gateway' => 'google_driver', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la puerta de enlace para identificar la API utilizada.
api_key	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'api_key' => {field_name}, Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Reciba el api_key, disponible al configurar la API.
api_secret	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'api_secret' => {field_name}, Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $variable	Recibe api_secret, disponible al configurar las credenciales de la API.

Ejemplos de uso de la macro con Dropbox, usando el parámetro de configuración

```
sc_api_download([
  'settings' => [
    'gateway' => 'dropbox',
    'api_key' => {apikey},
    'api_secret' => {apisecret},
    'access_token' => {accesstoken},
  ],
'file' => {archivo},
'destination' => {destino},
]);
```

Uso De La Macro Con Configuraciones - Amazon S3

Debemos tener las credenciales para usar la API de almacenamiento de Amazon S3 a mano, haga clic aquí para aprender cómo obtenerlas.

Después de configurar las credenciales, consulte a continuación todos los valores de la matriz que se deben pasar en el parámetro de configuración mediante la API de Amazon S3.

Todos los valores a continuación son obligatorios cuando se usa el parámetro de configuración.

Indice	Valor	Descripción
app_name	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'app_name' => 'scriptcase', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la aplicación ingresado al crear las credenciales de acceso.
gateway	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'gateway' => 'google_driver', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la puerta de enlace para identificar la API utilizada.
api_key	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'api_key' => {field_name}, Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Reciba el api_key, disponible al configurar la API.
api_secret	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'api_secret' => {field_name}, Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Recibe api_secret, disponible al configurar las credenciales de la API.
region	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'region' => 'us-east-1', El parámetro de región de la macro acepta solo el código de región. Para que sea más fácil, siga un enlace para verificar el código de cada región. https://docs.aws.amazon.com/general/latest/gr/rande.html	Recibe el código de región, el mismo utilizado en la creación de credenciales.

bucket	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'bucket' => 'bucket_name', Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Recibe el nombre del depósito creado al configurar las credenciales de la API.

Ejemplos de uso de la macro con Amazon S3, usando el parámetro de configuración

```
sc_api_download([
  'settings' => [
    'app_name' => 'scriptcase',
    'gateway' => 'S3',
    'api_key' => {apikey},
    'api_secret' => {apisecret},
    'region' => {api_region},
    'bucket' => {api_bucket},
  ],
'file' => {archivo},
'destination' => {destino},
]);
```

Macro Scope

Aplicación Grid	Aplicación Formulário
onRecord	onLoad onLoadRecord

sc_api_gc_get_obj($app_name , $json_oauth, $auth_code)

La macro **sc_api_gc_get_obj** genera el token_code.

Tiene tres parámetros:

1. **app_name**: recibe el app_name, disponible en la configuración de tu api. Este parámetro acepta cadenas o variables.
2. **json_oauth**: recibe el contenido del archivo json, este archivo está disponible para descargar en la configuración de su API. Este parámetro acepta cadenas o variables.
3. **auth_code**: recibe el auth_code generado en el paso anterior u otro auth_code válido que ya ha generado.

Para obtener más información de uso y ejemplos, visite nuestro artículo de la base de conocimientos: Cómo generar el código de autenticación y el código de token

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu
onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onFilterInit	onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit

sc_api_gc_get_url($app_name, $json_oauth)

La macro sc_api_gc_get_url genera una URL para la autenticación del usuario de la cuenta de Google que se utiliza para la configuración de la API.

Tiene dos parámetros:

1. app_name - Recibe el nombre de la aplicación, disponible en su configuración de api. Este parámetro acepta cadenas o variables.
2. json_oauth - Recibe el contenido del archivo json, este archivo está disponible para descargar en la configuración de su api. Este parámetro acepta cadenas o variables.

Para obtener más información de uso y ejemplos, visite nuestro artículo de la base de conocimientos: Cómo generar el código de autenticación y el código de token

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Aplicación ReportPDF
onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit	onApplicationInit

sc_api_storage_delete(profile, file, parents)

La macro sc_api_storage_delete se utiliza para eliminar archivos almacenados en los servicios de almacenamiento disponibles en Scriptcase: Google Drive, Amazon y Dropbox.

Para usar la macro, es necesario configurar las API; consulte la documentación a continuación.

- Configuración de la API de Google Drive
- Configuración de la API de Dropbox
- Configuración de la API de Amazon S3

Lista de Parámetros

Parámetro	Ejemplo	Descripción
profile	En este parámetro se debe indicar el nombre del perfil configurado en el menú API. *'profile' => 'mi_api',*	Recibe el nombre del perfil creado en el menú **Herramientas > API**, recuperando los datos proporcionados para el uso de la API. Haga clic aquí para ver cómo crear un perfil.
file	**Usando un campo** *'file' => {upload_nombre_archivo},* El nombre del archivo puede indicarse usando: • {upload_nombre_archivo} • [variable_global] • 'Cadena de la ruta del archivo'	Recibe el nombre del archivo que será eliminado del servidor de almacenamiento.
parents	**Usando un campo** *'parents' => {nombre_campo_texto},* El directorio puede indicarse usando: • {nombre_campo_texto} • [variable_global] • 'Nombre de la carpeta o ruta en el almacenamiento en la nube'	Directorio donde se almacena el archivo en la nube. Si no se proporciona ningún valor, la API utilizará la raíz del servidor de almacenamiento para localizar el archivo que será eliminado.

Ejemplo

```
sc_api_storage_delete([
    'profile' => 'mi_perfil',
    'file' => {nombre_archivo},
    'parents' => 'directorio_almacenamiento',
]);
```

Macro Scope

sc_api_upload(profile, settings, file, parents)

Esta macro se utiliza para cargar archivos en la nube utilizando las API de almacenamiento de Google, Amazon y DropBox.

En primer lugar, es necesario crear las claves para usar la API, ya sea con la macro o en la interfaz de campos.

- *Haga clic aquí para aprender cómo obtener las credenciales de Google Drive*
- *Haga clic aquí para aprender cómo obtener las credenciales de DropBox*
- *Haga clic aquí para aprender cómo obtener las credenciales de Amazon S3*

Después de obtener las credenciales, continúe con la configuración de la macro.

Consulte la lista de parámetros a continuación.

Parámetros	*Valor*	*Descripción*
profile	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. v 'profile' => 'my_api', Este parámetro acepta solo el nombre del perfil creado. Haga clic aquí para ver cómo crear un perfil.	Debemos informar el nombre del perfil que se está creando en la opción APIs del menú Herramientas. Cuando se usa, este parámetro carga la configuración informada al crear el perfil. **Cuando se utiliza, el parámetro de configuración no necesita ser informado.** Para obtener más detalles, consulte Uso de la macro con perfil
settings	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'configuración' => ['app_name' => 'scriptcase', 'gateway' => 'dropbox', 'api_key' => '', 'api_secret' => '', 'access_token' => '',], **Nota:** Para obtener más información sobre el parámetro, consulte la tabla de configuración exclusiva a continuación, para cada una de las API	Recibe una matriz con las credenciales de acceso para la API que se utilizará. **Cuando se utiliza, no es necesario introducir el parámetro de perfil.**

file	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'file' => {upload_name_file}, Lista de opciones aceptadas: • {upload_name_file} • [variable global] • "Cadena de ruta de archivo"	Este parámetro recibe la ruta completa hasta que se localiza el archivo. Cuando se utiliza un campo, debe ser del tipo de archivo de carga.
parents	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. Usando un campo 'parents' => {text_field_name}, Ingresando una cadena 'parent' => 'nombre_carpeta', Lista de opciones aceptadas: • {text_field_name} • [variable global] • "Nombre de carpeta o ruta de almacenamiento en la nube local"	Directorio donde se almacenará el archivo Cuando no se le informa, el archivo se almacenará en la raíz del servidor de almacenamiento.

Como se vio anteriormente, el parámetro de *settings* recibe una matriz con las credenciales de acceso para la API utilizada.

> Este parámetro debe usarse solo cuando no hemos definido un perfil en el menú Herramientas> API

Cada API tiene su propia configuración para el parámetro *settings*, vea a continuación cómo debe configurarse cada una.

Usando la macro con perfil

El uso de la macro con un perfil, requiere la creación previa de la misma.
Haga clic aquí para ver cómo crear un perfil en cada una de las API de almacenamiento disponibles.

El perfil, o perfil, contiene los datos para usar la API deseada, por lo tanto, cuando se usa un perfil en la macro, no es necesario usar el parámetro *settings*.

> El parámetro de perfil acepta solo el nombre del perfil creado, para el uso dinámico de la macro, será necesario utilizar los parámetros *settings*.

Ejemplo de uso de la macro con el perfil.

```
sc_api_upload ([
  'profile' => 'my_api',
  'file' => {archivo},
  'parents' => 'pasta_no_drive',
]);
```

Usando la macro con el parámetro de configuración

La matriz con las credenciales de acceso que se deben pasar en el parámetro de configuración varía según la API utilizada.

Vea a continuación cómo utilizar este parámetro de acuerdo con cada una de las API disponibles.

> Cuando se utiliza el parámetro de configuración en la configuración en la macro, no es necesario informar un perfil.

Uso de la macro con la configuración - API de Google Drive

Primero, debemos tener las credenciales para usar la API de Google Drive en la mano, haga clic aquí para aprender cómo obtenerlas.

Después de configurar las credenciales, vea a continuación todos los valores de la matriz que deben pasarse en el parámetro de configuración usando la API de Google Drive.

Todos los valores a continuación son obligatorios cuando se usa el parámetro de configuración

Índice	Valor	Descripción
app_name	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'app_name' => 'scriptcase', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la aplicación ingresado al crear las credenciales de acceso.
gateway	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'gateway' => 'google_driver', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la puerta de enlace para identificar la API utilizada.
json_oauth	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'json_oauth' => 'JSON', Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Recibe el contenido del archivo de autenticación generado por el usuario (JSON). Este archivo debe descargarse después de crear las credenciales en el sitio web de Google.

auth_code	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'auth_code' => '5/4wHt7TBTY4MtvQ', Lista de opciones aceptadas: • {nombre del campo} • $ variable	Recibe el código auth_code, generado después de configurar la API siguiendo los pasos descritos en el tutorial Cómo generar el auth_code para usar la API del controlador de Google
token_code	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'token_code' => '', Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Es posible generar token_code usando nuestra macro sc_api_gc_get_obj

Ejemplos de uso de la macro con Google Drive, usando el parámetro de configuración

```
sc_api_upload([
  'settings' => [
     'app_name' => 'scriptcase',
     'gateway' => 'google_drive',
     'json_oauth' => '',
     'auth_code' => '',
     'token_code' => '',
  ],
  'file' => {archivo},
  'parents' => '',
]);
```

Usar la macro con la configuración - Dropbox

En primer lugar, debemos tener las credenciales para usar la API de Dropbox a la mano, haga clic aquí para saber cómo obtenerlas.

Después de configurar las credenciales, vea a continuación todos los valores de la matriz que se deben pasar en el parámetro de configuración usando la API de Dropbox.

Todos los valores a continuación son obligatorios cuando se usa el parámetro de configuración

Índice	Valor	Descripción
app_name	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'gateway' => 'scriptcase', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la aplicación ingresado al crear las credenciales de acceso.
gateway	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'gateway' => 'google_driver', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la puerta de enlace para identificar la API utilizada.
api_key	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'api_key' => {field_name}, Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Reciba el api_key, disponible al configurar la API.
api_secret	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'api_secret' => {field_name}, Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $variable	Recibe api_secret, disponible al configurar las credenciales de la API.

Ejemplos de uso de la macro con Dropbox, usando el parámetro de configuración

```
sc_api_upload ([
  'configuración' => [
     'app_name' => 'scriptcase',
     'gateway' => 'dropbox',
     'api_key' => '',
     'api_secret' => '',
     'access_token' => '',
  ],
  'archivo' => {archivo},
  'padres' => '',
]);
```

Uso de la macro con configuraciones - Amazon S3

Debemos tener las credenciales para usar la API de almacenamiento de Amazon S3 a mano, haga clic aquí para aprender cómo obtenerlas.

Después de configurar las credenciales, consulte a continuación todos los valores de la matriz que se deben pasar en el parámetro de configuración mediante la API de Amazon S3.

Todos los valores a continuación son obligatorios cuando se usa el parámetro de configuración.

Indice	Valor	Descripción

app_name	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'app_name' => 'scriptcase', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la aplicación ingresado al crear las credenciales de acceso.
gateway	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'gateway' => 'google_driver', Este índice acepta solo cadenas	Nombre de la puerta de enlace para identificar la API utilizada.
api_key	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'api_key' => {field_name}, Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Reciba el api_key, disponible al configurar la API.
api_secret	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'api_secret' => {field_name}, Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Recibe api_secret, disponible al configurar las credenciales de la API.
region	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'region' => 'us-east-1', El parámetro de región de la macro acepta solo el código de región. Para que sea más fácil, siga un enlace para verificar el código de cada región. https://docs.aws.amazon.com/general/latest/gr/rande.html	Recibe el código de región, el mismo utilizado en la creación de credenciales.
bucket	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro. 'bucket' => 'bucket_name', Lista de opciones aceptadas: • 'String' • {nombre del campo} • $ variable	Recibe el nombre del depósito creado al configurar las credenciales de la API.

Ejemplos de uso de la macro con Amazon S3, usando el parámetro de configuración

```
sc_api_upload ([
  'configuración' => [
     'app_name' => 'scriptcase',
     'gateway' => 'S3',
     'api_key' => '',
     'api_secret' => '',
     'región' => '',
     'cubo' => '',
  ],
  'archivo' => {archivo},
  'padres' => '',
]);
```

Macro Scope

Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onAfterDelete onAfterUpdateAll onBeforeInsertAll onValidate	onValidate

sc_apl_conf("Aplicación", "Propiedad", "Valor")

Ver un vídeo tutorial

Esta macro permite modificar la propiedad de la aplicación. El usuario puede determinar si un Formulario se iniciará en modo de inserción, o una grid se iniciará por filtro, etc.

Esta macro **debe** ser usada por una aplicación para modificar las propiedades de otra aplicación.

Propiedades para aplicaciones Formularios

Propiedad	Valor	Descripción
start	new	Fuerza al formulario a comenzar en el modo de inserción para agregar nuevos registros.
insert	on/off	Habilita (on) o deshabilita (off) el botón para la inclusión de nuevos registros.
update	on/off	Habilita (on) o deshabilita (off) el botón para la inclusión de nuevos registros.
delete	on/off	Habilita (on) o deshabilita el botón para cambiar los registros..
field_display_off	field	Dinámicamente oculta un campo.
field_display_on	field	Muestra dinámicamente un campo.
field_readonly	field	Fuerza un campo para que se muestre como "readonly"..
rows		Fuerza el número de líneas para cada una de las páginas (solo para formularios de multiples registros).
rows_ins		Fueza el número de líneas para insertar (solo para formulario de multiples registros).

Propiedad para aplicaciones Grid

Propiedad	Valor	Descripción
start	filter	Fuerza a la grid a comenzar por el filtro.
cols		Fuerza el número de columnas. (tipo vertical y deslizante)
rows		Fuerza a la grid a comenzar por el filtro..
lig_edit	on/off	Habilita (on) o deshabilita el botón de edición del registro (lápiz)

Propiedad para todas las aplicaciones

Propiedad	Valor	Descripción
exit	apl/url	Fuerza la aplicación a salir a una ubicación especificada.

Ej. 1: Fuerza a la aplicación de formulario "my_form" a comenzar en el modo de inserción.
sc_apl_conf("my_form", "start", "new");

Ej. 2: No permite que la aplicación de formulario"my_form" agregue nuevos registros.
sc_apl_conf("my_form", "add", "off");

Ej. 3: Muestra un campo "my_field", de una aplicación de formulario "my_form", dinámicamente.
sc_apl_conf("my_form", "field_display_off", "my_field");

Ej. 4: Fuerza a la aplicación de formulario "my_query" a iniciar por el filtro.
sc_apl_conf("my_form", "field_display_on", "my_field");

Ej. 5: Fuerza a la aplicación de grid "my_grid" a iniciar en modo filtro.
sc_apl_conf("my_grid", "start", "filter");

Ej. 6: Fuerza la aplicacion de grid "my_grid"a mostrar N lineas en este ejemplo 20.
sc_apl_conf("my_grid", "rows", "20");

Ej. 7: Oculta un campo "my_field" en la aplicación de formulario "my_form" dinámicamente.
sc_apl_conf("my_form", "field_display_off", "my_field");

Ej. 8: Usa el boton del menu de la barra de herramientas.
```
if ({sc_menu_item} == "btn_1")
{
sc_apl_conf("form_customer", "start", "new");
}
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Apl Me
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onA onE onL

sc_apl_default("aplicacion", "tipo");

Ver un vídeo tutorial

Esta macro permite que el usuario defina en su aplicación inicial lo que sucederá cuando la aplicación pierda la sesión.

La macro tiene los siguientes parámetros:

Apl: Aquí es necesario informar a qué aplicación se redirigirá la macro después de perder la sesión.

Tipo: Aquí informaremos al tipo de redireccionamiento que se producirá. Hay dos tipos:

- **R**: La aplicación solo redireccionará a la aplicación inicial.
- **M**: Se mostrará un mensaje antes del redireccionamiento.

Ejemplo: En una aplicación de inicio de sesión definida como la aplicación inicial, podemos definir que esta aplicación se redireccionará a sí mismo.
sc_apl_default("app_login","R")

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF
onCalendarScriptInit onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onFilterInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_apl_status("Aplicación", "Status")

Ver un video tutorial

Usado para controlar el acceso de seguridad. Estas macros activan / desactivan las aplicaciones a las que un usuario tiene acceso.

Applicación: Es el nombre o la variable que contiene el nombre de la aplicación para activar / desactivar.
Estado: Es el valor o la variable que contiene el valor que se debe atribuir a la aplicación. Los valores son: "on" para activar y "off" para desactivar.

Ej. 1:
sc_apl_status ('atu_cad', 'off');

Ej. 2:
sc_apl_status ({var_name_appl}, {var_status});

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicatio onLoad

sc_appmenu_add_item("Menu_Name", "Id_Item", "Id_Parent", "Label", "Aplication", "Parameters", "Icon", "Hint", "Target", "mega menu")

La macro sc_appmenu_add_item agrega dinámicamente elementos a la aplicación de menú iniciada por la macro sc_appmenu_create.

> Es importante destacar que, para la creación de un menú dinámico utilizando macros, la aplicación no debe contener ningún ítem creado manualmente en la interfaz de Ítems del Menú.

Sintaxis

```
// Inicializa el menú dinámico. Esta llamada es obligatoria antes de usar sc_appmenu_add_item
sc_appmenu_create("nombre_app_menu");

// Agrega un ítem al menú dinámico ya inicializado
sc_appmenu_add_item(
  "nombre_app_menu",
  "id_item",
  "id_item_padre",
```

```
  "etiqueta",
  "aplicacion",
  "parametros",
  "icono",
  "tooltip",
  "target",
  "megamenu"
);
```

Parámetros

Parámetro	Obligatorio	Permite Vacío	Descripción y ejemplo
nombre_app_menu	Sí	No	Recibe el nombre de la aplicación de menú donde se crearán los ítems. Acepta texto fijo entre comillas dobles, variable local o variable global. **Ejemplo:** • "menu" • $variable_local • [variable_global]
id_item	Sí	No	Define el ID del ítem creado. Este parámetro acepta texto fijo entre comillas dobles o variable. **Ejemplo:** • "item_01" • "item_" . $array[0]
id_item_padre	Sí	Sí	Debe especificarse solo si el ítem es un subelemento. En ese caso, utilice el ID del ítem padre. **Ejemplo:** • "item_01" • "item_" . $array[0]
etiqueta	Sí	No	Recibe el nombre que se mostrará en el menú. Puede ser texto fijo, variable o una etiqueta de idioma (lang). **Ejemplo:** • "Nombre del Ítem" • $nombreItem • {lang_nombre_item}
nombre_aplicacion	Condicional[1]	Sí	Define la aplicación que se abrirá al hacer clic en el ítem. Puede dejarse en blanco si el ítem contiene subelementos. **[1] Puede dejarse en blanco si el ítem actúa como agrupador (ítem padre) sin acción de enlace.**
parametros	No	Sí	Cadena de parámetros que se pasarán al activar el ítem. Deben recuperarse como variables globales. **Ejemplo:** • param1="valor";param2=$variable;param3={campo}
tooltip	No	Sí	Texto que se mostrará al pasar el ratón sobre el ítem. Puede ser texto fijo, variable o etiqueta lang. **Ejemplo:** • "Descripción del ítem" • $descripcion • {lang_descripcion}
icono	No	Sí	Define el ícono Font Awesome (o imagen) para el ítem del menú. Debe indicarse entre comillas dobles. **Ejemplo:** • "fa fa-user"
target	No	Sí	Define cómo se abrirá el enlace. **Ejemplo:** • "_self" – En la misma ventana • "_blank" – En una nueva pestaña • "_parent" – En el contexto de la ventana padre
megamenu	No	Sí	Define si el ítem se mostrará como un mega menú. Para que funcione correctamente: – Debe ser un ítem de nivel superior (sin padre). – Debe contener al menos dos niveles de subelementos. **Ejemplo:** • "S" – El ítem será mostrado como mega menú • "" – El ítem será mostrado como menú estándar

Ejemplos

1. Menú fijo con valores directos

```
sc_appmenu_create("menu");

// Ítem principal fijo
sc_appmenu_add_item("menu", "item_0", "", "Inicio", "app_home", "", "fa fa-home", "Página de inicio", "_self", "");

// Grupo: Registros
sc_appmenu_add_item("menu", "item_1", "", "Registros", "", "", "fa fa-folder", "", "", "");
sc_appmenu_add_item("menu", "item_2", "item_1", "Clientes", "app_clientes", "", "fa fa-users", "", "_self", "");
sc_appmenu_add_item("menu", "item_3", "item_1", "Proveedores", "app_proveedores", "", "fa fa-truck", "", "_self", "");
sc_appmenu_add_item("menu", "item_4", "item_1", "Productos", "app_productos", "", "fa fa-box", "", "_self", "");

// Grupo: Informes
sc_appmenu_add_item("menu", "item_5", "", "Informes", "", "", "fa fa-file", "", "", "");
sc_appmenu_add_item("menu", "item_6", "item_5", "Facturación", "app_rel_facturacion", "", "fa fa-chart-line", "", "_self", "");
sc_appmenu_add_item("menu", "item_7", "item_5", "Inventario", "app_rel_inventario", "", "fa fa-warehouse", "", "_self", "");
sc_appmenu_add_item("menu", "item_8", "item_5", "Clientes", "app_rel_clientes", "", "fa fa-address-book", "", "_self", "");
```

2. Usando array y foreach

```
sc_appmenu_create("menu");

// Inicio
sc_appmenu_add_item("menu", "item_0", "", "Inicio", "app_home", "", "fa fa-home", "Página de inicio", "_self", "");

$grupos = array(
  array(
    "id"    => "item_1",
    "label"  => "Registros",
```

```
    "icono"  => "fa fa-folder",
    "items"  => array(
      array("label" => "Clientes",     "app" => "app_clientes",     "icono" => "fa fa-users"),
      array("label" => "Proveedores",  "app" => "app_proveedores",  "icono" => "fa fa-truck"),
      array("label" => "Productos",    "app" => "app_productos",    "icono" => "fa fa-box")
    )
  ),
  array(
    "id"     => "item_5",
    "label"  => "Informes",
    "icono"  => "fa fa-file",
    "items"  => array(
      array("label" => "Facturación", "app" => "app_rel_facturacion", "icono" => "fa fa-chart-line"),
      array("label" => "Inventario",  "app" => "app_rel_inventario",  "icono" => "fa fa-warehouse"),
      array("label" => "Clientes",    "app" => "app_rel_clientes",    "icono" => "fa fa-address-book")
    )
  )
);

$id_counter = 2;

foreach ($grupos as $grupo) {
  sc_appmenu_add_item("menu", $grupo["id"], "", $grupo["label"], "", "", $grupo["icono"], "", "", "");

  foreach ($grupo["items"] as $item) {
    $id = "item_" . $id_counter++;
    sc_appmenu_add_item("menu", $id, $grupo["id"], $item["label"], $item["app"], "", $item["icono"], "", "_self", "");
  }
}
```

3. Usando foreach con consulta en base de datos

```
sc_appmenu_create("menu");

// Inicio
sc_appmenu_add_item("menu", "item_0", "", "Inicio", "app_home", "", "fa fa-home", "Página de inicio", "_self", "");

// Consulta con JOIN
sc_lookup(menu_data, "
  SELECT
    g.id AS grupo_id,
    g.nombre AS grupo_nombre,
    i.id AS item_id,
    i.nombre AS item_nombre,
    i.app AS app,
    i.icono AS icono
  FROM grupos g
  JOIN items i ON i.grupo_id = g.id
  WHERE g.activo = 'S' AND i.activo = 'S'
  ORDER BY g.id, i.id
");

$grupos_creados = array();

if (isset({menu_data[0][0]})) {
  foreach ({menu_data} as $fila) {
    $grupo_id   = "item_" . $fila[0];
    $grupo_nombre = $fila[1];
    $item_id    = "item_" . $fila[2];
    $item_nombre  = $fila[3];
    $item_app   = $fila[4];
    $item_icono = $fila[5];

    if (!in_array($grupo_id, $grupos_creados)) {
      sc_appmenu_add_item("menu", $grupo_id, "", $grupo_nombre, "", "", "fa fa-folder", "", "", "");
      $grupos_creados[] = $grupo_id;
    }

    sc_appmenu_add_item("menu", $item_id, $grupo_id, $item_nombre, $item_app, "", $item_icono, "", "_self", "");
  }
}
```

4. Ejemplo con opción de mega menú

```
sc_appmenu_create("menu");

// Raíz del mega menú
sc_appmenu_add_item("menu", "item_0", "", "Gestión", "", "", "fa fa-sitemap", "", "", "S");

// Grupos del mega menú
$grupos = array(
  array(
    "id" => "item_1",
    "label" => "Registros",
    "items" => array("Clientes", "Productos", "Usuarios")
  ),
  array(
    "id" => "item_2",
    "label" => "Finanzas",
    "items" => array("Cuentas por pagar", "Ingresos", "Facturación")
  ),
  array(
    "id" => "item_3",
    "label" => "Informes",
    "items" => array("Ventas", "Inventario", "Clientes")
  )
);

$id_counter = 4;

foreach ($grupos as $grupo) {
  sc_appmenu_add_item("menu", $grupo["id"], "item_0", $grupo["label"], "", "", "", "", "", "");

  foreach ($grupo["items"] as $label) {
    $id = "item_" . $id_counter++;
    $app = "app_" . strtolower(str_replace(" ", "_", $label));
    sc_appmenu_add_item("menu", $id, $grupo["id"], $label, $app, "", "", "", "_self", "");
  }
}
```

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból

onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_create("Menu_Name")

Esta macro inicia la matriz para el ensamblaje dinámico de una aplicación de menú. El nombre de la aplicación del menú debe ingresarse como parámetro.

Esta macro debe usarse en eventos de control o en el **evento onload** del menú.

Ej. 1:
sc_appmenu_create ('menu_main');

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_exist_item("Menu_Name", "Id_Item")

Compruebe si existe un elemento de menú y devuelva un valor verdadero o falso.

Parametros	Descripción
Menu_Name	Menú de nombre de la aplicación
Id_Item	Código de identificación del elemento del menú

Ej. 1:

```
if(sc_appmenu_exist_item('menu_main', 'item_2')){

sc_appmenu_update_item('menu_main','item_2','item_1','Category Form','form_category');

}
else{

sc_appmenu_add_item('menu_main','item_2','item_1','Category Form','form_category');

}
```

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_remove_item("Menu_Name", "Id_Item")

Elimina dinamicamente un elemento del Manu.

Para usar esta macro **antes es necesario ejecutar la macro *sc_appmenu_create*.**

Parametro	Descripción
menu_name	Nombre de la aplicación del menu
id_item	Menu item id

Ej. 1:
sc_appmenu_remove_item('menu_main','item_2');

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_reset("Menu_Name")

Esta macro borra la matriz para el ensamblaje dinámico de una aplicación de menú.

El nombre de la aplicación del menú debe ingresarse como parámetro.

Ej. 1:
sc_appmenu_reset ('menu_main');

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_appmenu_update_item("Menu_Name", "Id_Item", "Id_Parent", "Etiqueta", "Aplicación", "Parámetros", "Icono", "Sugerencia", "Objetivo")

Actualiza dinámicamente un elemento a una aplicación de menú.

Solo puede usar esta macro cuando ya hay una matriz generada con la macro sc_appmenu_create antes.

Esta macro solo se puede usar en elementos que se crearon con la macro sc_appmenu_add_item anteriormente.

Parametos	Descripción
menu_name	Nombre del elemento del menu
id_item	ID del elemento del menu
id_parent	ID del elemento del menú de la aplicación. Para las raíces se pasa el valor nulo / vacío.
Label	Descripción elemento del menu aplicación
Aplication	Elemento de menu o nombre de la aplicación
Parameters	Cadena con paramentro para pasar al elemento del menu Ej.: param1 = valor; param2 = valor
Icon	Ruta de icono utilizada en el elemento del menu
Hint	Sugerencia descriptiva para el elemento de menu
Target	Objetivo para el enlace del elemento del menu

Ej. 1:
sc_appmenu_update_item('menu_main','item_2','item_1','Category Form','form_category');

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_begin_trans("Conexión")

Ver un video tutorial

Esta macro inicia un conjunto de transacciones en la base de datos.

Para el uso de esta macro necesita tener una base de datos **transaccional**.

En las aplicaciones de formulario, los eventos (onAfterInsert, onAfterUpdate, onAfterDelete, onBeforeInsert, onBeforeUpdate o onBeforeDelete) están protegidos automáticamente por un control de transacción, ya que la conexión es la misma que la de la aplicación.

En los otros casos, si el usuario necesita realizar un control de transacción, debe comenzar con esta macro y finalizar con la macro sc_commit_trans() para confirmar las actualizaciones o sc_rollback_trans() para cancelar las transacciones.

El parámetro "conexión" es opcional, necesario solo si el comando se ejecuta en una conexión diferente de la aplicación real.

Ej:

```
sc_begin_trans();
if({campo} == 1)
{
    sc_rollback_trans();
}
else
{
    sc_commit_trans();
}
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationI onExecute onLoad

sc_block_display(Nombre del bloque, on/off)

Ver un vídeo tutorial

Determina dinámicamente los campos de visualización de un bloque específico.

Por defecto, se muestran todos los bloques (condición "activada").

Ej. 1:

```
if ({type_customeri} == "personal")
{
sc_block_display(company, off);
}
else
{
sc_block_display(personal, off);
}
```

Ej. 2: Usando una variable local como segundo parámetro

```
$var = "off";

sc_block_display(company, $var);
```

Obs: *En las grid, esta macro solo funciona con orientación de "diapositiva".*

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit onRecord	onScriptInit	onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh

sc_btn_copy

Ver un video tutorial

Disponible cuando se hace clic en el botón "Copiar". Se puede probar y usar dentro de los eventos de ScriptCase, lo que permite una programación específica en tiempo de ejecución.

Ej. 1:

```
if (sc_btn_copy)

{

sc_message("Registro copiado exitosamente!");

}
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário
onScriptInit onLoad	onScriptInit onLoad

sc_btn_delete

Ver un video tutorial

Disponible cuando se hace clic en el botón "Eliminar". Se puede probar y usar dentro de los eventos de ScriptCase, lo que permite una programación específica en tiempo de ejecución.

Ej. 1:

```
if (sc_btn_delete)
{
sc_error_message("No fue posible eliminar este registro");
}
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário
onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_btn_disable('id_boton', 'on/off')

Ver un vídeo tutorial

Esta macro se usa para deshabilitar o habilitar botones desde una aplicación de menú.

Ej:

sc_btn_disable('btn_2', 'off');

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onLoad

sc_btn_disabled("boton_nombre", "status")

Ver un vídeo tutorial

Esta macro está destinada a habilitar o deshabilitar dinámicamente un botón de la barra de herramientas.

Tiene dos parámetros obligatorios:

Parametro	Valor	Descripción
nombre_boton	El valor debe informarse mediante variables o en formato de cadena, con comillas simples o dobles. En negrita, aquí está el ejemplo de cómo se debe ingresar el parámetro: sc_btn_disabled(**'update'**, 'off'); **Obs:** Los nombres de los botones deben estar en minúsculas.	Este parámetro define el botón cuya visualización cambiará. Los nombres de los botones están disponibles en la tabla siguiente, separados por aplicación. • Grid/Gráfico • Formulário/Calendario • Control
status	Al igual que el nombre del campo, el parámetro solo acepta cadenas, protegidas con comillas simples o dobles. En negrita, aquí está el ejemplo de cómo se debe ingresar el parámetro: sc_btn_disabled('update', **'off'**);	Este parámetro define si el botón está habilitado, cuando está **on** encendido, o deshabilitado si está **off** apagado **Valores aceptados en el parámetro:** • **on** - El botón se muestra deshabilitado; • **off** - El botón se muestra habilitado;

Nombre de los botones de grid

Nombre del botón	Descripción
first	Navegue para la primera página.
back	Navega para la página anterior.
forward	Navega para la página siguiente.
last	Navega para a última página.
filter	Controle la visualización del botón "Filtro" en la grid.
pdf	Genera archivo PDF a color.
det_pdf	Genera archivo PDF en el detalle.
pdfbw	Genera archivo PDF blanco y negro de la grid.
xls	Genera archivo XLS.
xml	Genera archivo XML.
csv	Genera archivo CSV.
rtf	Genera archivo RTF.
word	Genera archivo Word.
json	Genera archivo JSON.
print	Abre la consulta en formato de impresión.
det_print	Abre el detalle en formato de impresión.
summary	Controla la visualización del botón "Resumen" en la cuadrícula.
new	Controla la visualización del botón "Nuevo", lo que permite la inclusión de nuevos registros. (si la aplicación tiene un enlace o si el formulario se está ejecutando en el iframe de la consulta)
insert	Controla la visualización del botón "Insertar". (solo en casos de formulario que se ejecuta en iframe de consulta)
update	Controla la visualización del botón "Actualizar". (solo en casos de formulario que se ejecuta en iframe de consulta)
delete	Controla la visualización del botón "Eliminar". (solo en los casos en que el formulario se ejecuta en el iframe de la consulta)
groupby	Controla la visualización del botón "Agrupación".
dynsearch	Controla la visualización del botón "Filtro dinámico".
gridsave	Controla la visualización del botón "Guardar grid".
sel_col	Botón Seleccionar columnas
sort_col	Botón Ordenar

Nombre de los botones de la aplicación Calendario y Formulario

Nombre del botón	Descripción
first	Navega para el primeir registro del formulario.
back	Navega para el registro anterior.
forward	Navega para el registro siguiente.
last	Navega para el último registro del formulário.
new	Controla la visualización del botón "Nuevo" en un formulario, usado en off el formulario es iniciado en modo incluir.
insert	Controla la visualización del botón "Incluir".
update	Controla la visualización del botón "Actualizar".
delete	Controla la visualización del botón "Excluir".
copy	Controla la visualización del botón "Copiar".
dynsearch	Controla la visualización del botón "Filtro dinâmico".
pdf	Genera archivo PDF a partir del formulario.
print	Abre el formulario en formato de impresión.

Nombre de los botones del Control

Nombre del botón	Descripción
ok	Controla la visualización del botón "Ok" en el control.
exit	Controla la visualización del botón "Salir".
facebook	Controla la visualización del botón "Facebook".
twitter	Controla la visualización del botón "Twitter"
google	Controla la visualización del botón "Google+"
paypal	Controla la visualización del botón "PayPal"

Ejemplo: Habilitando botón delete apenas para el usuario admin.

```
if ( [user_login] == 'admin' ) {
   sc_btn_disabled('delete', 'on');
} else {
   sc_btn_disabled('delete', 'off');
}
```

Ejemplo: Usando variables.

Obs: Pueden ser utilizadas variables globales o locales.

```
if ( [user_login] == 'admin' ) {
   sc_btn_disabled([btn_name], [status]);
} else {
   sc_btn_disabled([btn_name], [status]);
}
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_btn_display("Nombre_Boton", "on/off")

Ver un vídeo tutorial

Utilizado dentro de los eventos, los botones de la barra de herramientas se pueden habilitar o deshabilitar.

Button_Name: es el nombre o la variable que contiene el nombre del botón que se habilitará / deshabilitará.

Nombre de botones (**Grid**):

Nombre del botón	Descripción
first	Ir para la primera pagina del grid.
back	Ir para la pagina anterior del grid.
forward	Ir para la proxima pagina del grid.
last	Ir para la ultima pagina del grid.
filter	Muestra el boton "Filtro".
pdf	Genera PDF a color.
det_pdf	Genera PDF detalle
pdfbw	Genera PDF blanco y negro.
xls	Genera archivo XLS.
xml	Genera archivo XML.
csv	Genera archivo CVS.
rtf	Genera archivo RTF.
word	Genera archivo Word.
json	Genera archivo JSON.
print	Muestra el boton "Imprimir" en la grid.
det_print	Muestra el botón "Imprimir" en los detalles. resumen
summary	Muestra el boton "Resumen" en la grid.
new	Muestra el botón "Nuevo". (si la aplicación tiene un enlace o si el formulario se está ejecutando en el iframe de la grid)
insert	Muestra el boton "incluir" en el formulario (solo para formularios ejecutados desde el iframe del grid)
update	Muestra el boton "actualizar" del formulario (solo para formularios ejecutados desde el iframe del grid)
delete	Muestra el boton "eliminar" del formulario (solo para formularios ejecutados desde el iframe del grid)
qsearch	Muestra el boton "Busqueda rapida/Quick Search" en la grid.
dynsearch	Muestra el boton "Busqueda dinaminca" en la grid.
gridsave	Muestra el boton "Guardar Grid" en la grid.
sel_col	Botón Seleccionar columnas
sort_col	Botón Ordenar

Nombre del botón: (**Formulario**):

Nombre del botón.	Descripción
first	Ir para la primera pagina del form.
back	Ir para la pagina anterior del form.
forward	Ir para la proxima pagina del form.
last	Ir para la ultima pagina del grid.
new	Muestra el boton the "nuevo" en el form, si está apagado, el formulario comenzará en modo de inserción.
insert	Muestra botón "Incluir" en el formulario.
update	Muestra botón "Actualizar" en el formulario.
delete	Muestra botón "Eliminare" en el formulario.
copy	Muestra botón "Copiar" en el formulario.
qsearch	Muestra "Quick Search/Busqueda Rapida" en el formulario.
pdf	Genera archivo PDF en el formulario.
print	Abrir el formulario en modo impimir.
dynsearch	Muestra boton "Busqueda dinamica" en el grid.

Nombre del botón (**Control**):

Nombre del botón.	Descripción
ok	Muestra boton "Ok" en la aplicación control.
exit	Muestra boton "Exit" en la aplicación control.
facebook	Muestra boton "Facebook" en la aplicación control.
twitter	Muestra boton "Twitter" en la aplicación control.
google	Muestra boton "Google+" en la aplicación control.
paypal	Muestra boton "PayPal" en la aplicación control.

OBS. Importante: los nombres de los botones deben estar en minúsculas.

Ej. 1:
sc_btn_display ('nuevo', 'off');

Ej. 2: Usando una variable local como segundo parámetro

```
$var = "off";
sc_btn_display ('new', $var);
```

Ej. 3: Al pasar variables o campos ({field} o [global_variable]) como parámetros, no es necesario utilizar comillas dobles o simples antes y después de la variable.

```
sc_btn_display ({variable_button}, 'off');
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_btn_insert

Ver un vídeo tutorial

Disponible cuando se hace clic en el botón "Agregar". Se puede probar y usar dentro de los eventos de ScriptCase, lo que permite una programación específica en tiempo de ejecución.

Ej. 1:

```
if (sc_btn_insert)
{
sc_message("Registro insertado exitosamente");
}
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário
onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_btn_label("btn_name", "new_label")

Ver un vídeo tutorial

Esta macro se utiliza para cambiar dinámicamente la etiqueta de los botones, ya sean creados por el desarrollador o por el propio Scriptcase.

Para ello, es necesario informar dos parámetros obligatorios, 'btn_name' e 'new_label' (nombre del botón, y nueva etiqueta)**.**

Parametro	Valor	Descripción
btn_name	El parámetro se puede ingresar usando variables (globales o locales) o cadena (usando comillas dobles o simples) En negrita, aquí está el ejemplo de cómo se debe ingresar el parámetro: sc_btn_label(**'update'**, 'Actualizar Registro'); **Valores aceptados en el parametro:** • **String** - Protegida por comillas simples o dobles. **Ej.:** 'update' • **Variables -** Locales o globales. **Ej.:** $btn_update	Recibe el nombre de los botones a los que se les cambiará la etiqueta. Los nombres de los botones, que son creados automáticamente por Scriptcase, están disponibles a continuación, separados por aplicación. • Grid/Gráfico • Formulario/Calendario • Control
new_label	El parámetro se puede ingresar usando variables (globales o locales) o cadena (usando comillas dobles o simples) sc_btn_label('update', **'Actualizar Registro'**); **Valores aceptados en el parametro:** • **String** - Protegido por comillas simple o dobles. **Ej.:** 'Actualizar Registro' • **Variáveis -** Local o global. **Ej.:** $new_label • **Lang -**variable lang. **Ej.:** {lang_btn_label}	Este parámetro recibe la nueva etiqueta del botón informado en el parámetro anterior. Además de la cadena y la variable, también es posible utilizar un idioma para definir la etiqueta, lo que permite la traducción de la internacionalización de su aplicación.

Clique aqui y vea ejemplos de como usar la macro.

Nombre de los botones de la Grid y del grafico.

Nombre del botón	Descripción
first	Navega para el inicio de la grid.
back	Navega para la pagina anterior.
forward	Navega para la pagina siguiente.
last	Navega para la última página.
filter	Controla la exibición del botón "Filtro" de la grid.
pdf	Genera el PDF a color de la grid.
det_pdf	Genera PDF del detalle.
pdfbw	Genera PDF blanco y negro de la grid.
xls	Genera archivo XLS.
xml	Genera archivo XML.
csv	Genera archivo CSV.
rtf	Genera archivo RTF.
word	Genera archivo Word.
json	Genera archivo JSON.
print	Abre la grid en formato de impresión.
det_print	Abre el detalle en formato de impresión.
summary	Controla la visualización del botón "**Resumen**" en la grid.
new	Controla la visualización del botón "**Nuevo**", permitiendo agregar nuevos registros. **Nota:** si la aplicación tiene un enlace a ella, o si el formulario se está ejecutando en el iframe de la grid
insert	Controla la visualización del botón "**Agregar**". **Nota:** solo en los casos en que el formulario se ejecuta en iframe de la grid
update	Controla la visualización del botón "**Actualizar**". **Nota:** solo en los casos en que el formulario se ejecuta en iframe de la grid
delete	Controla la visualización del botón "**Eliminar**". **Nota:** solo en los casos en que el formulario se ejecuta en iframe de la grid
groupby	Controla la visualización del botón "**Agrupación**".
dynsearch	Controla la visualización del botón "**Filtro dinamico**".
gridsave	Controla la visualización del botón "**Guardar Grid**".
sel_col	Botón de selecionar columnas
sort_col	Botón de ordenar

Nombre de los botones del formulario y calendario

Nombre del botón	Descripción
first	Navega para el primer registro del formulario.
back	Navega para el registro anteriordel formulario.
forward	Navega para el registro siguiente del formulario.
last	Navega para el utlimo registro del formulario.
new	Controla la visualización del botón "**Nuevo**" en un formulario, usado en 'off' el formulario es iniciado en modo agregar o nuevo.
insert	Controla la visualización del botón "**Agregar**".
update	Controla la visualización del botón "**Actualizar**".
delete	Controla la visualización del botón "**Eliminar**".
copy	Controla la visualización del botón "**Copiar**".
dynsearch	Controla la visualización del botón "**Filtro dinâmico**".
pdf	Genera documento PDF a partir del formulário.
print	Abre el formulário en modo impreción.

Nombre de los botones de la grid.

Nombre del botón	Descripción
ok	Controla la exibición del botón "Ok" en el form control.
exit	Controla la exibición del botón "Sair".
facebook	Controla la exibición del botón "Facebook".
twitter	Controla la exibición del botón "Twitter"
paypal	Controla la exibición del botón "PayPal"

Ejemplo: Parametro con string

```
sc_btn_label('update', 'Actualizar registro');
```

Ejemplo: Parametro con lang

```
sc_btn_label("update", {lang_btn_label});
```

Ejemplo: Parametro con variable Global

```
[btn_name] = "update";
[label] = "update";
sc_btn_label([btn_name], [label]);
```

Ejemplo: Parametro con variable local

```
$btn_name = "update";
$label= "update";
sc_btn_label($btn_name, $label);
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onScriptInit onLoad onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_btn_new

Disponible cuando se hace clic en el botón "Agregar nuevo". Se puede probar y usar dentro de los eventos de ScriptCase, lo que permite una programación específica en tiempo de ejecución.

Ej. 1:

```
if (sc_btn_new)
{
{My_Date} = date('Y/m/d');
}
```

Disponible cuando se hace clic en el botón "Agregar nuevo". Se puede probar y usar dentro de los eventos de ScriptCase, lo que permite una programación específica en tiempo de ejecución.

Ej. 1:

```
  if (sc_btn_new)
{
  My_Date} = date ('Y / m / d');
}
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário
onLoad	onLoad

sc_btn_update

Ver un video tutorial

Disponible cuando se hace clic en el botón "Guardar". Se puede probar y usar dentro de los eventos de ScriptCase, lo que permite una programación específica en tiempo de ejecución.

Ej. 1:

```
 if (sc_btn_update)
{
 sc_error_message("Record updated successfully");
}
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário
onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_calc_dv(Dígitos, Descanso, Valor, Módulo, Pesos, Tipo)

Ver un video tutorial

Esta macro tiene como objetivo calcular los dígitos de verificación.

Parámetros	Descripción
Digit	Variable que recibirá el dígito calculado.
Rest	Variable que recibirá el "resto" de la división.
Value	Valor o variable para calcular el dígito.
Module	Valor o variable que contiene el módulo a utilizar. El valor predeterminado es el módulo "11".
Weights	Valor o variable que contiene los pesos que se utilizarán. El valor predeterminado son los valores "98765432".
Type	Valor o variable que contiene el cálculo de parcelas a utilizar: 1 a la suma normal de los valores de las parcelas y 2 a la suma de cada algoritmo de las parcelas. El valor predeterminado es "1".

Ej. 1:
sc_calc_dv({my_dv}, {my_rest}, 1234567, 11, 98765432, 1);
Cálculo de parcelas: 7x2 = 14; 6x3 = 18; 5x4 = 20; 4x5 = 20; 3x6 = 18; 2x7 = 14; 1x8 = 8
Suma de paquetes: 14 + 18 + 20 + 20 + 18 + 14 + 8 = 112
Resto de la división de 112/11 = 2
Dígito: 11 - 2 = 9

Ej. 2:
sc_calc_dv ({my_dv}, {my_rest}, 1234567, 10, 12, 2);
Cálculo de parcelas: 7x2 = 14; 6x1 = 6; 5x2 = 10; 4x1 = 4; 3x2 = 6; 2x1 = 2; 1x2 = 2
Suma de paquetes: 1 + 4 + 6 + 1 + 0 + 4 + 6 + 2 + 2 = 26
Resto de la división de 26/10 = 6
Dígito: 10 - 6 = 4

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_call_api($profile, $arr_settings)

Permite utilizar las API integradas con Scriptcase. Actualmente ofrecemos la integración con Mandrill y Amazon SES API.

Esta macro tiene dos parámetros:

Parámetros	Descripción
$profile	Parámetro requerido. Puede ser vacío '' o contener el nombre de la puerta de enlace configurada en "Herramientas> API".
$arr_settings	This parameter is optional, as long as the "profile" is not empty.Cuando el mismo es informado debe contenr un Array con la puerta usada y la API key.

Ej.1 - Configuración de parámetros, array con información de la API.

```
$settings = array( 'settings' => ['gateway' => 'mandrill', 'api_key'=> {api_key}] );

$mandrill = sc_call_api('', $settings);
```

Ej. 2: Envío de correo electrónico usando Mandril.

```
$txt_no_tags = strip_tags({body});

$arr_merge = array(
             'name'  => '',
             'type'  => 'to',
             'email' => 'example@exemple.com'
           );

$var_config = array( 'settings' => ['gateway' => 'mandrill', 'api_key'=> {api_key}] );

$mandrill = sc_call_api('', $var_config);
$var_msg = array(
           'from_email'              => {from_email},
           'from_name'               => {from_name},
            'html'                   => {body},
            'text'                   => $txt_no_tags,
            'to'                     => array($arr_merge),
            'subject'                => {subject},
            'important'              => true,
            'auto_text'              => null,
            'auto_html'              => null,
            'inline_css'             => null,
            'metadata'               => array('website' => 'www.scriptcase.net')
  );

$async = false;
$return = $mandrill->messages->send($var_msg, $async);
```

Ej. 3 - Envío de SMS usando clickatell.

```
$var_config     = array(
  'message'     => [
    'to'      => {sms_to},
    'message'     => {sms_txt},
    ],
    'settings'    => [
    'gateway'   => {gateway},
    'auth_token'  => {auth_token},
    ]
);

sc_send_sms($var_config);
```

Ej. 4 - Uso de la macro con PayPal

```
  $arr_settings = [
          'gateway' => 'paypal',
          'environment' => 'sandbox',
          'auth_email' => 'vitorjamil@gmail.com',
          'auth_token' => '72AE21503DDA4840BE1DC7945F6D1CE1'
              ];
sc_call_api('',$arr_settings);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Aplicación Menú Arból	Aplicación ReportPDF

onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onHeader onScriptInit onRecord	onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_captcha_display("on/off")

Controla dinámicamente si se muestra el **captcha/recaptcha** configurado en la aplicación.

Para utilizar la macro, la aplicación debe estar previamente configurada con el recurso.

Ejemplo

```
if ( $_SERVER['REMOTE_ADDR'] == '127.0.0.1' ) {

   sc_captcha_display("on");

} else {

   sc_captcha_display("off");
```

Macro Scope

Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onScriptInit onLoad	onScriptInit onLoadAll

sc_changed({Nombre_Campo})

Ver un video tutorial

Macro para comprobar si se ha cambiado el nombre del campo.

Ej. 1:

```
if (sc_changed({my_field}))
{
Echo "Filed has been changed";
}
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onRefresh

sc_change_connection("Conexión_antigua", "Nueva_conexión")

Ver un video tutorial

Esta macro cambia dinámicamente las conexiones de la aplicación

Ej. 1: Para cambiar las conexiones:

```
sc_change_connection("Old_Concection01", "New_Connection01" ; "Old_Concection02", "New_Connection02");
```

Permite cambiar más de una aplicación / conexión en un comando. Se pueden pasar múltiples conexiones como parámetros que deben estar separados por un **";"**.

Ej. 2: Usando variables:

```
sc_change_connection([Global_Connetion], [Test_Connection]);
```

Los cambios tienen efecto en las próximas aplicaciones.

Ej. 3: Cambiar la conexión principal de la aplicación

```
sc_change_connection({Password}, [Test] ; "Mi_Conexion", [Global_Connection]);
```

Los cambios tienen efecto en las próximas aplicaciones.

Ej. 4: Para eliminar los cambios:

Para recuperar su configuración anterior puede usar la macro sc_reset_change_connection();

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF
onExecute	onScriptInit onLoad	onHeader onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit onLoad onLoadRecord	onScriptInit onLoadAll	onHeader onScriptInit onRecord

sc_change_css("atributo", "valor", "nombre_campo")

Esta macro permite manipular las propiedades CSS de los campos y filas de la consulta

De esta forma puedes cambiar el aspecto de la aplicación de forma dinámica y con muchas más opciones de modificación

Lista de parámetros

parámetros	valores paramétricos	Descripción

nombre_del_atributo	Este parámetro recibe el nombre del atributo css a modificar, que debe introducirse entre comillas dobles, comillas simples.
	
	En este parámetro se puede utilizar el atributo sc_badge que aplica un css predefinido al texto.
	
	Ejemplo con atributo color
	
	sc_change_css('**color**', '#dcfce7');
	
	Ejemplo com sc_badge
	
	sc_change_css('**sc_badge**', '#dcfce7', 'field_name');
		Este parámetro es obligatorio
		
		y establece el atributo CSS que se modificará

valor	Este parámetro define el valor del atributo introducido en el parámetro anterior y debe introducirse entre **comillas dobles** o **simples.**
	
	Cuando se utiliza el atributo sc_badge en paramentro el valor del atributo debe ser uno de los colores listados a continuación:
	
	azul, marrón, cian, gris, verde, naranja, rosa, morado, rojo, amarillo y cadena vacía
	
	Si no se introduce ningún valor, pasando la cadena vacía, la insignia se eliminará del campo.
	
	Ejemplo de configuración del color del atributo color
	
	sc_change_css('color', '#dcfce7');
	
	Ejemplo con sc_badge
	
	sc_change_css('sc_badge', '**green**', 'field_name');
		Parámetro obligatorio que define el valor d anteriormente.

nombre_del_campo	El nombre del botón debe informarse mediante comillas dobles, comillas simples o variables. **Ejemplo** En este ejemplo estamos definiendo el cambio de color de fuente del campo fld_status sc_change_css('color', '#dcfce7', **'fld_status'**);	**Atributo opcional.** Define el campo donde se aplicará el CSS, si no s realizará en todos los campos de la línea. Para utilizar el atributo sc_badge es obligatorio int contrario el css no se aplicará a ningún campo.

Consulte a continuación la lista de colores aceptados al utilizar sc_badge en el nombre del atributo.

- blue
- brow
- cyan
- gray
- green
- orange
- pink
- purple
- red
- yellow

Ejemplo

Ejemplo de cambio del color de la fuente y utilización del sc_badge

```
switch({taskstatus}) {
 case 'COMPLETED':
  sc_change_css('color', '#dcfce7', 'taskstatus');
  sc_change_css('sc_badge', 'green', 'taskstatus');
  break;

 case 'IN-PROGRESS':
  sc_change_css('color', '#1e40af', 'taskstatus');
  sc_change_css('sc_badge', 'blue', 'taskstatus');
  break;

 case 'NOT-STARTED':
  sc_change_css('color', '#991b1b', 'taskstatus');
  sc_change_css('sc_badge', 'red', 'taskstatus');
  break;
}
```

Ejemplo de utilización de la macro con atributos css

```
switch({taskstatus}) {
 case 'COMPLETED':
  sc_change_css('color', '#166534', 'taskstatus');
  sc_change_css('background-color', '#dcfce7', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-right', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-left', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('border-radius', '14px', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-weight', 'bold', 'taskstatus');
  sc_change_css('width', 'fit-content', 'taskstatus');
  sc_change_css('display', 'block', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-top', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-bottom', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-size', '60%', 'taskstatus');
  sc_change_css('margin', '10%', 'taskstatus');
  break;

 case 'IN-PROGRESS':
  sc_change_css('color', '#1e40af', 'taskstatus');
  sc_change_css('background-color', '#dbeafe', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-right', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-left', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('border-radius', '14px', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-weight', 'bold', 'taskstatus');
  sc_change_css('width', 'fit-content', 'taskstatus');
  sc_change_css('display', 'block', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-top', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-bottom', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-size', '60%', 'taskstatus');
  sc_change_css('margin', '10%', 'taskstatus');
  break;

 case 'NOT-STARTED':
  sc_change_css('color', '#991b1b', 'taskstatus');
  sc_change_css('background-color', '#fee2e2', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-right', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-left', '0.6em', 'taskstatus');
  sc_change_css('border-radius', '14px', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-weight', 'bold', 'taskstatus');
  sc_change_css('width', 'fit-content', 'taskstatus');
  sc_change_css('display', 'block', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-top', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('padding-bottom', '0.2em', 'taskstatus');
  sc_change_css('font-size', '60%', 'taskstatus');
  sc_change_css('margin', '10%', 'taskstatus');
  break;
}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onClick onRecord

sc_commit_trans("Conexion")

Ver un video tutorial

Esta macro tiene el objetivo de confirmar un conjunto de transacciones en la base de datos

En las aplicaciones de formularios, hay eventos que realizan transacciones con la base de datos (Ex: onAfterInsert, onAfterUpdate, onAfterDelete, onBeforeInsert, onBeforeUpdate, onBeforeDelete, etc...).
El control de transacciones de estos eventos se realiza mediante Scriptcase, si la conexión proporcionada es la misma de la aplicación.
Sin embargo, si el usuario tiene que realizar cualquier tipo de redirección en estos eventos, es necesario utilizar la macro sc_commit_trans antes de la redirección para asegurar las transacciones realizadas anteriormente.

Ej: onAfterUpdate - Utilizando la redirección después de actualizar un registro:

```
sc_commit_trans();


sc_redir('grid_main');
```

El parámetro "conexión" es opcional, siendo necesario solo si el comando se ejecuta en una base de datos diferente a la aplicación.

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationI onExecute onLoad

sc_concat()

Ver un vídeo tutorial

Esta macro devuelve una cadena resultante de la definición de dos o más valores Puede usarse en la búsqueda de campos o eventos junto con las macros sc_lookup() y sc_select()

Hace formato concat de acuerdo a su base de datos.

Ej. 1: Edición de lookup (Edición de búsqueda):

```
SELECT campo1, sc_concat(campo2,' - ',campo3) FROM tabla
```

Ej. 2: Usando la macro con sc_lookup:

```
sc_lookup(Dataset,"SELECT campo1,sc_concat(campo2, ' - ' ,campo3) FROM tabla");
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	A R
onExecute	OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	or or or or

sc_confirm("Mensaje")

Ver un video tutorial

Válido solo en el código de programación PHP que se ejecuta cuando se lo llama a través de un botón de la barra de herramientas.

Esta macro se usa para confirmar que la acción debe ejecutarse realmente, evitando errores.

Parámetro

Esta macro tiene un solo parámetro, que es el mensaje de confirmación que se mostrará.

Ej. 1:

```
sc_confirm ("¿Realmente deseas ejecutar esta acción?");
```

Macro Scope

Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onClick	onClick

sc_connection_edit("Nombre_Conexion", $ arr_conn)

Ver un video tutorial

1º Parámetro: nombre de la conexión que se editará.

2º Parámetro: matriz de elementos que contienen la información de conexión que se editará.
Mira los índices de la matriz:

Indice	Descripción	Ejemplo
['server']	Database server (host)	$arr_conn['server'] = "127.0.0.1"
['user']	Database username	$arr_conn['user'] = "root"
['password']	Database password	$arr_conn['password'] = "secretpass123"
['database']	Nombre de la base de datos utilizada en la conexión	$arr_conn['database'] = "sc_samples"
['persistent']	Define si la conexión es persistente o no	$arr_conn['persistent'] = "Y" / "N"
['encoding']	Configurar la codificación de conexión	$arr_conn['encoding'] = "utf8"

Nota: No es necesario usar todos los índices en la matriz, solo podemos pasar los requeridos.

Ejemplo:

```
$arr_conn = array();

$arr_conn['user'] = "admin2";
$arr_conn['password'] = "admin2pass";
$arr_conn['database'] = "sc_samples2";

sc_connection_edit("sc_connection", $arr_conn);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Apl Rep
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onA onF onH onS onF

sc_connection_new("Nombre_de_Conexion", $arr_conn)

Ver un video tutorial

Cuando se usa, la macro crea una nueva conexión con la información insertada en sus parámetros. Esta conexión está disponible en toda la sesión actual de Scriptcase y deja de existir cuando se cierra la sesión.

La nueva conexión solo estará disponible en la próxima aplicación.

1º Parámetro: nombre de la conexión.

Nota: si hay una conexión creada dentro del Scriptcase con el mismo nombre, esta macro no tiene ningún efecto. Las conexiones creadas dentro de Scriptcase prevalecen. Si desea editar una conexión existente, consulte la documentación de la macro **sc_connection_edit** .

2º Parámetro: Matriz de elementos que contienen la información de conexión. Mira los índices de la matriz:

Indice	**Descripción**	**Ejemplo**
['drive']	Controlador de la base de datos utilizada para la conexión. (vea la tabla de abajo)	$arr_conn['driver'] = "oci8"
['server']	Database server (host)	$arr_conn['server'] = "127.0.0.1"
['user']	Database username	$arr_conn['user'] = "root"
['password']	Database password	$arr_conn['password'] = "secretpass123"
['database']	Nombre de la base de datos utilizada en la conexión	$arr_conn['database'] = "sc_samples"
['persistent']	Define si la conexión es persistente o no	$arr_conn['persistent'] = "Y" / "N"
['encoding']	Configurar la codificación de conexión	$arr_conn['encoding'] = "utf8"

Nota: Se requiere que todos los artículos estén llenos, con la excepción de los artículos. **['persistent']** y **['encoding']**.

Vea abajo la lista de drivers:

Driver	**Descripción**
access	MS Access
ado_access	MS Access ADO
odbc	ODBC Genérico
db2	DB2
db2_odbc	DB2 ODBC Nativo
odbc_db2	DB2 ODBC Genérico
odbc_db2v6	DB2 ODBC Genérico 6 ou Abaixo
pdo_db2_odbc	DB2 PDO ODBC
pdo_ibm	DB2 PDO
firebird	Firebird
pdo_firebird	Firebird PDO
borland_ibase	Interbase 6.5 ou Acima
ibase	Interbase
pdo_informix	Informix PDO
informix	Informix
informix72	Informix 7.2 ou Abaixo
ado_mssql	MSSQL Server ADO
pdo_sqlsrv	MSSQL Server NATIVE SRV PDO
mssqlnative	MSSQL Server NATIVE SRV
odbc_mssql	MSSQL Server ODBC
mssql	MSSQL Server
pdo_dblib	DBLIB
pdo_mysql	MySQL PDO
mysqlt	Mysql (Transactional)
mysql	MySQL (Non-Transactional)
pdo_oracle	Oracle PDO
oci805	Oracle 8.0.5 ou Acima
odbc_oracle	Oracle ODBC
oci8	Oracle 8
oci8po	Oracle 8 Portable
oracle	Oracle 7 ou menor
postgres7	PostgreSQL 7 ou Acima
pdo_pgsql	PostgreSQL PDO
postgres64	PostgreSQL 6.4 ou acima
postgres	PostgreSQL 6.3 ou abaixo
pdosqlite	SQLite PDO
sqlite	SQLite
sybase	Sybase
pdo_sybase_dblib	Sybase PDO DBLIB
pdo_sybase_odbc	Sybase PDO ODBC

Ejemplo:

```
$arr_conn = array();

$arr_conn['drive'] = "mysqlt";
$arr_conn['server'] = "127.0.0.1";
$arr_conn['user'] = "root";
$arr_conn['password'] = "pass123";
$arr_conn['database'] = "sc_samples";
$arr_conn['persistent'] = "Y";
$arr_conn['encoding'] = "utf8";
```

sc_connection_new("new_conn_mysql", $arr_conn);

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Apl Rep
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onA onF onH onS onF

sc_date(Fecha, "Formato", "Operador", D, M, Y)

Ver un vídeo tutorial

Esta macro tiene el objetivo de calcular el incremento o disminución de fechas. Para su uso son necesarios algunos parámetros de la siguiente manera:

Parámetros	Descripción
Date	Campo de fecha que contiene la fecha a modificar.
Format	Formato del campo fecha.
Operator	"+" para incremento y "-" para decremento.
D	Número de días para aumentar o disminuir.
M	Número de meses para aumentar o disminuir.
Y	Número de años para aumentar o disminuir.

Ej. 1:
{birthdate} = sc_date({birthdate}, "dd/mm/yyyy", "+", 30, 0, 0);

Ej. 2:
$new_date = sc_date({birthdate}, "yyyy-mm-dd", "-", 15, 3, 2);

Ej. 3:
{inclusion_dt} = sc_date(date('Ymd'), "yyyymmdd", "-", 0, 1, 1);

OBS: Para obtener la certificación del formato de fecha, antes de usar la función, pruébelo en cualquier caso:
echo "form_date =". {nombre del campo fecha};

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_date_conv({Field_Date}, "Input_Format", "Output_Format")

Ver un vídeo tutorial

Esta macro convierte el campo de fecha pasado como parámetro con un formato de entrada a otro campo con un formato de salida.

Consulte a continuación la lista de parámetros para esta macro y los valores aceptados.

Parameter	Values	Description
field_name	Ejemplo de cómo se debe informar el parámetro:**{field_name}**	Este parámetro debe recibir el nombre del campo de datos que tendrá el valor manipulado
input_format	La cadena debe tener el mismo formato utilizado en la base de datos. Ejemplo de cómo ingresar la cadena de fecha en la macro: "aaaa-mm-dd" Valores aceptados: ▪ **Date string -** Por ejemplo "**yyyy-dd-mm**" ▪ **db_Format** - Recupera el formato de fecha de la base de datos.	Recibe la cadena con el formato de fecha actual, guardado en la base de datos. Si el formato informado es diferente del utilizado en la base de datos, la macro no funcionará como se esperaba.
output_format	La cadena debe tener el formato en el que se mostrará la fecha. Ejemplo de cómo ingresar la cadena de fecha en la macro: "**yyyy/dd/mm/**" Valores aceptados: ▪ **Date string** - Por ejemplo "**yyyy-dd-mm**" ▪ **sc_format_region** - Valor formateado según la configuración regional ▪ **db_Format -**Convierta la fecha al valor nativo de la base de datos	Reciba la cadena con el formato de visualización de fecha deseado. Si desea utilizar el formato de acuerdo con la configuración regional, se debe informar el valor **sc_format_region** en este parámetro

Para obtener más información sobre las cadenas de datos, consulte el Manual de PHP

Ej. 1: Convierte la fecha del formato "dd/mm/ yyyy" al formato "yyyymmdd".

```
{field_date} = sc_date_conv({field_date}, "dd/mm/yyyy", "yyyymmdd");
```

Ej. 2: Convierte la fecha del formato nativo de la base de datos a "dd/mm/yyyy".

```
{field_date} = sc_date_conv({field_date}, "db_format", "dd/mm/yyyy");
```

Ej. 3: Convierte la fecha del formato nativo de la base de datos a "dd/mm/yyyy".

```
{field_date} = sc_date_conv({field_date}, "dd/mm/yyyy", "db_format");
```

Ex. 4: Convertir la fecha del formato nativo de la base de datos(**db_format**) al formato de configuración regional(**sc_format_region**)

```
{field_date} = sc_date_conv({field_date},"db_format","sc_format_region");
```

Ex. 5: Convertir la fecha de "aaaa-mm-dd" al formato de configuración regional(**sc_format_region**)

```
{field_date} = sc_date_conv({field_date},"aaaa-mm-dd","sc_format_region");
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF

onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_date_dif({Date1}, "Format Date1", {Date2}, "Format Date2")

Ver un vídeo tutorial

Calcula la diferencia entre dos fechas (pasadas como parámetros) en días.

Parámetros	Descripción
Date1	Valor de Date1 o variable.
Format Date1	Valor o variable que contiene el formato de fecha almacenado en Date1.
Date2	Valor de Date2 o variable.
Format Date2	Valor o variable que contiene el formato de fecha almacenado en Date2.

Ej. 1:
{amount_days} = sc_date_dif({date1}, "aaaa-mm-dd", {date2}, "mm/dd/aaaa");

Ej. 2:
{amount_days} = sc_date_dif("2000-05-01", "aaaa-mm-dd", "04/21/2004", "mm/dd/aaaa");
{amount_days} sería igual a -1451 (days)

Nota: Los formatos pueden ser diferentes pero deben ser en días, meses y años.

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_date_dif_2({Date1}, "Format Date1", {Date2}, "Format Date2", Option)

Ver un video tutorial

Calcula la diferencia entre dos fechas (pasadas como parámetros) que devuelve la cantidad de días, meses y años.

El resultado se devuelve en una estructura de matriz, donde el índice 0 tiene la cantidad de días, el índice 1 tiene la cantidad de meses y el índice 2 tiene la cantidad de años.

Parámetro	Descripción
Date1	Fecha, valor o variable
Format Date1	Valor o variable que contiene el formato de fecha almacenado en fecha1.
Date2	Valor de fecha2 o variable.
Format Date2	Valor o variable que contiene el formato de fecha almacenado en fecha2.
Option	1 = No considera el día inicial; 2 = Considera el día inicial.

Ej. 1:
$diferencia = sc_date_dif_2 ({date1}, "yyyy-mm-dd", {date2}, "mm/dd/yyyy", 1);
{dif_days} = $diferencia[0];
{dif_months} = $diferencia[1];
{dif_years} = $diferencia[2];

Ej. 2:
$diferencia = sc_date_dif_2 ("2000-05-01", "yyyy-mm-dd", "04/21/2004", "mm/dd/yyyy", 1);
$diferencia[0] = 20 (days)
$diferencia[1] = 11 (months)
$diferencia[2] = 3 (years)

Ej. 3: Usando la opción 2
$diferencia = sc_date_dif_2 ("2000-05-01", "yyyy-mm-dd", "04/21/2004", "mm/dd/yyyy", 2);
$diferencia[0] = 21 (days)
$diferencia[1] = 11 (months)
$diferencia[2] = 3 (years).

Nota: Los formatos entre las dos fechas pueden ser diferentes, pero deben tener días, meses y años. También debe conocer el formato interno que se devuelve para que la macro funcione correctamente.

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_date_empty({Campo_Fecha})

Ver un video tutorial

Esta macro comprueba si un campo de fecha está vacío.

Ej. 1:
```
if (sc_date_empty({my_date}) )
{
  sc_error_message("Invalid Date");
}
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onHeader	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit	onFilterRefresh onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onLoadAll onRefresh	onHeader onRecord

sc_decode({Mi_Campo})

Ver un video tutorial

Devuelve, el campo o la variable encriptados, a su valor original.

Ej. 1: Usando una variable local:
```
{mi_campo} = sc_decode($field_cript);
```

Ej. 2: Usando una variable de usuario:
```
$mi_var = sc_decode($field_cript);
```

Nota: Netmake no es responsable por la integridad del algoritmo de criptografía (es un algoritmo de código abierto)

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_encode({Mi_Campo})

Ver un video tutorial

Devuelve el campo o variable con el contenido encriptado.

Ej. 1: Cifrar una variable local:
$field_cript = sc_encode({my_field});

Ej. 2:Cifrar una variable de usuario:
$field_cript = sc_encode($my_var);

Note: *Netmake no es responsable de la integridad del algoritmo de cifrado (el algoritmo proporcionado es de código abierto).*

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_error_continue("Evento")

Ver un video tutorial

Esta macro desactiva el mensaje de tratamiento de error de base de datos estándar de Scriptcase para el evento pasado como parámetro, lo que permite que sea sustituido por el tratamiento de error personalizado del programador.

Se puede usar junto con la variable: {sc_erro_delete }, {sc_erro_insert} y / o {sc_erro_update}

Los eventos que se pasarán como parámetro son: insertar, eliminar o actualizar.

Ej. 1: Utilizando en el evento onDelete para el mensaje devuelto por mssql, el tratamiento desencadenante, que cancela la exclusión de registros, muestra un mensaje de error en el formato [Microsoft] [Controlador ODBC SQL Server] [SQL Server] No puede borrar el registro.

```
sc_error_continue ("delete");
if (! Empty ({sc_error_delete}))
{
$ tmp = strrpos ({sc_error_delete}, "]");
if ($ tmp! == false)
{
{sc_error_delete} = substr ({sc_error_delete}, $ tmp 1) ;
}
sc_error_message ({sc_error_delete});
sc_error_exit;
}
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate	onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate	onScriptInit

sc_error_delete

Ver un video tutorial

Esta variable devuelve una cadena con un mensaje de error de base de datos, que ocurre al tratar de excluir un registro.

Se usa cuando hay una necesidad de tratar estos mensajes. < br />
Como por ejemplo, en caso de validaciones de bases de datos a través de desencadenantes o procedimientos que devuelvan mensajes.

Ej. 1: contenido de la variable {sc_error_delete} , que devuelve un mensaje de error generado por el activador de la base de datos usando

MsSQL. "[Microsoft] [Controlador ODBC SQL Server] [SQL Server] No puede borrar este registro."

Nota: Para acceder al error de devolución de la base de datos, ve la macro "**sc_error_continue**".

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário
onAfterDelete	onAfterDelete

sc_error_exit(URL / Mi_Aplicación, "Target");

Ver un video tutorial

El sc_error_exit La macro interrumpe la ejecución del código.

Cuando se usa sin parámetro, la macro usa un retorno, por lo que al usarla en un método PHP solo se interrumpirá la ejecución del código en el método, regresando al evento de origen y ejecutando el resto del código. En este caso, para interrumpir la ejecución del evento de la aplicación, también se debe utilizar la macro al devolver el método.

Esta macro debe usarse después de la macro. sc_error_message();

Parámetros

Tiene dos parámetros que no son obligatorios y el uso o no de los parámetros interfiere con el funcionamiento de la macro.

Parámetro	Descripción	Paso de parámetros

app_name/URL	**Este parámetro no es obligatorio.**
	
	Cuando se informa, cada vez que se activa la macro, el usuario será redirigido a la aplicación o página informada, que puede abrirse en la misma pestaña o en una nueva.**según el parámetro objetivo**.
		El nombre de la aplicación o la URL deben estar entre comillas simples o dobles.
		
		Ejemplo con URL
		sc_error_exit('www.scriptcase.com.br');
		
		Ejemplo con aplicación
		sc_error_exit('app_Login');

target	**Este parámetro no es obligatorio.**
	
	Define si la aplicación/URL se abrirá en la misma pestaña o en una nueva.
	
	Los valores pueden ser:
	• **_blank** - Que muestra la aplicación/URL en una nueva pestaña.
	• **_self** - Muestra la aplicación/URL en la misma pestaña que la aplicación.
	
	Si no se ingresa ningún valor, el **_ser** se utilizará como valor predeterminado.
		Este parámetro debe ingresarse entre comillas dobles o simples.
		
		Ejemplo abriendo la misma pestaña
		sc_error_exit('www.scriptcase.com.br');
		
		Ejemplo abriendo la misma pestaña
		sc_error_exit('www.scriptcase.com.br', **"_self"**);
		
		Ejemplo de apertura de nueva pestaña
		sc_error_exit('app_Login',**'_blank'**);

Ejemplos

Ex. 1: Muestra solo el mensaje de error.

```
sc_error_message('Mensaje de error');
sc_error_exit();
```

Ex. 2: Muestra mensajes de error y el botón "Aceptar" para redirigir a la URL especificada.

```
sc_error_message('Mensaje de error');
sc_error_exit(http://www.meusite.com);
```

Ex. 3: Muestra mensajes de error y el botón "Aceptar" para redirigir a la Aplicación informada.

```
sc_error_message('Mensaje de error');
sc_error_exit(mi_aplicación, "_blank");
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick	onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onNavigate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_error_insert

Ver un vídeo tutorial

Esta variable devuelve una cadena con el error de base de datos, que ocurre al agregar un registro. Se usa cuando es necesario tratar estos mensajes. Por ejemplo, en el caso de validaciones de bases de datos a través de desencadenantes o procedimientos que devuelven mensajes.

Ej. 1: Variable **{sc_erro_insert}** , al devolver un mensaje de error generado por la base de datos, se activa el uso de mssql

"[Microsoft] [Controlador ODBC SQL Server] [SQL Server] No puede agregar este registro. "

Nota: ***Para acceder al error de la base de datos, consulte la macro " sc_error_continue ".***

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário
onAfterInsert	onAfterInsert

sc_error_message("Texto")

Ver un video tutorial

Esta macro genera un mensaje de error.

En las aplicaciones "**Formularios y Control** ", los mensajes se presentan junto con otros mensajes de error. encontrados en la aplicación, excepto cuando se utiliza la macro "**sc_error_exit ".**

En las aplicaciones "Grid y menú ", los mensajes solo se presentarán a través de la macro " sc_error_exit ".

Ej. 1:
if ({discount}> 0.10 && [glo_usr] == 'operator')
{
sc_error_message ("El descuento ". {Discount}. " es mayor a 0.10");
}

En este ejemplo, si el valor en el campo de descuento es más de 0.10 y el usuario intenta agregar o guardar este registro, la operación finaliza y el aparece un mensaje de error. El comando debe terminar con ");" (cerrar paréntesis y punto y coma) utilizado como delimitador para el intérprete de macros.

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onLoad onNavigate onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess

sc_error_update

Ver un video tutorial

Esta macro devuelve una cadena con un mensaje de error de base de datos que se produce al actualizar un registro. Se usa cuando existe la necesidad de tratar estos mensajes. Por ejemplo, en el caso de validaciones de bases de datos a través de disparadores o procedimientos que devuelven mensajes.

Ej. 1: Variable {sc_erro_update}, devolviendo un mensaje de error generado por un activador de base de datos usando mssql.

"[Microsoft] [Controlador ODBC SQL Server] [SQL Servidor] No puede actualizar este registro ".

Nota: ***Para acceder al error de devolución de la base de datos, consulte la macro " sc_error_continue".***

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário
onAfterUpdate	onAfterUpdate

sc_event_hint('nombre_del_campo', 'mensaje de ayuda', ancho_máximo)

La macro sc_event_hint permite que el desarrollador defina un texto de ayuda (tooltip) en los campos que contienen enlaces creados a partir del evento onClick.

> La macro no está disponible para eventos creados a partir de los botones de la barra de acción.

Parámetros

La macro tiene tres parámetros, de los cuales dos son obligatorios (nombre_del_campo y mensaje) y uno opcional (ancho_máximo). Los parámetros deben estar separados por una coma (,).

Parámetro	Descripción	Ejemplo

nombre_del_campo	**Parámetro obligatorio** que recibe el nombre del campo, como una cadena, donde se mostrará el texto de ayuda (tooltip).
	
	El nombre del campo debe estar entre comillas dobles o simples, conteniendo solo el nombre del campo. **Este parámetro no acepta el uso de variables.**
		// Ejemplo de definición del parámetro.
		sc_event_hint(**'nombre_del_campo'**, 'Haga clic para más información', 100);

Parámetro	Descripción	Ejemplo

mensaje	**Parámetro obligatorio** que recibe el texto de ayuda que se mostrará al pasar el cursor sobre el enlace creado en el evento Ajax. El texto solo se mostrará en el campo especificado en el primer parámetro si existe un evento onClick configurado.
	
	El parámetro se puede definir usando:
	• Cadena de texto (protegida por comillas dobles o simples)
	• Variable PHP
	• Variable global
	• Lang
		// Definir el texto usando una **cadena de texto**.
		sc_event_hint('nombre_del_campo', **'Haga clic para más información'**, 100);
		
		// Definir el texto usando una **variable PHP**.
		sc_event_hint('nombre_del_campo', **$var_php**, 100);
		
		// Definir el texto usando una variable global.
		sc_event_hint('nombre_del_campo', **[var_global]**, 100);
		
		// Definir el texto usando una **lang** de Scriptcase.
		sc_event_hint('nombre_del_campo', **{lang_nombre}**, 100);

ancho_máximo	Parámetro opcional que define el ancho máximo del tooltip donde se mostrará el mensaje. Al alcanzar el límite definido, el texto se dividirá en varias líneas.
	
	El tamaño se define en píxeles y debe contener solo números.
		// Definir el texto **con un límite de ancho**.
		sc_event_hint('nombre_del_campo', 'Haga clic para más información'**, 100**);

Ejemplo de uso

Ejemplo 1: Usando un lang

```
sc_event_hint("id_cliente", {lang_nombre});
```

Ejemplo 2: Usando una variable PHP.

```
$var_msg_help = "Mensaje de ayuda del campo";

sc_event_hint("id_cliente", &var_msg_help );
```

Ejemplo 3: Con validación

```
if ( {tipo_persona} == "F" ) {

   sc_event_hint(nombre_del_campo,"Persona Física");

} else {

  sc_event_hint(nombre_del_campo,"Persona Jurídica");

}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onScriptInit onRecord

sc_exec_sql("Comando SQL", "Conexión")

Ver un video tutorial

Esta macro permite condicionar las circunstancias en que se ejecutan los comandos SQL.

El parámetro "Conexión" es opcional. Es obligatorio si el comando que se ejecuta está en una base de datos diferente de la aplicación.

Ej. 1:
if (sc_after_delete) {
sc_exec_sql("**delete** from mytable **where** key = {key_ant}");
}

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arbó
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicatio onExecute onLoad

sc_exit(Opción)

Ver un video tutorial

La macro sc_exit define el comportamiento de la aplicación después de la ejecución de un botón **PHP** o **RUN**. Este comportamiento varía según el parámetro proporcionado.

Su uso es exclusivo para botones del tipo **PHP** o **RUN**

Parámetro

Parámetros	Ejemplos	Descripción
Sin parámetro	*sc_exit();*	La pantalla de confirmación con el botón "OK" no se mostrará y el usuario será redirigido a la aplicación anterior (si existe).
ok	*sc_exit(**ok**);*	La pantalla de confirmación con el botón "OK" se mostrará y el usuario será redirigido a la aplicación anterior (si existe).
sef	*sc_exit(**sef**);*	La pantalla de confirmación con el botón "OK" no se mostrará y el usuario regresará a la aplicación actual, ejecutando nuevamente el comando SELECT de la aplicación.
ref	*sc_exit(**ref**);*	La pantalla de confirmación con el botón "OK" no se mostrará y el usuario regresará a la aplicación actual, actualizando los datos mediante un **refresh**.
ok, sef	*sc_exit(**ok,sef**);*	La pantalla de confirmación con el botón "OK" se mostrará y el usuario regresará a la aplicación actual, ejecutando nuevamente el comando SELECT de la aplicación.
ok, ref	*sc_exit(**ok,ref**);*	La pantalla de confirmación con el botón "OK" se mostrará y el usuario regresará a la aplicación actual, actualizando los datos mediante un **refresh**.

Parámetros para formularios y control

Las opciones a continuación son para control de transacciones y de uso exclusivo para botones PHP en aplicaciones de control y formulario.

Parámetros	Ejemplos	Descripción
Sin parámetro	*sc_exit();*	No afecta las transacciones en la base de datos.
c	*sc_exit(**c**);*	Realiza las transacciones pendientes.
r	*sc_exit(**r**);*	No realiza las transacciones pendientes.

Ejemplo

Ejemplo de uso de sc_exit en un botón RUN.

```
// Usando en el evento onRecord del botón RUN.
$update = "update orders set shipaddress = 'finalizado' where orderid = ". {orderid};
sc_exec_sql($update);
sc_exit(ref);
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Dashboard	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onScriptInit	onScriptInit	onClick onScriptInit	onClick onScriptInit

sc_field_color("Campo", "Color")

Ver un vídeo tutorial

Esta macro se usa para cambiar/restaurar **un color de la grid** de forma dinámica..

Ej. 1: Cambiar el color del campo de texto de la grid "customer_id".
sc_field_color ("customer_id", "#33FF66");

Ej. 2: Cambie el color del texto del campo "valor_orden", si el valor es mayor que 1000. De lo contrario, use el color predeterminado.
if ({**valor_orden**} > 1000)
{
sc_field_color ("**valor_orden**", "#33FF66");
}
else
{
sc_field_color ("**valor_orden**", "");
}

Ej. 3: Usando una variable local.
sc_field_color ("customerid", {fld_color});

Ej. 4: Usando una variable global.
sc_field_color ("customerid", [glo_color]);

Macro Scope

Aplicación Grid	Aplicación ReportPDF
onScriptInit onRecord	onScriptInit onRecord

sc_field_disabled("Field_Name = True / False", "Parameter")

Ver un vídeo tutorial

Esta macro se usa para bloquear un campo y obtener los datos que se escribirán en él.

Los campos que se van a bloquear deben ir seguidos de la opción "verdadero" (predeterminado) o "falso".

El parámetro es opcional, "I" se usa solo para bloquear la adición de nuevos registros, "U" para bloquear solo la actualización, en el caso de que el parámetro no haya sido informado, el scriptcase usará ambas opciones..

Ej. 1: Bloquea solo un campo para agregar y actualizar.
sc_field_disabled("Field_01");

Ej. 2: Desbloqueo de un campo para agregar y actualizar.
sc_field_disabled("Field_02=false");

Ej. 3: Bloquea varios campos, solo para actualización.
sc_field_disabled("Field_01; Field_02; Field_03", "U");

Ej. 4: Combinación de bloqueo y desbloqueo en varios campos, para agregar y actualizar.
sc_field_disabled("Field_01=true; Field_02=false; Field_03=true");

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF
onLoad	onLoad onNavigate	onLoadAll	onHeader

sc_field_disabled_record("Field_Name = True / False", "Parametre")

Ver un video tutorial

Esta macro tiene el objetivo de bloquear el tipado en campos determinados en las líneas del formulario de Grabación múltiple, Grid editable y Visión de Grid editable.

Los campos que se supone que deben bloquearse deben aplicarse a las opciones, "verdadero" (Para bloquear) o "falso" (para desbloquear). Si no está informado, el valor predeterminado es "verdadero".

El parámetro opcional es usar la "I" para bloquear al insertar un nuevo registro y "U" para bloquear mientras se actualiza un registro. Si no se informa, Scriptcase bloqueará en ambas ocasiones de manera predeterminada.

Ej. 1: Bloquear el campo al incluir y actualizar.
sc_field_disabled_record("Field_01");

Ej. 2: Desbloqueo del campo al incluir y actualizar.
sc_field_disabled_record("Field_02=false");

Ej. 3: Bloquear los distintos campos solo cuando se actualiza.
sc_field_disabled_record("Field_01; Field_02; Field_03", "U");

Ej. 4:Combinación de bloqueo y desbloqueo de varios campos al mismo tiempo que incluye y actualiza.
sc_field_disabled_record("Field_01=true; Field_02=false; Field_03=true");

La macro también puede funcionar dentro de una condición, bloqueando un campo específico en la línea de registro.

Ejemplo 1:
```
if ({Filed_01} == 1)
{
 sc_field_disabled_record("Filed_03");
}
```

Ejemplo 2:
```
switch(trim([arr_apps][ {app_name} ]))
{
case 'form':
break;
case 'calendar':
sc_field_disabled_record("priv_export; priv_print");
break;
case 'cons':
sc_field_disabled_record("priv_insert; priv_delete; priv_update");
break;
default:
sc_field_disabled_record("priv_insert; priv_delete; priv_update; priv_export; priv_print");
break;
}
```

Macro Scope

Aplicación Formulário
onLoadRecord

sc_field_display({Mi_Campo}, on / off)

Ver un video tutorial

Esta macro muestra dinámicamente un campo específico.
Por defecto, todos los campos se muestran ("en" condición ").

Ej. 1:

```
if ({tp_customeri} == "personal")
{
  sc_field_display({company_name}, off);
}
else
{
  sc_field_display({personal_name}, off);
}
```

Ej. 2: Usando una variable local como segundo parámetro

```
$var = "off";

sc_field_display({company_name}, $var);
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onHeader onScriptInit	onScriptInit	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeInsertAll onBeforeUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_field_init_off(campo1, campo2,...)

Ver un video tutorial

Esta macro está destinada a inhibir los campos de consulta en la carga inicial.

Los campos inhibidos por esta macro se pueden habilitar mediante el botón "Columnas".

Ej. 01:

```
sc_field_init_off ({orderID}, {valorTotal});
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onApplicationInit

sc_field_no_validate('nombre_del_campo')

La macro solo se puede utilizar en el evento onLoad de las aplicaciones Formulario, Control y Calendario.
Permite ignorar las validaciones de los campos informados en el parámetro, permitiendo al desarrollador "eliminar" dinámicamente las validaciones según su regla de negocio.

> Cabe mencionar que **la macro solo ignorará las validaciones definidas en la pantalla de configuración del campo**. No se considerarán validaciones creadas por el desarrollador en eventos, métodos o bibliotecas.

Verifique algunas validaciones que serán ignoradas con el uso de la macro.

- Tipos de datos de campo: fecha, tarjeta de crédito, correo electrónico y código postal.
- Formato de valores de campos de texto: valor máximo, mínimo y caracteres permitidos.
- Formato de valores de campos numéricos: valor máximo y mínimo.
- Campos marcados como obligatorios.

Consulte a continuación para obtener detalles sobre el parámetro macro.

Parámetro macro

Parameter	Syntax	Description

field_name	El parámetro espera recibir el nombre de los campos entre comillas (simples o dobles) o entre llaves {field_name}. También es posible ingresar dos o más campos, en cuyo caso los nombres deben estar separados por una coma.
	
	Sintaxis con un campo
	
	// nombre del campo entre comillas
	sc_field_no_validate('nombre_del_campo');
	
	// nombre del campo entre llaves
	sc_field_no_validate({nombre_del_campo});
	
	Sintaxis con dos o más campos
	
	// Dos y más campos
	sc_field_no_validate({campo1}, {campo2});
		Este parámetro es obligatorio y debe recibir el nombre de los campos que no tendrán en cuenta la validación.
		
		Es posible informar más de un campo, en este caso los nombres deben estar separados por coma.

Lista de Ejemplos

Eliminando la validación de un campo oculto por la macro sc_field_display.

```
sc_field_display({campo1}, 'off');
sc_field_no_validate({campo1});
```

Ejemplo que utiliza varios campos entre llaves.

```
sc_field_no_validate({campo1}, {campo2}, {campo3});
```

Ejemplo usando múltiples campos con comillas.

```
sc_field_no_validate('campo1', 'campo2', 'campo3');
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onLoad	onLoad onLoadRecord	onLoadAll

sc_field_readonly

Ver un video tutorial

Esta macro establece dinámicamente un atributo de campo de formulario en 'ReadOnly'. Use esta macro solo para hacerlo en 'runtime'. De lo contrario, active / desactive este parámetro en la interfaz del formulario. sección "Solo lectura".

El parámetro on / off es opcional, utilizado por un evento ajax para definir si un campo será de solo lectura (Activado) o de solo lectura (Desactivado).

Ej. 1: para establecer un campo como de solo lectura incluso cuando el formulario está en "Modo de adición":

```
if (sc_btn_new)
{
sc_field_readonly ({my_field});
}
```

Ej. 2: para configurar un campo como de solo lectura de forma dinámica, utilice:

```
sc_field_readonly ({my_field});
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeInsertAll onBeforeUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure

sc_field_style({Mi_Campo}, "Background-Color", "Size", "Color", "Family", "Weight")

Ver un video tutorial

La macro sc_field_style permite cambiar dinámicamente el CSS de los campos de una **Grid**.

Parámetros

Esta macro no permite el uso de variables en los parámetros. Por lo tanto, los valores (argumentos) deben ser pasados directamente en la macro, respetando el orden correcto.

> Solo el parámetro nombre_campo es **obligatorio**. Sin embargo, al "saltar" un parámetro, debe pasarse como una **cadena vacía**.
> Por ejemplo, para cambiar el tercer parámetro (font-size) sin modificar el color de fondo (background-color), la macro debe usarse de la siguiente manera:
> sc_field_style({data_nasc}, '', '15px');

Parámetro	Descripción	Ejemplo
nombre_campo	Este parámetro es **obligatorio** e indica el nombre del campo que será modificado. El nombre del campo debe escribirse entre llaves: {nombre_campo}.	sc_field_style(**{data_nasc}**, '#33FF99', '15px', '#000000', 'Arial, sans-serif', 'bold');
background-color	Cambia el color de fondo de la celda del campo (columna) usando la propiedad CSS background-color.	sc_field_style({data_nasc}, **'#33FF99'**);
font-size	Usa la propiedad font-size para cambiar el tamaño de fuente del campo. Basta con proporcionar el valor deseado, como por ejemplo '14px'.	sc_field_style({data_nasc}, '', **'14px'**);
color	Cambia el color del texto del campo utilizando la propiedad CSS color.	sc_field_style({data_nasc}, '', '', **'#33FF99'**);
font-family	Cambia la familia tipográfica del campo, sobrescribiendo la fuente predeterminada usada en la aplicación.	sc_field_style({data_nasc}, '', '', '', **'Arial, sans-serif'**);
font-weight	Cambia el grosor (peso) de la fuente del campo utilizando la propiedad CSS font-weight.	sc_field_style({data_nasc}, '', '', '', '', **'bold'**);

Ejemplos de uso

Ejemplo 1: Fechas vencidas con fondo rojo

```
if ({data_vencimento} < date('Y-m-d')) {
   sc_field_style({data_vencimento}, '#FF4D4D', '', '#FFFFFF');
}
```

Ejemplo 2: Resaltar campo con fuente más grande

```
sc_field_style({nome_cliente}, '', '18px');
```

Ejemplo 3: Fuente monoespaciada para descripción

```
sc_field_style({descricao}, '', '', '', 'Courier New, monospace');
```

Ejemplo 4: Texto en negrita para estado "Pendente"

```
if ({status} == 'Pendente') {
   sc_field_style({status}, '', '', '', '', 'bold');
}
```

Ejemplo 5: Alerta visual para estado "En análisis"

```
if ({status} == 'Em Análise') {
   sc_field_style({status}, '#FFF3CD', '14px', '#856404');
}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onRecord

sc_foot_hide()

Ver un video tutorial

Esta macro tiene como objetivo ocultar el pie de página de la aplicación.

Sin parámetro obligatorio, la macro está disponible en las siguientes aplicaciones:

- Form
- Control
- Gráfico
- Grid

En el Grid, además de su uso estándar (sin parámetros), es posible definir individualmente el módulo donde se inhibirá la visualización del pie de página.

A continuación se muestra la lista de **parámetros exclusivos para usar en la aplicación de consulta**.

- **grid** - Oculta solo el pie de página del módulo grid
- **res** o **sum**: oculta solo el pie de página del módulo de resumen
- **det** - Oculta el pie de página del módulo de detalles

  Recordando que los parámetros no son obligatorios, en el caso de la consulta, si no se informa ningún parámetro, se inhibirá la visualización del pie de página en todos los módulos.

Ejemplos

P.ej. sin parámetro: el uso predeterminado de la macro, sin pasar un parámetro, inhibe la visualización del pie de página en el Formulario, Control, Gráfico y en todos los módulos de la consulta.

```
sc_foot_hide();
```

A continuación se muestran ejemplos del uso de la macro con parámetro, exclusivamente para uso en la cuadrícula

P.ej. usando el parámetro 'grid' - Inhibe la visualización del pie de página solo en el módulo de la aplicación.

```
sc_foot_hide('grid');
```

P.ej. usando el parámetro 'sum' - Inhibe la visualización del pie de página solo en el módulo en el resumen de la aplicación.

```
sc_foot_hide('res'); o sc_foot_hide('suma');
```

P.ej. usando el parámetro 'det' - Inhibe la visualización del pie de página solo en el módulo en el resumen de la aplicación.

```
sc_foot_hide('det');
```

P.ej. usando más de un parámetro - Inhibe la visualización del pie de página en los módulos de cuadrícula y detalle de la aplicación.

En este caso los parámetros deben estar separados por una coma.

```
sc_foot_hide('grid,det');
```

Macro Scope

Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_format_num({Mi_Campo}, "Simb_Grp", "Simb_Dec", "Qtde_Dec", "Enche_Zeros", "Lado_Neg", "Simb_Monetário", "Lado_Simb_Monetario")

Ver un video tutorial

Esta macro se usa para formatear valores numéricos.

Parámetro	Descripción
Mi_Campo	Variable o campo para formatear (El retorno está en la siguiente variable).
Grupo_Símb	Símbolo de agrupación de valores enteros.
Dec_Símb	Símbolo separador de decimales.
Cantidad_Dec	Número de decimales que se mostrarán.
Fill_Zeros	Decimales completos con ceros (llenar) (S = Si y N = No).
Side_Neg	Posición de signo negativo (1 = left and 2 = right)
Moneda_Símb	Símbolo monetario que se mostrará.
Side_moneda_Símb	Posición del símbolo de moneda. (1 = izquierda y 2 = derecha).

Ex. 1: Formatear un número entero.
sc_format_num({my_value}, '.', '', '0', 'N', '1', '');
Valor de entrada = 001234567890
Valor de salida = 1.234.567.890

Ex. 2: Formatear un valor negativo y truncar decimales.
sc_format_num({my_value}, '.', '', '0', 'N', '1', '');
Valor de entrada = 0012345678.90-
Valor de salida = -12.345.678

Ex. 3: Formateando un valor con 4 decimales y rellenando con ceros.
sc_format_num({my_value}, '.', ',', '4', 'S', '1', '');
Valor de entrada = 0012345678.9
Valor de salida = 12.345.678,9000

Ex. 4: Formateando un valor con 2 decimales, rellenando con ceros y usando el símbolo monetario.
sc_format_num({my_value}, '.', ',', '2', 'S', '1', 'US$');
Valor de entrada = 0012345678.9
Valor de salida = US$ 12.345.678,90

Ex. 5: Formatear un valor con 2 decimales, rellenando con ceros.
sc_format_num({my_value}, '.', ',', '2', 'S', '1', '');
Valor de entrada = .9
Valor de salida = 0,90

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_format_num_region({Mi_Campo}, "Qtde_Dec", "Insert_Zeros", "Monetary_Sym")

Ver un video tutorial

Esta macro tiene el objetivo de formatear números, utilizando la configuración regional

Parámetro	Descripción
Mi_Campo	Variable o campo que tiene un valor para formatear (si el valor es 0, el resultado será el mismo que la variable).
Qtde_Dec	Cantidad de decimales que se mostrarán.
Insertar_Zeros	completa con los decimales no existentes (Y = sí y N = no).
Moneda_Sym	Mostrar símbolo monetario (Y = sí y N = no).

Ej. 1: Formatear un valor con 2 decimales, insertando los ceros y el valor monetario.
sc_format_num_region({my_value}, "2", "Y", "Y");
Valor de entrada = 9
Valor de salida = R$0,90

Macro Scope

Aplicación Blank	**Aplicación Grid**	**Dashboard**	**Aplicación Búsqueda**	**Aplicación Formulário**	**Aplicación Controle**	**Aplicación Menu**	**Menú Responsivo**	**Aplicación Menú Arból**
onExecute	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_form_show'on' o 'off'

Ver un vídeo tutorial

Esta macro muestra dinámicamente o no un formulario.
Por defecto, se muestra el formulario (estado "on").

Ej. 1: No muestra el formulario.
sc_form_show = 'off';

Macro Scope

Aplicación Calendario	**Aplicación Formulário**	**Aplicación Controle**
onScriptInit onLoad onValidate	onScriptInit onLoad onValidate	onScriptInit onLoadAll

sc_getfield("miCampo")

Ver un video tutorial

Esta macro se usa para asignar objetos (que representan el formulario del campo) a una variable de JavaScript, lo que permite al usuario acceder a las propiedades del objeto. Esta macro se ejecutará en control y formularios en los eventos y métodos de JavaScript.

Ej:

Mostrando el valor del campo "cliente" de un formulario:

cli_js = sc_getfield ('cliente');

alert (cli_js.value);

Macro Scope

sc_get_groupby_rule()

Ver un vídeo tutorial

Esta macro se usa para recuperar el nombre de la Agrupación que se está utilizando en ese momento. El valor de retorno es una Cadena que contiene el nombre de la regla.

Ej:

```
if (sc_get_groupby_rule() == "rule1")
{
[titulo] = "Ventas X Región";
}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onScriptInit onNavigate onRecord

sc_get_language

Ver un vídeo tutorial

Esta macro devuelve la abreviatura del lenguaje utilizado.

Ej. 1:

$mi_lenguaje = sc_get_language();

Idioma	Valor
Árabe	ar
Alemán	de
Bahasa Melayu	ms
Bielorruso	be
Bengalí	bn
Bosnio	bs
Búlgaro	bg
Catalán	ca
Chinês simplificado	zh_cn
Chinês tradicional	zh_hk
Croata	hr
Checo	cz
Coreano	ko
Cirílico serbio	sr
Cingaleses	si
Danés	da
Eslovaco	sk
Esloveno	sl
Español	es
Estonio	et
Finlandês	fi
Francês	fr
Galego	gl
Grego	el
Gujarati	gu
Holandês	nl
Hebraico	he
Hindi	hi
Húngaro	hu_hu
Inglês	en_us
Indonésio	id
Italiano	it
Japonês	ja
Letón	lv
Lituano	lt
Macedonio	mk
Marathi	mr
Noruego	no
Polaco	pl
Português (Brasil)	pt_br
Português (Português)	pt_pt
Punjabi	pa
Rumano	ro
Ruso	ru
Shuar	jiv
Sueco	sv
Telugu	te
Tailandés	thai
Turco	tr
Ucraniano	uk
Urdu	ur
Kannada	kn

sc_get_regional

Ver un vídeo tutorial

Esta macro devuelve la abreviatura de la configuración regional utilizada..

Ej. 1:

$my_regional = sc_get_regional();

Idioma	Valor
Afrikaans (Sudáfrica)	af_za
Albanés (Albania)	sq_al
Alemán (Alemania)	de_de
Alemán (Austria)	de_at
Alemán (Lichtenstein)	de_li
Alemán (Luxemburgo)	de_lu
Alemán (Suiza)	de_ch
Amárico (Etiopía)	am_et
Armenio (Armenia)	hy_am
Azerbaiyán (Azerbaijan)	az_az
Bahasa Melayu (Malasia)	ms_my
Belarús (Bielorrusia)	be_by
Bengali (Bangladesh)	bn_bd
Bengali (India)	bn_in
Bokmal noruego (Noruega)	nb_no
Bosnia (Bosnia-Herzegovina)	bs_ba
Breton (Francia)	br_fr
Búlgaro (Bulgaria)	bg_bg
Catalán (España)	ca_es
Checo (República Checa)	cs_cz
Chino (República de China)	zh_cn
Chino (simplificado, Singapur)	zh_sg
Chino (tradicional, Hong Kong)	zh_hk
Chino (tradicional, Macau)	zh_mo
Chino (tradicional, Taiwan)	zh_tw
Coreano (Corea)	ko_kr
Croata (Bosnia y Herzegovina)	hr_ba
Croata (Croacia)	hr_hr
Danés (Dinamarca)	da_dk

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplic Menu

Eslovaquia (República Eslovaca)	sk_sk
Esloveno (Eslovenia)	sl_si
Español (Argentina)	es_ar
Español (Bolivia)	es_bo
Español (Chile)	es_cl
Español (Colombia)	es_co
Español (Costa Rica)	es_cr
Español (Ecuador)	es_ec
Español (El Salvador)	es_sv
Español (España)	es_es
Español (Estados Unidos)	es_us
Español (Guatemala)	es_gt
Español (Honduras)	es_hn
Español (México)	es_mx
Español (Nicaragua)	es_ni
Español (Panama)	es_pa
Español (Paraguay)	es_py
Español (Peru)	es_pe
Español (Puerto Rico)	es_pr
Español (República Dominicana)	es_do
Español (Uruguay)	es_uy
Español (Venezuela)	es_ve
Estonio (Estonia)	et_ee
Finlandés (Finlandia)	fi_fi
Francés (Bélgica)	fr_be
Francés (Camerún)	fr_cm
Francés (Canadá)	fr_ca
Francés (Costa de Marfil)	fr_ci
Francés (Francia)	fr_fr
Francés (Luxemburgo)	fr_lu
Francés (Mónaco)	fr_mc
Francés (Suiza)	fr_ch
Frisón, Western (Países Bajos)	fy_nl
Gallego (España)	gl_es
Georgia (Georgia)	ka_ge
Griego (Grecia)	el_gr
Groenlandés (Kalaallit Nunaat)	kl_gl
Gujarati (India)	gu_in
Hausa (Ghana)	ha_gh
Hebreo (Israel)	he_il
Hindi (India)	hi_in
Holandés (Bélgica)	nl_be
Holandés (Países Bajos)	nl_nl
Húngaro (Hungría)	hu_hu
Indonesia (Indonesia)	id_id
Inglés (Australia)	en_au
Inglés (Belice)	en_bz
Inglés (Botswana)	en_bw
Inglés (Camerún)	en_cm
Inglés (Canadá)	en_ca
Inglés (Caribe)	en_cb
Inglés (Estados Unidos)	en_us
Inglés (Filipinas)	en_ph
Inglés (India)	en_in
Inglés (Irlanda)	en_ie
Inglés (Jamaica)	en_jm
Inglés (Malasia)	en_my
Inglés (Namibia)	en_na
Inglés (Nigeria)	en_ng
Inglés (Nueva Zelanda)	en_nz
Inglés (Reino Unido)	en_gb
Inglés (Singapur)	en_sg
Inglés (Trinidad y Tobago)	en_tt
Inglés (Uganda)	en_ug
Inglés (Zambia)	en_zm
Inglés (Zimbabwe)	en_zw
Inglés (África del Sur)	en_za
Irlandés (Irlanda)	ga_ie
Islandés (Islandia)	is_is
Islas Feroe (Islas Feroe)	fo_fo
Italiano (Italia)	it_it
Italiano (Suiza)	it_ch
Japonés (Japón)	ja_jp
Kannada (India)	kn_in
Kazajo (Kazajstán)	kk_kz
Khmer (Camboya)	km_kh
Kirghiz (Kirguistán)	ky_kg
Laos (Laos)	lo_la
Letonia (Letonia)	lv_lv

Lituano (Lituania)	lt_lt
Luxemburgo (Luxemburgo)	lb_lu
Macedonio (República de Macedonia)	mk_mk
Malayalam (India)	ml_in
Marathi (India)	mr_in
Mongol (Mongolia)	mn_mn
Nepal (Nepal)	ne_np
Northern Sotho (Sudáfrica)	nso_z
Noruego (Noruega)	no_no
Noruego Nynorsk (Noruega)	nn_no
Occitano (Francia)	oc_fr
Oriya (India)	or_in
Persa (Irán)	fa_ir
Polaco (Polonia)	pl_pl
Portugués (Angola)	pt_ao
Portugués (Brasil)	pt_br
Portugués (Portugal)	pt_pt
Punjabi (India)	pa_in
Rumano (Moldavia)	ro_md
Rumano (Rumania)	ro_ro
Rusa (Bielorrusia)	ru_by
Ruso (Kazajstán)	ru_kz
Ruso (Rusia)	ru_ru
Serbio Cirílico (Serbia y Montenegro)	sr_yu
Serbio Latino (Serbia y Montenegro)	sh_yu
Setswana (Sudáfrica)	tn_za
Sotho (Sudáfrica)	st_za
Sri Lanka (Cingalés)	si_si
Sueco (Finlandia)	sv_fi
Sueco (Suecia)	sv_se
Swahili (Tanzania)	sw_tz
Tamil (India)	ta_in
Tayiko (Tayikistán)	tg_tj
Telugu (India)	te_in
Thai (Tailandia)	th_th
Turco (Turquía)	tr_tr
Ucrania (Ucrania)	uk_ua
Urdú (Pakistán)	ur_pk
Uzbeko (Uzbekistán)	uz_uz
co	eu -
Vietnamita (Vietnam)	vi_vn
Welsh (Reino Unido)	cy_gb
Xhosa (Sudáfrica)	xh_za
Zulú (Sudáfrica)	zu_za
Árabe (Arabia Saudita)	ar_sa
Árabe (Argelia)	ar_dz
Árabe (Bahrein)	ar_bh
Árabe (Egipto)	ar_eg
Árabe (Emiratos Árabes Unidos)	ar_ae
Árabe (Iraq)	ar_iq
Árabe (Jordania)	ar_jo
Árabe (Kuwait)	ar_kw
Árabe (Libia)	ar_ly
Árabe (Líbano)	ar_lb
Árabe (Marruecos)	ar_ma
Árabe (Omán)	ar_om
Árabe (Qatar)	ar_qa
Árabe (Siria)	ar_sy
Árabe (Túnez)	ar_tn
Árabe (Yemen)	ar_ye

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplic Menu

onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onAp onEx onLo

sc_get_theme

Ver un video tutorial

Esta macro devuelve el tema de aplicación utilizado.

Ej. 1:

```
$my_theme = sc_get_theme();
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplic Menu
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onAp onEx onLo

sc_get_wizard_step

Ver un vídeo tutorial

Esta macro funciona en la aplicación de formulario solo cuando está configurada para funcionar como formulario de paso.
Con esta macro es posible identificar la etapa actual en la que se encuentra el usuario final y así realizar cualquier validación necesaria.

Para que la macro funcione, el formulario debe configurarse con al menos dos pasos o más. No tiene parámetros.

Ejemplo: Validación de campos sin completar.

```
if (sc_get_wizard_step() == 1) {

   if ( empty({Contactname}) ) {

      sc_error_message("Complete el campo Contactname");
   }
}
```

Macro Scope

Aplicación Formulário
onValidate

sc_groupby_label("Mi_Campo")

Ver un vídeo tutorial

Esta Macro modifica dinámicamente la etiqueta del campo que se muestra en grupo por líneas.

Ej. 1:
sc_groupby_label('state') = "state grouping";

Ej. 2:
sc_groupby_label('balance') = "balance total";

Macro Scope

Aplicación Grid
onGroupBy

sc_head_hide()

Ver un video tutorial

Esta macro tiene como objetivo ocultar el pie de página de la aplicación.

Sin parámetro obligatorio, la macro está disponible en las siguientes aplicaciones:

- Form
- Control
- Gráfico
- Grid

En el Grid, además de su uso estándar (sin parámetros), es posible definir individualmente el módulo donde se inhibirá la visualización del encabezado de página.

A continuación se muestra la lista de **parámetros exclusivos para usar en la aplicación de consulta**.

- **grid** - Oculta solo el encabezado de página del módulo grid
- **res** o **sum**: Oculta solo el encabezado de página del módulo de resumen
- **det** - Oculta el encabezado de página del módulo de detalles

  Recordando que los parámetros no son obligatorios, en el caso de la consulta, si no se informa ningún parámetro, se inhibirá la visualización del encabezado de página en todos los módulos.

Ejemplos

P.ej. sin parámetro: el uso predeterminado de la macro, sin pasar un parámetro, inhibe la visualización del encabezado de página en el Formulario, Control, Gráfico y en todos los módulos de la consulta.

```
sc_head_hide();
```

A continuación se muestran ejemplos del uso de la macro con parámetro, exclusivamente para uso en la cuadrícula

P.ej. usando el parámetro 'grid' - Inhibe la visualización del encabezado de página solo en el módulo de la aplicación.

```
sc_head_hide('grid');
```

P.ej. usando el parámetro 'sum' - Inhibe la visualización del encabezado de página solo en el módulo en el resumen de la aplicación.

```
sc_head_hide('res'); o sc_head_hide('suma');
```

P.ej. usando el parámetro 'det' - Inhibe la visualización del encabezado de página solo en el módulo en el resumen de la aplicación.

```
sc_head_hide('det');
```

P.ej. usando más de un parámetro - Inhibe la visualización del encabezado de página en los módulos de cuadrícula y detalle de la aplicación.

En este caso los parámetros deben estar separados por una coma.

```
sc_head_hide('grid,det');
```

Macro Scope

Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_hide_groupby_rule('group1', 'grop2', 'group3')

Ver un video tutorial

Esta macro se usa para deshabilitar las reglas de Agrupación por tiempo de ejecución.

Esta macro solo funcionará si hay al menos dos grupos, por lo que al usar la macro, un grupo se deshabilitará y el otro permanecerá presentado.

Ex:

```
if( [usr_login_group] == 'seller' ){

sc_hide_groupby_rule('rule_1', 'rule_2');

}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onApplicationInit

sc_image(Imagen01.jpg)

Esta macro se usa para copiar imágenes en algunos eventos o comandos Javascript para cargar imágenes en una aplicación.

Todas las imágenes utilizadas en las aplicaciones se copian automáticamente en cada aplicación.

Ej. 1:
sc_image (img1.gif, img2.jpg);

Nota: Las imágenes deben existir en el directorio de imágenes del entorno de desarrollo (../devel/conf/sys/img/img/).

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Ap Re
onExecute	onApplicationInit onScriptInit onLoad onValidate	onApplicationInit onScriptInit	onFooter onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onFilterInit	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoad onLoadRecord onValidate	onApplicationInit onScriptInit onLoadAll onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onLoad	or or

sc_include("Archivo", "Fuente")

Ver un video tutorial

Scriptcase le permite al usuario catalogar sus scripts PHP para usar en varias aplicaciones.

Para catalogar los scripts, vaya al menú principal de ScriptCase en "Herramientas> Biblioteca" y use la opción "cargar" existente en la interfaz.

Cuando se cataloga un script, el usuario tiene la opción de elegir el contexto donde se almacenará, nivel global (Scriptcase), nivel de grupo o nivel de usuario.
- Público: todos los proyectos tendrán acceso.
- Proyecto: solo los usuarios del proyecto (el que se registrará en ese momento) tendrán acceso.
- Usuario: solo el usuario (el que se registrará en ese momento) tendrá acceso.

En la macro sc_include, el usuario debe informar el nombre del script que se incluirá y la fuente.
- Nombre del script: nombre del script que se incluirá.

El contexto de origen en el que se guardó el script, que podría ser:
- Sys o Blank: nivel global de Scriptcase.
- Prj: nivel de grupo.
- Usr: nivel de usuario.

Ej. 1: Incluyendo un script catalogado a nivel global.
sc_include (my_script.php);

Ej. 2: Incluyendo un guión catalogado a nivel de grupo.
sc_include (my_script.php, grp);

Ej. 3: Incluyendo un script catalogado a nivel de usuario.
sc_include (my_script.php, usr);

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplic Menú Arbó
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onHeader onScriptInit	onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onEx onLo

sc_include_lib("Lib1", "Lib2", ...)

Ver un video tutorial

Esta macro se usa para seleccionar dinámicamente las bibliotecas de aplicaciones.

Librerías PHP	Librerías JavaScript
tcpdf	Jquery
fpdf_html	jquery_thickbox
excel	jquery_blockui
rtf	tiny_mce
phpspreadsheet	jquery_touch_punch
-	fusioncharts
-	jsmind
-	jkanban
-	orgchart

Ej. 1:

```
sc_include_lib ("tcpdf");

$pdf=new TCPDF();
$pdf->AddPage();
$pdf->SetFont('Helvetica','B',16);
$pdf->Cell(40,10,'Hola Mundo!');
$pdf->Output();
```

Ej. 2:

```
?>
sc_include_lib ("jsmind");
< ?php
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Grid
onExecute	onScriptInit

sc_include_library("Destino", "Nombre de la biblioteca", "Archivo", "include_once", "Requerir")

Ver un video tutorial

Esta macro incluye un archivo **PHP** de una biblioteca en la aplicación. Debe tener una biblioteca creada en Scriptcase para utilizar esta macro. Para crear una biblioteca, vaya a "Herramientas -> Librerías".

Parámetro	Descripción
Target	Te dice cuál es el alcance de la biblioteca. Puede ser "sys" para bibliotecas de ámbito público o "prj" para bibliotecas de ámbito de proyecto.
Nombre de la librería	Nombre dado a la biblioteca en el momento de la creación.
Archivo	Ruta absoluta dentro de la biblioteca.
include_once (Opcional)	Asegúrese de que el archivo solo se incluya una vez. Si no se informa, este valor se establece como "verdadero".
Require (Opcional)	Si el archivo o la biblioteca no existe, la aplicación se ejecutará y devolverá un error. Si no se informa, el valor se establece como "verdadero".

Ej: Incluyendo un archivo de una librería:
sc_include_library("prj", "phpqrcode", "qrlib.php", true, true);

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplic Menu Arbó
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onEx onLo

sc_label("nombre_del_campo")

Watch a tutorial

Esta macro permite cambiar dinámicamente la etiqueta de los campos en aplicaciones de grid, formularios y control.

Parámetros

La macro tiene solo un parámetro obligatorio, que recibe el nombre del campo cuya etiqueta será cambiada.
Este parámetro debe ser proporcionado entre comillas (dobles o simples) o mediante una variable, como en los ejemplos de sintaxis a continuación.

```
//Proporcionando como cadena
sc_label("customerid") = "Nueva etiqueta para el campo";

//Proporcionando con una variable
$var_campo = "nombre_del_campo";
sc_label($var_campo) = "Nueva etiqueta para el campo";
```

Ejemplos

Ej. 1: Registro de Usuario
En este escenario, se usa un solo formulario para registrar empleados y clientes.

```
if ({tipo_usuario} == 'cliente') {
   sc_label('campo_id') = 'ID del Cliente';
} else {
   sc_label('campo_id') = 'ID del Empleado';
}
```

Ej. 2: Registro de Eventos
En un formulario de registro de eventos, las etiquetas de los campos pueden ser cambiadas para reflejar el tipo de evento (por ejemplo, Conferencia, Taller, Seminario).

```
if ({tipo_evento} == 'conferencia') {
   sc_label('local') = 'Local de la Conferencia';
} else if ({tipo_evento} == 'taller') {
   sc_label('local') = 'Local del Taller';
} else if ({tipo_evento} == 'seminario') {
   sc_label('local') = 'Local del Seminario';
}
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF
onScriptInit onLoad onRefresh	onScriptInit	onClick onScriptInit onNavigate	onScriptInit	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll	onScriptInit

sc_language

Ver un video tutorial

Esta macro devuelve el idioma y la configuración regional.

Ej. 1:

echo "Language: ".{sc_language};

Idioma	Valor
Árabe	ar
Alemán	de
Bahasa Melayu	ms
Bielorruso	be
Bengalí	bn
Bosnio	bs
Búlgaro	bg
Catalán	ca
Chinês simplificado	zh_cn
Chinês tradicional	zh_hk
Croata	hr
Checo	cz
Coreano	ko
Cirílico serbio	sr
Cingaleses	si
Danés	da
Eslovaco	sk
Esloveno	sl
Español	es
Estonio	et
Finlandês	fi
Francês	fr
Galego	gl
Grego	el
Gujarati	gu
Holandés	nl
Hebraico	he
Hindi	hi
Húngaro	hu_hu
Inglês	en_us
Indonésio	id
Italiano	it
Japonês	ja
Letón	lv
Lituano	lt
Macedonio	mk
Marathi	mr
Noruego	no
Polaco	pl
Português (Brasil)	pt_br
Portugal (Português)	pt_pt
Punjabi	pa
Rumano	ro
Ruso	ru
Shuar	jiv
Sueco	sv
Telugu	te
Tailandés	thai
Turco	tr
Ucraniano	uk
Urdu	ur
Kannada	kn

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_ldap_groups

La macro sc_ldap_groups() devuelve **todos los grupos** existentes en **Active Directory (AD)** utilizados en la macro sc_ldap_login.

Sintaxis

```
sc_ldap_groups();
```

Retorno esperado

```
Array (
  [N] => Array
      (
         [uniquemember] => Array
            (
               [count] => 4
               [0] => uid=einstein,dc=example,dc=com
               [1] => uid=galieleo,dc=example,dc=com
               [2] => uid=tesla,dc=example,dc=com
               [3] => uid=newton,dc=example,dc=com
            )

         [0] => uniquemember
         [ou] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => scientists
            )

         [1] => ou
         [cn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Scientists
            )

         [2] => cn
         [objectclass] => Array
            (
               [count] => 2
               [0] => groupOfUniqueNames
               [1] => top
            )

         [3] => objectclass
         [count] => 4
         [dn] => ou=scientists,dc=example,dc=com
      )
)
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit

sc_ldap_login($server, $version, $user, $password, $dn, $group, $port, $biblioteca)

La macro sc_ldap_login es responsable de establecer la conexión con el servidor LDAP (Lightweight Directory Access Protocol), permitiendo la conexión con **Active Directory (AD)**. También define el comportamiento de las demás macros LDAP a través del parámetro $biblioteca, que especifica la biblioteca a utilizar (LdapRecord o adLdap).

Sintaxis

```
sc_ldap_login($server, $version = '', $user = '', $password = '', $dn = '', $group = '', $port, $biblioteca);
```

Parámetros

Parámetro	Descripción
$server	Dirección IP o nombre del servidor LDAP.
$version	Versión del protocolo LDAP a utilizar (ejemplo: 3). Si se deja vacío, se usará la versión predeterminada del servidor.
$user	Nombre de usuario para autenticación en LDAP. Debe estar en el formato esperado por el servidor, como cn=admin,dc=empresa,dc=com o user@empresa.com.
$password	Contraseña del usuario utilizada para iniciar sesión en LDAP.
$dn	Distinguished Name (DN) que define el punto de búsqueda de los usuarios. Ejemplo: "dc=empresa,dc=com".
$group	Opcionalmente, se puede especificar un grupo para verificar la asociación del usuario.
$port	Puerto utilizado para la conexión con el servidor LDAP (389 para conexiones estándar y 636 para conexiones seguras mediante SSL).
$biblioteca	Este parámetro define qué biblioteca se utilizará para la conexión con **LDAP**. • **Si se proporciona el valor 2**, la macro usará la **nueva biblioteca** (LdapRecord), disponible a partir de la versión **9.12** de Scriptcase. • **Si no se proporciona el parámetro**, la macro continuará utilizando la **biblioteca antigua** (adLdap). Esta configuración permite que los proyectos antiguos sigan funcionando sin modificaciones, mientras que las nuevas implementaciones pueden beneficiarse de la mayor compatibilidad y seguridad de **LdapRecord**.

Ejemplo de uso

```
$server = "ldap.miservidor.com";
$version = "3";
$user = "cn=admin,dc=empresa,dc=com";
$password = "contraseña123";
$dn = "dc=empresa,dc=com";
$group = "";
$port = 389;
$biblioteca = 2; // O dejar vacío para utilizar la biblioteca antigua "adLdap"

sc_ldap_login($server, $version, $user, $password, $dn, $group, $port, $biblioteca);
```

Retorno Esperado

```
Array
(
   [0] => Array
      (
         [sn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Newton
            )

         [0] => sn
         [objectclass] => Array
            (
               [count] => 4
               [0] => inetOrgPerson
               [1] => organizationalPerson
               [2] => person
               [3] => top
            )

         [1] => objectclass
         [uid] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => newton
            )

         [2] => uid
         [mail] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => newton@ldap.forumsys.com
            )

         [3] => mail
         [cn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Isaac Newton
            )

         [4] => cn
         [count] => 5
         [dn] => uid=newton,dc=example,dc=com
      )
)
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate

sc_ldap_logout

Esta macro se usa para liberar la conexión después de usar la macro sc_ldap_login.

Ej:

sc_ldap_logout();

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate

sc_ldap_search($filter = 'all', $attributes = array())

Macro para realizar búsquedas en LDAP.

Parameter	Description
$filter	'all' o 'member': 'all' devuelve toda la información que el usuario registrado puede ver. 'member' devuelve la información sobre ese miembro
$attributes	Matriz de opciones de filtro LDAP.

Ej:

$result = sc_ldap_search($filter, array('mail', 'displayname'));

Retorno esperado

```
Array (
  [N] => Array (
         [objectclass] => Array
            (
               [count] => 4
               [0] => inetOrgPerson
               [1] => organizationalPerson
               [2] => person
               [3] => top
            )

         [0] => objectclass
         [cn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Albert Einstein
            )

         [1] => cn
         [sn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Einstein
            )

         [2] => sn
         [uid] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => einstein
            )

         [3] => uid
         [mail] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => einstein@ldap.forumsys.com
            )

         [4] => mail
         [telephonenumber] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => 314-159-2653
            )

         [5] => telephonenumber
         [count] => 6
         [dn] => uid=einstein,dc=example,dc=com
      )
)
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate

sc_ldap_users($filter = 'all', $attributes = array())

La macro sc_ldap_users() se utiliza para recuperar información de los usuarios almacenados en un servidor **LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)**.

Con esta función, es posible recuperar **todos los atributos visibles para el usuario autenticado** o filtrar solo aquellos de los que forma parte, permitiendo una **gestión eficiente de usuarios y permisos**.

Parámetros

Parámetros	Descripción
filter	Define el alcance de la búsqueda en LDAP. Puede ser: "all" – Retorna **toda** la información accesible para el usuario autenticado. "member" – Retorna **solo** los atributos de los usuarios especificados.
attributes	Un **array** que contiene los atributos deseados en la consulta. Si se omite, la función devuelve todos los atributos disponibles para el usuario autenticado.

Sintaxis

```
$users = sc_ldap_users( $filter = 'all', $attributes = array());
```

Retorno Esperado

```
Array
(
   [0] => Array
      (
         [sn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Newton
            )

         [0] => sn
         [objectclass] => Array
            (
               [count] => 4
               [0] => inetOrgPerson
               [1] => organizationalPerson
               [2] => person
               [3] => top
            )

         [1] => objectclass
         [uid] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => newton
            )

         [2] => uid
         [mail] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => newton@ldap.forumsys.com
            )

         [3] => mail
         [cn] => Array
            (
               [count] => 1
               [0] => Isaac Newton
            )

         [4] => cn
         [count] => 5
         [dn] => uid=newton,dc=example,dc=com
      )
)
```

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate	onApplicationInit onValidate

sc_link(Columna, Aplicación, Parámetros, "Sugerencia", "Objetivo", Altura, Ancho)

Ver un vídeo tutorial

Le permite crear dinámicamente una conexión de campo entre dos aplicaciones.

Nota: Esta macro solo está disponible en Query.

A continuación se muestra la lista de parámetros de la macro, los cuales deben ser informados separados por comas.

Parámetro	Valor	Descripción

Columna	Acepta solo cadenas con o sin protección de comillas. **Por ejemplo:** sc_link(**customerid**,form_customer,custom={customerid},"Datos del cliente","_self"); Formas aceptadas de pasar el parámetro: • customerid • 'customerid' • "customerid"	**Parámetro obligatorio**, donde se debe informar el nombre del campo que se transformará en un enlace a la otra aplicación. **Nota**: Si el campo informado ya tiene un enlace de campo, el enlace definido en la macro sobrescribirá el enlace de la interfaz.
Aplicación	Acepta cadenas con o sin la protección de comillas, además de variables globales o locales. **Por ejemplo:** $var_cliente = 'formulario_cliente'; sc_link(id_cliente,**$var_cliente**,custom={id_cliente},"Datos del cliente","_self"); Formas aceptadas de pasar el parámetro: • form_customer • 'form_customer' • "form_customer" • $var_customer • [glob_customer]	**Parámetro requerido**, define la aplicación de destino de la llamada. En este parámetro es posible utilizar variables que permitan cambiar la aplicación de destino, dependiendo de su regla de negocio.
Parámetros	Este parámetro define el valor de la variable que estará disponible desde la aplicación de destino como una variable global. **Por ejemplo:** sc_link(customerid,form_customer,**custom={customerid}**,"Datos del cliente","_self"); Formas aceptadas de pasar el parámetro: • custom = {customerid} • custom = 'ALFKI' • custom = $var_customer • custom - [glob_customer]	Este parámetro no es obligatorio, pero su uso es necesario para la correcta visualización de los datos en la aplicación de destino. Cuando no se informa, la aplicación de destino mostrará todos los datos en la tabla. **Recuperación del valor en la** aplicación de destino En la aplicación de destino de la conexión, en el ejemplo al lado está la aplicación form_customer, el **personalizado** debe recuperarse como una variable global en el SQL de la aplicación. En este ejemplo, se ha agregado la siguiente instrucción SQL al formulario (form_customer) customerid = '[custom]' Para obtener más detalles sobre el uso de variables globales, acceda a nuestra documentación en línea.
Sugerencia	Acepta cadenas, con o sin la protección de comillas, idioma y variables globales o locales. **Por ejemplo:** sc_link(id_cliente,formulario_cliente,custom={id_cliente},**"Datos del cliente"**,"_self"); **Obs**: Para usar **comas** y **apóstrofes** en el texto, es necesario proteger con el carácter de escape **"\"** Formas aceptadas de pasar el parámetro: • "Texto de ayuda\, con una coma" • 'Datos del cliente' • Datos del cliente • {lang_text} • [glob_txt] • $var_txt	Este parámetro no es obligatorio. Recibe un texto con alguna ayuda o comentario para el usuario del sistema, el texto se muestra cada vez que el cursor del mouse pasa sobre el enlace. Es posible utilizar langs para la definición de mensajes, permitiendo la traducción de su sistema. **Obs**: Para utilizar **comas** y **apóstrofes** en el texto es necesario proteger con el carácter de escape **"\"**

Destino	Este parámetro acepta sólo cadena. Los valores disponibles se enumeran a continuación. **Por ejemplo:** sc_link(customerid,form_customer,custom={customerid},"Datos del cliente", "**modal**",850,600); **Nota:** Si se omite, se asignará el valor "_self". Formas aceptadas de pasar el parámetro: • "_self" • "_blank" • "iframeT" • "iframeL" • "iframeR" • "iframeB" • "modal"	Define la forma de abrir la aplicación de destino. • _self: ejecuta la aplicación de destino en la misma página, superponiéndose a la aplicación de consulta; • _blank: ejecuta la aplicación de destino en otra página (ventana emergente); • iframeT: muestra la aplicación de destino en un iframe encima de la consulta (superior); • iframeL: la aplicación de destino se mostrará en un iframe a la izquierda de la consulta (izquierda) • iframeR: la aplicación de destino se mostrará en un iframe a la derecha de la consulta (derecha); • iframeB: la aplicación de destino se mostrará en un iframe debajo de la consulta (Bot); • modal: abre una nueva ventana y bloquea cualquier interacción en la ventana principal; Al usar cualquiera de los **iframe** o **modal** para abrir la aplicación, es posible definir la **altura** y **ancho** agregando los valores en los parámetros opcionales a continuación.
Altura	Este parámetro acepta solo valores numéricos y su unidad de medida es el píxel. **Por ejemplo:** sc_link(id_cliente,formulario_cliente,personalizado={id_cliente},"Datos del cliente","modal",**850**,600);	**Parámetro no obligatorio**, disponible solo cuando se usa el **iframe** y **modal** parámetro **Destino** Define la altura del iframe o modal donde se mostrará la aplicación de destino. **Obs**: Si se omite, el valor predeterminado será 440
Anchura	Este parámetro acepta solo valores numéricos y su unidad de medida es el píxel. **Por ejemplo:** sc_link(id_cliente,formulario_cliente,custom={id_cliente},"Datos del cliente","iframeB",850,**600**);	**Parámetro no obligatorio**, disponible solo cuando se usa el **iframe** y **modal** parámetro **Destino** Define el ancho del iframe o modal donde se mostrará la aplicación de destino. **Nota:** si se omite, el valor predeterminado será 630

Ej. 1: Crea un enlace a la aplicación customer.php, en el campo Id, pasando la variable global [cliente_global] como y el campo del producto (variable local) {Id} a la aplicación costumer.php:

```
sc_link(Id, costumer.php, product=[cliente_global]; Id={Id}, "Client Data", "_blank");
```

Macro Scope

Ej. 2: Crear un enlace dinámico a otra aplicación dependiendo del valor del campo {tipo_cliente} y abrirlo en un modal.

Aplicación Grid
onRecord

```
if ({tipo_cliente} == "F") {
   sc_link (costumer_type, type_f.php, product=[cliente_global]; Id={Id}," Personal Data ", "modal", 500, 700);
} else {
   sc_link (costumer_type, type_a.php, product=[cliente_global]; Id={Id}," Company Data ", "iframeR");
}
```

sc_log_add("Acción", "Descripción")

Ej. 3: Crear un enlace a una URL: en este caso, "parámetro y destino" no tienen ningún efecto. Se ejecutará redirigiendo a una URL informada.

Esta macro está destinada a agregar un registro a la tabla de registro, lo que hace que el mensaje y / o el nombre de la acción personalizable para el desarrollador. Los parámetros macro pueden usar variables de PHP.

```
sc_link (my_field, http://www.scriptcase.com, "mensaje de sugerencia");
```

Ej. 1:

```
sc_log_add ("access", "El usuario de pruebas accedió a la aplicación");
```

Ej. 2:

```
$vMensaje = "El usuario de pruebas accedió a la aplicación";

sc_log_add ("access", $vMensaje);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Formulário
onExecute	onValidate	onScriptInit	onWidgetLoad	onValidate

sc_log_split({descripcion})

Ver un video tutorial

Esta macro está destinada a proporcionar acceso a la información escrita en la última inserción en la tabla de registro, lo que permite la manipulación de los datos antes y después de la actualización de registro que lo devuelve en un modo de conjunto. La información se almacena en el campo "descripción" de la tabla de registro en el formato de cadena con delimitadores

Ej:

$arr_description = sc_log_split({description});

Input: -> keys fields Array ([clientid] => ANTON) [fields] => Array ([old] => Array ([CEP] => 50710500 [Address] => Rua Desembargador Joao Paes 657 [ciudad] => Farol [State] => RS) [new] => Array ([CEP] => 53230630 [Address] => Avenida Presidente Kennedy, 1001 [ciudad] => Peixinhos [State] => PE)))

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Formulário
onExecute	onLoad	onScriptInit	onWidgetLoad	onLoad

sc_lookup(Conjunto de datos, "Comando SQL", "Conexión")

Ver un video tutorial

Esta macro permite al usuario ejecutar comandos SQL y devuelve el resultado a la variable "conjunto de datos". La estructura del "conjunto de datos" es una matriz (línea / columna).

El parámetro "conexión" es opcional. Se usa cuando el comando se ejecuta en una base de datos distinta de la especificada para la aplicación.
Nota: El parámetro de conexión no acepta variable. Debe ingresar el nombre de la conexión que ejecutará el comando SQL.

Ej. 1:
sc_lookup(dataset, "select customer_id, customer_name, credit_limit from customers");

Para tener acceso a la primera línea (Dataset), use:
{customer_id} = {dataset[0][0]};
{customer_name} = {dataset[0][1]};
{credit_limit } = {dataset[0][2]};

Para tener acceso a la segunda línea (Dataset), use:
{customer_id} = {dataset[1][0]};
{customer_name} = {dataset[1][1]};
{credit_limit} = {dataset[1][2]};

Si ocurre un **error en la ejecución del comando SQL**, la variable atribuida al conjunto de datos volverá como **"falso"** y el mensaje de error estará disponible en la variable **"dataset_erro"**. También es importante verificar los datos devueltos seleccionados, para evitar el acceso a variables inexistentes, una vez que la matriz de salida solo se creará si el comando select devuelve datos.

Ej. 2:
```
sc_lookup(my_data, "select customer_id, customer_name, credit_limit from customers");
if ({my_data} === false)
{
echo "Access error. Message=". {my_data_erro} ;
}
elseif (empty({my_data}))
{
echo "Select command didn't return data";
}
else
{
{customer_id} = {my_data[0][0]};
{customer_name} = {my_data[0][1]};
{credit_limit} = {my_data[0][2]};
}
```

Ej. 3: El comando SQL también puede estar compuesto de campos de aplicación (variables locales) o de variables globales:
sc_lookup(dataset, "select order_value from orders where clienteid = '{customer_id} ' and salesman_id = [var_glo_salesman]");

Nota: El comando siempre debe terminar con punto y coma ";".

Nota 2: Para obtener un gran resultado devuelto en el conjunto de datos, recomendamos el uso de la macro sc_selec en lugar de esta.

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arbó

onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicatio onExecute onLoad

sc_lookup_field(dataset, "SQL Command", "connection_name")

Esta macro permite al desarrollador **ejecutar un comando SELECCIONAR a la vez** y tener acceso a los datos devueltos a través del parámetro del dataset, en formato de array: {dataset[número_de_línea][nombre_de_columna]}.

Para ejecutar comandos que devuelven una gran cantidad de datos, recomendamos usar sc_select para un mejor rendimiento.

A diferencia de la macro sc_lookup, donde informamos el índice {dataset[0][0]}, en la macro sc_lookup_field debemos informar el nombre de la columna de la que queremos recuperar los datos {dataset[0][field_name]}

> La forma de ensamblar el array de retorno, donde debemos informar el nombre de la columna, hace que esta macro sea incompatible con las siguientes bases de datos: **MSSQL Server**, **Access** y **DB2**. En estos casos, recomendamos utilizar la macro sc_lookup.

Consulte a continuación los detalles sobre los parámetros de la macro.

Parámetro	Descripción	Ejemplos

dataset	Este **parámetro es obligatorio** y debe **informarse sin espacios ni caracteres especiales y no acepta el uso de variables**.
	
	Define el nombre de la variable que recibirá el retorno del comando SELECT ejecutado por la macro.
	
	En caso de error en la ejecución del comando SQL, este parámetro devolverá false y el mensaje de error estará disponible en la variable "**dataset_erro**".
	
	A continuación se muestra un ejemplo simple de visualización de mensaje de error y validación.
	
	`sc_lookup_field("mis_datos", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name");`
	`if ( {mis_datos} === false ) {`
	
	`  echo "Ocurrio un error: " . {mis_datos_erro};`
	
	`}`
		`sc_lookup_field("mis_datos", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name");`
		
		La matriz con los datos se ensamblará de la siguiente manera::
		
		`Array (`
		`  [0] => Array (`
		`  [field_01] => 1`
		`  [field_02] => OFFICE EQUIPMENT`
		`  )`
		`  [1] => Array (`
		`  [field_01] => 2`
		`  [field_02] => FIXED TELEPHONY`
		`  )`
		`)`
		
		En el ejemplo anterior, el comando devolvió **dos líneas de registro** y en cada línea dos columnas (field_01 y field_02).
		
		La recuperación del valor debe ocurrir de la siguiente manera:
		
		`{mis_datos[número_de_línea][nombre_columna]}`

comando_SQL	**Este parámetro es obligatorio** y se puede definir informando el comando **directamente en la macro** protegida **con comillas** (dobles o simples) o usando una **variable** (local o global).	**// comando directo en macro**
		`sc_lookup_field("mis_datos", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name");`
		
		// comando usando una macro
		`$select_command= "select field_01, field_02, field_03 from tb_name"`
		`sc_lookup_field("mis_datos", $select_command);`

nombre_de_la_conexión	El parámetro "**conexión**" es opcional y debe informarse si el comando se ejecuta en una **base de datos diferente a la especificada para la aplicación**. Además, **este parámetro no acepta el uso de variables**, siendo necesario teclear el nombre de la conexión para que la macro se ejecute correctamente.	`// Ejemplo informando el nombre de la conexión` `sc_lookup_field("mis_datos", "select field_01, field_02, field_03 from tb_name","conn_name");`

Exemplos

Ejemplo 1: Acceder a varias líneas

```
sc_lookup_field(mis_datos, "select field_01, field_02, field_03 from tb_name");

//Para acceder a la primera línea (conjunto de datos), debemos informar:
{field_01} = {mis_datos[0]['field_01']};
{field_02} = {mis_datos[0]['field_02']};
{field_03} = {mis_datos[0]['field_03']};

//Para acceder a la segunda línea (dataset), debemos informar:
{field_01} = {mis_datos[1]['field_01']};
{field_02} = {mis_datos[1]['field_02']};
{field_03} = {mis_datos[1]['field_03']};
```

Ejemplo 2: Con validación de datos:

```
$comando_SQL = "select field_01, field_02, field_03 from tb_name";

sc_lookup_field(mis_datos, $comando_SQL);

if ( {mis_datos} === false ) {

   echo "Error de acceso. Mensaje = " . {mis_datos_erro};

} elseif ( empty({mis_datos}) ) {

   echo "el comando select no devolvió datos";

} else {

   {field_01} = {mis_datos[0]['field_01']};
   {field_02} = {mis_datos[0]['field_02']};
   {field_03} = {mis_datos[0]['field_03']};

}
```

Ejemplo 3: Usando el parámetro de conexión

```
$comando_SQL = "select field_01, field_02 from tb_name where field_03 = '{field_03} ' and field_02 = [var_global]"

sc_lookup_field(mis_datos, $comando_SQL, "nombre_de_la_conexión");
```

Ejemplo 4: Uso de variables locales y globales en el comando macro

```
$comando_SQL = "select field_01, field_02 from tb_name where field_03 = '{field_03} ' and field_02 = [var_global]"

sc_lookup_field(mis_datos, $comando_sql);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Aplicación Menú Arból	Aplicación ReportPDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_mail_send(SMTP, Usr, Pw, From, To, Asunto, Mensaje, Mens_Type, Copies, Copies_Type, Port, Connection_Type, Attachment, SSL)

Ver un video tutorial

Esta macro se usa para enviar correos electrónicos.

Parámetro	Descriptión
SMTP	Nombre del servidor SMTP o dirección IP. (String o variable que contiene el nombre del servidor)
Usr	Nombre de usuario SMTP. (String o variable que contiene el nombre de usuario)
Pw	Contraseña SMTP (String o variable que contiene la contraseña)
From	De email (String o variable que contiene el correo)
To	Lista de los correos electrónicos que recibirán el mensaje, podría ser una cadena o variable que contiene uno o más correos electrónicos separados por ";" o una variable que contiene una matriz de correos electrónicos.
Subject	Asunto del mensaje (String o variable que contiene el asunto)
Message	Cuerpo del mensaje (string o variable que contiene el mensaje)
Mens_Type	Formato de mensaje: (T)exto o (H)tml.
Copies	Lista de los correos electrónicos que recibirán el mensaje, podría ser una cadena o variable que contiene uno o más correos electrónicos separados por ";" o una variable que contiene una matriz de correos electrónicos.
Copies_Type	Copias de tipo: BCC (copias ocultas) o CCC (copias normales).
Port	El puerto utilizado por su servidor de correo electrónico. Use el puerto **465** para el tipo de seguridad SSL, y el puerto **587** para el tipo de seguridad TLS o el puerto **25** para no tener seguridad. Si no se informa, Scriptcase establecerá el puerto predeterminado: **25**
Connection_Type	Indicando una conexión segura. Use S para SSL, T para TLS o N para conexiones no seguras. Si no se informa, Scriptcase establecerá el valor predeterminado: N.
Attachment	Ruta absoluta del archivo que se adjuntará en el correo electrónico
SSL	Parámetro opcional para agregar configuraciones SSL. Si necesita agregar más de una configuración, use ";" para separarlos Ej: $ssl='allow_self_signed=false;verificar_peer= falso';
reply_to	Es la dirección de correo electrónico a la que se envía el mensaje de respuesta, cuando desea que la respuesta vaya a una dirección de correo electrónico que no sea la dirección De

Nota: Para usar una conexión segura es necesario tener habilitada la extensión PHP "php_openssl".

Ej. 1: Envío de correo electrónico con el parámetro reply_to

Para usar el parámetro reply_to debe incluir todos los demás parámetros antes de él, solo infórmelos vacío.

```
sc_mail_send('smtp.meuserver.com.br', 'usr', 'pw', 'de@netmake.com.br', 'para@netmake.com.br', 'envío de prueba
de correo electrónico ',' mensaje ',' H ',' abc@cop.com.br; zxy@cop.com.br ',' CCC ',' 587 ',' ',' c: / teste / arq .txt ',' ',' responder@netmake.com.br ');
```

Ej. 2: Utilizando variables y definiendo el puerto.

```
sc_mail_send([glo_smtp], [usuar], [glo_pw], {from}, {to}, {subject}, {message}, 'T', [glo_copias], 'CCC', '419', 'S', {attached});
```

Ej. 3: Sin usuario y contraseña.

La cantidad de correos electrónicos enviados se almacenará en la variable especial "sc_mail_count".
Si ocurre algún error cuando el scriptcase intenta enviar el correo electrónico, la variable "sc_mail_ok" recibirá "falso" y el mensaje de error se almacenará en la variable "sc_mail_erro".

```
sc_mail_send([glo_smtp], '', '', 'from.netmake.com.br', {to}, {sunject}, {message}, 'H', '', '', '', '', [glo_att]);
```

Ej. 4 :

```
sc_mail_send([glo_smtp], '', '', 'from@netmake.com.br', {to}, {subject}, {message}, 'H');

if ({sc_mail_ok}) {

  echo "sent {sc_mail_count} e-mail(s) with success!!";

} else {

  sc_error_message({sc_mail_erro});

}
```

Ej. 5: Envío de archivos adjuntos

```
//Definición de variables para uso en la macro.
$mail_smtp_server   = 'smtp.gmail.com'; // Servidor SMTP
$mail_smtp_user     = 'doc@gmail.com.br'; // usuario de acceso SMTP
$mail_smtp_pass     = 'contraseña'; // Contraseña para el usuario SMTP ingresado arriba
$mail_from          = 'doc@gmail.com.br'; // Correo electrónico de origen del mensaje
$mail_to            = 'doc@gmail.com.br'; // Correo electrónico del destinatario del mensaje
$mail_subject       = 'Asunto'; // Asunto del email
$mail_message       = 'Cuerpo del correo electrónico'; // Cuerpo del correo electronico
$formato_correo     = 'T'; // Formato del cuerpo del correo electrónico: T (solo texto) o H (para texto y HTML)
$correo_copias      = ''; // Parámetro que define los correos electrónicos copiados.
$correo_tp_copias   = ''; // Tipo de copia: BCC (para copia oculta) o CCC (para copia normal)
$puerto_correo      = '465'; // Puerto del servidor de envío
$mail_tp_connection = 'S'; // Uso o no de conexión segura: Y (Conexión segura) o N (Conexión insegura)
$mail_attachments   = 'c:/teste/arq.txt' // Directorio del archivo que se enviará como archivo adjunto

//Macro with variables
sc_mail_send($mail_smtp_server,
     $mail_smtp_user,
          $mail_smtp_pass,
     $mail_from,
     $mail_to,
     $mail_subject,
     $mail_message,
     $mail_format,
     $mail_copies,
     $mail_tp_copies,
     $mail_port,
     $mail_tp_connection,
     $mail_attachments);
```

Ej. 6: Enviar varios archivos como archivos adjuntos

```
//Definición de variables para uso en la macro.
$mail_smtp_server   = 'smtp.gmail.com';    // Servidor SMTP
$mail_smtp_user     = 'doc@gmail.com.br';  // usuario de acceso SMTP
$mail_smtp_pass     = 'contraseña';        // Contraseña para el usuario SMTP ingresado arriba
$mail_from          = 'doc@gmail.com.br';  // Correo electrónico de origen del mensaje
$mail_to            = 'doc@gmail.com.br';  // Correo electrónico del destinatario del mensaje
$mail_subject       = 'Asunto';            // Asunto del email
$mail_message       = 'Cuerpo del correo electrónico'; // Cuerpo del correo electrónico
$formato_correo     = 'T';                 // Formato del cuerpo del correo electrónico: T (solo texto) o H (para texto y HTML)
$correo_copias      = '';                  // Parámetro que define los correos electrónicos copiados.
$correo_tp_copias   = '';                  // Tipo de copia: BCC (para copia oculta) o CCC (para copia normal)
$puerto_correo      = '465';               // Puerto del servidor de envío
$mail_tp_connection = 'S';                 // Uso o no de conexión segura: Y (Conexión segura) o N (Conexión insegura)
// Array of the file that will be sent as an attachment.
$mail_attachments   = array('C:\Program Files\NetMake\v9-php81\wwwroot\scriptcase\file\img\color.png','C:\Program Files\NetMake\v9-php81\wwwroot\scriptcase\file\img\test.txt');

//Macro con variables
sc_mail_send($mail_smtp_server,
     $mail_smtp_user,
          $mail_smtp_pass,
     $mail_from,
     $mail_to,
     $mail_subject,
     $mail_message,
     $mail_format,
     $mail_copies,
     $mail_tp_copies,
     $mail_port,
     $mail_tp_connection,
     $mail_attachments);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onHeader onScriptInit onRecord	onScriptInit	onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationIni onExecute onLoad

sc_make_link(Aplicación, Parámetros)

Esta macro crea una cadena que contiene un enlace a otra aplicación Scriptcase (al escribir código html).

Parámetro	Descripción
Aplicaciones	Nombre de la aplicación para establecer el enlace.
Parámetros	Parámetros necesarios llamados aplicación. En el formato: "=" (el signo de atribución). Más de un parámetro debe estar separado por ";" (punto y coma).

Ej. 1: Creando una cadena con un enlace para la aplicación datacli.php, sin paso de parámetros.
$string_link = sc_make_link(datacli.php);

Ej. 2: Creando una cadena con un enlace para la aplicación datacli.php, con paso de parámetros.
$string_link = sc_make_link(datacli, parm1={company};parm2=[glo_office]);

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Controle
onExecute	onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit onNavigate onRecord	onValidate onValidateSuccess

sc_master_value("Objeto", "Valor")

Ver un video tutorial

Actualice los datos en la aplicación **principal , en tiempo real, de acuerdo con los cambios realizados en un campo determinado de la aplicación detalle.**

Parámetro	Descripción
Objeto	Nombre del objeto que se actualizará en la aplicación maestra. No es necesario el {} en un nombre de campo.
Valor	Valor del objeto El valor puede ser un campo o una variable.

Ej. 1:

```
sc_lookup(result,"SELECT SUM(Total) FROM adm_order_itens WHERE OrderID = '{OrderID}'");

//Using sc_format_num() to format the value that will be updated in the master application
$value = sc_format_num({result[0][0]}, ',', '.', 2, 'S', 1, '');
sc_master_value('OrderPrice', $value);
```

** Si el valor, que se enviará al maestro, sea numérico, debe usar sc_format_num() para formatearlo. Para ver la documentación de la macro, haga clic aquí.*

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure	onScriptInit onLoadAll onRefresh

sc_menu_delete(Id_Item1)

Ver un vídeo tutorial

Esta macro elimina elementos de menú pasados como parámetros. Se puede usar en aplicaciones de menú o en el menú de árbol (treemenu).

Observe que los parámetros utilizados en esta macro son la "ID" de los elementos.

Si se elimina un elemento del menú y tiene "nodos", también se ocultarán.

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_menu_disable(Id_Item1)

Esta macro desactiva los elementos del menú que pasan como parámetros. Se puede usar en aplicaciones de menú o menús de árbol.

Los parámetros pasados son elementos "ID". Los elementos del menú se desactivan recursivamente (cuando un elemento del submenú está desactivado, sus "nodos" también se desactivan).

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_menu_force_mobile(boolean)

Ver un vídeo tutorial

La macro sc_menu_force_mobile fuerza la visualización en modo móvil en aplicaciones del tipo Menú (horizontal o TreeMenu).

> Esta macro no es compatible con la aplicación Menú responsivo.

Parámetros

- **true:** Fuerza la ejecución de la aplicación en formato móvil, independientemente del dispositivo.
- **false:** La aplicación se mostrará según el tipo de dispositivo, respetando la detección automática.

Ejemplos:

Ejemplo 1: Forzar la visualización móvil de la aplicación.

```
sc_menu_force_mobile(true);
```

Ejemplo 2: Restablecer el comportamiento predeterminado (detección automática).

```
sc_menu_force_mobile(false);
```

Macro Scope

Aplicación Menu	Aplicación Menú Arból
onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_menu_item

Ver un vídeo tutorial

Esta variable solo está disponible para la aplicación de menú y tiene el objetivo de dar acceso a un ítem del menú que fue seleccionado, de esta manera el usuario puede tomar las decisiones antes de ejecutar la aplicación.

Ej. 1: Para limpiar la variable global.

```
if ({sc_menu_item} == "item_1")
{
sc_reset_global([global1], [global2]);
}
```

Ej. 2: Si una aplicación requiere una variable global, otra aplicación puede inicializarla en consecuencia.

```
if ({sc_menu_item} == "item_5" && (!isset([glo_employ]) || empty([glo_employ])))
{
sc_redir(apl_inf_emp);
}
```

Ej. 2: Usando el botón en el menú de la barra de herramientas.

```
if ({sc_menu_item} == "btn_1")
{
sc_apl_conf("form_customer", "start", "new");
}
```

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onExecute	onExecute	onApplicationInit onExecute

sc_redir('app_name/url', parameter01; parameter02, 'target', 'error', 'modal_height', 'modal_width')

Ver un video tutorial

La macro **sc_redir** se utiliza para crear redirecciones dinámicas entre dos aplicaciones o entre una aplicación y una URL, permitiendo el paso de parámetros y el control sobre cómo se abrirá la aplicación de destino utilizando el parámetro **target**.

> En aplicaciones de formulario, la macro **sc_redir** se puede usar en eventos que dependen de actualizaciones en la base de datos, como: **onAfterInsert**, **onAfterUpdate**, **onAfterDelete**, **onBeforeInsert**, **onBeforeUpdate**, y **onBeforeDelete**.
> Sin embargo, en estos eventos, la macro **sc_commit_trans()** debe usarse antes de **sc_redir** para confirmar la transacción; de lo contrario, la redirección ocurrirá sin que los cambios en la tabla sean aplicados.

Parámetros

Parámetro	Descripción	Ejemplos
app_name/url	Recibe el nombre de la aplicación de destino o URL a la cual el usuario será redirigido. Los valores deben estar entre comillas dobles o simples.	sc_redir('app_name');
parameter_to_send	Permite pasar valores a la aplicación de destino en el formato: nombre_parámetro='valor'. Puede usar un campo de la aplicación, una variable o informar un valor fijo. Si se pasan más de un parámetro, use un punto y coma (;) como delimitador. Los valores deben recuperarse como variables globales en la aplicación de destino.	sc_redir('app_name', parm1=50); Dos parámetros pasados: sc_redir('aplx', parm1={clienteid}; parm2="xxx"); En 'aplx', los valores se recuperan como variables globales: [parm1] y [parm2].

target	Define cómo se mostrará la aplicación/URL de destino.
	• **_self:** Abre el destino en la misma pestaña (valor predeterminado si no se especifica ningún valor).
	• **_blank:** Abre el destino en una nueva pestaña.
	• **_parent:** Abre el destino en la ventana principal, si la página actual está en un iframe.
	• **modal:** Abre el destino en una ventana modal (esta opción no está disponible cuando se usa la macro en un botón de ejecución).
		Especificar el **target** sin parámetros:
		sc_redir('app_name', , '_blank');
		
		Usando modal:
		sc_redir('app_name', , 'modal', , '800', '600');

error	Define el comportamiento de la redirección en caso de error en la aplicación. • **'E':** Bloquea la redirección si ocurre un error. • **'F':** Fuerza la redirección incluso si ocurre un error.	sc_redir('app_name', , ' ', 'E'); sc_redir('app_name', , ' ', 'F');
modal_height	Define la altura del modal en píxeles. Este parámetro es obligatorio al usar **modal** en el parámetro **target**.	sc_redir('app_name', , 'modal', , '800', '600');
modal_width	Define el ancho del modal en píxeles. Este parámetro es obligatorio al usar **modal** en el parámetro **target**.	sc_redir('app_name', , 'modal', , '800', '600');

Ejemplos de Uso

Ejemplo 1 - Redirección simple sin parámetros.

```
// Dado que solo se especificó la aplicación, se abrirá en la misma pestaña.
sc_redir('aplx');
```

Ejemplo 2 - Redirección con paso de parámetros.

```
// Se envían cuatro parámetros a la aplicación de destino; estos valores deben recuperarse como variables globales: [parm1], [parm2], [parm3], [parm4].
if (empty($variable)) { $variable = "documentación"; }
sc_redir('aplx', parm1={clienteid}; parm2="xxx"; parm3=$variable; parm4=10);
```

Ejemplo 3 - Uso de target sin parámetros.

```
// En este caso, dado que no se envían parámetros a la aplicación de destino, se debe dejar el espacio en blanco para especificar el target.
sc_redir('aplx', , '_blank');
```

Ejemplo 4 - Uso de modal para el parámetro target.

```
// Es obligatorio definir el ancho y la altura al especificar modal en el parámetro target.
// Solo se deben proporcionar los valores.
sc_redir('aplx', "modal", "800", "600");
```

sc_reset_apl_conf ("Aplicación", "Propiedad")

Ejemplo 5 - Ejemplo de uso en eventos de transacción de base de datos en formularios.

Ver un video tutorial

```
// La macro sc_commit_trans debe usarse antes de sc_redir para confirmar la transacción.
sc_commit_trans();
sc_redir('aplx', parm1={clienteid});
```

Esta macro tiene el objetivo de eliminar todas las modificaciones efectuadas por la macro sc_apl_conf.

El parámetro de propiedad es opcional, si se pasa solo borrará la modificación de esa aplicación específica.

Ejemplo 6 - Redirección a una URL.

```
if ([glo_usr] == "test") { sc_redir("http://www.mipagina.com"); }
```

Ej. 1: Eliminar las modificaciones de la aplicación "my_application", propiedad "start".

```
sc_reset_apl_conf ("my_application", "start");
```

Ej. 2: Eliminar las modificaciones de la aplicación "my_application".

```
sc_reset_apl_conf ("my_application");
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsiv

Ej. 3: Eliminar las modificaciones de todas las aplicaciones.

```
sc_reset_apl_conf ();
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsiv
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicatio onLoad

sc_reset_apl_default

Esta macro se debe utilizar cuando es necesario quitar el control de la macro **sc_apl_default()** en las aplicaciones.

Ej:

sc_reset_apl_default();

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF
onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit

sc_reset_apl_status

Esta macro tiene el objetivo de limpiar todas las variables de seguridad, establecidas a través de la macro sc_apl_status.

Ej.:

sc_reset_apl_status();

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicatio onLoad

sc_reset_change_connection

Ver un video tutorial

Esta macro tiene el objetivo de borrar los cambios realizados utilizando la macro "sc_change_connection".

Ej. 1:

sc_reset_change_connection();

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Aplicación ReportPDF
onExecute	onApplicationInit onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onLoad	onScriptInit

sc_reset_connection_edit

Ver un video tutorial

Esta macro deshace las ediciones de conexión realizadas por la macro "sc_connection_edit"..

Ej. 1:

sc_reset_connection_edit();

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Apl Rep
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onA onF onH onS onF

sc_reset_connection_new

Ver un video tutorial

Esta macro deshace las conexiones hechas por la macro "sc_connection_new".

sc_reset_connection_new ();

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Apl Rep
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onA onF onH onS onF

sc_reset_global([Global_Variable1], [Global_Variable2] ...)

Esta macro tiene el objetivo de eliminar variables globales, almacenadas en la sesión de PHP.

Ej. 1:

sc_reset_global ([Login], [Pass]);

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsi
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onGroupBy onHeader onScriptInit onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicat onExecute onLoad

sc_reset_menu_delete

Esta macro se usa para restaurar un elemento de menú, eliminado por la macro "sc_menu_delete".

Ej. 1:

sc_reset_menu_delete();

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_reset_menu_disable

Esta macro tiene el objetivo de habilitar un elemento del menú, deshabilitado por la macro "sc_menu_disable".

Ej. 1:

sc_reset_menu_disable();

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad

sc_rollback_trans

Ver un vídeo tutorial

Esta macro se usa para cancelar un conjunto de transacciones en la base de datos.

El parámetro "Conexión" es opcional, solo se usa si el comando se ejecuta en una base de datos diferente desde la especificada a la aplicación.

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Ap Re
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	or or

sc_script_name

Esta macro está disponible para las aplicaciones MENÚ para acceder al nombre de la aplicación que se seleccionó en el menú. Permite al usuario tomar decisiones antes de ejecutar la aplicación si se requiere un proceso previo para esa aplicación.

Ej. 1: Para limpiar variables globales.

```
if ({sc_script_name} == "apl1")
{
sc_reset_global([global1], [global2]);
}
```

Macro Scope

Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onExecute	onExecute	onExecute

sc_select(conjunto de datos, "Comando SQL", "Conexión")

Ver un video tutorial

Esta macro ejecuta los comandos SQL pasados como parámetro y accede al "conjunto de datos" en el comando.

A diferencia de la macro sc_lookup, esta macro no manipula el conjunto de datos (el usuario es responsable de toda la manipulación).

> Si se produce un error en la ejecución del comando sql, la variable atribuida a la base de datos vuelve como "falsa" y el mensaje de error está disponible en la variable "dataset_error".

El parámetro de conexión es opcional, use solo si el comando se ejecuta en una base de datos diferente de la especificada en la aplicación. **En este parámetro no es posible utilizar variables.**

Ej. 1:

```
sc_select(my_data, "select clientId, clientName, limitecred from costumers");
if ({my_data} === false)
{
echo "Access error. Message =". {my_data_erro};
}
else
{
while (!{my_data}->EOF)
{
{clientName} = {my_data}->fields[1];
{my_data}->MoveNext();
}
{my_data}->Close();
}
```

Ej. 2: El comando SQL se puede pasar como campos de aplicación (variables locales) o de variables globales.

```
sc_select(dataset,"select price order from order where clientId = '{clientId}' and cod_Seller =
[var_glo_seller]");
```

Nota: El comando siempre debe terminar con punto y coma ";".

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad

sc_select_field({Campo})

Ver un vídeo tutorial

Esta macro modifica dinámicamente el SELECT:
Es posible modificar dinámicamente los campos de la cuadrícula a través de la modificación dinámica de la selección original.

Ej. 1:
Se usa una tabla con las columnas año y los meses de enero a diciembre para crear una grid usando un parámetro, muestra los años y solo un mes específico. Al pasar el parámetro como una variable global llamada "show_month", en la aplicación se encuentra la siguiente estructura:

Seleccionar cláusula: seleccionar año, par_mes de la tabla

```
sc_select_field(pair_month) = [show_month];
sc_label(pair_month) = [show_month];
```

Modifique la selección y la etiqueta de la columna del Grid.

Es posible, durante el tiempo de ejecución de la cuadrícula, modificar la cláusula ORDER BY de la cuadrícula.
Se requiere al menos un ORDER BY en el comando SQL de la cuadrícula original para permitir la ejecución de sustitución durante el tiempo de la cuadrícula.

Ej. 2: Seleccionar cláusula: seleccione el código, el nombre, el valor del orden de la tabla por código. Para cambiar el orden, de código a nombre, use: sc_select_order ("code") = "name";

Nota: Este comando debe estar en el contexto del evento "onInit";

Macro Scope

Aplicación Gráfica	Aplicación Grid
onScriptInit	onScriptInit

sc_select_order("Campo")

Ver un video tutorial

Es posible, durante el tiempo de ejecución de la cuadrícula, modificar la cláusula ORDER BY de la cuadrícula.
Se requiere al menos un ORDER BY en el comando SQL de cuadrícula original para permitir la sustitución durante el tiempo de ejecución de la cuadrícula.

Ej. 1: Select Clause: SELECT code, name, price FROM table ORDER BY code
To change the order from code to name, we will have:

```
sc_select_order("code") = "name";
```

Ej. 2: Select Clause: SELECT code, name, price, date FROM table ORDER BY code, name, price
To change the order from name to date, we will have:

```
sc_select_order("name") = "date";
```

Nota: Este comando debe estar en el contexto de "proceso antes de la selección".

Macro Scope

Aplicación Gráfica	Aplicación Grid
onScriptInit	onHeader onScriptInit

sc_select_where(add)

Ver un video tutorial

Es posible, durante el tiempo de ejecución de la cuadrícula, agregar un campo / condición a la cláusula WHERE de búsqueda.

Ej. 1: Agrega el contenido entre las comillas (") en la selección de cuadrículas.

```
if (empty({sc_where_current}))
{
sc_select_where(add) = "where campoX > [global]";
}
else
{
sc_select_where(add) = "AND campoX > [global_variable]";
}
```

Nota: Este comando debe estar en el contexto de "proceso antes de la selección".

Macro Scope

Aplicación Gráfica	Aplicación Grid
onScriptInit	onHeader onScriptInit

sc_send_mail_api($arr_settings)

Ver un video tutorial

Esta macro permite el envío dinámico de correos electrónicos incrustados con las API **Mandrill** y **Amazon SES** APIs. También es posible enviar correos electrónicos usando el protocolo **SMTP**.Esta macro utiliza los mismos parámetros de Mandril para el envío de correo, independientemente de la puerta de enlace (Mandril, Amazon SES o SMTP) seleccionada click aqui y vea la lista de parametros que pueden ser usadas.

Esta macro contiene un solo parámetro" **$arr_settings**", que recibe un array con un email enviando información.

Para obtener más información sobre los parámetros de mandril click aqui

.

Parametro	Descripción
$arr_settings	Array con informacion para el uso de APIs.

Array indices	Descripción
profile	Nombre de algunas API que ya esten configuradas en "Herramientas> API", Pueden ser vistas en el Ejemplo 1. Cuando se informa un perfil las **settings** index no deben de ser informadas.
settings	Confirguración del servidor de envio de E-mail. La información debe confirmar a la API usada. Nota: Cuando se informa la configuración, el perfil index no es configurado.
message	Mensaje a ser enviando por email, Asunto, cuerpo y destinatario.

Ej. 1: Enviando un ejemplo pre configurado en perfil en "herramientas > API".

```
if({api_type} == 'smtp' ){
 $var_config = array(
  'profile' => 'yahoo_example',

  'message' => [
   'html'          => {email_body},
   'text'          => '',
   'to'            => $arr_merge,
   'subject'       => {subject}
  ]
 );
}

sc_send_mail_api($var_config);
```

E. 2: Enviando e-mail via SMTP

```
$smtp_server = "smtp.mail.yahoo.com";
$smtp_port = "465";
$smtp_user = "scriptcase.export";
$smtp_password = "scriptcase.export";
$from_email = "scriptcase.export@yahoo.com";
$from_name = "Scriptcase Export";
```

```
if ( {api_type} == 'smtp' ){
 $var_config = array(

  'profile' => '',

  'settings' => [
    'gateway'       => 'smtp',
    'smtp_server'   => $smtp_server,
    'smtp_port'     => $smtp_port,
    'smtp_user'     => $smtp_user,
    'smtp_password' => $smtp_password,
    'from_email'    => $from_email,
    'from_name'     => $from_name
  ],

  'message' => [
      'html'          => {email_body},
      'text'          => '',
      'to'            => $arr_merge,
      'subject'       => {subject}
  ]
 );
}

sc_send_mail_api($var_config);
```

E. 3: Enviando email using Mandrill API

```
if({api_type} == 'mandrill' ){
 $var_config = array(
  'settings' => [
      'gateway'       => 'mandrill',
      'api_key'       => {api_key},
      'from_email'    => {from_email},
      'from_name'     => {from_name}
  ],

  'message' => [
      'html'          => {email_body},
      'text'          => '',
      'to'            => array($arr_merge),
      'subject'       => {subject}
  ]
 );
}

sc_send_mail_api($var_config);
```

Ej. 4: Enviando email usando Amazon SES API

```
if({api_type} == 'ses' ){
 $var_config = array(
  'settings' =>  [
        'gateway' => 'ses',
        'region' => {ses_region},
        'api_key' => {api_key},
        'api_secret' => {ses_secret},
        'from_email'    => {from_email}
    ],
    'message' => [
        'html'          => {email_body},
        'text'          => '',
        'to'            => array($arr_merge),
        'subject'       => {subject}
    ]
 );
}

sc_send_mail_api($var_config);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Aplicación Menú Arból	Aplicación ReportPDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onHeader onScriptInit onRecord	onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_send_notification('title', 'message', 'destiny_type', 'to', 'from', 'link', 'dtexpire', 'profile')

La macro sc_send_notification permite enviar notificaciones a los usuarios del sistema de forma dinámica.

Descripción de los Parámetros

Parámetro	Descripción	Ejemplo
title =>	**Parámetro obligatorio** que recibe el título de la notificación que será enviada. El texto puede ser proporcionado entre comillas, utilizando variables o langs.	Usando variable $title_not = "título del mensaje"; 'title' => $title_not Texto directo en la macro o con lang 'title' => 'título del mensaje' o 'title' => '{lang_titul
message =>	**Parámetro obligatorio** que recibe el cuerpo del mensaje de notificación que será enviado. Este parámetro permite el uso de textos con o sin formato HTML y puede ser proporcionado entre comillas, variables o lang.	Usando variable $msg_not = "Cuerpo del mensaje de notificación"; 'message' => $msg_not Texto directo en la macro 'message' => 'Cuerpo del mensaje de notificación'
destiny_type =>	**Parámetro obligatorio** que define qué datos deben ser proporcionados en el parámetro **to** para el envío de la notificación. Los valores que deben ser proporcionados son: • **'user'** - Define que el parámetro **to** deberá recibir el **login** de los usuarios que deben recibir el mensaje de notificación. • **'group'** - Define que el parámetro **to** deberá recibir los nombres de los grupos, del módulo de seguridad, que deben recibir el mensaje de notificación. **Esta opción está disponible solo en sistemas que utilizan el módulo de seguridad por grupo.** • **'all'** - Define que todos los usuarios del sistema deben recibir el mensaje de notificación. **En este caso, el parámetro to debe ser pasado como vacío.** • **'profile'** - Define que el parámetro **to** deberá recibir el nombre de los perfiles creados en el sistema de notificación, en la aplicación Enviar notificación, que deben recibir el mensaje.	Ejemplo de cómo el parámetro debe ser in 'destiny_type' => 'user' Los valores aceptados son: **user**, **group**, **a**
to =>	Define los usuarios del sistema que deben recibir la notificación, dentro del universo informado en el parámetro destiny_type. • **Al informar destiny_type =>'user'** - El desarrollador debe proporcionar una lista del login de los usuarios que deben recibir la notificación. Los valores informados deben estar separados por punto y coma (;). • **Al informar destiny_type => 'group'** - El desarrollador debe proporcionar la lista de grupos de usuarios, del módulo de seguridad, que deben recibir la notificación. • **Al informar destiny_type => 'all'** - En este caso, todos los usuarios del sistema deben recibir la notificación y el parámetro to debe recibir valor vacío. • **destiny_type => 'profile'** - El desarrollador debe informar el nombre de los perfiles creados en el sistema de notificación, en la aplicación Enviar notificación, que deben recibir el mensaje. En todos los casos, los valores informados deben estar separados por punto y coma (;)	Ejemplo al utilizar **destiny_type =>'user'** **'to' => 'joao;pedro;carlos'** Ejemplo al utilizar **destiny_type =>'grou** 'to' => 'empleados;administradores' Ejemplo al utilizar **destiny_type =>'all'** 'to' => '' Ejemplo al utilizar **destiny_type =>'profi** 'to' => 'nombre_grupo_de_envío1;nombre_grupo_de
from =>	**Parámetro obligatorio** que define el usuario del sistema que está enviando la notificación. Este parámetro acepta solo un valor a la vez y puede ser definido proporcionando directamente el nombre de un usuario o a través de una variable.	'from' => 'admin'
link =>	Parámetro opcional que recibe un enlace para acceder a una aplicación del sistema o una URL externa. El texto puede ser proporcionado entre comillas, utilizando variables.	Proporcionando una URL externa 'link' => 'https://scriptcase.com.br/' Proporcionando una aplicación del sistema 'link' => 'app_name'
dtexpire =>	Parámetro opcional que define el día y hora en que la notificación expirará y dejará de ser exhibida en el ícono de acceso rápido del menú. Al alcanzar la fecha, el usuario podrá acceder al mensaje solo a través de la aplicación de inbox. El formato de la fecha y hora debe ser: YYYY-MM-DD HH:MM:SS	'dtexpire' => '2024-10-02 23:59:59'
profile =>	**Parámetro obligatorio** que debe recibir el nombre del perfil que el desarrollador informó al crear el módulo de notificación en la interfaz de Scriptcase.	'profile' => 'samples_notification'

Ejemplo

```
$title = 'Nuevo usuario';
$msg = 'Usuario: ' . $struser . ' registrado en el sistema';

sc_send_notification([
    'title' => $title,
    'message' => $msg,
    'destiny_type' => 'user',
    'to' => 'admin',
    'from' => 'admin',
    'link' => '',
    'dtexpire' => '2024-10-02 23:59:59',
    'profile' => 'samples_profile_name',
]);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicació Menú Art

	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess		onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicat onExecute onLoad

sc_send_sms($arr_settings)

Ver un video tutorial

Esta macro realiza el envío de mensajes SMS utilizando las APIs disponibles en la herramienta.

onExecute

- clickatell
- plivo
- twilio

Los números deben incluir el código del país.

Parámetros

Parámetro	Descripción
$arr_settings	La macro tiene solo un parámetro, que debe recibir un array que contenga dos arrays: uno para configuraciones y otro para el mensaje.

Índice del Array	Descripción
from	Número de origen del mensaje
to	Destinatario del SMS
message:	El contenido del mensaje de texto
gateway:	API que se utilizará (clickatell, plivo o twilio)
auth_token:	Token de autenticación de la API

Ejemplos

Ejemplo 1 - Estructura básica para el envío utilizando clickatell:

```
$arr_settings = array(
  'message' =>
  [
    'from' => '+55999999999', //número de origen (Obligatorio)
    'to' => '+55999999999', //número de destino (Obligatorio)
    'message' => 'Scriptcase SMS' //Mensaje que será enviado (Obligatorio)
  ],
  'settings' =>
  [
    'gateway' => 'clickatell', //gateway de envío (Obligatorio)
    'auth_token' => '54Cik1-gQ4GqtuN70d4y4w==' //Token de la API (Obligatorio)
  ]
);

sc_send_sms($arr_settings);
```

Ejemplo 2 - Estructura básica para el envío utilizando Plivo:

```
$arr_settings = array(
  'message' =>
  [
     'from' => '+55999999999', //número de origen (Obligatorio)
     'to' => '+5581984796338', //número de destino (Obligatorio)
     'message' => 'Scriptcase SMS' //Mensaje que será enviado (Obligatorio)
  ],
  'settings' =>
  [
     'gateway' => 'plivo', //gateway de envío (Obligatorio)
     'auth_id' => 'MAMDHIYZM0YJCZYTJLNJ', //Token de autenticación (Obligatorio)
     'auth_token' => 'ZGExOTgzZjNiOTE4YjBiN2ExMzdlZGYxYzQ4Yjc1' //Token de la API (Obligatorio)
  ]
);

sc_send_sms($arr_settings);
```

Ejemplo 3 - Estructura básica para el envío utilizando Twilio:

```
$arr_settings = array(
  'message' =>
  [
     'from' => '+55999999999', //número de origen (Obligatorio)
     'to' => '+55999999999', //número de destino (Obligatorio)
     'message' => 'Scriptcase SMS' //Mensaje que será enviado (Obligatorio)
     //'mediaURL' => 'http://royalsalutre.netmake.com.br/tools/nm/sc_helpv9/gerado/dev/pt_br/manual_mp/assets/images/scriptcase-logo.svg', //Permite el envío de una imagen
  ],
  'settings' =>
  [
     'gateway' => 'twilio', //gateway de envío (Obligatorio)
     'auth_id' => 'MAMDHIYZM0YJCZYTJLNJ', //Token de autenticación (Obligatorio)
     'auth_token' => 'ZGExOTgzZjNiOTE4YjBiN2ExMzdlZGYxYzQ4Yjc1' //Token de la API (Obligatorio)
  ]
);

sc_send_sms($arr_settings);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Aplicación Menú Arból	Aplicación ReportPDF

onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onCalendarScriptInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationIn onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_seq_register

Ver un video tutorial

Esta macro proporciona el número secuencial de la cuadrícula de registro (en proceso). Se puede usar, solo en el evento **onRecord**.

Ej. 1:

```
if({sc_seq_register} == 10) {
// last line of the page
{total} = {sum_total};
}
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onRecord

sc_set_export_name

Los archivos resultantes de las exportaciones realizadas en la consulta se almacenan en el directorio **tmp** (temporal) especificado en la configuración de la herramienta.

Tanto en desarrollo como en producción, los archivos se almacenan con el prefijo **sc_** y una clave única. Después de un tiempo,archivos con el prefijo **sc_** se eliminarán los.

Para evitar que se eliminen los archivos exportados, es posible utilizar esta macro para cambiarles el nombre.

Lista de

parámetrosparámetro	Valor de	Descripción
"export_type"	Cadena que contiene el tipo de exportación, que debe estar protegido por comillas. Ejemplo de uso en la macro. **"csv"** **Lista de valores admitidos:** • csv • json • pdf • rtf • xml • xls • word	**Parámetro obligatorio**, donde debemos informar el tipo de archivo que queremos renombrar. **Este parámetro no acepta variables.**
"nombre de archivo"	Cadena que contiene el nombre que recibirá el archivo. Ejemplo de uso en la macro: **"Nuevo nombre de archivo"** **Valores admitidos** • Cadena con el nombre • Variable global	Parámetro obligatorio, donde debemos informar el nombre que recibirá el archivo.

Vea a continuación algunos ejemplos de uso de la macro:

Ejemplo 1 - Definición de un nombre para un archivo PDF

```
sc_set_export_name ("pdf", "meu_arquivo_pdf.pdf");
```

Ejemplo 2: definición de un nombre de archivo pasando el valor a través de una variable global.

```
sc_set_export_name ("json", [glo_nome_json]);
```

Macro Scope

Aplicación Gráfica	Aplicación Grid
onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit

sc_set_fetchmode(parm);

Ver un video tutorial

Esta macro permite cambiar el tipo de retorno del conjunto de datos de los comandos de selección.
La macro se procesará antes de ejecutar el comando SQL. Al informar el parámetro, el conjunto de datos devolverá el índice o el nombre de la columna.

parm = 0 : Devuelve una matriz con el índice y el nombre de las columnas (valor predeterminado de Scriptcase)
parm = 1 : Devuelve una matriz solo con índices de las columnas

Ej. 1: Retornando una matriz con el nombre de las columnas.

```
sc_set_fetchmode(0);
sc_select(my_data, "SELECT customerid, stateid, birthdate, creditlimit FROM customers where customerid = 'ALFKI'");

while (!$my_data->EOF){
$meus_dados->fields['customerid'];
$customer = $my_data->fields['stateid'];
$customer = $my_data->fields['birthdate'];

$my_data->MoveNext();
}
$my_data->Close();
```

Ej. 2: Retornando una matriz con el índice de las columnas.

```
sc_set_fetchmode(1);
sc_select(my_data, "SELECT customerid, stateid, birthdate, creditlimit FROM customers where customerid = 'ALFKI'");

while (!$my_data->EOF){
$my_data->fields[1];
$customer = $my_data->fields[2];
$customer = $my_data->fields[3];

$my_data->MoveNext();
}
$my_data->Close();
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Aplicación ReportPDI
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_set_focus('Campo')

Ver un video tutorial

Esta macro se usa para establecer el foco en un campo de formulario.

Ej. 1:

sc_set_focus ('nombre');

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Formulário	Aplicación Controle
OnClick onLoad onRefresh onValidateSuccess	OnClick onLoad onRefresh onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit onLoadAll onRefresh

sc_set_global($variavel_01) ou ({Mi_Campo})

Esta macro se usa para registrar variables globales. Cree una variable de sesión con el mismo nombre y contenido de la variable local.

Nota: *Esta macro se descontinuará pronto. Debe usar el método de creación de variables globales mediante corchetes. Ej: [var_glo_user] = "prueba";*

Ej. 1: Registrar una variable de usuario.
$my_var = "mary";
sc_set_global($my_var);

Crea una variable de sesión con el nombre "my_var" con el contenido "mary".

Ej. 2: Para registrar un valor de campo como variable de sesión.
sc_set_global({fieldname});

Nota: *Esta macro no atribuye valores. Solo registre las variables de sesión de PHP.*

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsi
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicat onExecute onLoad

sc_set_groupby_rule

Ver un vídeo tutorial

Esta macro se usa para seleccionar una regla de agrupación en el tiempo de ejecución en el evento onApplicationInit.

Macro Scope

Aplicación Grid
onApplicationInit

sc_set_language('String Language')

Ver un video tutorial

Esta macro permite definir el lenguaje de la aplicación dinámicamente.

Ej. 1: Cambia el idioma al inglés.
sc_set_language('en_us');

Ex. 2: Cambia el idioma al español.
sc_set_language('es');

Todavía permite definir el idioma y la configuración regional de las aplicaciones utilizando un delimitador ";" entre los parámetros

Ex. 1: Cambiar el idioma al inglés y la configuración regional a Canadá.
sc_set_language('en_us;en_ca');

Ex. 2: Cambiar el idioma a español y configuraciones regionales a México.
sc_set_language('es;es_mx');

Ex. 3: Cambiar el idioma a español y configuraciones regionales a México. Cambiar el idioma a alemán y configuraciones regionales a Luxemburgo.
sc_set_language('de;de_lu');

Ex. 4: Cambiar el idioma a la configuración eslovaca y regional a la República Eslovaca.
sc_set_language('sk;sk_sk');

Idioma	Valor
Árabe	ar
Alemán	de
Bahasa Melayu	ms
Bielorruso	be
Bengalí	bn
Bosnio	bs
Búlgaro	bg
Catalán	ca
Chinês simplificado	zh_cn
Chinês tradicional	zh_hk
Croata	hr
Checo	cz
Coreano	ko
Cirílico serbio	sr
Cingaleses	si
Danés	da
Eslovaco	sk
Esloveno	sl
Español	es
Estonio	et
Finlandês	fi
Francês	fr
Galego	gl
Grego	el
Gujarati	gu
Holandés	nl
Hebraico	he
Hindi	hi
Húngaro	hu_hu
Inglês	en_us
Indonésio	id
Italiano	it
Japonês	ja
Letón	lv
Lituano	lt
Macedonio	mk
Marathi	mr
Noruego	no
Polaco	pl
Português (Brasil)	pt_br
Portugal (Português)	pt_pt
Punjabi	pa
Rumano	ro
Ruso	ru
Shuar	jiv

Configuración regional	
Afrikaans (Sudáfrica)	af_za
Albanés (Albania)	sq_al
Alemán (Alemania)	de_de
Alemán (Austria)	de_at
Alemán (Lichtenstein)	de_li
Alemán (Luxemburgo)	de_lu
Alemán (Suiza)	de_ch
Amárico (Etiopía)	am_et
Armenio (Armenia)	hy_am
Azerbaiyán (Azerbaijan)	az_az
Bahasa Melayu (Malasia)	ms_my
Belarús (Bielorrusia)	be_by
Bengali (Bangladesh)	bn_bd
Bengali (India)	bn_in
Bokmal noruego (Noruega)	nb_no
Bosnia (Bosnia-Herzegovina)	bs_ba
Breton (Francia)	br_fr
Búlgaro (Bulgaria)	bg_bg
Catalán (España)	ca_es
Checa (República Checa)	cs_cz
Chino (República de China)	zh_cn
Chino (simplificado, Singapur)	zh_sg
Chino (tradicional, Hong Kong)	zh_hk
Chino (tradicional, Macau)	zh_mo
Chino (tradicional, Taiwan)	zh_tw
Coreano (Corea)	ko_kr
Croata (Bosnia y Herzegovina)	hr_ba
Croata (Croacia)	hr_hr
Danés (Dinamarca)	da_dk
Eslovaquia (República Eslovaca)	sk_sk
Esloveno (Eslovenia)	sl_si
Español (Argentina)	es_ar
Español (Bolivia)	es_bo
Español (Chile)	es_cl
Español (Colombia)	es_co
Español (Costa Rica)	es_cr
Español (Ecuador)	es_ec
Español (El Salvador)	es_sv
Español (España)	es_es
Español (Estados Unidos)	es_us
Español (Guatemala)	es_gt

Sueco	sv
Telugu	te
Tailandés	thai
Turco	tr
Ucraniano	uk
Urdu	ur
Kannada	kn

Español (Honduras)	es_hn
Español (México)	es_mx
Español (Nicaragua)	es_ni
Español (Panama)	es_pa
Español (Paraguay)	es_py
Español (Peru)	es_pe
Español (Puerto Rico)	es_pr
Español (República Dominicana)	es_do
Español (Uruguay)	es_uy
Español (Venezuela)	es_ve
Estonio (Estonia)	et_ee
Finlandés (Finlandia)	fi_fi
Francés (Bélgica)	fr_be
Francés (Camerún)	fr_cm
Francés (Canadá)	fr_ca
Francés (Costa de Marfil)	fr_ci
Francés (Francia)	fr_fr
Francés (Luxemburgo)	fr_lu
Francés (Mónaco)	fr_mc
Francés (Suiza)	fr_ch
Frisón, Western (Países Bajos)	fy_nl
Gallego (España)	gl_es
Georgia (Georgia)	ka_ge
Griego (Grecia)	el_gr
Groenlandés (Kalaallit Nunaat)	kl_gl
Gujarati (India)	gu_in
Hausa (Ghana)	ha_gh
Hebreo (Israel)	he_il
Hindi (India)	hi_in
Holandés (Bélgica)	nl_be
Holandés (Países Bajos)	nl_nl
Húngaro (Hungría)	hu_hu
Indonesia (Indonesia)	id_id
Inglés (Australia)	en_au
Inglés (Belice)	en_bz
Inglés (Botswana)	en_bw
Inglés (Camerún)	en_cm
Inglés (Canadá)	en_ca
Inglés (Caribe)	en_cb
Inglés (Estados Unidos)	en_us
Inglés (Filipinas)	en_ph
Inglés (India)	en_in
Inglés (Irlanda)	en_ie
Inglés (Jamaica)	en_jm
Inglés (Malasia)	en_my
Inglés (Namibia)	en_na
Inglés (Nigeria)	en_ng
Inglés (Nueva Zelanda)	en_nz
Inglés (Reino Unido)	en_gb
Inglés (Singapur)	en_sg
Inglés (Trinidad y Tobago)	en_tt
Inglés (Uganda)	en_ug
Inglés (Zambia)	en_zm
Inglés (Zimbabwe)	en_zw
Inglés (África del Sur)	en_za
Irlandés (Irlanda)	ga_ie
Islandés (Islandia)	is_is
Islas Feroe (Islas Feroe)	fo_fo
Italiano (Italia)	it_it
Italiano (Suiza)	it_ch
Japonés (Japón)	ja_jp
Kannada (India)	kn_in
Kazajo (Kazajstán)	kk_kz
Khmer (Camboya)	km_kh
Kirghiz (Kirguistán)	ky_kg
Laos (Laos)	lo_la
Letonia (Letonia)	lv_lv
Lituano (Lituania)	lt_lt
Luxemburgo (Luxemburgo)	lb_lu
Macedonio (República de Macedonia)	mk_mk
Malayalam (India)	ml_in
Marathi (India)	mr_in
Mongol (Mongolia)	mn_mn
Nepal (Nepal)	ne_np
Northern Sotho (Sudáfrica)	nso_z
Noruego (Noruega)	no_no

Noruego Nynorsk (Noruega)	nn_no
Occitano (Francia)	oc_fr
Oriya (India)	or_in
Persa (Irán)	fa_ir
Polaco (Polonia)	pl_pl
Portugués (Angola)	pt_ao
Portugués (Brasil)	pt_br
Portugués (Portugal)	pt_pt
Punjabi (India)	pa_in
Rumano (Moldavia)	ro_md
Rumano (Rumania)	ro_ro
Rusa (Bielorrusia)	ru_by
Ruso (Kazajstán)	ru_kz
Ruso (Rusia)	ru_ru
Serbio Cirílico (Serbia y Montenegro)	sr_yu
Serbio Latino (Serbia y Montenegro)	sh_yu
Setswana (Sudáfrica)	tn_za
Sotho (Sudáfrica)	st_za
Sri Lanka (Cingalés)	si_si
Sueco (Finlandia)	sv_fi
Sueco (Suecia)	sv_se
Swahili (Tanzania)	sw_tz
Tamil (India)	ta_in
Tayiko (Tayikistán)	tg_tj
Telugu (India)	te_in
Thai (Tailandia)	th_th
Turco (Turquía)	tr_tr
Ucrania (Ucrania)	uk_ua
Urdú (Pakistán)	ur_pk
Uzbeko (Uzbekistán)	uz_uz
co	eu -
Vietnamita (Vietnam)	vi_vn
Welsh (Reino Unido)	cy_gb
Xhosa (Sudáfrica)	xh_za
Zulú (Sudáfrica)	zu_za
Árabe (Arabia Saudita)	ar_sa
Árabe (Argelia)	ar_dz
Árabe (Bahrein)	ar_bh
Árabe (Egipto)	ar_eg
Árabe (Emiratos Árabes Unidos)	ar_ae
Árabe (Iraq)	ar_iq
Árabe (Jordania)	ar_jo
Árabe (Kuwait)	ar_kw
Árabe (Libia)	ar_ly
Árabe (Líbano)	ar_lb
Árabe (Marruecos)	ar_ma
Árabe (Omán)	ar_om
Árabe (Qatar)	ar_qa
Árabe (Siria)	ar_sy
Árabe (Túnez)	ar_tn
Árabe (Yemen)	ar_ye

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Apl Me
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterValidate	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onA onL

sc_set_regional('String Regional')

Ver un vídeo tutorial

Esta macro permite cambiar dinámicamente la configuración regional de la aplicación.

Ej. 1:
sc_set_regional('en_us');

Idioma	Valor
Afrikaans (Sudáfrica)	af_za
Albanés (Albania)	sq_al
Alemán (Alemania)	de_de
Alemán (Austria)	de_at
Alemán (Lichtenstein)	de_li

Alemán (Luxemburgo)	de_lu
Alemán (Suiza)	de_ch
Amárico (Etiopía)	am_et
Armenio (Armenia)	hy_am
Azerbaiyán (Azerbaijan)	az_az
Bahasa Melayu (Malasia)	ms_my
Belarús (Bielorrusia)	be_by
Bengali (Bangladesh)	bn_bd
Bengali (India)	bn_in
Bokmal noruego (Noruega)	nb_no
Bosnia (Bosnia-Herzegovina)	bs_ba
Breton (Francia)	br_fr
Búlgaro (Bulgaria)	bg_bg
Catalán (España)	ca_es
Checa (República Checa)	cs_cz
Chino (República de China)	zh_cn
Chino (simplificado, Singapur)	zh_sg
Chino (tradicional, Hong Kong)	zh_hk
Chino (tradicional, Macau)	zh_mo
Chino (tradicional, Taiwan)	zh_tw
Coreano (Corea)	ko_kr
Croata (Bosnia y Herzegovina)	hr_ba
Croata (Croacia)	hr_hr
Danés (Dinamarca)	da_dk
Eslovaquia (República Eslovaca)	sk_sk
Esloveno (Eslovenia)	sl_si
Español (Argentina)	es_ar
Español (Bolivia)	es_bo
Español (Chile)	es_cl
Español (Colombia)	es_co
Español (Costa Rica)	es_cr
Español (Ecuador)	es_ec
Español (El Salvador)	es_sv
Español (España)	es_es
Español (Estados Unidos)	es_us
Español (Guatemala)	es_gt
Español (Honduras)	es_hn
Español (México)	es_mx
Español (Nicaragua)	es_ni
Español (Panama)	es_pa
Español (Paraguay)	es_py
Español (Peru)	es_pe
Español (Puerto Rico)	es_pr
Español (República Dominicana)	es_do
Español (Uruguay)	es_uy
Español (Venezuela)	es_ve
Estonio (Estonia)	et_ee
Finlandés (Finlandia)	fi_fi
Francés (Bélgica)	fr_be
Francés (Camerún)	fr_cm
Francés (Canadá)	fr_ca
Francés (Costa de Marfil)	fr_ci
Francés (Francia)	fr_fr
Francés (Luxemburgo)	fr_lu
Francés (Mónaco)	fr_mc
Francés (Suiza)	fr_ch
Frisón, Western (Países Bajos)	fy_nl
Gallego (España)	gl_es
Georgia (Georgia)	ka_ge
Griego (Grecia)	el_gr
Groenlandés (Kalaallit Nunaat)	kl_gl
Gujarati (India)	gu_in
Hausa (Ghana)	ha_gh
Hebreo (Israel)	he_il
Hindi (India)	hi_in
Holandés (Bélgica)	nl_be
Holandés (Países Bajos)	nl_nl
Húngaro (Hungría)	hu_hu
Indonesia (Indonesia)	id_id
Inglés (Australia)	en_au
Inglés (Belice)	en_bz
Inglés (Botswana)	en_bw
Inglés (Camerún)	en_cm
Inglés (Canadá)	en_ca

Inglés (Caribe)	en_cb
Inglés (Estados Unidos)	en_us
Inglés (Filipinas)	en_ph
Inglés (India)	en_in
Inglés (Irlanda)	en_ie
Inglés (Jamaica)	en_jm
Inglés (Malasia)	en_my
Inglés (Namibia)	en_na
Inglés (Nigeria)	en_ng
Inglés (Nueva Zelanda)	en_nz
Inglés (Reino Unido)	en_gb
Inglés (Singapur)	en_sg
Inglés (Trinidad y Tobago)	en_tt
Inglés (Uganda)	en_ug
Inglés (Zambia)	en_zm
Inglés (Zimbabwe)	en_zw
Inglés (África del Sur)	en_za
Irlandés (Irlanda)	ga_ie
Islandés (Islandia)	is_is
Islas Feroe (Islas Feroe)	fo_fo
Italiano (Italia)	it_it
Italiano (Suiza)	it_ch
Japonés (Japón)	ja_jp
Kannada (India)	kn_in
Kazajo (Kazajstán)	kk_kz
Khmer (Camboya)	km_kh
Kirghiz (Kirguistán)	ky_kg
Laos (Laos)	lo_la
Letonia (Letonia)	lv_lv
Lituano (Lituania)	lt_lt
Luxemburgo (Luxemburgo)	lb_lu
Macedonio (República de Macedonia)	mk_mk
Malayalam (India)	ml_in
Marathi (India)	mr_in
Mongol (Mongolia)	mn_mn
Nepal (Nepal)	ne_np
Northern Sotho (Sudáfrica)	nso_z
Noruego (Noruega)	no_no
Noruego Nynorsk (Noruega)	nn_no
Occitano (Francia)	oc_fr
Oriya (India)	or_in
Persa (Irán)	fa_ir
Polaco (Polonia)	pl_pl
Portugués (Angola)	pt_ao
Portugués (Brasil)	pt_br
Portugués (Portugal)	pt_pt
Punjabi (India)	pa_in
Rumano (Moldavia)	ro_md
Rumano (Rumania)	ro_ro
Rusa (Bielorrusia)	ru_by
Ruso (Kazajstán)	ru_kz
Ruso (Rusia)	ru_ru
Serbio Cirílico (Serbia y Montenegro)	sr_yu
Serbio Latino (Serbia y Montenegro)	sh_yu
Setswana (Sudáfrica)	tn_za
Sotho (Sudáfrica)	st_za
Sri Lanka (Cingalés)	si_si
Sueco (Finlandia)	sv_fi
Sueco (Suecia)	sv_se
Swahili (Tanzania)	sw_tz
Tamil (India)	ta_in
Tayiko (Tayikistán)	tg_tj
Telugu (India)	te_in
Thai (Tailandia)	th_th
Turco (Turquía)	tr_tr
Ucrania (Ucrania)	uk_ua
Urdú (Pakistán)	ur_pk
Uzbeko (Uzbekistán)	uz_uz
Vasco	eu
Vietnamita (Vietnam)	vi_vn
Welsh (Reino Unido)	cy_gb
Xhosa (Sudáfrica)	xh_za
Zulú (Sudáfrica)	zu_za
Árabe (Arabia Saudita)	ar_sa
Árabe (Argelia)	ar_dz
Árabe (Bahrein)	ar_bh
Árabe (Egipto)	ar_eg

Árabe (Emiratos Árabes Unidos)	ar_ae
Árabe (Iraq)	ar_iq
Árabe (Jordania)	ar_jo
Árabe (Kuwait)	ar_kw
Árabe (Libia)	ar_ly
Árabe (Líbano)	ar_lb
Árabe (Marruecos)	ar_ma
Árabe (Omán)	ar_om
Árabe (Qatar)	ar_qa
Árabe (Siria)	ar_sy
Árabe (Túnez)	ar_tn
Árabe (Yemen)	ar_ye

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Apl Me
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterValidate	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onA onL

sc_set_theme('String Theme')

Ver un video tutorial

Esta macro permite cambiar dinámicamente el tema que se utilizará en las aplicaciones.

> Cuando se usa, el tema cambia en la sesión, lo que hace que todas las aplicaciones a las que se acceda más tarde reciban el tema informado.

Parámetro

Esta macro tiene un solo parámetro, que debe llevar el nombre del tema que se aplicará.
Este parámetro se puede pasar de dos formas.

Ejemplo 1 - Cadena con el nombre del tema.

```
sc_set_theme('BlueBerry');
```

Ejemplo 2 - Variable local que recibe el valor de un campo o una variable global.

```
$set_theme = {field_name};
sc_set_theme($set_theme);
```

Enlaces relacionados

Vea cómo cambiar dinámicamente el tema de un proyecto usando la macro.

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Apl Me
onExecute	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterValidate	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onValidate onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onA onL

sc_site_ssl

Ver un video tutorial

Esta macro se usa para verificar si un sitio usado es un sitio seguro. (protocolo https)

Ej. 1: Usando una afirmativa.
```
if (sc_site_ssl)
{
  echo "ok - Safe site";
}
```

Ej. 2: Usando un negativo
```
if (!sc_site_ssl)
{
echo "Warning - Unsafe site";
}
```

Ej. 3: Redireccionar si el sitio no es seguro.
```
if (!sc_site_ssl)
{
sc_redir("http://www.erro_page.com/") ;
}
```

Nota: Esta macro solo funciona para el servidor web IIS.

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplic Menu Arbó
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onLoad	onApplicationInit onLoad	onLo

sc_sql_injection({Mi_Campo}) o ($Mi_Variable)

Esta macro se utiliza para proteger el campo / variable contra la "inyección sql".

Macro utilizada para la protección contra la "inyección sql" en los comandos generados por el desarrollador al usar las macros: sc_lookup, sc_select o sc_exec_sql.

Ej. 1: Protección de una variable local:
$ field_protect = sc_sql_injection ({my_field});

Ej. 2: Protección de una variable de usuario:
$ field_protect = sc_sql_injection ($ my_var);

Nota: que todos los accesos a la base de datos, generados para el Scriptcase, tienen protección contra la "inyección sql".

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Aplicación ReportPDI
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onScriptInit onWidgetLoad	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_sql_protect(Valor, "Tipo", "Conexión")

Ver un video tutorial

Esta macro protegerá el valor pasado como parámetro de acuerdo con la base de datos especificados, el parámetro "Conexión" es opcional, si no está informado, el script usará la conexión predeterminada.

El parámetro "**Tipo**" hasta ahora solo puede usar el valor "**Fecha**".

Ej.: en este ejemplo protegeremos las fechas pasadas como parámetro para que de esta manera se pueda interpretar correctamente en la base de datos ACCESS.

sc_select_where(add) = " AND news_noticias.noticia_data_pub
BETWEEN ".sc_sql_protect($data_inicial, "date")." AND ".sc_sql_protect($data_final, "date").""";

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF
onExecute	onValidate	onClick onFooter onGroupBy onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterValidate	onAfterDeleteAll onAfterInsertAll onAfterUpdateAll onBeforeDeleteAll onBeforeInsertAll onBeforeUpdateAll onValidate	onLoadAll onValidate	onRecord

sc_statistic (arr_val, tp_var)

Esta macro calcula y devuelve una matriz con los valores estadísticos informados de una matriz de valores numéricos.

Se requieren dos parámetros para usar la macro.

Parámetro	Valor	Descripción
arr_val	Este parámetro acepta solo variables **Ejemplo de uso** $arr_val = array (5230.01,8374,625.45,8926.34,7000,523.78); sc_statistic(**$arr_val**, $tipo);	Variable que contiene una matriz con los valores de entrada numéricos. **Parámetros obligatorios.**

tp_var	Este parámetro acepta el valor o una variable.
	
	Ejemplo que indica el valor:
	sc_statistic($arr_val, '**P**');
	
	Ejemplo usando una variable
	$type = 'P';
	sc_statistic($arr_val, **$ tipo**);
	
	Lista de valores aceptados en el parámetro.
	
	• **P**
	• **A**
		Este parámetro define el tipo de cálculo de la **varianza**(índice 2) y **la desviación estándar**(índice 3) de la matriz.
		
		Los valores aceptados son **P** y **A**
		
		• **P** = Población
		• **A** = Muestra
		
		Parámetros obligatorios.

Esta macro devuelve el cálculo en una matriz con 10 posiciones, donde cada posición está relacionada con un dato estadístico.

Compruebe a continuación lo que devolverá cada índice.

Valores devueltos en cada índice de la matriz:

Index	Value
[0]	Media aritmética
[1]	Mediana
[2]	Varianza
[3]	Desviación estándar
[4]	Amplitud
[5]	Número de valores diferentes
[6]	Número de valores de la matriz
[7]	Número de valores nulos
[8]	Valor más bajo
[9]	Valor más alto

Example of using the macro

```
$arr_val = array (5230.01.8374,625.45.8926.34,7000,523.78,523.78,6897.21,987.56,987.56,8729,63);

$arr_stat = sc_statistic ($arr_val, 'P');
```

Macro return:

```
Array
(
    [0] => 4072.3075
    [1] => 3108.785
    [2] => 12817792.489302
    [3] => 3580.1944764638
    [4] => 8863.34
    [5] => 10
    [6] => 12
    [7] => 12
    [8] => 63
    [9] => 8926.34
);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Aplicación Menú Arból	Aplicación ReportPDF

sc_text_style({My_Field}, "Color de fondo", "Tamaño", "Color", "Familia", "Peso")

Esta macro permite modificar el estilo de texto desde el campo de la cuadrícula dinámicamente..

Parameter	Description
Field	Nombre
Background-Color (optional)	Color de fondo de la celda de texto
Size (optional)	Fuente del texto
Color (optional)	Color del texto
Family (optional)	Familia de texto
Weight (optional)	Peso del texto

Ej. 1:
sc_text_style({my_field}, '#33FF99', '15px', '#000000', 'Arial, sans-serif', 'bold');

Macro Scope

Aplicación Grid
onRecord

sc_time_diff({datetime_01}, "Date_01 Format", {datetime_02}, "Date_02 Format")

Ver un video tutorial

sc_time_diff({datetime_01}, "Date_01 Format", {datetime_02}, "Date_02 Format");

Esta macro calcula la diferencia entre hora, minutos y segundos para dos valores de fecha / hora.

El resultado se devolverá en una matriz, con las dimensiones [0], [1] y [2] que contienen horas, minutos y segundos, respectivamente.

Parametro	Descripción
datetime_01	Valor o variable para datetime_01
Date_01 Format	Valor de variable para especificar el formato de datetime_01
datetime_02	Valor o variable para datetime_02
Date_02 Format	Valor o variable para especificar el formato de datetime_02

Ej. 1: Formato general

```
{differences} = sc_time_diff({datetime_01}, "Date_01 Format", {datetime_02}, "Date_02 Format");

{diff_hours} = {differences[0]};
{diff_minutes} = {differences[1]};
{diff_seconds} = {differences[2]};
```

Ej. 2: Retornando valores positivos

```
{differences} = sc_time_diff("2012-07-25 05:33:45", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss", "2012-07-21 15:22:57", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss");

{differences[0]} would be equal to 86 (hours);
{differences[1]} would be equal to 10 (minutes);
{differences[2]} would be equal to 48 (seconds);
```

Ej. 3: Retornando valores negativos

```
{differences} = sc_time_diff("2012-07-21 15:22:57", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss", "2012-07-25 05:33:45", "yyyy-mm-dd hh:ii:ss");

{differences[0]} would be equal to -86 (hours);
{differences[1]} would be equal to -10 (minutes);
{differences[2]} would be equal to -48 (seconds);
```

Ej. 4: Considerando solo el formato de horas - Retorno positivo

```
{differences} = sc_time_diff("18:14:55", "hh:ii:ss", "10:55:22", "hh:ii:ss");

{differences[0]} would be equal to 7 (hours);
{differences[1]} would be equal to 19 (minutes);
{differences[2]} would be equal to 33 (seconds);
```

Ej. 5: Considerando solo el formato de horas - Retorno negativo

```
{differences} = sc_time_diff ("10:55:22", "hh:ii:ss", "18:14:55", "hh:ii:ss");

{differences[0]} would be equal to -7 (hours);
{differences[1]} would be equal to -19 (minutes);
{differences[2]} would be equal to -33 (seconds);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_trunc_num({Mi_Campo}, Cantidad_Decimal)

Ver un video tutorial

Esta macro se usa para truncar valores numéricos que exceden la cantidad de decimales especificada.

Parametro	Descripción
Mi_Campo	Variable con valor para formatear (retorno en la misma variable).
Numero_Decimal	Cantidad de decimales para mostrar.

Ej. 1:
sc_trunc_num({my_value}, 2);

Valor Entrada = 1250.235
Valor Salida = 1250.23

Valor Entrada = 1250.2
Valor Salida = 1250.20

Valor Entrada = 1250
Valor Salida = 1250.00

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onClick onApplicationInit onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad

sc_url_exit(URL)

Ver un video tutorial

Esta macro modifica la URL de salida de la aplicación.

Ej. 1:
sc_url_exit(http://www.scriptcase.net);

Ej. 2:
sc_url_exit(aplx.php);

Macro Scope

Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF
onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onRecord

sc_url_library("Destino", "Nombre de la biblioteca", "Archivo")

Ver un vídeo tutorial

Esta macro devolverá la ruta del archivo, dentro de una biblioteca, para ser utilizada en las aplicaciones de script. Es necesario tener una biblioteca creada en Scriptcase para usar esta Macro. Para crear una biblioteca, vaya al menú "Herramientas> Biblioteca".

Parámetros	Descripción
Target	Informa cuál es el alcance de la biblioteca. Puede ser "sys" para bibliotecas de ámbito público o "prj" para bibliotecas de ámbito de proyecto.
Library Name	Nombre dado a la biblioteca en el momento de la creación.
File	Ruta absoluta dentro de la biblioteca.

Ej. 1 - Importar archivos CSS desde una biblioteca:
<*link rel="stylesheet" type="text/css" href="<*?php echo sc_url_library('prj', 'bootstrap-3.3.2-dist', 'css/style1.css'); ?>" />

Ej. 2 - Importar un archivo JS desde una biblioteca:
<*script type="text/javascript" src="<*?php echo sc_url_library('prj', 'bootstrap-3.3.2-dist', 'js/bootstrap.js'); ?>">

NOTA: *Tenga en cuenta que debe eliminar el asterisco (*) de los ejemplos anteriores para usarlo.*

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onCalendarApplicationInit onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit onWidgetLoad	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationIn onExecute onLoad

sc_user_logout('nombre de variable', 'contenido de variable', 'apl_redir.php', 'target')

Esta macro se utiliza para cerrar sesión en el usuario del sistema informado.

Si no se ingresa el objetivo, asume "_top" (Fuerza a que el enlace sea mostrado usando todo el espacio de la ventana del navegador destruyendo toda estructura de frames).

Ej:

sc_user_logout ('usr_login', 'admin', 'ctrl_login.php', '_self');

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación ReportPDF
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onValidate onValidateSuccess	onHeader onScriptInit	onScriptInit	onScriptInit	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onValidate onValidateSuccess	onScriptInit onLoadAll onValidate onValidateSuccess	onHeader onScriptInit onRecord

sc_warning'on' o 'off'

Ver un video tutorial

Esta macro activa o desactiva dinámicamente la visualización de mensajes de advertencia.

Los mensajes de advertencia se generan en situaciones como la referencia a una variable inexistente, un elemento de array indefinido o condiciones similares. Esto no resuelve el problema subyacente, solo oculta o muestra las advertencias.

Ej. 1: para desactivar el mensaje (no mostrar).
sc_warning = 'off';

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplic Menu
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onAp onEx onLo

sc_webservice("Método", "URL", "Puerto", "Método de envío", "Matriz de parámetros", "Matriz de ajustes", "Tiempo de espera", "Retorno

Ver un video tutorial

Esta macro se usa para comunicarse con un web service.

Parámetro	Descripción
Method	Informa qué método se utilizará para acceder al web service.Ej: *file_get_contents* o *curl*.
URL	URL usada para acceder al web service.
Port	Port usado para acceder al web service.
Send Method	Define el método de solicitud de web service. Can be *GET* ou *POST*.
Parameters Array	Array de parámetros utilizada para acceder al web service, que varía según el servicio al que se accede.
Settings's Array(optional)	Matriz de parámetros para la configuración del método de acceso utilizado.
Timeout(optional)	Acceso a servicios de tiempo de espera.
Return(optional)	Método de devolución de servicios web. Cuando se establece como "True", el retorno del servicio web se presenta como una array, si se establece como "False", se devolverá como el formato del web service. Valor predeterminado: **true**

```
$parms = array(
'METHOD' => 'GetBalance',
'RETURNALLCURRENCIES' => 1,
'VERSION' => urlencode(51.0),
'USER' => urlencode({paypal_api_login}),
'PWD' => urlencode({paypal_api_password}),
'SIGNATURE' => urlencode({paypal_api_key})
);
$parms = http_build_query($parms);
```

Ej1 - Usando la macro *file_get_contents*:

```
sc_webservice('file_get_contents', $webservice_url, $_SERVER["SERVER_PORT"], "POST",
$parms, array(), 30);
```

Ej2 - Usando la macro CURL:

```
$response = sc_webservice("curl", {paypal_type}, 80, "POST", $parms,
array(CURLOPT_RETURNTRANSFER => true, CURLOPT_SSL_VERIFYPEER=>false), 30);
```

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplic Menu Arbó
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit onScriptInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onBlur onChange onClick onFocus onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onEx onLo

sc_where_current

Ver un vídeo tutorial

Esta variable pone a disposición el contenido generado por el "filtro" de acuerdo con las selecciones realizadas en el formulario de filtro. Esta información es la que se agregará a la cláusula where del select original de la aplicación.

Ej. 1:
$save_current_where = {sc_where_current};

Macro Scope

Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación ReportPDF
onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_where_filter

Esta variable pone a disposición el contenido generado por el "filtro" de acuerdo con las selecciones realizadas en el formulario de filtro. Esta información es la que se agregará a la cláusula where del select original de la aplicación.

Ej. 1:
$save_current_filter = {sc_where_filter};

Macro Scope

Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación ReportPDF
onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_where_orig

Ver un video tutorial

Esta macro guarda la cláusula where original de la aplicación. Se puede usar dentro de los eventos de ScriptCase, para manipular los datos o mostrarlos en cualquier lugar de la consulta.

Ej. 1:
$save_where = {sc_where_orig};

Macro Scope

Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación ReportPDF
onFooter onHeader onScriptInit	onClick onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onApplicationInit onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

sc_widget_config($arrayOptions)

La macro sc_widget_config() permite modificar dinámicamente las propiedades visuales del widget en ejecución. Debe utilizarse en el evento onWidgetLoad y aplica las configuraciones solo al widget actual.

El parámetro recibido es un **array asociativo** que contiene las opciones de configuración del widget.

Ejemplo de estructura del array:

```
sc_widget_config([
  'title' => 'Mi título',
  'border-color' => '#FF0000'
]);
```

Parámetros por tipo de widget

Las opciones disponibles para configuración dependen del tipo de widget que se va a modificar. Consulta a continuación las opciones separadas por tipo.

Widget de Enlace

Parámetro	Valor	Descripción
title	'title' => 'Título del widget'	Define el título mostrado en la parte superior del widget.
border-color	'border-color' => '#FF0000'	Color del borde del widget, en formato hexadecimal.

Widget de División

Parámetro	Valor	Descripción
title	'title' => 'Sección Principal'	Título de la sección creada por el widget de división.
subtitle	'subtitle' => 'Descripción complementaria'	Texto mostrado debajo del título del divisor.
background-color	'background-color' => '#F1F1F1'	Color de fondo del widget, en formato hexadecimal.
border-color	'border-color' => '#CCCCCC'	Color del borde del widget, en formato hexadecimal.

Widget de Índice

Parámetro	Valor	Descripción
title	'title' => 'Indicador de Ventas'	Título mostrado en la parte superior del widget de índice.
legend	'legend' => 'Comparado con el mes anterior'	Texto mostrado debajo del valor principal del índice.
background-color	'background-color' => '#E0FFE0'	Color de fondo del widget, en formato hexadecimal.
border-color	'border-color' => '#00CC00'	Color del borde del widget, en formato hexadecimal.

Ejemplo completo

```
$widgetName = sc_widget_name();

if ($widgetName == 'indice_ventas') {
  sc_widget_config([
    'title' => 'Ventas del Mes',
    'legend' => 'Comparado con el mes anterior',
    'background-color' => '#f0f0f0',
    'border-color' => '#999999',
  ]);
}
```

En el ejemplo anterior, la macro sc_widget_config() se utiliza para aplicar configuraciones visuales al widget identificado como indice_ventas.

Macro Scope

Dashboard
onWidgetLoad

sc_widget_data('dataName')

La macro sc_widget_data() devuelve datos de un widget de tipo Índice, permitiendo acceder a los valores comparativos y estadísticos definidos en la configuración del widget.

Puede utilizarse para personalizar el contenido y la apariencia del widget según los datos calculados en tiempo de ejecución, como la variación porcentual o la diferencia entre períodos.

Parámetro

La macro recibe un único parámetro, que debe ser el **nombre del dato** que se desea recuperar.

Ejemplo de uso:

```
sc_widget_data('value')
```

Parámetros disponibles

Parámetro	Descripción
value	Valor principal del período actual.
period	Período actual configurado en el widget (por ejemplo: mes actual, semana, etc.).
last_value	Valor correspondiente al período anterior.
last_period	Etiqueta del período anterior (por ejemplo: mes anterior, semana pasada, etc.).
difference	Diferencia entre los valores de ambos períodos (value - last_value).
variation	Variación porcentual entre los períodos (comparación entre value y last_value).

Ejemplo

```
$dif = sc_widget_data('difference');

if ($dif < 0) {
  sc_widget_config([
    'background-color' => '#ffdddd',
    'border-color' => '#cc0000',
    'legend' => 'Rendimiento inferior al período anterior',
  ]);
} else {
  sc_widget_config([
    'background-color' => '#ddffdd',
    'border-color' => '#00cc00',
    'legend' => 'Mejora en relación al período anterior',
  ]);
}
```

En el ejemplo anterior, la macro sc_widget_data() recupera la diferencia entre los períodos. Según ese valor, la apariencia del widget se adapta dinámicamente.

Macro Scope

Dashboard
onWidgetLoad

sc_widget_name

La macro sc_widget_name() devuelve el nombre del widget que se está ejecutando, lo que permite identificar cuál widget está siendo procesado y aplicar configuraciones específicas de forma dinámica.

Esta macro no recibe parámetros.

Ejemplo

```
// Obtener el nombre del widget para cambiar el título
$widgetName = sc_widget_name();

// Validar el nombre del widget
if ($widgetName == 'widget1') {
    sc_widget_config([
        'title' => 'Widget de Ventas',
    ]);
}
```

En el ejemplo anterior, la macro sc_widget_name() se utiliza para identificar el widget en ejecución. Si el nombre es widget1, el título se actualiza dinámicamente usando la macro sc_widget_config().

Ver también

Para más personalizaciones en los widgets, consulte las macros: sc_widget_config() y sc_widget_data().

Macro Scope

Dashboard
onWidgetLoad

sc_zip_file("Archivo", "Zip")

Ver un video tutorial

Esta macro se utiliza para generar archivos ZIP a partir de una lista de archivos y / o directorios.
El parámetro del archivo debe ser uno de los siguientes:

- Nombre de archivo
- Nombre del directorio
- Una variable que contiene una matriz, que contiene una lista de archivos y / o directorios.
- Una variable un archivo o un nombre de directorio.
- Una variable que contiene una matriz, que contiene una lista de archivos y / o directorios.

El parámetro zip debe contener el nombre del archivo zip generado o la ruta al archivo.

Ej. 1: Compresión de un solo archivo.
sc_zip_file ("/ test / sample.htm", "/tmp/test.zip");

Ej. 2: Compresión de directorio único.
sc_zip_file ("/ test", "/tmp/test.zip");

Ej. 3: Múltiples archivos y directorios en una matriz.
$ prep = array ();
$ prep [] = "/test/sample.htm";
$ prep [] = "/ test";
sc_zip_file ($ prep, "/tmp/test.zip");

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Dashboard	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplic Menu
onExecute	onAfterDelete onAfterInsert onAfterUpdate onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeInsert onBeforeUpdate onScriptInit onLoad onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onFooter onHeader onScriptInit	onScriptInit	onApplicationInit	onApplicationInit onFilterInit onFilterSave onFilterValidate	onAfterDelete onAfterDeleteAll onAfterInsert onAfterInsertAll onAfterUpdate onAfterUpdateAll onApplicationInit onBeforeDelete onBeforeDeleteAll onBeforeInsert onBeforeInsertAll onBeforeUpdate onBeforeUpdateAll onClick onScriptInit onLoad onNavigate onLoadRecord onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onClick onScriptInit onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onLoad	onAp onEx onLo

Variables de autenticación

Estas variables deben definirse en aplicaciones con exportación de PDF en entornos con autenticación integrada.

Variables	Descripción
[sc_pdf_usr]	Autenticación de usuario.
[sc_pdf_pw]	Contraseña de autenticación

Ej. 1: en una aplicación de inicio de sesión, es posible establecer estas variables a partir de la información proporcionada por el usuario:

[sc_pdf_usr] = {inicio_usr};
[sc_pdf_pw] = {contraseña_usr};

Macro Scope

Aplicación Grid	Aplicación Formulário
onApplicationInit onFooter onGroupBy onScriptInit	onScriptInit

Variables de base de datos

Ver un video tutorial

Variables globales que contienen valores de acceso a la base de datos utilizadas por la conexión principal.

Variables	Descripción
sc_glo_server	Nombre del servidor.
sc_glo_db	Nombre de la base de datos.
sc_glo_db_type	Tipo de base de datos (mssql, oracle, mysql, etc).
sc_glo_user	Nombre de usuario conectado
sc_glo_pass	Password de la base de datos
sc_glo_cript_pass	Contraseña encriptada (S/N).
sc_glo_decimal_db	Contiene el separador decimal utilizado (punto y coma o coma).

Ej. 1:
$my_database = [sc_glo_db];

Estas variables solo hacen referencia a los valores sin actualizarlo (no es posible atribuir / modificar los valores). Para definir el usuario y la contraseña para conectarse a la base de datos, use las siguientes variables:

Variables	Descripción
sc_db_master_usr	Inicio de sesión de usuario para ser utilizado.
sc_db_master_pass	Contraseña para ser utilizada
sc_db_master_cript	Contraseña cifrada (S / N) (ver macro sc_encode).

Importante: *Estas variables solo entran en vigencia durante la próxima ejecución de la aplicación, siendo válidas durante toda la sesión (a menos que se modifiquen).*

Ej. 2: Un tipo de aplicación "control" con un formulario creado con información "inicio de sesión" y "contraseña cifrada". Estos datos deben usarse para conectarse a la base de datos, durante la ejecución de las aplicaciones del sistema.
$ temp_pass = sc_encode ({password});
[sc_db_master_usr] = {login};
[sc_db_master_pass] = $ temp_pass;
[sc_db_master_cript] = "S";

Macro Scope

Aplicación Blank	Aplicación Calendario	Aplicación Gráfica	Aplicación Grid	Aplicación Búsqueda	Aplicación Formulário	Aplicación Controle	Aplicación Menu	Menú Responsivo	Aplicación Menú Arból	Aplicación ReportPDF
onExecute	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onFooter onHeader onScriptInit	onFooter onGroupBy onHeader onScriptInit onNavigate onRecord	onFilterInit onFilterRefresh onFilterSave onFilterValidate	ajaxFieldonBlur Onchange OnClick OnFocus	onBlur onChange onClick onLoadAll onRefresh onValidate onValidateFailure onValidateSuccess	onApplicationInit onExecute onLoad	onApplicationInit onExecute onLoad	onExecute onLoad	onFooter onHeader onScriptInit onRecord

Totalización de variables

Durante el procesamiento de grupo por y resumen, Scriptcase genera variables totales para cada nivel de grupo.

Las rutinas se definen en el evento "**onGroupBy**" que determina los niveles de agrupamiento y se puede evaluar para cada registro. Luego se hace referencia a las variables especiales de totales sustituyendo el nombre del grupo por la palabra clave "**groupby**", como en:

Variables	**Descripción**
{count_ger}	Número general de registros.
{sum_parcel}	Devuelve la suma del campo "parcela"
{sum_balance}	Devuelve la suma del campo de saldo
{count_groupby}	Número de registros de la agrupación.
{sum_groupby_parcel}	Contiene la suma del campo "parcela" de la agrupación que se está procesando.
{sum_groupby_balance}	Contiene la suma del campo "balance" de la agrupación que se está procesando.

Ej. 1: En una aplicación con un grupo por estado y ciudad que utiliza un campo de saldo, en los totales de grupo, es posible mostrar el promedio (promedio) en lugar del saldo de la siguiente manera.

```
{sum_groupby_balance} = {sum_groupby_balance} / {count_groupby};
```

Macro Scope

Aplicación Gráfica	**Aplicación Grid**	**Aplicación ReportPDF**
onFooter onHeader	onFooter onGroupBy onRecord	onFooter onHeader onRecord

Totalización de variables (agrupación)

Durante el proceso agrupación, Scriptcase genera variables totales para cada nivel de grupo. Las rutinas se definen en el evento "**onGroupBy**" que determina los niveles del grupo. A continuación, se hace referencia a las variables especiales de los totales sustituyendo el nombre del grupo por la palabra clave "quebra", como en:

Variable	**Descripción**
{count_ger}	Cantidad total de registros.
{sum_parcel}	Contiene la suma total del campo "parcela".
{sum_balance}	Contiene la suma general del campo "balance".
{count_quebra}	Contiene el número total de registros del la agrupación que se está procesando..
{sum_quebra_parcel}	Contiene la suma del campo "parcela" de la agrupación que se está procesando.
{sum_quebra_balance}	Contiene la suma del campo "balance" de la agrupación que se está procesando.

Ej. 1: En una aplicación que tiene saltos por estado y ciudad y suma un campo de saldo, y en los totales de saltos, queremos mostrar el promedio en lugar del saldo.

```
{sum_break_break} = {sum_break_break} / {count_break};
```

Macro Scope

Aplicación Grid
onFooter onGroupBy

Macro x Applications x Events

ajaxFieldonBlur

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript sc_ajax_message
sc_ajax_message	sc_ajax_message	sc_begin_trans
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_calc_dv
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_commit_trans
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include	sc_include
sc_lookup	sc_include_library	sc_include_library
sc_reset_connection_edit	sc_label	sc_label
sc_reset_connection_new	sc_lookup	sc_lookup
sc_reset_global	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_select	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_global	sc_select	sc_select
sc_sql_injection	sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_time_diff	sc_set_global	sc_set_global
sc_trunc_num	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_url_library	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_warning	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_webservice	sc_url_library	sc_url_library
Variables - Database	sc_warning	sc_warning
	sc_webservice	sc_webservice
	Variables - Databases	Variables - Database

Onchange

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_ajax_message	sc_ajax_message	sc_ajax_message
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_concat
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_edit
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_connection_new
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_conv
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_dif
sc_decode	sc_decode	sc_date_dif_2
sc_encode	sc_encode	sc_date_empty
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_decode
sc_error_message	sc_error_message	sc_encode
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_error_exit
sc_field_display	sc_field_display	sc_error_message
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num	sc_field_display
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_field_readonly
sc_get_regional	sc_get_language	sc_format_num
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_format_num_region
sc_include	sc_get_theme	sc_get_language
sc_include_library	sc_include	sc_get_regional
sc_lookup	sc_include_library	sc_get_theme
sc_reset_connection_edit	sc_label	sc_include
sc_reset_connection_new	sc_lookup	sc_include_library
sc_reset_global	sc_reset_connection_edit	sc_label
sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new	sc_lookup
sc_select	sc_reset_global	sc_reset_connection_edit
sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new
sc_set_global	sc_select	sc_reset_global
sc_sql_injection	sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans
sc_time_diff	sc_set_global	sc_select
sc_trunc_num	sc_sql_injection	sc_set_fetchmode
sc_url_library	sc_time_diff	sc_set_global
sc_warning	sc_trunc_num	sc_sql_injection
sc_webservice	sc_url_library	sc_time_diff
Variables - Database	sc_warning	sc_trunc_num
	sc_webservice	sc_url_library
	Variables - Database	sc_warning
		sc_webservice
		Variables - Database

OnClick

Aplicação Calendário	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_refresh sc_begin_trans	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_ajax_message	sc_calc_dv	sc_ajax_message	sc_ajax_message
sc_begin_trans	sc_commit_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_concat	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_date	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_date_conv	sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_date_dif	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_date_dif_2	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date_empty	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_decode	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_encode	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_exec_sql	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_format_num	sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_format_num_region	sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_label	sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_lin_cod_barra_banco	sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_lin_digitavel_banco	sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_lookup	sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_mail_send	sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_reset_global	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_rollback_trans	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_theme	sc_select	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_include	sc_set_fetchmode	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_include_library	sc_set_global	sc_include	sc_include
sc_lookup	sc_sql_injection	sc_include_library	sc_include_library
sc_reset_connection_edit	sc_sql_protect	sc_label	sc_label
sc_reset_connection_new	sc_time_diff	sc_lookup	sc_lookup
sc_reset_global	sc_trunc_num	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_rollback_trans	sc_vl_extenso	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_select	sc_where_current	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_set_fetchmode	sc_where_filter	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_focus	sc_where_orig	sc_select	sc_select
sc_set_global		sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_sql_injection		sc_set_focus	sc_set_global
sc_time_diff		sc_set_global	sc_sql_injection
sc_trunc_num		sc_sql_injection	sc_time_diff
sc_url_library		sc_time_diff	sc_trunc_num
sc_warning		sc_trunc_num	sc_url_library
sc_webservice		sc_url_library	sc_warning
Variables - Database		sc_warning	sc_webservice
		sc_webservice	Variables - Database
		Variables - Database	

OnFocus

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_ajax_message	sc_ajax_message	sc_ajax_message
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include	sc_include
sc_lookup	sc_include_library	sc_include_library
sc_reset_connection_edit	sc_label	sc_label
sc_reset_connection_new	sc_lookup	sc_lookup
sc_reset_global	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_select	sc_reset_global	sc_reset_global
sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans	sc_rollback_trans
sc_set_global	sc_select	sc_select
sc_sql_injection	sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode
sc_time_diff	sc_set_global	sc_set_global
sc_trunc_num	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_url_library	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_warning	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_webservice	sc_url_library	sc_url_library
Variables - Database	sc_warning	sc_warning
	sc_webservice	sc_webservice
	Variables - Database	

onAfterDelete

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_delete	sc_error_delete
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

Aplicação Calendário Aplicação Formulário

onAfterDeleteAll

Aplicação Formulário

Aplicação Formulário

sc_ajax_javascript
sc_begin_trans
sc_block_display
sc_btn_display
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onAfterInsert

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_insert	sc_error_insert
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice

sc_zip_file

sc_webservice
sc_zip_file

onAfterInsertAll

Aplicação Formulário

sc_ajax_javascript
sc_begin_trans
sc_block_display
sc_btn_display
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library

sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

Aplicação Formulário

onAfterUpdate

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_error_update	sc_error_update
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_field_display	sc_field_display
sc_field_readonly	sc_field_readonly
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onAfterUpdateAll

Aplicação Formulário
sc_ajax_javascript
sc_begin_trans
sc_block_display
sc_btn_display
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection

sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

Aplicação Formulário

onApplicationInit

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Filtro	Ap
sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc
sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_change_connection	sc_connection_edit	sc
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_date	sc_connection_new	sc
sc_date	sc_date	sc_date_conv	sc_date	sc
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif	sc
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc
sc_decode	sc_decode	sc_date_empty	sc_decode	sc
sc_encode	sc_encode	sc_decode	sc_encode	sc
sc_format_num	sc_field_display	sc_encode	sc_format_num	sc
sc_get_language	sc_format_num	sc_field_init_off	sc_format_num_region	sc
sc_get_regional	sc_get_language	sc_format_num	sc_get_language	sc
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_format_num_region	sc_get_regional	sc
sc_image	sc_get_theme	sc_redir	sc_get_theme	sc
sc_include	sc_hide_groupby_rule	sc_reset_apl_conf	sc_include	sc
sc_include_library	sc_image	sc_reset_apl_status	sc_include_library	sc
sc_language	sc_include	sc_reset_change_connection	sc_language	sc
sc_ldap_login	sc_include_library	sc_reset_global	sc_reset_apl_conf	sc
sc_ldap_logout	sc_language	sc_set_global	sc_reset_apl_status	sc
sc_ldap_search	sc_redir	sc_set_groupby_rule	sc_reset_connection_edit	sc
sc_master_value	sc_reset_apl_conf	sc_set_language	sc_reset_connection_new	sc
sc_redir	sc_reset_apl_status	sc_set_pdf_name	sc_reset_global	sc
sc_reset_apl_conf	sc_reset_change_connection	sc_set_regional	sc_set_global	sc
sc_reset_apl_status	sc_reset_connection_edit	sc_set_theme	sc_set_language	sc
sc_reset_change_connectio	sc_reset_connection_new	sc_time_diff	sc_set_regional	sc
n sc_reset_connection_edit	sc_reset_global	sc_trunc_num	sc_set_theme	sc
sc_reset_connection_new	sc_set_global	Variables - Authentication	sc_site_ssl	sc
sc_reset_global	sc_set_groupby_rule		sc_time_diff	sc
sc_set_global	sc_set_language		sc_trunc_num	sc
sc_set_language	sc_set_pdf_name		sc_url_exit	sc
sc_set_regional	sc_set_regional		sc_url_library	sc
sc_set_theme	sc_set_theme		sc_warning	sc
sc_site_ssl	sc_site_ssl		sc_webservice	sc
sc_time_diff	sc_time_diff		sc_zip_file	sc
sc_trunc_num	sc_trunc_num			sc
sc_url_exit	sc_url_exit			sc
sc_url_library	sc_url_library			sc

sc_warning	sc_warning			sc
sc_webservice	sc_webservice			sc
sc_zip_file	sc_zip_file			sc
Aplicação Calendário	**Aplicação Gráfico**	**Aplicação Consulta**	**Aplicação Filtro**	sc **Ap**

onBeforeDelete

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_continue	sc_error_continue
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lookup	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onBeforeDeleteAll

Aplicação Formulário

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onBeforeInsert

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_continue	sc_error_continue
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include_library
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onBeforeInsertAll

Aplicação Formulário

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onBeforeUpdate

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
Aplicação Calendário	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_changed	sc_changed
sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_connection_new
sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty
sc_decode	sc_decode
sc_encode	sc_encode
sc_error_continue	sc_error_continue
sc_error_exit	sc_error_exit
sc_error_message	sc_error_message
sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_format_num
sc_get_language	sc_format_num_region
sc_get_regional	sc_get_language
sc_get_theme	sc_get_regional
sc_include	sc_get_theme
sc_include_library	sc_include
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include_library
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco
sc_mail_send	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send
sc_redir	sc_master_value
sc_reset_connection_edit	sc_redir
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit
sc_reset_global	sc_reset_connection_new
sc_rollback_trans	sc_reset_global
sc_select	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select
sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_site_ssl	sc_set_global
sc_sql_injection	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice
	sc_zip_file

onBeforeUpdateAll

Aplicação Formulário

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

onExecute

Aplicação Blank	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore
sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf
sc_apl_status	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_begin_trans	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_calc_dv	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_change_connection	sc_concat	sc_concat
sc_commit_trans	sc_connection_edit	sc_connection_edit
sc_concat	sc_connection_new	sc_connection_new
sc_connection_edit	sc_date	sc_date
sc_connection_new	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_conv	sc_decode	sc_decode
sc_date_dif	sc_encode	sc_encode
sc_date_dif_2	sc_exec_sql	sc_exec_sql
sc_date_empty	sc_format_num	sc_format_num
sc_decode	sc_format_num_region	sc_format_num_region
sc_encode	sc_get_language	sc_get_language
sc_exec_sql	sc_get_regional	sc_get_regional
sc_format_num	sc_get_theme	sc_get_theme
sc_format_num_region	sc_include	sc_include
sc_get_language	sc_include_library	sc_include_library
sc_get_regional	sc_lookup	sc_lookup
sc_get_theme	sc_mail_send	sc_mail_send
sc_image	sc_menu_item	sc_menu_item
sc_include	sc_redir	sc_redir
sc_include_lib	sc_reset_connection_edit	sc_reset_connection_edit
sc_include_library	sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_new
sc_language	sc_reset_global	sc_rollback_trans
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_rollback_trans	sc_script_name
sc_lin_cod_barra_banco	sc_script_name	sc_select
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_select	sc_set_fetchmode
sc_lin_digitavel_banco	sc_set_fetchmode	sc_set_global
sc_log_add	sc_set_global	sc_sql_injection
sc_log_split	sc_sql_injection	sc_trunc_num
sc_lookup	sc_time_diff	sc_url_library
sc_mail_send	sc_trunc_num	sc_warning
sc_make_link	sc_url_library	sc_webservice
sc_redir	sc_warning	sc_zip_file
sc_reset_apl_conf	sc_webservice	Variables - Database
sc_reset_apl_status	sc_zip_file	
sc_reset_change_connection	Variables - Database	
sc_reset_connection_edit		
sc_reset_connection_new		
sc_reset_global		
sc_rollback_trans		
sc_select		
sc_set_fetchmode		
sc_set_global		
sc_set_language		
sc_set_regional		

sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

Aplicação Blank	Aplicação Menu	Aplicação Menu árvore

onFilterInit

Aplicação Filtro

sc_apl_conf
sc_apl_status
sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_image
sc_include
sc_include_library
sc_language
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select

sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

Aplicação Filtro

onFilterRefresh

Aplicação Filtro

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
Variables - Database

onFilterSave

Aplicação Filtro

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

onFilterValidate

Aplicação Filtro

sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_error_exit
sc_error_message
sc_exec_sql
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lookup
sc_mail_send
sc_redir
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Database

onFooter

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação ReportPDF
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_commit_trans
sc_concat	sc_concat	sc_concat
sc_connection_edit	sc_date	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_date_conv	sc_connection_new
sc_date	sc_date_dif	sc_date
sc_date_conv	sc_date_dif_2	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_empty	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_format_num	sc_date_dif_2
sc_decode	sc_format_num_region	sc_decode
sc_encode	sc_get_language	sc_encode
sc_exec_sql	sc_get_regional	sc_exec_sql
sc_format_num	sc_get_theme	sc_format_num
sc_get_groupby_rule	sc_image	sc_get_language
sc_get_language	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_get_theme
sc_get_regional	sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_get_theme	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco
sc_include_library	sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco
sc_lin_cod_barra_banco	sc_rollback_trans	sc_lookup
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_select	sc_mail_send
sc_lin_digitavel_banco	sc_set_fetchmode	sc_reset_connection_edit
sc_lookup	sc_set_global	sc_reset_connection_new
sc_mail_send	sc_sql_injection	sc_reset_global
sc_make_link	sc_sql_protect	sc_select
sc_reset_connection_edit	sc_time_diff	sc_set_fetchmode
sc_reset_connection_new	sc_trunc_num	sc_set_global
sc_reset_global	sc_vl_extenso	sc_sql_injection
sc_select	sc_where_current	sc_time_diff
sc_set_fetchmode	sc_where_filter	sc_trunc_num
sc_set_global	sc_where_orig	sc_warning
sc_sql_injection	Variables - Authentication	sc_where_current
sc_time_diff	Variables - Database	sc_where_filter
sc_trunc_num	Variables - Totalling	sc_where_orig
sc_url_library	Variables - Totalling (group by)	sc_zip_file
sc_warning		Variables - Database
sc_webservice		Variables - Totalling
sc_where_current		
sc_where_filter		
sc_where_orig		
sc_zip_file		
Variables - Database		
Variables - Totalling		

onGroupBy

Aplicação Consulta
sc_begin_trans
sc_calc_dv
sc_commit_trans
sc_concat
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_exec_sql
sc_format_num_region
sc_groupby_label
sc_lookup
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_where_current
sc_where_filter
sc_where_orig
Variables - Authentication
Variables - Database
Variables - Totalling
Variables - Totalling (group by)

onHeader

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação ReportPDF
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_change_connection
sc_commit_trans	sc_concat	sc_commit_trans
sc_concat	sc_date	sc_concat
sc_connection_edit	sc_date_conv	sc_connection_edit
sc_connection_new	sc_date_dif	sc_connection_new
sc_date	sc_date_dif_2	sc_date
sc_date_conv	sc_date_empty	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_decode	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_encode	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_exec_sql	sc_date_empty

sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_format_num
sc_get_groupby_rule
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_include
sc_include_library
sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_digitavel_banco
sc_lookup
sc_mail_send
sc_make_link
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_where_current
sc_where_filter
sc_where_orig
sc_zip_file
Variables - Database
Variables - Totalling

onHeader

Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação ReportPDF
sc_format_num	sc_format_num	sc_decode
sc_format_num_region	sc_format_num_region	sc_encode
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_exec_sql
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_banco	sc_field_disabled
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_format_num
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_banco	sc_get_language
sc_lookup	sc_lookup	sc_get_regional
sc_mail_send	sc_mail_send	sc_get_theme
sc_reset_global	sc_reset_global	sc_include
sc_rollback_trans	sc_rollback_trans	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_select	sc_select	sc_lin_cod_barra_banco
sc_select_order	sc_select_order	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_select_where	sc_select_where	sc_lin_digitavel_banco
sc_set_fetchmode	sc_set_fetchmode	sc_lookup
sc_set_global	sc_set_global	sc_mail_send
sc_sql_injection	sc_sql_injection	sc_reset_connection_edit
sc_time_diff	sc_time_diff	sc_reset_connection_new
sc_trunc_num	sc_trunc_num	sc_reset_global
sc_vl_extenso	sc_vl_extenso	sc_rollback_trans
sc_where_current	sc_where_current	sc_select
sc_where_filter	sc_where_filter	sc_set_fetchmode
sc_where_orig	sc_where_orig	sc_set_global
Variables - Database	Variables - Database	sc_sql_injection
		sc_time_diff
		sc_trunc_num
		sc_user_logout
		sc_warning
		sc_where_current
		sc_where_filter
		sc_where_orig
		sc_zip_file
		Variables - Database
		Variables - Totalling

onScriptInit

Aplicação Calendário	Aplicação Gráfico	Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf	sc_apl_conf
sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status	sc_apl_status
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_copy	sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_copy
sc_btn_display	sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_change_connection	sc_change_connection	sc_calc_dv
sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_change_connection
sc_commit_trans	sc_concat	sc_concat	sc_commit_trans

sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_exit
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_form_show
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_image
sc_include
sc_include_library
sc_label
sc_language
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_change_connection
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file

Aplicação Calendário

sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_field_display
sc_format_num
sc_get_groupby_rule
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_image
sc_include
sc_include_library
sc_label
sc_language
sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_digitavel_banco
sc_lookup
sc_mail_send
sc_make_link
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_change_connection
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_select_field
sc_select_order
sc_select_where
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_where_current
sc_where_filter

Aplicação Gráfico

sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_field_color
sc_field_display
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_get_groupby_rule
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_hide_groupby_rule
sc_image
sc_include
sc_include_lib
sc_include_library
sc_label
sc_language
sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_digitavel_banco
sc_log_add
sc_log_split
sc_lookup
sc_mail_send
sc_make_link
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_change_connection
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_select_field
sc_select_order
sc_select_where
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_sql_protect
sc_time_diff

Aplicação Consulta

sc_concat
sc_connection_edit
sc_connection_new
sc_date
sc_date_conv
sc_date_dif
sc_date_dif_2
sc_date_empty
sc_decode
sc_encode
sc_exec_sql
sc_exit
sc_field_display
sc_field_readonly
sc_format_num
sc_format_num_region
sc_form_show
sc_get_language
sc_get_regional
sc_get_theme
sc_image
sc_include
sc_include_library
sc_label
sc_language
sc_lookup
sc_mail_send
sc_master_value
sc_redir
sc_reset_apl_conf
sc_reset_apl_status
sc_reset_change_connection
sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_new
sc_reset_global
sc_rollback_trans
sc_select
sc_set_fetchmode
sc_set_global
sc_set_language
sc_set_regional
sc_set_theme
sc_site_ssl
sc_sql_injection
sc_time_diff
sc_trunc_num
sc_url_exit
sc_url_library
sc_user_logout
sc_warning
sc_webservice
sc_zip_file
Variables - Authentication

Aplicação Formulário

	sc_where_orig sc_zip_file Variables - Database	sc_trunc_num sc_url_exit sc_url_library sc_user_logout sc_warning sc_webservice sc_where_current sc_where_filter sc_where_orig sc_zip_file Variables - Authentication Variables - Database	
Aplicação Calendário	**Aplicação Gráfico**	**Aplicação Consulta**	**Aplicação Formulário**

onLoad

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_alert	sc_apl_conf
sc_block_display	sc_block_display	sc_begin_trans	sc_apl_status
sc_btn_copy	sc_btn_copy	sc_block_display	sc_appmenu_add_item
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display	sc_appmenu_create
sc_btn_new	sc_btn_new	sc_calc_dv	sc_appmenu_exist_item
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_change_connection	sc_appmenu_remove_item
sc_change_connection	sc_change_connection	sc_commit_trans	sc_appmenu_reset
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_concat	sc_appmenu_update_item
sc_concat	sc_concat	sc_connection_edit	sc_begin_trans
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_connection_new	sc_btn_disable
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_date	sc_calc_dv
sc_date	sc_date	sc_date_conv	sc_commit_trans
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_dif	sc_concat
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif_2	sc_connection_edit
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_empty	sc_connection_new
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_decode	sc_date
sc_decode	sc_decode	sc_encode	sc_date_dif
sc_encode	sc_encode	sc_error_exit	sc_date_dif_2
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_error_message	sc_decode
sc_field_disabled	sc_field_disabled	sc_exec_sql	sc_encode
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_disabled	sc_exec_sql
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_field_display	sc_format_num
sc_format_num	sc_format_num	sc_field_readonly	sc_format_num_region
sc_form_show	sc_format_num_region	sc_format_num	sc_get_language
sc_get_language	sc_form_show	sc_format_num_region	sc_get_regional
sc_get_regional	sc_get_language	sc_form_show	sc_get_theme
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_language	sc_image
sc_image	sc_get_theme	sc_get_regional	sc_include
sc_include	sc_image	sc_get_theme	sc_include_library
sc_include_library	sc_include	sc_image	sc_language
sc_label	sc_include_library	sc_include_library	sc_lookup
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_label	sc_label	sc_mail_send
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_lookup	sc_menu_delete
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco	sc_mail_send	sc_menu_disable
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_master_value	sc_menu_force_mobile

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle	Aplicação Menu
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_master_value	sc_menu_force_mobile
sc_log_split	sc_lin_digitavel_banco	sc_redir	sc_redir
sc_lookup	sc_log_split	sc_reset_connection_edit	sc_reset_apl_conf
sc_mail_send	sc_lookup	sc_reset_connection_new	sc_reset_apl_status
sc_master_value	sc_mail_send	sc_reset_global	sc_reset_change_connection
sc_redir	sc_master_value	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_edit	sc_redir	sc_select	sc_reset_connection_new
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit	sc_set_fetchmode	sc_reset_global
sc_reset_global	sc_reset_connection_new	sc_set_focus	sc_reset_menu_delete
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_set_global	sc_reset_menu_disable
sc_select	sc_rollback_trans	sc_site_ssl	sc_rollback_trans
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_sql_injection	sc_select
sc_set_focus	sc_set_fetchmode	sc_sql_protect	sc_set_fetchmode
sc_set_global	sc_set_focus	sc_time_diff	sc_set_global
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_trunc_num	sc_set_language
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_url_exit	sc_set_regional
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_url_library	sc_set_theme
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_user_logout	sc_site_ssl
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_warning	sc_sql_injection
sc_url_library	sc_url_exit	sc_webservice	sc_time_diff
sc_user_logout	sc_url_library	sc_zip_file	sc_trunc_num
sc_warning	sc_user_logout	Variables - Database	sc_url_library
sc_webservice	sc_warning		sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice		sc_webservice
	sc_zip_file		sc_zip_file
			Variables - Database

onNavigate

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_block_display
sc_commit_trans	sc_btn_display
sc_concat	sc_calc_dv
sc_date	sc_commit_trans
sc_date_conv	sc_concat
sc_date_dif	sc_connection_edit
sc_date_dif_2	sc_connection_new
sc_date_empty	sc_date
sc_decode	sc_date_conv
sc_encode	sc_date_dif
sc_exec_sql	sc_date_dif_2
sc_format_num	sc_date_empty
sc_format_num_region	sc_decode
sc_get_groupby_rule	sc_encode
sc_get_language	sc_error_exit
sc_get_regional	sc_error_message
sc_get_theme	sc_exec_sql
sc_include	sc_field_disabled
sc_label	sc_field_display
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_field_readonly

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário
sc_lin_cod_barra_banco	sc_format_num
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_format_num_region
sc_lin_digitavel_banco	sc_get_language
sc_lookup	sc_get_regional
sc_rollback_trans	sc_include
sc_select	sc_include_library
sc_set_fetchmode	sc_label
sc_sql_injection	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_sql_protect	sc_lin_cod_barra_banco
sc_time_diff	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_trunc_num	sc_lin_digitavel_banco
sc_vl_extenso	sc_lookup
sc_where_current	sc_mail_send
sc_where_filter	sc_master_value
sc_where_orig	sc_reset_connection_edit
Variables - Database	sc_reset_connection_new
	sc_reset_global
	sc_rollback_trans
	sc_select
	sc_set_fetchmode
	sc_site_ssl
	sc_sql_injection
	sc_time_diff
	sc_trunc_num
	sc_url_exit
	sc_url_library
	sc_user_logout
	sc_warning
	sc_webservice
	sc_zip_file

onRecord

Aplicação Consulta	Aplicação Formulário	Aplicação ReportPDF
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_calc_dv	sc_block_display	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_btn_display	sc_change_connection
sc_concat	sc_calc_dv	sc_commit_trans
sc_date	sc_change_connection	sc_concat
sc_date_conv	sc_commit_trans	sc_connection_edit
sc_date_dif	sc_concat	sc_connection_new
sc_date_dif_2	sc_connection_edit	sc_date
sc_date_empty	sc_connection_new	sc_date_conv
sc_decode	sc_date	sc_date_dif
sc_encode	sc_date_conv	sc_date_dif_2
sc_exec_sql	sc_date_dif	sc_date_empty
sc_field_color	sc_date_dif_2	sc_decode
sc_field_style	sc_date_empty	sc_encode
sc_format_num	sc_decode	sc_exec_sql
sc_format_num_region	sc_encode	sc_field_color
sc_get_groupby_rule	sc_exec_sql	sc_get_language

sc_get_groupby_rule	sc_exec_sql	sc_get_language
sc_get_language	sc_field_disabled_record	sc_get_regional
sc_get_regional	sc_field_display	sc_get_theme
sc_get_theme	sc_field_readonly	sc_include
sc_include	sc_format_num	sc_link
Aplicação Consulta	**Aplicação Formulário**	**Aplicação ReportPDF**
sc_include_library	sc_format_num_region	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_link	sc_get_language	sc_lin_cod_barra_banco
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_get_regional	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_lin_cod_barra_banco	sc_get_theme	sc_lin_digitavel_banco
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_image	sc_lookup
sc_lin_digitavel_banco	sc_include	sc_mail_send
sc_lookup	sc_include_library	sc_reset_connection_edit
sc_mail_send	sc_label	sc_reset_connection_new
sc_make_link	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_reset_global
sc_reset_global	sc_lin_cod_barra_banco	sc_rollback_trans
sc_rollback_trans	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_select
sc_select	sc_lin_digitavel_banco	sc_set_fetchmode
sc_seq_register	sc_lookup	sc_set_global
sc_set_fetchmode	sc_mail_send	sc_sql_injection
sc_set_global	sc_master_value	sc_sql_protect
sc_sql_injection	sc_reset_connection_edit	sc_time_diff
sc_sql_protect	sc_reset_connection_new	sc_trunc_num
sc_text_style	sc_reset_global	sc_url_exit
sc_time_diff	sc_rollback_trans	sc_user_logout
sc_trunc_num	sc_select	sc_warning
sc_vl_extenso	sc_set_fetchmode	sc_where_current
sc_where_current	sc_set_global	sc_where_filter
sc_where_filter	sc_site_ssl	sc_where_orig
sc_where_orig	sc_sql_injection	sc_zip_file
Variables - Database	sc_time_diff	Variables - Database
Variables - Totalling	sc_trunc_num	Variables - Totalling
	sc_url_exit	
	sc_url_library	
	sc_user_logout	
	sc_warning	
	sc_webservice	
	sc_zip_file	

onRefresh

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_begin_trans
sc_block_display	sc_block_display	sc_block_display
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_calc_dv
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_changed
sc_concat	sc_concat	sc_commit_trans
sc_date	sc_date	sc_concat
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_connection_edit
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_connection_new
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_date_conv
sc_decode	sc_decode	sc_date_dif
sc_encode	sc_encode	sc_date_dif_2
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_date_empty
sc_field_display	sc_field_display	sc_decode
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_encode
sc_format_num	sc_format_num	sc_error_exit
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_error_message
sc_get_regional	sc_get_language	sc_exec_sql
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_field_display
sc_include	sc_get_theme	sc_field_readonly
sc_include_library	sc_include	sc_format_num
sc_label	sc_include_library	sc_format_num_region
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_label	sc_get_language
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_get_regional
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco	sc_get_theme
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_include
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco	sc_include_library
sc_mail_send	sc_lookup	sc_lookup
sc_master_value	sc_mail_send	sc_mail_send
sc_reset_global	sc_master_value	sc_master_value
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_redir
sc_select	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_edit
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_reset_connection_new
sc_set_focus	sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans
sc_set_global	sc_set_focus	sc_select
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_set_fetchmode
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_set_focus
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_set_global
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_sql_injection
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_time_diff
sc_url_library	sc_url_exit	sc_trunc_num
sc_warning	sc_url_library	sc_url_library
sc_webservice	sc_warning	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice	sc_webservice
	sc_zip_file	sc_zip_file
		Variables - Database

onValidate

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_alert
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_apl_conf
sc_block_display	sc_block_display	sc_apl_status
sc_btn_delete	sc_btn_delete	sc_begin_trans
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display
sc_btn_insert	sc_btn_insert	sc_calc_dv
sc_btn_update	sc_btn_update	sc_commit_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_concat
sc_changed	sc_changed	sc_connection_edit
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_connection_new
sc_concat	sc_concat	sc_date
sc_date	sc_date	sc_date_conv
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_dif
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif_2
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_decode
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_encode
sc_decode	sc_decode	sc_error_exit
sc_encode	sc_encode	sc_error_message
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_exec_sql
sc_error_message	sc_error_message	sc_field_display
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_field_readonly
sc_field_display	sc_field_display	sc_format_num_region
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_get_theme
sc_format_num	sc_format_num	sc_include
sc_form_show	sc_format_num_region	sc_include_library
sc_get_language	sc_form_show	sc_language
sc_get_regional	sc_get_language	sc_ldap_login
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_ldap_logout
sc_image	sc_get_theme	sc_ldap_search
sc_include	sc_image	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_include_library	sc_include	sc_lin_cod_barra_banco
sc_ldap_login	sc_include_library	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_ldap_logout	sc_ldap_login	sc_lin_digitavel_banco
sc_ldap_search	sc_ldap_logout	sc_lookup
sc_log_add	sc_ldap_search	sc_mail_send
sc_lookup	sc_log_add	sc_make_link
sc_mail_send	sc_lookup	sc_redir
sc_master_value	sc_mail_send	sc_reset_apl_conf
sc_redir	sc_master_value	sc_reset_apl_status
sc_reset_global	sc_redir	sc_reset_change_connection
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_reset_connection_edit
sc_select	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_new
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_reset_global
sc_set_global	sc_set_fetchmode	sc_rollback_trans
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_select
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_set_fetchmode
sc_sql_protect	sc_sql_injection	sc_set_global
sc_time_diff	sc_sql_protect	sc_set_language
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_set_regional

sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_set_theme
sc_url_library	sc_url_exit	sc_site_ssl
sc_user_logout	sc_url_library	sc_sql_injection
sc_warning	sc_user_logout	sc_sql_protect
sc_webservice	sc_warning	sc_time_diff
sc_zip_file	sc_webservice	sc_trunc_num
	sc_zip_file	sc_url_exit
		sc_url_library
		sc_user_logout
		sc_warning
		sc_webservice
		sc_zip_file
		Variables - Database

onValidateFailure

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_apl_conf
sc_block_display	sc_block_display	sc_apl_status
sc_btn_delete	sc_btn_delete	sc_begin_trans
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_btn_display
sc_btn_insert	sc_btn_insert	sc_calc_dv
sc_btn_update	sc_btn_update	sc_commit_trans
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_concat
sc_changed	sc_changed	sc_connection_edit
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_connection_new
sc_date	sc_date	sc_date
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_date_conv
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_date_dif
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_date_dif_2
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_decode
sc_decode	sc_decode	sc_encode
sc_encode	sc_encode	sc_error_exit
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_error_message
sc_error_message	sc_error_message	sc_exec_sql
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_field_display
sc_field_display	sc_field_display	sc_field_readonly
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_format_num
sc_format_num	sc_format_num	sc_format_num_region
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_get_language
sc_get_regional	sc_get_language	sc_get_regional
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_get_theme
sc_include	sc_get_theme	sc_image
sc_include_library	sc_include	sc_include
sc_mail_send	sc_include_library	sc_include_library
sc_master_value	sc_mail_send	sc_lookup
sc_reset_global	sc_master_value	sc_mail_send
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_redir
sc_select	sc_rollback_trans	sc_reset_connection_edit
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_reset_connection_new

sc_set_global	sc_set_fetchmode	sc_reset_global
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_rollback_trans
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_select
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_set_fetchmode
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_set_global
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_site_ssl
sc_url_library	sc_url_exit	sc_sql_injection
sc_warning	sc_url_library	sc_time_diff
sc_webservice	sc_warning	sc_trunc_num
sc_zip_file	sc_webservice	sc_url_exit
	sc_zip_file	sc_url_library
		sc_warning
		sc_webservice
		sc_zip_file
		Variables - Database

onValidateSuccess

Aplicação Calendário	Aplicação Formulário	Aplicação Controle
sc_ajax_javascript	sc_ajax_javascript	sc_apl_conf
sc_begin_trans	sc_begin_trans	sc_apl_status
sc_block_display	sc_block_display	sc_begin_trans
sc_btn_delete	sc_btn_delete	sc_calc_dv
sc_btn_display	sc_btn_display	sc_commit_trans
sc_btn_insert	sc_btn_insert	sc_concat
sc_btn_update	sc_btn_update	sc_connection_edit
sc_calc_dv	sc_calc_dv	sc_connection_new
sc_changed	sc_changed	sc_date
sc_commit_trans	sc_commit_trans	sc_date_conv
sc_concat	sc_concat	sc_date_dif
sc_connection_edit	sc_connection_edit	sc_date_dif_2
sc_connection_new	sc_connection_new	sc_decode
sc_date	sc_date	sc_encode
sc_date_conv	sc_date_conv	sc_error_exit
sc_date_dif	sc_date_dif	sc_error_message
sc_date_dif_2	sc_date_dif_2	sc_exec_sql
sc_date_empty	sc_date_empty	sc_format_num
sc_decode	sc_decode	sc_format_num_region
sc_encode	sc_encode	sc_get_language
sc_error_exit	sc_error_exit	sc_get_regional
sc_error_message	sc_error_message	sc_get_theme
sc_exec_sql	sc_exec_sql	sc_image
sc_field_display	sc_field_display	sc_include
sc_field_readonly	sc_field_readonly	sc_include_library
sc_format_num	sc_format_num	sc_language
sc_get_language	sc_format_num_region	sc_lin_cod_barra_arrecadacao
sc_get_regional	sc_get_language	sc_lin_cod_barra_banco
sc_get_theme	sc_get_regional	sc_lin_digitavel_arrecadacao
sc_include	sc_get_theme	sc_lin_digitavel_banco
sc_include_library	sc_include	sc_lookup
sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_include_library	sc_mail_send
sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_make_link

sc_lin_cod_barra_banco	sc_lin_cod_barra_arrecadacao	sc_make_link
sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_lin_cod_barra_banco	sc_redir
sc_lin_digitavel_banco	sc_lin_digitavel_arrecadacao	sc_reset_apl_conf
sc_lookup	sc_lin_digitavel_banco	sc_reset_apl_status
sc_mail_send	sc_lookup	sc_reset_change_connection
Aplicação Calendário	**Aplicação Formulário**	**Aplicação Controle**
sc_redir	sc_mail_send	sc_reset_connection_edit
sc_reset_connection_edit	sc_redir	sc_reset_connection_new
sc_reset_connection_new	sc_reset_connection_edit	sc_reset_global
sc_reset_global	sc_reset_connection_new	sc_rollback_trans
sc_rollback_trans	sc_reset_global	sc_select
sc_select	sc_rollback_trans	sc_set_fetchmode
sc_set_fetchmode	sc_select	sc_set_global
sc_set_focus	sc_set_fetchmode	sc_set_language
sc_set_global	sc_set_focus	sc_set_regional
sc_site_ssl	sc_set_global	sc_set_theme
sc_sql_injection	sc_site_ssl	sc_site_ssl
sc_time_diff	sc_sql_injection	sc_sql_injection
sc_trunc_num	sc_time_diff	sc_time_diff
sc_url_exit	sc_trunc_num	sc_trunc_num
sc_url_library	sc_url_exit	sc_url_exit
sc_user_logout	sc_url_library	sc_url_library
sc_warning	sc_user_logout	sc_user_logout
sc_webservice	sc_warning	sc_warning
sc_zip_file	sc_webservice	sc_webservice
	sc_zip_file	sc_zip_file
		Variables - Database